

软件开发生产线

用户指南

文档版本 01
发布日期 2025-02-12



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 软件开发生产线（CodeArts）使用前准备	1
1.1 设置 CodeArts 控制台权限	1
1.1.1 CodeArts 控制台权限说明	1
1.1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台	6
1.1.3 CodeArts 控制台自定义策略	8
1.2 购买 CodeArts	8
1.3 变更 CodeArts 规格	10
1.4 新建 CodeArts 项目	11
1.5 添加 CodeArts 项目成员	13
1.5.1 添加 CodeArts 项目成员方式说明	13
1.5.2 添加本账号 IAM 用户为 CodeArts 项目成员	13
1.5.3 从其他 CodeArts 项目导入成员	15
1.5.4 邀请其他账号用户为 CodeArts 项目成员	16
1.5.5 从委托中导入 CodeArts 项目成员	19
1.5.6 通过链接邀请用户加入 CodeArts 项目	20
1.6 管理 CodeArts 权限	23
1.6.1 管理 CodeArts 项目级权限	23
1.7 管理 CodeArts 资源池	25
1.7.1 新建 CodeArts 资源池	25
1.7.2 在 CodeArts 资源池中新建代理	28
1.8 新建 CodeArts 服务扩展点	31
1.9 管理 CodeArts 中的个人设置	39
1.10 其它管理操作	40
1.10.1 管理 CodeArts 全局设置	40
1.10.2 管理个人工作	41
1.10.3 管理 CodeArts 项目和成员	42

1 软件开发生产线（CodeArts）使用前准备

1.1 设置 CodeArts 控制台权限

1.1.1 CodeArts 控制台权限说明

如果您需要为企业中的员工设置不同的访问权限，以达到不同员工之间的权限隔离，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称IAM）进行精细的权限管理。该服务提供用户身份认证、权限分配、访问控制等功能，可以帮助您安全的控制资源的访问。

通过IAM，您可以在账号中给员工创建IAM用户，并授权控制员工对资源的访问范围。例如对于负责软件开发的员工，您希望他们拥有CodeArts控制台的使用权限，但是不希望他们拥有购买CodeArts套餐等高危操作的权限，那么您可以使用IAM为开发人员创建用户，通过授予仅能查看CodeArts资源使用量，但是不允许购买CodeArts套餐的权限，控制开发人员对软件开发生产线控制台的使用范围。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户进行权限管理，您可以跳过本章节，不影响您使用CodeArts的其它功能。

IAM是提供权限管理的基础服务，无需付费即可使用，您只需要为您账号中的资源进行付费。关于IAM的详细介绍，请参见[IAM产品介绍](#)。

软件开发生产线控制台权限

默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts部署时通过物理区域划分，为项目级服务。授权时，“作用范围”需要选择“区域级项目”，然后在指定区域对应的项目中设置相关权限，并且该权限仅对此项目生效；如果在“所有项目”中设置权限，则该权限在所有区域项目中都生效。访问CodeArts时，需要先切换至授权区域。

软件开发生产线控制台权限采用细粒度授权方式（即策略）。

- 策略：IAM最新提供的一种细粒度授权的能力，可以精确到具体服务的操作、资源以及请求条件等。基于策略的授权是一种更加灵活的授权方式，能够满足企业

对权限最小化的安全管控要求。例如：针对CodeArts服务，管理员能够控制IAM用户仅能对CodeArts控制台进行指定的管理操作。

如表1-1所示，包括了软件开发生产线控制台的所有系统权限。

表 1-1 CodeArts 控制台系统权限

策略名称	描述	类别
DevCloud Console FullAccess	软件开发生产线控制台管理员权限，拥有该权限的用户可以购买CodeArts。 说明 如果由IAM用户购买CodeArts，那么该IAM用户除本权限外，还需要有BSS Administrator、BSS Finance、BSS Operator三种权限其中一种。	系统策略
DevCloud Console ReadOnlyAccess	软件开发生产线控制台只读权限，拥有该权限的用户仅能查看CodeArts资源使用情况。	系统策略

表1-2列出了软件开发生产线控制台常用操作与系统权限的授权关系，您可以参照该表选择合适的系统权限。

表 1-2 常用操作与系统权限的关系

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查询项目管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需项目管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看项目管理资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码托管服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码托管服务	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看代码托管服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看仓库托管资源列表详情	√	√	-
在控制台查询代码检查服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需代码检查服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看代码检查资源列表详情	√	√	-
在控制台查询编译构建服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需编译构建服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看编译构建服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看构建资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-测试管理服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-测试管理服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-测试管理服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看云测-测试管理资源列表详情	√	√	-
在控制台开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需云测-接口测试服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看云测-接口测试资源列表详情	√	√	-
在控制台查询云测-接口测试服务资源用量	√	√	-
在控制台查询发布服务资源用量	√	√	-
在控制台开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需发布服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看发布服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看发布资源列表详情	√	√	-
在控制台查询CloudIDE服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需CloudIDE服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看CloudIDE服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台查看 CloudIDE资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查询 Classroom服务资源用量	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需 Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台取消开通按需 Classroom服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看 Classroom服务开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台查看 Classroom资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购敏捷与DevOps培训服务	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看敏捷与DevOps培训服务资源列表详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台新增企业账户授权	√	×	-
在控制台取消企业账户授权	√	×	-
在控制台同意或拒绝企业账户授权	√	×	-
在控制台查看租户授权列表	√	√	-
在控制台订购按需套餐包	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需套餐包资源详情	√	√	目前不支持该操作。
在控制台开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。

操作	DevCloud Console FullAccess	DevCloud Console ReadOnlyAccess	说明
在控制台取消开通按需服务组合	√	×	目前不支持该操作。
在控制台查看按需服务组合开通记录	√	√	目前不支持该操作。
在控制台订购软件开发平台套餐	√	×	-
在控制台变更软件开发平台套餐规格	√	×	-
在控制台查看软件开发平台套餐资源详情	√	√	-

权限策略中出现的服务名称，与控制台中服务名称略有不同，其对应关系如表1-3所示。

表 1-3 服务名称对应关系表

权限策略中的服务名称	控制台中的服务名称
软件开发平台（DevCloud）	软件开发生产线（CodeArts）
项目管理（ProjectMan）	需求管理（CodeArts Req）
代码托管（CodeHub）	代码托管（CodeArts Repo）
代码检查（CodeCheck）	代码检查（CodeArts Check）
编译构建（CloudBuild）	编译构建（CodeArts Build）
部署（CloudDeploy）	部署（CodeArts Deploy）
制品仓库（CloudArtifact）	制品仓库（CodeArts Artifact）
云测（CloudTest）	测试计划（CodeArts TestPlan）
流水线（CloudPipeline）	流水线（CodeArts Pipeline）

1.1.2 创建用户并授权使用 CodeArts 控制台

如果您需要对您所拥有的软件开发生产线控制台进行精细的权限管理，您可以使用[统一身份认证服务](#)（Identity and Access Management，简称IAM），通过IAM，您可以：

