

CodeArts IDE

快速入门

文档版本 01
发布日期 2022-12-26



版权所有 © 华为技术有限公司 2023。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编： 518129

网址： <https://www.huawei.com>

客户服务邮箱： support@huawei.com

客户服务电话： 4008302118

目录

1 用户界面.....	1
2 键绑定.....	5
3 主题.....	6
4 显示语言.....	7
5 设置.....	8

1 用户界面

基本布局

CodeArts IDE的核心是一个代码编辑器。它采用了一个通用的用户界面和布局，左侧是一个资源管理器，显示您可以访问的文件和文件夹，右侧是一个编辑器，显示当前打开的文件内容。

CodeArts IDE提供简单直观的窗口布局，可最大限度地为编辑器提供空间，同时留出足够的空间来浏览和访问文件夹、项目全文。UI划分的区域如下：

- 编辑器-编辑文件的主区域。您可以垂直和水平并排打开任意数量的编辑器。每个编辑器里打开的文件将显示在选项卡中。
- 侧边栏-包含不同视图的区域，如资源管理器，可帮助您处理项目。
- 状态栏-在底部显示当前打开项目和文件的编辑信息。
- 活动栏-位于最左侧，此区域允许您在视图之间进行切换，并为您提供额外的上下文特定指标，例如Git中上传更改的数量。
- 面板-编辑器区域下方的面板可用于显示错误信息、警告信息和集成终端信息。面板也可以向右移动，以获得更多的垂直空间。

CodeArts IDE在启动期间保留其窗口状态，文件夹、布局和打开的文件将被保留，并以上次关闭时的相同状态打开。

须知

您可以将侧栏移动到右侧（**视图>向右移动侧栏**）或切换其可见性（**Ctrl+B**）。

资源管理器

资源管理器用于浏览、打开和管理项目中所有的文件和文件夹。

在CodeArts IDE中打开文件夹后，其内容将显示在资源管理器中。在此，您可以执行以下操作：

- 创建、删除和重命名文件和文件夹。
- 通过拖放移动文件和文件夹。
- 使用上下文菜单浏览所有选项。

须知

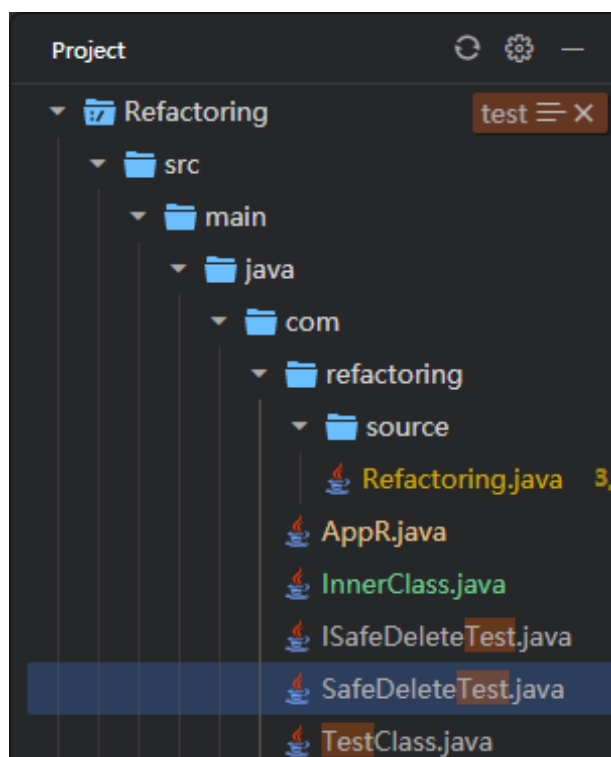
您在CodeArts IDE外部将文件拖曳到资源管理器中可以实现复制功能（如果资源管理器为空，CodeArts IDE将打开它们）。

CodeArts IDE与命令行工具配合使用。如果要在CodeArts IDE当前打开的文件夹的上下文中运行命令行工具，请右键单击该文件夹，然后选择在**集成终端中打开**。

您还可以通过右键单击文件或文件夹，然后选择在**资源管理器中显示**，导航到本机文件资源管理器中文件或文件夹所在的位置。

过滤资源管理器树

您可以通过键入搜索关键字来筛选资源管理器中当前可见的文件。焦点放在资源管理器上，开始键入要匹配的文件名。您将在右上角看到一个筛选框，显示您到目前为止键入的内容，匹配的文件名将突出显示。当您按光标键上下移动文件列表时，选择将在匹配的文件或文件夹之间跳转。



