

数据可视化

常见问题

文档版本

01

发布日期

2021-09-02



版权所有 © 华为技术有限公司 2021。保留一切权利。

未经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目 录

1 DLV 可以做什么?	1
2 区域和可用区.....	2
3 DLV 支持使用模板快速构建吗?	4
4 DLV 支持 API 方式连接企业数据源吗?	5
5 DLV 的数据连接支持哪些类型?	6
6 如何配置 CSV 数据来源?	7
7 如何配置交互功能?.....	8
8 组件显示不正常或者组件显示不全, 如何解决?	10
9 怎么查看不同组件支持的数据格式?	11
10 WebGL 崩溃时该如何处理?	13

1

DLV 可以做什么？

数据可视化（DLV）致力于用更生动、友好的形式，即时呈现隐藏在瞬息万变且庞杂数据背后的业务洞察。无论在零售、物流、电力、水利、环保、还是交通领域，通过交互式实时数据可视化视屏墙来帮助业务人员发现、诊断业务问题。

- DLV提供丰富的可视化组件，除了针对业务展示优化过的常规图表外，还能够绘制包括海量数据的地理飞线、热力分布、地域区块、3D地图、3D地球，实现地理数据的多层叠加。此外还有拓扑关系等异形图表供您自由搭配。
- DLV无缝集成华为云数据仓库服务、数据湖探索、关系型数据库、对象存储服务等，支持本地CSV、在线API及企业内部私有云数据；满足您各类大数据实时计算、监控的需求，充分发挥大数据计算的能力。
- 拖拽即可完成组件自由配置与布局、所见即所得，无需编程就能轻松搭建可视化大屏。
- DLV特别针对拼接大屏端的展示做了分辨率优化，能够适配非常规的拼接分辨率。创建的大屏能够发布分享，作为您对外数据业务展示的窗口。

2 区域和可用区

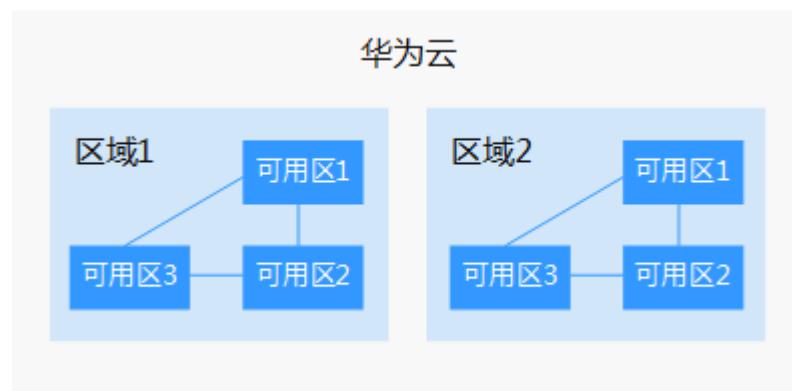
什么是区域、可用区？

我们用区域和可用区来描述数据中心的位置，您可以在特定的区域、可用区创建资源。

- **区域 (Region)**：从地理位置和网络时延维度划分，同一个Region内共享弹性计算、块存储、对象存储、VPC网络、弹性公网IP、镜像等公共服务。Region分为通用Region和专属Region，通用Region指面向公共租户提供通用云服务的Region；专属Region指只承载同一类业务或只面向特定租户提供业务服务的专用Region。
- **可用区 (AZ, Availability Zone)**：一个AZ是一个或多个物理数据中心的集合，有独立的风火水电，AZ内逻辑上再将计算、网络、存储等资源划分成多个集群。一个Region中的多个AZ间通过高速光纤相连，以满足用户跨AZ构建高可用性系统的需求。

图2-1阐明了区域和可用区之间的关系。

图 2-1 区域和可用区



目前，华为云已在全球多个地域开放云服务，您可以根据需求选择适合自己的区域和可用区。更多信息请参见[华为云全球站点](#)。

如何选择区域？

选择区域时，您需要考虑以下几个因素：

- 地理位置

一般情况下，建议就近选择靠近您或者您的目标用户的区域，这样可以减少网络时延，提高访问速度。不过，在基础设施、BGP网络品质、资源的操作与配置等方面，中国大陆各个区域间区别不大，如果您或者您的目标用户在中国大陆，可以不用考虑不同区域造成的网络时延问题。