- 根据企业的业务组织，在您的账号中，给企业中不同职能部门的员工创建IAM用户，让员工拥有唯一安全凭证，并访问软件开发生产线。

- 根据企业用户的职能，设置不同的访问权限，以达到用户之间的权限隔离。

如果账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户，您可以跳过本章节，不影响您使用软件开发生产线的其它功能。

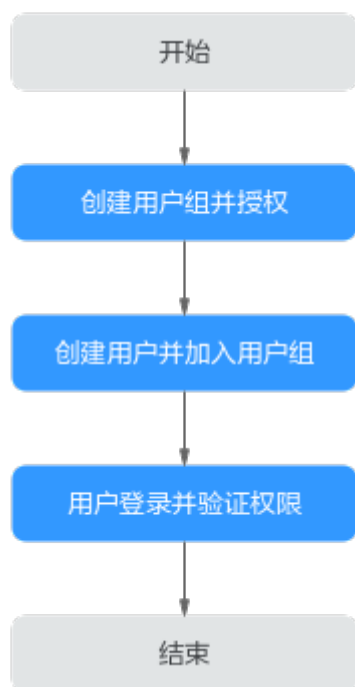
本章节为您介绍对用户授权的方法，操作流程如图1-1所示。

前提条件

给用户组授权之前，请您了解用户组可以添加的软件开发生产线控制台权限，并结合实际需求进行选择。如果您需要对除软件开发生产线之外的其它服务授权，请参见[系统权限](#)选择所需要的权限。

示例流程

图 1-1 给用户授予软件开发生产线控制台权限流程



1. 创建用户组并授权

在IAM控制台创建用户组，并授予软件开发生产线控制台只读权限“DevCloud Console ReadOnlyAccess”。

2. 创建用户并加入用户组

在IAM控制台创建用户，并将其加入1中创建的用户组。

3. 用户登录并验证权限

新创建的用户登录控制台，切换至授权区域，验证权限：

在服务列表中选择“软件开发生产线”，在导航中选择“企业账户授权”，单击“邀请企业账户”，输入企业账户ID，如果提示权限不足，表示“DevCloud Console ReadOnlyAccess”已生效。

1.1.3 CodeArts 控制台自定义策略

如果系统预置的软件开发生产线控制台权限，不满足您的授权要求，可以创建自定义策略。

目前支持以下两种方式创建自定义策略：

- 可视化视图创建自定义策略：无需了解策略语法，按可视化视图导航栏选择云服务、操作、资源、条件等策略内容，可自动生成策略。
- JSON视图创建自定义策略：可以在选择策略模板后，根据具体需求编辑策略内容；也可以直接在编辑框内编写JSON格式的策略内容。

具体创建步骤请参见：[创建自定义策略](#)。本章为您介绍常用的软件开发生产线控制台自定义策略样例。

软件开发生产线控制台自定义策略样例

- 示例1：授权用户在控制台订购软件开发生产线

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "devcloud:monthlyPackage:subscribe"
      ]
    }
  ]
}
```

- 示例2：多个授权项策略

一个自定义策略中可以包含多个授权项，且除了可以包含本服务的授权项外，还可以包含其他服务的授权项，可以包含的其他服务必须跟本服务同属性，即都是项目级服务或都是全局级服务。多个授权语句策略描述如下：

```
{
  "Version": "1.1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "devcloud:*:listResourceDetail",
        "ecs:cloudServers:delete"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

1.2 购买 CodeArts

前提条件

完成本操作需满足以下条件之一。

- 拥有Tenant Administrator角色权限。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Administrator权限。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Finance权限。

- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Operator权限。
- 如果用户被授予自定义权限，则自定义权限中需包含DevCloud Console FullAccess所有权限及“bss:order:view”、“bss:order:pay”、“bss:order:update”三种细粒度权限。

购买 CodeArts 套餐

CodeArts采用包年/包月计费模式，提供体验版、基础版、专业版、企业版四种套餐，以满足不同规模用户的使用需求。CodeArts套餐详细介绍请参考[套餐概述](#)。

步骤1 进入[购买CodeArts套餐页面](#)。

步骤2 根据需要选择区域、版本、购买人数、购买时长、是否自动续费，勾选同意声明后单击“下一步”。

📖 说明

- 建议根据您的业务所在物理区域就近选择，以减少网络延时。购买的套餐只在对应的区域生效，不能跨区域使用。
- 如果选择开通体验版，则购买人数与购买时长为固定值，不可修改；选择体验版后单击“立即开通”，无需支付。

步骤3 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤4 根据页面提示完成支付。

步骤5 支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的套餐记录。

如果购买过程中提示失败，请参考[计费FAQ](#)排查处理。

----结束

购买资源扩展

CodeArts提供多个服务的并发扩展，详细介绍请参考[资源扩展](#)。

步骤1 进入[购买CodeArts资源扩展页面](#)。

步骤2 根据需要选择区域、产品、类型、购买时长、是否自动续费，勾选同意声明后单击“下一步”。

📖 说明

- 页面将根据您所选的产品及类型显示对应的配置项，请根据需要完成选择。
- 请选择已购买CodeArts基础版及以上套餐的区域，否则无法购买资源扩展。

步骤3 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤4 根据页面提示完成支付。

步骤5 支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的资源扩展记录。

如果购买过程中提示失败，请参考[计费FAQ](#)排查处理。

----结束

购买增值特性

CodeArts提供代码安全检查增强包等增值特性，详情请参考[增值特性](#)。

步骤1 进入[购买CodeArts增值特性页面](#)。

步骤2 根据需要选择区域、产品、购买数量、购买时长、是否自动续费，勾选同意声明后单击“下一步”。

 **说明**

- 如果需购买代码安全检查增强包，请选择已购买CodeArts专业版或企业版的区域，否则无法购买代码安全检查增强包。

步骤3 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤4 根据页面提示完成支付。

步骤5 支付成功后，返回CodeArts控制台，页面中显示已购买的增值特性记录。

如果购买过程中提示失败，请参考[计费FAQ](#)排查处理。

----结束

1.3 变更 CodeArts 规格

前提条件

完成本操作需满足以下条件之一。

- 拥有Tenant Administrator角色权限。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Administrator权限。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Finance权限。
- 拥有DevCloud Console FullAccess及BSS Operator权限。
- 如果用户被授予自定义权限，则自定义权限中需包含DevCloud Console FullAccess所有权限及“bss:order:view”、“bss:order:pay”、“bss:order:update”三种细粒度权限。

变更 CodeArts 套餐规格

CodeArts支持变更套餐规格，变更影响请参考[变更配置后对计费的影响](#)。

步骤1 登录[CodeArts控制台CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。

步骤2 找到CodeArts套餐，单击操作列中的“变更”。

步骤3 根据需要选择规格、购买人数、变更类型，勾选同意声明，单击“下一步”。

 **说明**

- 如果变更前为体验版，则不支持变更人数，只能变更套餐规格。
- 如果变更类型选择“续费变更”，则还需要选择续费时长。


步骤4 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。

步骤5 根据页面提示完成支付。

----结束

变更 CodeArts 资源扩展配置

除编译构建并发扩展外，CodeArts其他资源扩展均支持变更配置操作。

- 步骤1** 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
- 步骤2** 找到待变更的资源扩展记录，单击操作列中的“变更”。
- 步骤3** 根据需要选择变更后的配置、变更类型，勾选同意声明，单击“下一步”。
- 步骤4** 确认订单内容：如果需要修改，单击“上一步”；如果确认无误，单击“去支付”。
- 步骤5** 根据页面提示完成支付。

