

软件开发生产线

产品介绍

文档版本 01
发布日期 2025-01-22



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 什么是软件开发生产线 (CodeArts)	1
2 产品优势.....	3
3 应用场景.....	4
4 约束与限制.....	6
5 产品规格差异.....	8
6 权限管理.....	9
7 基本概念.....	13

1 什么是软件开发生产线 (CodeArts)

软件开发生产线 (CodeArts) 是面向开发者提供的一站式云端平台, 即开即用, 随时随地在云端交付软件全生命周期, 覆盖需求下发、代码提交、代码检查、代码编译、验证、部署、发布, 打通软件交付的完整路径, 提供软件研发流程的端到端支持。

图 1-1 CodeArts 服务构成

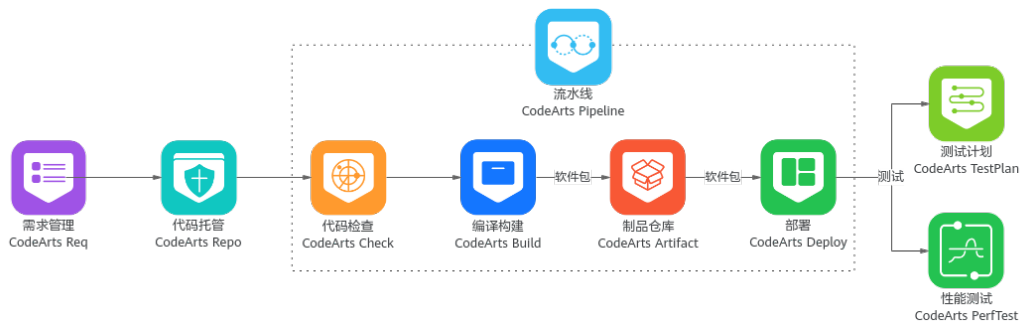


表 1-1 CodeArts 服务构成

服务名称	服务简介
需求管理 CodeArts Req	为敏捷开发团队提供简单高效的团队协作服务, 包含多项目管理、敏捷迭代、看板协作、需求管理、缺陷跟踪等功能。
代码托管 CodeArts Repo	基于Git提供分布式代码管理和协同开发能力, 包括成员管理、权限控制、代码审核、代码追溯等功能。
流水线 CodeArts Pipeline	提供可视化、可定制的持续交付流水线服务。
代码检查 CodeArts Check	基于云端实现代码质量管理的服务, 支持多语言的代码静态检查和安全检查, 提供全面的质量报告, 并提供缺陷的改进建议和趋势分析。
编译构建 CodeArts Build	基于云端大规模分布式加速, 提供高速、低成本、配置简单的混合语言构建能力。

服务名称	服务简介
制品仓库	用于管理源代码编译后的构建产物，支持Maven、Npm、PyPI等常见制品包类型。可以与本地构建工具和云上的持续集成、持续部署无缝对接，同时支持制品包版本管理、细粒度权限控制等重要功能。
部署	支持主机、容器等多种部署形态，部署能力覆盖Tomcat、Springboot等多种语言和技术栈。
测试计划	覆盖测试计划、测试用例、测试执行和测试评估等全流程。
性能测试	为应用接口、链路提供性能测试，支持HTTP/HTTPS/TCP/UDP等协议。

2 产品优势

一站式软件开发生产线

- 软件开发全流程覆盖：支持需求管理、代码托管、流水线、代码检查、编译构建、部署、测试、制品仓库等全生命周期软件开发服务。
- 开箱即用，云上开发，全流程规范可视，高效异地协作。

研发安全 Built-In

- 在应用设计、开发、测试、运行等全流程提供安全规范及防护能力，支撑应用研发供应链安全有效落地。
- 提供针对于代码质量安全、Web漏洞、主机漏洞、开源漏洞及合规、移动应用安全等多种安全合规检查能力。

