

云数据库 GaussDB

# 开发指南（集中式\_V2.0-2.x）

文档版本 01  
发布日期 2025-02-25



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

# 华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

# 目录

<b>1 数据库系统概述</b>	<b>1</b>
1.1 数据库逻辑结构图	1
1.2 数据查询请求处理过程	2
1.3 管理事务	2
1.4 相关概念	4
<b>2 管理数据库安全</b>	<b>5</b>
2.1 用户及权限	5
2.1.1 默认权限机制	5
2.1.2 管理员	5
2.1.3 三权分立	7
2.1.4 用户	9
2.1.5 角色	10
2.1.6 Schema	11
2.1.7 用户权限设置	13
2.1.8 行级访问控制	13
2.2 数据库审计	15
<b>3 数据库使用入门</b>	<b>17</b>
3.1 连接数据库	17
3.1.1 使用 gsql 连接	17
3.1.2 应用程序接口	18
3.2 操作数据库	19
3.2.1 创建数据库用户	19
3.2.2 创建和管理数据库	20
3.2.3 创建和管理表空间	22
3.2.4 创建和管理表	24
3.2.4.1 创建表	24
3.2.4.2 向表中插入数据	24
3.2.4.3 更新表中数据	26
3.2.4.4 查看数据	27
3.2.4.5 删除表中数据	27
3.2.5 查看系统表	28
3.2.6 其他操作	29

3.2.6.1 创建和管理 schema.....	30
3.2.6.2 创建和管理分区表.....	32
3.2.6.3 创建和管理索引.....	36
3.2.6.4 创建和管理视图.....	39
3.2.6.5 创建和管理序列.....	40
3.2.6.6 创建和管理定时任务.....	41
<b>4 开发设计建议.....</b>	<b>45</b>
4.1 概述.....	45
4.2 数据库设计规范.....	46
4.2.1 基本规范.....	46
4.2.2 部署规范.....	47
4.2.3 数据库对象命名规范.....	48
4.2.4 Database 和 Schema 设计规范.....	49
4.2.5 权限设计规范.....	50
4.2.6 字符集设计规范.....	51
4.2.7 表设计规范.....	51
4.2.8 字段设计规范.....	53
4.2.9 索引设计规范.....	56
4.2.10 函数/存储过程设计规范.....	57
4.2.11 约束设计.....	57
4.2.12 视图和关联表设计.....	58
4.3 数据库编程规范.....	58
4.3.1 GUC 参数编程规范.....	58
4.3.2 对象访问编程规范.....	58
4.3.3 WHERE.....	58
4.3.4 SELECT.....	60
4.3.5 INSERT.....	61
4.3.6 UPDATE.....	61
4.3.7 DELETE.....	61
4.3.8 关联查询.....	62
4.3.9 子查询.....	62
4.3.10 事务.....	63
4.3.11 SQL 编写.....	63
4.4 客户端编程规范.....	66
4.4.1 JDBC.....	66
<b>5 应用程序开发教程.....</b>	<b>69</b>
5.1 GaussDB 应用程序开发教程概述.....	69
5.2 开发规范.....	71
5.3 驱动包获取.....	72
5.4 基于 JDBC 开发.....	72
5.4.1 开发流程.....	72
5.4.2 开发步骤.....	73

5.4.2.1 获取驱动 jar 包并配置 JDK1.8.....	73
5.4.2.2 连接数据库.....	75
5.4.2.2.1 连接方式介绍.....	75
5.4.2.2.2 连接参数参考.....	75
5.4.2.2.3 以非加密方式连接.....	90
5.4.2.2.4 以 SSL 方式连接.....	94
5.4.2.2.5 以 UDS 方式连接.....	96
5.4.2.3 执行 SQL 语句.....	96
5.4.2.4 处理结果集.....	100
5.4.2.5 关闭数据库连接.....	103
5.4.3 典型应用开发示例.....	103
5.4.3.1 不同场景下配置连接参数.....	103
5.4.3.2 创建和调用存储过程.....	104
5.4.3.3 获取函数返回值.....	106
5.4.3.4 批量查询.....	108
5.4.3.5 应用层 SQL 重试.....	109
5.4.3.6 通过本地文件导入导出数据.....	113
5.4.3.7 从 MY 迁移数据.....	115
5.4.3.8 逻辑复制.....	116
5.4.4 JDBC 接口参考.....	122
5.4.4.1 java.sql.Connection.....	122
5.4.4.2 java.sql.CallableStatement.....	124
5.4.4.3 java.sql.DatabaseMetaData.....	126
5.4.4.4 java.sql.Driver.....	135
5.4.4.5 java.sql.PreparedStatement.....	136
5.4.4.6 java.sql.ResultSet.....	139
5.4.4.7 java.sql.ResultSetMetaData.....	146
5.4.4.8 java.sql.Statement.....	147
5.4.4.9 javax.sql.ConnectionPoolDataSource.....	150
5.4.4.10 javax.sql.DataSource.....	150
5.4.4.11 javax.sql.PooledConnection.....	151
5.4.4.12 javax.naming.Context.....	151
5.4.4.13 javax.naming.spi.InitialContextFactory.....	152
5.4.4.14 CopyManager.....	152
5.4.4.15 PGReplicationConnection.....	153
5.4.4.16 PGReplicationStream.....	154
5.4.4.17 ChainedStreamBuilder.....	155
5.4.4.18 ChainedCommonStreamBuilder.....	156
5.5 基于 ODBC 开发.....	157
5.5.1 开发流程.....	157
5.5.2 开发步骤.....	157
5.5.2.1 获取源码包、ODBC 包以及依赖库.....	157