----结束

1.4 新建 CodeArts 项目

操作场景

在CodeArts中，“项目”是使用各服务的基础。需求规划、代码管理、构建、部署等操作均需要在CodeArts项目中完成。

CodeArts提供了多种预置项目模板，用于不同的需求管理流程。本节以Scrum流程为例介绍新建CodeArts项目的操作步骤。关于更多预置模板信息，请参考[使用项目模板创建CodeArts项目](#)。




前提条件

创建CodeArts项目需要满足以下条件之一。

- 拥有Tenant Administrator角色权限。为用户授予Tenant Administrator角色权限的操作方法请参考[创建用户组并授权](#)。
- 拥有CodeArts项目创建者权限。为用户授予CodeArts项目创建者权限的操作方法请参考[设置CodeArts项目创建者](#)。

设置 CodeArts 项目创建者


设置CodeArts项目创建者需要拥有Tenant Administrator角色权限。

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
 1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
 2. 单击“立即使用”。
- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击导航“通用设置 > 设置项目创建者”。
- 步骤4** 勾选“设置部分成员可以创建项目”，页面将显示成员列表。
- 步骤5** 根据需要开启或关闭“是否授权”开关，被取消授权的成员将无法新建项目。

----结束

新建 CodeArts 项目

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在CodeArts首页单击“新建项目”，选择“Scrum”。

如果首页中显示“您还没有项目”，则单击“Scrum”。

步骤3 根据需要设置项目信息，单击“确定”。

表 1-4 新建项目

配置项	是否必填	说明
项目设置模板	是	根据需要选择模板，通常选择内置模板即可。模板的配置方法请参考 Scrum项目公共配置管理 。
项目名称	是	不超过128个字符。
项目代号	否	支持数字、大小写英文、连字符、下划线，不超过200个字符。
项目描述	否	不超过1024个字符。

步骤4 创建成功，页面自动跳转至到项目内。

----结束

后续操作

完成[新建CodeArts项目](#)操作后，拥有项目“编辑”权限的成员，可以在项目内单击导航“设置 > 通用设置”，完成以下操作。

表 1-5 管理 CodeArts 项目

管理操作	操作步骤	备注
修改项目基本信息	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单击导航“基本信息”。 2. 根据需要编辑项目名称、项目代号、项目描述，单击“保存”。修改成功后，页面中将显示修改后的信息。 	-
移交项目创建人	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单击导航“基本信息”。 2. 在“创建人”下拉列表中选择需要移交的成员，单击“保存”。移交成功后，页面中将显示移交后的创建人。 	如果项目创建人从IAM中删除，会自动移交到项目经理角色；如果项目创建人同时也是项目经理，会自动移交到管理员账号。

管理操作	操作步骤	备注
归档项目	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单击导航“基本信息”。 2. 单击“归档”。 页面提示归档成功后，页面中的按钮显示为“取消归档”。 	<ul style="list-style-type: none"> • 归档后的项目对所有成员只读，不能进行工作项的增删改等操作。 • 归档后的项目仍然计入项目人数。
删除项目	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单击导航“基本信息”。 2. 单击“删除项目”，在弹框中输入项目名称，单击“删除”。 删除成功后，页面返回首页，列表中不显示已删除的项目。 	<ul style="list-style-type: none"> • 删除项目将会删除项目下的代码库，代码检查任务，编译构建任务及测试用例等。 • 数据删除后，将无法恢复，请谨慎操作。
管理项目中的服务菜单	<ol style="list-style-type: none"> 1. 单击导航“服务菜单管理”。 2. 根据需要勾选显示菜单。 3. 更新成功后，刷新当前页面，导航中将显示更新后的菜单。 	-

1.5 添加 CodeArts 项目成员

1.5.1 添加 CodeArts 项目成员方式说明

CodeArts支持通过以下方式向项目中添加成员。

- **添加成员**：项目管理员主动将用户添加为项目成员。根据用户来源的不同，分为以下几种操作：
 - [添加本账号IAM用户为CodeArts项目成员](#)
 - [从其他CodeArts项目导入成员](#)
 - [邀请其他账号用户为CodeArts项目成员](#)
 - [从委托中导入CodeArts项目成员](#)
- **通过链接邀请**：项目成员分享二维码、或者项目链接给待邀请的用户，用户扫描二维码、或者单击项目链接可以提交加入项目申请。

1.5.2 添加本账号 IAM 用户为 CodeArts 项目成员

操作场景

账号中可以创建多个IAM用户，在CodeArts中新建项目后，可以添加IAM用户作为项目成员。

前提条件

- 已新建CodeArts项目，并在项目中拥有“成员设置”权限。
- 已创建IAM用户。如果未创建IAM用户，请参考[创建IAM用户](#)创建。

添加 IAM 用户为项目成员

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从本账号导入用户”。

步骤5 根据需要勾选用户，单击“下一步”。

步骤6 单击项目角色下拉框，根据需要选择角色，单击“保存”。

图 1-2 从本账号导入用户






步骤7 保存成功，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

后续操作

拥有“成员设置”权限的用户，在项目内单击导航“设置 > 成员管理”，完成以下操作。

表 1-6 管理 CodeArts 项目成员

管理操作	操作步骤
修改成员在项目中的角色	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在“成员视图”页签中找到待修改的成员，单击“操作”列中的。 2. 根据需要，在弹框中选择角色，单击“确定”。修改成功后，页面中将显示修改后的信息。
将成员移出项目	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在“成员视图”页签中找到待移出的成员，单击“操作”列中的。 2. 在弹框中输入“YES”，单击“确定”。删除成功后，列表中将不显示该成员。
导出成员列表	在“成员视图”页签中单击“导出成员”，即可导出项目成员列表。
将项目成员分组	<ol style="list-style-type: none"> 1. 在“成员组”页签中单击“新建成员组”。 2. 在弹框中输入以下信息，单击“保存”。 <ul style="list-style-type: none"> • 成员组名称：支持中英文、数字、下划线，不超过30个字符。 • 描述：支持中英文、数字、空格、“，”、“，”、“.”、“。”、“()”、“[]”，不超过256个字符。 新建成功后，列表中将显示新建的分组记录。 3. 单击“操作”列中的。 4. 在弹框中的“成员列表”页签中单击“添加项目成员”。 5. 勾选已有项目成员，单击“保存”。
根据项目角色查看成员	在“角色视图”页签中，单击角色名称，页面中将显示本项目中拥有该角色的成员列表。

