

VR 云渲游平台

## 最新动态

文档版本 01  
发布日期 2021-09-03



版权所有 © 华为技术有限公司 2021。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

# 华为技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编： 518129

网址： <https://www.huawei.com>

客户服务邮箱： [support@huawei.com](mailto:support@huawei.com)

客户服务电话： 4008302118

---

# 目录

---

1 最新动态..... 1

# 1 最新动态



本文介绍了VR云渲游平台CVR各特性版本的功能发布和对应的文档动态，欢迎体验。

## 2021 年 8 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	3D应用支持设置分辨率	在进行3D应用的渲染节点调度时，支持设置GPU云服务器传给设备的画面分辨率。	公测	《API参考》
2	3D应用支持设置帧率	在进行3D应用的创建及修改时，支持设置帧率，即GPU云服务器传给设备的画面帧率。	公测	《用户指南》 《API参考》
3	3D应用支持播放音频	客户端在连接3D应用时，支持音频的传输。	公测	《SDK参考》

## 2021 年 6 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	支持3D应用	VR云渲游平台支持3D应用内容上云，在VR应用的基础上，新增了设置应用启动参数、会话保持时间、使用OBS桶存储应用配置文件及数据文件等新功能。	公测	《产品介绍》 《快速入门》 《用户指南》 《API参考》 《常见问题》 《故障排除》
2	新增SDK	新增Windows SDK与Web SDK两种客户端，可采用这两种方式打包3D应用客户端。	公测	《SDK参考》

## 2021 年 4 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	支持多路会话	云服务器支持多路会话 允许多台头显设备同时连接同一台GPU云服务器。	公测	《用户指南》
2	客户端SDK新增打包方式	客户端SDK新增IAMToken、GPUToken两种打包方式。	公测	《SDK参考》

## 2020 年 11 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	上线新区域	VR云渲游平台上线华为云“华北-北京四”、“华南-广州”区域。	公测	《产品介绍》 《快速入门》 《用户指南》

## 2020 年 10 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	支持Global化	VR云渲游平台由“区域级服务”升级为“全局服务”，支持跨Region资源管理。	公测	《产品介绍》 《快速入门》 《用户指南》

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
2	支持XR Linker	XR Linker是华为自研的PC端插件，兼容主流VR应用和3D应用运行环境。	公测	<a href="#">安装XR Linker 插件</a>

## 2020 年 9 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	入驻SDK开发者中心	VR云渲游平台入驻SDK开发者中心，支持SDK开发者模式。	公测	《SDK参考》
2	新增支持的头显设备	支持头显设备：Pico Neo2、华为VR Glass。	公测	<a href="#">CVR服务支持哪些头显连接</a>

## 2020 年 7 月

序号	功能名称	功能描述	阶段	相关文档
1	第一次发布。	VR云渲游平台首次上线华为云“华东-上海一”区域。	公测	《产品介绍》 《快速入门》 《用户指南》 《API参考》 《常见问题》 《故障排除》