解决方案实践

快速部署幻兽帕鲁专用服务器

文档版本1.0.0发布日期2024-01-25





版权所有 © 华为技术有限公司 2024。 保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

商标声明

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或 特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,华为公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声 明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导,本文 档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

安全声明

漏洞处理流程

华为公司对产品漏洞管理的规定以"漏洞处理流程"为准,该流程的详细内容请参见如下网址: https://www.huawei.com/cn/psirt/vul-response-process 如企业客户须获取漏洞信息,请参见如下网址: https://securitybulletin.huawei.com/enterprise/cn/security-advisory

目录

1 方案概述	1
2 资源和成本规划	3
3 实施步骤	5
3.1 准备工作	5
3.2 一键快速部署	8
3.3 手动快速部署	13
3.4 开始使用	
3.5 快速卸载	
4 附录	38
5 修订记录	39



应用场景

幻兽帕鲁是一款非常受欢迎的游戏,吸引了大量的玩家。然而,由于该游戏需要大量 的计算资源和带宽,因此玩家需要一个高性能的服务器来保证游戏的流畅运行。该解 决方案旨在为玩家提供一个高性能、稳定、可靠的服务器,以确保用户能够享受到更 佳的游戏体验。该解决方案适用于所有想要在幻兽帕鲁中建立自己的游戏服务器的玩 家,无论是个人玩家还是游戏社区。

方案架构

该解决方案帮助您在华为云弹性云服务器 ECS上快速部署幻兽帕鲁专用服务器。架构如下图所示:



图 1-1 方案架构

该解决方案会部署如下资源:

- 创建一台弹性云服务器 ECS,用于部署幻兽帕鲁服务端应用。
- 创建一个弹性公网IP EIP,用于提供访问公网和被公网访问能力。
- 创建安全组,通过配置安全组规则,为弹性云服务器 ECS提供安全防护。

方案优势

- 开箱即用
 解决方案部署成功后,用户可以直接使用,无需进行额外的配置或安装步骤。节 省用户的时间和精力,并且减少了出错的可能性。
- 可定制化
 用户可以根据需求,多种规格和性能的计算、存储资源及带宽可供自由选择,为 玩家提供更佳的游戏体验。
- 一键部署
 一键轻松部署,即可完成云服务器及弹性公网IP资源的快速发放以及游戏服务器的部署。

约束与限制

- 该解决方案部署前,需注册华为账号并开通华为云,完成实名认证,且账号不能 处于欠费或冻结状态。如果计费模式选择"包年包月",请确保账户余额充足以 便一键部署资源的时候可以自动支付;或者在一键部署的过程进入费用中心,找 到"待支付订单"并手动完成支付。
- 如果选用IAM委托权限部署资源,请确保使用的华为云账号有IAM的足够权限,具体请参考创建rf_admin_trust委托(可选);如果使用华为主账号或admin用户组下的IAM子账户可不选委托,将采用当前登录用户的权限进行部署。

须知

2 资源和成本规划

该解决方案主要部署如下资源,不同产品的花费仅供参考,实际以收费账单为准,具体请参考华为云<mark>官网价格</mark>:

表 2-1 资源和成本规格(包年包月)

华为云服务	配置示例	每月预估花费
弹性云服务器 ECS	● 区域:华北-北京四	466.20元
	• 计费模式:包年包月	
	● 镜像: Ubuntu 22.04	
	● 规格: X86计算 ECS s6.xlarge.4 4vCPUs 16GiB	
	● 系统盘:高IO 100GB	
	● 购买量:1	
弹性公网IP EIP	 按需计费: 弹性公网IP保有费0.02/ 小时+公网流量费用0.8/GB 	0.80元/GB
	● 区域:华北-北京四	
	 计费模式:按需计费 	
	● 线路: 动态BGP	
	 公网带宽: 按流量计费 	
	• 带宽大小: 300Mbit/s	
	• 购买量: 1	
合计		466.20元+ 弹性公 网IP EIP费用

表 2-2 资源和成本规格(按需计费)

华为云服务	配置示例	每月预估花费
弹性云服务器 ECS	● 按需计费: 1.42元/小时	1,021.68元
	● 区域:华北-北京四	
	● 计费模式:按需计费	
	● 规格: X86计算 ECS s6.xlarge.4 4vCPUs 16GiB	
	● 镜像: Ubuntu 22.04	
	● 系统盘:高IO 100GB	
	● 购买量:1	
	• 购买时长: 720小时	
弹性公网IP EIP	● 按需计费: 弹性公网IP保有费0.02/ 小时+公网流量费用0.8/GB	0.80元/GB
	● 区域:华北-北京四	
	 ● 计费模式:按需计费 	
	● 线路: 动态BGP	
	 公网带宽:按流量计费 	
	• 带宽大小: 300Mbit/s	
	● 购买量:1	
合计		1,021.68元+ 弹性 公网IP EIP费用

须知



- 3.1 准备工作3.2 一键快速部署
- 3.3 手动快速部署
- 3.4 开始使用
- 3.5 快速卸载

3.1 准备工作

创建 rf_admin_trust 委托(可选)

步骤1 进入华为云官网,打开<mark>控制台管理</mark>界面,鼠标移动至个人账号处,打开"统一身份认证"菜单。

图 3-1 控制台管理界面



图 3-2 统一身份认证菜单

徿	御体中文	ESMESTACSACS STREET
	基本信息	已实名认证
	安全设置	
T	我的凭证	
¢.	统一身份认	人证
	切换角色	
2	标签管理	
	操作日志	
2		退出

图 3-3 委托列表

委托 ③						创建委托
删除 您还可以创建49个委托。				全部类型	▼ 请输入委托名称进行搜索	Q
● 委托名称ID 1Ξ	委托对象 ↓Ξ	要托时长 ↓Ξ	创建时间 15	描述 ↓Ξ	操作	
rt_admin_trust	云服务 RFS	永久	2023/05/31 11:07:56 GMT+08:00	-	接权 修改 翻除	

- 如果委托存在,则不用执行接下来的创建委托的步骤
- 如果委托不存在时执行接下来的步骤创建委托
- **步骤3** 单击步骤2界面中的"创建委托"按钮,在委托名称中输入"rf_admin_trust",委托 类型选择"云服务",输入"RFS",单击"下一步"。

步骤2 进入"委托"菜单,搜索"rf_admin_trust"委托。

图 3-4 创建委托

* 委托名称	rf_admin_trust	
★ 委托类型	 普通帐号 将帐号内资源的操作权限委托给 云服务 将帐号内资源的操作权限委托给 	其他华为云帐号。 华为云服务。
★ 云服务	RFS	•
★ 持续时间	永久	•
描述	靖输入委托信息。	
		0/255

步骤4 在搜索框中输入"Tenant Administrator"权限,并勾选搜索结果,单击"下一步"。

图 3-5 选择策略

2020 2020 2020 2020 3 max		RHE
委托"ff_admin_trust2"将拥有所法策维格		制行政部分的新任
查看已迭(1) 从其他区域项目复制的7页	金部树型 • 所有云服务	Tenant Administrator X Q
✓ 名称	英型	
Terant Administrator 全部互張的管理员(約404/M管理研究)	系统角色	

步骤5选择"所有资源",并单击"下一步"完成配置。

图 3-6 设置授权范围

() 2849 - () (284 - MACEN - () () ()	田列日版
④ 有描述能型研究研究研究研究、其供描述中以下研究范围方案、更使于包括小人提供、可运行选择、了等如何存储型的应用活動型的并在通知性交流图方案	×
选择接受范围方案	
 所有表示 	
很仅后,UAN电小可以模糊的现在用标本中所有资源。包括企业项目,区域项目和企用服务资源。	
展开就也为宝	

步骤6 "委托"列表中出现"rf_admin_trust"委托则创建成功。

图 3-7 委托列表

	托 ③							创建委托
첫KRANO (금 첫KBK (금 (約88)에 (F 編8 (금 操作	影除 想还可以创建49个委托。					全部类型	 ▼ 請輸入委托名称进行搜索 	Q
	□ 委托名称ID 1Ξ	委托对象 ↓Ξ	委托时长 ↓Ξ	创建时间 45	損述 ↓=		提作	
パ_sdmin_trust 元振5 永久 202305/31110756 GMT+08:00 ー 摂択 勝次 動金	rf_admin_trust	云服务 RFS	永久	2023/05/31 11:07:56 GMT+08:00	-		授权 修改 翻除	

----结束

须知

请用户在遵守适用的法律法规下合法使用云服务,按照游戏官方说明、指示和要求使 用游戏,如用户涉及侵权,由用户自行承担责任。

3.2 一键快速部署

本章节主要帮助用户快速部署该解决方案。

表 3-1 参数填写说明

参数名称	类型	是否可选	参数解释	默认值
vpc_name	string	必填	虚拟私有云 VPC名称。该模板使用新建VPC,不允许重名。取值范围: 1-57个字符,支持数字、字母、中文、_(下划线)、- (中划线)、-	deploy-a- palworld- dedicated- server
security_group_ name	string	必填	安全组名称。该模 板新建安全组,安 全组规则请参考 安 全组规则请参考 安 全组规则修改(可 选)进行配置。取 值范围:1-64个字 符,支持数字、字 母、中文、_(下划 线)、-(中划 线)、.(点)。	deploy-a- palworld- dedicated- server

ecs_name	string	必填	弹性云服务器 ECS 名称。不允许重 名。取值范围: 1-60个字符组成, 支持字母、数字、 中文、下划线 (_)、中划线 (-)、英文句号 (.)。	building-an- ha- elasticsearch- cluster-demo
ecs_flavor	string	必填	弹性云服务器 ECS 规格。推荐使用 4vCPUs16GB及以 上规格,具体规格 请参考官网 <mark>弹性云</mark> 服务器规格清单。	s6.xlarge.4 (4U16G)
system_disk_siz e	number	必填	弹性云服务器 ECS 系统盘大小,磁盘 类型默认为高IO。 单位:GB,取值范 围为40~1,024,不 支持缩盘。	100
ecs_password	string	必填	弹性云服务器 ECS 密码。取值范围: 长度为8-26个字 符,密码至少包含 大写字母、小写字 母、数字和特殊字 符(!@\$%^=+ [{()}]:,/?~#*)中的 三种,Windows系 统密码不能包含用 户名或用户名的逆 序,不能包含用户 名中超过两个连续 字符的部分。管理 员账户默认root。	空
charging_mode	string	必填	计费模式,默认自 动扣费。可选值 为:postPaid(按 需计费)、prePaid (包年包月)。	postPaid
charging_unit	string	必填	订购周期类型。仅 当charging_mode 为prePaid(包年/ 包月)生效,此时 该参数为必填参 数。可选值为: month(月), year(年)。	month

charging_perio d	number	必填	订购周期。仅当 charging_mode为 prePaid(包年/包 月)生效,此时该 参数为必填参数。 当 charging_unit=mo nth(周期类型为 月)时,取值: 1-9;当 charging_unit=year (周期类型为年)	1
			charging_unit=year (周期类型为年) 时,取值:1-3。默 认订购1个月。	