5.5.2.2 连接数据库.....	158
5.5.2.2.1 Linux 下配置数据源.....	158
5.5.2.2.2 Windows 下配置数据源.....	165
5.5.2.2.3 连接数据库涉及的 API.....	169
5.5.2.3 执行 SQL 语句.....	170
5.5.2.4 处理结果集.....	171
5.5.2.5 关闭连接.....	171
5.5.3 典型应用开发示例.....	172
5.5.3.1 典型应用场景配置.....	172
5.5.3.2 获取和处理数据库中的数据.....	173
5.5.3.3 批量绑定.....	175
5.5.3.4 高性能绑定.....	180
5.5.4 ODBC 接口参考.....	187
5.5.4.1 SQLAllocEnv.....	187
5.5.4.2 SQLAllocConnect.....	187
5.5.4.3 SQLAllocHandle.....	187
5.5.4.4 SQLAllocStmt.....	189
5.5.4.5 SQLBindCol.....	189
5.5.4.6 SQLBindParameter.....	190
5.5.4.7 SQLColAttribute.....	191
5.5.4.8 SQLConnect.....	192
5.5.4.9 SQLDisconnect.....	193
5.5.4.10 SQLExecDirect.....	194
5.5.4.11 SQLExecute.....	195
5.5.4.12 SQLFetch.....	196
5.5.4.13 SQLFreeStmt.....	197
5.5.4.14 SQLFreeConnect.....	197
5.5.4.15 SQLFreeHandle.....	197
5.5.4.16 SQLFreeEnv.....	198
5.5.4.17 SQLPrepare.....	198
5.5.4.18 SQLGetData.....	199
5.5.4.19 SQLGetDiagRec.....	200
5.5.4.20 SQLSetConnectAttr.....	202
5.5.4.21 SQLSetEnvAttr.....	203
5.5.4.22 SQLSetStmtAttr.....	204
5.6 基于 libpq 开发.....	205
5.6.1 开发流程.....	205
5.6.2 开发步骤.....	206
5.6.2.1 获取发布包、依赖库和头文件.....	206
5.6.2.2 连接数据库.....	206
5.6.2.3 执行 SQL 语句.....	207
5.6.2.4 处理结果集.....	208

5.6.2.5 关闭连接.....	208
5.6.3 典型应用开发示例.....	209
5.6.3.1 数据库建连、执行 SQL 并返回结果.....	209
5.6.3.2 执行预备语句.....	211
5.6.3.3 绑定参数并返回二进制结果.....	213
5.6.4 libpq 接口参考.....	215
5.6.4.1 数据库连接控制函数.....	216
5.6.4.1.1 PQconnectdbParams.....	216
5.6.4.1.2 PQconnectdb.....	216
5.6.4.1.3 PQconninfoParse.....	217
5.6.4.1.4 PQconnectStart.....	218
5.6.4.1.5 PQerrorMessage.....	218
5.6.4.1.6 PQsetdbLogin.....	219
5.6.4.1.7 PQfinish.....	220
5.6.4.1.8 PQreset.....	220
5.6.4.1.9 PQstatus.....	221
5.6.4.2 数据库执行语句函数.....	222
5.6.4.2.1 PQclear.....	222
5.6.4.2.2 PQexec.....	222
5.6.4.2.3 PQexecParams.....	223
5.6.4.2.4 PQexecParamsBatch.....	224
5.6.4.2.5 PQexecPrepared.....	225
5.6.4.2.6 PQexecPreparedBatch.....	225
5.6.4.2.7 PQprepare.....	226
5.6.4.3 异步命令处理函数.....	227
5.6.4.3.1 PQsendQuery.....	228
5.6.4.3.2 PQsendQueryParams.....	228
5.6.4.3.3 PQsendPrepare.....	229
5.6.4.3.4 PQsendQueryPrepared.....	230
5.6.4.3.5 PQflush.....	231
5.6.4.4 取消查询处理中函数.....	232
5.6.4.4.1 PQgetCancel.....	232
5.6.4.4.2 PQfreeCancel.....	232
5.6.4.4.3 PQcancel.....	233
5.6.4.5 数据库结果处理函数.....	233
5.6.4.5.1 PQgetvalue.....	234
5.6.4.5.2 PQfname.....	234
5.6.4.5.3 PQnfields.....	235
5.6.4.5.4 PQntuples.....	235
5.6.4.5.5 PQresultStatus.....	236
5.7 基于 Psycopg 开发.....	237
5.7.1 开发流程.....	238