华为多年研发实践能力及规范外溢

- 华为多年研发优秀实践沉淀的工具能力外溢，支持IPD、DevSecOps、敏捷、精益看板、CI/CD持续交付等多种主流研发模式。
- 覆盖嵌入式、云服务、微服务、移动应用等多类应用开发场景；内置需求管理、代码检查、测试管理等众多华为研发规范。

高质高效敏捷交付

- 支持代码检查、构建、测试、部署任务自定义和全面自动化并提供可视化编排的持续交付流水线，一键应用部署，上线发布零等待。
- 需求管理、代码检查、测试计划、流水线门禁等内置规范，有效提升应用研发质量，问题早发现。

3 应用场景

互联网/SaaS 服务商

- **研发挑战**
市场高速变化且竞争激烈，产品需要根据市场变化不断更新迭代和升级，但缺乏统一的持续交付工具确保产品随时可推向市场，缺乏工具保证客户快速反馈闭环。
- **推荐搭配**
需求管理、代码托管、代码检查、编译构建、测试计划、部署。
- **实现结果**
每日上线新功能，随时发布新特性，客户反馈闭环率提升、闭环周期缩短。

软件及解决方案提供商

- **研发挑战**
 - 在研发过程中，开发人员环境不统一，研发工具不统一，办公地点分散，沟通困难，导致效率低下。
 - 客户需求快速变化，导致项目极易返工，需要快速应对需求变化。
 - 缺乏自动化的持续集成工具。
- **推荐搭配**
需求管理、代码托管、编译构建、测试计划、部署、流水线。
- **实现结果**
开发人员高效协作，项目开发周期可控可观，快速响应客户需求。

传统企业互联网+转型

- **研发挑战**
传统企业在进行互联网+转型的过程中，由于软件开发能力较低，无法有效地度量软件的进度、生产率和质量，项目管理无法可视化，缺乏有效的工具和手段管理上下游合作伙伴，导致互联网+转型难以推进。
- **推荐搭配**
需求管理、代码托管、代码检查、编译构建、部署、测试计划。
- **实现结果**
需求管理可视化，准确度量软件开发过程，上下游合作伙伴高效协作。

高校/培训机构

- **研发挑战**

受应试教育影响，学生接受课堂理论知识能力强，运用知识解决实际问题偏弱，多数学生忽略了对动手能力、职业素养、团队协作意识等方面的培养；教师精心制定的教学计划与内容难以跟随IT行业快速变化的技术理论与前沿趋势；学科竞赛、实验项目推进、综合实训缺少统一规范化的流程与平台。

- **推荐搭配**

需求管理、代码托管、代码检查、编译构建、测试计划、部署。

- **实现结果**

在实践中学习软件开发，用实践项目培养人才。

4 约束与限制

通用限制

表 4-1 通用限制说明

指标	限制说明
浏览器	目前适配的主流浏览器类型包括： <ul style="list-style-type: none">• Chrome浏览器：支持最新的3个稳定版本。• Firefox浏览器：支持最新的3个稳定版本。• Edge浏览器：Win10默认浏览器，支持最新的3个稳定版本。 推荐使用Chrome、Firefox浏览器，效果会更好。
分辨率	推荐使用1920*1080及以上。
授权	不支持企业项目维度、区域项目维度的授权。 关于企业项目、区域项目维度的授权说明，请参见 创建用户组并授权 。

各服务使用限制

表 4-2 服务使用限制

服务名称	限制说明
需求管理	参考 需求管理约束与限制 。
代码托管	参考 代码托管约束与限制 。
流水线	参考 流水线约束与限制 。
代码检查	参考 代码检查约束与限制 。
编译构建	参考 编译构建约束与限制 。

服务名称	限制说明
制品仓库	参考 制品仓库约束与限制 。
部署	参考 部署约束与限制 。
测试计划	参考 测试计划约束与限制 。
性能测试	参考 性能测试约束与限制 。

