

数据可视化

# 用户指南

文档版本 01  
发布日期 2023-12-20



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2024。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

# 目录

<b>1 准备工作</b>	<b>1</b>
1.1 注册账号并实名认证	1
1.2 (可选) 创建工作空间	1
1.3 授权 IAM 用户使用 DLV	3
1.3.1 创建用户并授权使用 DLV	3
<b>2 DLV 控制台简介</b>	<b>6</b>
<b>3 如何使用 DLV</b>	<b>10</b>
3.1 使用流程	10
3.2 快速搭建大屏 (交互功能)	10
<b>4 管理工作空间</b>	<b>17</b>
4.1 工作空间管理	17
4.2 成员管理	21
<b>5 新建数据连接</b>	<b>25</b>
<b>6 创建大屏</b>	<b>28</b>
<b>7 开发大屏</b>	<b>30</b>
7.1 编辑大屏	30
7.2 预览大屏	36
7.3 发布大屏	36
<b>8 管理大屏</b>	<b>41</b>
8.1 复制大屏	41
8.2 删除大屏	42
8.3 搜索大屏	43
8.4 导入导出大屏	44
8.5 修改大屏名称	45
<b>9 管理图层</b>	<b>47</b>
<b>10 管理数据连接</b>	<b>50</b>
10.1 新建数据连接	50
10.1.1 数据连接概述	50
10.1.2 使用静态数据源	51
10.1.3 新建 API 数据连接	54

10.1.4 新建 CSV 文件数据连接.....	58
10.1.5 新建对象存储服务（OBS）数据连接.....	65
10.1.6 新建 DWS 数据连接.....	70
10.1.7 新建 DLI 数据连接.....	76
10.1.8 新建 MRS Hive 数据连接.....	78
10.1.9 新建 MRS SparkSQL 数据连接.....	80
10.1.10 新建 ClickHouse 数据连接.....	82
10.1.11 新建 RDS MySQL 数据连接.....	84
10.1.12 新建 RDS PostgreSQL 数据连接.....	86
10.1.13 新建 RDS SQL Server 数据连接.....	88
10.1.14 新建 RDS GaussDB 数据连接.....	90
10.1.15 新建 RDS GeminiDB Influx 接口数据连接.....	92
10.1.16 新建云搜索服务 Elasticsearch 数据连接.....	93
10.1.17 新建分布式数据库中间件（DDM）数据连接.....	95
10.1.18 新建 Oracle 数据连接.....	97
10.1.19 新建 MySQL 数据连接.....	99
10.1.20 新建 PostgreSQL 数据连接.....	102
10.1.21 新建 SQL Server 数据连接.....	104
10.1.22 新建 Elasticsearch 数据连接.....	106
10.2 编辑数据连接.....	108
10.3 查找数据连接.....	111
10.4 删除数据连接.....	111
<b>11 管理组件.....</b>	<b>113</b>
11.1 组件概述.....	113
11.2 添加组件.....	119
11.3 上传自定义组件.....	122
11.4 锁定组件.....	128
11.5 隐藏组件.....	130
11.6 重命名组件.....	133
11.7 拷贝组件.....	135
11.8 删除组件.....	136
11.9 设置组件数据.....	138
11.10 设置组件事件交互.....	144
11.11 设置组件链接交互实现下钻功能.....	151
11.12 设置 URL 参数交互.....	154
11.13 使用数据转换器.....	157
<b>12 组件指南.....</b>	<b>164</b>
12.1 线状图类.....	164
12.1.1 线状图.....	164
12.1.2 双轴线状图.....	169
12.1.3 WT 线图.....	176
12.1.4 WT 双轴线状图.....	176



12.1.5 台阶图.....	182
12.2 柱状图类.....	187
12.2.1 柱状图.....	187
12.2.2 环形柱图.....	196
12.2.3 水平柱状图.....	198
12.2.4 水平正负柱图.....	203
12.2.5 水平叠加柱状图.....	207
12.2.6 水平胶囊柱图.....	211
12.2.7 WT 柱图.....	218
12.2.8 WT 水平柱图.....	220
12.2.9 WT 水平叠加柱状图.....	221
12.3 折线柱图类.....	221
12.3.1 折线柱图.....	221
12.3.2 双轴折线柱图.....	228
12.3.3 WT 折线柱图.....	233
12.3.4 WT 双轴折线柱图.....	233
12.4 饼图类.....	239
12.4.1 饼状图.....	240
12.4.2 单值百分比.....	243
12.4.3 玫瑰图.....	244
12.5 散点图类.....	247
12.5.1 散点图.....	247
12.5.2 WT 散点图.....	252
12.5.3 气泡图.....	253
12.6 其他常用图表.....	257
12.6.1 雷达图.....	257
12.6.2 WT 雷达图.....	260
12.6.3 水位图.....	260
12.6.4 区域排行.....	262
12.6.5 扫描雷达.....	264
12.6.6 热力图.....	266
12.7 地图.....	270
12.7.1 基础平面地图.....	270
12.7.2 世界地图.....	282
12.7.3 3D 世界地图.....	286
12.7.4 3D 中国地图.....	291
12.7.5 3D 世界地图(2019).....	294
12.7.6 3D 中国地图(2019).....	298
12.7.7 地球.....	301
12.7.8 高级地球.....	306
12.8 媒体.....	311
12.8.1 图片.....	311

12.8.2 视频.....	314
12.8.3 轮播图.....	316
12.8.4 FLV 视频流播放器.....	319
12.8.5 RTMP 视频流播放器.....	321
12.9 文本.....	323
12.9.1 标题.....	323
12.9.2 文本.....	325
12.9.3 词云.....	328
12.9.4 时间器.....	329
12.9.5 表格轮播.....	330
12.9.6 数字翻牌器.....	332
12.9.7 跑马灯.....	334
12.9.8 轮播列表柱状图.....	337
12.9.9 键值表格.....	339
12.9.10 矩形树图.....	343
12.10 关系网络.....	345
12.10.1 关系网络图.....	345
12.11 素材.....	348
12.11.1 边框.....	348
12.11.2 装饰.....	349
12.11.3 自定义背景组件.....	350
12.12 交互.....	352
12.12.1 全屏.....	353
12.12.2 iFrame.....	355
12.12.3 搜索.....	356
12.12.4 时间轴.....	358
12.12.5 Tab 列表.....	361
12.12.6 Tab 页签.....	365
12.12.7 地理搜索.....	368
12.13 其他.....	370
12.13.1 时间选择器.....	370
12.13.2 仪表盘.....	371
12.13.3 漏斗图.....	373
<b>13 组合大屏.....</b>	<b>375</b>
<b>14 在第三方系统中集成大屏.....</b>	<b>383</b>
<b>A 修订记录.....</b>	<b>390</b>

# 1 准备工作

## 1.1 注册账号并实名认证

本章节为您介绍如何注册华为云账号并实名认证。

您可以使用华为云账号或账号中的IAM用户访问DLV服务。使用IAM服务，您也可以账号中创建IAM用户，授予IAM用户自定义权限以共同管理和使用账号下的资源。有关账号和IAM用户的更多信息，请参见《IAM产品介绍》中的“基本概念”章节。

### 注册账号

账号是您访问华为云的责任主体，如果您是新用户，请先登录华为云官网注册一个账号，具体操作请参见[账号注册](#)。若您已有华为云账号，可以略过此部分内容。

### 账号实名认证

为了能够给您提供更好的云服务使用体验，建议您优先完成实名认证。实名认证分为个人账号和企业账号认证，不同账号类型认证的方法请参考以下链接。若您的账号已通过实名认证，可以略过此部分内容。

- [个人账号如何完成实名认证](#)
- [企业账号如何完成实名认证](#)

#### 说明

- 实名认证信息提交后，请耐心等待审核结果，最长3个工作日内完成审核。
- 实名认证通过后需要40分钟才能生效。

## 1.2（可选）创建工作空间

本章节为您介绍如何创建工作空间。购买DLV的用户，系统将默认为其创建一个默认的工作空间“default”，并赋予该用户管理员角色。您可以使用默认的工作空间，也可以参考本章节的内容创建一个新的工作空间。

工作空间从系统层面为管理者提供对使用DLV的用户（成员）权限、资源、DLV底层计算引擎配置的管理能力。

工作空间作为成员管理、角色和权限分配的基本单元，每个团队都可具有独立的工作空间。

您只有在加入工作空间并被分配权限后，才具备管理工作空间、管理数据连接、管理大屏、管理组合屏和管理应用的一系列操作权限。

在工作空间管理中，管理员可以将其他用户添加到工作空间，并给用户设置DLV预设的管理员、开发者、分析师、访客等角色，实现多角色协同开发。

## 背景说明

- 华为云帐号或者拥有DLV FullAccess权限的用户默认具有DLV服务的所有执行权限。
- 拥有DLV FullAccess或Tenant Administrator权限的用户，才具备创建/删除/修改工作空间、设置默认工作空间的权限。  
Tenant Administrator权限具有所有云服务的管理员权限（除IAM管理权限之外），为安全起见，一般不建议给IAM用户授予该权限，请谨慎操作。
- 对于IAM用户，只有当其被添加为某工作空间的成员后，才可以访问该工作空间。

## 创建工作空间

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。


**步骤3** 在工作空间页面，单击新建工作空间的按钮 。

图 1-1 工作空间



**步骤4** 在“新建空间”对话框中，配置如下参数，然后单击“确定”完成工作空间的创建。

- **空间名称**：只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。
- **空间说明**：工作空间的描述信息。

图 1-2 新建空间

## 新建空间

\* 空间名称

空间说明

----结束

## 1.3 授权 IAM 用户使用 DLV

### 1.3.1 创建用户并授权使用 DLV

如果您需要对您所拥有的DLV进行精细的权限管理，您可以使用[统一身份认证服务](#)（Identity and Access Management，简称IAM），通过IAM，您可以：

- 根据企业的业务组织，在您的华为云帐号中，给企业中不同职能部门的员工创建IAM用户，让员工拥有唯一安全凭证，并使用DLV资源。
- 根据企业用户的职能，设置不同的访问权限，以达到用户之间的权限隔离。
- 将DLV资源委托给更专业、高效的其他华为云帐号或者云服务，这些帐号或者云服务可以根据权限进行代运维。

如果华为云帐号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户，您可以跳过本章节，不影响您使用DLV服务的其它功能。

本章节为您介绍对用户授权的方法，操作流程如[DLV授权流程](#)所示。您可以选择以下两种方式中的任意一种给用户授予DLV的使用权限。

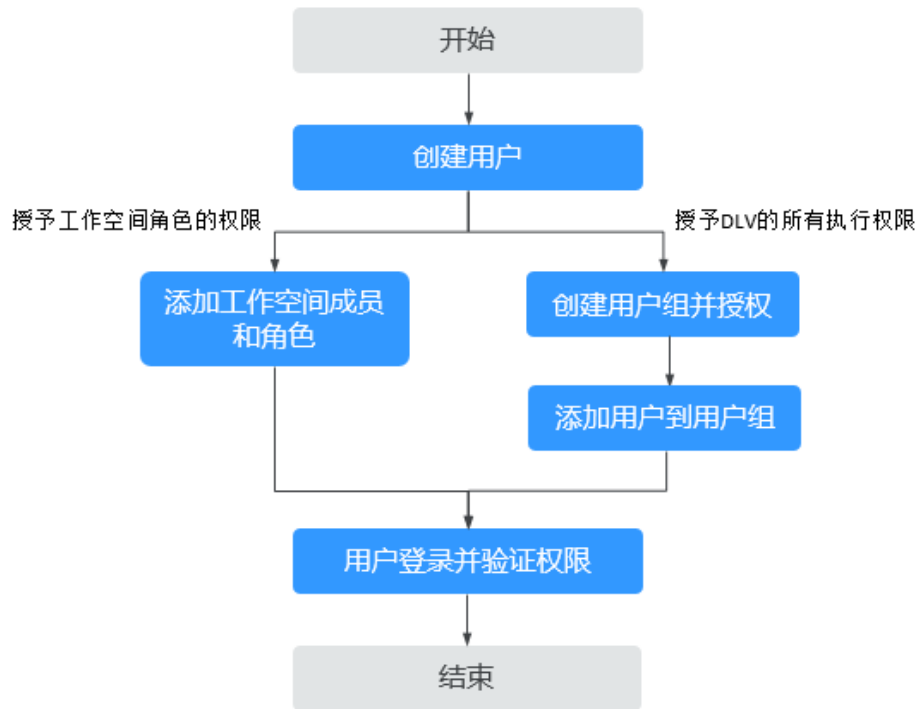
- [创建用户并授予DLV工作空间角色的权限](#)
- [创建用户并授予DLV的所有执行权限](#)

#### 前提条件

- 给用户授权之前，请您了解用户可以添加的DLV工作空间角色权限，并结合实际需求进行选择。DLV支持的角色及权限，请参见：[DLV系统权限](#)。
- 若您需要对除DLV之外的其它服务授权，IAM支持服务的所有权限请参见[系统权限](#)。

## DLV 授权流程

图 1-3 给用户授予 DLV 角色的流程



### 创建用户并授予 DLV 工作空间角色的权限

#### 步骤1 创建用户

登录IAM控制台，创建用户。

#### 步骤2 添加工作空间成员和角色

登录DLV控制台，将步骤**步骤1**创建的用户添加为需要授权的工作空间的成员和角色。假设当前仅授予用户DLV工作空间的访客角色。

#### 步骤3 用户登录并验证权限

新创建的用户登录控制台，切换至授权区域，验证权限：

- 在“服务列表”中选择数据可视化，进入DLV主界面，切换至授权的工作空间，在“我的大屏”页面单击“新建大屏”，尝试新建一个大屏，如果无法创建大屏（假设当前仅授予用户DLV工作空间的访客角色），表示“访客”角色已生效。
- 在“服务列表”中选择除数据可视化之外（假设当前未给用户授予其他服务的策略）的任一服务，若提示权限不足，表示“访客”角色已生效。

----结束

### 创建用户并授予 DLV 的所有执行权限

如果您需要给IAM用户创建工作空间的权限，则需要给IAM用户授予DLV FullAccess策略，DLV FullAccess策略具有DLV服务的所有执行权限。在IAM服务中，您可以通过用户组授权方法，将DLV服务的策略授予用户组，并将用户添加至用户组中，从而使用户拥有对应的DLV权限。

### 步骤1 创建用户

登录IAM控制台，创建用户。

### 步骤2 创建用户组并授权

在IAM控制台创建用户组，并授予数据可视化服务所有执行权限“DLV FullAccess”。

#### 📖 说明


- DLV未赋予老用户DLV FullAccess权限，如需该权限，请登录IAM控制台给用户赋权。

### 步骤3 添加用户到用户组

在IAM控制台，将**步骤1**创建的用户，加入刚才创建的用户组中。

### 步骤4 用户登录并验证权限

新创建的用户登录控制台，切换至授权区域，验证权限：

- 在“服务列表”中选择数据可视化，进入DLV主界面，在“工作空间”页面单击新建工作空间的图像按钮 ，尝试新建一个工作空间，如果可以创建工作空间（假设当前权限仅包含DLV FullAccess），表示“DLV FullAccess”已生效。
- 在“服务列表”中选择除数据可视化之外（假设当前策略仅包含DLV FullAccess）的任一服务，若提示权限不足，表示“DLV FullAccess”已生效。


----结束

# 2 DLV 控制台简介

DLV服务的控制台主要提供以下五个页面：我的大屏、场景模板、我的数据、帮助文档、大屏开发。

## 登录 DLV 控制台

**步骤1** 登录管理控制台。

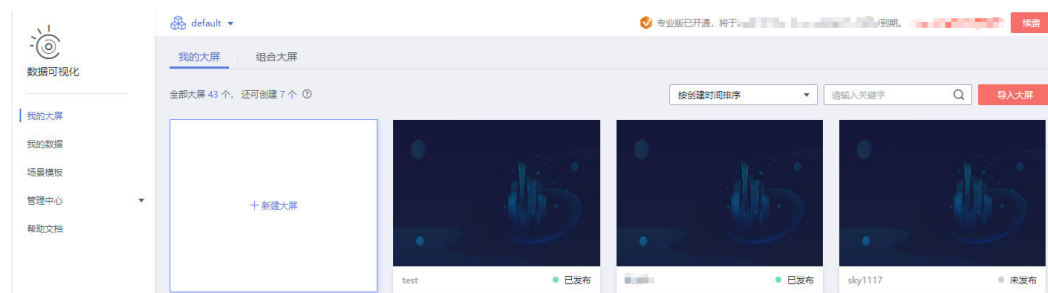
**步骤2** 在控制台左上方，单击“服务列表”按钮 ，选择“EI企业智能 > 数据可视化”，进入DLV服务的控制台页面。

----结束

## 我的大屏

登录DLV服务管理控制台，单击“我的大屏”，选择“我的大屏”页签。该页面主要提供大屏新建、编辑、预览、发布、复制、删除、重命名，以及查看大屏列表的功能。

图 2-1 我的大屏页面



## 组合大屏

登录DLV服务管理控制台，单击“我的大屏”，选择“组合大屏”页签。该页面主要提供组合大屏的新建、编辑、预览、发布、复制、删除、重命名，以及查看大屏列表的功能。



图 2-2 组合大屏页面



## 我的数据

登录DLV服务管理控制台，单击“我的数据”。该页面主要提供数据源连接新建、编辑、删除、查看功能。DLV为用户提供十余种数据源类型，您可以根据实际需求灵活选择。

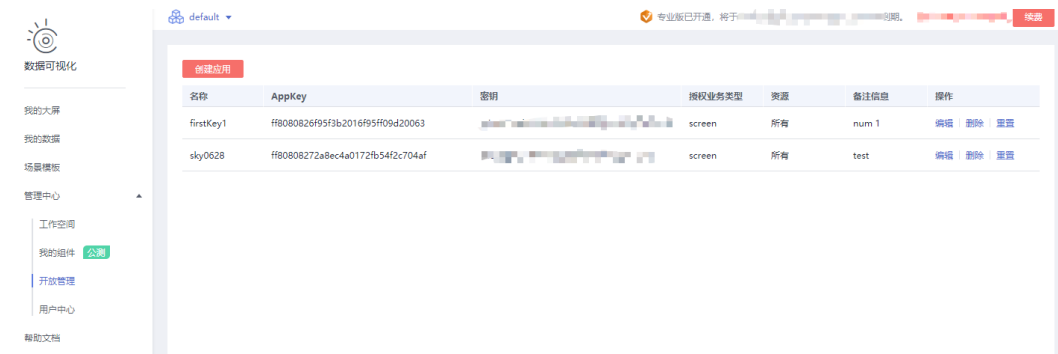
图 2-3 我的数据



## 开放管理

登录DLV服务管理控制台，单击“管理中心”，选择“开放管理”。该页面提供应用的创建、编辑、删除、重置和查看功能。

图 2-4 开放管理页面



## 场景模板

登录DLV服务管理控制台，单击“场景模板”。该页面提供模板列表查看功能。系统模拟用户的应用场景，构建模板及数据，您可以即选即用。

## 空间管理

登录DLV服务管理控制台，单击“管理中心”，选择“工作空间”。该页面提供工作空间的创建、编辑、删除、设置默认工作空间、添加成员以及查看工作空间的功能。


## 帮助文档

登录DLV服务管理控制台，单击“帮助文档”。该页面提供文档相关的帮助信息，包括产品的介绍、用户操作指南、常见问题。

图 2-5 帮助文档



## 大屏开发

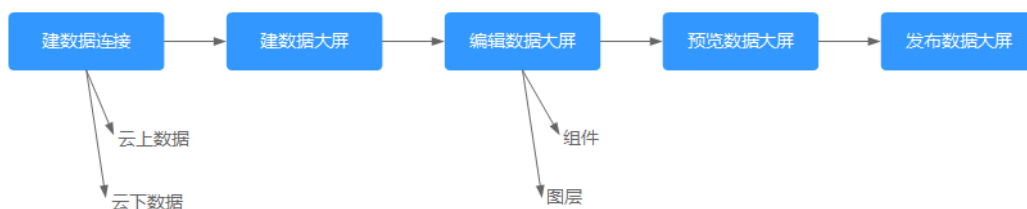
登录DLV服务管理控制台，单击“我的大屏”，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。该页面提供大屏开发所需的画布、组件、图层、预览、发布等功能，是DLV最主要的功能界面。

# 3 如何使用 DLV

## 3.1 使用流程

开发大屏前，您需要先了解DLV的使用流程，如图3-1所示。流程中所有操作都可以在DLV控制台完成。

图 3-1 使用流程



1. 建数据连接：连接数据大屏所需的数据源，如果您使用的是静态数据，请跳过该步骤。
2. 建数据大屏：使用模板来创建数据大屏。
3. 编辑数据大屏：对数据大屏进行开发，包括组件的样式、数据、交互配置，以及图层管理。
4. 预览数据大屏：预览数据大屏的效果。
5. 发布数据大屏：发布和分享数据大屏。

## 3.2 快速搭建大屏（交互功能）

用户可以通过交互功能实现大屏内组件间数据联动。

本示例通过地理搜索、柱状图，演示如何实现组件之间数据联动。基本流程如下：

1. [添加和配置组件](#)
2. [预览和发布大屏](#)

### 前提条件

已登录DLV控制台，并使用空白模板创建一个大屏。

## 添加和配置组件

**步骤1** 打开大屏开发页面，在左侧组件中心，选择“交互 > 地理搜索”。

图 3-2 选择地理搜索组件



**步骤2** 在“样式”面板，配置地理搜索的样式，本示例使用默认样式。

图 3-3 配置地理搜索样式



**步骤3** 切换到“数据”面板，设置地理搜索组件的数据。

图 3-4 设置地理搜索组件的数据



步骤4 切换到“交互”面板，定义交互变量，并启用该变量。

图 3-5 定义并启用交互变量



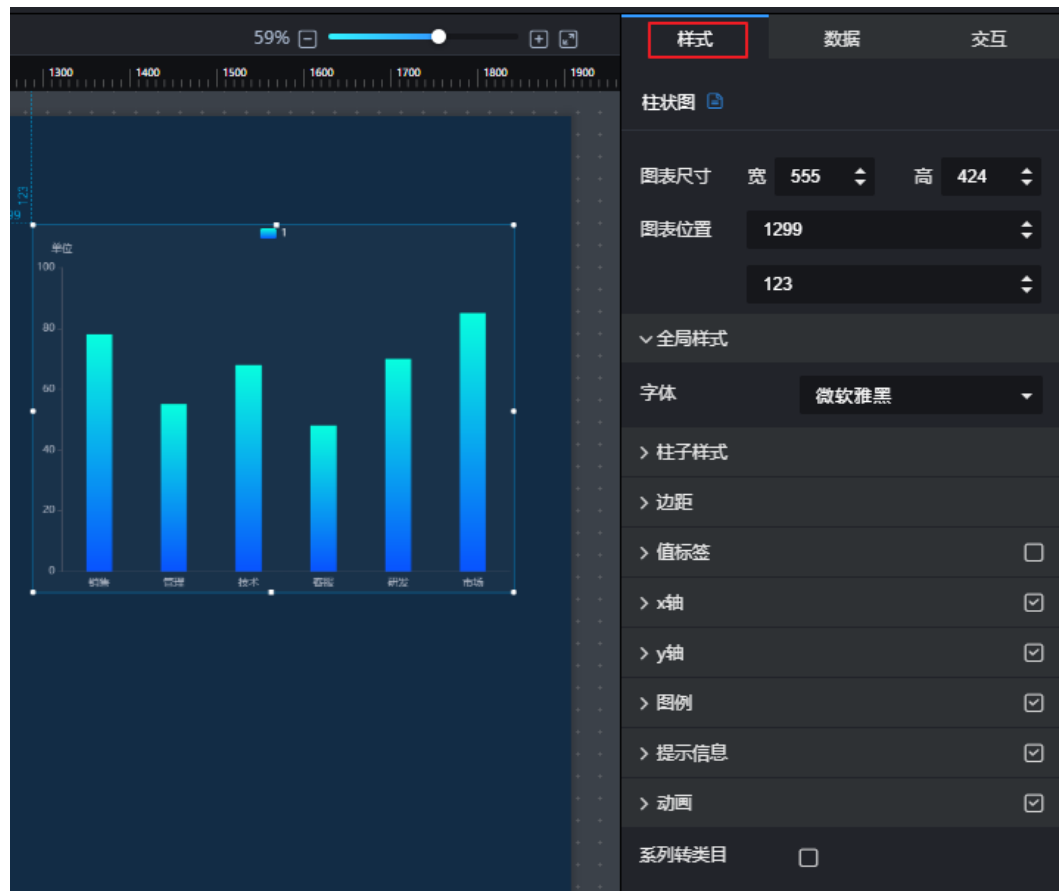
步骤5 在左侧组件中心，选择“常用图表 > 柱状图”。

图 3-6 选择柱状图组件



步骤6 在“样式”面板，配置柱状图组件的样式，本示例使用默认样式。

图 3-7 配置柱状图样式

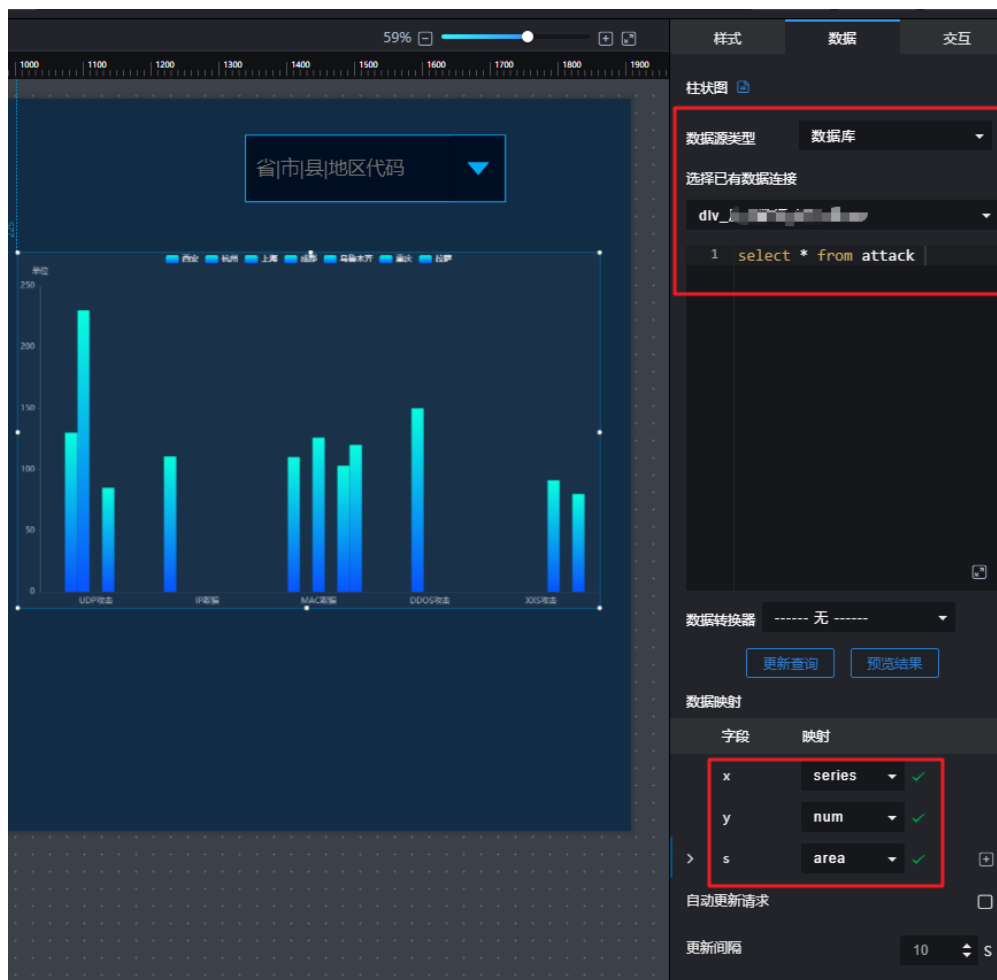


**步骤7** 切换到“数据”面板，配置柱状图数据。

1. 选择数据源，并配置字段映射。如图3-8所示，组件关联到动态数据。



图 3-8 关联动态数据



2. 按下shift+\$键，引用步骤4定义好的交互变量\${name}。

图 3-9 引用交互变量



----结束

## 预览和发布大屏



- 步骤1** 在大屏开发页面右上方，单击预览按钮 ，预览大屏。
- 步骤2** 在地理搜索中，重新设定地理位置，柱状图则只显示对应位置的数据。
- 步骤3** 交互功能验证无误后，单击大屏开发页面右上方的发布按钮 ，配置发布参数，将大屏发布和分享给其他用户。

图 3-10 发布和分享大屏



----结束

# 4 管理工作空间

## 4.1 工作空间管理

工作空间从系统层面为管理者提供对使用DLV的用户（成员）权限、资源、DLV底层计算引擎配置的管理能力。

工作空间作为成员管理、角色和权限分配的基本单元，每个团队都可具有独立的工作空间。

您只有在加入工作空间并被分配权限后，才具备管理工作空间、管理数据连接、管理大屏、管理组合屏和管理应用的一系列操作权限。

在工作空间管理中，管理员可以将其他用户添加到工作空间，并给用户设置DLV预设的管理员、开发者、分析师、访客等角色，实现多角色协同开发。

### 背景信息

- 华为云帐号或者拥有**DLV FullAccess**权限的用户默认具有DLV服务的所有执行权限。
- 拥有**DLV FullAccess**或**Tenant Administrator**权限的用户，才具备创建/删除/修改工作空间、设置默认工作空间的权限。  
Tenant Administrator权限具有所有云服务的管理员权限（除IAM管理权限之外），为安全起见，一般不建议给IAM用户授予该权限，请谨慎操作。
- 对于IAM用户，只有当其被添加为某工作空间的成员后，才可以访问该工作空间。

### 创建工作空间

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。


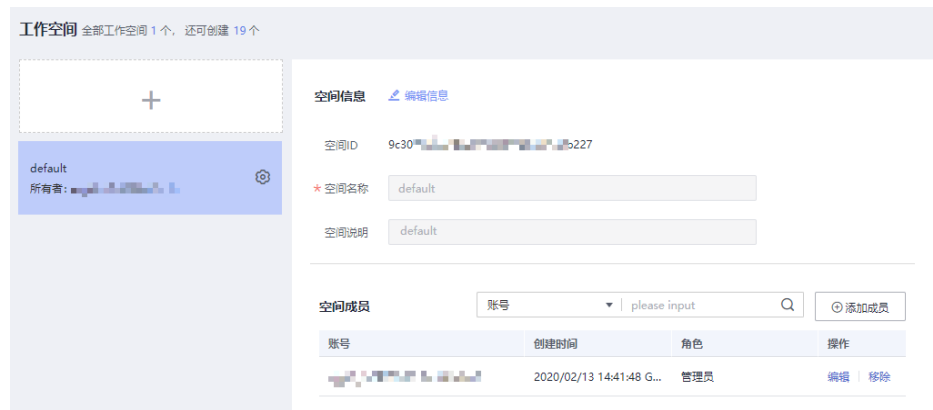
**步骤3** 在工作空间页面，单击新建工作空间的按钮 。

图 4-1 工作空间



**步骤4** 在“新建空间”对话框中，配置如下参数，然后单击“确定”完成工作空间的创建。

- **空间名称**：只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。
- **空间说明**：工作空间的描述信息。

图 4-2 新建空间

### 新建空间

\* 空间名称

空间说明

----结束

### 设置默认空间

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。


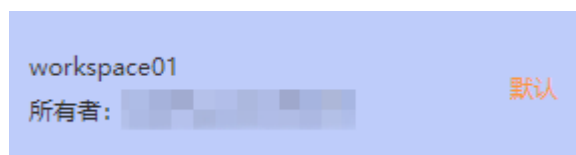
**步骤3** 在工作空间列表中，单击所需设置的工作空间，然后单击设置按钮，在弹出菜单中选择“设为默认空间”。

图 4-3 设置默认空间



设置完成后，在该工作空间的图标上，就会显示“默认”标识。

图 4-4 默认空间



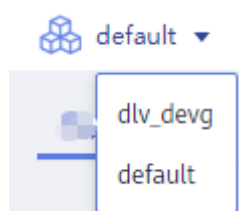
----结束

## 切换工作空间

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 单击左上角的工作空间下拉列表，在弹出的工作空间面板中，单击需要访问的工作空间，就可以切换到该工作空间。

图 4-5 切换工作空间



----结束

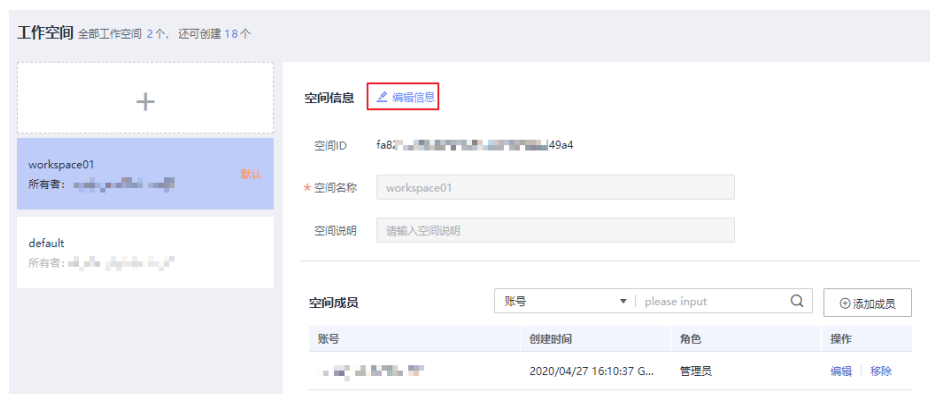
## 修改工作空间信息

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。

**步骤3** 在工作空间列表中，单击需要修改的工作空间，然后单击“编辑信息”按钮。

图 4-6 编辑信息



**步骤4** 在“空间信息”区域，设置以下参数，然后单击“保存”按钮完成修改。

- **空间名称**：只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。
- **空间说明**：工作空间的描述信息。

图 4-7 修改空间信息



----结束

## 删除工作空间

删除工作空间，将会删除工作空间内的所有资源，删除后将无法恢复，请谨慎操作。

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。


**步骤3** 在工作空间列表中，单击需要删除的工作空间，然后单击设置按钮，在弹出菜单中选择“删除”。

图 4-8 删除空间



**步骤4** 在弹出的确认删除对话框中，勾选“确定删除该空间，下属所有资源不可恢复。”，然后单击“确定”删除空间。

---结束

## 4.2 成员管理

本章节将为您介绍如何添加工作空间成员和角色，以及各个角色拥有的权限和区别。

如果您打算以华为云帐号使用DLV，可跳过本章节的操作。

如果您需要邀请其他用户协同使用DLV，请先参考[创建用户并授权使用DLV](#)的操作准备一个IAM用户，然后根据下文进行配置。

### 背景信息

- 华为云帐号拥有DLV服务的所有执行权限，默认具备添加工作空间成员的权限。
- 帐号下的子用户如需添加工作空间成员，需要由主帐号给予用户赋予所需的权限。只有以下三类子用户具备添加工作空间成员的权限。
  - 被赋予DLV工作空间管理员角色并且拥有IAM **ReadOnlyAccess**权限的用户
  - 拥有DLV **FullAccess**权限的用户
  - 拥有Tenant **Administrator**权限的用户

**Tenant Administrator**权限具有所有云服务的管理员权限（除IAM管理权限之外），为安全起见，一般不建议给IAM用户授予该权限，请谨慎操作。

如果您需要给予用户赋予上述权限，您需要登录IAM控制台，创建一个用户组，将所需的权限授予用户组，然后将子用户添加至用户组中，从而使子用户拥有对应的权限。

## 添加工作空间成员和角色

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。

**步骤3** 在工作空间列表中，单击所需访问的工作空间，然后在“空间成员”区域，单击“添加成员”。

图 4-9 工作空间



**步骤4** 在“添加成员”对话框中，可以选择以下任一方式添加成员或用户组。

- **按用户添加**
  - **成员帐号**：在下拉列表中，可以选择一个或多个用户。
  - **设置角色**：工作空间成员角色，所选的成员帐号都将被设置为所选角色。DLV工作空间有管理员、开发者、分析师和访客四种角色，它们分别具有不同的工作空间访问权限，工作空间创建者默认为管理员角色。四种角色的权限说明请参见[DLV角色和权限列表](#)。
- **按用户组添加**
  - **成员帐号**：在下拉列表中，可以选择一个或多个用户组。
  - **设置角色**：工作空间成员角色，所选的用户组都将被设置为所选角色，这些用户组下的用户也都将获得所选角色的权限。

图 4-10 添加成员

### 添加成员

按用户添加  按用户组添加

\* 成员帐号

\* 设置角色  管理员  开发者  分析师  访客



**步骤5** 单击“确定”完成成员的添加。您可以在空间成员列表中查看或修改已有的成员和对应角色，也可将子用户从工作空间中删除。

----结束

## 修改成员角色

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。

**步骤3** 在工作空间列表中，单击所需设置的工作空间，然后在“空间成员”列表中，找到需要编辑的成员，单击该成员所在行的“编辑”。

图 4-11 空间成员



**步骤4** 在“编辑成员”对话框中，选中所需要的一个或多个角色，然后单击“确定”完成成员的修改。

工作空间成员有管理员、开发者、分析师和访客四种角色，它们分别具有不同的工作空间访问权限，工作空间创建者默认为管理员角色。四种角色的权限说明请参见[DLV角色和权限列表](#)。

图 4-12 编辑成员

## 编辑成员



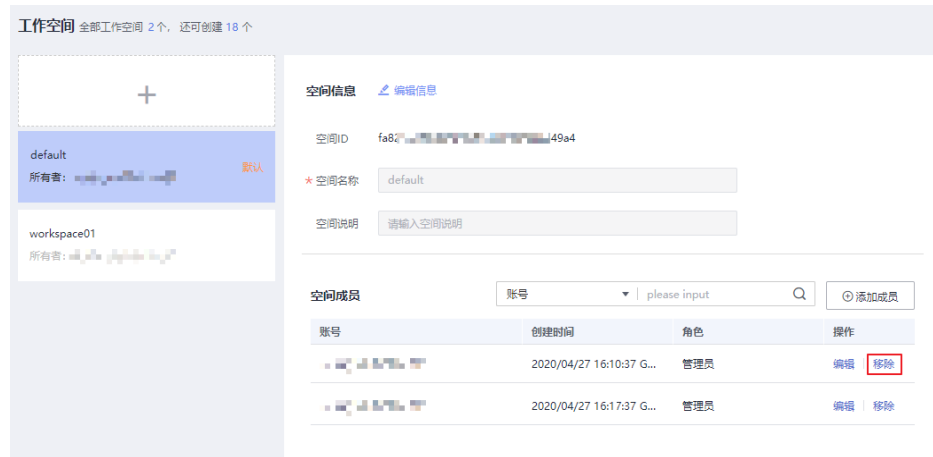
**步骤5** 添加完成后，您可以在空间成员列表中查看成员和对应角色。

----结束

## 删除成员

- 步骤1** 登录DLV控制台。
- 步骤2** 在左侧导航树上，选择“管理中心 > 工作空间”，进入工作空间页面。
- 步骤3** 在工作空间列表中，单击所需设置的工作空间，然后在“空间成员”列表中，找到需要删除的成员，单击该成员所在行的“移除”。

图 4-13 删除成员



- 步骤4** 在弹出的确认对话框中，单击“确定”完成成员的删除。

----结束

# 5 新建数据连接

大屏所需的源数据支持使用静态数据和非静态数据：

- 静态数据：在大屏开发页面中直接键入使用。
- 非静态数据：用户存储在本地或云服务中的数据，通过“我的数据”连接使用。

假设用户的数据存储在数据仓库服务（DWS）中，本章节介绍如何使用“我的数据”，通过建立DWS与DLV的连接，使得大屏可以使用DWS中的数据。

如需了解更多数据源，请参见[新建数据连接](#)。

## 前提条件

- 已获取DWS数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与DWS服务网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM服务中已有可用的集群，且CDM集群与DWS数据源必须处在相同的区域、可用区和VPC中，且两者还必须在相同安全组中或者安全组规则允许两者可以正常通信。

在CDM服务中，您只需要创建一个CDM集群，而不需要做其他任何操作。

## 新建数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，单击“我的数据”。


**步骤3** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 5-1 新建连接



**步骤4** 在“新建数据连接”对话框，在左侧数据源列表中选择一种数据源，然后配置数据源的相关参数。有关新建数据连接的更多信息，请参见[数据连接概述](#)。

例如，数据源类型选择“数据仓库服务（DWS）”，配置数据源参数如[表5-1](#)所示。

图 5-2 新建数据连接



表 5-1 DWS 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	选择可用的DWS集群。如需新建DWS集群，单击列表框后方的“创建集群”。
域名	选择DWS集群后，自动匹配数据库的内网域名，支持修改。
端口	选择DWS集群后，自动匹配数据库端口，支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	选择可用的CDM集群。如需查看CDM集群列表，单击列表框后方的“查看Agent”。 <b>说明</b> DWS为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。 <b>说明</b> 若无法选择数据库，请先确认数据库用户名、密码输入是否正确。然后请确认安全组已配置放通数据库连接的规则。再确保连接的CDM代理与数据库实例在同一个VPC中。若依然不能解决请联系技术支持处理。 当前DLV暂时不支持连接CDM 2.9以上版本集群作为代理。

**步骤5** 单击“确定”，保存并创建数据连接。

----结束

# 6 创建大屏

系统为用户提供空模板和场景模板，用户可以根据实际场景选择相应的模板来创建大屏。DLV暂不支持创建或修改自定义模板的功能，如果您想基于已有的大屏创建一个新的大屏，您可以通过复制大屏或导入导出大屏的功能实现，详情请参见[复制大屏](#)和[导入导出大屏](#)。

本章节介绍如何通过空模板创建大屏，创建大屏前，您需要了解如下信息：

- 专业版用户最多可以创建50个大屏

如需扩大配额，请提交工单进行申请。

## 创建大屏

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 单击左上角的工作空间下拉列表，在弹出的工作空间面板中，单击需要访问的工作空间，就可以切换到该工作空间。

图 6-1 切换工作空间



**步骤3** 在“我的大屏”页面，单击“新建大屏”。

**步骤4** 在新建大屏页面，从左侧的场景模板中选择一个模板，例如，选择空白模板。然后输入大屏名称。

- **大屏名称**：只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。

**步骤5** 单击“创建大屏”。大屏创建成功后，自动跳转至大屏开发页面。


----**结束**

# 7 开发大屏

## 7.1 编辑大屏





本章节通过一个简单的示例向您介绍如何编辑大屏。

### 大屏开发页面总览





登录DLV控制台，在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

在大屏开发页面中，您可以根据业务需求设计和开发大屏，完成添加组件、页面布局、关联数据源和发布大屏等操作。

表 7-1 功能区说明

序号	功能区	描述
1	组件区	在组件区，DLV提供了丰富的组件，用户可以选择所需要的组件添加到画布中。关于组件的详细介绍，请参见 <a href="#">组件概述</a> 。
2	图层区	图层区可以显示大屏中的各个图层的名称及缩略图，这样可以方便查找图层。关于图层管理的详细介绍，请参见 <a href="#">管理图层</a> 。
3	画布	大屏的画布。
4	画布缩放控制条	使用鼠标拖动缩放控制条，或单击  、  按钮，可以放大或缩小画布。 单击  ，可以让画布自适应屏幕大小。
5	横向标尺	当画布左上角的按钮显示为  状态时，将鼠标移至横向标尺处，当鼠标变为双向箭头且画布中出现一条红色辅助线时，单击鼠标左键就可以添加一条红色的辅助线。



序号	功能区	描述
6	纵向标尺	当画布左上角的按钮显示为  状态时，将鼠标移至纵向标尺处，当鼠标变为双向箭头且画布中出现一条红色辅助线时，单击鼠标左键就可以添加一条红色的辅助线。
7	配置面板	选中大屏或某个组件时，在配置面板中将显示相关的配置信息。 关于大屏的配置指导，请参见 <a href="#">编辑大屏</a> 。 关于组件的配置指导，请参见 <a href="#">组件指南</a> 。
8	发布区	发布区的各功能按钮说明如下：  <b>返回</b> ：返回DLV控制台首页。在大屏开发页面所做的编辑修改，系统会自动保存。  <b>预览</b> ：预览大屏。在大屏开发过程中，您可以通过预览功能查看大屏的显示效果。详细介绍请参见 <a href="#">预览大屏</a> 。  <b>发布</b> ：发布大屏。大屏开发完成后，您可以通过发布功能向其他用户分享大屏。详细介绍请参见 <a href="#">发布大屏</a> 。
9	面板控制区	用于控制整个大屏开发面板显示或隐藏的区域。
10	排列布局	可以选中多个组件对组件进行排列布局。

## 编辑大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

图 7-1 编辑大屏



**步骤3** 选中画布，在右侧的“页面设置”面板中设置大屏参数。

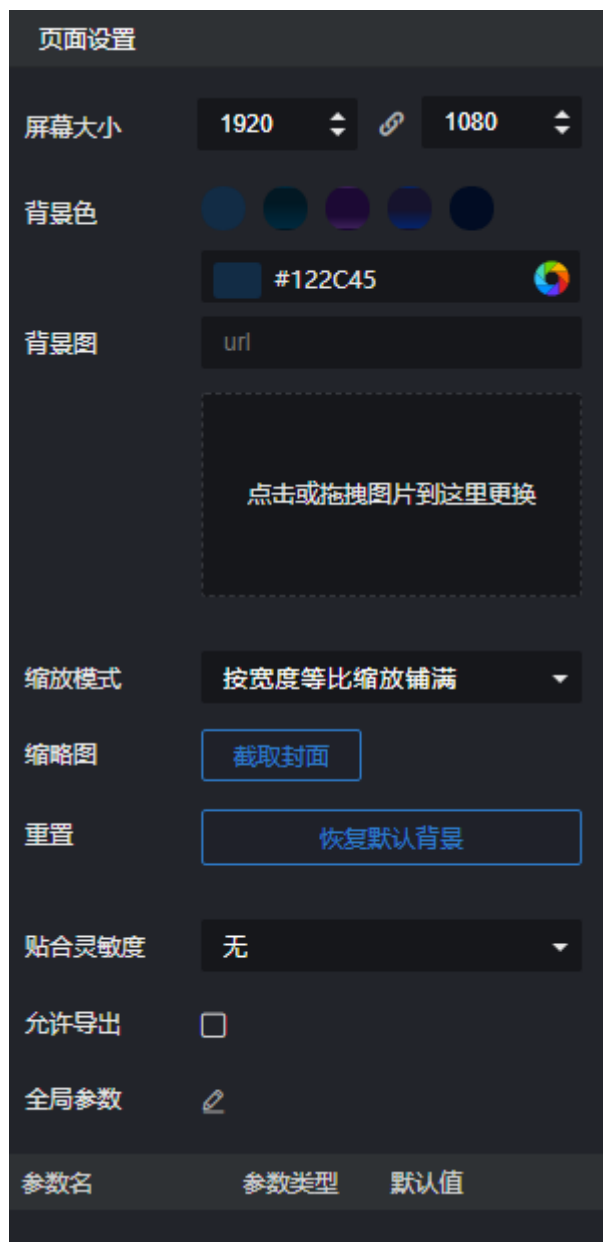
- **屏幕大小**：画布的宽度和高度。单位为px。
- **背景色**：大屏的背景色。
- **背景图**：用户可以上传自定义图片作为大屏的背景图。如果未设置该配置项，则默认无背景图。
- **缩放模式**：大屏的缩放模式。
- **缩略图**：单击“截取封面”可以截取大屏的缩略图作为大屏的封面，然后在“我的大屏”页面查找大屏时，该大屏将显示此处截取的封面。

**注意**

请合理谨慎使用截取封面功能，该功能可能使你的封面数据泄露！

- **重置**：单击“恢复默认背景”，大屏的“背景色”和“背景图”都将恢复为默认值。
- **贴合灵敏度**：设置为“无”时，关闭贴合功能。设置为其他值时，使用鼠标拖拽一个组件靠近另一个组件或辅助线时，当两者之间的距离小于等于该参数所指定的距离时，该组件将自动与另一个组件或辅助线相贴合。单位为px。
- **允许导出**：勾选该参数后，可将大屏导出为图片或者PDF格式。
- **全局参数**：用于设置交互全局参数。

图 7-2 大屏页面设置



**步骤4** 添加组件和管理组件。

在画布中添加所需要的组件，具体操作请参见[管理组件](#)。

**步骤5** 管理图层。

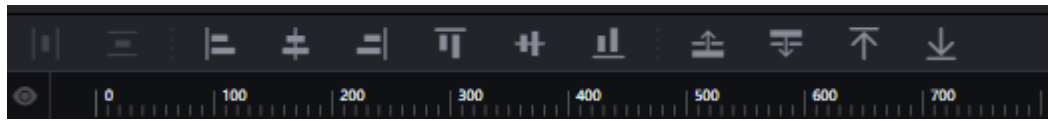
完成组件的添加后，可以对图层进行管理，具体操作请参见[管理图层](#)。

----结束

## 对组件进行排列布局

在画布中，添加组件后，可以选中多个组件，单击画布上方的排列布局区的按钮对组件进行排列。

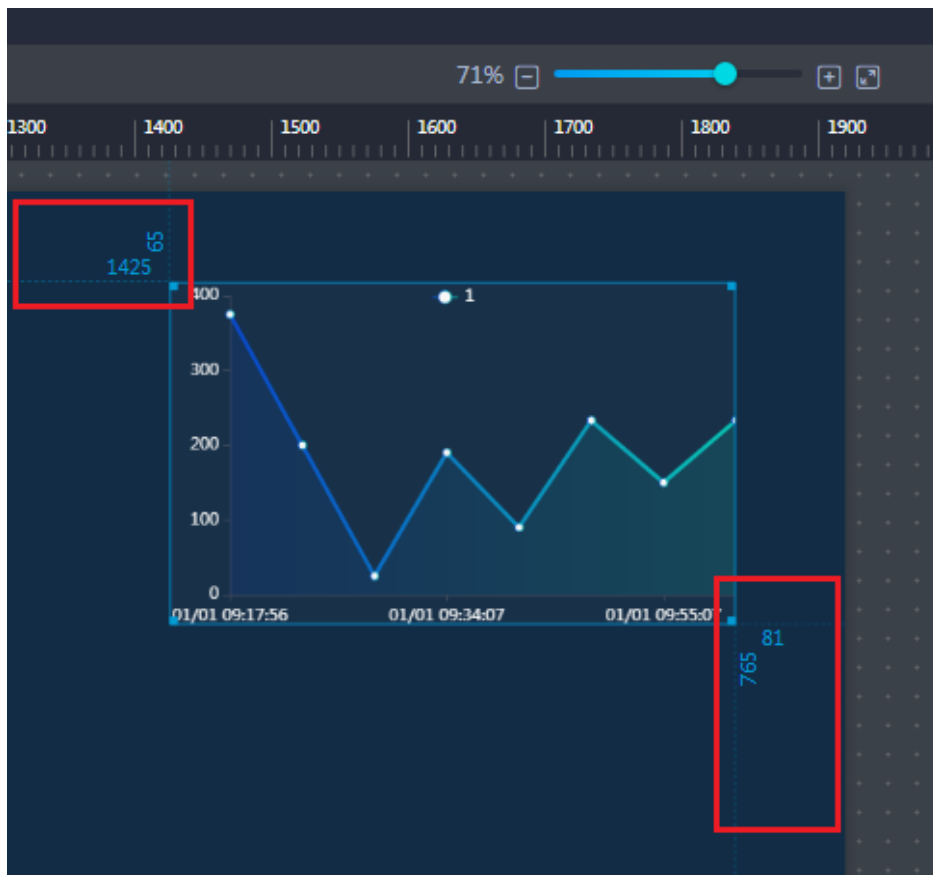
图 7-3 排列布局



## 组件坐标辅助线

在组件的左上角和右下角，会显示坐标辅助线以及组件的坐标位置。

图 7-4 组件坐标辅助线



## 辅助线

- 添加辅助线:


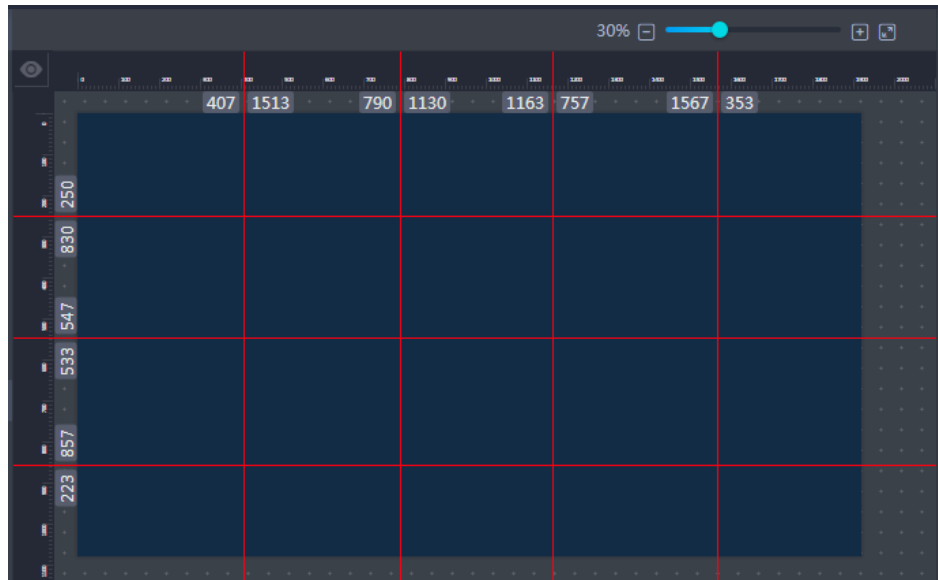
当画布左上角的按钮显示为  状态时，将鼠标移至画布顶端或左侧的标尺处，当鼠标变为双向箭头且画布中出现一条红色辅助线时，单击鼠标左键就可以添加一条红色的辅助线。在画布中可以添加多条水平或垂直的辅助线。


图 7-5 辅助线



- **调整辅助线的位置:**

在画布中，将鼠标移至某一条红色辅助线上，然后按住鼠标左键不放可以拖动辅助线，将它拖动到画布的其他位置后放开鼠标左键。在标尺上会显示辅助线距离画布左右/上下边界的距离。

- **显示/隐藏辅助线:**

单击画布左上角的  按钮，可以隐藏所有的辅助线，此时您无法添加辅助线。

辅助线被隐藏后，单击画布左上角的  按钮，可以显示所有的辅助线，此时您也可以添加辅助线。

图 7-6 显示/隐藏辅助线



- **删除辅助线:**

在画布中，将鼠标移至某一条红色辅助线上，当鼠标变为双向箭头形状时，按住鼠标左键不放，拖动辅助线将它拖出画布区域（或单击鼠标右键并选择弹出菜单“删除”），就可以删掉辅助线。

## 7.2 预览大屏

大屏开发过程中，您可以通过预览功能查看大屏的显示效果。

预览大屏的入口有如下两个：


- 在大屏开发页面右上方，单击预览图标。
- 在“我的大屏”页面，找到需要预览的大屏，将鼠标移动至该大屏图标之上，界面上将显示大屏的管理按钮，单击预览按钮。

图 7-7 预览大屏（入口二）



## 7.3 发布大屏

大屏开发完成后，您可以通过发布功能向其他用户分享大屏。


### 发布大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要发布的大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，界面上将显示大屏的管理按钮，单击发布按钮。

图 7-8 发布大屏



您也可以在大屏开发页面右上方，单击发布按钮发布大屏。

**步骤3** 在弹出的“发布”页面，配置发布参数。

图 7-9 配置发布参数



**发布状态**

开启发布按钮（如图7-9所示），让其他用户也能访问该大屏。当大屏开启发布状态后，其他用户想要访问大屏时，不需要登录到DLV系统中，只要打开浏览器并在地址栏中输入“分享”参数中的链接就可以访问大屏了。

### 版本管理

设置用户通过分享链接访问大屏时，允许查看的大屏版本。

- 实时更新发布：当大屏内容有修改时，用户可以即时查看到最新的大屏内容。系统默认选项，不支持删除。
- 历史快照：将当前的大屏内容作为一个版本进行存档，存档后大屏内容的修改不会同步到该历史快照中。当某一个历史快照设置为“分享中”时，用户可以查看该版本的大屏内容。

### 分享密钥

设置大屏的分享方式。

- 公开分享：不设置密码访问和Token验证时，即为公开分享，用户通过分享链接直接访问大屏。DLV基础版只支持公开分享方式，不支持其他分享方式。
- 密码访问：在“设置访问密码”选项卡开启密码访问，开启后按钮显示为



，然后在输入框中设置发布密码。设置密码成功后，用户在浏览器中通过分享链接访问大屏时，需要输入该密码才能访问。

您也可以开启“验证有效期”，开启后，当用户登录验证成功后，在所设置的有效期内访问大屏无需再次验证，超过时间需要重新验证。关闭后，每次访问都需要通过验证。

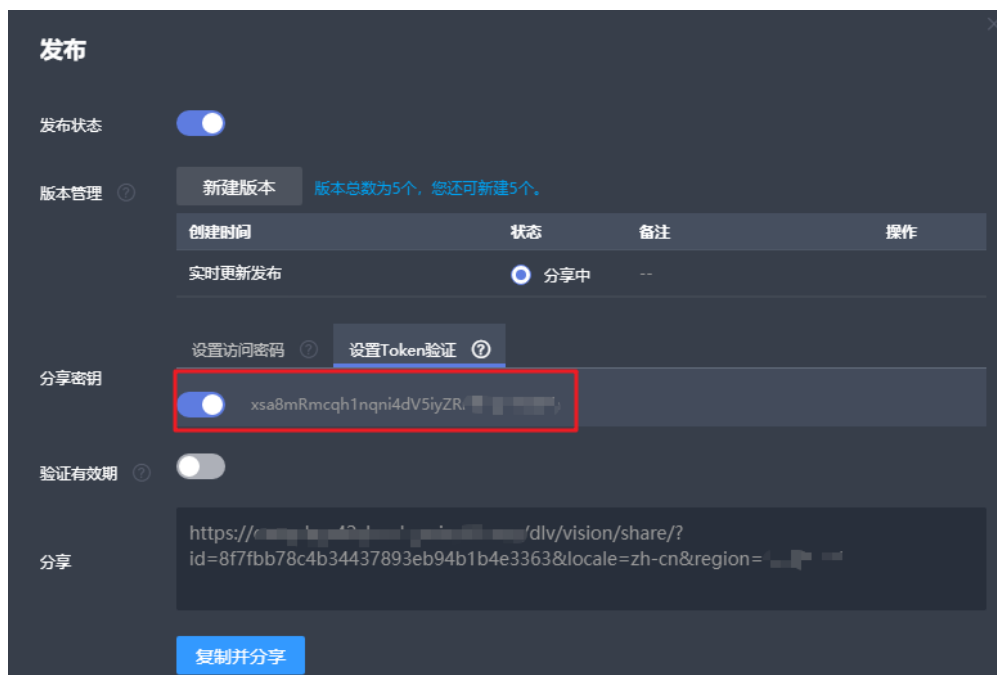
图 7-10 输入发布密码



- Token访问：在“设置Token验证”选项卡开启Token验证访问。系统会随机生成验证码，您需要记录下这个Token。您也可以开启“验证有效期”，开启后，使用该Token访问大屏验证成功后，在所设置的有效期内无需再次验证，超过时间需要重新验证。关闭后，每次访问都需要通过验证。



图 7-11 设置 Token 验证



在这个时候，如果您尝试直接打开您所分享的页面，您会收到一个**认证失败**提示。表示您的访问被拒绝了。

如果您想要打开您所分享的页面，需要完成如下几个步骤：

### 📖 说明

为了防止重放攻击，请确保您的服务器时间为东8区标准时间，DLV只会提供1分钟的误差，如果时间误差超过1分钟将会验证失败。

- 发布大屏，记录分享的大屏编码（分享链接中share后面的一串字符串）。
- 将大屏编码和当前时间（毫秒）连起来，并用|（竖线）分隔开。
- 使用 token 通过 HMAC-SHA256 base64 对**步骤3.b**中的字符串进行加密。
- 将时间和加密后的签名分别命名为dlv\_time，dlv\_signature。
- 将它们依次放入分享链接的querystring中。

示例如下：

Java:

```
package com.test;
import java.security.*;
import javax.crypto.*;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import org.apache.commons.codec.binary.Base64;
import java.net.URLEncoder;

public class ShareWithTokenTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        System.out.println(getShareUrlWithToken("*****722467a9477b5b*****",
        "*****r1tyy1C7Jenni3p*****"));
    }

    public static String getShareUrlWithToken(String shareID, String token){
        long time = System.currentTimeMillis();
        String data = shareID + "|" + time;
```

```
String signature = HMACSHA256(data.getBytes(), token.getBytes());
String url = "https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id="+shareID
+"&dlv_time="+time+"&dlv_signature="+ signature+"&locale=zh-cn&region=cn-north-4";
return url;
}

//采用HmacSHA256进行签名
public static String HMACSHA256(byte[] data, byte[] key)
{
    try {
        SecretKeySpec signingKey = new SecretKeySpec(key, "HmacSHA256");
        Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");
        mac.init(signingKey);
        return URLEncoder.encode(Base64.encodeBase64String(mac.doFinal(data)));
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InvalidKeyException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return null;
}
}
```

### 📖 说明

上述代码中的以下参数，请根据实际情况进行替换：

`System.out.println(getShareUrlWithToken("*****3b44722*****5b888211bca",  
"*****er1tyy1C7J*****JxeIlPz8P"))`中的\*\*\*\*\*4722467a9477\*\*\*\*\*11bca为分享链接中share后的参数，  
\*\*\*\*\*er1tyy1C7J\*\*\*\*\*pzJxe\*\*\*8P为分享密钥中的参数。

`String url = "https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id="+shareID + "&dlv_time="+time  
+"&dlv_signature="+ signature+"&locale=zh-cn&region=cn-north-4"`中的locale=zh-cn为语言标识，英文为en-us；region=cn-north-4为服务所在区域

----结束

# 8 管理大屏

## 8.1 复制大屏

本章节主要介绍如何复制大屏。

### 前提条件

复制大屏前，系统中需要先存在大屏。如果在“我的大屏”中没有大屏，请您先创建大屏，如何创建大屏请参考[创建大屏](#)。

### 操作步骤

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要复制的大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，单击复制


按钮，选择“目标工作空间”后就会创建一个名称为“原大屏名称\_copy”的大屏。

图 8-1 复制大屏



**步骤3** 将光标定位到所复制的大屏的名称上，可以修改大屏名称。

图 8-2 编辑大屏名称



----结束

## 8.2 删除大屏

本章节主要介绍如何删除页面中的大屏。

### 前提条件

删除大屏前，请确认大屏不再继续使用。大屏删除后将无法恢复，请谨慎操作。

## 操作步骤

**步骤1** 登录DLV控制台。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要删除的大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，单击删除按钮。

图 8-3 删除大屏



**步骤3** 在弹出的删除确认对话框中，单击“确定”将该大屏删除。

----结束

## 8.3 搜索大屏

本章节主要介绍如何搜索大屏。

### 前提条件

搜索大屏前，系统中需要先存在大屏。如果在“我的大屏”中没有大屏，请您先创建大屏，如何创建大屏请参考[创建大屏](#)。

### 操作步骤

**步骤1** 登录DLV控制台。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，选择大屏排序方式，在搜索框中输入需要搜索的大屏名称或关键字，然后单击搜索按钮。

图 8-4 搜索大屏



例如，在搜索框中输入“screen”进行搜索，大屏名称中含有“screen”的大屏都会被搜索出来。

“我的大屏”页面支持以下三种排序方式。

- **按名称排序：**对大屏名称按字母升序进行排序。
- **按创建时间排序：**对大屏按照创建时间的降序进行排序，最新创建的大屏排在最前面。
- **按修改时间排序：**对大屏按照修改时间的降序进行排序，最近修改的大屏排在最前面。

----结束

## 8.4 导入导出大屏

DLV支持将已开发的大屏导出，同时也支持将导出的大屏导入到DLV中。

### 导入大屏的注意事项

- 您可以将一个区域中导出的大屏，导入到另一个区域的DLV中。
- 您可以将其他帐号或IAM用户导出的大屏，导入到另一个用户购买的DLV中。
- 如果DLV服务升级了，将DLV低版本中导出的大屏导入更高版本的DLV中时，导入成功后，大屏的配置以及各个组件仍是导出时的版本。如需使用最新版本的组件，您需要在大屏中重新添加组件。
- 导入大屏成功后，大屏中每个组件的数据源需要重新配置。
- 导入大屏成功后，交互需要重新创建。

### 导出大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要导出的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击导出按钮 导出大屏。

图 8-5 导出大屏



----结束

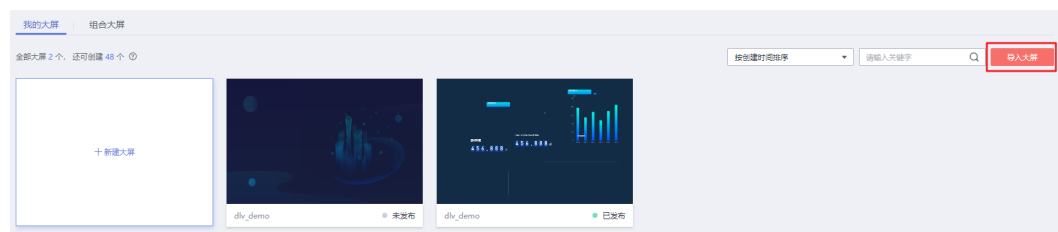
## 导入大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在“我的大屏”页面的右上角，单击“导入大屏”按钮，然后选择之前导出的大屏，单击“打开”完成大屏的导入。

若导入成功，控制台右上角会打印提示信息“导入大屏成功”。

图 8-6 导入大屏



----结束

## 8.5 修改大屏名称

当大屏的使用场景发生变化，需要对大屏的名称进行调整时，DLV支持对已创建的大屏进行重命名，本章节主要介绍如何修改大屏的名称。

### 前提条件

修改大屏名称前，系统中需要先存在需要修改的大屏。

## 操作步骤

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要修改大屏名称的大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，单击左下角的大屏名称，单击之后对大屏名称进行修改。

图 8-7 修改大屏名称



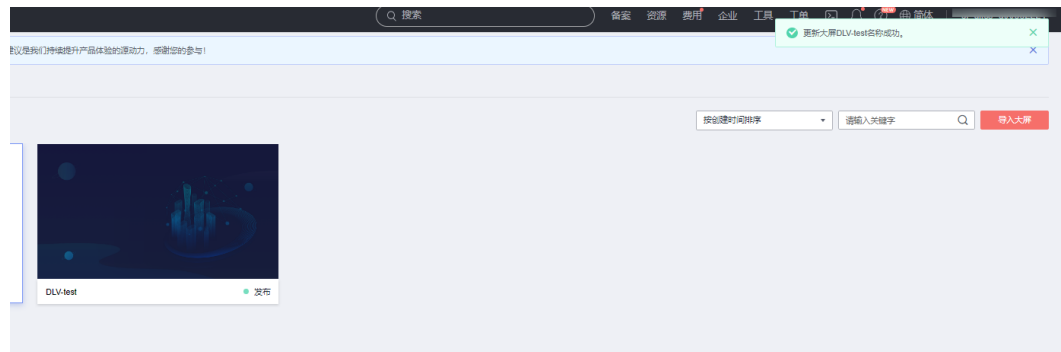
**步骤3** 输入大屏名称。

### 说明

名称只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不能超过32字符。

**步骤4** 重新输入名称完成后，将鼠标从大屏名称处移开，再次单击鼠标后，大屏名称修改成功后页面会弹出提示“更新大屏‘所修改的大屏名称’名称成功。”。

图 8-8 大屏名称修改成功



----结束



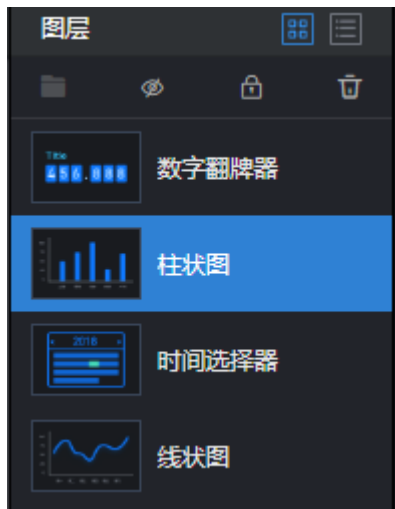
# 9 管理图层

开发大屏过程中，如果在画布中布局或嵌套多个组件时，图层功能可以帮助您快速定位某一个组件。

## 修改组件的图层位置

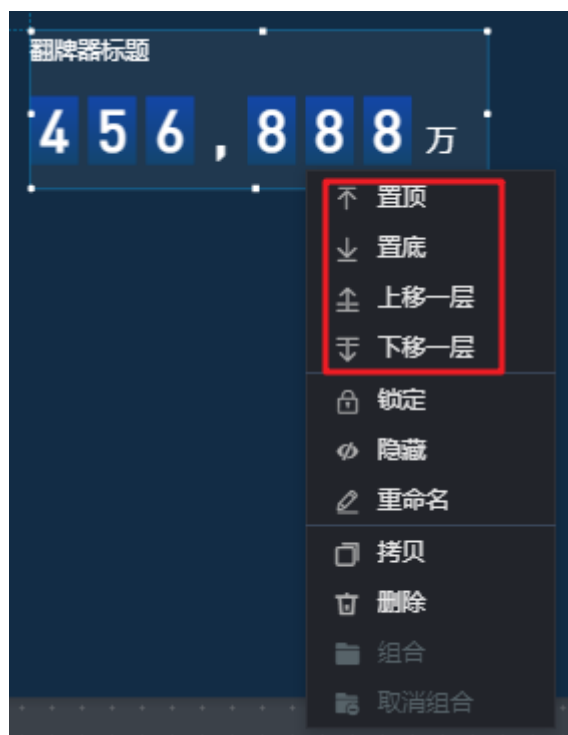
方式一：选中图层列表中某一个组件，拖动组件至指定的图层。

图 9-1 修改组件图层（方式一）



方式二：右键单击画布中的组件，选择置顶、置底、上移一层、下移一层。

图 9-2 修改组件图层（方式二）



## 删除组件


在图层区选中图层列表中某一个组件或在画布中鼠标右键单击选中某一个组件，单击删除按钮，删除该图层中的组件。

图 9-3 删除图层



# 10 管理数据连接

## 10.1 新建数据连接

### 10.1.1 数据连接概述

DLV提供了丰富的数据源，您在使用大屏时可以根据数据存储的位置，进行数据连接，在大屏上展示数据结果。

登录DLV控制台，单击“我的数据”，您可以对数据源进行管理。

DLV目前支持接入以下几种类型的数据源：

- API类
- 数据库类
- 文件类
- 其他

#### API 类

DLV目前只支持API数据源。

#### 数据库类

DLV支持以下几种数据库：

- [数据仓库服务（DWS）](#)
- [MapReduce服务（MRS Hive）](#)
- [MapReduce服务（MRS SparkSQL）](#)
- [MapReduce服务（ClickHouse）](#)
- [云数据库 MySQL](#)
- [云数据库 PostgreSQL](#)
- [云数据库 SQL Server](#)
- [云数据库 GaussDB](#)

- [云数据库 GaussDB for Influx](#)
- [Oracle](#)
- [MySQL](#)
- [PostgreSQL](#)
- [SQL Server](#)

## 文件类

DLV支持以下两种文件类型的数据：

- [静态数据](#)
- [CSV文件](#)

## 其他

- [对象存储服务 \(OBS\)](#)
- [云搜索服务 Elasticsearch](#)
- [Elasticsearch](#)

### 10.1.2 使用静态数据源

使用静态数据源时不需要创建数据连接，您可以直接在大屏编辑页面的数据编辑框内粘贴JSON格式的静态数据。

#### 使用静态数据

**步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

图 10-1 编辑大屏



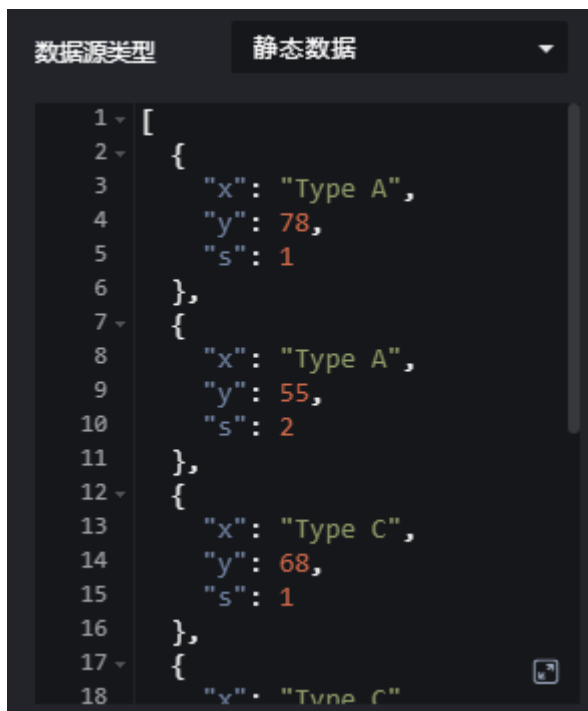
- 步骤3** 从左侧组件库中选择一个组件，例如“柱状图”，该组件将出现在画布中。单击该组件，再单击屏幕右侧的“数据”面板。
- 步骤4** 在“数据”面板中，设置“数据源类型”为“静态数据”。

图 10-2 静态数据源



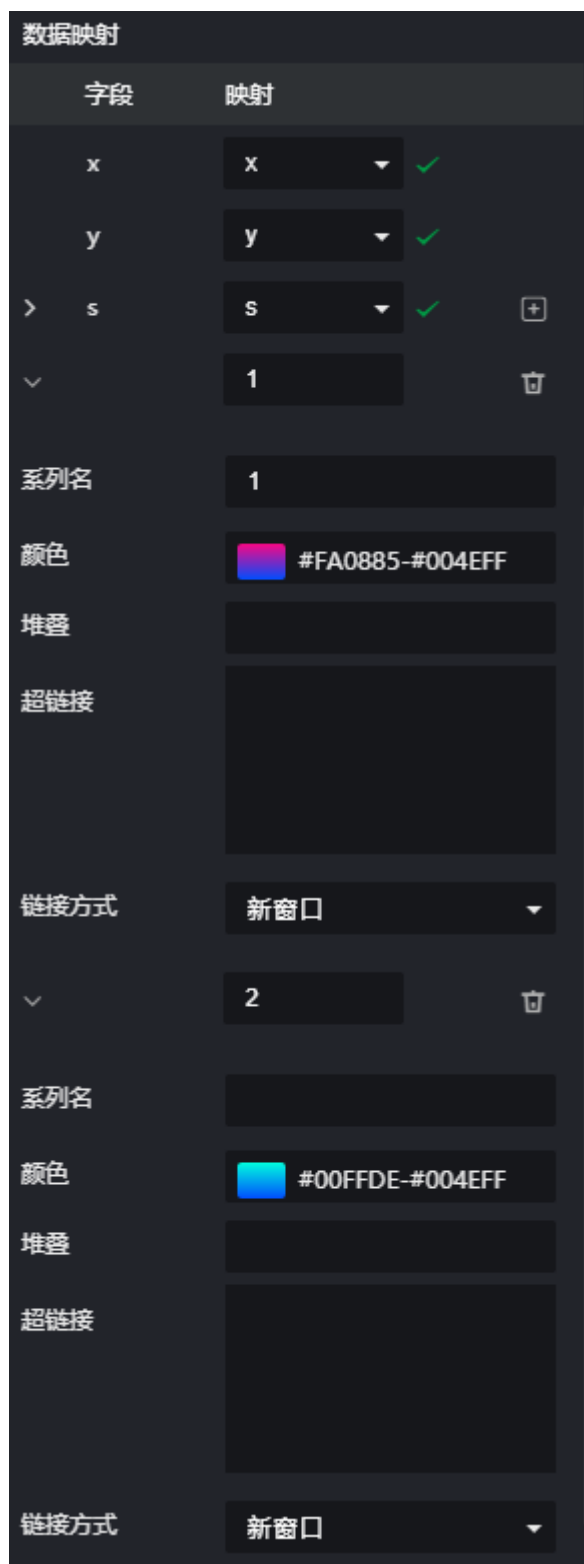
- 步骤5** 将JSON格式的静态数据粘贴在下方的数据编辑区域中。

图 10-3 编辑静态数据



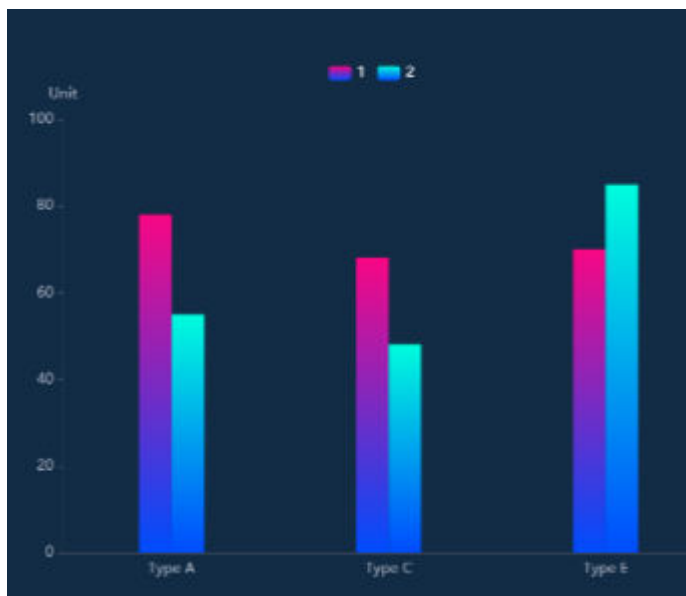
- 步骤6** 配置字段映射。本示例需要配置“x”映射为“x”，“y”映射为“y”，“s”映射为“s”。单击“s”右侧的+增加两个系列值“1”和“2”，并配置不同的显示颜色。

图 10-4 配置映射及图形颜色



步骤7 配置完成后的大屏组件效果如下图所示。

图 10-5 大屏效果图



----结束

### 10.1.3 新建 API 数据连接

使用API数据源，您可以通过调用一个第三方的REST（Representational State Transfer）API获取源数据，该REST API响应结果中的HTTP body体就是源数据，DLV可以解析响应结果中的源数据并将其直接展示在大屏上。您无需创建数据连接，可以直接在大屏编辑页面的数据面板中配置API数据源的URL。