1.5.3 从其他 CodeArts 项目导入成员

操作场景

当项目A的成员需要投入项目B时，可以在项目B中通过“从其他项目导入用户”方式，选择项目A的成员加入项目B。

前提条件

至少存在满足以下条件的两个项目。

- 一个项目中已有成员。
- 在另一个项目（待添加成员的项目）中拥有“成员设置”权限。

从其他项目中导入项目成员

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从其他项目导入用户”。

步骤5 在弹框中的“项目”下拉列表中选择项目名称，弹框中显示所选项目的成员列表。

步骤6 根据需要勾选用户，并在“项目角色”下拉列表中选择角色，单击“保存”。

图 1-3 从其他项目导入用户



步骤7 保存成功，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

1.5.4 邀请其他账号用户为 CodeArts 项目成员

操作场景

当两个拥有华为账号的企业A、B合作开发一个项目时，在企业A的账号中创建CodeArts项目后，可以向该项目中添加企业B的账号中的IAM用户。

- 本节中涉及两个账号A、B，账号A的IAM用户a创建了CodeArts项目X，邀请账号B的IAM用户b成为CodeArts项目X的成员。
- 本节中涉及两个操作页面：CodeArts控制台、CodeArts首页。
 - CodeArts控制台：账号A授权给账号B，账号B接受授权邀请。
 - CodeArts首页：账号A进入项目X，添加账号B的IAM用户。

前提条件

- 已在账号A中新建项目X，且用户a在项目X中拥有“成员设置”权限。
- 被邀请的账号（B）与发出邀请的账号（A）需属于同一个站点。
- 被邀请用户（b）所属的账号（B）已接受发出邀请的账号（A）的授权。授权方法请参考[通过CodeArts控制台授权给其他企业账户](#)，接受授权的方法请参考[通过CodeArts控制台接受其他企业账户授权](#)。

- 如果通过“委托ID”邀请，被邀请的账号（B）中已存在委托对象为云服务“IAM身份中心”的委托。如果没有委托，请参考以下步骤创建。
 - a. [创建用户](#)
 - b. [创建权限集](#)
 - c. [账号关联用户和权限集](#)

通过 CodeArts 控制台授权给其他企业账户

以下操作在账号A中完成。

授权其他企业账户操作需要拥有Tenant Administrator角色权限或者DevCloud Console FullAccess权限。

步骤1 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。

步骤2 在导航中单击“企业账户授权”。

步骤3 选择“授权其他企业账户”页签中，单击“邀请企业账户”。

步骤4 在弹框中输入被邀请的企业账户ID，单击“邀请”。

说明

企业账户ID通过“我的凭证”页面获取，获取方法如下。

1. 登录控制台，鼠标移动至右上方的用户名，在下拉列表中选择“我的凭证”。
2. 在“API凭证”页面获取“账号ID”的值。

步骤5 邀请授权成功，列表中将增加一条记录。

- 如果被邀请的账号需要手动接受授权，该记录的状态为“待处理”。
- 如果邀请被接受（包括手动接受、或自动接受），该记录的状态为“启用”。单击“取消授权”，可以删除该记录。
- 如果邀请被拒绝，该记录的状态更新为“已拒绝”。单击“重新邀请”可以再次发送授权邀请。

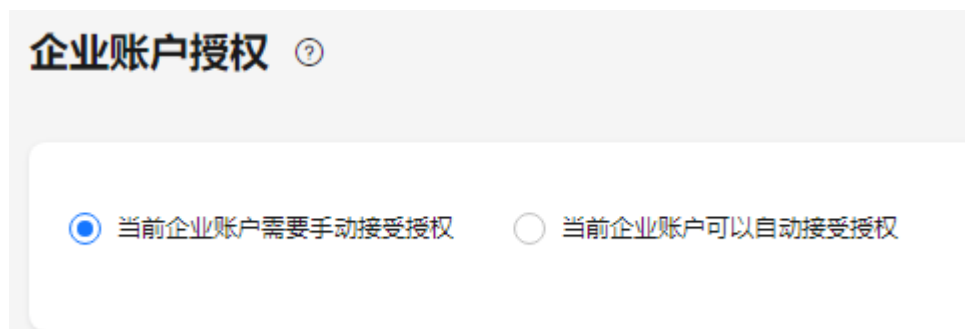
---结束

通过 CodeArts 控制台接受其他企业账户授权

以下操作在账号B中完成。

被邀请的账号可自动接受授权、或者手动接受授权。授权方式可通过CodeArts控制台修改。

图 1-4 修改授权方式



修改授权方式、手动接受授权需要拥有Tenant Administrator角色权限或者DevCloud Console FullAccess权限。

手动接受授权的步骤如下：

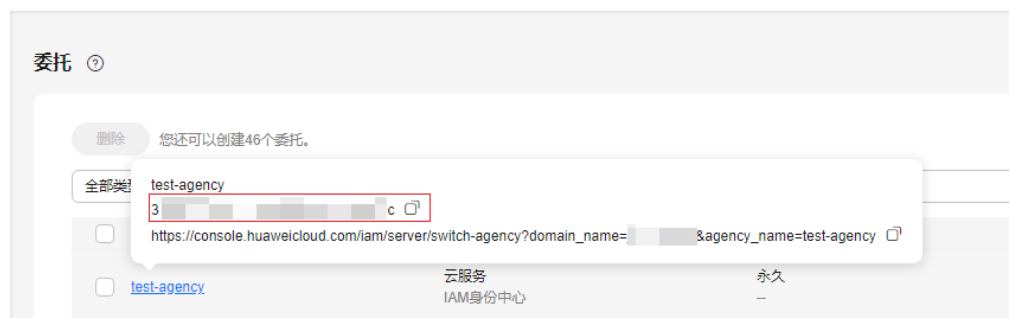
- 步骤1** 登录CodeArts控制台，单击📍，选择区域。
 - 步骤2** 在导航中单击“企业账户授权”。
 - 步骤3** 选择“接受其他企业账户授权”页签，列表中可查看收到的授权邀请，状态为“待处理”。
 - 步骤4** 根据需要选择“接受”或者“拒绝”。
 - 选择“接受”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“启用”。单击“退出授权”可以删除该邀请。
 - 选择“拒绝”，在弹框中单击“确认”，邀请的状态将更新为“已拒绝”。
- 结束

在 CodeArts 项目中邀请其他企业用户为项目成员

以下操作在账号A中完成。

- 步骤1** 进入CodeArts首页。
 1. 登录CodeArts控制台，单击📍，选择区域。
 2. 单击“立即使用”。
- 步骤2** 单击目标项目名称，进入项目。
- 步骤3** 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。
- 步骤4** 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 邀请其他账号用户”。
- 步骤5** 在弹框中选择被邀请用户所属的账号，选择邀请方式并输入对应ID，单击“邀请”。
 - 用户ID：被邀请用户的ID，通过“我的凭证”获取“IAM用户ID”。获取方式请参考API凭证。
 - 委托ID：被邀请账号中已创建的委托ID，通过IAM服务中的“委托”页面获取。

图 1-5 获取委托 ID



- 步骤6** 邀请成功，成员列表中显示新添加的成员。
- 结束

1.5.5 从委托中导入 CodeArts 项目成员

华为云IAM身份中心服务提供基于华为云组织的多账号统一身份管理与访问控制。


CodeArts支持添加通过IAM身份中心服务创建并授权的用户成为项目成员。

前提条件

- 已新建项目，且在项目中拥有“成员设置”权限。
- 已存在委托对象为云服务“IAM身份中心”的委托。如果没有委托，请参考以下步骤创建。
 - a. [创建用户](#)
 - b. [创建权限集](#)
 - c. [账号关联用户和权限集](#)