5.7.2 Psycopg 包.....	238
5.7.3 示例：常用操作.....	241
5.7.4 Psycopg 接口参考.....	242
5.7.4.1 psycopg2.connect().....	242
5.7.4.2 connection.cursor().....	244
5.7.4.3 cursor.execute(query,vars_list).....	244
5.7.4.4 cursor.executemany(query,vars_list).....	245
5.7.4.5 connection.commit().....	246
5.7.4.6 connection.rollback().....	246
5.7.4.7 cursor.fetchone().....	247
5.7.4.8 cursor.fetchall().....	247
5.7.4.9 cursor.close().....	247
5.7.4.10 connection.close().....	248
5.8 基于 Go 驱动开发.....	248
5.8.1 Go 驱动包、环境类和驱动类.....	249
5.8.2 开发流程.....	250
5.8.3 连接数据库.....	252
5.8.4 连接数据库（以 SSL 方式）.....	257
5.8.5 Go 接口参考.....	259
5.8.5.1 sql.Open 接口.....	259
5.8.5.2 type DB.....	259
5.8.5.3 type Stmt.....	261
5.8.5.4 type Tx.....	262
5.8.5.5 type Rows.....	263
5.8.5.6 type Row.....	264
5.8.5.7 type ColumnType.....	264
5.8.5.8 type Result.....	265
5.9 附录.....	265
5.9.1 JDBC.....	265
5.9.1.1 数据类型映射关系.....	265
5.9.1.2 日志管理.....	266
5.9.1.3 常见问题处理.....	270
5.9.1.3.1 batchSize 设置错误.....	270
5.9.1.3.2 使用 SSL 方式建连报错或阻塞.....	271
5.9.2 libpq.....	272
5.9.2.1 连接参数说明.....	272
5.9.3 日志输出相关参数介绍.....	276
<b>6 SQL 调优指南.....</b>	<b>280</b>
6.1 Query 执行流程.....	280
6.2 SQL 执行计划介绍.....	282
6.2.1 SQL 执行计划概述.....	282
6.2.2 详解.....	284



6.3 调优流程.....	290
6.4 更新统计信息.....	290
6.5 审视和修改表定义.....	291
6.5.1 审视和修改表定义概述.....	291
6.5.2 选择存储模型.....	291
6.5.3 使用分区表.....	291
6.5.4 选择数据类型.....	292
6.6 典型 SQL 调优点.....	292
6.6.1 SQL 自诊断.....	292
6.6.2 子查询调优.....	293
6.6.3 统计信息调优.....	301
6.6.4 算子级调优.....	302
6.7 经验总结：SQL 语句改写规则.....	303
6.8 SQL 调优关键参数调整.....	305
6.9 使用 Plan Hint 进行调优.....	306
6.9.1 Plan Hint 调优概述.....	306
6.9.2 Join 顺序的 Hint.....	311
6.9.3 Join 方式的 Hint.....	312
6.9.4 行数的 Hint.....	313
6.9.5 Scan 方式的 Hint.....	314
6.9.6 子链接块名的 hint.....	315
6.9.7 Hint 的错误、冲突及告警.....	315
6.9.8 优化器 GUC 参数的 Hint.....	316
6.9.9 Custom Plan 和 Generic Plan 选择的 Hint.....	317
6.9.10 指定子查询不展开的 Hint.....	318
6.9.11 指定不使用全局计划缓存的 Hint.....	319
6.9.12 同层参数化路径的 Hint.....	319
6.9.13 为子计划结果进行物化的 Hint.....	320
6.10 使用 SQL PATCH 进行调优.....	321
6.11 实际调优案例.....	324
6.11.1 案例：调整查询重写 GUC 参数 rewrite_rule.....	324
6.11.2 案例：建立合适的索引.....	326
6.11.3 案例：增加 JOIN 列非空条件.....	327
6.11.4 案例：改建分区表.....	328
6.11.5 案例：改写 SQL 消除子查询.....	328
6.11.6 案例：改写 SQL 消除 in-clause.....	329
<b>7 SQL 参考.....</b>	<b>332</b>
7.1 GaussDB SQL.....	332
7.2 关键字.....	333
7.3 数据类型.....	363
7.3.1 数值类型.....	363
7.3.2 货币类型.....	369

7.3.3 布尔类型.....	370
7.3.4 字符类型.....	371
7.3.5 二进制类型.....	373
7.3.6 日期/时间类型.....	374
7.3.7 几何类型.....	383
7.3.8 网络地址类型.....	385
7.3.9 位串类型.....	388
7.3.10 UUID 类型.....	389
7.3.11 JSON/JSONB 类型.....	390
7.3.12 HLL 数据类型.....	393
7.3.13 范围类型.....	397
7.3.14 对象标识符类型.....	401
7.3.15 伪类型.....	403
7.3.16 aclitem 类型.....	405
7.4 常量与宏.....	405
7.5 函数和操作符.....	406
7.5.1 逻辑操作符.....	406
7.5.2 比较操作符.....	407
7.5.3 字符处理函数和操作符.....	407
7.5.4 二进制字符串函数和操作符.....	425
7.5.5 位串函数和操作符.....	428
7.5.6 模式匹配操作符.....	430
7.5.7 数字操作函数和操作符.....	434
7.5.8 时间和日期处理函数和操作符.....	449
7.5.9 类型转换函数.....	470
7.5.10 几何函数和操作符.....	487
7.5.11 网络地址函数和操作符.....	498
7.5.12 JSON/JSONB 函数和操作符.....	503
7.5.13 HLL 函数和操作符.....	513
7.5.14 SEQUENCE 函数.....	525
7.5.15 数组函数和操作符.....	527
7.5.16 范围函数和操作符.....	535
7.5.17 聚集函数.....	540
7.5.18 窗口函数.....	552
7.5.19 安全函数.....	557
7.5.20 返回集合的函数.....	562
7.5.21 条件表达式函数.....	563
7.5.22 系统信息函数.....	566
7.5.23 系统管理函数.....	592
7.5.23.1 配置设置函数.....	592
7.5.23.2 通用文件访问函数.....	592
7.5.23.3 服务器信号函数.....	594