步骤1 登录**华为云解决方案实践**,选择"快速部署幻兽帕鲁专用服务器"解决方案。数据中 心下拉菜单可以选择需要部署的区域,单击"**一键部署(部署v0.1.51版本)**"或者 "**一键部署(部署当前最新版本)**",跳转至解决方案创建堆栈界面。

图 3-8 解决方案实施库



步骤2 在选择模板界面中,单击"下一步"。

图 3-9 选择模板

< 立即创建资源	⁹⁴⁵	
1 选择极极 ———	- (2) RE\$\$\$ (3) RE\$\$	
* 创建方式	已有模仿在正式化成编辑的建	
★ 欄板來源		
★ 横板 URL	 Mitps://documentadion-samples.obs.chr/sdf/1/2012/11_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_1_	
	能動內至少需要有部業代码文件,文件不能超过1400。 ● 查查機構整条件在管理連續還分的結果要用型上性的說道,我们不会対望的機能进行加速,对于參取中的敏感致感,直接使用KMS成DEW形容服行加速,目前起新台中支持合品使用KMS加速包的敏感參救。	
		G
		C
		C C
		— #

步骤3在配置参数界面中,参考表3-1完成自定义参数填写,单击"下一步"。

图 3-10 配置参数

(立即创建资	逐源栈				
✓ 选择欄板 —	(2 REAR		- ④配置确认		
* 资源线名称	deploy-a-palworld-dedica 资源地名称以中文或英文开	ted-server 始,支持中文、大小写英文、数	家、下划线、中划线,128个字符之内。	资源均名称不能重名。	
描述	快速部署幻藝柏魯专用服	务器	13/255		
配置参数	援责参数名称	Q 🔽 按	續板要求对部分密導加密 ⑦		
垄蔽名称		60.		类型	腦述
* vpc_name		deploy-a-palworld-dedicated	server-demo	string	虚拟私有云 VPC各称,读编版使用新聞VPC,不允许兼名,取做范围:1-57个字符,支持数字、字母、中文、_(下划胜)、-(中划胜)
* security_grou	up_name	deploy-a-palworld-dedicated	server-demo	string	安全組合称、這樓板使用新識安全組,聚蛋石團: 1-64个字符,支持数字、字母、中文、_(下划线)、-(中划线)、-(倍), 繁认: dep
* ecs_name		deploy-a-palworld-dedicated	server-demo	string	弹性云服务器 ECS合称,不允许重合,取值范围:1-60个字符组成,支持字母、数字、中文、下划线()、中划线()、英文句号(…
					1-# T-#

步骤4 (可选,如果使用华为主账号或admin用户组下的IAM子账户可不选委托)在资源设置 界面中,在权限委托下拉框中选择"rf_admin_trust"委托,单击"下一步"。

图 3-11 资源栈设置

< 立即创建资源根	ì		
✓ 选择模板 ———	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
IAM权限委托	Nameedcoud 请选供提升 由终心理想计划时确定公开提升在显示 回来 ① 用户不正常公报会长系统得着用 完	C 如何如識例行 医何如識例行 動物変形和時時,如用時代成果不是,有可能导致后体影響,生成則行計划等操作失敗,相對AM的講習所 时代有助于用户量小化和FS对云能夯實證別操作成果,可有效意味機能成者參数相供导致影響相供產品成全集成,推荐用户配	
回流设置	□ 开启回滚表示操作失败时,全 □ □ □ □ □ □ □	5世界状态。创建后可在世界转迁转页面接接之	
			1-# T-#

步骤5 在配置确认页面中,单击"创建执行计划"。

图 3-12 配置确认

< 立即创建资源栈				
	数 ——— 🕢 资源线设置 ——— 🕢 配置输入			
1 治療病非服务使用免患,但治療	钱内包含的资源可能需要付费。目前暂不支持在当前页查询价	格,您可通过创建执行计划(1	地震) 后叔取预估费用。	
选择模板	deploy-a-patworld-dedicated-server		□:* 快速空港公園和優年用四先課	
配置参数 🖉				
想数名称	值	类型	描述	
vpc_name	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo	string	虚拟指有云 VPC名称,读模板使用新建VPC,不允许量名。取值范围:1-57个字符,支持数字、字母、中文、_(下划线)、-(中划线)、-(点),默认:	
security_group_name	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo	string	安全组合称、读模板使用新疆安全组,取面范围:1-64个字符,支持数字、字母、中文、_(下划线)、 - (中划线)、 - (点) ,默认:deploy-a-palworld-de…	
ecs_name	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo	string	弹性云服装器 ECS名称、不允许重名、取重范围;1-60个字符组成,支持字母、数字、中文、下初版 (_) 、中句版 (-) 、英文句号 (.) 、默从: deploy	
ecs_flavor	s6.xlarge.4	string	弹性云振吟器 ECS规格。推荐使用4vCPUs16GB及以上规格,其他规格调查参加增加氧配置,默认: s6 xlarge 4 (4U16G) .	
system_disk_size	100	number	弹性云振转器 ECS系统盘大小,蓝盘类型默认为高IO。单位:G8,取值范围为40~1.024,不支持绝盘。默认为100。	-
费用预估: 创建执行计划 (免费) 后可募	決取预估應用		上一步 图线执行计划 五法的现在分词	Ş.

步骤6 在弹出的创建执行计划框中,自定义填写执行计划名称,单击"确定"。

图 3-13 创建执行计划

通过执行计划。	可以预览您的资源变更信息。	
•执行计划名称	executionPlan_20231121_1411_2lcl	
描述	请输入对执行计划的描述	
		0/255
		0.200

步骤7 待执行计划状态为"创建成功,待部署"后,单击"部署",并且在弹出的执行计划 确认框中单击"执行"。

图 3-14 执行计划

deploy-a-palworld-dedicated-server					制除 更新機切成多数 C
基本信息 资源 输出 事件 模板	执行计划				
# 5					消输入关键字 Q
执行计划名称ID	秋窓	费用预估 ⑦	创建时间	描述	操作
executionPlan_20240125_1123_worm	创建成功,行部署	重春晶开纳组	2024/01/25 11:23:31 GMT+08:00	-	BF期 翻除

图 3-15 执行计划确认

执行计划			×
您确定要执行该计划吗?			
执行计划名称	状态	创建时间	
executionPlan_20240125_112	创建成功,	2024/01/25 11:23:31 GMT+08	
确定执行后,资源栈会按照该 费要求,可能会产生费用。	ѷ计划更新,并且 ₴	会开通模板内的资源,根据资源付	
	执行 取消	Ĩ	

- 步骤8 (可选)如果计费模式选择"包年包月",在余额不充足的情况下(所需总费用请参考表2-1)请及时登录费用中心,手动完成待支付订单的费用支付。
- 步骤9 等待解决方案自动部署。部署成功后,单击"事件",回显结果如下:

图 3-16 资源创建成功

< d	leploy	-a-palwo	rld-dedic	ated-sei	rver							859	更新模板或参数	С
基本信息	8	资源	輸出	事件	欄板	执行计划								
											资源名称 ▼ 清编入关键	序		Q
44	性时间 1	II			事件类型	V	事件描述			资源名称:类型	关联资源ID			
20	24/01/25	11:26:48 G	MT+08:00		LOG		Apply required resource success	L.		-	-			
203	24/01/25	11:26:46 G	MT+08:00				Apply completel Resources: 6 a	ided, 0 changed, 0 destroyed.						

----结束

须知

请用户在遵守适用的法律法规下合法使用云服务,按照游戏官方说明、指示和要求使 用游戏,如用户涉及侵权,由用户自行承担责任。

3.3 手动快速部署

🗀 说明

如果您使用已有的弹性云服务器部署幻兽帕鲁服务端,请保证您的服务器满足以下条件:

1、系统环境: CPU架构为x86计算,操作系统为Ubuntu。

2、安全组规则:需要开放入方向规则UDP协议的8211端口,保证幻兽帕鲁服务器能够对外正常 提供服务。

具体部署可参考以下步骤。

 \times

步骤1 登录游戏服务器,可选择华为云弹性云服务器控制台提供的VNC方式登录,也可选择远程工具登录。

图 3-17 使用 VNC 方式登录:登录弹性云服务控制台,选择您已有的服务器,单击"远程登录"

弹性云服务器 ①	12-1989年 2月日本18日本	♥ 使用指用 約天弹性云段务器
① 其處容量加加增益最終基礎無關於國際, 容素要約要応和建议是我们持续成分产品体验的原则力, 感激容的影响:		×
一種式農業是目標作于2023年9月19月支持了於除生,均衡中稳定性进行了优化。建设部分保证时间在全国监理的理检会服务器的循行指生,具体建作进参考到新一種式農業是目標的		
長約ECS: 卒気-上海一(129) 华北北北原田(44) 华北-乌兰蔵石一(26) 华陽-广州(11) 亚大-新記城(9) 西原-南田一(4) 中国-南陽(3)		С
开机 其点 重量素料 其多・ 导出・		
Q, 默认废器实物撤展, 过途		0 C 😒
■ 名称4D ○ 盆腔 安全 秋志 ○ 可用区 ○ 规编物数 ○ 操作系统 ○ IP地址 ○ 计要硬式 ○ 企业项目 ○	标签 0	操作
Complex-partner/d-de Complex-partner/d-de	**	這個量來 百多 •

图 3-18 选择使用 VNC 方式登录

|--|

	•
请确保安全组已放通Cloud Shell连接实例使用的端口 (默认使用22端口)	
优势:操作更流畅,命令支持复制粘贴,支持浏览输出历史和多终端分区布局。了解更多	
CloudShell껼录	
其他方式	
1、使用控制台提供的VNC方式登录	
立即発表	
2、使用Putty、Xshell等工具登录Linux弹性云服务器, 了解更多	
a) 下載安装登录工具,例如Putty。	
b) 输入弹性公网IP。	
c) 输入用户名: root、密码, 单击"确定"。	
3、使用Linux/Mac OS系统主机登录Linux弹性云服务器。	
a) 执行连接命令。	
ssh 弹性公网IP	
例问口·ssh 123 xxx xxx 456	
	_
10) 潮八用广台,1000、習詞,宜來取穷語。	

步骤2 在游戏服务器中执行如下命令,执行结果可参考如下:

- wget -P /tmp/ https://documentation-samples.obs.cnnorth-4.myhuaweicloud.com/solution-as-code-publicbucket/solution-ascode-moudle/deploy-a-palworld-dedicated-server/userdata/ install_palworld_ubuntu.sh
- chmod 744 /tmp/install_palworld_ubuntu.sh

/tmp/install_palworld_ubuntu.sh

图 3-19 下载部署脚本



图 3-20 为部署脚本增加执行权限

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-d=muliTitl= ~# chmod 744 /tmp/install_palworld_ubuntu.sh root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demuliTitle= ~#

图 3-21执行部署脚本

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo # /tmp/install_palworld_ubuntu.sh

步骤3 当日志最后出现"Palworld is running successfully, good game!",则表示安装成功。

图 3-22 游戏服务器安装成功



步骤4 当安装成功后,可以输入netstat -ulpt命令,检查幻兽帕鲁服务器的8211端口是否启动成功。

图 3-23 检查游戏服务器的 8211 端口是否启动成功

root@ecs-ae5d: Active Interne	:∼# n et con	etstat nectio	-unlp ns (only servers)			
Proto Recv-0 S	Send-0	Local	Address	Foreign Address	State	PTD/Program_name
udp 0	Θ	0.0.0	.0:8211	0.0.0.0:*		13741/PalServer-Lin
udp 0	0	127.0	.0.53:53	0.0.0:*		455/systemd-resolve
udp 0	0	127.0	.0.1:323	0.0.0:*		857/chronyd
udp 0	0	0.0.0	.0:27015	0.0.0:*		13741/PalServer-Lin
udp6 0	0	::1:3	23	:::*		857/chronyd
root@ecs-ae5d:	:~#					

- **步骤5** 该部署脚本自动为您配置了开机自启动功能,您可以使用如下命令管理幻兽帕鲁游戏服务端。
 - 启动幻兽帕鲁的服务

sudo systemctl start palworld

• 重启幻兽帕鲁的服务

sudo systemctl restart palworld

• 关闭幻兽帕鲁的服务

sudo systemctl stop palworld

• 查询幻兽帕鲁服务的状态

sudo systemctl status palworld

----结束

须知

请用户在遵守适用的法律法规下合法使用云服务,按照游戏官方说明、指示和要求使 用游戏,如用户涉及侵权,由用户自行承担责任。

3.4 开始使用

🛄 说明

当您选择一键快速部署方式时,该解决方案使用22端口用来远程登录弹性云服务器 ECS,默认对该方案创建的VPC子网网段放开,请参考修改安全组规则,配置IP地址白名单,以便能正常访问服务。

安全组规则修改(可选)

安全组实际是网络流量访问策略,包括网络流量入方向规则和出方向规则,通过这些 规则为安全组内具有相同保护需求并且相互信任的云服务器、云容器、云数据库等实 例提供安全保护。

如果您的实例关联的安全组策略无法满足使用需求,比如需要添加、修改、删除某个 TCP端口,请参考以下内容进行修改。

- 添加安全组规则:根据业务使用需求需要开放某个TCP端口,请参考添加安全组规则添加入方向规则,打开指定的TCP端口。
- 修改安全组规则:安全组规则设置不当会造成严重的安全隐患。您可以参考修改
 安全组规则,来修改安全组中不合理的规则,保证云服务器等实例的网络安全。
- 删除安全组规则:当安全组规则入方向、出方向源地址/目的地址有变化时,或者 不需要开放某个端口时,您可以参考删除安全组规则进行安全组规则删除。

幻兽帕鲁基础使用

步骤1 如果您使用的是3.2 一键快速部署,单击该方案堆栈详情页面的"输出",即可查看幻 兽帕鲁服务的IP地址。如果您使用的是3.3 手动快速部署,请登录华为云弹性云服务器 控制台获取您的服务器所绑定的弹性公网IP地址。

图 3-24 查看游戏服务器的公网 IP 地址(一键快速部署)

基本信息	资源	输出	事件	模板	执行计划			
							場時近期後の近点、近時性的を決勝手が始終 行、耐く効果ー会、目的回路は加、支援時位曲 形分類は成功、manacom and manacom mana Referencem manacom man	
名称 Palworld				1	类型 string	;	個	

图 3-25 查看游戏服务器的公网 IP 地址(手动快速部署)

云服务器	* ⑦										☐ -@0# 4	3 最新动态 🕞 使用指南	购买到社会服务
1082891	加弹性云服务器使用体验得研 。	您重贵的意见	化建议进行	们持续提升产品体制	自的源动力,感	谢回的参与!							
一號式畫畫	國際商績件于2023年6月15号发布	了新版本,对	插件稳定性	进行了优化、建议	您升级读时间。"	《之前创建的弹性云振务器的插件版本	4、具体操作清参考更5	新一键式重要商品插件。					
我的ECS:	· 华东-上海一 (129) 华北	北京四 (44)	华北-岛)	1歳布一 (26) 3	師-广州 (11)	亚太-新加坡 (9) 西南-麦阳— ((4) 中国-香港(3)						(
开机	关机 重告	重重密码	東多	• 导出 •									
Q INUS	·邢名称撤索、过雄												0 C
🚺 名科	B¢nD ≑	监控	安全	秋 四 ÷	可用区 🗧	规格/确操 ≑	操作系统 ÷	IP地址 ≑	计费模式 ≑	企业项目 ÷	稼酱 ≑	操作	
dep	ploy-a-palworld-de	•	•	5 运行中	可用区1	4vCPUs 16GiB s6.xlarge.4 Uburbi 22.04 server 64bit	Linux	12 27 (弹性公司	投幣计费 2024/02/01 09:28:59 GMT+08:	default	-	远程登录	更多,

- 步骤2 打开幻兽帕鲁游戏,进入主页,单击"加入多人游戏(专用服务器)"。
- 步骤3 在服务信息配置页面输入步骤一获取游戏服务器的公网IP地址,端口8211保持不变, 单击"联系",即可进入游戏。

----结束

游戏服务端版本更新操作指导(可选)

🛄 说明

由于幻兽帕鲁服务端会定期维护升级,当客户端和服务端出现版本不兼容时,客户端无法正常登 录服务端。由于服务端为自建专用服务器,无法进行自动更新。如果出现此情况,需要您手动完 成游戏服务端的版本更新操作。

该操作指导仅限于使用华为云提供的快速部署方式部署游戏的服务端进行版本更新。如果您使用的其他方式部署,该指导仅限参考。

华为云提供了三种快速部署方式:

- Docker部署:该部署方式已弃用,如果您之前使用该方式部署(2024年1月31日之前),版 本更新步骤请参考•Docker部署方式更新指导。
- Linux部署(非Docker方式,部署v0.1.5.1版本):选择3.2 一键快速部署中的一键部署(部署 v0.1.5.1版本)或3.3 手动快速部署(2024年2月1日之后),版本更新步骤请参考•Linux部署(非Docker方式,部署v0.1.5.1版本)更新指导
- Linux部署(非Docker方式,部署当前最新版本):选择3.2 一键快速部署中的一键部署(部署当前最新版本),版本更新步骤请参考•Linux部署(非Docker方式,部署当前最新版本)更新指导
- Docker部署方式更新指导
- **步骤1** 登录弹性云服务器控制台,可选择华为云<mark>弹性云服务器控制台</mark>提供的VNC方式登录, 也可选择远程工具登录。

图 3-26 使用 VNC 方式登录:登录弹性云服务控制台,选择您要更新的服务器,单击"远程登录"

弹性云服务器 ⑦										1999年	自動意	🕞 使用指用	购买弹性云服务器
① 就邀您参加弹性云服务器使用体验调研。	您宝雯的意见和	0建议是我	们持续提升产品体	验的源动力,感	潮迩的参与1								×
一键式重查密码插件于2023年6月15号发布	了新版本,对	后件稳定性	进行了优化,建议	(您升级该时间,	1.之前创建的弹性云极务器的插件成本	,具体操作请参考更想	新一幢式重置密码插件。						
我的ECS:	北东四 (44)	单北-岛	i (26) 1	华骞-广州 (11)	亚太-新加坡(9) 西南-奥阳— (4	4) 中国-香港(3)							С
开机 关机 重度	重复密码	更多	• 导出 •										
Q、 默认按照名称搜索、过滤													0 C 0
	盆控	安全	秋窓 ◇	可用区 🗘	规稿/镜摄 [©]	操作系统 🕴	IP地社 ÷	计要模式 ≑	企业项目 🗧	标签 0		操作	
deploy-a-palworld-de		•	3 运行中	可用区1	4vCPUs 16GiB s6.xlarge.4 Ubuntu 22.04 server 64bit	Linux	120.000 (単性公网 192.168.147.95 (私有)	按需计费 2024/02/01 09:28:59 GMT+08:	default	-		這程登录]	E\$ •

图 3-27 选择使用 VNC 方式登录

登录Linux弹性云服务器	×
请确保安全组已放逼Cloud Shell连接实例使用的端口(默认使用22端口) 优势:操作更流畅,命令支持复制粘贴,支持浏览输出历史和多终端分区布局。了解更多 Cloud Shell登录	•
其他方式	
1、使用控制台提供的VNC方式登录 立即登录 2、使用Putty、Xshell等工具登录Linux弹性云服务器,了解更多	
a) 下载安装登录工具,例如Putty。	
b) 输入弹性公网IP。	
c) 输入用户名:root、密码,串击"确定"。	
a) 执行连接命令。	
ssh 弹性公网IP	
例如: ssh 123.xxx.xxx.456	
b) 输入用户名:root、密码,登录服务器。	-

步骤2 在游戏服务器中查看游戏服务端应用所对应docker容器ID,输入**docker container ls** -a,获取NAMES为steamcmd的容器ID。

图 3-28 获取游戏服务端应用容器 ID

root@deploy-a-	palworld-dedicated-ser	rver−demo:~≉	¥ docker	container ls −a		
CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NAMES
785e5e6d45c0	cm2network/steamcmd	"bash"	2 minutes	ago Up 2 minutes		steamcmd
root@depioy-a-	palworld-dedicated–ser	rver−demo:~≀	¥			

步骤3 更新游戏服务端应用版本,输入docker exec -i -u steam 容器ID bash -c "/home/ steam/steamcmd/steamcmd.sh +login anonymous +app_update 2394010 validate +quit"。当日志最后出现"Success!App '2394010' fully installed.",则表示 更新成功。

图 3-29 更新游戏服务端应用版本

<pre>root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:"# docker exec -i -u steam 785e5e6d45c0 bash -c "/home/steam/steamcmd/steamcmd.s +login anonymous +app_update 2394010 validate +quit" tid(150) burning pthread_key_t == 0 so we never use it Redirecting stderr to '/home/steam/steam/logs/stderr.txt' Logging directory: '/home/steam/steam/logs' [0%] Checking for available updates [] Verifying installation Steam Console_Client (c) Valve Corporation - version 1705108307</pre>
type 'quit' to exit
Loading Steam APIUK
Connecting anonymously to Steam PublicOK
Waiting for client configOK
Waiting for user infoOK
Update state (0x5) verifying install, progress: 0.28 (6291456 / 2260207317)
Update state (0x5) verifying install, progress: 18.60 (420305084 / 2260207317)
Update state (0x5) verifying install, progress: 38.44 (868882777 / 2260207317)
Update state (0x5) verifying install, progress: 58.01 (1311233395 / 2260207317)
Update state (0x5) verifying install, progress: 77.88 (1760163770 / 2260207317)
Update state (0x5) verifying install, progress: 97.47 (2202914838 / 2260207317)
Success! App '2394010' fully installed.