从委托中导入 CodeArts 项目成员

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“成员视图”页签，单击“添加成员 > 从委托中导入用户”。

步骤5 在弹框中勾选需要添加的用户，并选择项目角色，单击“保存”。

图 1-6 从委托中导入用户



步骤6 保存成功，成员列表中显示新添加的成员。

----结束

1.5.6 通过链接邀请用户加入 CodeArts 项目

操作场景

当CodeArts项目中需要添加用户A，但项目成员B没有该项目“成员设置”权限时，B可以分享项目二维码或者链接给A。


A通过二维码或链接提交加入项目申请，待拥有项目“成员设置”权限的成员C审批后，A即可成为项目成员。

前提条件

- 被邀请的用户可以登录华为云。
- 当被邀请的用户属于其他账号时，该用户所属的账号已接受授权。授权与接受授权的方法请参考[邀请其他账号用户为CodeArts项目成员](#)。

分享邀请二维码或链接

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“成员视图”页签，单击“通过链接邀请”。

步骤5 将弹框中的二维码或者链接分享给被邀请的用户。

图 1-7 邀请成员



----结束

提交加入项目申请

- 步骤1** 扫描二维码、或者打开链接。
- 步骤2** 在打开的网页中输入登录信息，登录CodeArts。
- 步骤3** 输入申请加入项目的理由（不超过128个字符），单击“提交申请”。

图 1-8 申请加入项目

申请加入项目

项目信息:

项目名称	所属区域
Demo	

申请理由(选填):

请输入申请理由

0/128

提交申请 取消

步骤4 提交申请成功，等待审核。

- 如果申请加入的项目需要审核，页面显示“已提交申请，等待管理员审核”。
 - 审核通过，刷新页面后显示“您已经是项目成员”，并自动跳转至项目中。
 - 审核未通过，刷新页面后显示“申请加入项目”弹框。
- 如果申请加入的项目不需要审核，页面中显示“成功加入项目”，并自动跳转至项目中。

----结束

审核加入项目申请

当通过链接加入项目需要审核时，该项目中拥有“成员设置”权限的成员可以审批加入项目申请。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击📍，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 成员管理”。

步骤4 选择“待审核”页签，页面中显示加入项目申请列表。

步骤5 根据需要单击“同意”或者“拒绝”。被同意加入项目的成员将显示在“成员视图”页签的列表中。

----结束

1.6 管理 CodeArts 权限

1.6.1 管理 CodeArts 项目级权限

操作场景

CodeArts提供基于角色的权限管理（RBAC）。默认情况下，新创建的用户没有任何权限，需要将其加入项目，并给用户配置角色，才能使得用户获得角色所对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。


CodeArts中内置了多种系统角色，同时支持自定义角色，用户可以根据自己的需要创建新的角色，并为其配置需求管理、代码托管、代码检查、编译构建、制品仓库、部署、测试计划、流水线等服务的操作权限。

修改系统角色的权限

在项目中拥有“权限设置”权限的用户可完成本操作。

- 项目管理员的权限不可编辑。
- 项目经理的通用权限不可编辑。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。

步骤4 在角色列表中，单击目标角色名称。

步骤5 单击目标服务名称，页面中显示所选角色在该服务中的权限。

步骤6 单击“编辑”，根据需要勾选权限，单击“保存”。


步骤7 保存成功，页面中显示更新后的权限信息。

----结束

创建自定义角色

在项目中拥有“权限设置”权限的用户可完成本操作。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。

步骤4 单击“创建角色”。

步骤5 在弹框中设置以下信息，单击“确定”。



表 1-7 创建角色

配置项	是否必填	说明
角色名称	是	<ul style="list-style-type: none"> 不能与系统角色名称重复。 支持中英文、数字、空格、“()”、“[]”、“-”、“_”、“~”、“.”、“&”、“<>”、“()”、“[]”、“《 》”、“{}”，不超过30个字符。
复制权限	否	可以复制同类型项目中已有的角色。

步骤6 创建成功，在“自定义角色”中显示新的角色名称。

对新创建的角色，可以完成以下操作。

表 1-8 管理自定义角色

操作	说明
编辑角色权限	操作方式与 修改系统角色的权限 相同。
修改角色名称	<ol style="list-style-type: none"> 单击角色名称后的，选择“修改角色名称”。 输入修改后的角色名称，单击“确定”。修改成功后，页面中显示更新后的角色名称。
删除角色	<ol style="list-style-type: none"> 单击角色名称后的，选择“删除角色”。 在弹框中输入“YES”，单击“确定”。删除成功后，页面中将不显示该角色。


----结束

管理权限模板

CodeArts提供权限模板功能，当多个项目需要同样的权限设置时，可选择其中一个项目，完成权限配置操作后，将其保存为权限模板，供其它项目复用。

权限模板只能在同类型项目之间复用。如果通过Scrum类型项目保存的权限模板，看板类型项目无法复用该模板。



每个租户中最多创建20个权限模板。

- 新建权限模板
 - a. 进入CodeArts首页。
 - i. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
 - ii. 单击“立即使用”。
 - b. 单击目标项目名称。
 - c. 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。

- d. 单击“保存为模板”。
- e. 在弹框中输入以下信息，单击“确定”。

表 1-9 保存为模板

配置项	是否必填	说明
模板名称	是	支持中英文、数字，不超过64个字符。
描述	否	支持中英文、数字、空格、“，”、“，”、“.”、“。”、“()”、“[]”，不超过256个字符。

- f. 保存成功。在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- g. 单击导航“通用设置 > 权限模板”，页面中显示已保存的权限模板。
拥有Tenant Administrator角色权限的用户可以编辑、删除权限模板。
- 在项目中使用权限模板
 - a. 进入CodeArts首页。
 - i. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
 - ii. 单击“立即使用”。
 - b. 单击目标项目名称。
 - c. 在导航中依次选择“设置 > 权限管理”。
 - d. 在“权限”页签中，单击“选择模板”下拉列表，根据需要选择模板。
 - e. 在弹框中单击“确定”。
 - f. 使用成功，页面中显示更新后的权限角色权限配置。

1.7 管理 CodeArts 资源池

1.7.1 新建 CodeArts 资源池


操作场景

在CodeArts中执行代码检查、编译构建、部署、流水线、接口测试等任务，可以选择使用内置执行机，也可以使用自定义执行机。

资源池用来接入自定义执行机。通过资源池，用户可以接入自己的执行资源，在执行任务时，可以选择接入的资源池中的执行机来执行任务，提高任务执行效率，不再依赖产品预置的公共执行资源。

新建 CodeArts 资源池

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。


- 步骤2** 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。
- 步骤3** 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。
- 步骤4** 单击“新建资源池”。
- 步骤5** 完成资源池配置，单击“保存”。

表 1-10 新建资源池

配置项	是否必填	说明
资源池名称	是	支持数字、字母、“.”、“_”、“-”，不超过50个字符。
资源池类型	是	支持以下资源池类型： <ul style="list-style-type: none"> • LINUX：执行任务时，任务会在Linux虚拟机上运行。 • LINUX_DOCKER：执行任务时将拉起一个Linux docker 容器，任务在容器中运行。 • WINDOWS：执行任务时，任务会在Windows虚拟机上运行。 • MAC：注册代理的时候需要在MAC主机上执行注册代理命令。
资源池描述	否	不超过1024个字符。
资源池可以被租户下所有子用户使用	否	勾选后，此资源池可以被当前租户下所有子用户使用。