7.5.23.4 备份恢复控制函数.....	596
7.5.23.5 双数据库实例容灾控制函数.....	601
7.5.23.6 双数据库实例容灾查询函数.....	602
7.5.23.7 快照同步函数.....	605
7.5.23.8 数据库对象函数.....	606
7.5.23.9 咨询锁函数.....	610
7.5.23.10 逻辑复制函数.....	613
7.5.23.11 段页式存储函数.....	622
7.5.23.12 其它函数.....	624
7.5.23.13 Undo 系统函数.....	642
7.5.24 统计信息函数.....	653
7.5.25 触发器函数.....	689
7.5.26 HashFunc 函数.....	690
7.5.27 提示信息函数.....	693
7.5.28 全局临时表函数.....	694
7.5.29 故障注入系统函数.....	696
7.5.30 AI 特性函数.....	696
7.5.31 动态数据脱敏函数.....	698
7.5.32 层次递归查询函数.....	699
7.5.33 内部函数.....	699
7.5.34 Global SysCache 特性函数.....	705
7.5.35 数据损坏检测修复函数.....	707
7.5.36 其他系统函数.....	712
7.5.37 废弃函数.....	733
7.6 表达式.....	734
7.6.1 简单表达式.....	734
7.6.2 条件表达式.....	737
7.6.3 子查询表达式.....	740
7.6.4 数组表达式.....	743
7.6.5 行表达式.....	744
7.7 类型转换.....	746
7.7.1 概述.....	746
7.7.2 操作符.....	747
7.7.3 函数.....	749
7.7.4 值存储.....	751
7.7.5 UNION, CASE 和相关构造.....	751
7.8 系统操作.....	755
7.9 事务控制.....	756
7.10 DDL 语法一览表.....	756
7.11 DML 语法一览表.....	761
7.12 DCL 语法一览表.....	762
7.13 SQL 语法.....	763

7.13.1 ABORT.....	763
7.13.2 ALTER AGGREGATE.....	764
7.13.3 ALTER AUDIT POLICY.....	765
7.13.4 ALTER DATABASE.....	767
7.13.5 ALTER DEFAULT PRIVILEGES.....	769
7.13.6 ALTER DIRECTORY.....	771
7.13.7 ALTER FUNCTION.....	772
7.13.8 ALTER GLOBAL CONFIGURATION.....	774
7.13.9 ALTER GROUP.....	775
7.13.10 ALTER INDEX.....	776
7.13.11 ALTER LANGUAGE.....	778
7.13.12 ALTER MASKING POLICY.....	778
7.13.13 ALTER MATERIALIZED VIEW.....	780
7.13.14 ALTER OPERATOR.....	782
7.13.15 ALTER PACKAGE.....	783
7.13.16 ALTER PROCEDURE.....	783
7.13.17 ALTER RESOURCE LABEL.....	786
7.13.18 ALTER ROLE.....	787
7.13.19 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY.....	789
7.13.20 ALTER SCHEMA.....	791
7.13.21 ALTER SEQUENCE.....	792
7.13.22 ALTER SERVER.....	793
7.13.23 ALTER SESSION.....	794
7.13.24 ALTER SYNONYM.....	796
7.13.25 ALTER SYSTEM KILL SESSION.....	797
7.13.26 ALTER TABLE.....	798
7.13.27 ALTER TABLE PARTITION.....	809
7.13.28 ALTER TABLE SUBPARTITION.....	814
7.13.29 ALTER TABLESPACE.....	816
7.13.30 ALTER TRIGGER.....	818
7.13.31 ALTER TYPE.....	819
7.13.32 ALTER USER.....	821
7.13.33 ALTER USER MAPPING.....	822
7.13.34 ALTER VIEW.....	823
7.13.35 ANALYZE   ANALYSE.....	825
7.13.36 BEGIN.....	828
7.13.37 CALL.....	829
7.13.38 CHECKPOINT.....	830
7.13.39 CLEAN CONNECTION.....	831
7.13.40 CLOSE.....	832
7.13.41 CLUSTER.....	833
7.13.42 COMMENT.....	835