将鼠标悬停在筛选器框上并选择**启用类型筛选器**将仅显示匹配的文件/文件夹。使用**清除**按钮可清除过滤器。

打开编辑器

打开编辑器视图列出了所有活动文件或预览。这些您正在处理的文件也是您以前在CodeArts IDE中打开过的文件。例如，一个文件将在**打开编辑器**视图中显示，如果您：

- 对文件进行更改。
- 双击文件头。

- 在资源管理器中双击文件。
- 打开不属于当前文件夹的文件。

只需在**打开编辑器**视图中单击一个项目，它就会在CodeArts IDE中处于活动状态。

完成任务后，可以从**打开编辑器**视图中单独关闭文件，也可以使用**关闭所有编辑器**来关闭所有文件。

活动栏

CodeArts IDE窗口左侧和右侧的活动栏允许您在视图之间快速进行切换。您还可以在活动栏上拖动视图来重新排序视图，或完全隐藏视图。

命令面板

CodeArts IDE同样可以从键盘访问。最重要的组合键是**Ctrl+Shift+P**，它能调出命令面板。在这里，您可以访问CodeArts IDE的所有功能，包括最常见操作的键盘快捷键。

命令面板对许多命令提供访问。您可以执行编辑器命令、打开文件、搜索符号及快速查看文件的大纲，所有这些都使用相同的交互式窗口。

代码编辑器选项卡

CodeArts IDE在编辑器上方的标题区域中显示带有选项卡（选项卡标题）的项目。打开文件时，将为该文件添加一个新的选项卡。选项卡允许您在项目之间快速导航。您也可以拖动选项卡来重新将它们排序。

编辑器组

使用**拆分编辑器**命令拆分编辑器时，将创建一个新的编辑器区域，该区域可以容纳一组编辑器项。您可以在垂直和水平方向上打开任意数量的编辑器区域。您也可以在工作台上拖动编辑器组，在组之间移动单个选项卡，并快速关闭整个组。

默认情况下，编辑器组布局在垂直列中（例如，当您拆分编辑器以将其打开到侧面时）。您可以轻松地在任何您喜欢的布局中排列编辑器组，包括垂直和水平布局。

查看>编辑器布局菜单为您提供一组预定义的编辑器布局。



2 键绑定

键盘快捷键编辑器

CodeArts IDE允许您直接从键盘执行任务。

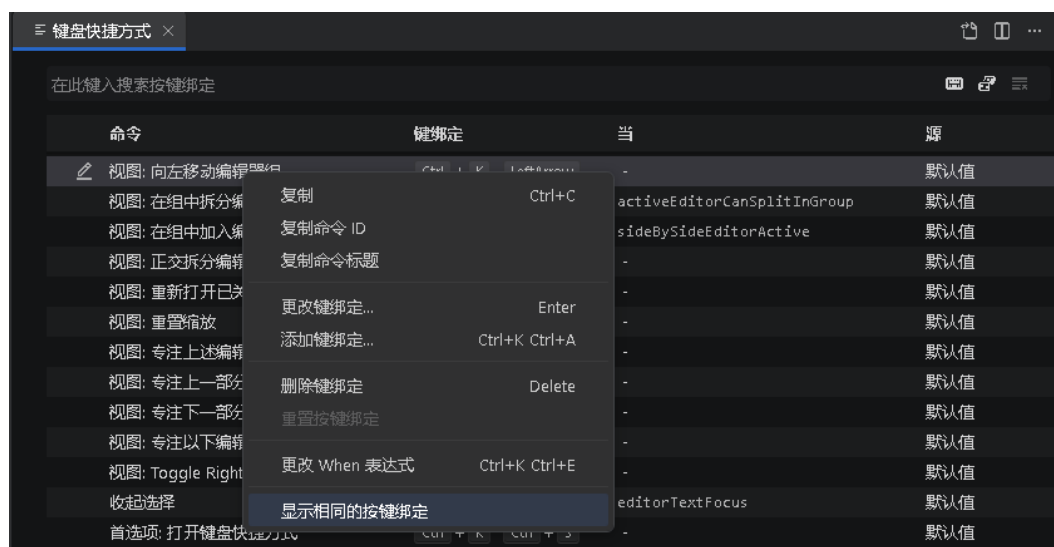
CodeArts IDE键盘快捷键编辑器提供丰富而简单的键盘快捷键编辑体验。它列出了全部有和没有键绑定的可用命令，顶部的搜索框可帮助您查找命令或绑定键，您可以通过有效的操作轻松更改、删除或重置其绑定键。

