

媒体处理

# 快速入门

文档版本 01  
发布日期 2026-02-25



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2026。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

# 华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

---

# 目录

---

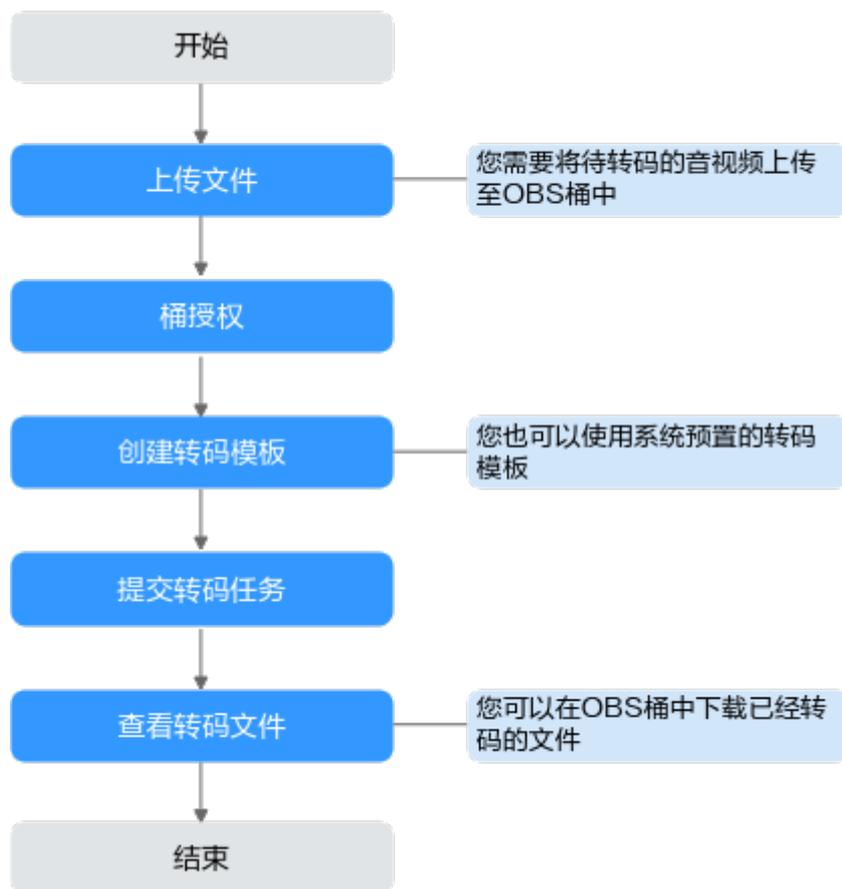
|                 |   |
|-----------------|---|
| 1 入门指引.....     | 1 |
| 2 快速创建转码任务..... | 3 |

