

软件开发生产线

用户指南

文档版本 03
发布日期 2023-05-08



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2024。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 CodeArts 控制台	1
1.1 购买 CodeArts.....	1
1.2 控制台权限管理.....	2
1.2.1 软件开发生产线控制台权限说明.....	2
1.2.2 创建用户并授权使用软件开发生产线控制台.....	8
1.2.3 软件开发生产线控制台自定义策略.....	9
1.3 企业账户授权.....	10
2 CodeArts 首页	12
2.1 首页总览.....	12
2.2 工作台.....	13
2.3 设置昵称.....	15
2.4 个人设置.....	15
2.4.1 概述.....	15
2.4.2 设置消息通知规则.....	16
2.5 租户设置.....	17
2.5.1 概述.....	17
2.5.2 通用设置.....	18
2.5.2.1 设置项目创建者.....	18
2.5.2.2 管理租户下的项目和成员.....	18
2.5.2.3 管理全局设置.....	20
2.5.3 资源池管理.....	20
2.5.3.1 新建资源池.....	20
2.5.3.2 新建代理.....	21
2.5.3.3 管理资源池设置.....	24

1 CodeArts 控制台

1.1 购买 CodeArts

前提条件

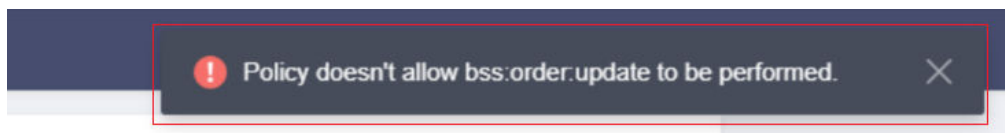
CodeArts采用包年/包月计费模式，购买前需要拥有满足以下任一条件的账号：

- 租户账号。
- 拥有Tenant Administrator权限的IAM用户。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Administrator权限的IAM用户。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Finance权限的IAM用户。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Operator权限的IAM用户。
- 拥有自定义权限的IAM用户，且自定义权限中包含DevCloud Console FullAccess所有权限及“bss:order:view”、“bss:order:pay”、“bss:order:update”三种细粒度权限。

📖 说明

如果您是IAM用户，但是无如上权限，提交订单时可能会有以下报错信息，您可以联系账号所有者为您添加权限，建议添加DevCloud Console FullAccess及BSS Administrator权限。

图 1-1 购买报错



购买 CodeArts 套餐

CodeArts采用包年/包月计费模式，提供体验版、基础版、专业版、企业版四种套餐，以满足不同规模用户的使用需求。CodeArts套餐详情介绍请参考[套餐概述](#)。

步骤1 进入[购买CodeArts套餐页面](#)。

步骤2 根据需要选择区域、版本、购买人数、购买时长、是否自动续费，勾选同意声明后单击“下一步”。

📖 说明

- 建议根据您的业务所在物理区域就近选择，以减少网络延时。购买的套餐只在对应的区域生效，不能跨区域使用。
- 体验版购买人数与购买时长为固定值，不可修改。

步骤3 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤4 根据页面提示完成支付。

----结束

变更 CodeArts 套餐规格

CodeArts支持变更套餐规格，变更影响请参考[变更配置后对计费的影响](#)。

步骤1 登录软件开发生产线控制台。

步骤2 找到CodeArts套餐，单击操作列中的“变更”。

步骤3 根据需要选择变更规格、变更人数、变更类型，勾选同意声明，单击“下一步”。

📖 说明

- 体验版免费使用，则购买人数不可更改，只能变更套餐规格。
- 如果变更类型选择“续费变更”，则还需要选择续费时长。

步骤4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤5 根据页面提示完成支付。

----结束

购买增值特性

CodeArts提供代码安全检查增强包等增值特性，详情请参考[增值特性](#)。

步骤1 进入[购买CodeArts增值特性页面](#)。

步骤2 根据需要选择区域、产品、购买数量、购买时长、是否自动续费，勾选同意声明后单击“下一步”。

📖 说明

- 如果需购买代码安全检查增强包，请选择已购买CodeArts专业版或企业版的区域，否则无法购买代码安全检查增强包。

步骤3 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤4 根据页面提示完成支付。

----结束

1.2 控制台权限管理

1.2.1 软件开发生产线控制台权限说明

如果您需要为企业中的员工设置不同的访问权限，以达到不同员工之间的权限隔离，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称IAM）进行