步骤4 游戏服务端应用版本更新完成后,需要重启Docker 。输入**docker restart 容器ID**,显示容器ID则表示启动成功。

图 3-30 启动成功

root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo:~# <mark>docker restart 785e5e6d45c0</mark> 785e5e6d45c0 root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo:~# _____

步骤5 启动游戏服务端应用:

docker exec -dit -u steam 容器ID bash -c "/home/steam/Steam/steamapps/ common/PalServer/PalServer.sh"

-u_steam_785e5e6d45c0

图 3-31 启动游戏服务端应用

ot@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo: wn/PalServer/PalServer.sh"

步骤6 游戏服务端应用更新成功后,您可以输入以下命令检验游戏服务端应用是否启动成功:

netstat -ulpt: 检查幻兽帕鲁游戏服务端应用的8211端口是否启动成功

图 3-32 检查幻兽帕鲁游戏服务端应用的 8211 端口是否启动成功

root@c	deploy-a-pa	alwor	ld-dedicated-server-	demo:∼# netstat –ulpt		
Active	Internet	conn	ections (only server	s)		
Proto	Recv-Q Ser	nd-Q	Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name
tcp			localhost:39338	0.0.0:*	LISTEN	2809/uniagentd
tcp			localhost:39339	0.0.0:*	LISTEN	2810/uniagentd
tcp			localhost:domain	0.0.0:*	LISTEN	484/systemd–resolve
tcp			0.0.0.0:1985	0.0.0:*	LISTEN	11450/PalServer–Lin
tcp			0.0.0.0:ssh	0.0.0:*	LISTEN	4067/sshd: /usr/sbi
tcp			localhost:34207	0.0.0:*	LISTEN	11450/PalServer–Lin
tcp6	0	0	[::1:ssh	[::]:*	LISTEN	4067/sshd: /usr/sbi
udp	0	0	0.0.0.0:8211	0.0.0:*		11450/PalServer–Lin
uup	Û	Û	iocainost.domain	0.0.0.0.*		484/systemu-resuive
udp			localhost:323	0.0.0:*		779/chronyd
udp			0.0.0.0:27015	0.0.0:*		11450/PalServer–Lin
udp6			ip6–localhost:323	[::]:*		779/chronyd

步骤7 您可以登录幻兽帕鲁客户端,连接游戏服务器,确定游戏是否还存在版本不兼容问题。

----结束

- Linux部署(非Docker方式,部署v0.1.5.1版本)更新指导
- **步骤1** 登录弹性云服务器控制台,可选择华为云<mark>弹性云服务器控制台</mark>提供的VNC方式登录, 也可选择远程工具登录。

图 3-33 使用 VNC 方式登录:登录弹性云服务控制台,选择您要更新的服务器,单击"远程登录"

生云服务器 ②										□	自動意義	🍞 使用指带	购买弹性	云服务器
D 试验您参加弹性云服务器使用体验调研。	医主要的意见和	建议是我们	门持续提升产品体	齿的源动力,感	潮信的参与)									×
一键式重要密码插件于2023年6月15号发布	了新版本,对推	6件稳定性	进行了优化,建议	您升级该时间,	1之前创建的弹性云极导器的插件版本	,具体操作请参考更想								
我的ECS:	と恋四 (44)	华北-岛兰	287年(26) 5	8商-广州 (11)	亚太-新加坡 (9) 西南-奥阳— (4) 中国-香港(3)								С
开机 关机 重音	重要密码	更多	• 导出 •											
Q, 默认按照名称搜索、过滤													0	: 🐵
	當控	安全	秋窓 🗧	可用区 🕴	現稿/鏡像 ÷	操作系统 🕴	IP地址 ♀	计要模式 0	企业项目 0	标签 0		操作		
deploy-a-pahvorid-de (•	3 运行中	可用区1	4vCPUs 16GiB s6.xlarge.4 Ubuntu 22.04 server 64bit	Linux	12 (弹性公网 192.168.147.95 (私有)	按需计费 2024/02/01 09:28:59 GMT+08:	default			远程登录	18 ·	

图 3-34 选择使用 VNC 方式登录

登录Linux弹性云服务器	×
请确保安全组已放逼Cloud Shell连接实例使用的端口(默认使用22端口) 优势:操作更流畅,命令支持复制粘贴,支持浏览输出历史和多终端分区布局。了解更多 Cloud Shell登录	•
其他方式	
1、使用控制台提供的VNC方式登录 立即登录 2、使用Putty、Xshell等工具登录Linux弹性云服务器,了解更多	
a) 下载安装登录工具,例如Putty。	
b) 输入弹性公网IP。	
c) 輸入用户名: root, 密码, 単击"确定"。	
3、使用Linux/Mat OS系統主作量來Linux%年任去版外語。 a) 和行连接命令	
57.55522007 ssh 弹性公网IP	
例如: ssh 123.xxx.xxx.456	
b) 輸入用户名: root、密码, 登录服务器。	-

步骤2 更新Ubuntu系统的软件包列表。输入**sudo apt-get update -y。**当日志最后出现" Reading package lists... Done",则表示Ubuntu系统的软件包更新成功。

图 3-35 更新 Ubuntu 系统的软件包列表

root@deploy–a–palworld–dedicated–server–demo:~# sudo apt–get update −y
Hit:1 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy <mark>inRelease</mark>
Get:2 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates InRelease [119 kB]
Get:3 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports InRelease [109 kB]
Get:4 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security InRelease [110 kB]
Get:5 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/main amd64 Packages [1,326 kB]
Get:6 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/main Translation–en [268 kB]
Get:7 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/main amd64 c–n–f Metadata [16.1 kB]
Get:8 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/restricted amd64 Packages [1,342 kB]
Get:9 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/restricted Translation–en [220 kB]
Get:10 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/restricted amd64 c–n–f Metadata [520 B]
Get:11 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/universe amd64 Packages [1,042 kB]
Get:12 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/universe Translation–en [235 kB]
Get:13 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/universe amd64 c–n–f Metadata [22.1 kB]
Get:14 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/multiverse amd64 Packages [42.1 kB]
Get:15 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/multiverse Translation–en [10.1 kB]
Get:16 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–updates/multiverse amd64 c–n–f Metadata [472 B]
Get:17 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/main amd64 Packages [41.7 kB]
Get:18 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/main Translation–en [10.5 kB]
Get:19 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/main amd64 c–n–f Metadata [388 B]
Get:20 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/universe amd64 Packages [24.2 kB]
Get:21 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/universe Translation–en [16.5 kB]
Get:22 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–backports/universe amd64 c–n–f Metadata [644 B]
Get:23 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/main amd64 Packages [1,109 kB]
Get:24 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/main Translation–en [207 kB]
Get:25 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/main amd64 c–n–f Metadata [11.4 kB]
Get:26 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/restricted amd64 Packages [1,313 kB]
Get:27 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/restricted Translation–en [214 kB]
Get:28 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/restricted amd64 c–n–f Metadata [520 B]
Get:29 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/universe amd64 Packages [837 kB]
Get:30 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/universe Translation–en [160 kB]
Get:31 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy-security/universe amd64 c-n-f Metadata [16.8 kB]
Get:32 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/multiverse amd64 Packages [37.1 kB]
Get:33 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/multiverse Translation–en [7,476 B]
Get:34 http://repo.huaweicloud.com/ubuntu jammy–security/multiverse amd64 c–n–f Metadata [260 B]
Fetched 8 869 kB in 1s (6 510 kB/s)
Reading nackage lists Done

步骤3 安装幻兽帕鲁游戏服务器需要安装32位的gcc库,以便于幻兽帕鲁游戏的正常运行。输入命令**apt-get install lib32gcc-s1 -y**,安装过程中会弹出一个可视化界面确认框,选中"ok",按"Eenter"键,即可安装成功。

图 3-36 安装 32 位 gcc 库

root@deploy_a-palworld-dedicated_server_demo:~# apt_get install lib32gcc_s1 _y

图 3-37 确定安装 32 位 gcc 库



步骤4 更新幻兽帕鲁游戏服务端版本,输入sudo -u steam /home/steam/steamcmd.sh +login anonymous +app_update 2394010 validate +quit。当日志最后出现" Success!App '2394010' fully installed.",则表示游戏服务端应用更新成功。您需要重 新启动游戏服务端应用,输入sudo systemctl restart palworld。

图 3-38 更新幻兽帕鲁游戏服务端版本

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# sudo –u steam /home/steam/steamcmd.sh +login anonymous +app_update 2394010 vali
ate +quit tid(11580) burning pthread_key_t == 0 so we never use it Redirecting stderr to '/home/steam/logs/stderr.txt' Logging directory: '/home/steam/logs' [0%] Checking for available updates [] Verifying installation Steam Console Client (c) Valve Corporation - version 1705108307 type 'quit' to exit Loading Steam APIdlmopen steamservice.so failed: steamservice.so: cannot open shared object file: No such file or directory OK
Connecting anonymously to Steam PublicOK Walting for client configOK Walting for user infoOK Update state (Ox5) verifying install, progress: 0.42 (9439350 / 2260207317) Update state (Ox5) verifying install, progress: 33.42 (755433248 / 2260207317) Update state (Ox5) verifying install, progress: 71.33 (1612305150 / 2260207317) Success1 App '2394010' fully installed. root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# _

图 3-39 重启游戏服务端应用

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# sudo systemctl restart palworld

- **步骤5** 游戏服务端应用更新成功后,您可以输入以下命令检验游戏服务端应用是否启动成功:
 - sudo systemctl status palworld:检查幻兽帕鲁游戏服务端应用是否启动成功。
 - netstat -ulpt:检查幻兽帕鲁游戏服务端应用的8211端口是否启动成功。