#### 使用限制

连接API数据源，需要满足以下条件：

- 获取源数据的REST API和华为云网络之间能够正常通信。
- 获取源数据的REST API当前仅支持通过HTTPS协议的GET请求调用，且API响应结果的HTTP body体仅支持JSON格式。
- DLV的API数据源仅支持解析与静态数据源的JSON结构相似的一级JSON数组，不支持多层嵌套的JSON结构。

#### 使用 API 数据源

**步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。



图 10-6 编辑大屏



**步骤3** 从左侧组件库中选择一个组件，例如“柱状图”，该组件将出现在画布中。单击该组件，再单击屏幕右侧的“数据”面板。

**步骤4** 在“数据”面板中，设置“数据源类型”为“API”。

**步骤5** 在编辑区域中输入完整的URL地址。

#### 📖 说明

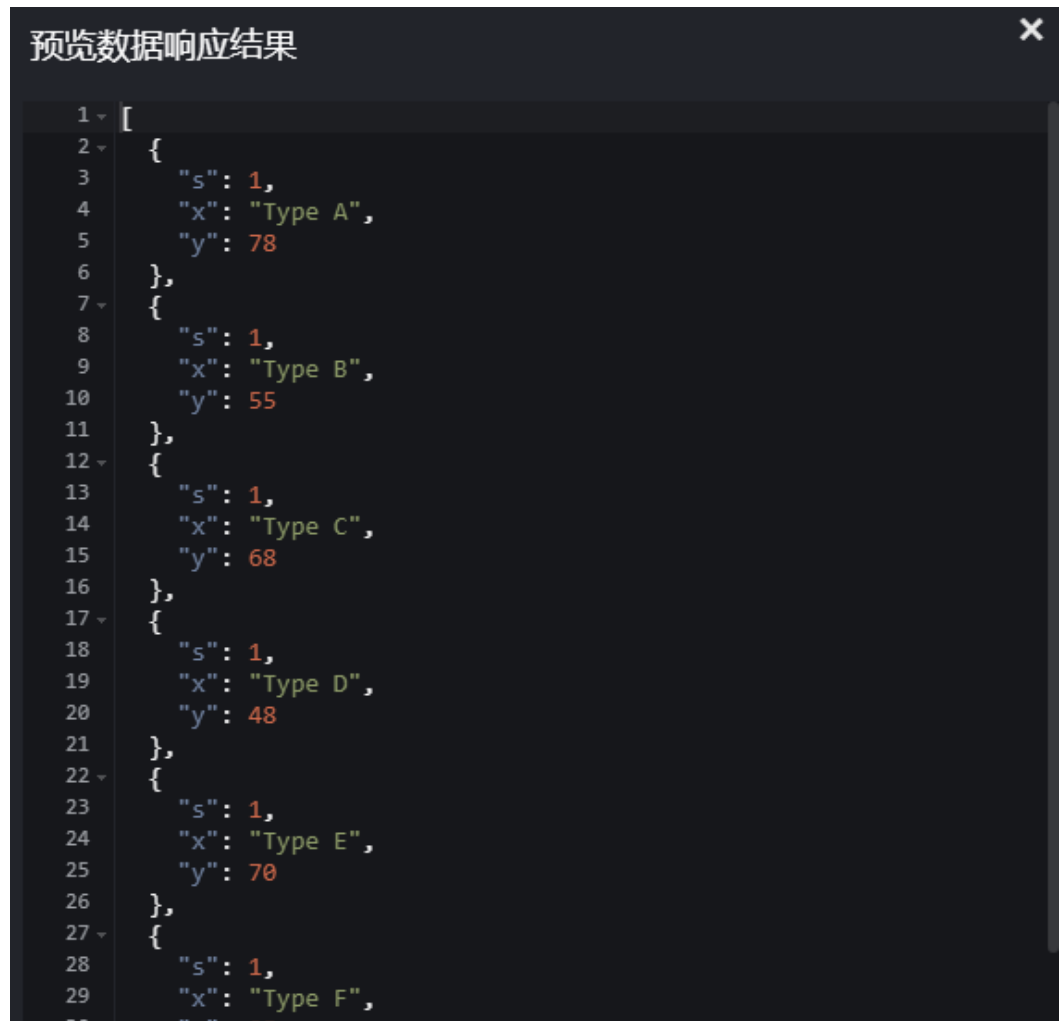
DLV当前只支持HTTPS协议，请确保您发送的是HTTPS的API请求。

图 10-7 新建 API 数据源



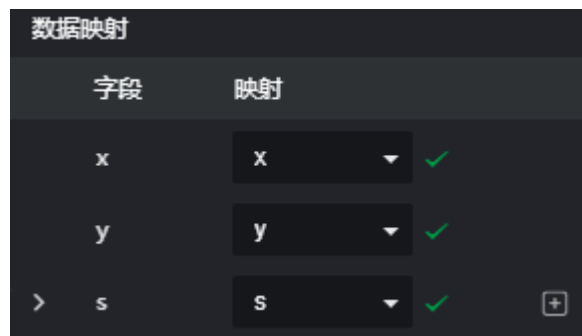
**步骤6** 单击“预览结果”，数据响应成功后可查看结果。

图 10-8 查看数据响应结果



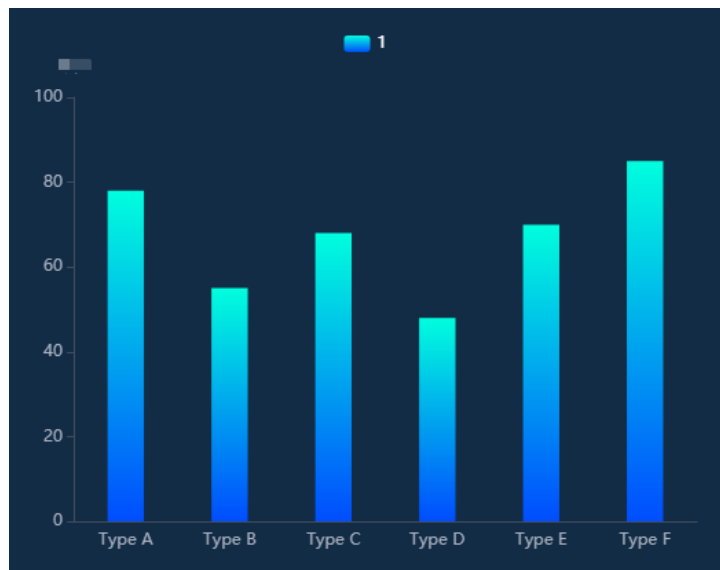
步骤7 根据响应数据的属性名称配置字段映射。

图 10-9 配置映射关系



步骤8 配置完成后的大屏组件效果如下图所示。

图 10-10 大屏效果图



----结束

## 10.1.4 新建 CSV 文件数据连接

通过CSV文件数据源，您可以将本地的CSV文件上传至OBS服务后与大屏建立数据连接，或者将存储在OBS服务中的CSV文件与大屏建立数据连接，在大屏上展示CSV文件的数据。

连接CSV文件前，需要满足以下条件：

- 已获取访问密钥Access Key（访问密钥ID，AK）、Secret Access Key（私有访问密钥，SK），SK是和AK结合使用的密钥。  
获取访问密钥的具体步骤，请参见[获取访问密钥（AK和SK）](#)。
- 在OBS中已有可用的桶。

### CSV 文件格式说明

CSV文件数据源支持的CSV文件格式如下：

- CSV文件分隔符目前只支持英文逗号，编码格式为UTF-8（无BOM）格式。
- 大屏在使用CSV数据源时，默认将CSV文件的第一行解析为表头。  
如果所需上传的CSV文件没有表头，您可以加上表头后再上传。或者，您也可以在大屏的数据源设置中勾选“添加默认表头”为CSV文件添加默认表头。
- CSV文件中，如果字段的值用双引号引起来，双引号也会被解析为字段值的一部分，并且在大屏显示时，双引号会被转义的显示为“\”，如果字段带有单引号则不影响。

例如，CSV文件中的记录如下，其中的"abc"，将显示为"\\"abc\\"”。

```
1,"abc",2
```

- 一个CSV文件数据连接只能上传一个CSV文件，且文件大小不能超过10MB。当CSV文件大小超过10MB时，只能通过OBS客户端进行上传。

## 添加 CSV 文件数据源

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


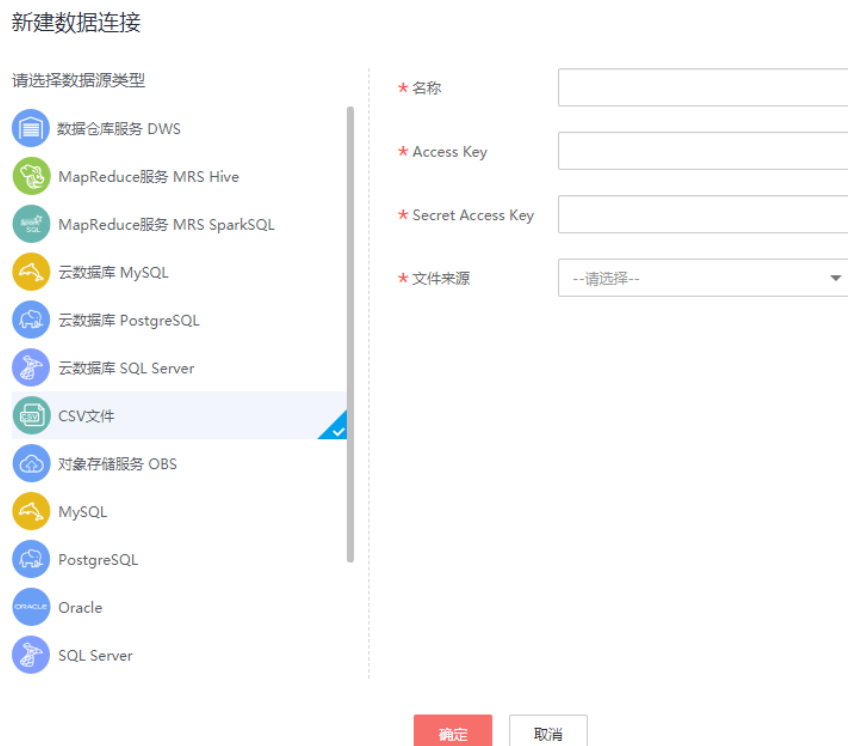
**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-11 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型为“CSV文件”，并配置如下参数，然后单击“确定”。

图 10-12 新建 CSV 数据连接



连接CSV文件时，相关参数如表10-1所示。

表 10-1 CSV 文件数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
Access Key	填写访问密钥Access Key的值。请参见 <a href="#">获取访问密钥（AK和SK）</a> 进行获取。
Secret Access Key	填写访问密钥Secret Access Key的值。请参见 <a href="#">获取访问密钥（AK和SK）</a> 进行获取。
文件来源	支持本地文件和OBS文件两种方式。
文件路径	<ul style="list-style-type: none"> <li>当“文件来源”选择“本地文件”时，单击“OBS”按钮，在弹出框中选择一个OBS目录，本地文件将会先被上传到该OBS目录中。配置示例如图10-13所示。</li> <li>当“文件来源”选择“OBS文件”时，单击“OBS”按钮，在弹出框中选择存储在OBS桶中的CSV文件。配置示例如图10-14所示。</li> </ul> <p>CSV文件的格式要求，请参见<a href="#">CSV文件格式说明</a>。</p> <p>请确保您已具有该配置项所指定的OBS桶的读、写权限。</p>
文件	当“文件来源”选择“本地文件”时，单击“添加文件”，在弹出框中选择需要上传的本地CSV文件，当单击“确定”按钮时开始上传。CSV文件的格式要求，请参见 <a href="#">CSV文件格式说明</a> 。

- “文件来源”选择为“本地文件”时，配置示例如下：

图 10-13 本地文件

The screenshot shows a configuration form for a local file connection. It includes the following fields and controls:

- \* 名称**: Text input field containing "dlv\_csv".
- \* Access Key**: Text input field containing a masked key.
- \* Secret Access Key**: Text input field containing a masked key.
- \* 文件来源**: Dropdown menu set to "本地文件".
- \* 文件路径**: Text input field containing "obs-dlv/" and an "OBS" button.
- \* 文件**: A table with one row showing a file named "Data.csv" with a size of "2.40KB" and a status of "等待上传". A "添加文件" button is located above the table, and a close "X" icon is to the right.

At the bottom of the form are two buttons: "确定" (Confirm) and "取消" (Cancel).

- “文件来源”为“OBS文件”时，配置示例如下：

图 10-14 OBS 文件

* 名称	<input type="text" value="dlv_csv"/>
* Access Key	<input type="text" value=""/>
* Secret Access Key	<input type="text" value=""/>
* 文件来源	<input type="text" value="OBS文件"/>
* 文件路径	<input type="text" value="obs-dlv/test.csv"/> <input type="button" value="OBS"/>

确定

取消

----结束

## 使用 CSV 文件数据源

**步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。



图 10-15 编辑大屏



**步骤3** 从左侧组件库中选择一个组件，例如“柱状图”，该组件将出现在画布中。单击该组件，再单击屏幕右侧的“数据”面板。

**步骤4** 在“数据”面板中，配置如下相关参数。

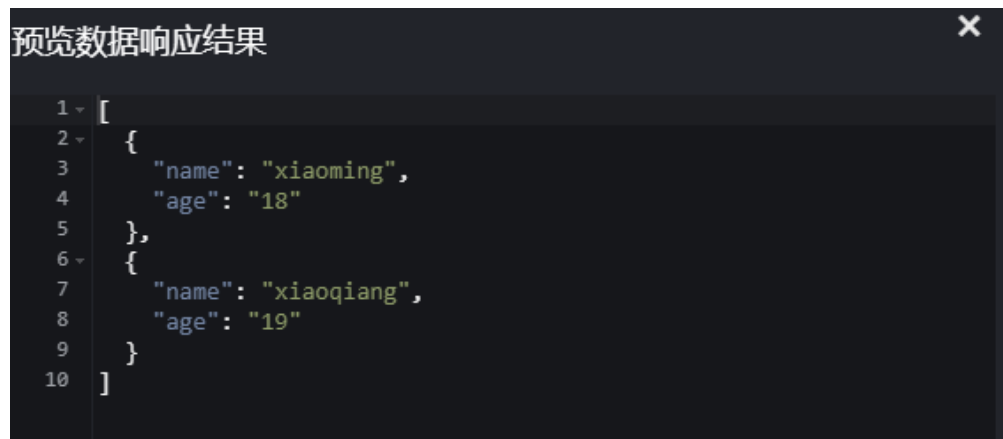
- **数据源类型**：设置为“CSV文件”。
- **选择已有数据连接**：选择一个您已创建好的CSV文件数据连接。

图 10-16 选择 CSV 文件数据连接



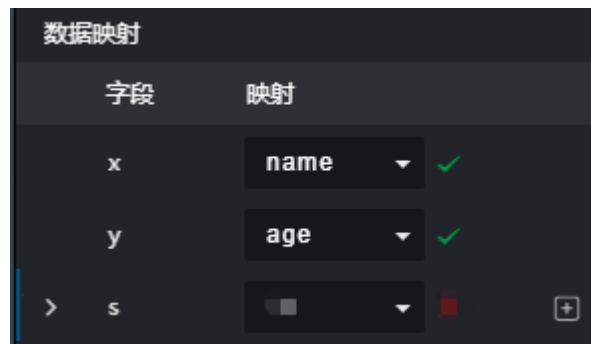
**步骤5** 单击“预览结果”，数据响应成功后可查看结果。

图 10-17 查看数据响应结果



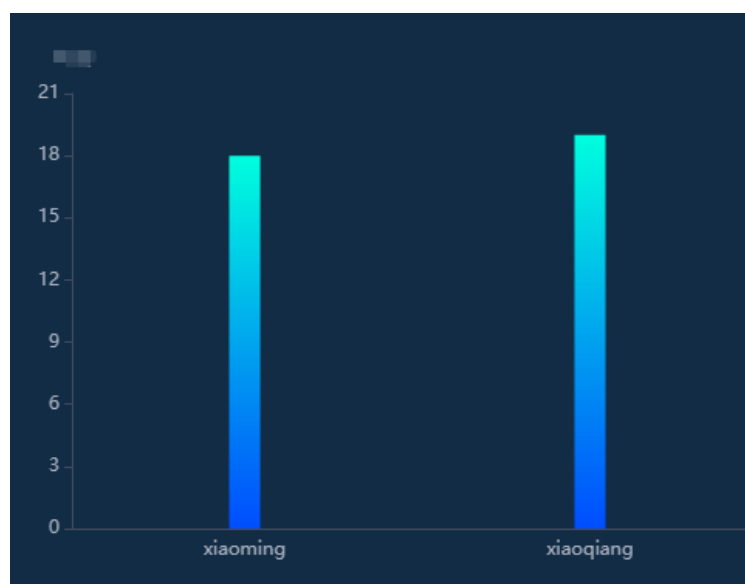
**步骤6** 根据响应数据的属性名称配置字段映射。本示例中配置“x”为“name”，“y”为“age”，“s”为留空或任意填写。

图 10-18 配置映射关系



**步骤7** 配置完成后的大屏组件效果如下图所示。

图 10-19 大屏效果图



----结束

## 10.1.5 新建对象存储服务（OBS）数据连接

使用OBS数据源，您可以将大屏与OBS服务建立数据连接，在大屏上展示存储在OBS中的CSV文件的数据。连接OBS数据源之前，需要满足以下条件：

- DLV大屏与所需连接的OBS数据源必须在相同区域。
- 已获取访问密钥Access Key（访问密钥，AK）、Secret Access Key（私有访问密钥，SK），SK是和AK结合使用的密钥。  
获取访问密钥的具体步骤，请参见[获取访问密钥（AK和SK）](#)。
- 已获取OBS的终端节点，获取方法请参见[地区和终端节点](#)。

### 获取访问密钥（AK 和 SK）

**步骤1** 登录管理控制台。

**步骤2** 将鼠标移到右上角的用户名上，在下拉列表中单击“我的凭证”。

**步骤3** 进入“我的凭证”后，在单击“访问密钥”。

在“访问密钥”页面中，可以查看已有的访问密钥ID（即AK），如果要同时获取AK和SK，可以单击“新增访问密钥”创建并下载访问密钥，下载的密钥文件中包含AK和SK。

----结束

### 添加对象存储服务（OBS）数据源

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


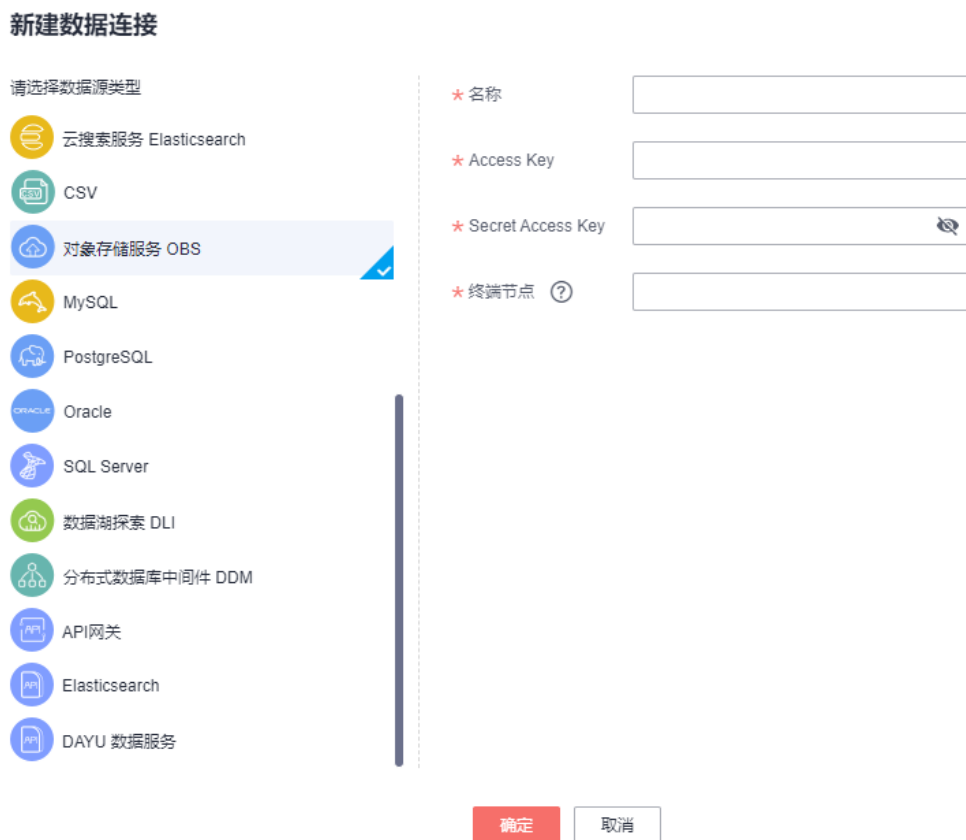
**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-20 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型为“对象存储服务 OBS”，然后配置相关参数。

图 10-21 新建 OBS 数据连接



连接OBS时，相关参数如表10-2所示。

表 10-2 OBS 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
Access Key	填写访问密钥Access Key的值。请参见 <a href="#">获取访问密钥（AK和SK）</a> 进行获取。
Secret Access Key	填写访问密钥Secret Access Key的值。请参见 <a href="#">获取访问密钥（AK和SK）</a> 进行获取。
终端节点	请根据存储数据的OBS桶的区域，填写相应的 <a href="#">OBS的Endpoint</a> 。例如，obs.ap-southeast-1.myhuaweicloud.com。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成OBS数据连接的添加。

---结束

## 使用对象存储服务（OBS）数据源

**步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

图 10-22 编辑大屏



**步骤3** 从左侧组件库中选择一个“玫瑰图”组件，单击“数据”面板，设置“数据源类型”为“对象存储服务（OBS）”。

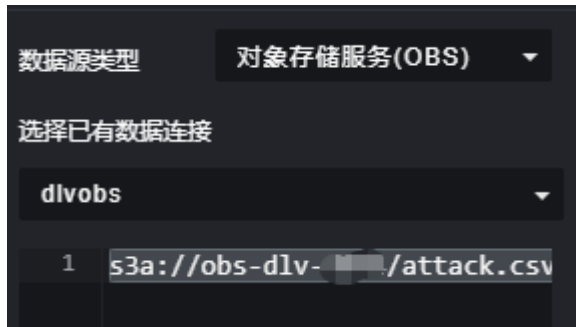
**步骤4** 在“选择已有数据连接”的下拉选项中，选择一个您已创建好的OBS数据连接。

图 10-23 设置 OBS 数据连接



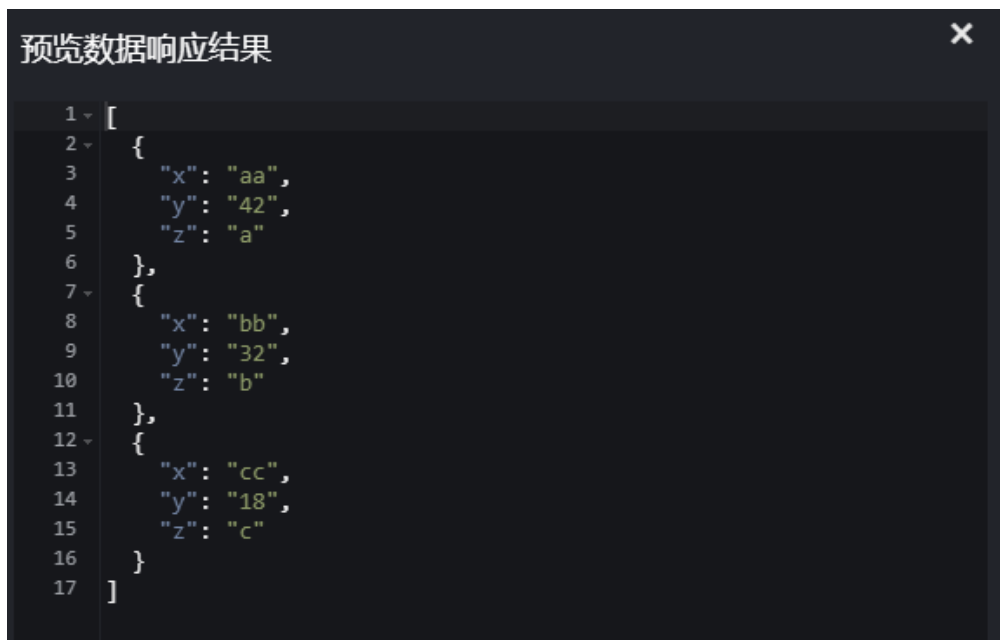
**步骤5** 在弹出的“OBS”页面中，选择您需要的OBS桶及文件，再单击“确定”。此时系统会自动在编辑框内输入OBS文件路径。

图 10-24 自动输入 OBS 文件路径



**步骤6** 单击“预览结果”，数据响应成功后可查看结果。

图 10-25 查看数据响应结果




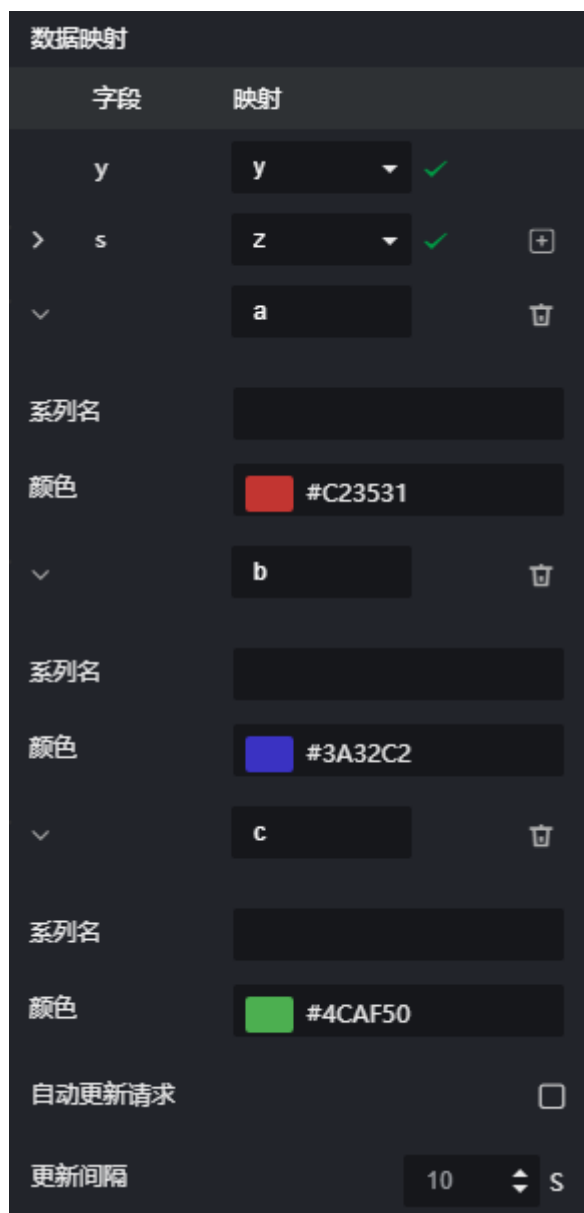
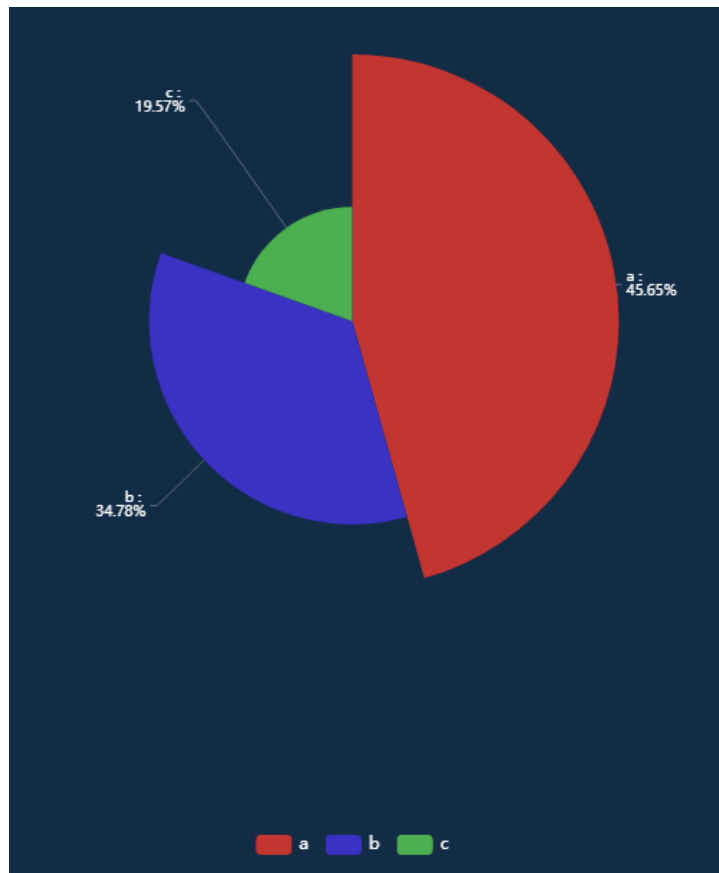
**步骤7** 根据响应数据的属性名称配置字段映射。配置“y”为“y”，“s”为“z”。单击“s”右侧的  增加三个系列值分别为“z”的值，并配置不同的显示颜色。

图 10-26 配置映射关系



步骤8 配置完成后的大屏组件效果如下图所示。

图 10-27 大屏效果图



----结束

## 10.1.6 新建 DWS 数据连接

连接DWS前，需要满足以下条件：

- 已获得DWS数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与DWS服务网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM服务中已有可用的集群，且CDM集群与DWS数据源必须处在相同的区域、可用区和VPC中，且两者还必须在相同安全组中或者安全组规则允许两者可以正常通信。

在CDM服务中，您只需要创建一个CDM集群，而不需要做其他任何操作。

### 新建 DWS 数据源连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，单击“我的数据”。


**步骤3** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。



图 10-28 新建连接



**步骤4** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“数据仓库服务 DWS”，然后配置相关参数。

图 10-29 新建 DWS 数据连接

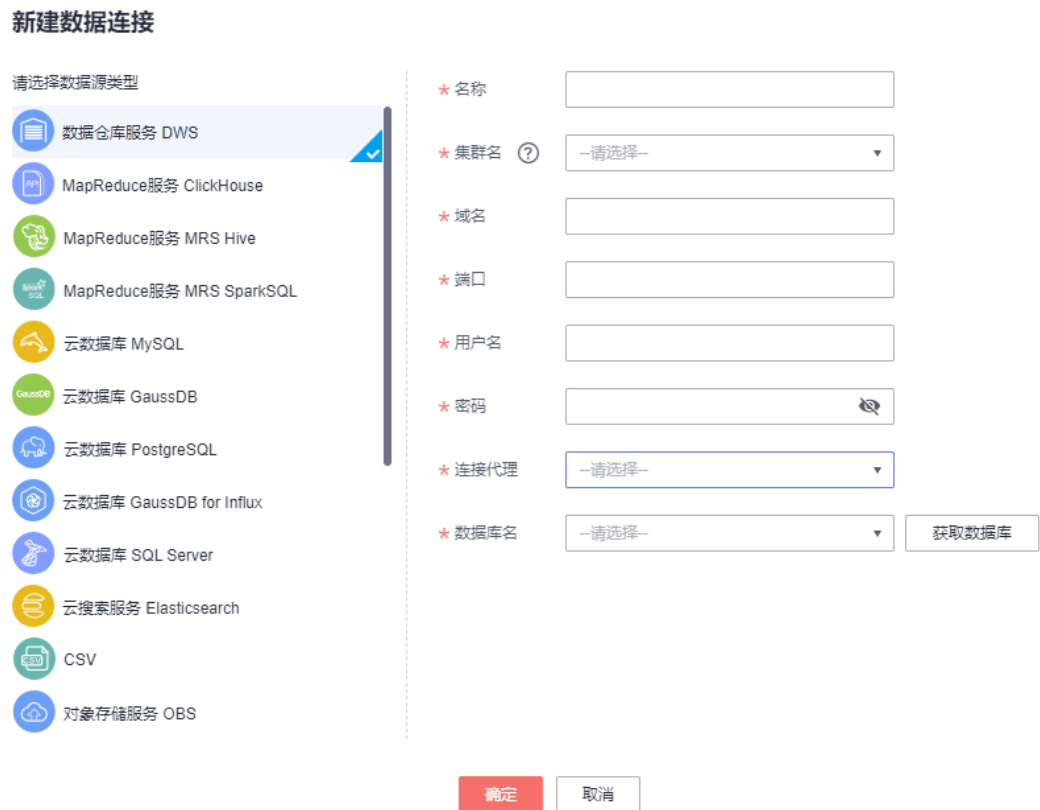


表 10-3 DWS 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	选择可用的DWS集群。如需新建DWS集群，单击列表框后方的“创建集群”。
域名	选择DWS集群后，自动匹配数据库的内网域名，支持修改。
端口	选择DWS集群后，自动匹配数据库端口，支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	选择可用的CDM集群。如需查看CDM集群列表，单击列表框后方的“查看Agent”。 <b>说明</b> DWS为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。 <b>说明</b> 若无法选择数据库，请先确认数据库用户名、密码输入是否正确。然后请确认安全组已配置放通数据库连接的规则。再确保连接的CDM代理与数据库实例在同一个VPC中。若依然不能解决请联系技术支持处理。 当前DLV暂时不支持连接CDM 2.9以上版本集群作为代理。

**步骤5** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成DWS数据连接的添加。

----结束

## 使用数据仓库服务（DWS）数据源

下面示例表示某个服务在不同渠道下的访问量对比饼图。

**步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。


**步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮  进入大屏开发页面。

图 10-30 编辑大屏



**步骤3** 从左侧组件库中选择一个“饼状图”组件，单击“数据”面板，设置“数据源类型”为“数据库”。

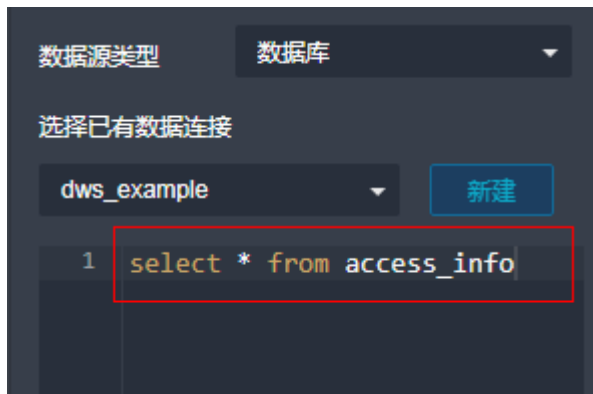
**步骤4** 在“选择已有数据连接”的下拉选项中，选择一个您已创建好的DWS数据连接。

图 10-31 选择 DWS 数据连接



**步骤5** 在下方SQL语句编辑框内填写SQL查询语句。

图 10-32 执行 SQL 语句



步骤6 单击查看数据响应结果，数据响应成功后可查看结果。

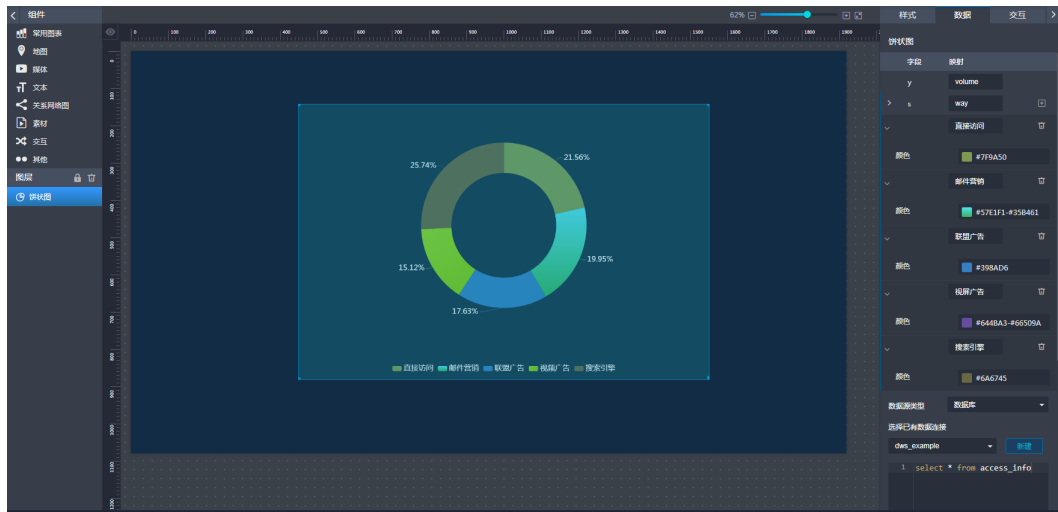
图 10-33 查看数据响应结果



步骤7 根据响应数据的属性名称配置字段映射。

配置“y”为“volume”，“s”为“way”，并设置图例的颜色，配置完成后的效果如下图所示。

图 10-34 大屏效果图



----结束

## 10.1.7 新建 DLI 数据连接

连接DLI前，需要满足以下条件：

- 已创建好DLI的数据库和资源队列。

### 新建 DLI 数据源连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-35 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“数据湖探索 DLI”，然后配置相关参数。

图 10-36 新建 DLI 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

- MapReduce服务 MRS SparkSQL
- 云数据库 MySQL
- 云数据库 GaussDB
- 云数据库 PostgreSQL
- 云数据库 GaussDB for Influx
- 云数据库 SQL Server
- 云搜索服务 Elasticsearch
- CSV
- 对象存储服务 OBS
- 数据湖探索 DLI**
- 分布式数据库中间件 DDM
- API网关

\* 名称

\* 数据库名

\* 资源队列

\* 委托授权  访问DLI(数据湖探索)委托授权

连接DLI时，参数说明请参见表10-4。

表 10-4 DLI 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。
资源队列	选择可用的DLI资源队列。DLI预置的资源队列“default”，仅用于客户体验。
委托授权	首次创建DLI的数据连接时，需要您同意访问DLI（数据湖探索）委托授权。授权成功后，再次创建DLI的数据连接时，将不再提示您委托授权。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成DLI数据连接的添加。

----结束

## 使用数据湖探索（DLI）数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用数据湖探索（DLI）数据源。

## 10.1.8 新建 MRS Hive 数据连接

连接MRS Hive前，需要满足以下条件：

- 已创建一个低于2.0.0版本的MRS集群，集群包含Hive组件，并且请确保MRS集群已关闭Kerberos认证。对于开启Kerberos认证的MRS Hive数据源，DLV暂不支持。
- 已获取MRS Hive数据源的地址。
- 为了使DLV大屏与MRS集群网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM服务中已有可用的集群，且CDM集群与MRS集群必须处在相同的区域、可用区和VPC中，且两者还必须在相同安全组中或者安全组规则允许两者可以正常通信。

在CDM服务中，您只需要创建一个CDM集群，而不需要做其他任何操作。

### 新建 MRSHive 数据源连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-37 新建连接















**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“MapReduce服务 MRS Hive”，然后配置相关参数。




图 10-38 新建 MRS Hive 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  数据仓库服务 DWS
-  MapReduce服务 ClickHouse
-  MapReduce服务 MRS Hive
-  MapReduce服务 MRS SparkSQL
-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS

\* 名称

\* 集群名 

\* 域名

\* 连接代理

\* 数据库名

表 10-5 MRS Hive 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	选择可用的MRS集群。
域名	选择MRS集群后，自动匹配集群的首选私有IP，不支持修改。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> MRS Hive为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成MRS Hive数据连接的添加。

----结束

## 使用 MapReduce 服务（MRS Hive）数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用MapReduce服务（MRS Hive）数据源。

## 10.1.9 新建 MRS SparkSQL 数据连接

连接MRS SparkSQL前，需要满足以下条件：

- 已创建一个包含Spark组件的MRS 2.x之前版本集群，并且请确保MRS集群已关闭Kerberos认证。对于开启Kerberos认证的MRS SparkSQL数据源，DLV暂不支持。
- 已获取MRS SparkSQL数据源的地址。
- 为了使DLV大屏与MRS集群网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM服务中已有可用的集群，且CDM集群与MRS集群必须处在相同的区域、可用区和VPC中，且两者还必须在相同安全组中或者安全组规则允许两者可以正常通信。

在CDM服务中，您只需要创建一个CDM集群，而不需要做其他任何操作。

### 新建 MRS SparkSQL 数据源连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


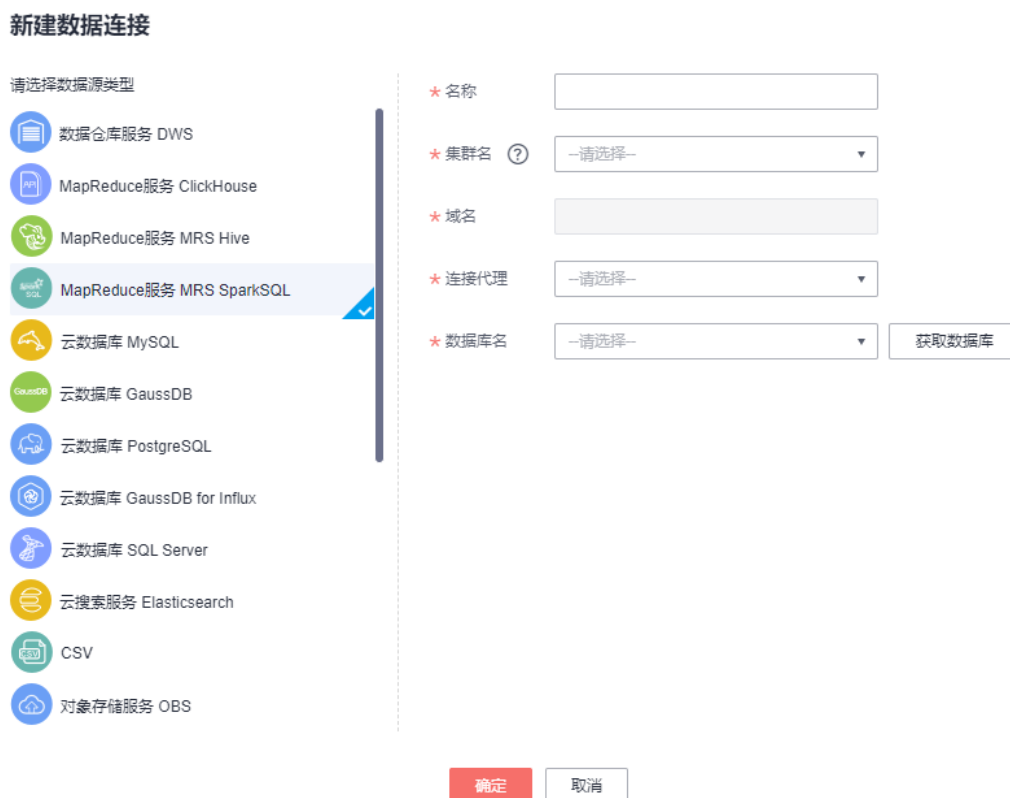
**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-39 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“MapReduce服务 MRS SparkSQL”，然后配置相关参数。

图 10-40 新建 MRS SparkSQL 数据连接



连接MRS SparkSQL时，相关参数如表10-6所示。

表 10-6 MRS SparkSQL 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	选择可用的MRS集群。
域名	选择MRS集群后，自动匹配集群的首选私有IP，不支持修改。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> MRS SparkSQL为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成MRS SparkSQL数据连接的添加。

----结束

## 使用 MapReduce 服务（MRS SparkSQL）数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用MapReduce服务（MRS SparkSQL）数据源。

### 10.1.10 新建 ClickHouse 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-41 新建连接















**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“MapReduce服务 MRS ClickHouse”，然后配置相关参数。


图 10-42 新建 ClickHouse 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  数据仓库服务 DWS
-  **MapReduce服务 ClickHouse**
-  MapReduce服务 MRS Hive
-  MapReduce服务 MRS SparkSQL
-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS

\* 名称

\* 集群名 

\* 域名

\* 连接代理

\* 数据库名

连接ClickHouse时，相关参数如表10-7所示。

表 10-7 ClickHouse 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	选择可用的MRS集群。
域名	选择MRS集群后，自动匹配集群的首选私有IP，不支持修改。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成ClickHouse数据连接的添加。

---结束

## 使用 MapReduce 服务（ClickHouse）数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用MapReduce服务（ClickHouse）数据源。

## 10.1.11 新建 RDS MySQL 数据连接

连接RDS MySQL前，需要满足以下条件：

- 已获取RDS MySQL数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与RDS MySQL实例网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与RDS MySQL数据源可以正常通信。

### 新建云数据库 MySQL 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-43 新建连接















**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云数据库 MySQL”，然后配置相关参数。

图 10-44 新建 RDS MySQL 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server

\* 名称

\* 实例ID

\* 域名

\* 端口

\* 用户名

\* 密码

\* 连接代理

\* 数据库名

连接RDS MySQL时，相关参数如表10-8所示。

表 10-8 RDS MySQL 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
实例ID	选择数据库实例的ID。
域名	选择实例ID后，自动匹配数据库的内网地址，不支持修改。
端口	选择实例ID后，自动匹配数据库端口，不支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	<b>说明</b> RDS MySQL为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成RDS MySQL数据连接的添加。

----结束

## 使用 RDS MySQL 数据源

您可以参照[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用RDS MySQL数据源。

### 10.1.12 新建 RDS PostgreSQL 数据连接

连接RDS PostgreSQL前，需要满足以下条件：

- 已获取RDS PostgreSQL数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与RDS PostgreSQL实例网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与RDS PostgreSQL数据源可以正常通信。

## 新建 RDS PostgreSQL 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-45 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云数据库 PostgreSQL”，然后配置相关参数。



图 10-46 新建 RDS PostgreSQL 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server

\* 名称   
 \* 实例ID   
 \* 域名   
 \* 端口   
 \* 用户名   
 \* 密码   
 \* 连接代理   
 \* 数据库名

连接RDS PostgreSQL时，相关参数如表10-9所示。

表 10-9 RDS PostgreSQL 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
实例ID	选择数据库实例的ID。
域名	选择实例ID后，自动匹配数据库的内网地址，不支持修改。
端口	选择实例ID后，自动匹配数据库端口，不支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	<b>说明</b> RDS PostgreSQL为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成RDS PostgreSQL数据连接的添加。

----结束

## 使用 RDS PostgreSQL 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用RDS PostgreSQL数据源。

### 10.1.13 新建 RDS SQL Server 数据连接

连接RDS SQL Server前，需要满足以下条件：

- 已获取RDS SQL Server数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与RDS SQL Server实例网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与RDS SQL Server数据源可以正常通信。

## 新建 RDS SQL Server 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-47 新建连接















**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云数据库 SQL Server”，然后配置相关参数。

图 10-48 新建 RDS SQL Server 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server

\* 名称   
 \* 实例ID   
 \* 域名   
 \* 端口   
 \* 用户名   
 \* 密码   
 \* 连接代理   
 \* 数据库名

连接RDS SQL Server时，相关参数如表10-10所示。

表 10-10 RDS SQL Server 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
实例ID	选择数据库实例的ID。
域名	选择实例ID后，自动匹配数据库的内网地址，不支持修改。
端口	选择实例ID后，自动匹配数据库端口，不支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	<b>说明</b> RDS SQL Server为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成RDS SQL Server数据连接的添加。

----结束

## 使用 RDS SQL Server 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用RDS SQL Server数据源。

### 10.1.14 新建 RDS GaussDB 数据连接

连接云数据库 GaussDB前，需要满足以下条件：

- 已获取云数据库 GaussDB数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与云数据库 GaussDB实例网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与云数据库 GaussDB数据源可以正常通信。

## 新建云数据库 GaussDB 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-49 新建连接














**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云数据库 GaussDB”，然后配置相关参数。

图 10-50 新建 GaussDB 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云数据库 MySQL
-  云数据库 GaussDB
-  云数据库 PostgreSQL
-  云数据库 GaussDB for Influx
-  云数据库 SQL Server
-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server

\* 名称

\* 实例ID

\* 域名

\* 端口

\* 用户名

\* 密码

\* 连接代理

连接云数据库 GaussDB时，相关参数如表10-11所示。

表 10-11 云数据库 GaussDB 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
实例ID	选择数据库实例的ID。
域名	选择实例ID后，自动匹配数据库的内网地址，不支持修改。
端口	选择实例ID后，自动匹配数据库端口，不支持修改。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	<b>说明</b> 云数据库 GaussDB为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成GaussDB数据连接的添加。

----结束

## 使用云数据库 GaussDB 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用云数据库 GaussDB数据源。

### 10.1.15 新建 RDS GeminiDB Influx 接口数据连接

连接云数据库 GeminiDB Influx 接口前，需要满足以下条件：

- 已获得云数据库 GeminiDB Influx 接口数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与云数据库GeminiDB Influx 接口实例网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与云数据库 GeminiDB Influx 接口数据源可以正常通信。

## 新建云数据库 GeminiDB Influx 接口数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-51 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云数据库 GeminiDB Influx 接口”，然后配置相关参数。

连接云数据库 GeminiDB Influx 接口时，相关参数如[表1 云数据库GeminiDB Influx 接口数据连接参数](#)所示。

表 10-12 云数据库 GeminiDB Influx 接口数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写所需连接的云数据库GeminiDB实例的内网地址。
端口	填写所需连接的云数据库GeminiDB实例的端口。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	<b>说明</b> 云数据库 GeminiDB Influx 接口为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成GeminiDB Influx 接口数据连接的添加。

----结束

## 使用云数据库 GeminiDB Influx 接口数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用云数据库 GeminiDB Influx 接口数据源。

### 10.1.16 新建云搜索服务 Elasticsearch 数据连接

连接云搜索服务 Elasticsearch前，需要满足以下条件：

- 已获取云搜索服务 Elasticsearch数据源的地址、端口。
- 为了使DLV大屏与云搜索服务 Elasticsearch集群网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与云搜索服务 Elasticsearch数据源可以正常通信。

#### 新建云搜索服务 Elasticsearch 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-52 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“云搜索服务 Elasticsearch”，然后配置相关参数。

连接云搜索服务 Elasticsearch时，相关参数如表10-13所示。

图 10-53 新建云搜索服务 Elasticsearch 数据连接

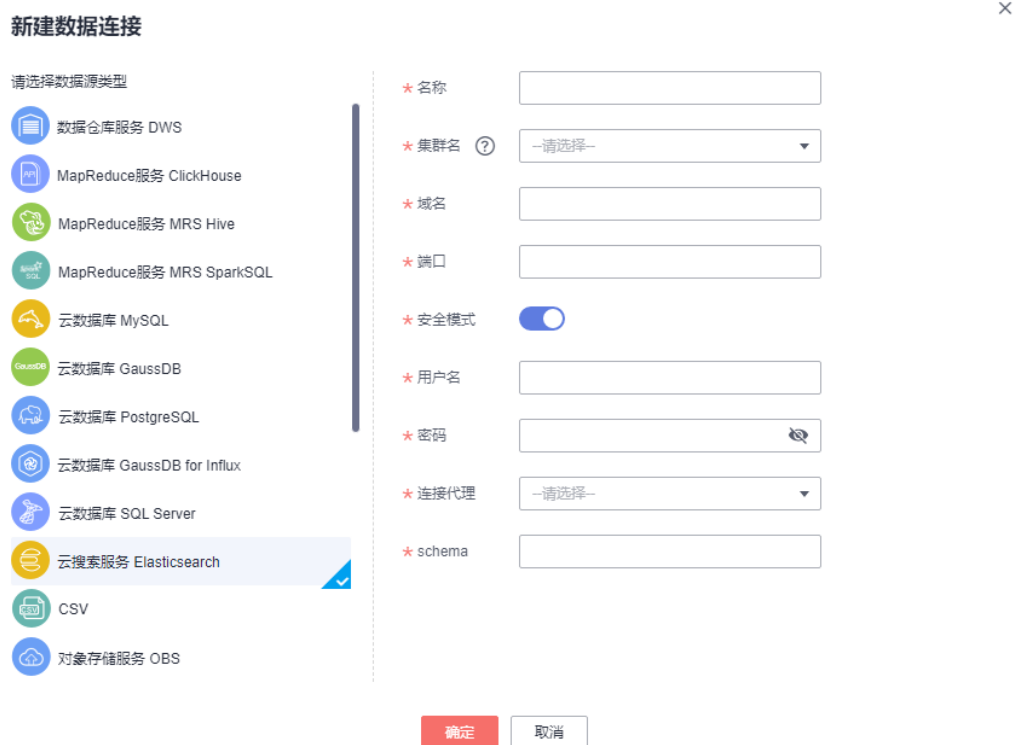




表 10-13 云搜索服务 Elasticsearch 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
集群名	填写所需连接的云搜索服务 Elasticsearch集群名。
域名	填写所需连接的云搜索服务 Elasticsearch集群的内网地址。
端口	填写所需连接的云搜索服务 Elasticsearch集群的端口。
安全模式	开启或关闭所需连接的云搜索服务 Elasticsearch集群的安全模式，默认关闭。
用户名	当“安全模式”开启时参数有效，填写云搜索服务 Elasticsearch集群的管理员账户名，默认为admin。
密码	当“安全模式”开启时参数有效，填写云搜索服务 Elasticsearch集群的管理员密码。
连接代理	<b>说明</b> 云搜索服务 Elasticsearch服务为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
schema	填写一个不与index重名的映射名称。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成云搜索服务 Elasticsearch数据连接的添加。

---结束

## 使用云搜索服务 Elasticsearch 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用云搜索服务 Elasticsearch数据源。

### 10.1.17 新建分布式数据库中间件（DDM）数据连接

连接DDM前，需要满足以下条件：

- 已获取DDM数据源的地址、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与DDM网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与DDM数据源可以正常通信。

### 新建分布式数据库中间件（DDM）数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


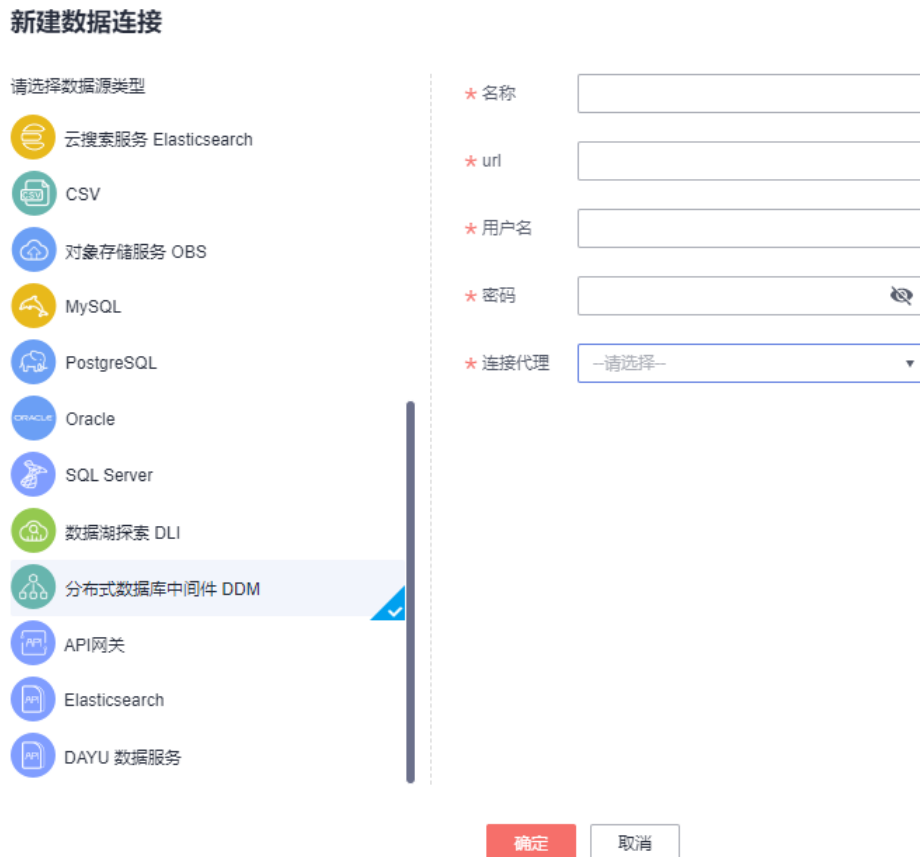
**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-54 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“分布式数据库中间件 DDM”，然后配置相关参数。

图 10-55 新建 DDM 数据连接



连接DDM时，相关参数如表10-14所示。

表 10-14 DDM 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
URL	填写DDM逻辑库的jdbc连接地址。如需了解URL的获取方法，请参见“《数据可视化 常见问题》> 如何获取DDM逻辑库的jdbc连接地址?”。
用户名	填写逻辑库的用户名。该逻辑库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写逻辑库用户的密码。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> DDM为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成DDM数据连接的添加。

----结束

## 使用分布式数据库中间件（DDM）数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用分布式数据库中间件（DDM）数据源。

### 10.1.18 新建 Oracle 数据连接

连接Oracle前，需要满足以下条件：

已获取Oracle数据源的地址、端口、用户名、密码和服务名。

#### 新建 Oracle 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

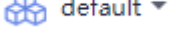
**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-56 新建连接



**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“Oracle”，然后配置相关参数。

图 10-57 新建 Oracle 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

- 云搜索服务 Elasticsearch
- CSV
- 对象存储服务 OBS
- MySQL
- PostgreSQL
- Oracle**
- SQL Server
- 数据湖探索 DLI
- 分布式数据库中间件 DDM
- API网关
- Elasticsearch
- DAYU 数据服务

\* 名称

\* 域名

\* 端口

\* 用户名

\* 密码

\* 服务名

\* 连接代理 -请选择-

连接Oracle时，相关参数如[新建Oracle数据连接](#)所示。

表 10-15 Oracle 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写数据库的地址。
端口	填写数据库的端口。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
服务名	填写数据库的service_name。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> Oracle为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成Oracle数据连接的添加。

----结束

## 使用 Oracle 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用Oracle数据源。

### 10.1.19 新建 MySQL 数据连接

如果您需要连接自建的MySQL数据库，您需要先创建一个MySQL数据连接。

#### 前提条件

- 您已获取MySQL数据源的地址、端口以及数据库用户名和密码，且该用户必须具备所需连接的数据库的查询（SELECT）权限。
- 为了使DLV大屏与MySQL数据源网络互通，您可以使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理或者通过公有网络作为连接代理实现。
  - 如果CDM集群作为连接代理，需满足以下要求：
    - 您需要先前往CDM控制台创建一个CDM集群。CDM集群必须和DLV在相同的区域。创建CDM集群的具体操作，请参见[创建集群](#)。
    - 如果MySQL数据源不在华为云上，其所在的主机必须具有公网IP地址，并且CDM集群也必须绑定弹性IP（EIP）。
    - 如果MySQL数据源在华为云上，MySQL数据源所在的主机必须和CDM集群在相同的区域、可用区和VPC。
    - 如果MySQL数据源所在的主机开启了防火墙，其防火墙入方向和出方向规则均需要开放MySQL数据库端口的访问权限，允许CDM集群的地址访问。

- CDM集群所在的安全组，入方向和出方向规则需允许MySQL数据库地址和端口访问。
- 如果使用公有网络作为连接代理，自建MySQL数据库所在的弹性云服务器需要绑定弹性公网IP，且该弹性云服务器所在区域及VPC要和DLV的所在区域及VPC相同，网络能相通。

## 新建 MySQL 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-58 新建连接












**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“MySQL”，然后配置相关参数。

图 10-59 新建 MySQL 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server
-  数据湖探索 DLI
-  分布式数据库中间件 DDM
-  API网关
-  Elasticsearch
-  DAYU 数据服务

\* 名称   
 \* 域名   
 \* 端口   
 \* 用户名   
 \* 密码    
 \* 连接代理   
 \* 数据库名

连接MySQL时，相关参数如表10-16所示。

表 10-16 MySQL 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写数据库的地址。不支持内网域名。
端口	填写数据库端口。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> MySQL为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成MySQL数据连接的添加。

----结束

## 使用 MySQL 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用MySQL数据源。

### 10.1.20 新建 PostgreSQL 数据连接

连接PostgreSQL前，需要满足以下条件：

- 已获取PostgreSQL数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与PostgreSQL数据源网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。CDM集群需满足以下要求：
  - 您需要先前往CDM控制台创建一个CDM集群。CDM集群必须和DLV在相同的区域。创建CDM集群的具体操作，请参见[创建集群](#)。
  - 如果PostgreSQL数据源不在华为云上，其所在的主机必须具有公网IP地址，并且CDM集群也必须绑定弹性IP（EIP）。
  - 如果PostgreSQL数据源在华为云上，PostgreSQL数据源所在的主机必须和CDM集群在相同的区域、可用区和VPC。
  - 如果PostgreSQL数据源所在的主机开启了防火墙，其防火墙入方向和出方向规则均需要开放PostgreSQL数据库端口的访问权限，允许CDM集群的地址访问。
  - CDM集群所在的安全组，入方向和出方向规则需允许PostgreSQL数据库地址和端口访问。

## 新建 PostgreSQL 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-60 新建连接





**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“PostgreSQL”，然后配置相关参数。

**图 10-61** 新建 PostgreSQL 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

- 云搜索服务 Elasticsearch
- CSV
- 对象存储服务 OBS
- MySQL
- PostgreSQL**
- Oracle
- SQL Server
- 数据湖探索 DLI
- 分布式数据库中间件 DDM
- API网关
- Elasticsearch
- DAYU 数据服务

\* 名称

\* 域名

\* 端口

\* 用户名

\* 密码

\* 连接代理

\* 数据库名

连接PostgreSQL时，相关参数如表10-17所示。

**表 10-17** PostgreSQL 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写数据库的地址。
端口	填写数据库端口。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> PostgreSQL为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成PostgreSQL数据连接的添加。

----结束

## 使用 PostgreSQL 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用PostgreSQL数据源。

### 10.1.21 新建 SQL Server 数据连接

连接SQL Server前，需要满足以下条件：

- 已获取SQL Server数据源的地址、端口、用户名和密码。
- 为了使DLV大屏与SQL Server网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与SQL Server数据源可以正常通信。

## 新建 SQL Server 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-62 新建连接














**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“SQL Server”，然后配置相关参数

图 10-63 新建 SQL Server 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server
-  数据湖探索 DLI
-  分布式数据库中间件 DDM
-  API网关
-  Elasticsearch
-  DAYU 数据服务

\* 名称

\* 域名

\* 端口

\* 用户名

\* 密码

\* 连接代理

\* 数据库名

表 10-18 SQL Server 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写数据库的地址。
端口	填写数据库端口。
用户名	填写数据库的用户名。该数据库用户需要有数据表的读取权限，以及对元数据的读取权限。
密码	填写数据库用户的密码。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> SQL Server为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。
数据库名	单击“获取数据库”，在列表框中选择数据库。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成SQL Server数据连接的添加。

----结束

## 使用 SQL Server 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用SQL Server数据源。

### 10.1.22 新建 Elasticsearch 数据连接

连接Elasticsearch前，需要满足以下条件：

- 已获取Elasticsearch数据源的地址、端口。
- 为了使DLV大屏与Elasticsearch集群网络互通，您需要使用云数据迁移（CDM）集群作为网络代理。请确保在CDM中已有可用的集群，且该集群与Elasticsearch数据源可以正常通信。

### 新建 Elasticsearch 数据连接

**步骤1** 登录DLV管理控制台。


**步骤2** 在“我的数据”页面，单击页面最上方的工作空间下拉列表  default ▾ 并选择所需访问的工作空间，然后单击“新建数据连接”。

图 10-64 新建连接







**步骤3** 在“新建数据连接”窗口中，选择数据源类型“Elasticsearch”，然后配置相关参数。

图 10-65 新建 Elasticsearch 数据连接

**新建数据连接**

请选择数据源类型

-  云搜索服务 Elasticsearch
-  CSV
-  对象存储服务 OBS
-  MySQL
-  PostgreSQL
-  Oracle
-  SQL Server
-  数据湖探索 DLI
-  分布式数据库中间件 DDM
-  API网关
-  Elasticsearch
-  DAYU 数据服务

\* 名称   
 \* 域名   
 \* 端口   
 \* 安全模式   
 \* 连接代理   
 \* schema

连接Elasticsearch时，相关参数如表10-19所示。

表 10-19 Elasticsearch 数据连接参数

参数名	说明
名称	数据连接的名称，只能包含英文字母、中文、数字、“-”、“_”，且长度为1~32个字符。
域名	填写所需连接的Elasticsearch集群的内网访问地址。
端口	填写所需连接的Elasticsearch集群的端口。
安全模式	开启或关闭所需连接的Elasticsearch集群的安全模式，默认关闭。
用户名	当“安全模式”开启时参数有效，填写Elasticsearch集群的管理员账户名。
密码	当“安全模式”开启时参数有效，填写Elasticsearch集群的管理员密码。
连接代理	选择可用的连接代理，如VPC连接、CDM代理、公有网络。 <b>说明</b> Elasticsearch服务为非全托管服务，DLV无法直接与非全托管服务进行连接。CDM集群提供了DLV与非全托管服务通信的代理。

参数名	说明
schema	填写一个不与索引重名的映射名称。

**步骤4** 填写完数据源信息后，单击“确定”即可完成Elasticsearch数据连接的添加。

----结束

## 使用 Elasticsearch 数据源

您可以参考[使用数据仓库服务（DWS）数据源](#)，配置使用Elasticsearch数据源。

## 10.2 编辑数据连接

数据连接添加完成之后，您可以根据大屏展示的需要，编辑数据连接的内容。

您可以通过如下两种方式编辑数据连接：

1. [我的数据页面](#)
2. [大屏编辑页面](#)

### 我的数据页面


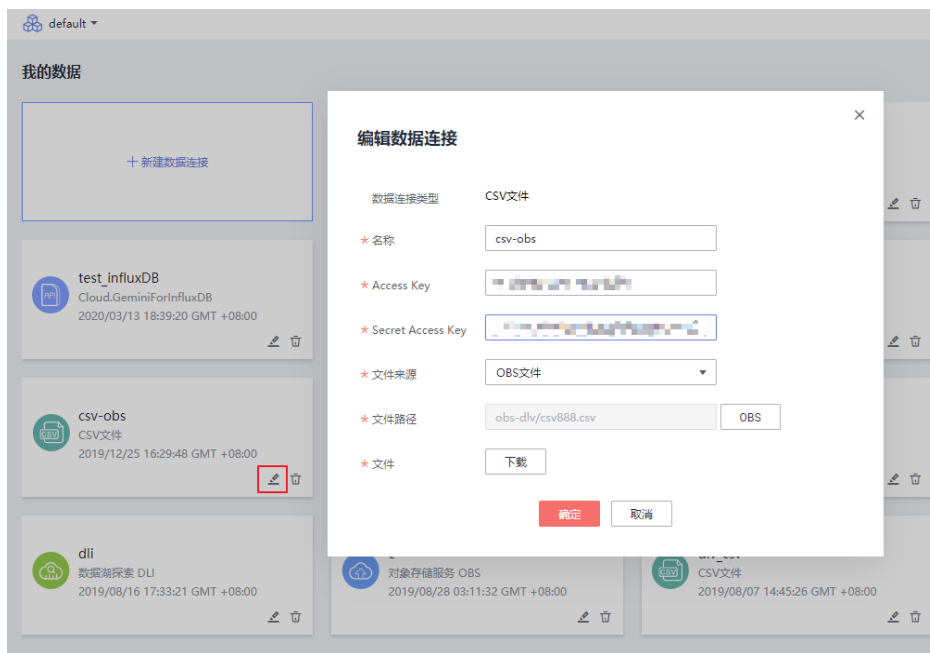
在“我的数据”页面，单击需要编辑的数据连接右下方的编辑图标 ，弹出“编辑数据连接”对话框，请根据页面提示配置相关参数。关于各种数据连接的参数的详细描述，请参见[新建数据连接](#)中的相关章节。

图 10-66 编辑数据连接



## 大屏编辑页面


- 步骤1** 登录DLV控制台，单击“我的大屏”。
- 步骤2** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

图 10-67 编辑大屏



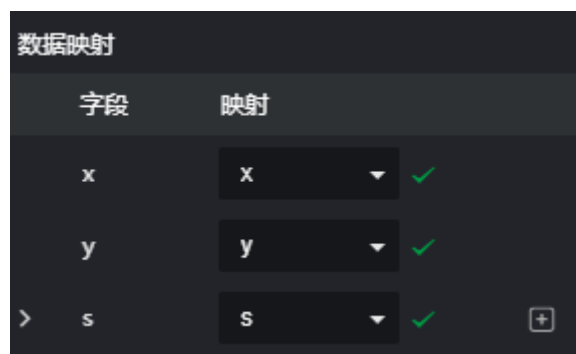
- 步骤3** 在画布中，选中其中一个组件，单击“数据”面板，在打开的数据面板中修改数据配置。



- 数据映射

当数据源返回的数据中属性名与字段名相同时会自动完成映射，若数据复杂则需要手动输入返回的数据属性名称来配置映射。

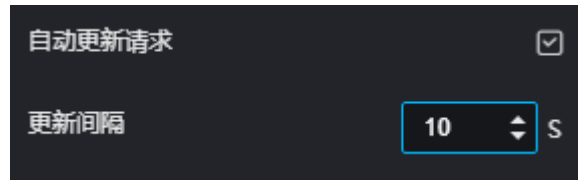
图 10-68 字段映射





- **自动更新**  
当自动更新请求被勾选时，会每隔一定时间向后台发送请求更新数据，您可在“更新间隔”处自定义发送请求的时间间隔。

图 10-69 自动更新



----结束

## 10.3 查找数据连接

当系统中建立的数据连接过多不方便查找时，您可以通过页面右上方的搜索功能快速定位对应的数据连接。

### 操作步骤


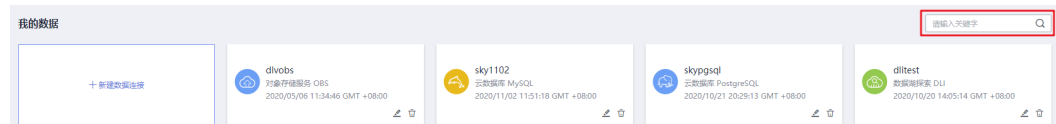
- 步骤1** 登录DLV控制台。
- 步骤2** 在左侧导航树中，单击“我的数据”。
- 步骤3** 将鼠标移动至页面右上角，在搜索框中输入数据连接名称的关键字，然后单击搜索按钮 ，即可快速从众多数据连接中筛选出您想要的的数据连接。

图 10-70 搜索连接



----结束

## 10.4 删除数据连接

您可以将不用的数据连接从数据连接列表中删除。

### 前提条件

在删除数据连接之前，请确认该数据连接未被大屏使用。删除的数据连接将无法恢复，请谨慎操作。

### 操作步骤


- 步骤1** 登录DLV控制台。
- 步骤2** 进入“我的数据”页面，找到所需删除的数据连接，单击数据连接右下方的删除图标 。

图 10-71 删除数据连接



**步骤3** 在“删除数据连接”对话框中，单击“是”。

----结束

# 11 管理组件

---

## 11.1 组件概述

DLV提供了丰富的组件，目前支持以下几种类型的组件：

- [常用图表](#)
- [地图](#)
- [媒体](#)
- [文本](#)
- [关系网络图](#)
- [素材](#)
- [交互](#)
- [其他](#)

### 常用图表

您可以在常用图表中选择需要的常用组件，包括线状图、柱状图、饼状图、单值百分比、玫瑰图、雷达图、散点图、气泡图、水位图、区域排行、折线柱图、水平柱状图、水平正负柱图、雷达扫描、水平叠加柱状图、热力图。

图 11-1 常用图表



## 地图

地图类型的组件包括地球、高级地球。

图 11-2 地图类型组件



## 媒体

媒体类型的组件包括图片、轮播图、视频、RTMP视频流播放器、FLV视频流播放器

图 11-3 媒体类型组件



## 文本

文本类型的组件包括标题、文本、词云、时间器、表格轮播、数字翻牌器、跑马灯、轮播列表柱状图、键值表格、矩形树图

图 11-4 文本类型组件



## 关系网络图

关系网络图类的组件目前只有关系网络图。

图 11-5 关系网络图组件



## 素材

素材类型的组件包括边框、装饰、自定义背景组件。

图 11-6 素材类型组件



## 交互

交互类型的组件包括全屏、iFrame、搜索、时间轴、Tab列表、Tab页签、地理搜索、勾选框、多选下拉框、纵向时间轴。

图 11-7 交互类型组件



## 其他

其他类型的组件包括时间选择器、仪表盘、漏斗图。



图 11-8 其他组件



## 11.2 添加组件

创建大屏后，您可以在大屏上添加所需要的组件，DLV提供了丰富的可视化组件，帮助您快速开发大屏。本章节为您介绍如何在大屏中添加组件。

### 添加组件

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 在“我的大屏”页面，单击“新建大屏”。

**步骤3** 在新建大屏页面，从左侧的场景模板中选择一个模板，例如，选择空白模板。然后输入大屏名称。

- **大屏名称**: 只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符, 且长度不超过32个字符。

**步骤4** 单击“创建大屏”。大屏创建成功后, 自动跳转至大屏开发页面。

**步骤5** 进入大屏开发页面后, 在左侧的组件列表中, 将鼠标移至某一个组件类别, 单击其中某个组件的图形按钮, 即可将该组件添加到大屏中。

例如, 单击下图所示的“常用图表 > 气泡图”图形按钮, 可将气泡图添加到大屏中。

图 11-9 选择组件



**步骤6** 单击画布中的组件, 在右侧选择“样式”页签, 显示和配置组件的样式。

本示例使用默认的样式, 如需了解更多样式配置, 请参见[设置组件样式](#)。

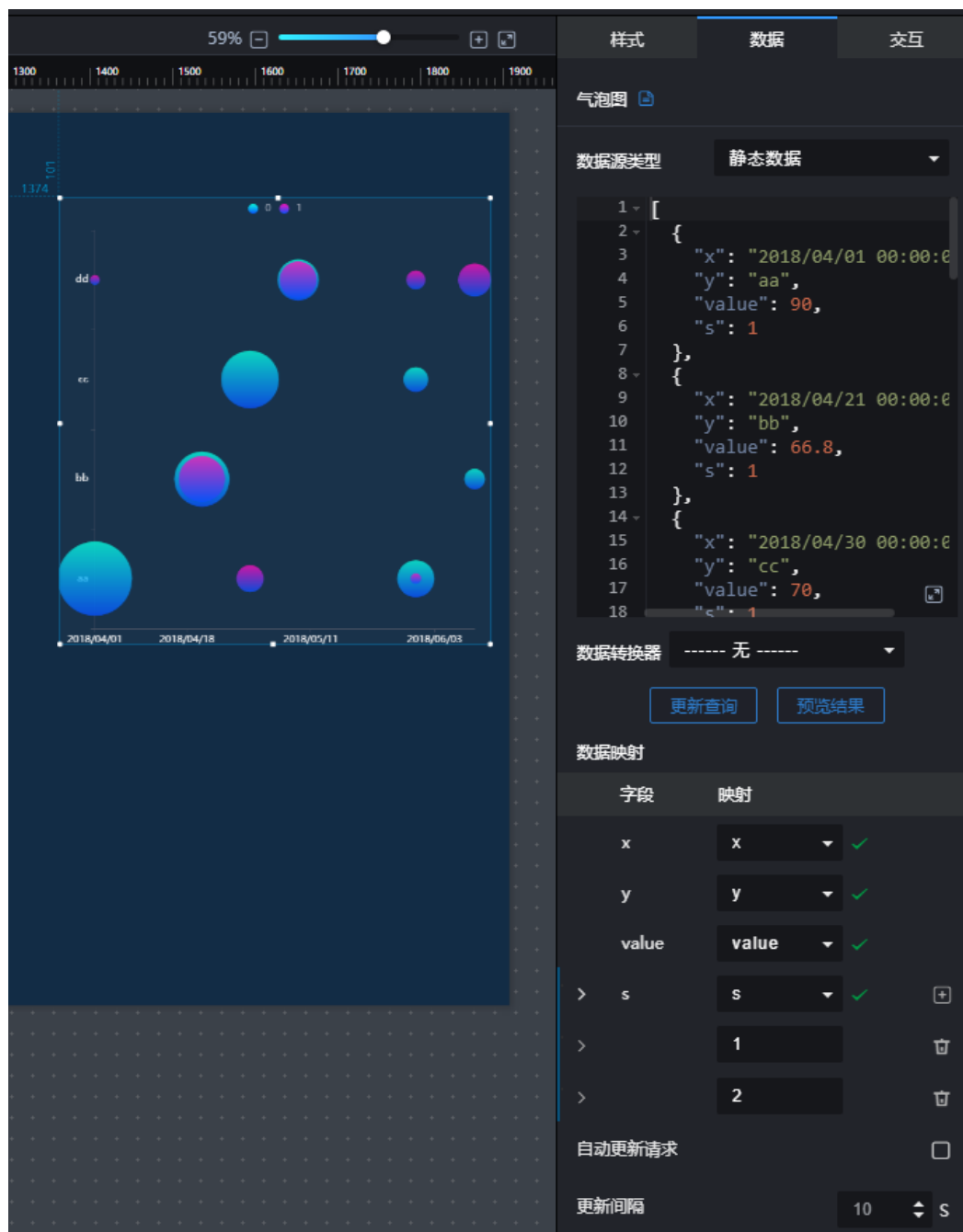
图 11-10 配置组件样式



**步骤7** 在右侧选择“数据”页签，配置组件的数据。

本示例使用静态数据，如需了解更多数据配置，请参见[设置组件数据](#)。

图 11-11 配置组件数据



**步骤8** 在右侧选择“交互”页签，配置组件的交互。本示例的组件不提供交互功能，如需了解更多交互配置，请参见[设置组件事件交互](#)。

----结束

## 11.3 上传自定义组件

DLV为您提供开发者工具，以便您可以轻松开发自定义组件。您需要新建组件包，使用开发者工具按组件开发规范完成组件开发，然后将组件导出并上传到组件包中。组件上传后，您需要等待技术人员审核，审核通过后，您就可以在大屏中使用自定义组件了。

## 新建组件包

**步骤1** 登录DLV控制台。在左侧导航树上，单击“管理中心 > 我的组件”。

图 11-12 我的组件



**步骤2** 在“我的组件”页面，单击“新建组件包”。

**步骤3** 在“新建组件包”对话框中，请配置以下参数，然后单击“确定”。

- **组件包名**：组件包名定义了该组件包下的组件命名空间，创建后无法修改。组件包名只能以字母开头，可以包含字母、数字、下划线、中划线，且长度不超过32个字符。
- **显示名**：组件包在组件列表中的显示名，可随时修改。显示名只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。
- **封面**：点击上传组件包封面图片，图片大小不超过1MB，仅支持png/jpeg/jpg/bmp格式。
- **描述**：组件包的相关描述信息，长度不超过200个字符。