精细的权限管理。该服务提供用户身份认证、权限分配、访问控制等功能，可以帮助您安全的控制资源的访问。

通过IAM，您可以在账号中给员工创建IAM用户，并授权控制员工对资源的访问范围。例如对于负责软件开发的员工，您希望他们拥有CodeArts控制台的使用权限，但是不希望他们拥有购买CodeArts套餐等高危操作的权限，那么您可以使用IAM为开发人员创建用户，通过授予仅能查看CodeArts资源使用量，但是不允许购买CodeArts套餐的权限，控制开发人员对软件开发生产线控制台的使用范围。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户进行权限管理，您可以跳过本章节，不影响您使用CodeArts的其它功能。

IAM是提供权限管理的基础服务，无需付费即可使用，您只需要为您账号中的资源进行付费。关于IAM的详细介绍，请参见[IAM产品介绍](#)。

软件开发生产线控制台权限

默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts部署时通过物理区域划分，为项目级服务。授权时，“作用范围”需要选择“区域级项目”，然后在指定区域对应的项目中设置相关权限，并且该权限仅对此项目生效；如果在“所有项目”中设置权限，则该权限在所有区域项目中都生效。访问CodeArts时，需要先切换至授权区域。

软件开发生产线控制台权限采用细粒度授权方式（即策略）。

- 策略：IAM最新提供的一种细粒度授权的能力，可以精确到具体服务的操作、资源以及请求条件等。基于策略的授权是一种更加灵活的授权方式，能够满足企业对权限最小化的安全管控要求。例如：针对CodeArts服务，管理员能够控制IAM用户仅能对CodeArts控制台进行指定的管理操作。

如[表1-1](#)所示，包括了软件开发生产线控制台的所有系统权限。

表 1-1 CodeArts 控制台系统权限

策略名称	描述	类别
DevCloud Console FullAccess	软件开发生产线控制台管理员权限，拥有该权限的用户可以购买CodeArts。 说明 如果由IAM用户购买CodeArts，那么该IAM用户除本权限外，还需要有BSS Administrator、BSS Finance、BSS Operator三种权限其中一种。	系统策略
DevCloud Console ReadOnlyAccess	软件开发生产线控制台只读权限，拥有该权限的用户仅能查看CodeArts资源使用情况。	系统策略

[表1-2](#)列出了软件开发生产线控制台常用操作与系统权限的授权关系，您可以参照该表选择合适的系统权限。

表 1-2 常用操作与系统权限的关系

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查询项目管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码托管服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看代码托管服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看仓库托管资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码检查服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查资源列表详情	√	√	-
在控制台查询编译构建服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台取消开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看编译构建服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看构建资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-测试管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-测试管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-测试管理资源列表详情	√	√	-
在控制台开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-接口测试服务资源用量	√	√	-
在控制台查询发布服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台取消开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看发布服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看发布资源列表详情	√	√	-
在控制台查询CloudIDE服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看CloudIDE服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看CloudIDE资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查询Classroom服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看Classroom服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看Classroom资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购敏捷与DevOps培训服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看敏捷与DevOps培训服务资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台新增企业账户授权	√	×	-
在控制台取消企业账户授权	√	×	-
在控制台同意或拒绝企业账户授权	√	×	-
在控制台查看租户授权列表	√	√	-
在控制台订购按需套餐包	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需套餐包资源详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需服务组合开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购软件开发平台套餐	√	×	-
在控制台变更软件开发平台套餐规格	√	×	-
在控制台查看软件开发平台套餐资源详情	√	√	-

权限策略中出现的服务名称，与控制台中服务名称略有不同，其对应关系如表1-3所示。

表 1-3 服务名称对应关系表

权限策略中的服务名称	控制台中的服务名称
软件开发平台（DevCloud）	软件开发生产线（CodeArts）
项目管理（ProjectMan）	需求管理（CodeArts Req）
代码托管（CodeHub）	代码托管（CodeArts Repo）
代码检查（CodeCheck）	代码检查（CodeArts Check）