# 1 入门指引

开通媒体处理服务后，可以体验音视频转码功能，即将存储在OBS桶的音视频文件转换为其他规格的音视频文件，输出至OBS桶中。

具体操作流程，如[图1-1](#)所示。

图 1-1 媒体处理入门流程



媒体处理入门操作流程说明，如[表1-1](#)所示。

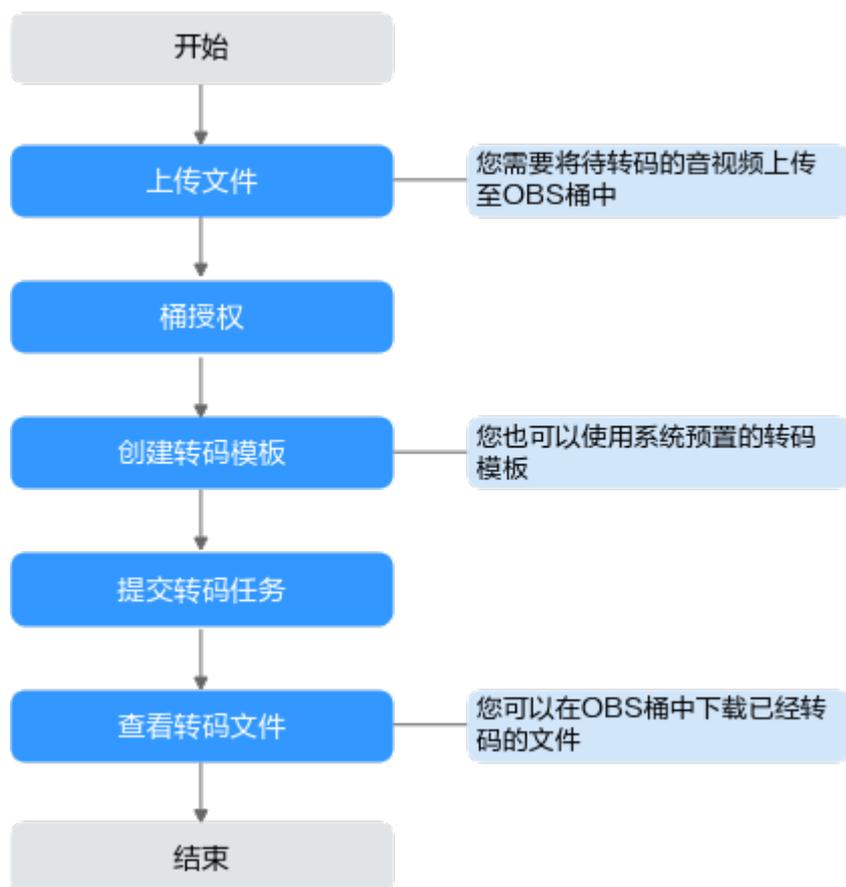
表 1-1 媒体处理入门流程说明

| 序号 | 操作                     | 说明   |
|----|------------------------|--|
| 1  | <a href="#">上传文件</a>   | 媒体处理服务无存储功能，您需要将待转码的原始视频文件上传至OBS桶后，才能进行转码。   |
| 2  | <a href="#">桶授权</a>    | 原始视频文件上传至OBS桶后，您需要对存储的桶授权，允许媒体处理服务访问OBS桶，并将转码的视频文件输出至桶中。                               |
| 3  | <a href="#">创建转码模板</a> | 可以直接使用系统预置模板，详见控制台“预置模板”页面。也可以在控制台“自定义转码模板”页面自定义新增一进一出转码模板，或在“自定义转码模板组”页面自定义新增一进多出模板组。 |
| 4  | <a href="#">提交转码任务</a> | 您可以创建视频转码任务，按需求选择视频转码模板，对存储在对象存储桶中的视频文件进行转码。   |
| 5  | <a href="#">查看转码文件</a> | 您可以在控制台“媒体处理 > 转码”页面查看转码任务。如果转码成功，可在“转码输出”列单击“输出路径”，查看转码后的音视频文件，并可在OBS中下载或分享转码后的音视频文件。 |

# 2 快速创建转码任务

开通媒体处理服务后，您可以将存储在OBS桶的音视频文件转换成另外一种或多种规格的音视频文件，并输出到OBS桶中，您可以参见如下步骤进行操作，也可以通过[视频指导](#)来操作。

## 操作流程



## 使用限制

- 支持转码的视频编码格式：H.264、H.265、MPEG-2、MPEG-4、MJPEG、VP6/7/8/9、WMV1/2/3、ProRes 422等。

- 支持转码的音频编码格式：AAC、AC3、EAC3、HE-AAC、MP2、MP3、PCM（s16le, s16be, s24le, s24be, dvd）、WMA等。