7.13.43 COMMIT   END.....	837
7.13.44 COMMIT PREPARED.....	838
7.13.45 COPY.....	839
7.13.46 CREATE AGGREGATE.....	852
7.13.47 CREATE AUDIT POLICY.....	854
7.13.48 CREATE CAST.....	856
7.13.49 CREATE CONVERSION.....	857
7.13.50 CREATE DATABASE.....	858
7.13.51 CREATE DIRECTORY.....	866
7.13.52 CREATE FUNCTION.....	867
7.13.53 CREATE GROUP.....	874
7.13.54 CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW.....	875
7.13.55 CREATE INDEX.....	876
7.13.56 CREATE LANGUAGE.....	883
7.13.57 CREATE MASKING POLICY.....	883
7.13.58 CREATE MATERIALIZED VIEW.....	885
7.13.59 CREATE OPERATOR.....	886
7.13.60 CREATE OPERATOR CLASS.....	888
7.13.61 CREATE PACKAGE.....	890
7.13.62 CREATE PROCEDURE.....	891
7.13.63 CREATE RESOURCE LABEL.....	894
7.13.64 CREATE ROLE.....	895
7.13.65 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY.....	900
7.13.66 CREATE RULE.....	903
7.13.67 CREATE SCHEMA.....	905
7.13.68 CREATE SEQUENCE.....	906
7.13.69 CREATE SERVER.....	909
7.13.70 CREATE SYNONYM.....	910
7.13.71 CREATE TABLE.....	912
7.13.72 CREATE TABLE AS.....	928
7.13.73 CREATE TABLE PARTITION.....	931
7.13.74 CREATE TABLESPACE.....	948
7.13.75 CREATE TABLE SUBPARTITION.....	950
7.13.76 CREATE TRIGGER.....	967
7.13.77 CREATE TYPE.....	972
7.13.78 CREATE USER.....	978
7.13.79 CREATE USER MAPPING.....	979
7.13.80 CREATE VIEW.....	981
7.13.81 CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY.....	982
7.13.82 CURSOR.....	983
7.13.83 DEALLOCATE.....	984
7.13.84 DECLARE.....	985

7.13.85 DELETE.....	986
7.13.86 DO.....	988
7.13.87 DROP AGGREGATE.....	989
7.13.88 DROP AUDIT POLICY.....	990
7.13.89 DROP CAST.....	991
7.13.90 DROP DATABASE.....	991
7.13.91 DROP DIRECTORY.....	992
7.13.92 DROP FUNCTION.....	993
7.13.93 DROP GLOBAL CONFIGURATION.....	994
7.13.94 DROP GROUP.....	994
7.13.95 DROP INDEX.....	995
7.13.96 DROP LANGUAGE.....	996
7.13.97 DROP MASKING POLICY.....	996
7.13.98 DROP MATERIALIZED VIEW.....	996
7.13.99 DROP OPERATOR.....	997
7.13.100 DROP OWNED.....	998
7.13.101 DROP PACKAGE.....	999
7.13.102 DROP PROCEDURE.....	999
7.13.103 DROP RESOURCE LABEL.....	1000
7.13.104 DROP ROLE.....	1000
7.13.105 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY.....	1001
7.13.106 DROP RULE.....	1002
7.13.107 DROP SCHEMA.....	1002
7.13.108 DROP SEQUENCE.....	1003
7.13.109 DROP SERVER.....	1004
7.13.110 DROP SYNONYM.....	1005
7.13.111 DROP TABLE.....	1005
7.13.112 DROP TABLESPACE.....	1006
7.13.113 DROP TRIGGER.....	1007
7.13.114 DROP TYPE.....	1008
7.13.115 DROP USER.....	1009
7.13.116 DROP USER MAPPING.....	1010
7.13.117 DROP VIEW.....	1010
7.13.118 DROP WEAK PASSWORD DICTIONARY.....	1011
7.13.119 EXECUTE.....	1011
7.13.120 EXPLAIN.....	1012
7.13.121 EXPLAIN PLAN.....	1017
7.13.122 FETCH.....	1018
7.13.123 GRANT.....	1022
7.13.124 INSERT.....	1030
7.13.125 LOCK.....	1034
7.13.126 MERGE INTO.....	1037

7.13.127 MOVE.....	1040
7.13.128 PREPARE.....	1041
7.13.129 PREPARE TRANSACTION.....	1042
7.13.130 PURGE.....	1043
7.13.131 REASSIGN OWNED.....	1044
7.13.132 REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW.....	1045
7.13.133 REFRESH MATERIALIZED VIEW.....	1046
7.13.134 REINDEX.....	1047
7.13.135 RELEASE SAVEPOINT.....	1049
7.13.136 RESET.....	1050
7.13.137 REVOKE.....	1051
7.13.138 ROLLBACK.....	1054
7.13.139 ROLLBACK PREPARED.....	1055
7.13.140 ROLLBACK TO SAVEPOINT.....	1055
7.13.141 SAVEPOINT.....	1056
7.13.142 SELECT.....	1058
7.13.143 SELECT INTO.....	1076
7.13.144 SET.....	1078
7.13.145 SET CONSTRAINTS.....	1079
7.13.146 SET ROLE.....	1080
7.13.147 SET SESSION AUTHORIZATION.....	1081
7.13.148 SET TRANSACTION.....	1082
7.13.149 SHOW.....	1083
7.13.150 SHUTDOWN.....	1084
7.13.151 START TRANSACTION.....	1085
7.13.152 TIMECAPSULE TABLE.....	1086
7.13.153 TRUNCATE.....	1088
7.13.154 UPDATE.....	1091
7.13.155 VACUUM.....	1093
7.13.156 VALUES.....	1096
7.14 附录.....	1097
7.14.1 扩展函数.....	1097
7.14.2 扩展语法.....	1097
<b>8 最佳实践.....</b>	<b>1099</b>
8.1 表设计最佳实践.....	1099
8.1.1 选择存储模型.....	1099
8.1.2 使用分区表.....	1099
8.1.3 选择数据类型.....	1100
8.2 SQL 查询最佳实践.....	1100
<b>9 用户自定义函数.....</b>	<b>1102</b>
9.1 PL/SQL 语言函数.....	1102