权限策略中的服务名称	控制台中的服务名称
编译构建 (CloudBuild)	编译构建 (CodeArts Build)
部署 (CloudDeploy)	部署 (CodeArts Deploy)
制品仓库 (CloudArtifact)	制品仓库 (CodeArts Artifact)
云测 (CloudTest)	测试计划 (CodeArts TestPlan)
流水线 (CloudPipeline)	流水线 (CodeArts Pipeline)
CloudIDE	CodeArts IDE Online

1.2.2 创建用户并授权使用软件开发生产线控制台

如果您需要对您所拥有的软件开发生产线控制台进行精细的权限管理，您可以使用[统一身份认证服务](#) (Identity and Access Management, 简称IAM)，通过IAM，您可以：

- 根据企业的业务组织，在您的账号中，给企业中不同职能部门的员工创建IAM用户，让员工拥有唯一安全凭证，并访问软件开发生产线。
- 根据企业用户的职能，设置不同的访问权限，以达到用户之间的权限隔离。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户，您可以跳过本章节，不影响您使用软件开发生产线的其它功能。

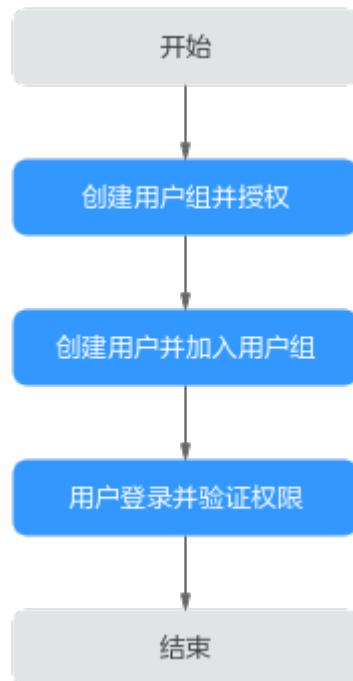
本章节为您介绍对用户授权的方法，操作流程如[图1-2](#)所示。

前提条件

给用户组授权之前，请您了解用户组可以添加的软件开发生产线控制台权限，并结合实际需求进行选择。如果您需要对除软件开发生产线之外的其它服务授权，请参见[系统权限](#)选择所需要的权限。

示例流程

图 1-2 给用户授予软件开发生产线控制台权限流程



1. 创建用户组并授权

在IAM控制台创建用户组，并授予软件开发生产线控制台只读权限“DevCloud Console ReadOnlyAccess”。

2. 创建用户并加入用户组

在IAM控制台创建用户，并将其加入1中创建的用户组。

3. 用户登录并验证权限

新创建的用户登录控制台，切换至授权区域，验证权限：

在“服务列表”中选择软件开发生产线，在“总览”页面选择“企业账户授权”，如果“企业账户授权”页面提示权限不足，表示“DevCloud Console ReadOnlyAccess”已生效。

1.2.3 软件开发生产线控制台自定义策略

如果系统预置的软件开发生产线控制台权限，不满足您的授权要求，可以创建自定义策略。

目前支持以下两种方式创建自定义策略：

- 可视化视图创建自定义策略：无需了解策略语法，按可视化视图导航栏选择云服务、操作、资源、条件等策略内容，可自动生成策略。
- JSON视图创建自定义策略：可以在选择策略模板后，根据具体需求编辑策略内容；也可以直接在编辑框内编写JSON格式的策略内容。