图 3-40 游戏服务端应用启动成功,检查服务端应用的启动时间

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# sudo systemctl status palworld
 palworld.service
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/palworld.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Fri 2024–02–02 09:53:20 CST; 31min ago
Main PID: 11220 (Paiserver.sn)
Tasks: 32 (limit: 18819)
Memory: 989.9M
CPU: 1min 45.207s
CGroup: /system.slice/palworld.service
│ 11220 /bin/sh /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/PalServer.sh –useperfthreads –NoAsyncLoadingThread –U
└─11227 /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Binaries/Linux/PalServer-Linux-Test Pal -useperfthreads -
Feb 02 09:53:21 deploy–a–palworld–dedicated–server–demo PalServer.sh[11227]: steamclient.so
Feb 02 09:53:21 deploy–a–palworld–dedicated–server–demo PalServer.sh[11227]: with error:
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: steamclient.so: cannot open shared object file: No
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API] SteamAPI_Init(): Loaded '/home/steam/.stea
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: CAppInfoCacheReadFromDiskThread took 4 millisecond
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: Setting breakpad minidump AppID = 2394010
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access Steam interface Steam
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access Steam interface Steam
Feb 02 09:53:22 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access Steam interface STEAM

图 3-41 检查游戏服务端应用的 8211 端口是否启动成功

root@d	eploy-a-p	alwor	ld–dedicated–server–	demo:∼# netstat –ulpt		
Active	Internet	: con	nections (only server	s)		
Proto	Recv–Q Se	end-Q	Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name
tcp			localhost:39339	0.0.0:*	LISTEN	2963/uniagentd
tcp			localhost:39338	0.0.0:*	LISTEN	2962/uniagentd
tcp			localhost:40813	0.0.0.0:*	LISTEN	11227/PalServer–Lin
tcp			localhost:domain	0.0.0:*	LISTEN	11099/systemd–resol
tcp			0.0.0.0:ssh	0.0.0.0:*	LISTEN	11022/sshd: /usr/sb
tcp			0.0.0.0:1985	0.0.0:*	LISTEN	11227/PalServer–Lin
tcp6	0	0	[::1:ssh	[::]:*	LISTEN	11022/sshd: /usr/sb
udp			0.0.0.0:8211	0.0.0:*		11227/PalServer–Lin
uap	U	U	locainost:domain	0.0.0.0:*		11099/systemd-resol
udp			localhost:323	0.0.0.0:*		11084/chronyd
udp			0.0.0.0:27015	0.0.0:*		11227/PalServer–Lin
udp6			ip6–localhost:323	[::]:*		11084/chronyd

步骤6 您可以登录幻兽帕鲁客户端,连接游戏服务器,确定游戏是否还存在版本不兼容问题。

----结束

- Linux部署(非Docker方式,部署当前最新版本)更新指导
- **步骤1** 登录弹性云服务器控制台,可选择华为云<mark>弹性云服务器控制台</mark>提供的VNC方式登录, 也可选择远程工具登录。

图 3-42 使用 VNC 方式登录:登录弹性云服务控制台,选择您要更新的服务器,单击"远程登录"

弹性云服务器 ①	□	自動影響	(2) 使用指制 的交流	地云服务器
⑦ W進出意動的增生主要另醫院用保恤資源,但主要地展示和建议是我们排電視升产品保恤的原助力,感激出的意思!				×
一機式重要裝制給牛子3023年4月14号发布了新放车,对給牛裝定任于了优化。建议您升低该时间考虑素能是影响生正服务器的給牛款本,具体操作署查考察所一種式重要装制給件。				
我的ECS: 华东上海一 (129) 华北北北原四 (44) 华北语兰蒙布- (26) 华属-广州 (11) 亚大·新加坡 (9) 西南·爱阳- (4) 中属-香港 (3)				С
开机 英約 重合 重合 要合 • 零出 •				
Q. 默认想到各种意思。这种			0	C 🕲
□ 有你ID \$ 盆拉 安全 秋念 \$ 可用区 \$ 現協物機 \$ 操作系统 \$ IP地址 \$ 计要模式 \$ 企业须目 \$	标签 0		操作	
영망(1)- 유요에 비해 신유 22 오 이 표가 위 지지 1 4/CPU(1) (16/38) (5 Alarge 4 Linux 12,0 4 and 10 2,0 5 Alarge 4 Linux 12,0 4 and 10 2,0 5 Alarge 4 Linux 12,0 4 and 10 2,0 5 Alarge 4			這程登录 直多 *	

图 3-43 选择使用 VNC 方式登录

登录Linux弹性云服务器	×
请确保安全组已放逼Cloud Shell连接实例使用的端口 (默认使用22端口) 优势:操作更流畅,命令支持复制粘贴,支持浏览输出历史和多终端分区布局。了解更多 CloudShell登录	•
其他方式	
1、使用控制台提供的VNC方式登录 立即登录 2、使用Putty、Xshell等工具登录Linux弹性云服务器,了解更多	
a) 下载安装登录工具,例如Putty。	
b) 输入弹性公网IP。 c) 输入田户名·root 密码、单击"确定"	
3、使用Linux/Mac OS系统主机登录Linux弹性云服务器。	
a)执行连接命令。	
ssh 弹性公网/P	
例如: ssh 123.xxx.xxx.456	
b) 输入用户名:root、密码,登录服务器。	•

步骤2 更新幻兽帕鲁游戏服务端版本,输入如下命令:

- sudo -u steam /usr/games/steamcmd +login anonymous +app_update 1007 validate +quit,当日志最后出现"Success!App '1007' fully installed.", 则表示steam更新成功。
- sudo -u steam /usr/games/steamcmd +login anonymous +app_update 2394010 validate +quit,当日志最后出现"Success!App '2394010' fully installed.",则表示游戏服务端应用更新成功。
- 您需要重新启动游戏服务端应用,输入sudo systemctl restart palworld。

图 3-44 更新 steam



图 3-45 更新幻兽帕鲁游戏服务端版本

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-	:~# sudo -	u steam	/usr/	games/steam	⊃md +logir	n anonymous	+app_update	2394010	valid
+quit tid(12029) burning othread key t == 0 so we m	ever use i	t							
Redirecting stderr to '/home/steam/Steam/logs	/stderr.tx	ť'							
Logging directory: '/home/steam/Steam/logs'									
[0%] Checking for available updates									
UpdateUI: skip show logoSteam Console Client	(c) Valve (Corporat	tion –	version 17	09170084				
type 'quit' to exit									
Loading Steam APIOK									
Connecting anonymously to Steam PublicOK									
Waiting for client configOK									
Waiting for user infoOK									
Update state (0x5) verifying install, progre	ess: 0.51 (11534336	6 / 22	60984574)					
Update state (0x5) verifying install, progre	SS: 21.89	(494994)	432 /	2260984574)	`				
Undate state (0x5) verifying install, progra	ss: 30.00	(214155)	9171 /	2260984574	,)				
Success! App '2394010' fully installed.		(221200.		22000010111					

图 3-46 重启游戏服务端应用

root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo:~# sudo systemctl restart palworld

- **步骤3** 游戏服务端应用更新成功后,您可以输入以下命令检验游戏服务端应用是否启动成功:
 - sudo systemctl status palworld: 检查幻兽帕鲁游戏服务端应用是否启动成功。
 - netstat -ulpt:检查幻兽帕鲁游戏服务端应用的8211端口是否启动成功。

图 3-47 游戏服务端应用启动成功,检查服务端应用的启动时间

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# sudo systemcti status palworld
 palworld.service
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/palworld.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Fri 2024-02-02 09:53:20 CST; 31min ago
Main PID: 11220 (Maiserver.sn)
Tacks: 32 (limit: 18819)
Manani Se (11117) 1013/
CPU: 1min 45.20/s
CGroup: /system.slice/palworld.service
─11220 /bin/sh /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/PalServer.sh -useperfthreads -NoAsyncLoadingThread -U
11227 /home/steam/steamanps/common/PalServer/Pal/Binaries/Linux/PalServer-Linux-Test Pal -useperfthreads -
Feb 02 09:53:21 deniou-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer sh[11227]: steamrlient so
Eab 02 09:52:1 deploy a pollocitad dedicated conversion rates respectively a steamer restrict to
reb 02 05:53:21 depiog-a-paiworid-dedicated-server-demo raiserver.sh[ii227]: with error:
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[1122/]: steamclient.so: cannot open shared object file: No
[Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API] SteamAPI_Init(): Loaded '/home/steam/.stea
Feb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: CAppInfoCacheReadFromDiskThread took 4 millisecond
Feb 02 09:53:21 deploy_a-palworld-dedicated-server-demo PalServer sh[11227]: Setting breakpad minidumo AppTD = 2394010
Eab 02 09:52:21 deploy a polluppid dedicated conversion failed via the failed via the failed via the second s
reb 02 03.53.21 deploy-a-palworld-deducated server-demo Palserver.si[1227], [3_AF1 FAL] Tried to access steam interface steam
reb 02 09:53:21 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo Palserver.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access steam interface steam
Feb 02 09:53:22 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo PalServer.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access Steam interface STEAM
Feb 02 09:53:22 deploy—a–palworld–dedicated–server–demo PalServer.sh[11227]: [S_API FAIL] Tried to access Steam interface Steam