图 11-13 新建组件包

### 新建组件包

* 组件包名	<input type="text" value="mypackage"/>
* 显示名	<input type="text" value="mypackage"/>
封面	<div style="border: 1px dashed gray; padding: 20px; text-align: center;">点击上传组件包封面，大小1M以内</div>
描述	<div style="border: 1px solid gray; height: 40px; padding: 5px;">0/200</div>

确定 取消

----结束

## 开发自定义组件

**步骤1** 登录DLV控制台。在左侧导航树上，单击“管理中心 > 我的组件”。

图 11-14 我的组件



**步骤2** 在“我的组件”页面，单击右上角的“下载开发者工具”按钮，下载自定义组件开发工具。

**步骤3** 使用开发者工具，按组件开发规范完成组件开发。详细的开发指导，请参见《数据可视化开发指南》。

----结束

## 上传组件

**步骤1** 登录DLV控制台。在左侧导航树上，单击“管理中心 > 我的组件”。


**步骤2** 找到需要上传组件的组件包，将鼠标移至组件包之上，组件包上将显示操作按钮，单击  按钮上传组件。

图 11-15 组件包



**步骤3** 在上传组件对话框中，完成如下配置，然后单击“确定”。

- **组件**：单击“上传组件”按钮，上传已开发完成的自定义组件。
- **缩略图**：点击上传组件缩略图，图片大小不超过1MB，仅支持png/jpeg/jpg/bmp格式。

图 11-16 上传组件



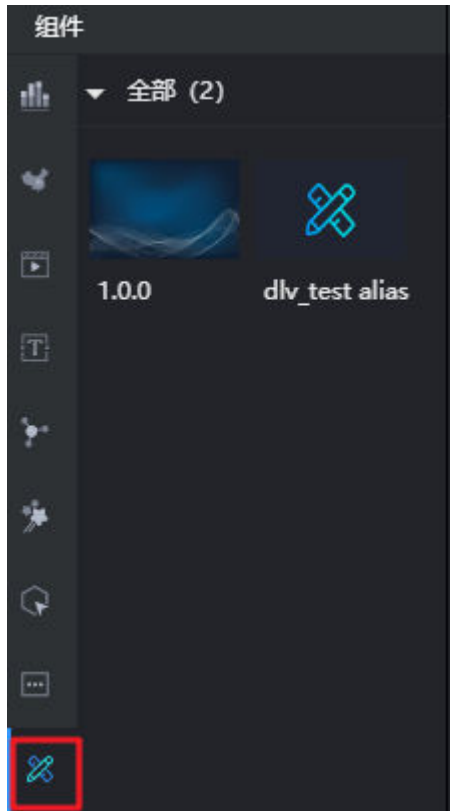
**步骤4** 完成组件上传后，等待技术人员审核。

DLV技术人员收到审核申请后，会尽快为您处理，请耐心等待。

**步骤5** 审核通过后，进入大屏编辑页面，在组件库中的“自定义”组件列表中将显示已上传的自定义组件，您可以在大屏开发过程中使用自定义组件。



图 11-17 自定义组件



----结束

## 编辑组件包

进入DLV控制台的“我的组件”页面，找到所需编辑的组件包，将鼠标移至组件包之上，将显示组件包的操作按钮。

图 11-18 组件包管理



- : 单击此按钮，可以编辑组件包，修改组件包信息。



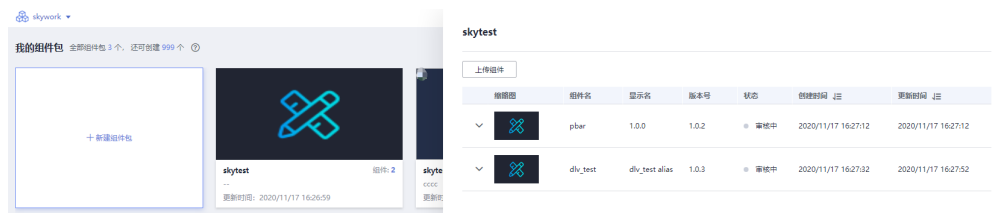
-  : 单击此按钮，可以上传组件。
-  : 单击此按钮，可以查看组件包，页面右侧将展开该组件包的组件列表弹框，显示组件的缩略图、组件名、组件显示名、版本号、状态、创建时间、更新时间。

图 11-19 查看组件包



## 11.4 锁定组件

本章节介绍如何锁定和解锁画布中的组件。

### 操作步骤


- 步骤1** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

图 11-20 编辑大屏



- 步骤2** 右键单击画布中的某一个组件，选择“锁定”，或在图层区右键单击选中某一个组件，选择“锁定”。

图 11-21 画布中锁定组件

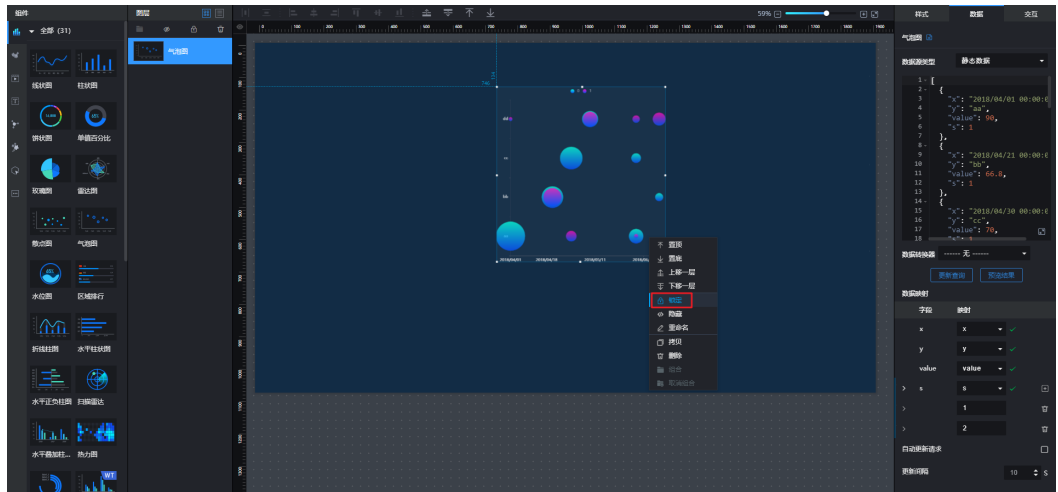
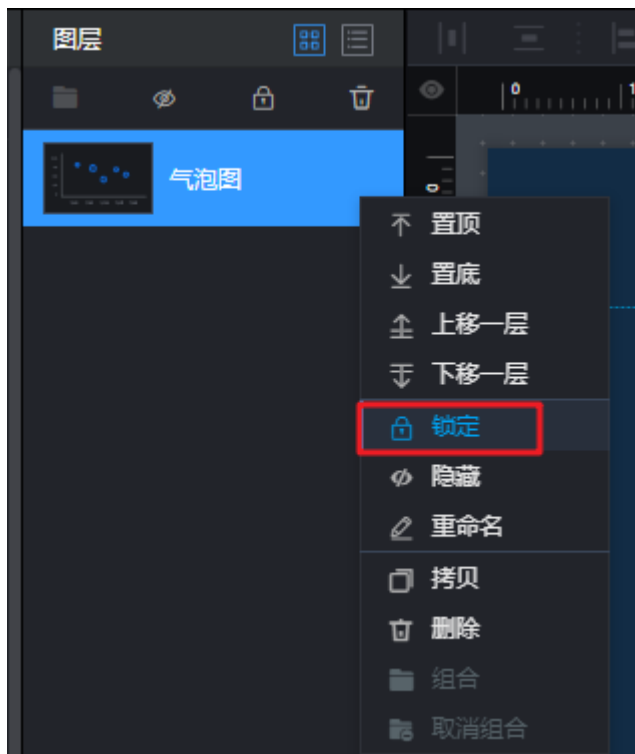


图 11-22 图层中锁定组件




**步骤3** 组件锁定后，将无法移动和编辑。若想要重新编辑组件，选中图层列表中该组件，单击  解锁组件或右键单击选择“解锁”，解锁该组件。

图 11-23 解锁组件



----结束

## 11.5 隐藏组件

本章节介绍如何隐藏和显示画布中的组件。

### 操作步骤


- 步骤1** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮  进入大屏开发页面。

图 11-24 编辑大屏



**步骤2** 右键单击画布中的某一个组件，选择“隐藏”，或在图层区右键单击选中某一个组件，选择“隐藏”。

图 11-25 画布中隐藏组件

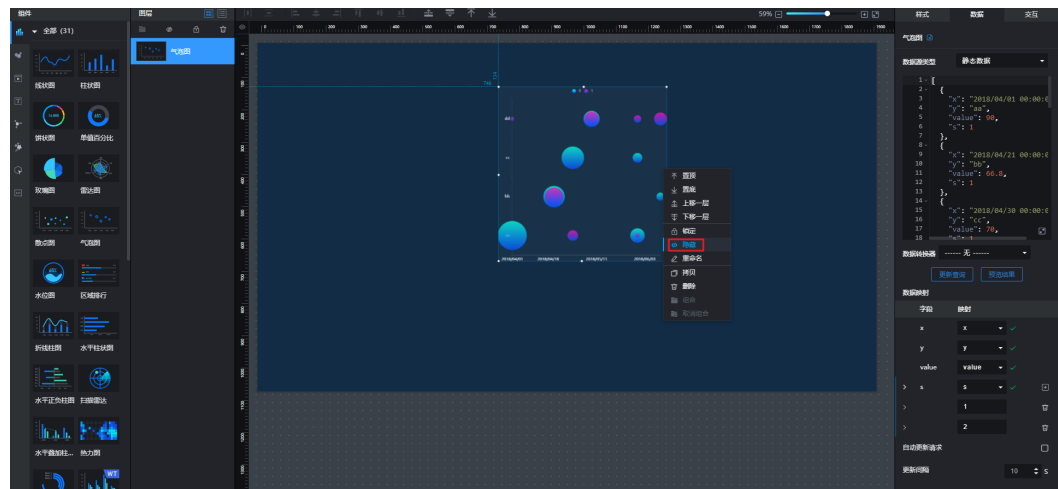


图 11-26 图层中隐藏组件




**步骤3** 隐藏后的组件会从画布上消失。若想要重新显示组件，选中图层列表中该组件，单击  显示组件或右键单击选择“显示”，显示该组件。

图 11-27 显示组件



---结束

## 11.6 重命名组件

本章节介绍如何重命名画布中的组件。

### 操作步骤


- 步骤1** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮  进入大屏开发页面。

图 11-28 编辑大屏



**步骤2** 右键单击画布中的某一个组件，选择“重命名”，或在图层区右键单击选中某一个组件，选择“重命名”。

图 11-29 画布中重命名组件

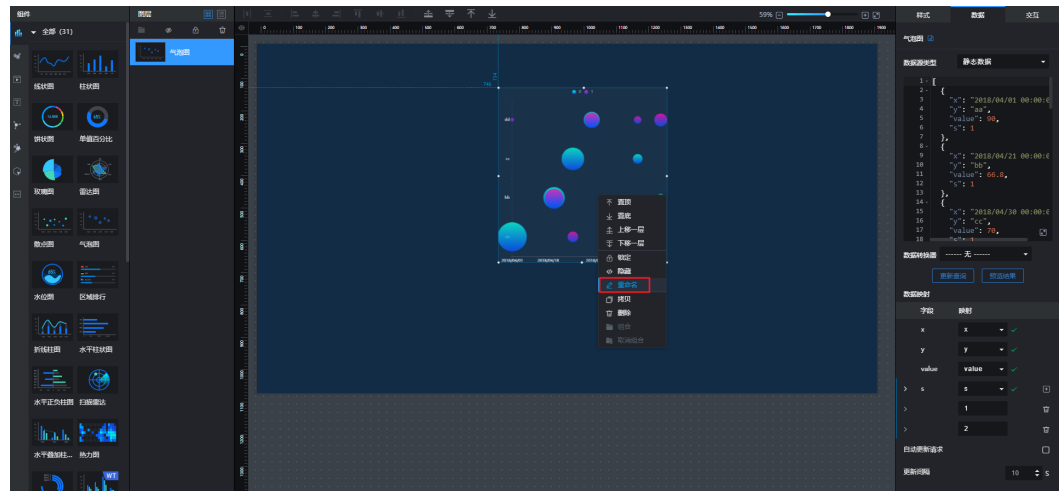




图 11-30 图层中重命名组件



**步骤3** 设置组件重命名后，您可以在图层列表中重命名该组件名称。

----结束

## 11.7 拷贝组件

本章节介绍如何拷贝画布中的组件，拷贝后的组件包含原组件的样式、数据、交互配置信息。

### 操作步骤


**步骤1** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮  进入大屏开发页面。

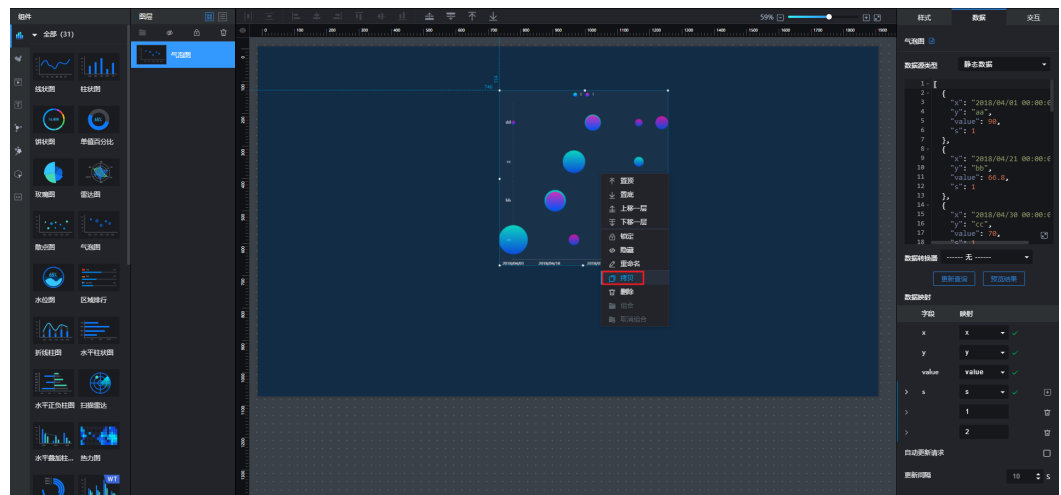
图 11-31 编辑大屏



**步骤2** 右键单击画布中的某一个组件，选择“拷贝”，或在图层区右键单击选中某一个组件，选择“拷贝”。

您也可以先选中组件再使用快捷键Ctrl + C进行复制，然后使用快捷键 Ctrl + V进行粘贴。

图 11-32 拷贝组件



----结束

## 11.8 删除组件

本章节介绍如何删除画布中的组件，删除后的组件将无法恢复，请谨慎操作。

## 操作步骤


- 步骤1** 在“我的大屏”页面，找到需要编辑的大屏，将鼠标移至该大屏图标上，然后单击编辑按钮进入大屏开发页面。

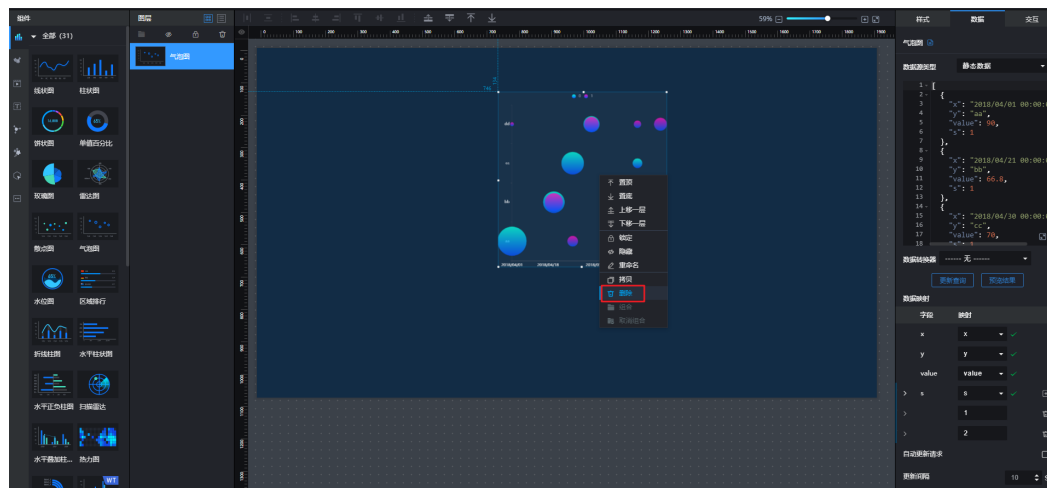
图 11-33 编辑大屏



- 步骤2** 右键单击画布中的某一个组件，选择“删除”，或在图层区右键单击选中某一个组件，选择“删除”。

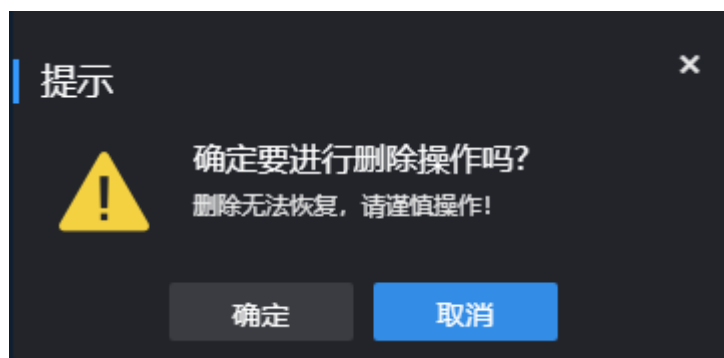
您也可以先选中组件再使按下键盘中的Delete进行删除。

图 11-34 删除组件



- 步骤3** 在弹出的“提示”对话框中，单击“确定”，删除该组件。

图 11-35 确认删除组件

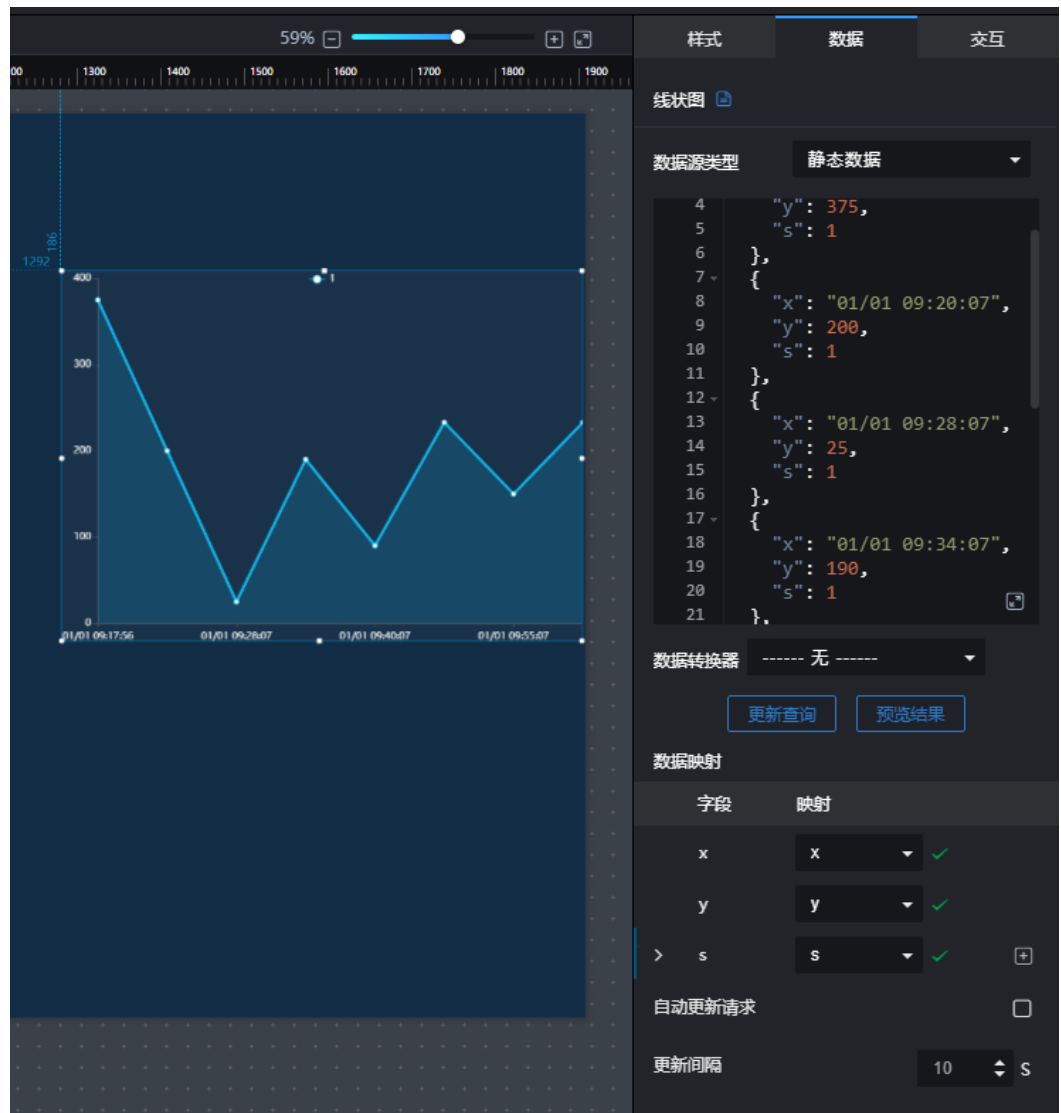


---结束

## 11.9 设置组件数据

本章节以线状组件为例，介绍组件的数据配置。

图 11-36 配置组件数据-线状图



### 数据源类型


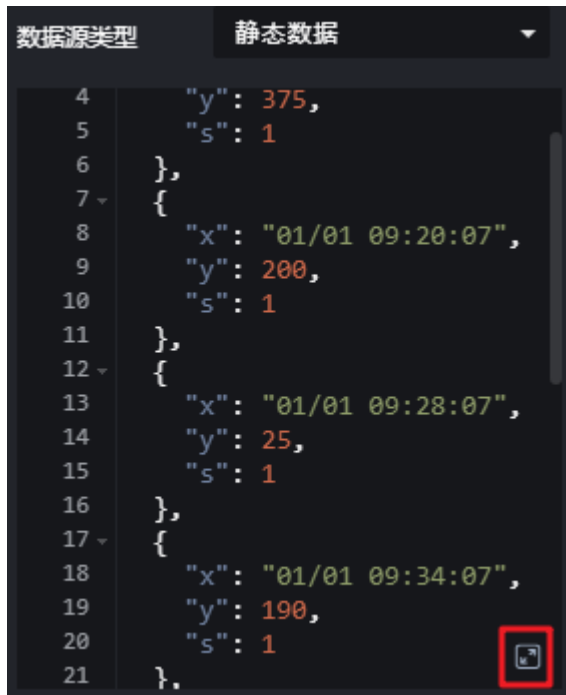
选择图表的数据源类型，在数据区域可以查看或编辑相应的内容。单击数据区域右下角的  按钮可以将数据区域窗口放大并弹出显示，以方便您查看和编辑数据。

图 11-37 数据区域



系统提供如下数据源供用户选择：

- 静态数据

参考显示的数据示例格式，根据需求调整数据值，或粘贴已准备的JSON格式数据。数据示例如下：

```
[  
  {  
    "x": "01/01 09:17:56",  
    "y": 375,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "01/01 09:20:07",  
    "y": 200,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "01/01 09:28:07",  
    "y": 25,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "01/01 09:34:07",  
    "y": 190,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "01/01 09:40:07",  
    "y": 90,  
    "s": 2  
  },  
  {  
    "x": "01/01 09:49:07",  
    "y": 233,  
    "s": 2  
  },  
  {
```

```
[{"x": "01/01 09:55:07",  
  "y": 150,  
  "s": 2  
},  
{  
  "x": "01/01 10:30:07",  
  "y": 233,  
  "s": 2  
}  
]
```

- API  
通过API连接用户的数据源，数据格式参考静态数据中的示例。添加API数据源的详细介绍，请参见[新建API数据连接](#)。
- 数据库、CSV文件、API网关、DAYU 数据服务、Elasticsearch、对象存储服务（OBS）  
如果选择使用此类数据源，您还需要选择相应的数据连接，数据连接的相关说明请参见[新建数据连接](#)。数据格式参考静态数据中的示例。

### 数据映射

系统为用户提供自定义字段映射关系的功能。

图 11-38 数据映射-线状图



### 数据字段设置



单击需要修改字段前的“▼”，在下拉列中对字段进行设置。

图 11-39 字段设置--饼状图



- 系列名：设置所属系列的名称。
- 颜色：设置对应字段在图表上的颜色显示。


### 数据系列

s字段为数据系列字段，数据将根据s字段的值进行分组。如图11-38所示：s的值等于1的数据为一组，s的值等于2的数据为一组。

- 新增数据系列

单击s字段后方的，增加数据系列。

- 配置数据系列

单击数据系列前方的，在展开的页面中配置数据系列的如下样式。

- 系列名：设置数据系列的名称。
- 样式：设置数据系列的坐标点形状，可以选择圆形、矩形、三角形等。
- 颜色：设置数据系列的曲线颜色。
- 宽度：设置数据系列的曲线宽度。
- 不透明：设置数据系列填充色的透明度。
- 值标签：勾选则在图表中显示对应点的取值，并为取值设置显示的字号、颜色、字体粗细、位置。
- 超链接：设置数据系列的超链接。
- 链接方式：设置超链接的位置，可以选择新窗口、当前页、浮窗。

### 自动更新请求

勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。

### 预览结果

单击“更新查询”，可以在数据源变更时手动更新组件数据。“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。

#### 📖 说明

数据请求超时时间为60s，请确保在网络延迟、SQL执行效率等因素影响下，数据请求可以在60s内返回结果。

#### 数据转换器

将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。

## 11.10 设置组件事件交互

本章节以Tab列表和线状图配合使用为例，介绍组件的交互配置。在DLV中组件交互配置是指某个组件在响应用户操作或者自动触发更新时，向其他组件传递参数，这个参数可以在其他组件中作为数据查询时的动态变量。当组件的“交互”页签支持勾选  开启交互功能的事件及参数配置时表示该组件支持交互功能，否则不支持交互功能。

图 11-40 支持交互功能

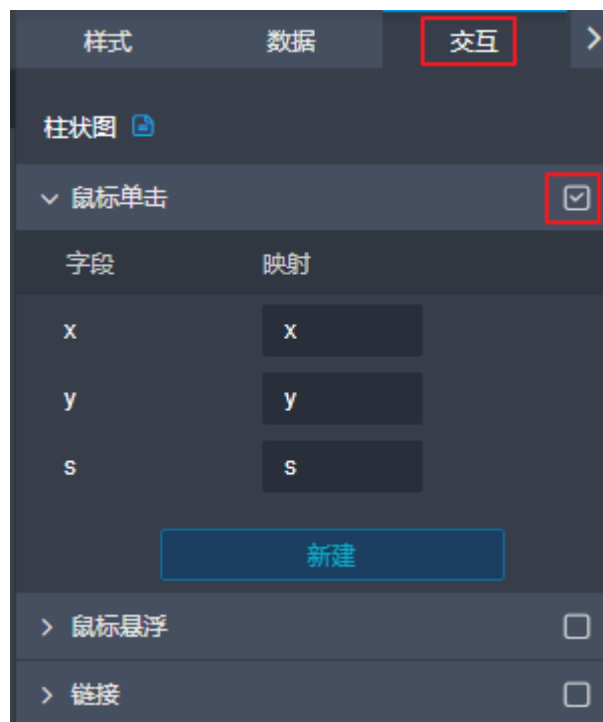
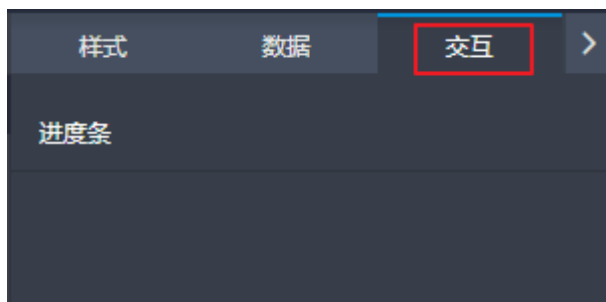


图 11-41 不支持交互功能



## 前提条件

- 已开通或购买相应的云服务，创建数据库实例。
- 已将相应的数据存储存储在数据库实例中。

## 添加和配置组件

**步骤1** 打开大屏开发页面，在左侧组件中心，选择“交互 > 地理搜索”。

图 11-42 选择地理搜索组件



步骤2 在“样式”面板，配置地理搜索的样式，本示例使用默认样式。

图 11-43 配置地理搜索样式



**步骤3** 切换到“数据”面板，设置地理搜索组件的数据。

图 11-44 设置地理搜索组件的数据



步骤4 切换到“交互”面板，定义交互变量，并启用该变量。

图 11-45 定义并启用交互变量



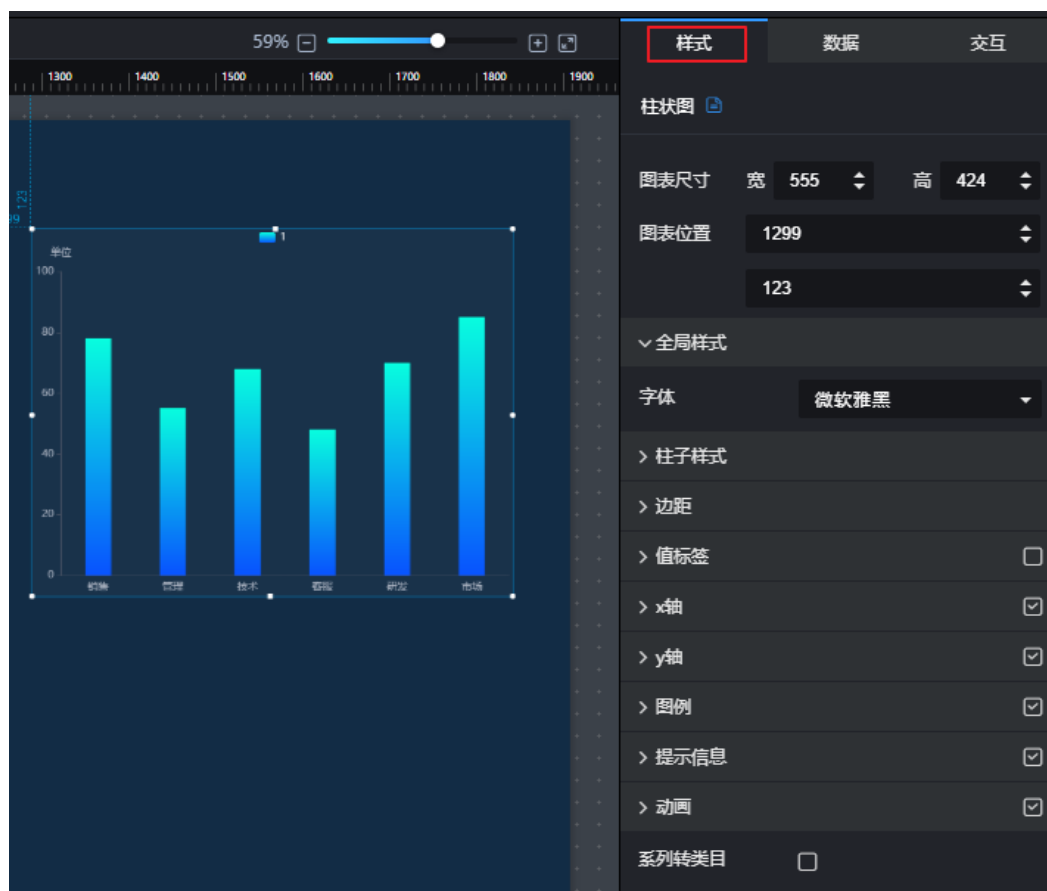
步骤5 在左侧组件中心，选择“常用图表 > 柱状图”。

图 11-46 选择柱状图组件



步骤6 在“样式”面板，配置柱状图组件的样式，本示例使用默认样式。

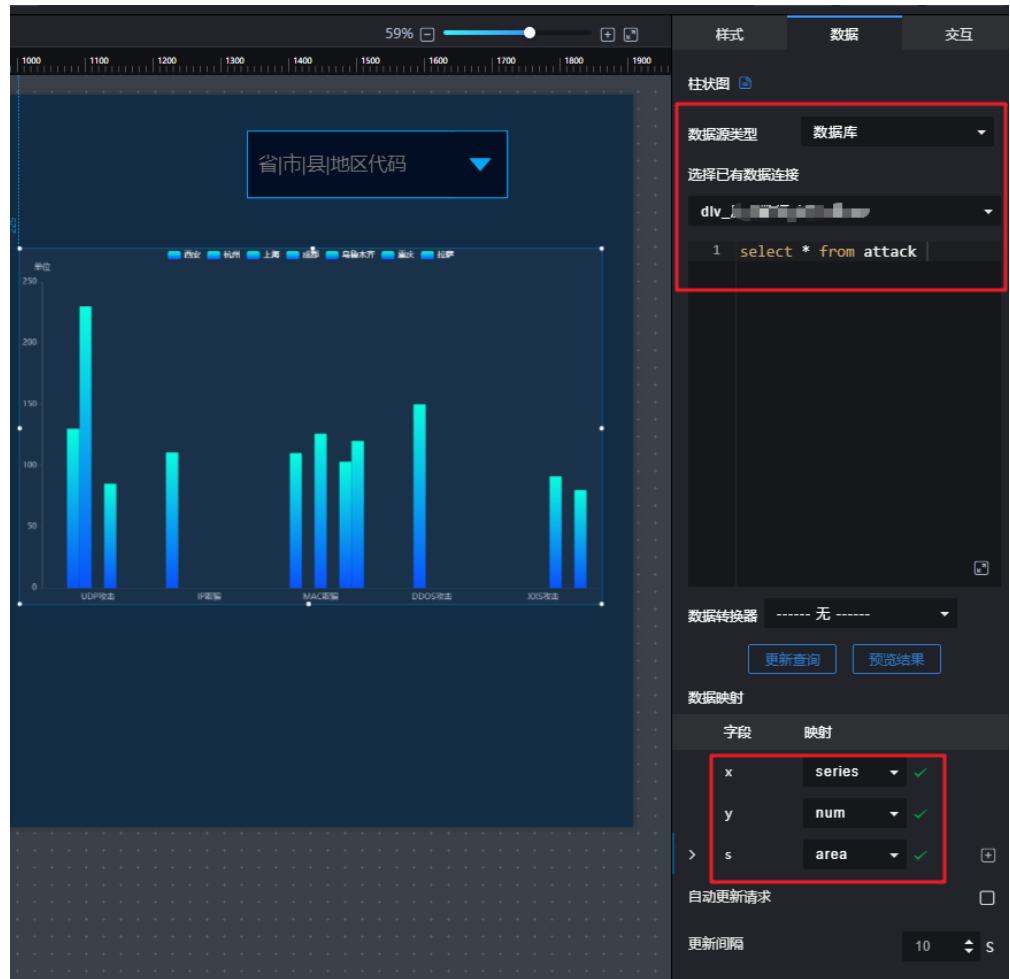
图 11-47 配置柱状图样式



**步骤7** 切换到“数据”面板，配置柱状图数据。

1. 选择数据源，并配置字段映射。如图11-48所示，组件关联到动态数据。

图 11-48 关联动态数据



2. 按下shift+\$键，引用步骤4定义好的交互变量\${name}。

图 11-49 引用交互变量



----结束



## 预览和发布大屏

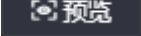

- 步骤1** 在大屏开发页面右上方，单击预览按钮 ，预览大屏。
- 步骤2** 在地理搜索中，重新设定地理位置，柱状图则只显示对应位置的数据。
- 步骤3** 交互功能验证无误后，单击大屏开发页面右上方的发布按钮 ，配置发布参数，将大屏发布和分享给其他用户。

图 11-50 发布和分享大屏



---结束

## 开启交互功能

在“交互”页签下，勾选 ，开启交互功能。当Tab组件的取值发生变化时，向其他组件传递数值。

## 字段映射

设置字段的映射关系。在其他组件中使用变量 $\${label}$ 时，即可获取到label所映射的值。

## 11.11 设置组件链接交互实现下钻功能

在DLV中可以设置链接交互实现下钻功能，链接交互是为了满足用户在点击组件时可以打开一个超链接所指定的页面，在超链接中，用户可以指定一个或多个交互变量，系统可以将组件上所点击的数据作为变量值传递给超链接，从而实现下钻展示相关详情信息的功能。

## 设置链接交互实现下钻功能

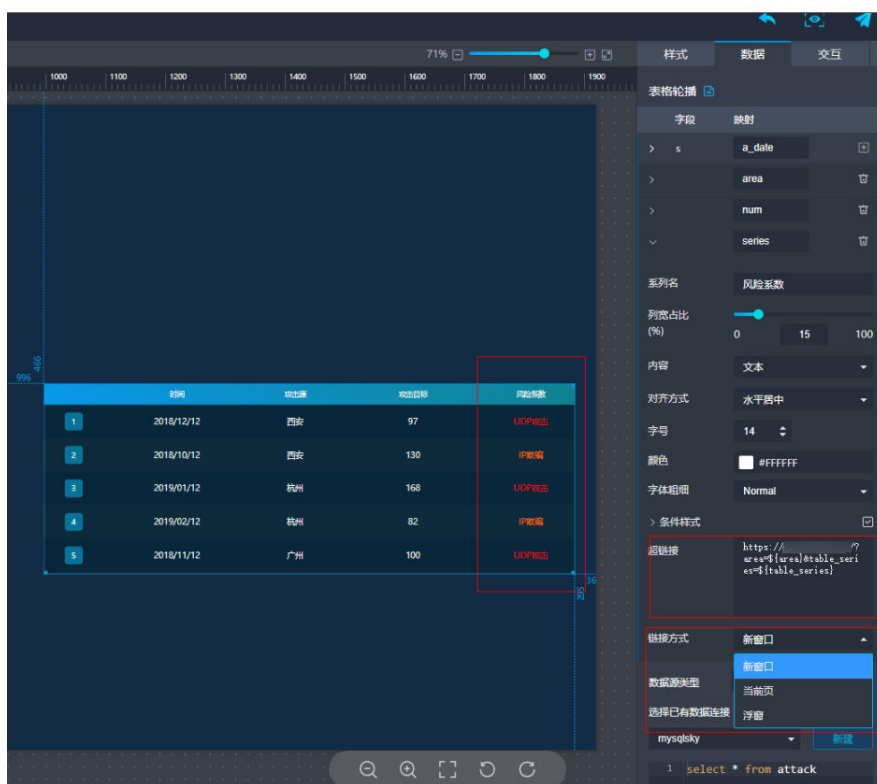
以下以表格轮播组件为例，介绍如何实现下钻交互。

**步骤1** 创建一个大屏，进入大屏编辑页面，添加组件，以添加表格轮播组件为例。

**步骤2** 单击组件，在“数据”面板中，展开某一个系列字段，为该系列配置“超链接”和“链接方式”。

- **超链接**：表示点击组件中的某一数据时，网页将会指向的目标链接。
- **链接方式**：有新窗口、当前页、浮窗三种超链接展示方式。假设在本示例中选择“浮窗”方式。
  - **新窗口**：表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
  - **当前页**：表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
  - **浮窗**：表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。

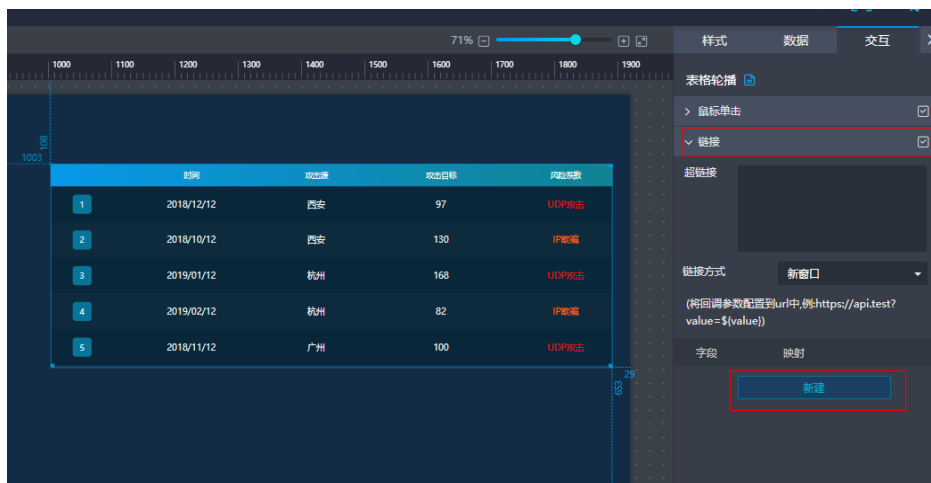
图 11-51 配置超链接



**步骤3** 打开表格轮播组件的交互面板，勾选“链接”开启超链接交互事件。

此处可以设置所有系列的“超链接”和“链接方式”，若数据面板中各个系列单独设置了“超链接”和“链接方式”，则以数据面板中的设置优先。

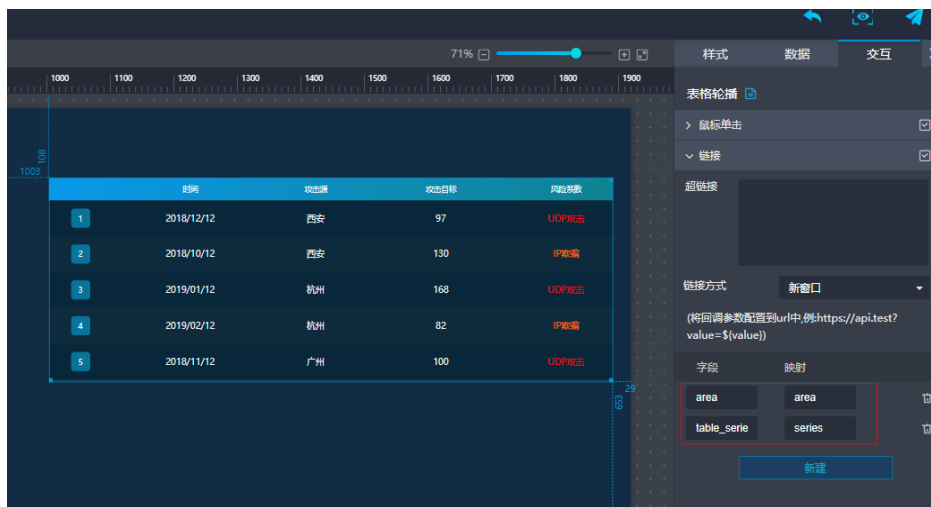
图 11-52 开启链接交互



**步骤4** 若在查看大屏点击组件时，需要在超链接中以当前点击的数据作为交互变量的值进行交互，可单击“新建”按钮新建交互变量，并设置交互变量与字段的映射关系。

例如，在本示例中，新建如图11-53所示的交互变量，在查看大屏时若点击组件中的某一数据，该数据对应的area字段的值和series字段的值将会分别传递给超链接中的变量area和table\_serie，从而使打开的超链接显示相应的详情页面。

图 11-53 新建交互变量




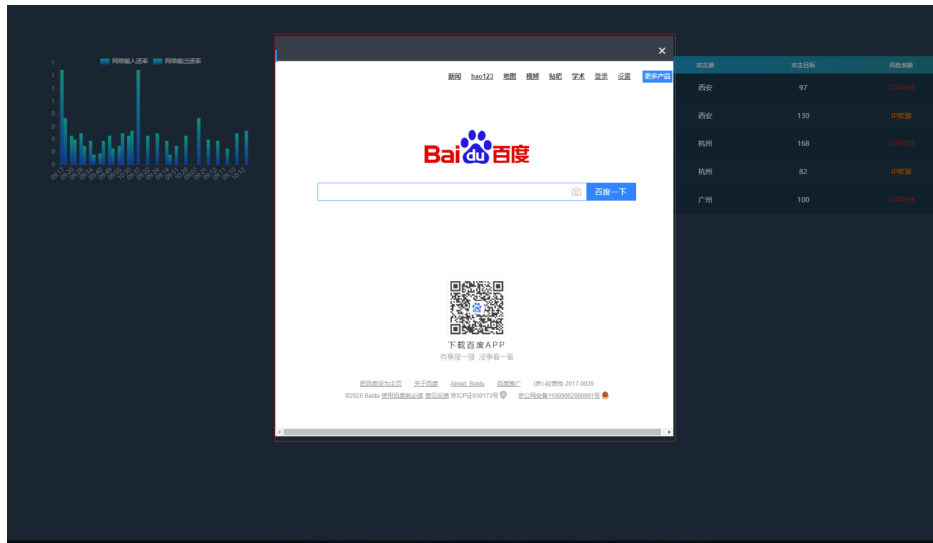
**步骤5** 完成超链接的配置后，单击页面右上角的按钮预览大屏，然后在大屏中单击组件中的某一数据，就可以打开相应的超链接显示详情数据。

图 11-54 浮窗效果



----结束

## 11.12 设置 URL 参数交互

您可以通过在大屏的URL中设置hash参数的形式来设置参数值，将参数值传递到动态数据源（主要有API数据源或数据库类型的数据源）中查询相关数据，从而查看hash参数所指定的大屏数据。

### 设置 URL 参数交互功能

以下以API数据源和数据库类型的数据源为例，介绍如何实现URL交互功能。

**步骤1** 创建一个大屏，进入大屏编辑页面，添加组件。单击某个组件，在“数据”面板中，“数据源类型”选择动态数据源（主要有API数据源或数据库类型的数据源），然后配置数据源，添加URL交互变量，格式为“`${交互变量名}`”。

用户可根据业务需求添加URL交互变量，以下是一些简单的示例，可供参考：

- API数据源，使用URL交互变量，URL配置示例如下：
  - 示例1：在API数据源的URL中使用一个URL交互变量。  
`https://api.test?var=${var}`

图 11-55 URL 交互变量




- 示例2：在API数据源的URL中使用多个URL交互变量，多个变量之间用&符号连接。  
`https://api.test?var=${var}&var2=${var2}`
- 数据库类型的数据源，在SQL语句中使用URL交互变量，配置示例如下：
  - 示例1：“数据源类型”选择“数据库”后，在SQL编辑区域编写SQL语句时，使用多个URL交互变量。  
`select * from ${var} where var2=${var2};`

图 11-56 URL 交互变量-SQL



- 示例2：“数据源类型”选择“数据库”后，在SQL编辑区域编写SQL语句时，使用多个URL交互变量。  
`select ${var} from ${var2};`

**步骤2** 完成超链接的配置后，单击页面右上角的按钮  预览大屏，然后在大屏预览页面的URL地址末尾添加交互变量后再重新访问该页面，查看超链接的下钻显示效果。如果下钻功能显示正确，再进行下一步操作。

例如，大屏预览页面的URL地址如下：

```
https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/preview/?  
projectId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227&locale=zh-  
cn&screenId=ff80808270c25d5d0170c261090b0000&name=dlv-demo&region=cn-  
north-7&workspaceId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227
```

在大屏预览页面的URL地址末尾添加交互变量如下：

- 示例1：  
`https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/preview/?projectId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227&locale=zh-cn&screenId=ff80808270c25d5d0170c261090b0000&name=dlv-demo&region=cn-north-7&workspaceId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227#var=value`
- 示例2：当URL携带多个hash参数时，用&符号连接。  
`https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/preview/?projectId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227&locale=zh-cn&screenId=ff80808270c25d5d0170c261090b0000&name=dlv-demo&region=cn-north-7&workspaceId=9c3043ab4dac4055888643b331a0b227#var=value&var2=value2`

**步骤3** 发布大屏，并获取大屏URL。具体操作请参见[发布大屏](#)。

例如，大屏URL地址如下：

```
https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id=qwertyuiioapsdgfhj123456789c&locale=en-us&region=cn-north-1
```

**步骤4** 在上一步获取的大屏URL中设置**hash参数**的形式来设置变量的默认值。参数名称和之前在数据源中设置的URL交互变量名称相同。

示例1：  
`https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id=qwertyuiioapsdgfhj123456789c&locale=en-us&region=cn-north-1#var=value`

示例2：当URL携带多个hash参数时，用&符号连接。例如，以下示例同时设置了交互变量var和var2。

```
https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id=qwertyuiioapsdgfhj123456789c&locale=en-us&region=cn-north-1#var=value&var2=value2
```

**步骤5** 在浏览器中或在应用程序代码中，访问添加hash参数后的大屏URL，即可访问参数所指定的大屏数据。

通过上一个步骤示例中的URL访问大屏，在页面打开时，大屏组件的交互变量var的值会设置为value，交互变量var2的值会设置为value2。

----结束

## 11.13 使用数据转换器

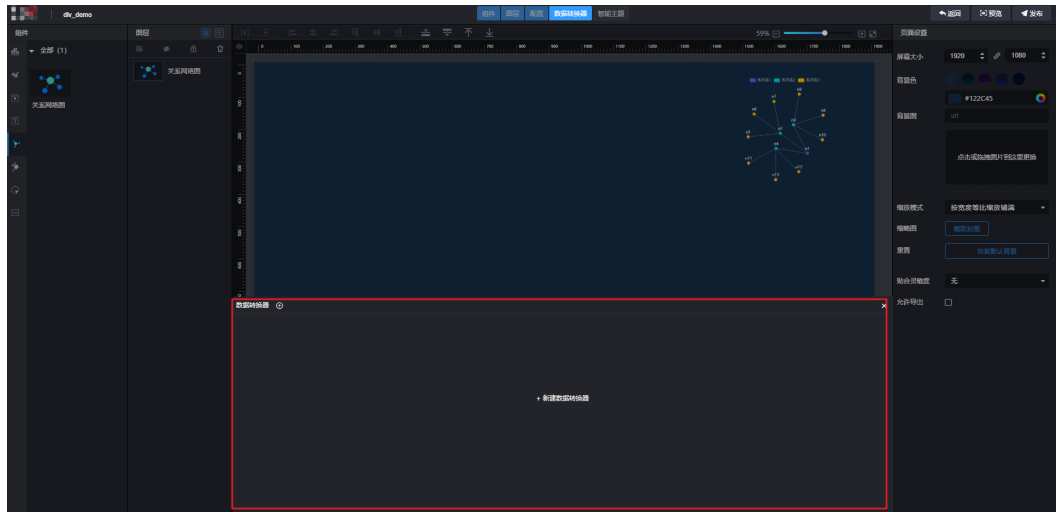
当组件请求数据返回的结果不符合展示需求或需要经过二次加工转换时，可以通过数据转换器编辑代码对组件返回的数据进行处理。



### 使用数据转换器

**步骤1** 创建一个大屏，进入大屏编辑页面。

**步骤2** 在页面顶部单击“数据转换器”，页面底部显示数据转换器编辑区。

图 11-57 数据转换器



**步骤3** 在数据转换器编辑区单击“新建数据转换器”，并输入数据转换器名称。数据转换器创建成功后可通过鼠标悬停在转换器行，单击名称右侧的  重命名转换器，单击  删除转换器，若“已关联组件”个数不为“0”，请先取消组件关联再删除。

数据转换器名称只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。

**步骤4** 单击转换器名称可以展开转换器代码区，进行代码编辑与运行。



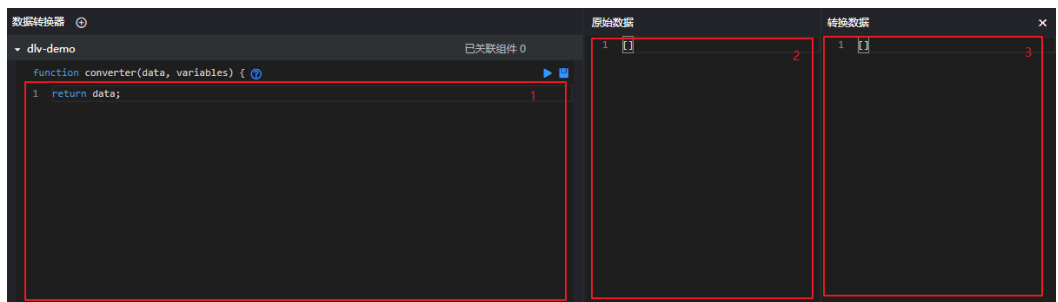
1. 在区域“1”的代码编辑区中编写js代码。
2. 在区域“2”的原始数据区输入需要处理的数据。系统会将原始数据传入代码编辑器的“data”中进行编译。
3. 单击代码编辑区的图标  运行代码。会在区域“3”的转换数据区显示转换后的结果数据。
4. 单击代码编辑区的图标  将代码保存在转换器中。

图 11-58 数据转换器编辑

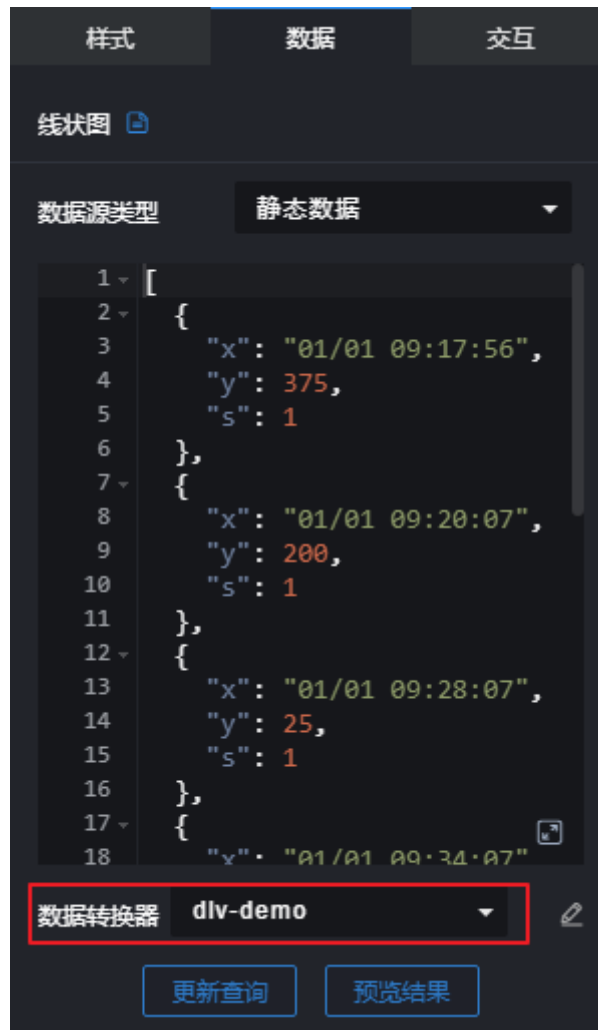



**步骤5** 将数据转换器与组件进行关联。

1. 选择待关联数据转换器的组件，并切换到“数据”面板。
2. 在“数据转换器”中选择已创建的转换器进行应用。



图 11-59 选择数据转换器



3. 若需要修改转换器代码，可单击“数据转换器”右侧的  图标，打开底部转换器编辑浮层，可进行代码修改、运行、保存。其中原始数据区展示当前组件的请求响应数据或静态数据。

----结束

## 代码示例

js语法请参考<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript>。

- 数据转换示例1（当返回的天气数据中数据结构嵌套复杂，指标数据分散时，转换为更简单的格式显示）

- 代码

```
return data.results[0].weather_data.map(it => {  
  return {  
    date: it.date,  
    weather: `${it.weather} ${it.wind} ${it.temperature}`  
  };  
});
```

- 原始数据

```
{  
  "error": 0,
```

```

"status": "success",
"date": "2020-11-27",
"results": [{
  "currentCity": "city A",
  "pm25": "119",
  "index": [],
  "weather_data": [{
    "date": "周三 09月16日 (实时: 28°C)",
    "dayPictureUrl": "http://s1.bdstatic.com/r/www/aladdin/img/new_weath/
bigicon/3.png",
    "nightPictureUrl": "http://s1.bdstatic.com/r/www/aladdin/img/new_weath/
bigicon/3.png",
    "weather": "阴转多云",
    "wind": "东风3-4级",
    "temperature": "25 ~ 15°C"
  },
  {
    "date": "周四",
    "dayPictureUrl": "http://s1.bdstatic.com/r/www/aladdin/img/new_weath/
icon/5.png",
    "nightPictureUrl": "",
    "weather": "多云转晴",
    "wind": "西北风微风",
    "temperature": "26 ~ 12°C"
  },
  {
    "date": "周五",
    "dayPictureUrl": "http://s1.bdstatic.com/r/www/aladdin/img/new_weath/
icon/1.png",
    "nightPictureUrl": "",
    "weather": "晴",
    "wind": "东风微风",
    "temperature": "30 ~ 16°C"
  },
  {
    "date": "周六",
    "dayPictureUrl": "http://s1.bdstatic.com/r/www/aladdin/img/new_weath/
icon/5.png",
    "nightPictureUrl": "",
    "weather": "多云转阴",
    "wind": "东南风3-4级",
    "temperature": "30 ~ 18°C"
  }
  ]
}]
}

```

- 转换结果

```

[
  {
    "date": "周三 09月16日 (实时: 28°C)",
    "weather": "阴转多云 东风3-4级 25 ~ 15°C"
  },
  {
    "date": "周四",
    "weather": "多云转晴 西北风微风 26 ~ 12°C"
  },
  {
    "date": "周五",
    "weather": "晴 东风微风 30 ~ 16°C"
  },
  {
    "date": "周六",
    "weather": "多云转阴 东南风3-4级 30 ~ 18°C"
  }
]

```

- 数据转换示例2（当返回多系列（series）数据时，转换为仅显示series为‘搜索’的所有数据项）
  - 代码

```
return data.filter(it => it.series === '搜索');
```

- 原始数据

```
[  
  {  
    "area": "city A",  
    "series": "速速速",  
    "num": "120",  
    "id": "1"  
  },  
  {  
    "area": "city B",  
    "series": "搜索",  
    "num": "150",  
    "id": "2"  
  },  
  {  
    "area": "city C",  
    "series": "3",  
    "num": "120",  
    "id": "3"  
  },  
  {  
    "area": "aa",  
    "series": "44",  
    "num": "44",  
    "id": "5"  
  }  
]
```

- 转换结果

```
[  
  {  
    "area": "city B",  
    "series": "搜索",  
    "num": "150",  
    "id": "2"  
  }  
]
```

• 数据转换示例3（当数据为小数时，转换为百分数显示并保留2位小数）

- 代码

```
return data.map(it => {  
  it.y = (it.y * 100).toFixed(2);  
  return it;  
});
```

- 原始数据

```
[  
  {  
    "x": "销售",  
    "y": 0.78,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "管理",  
    "y": 0.55,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "技术",  
    "y": 0.68,  
    "s": 1  
  },  
  {  
    "x": "客服",  
    "y": 0.48,  
    "s": 1  
  }  
]
```

```
"x": "研发",  
"y": 0.7,  
"s": 1  
},  
{  
"x": "市场",  
"y": 0.85,  
"s": 1  
}  
]
```

- 转换结果

```
[  
{  
"x": "销售",  
"y": "78.00",  
"s": 1  
},  
{  
"x": "管理",  
"y": "55.00",  
"s": 1  
},  
{  
"x": "技术",  
"y": "68.00",  
"s": 1  
},  
{  
"x": "客服",  
"y": "48.00",  
"s": 1  
},  
{  
"x": "研发",  
"y": "70.00",  
"s": 1  
},  
{  
"x": "市场",  
"y": "85.00",  
"s": 1  
}  
]
```

- 数据转换示例4（当返回数据为空数组【】时，转换为数据值 0 显示）

- 代码

```
if (Array.isArray(data) && data.length === 0) {  
  const item = {};  
  item['finalName'] = '修改次数';  
  item['finalValue'] = 0;  
  data.push(item)  
  return data;  
} else {  
  return data;  
}
```

- 原始数据

```
[]
```

- 转换结果

```
[  
{  
"finalName": "修改次数",  
"finalValue": 0  
}  
]
```

- 数据转换示例5（柱状图组件仅显示下拉搜索框交互时选中的数据，代码中引用交互变量variables.cato进行过滤显示）

- 代码

```
return data.filter(it => it.cato === variables.cato);
```

- 原始数据

```
[
  {
    "cato": "city A",
    "num": 678,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city B",
    "num": 0,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city C",
    "num": 379,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city D",
    "num": 678,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city E",
    "num": 6666.0024,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city F",
    "num": 12345.667,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city G",
    "num": 89080,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city H",
    "num": 89080,
    "id": "0"
  },
  {
    "cato": "city I",
    "num": 654321.3,
    "id": "0"
  }
]
```

- 转换结果

```
[
  {
    "cato": "city A",
    "num": 678,
    "id": "0"
  }
]
```

# 12 组件指南

---

## 12.1 线状图类

### 12.1.1 线状图



本章节主要介绍线状图组件各配置项的含义。

#### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-1 尺寸位置-线状图



- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 近似曲线：单击右侧的勾选框 ，可设置成近似的曲线。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。



- 左侧：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- 右侧：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- x轴
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
  - 文本：设置x轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
  - 数据类型：坐标轴对应的字段的数据类型，可以选择数值型、类目型、时间型、log型。
  - 分割数：当“数据类型”为“数值型”或“时间型”时，显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为其他值时，该配置项不生效。
  - 颜色：设置x轴的颜色。

图 12-2 x 轴-线状图



- y轴
  - 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
  - 文本：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度、轴标签。
  - 轴单位：设置y轴的单位。
  - 坐标轴：设置y轴的颜色。
  - 网格线：设置y轴的网格线颜色。



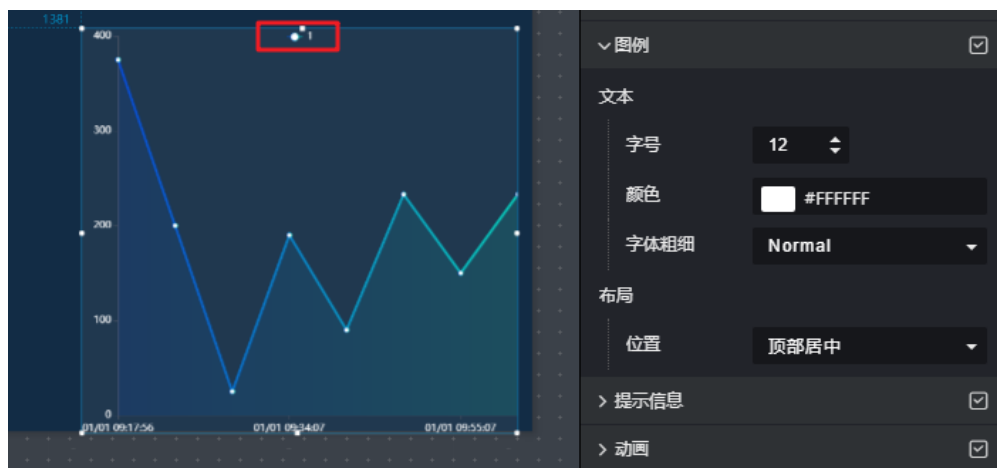
图 12-3 y 轴-线状图



• 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的位置。

图 12-4 图例-线状图



- 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

图 12-5 提示信息-线状图



- 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-6 动画-线状图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

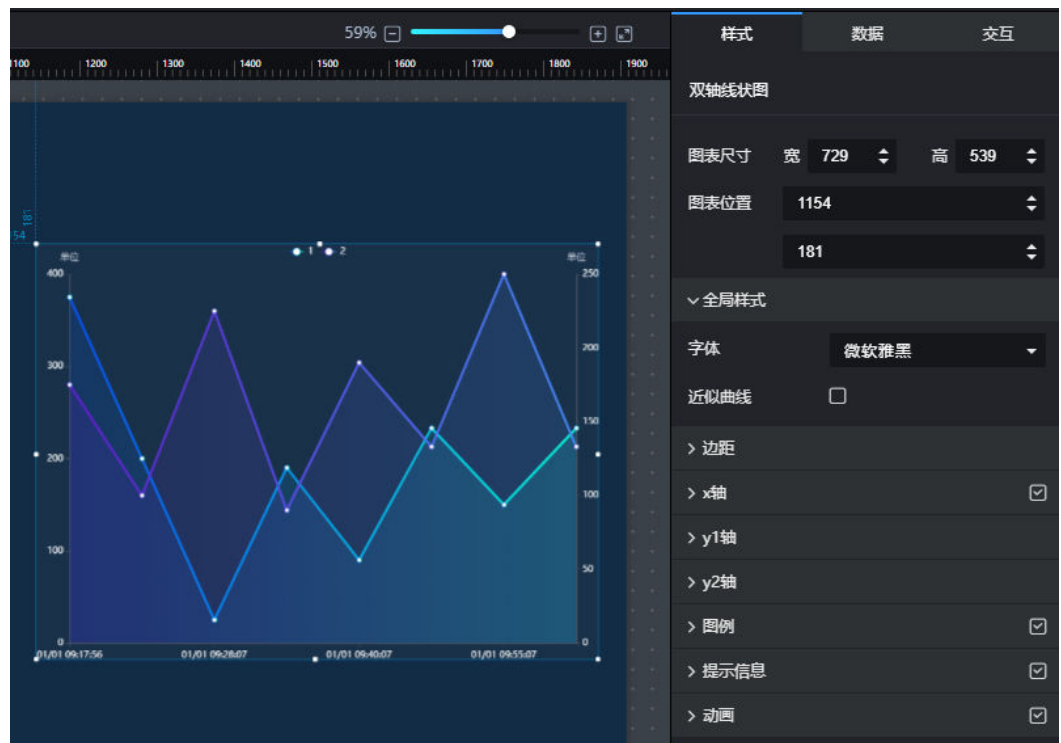
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.1.2 双轴线状图

双轴线状图可用于展示各个类目的多个系列的数据变化趋势，一个类目可显示多个系列的数据。双轴线状图默认包含两个系列，支持将源数据表中代表系列的字段的某个系列值添加为一个系列，允许添加多个系列。每个系列的数据以点的形式标在坐标上，并连点成线。

本章节主要介绍双轴线状图组件各配置项的含义。

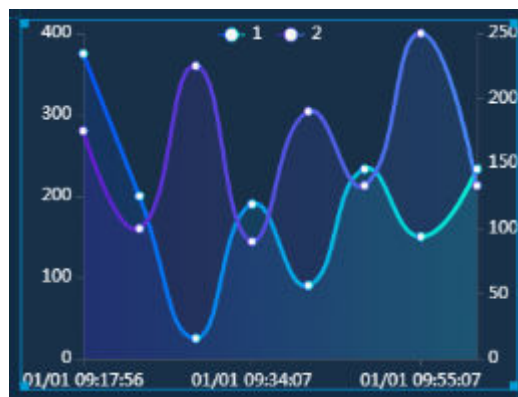
图 12-7 双轴线状图



## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 全局样式
  - 字体：组件中文本的字体。
  - 近似曲线：开启时，近似曲线，显示效果如下图所示：

图 12-8 近似曲线-双轴线状图



- 边距
  - 顶部：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。




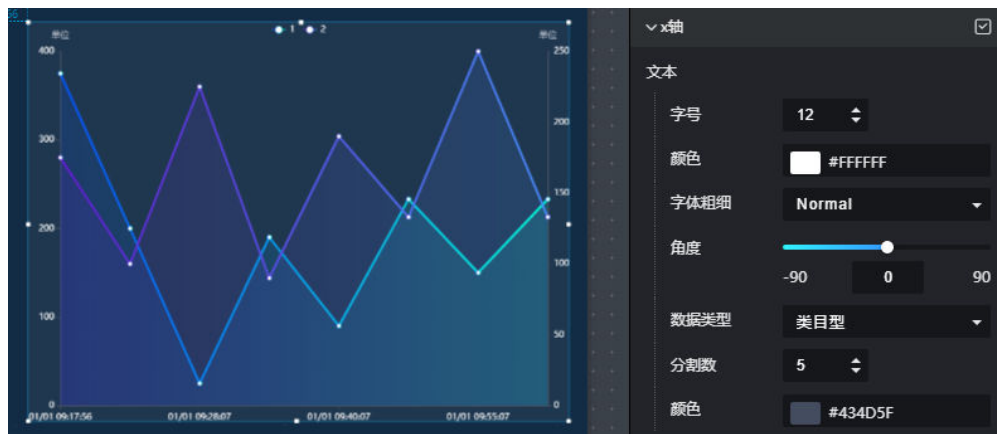
- **底部**: 设置图表与图层顶部的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
- **左侧**: 设置图表与图层左侧的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
- **右侧**: 设置图表与图层右侧的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
- **x轴**: 显示或隐藏x轴。显示时, 可以设置x轴样式。
  - **字号**: 轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**: 轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**: 轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**: 轴标签文本的倾斜角度。
  - **数据类型**: 坐标轴对应的字段的数据类型。可以选择数值型、类目型、时间型、log型。
  - **分割数**: 当“数据类型”为“数值型”或“时间型”时, 显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为其他值时, 该配置项不生效。
  - **颜色**: 轴线的颜色。

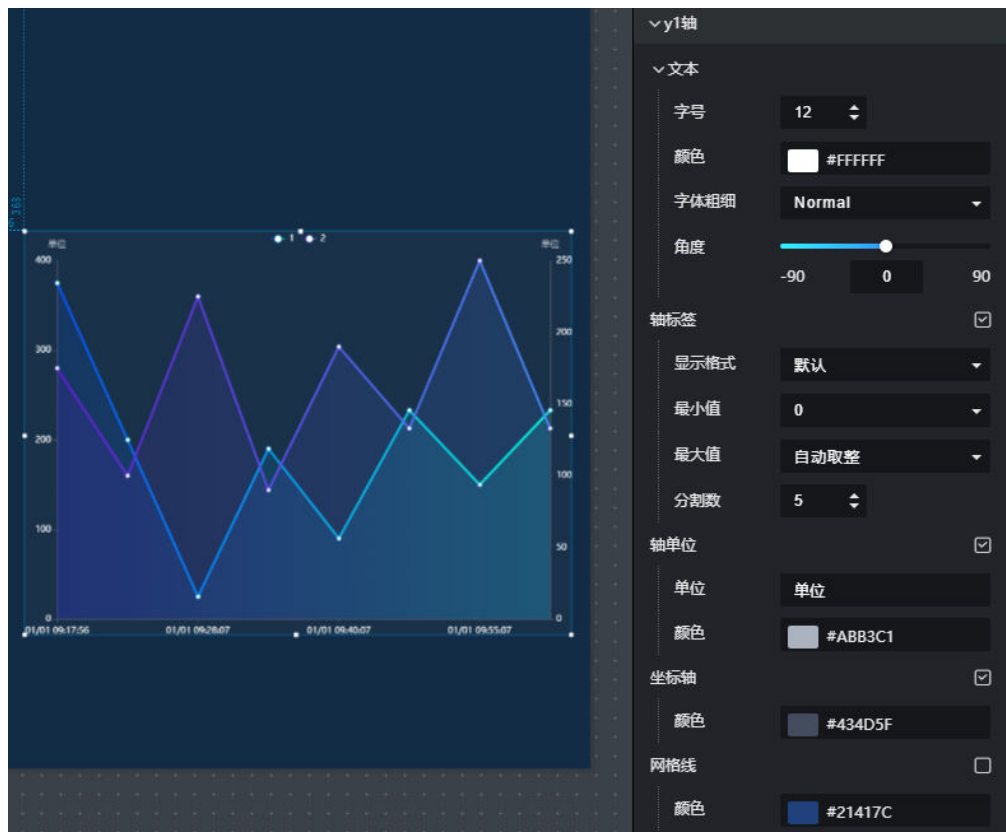
图 12-9 x 轴 - 双轴线状图



- **y1轴**
  - **字号**: 轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**: 轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**: 轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**: 轴标签文本的倾斜角度。
  - **轴标签**: 显示或隐藏轴标签。开启时, 可以设置以下参数:
    - **显示格式**: 设置坐标轴刻度值的显示格式。
    - **最小值**: 坐标轴的最小值。可以输入一个数值, 或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最小值”时, 坐标轴的起始值显示为当前数据中的最小值。
    - **最大值**: 坐标轴的最大值。可以输入一个数值, 或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最大值”时, 坐标轴的最大值为当前数据中的最大值。

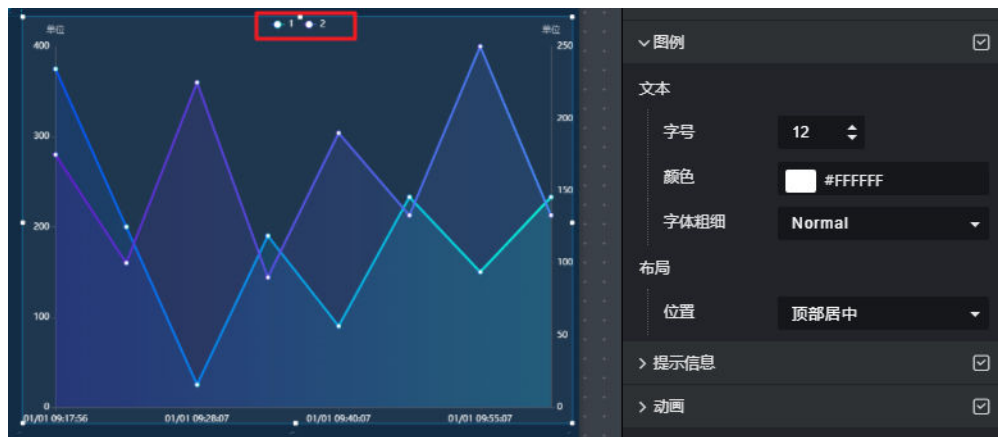
- **分割数**: 坐标轴的数据间隔会根据设置的“分割数”做自适应显示。
- **轴单位**: 显示或隐藏轴单位。开启时，轴单位显示在图表的顶部，“边距 > 顶部”参数需设置为大于等于40的值，才能看到显示的单位。
  - **单位**: 坐标轴的单位，例如千米、字节/秒、GB等。
  - **颜色**: 单位文本的字体颜色。
- **坐标轴**: 显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
- **网格线**: 显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

图 12-10 y1 轴 - 双轴线状图



- **y2轴**  
y2轴为右侧的纵坐标，配置项与y1轴相同，请参考**y坐标**的相关描述。
- **图例**: 显示/隐藏图例。显示时，可以设置图例的样式。
  - **文本**: 设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **布局**
    - **位置**: 图例位于组件中的位置。

图 12-11 图例-双轴线状图



- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **触发类型：**设置提示信息的触发类型。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细样式。

图 12-12 提示信息





- **动画**
  - **显示/隐藏提示信息：**单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - **入场动画：**组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - **动画效果：**动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - **各系列依次动画：**开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
  - **更新动画：**组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - **是否从之前位置开始：**开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-13 动画-线状图



## 数据

- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：双轴线状图的数据格式包含3个字段：
  - **x**：类目，对应横坐标x轴。该字段的数据类型需要与**x坐标**配置项中的“数据类型”保持一致。
  - **y**：数据，对应纵坐标y1轴或y2轴。
  - **s**：系列，可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列，并且每个系列的数值可以映射到不同的纵坐标上。

单击s字段右侧的按钮可添加一个系列。对于已经添加的系列，单击某个系列右侧的按钮可删除该系列。

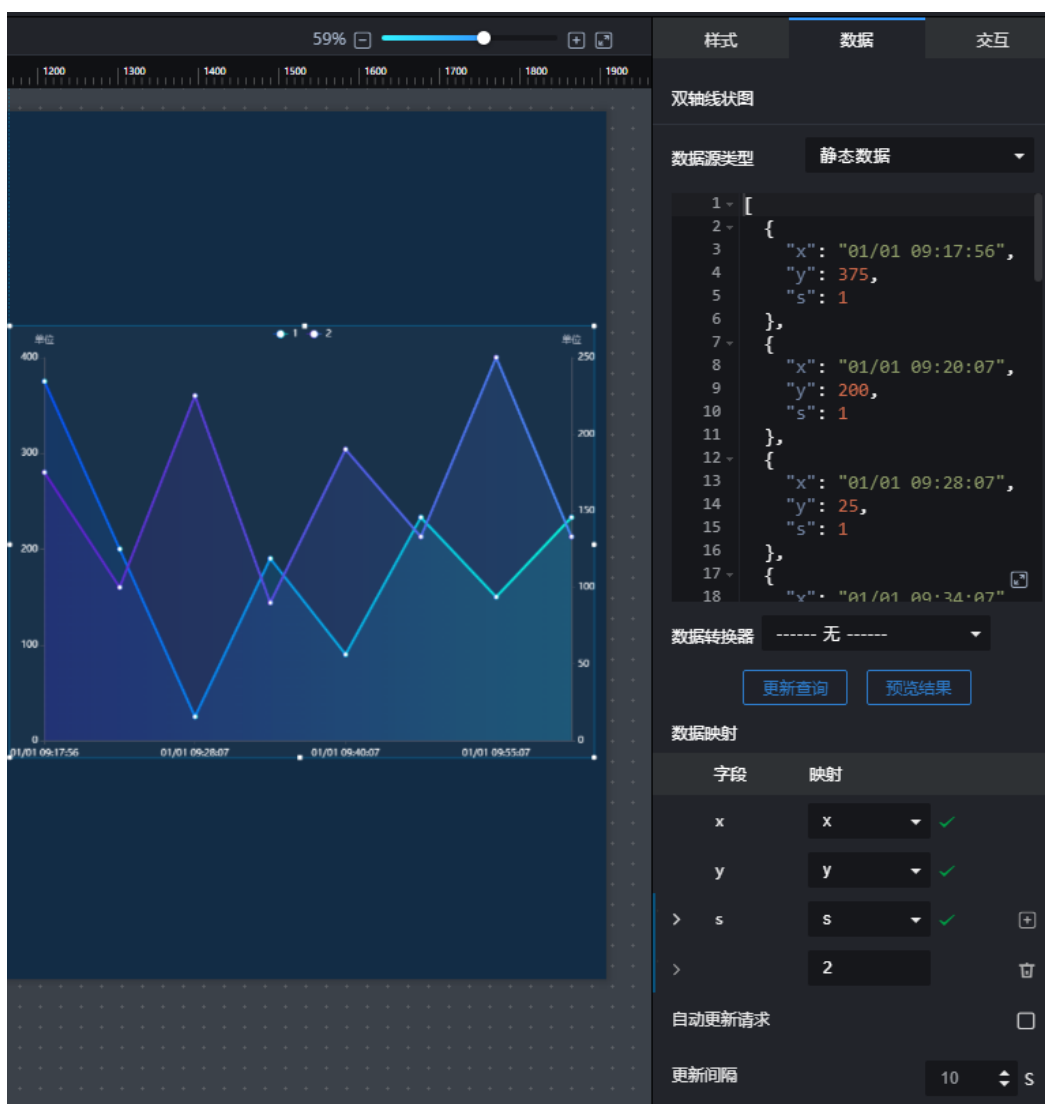
添加系列配置如下：

- **系列值**：输入s字段的某个值，如果“系列值”为空，则默认使用相应的s字段的值。
- **系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
- **样式**：折线上的点的样式。
- **颜色**：折线的颜色。
- **宽度**：折线的线条粗细。
- **不透明**：折线覆盖区域的不透明度。值越大透明度越低。
- **对应坐标**：可选择y1轴或y2轴。
- **值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”、“位置”。