具体创建步骤请参见：[创建自定义策略](#)。本章为您介绍常用的软件开发生产线控制台自定义策略样例。

软件开发生产线控制台自定义策略样例

- 示例1：授权用户在控制台订购软件开发生产线

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "devcloud:monthlyPackage:subscribe"
      ]
    }
  ]
}
```

- 示例2：多个授权项策略

一个自定义策略中可以包含多个授权项，且除了可以包含本服务的授权项外，还可以包含其他服务的授权项，可以包含的其他服务必须跟本服务同属性，即都是项目级服务或都是全局级服务。多个授权语句策略描述如下：

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "devcloud:*:listResourceDetail",
        "ecs:cloudServers:delete"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

1.3 企业账户授权

提供企业账户授权的启用、停用等操作。通过增加企业账户授权，您可以开放本企业账户的资源的权限给其他企业账户下用户。

此处企业账户即租户账号，企业账户下的用户即指IAM用户，账号与IAM用户之间的关系请参考[账号与IAM用户的关系](#)。

授权其他企业账户

步骤1 [登录软件开发生产线控制台](#)。

步骤2 选择“企业账户授权”，单击“邀请企业账户”。

步骤3 在弹框中选择企业账号或企业账户ID，并输入其邀请企业的对应信息，单击“邀请”。

企业账号与企业账户ID通过待邀请企业的[我的凭证](#)页面获取。

说明


被邀请的企业账户需有对应区域的操作权限，否则页面将提示“参数非法”。

步骤4 如果页面提示“邀请企业账户授权成功！”，列表中将增加一条记录。

----结束

接受其他企业账户授权

当被邀请的账户未打开开关

当前企业帐户可以自动接受授权，若需要修改成手动接受授权，请点击  时，将自动接受授权邀请。

当开关开启时，需手动接受授权邀请，手动接受操作步骤如下：

步骤1 登录软件开发生产线控制台。

步骤2 选择“企业账户授权 > 接受其他企业账户授权”页面，列表中可查看收到的授权邀请，状态为“待处理”。

步骤3 根据需要选择“接受”或者“拒绝”。

- 选择“接受”，在弹框中单击“确认”，状态将更新为“启用”。
发起授权邀请的企业，“企业账户授权 > 授权其他企业账户”页面中，对应的记录状态也更新为“启用”。
- 选择“拒绝”，状态将更新为“已拒绝”。
发起授权邀请的企业，“企业账户授权 > 授权其他企业账户”页面中，对应的记录状态也更新为“已拒绝”。

----结束

说明

被邀请的账户无需购买开通CodeArts，接受邀请后，可以被添加到发出邀请的账户的项目中，作为项目成员完成需要的操作。

2 CodeArts 首页

2.1 首页总览

CodeArts首页提供了各服务入口，通过首页可以完成项目列表管理、个人设置、租户设置等操作。

登录方式

步骤1 登录[软件开发生产线控制台](#)。

步骤2 单击，选择区域。



步骤3 单击“立即使用”





----结束

导航栏简介

CodeArts提供多种外观主题，本节以“无限+经典”主题为例介绍导航栏内容。

表 2-1 首页导航栏

菜单项	说明
	提供各服务入口，可以跳转至所选服务首页。
控制台	跳转至控制台，可根据需要选择其它产品进行使用。
	单击下拉列表可切换所属区域。 每个区域之间数据及资源不互通，请选择您已购买的区域进行使用。
首页	跳转至CodeArts首页。
工作台	跳转至“工作台”页面，可查看登录账号负责的工作项等信息。详细操作指南请参考 工作台 。

菜单项	说明
服务	提供CodeArts各服务入口，可以跳转至所选服务首页。
	各服务操作的消息通知汇总。
	跳转至帮助中心，可查看各服务操作指导文档。
	当前用户的待办事项汇总。
	提供 设置昵称 、外观设置、 个人设置 、 租户设置 等操作。



项目列表简介

项目列表显示了当前用户已参与的项目列表。项目列表分为我的关注、所有项目、已归档项目三个页签。

- 我的关注：当项目卡片中的五角星图标显示为★时，该项目将显示在“我的关注”中。
- 所有项目：展示当前用户已加入的所有项目。
- 已归档项目：当在项目的“设置 > 通用设置 > 基本信息”页面完成归档操作后，该项目将显示在“已归档项目”中。

页面中可完成以下操作。

表 2-2 管理项目

操作	说明
新建项目	新建项目需要项目创建者权限，配置方法请参考 设置项目创建者 。单击“新建项目”，根据需要选择项目类型创建项目。