图 3-48 检查游戏服务端应用的 8211 端口是否启动成功

oot@c	deploy-a	a-palwor	rld-dedicated-serve	er−demo:~# netstat –ulpt		
ctiv∈	e Interr	net conr	nections (only serv	vers)		
roto	Recv-Q	Send-Q	Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name
ср			localhost:39339	0.0.0:*	LISTEN	2963/uniagentd
ср			localhost:39338	0.0.0:*	LISTEN	2962/uniagentd
ср			localhost:40813	0.0.0:*	LISTEN	11227/PalServer–Lin
ср			localhost:domain	0.0.0:*	LISTEN	11099/systemd–resol
ср			0.0.0.0:ssh	0.0.0:*	LISTEN	11022/sshd: /usr/sb
ср			0.0.0.0:1985	0.0.0:*	LISTEN	11227/PalServer–Lin
ср6	0	0	[::l:ssh	[::]:*	LISTEN	11022/sshd: /usr/sb
dp			0.0.0.0:8211	0.0.0:*		11227/PalServer–Lin
ap	U	Ų	locainost∶domain	0.0.0:*		11033/Systemo-resol
dp			localhost:323	0.0.0:*		11084/chronyd
dp			0.0.0.0:27015	0.0.0:*		11227/PalServer–Lin
dp6			ip6–localhost:323	[::]:*		11084/chronyd
	oot@c ctive roto cp cp cp cp cp cp dp dp dp dp dp	boot@deploy-a ctive Interver roto Recv-Q cp 0 cp 0	bot@deploy-a-palwo ctive Internet constructor cpp 0 cpp 0	bot@deploy-a-palworld-dedicated-serve ctive Internet connections (only serve ctore Send-Q Local Address cp 0 Olcalhost:39339 cp 0 Olcalhost:39338 cp 0 Olcalhost:40813 cp 0 Olcalhost:40813 cp 0 Olcalhost:domain cp 0 0.0.0.0:ssh cp 0 0 cp 0 0.0.0.0:1985 cp 0 0 cp 0 0.0.0.0:18211 cp 0 0 dp 0 0.0.0.0:27015 dp6 0 0 ip6-localhost:323	Dot@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# netstat -ulpt ctive Internet connections (only servers) roto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address cp 0 0 localhost:39339 0.0.0.0:* cp 0 0 localhost:39398 0.0.0.0:* cp 0 0 localhost:40813 0.0.0.0:* cp 0 0 localhost:domain 0.0.0.0:* cp 0 0 localhost:domain 0.0.0.0:* cp 0 0 0.0.0.0:\$* 0.0.0.0:* cp 0 0 0.0.0.0:85h 0.0.0.0:* cp 0 0 0.0.0.0:8211 0.0.0.0:* cp 0 0 0.0.0.0:8211 0.0.0.0:* dp 0 0 localhost:323 0.0.0.0:* dp 0 0 localhost:323 0.0.0.0:* dp 0 0 0.0.0.0:27015 0.0.0.0:*	Dot@deploy-a-palworld-dedicated-server-demo:~# netstat -ulpt ctive Internet connections (only servers) roto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State cp 0 0 localhost:39339 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:39339 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:39338 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:40813 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:100main 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:211 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:323 0.0.00:* LISTEN cp 0 0 localhost:323 0.0.0.0:* LISTEN cp 0 0 localhost:323 0.0.0.0:* LISTEN cp

步骤4 您可以登录幻兽帕鲁客户端,连接游戏服务器,确定游戏是否还存在版本不兼容问题。

----结束

手动配置游戏参数(可选)

门 说明

幻兽帕鲁部署成功后,如果您想要按照自己的喜欢打造个性化的专用游戏服务端,可参考如下步 骤配置游戏参数。

步骤1 按照3.3-步骤一登录您的游戏服务器,为了保证参数配置的有效性需先停止游戏的运 行。停止命令: sudo systemctl stop palworld。

图 3-49 停止游戏运行

root@deploy-a-palworld-dedicated-server sudo systemctl stop palworld root@deploy-a-palworld-dedicated-server-de

步骤2 幻兽帕鲁服务器会默认在/home/steam/Steam/steamapps/common/ PalServer/Pal/Saved/Config/LinuxServer/路径下存放一个空的PalWorldSettings.ini 文件。

图 3-50 查看默认的 PalWorldSettings.ini 文件



- 步骤3 幻兽帕鲁服务器提供了默认的参数配置文件DefaultPalWorldSettings.ini, 您只需要 复制DefaultPalWorldSettings.ini到/home/steam/Steam/steamapps/common/ PalServer/Pal/Saved/Config/LinuxServer/路径下,在默认参数的基础上进行修改。

 - 为配置文件增加权限

sudo chmod 777 /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/ Saved/Config/LinuxServer/PalWorldSettings.ini

复制默认配置文件到幻兽帕鲁服务器指定目录

sudo -u steam cp /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/ DefaultPalWorldSettings.ini /home/steam/Steam/steamapps/common/ PalServer/Pal/Saved/Config/LinuxServer/PalWorldSettings.ini

- 使用如下命令打开游戏参数的配置文件,按下i进入编辑模式,将光标移动到文件 的末尾,即可开始编辑配置,配置参数可参考表3-2。
- sudo vim /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/ Config/LinuxServer/PalWorldSettings.ini

*# sudo chmod 777 /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/

图 3-51 为配置文件增加权限

root@deploy_a_palworld_dedicated_serve

图 3-52 复制默认配置文件到游戏服务器指定目录,并打开

-demo

u steam cp /home/steam/steam/steamapps/common/PalServer/DefaultPalWor: /Pal/Saved/Config/LinuxServer/PalWorldSettings.ini m /home/steam/steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/Config/LinuxS

图 3-53 默认游戏配置参数文件内容如下



表 3-2 配置参数解释

参数默认名称及默认值	中文解释
Difficulty=None	难度None或Difficulty
DayTimeSpeedRate=1.000000	白天流逝速度
NightTimeSpeedRate=1.000000	夜晚流逝速度
ExpRate=1.000000	经验值倍率
PalCaptureRate=1.000000	捕捉概率倍率
PalSpawnNumRate=1.000000	帕鲁出现数量倍率
PalDamageRateAttack=1.000000	帕鲁攻击伤害倍率
PalDamageRateDefense=1.000000	帕鲁承受伤害倍率
PlayerDamageRateAttack=1.000000	玩家攻击伤害倍率
PlayerDamageRateDefense=1.000000	玩家承受伤害倍率
PlayerStomachDecreaceRate=1.000000	玩家饱食度降低倍率
PlayerStaminaDecreaceRate=1.000000	玩家耐力倍率
PlayerAutoHPRegeneRate=1.000000	玩家生命值恢复倍率
PlayerAutoHpRegeneRateInSleep=1.00 0000	玩家睡眠时生命恢复倍率
PalStomachDecreaceRate=1.000000	帕鲁饱食度降低倍率
PalStaminaDecreaceRate=1.000000	帕鲁耐力降低倍率
PalAutoHPRegeneRate=1.000000	帕鲁生命值自然恢复倍率

参数默认名称及默认值	中文解释
PalAutoHpRegeneRateInSleep=1.00000 0	帕鲁睡眠时生命恢复倍率
BuildObjectDamageRate=1.000000	对建筑物伤害倍率
BuildObjectDeteriorationDamageRate= 1.000000	建筑物劣化速度倍率
CollectionDropRate=1.000000	可采集物品掉落倍率
CollectionObjectHpRate=1.000000	可采集物品生命值倍率
CollectionObjectRespawnSpeedRate=1. 000000	可采集物品生成速率
EnemyDropItemRate=1.000000	敌方掉落物品率
DeathPenalty=All	死亡惩罚None不掉落ltem只掉物品不掉 装备ltemAndEquipment掉物品和装备 All全都掉
bEnablePlayerToPlayerDamage=False	启用玩家对玩家伤害功能
bEnableFriendlyFire=False	火焰伤害
bEnableInvaderEnemy=True	否会发生袭击事件
bActiveUNKO=False	是否启用UNOK
bEnableAimAssistPad=True	启用瞄准辅助手柄
bEnableAimAssistKeyboard=False	准星开启
DropItemMaxNum=3000	掉落物品最大数量
DropItemMaxNum_UNKO=100	掉落物品最大数量_UNKO
BaseCampMaxNum=128	大本营最大数
BaseCampWorkerMaxNum=15	大本营工人最多人数
DropItemAliveMaxHours=1.000000	掉落物品存在最大时长
bAutoResetGuildNoOnlinePlayers=Fals e	自动重置没有在线玩家的公会
AutoResetGuildTimeNoOnlinePlayers= 72.000000	无在线玩家时自动重置生成时间
GuildPlayerMaxNum=20	公会玩家最大数量
PalEggDefaultHatchingTime=72.00000 0	帕鲁蛋默认孵化时间
WorkSpeedRate=1.000000	工作速率
bIsMultiplay=False	多人游戏

参数默认名称及默认值	中文解释
blsPvP=False	是否启用玩家间对战
bCanPickupOtherGuildDeathPenaltyDr op=False	可拾取其他公会的死亡掉落物
bEnableNonLoginPenalty=True	启用不登录惩罚
bEnableFastTravel=True	启用快速旅行
blsStartLocationSelectByMap=True	通过地图选择起始位置
bExistPlayerAfterLogout=False	注销后玩家仍然存在
bEnableDefenseOtherGuildPlayer=Fals e	启用防御其他公会玩家功能
CoopPlayerMaxNum=4	合作玩家最大人数
ServerPlayerMaxNum=32	服务器玩家最大人数
ServerName="Default Palworld Server"	服务器名称
ServerDescription=""	服务器描述
AdminPassword=""	管理员密码
ServerPassword=""	服务器密码
RCONEnabled=False	启用 RCON
RCONPort=25575	RCON端口
Region=""	地区
bUseAuth=True	使用授权

步骤4 编辑完成后,按下Esc键退出编辑模式,并输入:wq并按下回车键保存文件并退出 vim ,重启游戏服务器,输入**sudo systemctl restart palworld**。效果如图所示。

图 3-54 保存并退出



- **步骤5** 游戏服务端应用重启成功后,您可以输入以下命令检验游戏服务端应用是否启动成功:
 - sudo systemctl status palworld:检查幻兽帕鲁游戏服务端应用是否启动成功。
 - netstat -ulpt:检查幻兽帕鲁游戏服务端应用的8211端口是否启动成功。

图 3-55 游戏服务端应用启动成功

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-d ~# sudo systemctl status palworld # palworld.gervice Loaded://th/system/system/palworld.service; enabled; wenden preset: enabled) Martin: action in action in a substance in a 2024-02-01 19:31:51 CST; 19min ago Marry: 1.36 CPU: zmi 27.629 CCU: zmi 2
<pre>size //oue/steam steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/steam/stea steam/st steam/st steam/ steam/ steam/s</pre>
Feb 01 19:31:52 deb[0/a-palaworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[0722] 5 efting breakped anniums AppID = 2394010 Feb 01 19:31:52 deb[0/a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[0722] 15 API FAIL] Tried to access Stam interface SteamAriends072 before SteamAPI_Init succeeded. Feb 01 19:31:52 deb[0/a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[0722] 15 API FAIL] Tried to access Stam interface SteamAriends072 before SteamAPI_Init succeeded. Feb 01 19:31:53 deb[0/a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[0722] 15 API FAIL] Tried to access Stam interface SteamAriends072 before SteamAPI_Init succeeded. Feb 01 19:31:53 deb[0/a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[0722] 15 API FAIL] Tried to access Stam interface SteamAriendS075 NTERFACE VERSI00005 Before SteamAPI_Init succeeded.