- **超链接**: 表示点击组件中的某一数据时, 网页将会指向的目标链接。
- **链接方式**:
  - **新窗口**: 表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
  - **当前页**: 表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
  - **浮窗**: 表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

图 12-14 数据-双轴线状图



## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.1.3 WT 线图

本章节主要介绍WT线图组件各配置项的含义。

#### 样式

WT线图和线状图的样式配置相似，请参考[样式](#)配置WT线图的样式。

#### 数据

WT线图和WT柱图的数据配置相似，请参考[数据](#)配置WT线图的数据。

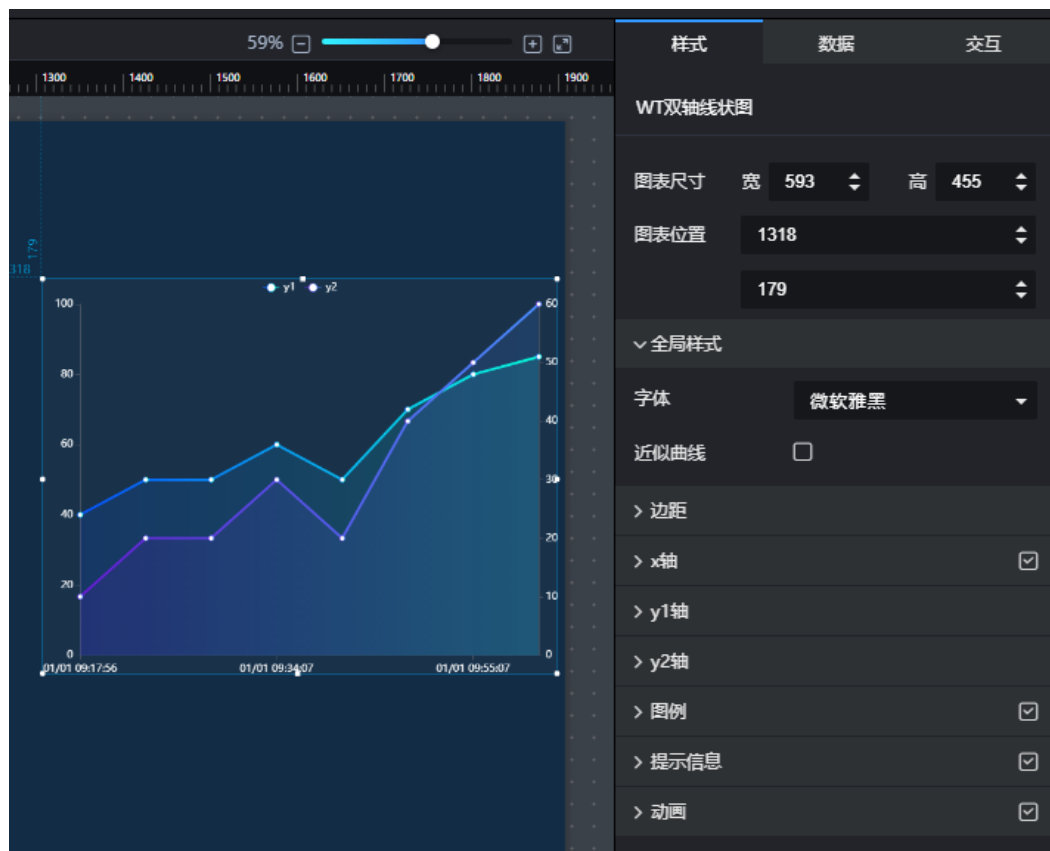
#### 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.1.4 WT 双轴线状图

WT双轴线状图是一种宽表类型的图表组件，可用于展示各个类目的多个系列的数据变化趋势，一个类目可显示多个系列的数据。WT双轴线状图默认包含两个系列，支持将源数据表中的某个维度字段添加为一个系列，允许添加多个系列。每个系列的数据以点的形式标在坐标上，并连点成线。

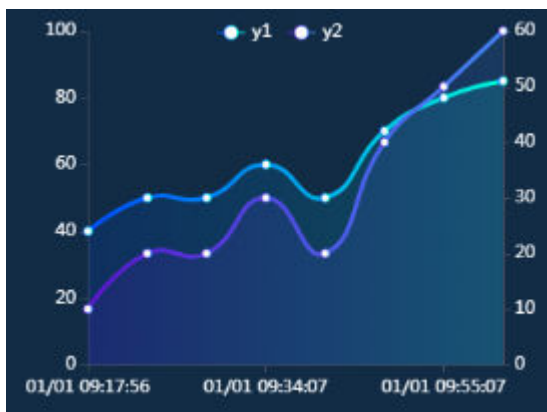
图 12-15 WT 双轴线状图



## 样式

- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**: 图表的宽和高。单位均为px。
  - **图表位置**: 图表在画布中的位置。单位均为px。
- **全局样式**
  - **字体**: 组件中文本的字体。
  - **近似曲线**: 开启时, 近似曲线, 显示效果如下图所示:

图 12-16 近似曲线-WT 双轴线状图







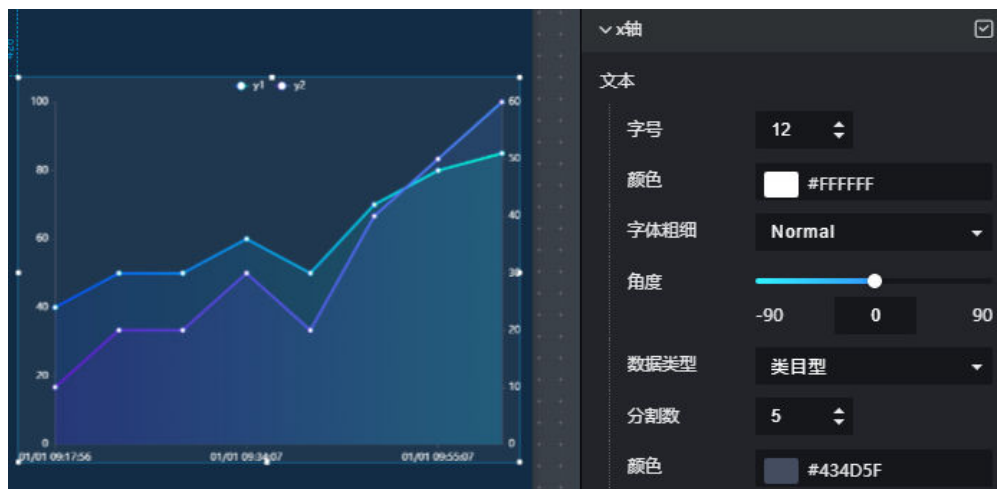
- **边距**
  - **顶部**: 设置图表与图层顶部的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**: 设置图表与图层底部的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
  - **左侧**: 设置图表与图层左侧的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
  - **右侧**: 设置图表与图层右侧的间距, 可以通过输入数值或单击  调节。
- **x轴**: 显示或隐藏x轴。显示时, 可以设置x轴样式。
  - **字号**: 轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**: 轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**: 轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**: 轴标签文本的倾斜角度。
  - **数据类型**: 坐标轴对应的字段的数据类型。可以选择数值型、类目型、时间型、log型。
  - **分割数**: 当“数据类型”为“数值型”或“时间型”时, 显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为其他值时, 该配置项不生效。
  - **颜色**: 轴线的颜色。

图 12-17 x 轴 - WT 双轴线状图



- **y1轴**
  - **字号**: 轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**: 轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**: 轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**: 轴标签文本的倾斜角度。
  - **轴标签**: 显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置以下参数：
    - **显示格式**: 设置坐标轴刻度值的显示格式。
    - **最小值**: 坐标轴的最小值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最小值”时，坐标轴的起始值显示为当前数据中的最小值。
    - **最大值**: 坐标轴的最大值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最大值”时，坐标轴的最大值为当前数据中的最大值。
    - **分割数**: 坐标轴的数据间隔会根据设置的“分割数”做自适应显示。
  - **轴单位**: 显示或隐藏轴单位。开启时，轴单位显示在图表的顶部，“边距 > 顶部”参数需设置为大于等于40的值，才能看到显示的单位。
    - **单位**: 坐标轴的单位，例如千米、字节/秒、GB等。
    - **颜色**: 单位文本的字体颜色。
  - **坐标轴**: 显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
  - **网格线**: 显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

图 12-18 y1 轴 - WT 双轴线状图



- **y2轴**  
y2轴为右侧的纵坐标，配置项与y1轴相同，请参考·y坐标的相关描述。
- **图例：显示/隐藏图例。**显示时，可以设置图例的样式。
  - **文本：**设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **布局：**图例位于组件中的位置。

图 12-19 图例



- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **触发类型：**设置提示信息的触发类型。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细样式。

图 12-20 提示信息



- **动画**
  - **显示/隐藏提示信息：**单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - **入场动画：**组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - **动画效果：**动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - **各系列依次动画：**开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
  - **更新动画：**组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - **是否从之前位置开始：**开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。



图 12-21 动画-线状图



## 数据

WT双轴线状图的数据格式为宽表类型的结构，是将相关字段放在同一张表中形成字段较多的数据库表。WT双轴线状图的数据格式默认包含3个字段x、y1、y2。

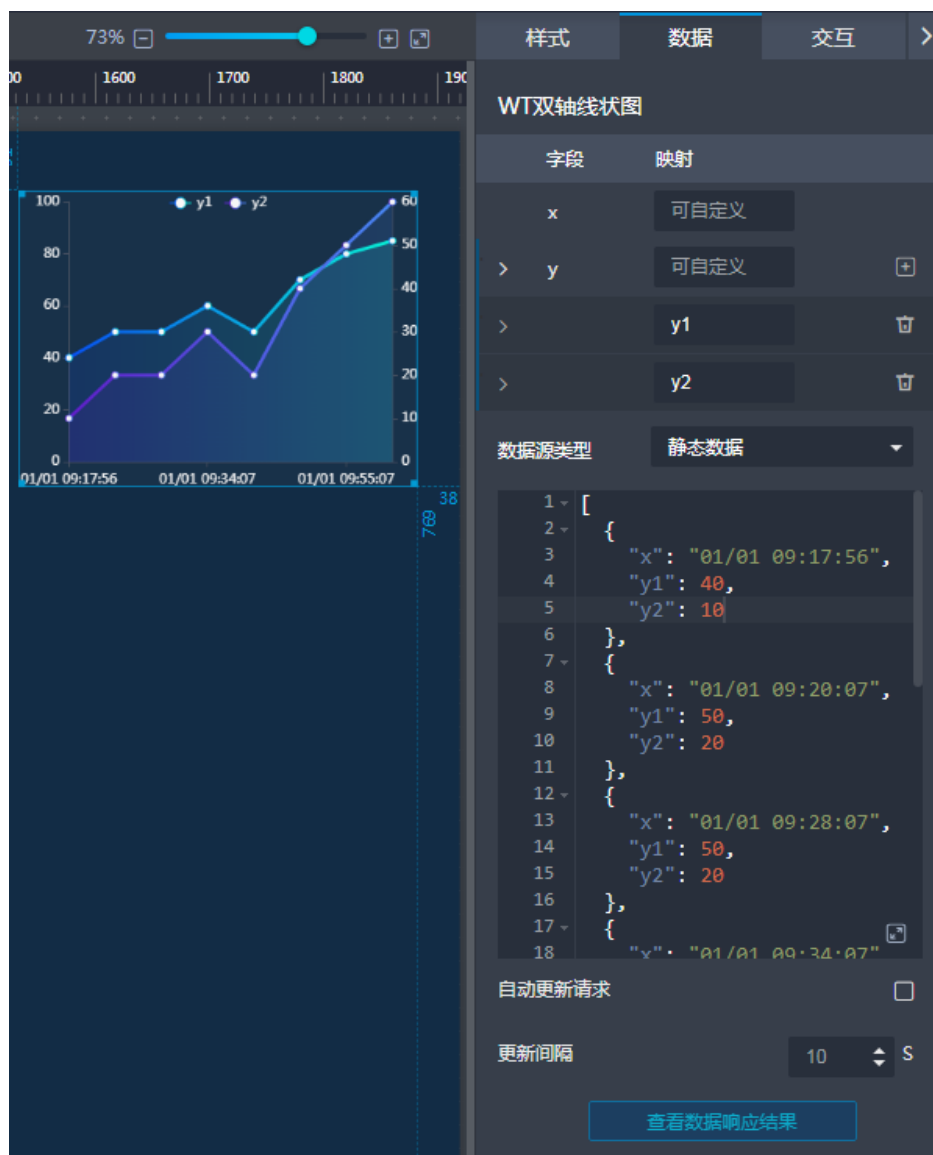
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **x**：线状图和柱状图的类目，对应横坐标x轴。
- **y**：  
默认包含如下2个系列：
  - **y1**：系列“y1”的数据。“y1”为所映射的源数据中的字段名称。默认对应左侧纵坐标y1轴。
  - **y2**：系列“y2”的数据。“y2”为所映射的源数据中的字段名称。默认对应右侧纵坐标y2轴。

单击y字段右侧的按钮可添加一个系列。对于已经添加的系列，单击某个系列右侧的按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：所映射的源数据中的字段名称。
- **系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
- **样式**：折线上的点的样式。
- **颜色**：折线的颜色。
- **宽度**：折线的线条粗细。
- **不透明**：折线覆盖区域的不透明度。值越大透明度越低。
- **对应坐标**：可选择y1轴或y2轴。
- **值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”、“位置”。
- **超链接**：表示点击组件中的某一数据时，网页将会指向的目标链接。
- **链接方式**：
  - **新窗口**：表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
  - **当前页**：表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
  - **浮窗**：表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

图 12-22 数据-WT 双轴线状图



## 交互

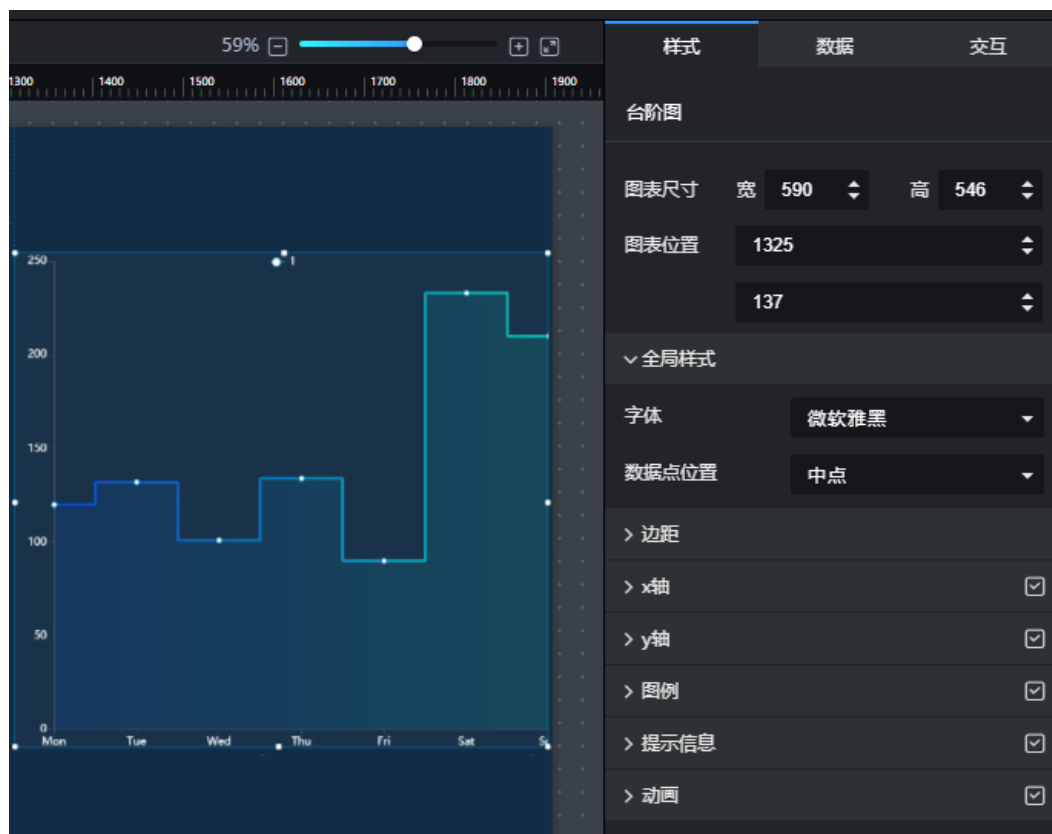
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.1.5 台阶图





台阶图可用于展示无规律的、阶梯式跳跃的数值的变化情况，且这种变化并不是线性的、连贯的。本章节主要介绍台阶图组件各配置项的含义。



图 12-23 台阶图

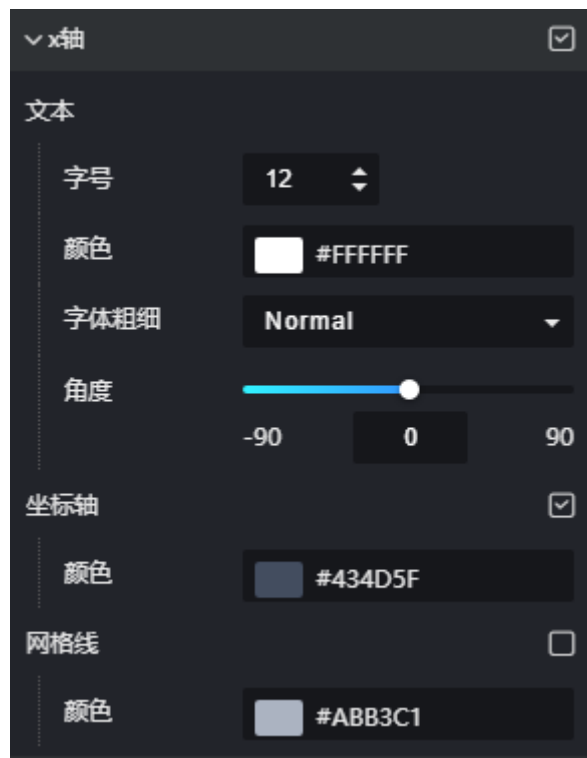


## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 全局样式
  - 字体：组件中文本的字体。
  - 数据点位置：数据点在台阶线上显示的位置。
- 边距
  - 顶部：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - 底部：设置图表与图层底部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - 左侧：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - 右侧：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
- x轴：显示或隐藏x轴。显示时，可以设置x轴的样式。
  - 字号：轴标签文本的字体大小。
  - 颜色：轴标签文本的字体颜色。
  - 字体粗细：轴标签文本的字体粗细。
  - 角度：轴标签文本的倾斜角度。

- **坐标轴**：显示或隐藏坐标轴。
  - **颜色**：轴线的颜色。
- **网格线**：显示或隐藏网格线。
  - **颜色**：网格线的颜色。

图 12-24 x 轴



- **y轴**：显示或隐藏y轴。显示时，可以设置y轴的样式。  
y轴的配置项与x轴相似，请参考[x坐标：显示或隐藏x坐标。显示时，可以设置x坐...](#)的相关描述。
- **图例**：显示/隐藏图例。显示时，可以设置图例的样式。
  - **文本**：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **布局**：图例位于组件中的位置。

图 12-25 图例



- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **触发类型：**设置提示信息的触发类型。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细样式。

图 12-26 提示信息



- **动画**
  - **显示/隐藏提示信息：**单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - **入场动画：**组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - **动画效果：**动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - **各系列依次动画：**开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
  - **更新动画：**组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - **是否从之前位置开始：**开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-27 动画-线状图



## 数据

- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：台阶图的数据格式包含3个字段：
  - **x**：类目，对应横坐标x轴。
  - **y**：数据，对应纵坐标y轴。
  - **s**：系列，可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列，并且每个系列的数值可以映射到不同的纵坐标上。

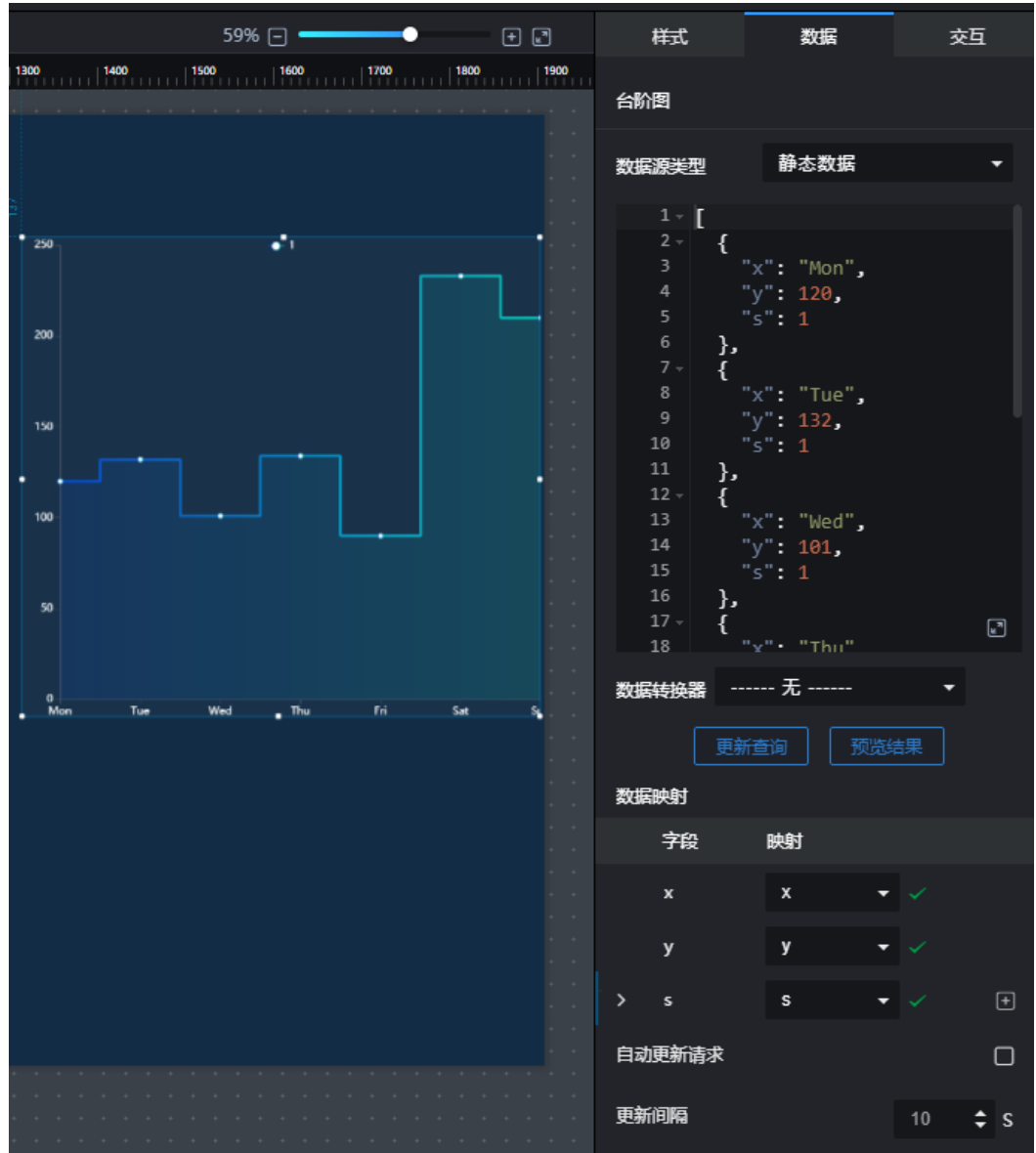
单击s字段右侧的 $\oplus$ 按钮可添加一个系列。对于已经添加的系列，单击某个系列右侧的 $\ominus$ 按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：输入s字段的某个值，如果“系列值”为空，则默认使用相应的s字段的值。
  - **系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
  - **样式**：台阶线上的点的样式。
  - **颜色**：台阶线的颜色。
  - **宽度**：台阶线的线条粗细。
  - **不透明**：台阶线覆盖区域的不透明度。值越大透明度越低。
  - **值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”、“位置”。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。

- **预览结果:** 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

图 12-28 数据-台阶图



## 交互

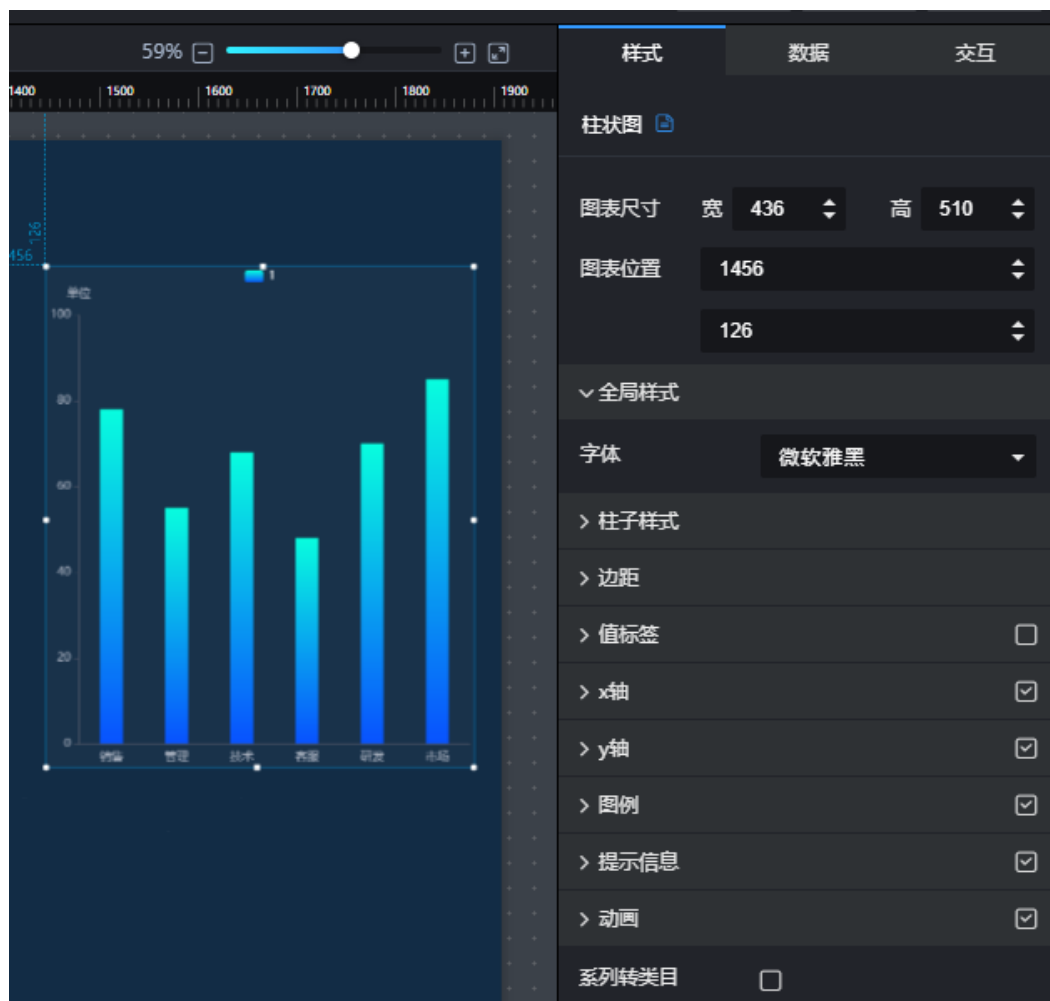
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2 柱状图类

### 12.2.1 柱状图




本章节主要介绍柱状图组件各配置项的含义。

图 12-29 柱状图



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**

字体：设置图表中文字的字体。
- **柱子样式**
  - 柱子宽度：设置柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：设置柱子的圆角度。
  - 系列间距：设置多个系列间的距离。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。


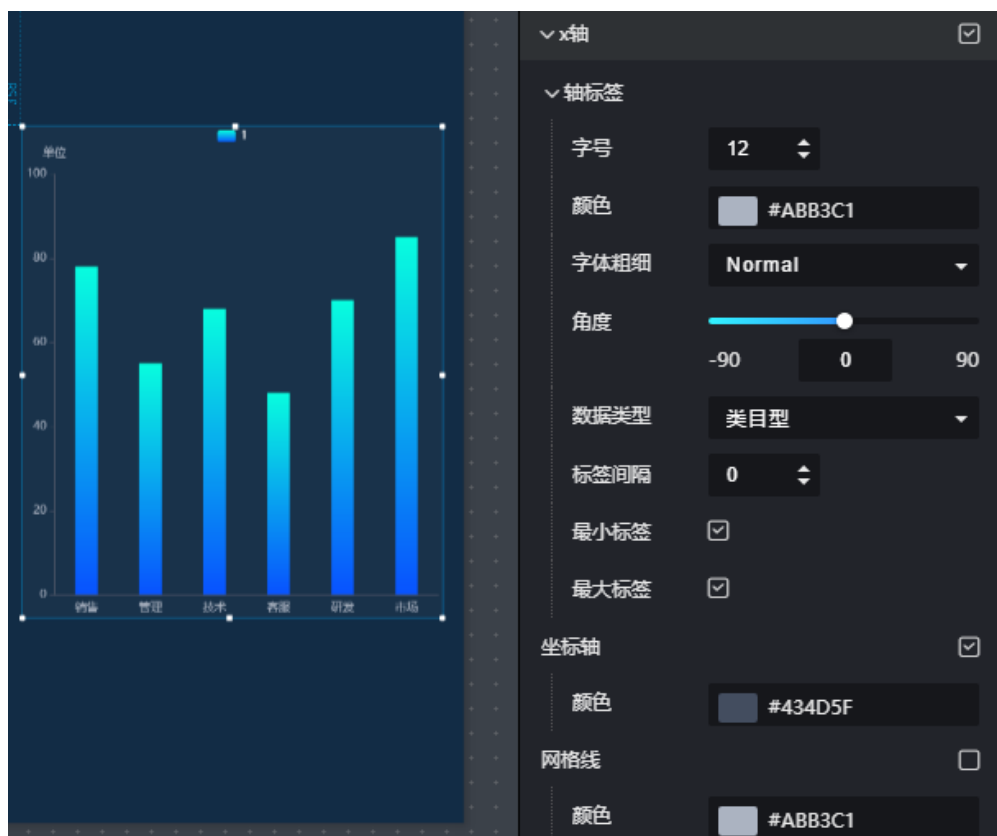
- 右侧：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- 值标签
  - 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
  - 字号：设置值标签的字号。
  - 颜色：设置值标签的字体颜色。
  - 字体粗细：设置值标签的字体粗细样式。
  - 位置：单击下拉列表，设置值标签的位置。可设置为顶部、右侧、内部、左侧、底部、内部居左、内部居右、内部居上、内部居下。
- x轴
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
  - 轴标签：设置x轴的文本样式，包括数据类型、字号、字体颜色、字体粗细、角度、标签间隔、最小标签、最大标签。
  - 坐标轴：设置x轴的颜色。
  - 网格线：设置x轴的网格线的颜色。

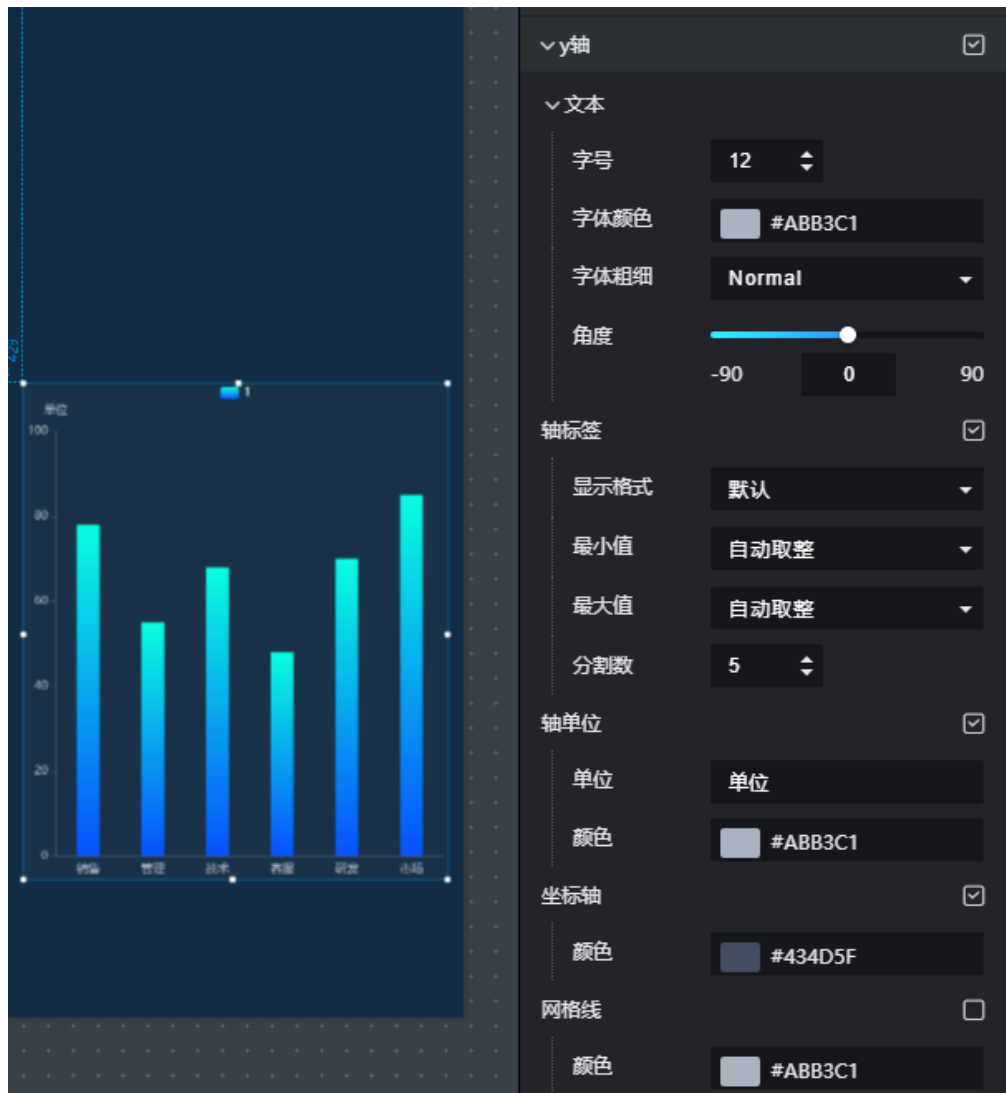
图 12-30 x 轴-柱状图



- y轴
  - 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。

- 文本：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
- 轴标签：设置y轴的文本样式，包括显示格式、最小值、最大值、分割数。
- 轴单位：设置y轴的单位。
- 坐标轴：设置y坐标的颜色。
- 网格线：设置y轴的网格线颜色。

图 12-31 y 轴-柱状图



• 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的位置。



图 12-32 图例-柱状图



- 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

- 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-33 动画-线状图



- 系列转类目

单击“系列转类目”右侧的勾选框，表示转换为类目，显示类目；表示不转换为类目，显示系列。

- 显示类目：按照类目分类，把所有系列分成不同的类目展示到坐标轴上。
- 显示系列：按照系列分类，把所有的类目按照不同的系列展示到坐标轴上。

假设将静态数据的前3条修改为：

```
[
  {
    "x": "销售",
    "y": 78,
    "s": 1
  },
  {
    "x": "销售",
    "y": 55,
    "s": 2
  },
  {
    "x": "销售",
    "y": 68,
    "s": 3
  }
]
```

然后在“数据”面板中，添加3个系列，系列值分别为1、2、3，并且3个系列设置为不同的颜色。显示系列如[图12-34](#)所示，显示类目如[图12-35](#)所示。

图 12-34 显示系列-柱状图

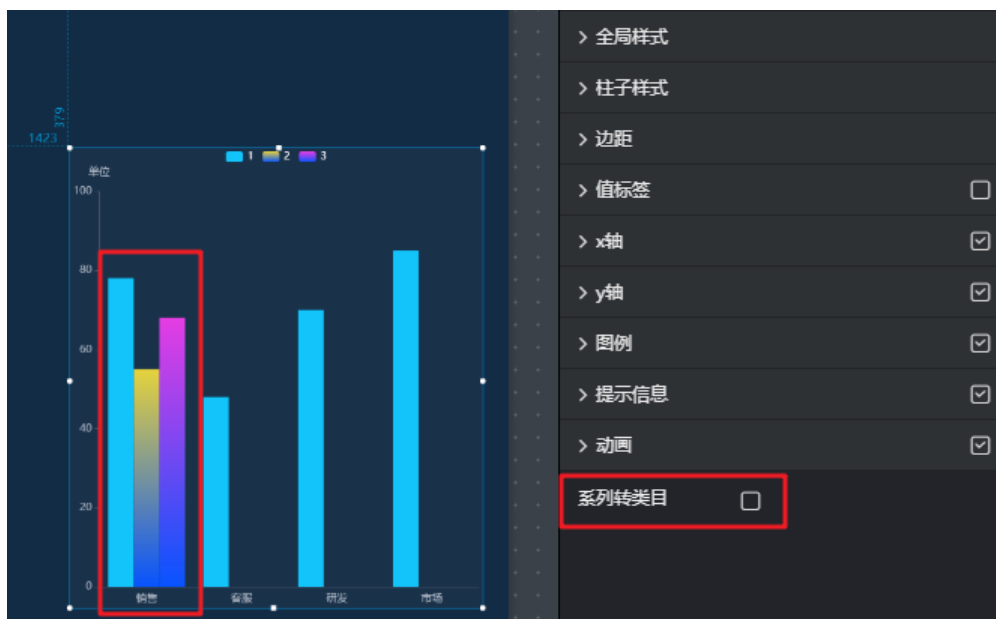




图 12-35 显示类目-柱状图



## 数据

- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**: 数据格式默认包含以下字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
  - **x**: 类目，对应横坐标x轴。
  - **y**: 系列的数据。对应纵坐标y轴。
  - **s**: 系列。可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列。

单击s字段右侧的按钮可添加一个新的系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值：**输入s字段的某个值，如果“系列值”为空，则默认使用相应的s字段的值。
- **系列名：**可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
- **颜色：**该系列的柱子颜色。
- **堆叠：**堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列（s值不同）设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
- **超链接：**表示点击组件中的某一数据时，网页将会指向的目标链接。
- **链接方式：**
  - **新窗口：**表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
  - **当前页：**表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
  - **浮窗：**表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。
- **自动更新请求：**勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果：**单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

图 12-36 数据 - 柱状图



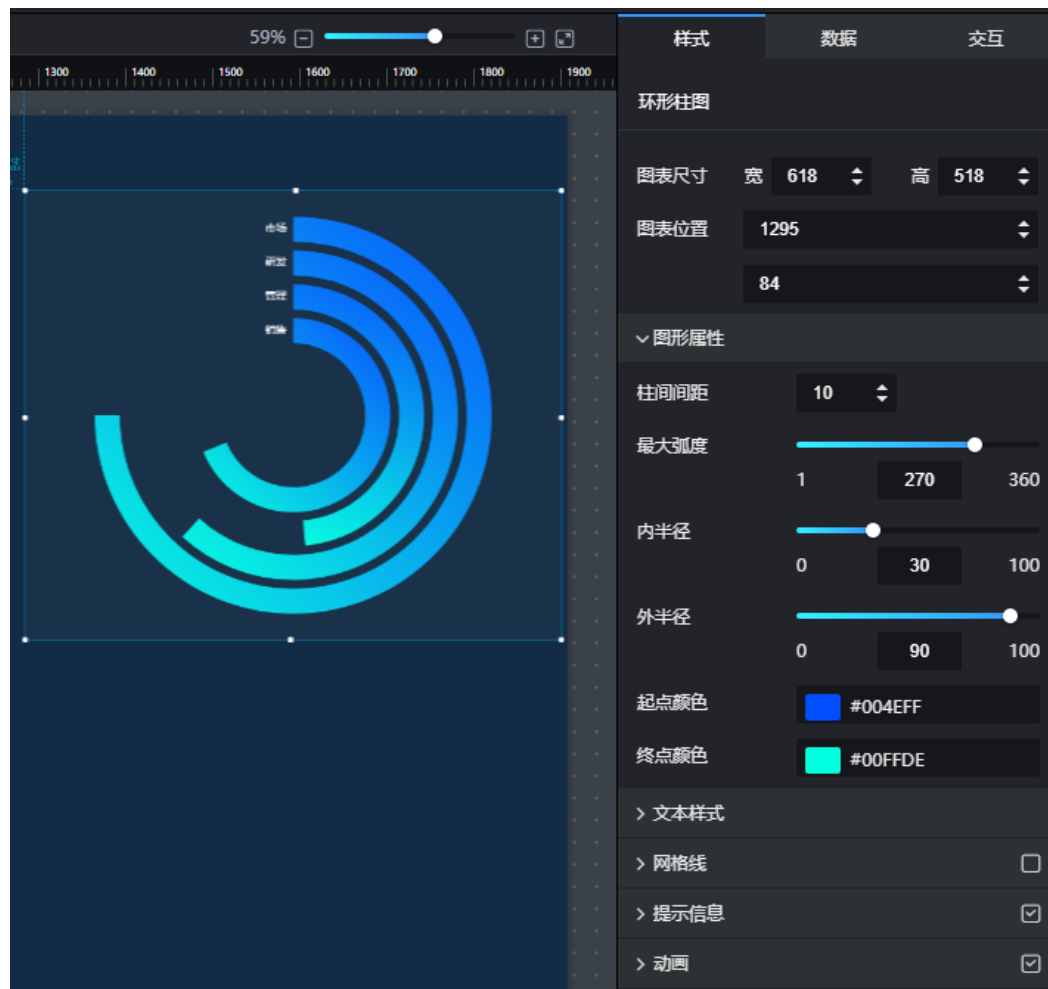
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2.2 环形柱图

环形柱图是柱状图的一种，常用于展示不同系列的数据的对比情况。本章节主要介绍环形柱图组件各配置项的含义。

图 12-37 环形柱图

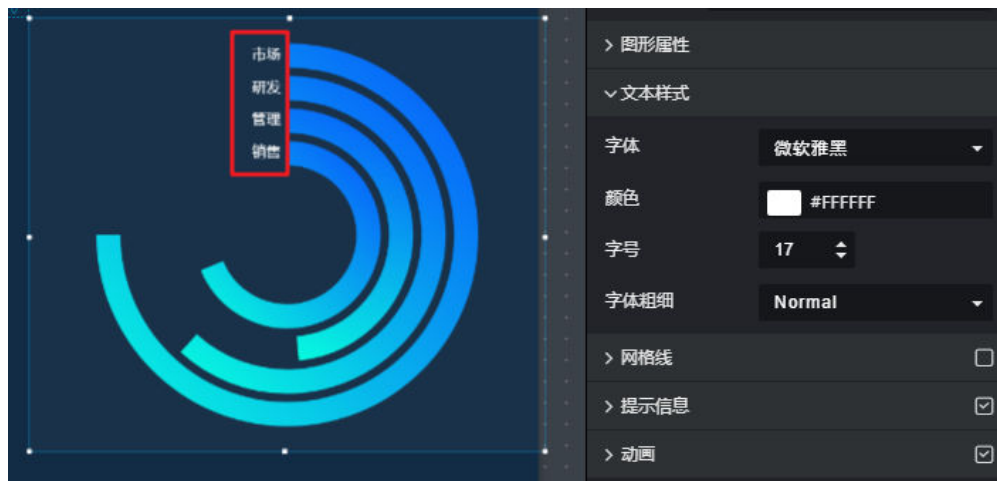


### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 图形属性
  - 柱间间距：环形柱子之间的距离，单位为px。
  - 最大弧度：环形柱子的最大弧度，即环形柱图中数值最大的环形柱子的弧度，其他环形柱子根据数值大小弧度按比例递减。当设置为360时，数值最大的环形柱子将显示为圆形。单位为度(°)。
  - 内半径：环形柱子的内圆半径。
  - 外半径：环形柱子的外圆半径。
  - 起点颜色：环形柱子起点的颜色。

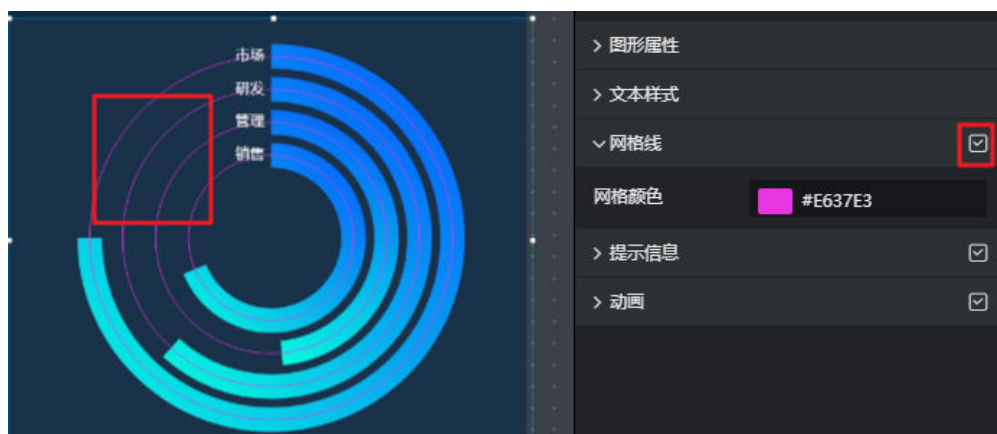
- **终点颜色**: 环形柱子终点的颜色。
- **文本样式**

图 12-38 环形柱图-文本样式



- **网格线**: 显示或隐藏网格线。显示网格线的效果如图12-39所示。  
**网格颜色**: 网格线的颜色。

图 12-39 环形柱图-网格线




- **提示信息**: 显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。可单击页面右上角的按钮  进行预览。
  - **颜色**: 提示信息的字体颜色。
  - **字号**: 提示信息的字体大小。
  - **字体粗细**: 提示信息的字体粗细。
- **动画**: 开启后，环形柱图在显示时将使用动画效果。
  - **初始动画时长**: 环形柱图在第一次显示时的动画时长，单位为ms。
  - **动画效果**: 在下拉列表中可选择所需要的动画效果。
  - **各系列依次动画**: 开启后，各系列的环形柱子依次动画显示。未开启时，所有的环形柱子同时动画显示。
  - **更新动画时长**: 数据更新时，环形柱图的动画时长，单位为ms。

图 12-40 环形柱图-动画



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

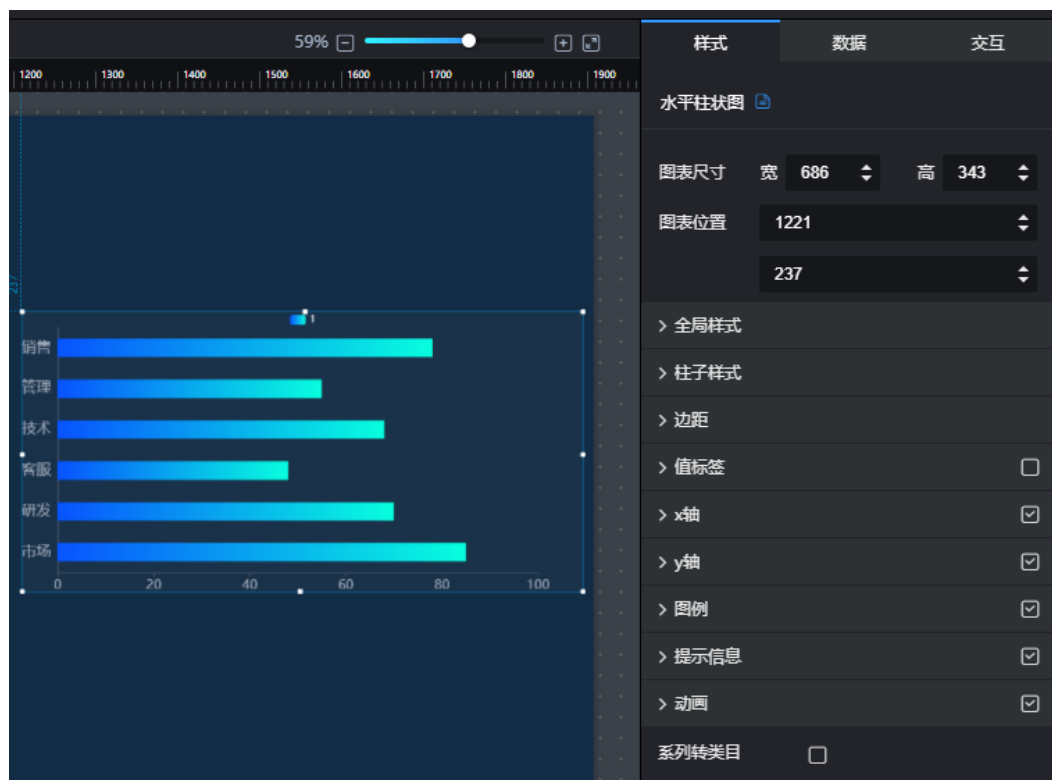
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.2.3 水平柱状图





本章节主要介绍水平柱状图组件各配置项的含义。



图 12-41 水平柱状图

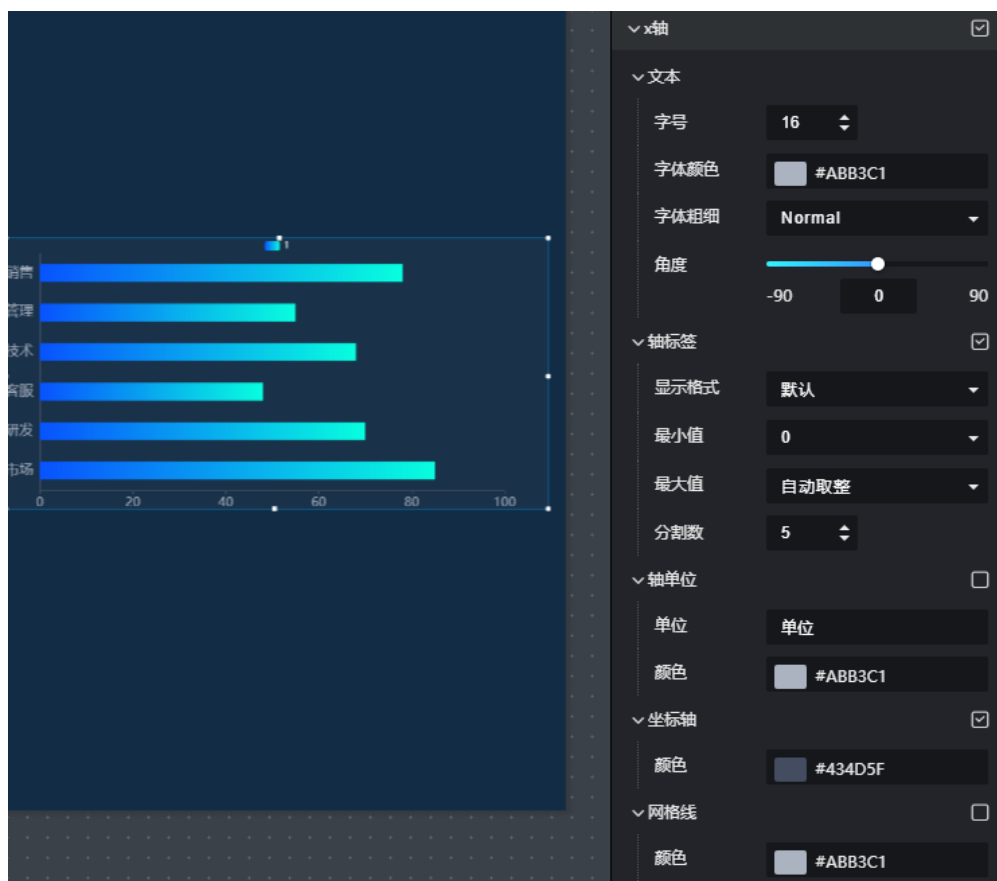


## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
- **柱子样式**
  - 柱子宽度：设置柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：设置柱子的圆角度。
  - 系列间距：设置多个系列间的距离。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
- **值标签**
  - 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框， 表示显示值标签， 表示隐藏值标签。

- 字号：设置值标签的字号大小。
- 颜色：设置值标签的字体颜色。
- 字体粗细：设置值标签的字体粗细样式。
- 位置：单击下拉列表，设置值标签的位置。可设置为顶部、右侧、内部、左侧、底部、内部居左、内部居右、内部居上、内部居下。
- **x轴**
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
  - 文本：设置x轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
  - 轴标签：设置x轴的显示格式，最大值和最小值。
  - 轴单位：设置y轴的单位名称和字体颜色。
  - 坐标轴：设置x轴的颜色。
  - 网格线：设置x轴的网格线的颜色。

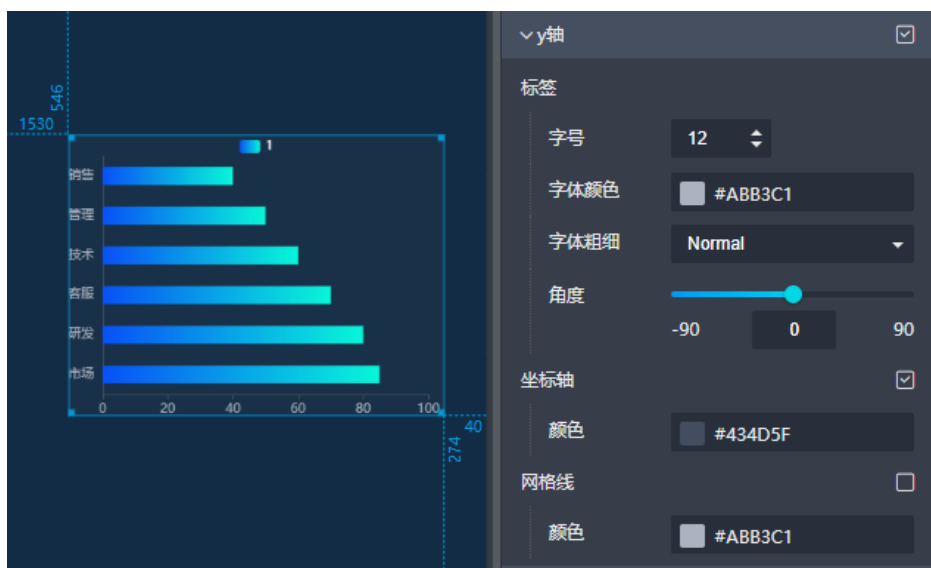
图 12-42 x 轴-水平柱状图



- **y轴**
  - 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
  - 标签：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
  - 坐标轴：设置y轴的颜色。

- 网格线：设置y轴的网格线颜色。

图 12-43 y 轴-水平柱状图



● 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的布局位置。

图 12-44 图例-水平柱状图



● 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。

- 交互效果：提示信息触发时柱子效果。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

图 12-45 提示信息-水平柱状图



## 数据

- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：数据格式默认包含以下字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
  - **x**：类目，对应横坐标x轴。
  - **y**：系列的数据。对应纵坐标y轴。
  - **s**：系列。可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列。

单击s字段右侧的 按钮可添加一个新的系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的 按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：输入s字段的某个值，如果“系列值”为空，则默认使用相应的s字段的值。
- **系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
- **颜色**：该系列的柱子颜色。
- **堆叠**：堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列（s值不同）设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
- **超链接**：表示点击组件中的某一数据时，网页将会指向的目标链接。
- **链接方式**：

- **新窗口**：表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
- **当前页**：表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
- **浮窗**：表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

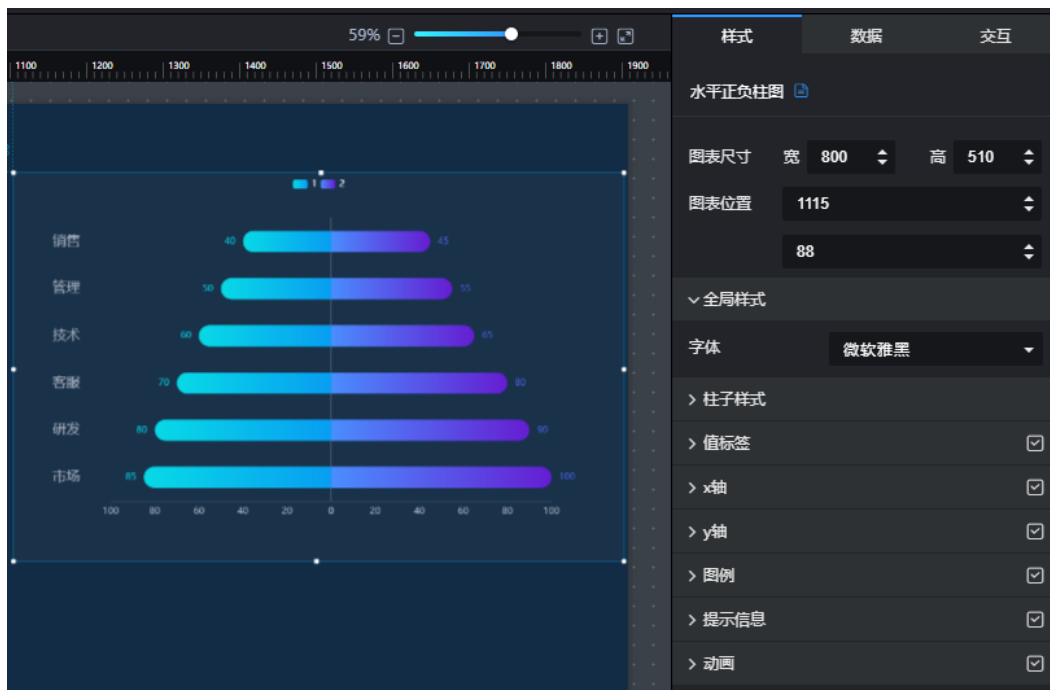
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.2.4 水平正负柱图

本章节主要介绍水平正负柱图组件各配置项的含义。

图 12-46 水平正负柱图



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
- **柱子样式**
  - 柱子宽度：设置柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：设置柱子的圆角度。

- 系列间距：设置多个系列间的距离。

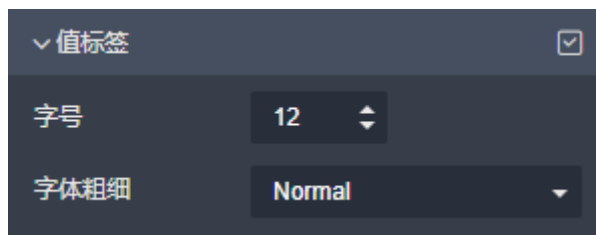
图 12-47 柱子样式-水平正负柱图



- 值标签

- 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
- 字号：设置值标签的字号大小。
- 字体粗细：设置值标签的字体粗细样式。

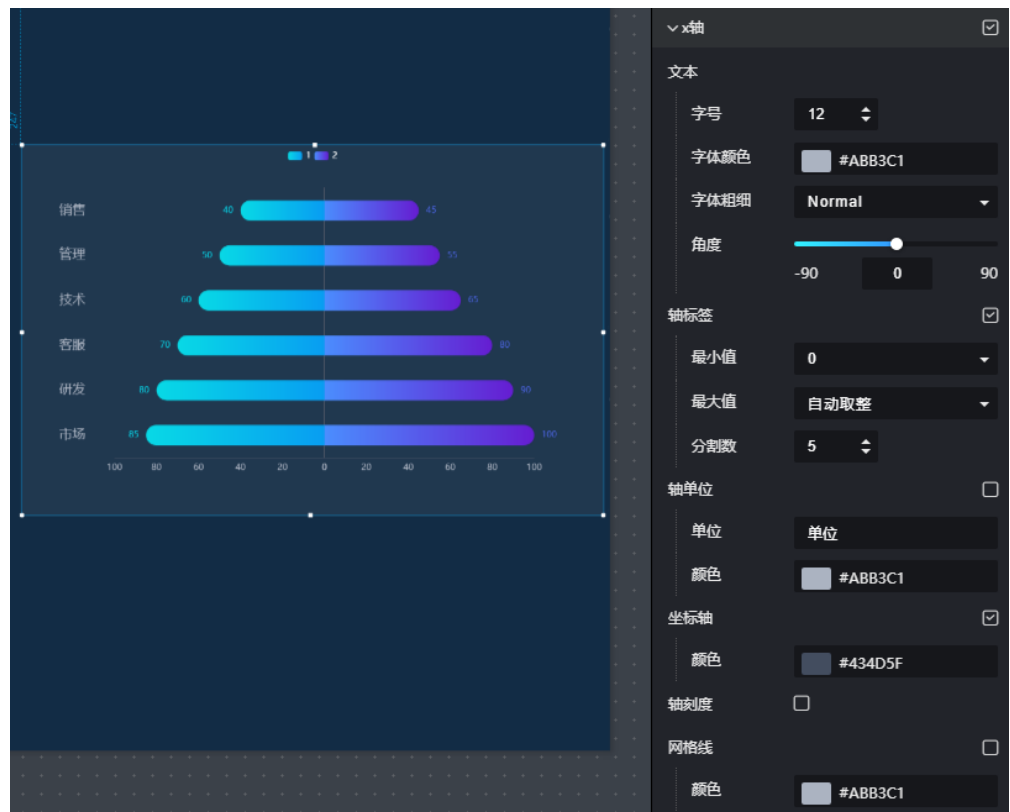
图 12-48 值标签-水平正负柱图



- x轴

- 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
- 文本：设置x轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
- 轴标签：设置x轴的最大值、最小值和分割数。
- 轴单位：设置x轴的单位名称和字体颜色。
- 坐标轴：设置x轴的颜色。
- 轴刻度：单击“轴刻度”右侧的勾选框，表示显示轴刻度，表示隐藏轴刻度。
- 网格线：设置x轴的网格线的颜色。

图 12-49 x 轴-水平正负柱图



- y轴

- 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
- 文本：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
- 坐标轴：设置y轴的颜色。
- 网格线：设置y轴的网格线颜色。

图 12-50 y 轴-水平正负柱图



- 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的布局样式，包括左右间距、上下间距、位置。

图 12-51 图例-水平正负柱图



- 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

- 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。



图 12-52 动画-线状图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

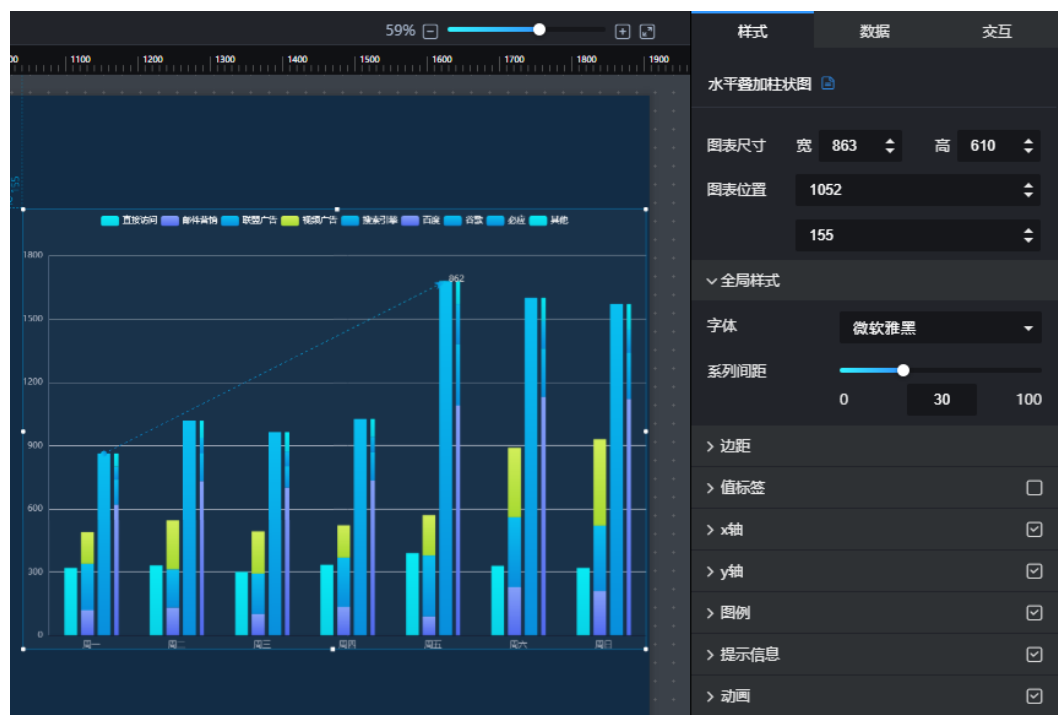
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2.5 水平叠加柱状图

本章节主要介绍水平叠加柱状图组件各配置项的含义。

图 12-53 水平叠加柱状图



## 样式





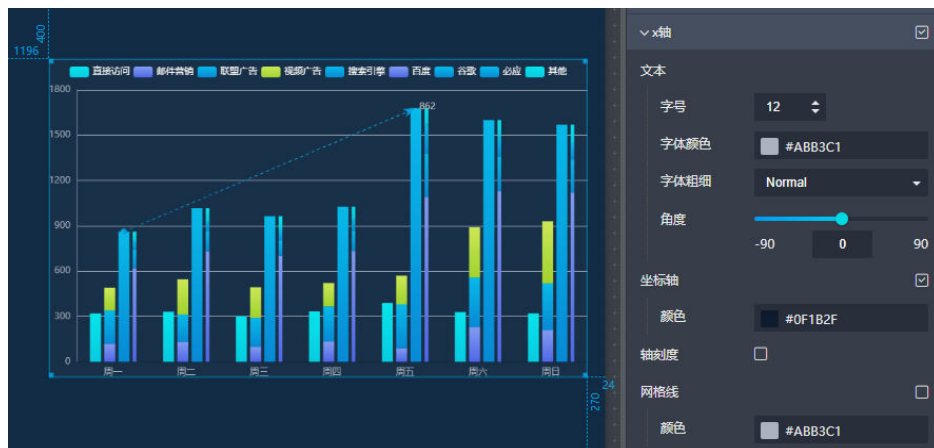
- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 系列间距：设置图表系列之间的间距。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- **值标签**
  - 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
  - 字号：设置值标签的字号大小。
  - 字体粗细：设置值标签的字体粗细样式。
  - 颜色：设置值标签的字体颜色。
  - 位置：单击下拉列表，设置值标签的位置。可设置为顶部、右侧、内部、左侧、底部、内部居左、内部居右、内部居上、内部居下。
- **x轴**
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
  - 文本：设置x轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度。
  - 坐标轴：设置x轴的颜色。
  - 轴刻度：单击单击“轴刻度”右侧的勾选框，表示显示轴刻度，表示隐藏轴刻度。
  - 网格线：设置x轴的网格线颜色。

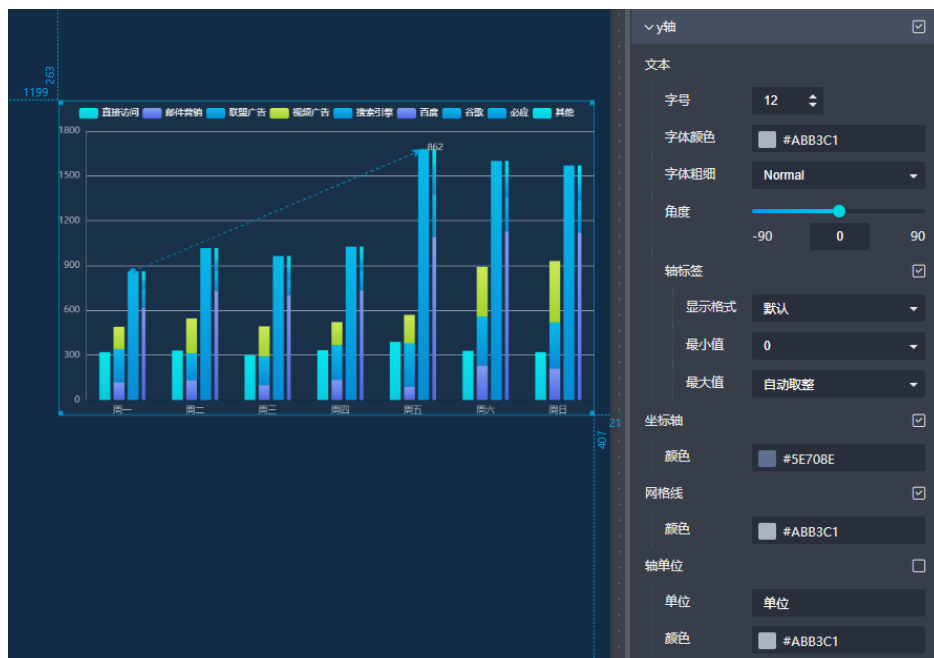
图 12-54 x 轴-水平叠加柱状图



• y轴

- 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
- 文本：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细、角度、轴标签。
- 坐标轴：设置y轴的颜色。
- 网格线：设置y轴的网格线颜色。
- 轴单位：设置y轴的单位名称和字体颜色。

图 12-55 y 轴-水平叠加柱状图



• 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。

- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 间距：设置图例的间距，包括左右间距和上下间距。

图 12-56 图例-水平叠加柱状图



#### 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

#### 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-57 动画-线状图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

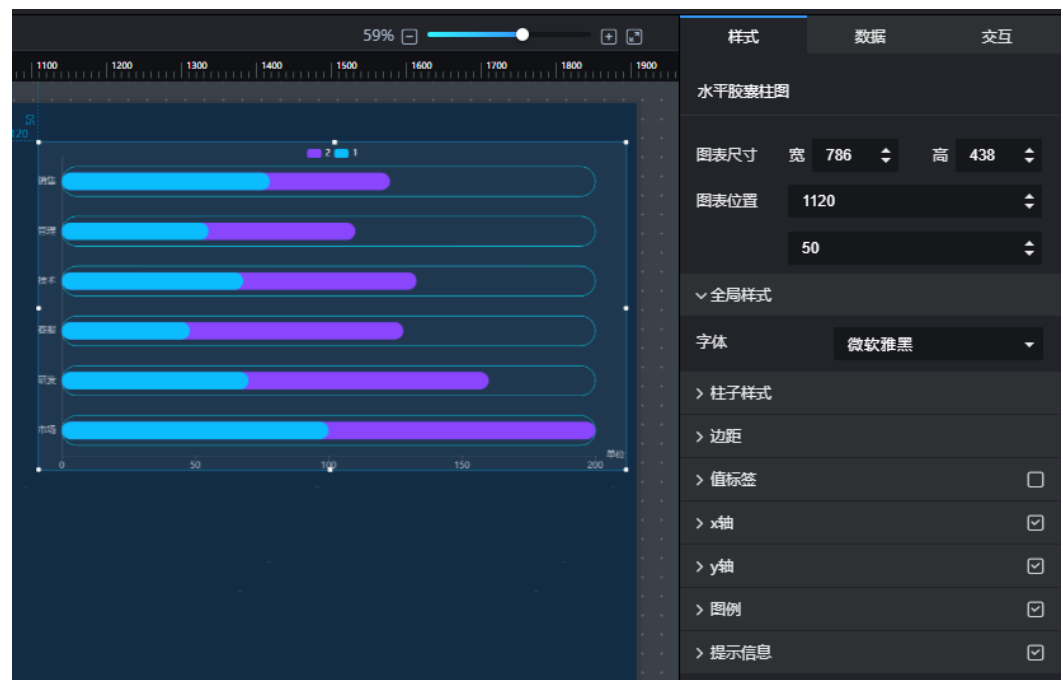
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2.6 水平胶囊柱图

水平胶囊柱图是柱状图的一种，常用于展示不同系列的数据的对比情况。本章节主要介绍水平胶囊柱图组件各配置项的含义。

图 12-58 水平胶囊柱图



## 样式

- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**: 图表的宽和高。单位均为px。
  - **图表位置**: 图表在画布中的位置。单位均为px。
- **全局样式**

**字体**: 组件中文本的字体。
- **柱子样式**
  - **柱子宽度**: 柱子的宽度。
  - **内边距**: 胶囊的外部边框和柱子之间的距离。
  - **边框颜色**: 胶囊外部边框线的颜色。
  - **边框宽度**: 胶囊外部边框的宽度。单位为px。
  - **背景色**: 胶囊外部边框的填充色。

图 12-59 柱子样式-水平胶囊柱图







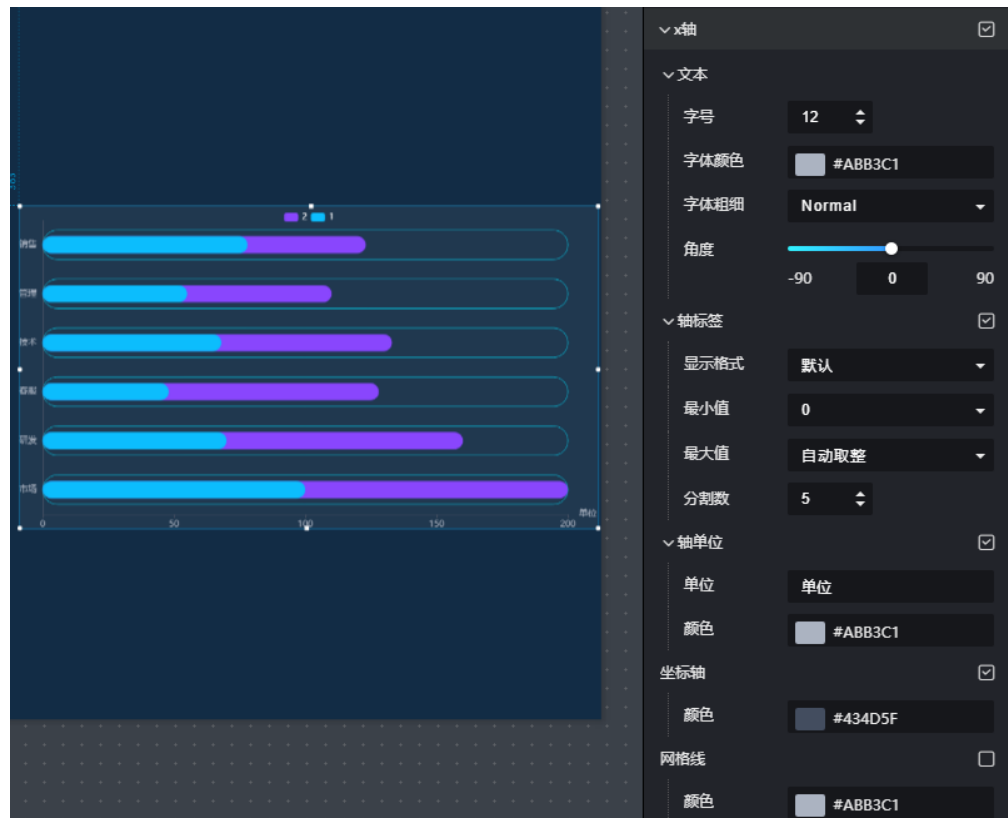
- **边距**
  - **顶部**: 设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**: 设置图表与图层底部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **左侧**: 设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **右侧**: 设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
- **值标签**: 显示/隐藏值标签。如图12-60为显示值标签的效果。  
显示时，可以设置以下配置项：
  - **字号**: 值标签的字体大小。
  - **颜色**: 值标签的字体颜色。
  - **字体粗细**: 值标签的字体粗细样式。
  - **位置**: 值标签显示的位置。
  - **距离**: 值标签距离配置项“位置”所设置的显示位置的距离。单位为px。

图 12-60 值标签 - 水平胶囊柱图



- **x轴**：显示或隐藏x轴。显示时，可以设置x轴样式。
  - **字号**：轴标签文本的字体大小。
  - **字体颜色**：轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**：轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**：轴标签文本的倾斜角度。
  - **轴标签**：显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置以下参数：
    - **显示格式**：设置坐标轴刻度值的显示格式。
    - **最小值**：坐标轴的最小值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最小值”时，坐标轴的起始值显示为当前数据中的最小值。
    - **最大值**：坐标轴的最大值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最大值”时，坐标轴的最大值为当前数据中的最大值。
    - **分割数**：坐标轴的数据间隔会根据设置的“分割数”做自适应显示。
  - **轴单位**：显示或隐藏轴单位。开启时，轴单位显示在x坐标轴的右侧，配置项“边距 > 右侧”需设置为大于等于40的值，才能看到显示的单位。
    - **单位**：坐标轴的单位，例如千米、字节/秒、GB等。
    - **颜色**：单位文本的字体颜色。
  - **坐标轴**：显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
  - **网格线**：显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

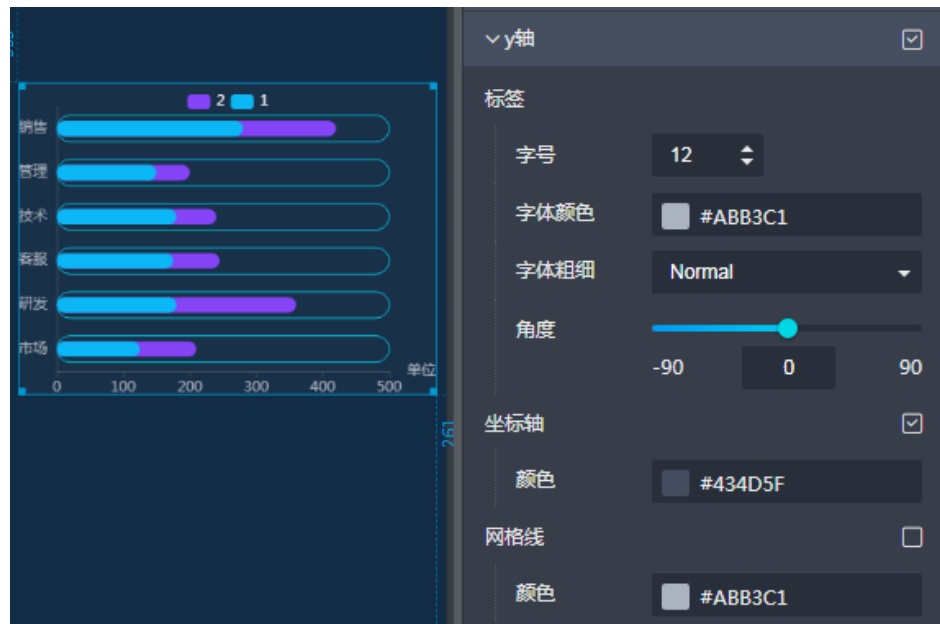
图 12-61 x 轴 - 水平胶囊柱图



- **y轴**
  - **字号**: 轴标签文本的字体大小。
  - **字体颜色**: 轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**: 轴标签文本的字体粗细。
  - **角度**: 轴标签文本的倾斜角度。
  - **坐标轴**: 显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
  - **网格线**: 显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