香港、曼谷等其他地区和国家提供国际带宽，主要面向非中国大陆地区的用户。如果您或者您的目标用户在中国大陆，使用这些区域会有较长的访问时延，不建议使用。

- 在除中国大陆以外的亚太地区有业务的用户，可以选择“中国-香港”、“亚太-曼谷”或“亚太-新加坡”区域。
- 在非洲地区有业务的用户，可以选择“南非-约翰内斯堡”区域。
- 在欧洲地区有业务的用户，可以选择“欧洲-巴黎”区域。

- 资源的价格

不同区域的资源价格可能有差异，请参见[华为云服务价格详情](#)。

如何选择可用区？

是否将资源放在同一可用区内，主要取决于您对容灾能力和网络时延的要求。

- 如果您的应用需要较高的容灾能力，建议您将资源部署在同一区域的不同可用区内。
- 如果您的应用要求实例之间的网络延时较低，则建议您将资源创建在同一可用区内。

区域和终端节点

当您通过API使用资源时，您必须指定其区域终端节点。有关华为云区域和终端节点的更多信息，请参阅[地区和终端节点](#)。

3 DLV 支持使用模板快速构建吗？

DLV支持使用模板快速构建大屏。但是目前不支持用户自定义模板，该功能后续会开放。

4 DLV 支持 API 方式连接企业数据源吗？

目前DLV支持以API的方式连接外部数据源：在组件的数据配置里选择API数据源，并填入要连接的URL，即可与对端建立连接从而获取数据。如果遇到跨域问题，请在对端设置头信息Access-Control-Allow-Origin，放通权限。

5 DLV 的数据连接支持哪些类型?

DLV的数据连接支持以下几种:

- 数据库类: 包括数据仓库服务 (DWS) 、 MapReduce服务 (MRS) 的Hive、 MapReduce服务 (MRS) 的SparkSQL、云数据库 (RDS) MySQL、云数据库 (RDS) PostgreSQL、云数据库 (RDS) SQL Server、MySQL、PostgreSQL、SQL Server、Oracle。
- 文件类: 包括CSV文件、静态JSON。
- API类: 包括API。
- 其他: 包括对象存储服务 (OBS) 。

6 如何配置 CSV 数据来源?

CSV文件的第一行为表头，文件的每一行都是一个数据记录，每个记录由一个或多个字段组成，用逗号分隔。在配置数据源的时候，保留CSV的首行作为表头，并且每一个列的列名需要和相应图表中要求的数据结构的字段名保持一致。

7 如何配置交互功能?