图 3-56 检查游戏服务端应用的 8211 端口是否启动成功

root@de	eploy-a-p	alworld-dedicated-server-(:~# netstat -ulpt	E	
Active	Internet	connections (only servers) · ·		
Proto F	Recv-Q Se	nd-Q Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name
tcp	Θ	0 localhost:44277	0.0.0.0:*	LISTEN	9742/PaĺServer-Linu
tcp	Θ	0 localhost:domain	0.0.0.0:*	LISTEN	468/systemd-resolve
tcp	Θ	0 0.0.0.0:ssh	0.0.0.0:*	LISTEN	4477/sshd: /usr/sbi
tcp	Θ	0 0.0.0.0:1985	0.0.0.0:*	LISTEN	9742/PalServer-Linu
tcp	Θ	0 localhost:6010	0.0.0.0:*	LISTEN	9134/sshd: root@pts
tcp	Θ	0 localhost:39339	0.0.0.0:*	LISTEN	2913/uniagentd
tcp	Θ	0 localhost:39338	0.0.0.0:*	LISTEN	2912/uniagentd
tcp6	Θ	0 ip6-localhost:6010	[::]:*	LISTEN	9134/sshd: root@pts
tcp6	Θ	A [···]·eeb	[::]:*	LISTEN	4477/sshd: /usr/sbi
udp	Θ	0 0.0.0.0:8211	0.0.0.0:*		9742/PalServer-Linu
udp	Θ	0 localhost:domain	0.0.0.0:*		468/systemd-resolve
udp	Θ	0 localhost:323	0.0.0.0:*		1003/chronyd
udp	Θ	0 0.0.0.0:27015	0.0.0.0:*		9742/PalServer-Linu
udp6	Θ	0 ip6-localhost:323	[::]:*		1003/chronyd

步骤6 您可以登录幻兽帕鲁客户端,连接游戏服务器,确定游戏配置参数更改是否生效。

----结束

游戏存档迁移(可选)

🛄 说明

如果您想把幻兽帕鲁游戏服务器的存档数据迁移到另一台游戏服务器,这样就可以保证您在不同的服务器上同步游戏进度,以便可以在新的服务器上继续游戏。

该操作指导仅限于使用华为云提供的快速部署方式(Linux部署(非Docker方式))部署的游戏服务端进行存档迁移,如果使用其他部署方式,该指导仅供参考。

步骤1 登录弹性云服务器控制台,可选择华为云<mark>弹性云服务器控制台</mark>提供的VNC方式登录, 也可选择远程工具登录。

图 3-57 使用 VNC 方式登录:登录弹性云服务控制台,选择您要更新的服务器,单击"远程登录"

性云服务器 ⑦										1999年11日	1 A M N N	使用指制	购买弹性云服务器
① 试道您参加弹性云服务器使用体验调研。	就產些參加爾爾兰王最昂得的馬輪上換算, 些主要处理见和建议是你们們做應用开品就做的原因力, 感激出的意思!											×	
一地式温度是可能给于3023年6月15号没有了新长车,对随中稳定性进行了你化。建议这并最深却向在之前总理刘姆生品服务器化的标准本,具体操作 演会来派行一性式温度 自己的作。													
我的ECS: 绿东-上海一 (129) 绿北	教授1543: 第5-上等-(129) 後北北市四(44) 後北-後三原寺-(26) 後尾-庁(11) 正大教団族(9) 国際表現-(4) 半葉香香(2) ((С			
开机 关机 重度	重要密码	東多	• 寻出 •										
Q. 默认按照名称推索、过滤	Q, EXAMPLENDER, 104									0 C 💿			
	盆腔	安全	秋志 0	可用区 🗘	规模·镜摄 0	操作系统 🗘	IP地址 ÷	计要模式 ≑	企业项目 🔅	标签 0		操作	
deploy-a-palworld-de	Ø	٠	道行中	可用区1	4vCPUs 16GiB s6.xlarge.4 Ubuntu 22.04 server 64bit	Linux	12 (準性公网 192.168.147.95 (私有)	按需计费 2024/02/01 09:28:59 GMT+08:	default	**	I	這程發表	8 -

图 3-58 选择使用 VNC 方式登录

登录Linux弹性云服务器

 \times

<mark>请确保安全组已放</mark> 避 优势:操作更流畅, CloudShell登录	叠Cloud Shell连接实例使用的端口(默认使用22端口) 命令支持复制粘贴,支持浏览输出历史和多终端分区布局。了解更多	
其他方式		
1、使用控制台提供 立即登录 2、使用Putty、Xsh	的VNC方式登录 	
a) 下載安装登録 b) 輸入弾性公園	表工具,例如Putty。 例IP。	
c) 输入用户者: 3、使用Linux/Mac(TOOL、咨码,半古确定。 OS系统主机登录Linux弹性云服务器。	
a) 执行连接命令 ssh <i>弹性公</i>	रे. 2 <i>जि</i> ।P	
例如: ssh b) 输入用户名:	123.xxx.xxx.456 root、密码,登录服务器。	

步骤2为了保证存档数据的有效性,您需要先停止两个游戏服务端应用的运行。输入: sudo systemctl stop palworld。

图 3-59 源游戏服务端应用

root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo1:^# <u>sudo_systemct1_stop_palworld</u> root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo1:^#

图 3-60 目标游戏服务端应用

root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo2:~#<mark>sudo_systemct1_stop_palworld_</mark> root@deploy_a_palworld_dedicated_server_demo2:~#

- 步骤3 登录幻兽帕鲁源游戏服务器中,查找源服务器的存档路径,一般为:/home/steam/ Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/。
 - ls /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/ SaveGames/0/

图 3-61 查看源游戏服务器的存档数据,该目录下子目录名称为专用服务器的名称 root@deploy-a-palworld-dedicated-server-demol:[~]# 1s /home/steam/Steam/Steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/SaveGames/0/ /26390487A6440888923397659651824

步骤4 (适用于scp方式复制存档数据) 您需要在目标游戏服务器安全组入方向规则中为源游戏服务器开放TCP协议的22端口。登录华为云弹性云服务器控制台,单击目标游戏服务器的名称,选择"安全组"-->配置规则-->入方向规则-->单击22端口中的修改-->源地址改为原服务器的公网IP地址-->单击确认,即可配置成功。

图 3-62 弹性云服务器控制台,单击目标服务器名称

洋性云脈劣器 ⑦	2-11110年 4日第538	▶ 使用指南 ▶ 天洋社云服务器
國 或處認意如約輕正服務署機構体验理時,常需要的專品和建议是我们持續提升产品体验的環境力,感激認的意志:		×
一截发重整电码给许于2023年6月19号发布了新放车,对给许稳在性进行了放化,建议这开段演响没有之面纷迸的弹性正装乐器的感性放车,具体操作清香事算所一致尤重整电码运作。		
我的ECS: 华北·北京四(42) 华东上海一(20) 华夷丁州(11) 亚太圣纪波(9) 西南-第日-(4) 中展 書車(3)		С
开机 其机 重要 重要 ● ●		
Q RUARRENTAR. LIA		0 C 🐵
各称/D: 出設 安全 秋念: 可用区: 废株物像: 資件系统: P地址: 计算模式: 企业顶目:	标签 ÷	操作
Composition According Composition Ac		运程管录 更多 *

图 3-63 选择安全组,单击"配置规则"

< deploy-a-palworld-dedica						😄 清意度评价 医磁盘块	开机 英机 重商 夏多・ C
基本信息 云硬盘 弹性网卡 安全组 弹性公网印 监	腔 标签 云簧份	主机安全					
192.168.69.24 (注) ×							
全都安全语(1) 前序 男 政安全语 安全	(信税1)						
1 deploy-a-palworld-dedicat 配面积制	5向规则 出方向规则						
	全组名称	优先级	前略	ibixacı (?)	英型	避地址 ③	描述
		1	允许	UDP: 8211	IPv4	0.0.0.0/0	访问Patworld服务的同语演口
		1	允许	TGP: 22	IPv4	192.165.0.0/16	允许SSH远程连接Linux弹性云银号器
	sproy-a-paintente-beneti	100	允许	金銀	IPv4	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2	
		100	允许	全部	IPv6	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2	-

图 3-64 选择入方向规则,单击 22 端口后的修改(如果之前没有开放 22 端口,可选择"添加规则")

< deploy-a-palworl	ld-dedicated-server-demo2						日本人の日
基本信息 入方向的	現刻 出方向規則 关联	实例					
0 安全總規則対7	下同规模云服务器的主效情况不同,为	了避免您的安全组织则不生效,请您添加规	则前,单击此处了解详情。				
15.104RRI	1426310601 BID	- 建放通常用碘口 入方向规则:4 数量	12 2				
Q. 通过指定阈性的	关键字控制						
优先级 ⑦) 🗰 🕐	英型	协议第四 ⑦	避地址 ⑦	描述	總改封间	操作
□ 1	允许	IPv4	TCP : 22	192.168.0.0/16	允许SSH远程连接Linux弹性云极务器	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	修改 夏利 删除
	允许	IPv4	UDP : 8211	0.0.0.00 ③	访问Palworld服务的网络通口	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	位改 第181 日時
100	允许	IPv6	全部	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2	-	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	修改 観制 動除
100	允许	IPv4	金郎	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2	-	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	修改 氯制 動除

图 3-65 修改 22 端口的"源地址"为源游戏服务器公网 IP

< deploy-a-palworld	-dedicated-server-demo2						21号入规则 [
基本信息 入方向规	则 出方向规则 关闭	联实例					
	_						
會 安全組成別対不	同规格云服务器的生效情况不同。 计	为了盛免您的安全组织到不生效,请您深加规则并	1. 单击此处了解详情。				
海加限时	electronic and a more statement of the second se	一键放道常用第口 入方向规则:4 数据设	2				
Q 通过指定属性的关	·健宇撞宽						
			147014470	-	17.14	4000477	
C Reels C	man ()	火型	1910aill ()	area ()	9832	REDUDIRU	DOLP.
	(e)(e)	¥ IPv4	基本协议/自定义TCP *	P地址 *	+ACCIVF保護は10mの構成工程系統	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	2011 17216
			22	1 5/32 × 原服务器公网IP	7010010212280958		100 C
	允许	IPv4	UDP : 8211	0 00000	访问Palworld服务的网络演口	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	修改 复制 删除
100	允许	IPv6	全部	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2		2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	45次(2011)1939
100	允许	IPv4	全部	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo2	-	2024/02/04 09:41:05 GMT+08:00	修改「発明」題称

- **步骤5** 复制源游戏服务器/home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/路径下的Saved目录到目标服务器对应的存档路径/home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/,输入以下命令。
 - scp -r /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/ root@目标服务器的公网IP地址:/home/steam/Steam/steamapps/common/ PalServer/Pal/