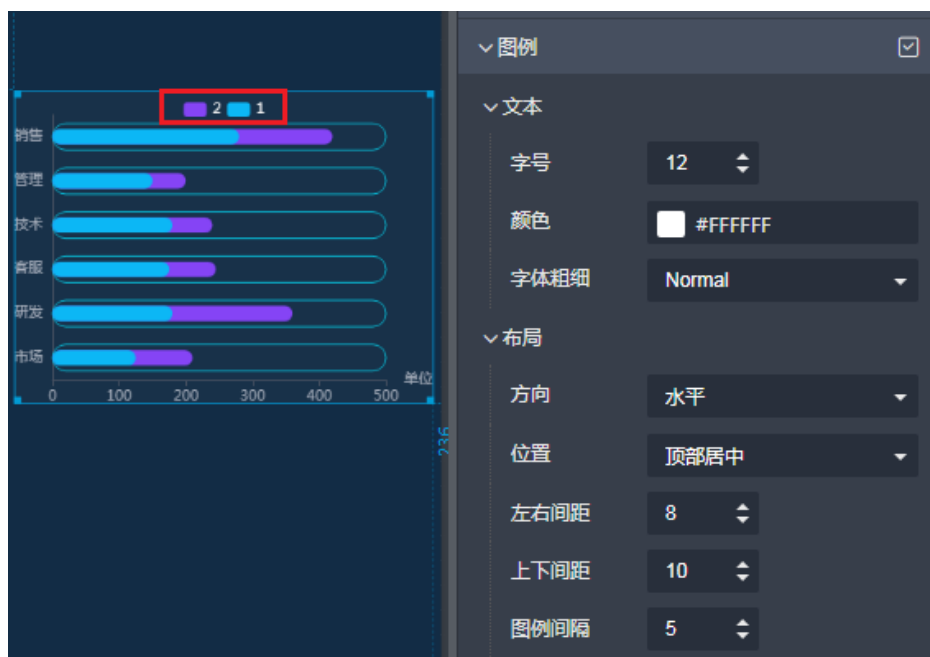


图 12-62 y 轴 - 水平胶囊柱图



- **图例：**显示/隐藏图例。显示时，可以设置图例的样式。
  - **字号：**图例文本的字体大小。
  - **颜色：**图例文本的字体颜色。
  - **字体粗细：**图例文本的字体粗细。
  - **布局**
    - **方向：**图例的排列方向。
    - **位置：**图例位于组件中的位置。
    - **左右间距：**图例与组件左边界之间的距离。当“位置”设置为“顶部居中”或“底部居中”时，该配置项不生效。
    - **上下间距：**图例与组件上下边界之间的距离。
    - **图例间隔：**相邻的两个图例之间的距离。

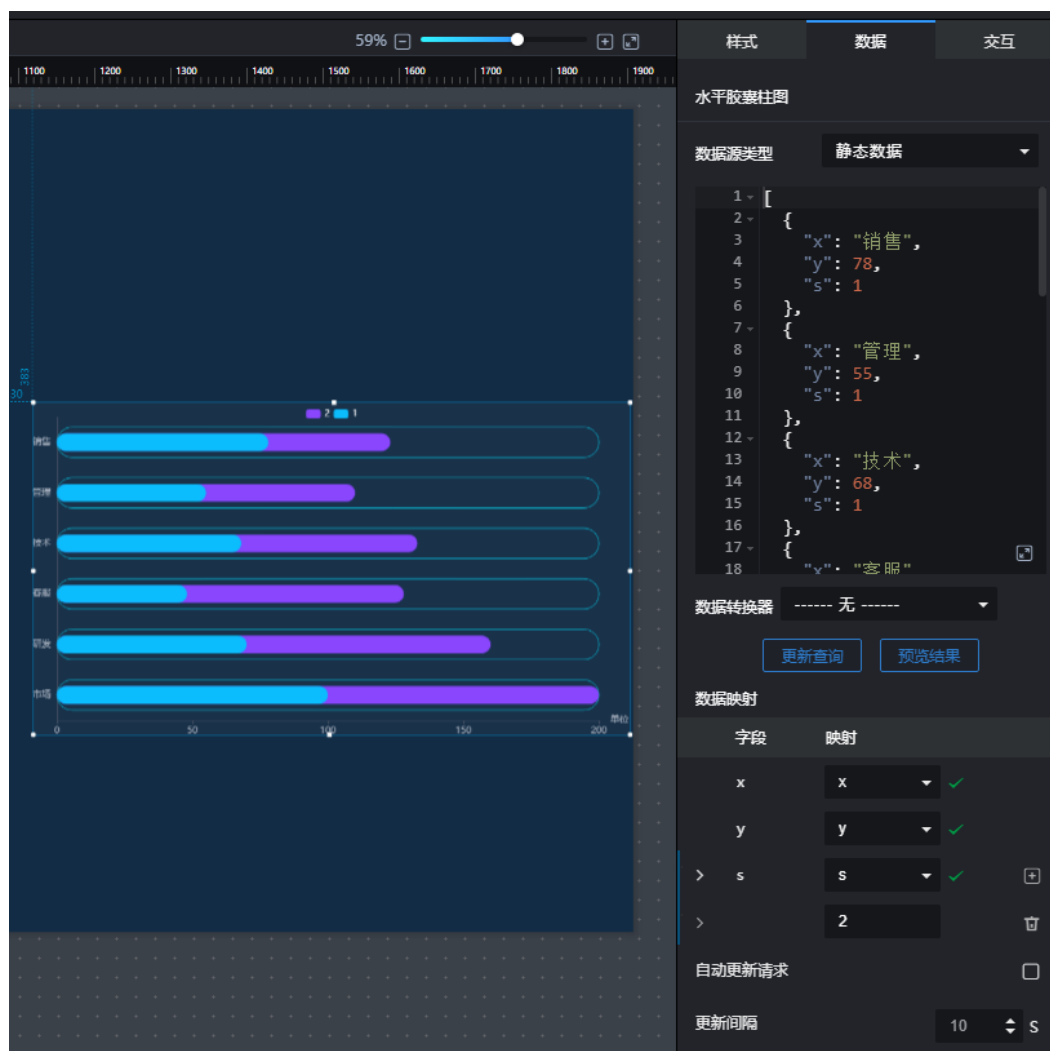
图 12-63 图例-水平胶囊柱图





- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细。

## 数据

图 12-64 数据 - 水平胶囊柱图



- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：数据格式包含3个字段：
  - **x**：类目，对应横坐标x轴。该字段的数据类型需要与 **x坐标**配置项中的“数据类型”保持一致。
  - **y**：数据，对应纵坐标y轴。
  - **s**：系列，可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列，并且每个系列的数值可以映射到不同的纵坐标上。

单击s字段右侧的  按钮可添加一个系列。对于已经添加的系列，单击某个系列右侧的  按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**: 输入s字段的某个值, 如果“系列值”为空, 则默认使用相应的s字段的值。
- **系列名**: 可以输入自定义名称, 如果“系列名”为空, 则默认使用“系列值”作为“系列名”。
- **颜色**: 该系列的柱子颜色。

图 12-65 添加系列 - 水平胶囊柱图



- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2.7 WT 柱图

“WT”是“Wide Table”的首字母缩写, “WT”类图表指宽表类型的图表组件。  
“WT”类图表是常用图表的一种, 与其余的常用图表相比, “WT”类图表数据结构有很大差异。“WT”类图表的数据结构是将相关字段放在同一张表中形成字段较多的数据库表。

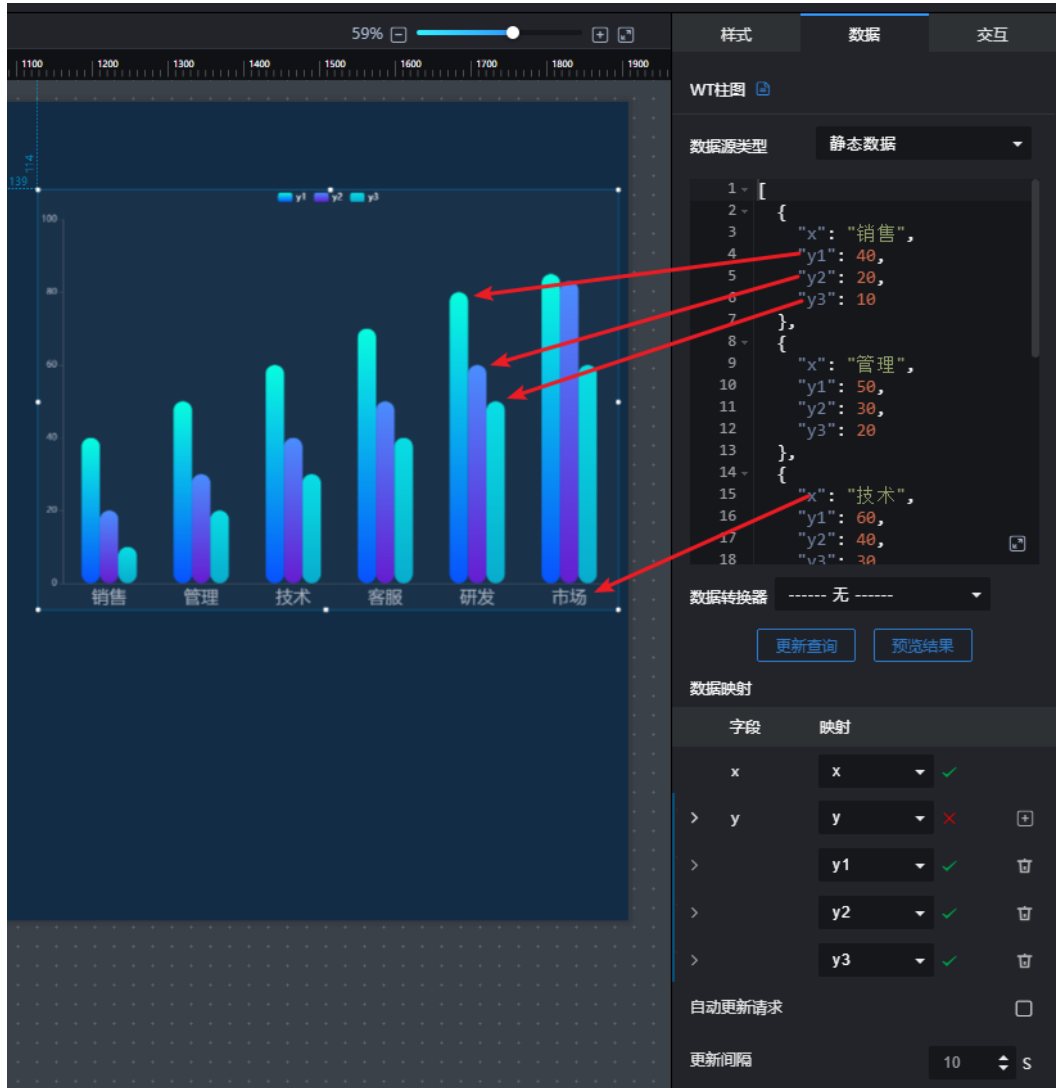
本章节主要介绍WT柱图组件各配置项的含义。

## 样式

WT柱图和柱状图的样式配置相似, 请参考[样式](#)配置WT柱图的样式。




## 数据

WT柱图的数据结构如下:



```
[
  {
    "x": "销售",
    "y1": 40,
    "y2": 20,
    "y3": 10
  },
  {
    "x": "管理",
    "y1": 50,
    "y2": 30,
    "y3": 20
  },
  {
    "x": "技术",
    "y1": 60,
    "y2": 40,
    "y3": 30
  },
  {
    "x": "客服",
    "y1": 70,
    "y2": 50,
    "y3": 40
  },
  {
    "x": "研发",
    "y1": 80,
    "y2": 60,
    "y3": 50
  },
  {
    "x": "市场",
    "y1": 90,
    "y2": 70,
    "y3": 60
  }
]
```

```
[{"x": "研发",  
  "y1": 80,  
  "y2": 60,  
  "y3": 50  
},  
{  
  "x": "市场",  
  "y1": 85,  
  "y2": 83,  
  "y3": 60  
}  
]
```

- x字段表示类目。
- y字段表示数据系列（分组）：y映射不同的字段表示不同的数据系列（组），数据根据y映射的字段进行分组显示。
  - 新增数据系列：单击y字段后的，增加数据系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的按钮可删除该系列。  
添加系列配置如下：
    - **系列值**：所映射的源数据中的字段名称。
    - **系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
    - **颜色**：该系列的柱子颜色。
    - **堆叠**：堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
    - **超链接**：表示点击组件中的某一数据时，网页将会指向的目标链接。
    - **链接方式**：
      - **新窗口**：表示目标链接将会在浏览器的新窗口中打开。
      - **当前页**：表示目标链接在当前浏览器窗口打开。
      - **浮窗**：表示目标链接会在当前大屏中心的悬浮窗口中打开。
  - 配置数据系列：单击数据系列前方的，在展开的面板中配置该系列的指定样式（系列名，颜色等）。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.2.8 WT 水平柱图

本章节主要介绍WT水平柱图组件各配置项的含义。

### 样式

WT水平柱图和水平柱状图的样式配置相似，请参考[样式](#)配置WT水平柱图的样式。

### 数据

WT水平柱图和WT柱图的数据配置相似，请参考[数据](#)配置WT水平柱图的数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.2.9 WT 水平叠加柱状图

本章节主要介绍WT水平叠加柱状图组件各配置项的含义。

## 样式

WT水平叠加柱状图和水平叠加柱状图的样式配置相似，请参考[样式](#)配置WT水平叠加柱状图的样式。

## 数据

WT水平叠加柱状图和WT柱图的数据配置相似，请参考[数据](#)配置WT水平叠加柱状图的数据。

## 交互

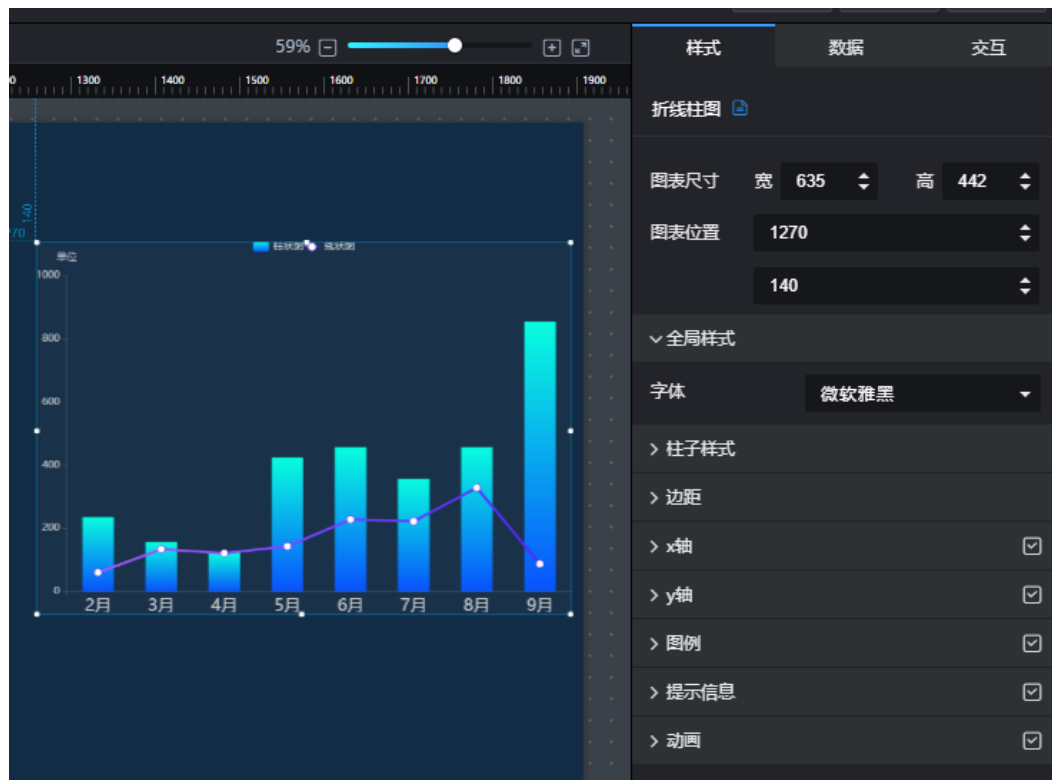
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.3 折线柱图类

### 12.3.1 折线柱图

本章节主要介绍折线柱图组件各配置项的含义。

图 12-66 折线柱图



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**

字体：设置图表中文字的字体。
- **柱子样式**
  - 柱子宽度：设置柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：设置柱子的圆角度。
  - 系列间距：设置多个系列间的距离。

图 12-67 柱子样式-折线柱图








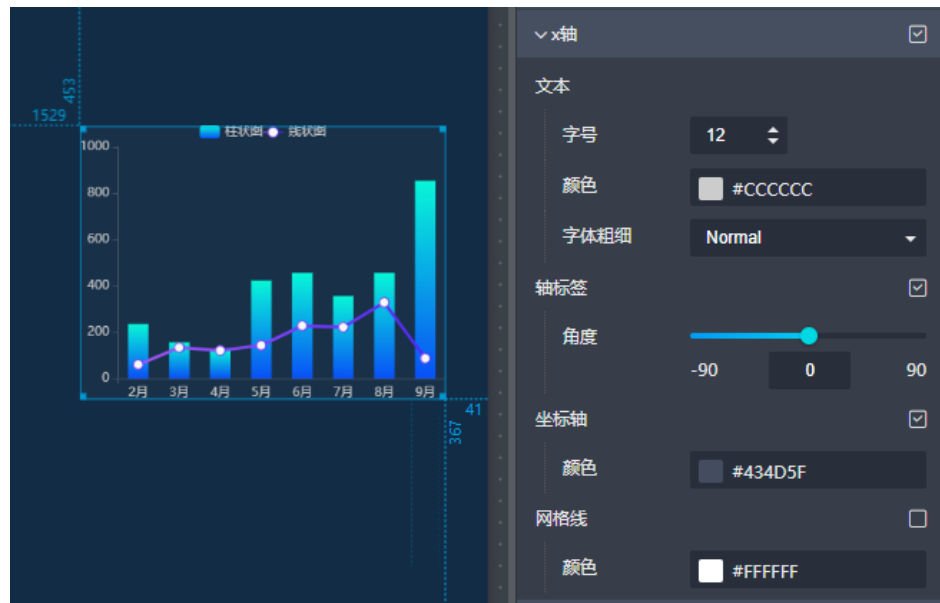
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
- **x轴**
  - **显示/隐藏x轴**：单击“x轴”右侧的勾选框， 表示显示x轴， 表示隐藏x轴。
  - **文本**：设置x轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **轴标签**：通过拖动  设置x轴显示文字的角度大小。
  - **坐标轴**：设置x轴的颜色。
  - **网格线**：设置x轴的网格线的颜色。

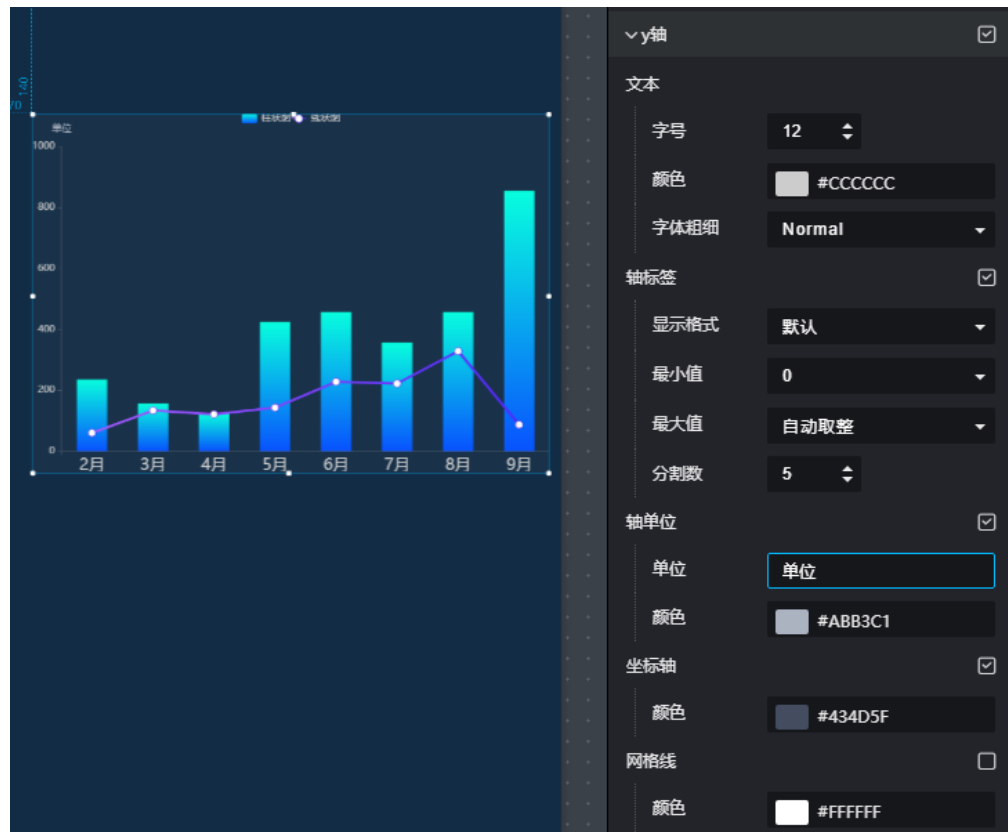


图 12-68 x 轴-折线柱图



- **y轴**
  - 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
  - 文本：设置y轴的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - 轴标签：设置y轴的显示格式，最大值、最小值和分割数。
  - 轴单位：设置y轴的单位名称和字体颜色。
  - 坐标轴：设置y轴的颜色。
  - 网格线：设置y轴的网格线颜色。

图 12-69 y 轴-折线柱图



• 图例

- 显示/隐藏图例: 单击“图例”右侧的勾选框,  表示显示图例,  表示隐藏图例。
- 文本: 设置图例的文本样式, 包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局: 设置图例的布局样式, 包括左右间距、上下间距、位置。

图 12-70 图例-折线柱图



- 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

- 动画



- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示预不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-71 动画-线状图



## 数据

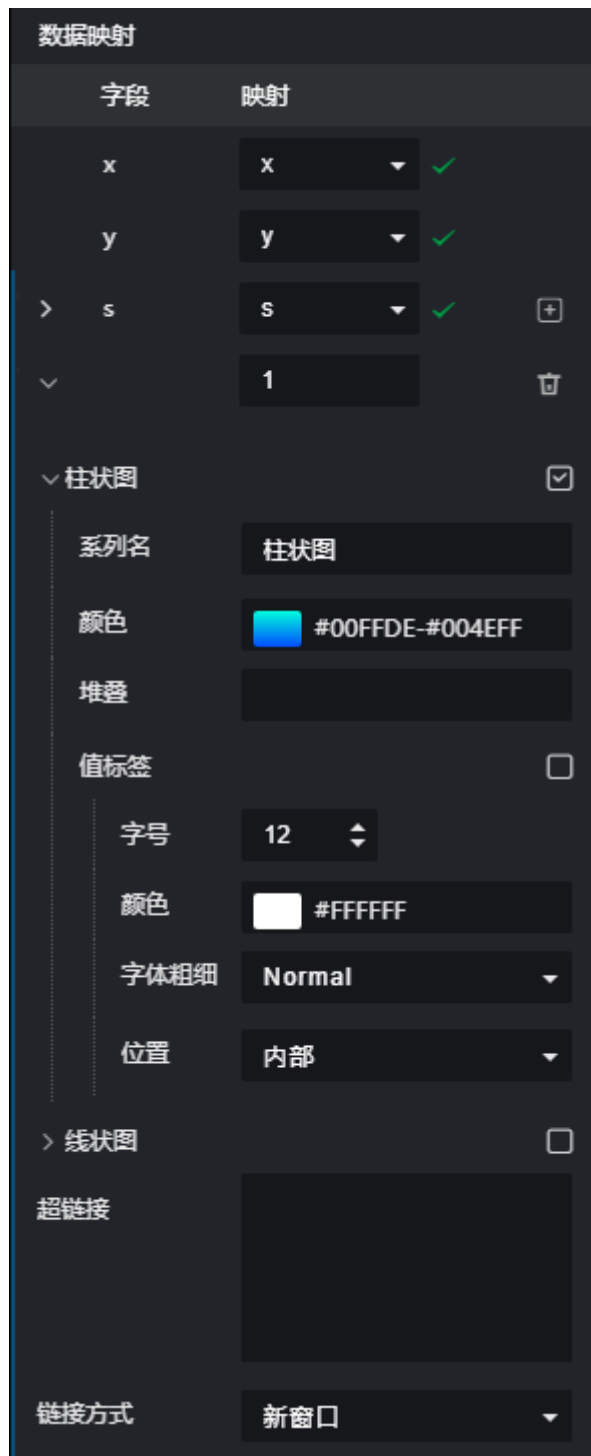
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：数据格式默认包含以下字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
  - **x**：线状图和柱状图的类目，对应横坐标x轴。
  - **y**：系列的数据。对应纵坐标y轴。
  - **s**：系列。可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列，系列数据可以选择显示为柱状图或线状图。

单击s字段右侧的  按钮可添加一个新的系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的  按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：输入s字段的某个值，如果“系列值”为空，则默认使用相应的s字段的值。
- **柱状图**：是否显示为柱状图。选中时，可以设置柱状图的样式，配置项如下：
  - 系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
  - 颜色**：该系列的柱子颜色。
  - 堆叠**：堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
  - 值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”和“位置”。
- **线状图**：是否显示为线状图。选中时，可以设置线状图的样式。

图 12-72 添加系列-折线柱图



- **自动更新请求:** 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果:** 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

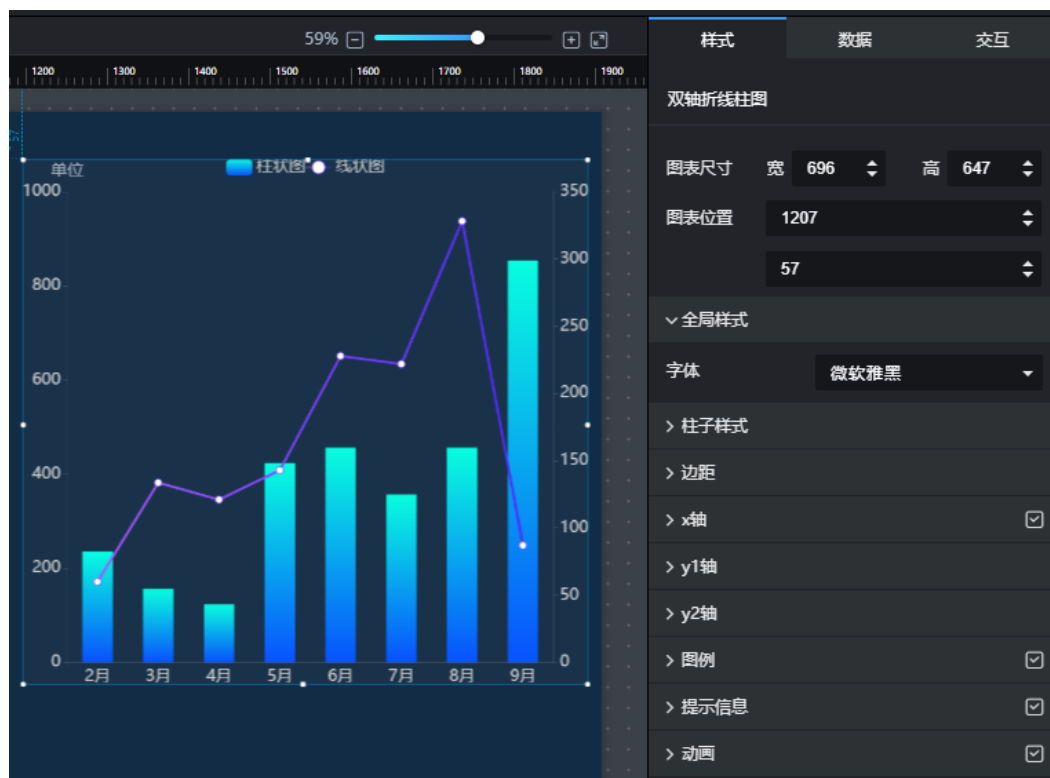
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.3.2 双轴折线柱图



双轴折线柱图支持使用柱状图和线状图分别表示同一个类目下的多个不同系列的值，在一个图表中即可展示每个类目的多个系列之间的数据比较情况以及每个系列的各类目之间的数据变化趋势。

本章节主要介绍双轴折线柱图组件各配置项的含义。

图 12-73 双轴折线柱图



### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 全局样式
  - 字体：组件中文本的字体。
- 柱子样式
  - 柱子宽度：柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：柱子的圆角度。
  - 系列间距：两个相邻的系列之间的距离。
- 边距
  - 顶部：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - 底部：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。



- 左侧：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- 右侧：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- **x轴**：显示或隐藏x轴。显示时，可以设置x轴样式。
  - **字号**：轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**：轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**：轴标签文本的字体粗细。
  - **轴标签**：显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置轴标签文本的“角度”。
  - **坐标轴**：显示或隐藏坐标轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
  - **网格线**：显示或隐藏网格线。开启后，可以设置网格线的“颜色”。

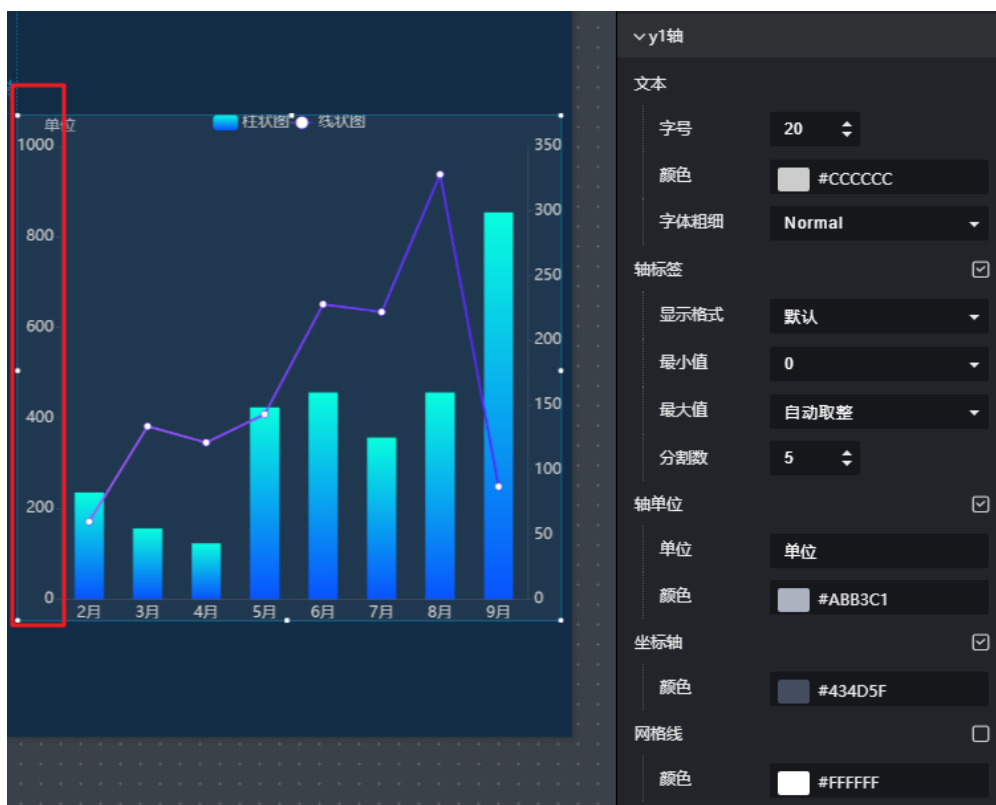
图 12-74 x 轴 - 双轴折线柱图



- **y1轴**
  - **字号**：轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**：轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**：轴标签文本的字体粗细。
  - **轴标签**：显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置以下参数：
    - **显示格式**：设置坐标轴刻度值的显示格式。
    - **最小值**：坐标轴的最小值。可以输入一个数值，或者在下拉列表中选择一项。当设置为“数据最小值”时，坐标轴的起始值显示为当前数据中的最小值。

- **最大值**: 坐标轴的最大值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最大值”时，坐标轴的最大值为当前数据中的最大值。
- **分割数**: 坐标轴的数据间隔会根据设置的“分割数”做自适应显示。
- **轴单位**: 显示或隐藏轴单位。开启时，轴单位显示在图表的顶部，“边距 > 顶部”参数需设置为大于等于40的值，才能看到显示的单位。
  - **单位**: 坐标轴的单位，例如千米、字节/秒、GB等。
  - **颜色**: 单位文本的字体颜色。
- **坐标轴**: 显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
- **网格线**: 显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

图 12-75 y1 轴 - 双轴折线柱图



- **y2轴**  
y2轴为右侧的纵坐标，配置项与y1轴相同，请参考**•y坐标**的相关描述。
- **图例**: 显示/隐藏图例。显示时，可以设置图例的样式。
  - **文本**: 设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **布局**
    - **左右间距**: 相邻的两个图例之间的距离。
    - **上下间距**: 图例与组件上下边界之间的距离。
    - **位置**: 图例位于组件中的位置。



图 12-76 图例-双轴折线柱图



- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **触发类型：**设置提示信息的触发类型。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细样式。

图 12-77 提示信息



- **动画**
  - **显示/隐藏提示信息：**单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - **入场动画：**组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - **动画效果：**动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - **各系列依次动画：**开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
  - **更新动画：**组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - **是否从之前位置开始：**开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-78 动画-线状图





## 数据

双轴折线柱图的数据格式默认包含3个字段x、y、s。

- **数据映射**

- **x**: 线状图和柱状图的类目，对应横坐标x轴。
- **y**: 系列的数据。对应纵坐标y1轴或y2轴。
- **s**: 系列。可以将s字段的某个值设置为一个系列，允许添加多个系列，并且每个系列的数值可以映射到不同的纵坐标上。

单击s字段右侧的  按钮可添加一个新的系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的  按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：所映射的源数据中的字段名称。如果“系列值”为空，则默认使用相应的y字段的值
  - **柱状图**：是否显示为柱状图。选中时，可以设置柱状图的样式，配置项如下：
    - 系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
    - 颜色**：该系列的柱子颜色。
    - 堆叠**：堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
    - 值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”和“位置”。
  - **线状图**：是否显示为线状图。选中时，可以设置线状图的样式。
  - **对应坐标**：选择y1轴或者y2轴。
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。

- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.3.3 WT 折线柱图

本章节主要介绍WT折线柱图组件各配置项的含义。

## 样式

WT折线柱图和折线柱图的样式配置相似, 请参考[样式](#)配置WT折线柱图的样式。

## 数据

WT折线柱图和WT柱图的数据配置相似, 请参考[数据](#)配置WT折线柱图的数据。

## 交互

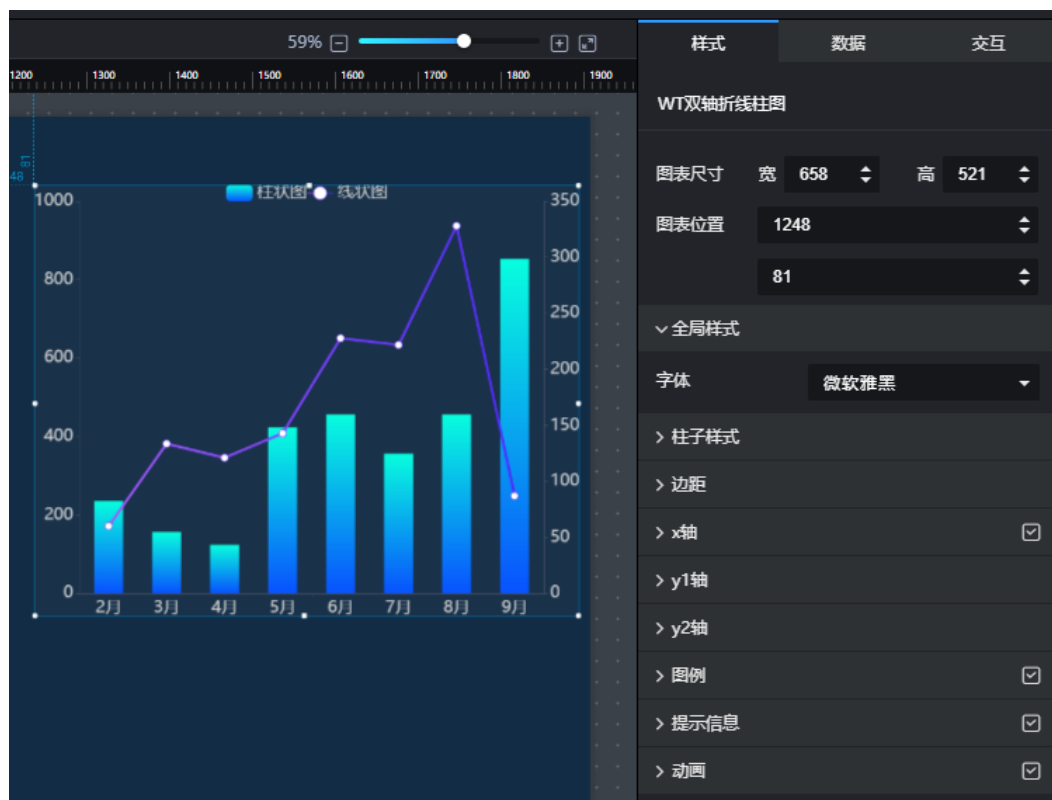
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.3.4 WT 双轴折线柱图

WT双轴折线柱图是一种宽表类型的图表组件, 支持使用柱状图和线状图分别表示同一个类目下的多个不同系列的值, 在一个图表中即可展示每个类目的多个系列之间的数据比较情况以及每个系列的各类目之间的数据变化趋势。WT双轴折线柱图默认包含两个系列, 支持将源数据表中的某个维度字段添加为一个系列, 允许添加多个系列。

本章节主要介绍WT双轴折线柱图组件各配置项的含义。

图 12-79 WT 双轴折线柱图



## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 全局样式
  - 字体：组件中文本的字体。
- 柱子样式
  - 柱子宽度：柱子的宽度。
  - 柱子圆角度：柱子的圆角度。
  - 系列间距：两个相邻的系列之间的距离。
- 边距
  - 顶部：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击 调节。
  - 底部：设置图表与图层底部的间距，可以通过输入数值或单击 调节。
  - 左侧：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击 调节。
  - 右侧：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击 调节。
- x轴：显示或隐藏x轴。显示时，可以设置x轴样式。
  - 字号：轴标签文本的字体大小。
  - 颜色：轴标签文本的字体颜色。

- **字体粗细**：轴标签文本的字体粗细。
- **轴标签**：显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置轴标签文本的角度、数据类型、标签间隔、分割数、最小标签和最大标签。
- **坐标轴**：显示或隐藏坐标轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
- **网格线**：显示或隐藏网格线。开启后，可以设置网格线的“颜色”。
- **y1轴**
  - **字号**：轴标签文本的字体大小。
  - **颜色**：轴标签文本的字体颜色。
  - **字体粗细**：轴标签文本的字体粗细。
  - **轴标签**：显示或隐藏轴标签。开启时，可以设置以下参数：
    - **显示格式**：设置坐标轴刻度值的显示格式。
    - **最小值**：坐标轴的最小值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最小值”时，坐标轴的起始值显示为当前数据中的最小值。
    - **最大值**：坐标轴的最大值。可以输入一个数值，或者在下拉列表选择一个选项。当设置为“数据最大值”时，坐标轴的最大值为当前数据中的最大值。
    - **分割数**：坐标轴的数据间隔会根据设置的“分割数”做自适应显示。
  - **轴单位**：显示或隐藏轴单位。开启时，轴单位显示在图表的顶部，“边距 > 顶部”参数需设置为大于等于40的值，才能看到显示的单位。
    - **单位**：坐标轴的单位，例如千米、字节/秒、GB等。
    - **颜色**：单位文本的字体颜色。
  - **坐标轴**：显示或隐藏坐标轴的轴线。开启时，可以设置轴线的“颜色”。
  - **网格线**：显示或隐藏网格线。开启时，可以设置网格线的“颜色”。

图 12-80 y1 轴 - WT 双轴折线柱图



- **y2轴**  
y2轴为右侧的纵坐标，配置项与y1轴相同，请参考•[y坐标](#)的相关描述。
- **图例：显示/隐藏图例。**显示时，可以设置图例的样式。
  - **文本：**设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
  - **布局**
    - **左右间距：**相邻的两个图例之间的距离。
    - **上下间距：**图例与组件上下边界之间的距离。
    - **位置：**图例位于组件中的位置。

图 12-81 图例-WT 双轴折线柱图



- **提示信息：**显示或隐藏提示信息。开启后，在预览或查看大屏时，鼠标悬浮或点击在图上时显示提示信息。
  - **触发类型：**设置提示信息的触发类型。
  - **颜色：**提示信息的字体颜色。
  - **字号：**提示信息的字体大小。
  - **字体粗细：**提示信息的字体粗细样式。
- **动画**
  - **显示/隐藏提示信息：**单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - **入场动画：**组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - **动画效果：**动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - **各系列依次动画：**开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
  - **更新动画：**组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - **是否从之前位置开始：**开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-82 动画-线状图





## 数据

WT双轴折线柱图的数据格式为宽表类型的结构，是将相关字段放在同一张表中形成字段较多的数据库表。WT双轴折线柱图的数据格式默认包含3个字段x、y1、y2。

- **x**：线状图和柱状图的类目，对应横坐标x轴。
- **y**：数据系列（分组）。y映射不同的字段表示不同的数据系列（组），数据根据y映射的字段进行分组显示。

默认包含如下2个系列：

- **y1**：系列“y1”的数据。“y1”为所映射的源数据中的字段名称。默认显示为柱状图，对应左侧纵坐标y1轴。用户可自定义设置参数“柱状图”、“线状图”、“对应坐标”。
- **y2**：系列“y2”的数据。“y2”为所映射的源数据中的字段名称。默认显示为线状图，对应右侧纵坐标y2轴。用户可自定义设置参数“柱状图”、“线状图”、“对应坐标”。

单击y字段右侧的  按钮可添加一个新的系列。对于已添加的系列，单击该系列右侧的  按钮可删除该系列。

添加系列配置如下：

- **系列值**：所映射的源数据中的字段名称。
- **柱状图**：是否显示为柱状图。选中时，可以设置柱状图的样式，配置项如下：
  - 系列名**：可以输入自定义名称，如果“系列名”为空，则默认使用“系列值”作为“系列名”。
  - 颜色**：该系列的柱子颜色。
  - 堆叠**：堆叠名称，可以输入自定义名称。若同一个类目（x值相等）的不同系列设置了相同的堆叠名称，系列数据将堆叠显示。
  - 值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，可以设置值标签的“字号”、“颜色”、“字体粗细”和“位置”。
- **线状图**：是否显示为线状图。选中时，可以设置线状图的样式。
- **对应坐标**：选择y1轴或者y2轴。



- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

图 12-83 数据-WT 双轴折线柱图



## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.4 饼图类

## 12.4.1 饼状图

本章节主要介绍饼状图组件各配置项的含义。

### 样式

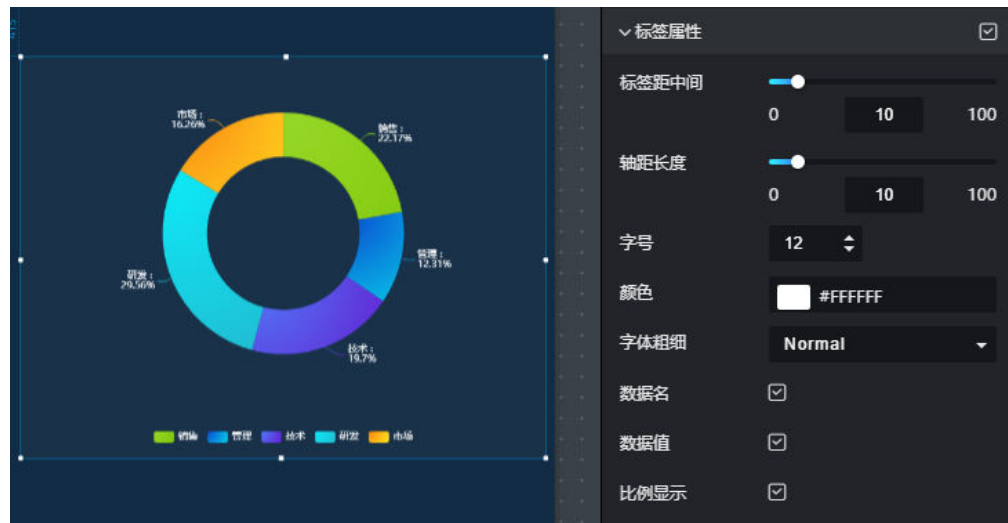
- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-84 尺寸位置-饼状图







- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
- **标签属性**
  - 显示/隐藏标签属性：单击“标签属性”右侧的勾选框，表示显示标签属性，表示隐藏标签属性。
  - 标签距中间：设置标签值和中间位置的距离。
  - 轴距长度：设置标签的长度。
  - 字号：设置标签值的字号。
  - 颜色：设置标签值的字体颜色。
  - 字体粗细：设置标签值的字体粗细样式。
  - 数据名：是否显示数据名。
  - 数据值：是否显示数据值。
  - 比例显示：是否显示比例。表示标签中的值以比例形式展示，表示标签中的值以数据形式展示。

图 12-85 标签属性-饼状图



- 饼图属性

- 内半径：输入数值或拖动  设置饼图的内半径大小。
- 外半径：输入数值或拖动  设置饼图的外半径大小。
- 水平位置：输入数值或拖动  设置饼图中心所在的水平位置。
- 垂直位置：输入数值或拖动  设置饼图中心所在的垂直位置。

- 图例




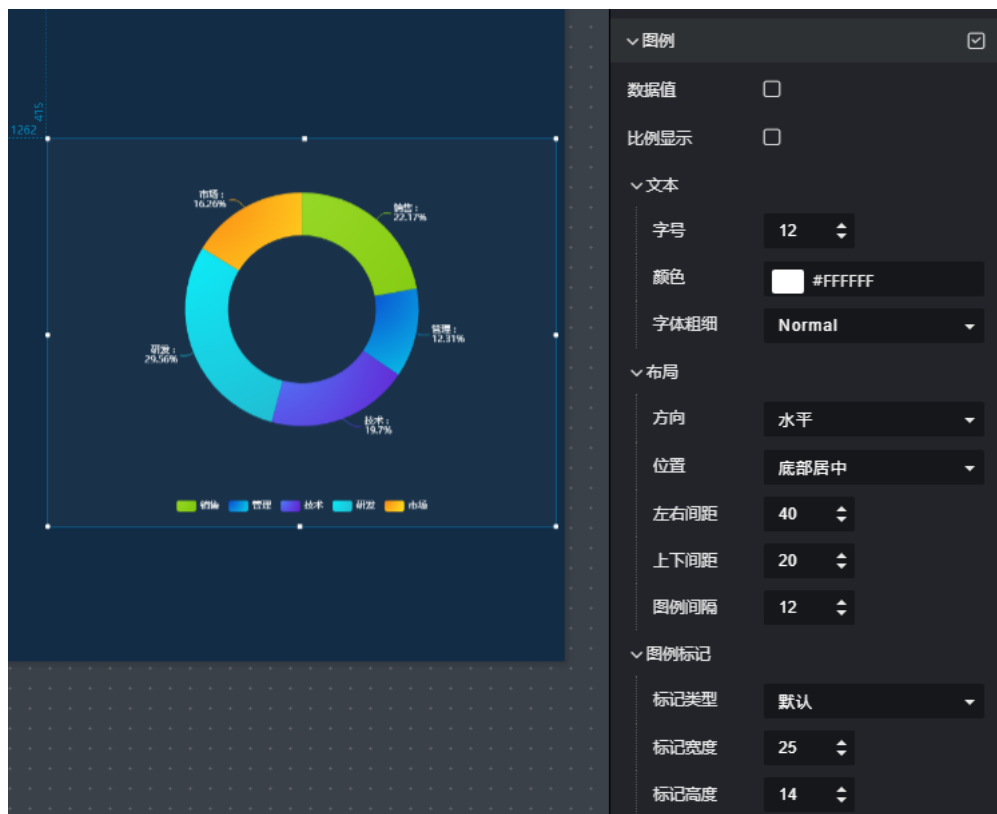
- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框， 表示显示图例， 表示隐藏图例。
- 数据值：图例中是否显示数据值。
- 比例显示：图例中是否按照比例显示数据值。
- 字号：设置图例文本的字号。
- 颜色：设置图例文本的字体颜色。
- 字体粗细：设置图例文本的字体粗细样式。
- 方向：单击下拉列表，设置图例的方向。
- 位置：单击下拉列表，设置图例的位置。
- 左右间距：通过输入数值或单击  设置图例的上下间距。
- 上下间距：通过输入数值或单击  设置图例的上下间距。
- 图例间隔：通过输入数值或单击  设置图例的间隔。

图 12-86 图例-饼状图



● 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 数据名：单击表示预览组件或查看发布组件，悬浮在图上时显示数据名；表示预览组件或查看发布组件，悬浮在图上时不显示数据名。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

● 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

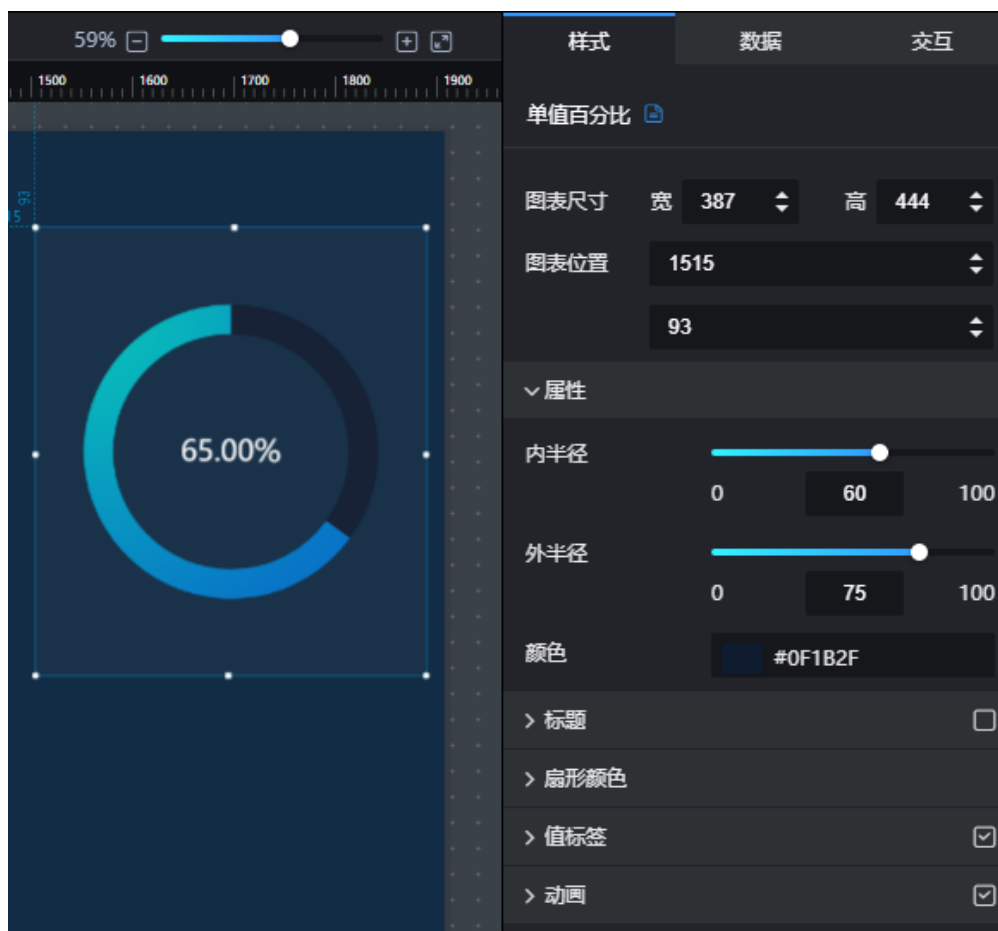
### 12.4.2 单值百分比



本章节主要介绍单值百分比组件各配置项的含义。

## 样式


- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-87 尺寸位置-单值百分比



- 饼图属性
  - 内半径：输入数值或拖动设置饼图的内半径大小。
  - 外半径：输入数值或拖动设置饼图的外半径大小。

- 颜色：设置剩余百分比部分的扇形颜色。
- **标题**
  - 显示/隐藏标题：单击“标题”右侧的勾选框，表示显示标题，表示隐藏标题。
  - 标题名：您可以自定义标题名内容。
  - 字号：设置标题的字号。
  - 颜色：设置标题的颜色。
  - 字体粗细：设置标题的字体粗细样式。
  - 字体：设置标题的字体。
- **扇形颜色**

颜色：设置百分比所占部分的扇形颜色。
- **值标签**
  - 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
  - 数值字号：设置百分数中数值的字号大小。
  - 数值颜色：设置百分数中数值的字体颜色。
  - 百分号字号：设置百分号的字号大小。
  - 百分号颜色：设置百分号的字体颜色。
  - 左右间距：可通过拖动或输入数值设置百分数值和百分比的间距大小。
  - 字体粗细：设置百分数值的字体粗细样式。
  - 字体：设置百分数值的字体。
  - 小数位：设置百分比中可保留的小数位个数。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

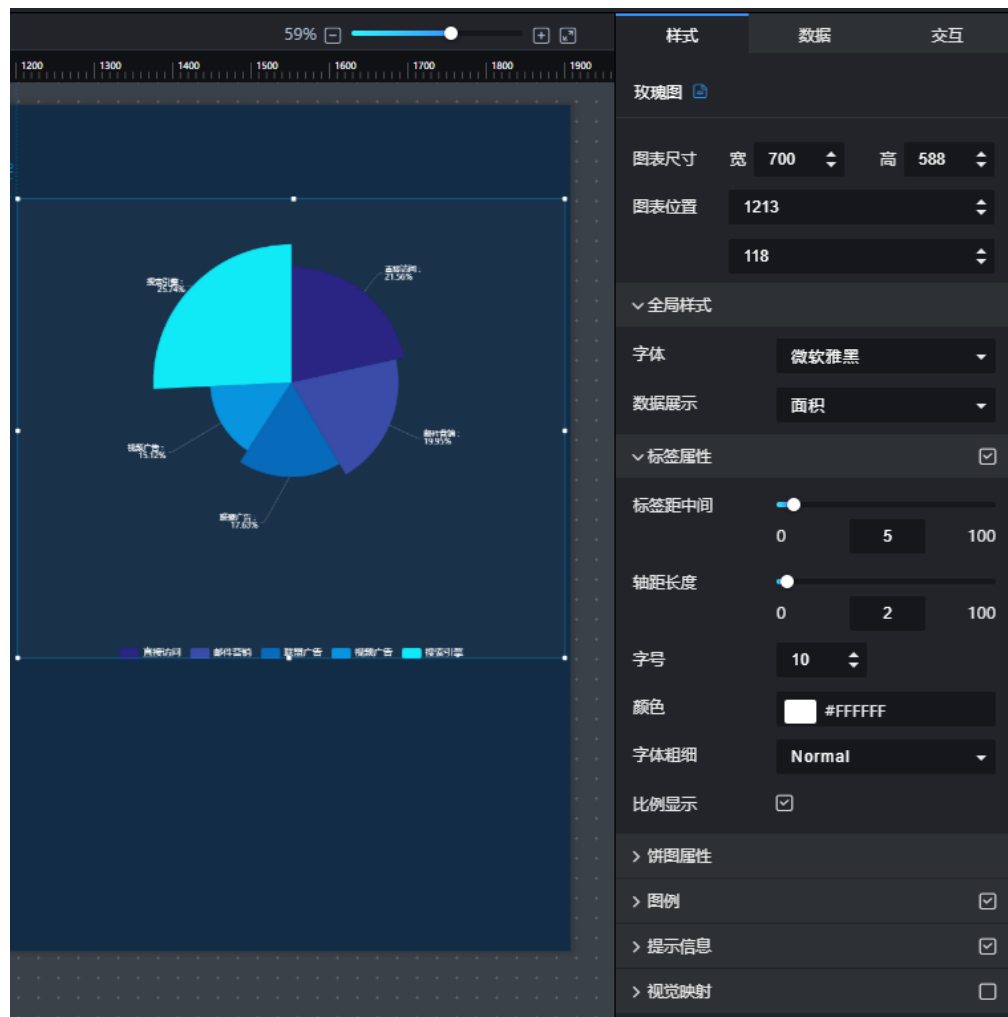
### 12.4.3 玫瑰图

本章节主要介绍玫瑰图组件各配置项的含义。












## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-88 尺寸位置-玫瑰图



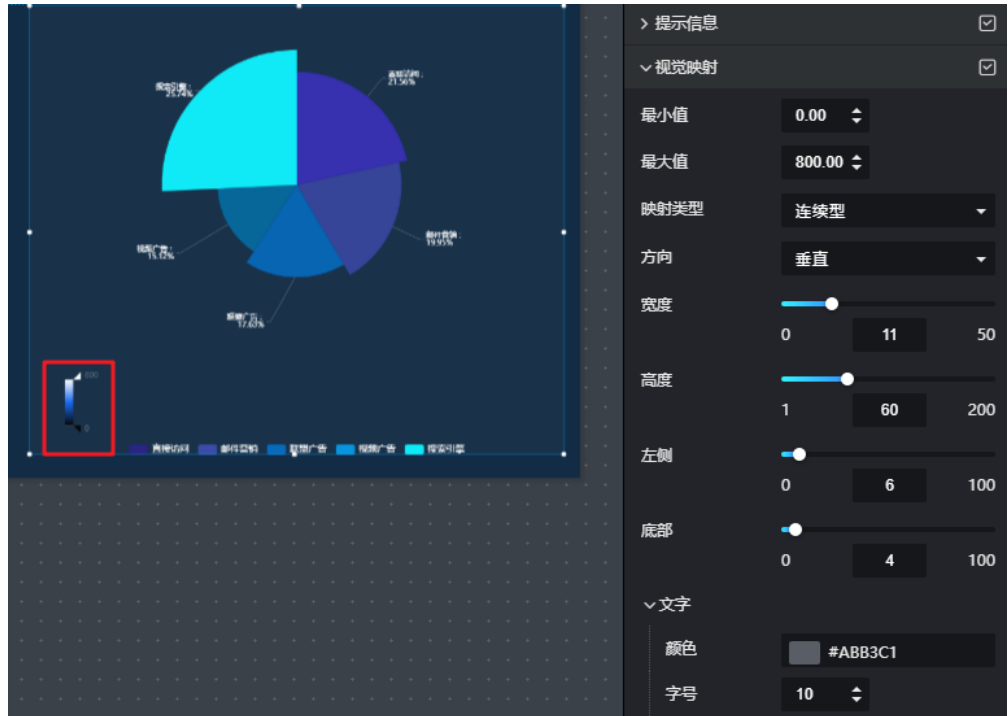
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 数据展示：单击下拉选项，设置组件的“数据展示”类型。可选择为半径、面积。
    - 半径：只用半径的长短来显示数据的大小；
    - 半径及圆心角：用面积的大小来显示数据的大小
- **标签属性**
  - 显示/隐藏标签属性：单击“标签属性”右侧的勾选框，表示显示标签属性，表示隐藏标签属性。
  - 标签距中间：设置标签值和中间位置的距离。
  - 轴距长度：设置标签的长度。
  - 字号：设置标签值的字号。
  - 颜色：设置标签值的字体颜色。
  - 字体粗细：设置标签值的字体粗细样式。

- 比例显示：是否显示比例。表示标签中的值以比例形式展示，表示标签中的值以数据形式展示。
- **饼图属性**
  - 内半径：输入数值或拖动设置饼图的内半径大小。
  - 外半径：输入数值或拖动设置饼图的外半径大小。
  - 水平位置：输入数值或拖动设置饼图中心所在的水平位置。
  - 垂直位置：输入数值或拖动设置饼图中心所在的垂直位置。
- **图例**
  - 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
  - 字号：设置图例文本的字号。
  - 颜色：设置图例文本的字体颜色。
  - 字体粗细：设置图例文本的字体粗细样式。
  - 左右间距：通过输入数值或单击设置图例的上下间距。
  - 上下间距：通过输入数值或单击设置图例的上下间距。
  - 位置：单击下拉列表，设置图例的位置。
- **提示信息**
  - 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
  - 数据名：单击表示预览组件或查看发布组件，悬浮在图上时显示数据名；表示预览组件或查看发布组件，悬浮在图上时不显示数据名。
  - 颜色：设置提示信息的字体颜色。
  - 字号：设置提示信息的字号大小。
  - 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。
- **视觉映射**
  - 显示/隐藏视觉映射：单击“视觉映射”右侧的勾选框，表示显示视觉映射，表示隐藏视觉映射。
  - 最小值：单击设置视觉映射的最小值。
  - 最大值：单击设置视觉映射的最大值。
  - 映射类型：单击下拉框选择映射类型，可设置为分段型或连续型。
  - 方向：单击下拉框选择映射的方向，可设置为水平或垂直。
  - 宽度：输入数值或拖动设置映射时的宽度。
  - 高度：输入数值或拖动设置映射时的高度。
  - 左侧：输入数值或拖动设置映射时左侧的位置。



- 底部：输入数值或拖动设置映射时底部的位置。
- 文字：设置映射时文字的颜色和字号。

图 12-89 视觉映射-玫瑰图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

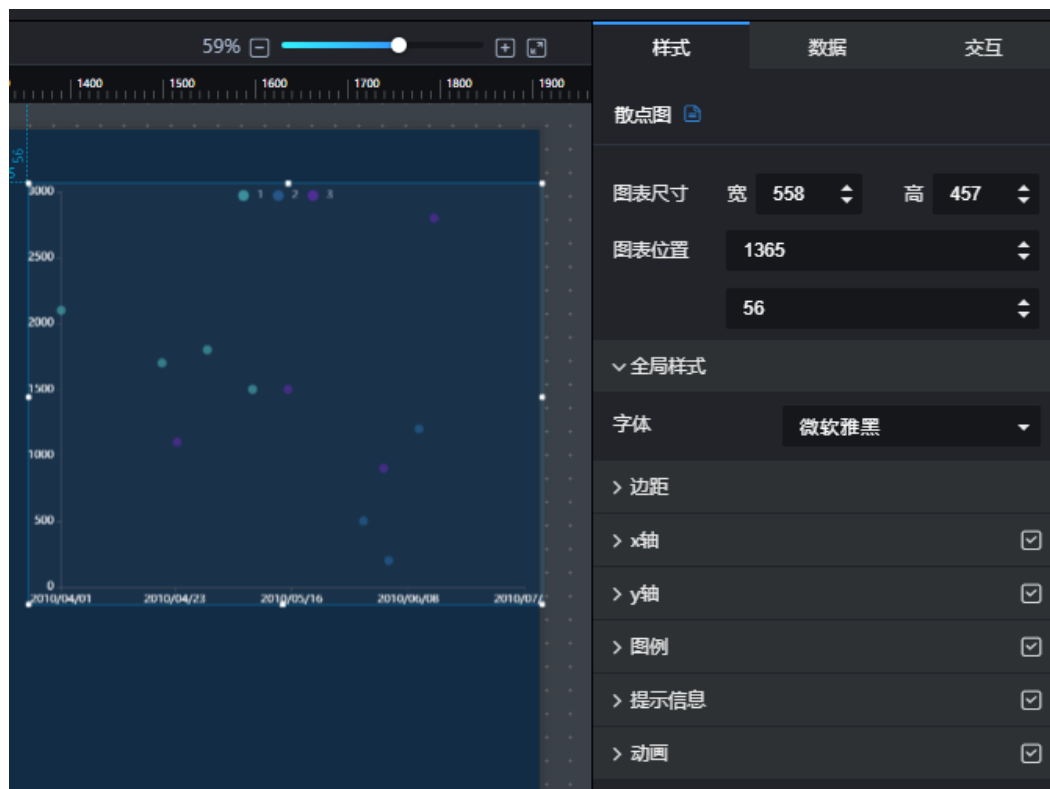
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

# 12.5 散点图类





## 12.5.1 散点图

本章节主要介绍散点图组件各配置项的含义。

图 12-90 散点图



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击  调节。
- **x轴**
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框， 表示显示x轴， 表示隐藏x轴。
  - 数据类型：坐标轴对应的字段的数据类型，可以选择数值型、类目型、时间型、log型。
  - 分割数：当“数据类型”为“数值型”或“时间型”时，显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为其他值时，该配置项不生效。

- 字号：设置x轴文本的字号大小。
- 颜色：设置x轴文本的字体颜色。
- 角度：设置x轴文本的角度大小。
- 字体粗细：设置x轴文本的字体粗细样式。
- 轴线颜色：设置x轴的颜色。
- 网格颜色：设置x轴的网格线颜色

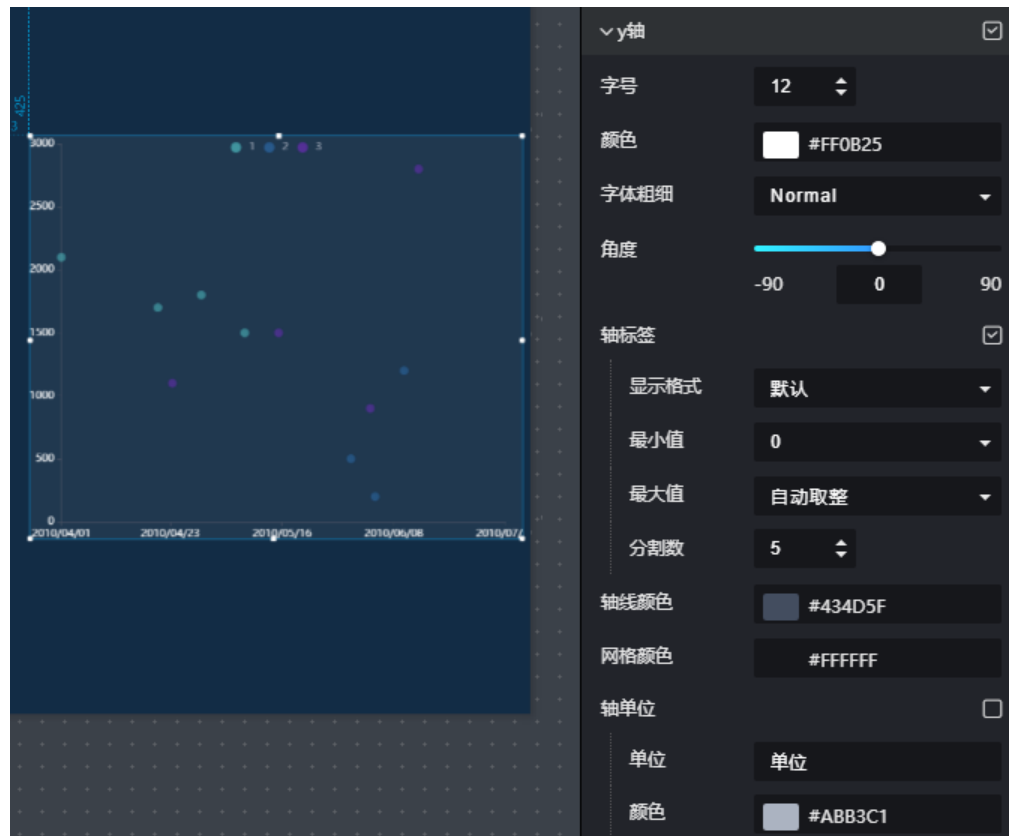
图 12-91 x 轴-散点图



• y轴

- 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
- 字号：设置y轴文本的字号大小。
- 颜色：设置y轴文本的字体颜色。
- 字体粗细：设置y轴文本的字体粗细样式。
- 角度：设置y轴文本的角度大小。
- 轴标签：设置y轴的显示格式，最大值、最小值和分割数。
- 轴线颜色：设置y轴的颜色。
- 网格颜色：设置y轴的网格线颜色。
- 轴单位：设置y轴的单位名称和字体颜色。

图 12-92 y 轴-散点图



● 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的布局样式，包括位置、左右间距、上下间距、间距间隔。

图 12-93 图例-散点图



- 提示信息



- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

图 12-94 提示信息-散点图



- 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-95 动画-线状图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.5.2 WT 散点图

本章节主要介绍WT散点图组件各配置项的含义。

## 样式

WT散点图和散点图的样式配置相似，请参考[样式](#)配置WT散点图的样式。

## 数据

WT散点图和WT柱图的数据配置相似，请参考[数据](#)配置WT散点图的数据。

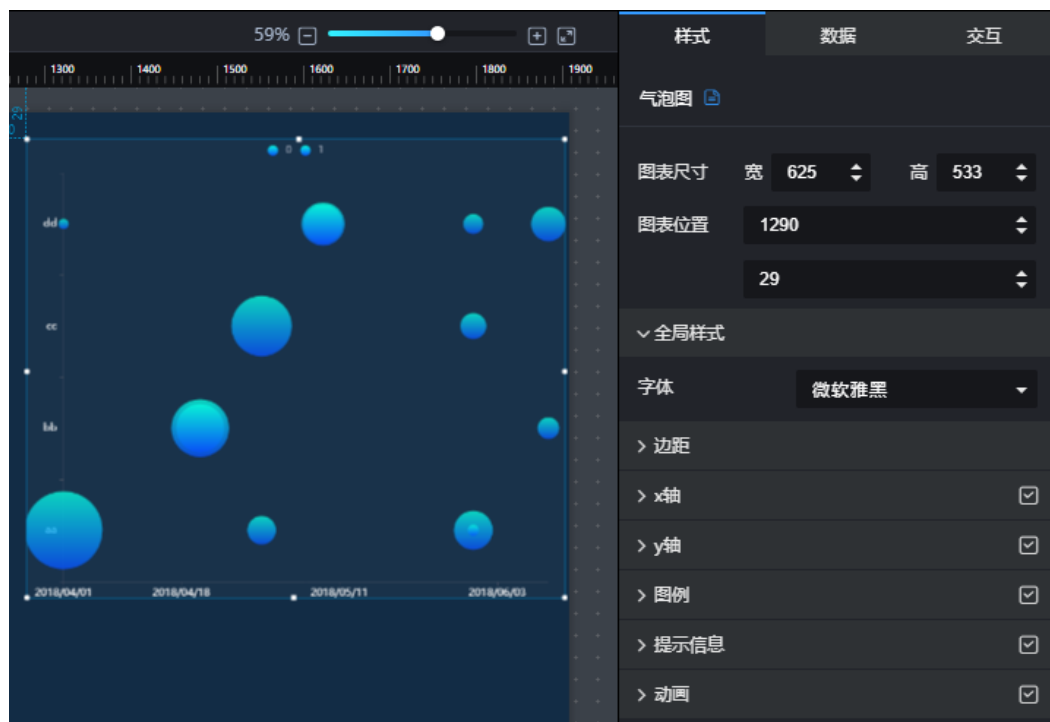
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。





### 12.5.3 气泡图

本章节主要介绍气泡图组件各配置项的含义。

图 12-96 气泡图

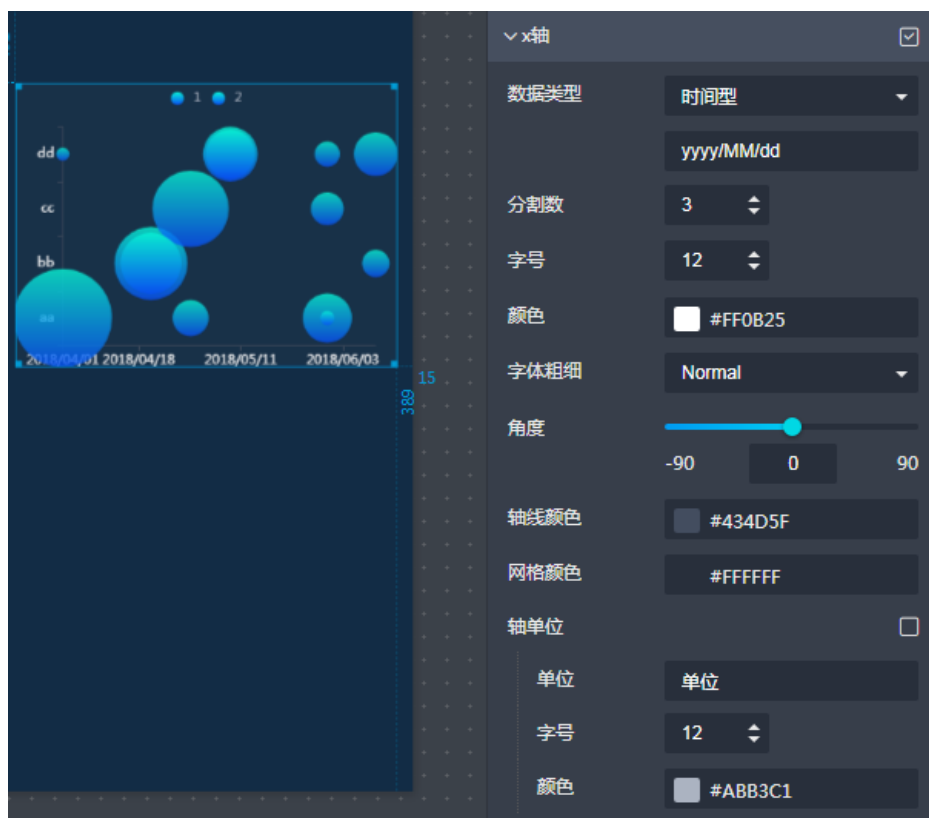


## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- **x轴**
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。

- 数据类型：坐标轴对应的字段的数据类型，可以选择数值型、类目型、时间型、log型。
- 分割数：当“数据类型”为“数值型”或“时间型”时，显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为其他值时，该配置项不生效。
- 字号：设置x轴文本的字号大小。
- 颜色：设置x轴文本的字体颜色。
- 字体粗细：设置x轴文本的字体粗细样式。
- 角度：设置x轴文本的角度大小。
- 轴线颜色：设置x轴的颜色。
- 网格颜色：设置x轴的网格线颜色
- 轴单位：设置x轴的单位、字号和颜色。

图 12-97 x 轴-气泡图



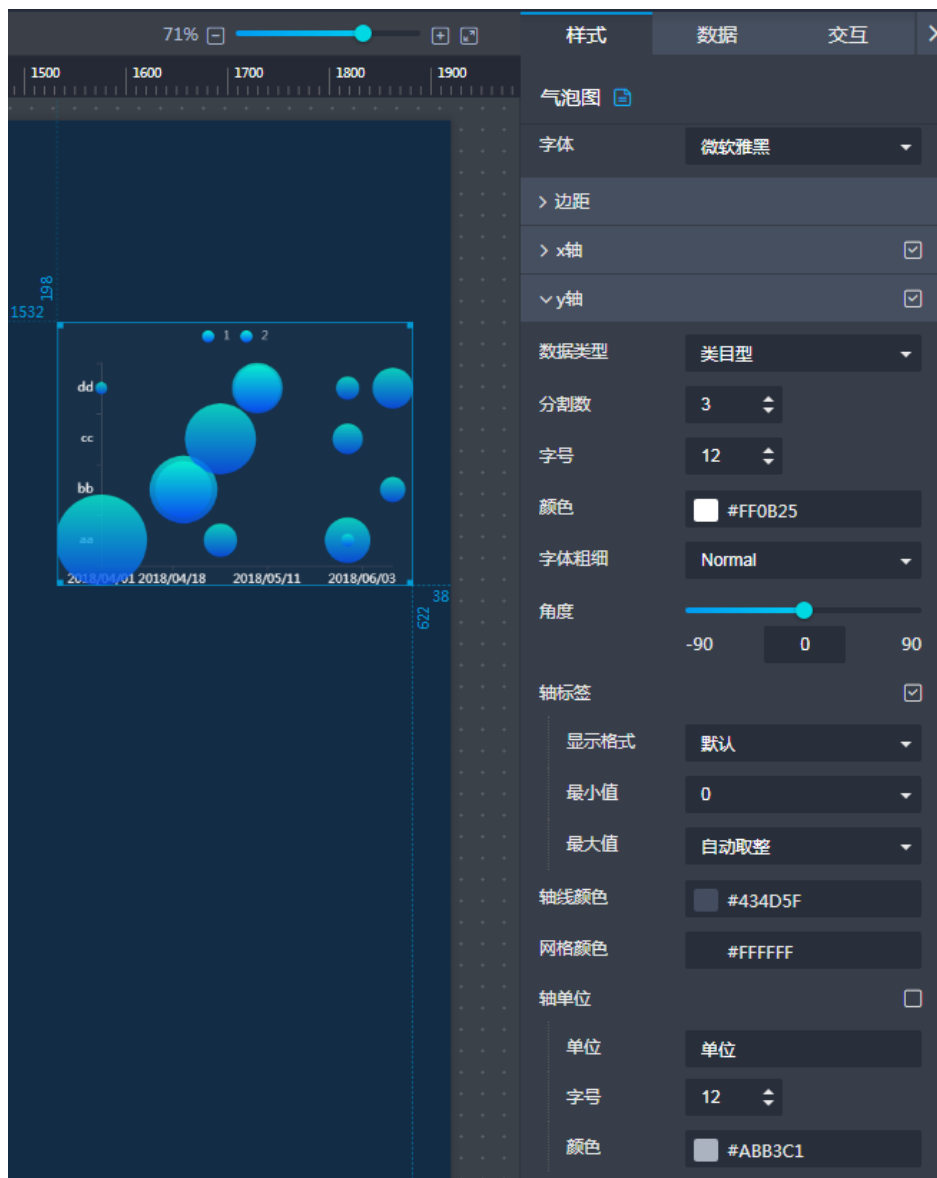
• y轴

- 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
- 数据类型：设置y轴的数据类型，可以选择数值型、类目型。
- 分割数：当“数据类型”为“数值型”时，显示标签的数量会根据设置的“分割数”做自适应显示。当“数据类型”配置为“类目型”时，该配置项不生效。
- 字号：设置y轴文本的字号大小。
- 颜色：设置y轴文本的字体颜色。