项目分组	1. 单击“新建分组”，在弹框中输入分组名称，单击“确定”。 2. 选择分组页签，单击“添加已有项目”，在项目中勾选项目，单击“确定”。
搜索项目	在项目列表上方搜索框中输入关键字，页面根据输入内容显示搜索结果。
切换列表显示模式	项目列表有两种显示模式：卡片模式、列表模式。单击项目列表右上方   即可切换。

2.2 工作台

工作台用于展示当前用户所负责的工作，包括工作项、文件、测试用例。

进入工作台。

- 步骤1** 登录CodeArts首页。
- 步骤2** 单击导航栏“工作台”，进入工作台页面，默认显示“我的工作项”页签。
- 步骤3** 根据需要切换页签。
- 结束

我的工作项



“我的工作项”页签中展示当前用户所参与的工作项及项目信息。

说明

目前只支持Scrum项目工作项的展示。

在此页签中可完成以下操作：



表 2-3 工作项管理

操作	说明
过滤工作项	单击列表下拉框，可选择预定义的过滤条件。
搜索工作项	在搜索文本框中输入关键字或添加筛选条件，单击  搜索。
设置显示字段	单击列表右上方  ，根据需要完成以下操作，单击“确定”。 <ul style="list-style-type: none"> 在弹框左侧勾选需要显示的字段。 在弹框右侧通过拖拽方式调整字段显示顺序。
查看/编辑工作项详情	在列表中单击工作项标题，查看所选工作项的详情，可根据需要编辑工作项详情，详细操作指导请参考 工作项详情 。

我的文件

“我的文件”页签中展示当前用户所上传过的所有文件。

在此页签中可完成以下操作：

操作	说明
搜索文件	在搜索文本框中输入关键字，单击  搜索。
预览文件	在列表“名称”列中单击文件名称，跳转至文件预览页面，可查看所选文件内容。当文件页数过多或文件已加密时，不支持预览，需下载后查看文件内容。
下载文件	在列表“操作”列中单击  ，即可下载对应文件。

我的测试


“我的测试”页签中展示当前用户所参与的所有项目中，“处理者”为当前用户的所有测试用例。

在列表中单击用例编号，跳转至用例详情页面，可以查看用例详情，也可以根据需要对用例进行编辑。更多测试用例相关操作请参考[测试用例](#)。

2.3 设置昵称

当前用户只能给自己设置昵称，该昵称对所有项目成员可见。

在设置工作项处理人时，默认优先显示昵称，如果未设置昵称则显示用户名。

步骤1 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名 。


步骤2 单击用户名后的 。

图 2-1 修改昵称



步骤3 在弹框中输入要设置的昵称，单击“确定”完成设置。

图 2-2 设置昵称



步骤4 刷新页面，页面右上角用户名处将显示新昵称。如果未显示请刷新页面。

----结束

2.4 个人设置

2.4.1 概述


个人设置用于用户对个人账号的配置，主要包含以下内容。

分类		说明
通用设置	消息设置	设置是否开启消息通知、及接收消息通知的时间段。详情请参考 设置消息通知规则 。
代码托管	SSH密钥管理	管理个人的SSH密钥。详情请参考 SSH密码 。
	HTTPS密码管理	管理个人的HTTPS密码。详情请参考 HTTPS密码 。

2.4.2 设置消息通知规则

在“消息通知”页面，可以配置当前用户是否接收CodeArts各服务消息通知。

开启/关闭通知

步骤1 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名.

步骤2 选择“个人设置”。

步骤3 页面默认跳转至“消息通知”页面，根据需要选择开启或关闭通知。

如果需要修改接收消息通知的邮箱，请单击“更改设置”，根据页面提示修改邮箱地址。

图 2-3 消息设置

消息设置

勿扰时段设置:

开启后，在设定时间段内不会收到新的消息。

邮件通知

接收通知的邮箱: [更改设置](#)


开启

关闭

----结束

设置勿扰时间

CodeArts默认24小时接收消息通知，通过勿扰时间设置可以设置每天的某个时间段内不接收消息通知。

步骤1 单击“勿扰时段设置”开关至  状态。

步骤2 单击更改设置，根据需要再弹框中设置开始时间与结束时间，单击“确定”。

---结束

2.5 租户设置

2.5.1 概述

租户设置用于各服务在租户级的配置，主要包含以下内容。

表 2-4 租户设置

分类		说明
通用设置	设置项目创建者	设置租户中的特性用户可以创建项目。详情请参考 设置项目创建者 。
	项目和成员管理	查看租户中的全部项目及成员列表。详情请参考 管理租户下的项目和成员 。
	全局设置	设置租户中的用户能否修改自己的昵称。详情请参考 管理全局设置 。 说明 此功能只支持“拉美-圣地亚哥”、“土耳其-伊斯坦布尔”区域。