- 步骤6** 新建成功后，列表中新增一条记录。

----结束

后续操作

完成[新建CodeArts资源池](#)后，可以对资源池完成以下管理操作。

表 1-11 管理资源池

操作	说明
修改资源池基本信息	在资源池列表中找到目标资源池，单击操作列  ，在弹窗中修改资源池名称、资源池描述，单击“保存”。
查看资源池详情	通过“资源池详情”页签，可以查看资源池的详细信息（包括所有者、资源池类型、创建时间以及描述信息）。

操作	说明
管理资源池权限	<p>通过“权限管理”页签，可以管理资源池的使用权限。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 设置管理者：管理者对当前资源池拥有所有操作权限，包括资源池的查看、使用与配置修改等。 <ul style="list-style-type: none"> - 单击管理者后的“添加”，在下拉列表中选择用户，单击✓，可以将所选用户设置为资源池管理者。 - 单击已设置为管理者的用户名后的✕，可以取消该用户的管理者权限。 <p>权限管理 (资源池的查看、使用与配置修改)</p> <p>管理者 +添加 <input type="text" value=""/> ✓ ✕</p> <p><input type="text" value=""/> ✕ <input type="text" value=""/></p> ● 设置资源池使用者：资源池使用者可以查询当前资源池内详细信息、资源池的操作历史、代理列表、使用资源池中的代理机执行任务。 <ul style="list-style-type: none"> - 单击开关 <input checked="" type="checkbox"/>，可以配置授权租户下所有用户为资源池使用者。 - 单击项目后的“添加”，在下拉列表中选择项目名称，单击✓，可以将所选项目下的所有成员设置为资源池使用者。 - 单击已授权的项目名称后的✕，可以取消该对该项目下成员的授权。 <p>资源池使用者 (资源池的查看、使用)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 授权给租户下的所有子用户使用</p> <p>项目 +添加 <input type="text" value=""/> ✓ ✕</p> <p><input type="text" value=""/></p>
查看资源池操作历史	通过“历史操作”页签，可以查看资源池的历史操作详情。
设置消息通知规则	<p>通过“通知”页签，可以根据需要为以下操作配置消息通知。当触发对应操作时，将向权限管理者发送服务动态或邮件。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 创建代理 ● 删除代理 ● 停用代理 ● 启用代理 ● 下线代理 ● 上线代理

1.7.2 在 CodeArts 资源池中新建代理

操作场景

通过在主机中安装Agent，并根据需要接入注册到CodeArts服务中，即可作为自定义执行机，供代码检查、构建等任务使用。

约束与限制

- 建议一台主机中只安装一个Agent，如果安装多个Agent可能在执行任务时导致Agent下线。
- 一个Agent同一时间只能执行一个任务。
- 请勿使用临时AK/SK，避免安装失败。

前提条件

- 完成本操作的用户拥有资源池的“所有者”或“管理者”权限。

📖 说明

如果使用IIC用户（即[通过IAM身份中心创建的用户](#)）在“拉美-圣保罗一”“拉美-圣地亚哥”区域新建代理，则该用户需要使用IAM用户的AK/SK，且该IAM用户至少拥有“管理者”权限。


- 已完成[新建CodeArts资源池](#)。
- 拥有满足以下条件的主机。
 - 规格：4vCPUs 8GiB或以上、磁盘>80GiB。
 - 必须安装Java 8、Git，如果选择的资源池类型为LINUX_DOCKER，还须安装Docker。


📖 说明

- 如果使用Linux操作系统主机作为代理机，则页面中提供自动安装功能。您也可以选择手动安装，请使用root账号执行安装命令。
- 如果使用Windows或MAC操作系统主机作为代理机，请使用系统管理员账号手动在服务器中安装。
- 如果使用Windows操作系统主机作为代理机，请安装64位的Java 8。
- 必须有公网访问权限。

新建代理

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击“资源池管理 > 资源池”，进入“资源池管理”页面。

步骤4 在资源池列表中找到目标资源池，单击资源池名称，进入“代理列表”页面。

步骤5 单击“新建代理”，页面弹出对话框。

步骤6 根据需要完成参数配置。

1. 配置主机所需的网络环境。

表 1-12 步骤一配置

配置项	配置说明
自动安装JDK	主机需要具备JAVA8+环境。 开启此开关后，将为主机自动安装JDK至“/usr/local”目录中。 如果关闭此开关，则需手动安装。 如何安装Java 8? 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。
自动安装Git	主机需要具备Git环境。 开启此开关后，将为主机自动安装Git。 如果关闭此开关，则需手动安装。 如何安装Git? 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。
自动安装Docker	主机需要具备Docker环境。 开启此开关后，将为主机自动安装Docker至“/usr/bin”目录中。安装完成后将自动注册服务并启动docker服务。 如果关闭此开关，则需手动安装。 如何安装Docker? 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。
重启免注册	开启此开关后，代理进程将自动注册为Linux系统服务，当主机重启时，代理进程将会自动重启恢复，无需重新新建。 仅资源池类型为“LINUX”或“LINUX_DOCKER”时显示此配置项。

2. 配置身份认证信息。

表 1-13 步骤二配置

配置项	配置说明
AK	Access Key Id。 在通过 获取AK/SK 下载的访问密钥文件中获取。
SK	Secret Access Key。 在通过 获取AK/SK 下载的访问密钥文件中获取。
代理名称	代理（Agent）的名称，同一台主机不可以安装相同名称的代理。 请根据实际情况填写。为了方便管理，命名建议清晰，建议关联代理机IP，如：10.10.10.10-agent-01。

配置项	配置说明
代理工作空间	代理在主机上运行的工作目录，任务执行的工作空间，同一台主机的不同代理不可以使用同样的代理工作空间。 请根据实际情况填写。为了方便管理，建议关联数据盘，例如： - Linux: /opt/cloud/agent01。 - Windows: C:/opt/cloud/agent01。 - MAC: /opt/cloud/agent01。

3. 生成命令。

完成参数配置，勾选“我已阅读并同意”，单击“生成命令”，命令框中自动生成安装代理命令。

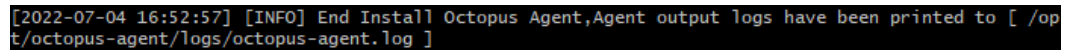
单击“复制命令”，复制此命令。

步骤7 登录主机，执行已复制的安装命令。

- Linux主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。
- Windows主机：使用管理员身份登录主机，打开Git Bash，执行安装命令。
- MAC主机：使用root账号登录主机，执行安装命令。

当命令终端显示如下提示时，表示安装结束。

图 1-9 安装成功回显



```
[2022-07-04 16:52:57] [INFO] End Install Octopus Agent, Agent output logs have been printed to [ /opt/octopus-agent/logs/octopus-agent.log ]
```