- 字体粗细：设置y轴文本的字体粗细样式。
- 角度：设置y轴文本的角度大小。
- 轴标签：设置y轴的显示格式，最大值和最小值。
- 轴线颜色：设置y轴的颜色。
- 网格颜色：设置y轴的网格线颜色。
- 轴单位：设置y轴的单位、字号和颜色。

图 12-98 y 轴-气泡图



● 图例

- 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
- 文本：设置图例的文本样式，包括字号、字体颜色、字体粗细。
- 布局：设置图例的布局样式，包括位置、左右间距、上下间距、间距间隔。

图 12-99 图例-气泡图



- 提示信息

- 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

图 12-100 提示信息-气泡图



- 动画

- 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
- 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：开启后，各系列依次动画显示。未开启时，所有的系列同时动画显示。
- 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

图 12-101 动画-线状图



## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

# 12.6 其他常用图表

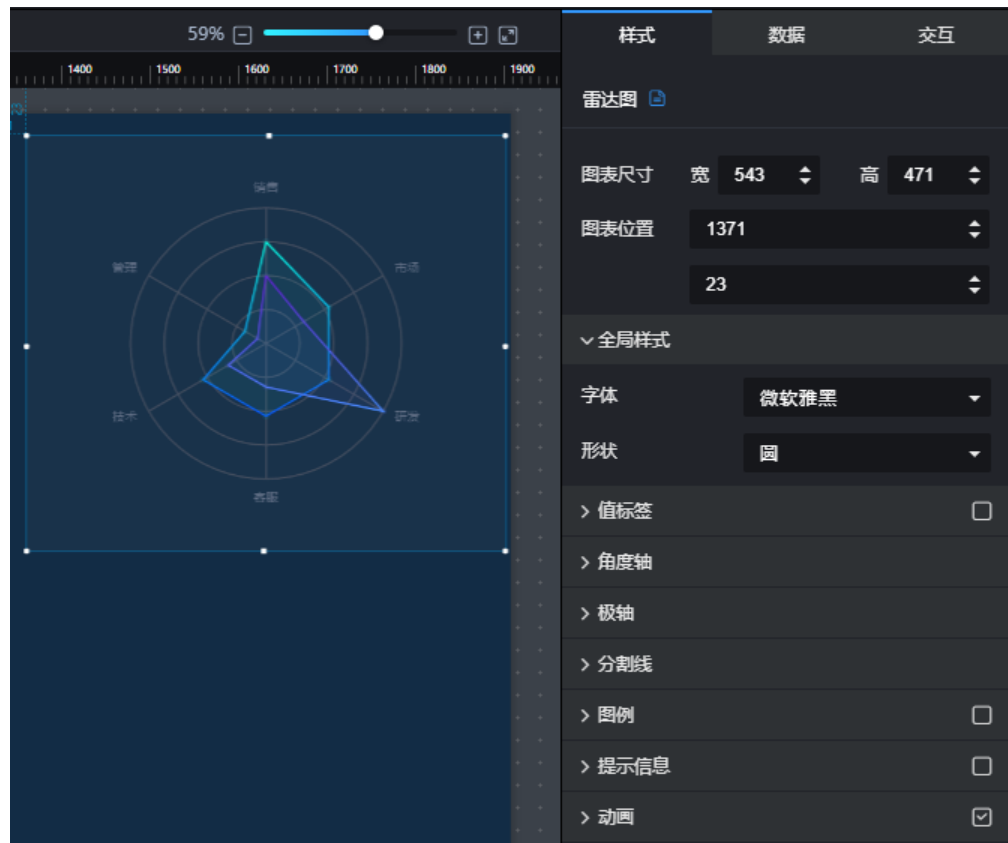
## 12.6.1 雷达图

本章节主要介绍雷达图组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-102 尺寸位置-雷达图




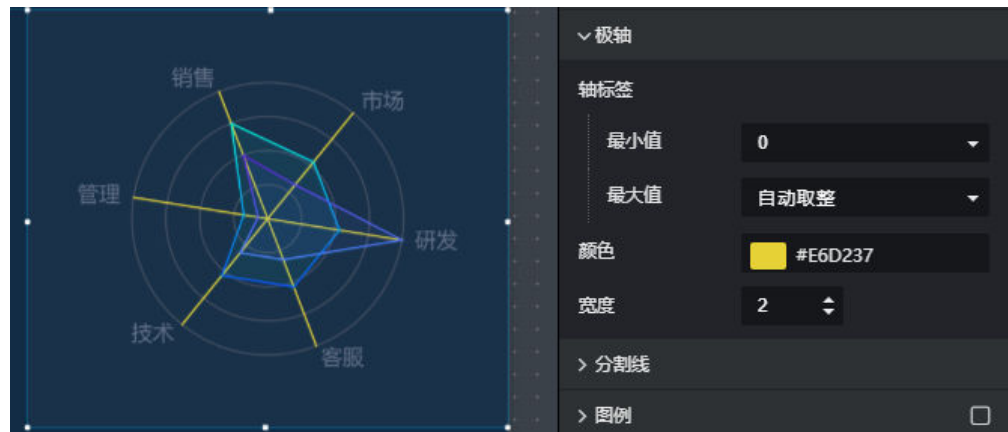
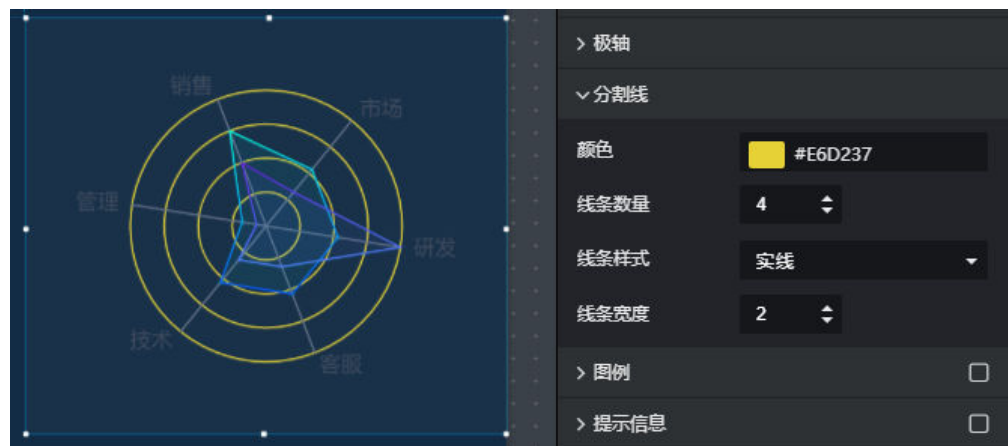
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 形状：设置图表中图像的形状，可设置为圆或多边形。
- **值标签**
  - 显示/隐藏值标签属性：单击“标签属性”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
  - 字号：设置标签值的字号。
  - 颜色：设置标签值的字体颜色。
  - 字体粗细：设置标签值的字体粗细样式。
- **角度轴**
  - 文本：设置图表中文字的字号、颜色、字体粗细。
  - 旋转角度：输入数值或通过拖动设置旋转角度。
- **极轴**
  - 轴标签：设置极轴的最大值和最小值
  - 颜色：设置极轴的颜色。
  - 宽度：设置极轴的宽度。

图 12-103 极轴-雷达图





- **分割线**
  - 颜色：设置分割线的颜色。
  - 线条数量：输入数值或单击 设置分割线的线条数量。
  - 线条样式：设置分割线的样式，可为实线、虚线或点画线。
  - 线条宽度：输入数值或单击 设置分割线的线条宽度。

图 12-104 分割线-雷达图



- **图例**
  - 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框， 表示显示图例， 表示隐藏图例。
  - 文本：设置图例的字号、颜色和字体粗细。
  - 布局：设置图例的位置，左右间距，上下间距，图例间距。
- **提示信息**
  - 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框， 表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息； 表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
  - 颜色：设置提示信息的字体颜色。

- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。
- 动画
  - 显示/隐藏提示信息：单击“动画”右侧的勾选框，表示开启图表的动画效果；表示不开启图表的动画效果。
  - 入场动画：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 动画效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
  - 更新动画：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
  - 是否从之前位置开始：开启后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；关闭后，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.6.2 WT 雷达图

本章节主要介绍WT雷达图组件各配置项的含义。

## 样式

WT雷达图和雷达图的样式配置相似，请参考[样式](#)配置WT雷达图的样式。

## 数据

WT雷达图和WT柱图的数据配置相似，请参考[数据](#)配置WT雷达图的数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

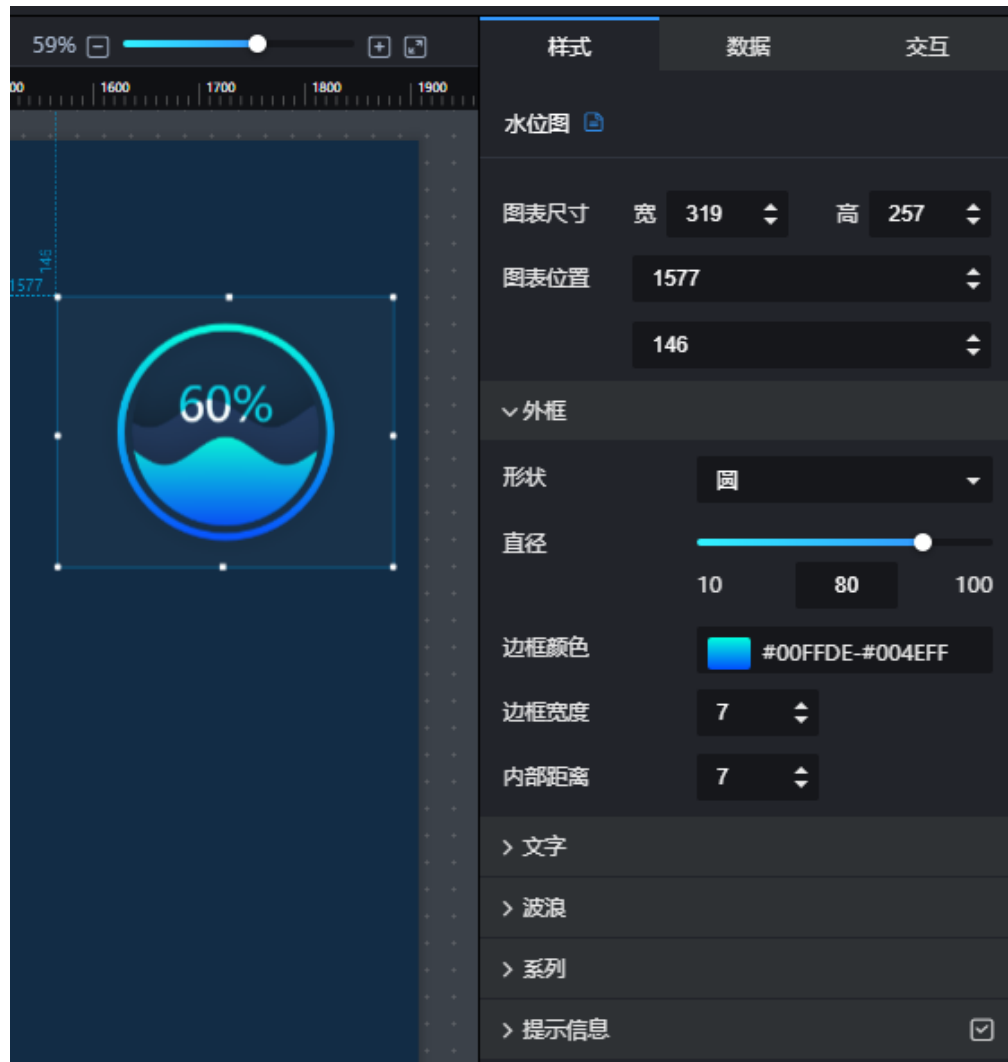
### 12.6.3 水位图

本章节主要介绍水位图组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-105 尺寸位置-水位图



- **外框**
  - 形状：单击下拉列表，选择外框形状。
  - 直径：输入数值或通过拖动设置外框直径。
  - 边框颜色：设置水位图外框的边框颜色。
  - 边框宽度：设置水位图外框的边框宽度。
  - 内部距离：设置水位图和外框的内部距离。
- **文字**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 颜色：设置图表中文字的字体颜色。
  - 内部颜色：设置文字在水位图中的颜色。
  - 字号：设置图表中文字的字号大小。
  - 字体粗细：设置图表中文字的字体粗细样式。
  - 相对位置：设置文字相对于水位图的相对位置。可以选择为顶部、垂直居中或底部。
- **波浪**






- 波长：输入数值或通过拖动设置波浪的波长。
- 振幅：输入数值或通过拖动设置波浪的振幅。
- 周期：输入数值或通过拖动设置波浪的周期。
- 动画：设置是否显示动画效果，以及显示动画效果后动画的方向。
- **系列**  
颜色：单击颜色编辑器设置个水位的波浪颜色。

图 12-106 系列-水位图



- **提示信息**
  - 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框，表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息；表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。
  - 颜色：设置提示信息的字体颜色。
  - 字号：设置提示信息的字号大小。
  - 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。



## 12.6.4 区域排行

本章节主要介绍区域排行组件各配置项的含义。

## 样式



- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体样式。
  - 字号：设置图表中文字的字号大小。



- 颜色：设置图表中文字的字体颜色。
- 图标显示：单击“图标显示”右侧的勾选框，表示显示区域图标，表示隐藏区域图标。
- 图标大小：设置图表中图标的大小。
- 柱子样式
  - 高度：设置图表中柱子的高度。
  - 数量：设置图表中显示的柱子数量。
  - 颜色：单击颜色编辑器，设置各个区域柱子的颜色。

## 数据

- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **数据映射**：数据格式包含以下字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
  - **area**：区域名称。
  - **num**：数据。
  - **img**：可选字段，表示图标的自定义样式名称。

单击img字段右侧的按钮可添加一个自定义图标样式。对于已添加的自定义样式，单击某个系列右侧的按钮可删除该系列。

添加自定义样式，配置如下：



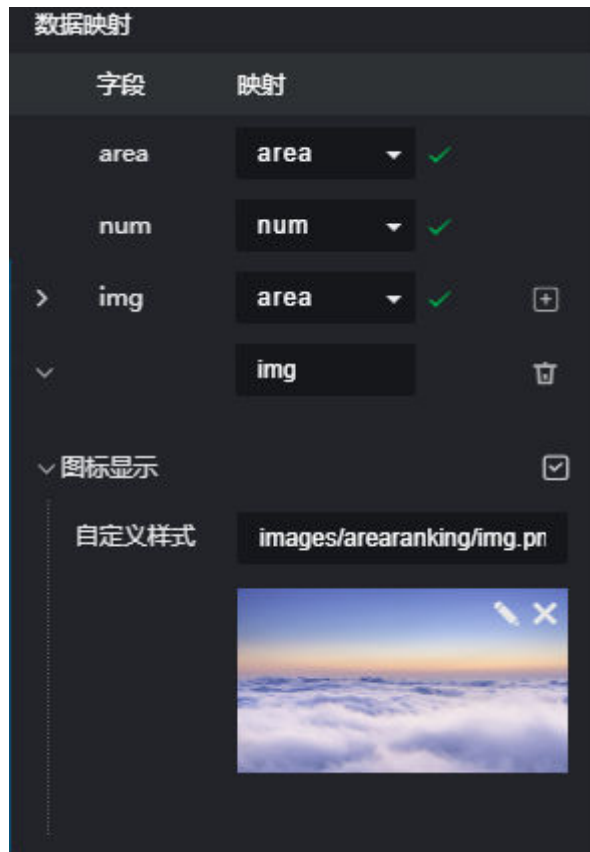
- **系列值**：输入img字段的某个值。如果源数据中的某个区域的img字段和该值相同，则在区域排行中显示为该自定义样式的图标。如果源数据中的区域的img字段未指定或未匹配上自定义样式的系列值，则在区域排行中显示为默认的图标样式。
- **图标显示**：显示或隐藏图标。
- **自定义样式**：设置自定义图标。单击可以选择本地的图标进行上传，单击删除图标。

图 12-107 添加图标样式



- **自动更新请求:** 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果:** 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

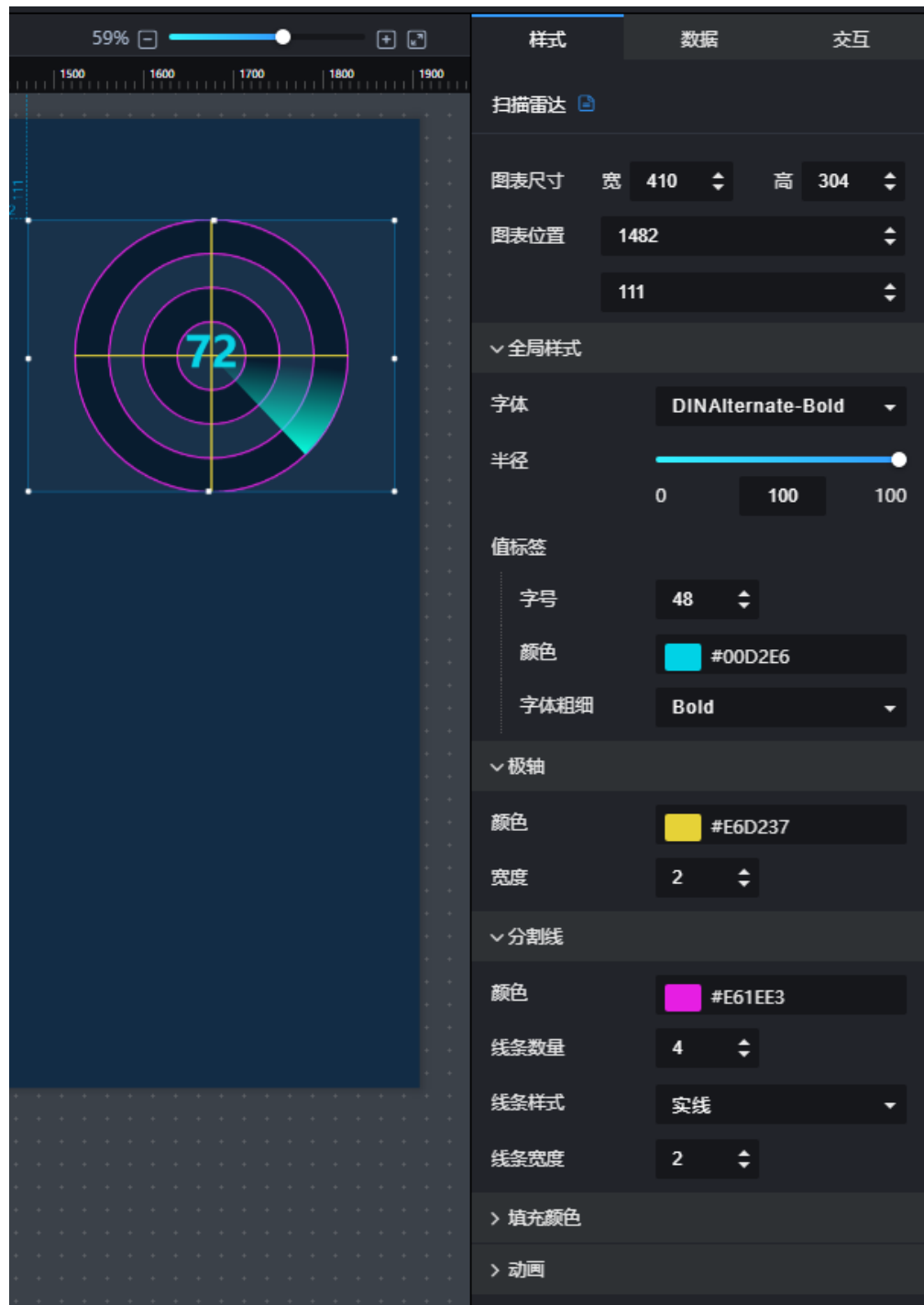
## 12.6.5 扫描雷达


本章节主要介绍扫描雷达组件各配置项的含义。




## 样式


- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-108 尺寸位置-扫描雷达



- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 半径：输入数值或通过拖动设置半径大小。
  - 值标签：设置图表中文字的文本样式，包括字号大小、字体颜色、字体粗细样式。
- **极轴**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置极轴的颜色。

- 宽度：输入数值或单击设置极轴的宽度。
- **分割线**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置分割线的颜色。
  - 线条数量：输入数值或单击设置分割线的线条数量。
  - 线条样式：单击下拉框设置分割线的线条样式。
  - 线条宽度：输入数值或单击设置分割线的线条宽度。
- **填充颜色**

颜色：单击颜色编辑器修改各区域的颜色。
- **动画**
  - 颜色：单击颜色编辑器修改动画经过各区域的颜色。
  - 动画时间：输入数值或单击设置动画时间的播放时间。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

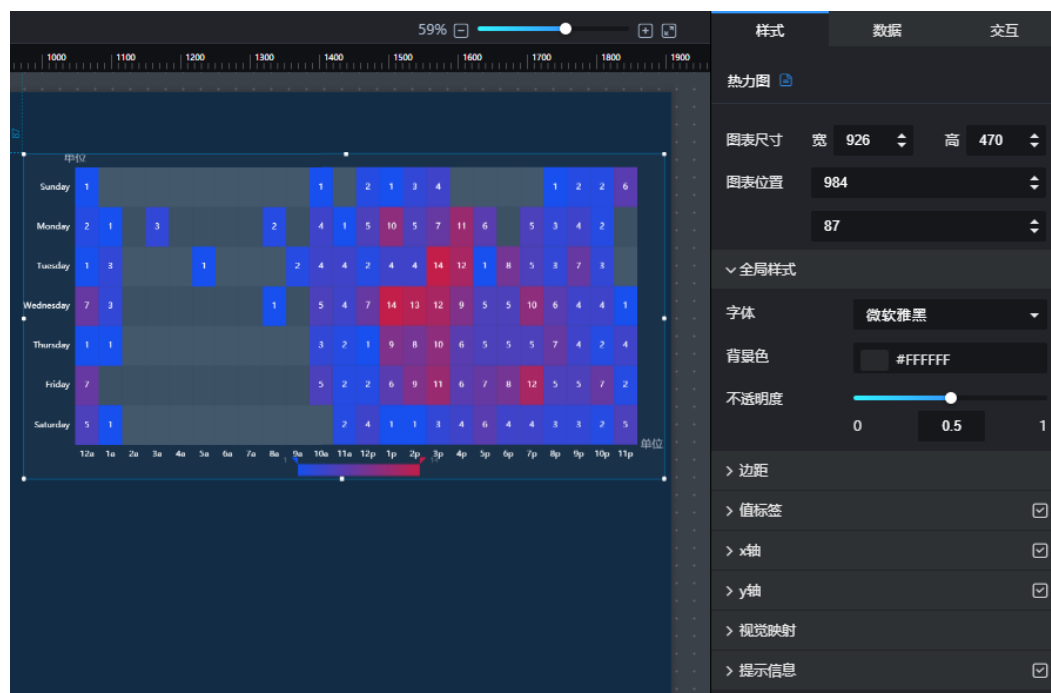
## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.6.6 热力图

本章节主要介绍热力图组件各配置项的含义。

图 12-109 热力图



## 样式







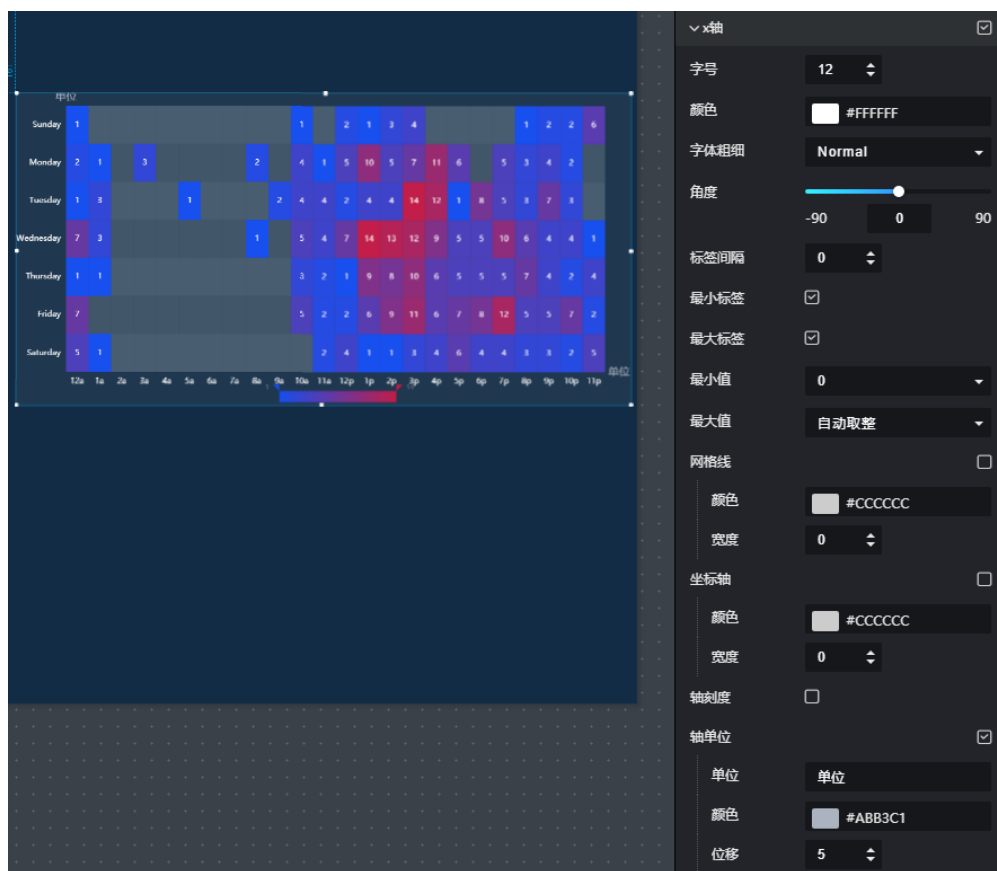


- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**
  - 字体：设置图表中文字的字体。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置图表的背景色。
  - 不透明度：输入数值或拖动设置图表的不透明度。
- **边距**
  - **顶部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **底部**：设置图表与图层顶部的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **左侧**：设置图表与图层左侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
  - **右侧**：设置图表与图层右侧的间距，可以通过输入数值或单击调节。
- **x轴**
  - 显示/隐藏x轴：单击“x轴”右侧的勾选框，表示显示x轴，表示隐藏x轴。
  - 字号：设置x轴文本的字号大小。
  - 颜色：设置x轴文本的字体颜色。
  - 字体粗细：设置x轴文本的字体粗细。
  - 角度：输入数值或拖动设置x轴文本的偏移角度。
  - 标签间隔：输入数值或拖动设置x轴文本的间隔。
  - 最小标签：单击“最小标签”右侧的勾选框，表示显示最小标签，表示隐藏最小标签。
  - 最大标签：单击“最大标签”右侧的勾选框，表示显示最大标签，表示隐藏最大标签。
  - 最小值：设置x轴的最小值。
  - 最大值：设置x轴的最大值。
  - 网格线：设置x轴的网格线颜色和宽度。
  - 坐标轴：设置x坐标的颜色和宽度。
  - 轴刻度：单击单击“轴刻度”右侧的勾选框，表示显示轴刻度，表示隐藏轴刻度。
  - 轴单位：设置x轴的单位名称，单位名称的字体颜色和位移。

图 12-110 x 轴-热力图



• y轴

- 显示/隐藏y轴：单击“y轴”右侧的勾选框，表示显示y轴，表示隐藏y轴。
- 字号：设置y轴文本的字号大小。
- 颜色：设置y轴文本的字体颜色。
- 字体粗细：设置y轴文本的字体粗细
- 角度：输入数值或拖动设置y轴文本的偏移角度。
- 标签间隔：输入数值或拖动设置y轴文本的间隔。
- 最小标签：单击“最小标签”右侧的勾选框，表示显示最小标签，表示隐藏最小标签。
- 最大标签：单击“最大标签”右侧的勾选框，表示显示最大标签，表示隐藏最大标签。
- 最小值：设置y轴的最小值。
- 最大值：设置y轴的最大值。
- 网格线：设置y轴的网格线颜色和宽度。
- 坐标轴：设置y轴的颜色和宽度。
- 轴刻度：单击单击“轴刻度”右侧的勾选框，表示显示轴刻度，表示隐藏轴刻度。







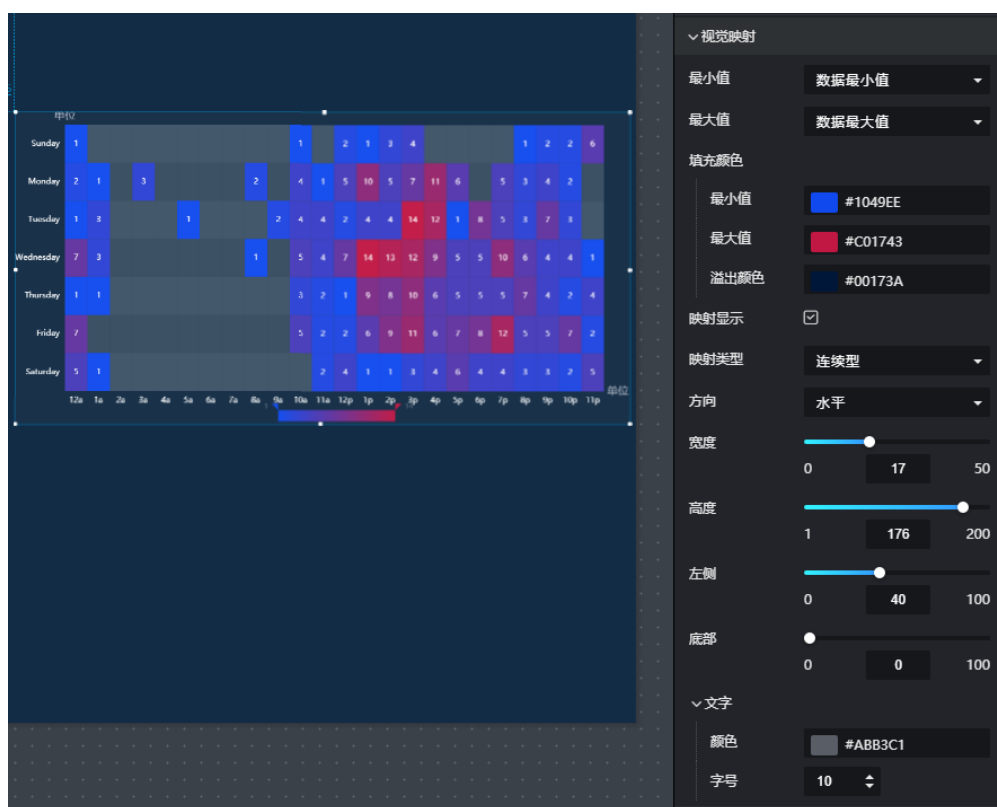
- 轴单位：设置y轴的单位名称，单位名称的字体颜色和位移。
- **视觉映射**
  - 最小值：单击  设置视觉映射的最小值。
  - 最大值：单击  设置视觉映射的最大值。
  - 填充颜色：单击颜色编辑器设置视觉映射时的颜色。
  - 映射显示：单击“映射显示”右侧的勾选框， 表示显示映射， 表示隐藏映射。
  - 映射类型：单击下拉框选择映射类型，可设置为分段型或连续型。
  - 方向：单击下拉框选择映射的方向，可设置为水平或垂直。
  - 宽度：输入数值或拖动  设置映射时的宽度。
  - 高度：输入数值或拖动  设置映射时的高度。
  - 左侧：输入数值或拖动  设置映射时左侧的位置。
  - 底部：输入数值或拖动  设置映射时底部的位置。
  - 文字：设置映射时文字的颜色和字号。

图 12-111 视觉映射-热力图



- **提示信息**
  - 显示/隐藏提示信息：单击“提示信息”右侧的勾选框， 表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时显示提示信息； 表示预览组件或查看发布组件，鼠标悬浮在图上时不显示提示信息。

- 触发类型：设置提示信息的触发类型，可以选择坐标轴和数据项。
- 颜色：设置提示信息的字体颜色。
- 字号：设置提示信息的字号大小。
- 字体粗细：设置提示信息的字体粗细样式。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

# 12.7 地图

## 12.7.1 基础平面地图

本章节主要介绍基础平面地图组件各配置项的含义。

### 注意事项

在DLV地图组件的静态数据中，经纬度信息仅为演示数据格式，DLV不提供地区的经纬度信息，需用户自行准备经纬度信息。

### 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **添加子组件**


在基础平面地图中可添加的子组件有：[地图飞线](#)、[地图散点](#)、[进阶版散点层](#)、[地图下钻](#)、[地图热力层](#)、[悬浮文本](#)、[轮播视频](#)。

地图子组件的相关操作如下：

  - **添加子组件**

在“样式”配置栏，单击“添加子组件”按钮，然后在弹出菜单中选择一个子组件，即可将该子组件添加到地图组件中。子组件添加完成后，在“添加子组件”按钮下方会显示所添加的子组件名称，例如“地图飞线”。
  - **编辑子组件**

单击子组件名称就可以编辑子组件。
  - **删除子组件**

单击子组件名称后面的按钮，可以删除该子组件。
- **全局样式**
  - 地图：单击下拉列表选择访问的国家。
  - 地图中心：设置地图中心在图层中的位置。
  - 缩放范围：设置地图中心在图层中的缩放比例。



- **填充设置**
  - 填充颜色：设置填充的颜色和透明度。
  - 边线选择：设置边线的颜色和宽度。
- **标签**
  - 显示/隐藏标签：单击“标签”右侧的勾选框，表示显示标签，表示隐藏标签。
  - 字体：设置填充的颜色和透明度。
  - 颜色：设置值标签的字体颜色。
  - 字号：设置标签的字号大小。
  - 字体粗细：设置标签的字体粗细样式。
- **视觉映射**
  - 显示/隐藏视觉映射：单击“视觉映射”右侧的勾选框，表示显示视觉映射，表示隐藏视觉映射。
  - 映射类型：单击下拉选项设置视觉映射的映射类型，可以设置为连续型或分段型。
  - 方向：单击下拉选项设置视觉映射的映射方向，可以设置为水平或垂直。
  - 宽度：设置视觉映射的宽度。
  - 高度：设置视觉映射的高度。
  - 左侧：设置视觉映射时距离图层左侧的距离。
  - 底部：设置视觉映射时距离图层底部的距离。
  - 文字：设置视觉映射时文本的字体颜色和字号大小。
- **选中样式**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置颜色。
  - 数据值：单击“数据值”右侧的勾选框，表示显示数据值，表示隐藏数据值。
  - 数据名：单击“数据名”右侧的勾选框，表示显示数据名，表示隐藏数据名。
  - 提示文本：
    - 文本样式：设置文本的颜色、字号和字体粗细样式。
    - 提示框：设置提示框的内边距、背景色、自定义大小、边框颜色、边框宽度。
- 开启缩放：开启后，在查看或预览大屏时可通过鼠标滚轮放大或缩小地图。
- 开启平移：开启后，在查看或预览大屏时可通过选中地图并拖动鼠标来平移地图。
- 初始化值：在“交互”页签开启交互时，name字段的初始化值。

## 数据



上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "name": "北京",
    "value": 900
  },
  {
    "name": "上海",
    "value": 1200
  },
  {
    "name": "天津",
    "value": 1200
  }
]
```

```
},  
{  
  "name": "重庆",  
  "value": 1200  
},  
{  
  "name": "山西",  
  "value": 1400  
},  
{  
  "name": "陕西",  
  "value": 1800  
},  
{  
  "name": "新疆",  
  "value": 2400  
},  
{  
  "name": "山东",  
  "value": 5000  
},  
{  
  "name": "浙江",  
  "value": 2500  
},  
{  
  "name": "福建",  
  "value": 2600  
},  
{  
  "name": "广东",  
  "value": 2800  
},  
{  
  "name": "广西",  
  "value": 2900  
},  
{  
  "name": "西藏",  
  "value": 3300  
},  
{  
  "name": "内蒙古",  
  "value": 3300  
},  
{  
  "name": "河南",  
  "value": 3500  
},  
{  
  "name": "江苏",  
  "value": 3600  
},  
{  
  "name": "海南",  
  "value": 3700  
},  
{  
  "name": "台湾",  
  "value": 3800  
},  
{  
  "name": "云南",  
  "value": 3900  
},  
{  
  "name": "贵州",  
  "value": 3900  
},  
},
```

```
[
  {
    "name": "四川",
    "value": 4100
  },
  {
    "name": "河北",
    "value": 4400
  },
  {
    "name": "吉林",
    "value": 4700
  },
  {
    "name": "安徽",
    "value": 5000
  },
  {
    "name": "香港",
    "value": 5000
  },
  {
    "name": "澳门",
    "value": 5100
  },
  {
    "name": "辽宁",
    "value": 5400
  },
  {
    "name": "甘肃",
    "value": 5800
  },
  {
    "name": "青海",
    "value": 5800
  },
  {
    "name": "江西",
    "value": 5800
  },
  {
    "name": "湖北",
    "value": 5300
  },
  {
    "name": "黑龙江",
    "value": 5300
  },
  {
    "name": "湖南",
    "value": 5300
  },
  {
    "name": "宁夏",
    "value": 5300
  }
]
```

- name: 地图组件显示的区域名称。
- value: 该区域所对应的数值, 和“填充颜色”中的“最大值”、“最小值”和“无数据”配置项相匹配来决定区域的颜色。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图飞线

地图飞线是以动态飞线的形式连接地图中的两个地理位置。

- 样式

- 飞线样式

- 耀斑大小：单位px。
    - 飞行速率：耀斑飞行的速率。
    - 飞线长度：飞线长度相对两个地理位置之间距离的占比。以起点到终点的距离为1个单位。
    - 轨迹颜色：飞行轨迹的颜色。
    - 轨迹宽度：单位px。
    - 曲率：飞线的弯曲度。当曲率为0时，飞线显示为直线。

图 12-112 飞线层



- **端点样式**: 显示或隐藏起点和终点，默认为隐藏。显示时，可以设置“起点样式”和“终点样式”。
  - **起点样式 / 终点样式**
    - **样式**: 端点的形状样式，有多种样式可供选择。
    - **内圈颜色**: 端点内圈的颜色。
    - **外圈颜色**: 端点外圈的颜色。
    - **动画效果**: 端点的动画效果。
    - **呼吸范围**: 端点动态呼吸的范围。配置项“动画效果”
    - **动效速度**: 端点动态呼吸的速度。
    - **散点大小**: 端点的大小。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图飞线的数据格式包含以下2个字段，请配置以下2个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **from**: 飞线起点位置的经度和纬度，经纬度之间以逗号分隔。
    - **to**: 飞线终点位置的经度和纬度，经纬度之间以逗号分隔。

数据源的数据格式为JSON格式，示例如下：

```
[
  {
    "from": "116.85059,31.69078",
    "to": "118.69629,36.20882"
  },
  {
    "from": "120.89355,37.09024",
    "to": "116.93848,31.61597"
  }
]
```

  - **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**


关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图散点

地图散点是以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **样式**: 散点的形状样式，有多种样式可供选择。
  - **动画效果**: 散点的动画效果样式。
  - **散点大小**: 散点的大小。
  - **呼吸范围**: 当“动画效果”不为“无”时，散点的呼吸范围，值越大呼吸范围越大。

- **动效速度**: 当“动画效果”不为“无”时，散点的动效速度，值越大动效速度越快。
- **内圈颜色**: 散点内圈的颜色。
- **外圈颜色**: 散点外圈的颜色。
- **选中样式**: 在预览大屏或查看大屏时，鼠标移至散点时显示的样式。设置

“选中样式”后，可以单击页面右上角的预览按钮查看选中样式。展开“选中样式”设置如下参数：

**颜色**: 鼠标移至散点时，显示的散点颜色。

**数据值**: 显示或隐藏name字段的值，勾选时显示。

**数据名**: 显示或隐藏value字段的值，勾选时显示。

**文本样式**: 鼠标移至散点时，显示的提示信息文本的“颜色”、“字号”、“字体粗细”。

- **数据**

- **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下4个字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
  - **lon**: 散点的经度。
  - **lat**: 散点的纬度。
  - **name**: 散点所代表的地理位置的名称。
  - **value**: 散点的值，与样式中的“散点大小”一起决定散点的大小，value值越大，散点越大。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

- **交互**



关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。


## 进阶版散点层

进阶版散点层是以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息，和地图散点相比，支持数据值映射散点的大小，支持自定义散点的图标。

- **样式**

- **样式**: 散点的形状样式，有多种样式可供选择。
- **数据映射**: 勾选该选项时，散点颜色将根据数据大小显示不同的颜色，散点大小也将根据数据大小而显示不同的大小，数据大显示的散点大，数据小显示的散点小。“散点颜色”和“散点大小”的最小值、最大值以及无数据时的值支持自定义设置。散点大小的单位均为px。
- **动画效果**: 散点的动画效果样式。
- **呼吸范围**: 当“动画效果”不为“无”时，散点的呼吸范围，值越大呼吸范围越大。

- **动效速度**: 当“动画效果”不为“无”时，散点的动效速度，值越大动效速度越快。
- **标签**: 勾选该选项时，可在散点处显示标签。标签的设置如下：
  - 映射字段**: 设置为“数据”页签中的某个字段名称，而非源数据的字段名称，当勾选“标签”时，将在散点处显示所选字段的值。
  - 字体**: 标签的字体。
  - 颜色**: 标签的颜色。
  - 字号**: 标签的字号。
  - 字体粗细**: 标签的字体粗细。
  - 位置**: 标签相对于散点的位置。
  - 水平偏移**: 距离所设置的“位置”的向右的水平偏移，单位为px。
  - 垂直偏移**: 距离所设置的“位置”的向下的垂直偏移，单位为px。
- **选中样式**: 在预览大屏或查看大屏时，鼠标移至散点时显示的样式。设置“选中样式”后，可以单击页面右上角的预览按钮  查看选中样式。展开“选中样式”设置如下参数：
  - 颜色**: 鼠标移至散点时，显示的散点颜色。
  - 数据值**: 显示或隐藏name字段的值，勾选时显示。
  - 数据名**: 显示或隐藏value字段的值，勾选时显示。
  - 文本样式**: 鼠标移至散点时，显示的提示信息的字体颜色、字号、字体粗细。
- **初始化值**: 在“交互”页签开启交互时，name字段的初始化值。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下字段，请配置各个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lon**: 散点的经度。
    - **lat**: 散点的纬度。
    - **name**: 散点所代表的地理位置的名称。
    - **value**: 散点的值，与样式中的“散点大小”一起决定散点的大小，value值越大，散点越大。
    - **type**: 单击  按钮可以添加系列值，即可以选取type字段的某一个取值设置为一个系列，并设置该系列散点的显示样式。type字段为其他取值的散点则按照type字段的默认样式进行显示。

例如，某一个散点的type为"type":"snack"，则单击  按钮设置系列值为“snack”。
    - **img**: 散点的自定义图标的路径，可以设置为存储在OBS服务中的图片路径或公网图片路径。如果未设置该字段，则使用默认图标。
  - **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。



- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**  
支持开启click事件和mouseover事件交互。关于组件交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图下钻

地图下钻是以下钻的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **颜色**：访问区域的区块颜色。
  - **透明度**：访问区域的区块的透明度。
  - **边线选项**
    - **颜色**：访问区域的边线颜色。
    - **宽度**：访问区域的边线宽度。
    - **线条样式**：访问区域的边线线条样式。
    - **阴影颜色**：访问区域的边线阴影颜色。
  - **标签**：显示或隐藏标签。显示时，可设置标签文本的“字体”、“颜色”、“字号”、“字体粗细”。
  - **缩放范围**：访问区域的缩放比例。
- **数据**
  - **字段映射**：地图下钻的数据格式默认包含1个字段，请配置该字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **name**：访问的区域名称。
  - **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**  
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图热力层

地图热力层是以热力层的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **最小值透明度**：热力点最小值的透明度。
  - **最大值透明度**：热力点最大值的透明度。
  - **模糊半径**：热力点的模糊半径。

- **半径**: 热力点的半径。
- **色带**: 热力点从外到内, 支持设置“颜色1”~“颜色5”五个色带。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图热力层的数据格式默认包含以下字段, 请配置该字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lat**: 地区的纬度。
    - **lon**: 地区的经度。
    - **value**: 该地区对应的热力点的值。
  - **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 悬浮文本

以悬浮文本的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **边线选项**
    - **样式**: 悬浮文本框的边线样式。
    - **宽度**: 悬浮文本框的边线宽度。
  - **文本样式**: 悬浮文本的“字体”、“字号”、“字体粗细”。悬浮文本显示的文字为“数据”中text字段的值。
  - **定速播放**: 开启后, 悬浮文本将根据以下配置进行定速播放。默认为关闭。
    - **悬浮数目**: 开启定速播放后, 每次显示的悬浮文本数目。
    - **浮现时间**: 悬浮文本的浮现时间。单位为ms。
    - **停留时间**: 悬浮文本在地图上的停留时间。单位为ms。
    - **消失时间**: 悬浮文本的消失时间。
- **数据**
  - **字段映射**: 悬浮文本的数据格式默认包含以下字段, 请配置该字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lat**: 地区的纬度。
    - **lon**: 地区的经度。

- **text**: 在地区上方的悬浮文本。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**  
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 轮播视频

轮播视频是轮流播放各个地理位置的视频, 视频格式支持\*.mp4、\*.flv。

- **样式**
  - **静音**: 开启或关闭静音模式。
  - **控制条**: 显示或隐藏视频播放器中的进度控制条。
  - **音量调节**: 视频的音量调节。
  - **自定义播放时间**: 开启或关闭自定义播放时间。
  - **播放时间**: 视频播放的时间。单位为ms。
  - **宽度**: 视频播放器的宽度。单位为px。
  - **背景色**: 视频播放器的背景色。
  - **标点颜色**: 在地图中标示的地理位置的点的颜色。
  - **边线选项**: 设置视频播放器窗口的边线的“样式”、“宽度”和“颜色”。
  - **文本样式**: 设置在视频播放器上方显示的文本的“颜色”、“字体”、“字号”和“字体粗细”。显示的文本为“数据”中text字段的值。
- **数据**
  - **字段映射**: 悬浮文本的数据格式默认包含以下字段, 请配置该字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lat**: 地区的纬度。
    - **lon**: 地区的经度。
    - **video**: 视频地址。支持存储在OBS服务中的视频地址或公网视频地址。视频格式支持\*.mp4、\*.flv。
    - **text**: 显示在视频窗口上方的标题。
  - **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。
- **交互**

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

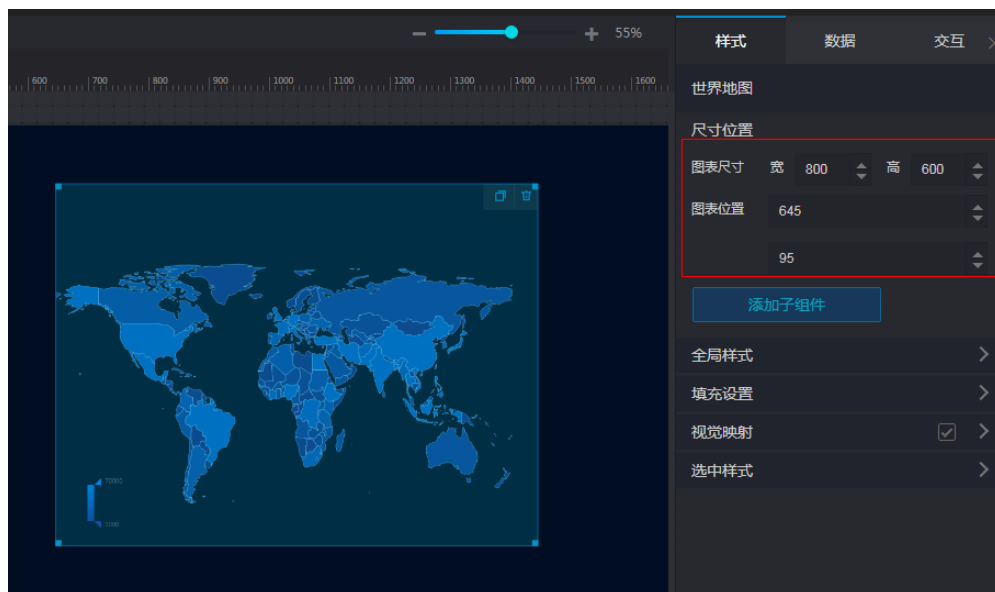
## 12.7.2 世界地图

本章节主要介绍世界地图组件各配置项的含义。

### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-113 尺寸位置-世界地图



- 添加子组件
 

在世界地图中可添加的子组件有：

  - **地图飞线**：配置方法和基础平面地图中的地图飞线相似，请参考[地图飞线](#)。
  - **地图散点**：配置方法和基础平面地图中的地图散点相似，请参考[地图散点](#)。
  - **进阶版散点层**：配置方法和基础平面地图中的进阶版散点层相似，请参考[进阶版散点层](#)。

#### 📖 说明

基础平面地图中的进阶版散点层支持交互功能，但是，在世界地图中，进阶版散点层不支持交互功能。

- **地图热力层**：配置方法和基础平面地图中的地图热力层相似，请参考[地图热力层](#)。

地图子组件的相关操作如下：

- **添加子组件**

在“样式”配置栏，单击“添加子组件”按钮，然后在弹出菜单中选择一个子组件，即可将该子组件添加到地图组件中。子组件添加完成后，在“添加子组件”按钮下方会显示所添加的子组件名称，例如“地图飞线”。
- **编辑子组件**

单击子组件名称就可以编辑子组件。

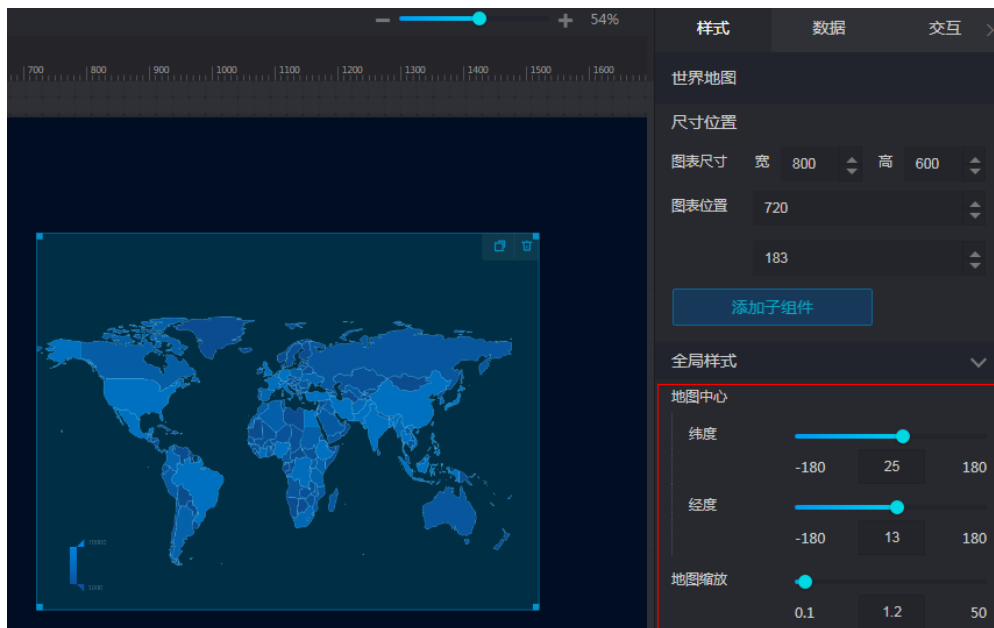
- **删除子组件**

单击子组件名称后面的  按钮，可以删除该子组件。

- **全局样式**

- 地图中心：设置地图中心在图层中的位置。
- 地图缩放：设置地图中心在图层中的缩放比例。

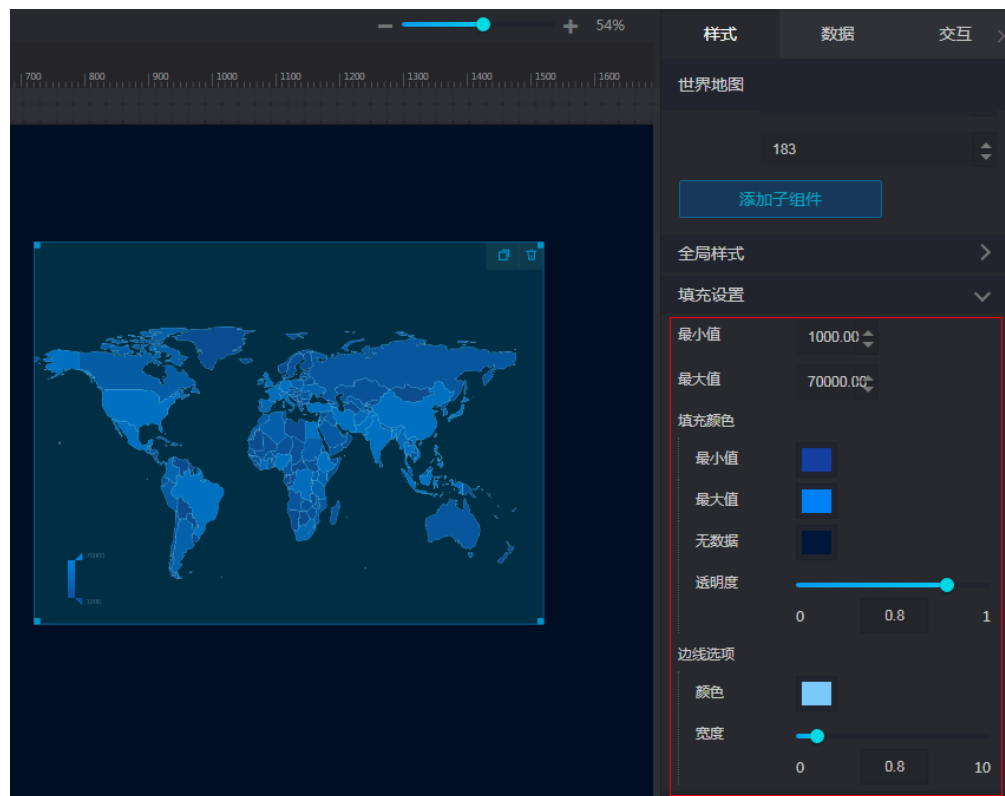
图 12-114 全局样式-世界地图



- **填充设置**

- 填充颜色：设置填充的颜色和透明度。
- 边线选择：设置边线的颜色和宽度。

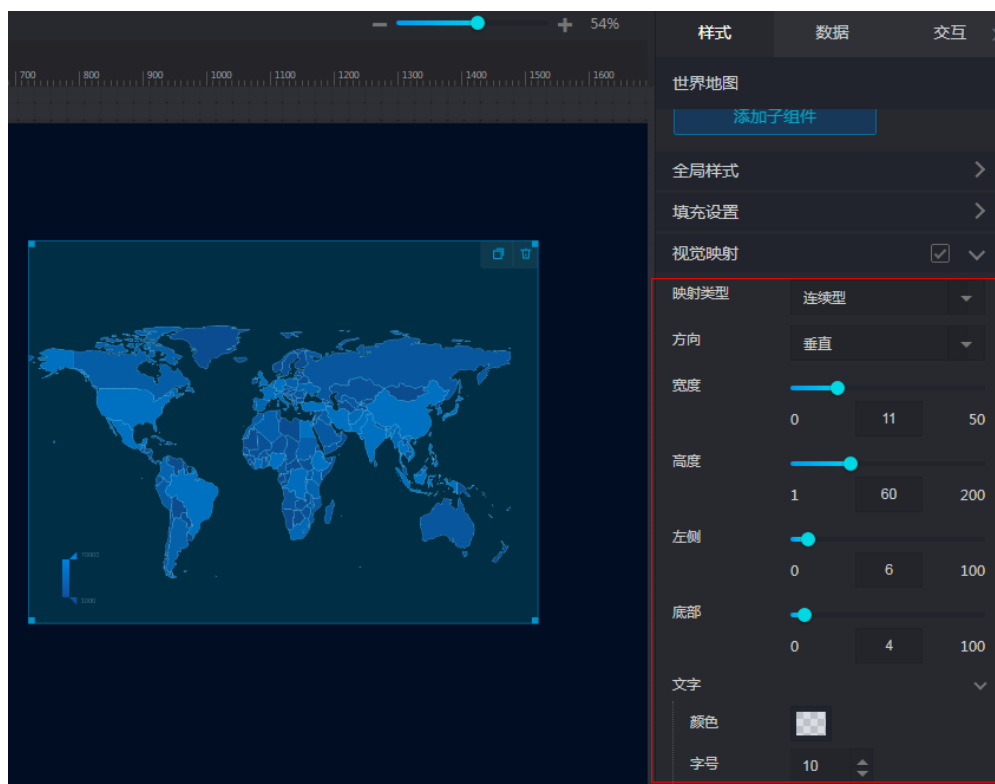
图 12-115 填充设置-世界地图



- 视觉映射

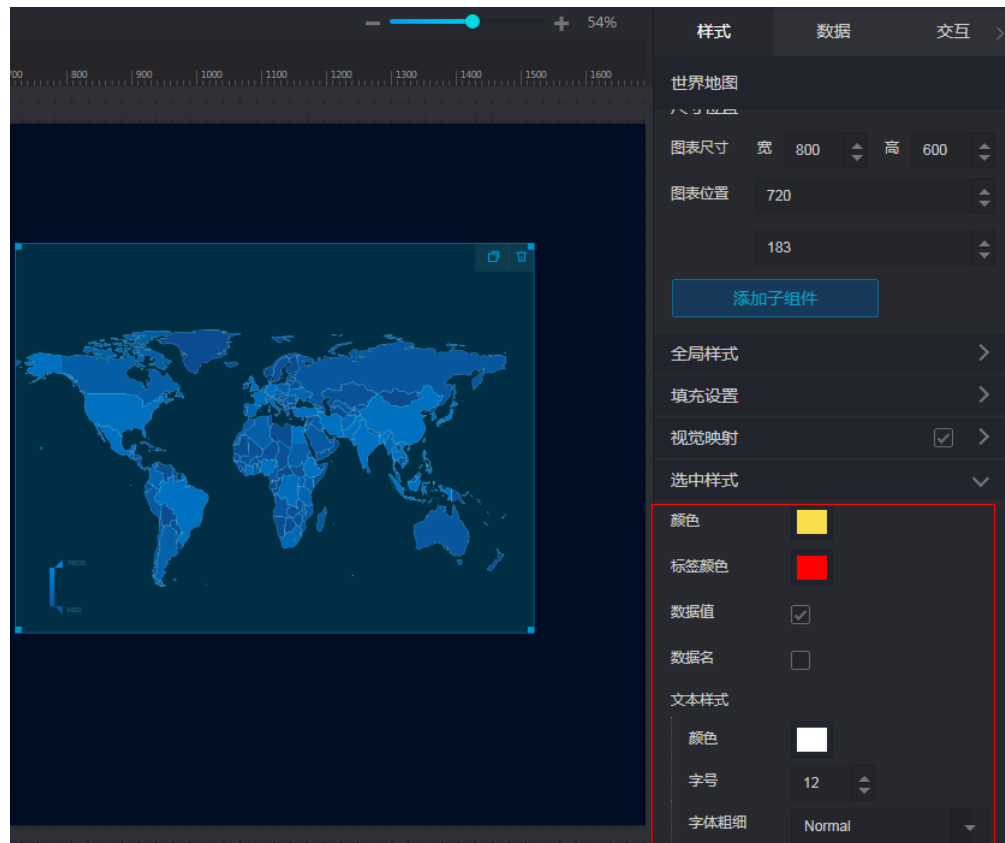
- 显示/隐藏视觉映射：单击“标签”右侧的勾选框，表示显示视觉映射，表示隐藏视觉映射。
- 映射类型：单击下拉选项设置视觉映射的映射类型，可以设置为连续型或分段型。
- 方向：单击下拉选项设置视觉映射的映射方向，可以设置为水平或垂直。
- 宽度：设置视觉映射的宽度。
- 高度：设置视觉映射的高度。
- 左侧：设置视觉映射时距离图层左侧的距离。
- 底部：设置视觉映射时距离图层底部的距离。
- 文字：设置视觉映射时文本的字体颜色和字号大小。

图 12-116 视觉映射-世界地图



- **选中样式**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置颜色。
  - 标签颜色：单击颜色编辑器设置标签颜色。
  - 数据值：单击“数据值”右侧的勾选框，表示显示数据值，表示隐藏数据值。
  - 数据名：单击“数据名”右侧的勾选框，表示显示数据名，表示隐藏数据名。
  - 文本样式：设置文本的颜色、字号和字体粗细样式。

图 12-117 选中样式-世界地图



## 数据

世界地图的数据配置和基础平面地图数据配置相似，请参照[数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.7.3 3D 世界地图

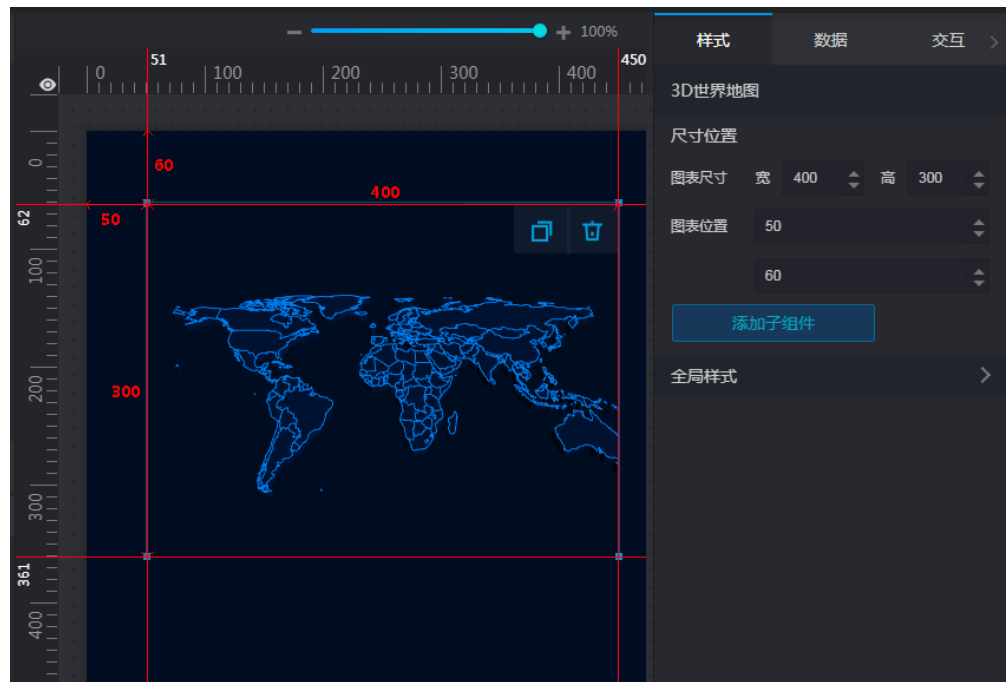
本章节主要介绍3D世界地图组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。



图 12-118 尺寸位置-3D 世界地图



- **添加子组件**

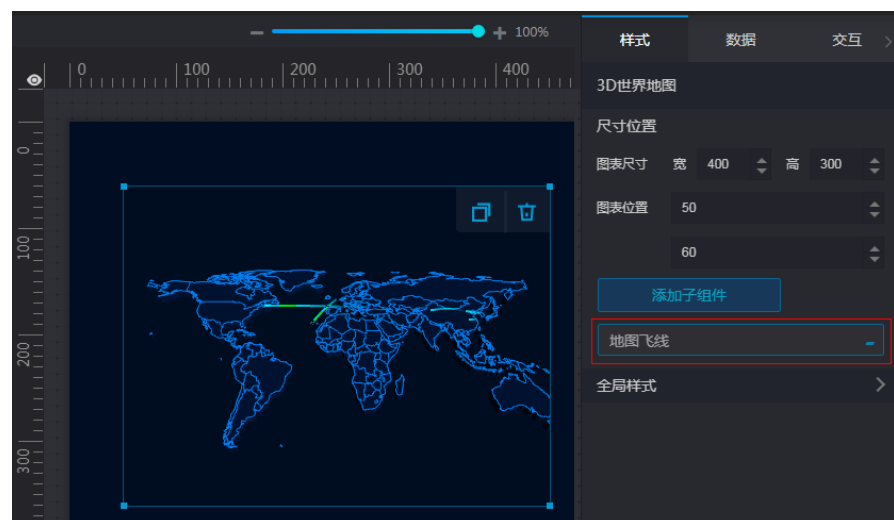
地图的子组件包括地图飞线、地图散点、柱状层。

- **地图飞线**

以动态飞线的形式连接地图中的两个地理位置，飞线的样式、位置的经纬值参考以下步骤进行配置。

- i. 单击“添加子组件”，添加地图飞线。

图 12-119 添加地图飞线-3D 世界地图



- ii. 单击“地图飞线”，进入地图飞线的配置页面。

在“样式”页签，配置飞线的飞行速率、飞线粗细、飞线长度和颜色。

图 12-120 配置地图飞线样式-3D 世界地图



在“数据”页签，配置飞线的起点和终点的经纬度。

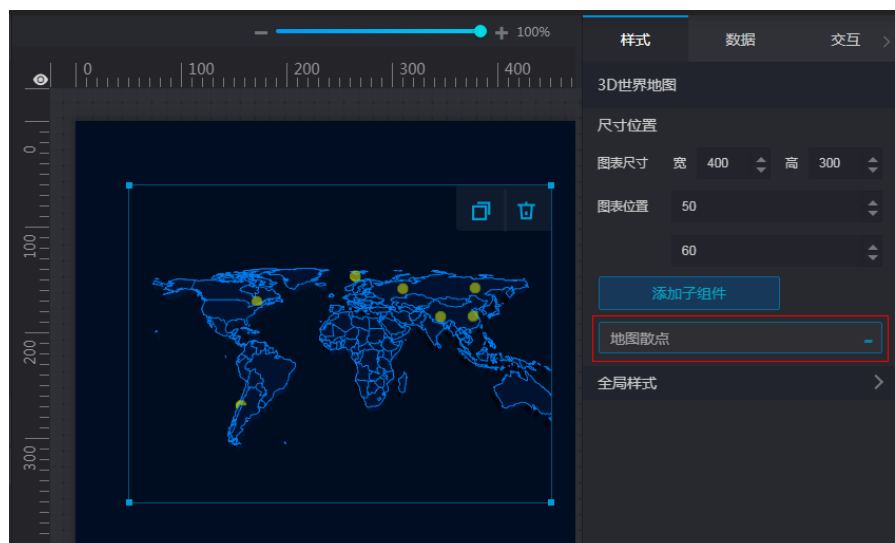
- 数据格式：from为飞线的起点，to为飞线的终点。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

#### - 地图散点

以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息，散点的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。

- 单击“添加子组件”，添加地图散点。

图 12-121 添加地图散点-3D 世界地图



- ii. 单击“地图散点”，进入地图散点的配置页面。  
在“样式”页签，配置散点的散点大小、样式、颜色和透明度。

图 12-122 配置地图散点样式-3D 世界地图



在“数据”页签，配置散点的经纬度和大小。

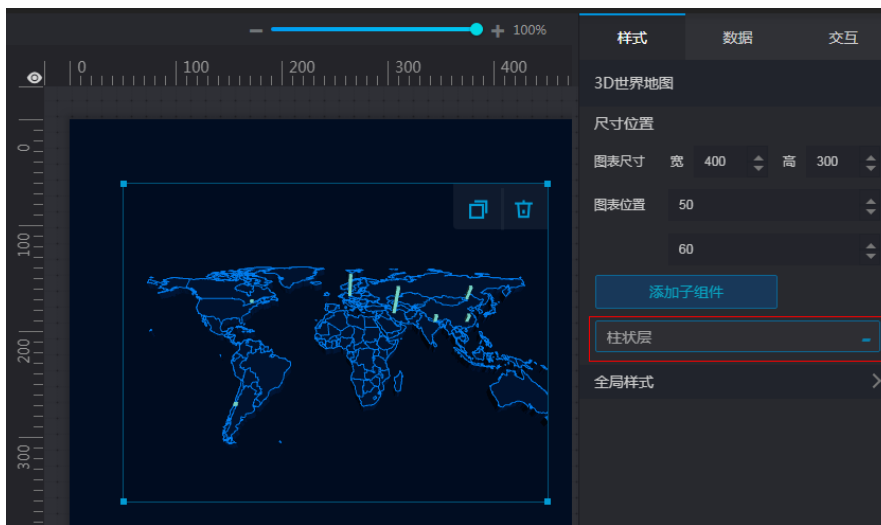
- 数据格式：lon为散点的经度；lat为散点的纬度；value为散点的值，与样式中散点大小一起决定散点的大小，value值越大，散点越大。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

#### - 柱状层

以3D柱状的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息，柱状层的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。

- i. 单击“添加子组件”，添加柱状层。

图 12-123 添加柱状层-3D 世界地图



- ii. 单击“柱状层”，进入柱状层的配置页面。  
在“样式”页签，配置柱状层的柱子粗细、柱子的最小高度值、柱子的颜色和颜色透明度。

图 12-124 配置柱状层样式-3D 世界地图

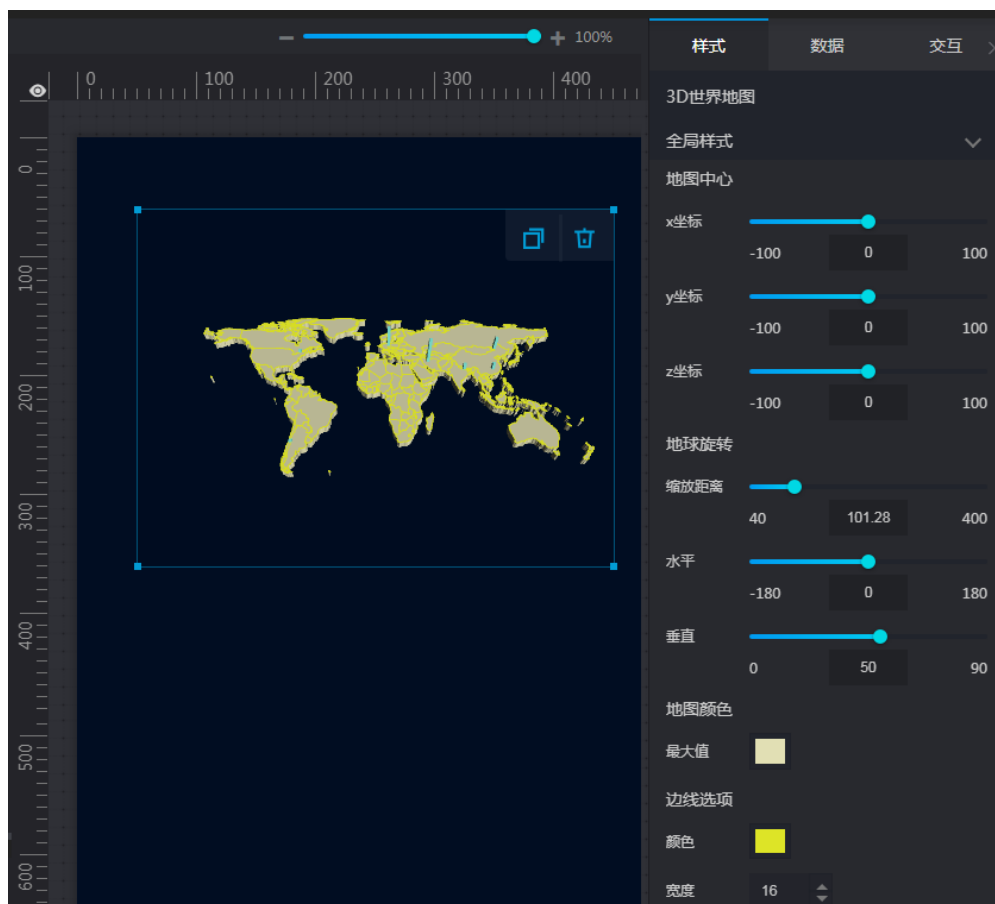


在“数据”页签，配置柱子的经纬度和高度。

- 数据格式：lon为柱子的经度；lat为柱子的纬度；value为柱子的值，value值越大，柱子越高。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

- **全局样式**
  - 地图中心：设置地图中心在图层中的位置。
  - 地球旋转：设置地图的缩放距离、水平旋转角度、垂直旋转角度。
  - 地图颜色：设置地图中区域块的填充色。
  - 边线选项：设置地图中区域边线的颜色和宽度。

图 12-125 全局样式-3D 世界地图



## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.7.4 3D 中国地图

本章节主要介绍3D中国地图组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。

- 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **添加子组件**  
地图的子组件包括地图飞线、地图散点、柱状层。
  - **地图飞线**  
以动态飞线的形式连接地图中的两个地理位置，飞线的样式、位置的经纬值参考以下步骤进行配置。
    - i. 单击“添加子组件”，添加地图飞线。
    - ii. 单击“地图飞线”，进入地图飞线的配置页面。  
在“样式”页签，配置飞线的飞行速率、飞线粗细、飞线长度和颜色。

图 12-126 配置地图飞线样式-3D 中国地图



在“数据”页签，配置飞线的起点和终点的经纬度。

- 数据格式：from为飞线的起点，to为飞线的终点。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

- **地图散点**  
以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息，散点的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。
  - i. 单击“添加子组件”，添加地图散点。
  - ii. 单击“地图散点”，进入地图散点的配置页面。  
在“样式”页签，配置散点的散点大小、样式、颜色、透明度和选中样式的颜色，提示信息的颜色、字号、字体粗细。

图 12-127 配置地图散点样式-3D 中国地图



在“数据”页签，配置散点的经纬度和大小。

- 数据格式：lon为散点的经度；lat为散点的纬度；value为散点的值，与样式中散点大小一起决定散点的大小，value值越大，散点越大。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

#### - 柱状层

以3D柱状的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息，柱状层的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。

- 单击“添加子组件”，添加柱状层。
- 单击“柱状层”，进入柱状层的配置页面。

在“样式”页签，配置柱状层的柱子粗细、柱子的最小高度值、柱子的颜色和颜色透明度。

图 12-128 配置柱状层样式-3D 中国地图



在“数据”页签，配置柱子的经纬度和高度。

- 数据格式：lon为柱子的经度；lat为柱子的纬度；value为柱子的值，value值越大，柱子越高。
  - 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询
- 全局样式
    - 地图中心：设置地图中心在图层中的位置。
    - 地球旋转：设置地图的缩放距离、水平旋转角度、垂直旋转角度。
    - 地图颜色：设置地图中区域块的填充色。
    - 边线选项：设置地图中区域边线的颜色和宽度。

## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.7.5 3D 世界地图(2019)

本章节主要介绍3D世界地图(2019)组件各配置项的含义。



## 样式

- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**: 图表的宽和高。单位均为px。
  - **图表位置**: 图表在画布中的位置。单位均为px。
- **全局样式**
  - **地图中心**: 设置地图中心在图层中的位置。
  - **地球旋转**: 设置地图的缩放距离、水平旋转角度、垂直旋转角度。
  - **地图颜色**: 设置地图中区域块的填充色。
  - **边线选项**: 设置地图中区域边线的颜色和宽度。

- **添加子组件**


在3D世界地图(2019)中可添加的子组件有：[地图飞线](#)、[地图散点](#)、[柱状层](#)。

地图子组件的相关操作如下：

- **添加子组件**

在“样式”配置栏，单击“添加子组件”按钮，然后在弹出菜单中选择一个子组件，即可将该子组件添加到地图组件中。子组件添加完成后，在“添加子组件”按钮下方会显示所添加的子组件名称，例如“地图飞线”。
- **编辑子组件**

单击子组件名称就可以编辑子组件。
- **删除子组件**

单击子组件名称后面的按钮，可以删除该子组件。

## 数据

3D世界地图(2019)的数据如下图所示：

- **字段映射**: 3D世界地图(2019)的数据格式默认包含2个字段：
  - **value**: 地图组件中所显示的区域对应的数值，和“全局样式 > 地图颜色”中的“最大值”、“最小值”和“无数据”配置项相匹配来决定区域的颜色。
  - **name**: 地图组件显示的区域名称。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **自动更新请求**: 勾选“自动更新请求”，并设置“更新间隔”后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **查看数据响应结果**: 单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图飞线

地图飞线是以动态飞线的形式连接地图中的两个地理位置。

- **样式**
  - **虚线**: 虚线的样式。
  - **高度**: 飞线轨迹弯曲的高度。当高度为1时, 飞线近似直线。
  - **速度**: 飞线飞行的速率。
  - **粗细**: 耀斑的粗细。
  - **颜色**: 飞线的颜色。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图飞线的数据格式包含以下2个字段, 请配置以下2个字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **from**: 飞线起点位置的经度和纬度, 经纬度之间以逗号分隔。
    - **to**: 飞线终点位置的经度和纬度, 经纬度之间以逗号分隔。

数据源的数据格式为JSON格式, 示例如下:

```
[
  {
    "from": "116.85059,31.69078",
    "to": "118.69629,36.20882"
  },
  {
    "from": "120.89355,37.09024",
    "to": "116.93848,31.61597"
  }
]
```

  - **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您需要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **查看数据响应结果**: 单击“查看数据响应结果”, 显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图散点

地图散点是以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **大小**: 散点的大小。
  - **颜色**: 散点的颜色。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下3个字段, 请配置lon和lat字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lat**: 散点的纬度。
    - **lon**: 散点的经度。

- **value**: 散点的值，与样式中的“大小”一起决定散点的大小，value值越大，散点越大。

数据源的数据格式为JSON格式，示例如下：

```
[
  {
    "lat": 62.103883,
    "lon": -106.523438,
    "value": 51
  },
  {
    "lat": 50.064192,
    "lon": -74.179688,
    "value": 94
  }
]
```

- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **查看数据响应结果**: 单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**  
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 柱状层

柱状层是以3D柱状的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - 高度**: 柱子的高度。单位px。
  - 颜色**: 柱子的颜色。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下2个字段，请配置lon和lat字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lat**: 柱子的纬度。
    - **lon**: 柱子的经度。

数据源的数据格式为JSON格式，示例如下：