工作	项目设置模板	管理创建项目时可以选择的“项目设置模板”。详情请参考 自定义模板 。
代码托管	租户级IP白名单	管理哪些IP可以访问代码托管服务。详情请参考 IP白名单 。
编译构建	自定义模板	管理自定义构建模板。详情请参考 自定义模板 。
	自定义构建环境	管理自定义构建环境。详情请参考 自定义构建镜像 。
	文件管理	管理Maven构建settings.xml文件。详情请参考 文件管理 。
	构建任务回收站	管理已删除的构建任务。详情请参考 构建任务回收站 。
私有依赖库	独立用户权限	管理私有依赖库的用户与权限设置。详情请参考 管理私有依赖库用户权限 。 说明 此功能只支持“亚太-新加坡”、“拉美-圣保罗一”、“拉美-墨西哥城二”区域。
资源池管理	资源池	管理自定义代理机，代理机可以用于构建、部署等任务。详情请参考 资源池管理 。

分类		说明
策略管理	规则	管理流水线准出条件策略中可配置的规则。详情请参考 租户级规则 。
	策略	管理流水线的准出条件中可选择的策略。详情请参考 租户级策略 。

2.5.2 通用设置


2.5.2.1 设置项目创建者

前提条件

本操作需要拥有满足以下任一条件的账号：

- 租户账号。
- 拥有Tenant Administrator权限。
- 拥有ProjectMan ConfigOperations权限。

操作步骤

步骤1 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名.

步骤2 选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 设置项目创建者”。

步骤4 勾选“设置部分成员可以创建项目”，页面将显示成员列表。

步骤5 根据需要开启或关闭“是否授权”开关，被取消授权的成员将无法新建项目。

----结束


2.5.2.2 管理租户下的项目和成员

前提条件

项目和成员管理包括三部分：查看未加入的项目列表、查看已加入的项目列表、查看项目成员列表。

- 已加入的项目列表对所有成员可见。
- 访问未加入的项目列表、项目成员列表，需拥有满足以下任一条件的账号：
 - 租户账号。
 - 拥有Tenant Administrator权限。
 - 拥有ProjectMan ConfigOperations权限。

操作步骤

步骤1 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名.

步骤2 选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 项目和成员管理”。

步骤4 根据需要选择页签查看信息。

- 默认显示“未加入的项目列表”页签。
勾选项目，单击“加入项目”，即可成为所选项目的项目成员。

图 2-4 未加入的项目列表




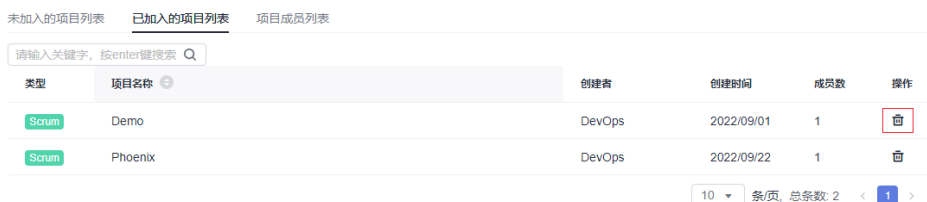
- 单击“已加入的项目列表”页签，页面显示已经加入的项目列表。
单击, 可以删除所选项目。

图 2-5 已加入的项目列表




- 单击“项目成员列表”页签，页面显示租户下所有项目及项目成员列表。
单击, 可将此行中成员从对应项目中移除。
勾选多行记录，单击“批量移出”，可将全部选中的项目成员从对应的项目中移除。

图 2-6 项目成员列表



----结束

2.5.2.3 管理全局设置

昵称设置

CodeArts中默认租户中的所有用户均可为自己设置昵称，如果无需此功能，租户账号可以关闭昵称设置功能。



- 步骤1** 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名.
- 步骤2** 选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击导航“通用设置 > 全局设置”。
- 步骤4** 单击“关闭设置个人昵称”旁的开关.
- 步骤5** 刷新当前页面，进行[设置昵称](#)操作时，页面将提示不允许修改。

图 2-7 禁止设置昵称



----结束

2.5.3 资源池管理

2.5.3.1 新建资源池

背景介绍

通过资源池，用户可以接入自己的执行资源，在执行任务时，可以选择接入的资源池中的代理机来执行任务，提高任务执行效率，不再依赖产品预置的公共执行资源。

操作步骤


- 步骤1** 登录CodeArts首页，在导航栏中单击用户名.
- 步骤2** 选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面，单击“新建资源池”，完成资源池配置，单击“保存”。

表 2-5 资源池配置

配置项	说明
资源池名称	资源池的名称，根据需要自定义。

配置项	说明