5 产品规格差异

CodeArts采用包年/包月计费模式，提供体验版、基础版、专业版、企业版四种套餐，以满足不同规模用户的使用需求。

套餐中包含需求管理、代码托管、流水线、代码检查、编译构建、部署、测试计划、制品仓库服务资源，不同版本套餐中，各服务提供的功能特性及资源规格略有不同，差异详情请参考[CodeArts套餐规格特性差异](#)。

表 5-1 CodeArts 套餐概览

分类	体验版	基础版	专业版	企业版
可购买人数	50人	5~9999人	5~9999人	5~9999人
可购买时长	1个月	1~9个月、1年、2年、3年	1~9个月、1年、2年、3年	1~9个月、1年、2年、3年
是否支持变更购买人数	不支持	支持	支持	支持
是否支持变更购买时长	不支持	支持	支持	支持
是否支持购买资源扩展	不支持	支持	支持	支持
是否支持增值特性	不支持	不支持	支持	支持

6 权限管理

CodeArts权限管理是在统一身份认证服务（IAM）与CodeArts鉴权管理能力基础上，打造的细粒度权限管理功能，帮助用户便捷灵活的对租户下的IAM用户设定不同的操作权限。

CodeArts的权限管理包括“IAM细粒度权限”和“CodeArts鉴权管理”两种能力。

- IAM细粒度权限：基于IAM系统策略的授权，可以通过用户组功能实现对IAM用户的授权。
- CodeArts鉴权管理：CodeArts三层权限模型，可以根据角色实现对IAM用户的操作权限管理。

IAM 细粒度权限

默认情况下，管理员创建的IAM用户没有任何权限，需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使得用户组中的用户获得对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

[表6-1](#)展示了CodeArts各服务支持的所有系统策略。

表 6-1 CodeArts 系统权限

服务	系统角色/策略名称	描述	类别	策略详情
CodeArts控制台	DevCloud Console FullAccess	软件开发生产线控制台全部权限。	系统策略	参考 CodeArts控制台权限说明 。
	DevCloud Console ReadOnlyAccess	软件开发生产线控制台只读权限。	系统策略	
需求管理	ProjectMan ConfigOperations	软件开发生产线项目配置的所有权限。	系统策略	参考 需求管理云服务级权限 。

服务	系统角色/策略名称	描述	类别	策略详情
流水线	CloudPipeline Tenant Extensions FullAccess	流水线服务租户扩展插件全部权限。	系统策略	参考 流水线租户级权限 。
	CloudPipeline Tenant Pipeline Templates FullAccess	流水线服务租户流水线模板全部权限。	系统策略	
	CloudPipeline Tenant Rule Templates FullAccess	流水线服务租户策略设置全部权限。	系统策略	
	CloudPipeline Tenant Rules FullAccess	流水线服务租户规则设置全部权限。	系统策略	
性能测试	CodeArts PerfTest Administrator	性能测试服务管理员，拥有该服务下的所有权限。	系统角色	参考 性能测试权限管理 。
	CodeArts PerfTest Developer	性能测试服务开发人员，拥有该服务下当前用户的所有权限，但无权操作租户下其他用户的资源。	系统角色	
	CodeArts PerfTest Operator	性能测试服务操作员，拥有该服务下的只读权限。	系统角色	
	CodeArts PerfTest Resource Administrator	性能测试服务测试资源管理员，拥有该服务下测试资源相关的所有权限。	系统角色	

服务	系统角色/策略名称	描述	类别	策略详情
	CodeArts PerfTest Resource Developer	性能测试服务 测试资源开发 者，拥有该服 务下测试资源 查看和使用权 限，但无基础 设施创建、更 新、删除权 限。	系统角色	

CodeArts 鉴权管理

CodeArts提供三层权限模型：租户级权限、项目级权限、实例级权限。

三层权限模型的作用范围：租户级权限>项目级权限>实例级权限。

当三层模型中的权限配置发生冲突时，权限作用的优先级为：实例级权限>项目级权限>租户级权限。

- 租户级权限

针对当前租户下所有的CodeArts项目生效，包括项目创建/删除/更改权限。

拥有Tenant Administrator权限的用户默认拥有租户级权限，也可以给非Tenant Administrator用户授予创建项目权限（授权方法可参考[设置CodeArts项目创建者](#)）。