图 3-66 将源游戏服务器存档数据迁移到目标游戏服务器

root@deploy=a-palworld-dedicated-server-demo1:~# scp -r /home/steam/Steam/steamapps/common/Pa 127:/home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/	1Serve	er/Pal/S	Saved∕ root(₫12C	39
The authenticity of host 2/ (120.46.139.12/) can't be established.					
Ebisois key tingen print is annese uzingugarktadobnittkyrtub4Mekaksvkavsvgliudu. This key is not knowin hu ann athen names					
mis key is not known by any other names					
Herping Permenently added '1 (27' (ED2519) to the list of known bests					
nonthing, remaindring added i izr (2023) to the fist of known hosts.					
CrashenortClient ini	100%	152	58 2KB/s	00:00	
	100%	152	59.6KB/S	00:00	
GameliserSettings ini	100%	379	150 3KB/s	00:00	
	100%		0 4KB/S	00:00	
Gamenia/Lagas ini	100%		0.4KB/S	00:00	
Media IDEramework . ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Muise, ini	100%		0.4KB/S	00:00	
Game, ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
FullBodyIK.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
CameraCalibrationCore.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
EditorScriptingUtilities.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
Paper2D.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
Input.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
LiveLink.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Scalability.ini	100%		0.2KB/s	00:00	
Engine.ini	100%	3889	1.5MB/s	00:00	
Hardware.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Synthesis.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
VariantManagerContent.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Compat.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
EnhancedInput.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
LiveLinkCamera.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
DatasmithContent.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Metasound.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
ControlRig.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
DeviceProfiles.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
ConcertSyncCore.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
Niagara.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
ImGui.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
GLTFExporter.ini	100%	1	0.4KB/s	00:00	
Composure.ini	100%		0.4KB/s	00:00	
CommonUI_111	100%		0.4KB/s	00:00	
Parton loset ings. in i	100%		0.4KB/S	00:00	
Runt Teleptions, ini	100%	1	0.4KB/S	00:00	
F1L47591000000000000000000000000000000000000	100%	2392	963.7KB/S	00:00	
LevelMeta.sav	100%	1571	637.7KB/S	00:00	
Level.sav	100%	116KB	11.4MB/S	00:00	

- **步骤6** 登录到目标的游戏服务器中,幻兽帕鲁游戏服务端不允许使用root用户执行,需要将游戏存档目录及其子目录的修改权限授予steam用户(steam为示例用户名,具体需要看您实际的用户名),**如果不修改权限,则服务端会崩溃退出**。
 - chown -R steam:steam /home/steam/Steam/steamapps/common/ PalServer/Pal/Saved/

图 3-67 将目标游戏存档目录及其子目录的修改权限授予 steam 用户

root@deplog-a-palworld-dedicated-server-demo2:~# chown -R steam:steam /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/ root@deplog-a-palworld-dedicated-server-demo2:~# _

- 步骤7 查看目标游戏服务器/home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal路 径下的DedicatedServerName与源游戏服务器保持一致。如果不一致,需修改为一 致。该配置是目标服务器游戏服务端是否能正确读取到源服务器游戏端存档数据的关 键参数。
 - cat /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved/ Config/LinuxServer/GameUserSettings.ini

图 3-68 确定目标游戏服务端的存档 DedicatedServerName 配置和源游戏服务端 保持一致,可以参考图 31



步骤8 重新启动目标游戏服务端应用,输入sudo systemctl restart palworld。

图 3-69 重新启动目标游戏服务端应用

root@deploy_a-palworld-dedicated-server-demo-_____^# <mark>Sudo systemctl restart palworld</mark> root@deploy_a-palworld-dedicated-server-demo-1_____;~#

- **步骤9** 目标游戏服务端应用重启成功后,您可以输入以下命令检验游戏服务端应用是否启动成功:
 - sudo systemctl status palworld:检查幻兽帕鲁目标游戏服务端应用是否启动 成功。
 - netstat -ulpt:检查幻兽帕鲁目标游戏服务端应用的8211端口是否启动成功。

图 3-70 目标游戏服务端应用启动成功

root@deploy-a-palworld-dedicated-server-d 🛛 🛹 sudo systemctl status palworld
 patworld.service Loaded <u>Arth/system</u>
Active: active (running) since Thu 2024-02-01 19:31:51 CST; 19min ago Main DTN 5774 (Forem, duble)
Tasks: 32 (limit: 18819)
Memory: 1.86 (PUL: 2min 27.629s
CGroup: /system.slice/palworld.service
⊣/J4/ /oIn/sh /home/steam/steam/steamapps/common//aiserver/aiserver/aiserver/sh -useperTthreads =NoAsyncLoadIngInread -UseMultIthreadForDS 9742 /home/steam/steams/steams/steamapps/common//aiServer/ai/Aiserver/aiserver/aiserver/aiserver/aiserver/aiserv
Eab 01 10-21-57 danlaw-a-nalworld-dadiratad-carwar-dama.ob BalSarvar obf97/31+ staameliant en
eb of 19:31:52 deptoy - a palworld-dedicated-server-demo-dh PalServer.sh[9742]: with error:
Feb 01 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[9742]: steamcluent.so: cannot open shared object tile: No such tile or directory Feb 01 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-dp PalServer.sh[9742]: Steamcluent.so: cannot open shared object tile: No such tile or directory
Feb 01 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-dh PalServer.sh[9742]: CAppInfoCacheReadFromDiskThread took 3 milliseconds to initialize
reb ul 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-dh Palserver.sh[9742]: Setting Dreakpad minicumb Applu = 2394010 Feb 01 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-dh Palserver.sh[9742]: S API FAILI Tried to access Steam Interface SteamUser021 before SteamAPI Init succeeded.
Feb 01 19:31:52 deploy-a-palworld-dedicated-server-demo-qh PalServer.sh[9742]: [S_MPI FAIL] Tried to access Steam interface SteamFriends017 before SteamAPI Init succeeded.
reb or 19:31:33 deptoy-a-palkord/addicated-server-demo-dm/relserver.shtp3742]: [S_AFI FALL] Tried to access Steam Unterface SteamArroINTERNALE_verSLUMBOD Define SLEARAF_INTESSUE

图 3-71 检查目标游戏服务端应用的 8211 端口是否启动成功

root@de	eploy-a-p	alworld-dedicated-server-(:~# netstat -ulp	t		
ACLIVE	Tureiner	connections (only servers	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Proto F	Recv-Q Sei	nd-Q Local Address	Foreign Address	State	PID/Program name	
tcp	Θ	0 localhost:44277	0.0.0.0:*	LISTEN	9742/PalServer-Linu	
tcp	Θ	0 localhost:domain	0.0.0:*	LISTEN	468/systemd-resolve	
tcp	Θ	0 0.0.0.0:ssh	0.0.0:*	LISTEN	4477/sshd: /usr/sbi	
tcp	Θ	0 0.0.0.0:1985	0.0.0:*	LISTEN	9742/PalServer-Linu	
tcp	Θ	0 localhost:6010	0.0.0:*	LISTEN	9134/sshd: root@pts	
tcp	Θ	0 localhost:39339	0.0.0:*	LISTEN	2913/uniagentd	
tcp	Θ	0 localhost:39338	0.0.0:*	LISTEN	2912/uniagentd	
tcp6	Θ	0 ip6-localhost:6010	[::]:*	LISTEN	9134/sshd: root@pts	
tcp6	Θ	A [···]·eeh	[::]:*	LISTEN	4477/sshd: /usr/sbi	
udp	Θ	0 0.0.0.0:8211	0.0.0:*		9742/PalServer-Linu	
udp	Θ	0 localhost:domain	0.0.0:*		468/systemd-resolve	
udp	Θ	0 localhost:323	0.0.0:*		1003/chronyd	
udp	Θ	0 0.0.0.0:27015	0.0.0.0:*		9742/PalServer-Linu	
udp6	Θ	0 ip6-localhost:323	[::]:*		1003/chronyd	

步骤10 您可以登录幻兽帕鲁客户端,连接目标游戏服务器,确定存档迁移是否成功。

----结束

须知

请用户在遵守适用的法律法规下合法使用云服务,按照游戏官方说明、指示和要求使 用游戏,如用户涉及侵权,由用户自行承担责任。

3.5 快速卸载

🗀 说明

1.如果您选择**手动快速部署**方式,可以选择登录华为云<mark>弹性云服务器控制台</mark>,删除您购买的游戏 服务器即可完成卸载。

2.如果您选择<mark>一键快速部署</mark>方式,可参考以下步骤进行卸载。

步骤1 解决方案部署成功后,登录资源编排服务 RFS,进入"资源栈",选择创建的资源栈 名称,单击该方案堆栈后的"删除"。

图 3-72 一键卸载

资源编排服务 📉	3	寶源機 ②					12 使用油油 立印制建资源线
58						资源线名称 v deploy-a-palworld-dedicated-se	rver X Q 🕲 C
资源线		资源线名称ID	秋恋 ▽	描述	创建时间 17	更新的问 ↓Ξ	操作
还源代集		deploy-a-palworld-dedicated-server	#535.42Th	位律部黨行參加集會田田委員	2024/01/25 11:23:30 GMT+08:00	2024/01/25 11:26:48 GMT+08:00	制造 副部
可视化编辑器 合				COLOR MANY AND AN AVAILABLE OF COLOR OF			1000 - CON
横板库 ▼							

步骤2 在弹出的删除堆栈确认框中,输入Delete,单击"确定",即可卸载解决方案。

图 3-73 删除堆栈确认

您确定要删除该资源栈及	资源栈内资源吗	? 删除后不能恢复,	请谨慎操作		
资源栈名称		状态	创建时间		
deploy-a-palworld-dedi	cated-server	部署成功	2024/01/25	11:23:30 GMT+08:00	
资源列表 (6)					
云产品名称	物理资源名称	/ID		资源状态	
弹性云服务器	deploy-a-palw	vorld-dedicated-serv	er-demo	生成完成	
虚拟私有云	deploy-a-palv	vorld-dedicated-serv	er-demo	生成完成	
虚拟私有云	10020007 100			生成完成	
虚拟私有云	deploy-a-palw	deploy-a-palworld-dedicated-server-demo 生成完成			
弹性公网IP	4)7	生成完成	
虚拟私有云	deploy-a-palv	vorld-dedicated-serv	er-demo-s 59b	生成完成	
删除方式 ● 删除资源 (保留资源 如您确认要删除资源栈或其资源,请输入Delete以确认删除 Delete 確定 取消					



名词解释

基本概念、云服务简介、专有名词解释

- 弹性云服务器 ECS: 是一种可随时自助获取、可弹性伸缩的云服务器,可帮助您 打造可靠、安全、灵活、高效的应用环境,确保服务持久稳定运行,提升运维效 率。
- 虚拟私有云 VPC:为云服务器、云容器、云数据库等云上资源构建隔离、私密的 虚拟网络环境。VPC丰富的功能帮助您灵活管理云上网络,包括创建子网、设置 安全组和网络ACL、管理路由表、申请弹性公网IP和带宽等。
- 弹性公网IP EIP:提供独立的公网IP资源,包括公网IP地址与公网出口带宽服务。

须知



表 5-1 修订记录

发布日期	修订记录
2024-01-30	第一次正式发布。

须知