

CloudIDE

产品介绍

文档版本

04

发布日期

2019-09-25



华为技术有限公司



版权所有 © 华为技术有限公司 2019。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 服务概述.....	1
2 功能列表.....	2
3 应用场景.....	3
4 文档修订记录.....	4

1 服务概述

CloudIDE是DevCloud的云端开发环境服务，向开发者提供按需配置、快速获取的工作空间（包含编辑器和运行环境），支持完成环境配置、代码阅读、编写代码、构建、运行、调试、预览等操作，并支持对接多种代码仓库。

CloudIDE基本特性如表1-1所示。

表 1-1 CloudIDE 基本特性

特性	描述
云化和轻量化	依托华为云的计算和存储资源，实现云化开发环境供给，通过浏览器访问就可完成开发全过程，实现移动办公。
快速按需容器化	用户工作空间基于全容器技术，极短时间即可按用户所需配置（计算和存储）启动并提供服务，用后随时释放。
多语言和技术栈	支持40多种语言的语法高亮，支持Java等语言的语法补齐，支持7种预置技术栈，无需复杂配置环境即可就位。
视图风格可切换	提供亮色和暗色两种视觉风格，编辑器提供多种视图布局，还支持全屏编辑和边栏收缩。
后端环境可配置	提供页面终端（WebTerminal）直接访问后端容器环境，以命令行设置变量、处理文件和配置其他环境因素。
构建运行和调试	提供命令管理器以支持构建（Build）和运行（Run），对Java等语言还支持断点调试。
可对接三方服务	除了对Git仓库（DevCloud代码仓库或GitHub等）的支持，还提供对接第三方服务（即通过外网通道对接其他开放服务）的能力。
企业化权限管控	提供基于黑白名单的访问控制能力，为企业租户提供掌控子用户行为的管理面。

2 功能列表

CloudIDE功能列表如表2-1所示。

表 2-1 功能列表

功能	描述
一键式环境获取	一键式获取云端基于容器的工作空间，并可在不需要时释放。
预置技术栈	预置多种技术栈，创建工作空间时选取预置技术栈可获得更快的环境配置能力。
按需配置资源	可按需选择工作空间的计算资源规格（micro或medium）和存储资源规格（GB）。
工作空间启动和停止	<ul style="list-style-type: none">● 启动工作空间，获取由页面编辑器+运行环境+云端存储组成的集成开发环境。● 停止工作空间可立即释放计算资源。
访问和配置后端环境	基于页面终端模拟器（WebTerminal）可以以命令行访问和配置后端环境。
多语言代码编写	支持40多种编程语言的语法高亮，以及Java等主流语言的代码智能提示。
代码构建和运行	容器化的运行环境可以构建（Build）和执行（Run）代码，并可查看运行结果及日志输出。
代码调试和预览	代码调试功能可支持Java等语言的在线代码调试，对Web类和接口类应用可提供页面预览或接口调用。
对接Git代码仓库	支持对接Git配置库（代码仓库），实现如Commit、Branch、Push等操作，支持第三方代码仓库（如GitHub）。
企业租户管理权限	向企业租户提供基于黑白名单的企业用户CloudIDE使用权限控制。

3 应用场景

- 应用：服务化Web应用。
- 场景特点：开发者受限于无本地环境无法开发。通过Web直接访问CloudIDE，实现随时随地开发。
- 适用场景：适用于基于容器的服务化Web应用开发，保障快速搭建一致的开发环境，随时在线编写代码。

4 文档修订记录

文档修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订记录	发布日期
第三次正式发布。变更说明如下： <ul style="list-style-type: none">● 服务概述全新更新。● 功能列表全新更新。	2018-11-30
第二次正式发布。本次变更说明如下： <ul style="list-style-type: none">● 增加代码构建、运行、调试功能。● 增加WebTerminal连接云端开发环境。	2018-07-10
第一次正式发布。	2017-07-15