<b>10 存储过程</b>	<b>1103</b>
10.1 存储过程	1103
10.2 数据类型	1103
10.3 数据类型转换	1103
10.4 数组, 集合和 record	1104
10.4.1 数组	1104
10.4.2 集合	1106
10.4.3 record	1107
10.5 声明语法	1109
10.5.1 基本结构	1110
10.5.2 匿名块	1110
10.5.3 子程序	1111
10.6 基本语句	1111
10.6.1 定义变量	1111
10.6.2 赋值语句	1113
10.6.3 调用语句	1115
10.7 动态语句	1116
10.7.1 执行动态查询语句	1116
10.7.2 执行动态非查询语句	1118
10.7.3 动态调用存储过程	1119
10.7.4 动态调用匿名块	1120
10.8 控制语句	1122
10.8.1 返回语句	1122
10.8.1.1 RETURN	1122
10.8.1.2 RETURN NEXT 及 RETURN QUERY	1122
10.8.2 条件语句	1123
10.8.3 循环语句	1126
10.8.4 分支语句	1129
10.8.5 空语句	1130
10.8.6 错误捕获语句	1130
10.8.7 GOTO 语句	1132
10.9 事务管理	1134
10.10 其他语句	1140
10.10.1 锁操作	1141
10.10.2 游标操作	1141
10.11 游标	1141
10.11.1 游标概述	1141
10.11.2 显式游标	1141
10.11.3 隐式游标	1146
10.11.4 游标循环	1147
10.12 高级包	1148
10.12.1 基础接口	1148



10.12.1.1	PKG_SERVICE.....	1148
10.12.1.2	PKG_UTIL.....	1157
10.12.2	二次封装接口(推荐).....	1177
10.12.2.1	DBE_LOB.....	1177
10.12.2.2	DBE_RANDOM.....	1190
10.12.2.3	DBE_OUTPUT.....	1191
10.12.2.4	DBE_RAW.....	1192
10.12.2.5	DBE_TASK.....	1196
10.12.2.6	DBE_SCHEDULER.....	1205
10.12.2.7	DBE_SQL.....	1238
10.12.2.8	DBE_FILE.....	1263
10.12.2.9	DBE_UTILITY.....	1280
10.12.2.10	DBE_SESSION.....	1281
10.12.2.11	DBE_MATCH.....	1282
10.12.2.12	DBE_APPLICATION_INFO.....	1283
10.13	Retry 管理.....	1284
10.14	调试.....	1284
10.15	package.....	1287
<b>11</b>	<b>自治事务.....</b>	<b>1289</b>
11.1	存储过程支持自治事务.....	1289
11.2	匿名块支持自治事务.....	1290
11.3	函数支持自治事务.....	1290
11.4	Package 支持自治事务.....	1291
11.5	规格约束.....	1292
<b>12</b>	<b>系统表和系统视图.....</b>	<b>1295</b>
12.1	系统表和系统视图概述.....	1295
12.2	系统表.....	1295
12.2.1	GS_ASP.....	1295
12.2.2	GS_AUDITING_POLICY.....	1297
12.2.3	GS_AUDITING_POLICY_ACCESS.....	1298
12.2.4	GS_AUDITING_POLICY_FILTERS.....	1298
12.2.5	GS_AUDITING_POLICY_PRIVILEGES.....	1299
12.2.6	GS_DB_PRIVILEGE.....	1299
12.2.7	GS_GLOBAL_CONFIG.....	1300
12.2.8	GS_JOB_ARGUMENT.....	1300
12.2.9	GS_JOB_ATTRIBUTE.....	1300
12.2.10	GS_MASKING_POLICY.....	1301
12.2.11	GS_MASKING_POLICY_ACTIONS.....	1301
12.2.12	GS_MASKING_POLICY_FILTERS.....	1302
12.2.13	GS_MATVIEW.....	1302
12.2.14	GS_MATVIEW_DEPENDENCY.....	1303
12.2.15	GS_OPT_MODEL.....	1303

12.2.16 GS_PACKAGE.....	1305
12.2.17 GS_POLICY_LABEL.....	1305
12.2.18 GS_RECYCLEBIN.....	1306
12.2.19 GS_SQL_PATCH.....	1307
12.2.20 GS_TXN_SNAPSHOT.....	1308
12.2.21 GS_UID.....	1309
12.2.22 PG_AGGREGATE.....	1309
12.2.23 PG_AM.....	1310
12.2.24 PG_AMOP.....	1312
12.2.25 PG_AMPROC.....	1313
12.2.26 PG_APP_WORKLOADGROUP_MAPPING.....	1314
12.2.27 PG_ATTRDEF.....	1314
12.2.28 PG_ATTRIBUTE.....	1315
12.2.29 PG_AUTHID.....	1316
12.2.30 PG_AUTH_HISTORY.....	1318
12.2.31 PG_AUTH_MEMBERS.....	1319
12.2.32 PG_CAST.....	1319
12.2.33 PG_CLASS.....	1320
12.2.34 PG_COLLATION.....	1323
12.2.35 PG_CONSTRAINT.....	1324
12.2.36 PG_CONVERSION.....	1326
12.2.37 PG_DATABASE.....	1327
12.2.38 PG_DB_ROLE_SETTING.....	1328
12.2.39 PG_DEFAULT_ACL.....	1328
12.2.40 PG_DEPEND.....	1329
12.2.41 PG_DESCRIPTION.....	1330
12.2.42 PG_DIRECTORY.....	1330
12.2.43 PG_ENUM.....	1331
12.2.44 PG_FOREIGN_SERVER.....	1331
12.2.45 PG_HASHBUCKET.....	1332
12.2.46 PG_INDEX.....	1332
12.2.47 PG_INHERITS.....	1334
12.2.48 PG_JOB.....	1335
12.2.49 PG_JOB_PROC.....	1336
12.2.50 PG_LANGUAGE.....	1337
12.2.51 PG_LARGEOBJECT.....	1337
12.2.52 PG_LARGEOBJECT_METADATA.....	1338
12.2.53 PG_NAMESPACE.....	1338
12.2.54 PG_OBJECT.....	1339
12.2.55 PG_OPCLASS.....	1340
12.2.56 PG_OPERATOR.....	1341
12.2.57 PG_OPFAMILY.....	1342