```
[
  {
    "lat": 6,
    "lon": 159
  },
  {
    "lat": 30,
    "lon": 99
  }
]
```

- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。

- **查看数据响应结果**：单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**  
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。


## 12.7.6 3D 中国地图(2019)

本章节主要介绍3D中国地图(2019)组件各配置项的含义。

### 样式

- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**：图表的宽和高。单位均为px。
  - **图表位置**：图表在画布中的位置。单位均为px。
- **全局样式**
  - **地图中心**：设置地图中心在图层中的位置。
  - **地球旋转**：设置地图的缩放距离、水平旋转角度、垂直旋转角度。
  - **地图颜色**：设置地图中区域块的填充色。
  - **边线选项**：设置地图中区域边线的颜色和宽度。
- **添加子组件**  
在3D中国地图(2019)中可添加的子组件有：[地图飞线](#)、[地图散点](#)、[柱状层](#)。

地图子组件的相关操作如下：

- **添加子组件**  
在“样式”配置栏，单击“添加子组件”按钮，然后在弹出菜单中选择一个子组件，即可将该子组件添加到地图组件中。子组件添加完成后，在“添加子组件”按钮下方会显示所添加的子组件名称，例如“地图飞线”。
- **编辑子组件**  
单击子组件名称就可以编辑子组件。
- **删除子组件**  
单击子组件名称后面的按钮，可以删除该子组件。

### 数据

3D中国地图(2019)的数据如下图所示：

- **字段映射**：3D中国地图(2019)的数据格式默认以下字段：
  - **adcode**：行政区编码。备选字段。
  - **name**：地图组件显示的区域名称。
  - **value**：地图组件中所显示的区域对应的数值，和“全局样式 > 地图颜色”中的“最大值”、“最小值”和“无数据”配置项相匹配来决定区域的颜色。
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **自动更新请求**：勾选“自动更新请求”，并设置“更新间隔”后，数据将根据间隔时间自动轮询。

- **查看数据响应结果**：单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图飞线

地图飞线是以动态飞线的形式连接地图中的两个地理位置。

- **样式**
  - **虚线**：虚线的样式。
  - **高度**：飞线轨迹弯曲的高度。当高度为1时，飞线近似直线。
  - **速度**：飞线飞行的速率。
  - **粗细**：耀斑的粗细。单位px。
  - **颜色**：飞线的颜色。
- **数据**
  - **字段映射**：地图飞线的数据格式包含以下2个字段，请配置以下2个字段映射到数据源中的字段名称，如果配置为空，则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **from**：飞线起点位置的经度和纬度，经纬度之间以逗号分隔。
    - **to**：飞线终点位置的经度和纬度，经纬度之间以逗号分隔。数据源的数据格式为JSON格式，示例如下：

```
[
  {
    "from": "116.85059,31.69078",
    "to": "118.69629,36.20882"
  },
  {
    "from": "120.89355,37.09024",
    "to": "116.93848,31.61597"
  }
]
```
  - **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **查看数据响应结果**：单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 地图散点

地图散点是以散点的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - **大小**：散点的大小。

- **颜色**: 散点的颜色。
  - **数据**
    - **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下3个字段, 请配置lon和lat字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
      - **lon**: 散点的经度。
      - **lat**: 散点的纬度。
      - **value**: 散点的值, 与样式中的“大小”一起决定散点的大小, value值越大, 散点越大。
- 数据源的数据格式为JSON格式, 示例如下:
- ```
[
  {
    "lat": 62.103883,
    "lon": -106.523438,
    "value": 51
  },
  {
    "lat": 50.064192,
    "lon": -74.179688,
    "value": 94
  }
]
```
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您需要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **查看数据响应结果**: 单击“查看数据响应结果”, 显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 柱状层

柱状层是以3D柱状的形式表现地图中的某些地理位置的数据信息。

- **样式**
  - 高度**: 柱子的高度。单位px。
  - 颜色**: 柱子的颜色。
- **数据**
  - **字段映射**: 地图散点的数据格式包含以下2个字段, 请配置lon和lat字段映射到数据源中的字段名称, 如果配置为空, 则表示字段名称和所映射的数据源中的字段名称相同。
    - **lon**: 柱子的经度。
    - **lat**: 柱子的纬度。

数据源的数据格式为JSON格式, 示例如下:

```
[
  {
    "lat": 31.8998,
```

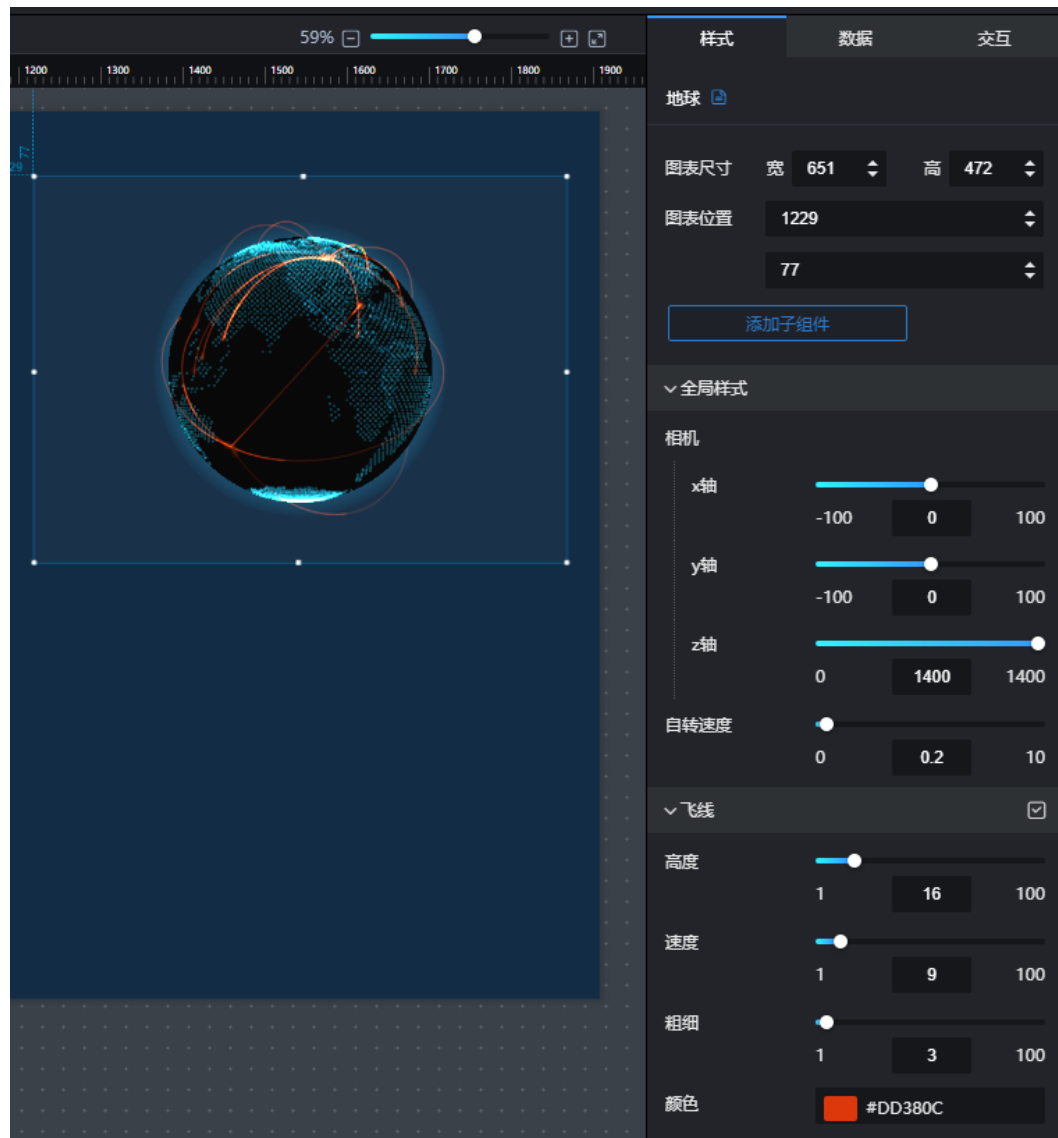
```
"lon": 102.2212
},
{
  "lat": 28.6542,
  "lon": 120.079
}
]
```

- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
  - **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
  - **查看数据响应结果**：单击“查看数据响应结果”，显示选择的数据源的数据信息。
- **交互**  
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.7.7 地球

本章节主要介绍地球组件各配置项的含义。

图 12-129 地球



## 样式

- **尺寸位置**

- 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
- 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

- **添加子组件**

地球的子组件包括地球飞线、地球热力点。

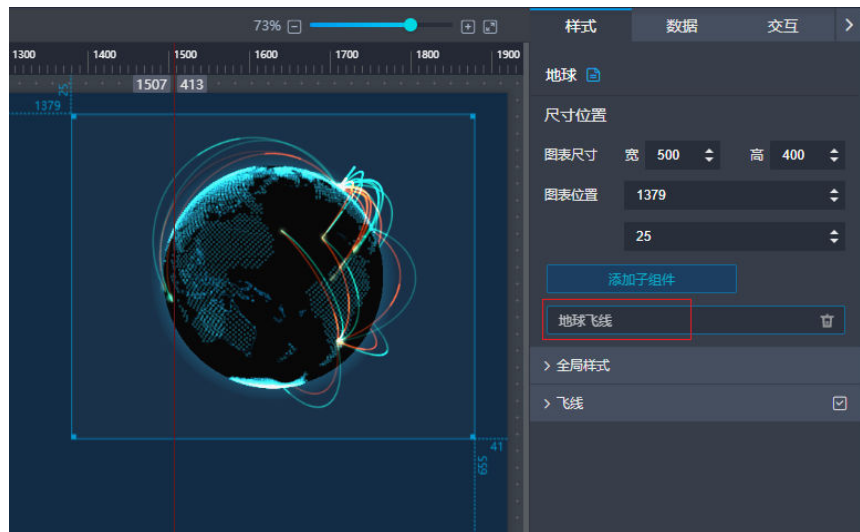
- **地球飞线**

以动态飞线的形式连接地球中的两个地理位置，飞线的样式、位置的经纬值参考以下步骤进行配置。

- i. 单击“添加子组件”，添加地球飞线。

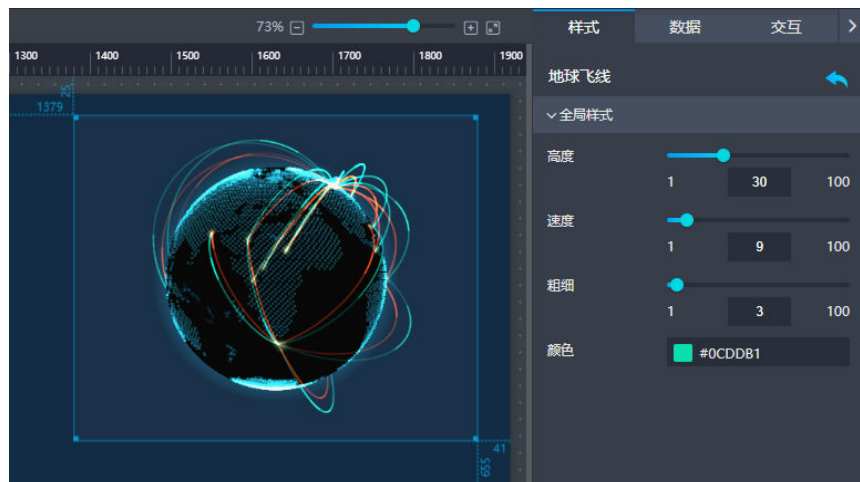


图 12-130 添加地球飞线-地球



- ii. 单击“地球飞线”，进入地球飞线的配置页面。  
在“样式”页签，配置飞线的高度、速度、粗细和颜色。

图 12-131 配置地球飞线样式-地球



在“数据”页签，配置飞线的起点和终点的经纬度。

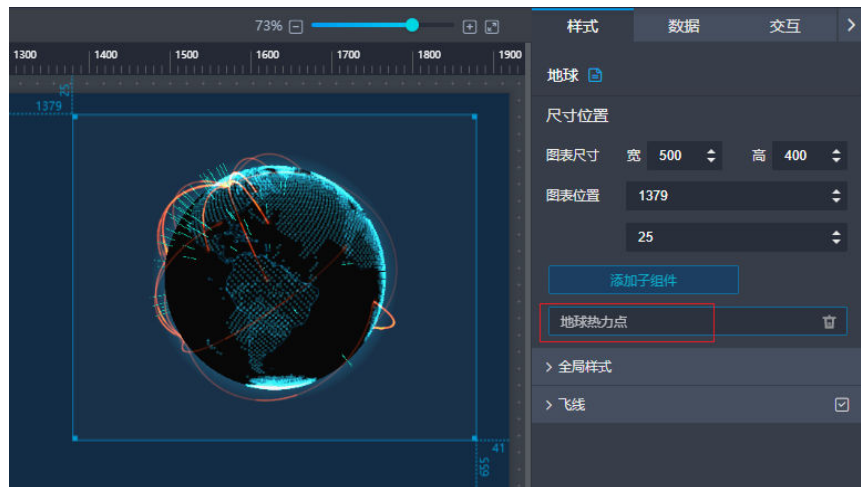
- 数据格式：from为飞线的起点，to为飞线的终点。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。

#### - 地球热力点

以热力点的形式表现地球中的某些地理位置的数据信息，热力点的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。

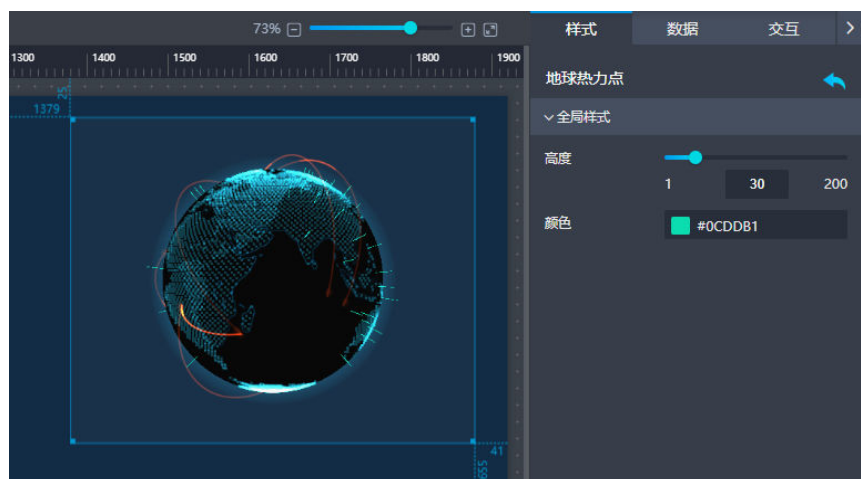
- i. 单击“添加子组件”，添加地球热力点。

图 12-132 添加地球热力点-地球



- ii. 单击“地球热力点”，进入地球热力点的配置页面。在“样式”页签，配置热力点的高度和颜色。

图 12-133 配置地球热力点样式-地球



在“数据”页签，配置热力点的经纬度和大小。



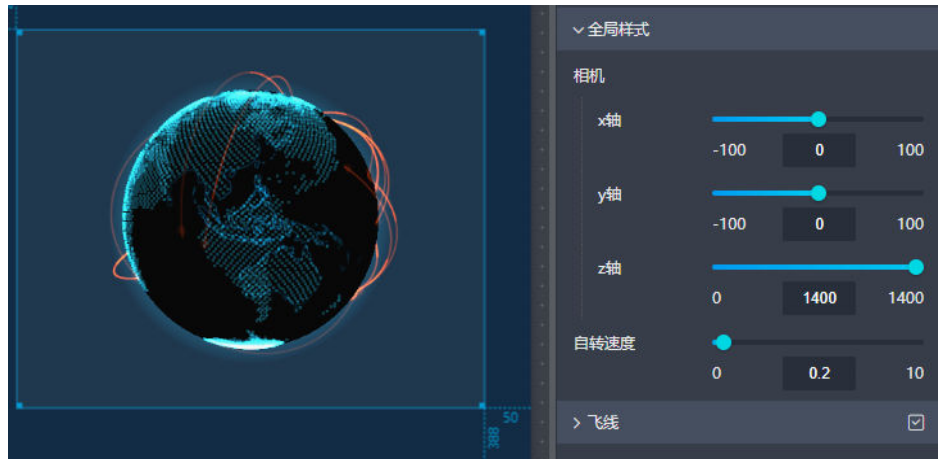
- 数据格式：lon为热力点的经度；lat为热力点的纬度；value为热力点的值；type为热力点的类型。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。
- 全局样式
  - 相机：通过拖动设置相机的x轴，y轴，z轴。
  - 自转速度：通过拖动设置地球的自转速度。

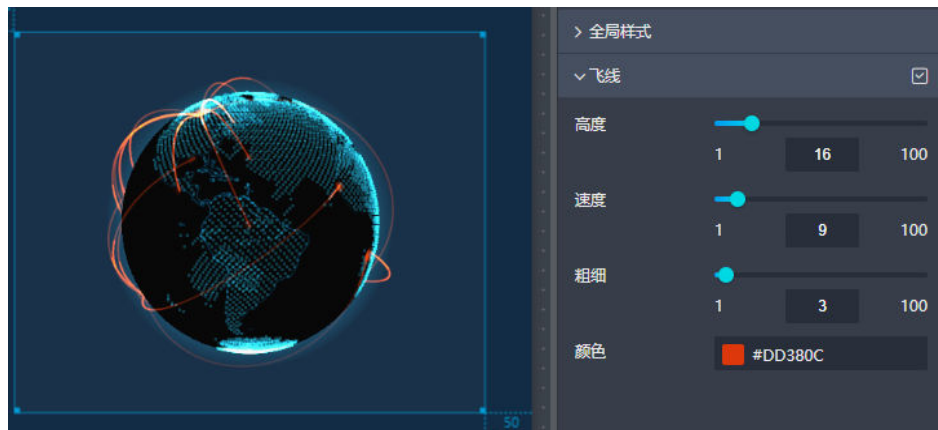
图 12-134 全局样式-地球



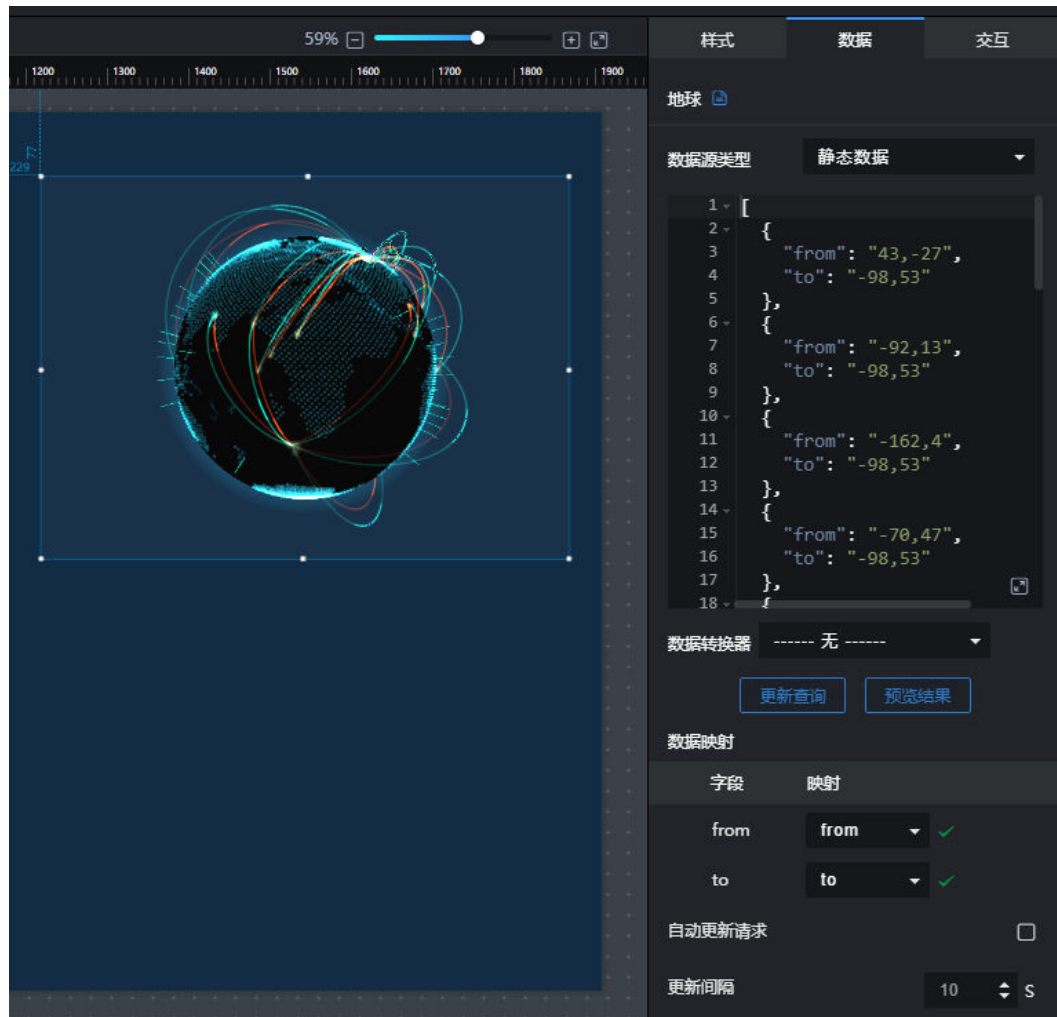
- 飞线

- 显示/隐藏飞线：单击“飞线”右侧的勾选框，表示显示飞线，表示隐藏飞线。
- 高度：输入数值或拖动滑块设置飞线的高度。
- 速度：输入数值或拖动滑块设置飞线的速度。
- 粗细：输入数值或拖动滑块设置飞线的粗细。
- 颜色：单击颜色编辑器设置飞线的颜色。

图 12-135 飞线-地球



## 数据



- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **from**: 组件中地球飞线的起点位置。
- **to**: 组件中地球飞线的终点位置。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.7.8 高级地球

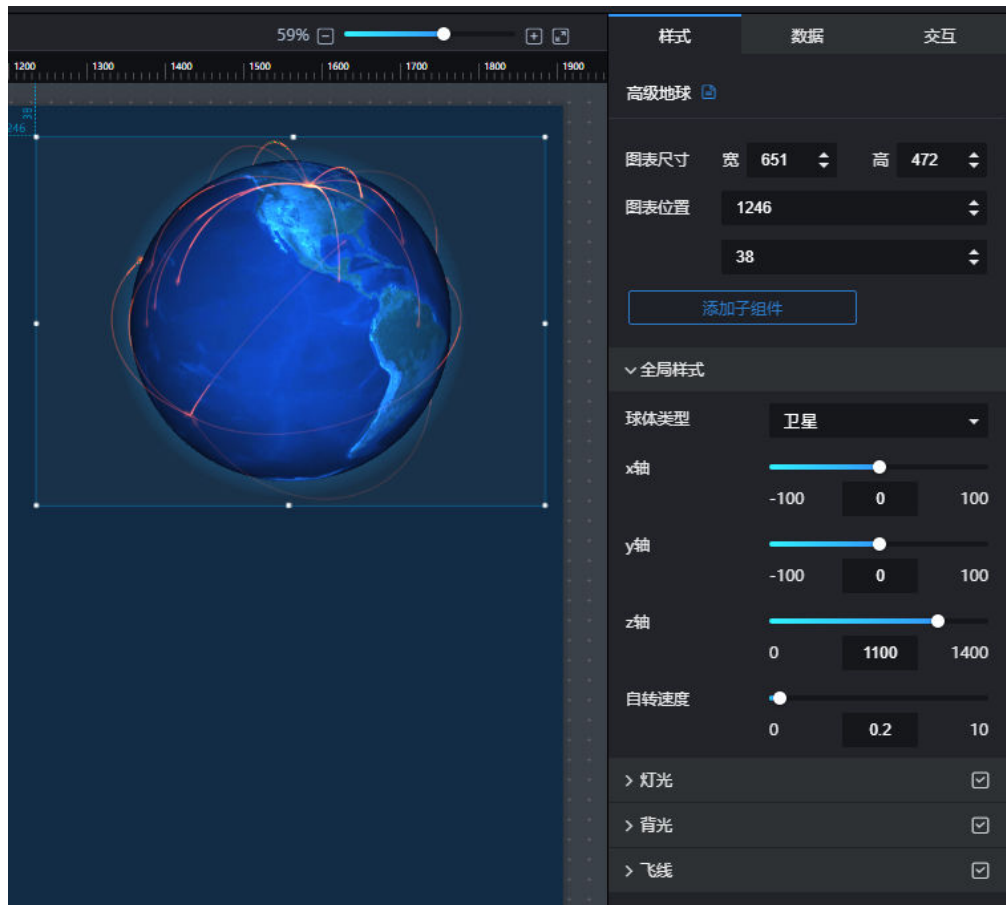
本章节主要介绍高级地球组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。

- 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-136 尺寸位置-高级地球



- **添加子组件**

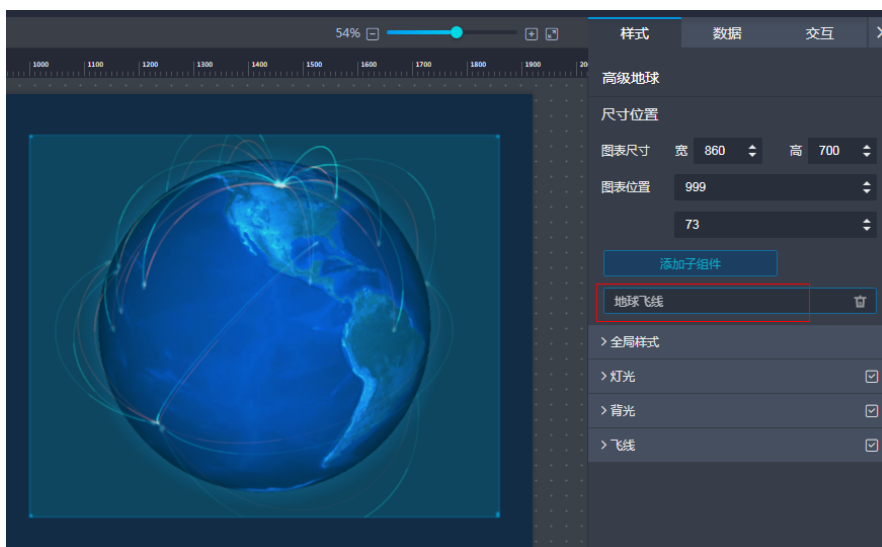
高级地球的子组件包括地球飞线、地球热力点。

- **地球飞线**

以动态飞线的形式连接地球中的两个地理位置，飞线的样式、位置的经纬值参考以下步骤进行配置。

- i. 单击“添加子组件”，添加地球飞线。

图 12-137 添加地球飞线-高级地球



- ii. 单击“地球飞线”，进入地球飞线的配置页面。  
在“样式”页签，配置飞线的高度、速度、粗细和颜色。

图 12-138 配置地球飞线样式-高级地球

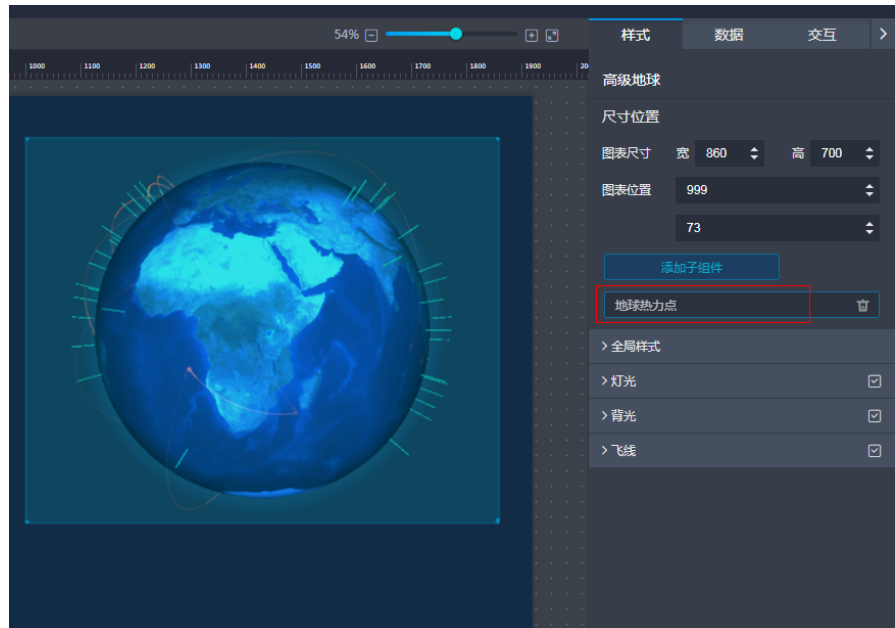


在“数据”页签，配置飞线的起点和终点的经纬度。

- 数据格式：from为飞线的起点，to为飞线的终点。

- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。
- **地球热力点**
- 以热力点的形式表现地球中的某些地理位置的数据信息，热力点的样式、经纬度参考以下步骤进行配置。
- i. 单击“添加子组件”，添加地球热力点。

图 12-139 添加地球热力点-高级地球



- ii. 单击“地球热力点”，进入地球热力点的配置页面。在“样式”页签，配置热力点的高度和颜色。

图 12-140 配置地球热力点样式-高级地球










在“数据”页签，配置热力点的经纬度和大小。

- 数据格式：lon为热力点的经度；lat为热力点的纬度；value为热力点的值；type为热力点的类型。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，动态数据将根据间隔时间自动轮询。



#### ● 全局样式

- 球体类型：单击下拉选择，设置球体类型。可设置为粒子、行政区、卫星。
- x轴：输入数值或拖动设置地球的x轴。
- y轴：输入数值或拖动设置地球的y轴。
- z轴：输入数值或拖动设置地球的z轴。
- 自转速度：输入数值或拖动设置地球的自转速度。值越大，自传速度越快。




#### ● 灯光

- 显示/隐藏灯光：单击“灯光”右侧的勾选框，表示显示灯光，表示隐藏灯光。
- 强度：输入数值或拖动设置灯光的强弱。数值越大，灯光越强。
- 颜色：单击颜色编辑器设置灯光的颜色。

#### ● 背光

- 显示/隐藏背光：单击“背光”右侧的勾选框，表示显示背光，表示隐藏背光。
- 大小：背光大小类似于球体向周围发光的辐射范围。输入数值或拖动可以调节数值大小。数值越大，辐射范围越大。
- z轴：指球体后边的发光源。输入数值或拖动可以调节数值大小，值越小，光影越大；值越大，光影越小。
- 颜色：单击颜色编辑器设置背光的颜色。

#### ● 飞线

- 显示/隐藏飞线：单击“飞线”右侧的勾选框，表示显示飞线，表示隐藏飞线。
- 高度：输入数值或拖动设置飞线的高度。数值越大，飞线的高度越高。
- 速度：输入数值或拖动设置飞线的速度。数值越大，飞线的运行速度越快。
- 粗细：输入数值或拖动设置飞线的粗细。数值越大，飞线越粗。
- 颜色：单击颜色编辑器设置飞线的颜色。

## 数据

高级地球的数据配置和基础平面地图数据配置相似，请参照[数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。



## 12.8 媒体

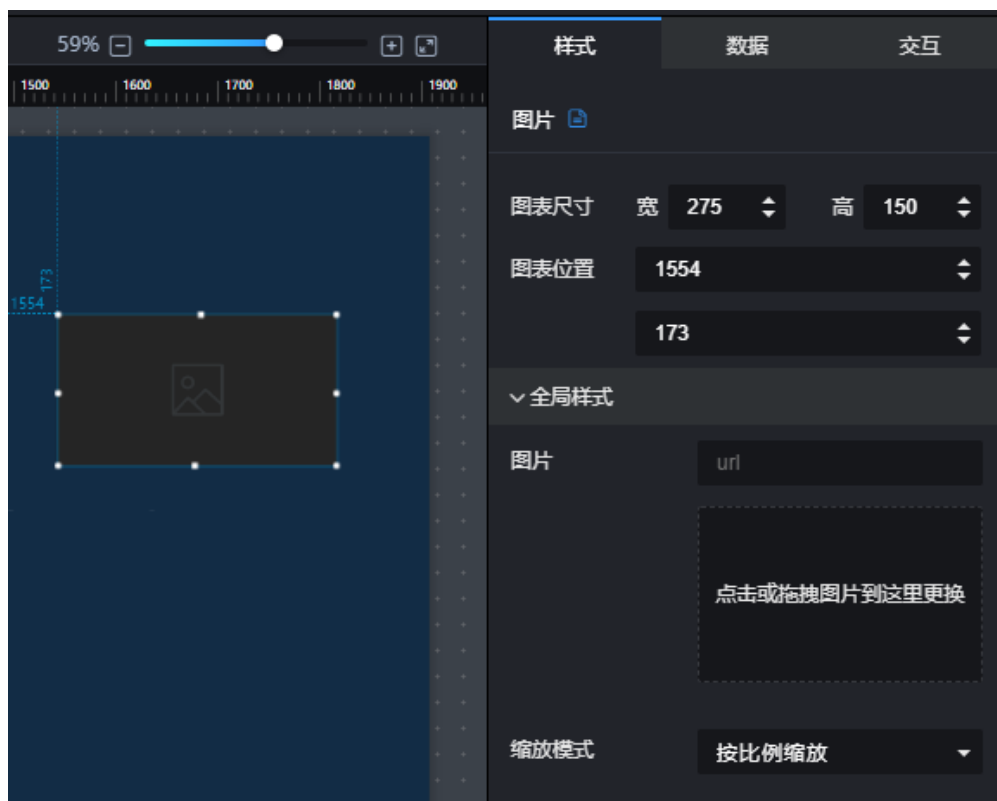
### 12.8.1 图片



本章节主要介绍图片组件各配置项的含义。

#### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-141 尺寸位置-图片

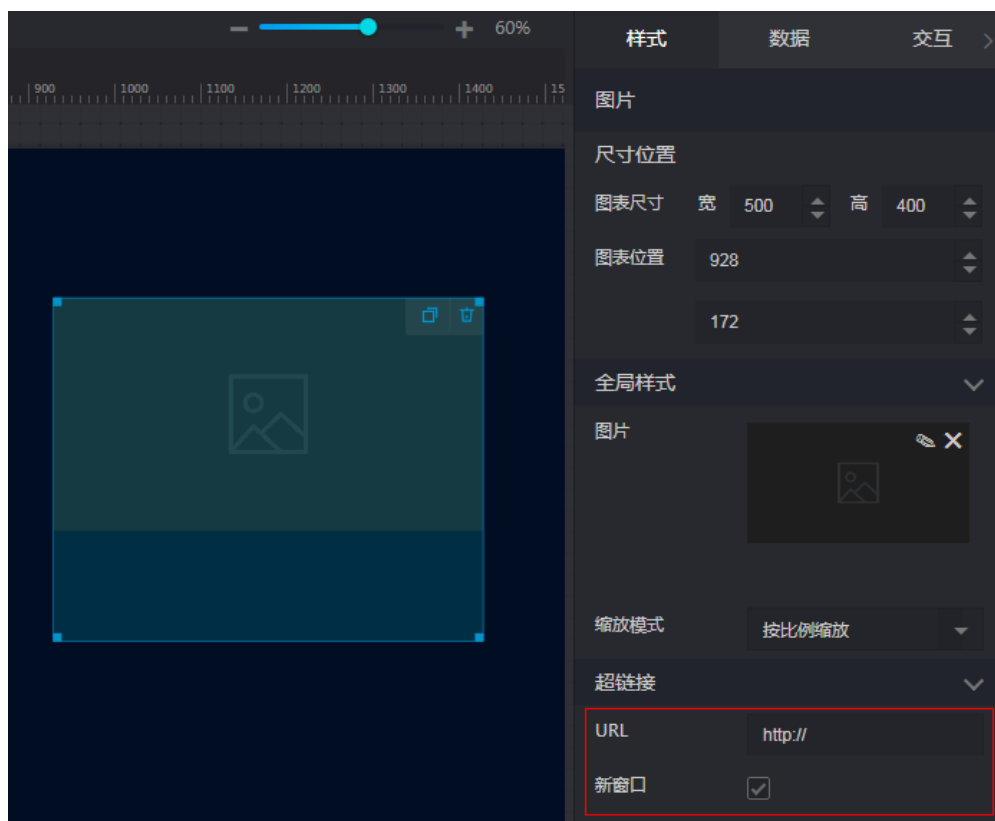


- 全局样式
  - 图片：选择图片，您可以通过如下三种方式加载图片到大屏中。
    - i. 在“图片”后显示“url”的框中输入图片的地址。
    - ii. 单击“图片”下方的虚线框，选择图片。
    - iii. 直接拖动图片至“图片”下方的虚线框中。图片选择后，您也可以进行编辑和删除操作。单击图片区域的可以删除当前图片，单击可以修改当前图片。
  - 缩放模式：单击下拉选项，可以设置图片的缩放模式。可设置为默认、按比例缩放、裁剪缩放、拉伸缩放。

- **超链接**

- URL: 设置URL后, 预览组件和查看发布组件时, 单击图片可以跳转到设置的URL页面。
- 新窗口: 单击“新窗口”右侧的勾选框, 表示显示新窗口, 表示隐藏新窗口。勾选后, 单击背景图可以新建一个标签页打开背景图的超链接。

图 12-142 超链接-图片



## 数据

图 12-143 图片-数据



- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **img**: 图片的公网地址。
- **url**: 单击图片时的链接地址。

- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.8.2 视频

本章节主要介绍视频组件各配置项的含义。

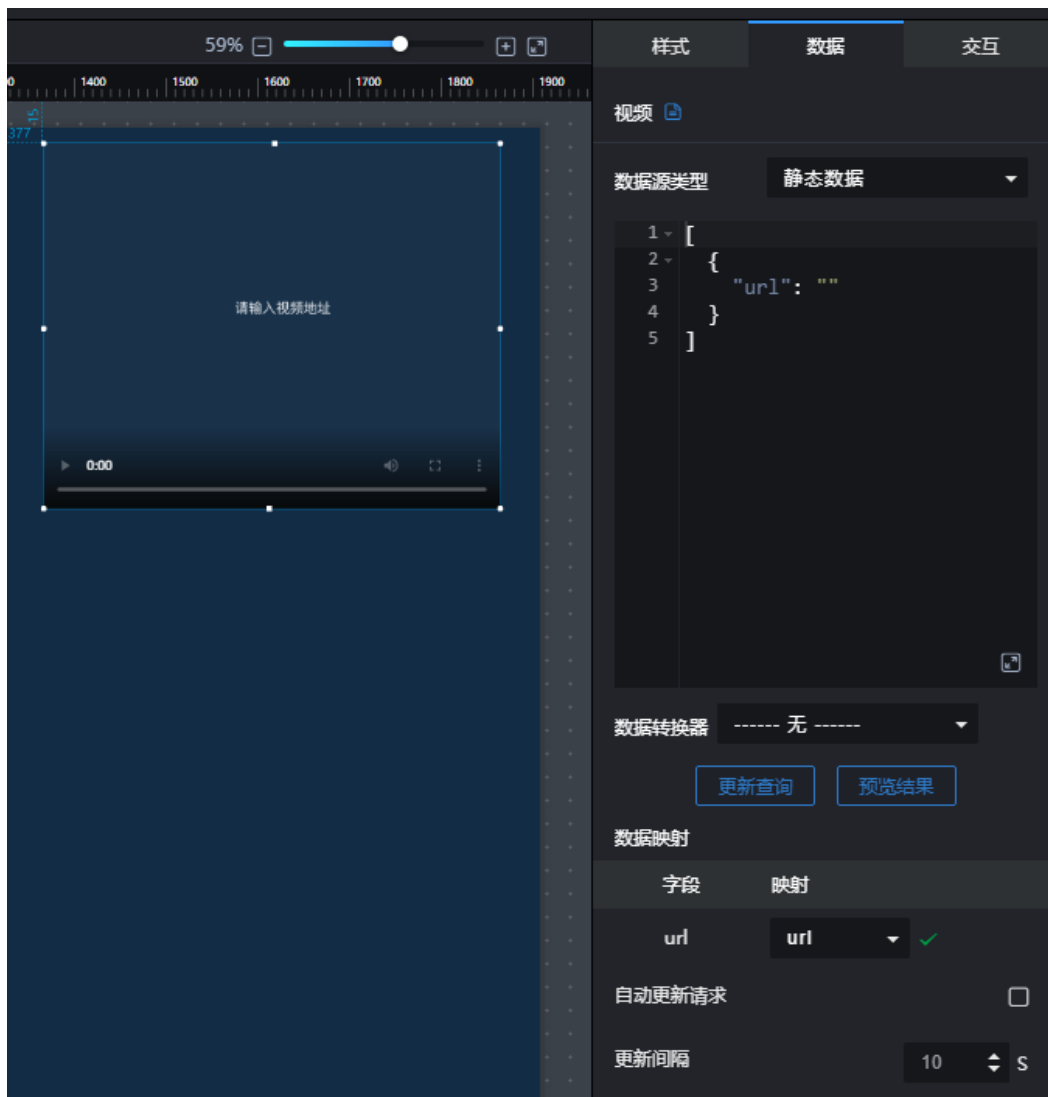
### 样式

- **图表尺寸**: 设置图表的宽和高。单位为px。
- **图表位置**: 设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **自动播放**: 勾选  时, 视频会自动播放。
- **循环播放**: 勾选  时, 视频会循环播放。
- **控制条**: 勾选  时, 视频播放时会显示控制条。
- **静音**: 勾选  时, 视频会静音播放。

图 12-144 视频



## 数据



- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **url**：播放视频的链接地址，以mp4格式结尾，例如http://xxx.mp4（xxx为具体链接地址）。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.8.3 轮播图

本章节主要介绍视频组件各配置项的含义。

### 样式

图 12-145 轮播图

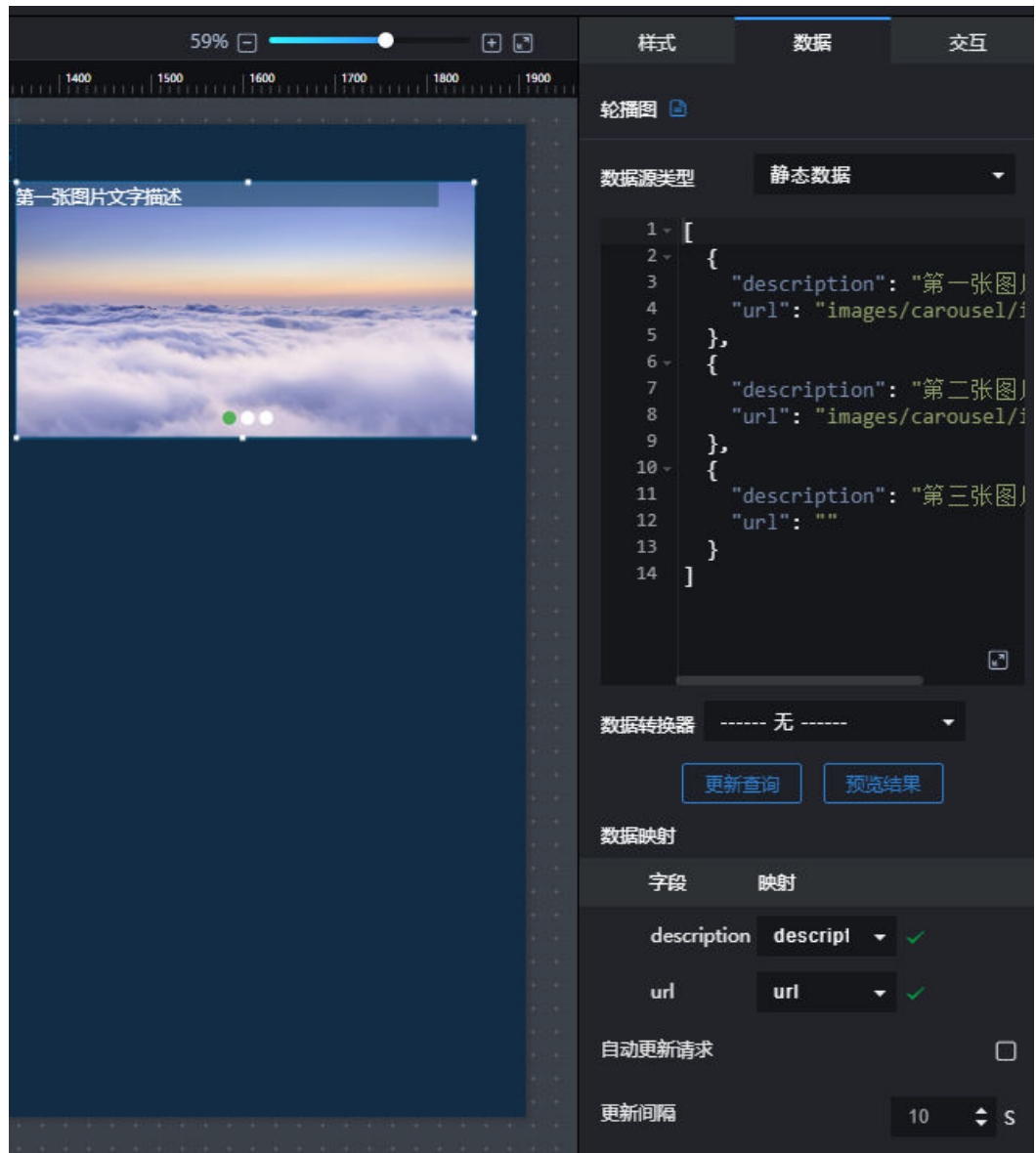


- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。
- **全局样式**

设置图片标题的字体和字号。
- **动画**
  - 停顿：设置图片停顿显示的时长。
  - 速度：设置图片切换的速度。

- 特效：设置图片切换的特效，支持水平滚动、垂直滚动。
- **图片**  
设置图片使用的缩放模板，支持默认比例、按比例缩放、裁剪缩放、拉伸缩放。
- **描述**
  - 背景色：设置图片标题的背景色。
  - 字体颜色：设置图片标题的字体颜色。
  - 字体粗细：设置图片标题的字体粗细。
  - 长度(%)：设置图片标题的长度。
  - 宽度(%)：设置图片标题的宽度。
  - 上边距(px)：设置图片标题与组件图层之间的上边距。
  - 左边距(px)：设置图片标题与组件图层之间的左边距。
  - 对齐方式：设置图片标题的对齐方式，可设置为水平居中、左侧对齐、右侧对齐。
- **圆点**
  - 圆点颜色：设置图片待切换状态时，下方圆点的颜色。
  - 当前颜色：设置图片正在显示状态时，下方圆点的颜色。

## 数据



图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "description": "第一张图片文字描述",
    "url": "images/carousel/img1.png"
  },
  {
    "description": "第二张图片文字描述",
    "url": "images/carousel/img2.png"
  },
  {
    "description": "第三张图片文字描述",
    "url": ""
  }
]
```

- description：图片的描述。



- url: 图片的地址。支持OBS桶中的图片地址，OBS桶中的图片需设置为公共读策略。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.8.4 FLV 视频流播放器

本章节主要介绍FLV视频流播放器组件各配置项的含义。

图 12-146 FLV 视频流播放器

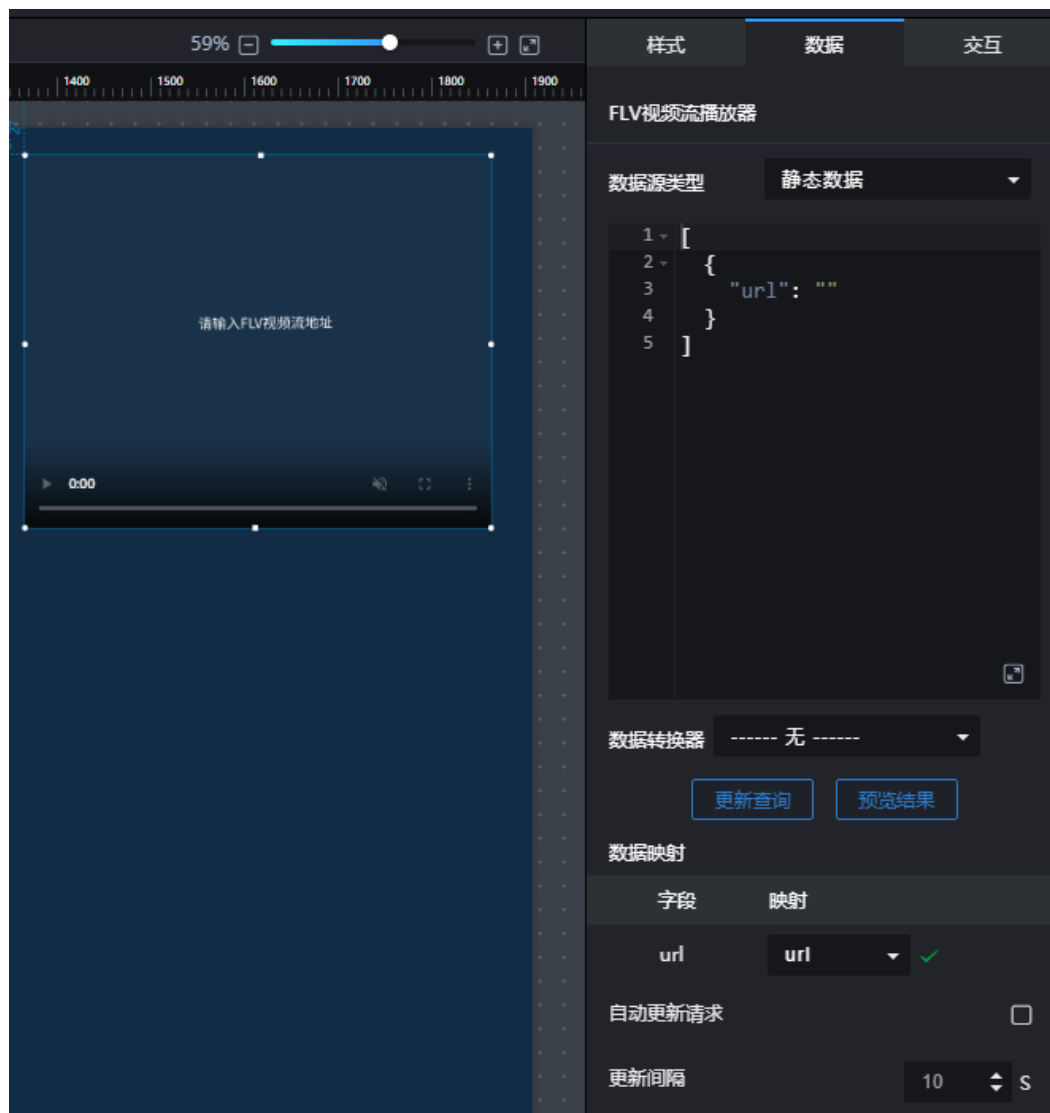


## 样式

- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**: 图表的宽和高。单位均为px。
  - **图表位置**: 图表在画布中的位置。单位均为px。
- **音量调节**: 视频音量调节。

## 数据

图 12-147 FLV 视频流播放器-数据



- **url**: FLV视频流的公网地址，格式为https://域名/目录/文件名.flv。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.8.5 RTMP 视频流播放器

本章节主要介绍RTMP视频流播放器组件各配置项的含义。

图 12-148 RTMP 视频流播放器

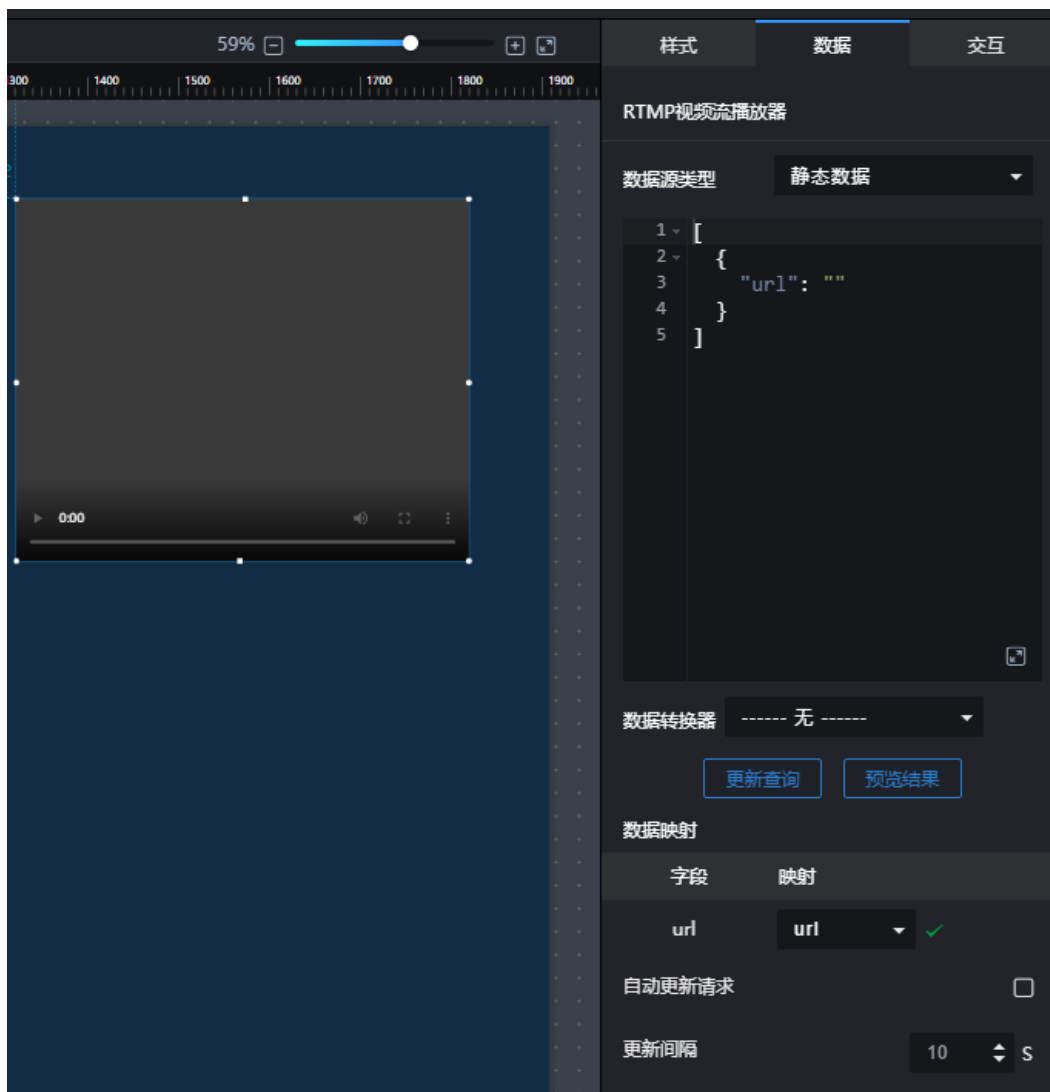


### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：图表的宽和高。单位均为px。
  - 图表位置：图表在画布中的位置。单位均为px。
- 视频流地址：视频流的公网地址。

## 数据

图 12-149 RTMP 视频流播放器-数据



- url: 视频流的公网地址。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

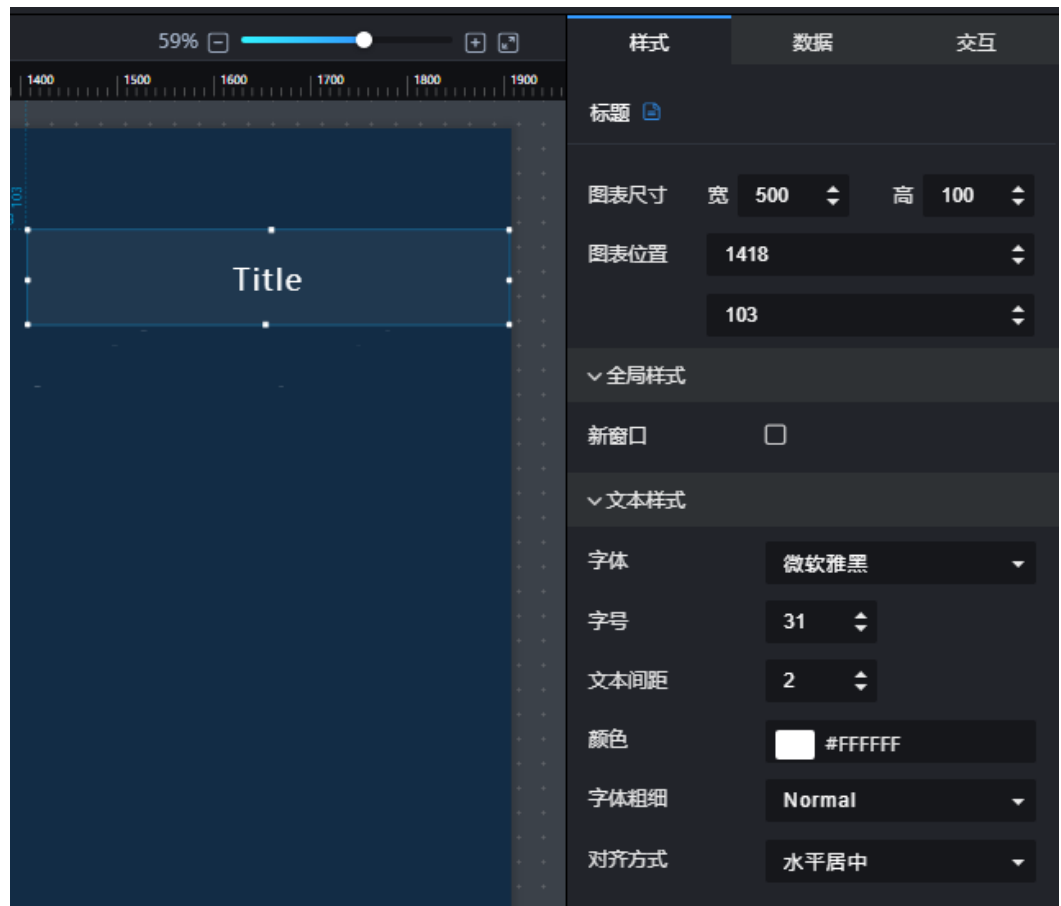
关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9 文本

### 12.9.1 标题

本章节主要介绍标题组件各配置项的含义。

图 12-150 标题



#### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

- 全局样式

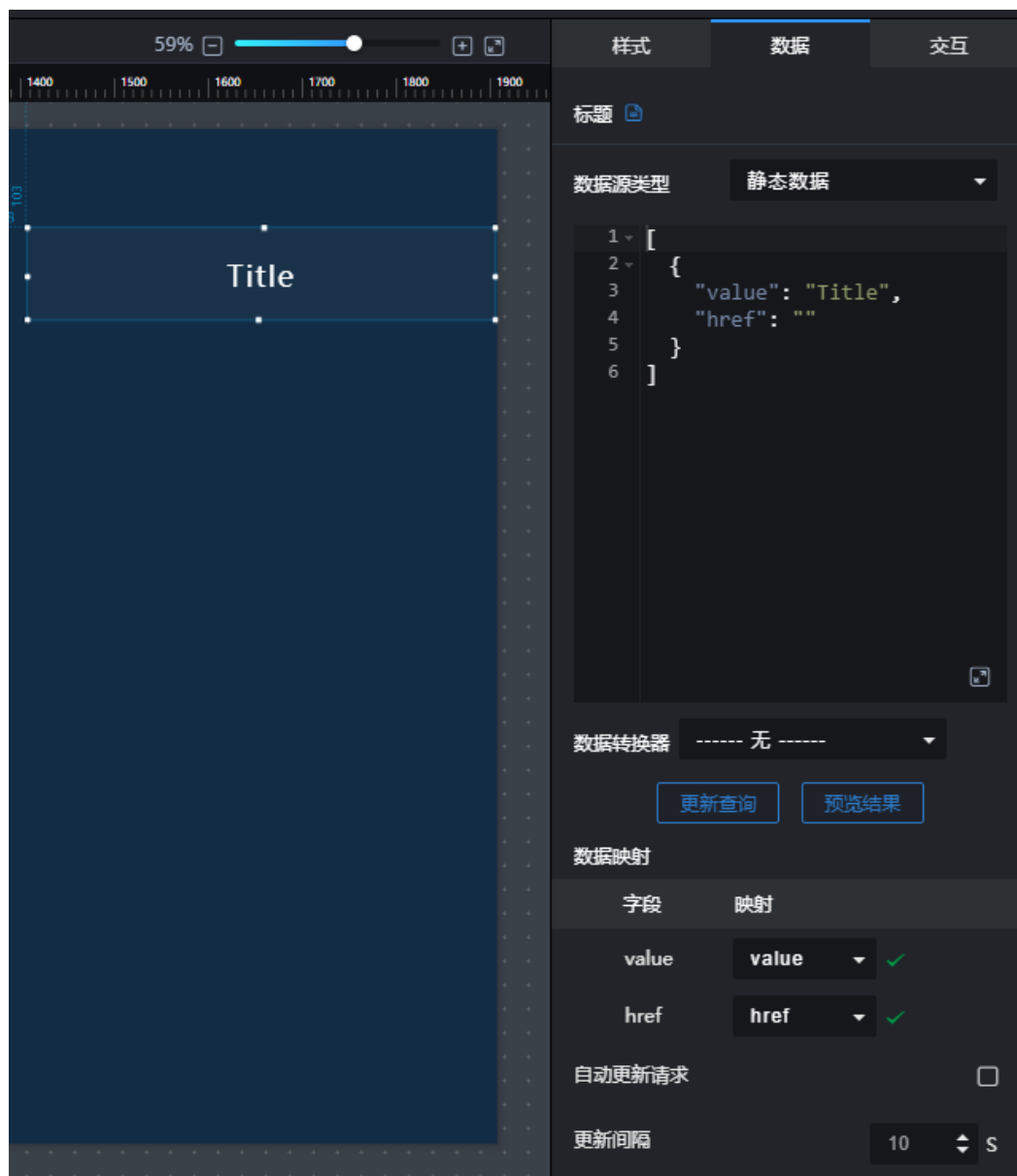
新窗口：单击“新窗口”右侧的勾选框，表示显示新窗口，表示隐藏新窗口。在“数据”页签中配置了href时，勾选后，单击Title可以新建一个窗口。

- 文本样式

- 字体：设置标题的字体。
- 字号：设置标题的字号。

- 文本间距：设置标题的文本间距
- 颜色：设置标题的字体颜色。
- 字体粗细：设置标题的字体粗细。
- 对齐方式：设置标题的对齐方式，可以设置为左侧、右侧、水平居中。