若源文件的编码格式不在如上列出的格式中，则会出现转码失败。

## 前提条件

- 已[注册](#)华为账号并开通华为云。
- 已完成[实名认证](#)。

## 上传音视频文件

若待转码的原始文件存储在本地，则需要开通OBS服务，并将原始文件上传到OBS桶中。

**步骤1** 登录[OBS控制台](#)。

**步骤2** 单击右上角的“创建桶”，在桶参数页面配置相关参数，详细参数说明请参见[OBS创建桶](#)。

若需要将原始文件和转码文件存储在不同的桶中，请创建两个桶。

### 说明

OBS桶区域选择需要与使用的媒体处理服务的区域一致，若使用“华北-北京四”的媒体处理服务，则需要创建“华北-北京四”的桶。

**步骤3** 在桶列表中单击创建的桶名称，进入桶管理页面。

**步骤4** 单击“新建文件夹”，创建原始文件存放的文件夹，示例：input。

**步骤5** 单击文件夹名称“input”，进入文件夹界面。单击“上传对象”，上传原始文件。

您也可以选择使用OBS Browser+客户端批量上传，具体操作请参见[OBS帮助中心](#)。

----结束

## 桶授权

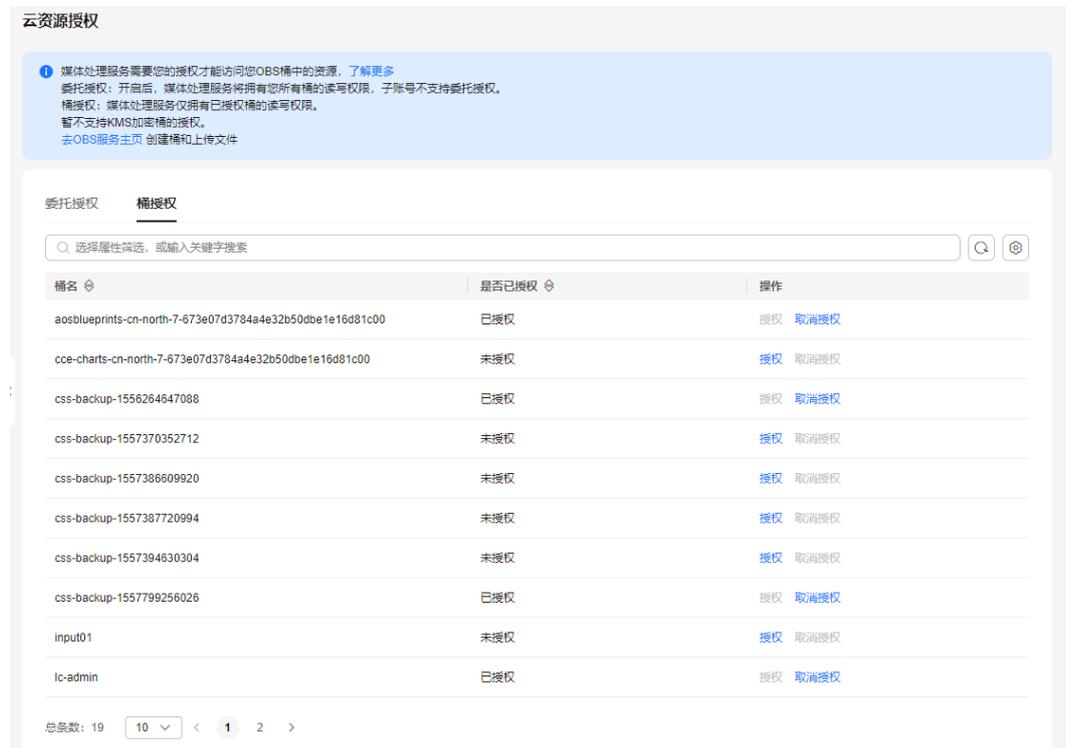
**步骤1** 登录[媒体处理控制台](#)。

**步骤2** 在左侧导航树中，选择“云资源授权”。

**步骤3** 选择“桶授权”页签，在对应桶所在行，单击“授权”。

若原始文件和转码文件存储在不同桶中，需要分别对两个桶进行授权。