需要打开此编辑器时，请您在左侧活动栏中选择**管理>键盘快捷方式**。

检测键绑定冲突

如果您安装了许多扩展，或者自定义了键盘快捷键，则有可能会引起同一键盘快捷键同时映射到多个命令，即键绑定冲突。这可能会导致CodeArts IDE响应行为混乱，特别是当您在操作编辑器时，不同的键绑定被同时使用。

键盘快捷键编辑器还提供了**显示相同的按键绑定命令**，该命令将根据键盘快捷键过滤出相同键绑定以显示冲突。



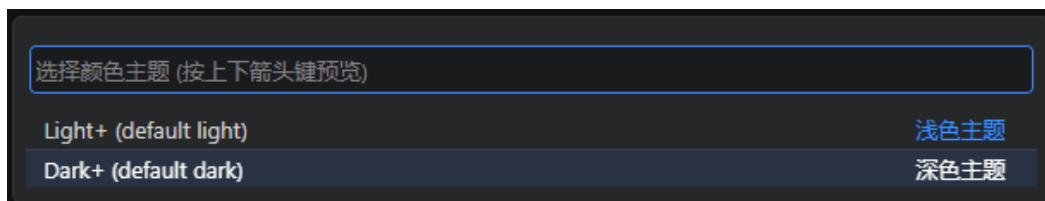
3 主题

选择颜色主题

颜色主题帮助您修改CodeArts IDE用户界面中的颜色，以适应您的首选项和工作环境。

步骤1 在CodeArts IDE中，通过按**Ctrl+K Ctrl+T**打开颜色主题选择弹窗。

步骤2 使用光标上下箭头键预览主题的颜色。



步骤3 选择所需的主题后，请按**Enter**键。

----结束

4 显示语言

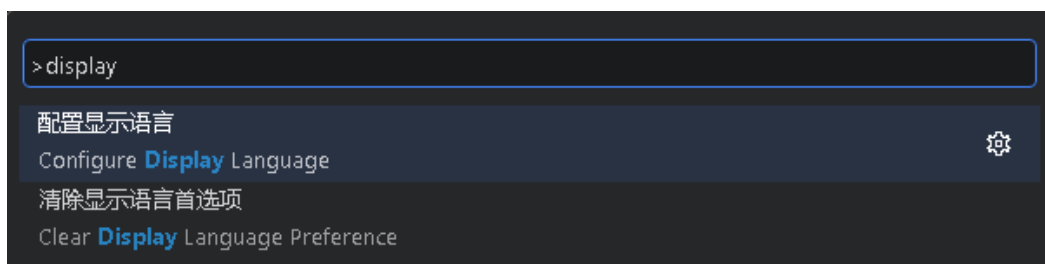
CodeArts IDE默认提供中文和英文作为显示语言。

更改显示语言

您可以使用**配置显示语言**命令设置CodeArts IDE显示语言。

步骤1 按**Ctrl+Shift+P**调出**命令面板**，然后键入**display**以筛选并显示**配置显示语言**命令。

步骤2 在列表中选择所需的显示语言，然后按**Enter**键。



----结束

5 设置

您可以通过CodeArts IDE的各种设置项，配置自己喜欢的CodeArts IDE。CodeArts IDE编辑器、用户界面和函数行为的几乎都有您可以修改的选项。