步骤8 返回“代理列表”页面，关闭弹窗。




等待10-30秒，刷新页面，在列表中可查看到“状态”列的值为“空闲中”，表示安装成功。

----结束

后续操作

完成[新建代理](#)后，可完成以下操作。

表 1-14 管理代理

操作	说明
查看代理列表	<p>在“代理列表”页面可查看代理的状态、内存使用率、可用硬盘等信息。</p> <p>其中，状态包含以下五种：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 运行中：代理机正在执行任务。 • 空闲中：代理机处于连接状态，未运行任务。 • 停用：代理机处于连接状态，但被停用无法执行任务。 • 下线：代理机处于掉线断开状态，如需上线请登录代理机重新注册，否则删除即可。 • 删除中：代理机正在被删除中。
启动/停用代理	<p>在“代理列表”页面，单击目标代理的操作列中，可停用对应代理，停用后，状态列显示为“停用”；单击，可以重新启用代理，状态列恢复为“空闲中”。</p>
删除代理	<ul style="list-style-type: none"> • 单独删除：在“代理列表”页面，单击目标代理的操作列中，可以删除对应代理。 • 批量删除：在“代理列表”页面，勾选待删除的代理，单击“批量删除”。 <p>说明</p> <ul style="list-style-type: none"> • “运行中”状态的代理无法删除。

1.8 新建 CodeArts 服务扩展点

操作场景

服务扩展点是CodeArts的一种扩展插件，为CodeArts提供连接第三方服务的能力。

当CodeArts中的一些任务需要连接到远程第三方服务，进行一些获取数据操作时，例如连接第三方GitHub仓库获取项目源码、连接第三方Jenkins服务执行Jenkins任务等，可以通过新建扩展点来实现与相应服务的连接。

CodeArts支持以下扩展点。

表 1-15 服务扩展点

类型	使用场景
Docker repository	用于连接Docker镜像仓库，连接成功后可以通过部署服获取仓库中的Docker镜像。
Jenkins	用于连接Jenkins服务，连接成功后可以在流水线中调用并执行Jenkins服务中所包含的任务。


类型	使用场景
Kubernetes	用于连接Kubernetes集群，连接成功后可对Kubernetes集群下发部署任务。
nexus repository	用于连接第三方私有Maven仓库，连接成功后可以通过构建任务获取该仓库中文件信息。
通用Git	用于连接第三方Git仓库，连接成功后可以在流水线、构建等服务中获取该仓库的分支等信息。
GitHub	用于连接Github账号，连接成功后可以在流水线、构建等服务中获取该账号的仓库、分支等信息。
IAM账户	用于委托自己账号的AK/SK给需要执行任务的账号，在该账号执行部署任务的时候可以通过AK/SK获得被委托的账号的token执行更高权限的任务。
CodeArts Repo HTTPS	用于授权CodeArts服务对托管的Repo仓库进行代码下载、分支创建、分支合并、代码提交等操作。当前主要用于流水线服务的微服务变更功能模块及其相关插件。
GitLab	用于连接GitLab仓库，连接成功后可以在流水线、构建等服务中获取该仓库的分支等信息。
Bitbucket	用于连接bitbucket账号，连接成功后可以在流水线、构建等服务中获取该账号的仓库、分支等信息。

前提条件

- 在CodeArts项目中拥有扩展点的编辑权限。
- 待接入的第三方服务能通过公网环境无限制地访问。

新建 Docker repository 服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称，进入项目。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“Docker repository”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-16 新建 Docker repository 服务扩展点

配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。

配置项	是否必填	说明
仓库地址	是	输入待连接的Docker仓库的地址。支持http、https协议地址。
用户名	是	输入待连接的Docker仓库的用户名。不超过256个字符。
密码	是	输入待连接的Docker仓库的密码。不超过256个字符。


步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 Jenkins 服务扩展点

“拉美-圣地亚哥”、“土耳其-伊斯坦布尔”暂不支持新建Jenkins服务扩展点。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“Jenkins”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-17 新建 Jenkins 服务扩展点


配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Server URL	是	输入待连接的Jenkins服务的地址。支持输入格式为“http://ip:端口号”或者“https://ip:端口号”的地址。
用户名	是	输入待连接的Jenkins服务的用户名。不超过300个字符。
密码	是	输入待连接的Jenkins服务的密码。不超过300个字符。

步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 Kubernetes 服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

- 步骤2** 单击目标项目名称。
- 步骤3** 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。
- 步骤4** 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“Kubernetes”。
- 步骤5** 在弹框中配置以下信息，单击“验证并确定”。

表 1-18 新建 Kubernetes 服务扩展点

配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Kubernetes URL	是	输入待连接的集群的server地址，可通过“kubeconfig.json”中搜索“server”获取。
Kubeconfig	是	输入待连接的集群的“kubeconfig.json”文件的全部内容。

- 步骤6** 验证成功，关闭弹窗后页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 nexus repository 服务扩展点

“拉美-圣地亚哥”、“土耳其-伊斯坦布尔”暂不支持新建nexus repository服务扩展点。


- 步骤1** 进入CodeArts首页。
 1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
 2. 单击“立即使用”。
- 步骤2** 单击目标项目名称。
- 步骤3** 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。
- 步骤4** 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“nexus repository”。
- 步骤5** 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-19 新建 nexus repository 服务扩展点


配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
仓库地址	是	输入待连接的nexus仓库的地址。支持http、https协议地址。
用户名	是	输入待连接的nexus仓库的用户名。不超过300个字符。
密码	是	输入待连接的nexus仓库的密码。不超过300个字符。

步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建通用 Git 服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“通用Git”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-20 新建通用 Git 服务扩展点

配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Git仓库Url	是	输入待连接的Git仓库的HTTPS地址。
用户名	否	输入待连接的Git仓库的用户名。不超过300个字符。
密码或Access Token	否	输入待连接的Git仓库的密码。不超过300个字符。


步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 GitHub 服务扩展点

“拉美-圣地亚哥”暂不支持新建GitHub服务扩展点。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“GitHub”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“授权并确定”。

表 1-21 新建 GitHub 服务扩展点


配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
验证方式	是	支持两种验证方式。 <ul style="list-style-type: none"> OAuth认证：选择此方式，单击“授权并确定”后，需要登录GitHub进行手动授权。 AccessToken认证：选择此方式，需要输入通过GitHub获取的AccessToken。获取方法请参考GitHub官网。

步骤6 授权成功，关闭弹窗后页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 IAM 账户服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“IAM账户”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-22 新建 IAM 账户服务扩展点


配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
Access Key Id	是	输入通过“我的凭证”页面获取的AK。获取方法请参考 新增访问密钥 。
Secret Access Key	是	输入通过“我的凭证”页面获取的SK。获取方法请参考 新增访问密钥 。

步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 CodeArts Repo HTTPS 服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。



步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“CodeArts Repo HTTPS”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-23 新建 CodeArts Repo HTTPS 服务扩展点


配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
CodeArts Repo地址	是	输入待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS地址。 进入目标仓库，单击“克隆/下载”，在弹框中选择“用HTTPS克隆”，即可获取仓库地址。
用户名	否	输入待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS用户名。 在导航栏中单击用户名  ，选择“个人设置”。在“代码托管 > HTTPS密码”页面可以获取用户名。
密码	否	输入待连接的CodeArts Repo仓库的HTTPS密码。 在导航栏中单击用户名  ，选择“个人设置”。在“代码托管 > HTTPS密码”页面可以获取密码。