图 2-1 桶授权

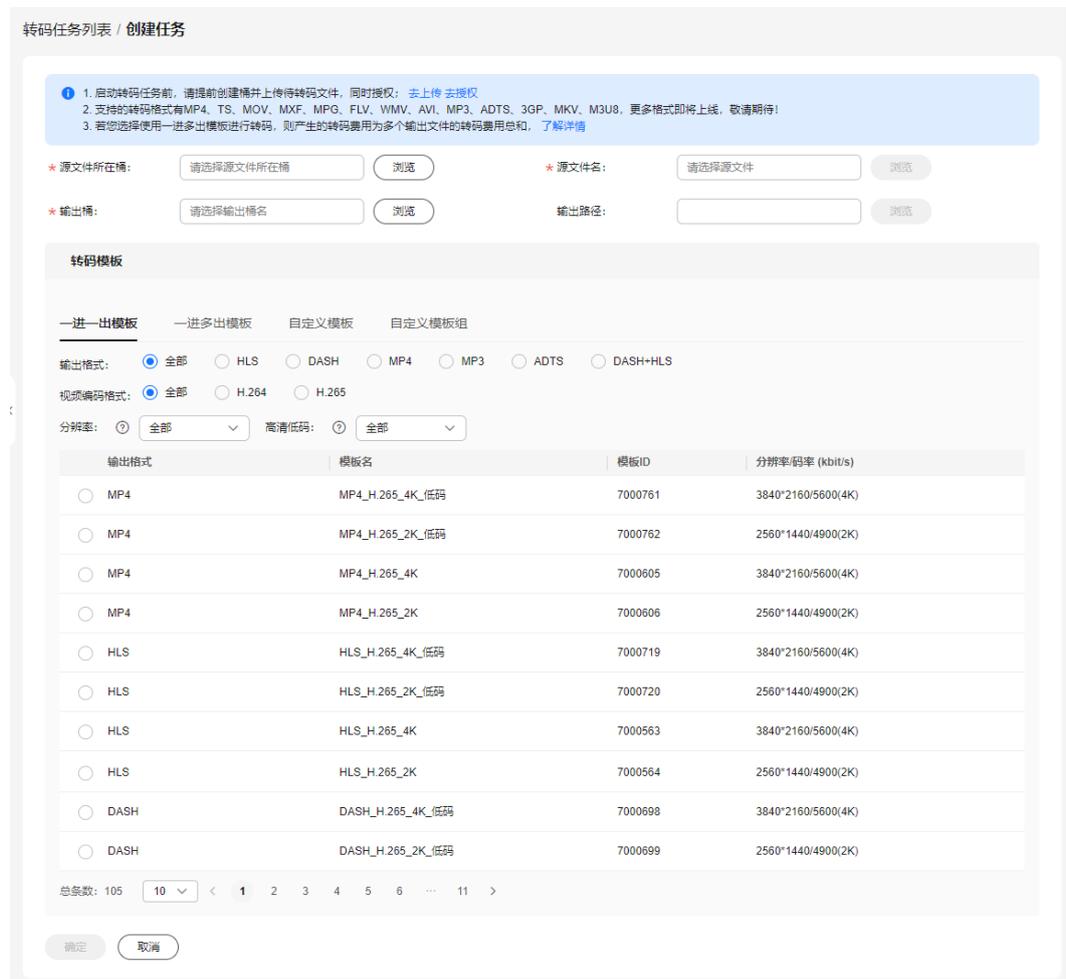


----结束

## 音视频转码

- 步骤1** 登录[媒体处理控制台](#)。
- 步骤2** 在左侧导航树中，选择“媒体处理 > 转码”，进入“转码”页面。
- 步骤3** 单击“创建任务”，在弹出的对话框中，配置转码参数。
- 步骤4** 选择原始文件和转码输出文件存储的桶和路径。

图 2-2 创建转码任务



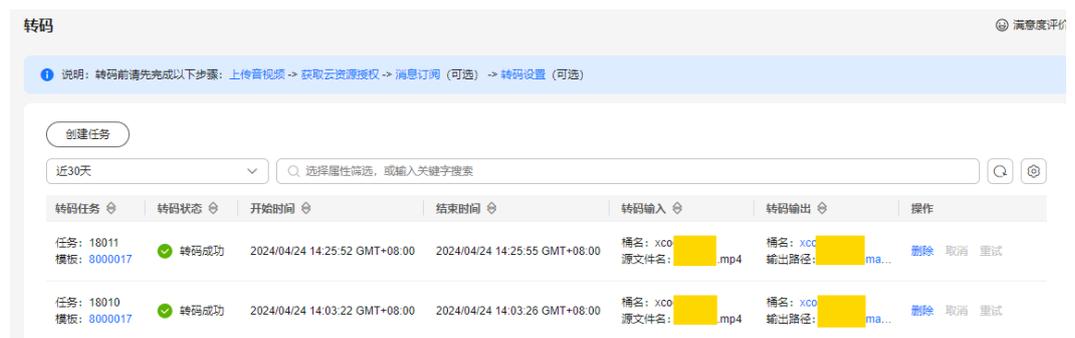
**步骤5 选择转码模板。**

媒体处理服务中预置了大量的一进一出和一进多出模板，由于系统模板预置了常见的清晰度、对应的码率、分辨率等参数，所以建议您优先使用系统模板。系统模板的相关参数可以在媒体处理控制台的“全局设置 > 预置模板”页面查看。

**步骤6 配置完成，单击“确定”，转码任务开始执行。**

**步骤7 可在转码任务列表中查看转码任务执行情况。**

图 2-3 转码任务



- 若转码成功，可在“转码输出”列单击“输出路径”，查看转码后的音视频文件，并可在OBS中下载或分享转码后的音视频文件。
- 若转码失败，可通过“转码输出”列可查看失败原因，进行定位。

----**结束**