资源池类型	支持以下资源池类型： <ul style="list-style-type: none">• LINUX：执行任务时，任务会在Linux虚拟机上运行。• LINUX_DOCKER：执行任务时将拉起一个Linux docker容器，任务在容器中运行。• WINDOWS：执行任务时，任务会在Windows虚拟机上运行。• MAC：注册代理的时候需要在MAC主机上执行注册代理命令。
资源池描述	根据需要输入自定义描述。
资源池可以被租户下所有子用户使用	勾选后，此资源池可以被当前租户下所有子用户使用。

步骤4 新建成功后，列表查看新增一条记录。

----结束

2.5.3.2 新建代理

概述

通过在代理机上安装Agent并接入注册到CodeArts，可以实现自定义的执行资源接入。

建议一台代理机上只安装一个Agent，如果安装多个Agent可能在执行任务时导致Agent下线。

前提条件

- 使用代理机功能，需要配备1台4U8G或以上规格、磁盘>80GB的主机。
- 安装代理的主机必须安装Java 8、Git，如果选择的资源池类型为LINUX_DOCKER，在代理机还须安装Docker。

📖 说明

- 如果使用Linux操作系统主机作为代理机，则页面中提供自动安装功能。您也可以选择手动安装，请使用root账号执行安装命令。
- 如果使用Windows或MAC操作系统主机作为代理机，请手动在服务器中安装。
- 安装代理的主机必须有公网访问权限。

新建代理

步骤1 完成**新建资源池**后，在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤2 单击“新建代理”，页面弹出对话框。

步骤3 根据需要完成参数配置。

1. 配置主机所需的网络环境。

表 2-6 步骤一配置

配置项	配置说明
自动安装JDK	<p>主机需要具备Java 8环境。</p> <p>开启此开关后，将为主机自动安装JDK至“/usr/local”目录中。</p> <p>如果关闭此开关，则需手动安装。如何安装Java 8?</p> <p>说明 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。</p>
自动安装Git	<p>主机需要具备Git环境。</p> <p>开启此开关后，将为主机自动安装Git。</p> <p>如果关闭此开关，则需手动安装。如何安装Git?</p> <p>说明 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。</p>
自动安装Docker	<p>主机需要具备Docker环境。</p> <p>开启此开关后，将为主机自动安装Docker至“/usr/bin”目录中。安装完成后将自动注册服务并启动docker服务。</p> <p>如果关闭此开关，则需手动安装。如何安装Docker?</p> <p>说明 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。</p>

2. 配置身份认证信息。

表 2-7 步骤二配置

配置项	配置说明
AK	<p>Access Key Id。</p> <p>在通过获取AK/SK下载的访问密钥文件中获取。</p>
SK	<p>Secret Access Key。</p> <p>在通过获取AK/SK下载的访问密钥文件中获取。</p>
代理名称	<p>代理（Agent）的名称，同一台主机不可以安装相同名称的代理。</p> <p>请根据实际情况填写。为了方便管理，命名建议清晰，建议关联代理机IP，如：10.10.10.10-agent-01。</p>

配置项	配置说明
代理工作空间	代理在主机上运行的工作目录，任务执行的工作空间，同一台主机的不同代理不可以使用同样的代理工作空间。 请根据实际情况填写。为了方便管理，建议关联数据盘，例如： - Linux: /opt/cloud/agent01。 - Windows: C:/opt/cloud/agent01。 - MAC: /opt/cloud/agent01。

3. 生成命令。

完成参数配置，勾选“我已阅读并同意”，单击“生成命令”，命令框中自动生成安装代理命令。

单击“复制命令”，复制此命令。

步骤4 登录主机，执行上一步复制的安装命令。

- Linux主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。
- Windows主机：使用管理员身份登录主机，打开Git Bash，执行安装命令。
- MAC主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。

当命令终端显示如下提示时，表示安装结束。

图 2-8 安装成功回显