步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 GitLab 服务扩展点

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“GitLab”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-24 新建 GitLab 服务扩展点

配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
GitLab地址	是	输入待连接的GitLab仓库的HTTPS地址。
用户名	否	输入待连接的GitLab仓库的用户名。
Access Token	否	输入待连接的GitLab仓库的Access Token。获取方法请参考 GitLab官网 。


步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束

新建 Bitbucket 服务扩展点

当前只支持“亚太-新加坡”。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击目标项目名称。

步骤3 在导航中依次选择“设置 > 通用设置 > 服务扩展点管理”。

步骤4 单击“新建服务扩展点”，在下拉列表中选择“Bitbucket”。

步骤5 在弹框中配置以下信息，单击“确定”。

表 1-25 新建 Bitbucket 服务扩展点

配置项	是否必填	说明
连接名称	是	自定义。支持中文、英文、数字、“-”、“_”、“.”、空格，不超过256个字符。
用户名	是	输入Bitbucket用户名。不超过300个字符。 登录Bitbucket，通过 Account settings 页面获取“Username”的值。
密码	是	输入Bitbucket密码。不超过300个字符。 登录Bitbucket，通过 App passwords 可以创建密码，创建时需至少勾选“Account > Read”和“Projects > Read”权限。

步骤6 新建成功，页面中显示新建的扩展点名称。

----结束


1.9 管理 CodeArts 中的个人设置


用户登录CodeArts后，可以根据自身喜好，完成以下个人设置。

设置外观样式

CodeArts提供四种主题（无限、印象、深邃夜空、追光）和四种布局（经典、现代、瀑布、宽幅）。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，单击“外观设置”。

步骤3 请根据需要选择主题、布局，页面将自动切换成设置后的样式。


----结束

设置昵称

当前用户只能给自己设置昵称，该昵称对所有项目成员可见。

在设置工作项处理人时，默认优先显示昵称，如果未设置昵称则显示用户名。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录[CodeArts控制台](#)，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，在弹框中单击用户名后的。

步骤3 在弹框中输入要设置的昵称，单击“确定”完成设置。

图 1-10 设置昵称




步骤4 刷新页面，页面右上角用户名处将显示新昵称。如果未显示请刷新页面。


----结束

设置消息通知规则

通过“消息通知”页面，可以配置当前用户是否接收CodeArts各服务消息通知。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“个人设置”。

步骤3 页面默认跳转至“消息通知”页面，根据需要单击“勿扰时段设置”开关。

如果需要修改勿扰时段，单击“更改设置”，根据需要在弹框中设置开始时间与结束时间，单击“确定”。设置成功后，页面中将显示更新后的时段。

----结束


1.10 其它管理操作


1.10.1 管理 CodeArts 全局设置

昵称设置


CodeArts中默认所有IAM用户均可为自己设置昵称，如果无需此功能，管理员可以开启“关闭设置个人昵称”功能。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 全局设置”。

步骤4 单击“关闭设置个人昵称”旁的开关.

步骤5 刷新当前页面，进行**设置昵称**操作时，页面将提示不允许修改。

图 1-11 禁止设置昵称




----结束


水印设置

CodeArts提供水印设置，可以按服务设置水印功能，保护敏感信息。

目前支持对测试计划服务进行水印设置。

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 全局设置”。

步骤4 根据需要进行水印开启或关闭操作。

- 可单击服务名称旁的开关，开启或关闭对应服务的水印
- 可单击“全部开启”或“全部关闭”，开启或关闭所有服务的水印。


----结束

1.10.2 管理个人工作

CodeArts提供“工作台”功能，用于查看并管理当前用户所负责的工作。

管理个人工作

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录CodeArts控制台，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 单击导航“工作台”，可以查看与编辑以下信息。

表 1-26 工作台

页签	说明
我的工作项	展示当前用户所参与的Scrum类型项目、IPD类型项目中，“处理人”为当前用户的工作项列表。 单击工作项标题，可查看工作项详情并编辑。
我的文件	展示当前用户所上传过的所有文件。 单击文件名称，可预览文件内容。当文件页数过多或文件已加密时，不支持预览，需下载后查看文件内容。
我的测试	展示当前用户所参与的所有项目中，“处理者”为当前用户的所有测试用例。 单击用例编号，可查看用例详情并编辑。

----结束

1.10.3 管理 CodeArts 项目和成员

操作场景

在CodeArts中，项目详细信息（例如工作项、测试用例、构建/部署任务等）只有项目成员可见。如果IAM用户创建项目时，未将管理员添加为项目成员，则管理员登录首页后并不能看该项目。


管理员可以通过“项目和成员管理”页面查看账号下的所有项目和成员列表，并根据需要完成管理操作。


前提条件

在“项目成员”页签中完成从项目中移出成员操作，需要拥有Tenant Administrator角色权限。

操作步骤

步骤1 进入CodeArts首页。

1. 登录**CodeArts控制台**，单击，选择区域。
2. 单击“立即使用”。

步骤2 在导航栏中单击用户名，选择“租户设置”。

步骤3 单击导航“通用设置 > 项目和成员管理”。

步骤4 根据需要选择页签。

- 在“未加入的项目列表”页签中，可以查看到由IAM用户创建、但未添加管理员为成员的项目列表。
如果想要查看更详细的项目信息，可根据需要勾选项目，单击加入项目即可。

图 1-12 未加入的项目列表

类型	项目名称	创建者	创建时间	成员数
<input checked="" type="checkbox"/> Scrum	凤凰湾城	000	2023-04-14	1
<input type="checkbox"/> Scrum	Demo	000	2023-04-14	1

总条数: 2 < 1 >

[加入项目](#) [取消](#)




- 在“已加入的项目列表”页签中，可以查看已加入的项目列表。
单击, 可以删除所选项目。

图 1-13 已加入的项目列表

类型	项目名称	创建者	创建时间	成员数	操作
Scrum	Demo	DevOps	2025-01-03	1	
Scrum	Phoenix	DevOps	2025-01-03	1	

10 条/页, 总条数: 2 < 1 >


- 在“项目成员列表”页签中，可以查看全部项目（包括管理员已加入和未加入的项目）、以及每个项目的成员列表。
单击，可将此行中成员从对应项目中移出。
勾选多行记录，单击“批量移出”，可将全部选中的项目成员从对应的项目中移出。

图 1-14 项目成员列表



<input type="checkbox"/>	用户名	用户昵称	所属企业用户名	项目名称	类型	项目创建者	最近访问时间	状态	操作
<input type="checkbox"/>	DevOps	--	DevOps	ScrumDemo	Scrum	DevOps	2025-01-03	启用	
<input checked="" type="checkbox"/>	test001	--	DevOps	凤凰商城	Scrum	test001	2025-01-03	启用	
<input checked="" type="checkbox"/>	test002	--	DevOps	Demo	Scrum	test002	2023-04-14	启用	

50 条/页, 总条数: 3 < 1 >

----结束