- 项目级权限

针对当前项目生效，包括项目编辑/归档，角色和权限设置，成员设置等通用权限；也支持配置各服务的操作权限，如需求管理的原始需求创建/提交/复制权限，代码仓的提交/合并权限等，权限对服务的所有实例都生效。

CodeArts提供基于角色的权限管理（RBAC）。默认情况下，新创建的用户没有任何权限，需要将其加入项目，并给用户配置角色，才能使得用户获得角色所对应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于被授予的权限对云服务进行操作。

CodeArts中内置了多种系统角色，同时支持自定义角色，用户可以根据自己的需要创建新的角色，并为其配置需求管理、软件建模、代码托管、代码检查、编译构建、制品仓库、部署、测试计划、流水线等服务的操作权限。

表 6-2 CodeArts 项目内置角色定义

角色名称	角色说明
项目管理员	项目管理员是项目的最高负责人，他/她可以管理项目的所有设置和成员，包括创建、删除、修改项目，以及分配和撤销其他角色的权限。
项目经理	项目经理是项目的主要负责人，他/她可以管理项目的需求、计划、进度、风险等方面，以及协调项目团队的工作。

角色名称	角色说明
产品经理	产品经理是负责项目产品设计和规划的角色，他/她可以定义产品需求、原型、用户故事等方面，并且与开发人员和测试人员进行沟通和协作。
测试经理	测试经理是负责项目测试工作的角色，他/她可以管理测试计划、测试用例、测试执行、缺陷跟踪等方面，以及指导和监督测试人员的工作。
系统工程师	系统工程师是负责项目系统架构和基础设施的角色，他/她可以设计、搭建、维护项目所需的服务器、网络、数据库等资源。
Committer	Committer是负责审核并合并开发人员提交的代码的角色。
开发人员	开发人员是负责项目开发工作的角色，他/她可以编写、提交、合并、分支等代码，以及创建和运行流水线、构建等服务。
测试人员	测试人员是负责项目测试工作的角色，他/她可以执行测试用例、报告缺陷、验证修复等操作。
参与者	参与者可以参与项目业务，可以创建工作项。
浏览者	浏览者只能查看项目里的内容，不能操作任何服务。

- 实例级权限

针对项目中的某个代码仓或某条流水线等实例生效，例如：流水线实例的查看/执行/更新/删除权限等。

实例级权限由该实例的创建者配置。CodeArts支持在以下服务中配置实例级权限。

表 6-3 CodeArts 实例级权限

服务	实例	配置方法
代码托管	代码仓库	权限管理
流水线	流水线	配置流水线权限
编译构建	构建任务	配置构建任务角色权限
部署	应用	配置CodeArts Deploy应用不同角色的管理权限

7 基本概念

本章为您介绍使用CodeArts时常用的基本概念。

项目

项目是通过一定的流程，由一系列协同和受控的活动组成，项目的目标是满足特定需求，并受时间成本和资源的约束。

CodeArts项目中可以完成需求管理、代码管理、代码检查、编译构建、制品管理、部署、测试等一系列操作。

资源池

资源池是自定义执行机的集合。

通过资源池，用户可以接入自己的执行资源，在执行代码检查、编译构建、部署、流水线、接口测试任务时，可以选择接入的资源池中的代理机来执行任务，提高任务执行效率，不再依赖产品预置的公共执行资源。

代理机

代理机指安装了Agent的主机，可以用于执行代码检查、编译构建、部署、流水线、接口测试任务。

服务扩展点

服务扩展点是CodeArts的一种扩展插件，为CodeArts提供连接第三方服务的能力。

当CodeArts中的一些任务需要连接到远程第三方服务，进行一些获取数据操作时，例如连接第三方GitHub仓库获取项目源码、连接第三方Jenkins服务执行Jenkins任务等，可以通过新建扩展点来实现与相应服务的连接。