```
[2022-07-04 16:52:57] [INFO] End Install Octopus Agent, Agent output logs have been printed to [ /opt/octopus-agent/logs/octopus-agent.log ]
```

步骤5 返回“代理列表”页面，关闭弹窗。

等待10-30秒，刷新页面，在列表中可查看到已经安装的代理实例状态为“空闲中”，表示安装成功。

----结束

后续操作


- 查看代理列表
在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。
代理列表可显示代理机状态、内存使用率、可用硬盘等信息。
代理机有以下五种状态：

表 2-8 代理机状态说明

代理机状态	说明
运行中	代理机正在执行任务。
空闲中	代理机处于连接状态，未运行任务。
停用	代理机处于连接状态，但被停用无法执行任务。

代理机状态	说明
下线	代理机处于掉线断开状态，如需上线请登录代理机重新注册，否则删除即可。
删除中	代理机正在被删除中。



- 删除代理

在“代理列表”页面，单击操作列 ，可以删除指定的代理机。

说明

“运行中”状态的代理机无法删除。

- 启动/停用代理

在“代理列表”页面，单击操作列 ，可停用对应代理，停用后，状态列显示为“停用”；单击 ，可以重新启用代理，状态列恢复为“空闲中”。

- 查看资源池详情

在“代理列表”页面，单击“资源池详情”页签，可以查看资源池的详细信息（资源池所有者、资源池类型、资源池创建时间以及描述信息）。

2.5.3.3 管理资源池设置

查看资源池详情

步骤1 完成**新建资源池**后，在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤2 单击“资源池详情”页签，可以查看资源池的详细信息（所有者、资源池类型、创建时间以及描述信息）。

----结束

管理资源池权限

资源池涉及以下几种角色：

表 2-9 资源池角色表

角色名称	说明
管理者	对当前资源池拥有所有操作权限，包括资源池的查看、使用与配置修改等。
资源池使用者	可以查询当前资源池内详细信息、资源池的操作历史、代理列表、使用资源池中的代理机执行任务。

步骤1 完成**新建资源池**后，在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤2 单击“权限管理”页签，可以对资源池权限进行管理。

图 2-9 权限管理



表 2-10 权限管理

操作	说明
设置管理者	<ul style="list-style-type: none"> 单击管理者后的“添加”，在下拉列表中选择用户，单击✓，可以将所选用户设置为资源池管理者。 单击已设置为管理者的用户名后的✕，可以取消该用户的管理者权限。
设置资源池使用者	<ul style="list-style-type: none"> 单击开关，可以配置授权租户下所有用户为资源池使用者。 单击项目后的“添加”，在下拉列表中选择项目名称，单击✓，可以将所选项目下的所有成员设置为资源池使用者。 单击已授权的项目名称后的✕，可以取消对该项目下成员的授权。

----结束

查看资源池操作历史

步骤1 完成[新建资源池](#)后，在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤2 单击“历史操作”页签，可以查看资源池的历史操作详情。

----结束

设置消息通知

步骤1 完成[新建资源池](#)后，在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤2 单击“通知”页签，可以根据需要为资源池配置事件通知。

可以配置触发以下操作时，向权限管理者发送服务动态。

- 创建代理
- 删除代理
- 停用代理
- 启用代理
- 下线代理
- 上线代理

----结束