12.2.58 PG_PARTITION.....	1342
12.2.59 PG_PLTEMPLATE.....	1344
12.2.60 PG_PROC.....	1345
12.2.61 PG_RANGE.....	1348
12.2.62 PG_REPLICATION_ORIGIN.....	1348
12.2.63 PG_RESOURCE_POOL.....	1349
12.2.64 PG_REWRITE.....	1350
12.2.65 PG_RLSPOLICY.....	1350
12.2.66 PG_SECLABEL.....	1351
12.2.67 PG_SHDEPEND.....	1351
12.2.68 PG_SHDESCRIPTION.....	1352
12.2.69 PG_SHSECLABEL.....	1353
12.2.70 PG_STATISTIC.....	1353
12.2.71 PG_STATISTIC_EXT.....	1354
12.2.72 PG_SYNONYM.....	1356
12.2.73 PG_TABLESPACE.....	1356
12.2.74 PG_TRIGGER.....	1357
12.2.75 PG_TS_CONFIG.....	1357
12.2.76 PG_TS_CONFIG_MAP.....	1358
12.2.77 PG_TS_DICT.....	1358
12.2.78 PG_TS_PARSER.....	1359
12.2.79 PG_TS_TEMPLATE.....	1360
12.2.80 PG_TYPE.....	1360
12.2.81 PG_USER_MAPPING.....	1363
12.2.82 PG_USER_STATUS.....	1363
12.2.83 PG_WORKLOAD_GROUP.....	1364
12.2.84 PGXC_CLASS.....	1364
12.2.85 PGXC_GROUP.....	1365
12.2.86 PGXC_NODE.....	1366
12.2.87 PGXC_SLICE.....	1367
12.2.88 PLAN_TABLE_DATA.....	1368
12.2.89 STATEMENT_HISTORY.....	1369
12.2.90 STREAMING_STREAM.....	1373
12.2.91 STREAMING_CONT_QUERY.....	1373
12.2.92 STREAMING_REAPER_STATUS.....	1374
12.3 系统视图.....	1374
12.3.1 ADM_COL_COMMENTS.....	1375
12.3.2 ADM_CONS_COLUMNS.....	1375
12.3.3 ADM_CONSTRAINTS.....	1375
12.3.4 ADM_DATA_FILES.....	1376
12.3.5 ADM_HIST_SNAPSHOT.....	1376
12.3.6 ADM_HIST_SQL_PLAN.....	1377

12.3.7 ADM_HIST_SQLSTAT.....	1377
12.3.8 ADM_IND_COLUMNS.....	1378
12.3.9 ADM_IND_EXPRESSIONS.....	1378
12.3.10 ADM_IND_PARTITIONS.....	1379
12.3.11 ADM_IND_SUBPARTITIONS.....	1380
12.3.12 ADM_INDEXES.....	1381
12.3.13 ADM_OBJECTS.....	1381
12.3.14 ADM_PART_INDEXES.....	1382
12.3.15 ADM_PART_TABLES.....	1383
12.3.16 ADM_PROCEDURES.....	1383
12.3.17 ADM_SCHEDULER_JOBS.....	1384
12.3.18 ADM_SEQUENCES.....	1385
12.3.19 ADM_SOURCE.....	1385
12.3.20 ADM_SYNONYMS.....	1386
12.3.21 ADM_TAB_COLUMNS.....	1386
12.3.22 ADM_TAB_COMMENTS.....	1387
12.3.23 ADM_TAB_PARTITIONS.....	1387
12.3.24 ADM_TAB_SUBPARTITIONS.....	1388
12.3.25 ADM_TABLES.....	1389
12.3.26 ADM_TABLESPACES.....	1390
12.3.27 ADM_TRIGGERS.....	1390
12.3.28 ADM_TYPE_ATTRS.....	1390
12.3.29 ADM_USERS.....	1391
12.3.30 ADM_VIEWS.....	1391
12.3.31 DB_ALL_TABLES.....	1392
12.3.32 DB_COL_COMMENTS.....	1392
12.3.33 DB_CONS_COLUMNS.....	1392
12.3.34 DB_CONSTRAINTS.....	1393
12.3.35 DB_DEPENDENCIES.....	1394
12.3.36 DB_IND_COLUMNS.....	1394
12.3.37 DB_IND_EXPRESSIONS.....	1395
12.3.38 DB_IND_PARTITIONS.....	1395
12.3.39 DB_IND_SUBPARTITIONS.....	1396
12.3.40 DB_INDEXES.....	1397
12.3.41 DB_OBJECTS.....	1397
12.3.42 DB_PART_INDEXES.....	1398
12.3.43 DB_PART_TABLES.....	1399
12.3.44 DB_PROCEDURES.....	1400
12.3.45 DB_SEQUENCES.....	1400
12.3.46 DB_SOURCE.....	1401
12.3.47 DB_SYNONYMS.....	1401
12.3.48 DB_TAB_COLUMNS.....	1401