CodeArts IDE提供了一些设置范围。打开工作区时，您将至少看到以下两个作用域：

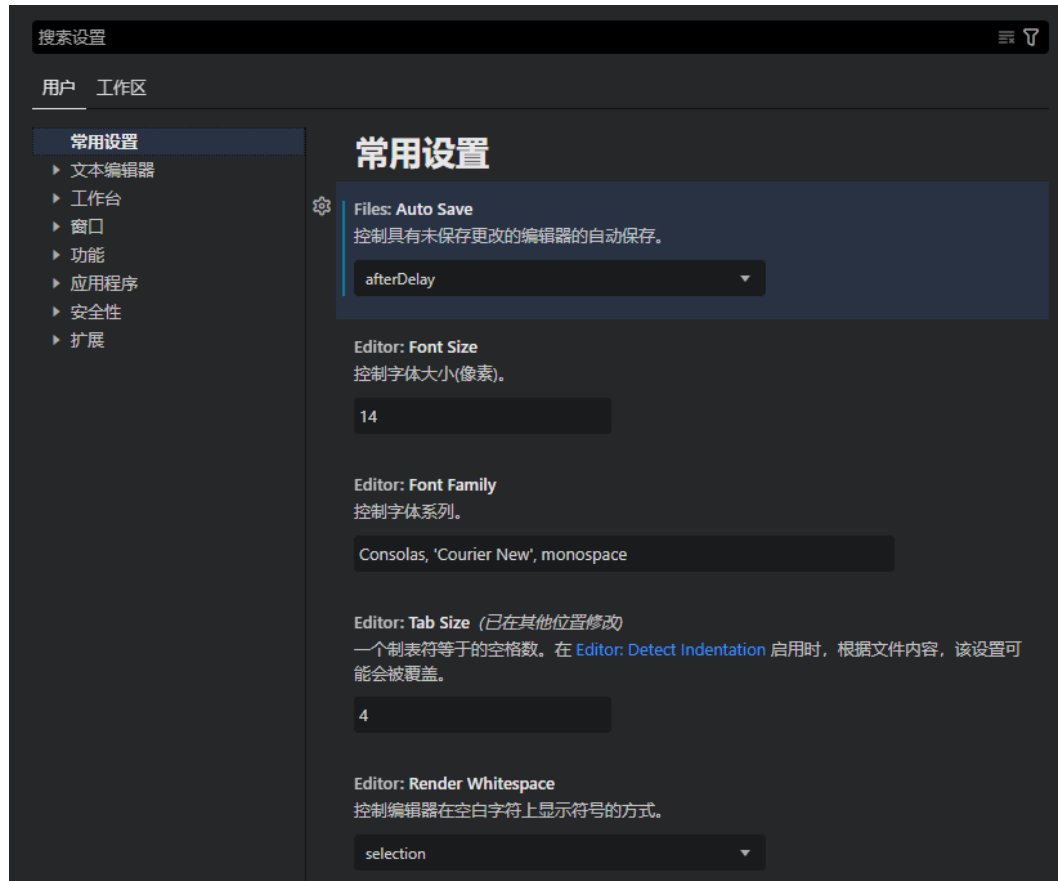
- **用户设置**-全局应用于您打开的任何CodeArts IDE实例的设置。
- **工作区设置**-存储在工作区中的设置，仅在打开工作区时应用。

设置编辑器

要修改设置，请使用设置编辑器。打开编辑器方式的几种方式：在左侧活动栏中选择**管理>设置**或按**Ctrl+**，或使用命令面板（**Shift+Ctrl+P**）。

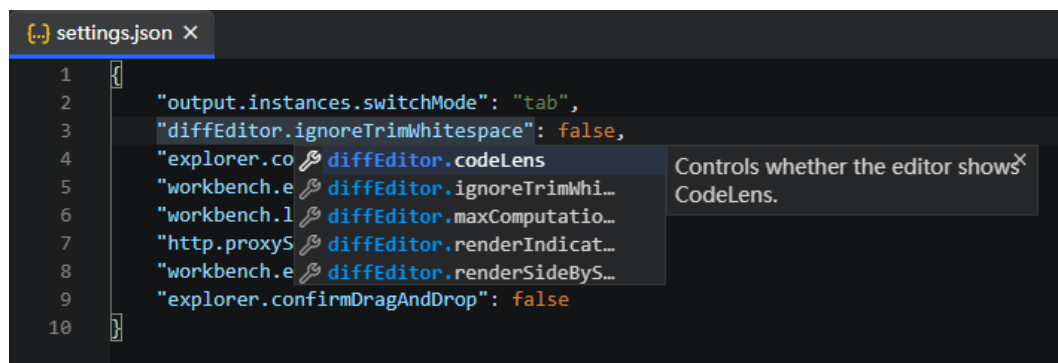
打开设置编辑器后，您可以搜索到要查找的设置项。当您使用搜索栏搜索时，它会显示与您的搜索匹配的设置项。这使得查找设置项变得更方便快捷。

对设置项的更改将在您更改后立即被CodeArts IDE应用，被更改过的设置项左侧会有**蓝线**表示。



settings.json

设置编辑器允许您查看和修改存储在 `settings.json` 文件中的设置项。您可以通过在代码编辑器中打开此文件直接查看和编辑该文件。通过指定设置ID和值，设置将被写入JSON。`settings.json` 文件具有完整的代码补全和设置值的悬停描述。由于设置名称或JSON格式不正确而导致的错误也会突出显示。



根据您的平台，用户设置文件位于此处：

- Windows: %APPDATA%\CodeArts IDE\User\settings.json
- Linux: \$HOME/.config/CodeArts IDE/User/settings.json