## 数据



上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "value": "Title",
    "href": ""
  }
]
```

- value：预览或发布大屏时，标题组件在大屏中显示的文本。

- href: 文本链接地址。预览或发布大屏时, 单击“value”文本, 跳转到对应的链接地址。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您需要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器, 可以将数据转换为符合展示需求数据, 数据转换器的详细介绍, 请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9.2 文本




本章节主要介绍文本组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-151 文本



- **全局样式**
  - 溢出滚动：勾选后，如果文本溢出，会自动滚动播放。
  - 滚动时间：输入数值或单击 ，设置文本滚动的的时间。只有当勾选了溢出滚动后，此配置项才生效
- **文本样式**
  - 字体：设置文本的字体。
  - 字号：设置文本的字号。
  - 文本间距：设置文本的文本间距
  - 颜色：设置文本的字体颜色。
  - 字体粗细：设置文本的字体粗细。
  - 对齐方式：设置文本的对齐方式，可以设置为左侧、右侧、水平居中。
  - 行高：输入数值或拖动 ，调整文字的每一行之间的间距。
  - 首行缩进：输入数值或拖动 ，调整文字的每一行之间的间距。



## 数据



- **value**: 大屏中显示的文本。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

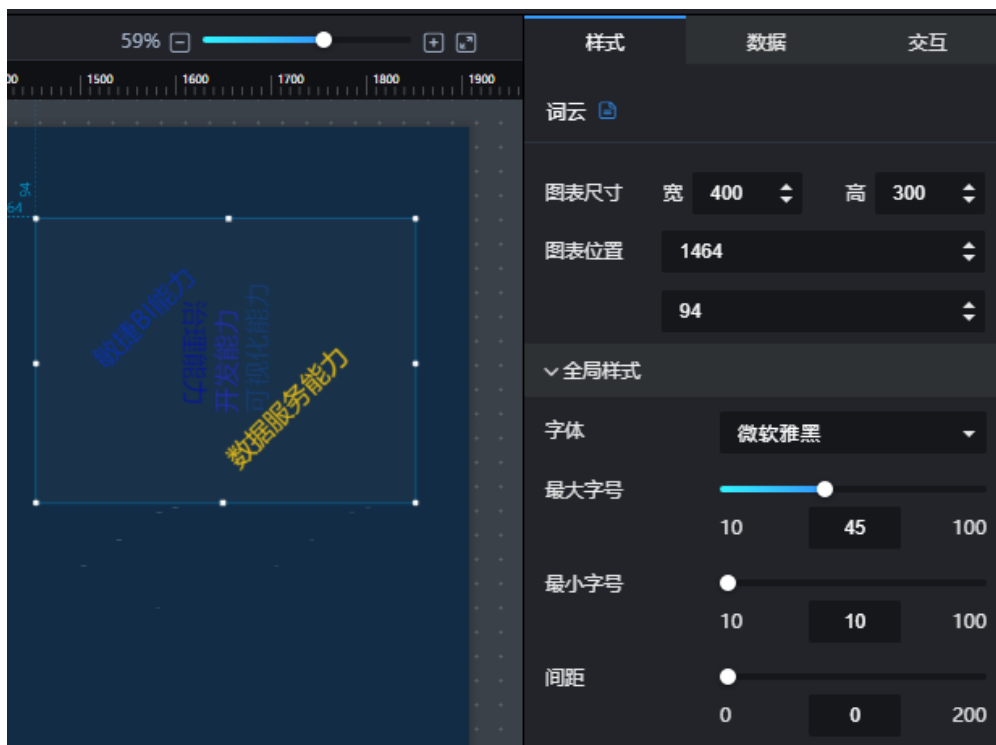
## 12.9.3 词云

本章节主要介绍词云组件各配置项的含义。

### 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-152 词云



- 全局样式
  - 字体：设置组件文本的字体样式。
  - 最大字号：输入数值或拖动，设置组件文字的最大字号。定义数据中 value 值最大的文本大小。
  - 最小字号：输入数值或拖动，设置组件文字的最小字号。定义数据中 value 值最小的文本大小。
  - 间距：输入数值或拖动，调整组件文字的每一行之间的间距。

### 数据

- name：组件显示在大屏中的文本内容。
- value：组件的权重值，值越大，相应文本内容的字号越大。
- 数据源类型：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- 数据转换器：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。

- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9.4 时间器

本章节主要介绍时间器组件各配置项的含义。


## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-153 时间器



- **图标样式**
  - 字号: 设置组件时间图标的字号大小。
  - 颜色: 设置组件时间图标的颜色。

- 右边距：输入数值或拖动，调整组件时间图标的右边距。
- **时间器**
  - 字体：设置组件中文本的字体样式。
  - 字号：设置组件中文本的字号大小。
  - 颜色：单击颜色编辑器设置组件中文本的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉框设置组件文本的字体粗细样式。
  - 格式化：设置组件中时间显示的格式。

## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9.5 表格轮播

本章节主要介绍表格轮播组件各配置项的含义。



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。





图 12-154 表格轮播



- 全局样式

- 表格行数：输入数值或单击  设置表格的显示行数。
- 轮播：勾选  时，会进行表格轮播。未勾选时，表格的内容不会进行轮播，当表格数据超过“表格行数”所指定的显示行数时，表格会显示滚动条，您可以通过滚动滚轮查看表格数据。
- 动画类型：单击下拉选项设置动画类型，可设置为翻转、跑马灯、跳动。
- 时间间隔：输入数值或单击  设置表格轮播的时间间隔。
- 自动换行：勾选  时，会对单元格中内容自动换行。未勾选时，单元格内容不会自动换行，当内容过长时仅显示部分内容。
- 字体：单击下拉选项设置表格文本的字体样式。

- 表头

- 显示/隐藏表头：单击“表头”右侧的勾选框，表示显示表头，表示隐藏表头。
  - 表头行高：输入数值或拖动, 设置表头行高。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置表头的背景色。
  - 对齐方式：单击下拉选项设置表头文本的对齐方式，可选择为水平居中、左侧、右侧。
  - 字体：单击下拉选项设置表头文本的字体类型。
  - 字体颜色：单击下拉选项设置表头文本的字体颜色。
  - 字号：单击下拉选项设置表头文本的字号大小。
  - 字体粗细：单击下拉选项设置表头文本的字体粗细样式。
- 行配置
    - 奇行背景色：单击颜色编辑器设置奇行表格的背景色。
    - 偶行背景色：单击颜色编辑器设置偶行表格的背景色。
  - 序列号
    - 显示/隐藏序列号：单击“序列号”右侧的勾选框，表示显示序列号，表示隐藏序列号。
    - 背景色：单击颜色编辑器设置背景色。
    - 圆角：输入数值或单击设置圆角度。
    - 列宽占比(%)：输入数值或拖动, 设置序列号这一列的宽度。
    - 半径：输入数值或拖动, 设置半径大小。
    - 字体颜色：单击下拉选项设置序列号这一列中文本的字体颜色。
    - 字号：单击下拉选项设置序列号这一列中文本的字号大小。
    - 字体粗细：单击下拉选项设置序列号这一列中文本的字体粗细样式。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9.6 数字翻牌器

本章节主要介绍数字翻牌器组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-155 数字翻牌器




- **数字翻牌器**
  - 对齐方式：设置数字的对齐方式，可以设置为水平居中、左侧对齐、右侧对齐。
  - 间距：设置数字与图层的间距。
  - 始终动画：开启后，翻牌器上的数字将始终随着数据的变化而动态变化。
  - 动画时长：输入数值或单击  可设置动画一次播放的时间，时间单位为毫秒。
  - 趋势：单击“趋势”右侧的勾选框， 表示显示趋势， 表示隐藏趋势。趋势分为两种，一种是增长趋势，一种是减少趋势。当后续翻牌器中的数值比当前值大时，为增长趋势；当后续翻牌器中的数值比当前值小时，为减少趋势。趋势支持设置自定义图标。
  - 前缀：设置数字的前缀内容、字体、字号、字体颜色、字体粗细。
  - 数字：设置数字的样式，包括小数位控制、千位分隔符、字体、字号、颜色、字体粗细、数字间隔、左右内边距、上下内边距、背景色。
  - 后缀：设置数字的后缀内容、字体、字号、字体颜色、字体粗细。

图 12-156 数字翻牌-数字翻牌器



- 标题
  - 对齐方式：设置标题的对齐方式，可以设置为顶部居中、顶部居左、顶部居右、底部居中、底部居左、底部居右。
  - 标题名：设置标题的名称。
  - 字体：设置标题的字体。
  - 字号：设置标题的字号。
  - 颜色：设置标题的字体颜色。
  - 字体粗细：设置标题的字体粗细。

## 数据

- name：组件显示的标题名称。
  - 当“name”配置时，组件优先显示name的配置名称；
  - 当“name”没有配置时，组件显示“样式”页签中“标题”下的“标题名”；
  - 当“标题名”没有配置时，组件不显示标题。
- value：组件显示的值。
- 数据源类型：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- 数据转换器：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- 预览结果：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.9.7 跑马灯

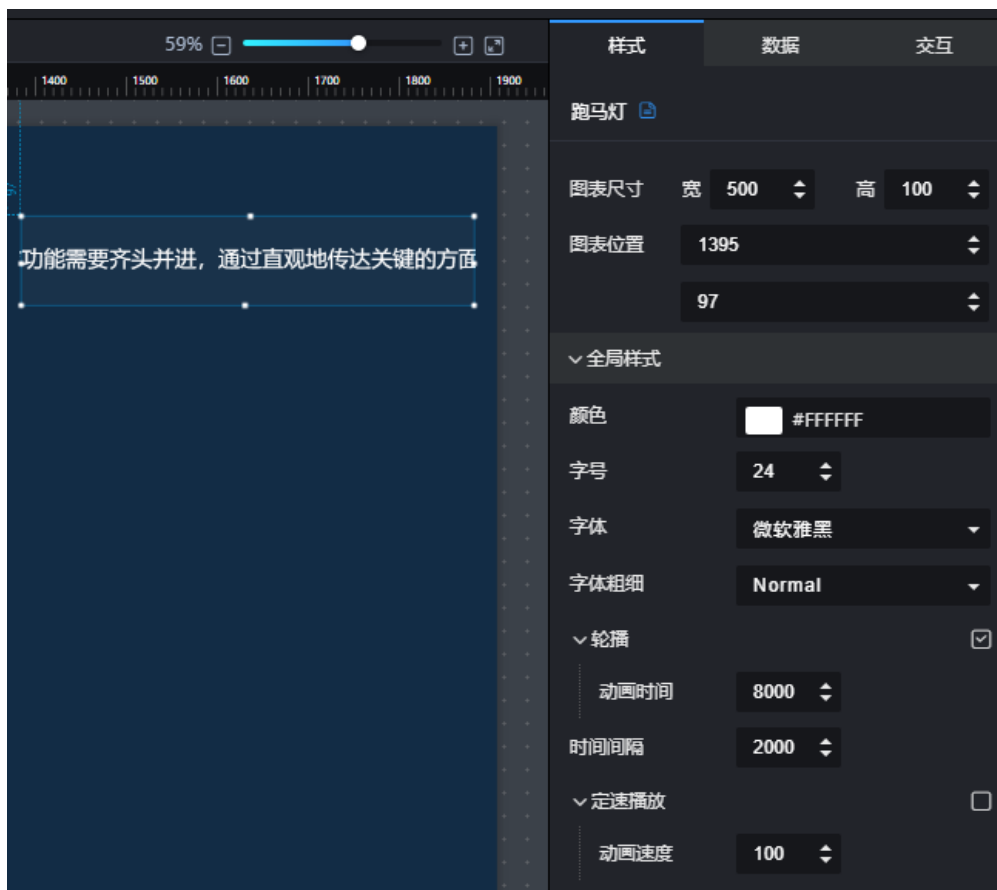
本章节主要介绍跑马灯组件各配置项的含义。



## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-157 跑马灯



- **全局样式**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置组件文本的字体颜色。
  - 字号：设置组件文本的字号大小。
  - 字体：设置组件文本的字体。
  - 字体粗细：设置组件文本的字体粗细样式。
  - 轮播：勾选  时，组件文本会进行轮播。输入数值或单击  可设置动画一次播放的时间，时间单位为毫秒。
  - 时间间隔：输入数值或单击  设置播放的时间间隔。
  - 定速播放：勾选  时，组件文本会定速播放。输入数值或单击  可设置定速播放的速度。

## 数据



- value: 大屏中显示的跑马灯文本。
- 数据源类型: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- 数据转换器: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- 自动更新请求: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。

- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.9.8 轮播列表柱状图

本章节主要介绍轮播列表柱状图组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-158 轮播列表柱状图



- **全局样式**
  - 字体: 设置组件文本的字体样式。




- 数量：输入数值或单击  设置组件中显示文本的行数。
- **序列号**
  - 显示/隐藏序列号：单击“序列号”右侧的勾选框， 表示显示序列号， 表示隐藏序列号。
  - 文本：设置序列号的文本样式，包括字号、颜色和字体粗细。
  - 列宽占比（%）：输入数值或拖动 ，设置序列号这一列的宽度。
- **内容**
  - 文本：设置组件文本的样式，包括字号、颜色和字体粗细。
  - 跑马灯：勾选跑马灯右侧的  时，组件文本会按照跑马灯效果轮播。输入数值或单击  可设置动画一次播放的时间，时间单位为毫秒。

图 12-159 内容-轮播列表柱状图




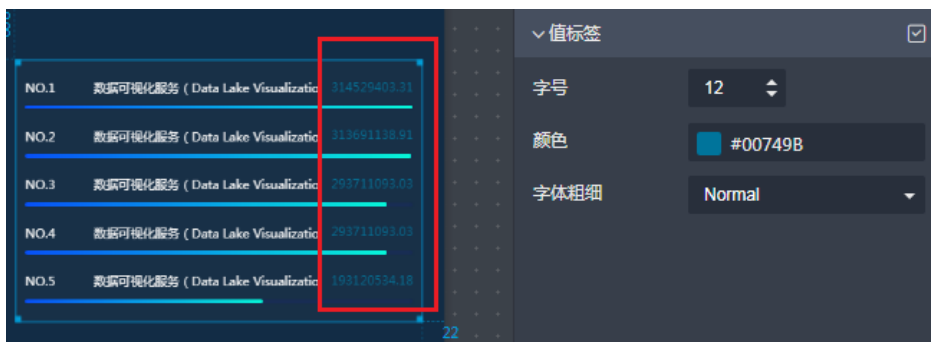
- **柱子样式**
  - 背景：设置柱子的背景颜色。
  - 颜色：单击颜色编辑器设置柱子的颜色。
  - 高度：输入数值或单击  设置柱子的高度。
- **流光**
  - 颜色：单击颜色编辑器设置流光的颜色。
  - 长度：流光的长度。
  - 高度：流光的高度。
- **值标签**：显示或隐藏值标签。显示时，数据中value字段的值将以标签的形式显示在图表中。
  - 字号：值标签的字体大小。
  - 颜色：值标签的字体颜色。
  - 字体粗细：值标签的字体粗细。

图 12-160 值标签-轮播列表柱状图



## 数据

- value: 对应柱图的权重。权重越高，柱子长度越长，占比越大。
- content: 对应每个柱状图显示的文本内容说明。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

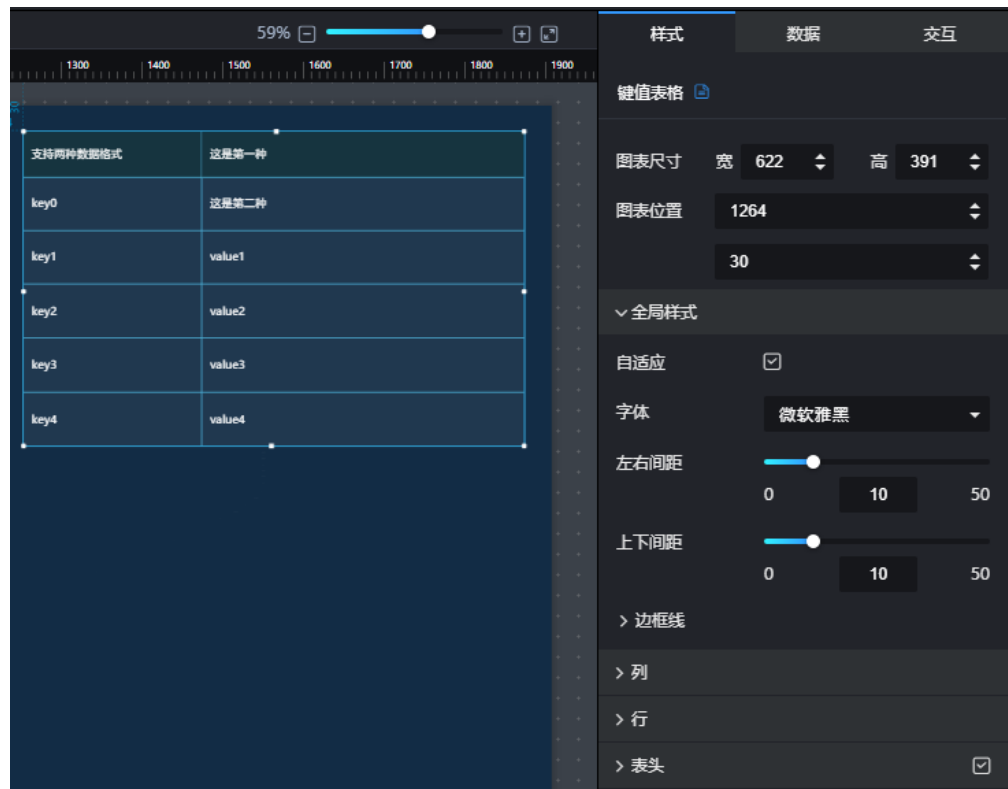
## 12.9.9 键值表格

本章节主要介绍键值表格组件各配置项的含义。




## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-161 键值表格



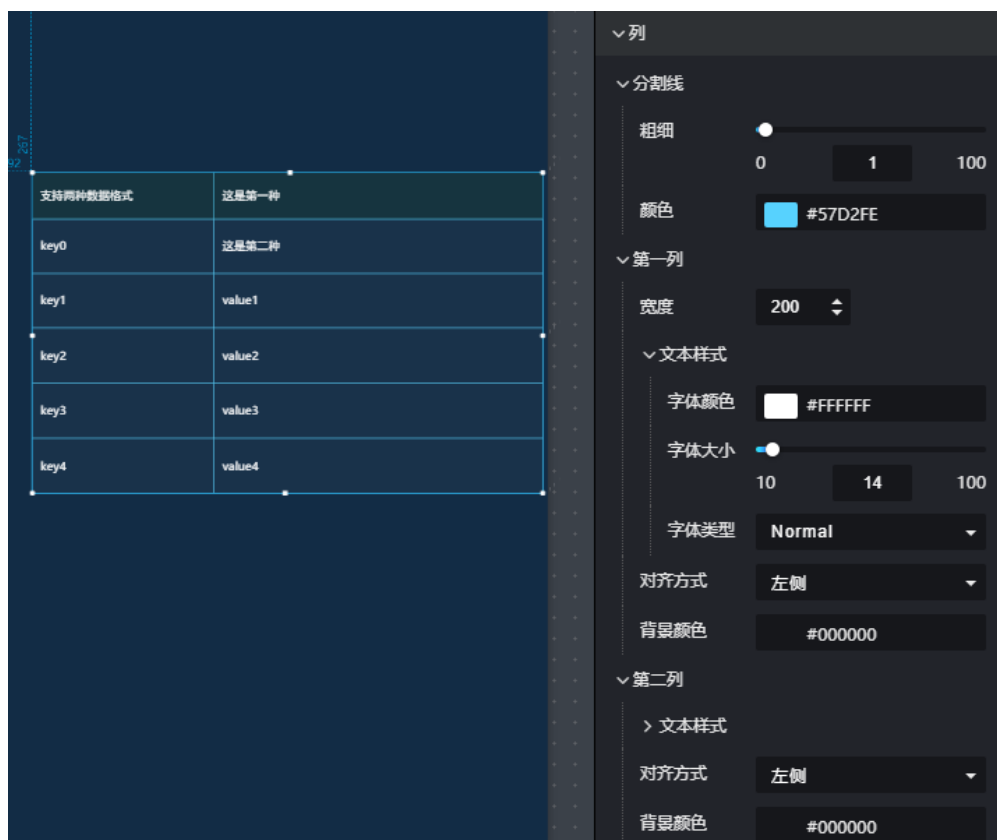
- 全局样式

- 自适应：勾选  时，表格会自动适应组件图层的高度。
- 字体：设置组件文本的字体样式。
- 左右间距：输入数值或拖动 ，设置表格的左右间距。
- 上下间距：输入数值或拖动 ，设置表格的上下间距。
- 边框线：输入数值或拖动 ，设置表格边框线的粗细和颜色。

- 列

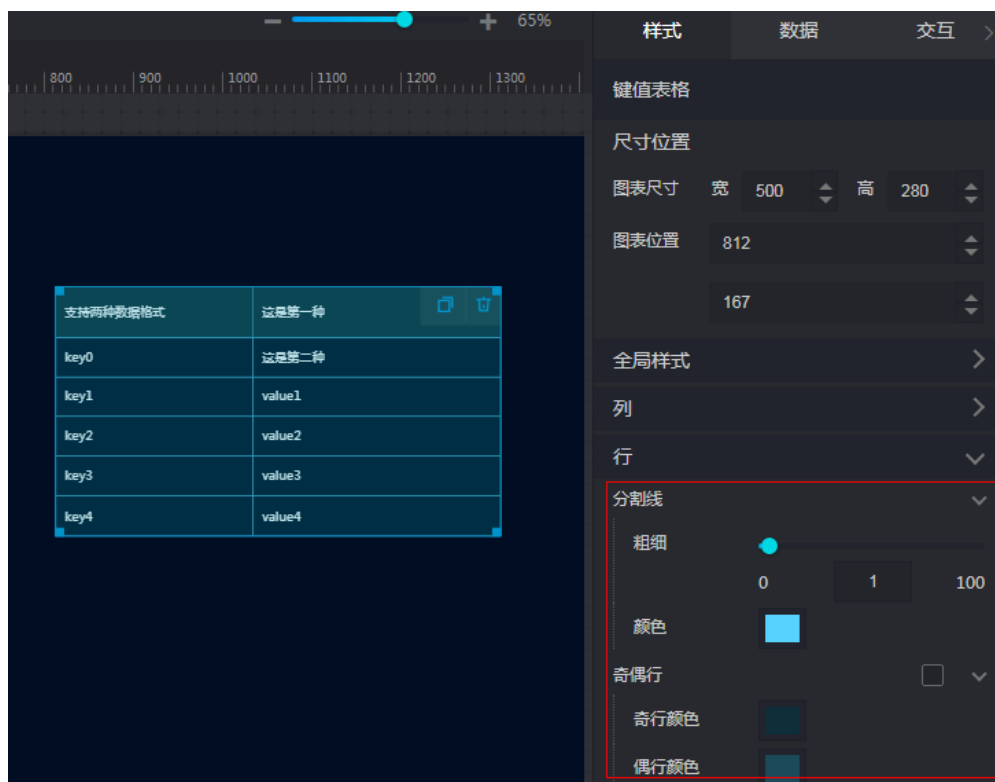
- 分割线：设置分割线的粗细和颜色。
- 第一列：设置第一列的宽度；第一列文本的字体颜色、字体大小、字体类型；对齐方式和背景颜色。
- 第二列：设置第二列文本的字体颜色、字体大小、字体类型；对齐方式和背景颜色。

图 12-162 列-键值表格



- 行
  - 分割线：设置分割线的粗细和颜色。
  - 奇偶行：勾选  时，表格会区分奇偶行。单击颜色编辑器可以设置奇偶行的颜色。

图 12-163 行-键值表格



- **表头**


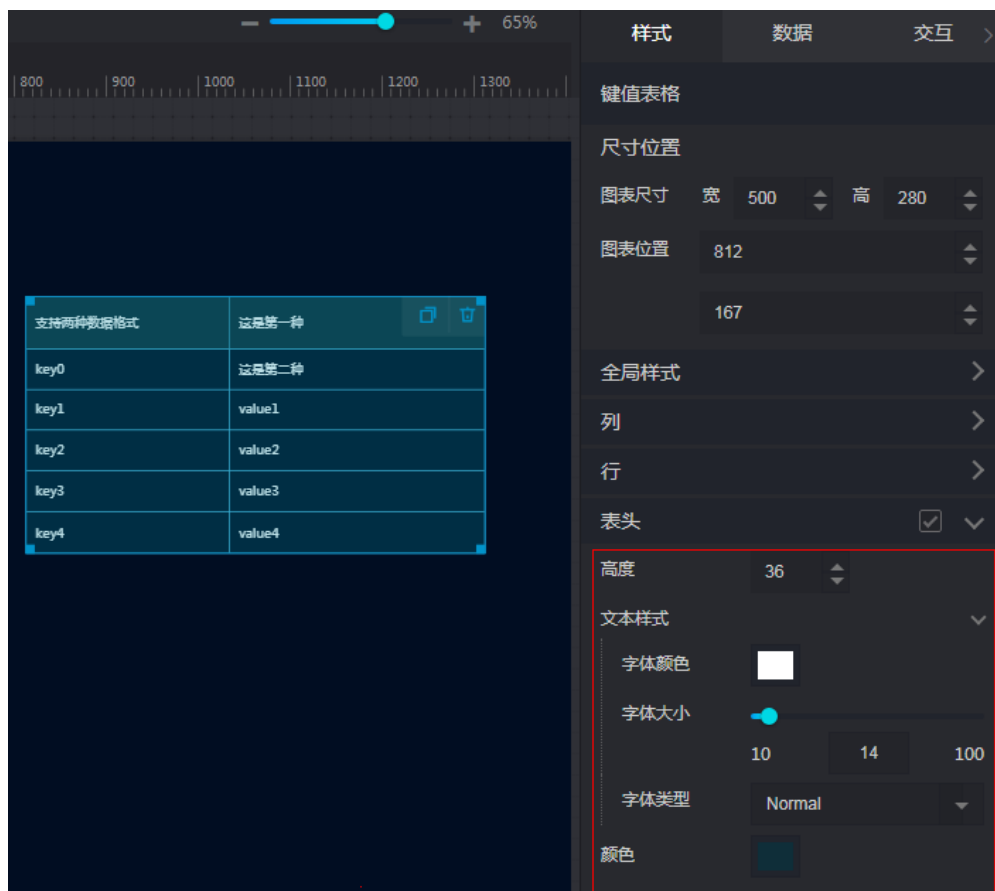
- 高度：输入数值或单击  调节表头的高度。
- 文本样式：设置表头文本的字体颜色、字体大小、字体类型。
- 颜色：单击颜色编辑器设置表头的背景颜色。



图 12-164 表头-键值表格



## 数据

- label: 第一列表头的内容。
- value: 第二列表头的内容。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.9.10 矩形树图

本章节主要介绍矩形树图组件各配置项的含义。







## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-165 矩形树图



- 全局样式
  - 字体：设置组件文本的字体样式。
  - 边框大小：输入数值或拖动，设置组件边框大小。
  - 边框颜色：单击颜色编辑器设置组件的边框颜色。

- 文本样式：设置组件文本的字体大小、字体粗细、字体颜色。
- **显示节点路径**
  - 显示/隐藏节点路径：单击“节点路径”右侧的勾选框，表示显示节点，表示隐藏节点。
  - 顶部：输入数值或单击设置节点与顶部的距离。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置节点的背景色。
  - 边框大小：输入数值或拖动，设置组件边框大小。
  - 边框颜色：单击颜色编辑器设置节点的边框颜色。
  - 字体大小：设置节点文本的字体大小。
  - 字体粗细：设置节点文本的字体粗细。
  - 字体颜色：设置节点文本的字体颜色。
- **多层配置**
  - 矩形边框线宽：输入数值或拖动，设置矩形边框线宽。
  - 子矩形间隔：输入数值或拖动，设置子矩形间隔。

## 数据

- name：节点路径的名称。
- value：节点路径的值。value值越大，矩形框所占的面积越大。
- children：子节点，包含“name”和“value”两个字段。
  - name：子节点的名称，子节点的名称会显示在大屏矩形框中。
  - value：子节点的权重值，value值越大，子节点矩形框所占的面积越大。
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

# 12.10 关系网络

## 12.10.1 关系网络图

本章节介绍关系网络图组件各配置项的含义，帮助您更好了解如何配置关系网络组件。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

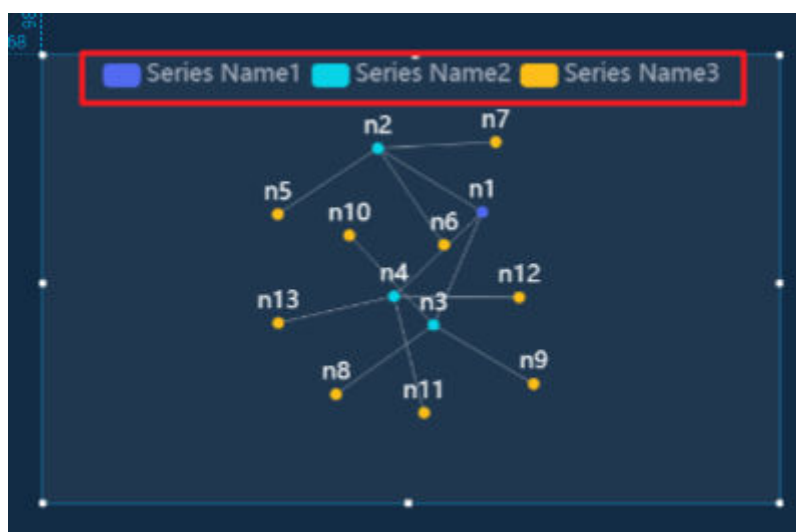
图 12-166 关系网络图



- 文字标签
  - 显示/隐藏文字标签：单击“文本标签”右侧的勾选框，表示显示文字标签，表示隐藏文字标签。
  - 字体：设置标签的字体。
  - 字号：设置标签的字号。
  - 颜色：设置标签的字体颜色。
  - 字体粗细：设置标签的字体粗细。
  - 位置：设置标签的位置。
- 连接线

- 颜色：设置连接线的颜色
- 粗细：设置连接线的粗细程度。
- 长度：设置连接线的长度。
- 类型：设置连接线的类型，可以设置为实线、虚线、点划线。
- **图例**
  - 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
  - 文本：设置图例的字号、字体颜色、字体粗细。
  - 布局：设置图例的位置、与图层间的边距、图例的间隔。

图 12-167 图例-关系网络图



## 数据

- nodes：设置节点，包含以下三个字段。
  - name：节点的标签名。
  - imgPath：图片的链接地址。如果节点需要使用图片，可设置此参数值为图片的链接地址。如果此参数的值为空，节点显示为默认的圆形。
  - category：节点的数据系列字段，数据将根据category字段的值进行分组。
    - 新增数据系列：单击s字段后的，增加数据系列
    - 配置数据系列：单击数据系列前方的>，在展开的面板中配置该系列的指定样式（系列名，半径，填充颜色，描边颜色，描边粗细）。
- links：设置连接线，包含以下两个字段。
  - source：设置连接线的源节点，取值为源节点的name值。
  - target：设置连接线的目标节点，取值为目标节点的name值。
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。

- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

# 12.11 素材

## 12.11.1 边框

本章节主要介绍边框组件各配置项的含义。

### 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-168 边框



- **样式**  
设置边框的样式，系统已预置多种样式供用户选择。

## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

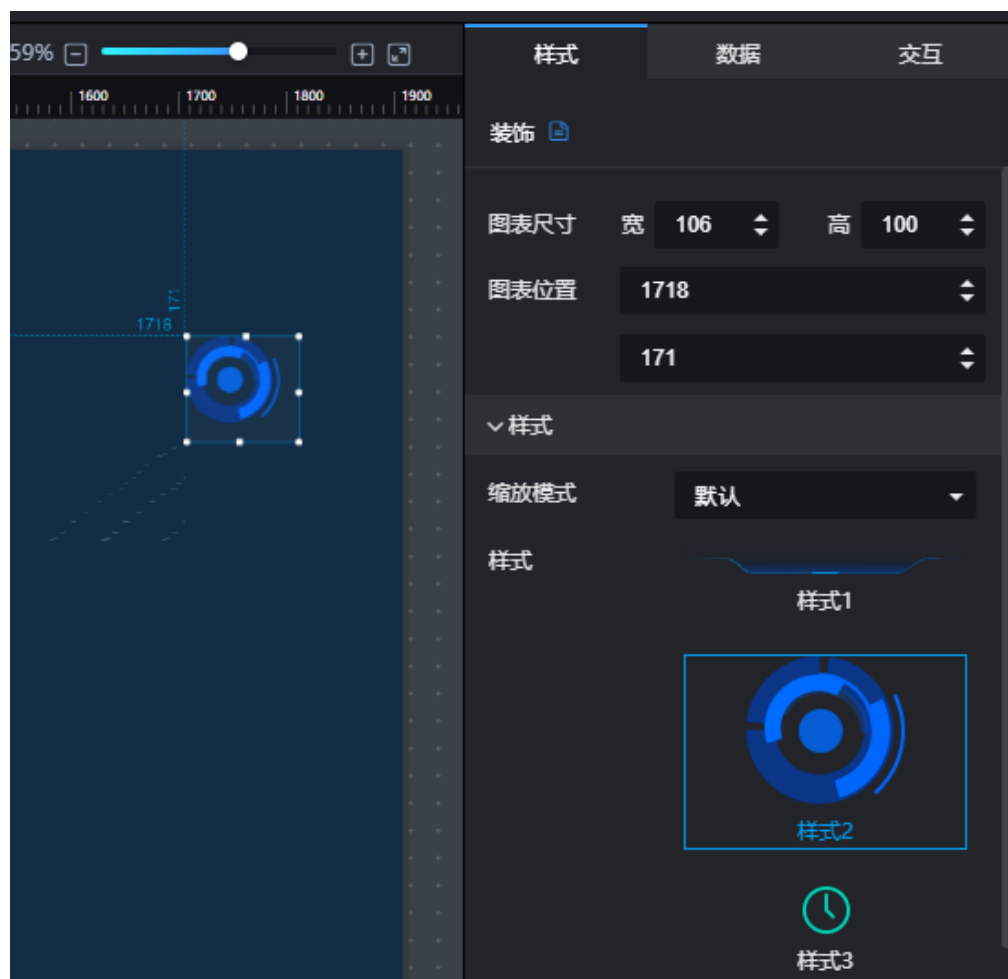
## 12.11.2 装饰

本章节主要介绍装饰组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-169 装饰



- **样式**
  - **缩放模式**: 单击下拉选项, 设置缩放模式的类型。可选择为默认、按比例缩放、裁剪缩放、拉伸缩放。
  - **样式**: 设置装饰的样式, 系统已预置多种样式供用户选择。

## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.11.3 自定义背景组件

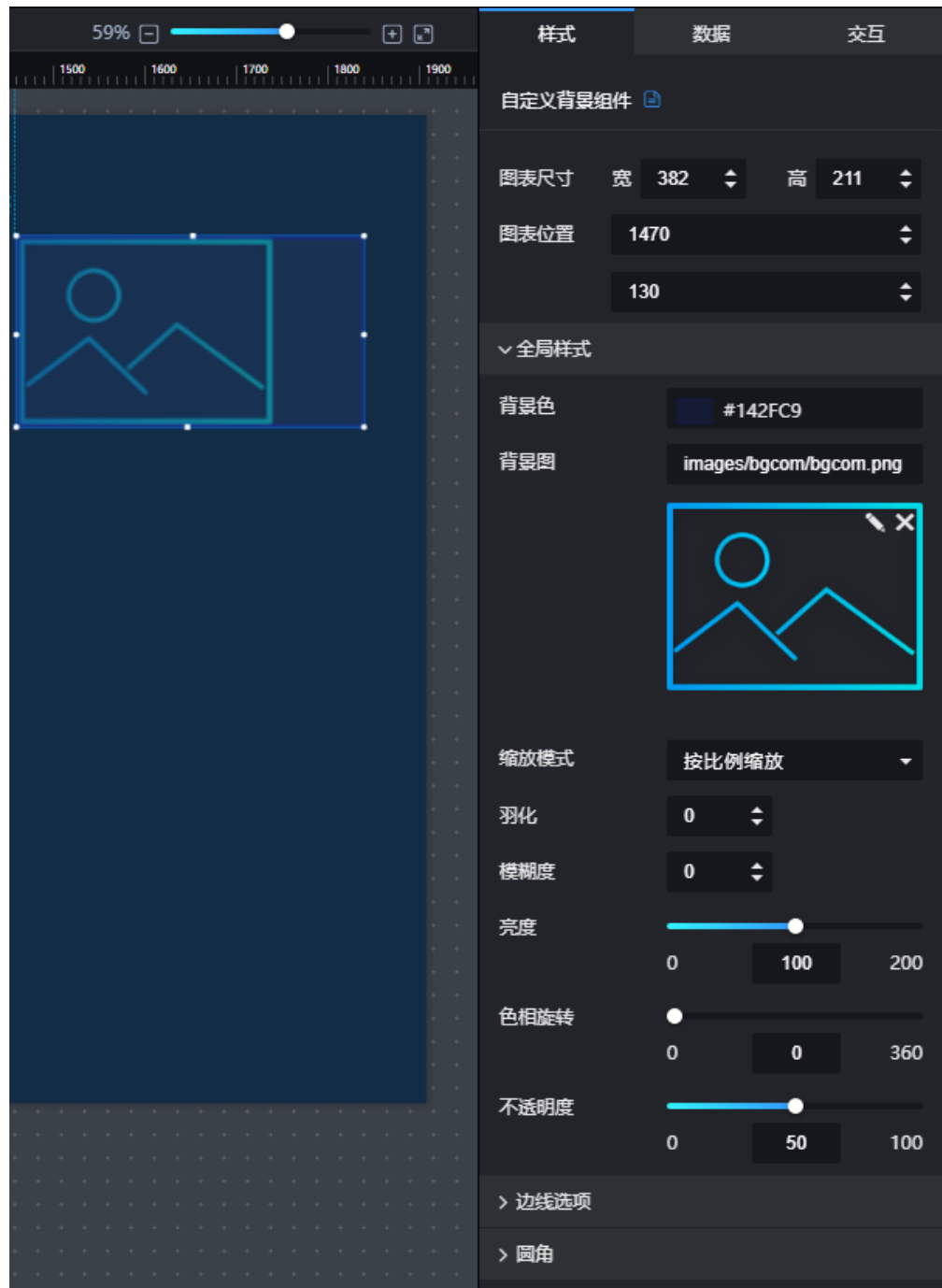
本章节主要介绍自定义背景组件各配置项的含义。

## 样式


- **尺寸位置**
  - **图表尺寸**: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - **图表位置**: 设置图表在画布中的位置。单位为px。







图 12-170 自定义背景组件



- **全局样式**

- 背景色：单击颜色编辑器设置背景颜色。
- 背景图：设置组件的背景图片，您可以从本地上传图片素材。
- 缩放模式：单击下拉选项设置背景图片的缩放模式。可以选择为默认模式、按比例缩放、裁剪缩放、拉伸缩放。
- 羽化：输入数值或单击设置背景组件的边缘虚化程度。羽化值为0，显示边缘无虚化；羽化值增加，虚化效果加强。

- 模糊度：输入数值或单击，设置背景组件的整体虚化程度。模糊值为0，背景无虚化；模糊值增加，虚化效果加强。
  - 亮度：输入数值或拖动，设置背景组件的色彩明暗程度。亮度值为0，背景色调为黑暗效果；随亮度值增加，背景组件色彩更明亮。
  - 色相旋转：输入数值或拖动，设置背景组件的色相值。色相值变化范围表示色轮的角度范围，色相值为0，颜色没有变化。
  - 不透明度：输入数值或拖动，设置背景组件的不透明度。值为0，背景完全透明；值为100，背景完全不透明。
- **边线选项**
    - 样式：设置背景组件的边线样式。可以选择为实线、虚线或点划线。
    - 宽度：设置背景组件的边线粗细程度。宽度为0，边线隐藏，宽度值越大，边线越粗。
    - 颜色：设置背景组件的边线颜色。
  - **圆角**
    - 左上角：设置背景组件左上角的圆角形状。圆角值越大，圆角度越明显。最小值为0%，最大值为50%。
    - 右上角：设置背景组件右上角的圆角形状。圆角值越大，圆角度越明显。最小值为0%，最大值为50%。
    - 右下角：设置背景组件右下角的圆角形状。圆角值越大，圆角度越明显。最小值为0%，最大值为50%。
    - 左下角：设置背景组件左下角的圆角形状。圆角值越大，圆角度越明显。最小值为0%，最大值为50%。

## 数据

- **bg**：背景图片地址。
  - 当“bg”有配置时，大屏优先显示“bg”配置的图片；
  - 当“bg”没有配置时，大屏显示“样式”页签中“全局样式”下的“背景图”。
  - 当“背景图”也没有配置时，大屏显示蓝色的背景框。
- **数据源类型**：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.12 交互

## 12.12.1 全屏

本章节主要介绍全屏组件各配置项的含义。

### 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-171 全屏



- **全局样式**

- 全屏显示：设置全屏显示的按钮图标，用户可以从本地上传图标素材。
- 退出全屏：设置退出全屏的按钮图标，用户可以从本地上传图标素材。
- 背景色：设置图标的背景颜色。

- 圆角：设置图标背景的形状。圆角值为50%，显示为圆形；圆角值为0%时，显示为正方形。
- 显示方式：浏览大屏时，全屏/退出全屏按钮的显示方式。“总是”是指按钮始终在大屏中显示；“鼠标移上”是指按钮默认隐藏，当鼠标移动至按钮所在位置时才显示。

## 数据

此组件没有数据事件。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

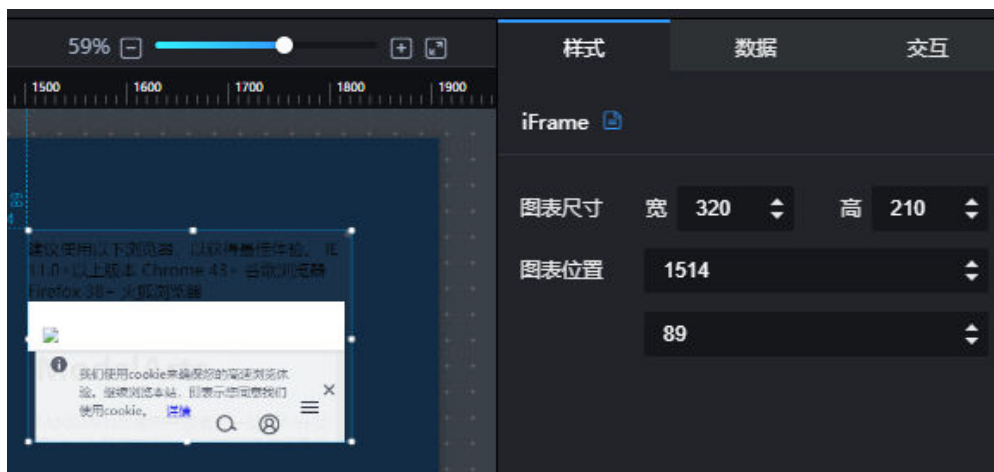
## 12.12.2 iFrame

本章节主要介绍iFrame组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-172 iFrame



## 数据

- url：iframe组件的链接地址。
- 数据源类型：选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择，您需要先添加数据源，具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- 数据转换器：选择数据转换器，可以将数据转换为符合展示需求数据，数据转换器的详细介绍，请参见[使用数据转换器](#)。
- 自动更新请求：勾选自动更新请求，并设置更新间隔后，数据将根据间隔时间自动轮询。
- 预览结果：单击“预览结果”，显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.12.3 搜索

本章节主要介绍搜索组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-173 搜索



- 样式
  - 提示文本：当“数据”面板中的“value”值没有配置时，系统显示提示文本中的值。当有配置时，系统显示“数据”面板中的“value”值。
  - 字号：设置组件文本的字号大小。
  - 字体粗细：设置组件文本的字体粗细。
  - 字体颜色：单击颜色编辑器设置组件文本的字体颜色。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置组件的背景色。
  - 搜索按钮颜色：单击颜色编辑器设置搜索按钮的颜色。
  - 边框：设置组件边框的宽度、边框颜色和边框类型。边框类型可选择为实线、虚线、点划线。

## 数据

- value: 组件在搜索框中默认显示的文本。
- **数据源类型**: 选择图表的数据源。系统提供了多种数据源供用户选择, 您需要先添加数据源, 具体操作请参见[数据连接概述](#)。
- **数据转换器**: 选择数据转换器, 可以将数据转换为符合展示需求数据, 数据转换器的详细介绍, 请参见[使用数据转换器](#)。
- **自动更新请求**: 勾选自动更新请求, 并设置更新间隔后, 数据将根据间隔时间自动轮询。
- **预览结果**: 单击“预览结果”, 显示选择的数据源的数据信息。单击“更新查询”可以在数据源变更时手动更新组件数据。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法, 请参考[设置组件事件交互](#)。

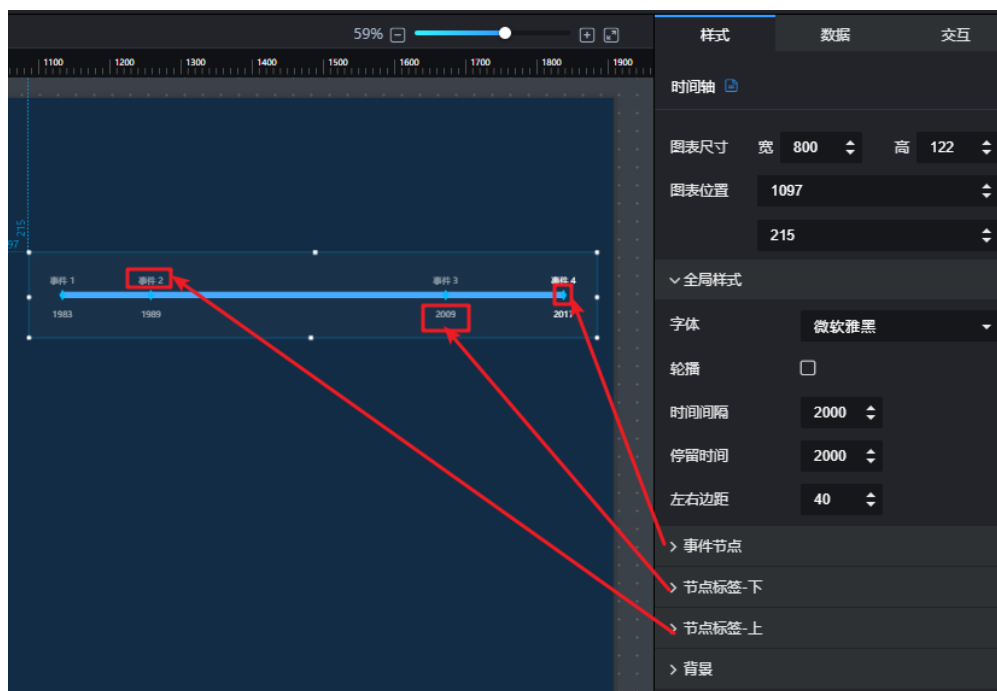
### 12.12.4 时间轴

本章节主要介绍时间轴组件各配置项的含义。

## 样式







- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-174 时间轴

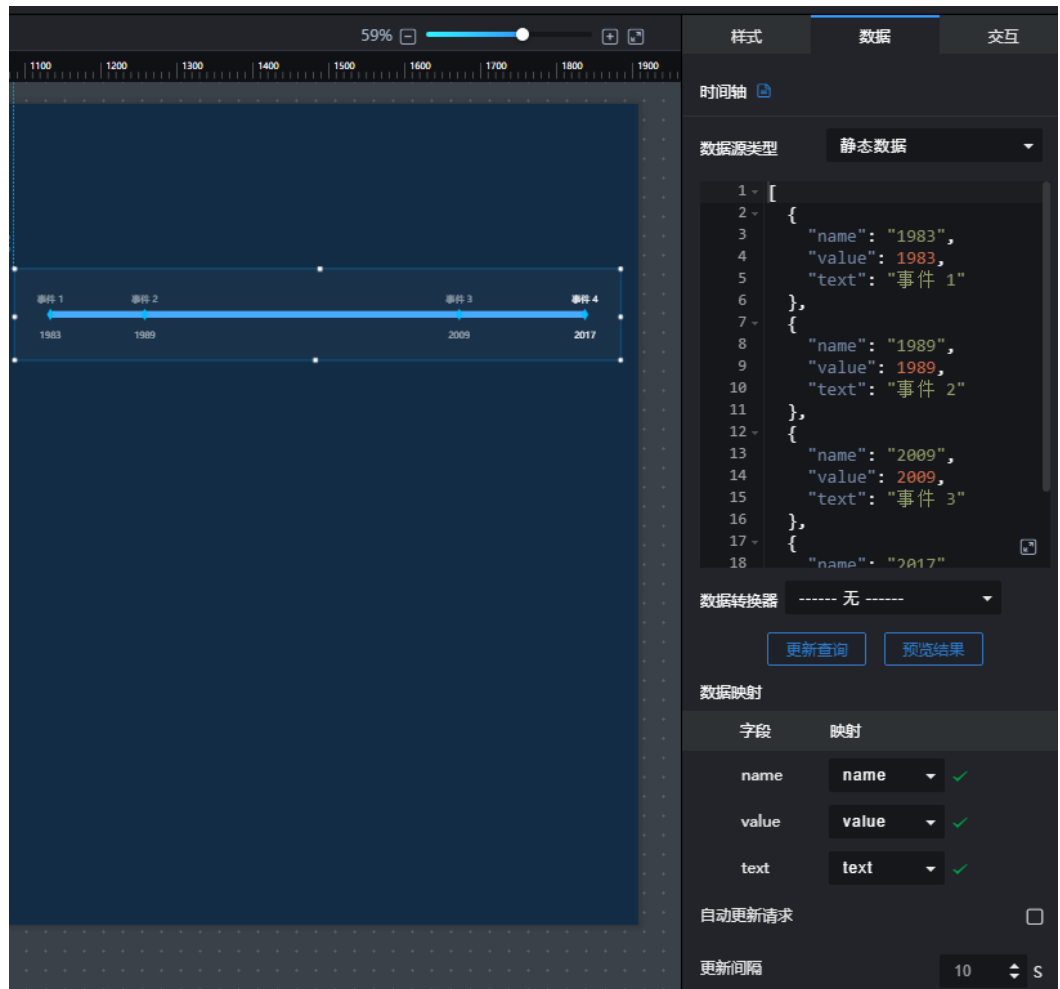


- **全局样式**
  - 字体: 设置组件文本的字体类型。



- 轮播：勾选时，组件会进行轮播。
- 时间间隔：输入数值或单击设置轮播时的时间间隔。此参数只有在“轮播”为勾选状态时才有效。
- 停留时间：输入数值或单击设置组件播放到一小段时的停留时间。此参数只有在“轮播”为勾选状态时才有效。
- 左右边距：输入数值或单击设置组件的左右边距。
- **事件节点**
  - 种类：单击下拉选项设置事件节点的种类，可设置为时间型、类目型、数值型。
  - 节点形状：单击下拉选项设置节点形状，可设置为菱形、圆、三角形（上）、三角形（下）、方形、叉。
  - 节点大小：输入数值或单击设置节点大小。
  - 默认样式：设置节点的默认样式，包括节点填充色、节点边框色、节点边框粗细。
  - 选中样式：设置节点选中时的样式，包括节点填充色、节点边框色、节点边框粗细。
- **节点标签-下**
  - 上下偏移：设置节点标签下方文字的偏移量。
  - 默认样式：设置节点标签下方文字的默认样式，包括字号、颜色和字体粗细。
  - 选中样式：设置节点标签下方文字的选中样式，包括字号、颜色和字体粗细。
- **节点标签-上**
  - 上下偏移：设置节点标签上方文字的偏移量。
  - 默认样式：设置节点标签上方文字的默认样式，包括字号、颜色和字体粗细。
  - 选中样式：设置节点标签上方文字的选中样式，包括字号、颜色和字体粗细。
- **背景**
  - 粗细：输入数值或单击设置背景的粗细。
  - 默认样式：单击颜色编辑器设置背景默认颜色。
  - 选中样式：单击颜色编辑器设置背景选中时的颜色。

## 数据



上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "name": "1983年",
    "value": 1983,
    "text": "事件1"
  },
  {
    "name": "1989年",
    "value": 1989,
    "text": "事件2"
  },
  {
    "name": "2009年",
    "value": 2009,
    "text": "事件3"
  },
  {
    "name": "2017年",
    "value": 2017,
    "text": "事件4"
  }
]
```

- name: 时间轴节点标签下侧显示的文本。

- value: 设置事件节点的值。
- text: 时间轴节点标签上侧显示的文本。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.12.5 Tab 列表



本章节主要介绍Tab列表组件各配置项的含义。


## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

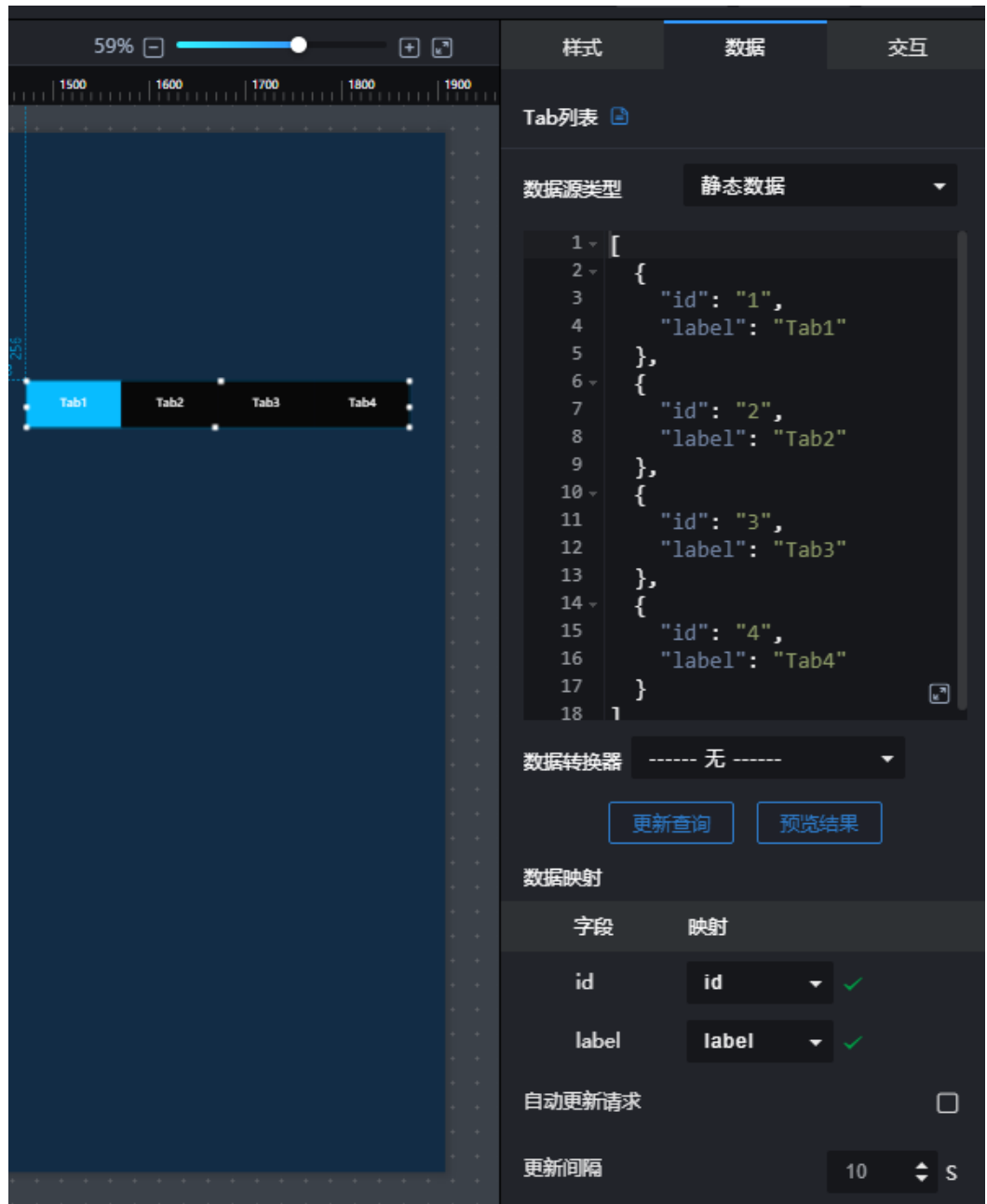
图 12-175 Tab 列表



- **全局样式**
  - 字体：设置组件文本的字体类型。
  - 行数：输入数值或单击  设置显示行数。
  - 列数：输入数值或单击  设置显示列数。
  - 选择类型：单击下拉选项设置选择类型，可设置为单选或多选。
  - 初始化值：输入初始化值。

- 若选择类型为单选，初始化值和“数据”页签中的id是一致。例如初始化为1，Tab1列表会点亮。
- 若选择类型为多选，初始化值和“数据”页签中的id是一致。初始化值可设置为多个，例如“1;2”，Tab1和Tab2的列表都会点亮。
- **标签配置**
  - 字号：设置组件文本的字号大小。
  - 字体颜色：设置组件文本的字体颜色。
  - 字体粗细：设置组件文本的字体粗细。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置tab列表的背景色。
  - 圆角半径：输入数值或拖动，设置tab列表的圆角半径。
  - 悬浮背景色：单击颜色编辑器设置悬浮背景色。
  - 选中文字颜色：单击颜色编辑器设置tab列表选中文字时的颜色。
  - 选中背景颜色：单击颜色编辑器设置tab列表点亮时的背景颜色。
- 单选轮播：勾选则在大屏中按照“轮播间隔”轮流播放单选值。

## 数据



上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "id": "1",
    "label": "Tab1"
  },
  {
    "id": "2",
    "label": "Tab2"
  },
  {
    "id": "3",
    "label": "Tab3"
  }
]
```

- id: Tab选项卡的标签id。初始化值配置项需要使用此变量的值，来定义选中的Tab标签。
- label: Tab选项卡显示的标签文本。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.12.6 Tab 页签

本章节主要介绍Tab页签组件各配置项的含义。

## 样式



- 尺寸位置
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-176 Tab 页签



- 全局样式



- 布局类型：设置页签的布局类型。可选择设置为横向、纵向。
  - 对齐方式：设置页签的对齐方式，可以设置为顶部居中、顶部居左、顶部居右、底部居中、底部居左、底部居右。
  - 页签宽度：设置页签的宽度。
  - 页签高度：设置页签的高度。
  - 页签间距：设置页签之间的距离。
  - 初始值设置：设置初始显示显示的页签值。初始化值和“数据”页签中的id一致。例如初始化值为1，Tab1列表会点亮。
  - 字体：设置组件文本的字体类型。
  - 预览时隐藏：预览时是否隐藏组件。
  - 未选中样式：未选中页签的背景色、背景图、文字颜色和字号。
  - 选中样式：选中页签的背景色、背景图、文字颜色和字号。
  - 始终动画：开启后，页签会随设置的时间动态变化。
- **页签配置**：设置页签数量和页签名称。单击  增加页签，单击  删除页签。

## 数据

此组件没有数据事件。

可通过在不同页签中双击页签内部来添加或移除其他来显示不同数据，加入的组件使用请参考对应组件的操作指南。

图 12-177 页签中待添加其他组件

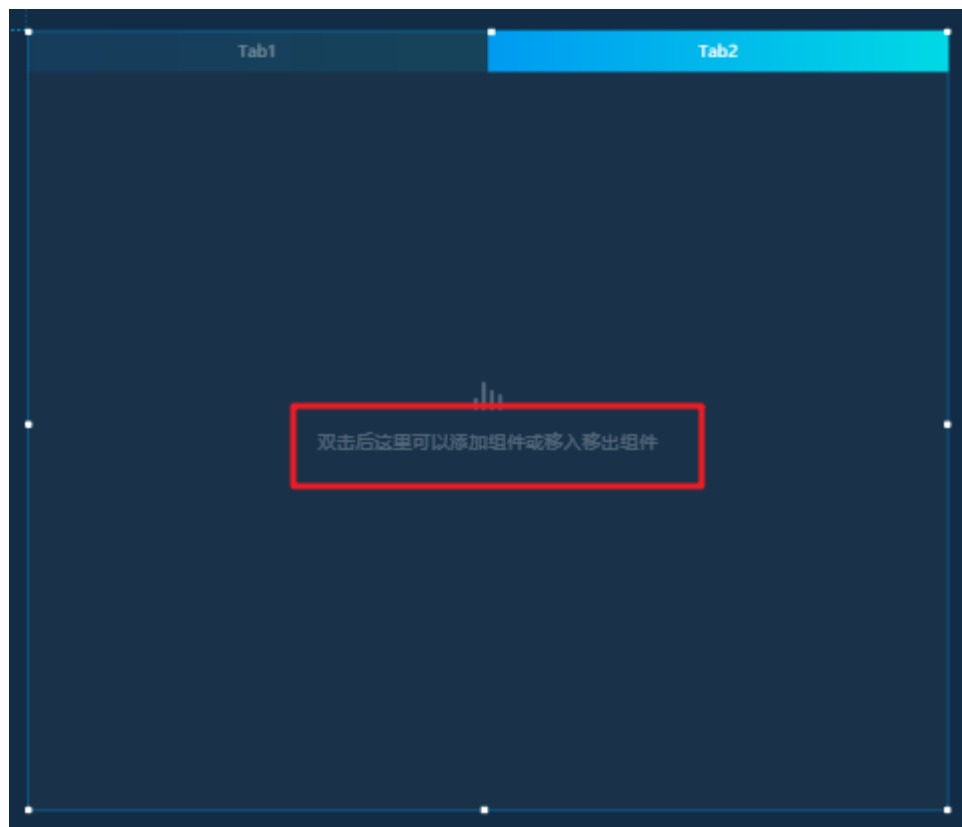
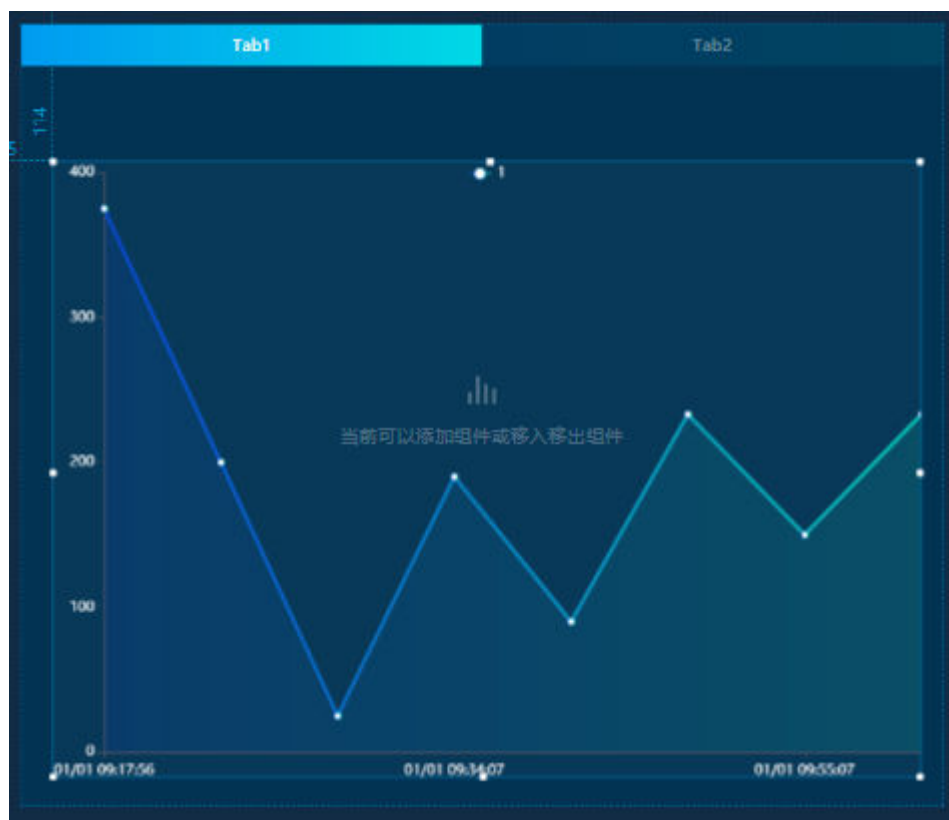


图 12-178 页签中添加其他组件



## 交互

此组件暂不支持交互。

## 12.12.7 地理搜索

本章节主要介绍地理搜索组件各配置项的含义。


## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-179 地理搜索



- **样式**
  - 提示文本：组件的提示输入信息。
  - adcode显示：勾选时将显示地理位置的编码。
  - 字号：设置组件文本的字号大小。
  - 字体粗细：设置组件文本的字体粗细。
  - 字体颜色：设置组件文本的字体颜色。
  - 背景色：单击颜色编辑器设置组件的背景色。
  - 边框：设置组件的边框样式，包括边框宽度、边框颜色和边框类型。
  - 箭头颜色：设置组件的下拉箭头样式，包括箭头颜色、大小和右边距。

- **结果框样式**
  - 最大高度：输入数值或单击设置组件展开时下拉框的最大高度。
  - 字体颜色：设置组件展开时下拉框中文本的字体颜色。
  - 字体大小：设置组件展开时下拉框中文本的字体大小。
  - 背景颜色：单击颜色编辑器设置组件展开时下拉框的背景色。
- **初始值设置**
  - 初始值设置：开启时，在预览或分享时默认显示参数“初始化值”所指定的地区。
  - 初始化值：可输入省、市或县的名称，或者输入地区编码。

## 数据

上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "name": "北京市",
    "adcode": "110000",
    "level": "province",
    "parent": "中华人民共和国"
  },
  {
    "name": "天津市",
    "adcode": "120000",
    "level": "province",
    "parent": "中华人民共和国"
  },
  {
    "name": "河北省",
    "adcode": "130000",
    "level": "province",
    "parent": "中华人民共和国"
  },
  {
    "name": "山西省",
    "adcode": "140000",
    "level": "province",
    "parent": "中华人民共和国"
  }
]
```

- name：地区名称。
- adcode：地区代码。
- level：地区级别。
- parent：地区所在的上级城市。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

## 12.13 其他

### 12.13.1 时间选择器



本章节主要介绍时间选择器组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-180 时间选择器



- 全局样式
  - 背景色：单击颜色编辑器设置组件的背景色。
  - 圆角：单击设置组件的圆角度。值越大，圆角度越明显。最小值为0%，最大值为50%。
  - 字号：输入数值或单击设置组件文本的字号大小。
  - 颜色：单击颜色编辑器设置组件文本的字体颜色。
  - 格式化：设置时间显示样式。

## 数据

date：组件显示的默认时间。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

### 12.13.2 仪表盘

本章节主要介绍仪表盘组件各配置项的含义。

## 样式

- **尺寸位置**
  - 图表尺寸：设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置：设置图表在画布中的位置。单位为px。

图 12-181 仪表盘



- **全局样式**

设置仪表盘中文字的字体、仪表盘大小、分割数。
- **标题**

设置仪表盘中标题的字号、字体粗细、字体颜色。
- **轴属性**
  - 轴线：设置轴线的粗细。
  - 轴刻度：设置轴刻度的长度、粗细、颜色。
  - 分割线：设置分割线的长度、粗细、颜色。
  - 轴标签：设置轴标签的最大值、最小值、字号、字体粗细、字体颜色。
- **指针**

设置指针的长度、宽度、颜色。
- **值标签**

设置值标签的单位、字号、字体粗细、字体颜色、水平和垂直位置。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

- value: 组件指针指向的值。
- name: 组件的标题名称。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。

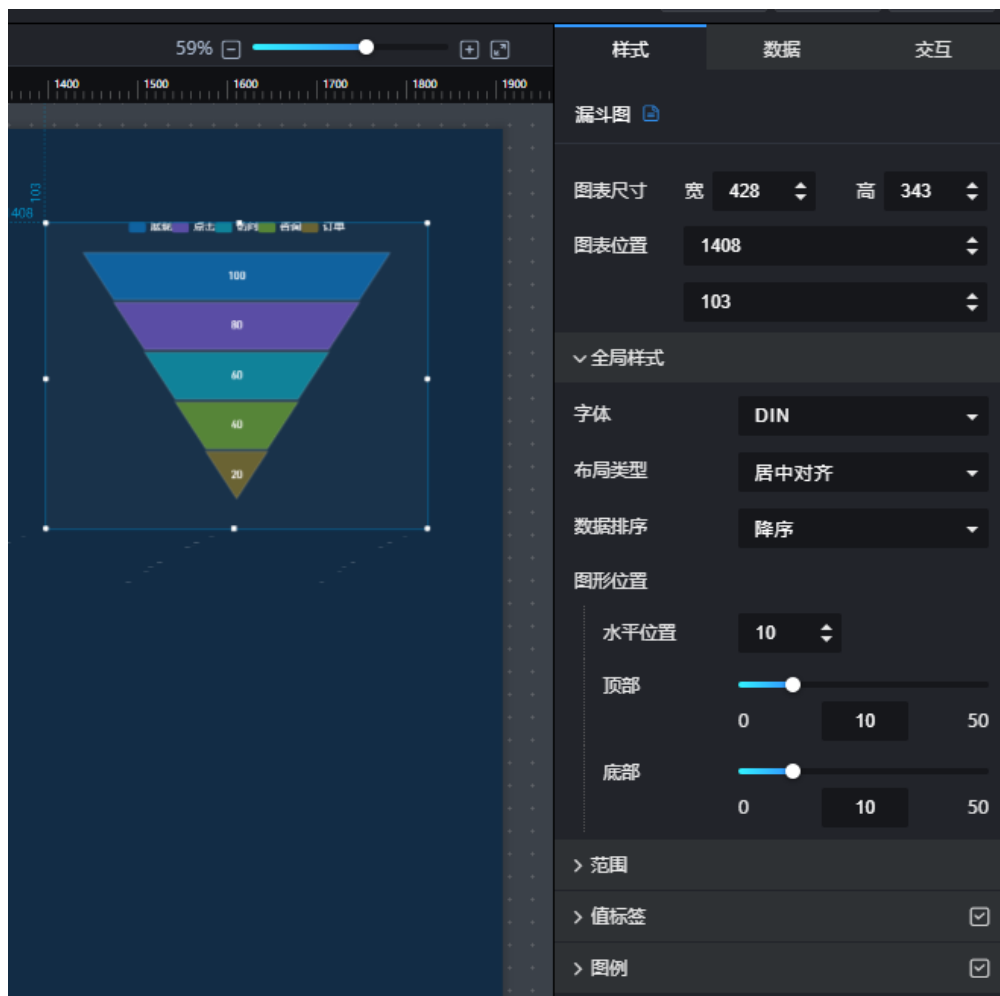
### 12.13.3 漏斗图





本章节主要介绍漏斗图组件各配置项的含义。

## 样式

- 尺寸位置
  - 图表尺寸: 设置图表的宽和高。单位为px。
  - 图表位置: 设置图表在画布中的位置。单位为px。


图 12-182 漏斗图



- **全局样式**
  - 字体：设置组件文本的字体类型。
  - 布局类型：设置组件的布局类型。可选择设置为左对齐、右对齐、居中对齐。
  - 数据排序：设置组件的数据排序。可选择设置为升序、降序或数据顺序。
  - 图形位置：设置组件的图形位置。包括水平位置、顶部位置和底部位置。
- **范围**
  - 最小值：输入数值或单击设置最小值。
  - 最大值：输入数值或单击设置最大值。
  - 底边宽度：输入数值或拖动，设置组件的底边宽度。值越小，底边宽度越窄。
  - 顶边宽度：输入数值或拖动，设置组件的顶边宽度。值越小，顶边宽度越宽。
- **值标签**
  - 显示/隐藏值标签：单击“值标签”右侧的勾选框，表示显示值标签，表示隐藏值标签。
  - 文本样式：设置值标签的文本样式，包括字号，颜色，字体粗细和位置。
- **图例**
  - 显示/隐藏图例：单击“图例”右侧的勾选框，表示显示图例，表示隐藏图例。
  - 文本样式：设置图例的文本样式，包括字号，颜色，字体粗细。
  - 布局：设置图例的布局样式，包括位置，左右间距，上下间距。

## 数据

如何使用组件的数据配置，请参照[设置组件数据](#)。

- value：漏斗图中各层显示的值标签。
- s：s字段为数据系列字段，数据将根据s字段的值进行分组。
  - 新增数据系列：单击s字段后的，增加数据系列
  - 配置数据系列：单击数据系列前方的>，在展开的面板中配置该系列的指定样式。

## 交互

关于组件是否支持交互功能及交互的使用方法，请参考[设置组件事件交互](#)。



# 13 组合大屏

当您完成可视化大屏的开发之后，可以将两个或两个以上的大屏创建一个组合大屏以使用户可以同时查看多个大屏。组合大屏创建完成后，您就可以发布组合大屏，然后将大屏链接分享给其他用户。其他用户就可以在浏览器中或应用程序中通过大屏链接访问该组合大屏。在浏览器查看组合大屏时，用户可以在多个大屏之间来回切换进行查看。

## 前提条件

创建组合大屏，至少需要选择2个已发布的大屏。有关发布大屏的详细信息，请参见[发布大屏](#)。

## 创建组合大屏

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 单击左上角的工作空间下拉列表，在弹出的工作空间面板中，单击需要访问的工作空间，就可以切换到该工作空间。

图 13-1 切换工作空间



**步骤3** 在“组合大屏”页面，单击“新建组合屏”。

**步骤4** 在新建组合大屏页面，至少选择2个大屏，然后单击“下一步”。

**步骤5** 在屏幕排序页面，单击  或  调整屏幕的先后顺序，然后单击“下一步”。

**步骤6** 设置组合大屏的名称及相关参数，然后单击“创建”完成组合大屏的创建。

- **组合屏名称**：只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。
- **屏幕左右翻页按钮**：若选中该选项，在查看大屏时，就可以单击屏幕左右两侧的翻页按钮切换屏幕。
- **屏幕底部导航**：若选中该选项，在查看大屏时，就可以单击屏幕底部的导航按钮切换屏幕。

#### 说明

上述两个选项至少要选中一项，否则，在查看大屏时，将无法切换屏幕。

----结束

## 发布组合大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。


**步骤2** 进入“组合大屏”页面，找到需要发布的大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，然后单击发布按钮 。

图 13-2 发布组合屏



步骤3 在弹出的“发布”页面，配置发布参数。

图 13-3 配置发布参数

### 发布



### 发布状态

开启发布按钮（如图13-3所示），让其他用户也能访问该大屏。当大屏开启发布状态后，其他用户想要访问大屏时，不需要登录到DLV系统中，只要打开浏览器并在地址栏中输入“分享”参数中的链接就可以访问大屏了。

### 版本管理

设置用户通过分享链接访问大屏时，允许查看的大屏版本。

- 实时更新发布：当大屏内容有修改时，用户可以即时查看到最新的大屏内容。系统默认选项，不支持删除。

- 历史快照：将当前的大屏内容作为一个版本进行存档，存档后大屏内容的修改不会同步到该历史快照中。当某一个历史快照设置为“分享中”时，用户可以查看该版本的大屏内容。

### 分享密钥

设置大屏的分享方式。


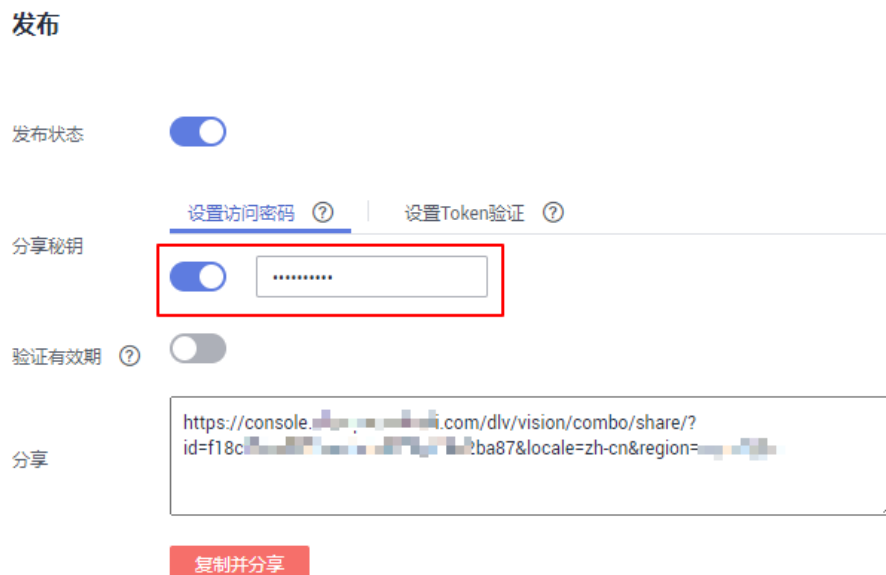
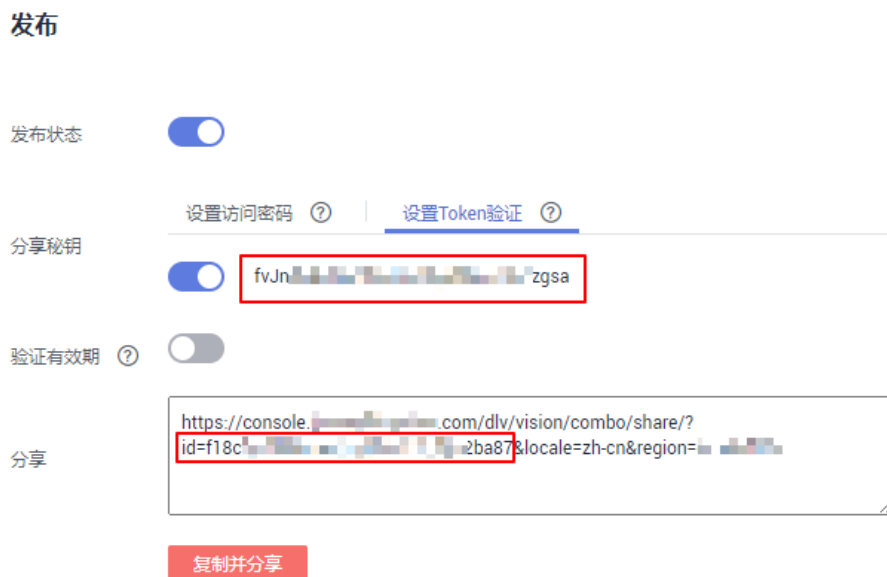
- 公开分享：不设置密码访问和Token验证时，即为公开分享，用户通过分享链接直接访问大屏。DLV基础版只支持公开分享方式，不支持其他分享方式。
- 密码访问：在“设置访问密码”选项卡开启密码访问，开启后按钮显示为 ，然后在输入框中设置发布密码。设置密码成功后，用户在浏览器中通过分享链接访问大屏时，每次都需要输入该密码才能访问。

图 13-4 输入发布密码



- Token访问：在“设置Token验证”选项卡开启Token验证访问。系统会随机生成验证码，您需要记录下这个Token。

图 13-5 设置 Token 验证



在这个时候，如果您尝试直接打开您所分享的页面，您会收到一个**认证失败**提示。表示您的访问被拒绝了。

如果您想要打开您所分享的页面，需要完成如下几个步骤：

#### 📖 说明

为了防止重放攻击，请确保您的服务器时间为东8区标准时间，DLV只会提供1分钟的误差，如果时间误差超过1分钟将会验证失败。

- 发布大屏，记录分享的大屏编码（分享链接中share后面的一串字符串）。
- 将大屏编码和当前时间（毫秒）连起来，并用|（竖线）分隔开。
- 使用 token 通过 HMAC-SHA256 base64 对**步骤3.b**中的字符串进行加密。
- 将时间和加密后的签名分别命名为dlv\_time, dlv\_signature。
- 将它们依次放入分享链接的querystring中。

示例如下：

Java:

```
package com.test;
import java.security.*;
import javax.crypto.*;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import org.apache.commons.codec.binary.Base64;
import java.net.URLEncoder;

public class ShareWithTokenTest {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        System.out.println(getShareUrlWithToken("b668e3b44722467a9477b5b888211bca",
"nrU4iher1tyy1C7Jenni3pzJxellPz8P"));
    }

    public static String getShareUrlWithToken(String shareID, String token){
        long time = System.currentTimeMillis();
        String data = shareID + "|" + time;
        String signature = HMACSHA256(data.getBytes(), token.getBytes());
        String url = "https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/combo/share/?id="+shareID
+"&dlv_time="+time+"&dlv_signature="+ signature+"&locale=zh-cn&region=cn-north-4";
    }
}
```

```

return url;
}

//采用HmacSHA256进行签名
public static String HMACSHA256(byte[] data, byte[] key)
{
    try {
        SecretKeySpec signingKey = new SecretKeySpec(key, "HmacSHA256");
        Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");
        mac.init(signingKey);
        return URLEncoder.encode(Base64.encodeBase64String(mac.doFinal(data)));
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InvalidKeyException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return null;
}
}
}

```

### 📖 说明

上述代码中的以下参数，请根据实际情况进行替换：  
 System.out.println(getShareUrlWithToken("b668e3b44722467a9477b5b888211bca",  
 "nrU4iher1tyy1C7Jenni3pzJxellPz8P")中的b668e3b44722467a9477b5b888211bca为分享链接中share后的  
 参数，nrU4iher1tyy1C7Jenni3pzJxellPz8P为分享密钥中的参数。  
 String url = "https://console.huaweicloud.com/dlv/vision/combo/share/?id="+shareID  
 +"&dlv\_time="+time+"&dlv\_signature="+signature+"&locale=zh-cn&region=cn-north-4"中的locale=zh-  
 cn为语言标识，英文为en-us；region=cn-north-4为服务所在区域

----结束

## 编辑组合大屏

- 步骤1** 登录DLV控制台。
- 步骤2** 进入“组合大屏”页面，找到所需要的组合大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，大屏缩略图上将显示一排操作按钮。

图 13-6 管理组合屏



- 步骤3** 单击编辑按钮  进入组合大屏的编辑页面。

**步骤4** 编辑组合大屏的操作和创建组合大屏基本相似，请参考[创建组合大屏](#)进行编辑。

----结束

## 预览组合大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 进入“组合大屏”页面，找到所需要的组合大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，大屏缩略图上将显示一排操作按钮。

图 13-7 管理组合屏



**步骤3** 单击预览按钮  就可以预览组合大屏。

----结束

## 删除组合大屏

**步骤1** 登录DLV控制台。

**步骤2** 进入“组合大屏”页面，找到所需要的组合大屏，将鼠标移至该大屏图标之上，大屏缩略图上将显示一排操作按钮。

图 13-8 管理组合屏



**步骤3** 单击删除按钮 。

**步骤4** 在弹出的删除确认对话框中，单击“是”将该大屏删除。

----结束



# 14 在第三方系统中集成大屏

开放管理为用户提供了嵌入多块大屏到第三方应用的统一密钥，避免了用户在新增、删除大屏时需要维护单个大屏和密钥的对应关系。

## 前提条件

使用AppKey集成大屏到第三方应用之前，大屏必须处于发布状态，并且在大屏发布时已开启了Token验证。

## 创建应用

- 步骤1** 登录DLV管理控制台。
- 步骤2** 在左侧导航树上，单击“管理中心 > 开放管理”，进入开放管理页面。
- 步骤3** 在开放管理页面，单击“创建应用”。
- 步骤4** 在“创建应用”对话框中，配置如下参数，然后单击“确定”完成应用的创建。

表 14-1 应用参数

| 参数名    | 说明                                       |
|--------|------------------------------------------|
| 名称     | 应用名称，只能包含字母、数字、下划线、中划线、中文字符，且长度不超过32个字符。 |
| 授权业务类型 | 默认为“screen”。                             |
| 资源     | 默认为“所有”。                                 |
| 备注信息   | 应用的描述信息。                                 |

图 14-1 创建应用

### 创建应用

\* 名称

\* 授权业务类型  screen

\* 资源  所有

备注信息

----结束

## 查看应用的 AppKey 和密钥

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，单击“管理中心 > 开放管理”，进入开放管理页面。


**步骤3** 在开放管理页面的应用列表中，找到所需要的应用，可以查看该应用的AppKey和密钥，鼠标移动到AppKey或密钥上，可以单击  按钮进行复制。

图 14-2 应用列表

| 名称        | AppKey                 | 密钥                     | 授权业务类型 | 资源 | 备注信息  | 操作       |
|-----------|------------------------|------------------------|--------|----|-------|----------|
| firstKey1 | *****c5c6343cab*****fd | *****c5c6343cab*****fd | screen | 所有 | num 1 | 编辑 删除 重置 |
| slly0628  | *****c5c6343cab*****fd | *****c5c6343cab*****fd | screen | 所有 | test  | 编辑 删除 重置 |

----结束

## 用于集成到第三方系统的大屏 URL

在第三方系统中集成DLV大屏时，大屏的URL地址要携带应用的AppKey和密钥。DLV大屏和组合大屏均可以集成到第三方系统中。以下以大屏为例，介绍如何生成集成到第三方系统的大屏URL。

参考[发布大屏](#)章节发布大屏，发布时需开启Token验证方式，并获取大屏链接，链接格式如下：

```
https://console-intl.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?id=*****c5c6343cab*****fd&locale=zh-cn&region=ap-southeast-1
```

用于第三方系统中嵌入使用的大屏链接地址，需要在原始的大屏链接中追加几个参数，嵌入链接地址格式如下所示：

```
https://console-intl.huaweicloud.com/dlv/vision/share/?
id=a33b74ac5c6343cab47ae3386efdfcb4&dlv_time={当前的系统时间}&app_id={开放管理页面中的应用AppKey}&dlv_signature={签名}&locale=zh-cn&region=ap-southeast-1
```

- **id**：即share id，在发布大屏时，获取大屏分享链接中share后面的id参数，如图14-3中红框所示。

图 14-3 获取 shareId



- **dlv\_time**：当前的系统时间，可在应用程序代码中调用系统函数进行获取。  

```
long time = System.currentTimeMillis();
```
- **app\_id**：在开放管理页面中，获取应用的AppKey，获取方法请参见[查看应用的AppKey和密钥](#)。
- **dlv\_signature**：签名。必须通过代码生成，生成签名的步骤如下：  
 使用应用的密钥通过HMACSHA256加密算法生成签名。  

```
String data = shareID + "|" + time + "|" + appId;
String signature = HMACSHA256(data.getBytes(), token.getBytes());
```

  - 将参数**id**（即变量shareID）、**dlv\_time**（即变量time）和**app\_id**（即变量appId）连接起来并用竖线（|）分隔，作为生成签名的data。
  - 在开放管理页面中，获取应用的密钥，在应用程序代码中定义为变量token。  
有关获取AppKey和密钥的详细内容，请参见[查看应用的AppKey和密钥](#)。
- **locale**：语言标识。zh-cn表示中文，en-us表示英文。
- **region**：区域。根据大屏所在的区域进行替换。

如果您需要在第三方系统中集成组合大屏，则请参考[发布组合大屏](#)进行发布，发布时需开启Token验证方式，然后获取组合大屏链接。在组合大屏链接中增加**dlv\_time**：当前的系统时间，可在应用程序...和**app\_id**：在开放管理页面中，获取应用的Ap...参数，就可以生成用于嵌入第三方系统的组合大屏链接地址。

## 第三方系统集成 DLV 大屏(Java 示例代码)

在第三方系统中集成DLV大屏，Java代码示例如下，在代码中，请参考[用于集成到第三方系统的大屏URL](#)生成大屏URL。

```
public static void main(String[] args) {
    String token = "*****";
    String shareId = "*****";
    String appId = "*****";
    System.out.println(getShareUrlWithToken(shareId, token, appId));
}

public static String getShareUrlWithToken(String shareId, String token, String appId){
    long time = System.currentTimeMillis();
    String data = shareId + "|" + time + "|" + appId;
    String signature = HMACSHA256(data.getBytes(), token.getBytes());
    String url = "https://console-intl.huaweicloud.com/dlv/vision/share?id="+ shareId +
"&dlv_time="+time+"&dlv_signature="+ signature+"&region=ap-southeast-1" + "&app_id=" + appId;
    return url;
}

public static String HMACSHA256(byte[] data, byte[] key) {
    try {
        SecretKeySpec signingKey = new SecretKeySpec(key, "HmacSHA256");
        Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");
        mac.init(signingKey);
        byte[] var1 = mac.doFinal(data);
        String var2 = byteArrayToHexString(var1);
        return var2;
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InvalidKeyException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return null;
}

public static String byteArrayToHexString(byte[] b) {
    StringBuilder strBuilder = new StringBuilder();
    String tmp;
    for (int n = 0; b!=null && n < b.length; n++) {
        tmp = Integer.toHexString(b[n] & 0xFF);
        if (tmp.length() == 1)
            strBuilder.append('0');
        strBuilder.append(tmp);
    }
    return strBuilder.toString().toUpperCase();
}
```

## DLV SDK 介绍

DLV服务提供了两个SDK包，分别为dlv.js、dlv.min.js。两个SDK包实现的功能一致，只是使用方式不同。

- **dlv.js**: 模块化SDK包，通过require、import导入。  
下载地址：<https://dlv-dev-tools2.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/cli/dlv.js>
- **dlv.min.js**: 非模块化SDK包，通过外部方式导入，例如<script src='dlv.min.js'></script>。  
下载地址：<https://dlv-dev-tools2.obs.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/cli/dlv.min.js>

DLV SDK目前仅提供了embed(option)方法，无返回值，入参说明如[表14-2](#)所示。

表 14-2 option 参数说明

| 参数         | 是否必选 | 参数类型       | 描述                                       |
|------------|------|------------|------------------------------------------|
| url        | 是    | string     | 用于第三方系统中嵌入使用的大屏链接地址，通过上述步骤调用接口获取得到。      |
| container  | 是    | domElement | 嵌入大屏的dom节点。                              |
| parameters | 否    | object     | 大屏的传参，通过在URL中设置hash参数的形式来设置变量的默认值。       |
| scrolling  | 否    | string     | 可选值：no、yes、auto；默认值为no。大屏是否可滚动。          |
| height     | 否    | string     | 大屏高度（像素）在当前container中的占比。单位为百分比，默认值100%。 |
| width      | 否    | string     | 大屏高度（像素）在当前container中的占比。单位为百分比，默认值100%。 |

## 第三方系统调用 DLV SDK 集成大屏(Node JS 示例代码)

以下以使用SDK包dlv.js为例，介绍如何调用DLV提供的SDK在第三方应用程序中集成DLV大屏。

Node JS示例如下：

- 步骤1** 在第三方应用程序的服务端代码中，新建一个\*.js文件，定义一个接口参考[用于集成到第三方系统的大屏URL](#)生成DLV大屏URL。

服务端代码getDlvURL.js示例如下：

```

/*用户服务器端代码，定义接口 /app （以koa框架为例）
入参：
shareId: 分享大屏Id
返回结果：
url: 用于第三方系统中嵌入使用的大屏链接地址
*/
const router = require('koa-router')();
var CryptoJS = require("crypto-js");

router.get('/app', async (ctx) => {
  var { shareId } = ctx.query; // 分享大屏Id，在调用接口时以参数形式传入 //如shareId = '6320803b882b4e2a91d973b3a5d71625';
  var secret = '*****M5huvqcCpXz*****'; // 开放管理页面中的应用密钥
  var appId = '*****26f94c9a3016f94e7*****'; // 在开放管理页面中，获取应用的AppKey
  var time = new Date().getTime(); // 当前的系统时间
  var data = shareId + "|" + time + "|" + appId;
  var hash = CryptoJS.HmacSHA256(data, secret);
  var signature = (CryptoJS.enc.Base64.stringify(hash)); // 签名。必须通过代码生成, 使用应用的密钥通过HMACSHA256加密算法生成签名。
  var url = `https://dlv/vision/share/?id=${ shareId }&dlv_time=${ time }&app_id=${ appId }&dlv_signature=${ signature }&locale=zh-cn&region=ap-southeast-1`;

  ctx.body = { // 接口返回结果
    url
  }
})

```

```
module.exports = router;
```

**步骤2** 下载DLV SDK包，下载地址参见[DLV SDK介绍](#)。然后将下载的SDK文件（以dlv.js为例）存放到第三方应用程序客户端代码所在的目录中。

例如，相对于客户端代码路径，SDK的存放路径为“./sdk/dlv.js”。

**步骤3** 在第三方应用程序客户端代码中，调用**步骤1**中定义的接口获取大屏URL，再调用DLV SDK接口嵌入DLV大屏URL，集成DLV大屏。

DLV SDK目前仅提供了embed(option)方法，在接口入参中，可以通过parameters传递大屏URL hash参数并设置参数的默认值。

客户端代码EmbedDlvScreen.js示例如下：

```
/*
 开发者在使用DLV SDK的示例代码，以下示例以调用SDK包dlv.js方式为例。
*/

import DLV from './sdk/dlv.js';

//以jquery的ajax为例，调用获取大屏URL的接口/app获取url，然后再调用DLV SDK接口嵌入大屏
$.ajax({
  type: "GET",
  url: "/app",
  data: { shareId: '*****882b4e2a91d9*****81625' },
  dataType: "json",
  success: function(data){
    var url = data.url;
    // options为embed方法的参数
    var options = {
      url: url, // 用于第三方系统中嵌入使用的大屏链接地址，通过上述步骤调用接口获取得到
      container: document.getElementById("id-test"), // 嵌入大屏的dom节点
      parameters: { // 大屏的传参，通过在URL中设置hash参数的形式来设置变量的默认值
        name: 'admin' // name的值为'admin'，即为：`https://dlv/vision/share?id=*****99c454882602*****&locale=zh-cn&region=ap-southeast-1#name=admin`;
      },
      scrolling: "no", // 大屏是否可滚动
      height: "100%", // 大屏高度
      width: "100%" // 大屏宽度
    };

    // 调用DLV SDK接口嵌入大屏
    DLV.embed(options);
  }
});
```

----结束

## 重置应用密钥

**步骤1** 登录DLV管理控制台。

**步骤2** 在左侧导航树上，单击“管理中心 > 开放管理”，进入开放管理页面。

**步骤3** 在开放管理页面的应用列表中，找到所需要的应用，在该应用所在行的右侧单击“重置”。

**步骤4** 在弹出的确认对话框中，单击“是”进行重置密钥。

----结束

## 编辑应用

- 步骤1** 登录DLV管理控制台。
- 步骤2** 在左侧导航树上，单击“管理中心 > 开放管理”，进入开放管理页面。
- 步骤3** 在开放管理页面的应用列表中，找到所需要的应用，在该应用所在行的右侧单击“编辑”。
- 步骤4** 在编辑应用的对话框中，修改配置参数，修改完成后单击“确定”。

图 14-4 编辑应用

\* 名称

\* 授权业务类型  screen

\* 资源  所有

备注信息

0/200

----结束

## 删除应用

- 步骤1** 登录DLV管理控制台。
- 步骤2** 在左侧导航树上，单击“开放管理”，进入开放管理页面。
- 步骤3** 在开放管理页面的应用列表中，找到所需要的应用，在该应用所在行的右侧单击“删除”。
- 步骤4** 在弹出的确认对话框中，单击“是”删除应用。

----结束

# A 修订记录

| 发布日期       | 修改说明     |
|------------|----------|
| 2020-08-14 | 第一次正式发布。 |