交互功能可以实现图表联动，通过组件之间参数的传递来实现，单击某一个图表，另外一个图表的数据可以进行相应的变化。

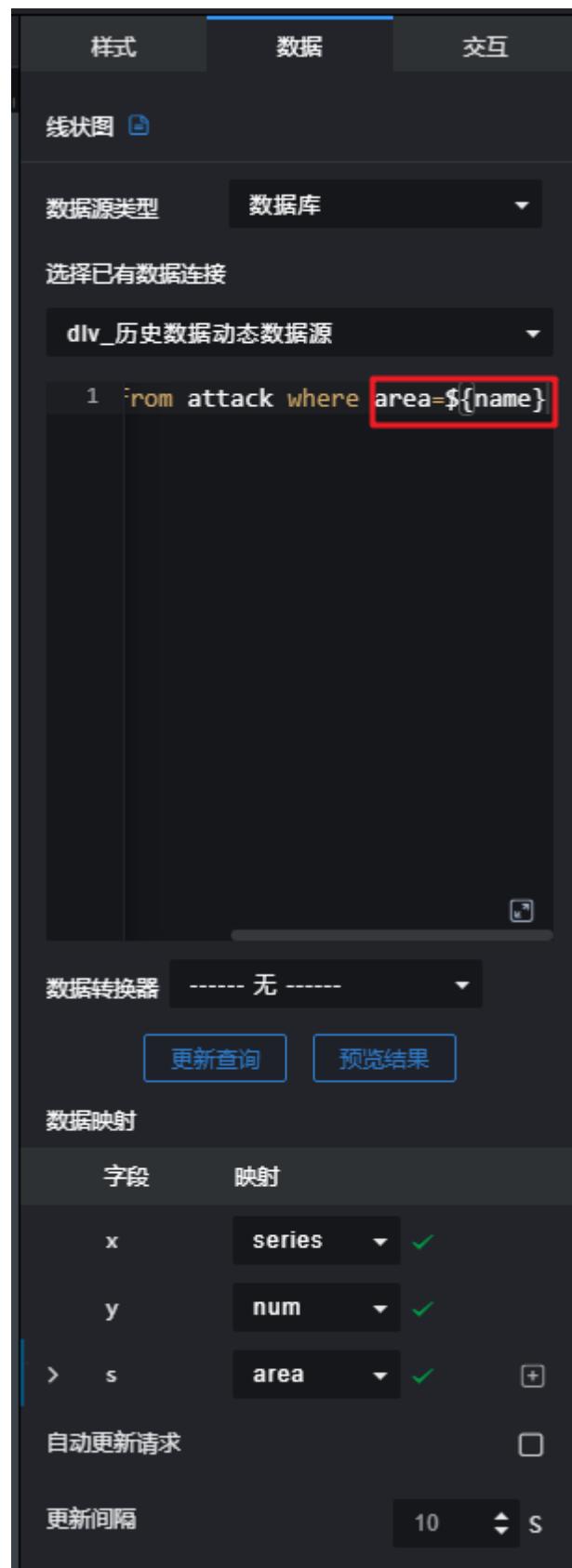
例如，开启地理搜索组件的交互功能，并设置字段name映射为area，如图7-1所示：

图 7-1 配置字段映射（示例）



那么就可以在其他的组件中将name当做变量输入，格式为\${name}，如图7-2所示：

图 7-2 引用参数 (示例)



8 组件显示不正常或者组件显示不全，如何解决？

这种情况可能是登录状态丢失导致，请先清理浏览器缓存（特别是cookie），然后重新登录。

9 怎么查看不同组件支持的数据格式？

在组件的数据配置中，可以查看数据字段及格式，并配置相应的映射关系。其中，数据字段及格式请参照“静态数据”中的样例，如[图9-1](#)所示。

图 9-1 查看数据格式(示例)

The screenshot shows a user interface for configuring a visualization component. At the top, there are tabs for '样式' (Style), '数据' (Data), and '交互' (Interaction). The '数据' tab is selected. Below it, the title '线状图' (Line Chart) is displayed. Under the '数据' tab, there are two sections: '字段' (Fields) and '映射' (Mappings). The '映射' section contains three fields: 'x' (可自定义, Customizable), 'y' (可自定义, Customizable), and 's' (可自定义, Customizable). Below these is a '数据源类型' (Data Source Type) dropdown set to '静态数据' (Static Data). A red box highlights the '静态数据' dropdown and the data preview area. The data preview shows the following JSON code:

```
1 [  
2 {  
3   "x": "01/01 09:17:56",  
4   "y": 375,  
5   "s": 1  
6 },  
7 {  
8   "x": "01/01 09:20:07",  
9   "y": 200,  
10  "s": 1  
11 },  
12 {  
13   "x": "01/01 09:28:07",  
14   "y": 25,  
15   "s": 1  
16 },  
17 {  
18   "x": "01/01 09:34:07"  
}
```

10 WebGL 崩溃时该如何处理?

WebGL是一种在web页面上的三维绘图技术。当您同时打开多个WebGL页面、异常操作浏览器或浏览器兼容等出现问题时，WebGL可能导致浏览器崩溃，此时浏览器的顶部会自动提示WebGL崩溃。当出现此问题时，您需要刷新或重启浏览器。