12.3.49 DB_TAB_COMMENTS.....	1402
12.3.50 DB_TAB_PARTITIONS.....	1403
12.3.51 DB_TAB_SUBPARTITIONS.....	1403
12.3.52 DB_TABLES.....	1404
12.3.53 DB_TRIGGERS.....	1405
12.3.54 DB_USERS.....	1405
12.3.55 DB_VIEWS.....	1405
12.3.56 DV_SESSIONS.....	1406
12.3.57 DV_SESSION_LONGOPS.....	1406
12.3.58 GET_GLOBAL_PREPARED_XACTS ( 废弃 ) .....	1406
12.3.59 GS_ALL_CONTROL_GROUP_INFO.....	1407
12.3.60 GS_AUDITING.....	1407
12.3.61 GS_AUDITING_ACCESS.....	1407
12.3.62 GS_AUDITING_PRIVILEGE.....	1408
12.3.63 GS_CLUSTER_RESOURCE_INFO.....	1408
12.3.64 GS_COMM_PROXY_THREAD_STATUS.....	1408
12.3.65 GS_DB_PRIVILEGES.....	1409
12.3.66 GS_FILE_STAT.....	1409
12.3.67 GS_GET_CONTROL_GROUP_INFO.....	1410
12.3.68 GS_GSC_MEMORY_DETAIL.....	1410
12.3.69 GS_INSTANCE_TIME.....	1410
12.3.70 GS_LABELS.....	1411
12.3.71 GS_LSC_MEMORY_DETAIL.....	1411
12.3.72 GS_MASKING.....	1412
12.3.73 GS_MATVIEWS.....	1412
12.3.74 GS_OS_RUN_INFO.....	1413
12.3.75 GS_REDO_STAT.....	1413
12.3.76 GS_SESSION_MEMORY.....	1414
12.3.77 GS_SESSION_MEMORY_CONTEXT.....	1414
12.3.78 GS_SESSION_MEMORY_DETAIL.....	1415
12.3.79 GS_SESSION_STAT.....	1416
12.3.80 GS_SESSION_TIME.....	1416
12.3.81 GS_SQL_COUNT.....	1417
12.3.82 GS_STAT_SESSION_CU.....	1418
12.3.83 GS_THREAD_MEMORY_CONTEXT.....	1418
12.3.84 GS_TOTAL_MEMORY_DETAIL.....	1419
12.3.85 GS_TOTAL_NODEGROUP_MEMORY_DETAIL.....	1420
12.3.86 GV_SESSION.....	1421
12.3.87 MPP_TABLES.....	1422
12.3.88 MY_COL_COMMENTS.....	1422
12.3.89 MY_CONS_COLUMNS.....	1423
12.3.90 MY_CONSTRAINTS.....	1423

12.3.91 MY_IND_COLUMNS.....	1424
12.3.92 MY_IND_EXPRESSIONS.....	1424
12.3.93 MY_IND_PARTITIONS.....	1425
12.3.94 MY_IND_SUBPARTITIONS.....	1425
12.3.95 MY_INDEXES.....	1426
12.3.96 MY_JOBS.....	1427
12.3.97 MY_OBJECTS.....	1428
12.3.98 MY_PART_INDEXES.....	1429
12.3.99 MY_PART_TABLES.....	1429
12.3.100 MY_PROCEDURES.....	1430
12.3.101 MY_SEQUENCES.....	1430
12.3.102 MY_SOURCE.....	1431
12.3.103 MY_SYNONYMS.....	1431
12.3.104 MY_TAB_COLUMNS.....	1432
12.3.105 MY_TAB_COMMENTS.....	1432
12.3.106 MY_TAB_PARTITIONS.....	1433
12.3.107 MY_TAB_SUBPARTITIONS.....	1433
12.3.108 MY_TABLES.....	1434
12.3.109 MY_TRIGGERS.....	1435
12.3.110 MY_VIEWS.....	1435
12.3.111 PG_CURSORS.....	1435
12.3.112 PG_COMM_DELAY.....	1436
12.3.113 PG_COMM_RECV_STREAM.....	1436
12.3.114 PG_COMM_SEND_STREAM.....	1437
12.3.115 PG_COMM_STATUS.....	1438
12.3.116 PG_CONTROL_GROUP_CONFIG.....	1439
12.3.117 PG_EXT_STATS.....	1439
12.3.118 PG_GET_INVALID_BACKENDS.....	1441
12.3.119 PG_GET_SENDERS_CATCHUP_TIME.....	1441
12.3.120 PG_GROUP.....	1442
12.3.121 PG_GTT_ATTACHED_PIDS.....	1442
12.3.122 PG_GTT_RELSTATS.....	1443
12.3.123 PG_GTT_STATS.....	1443
12.3.124 PG_INDEXES.....	1444
12.3.125 PG_LOCKS.....	1444
12.3.126 PG_NODE_ENV.....	1446
12.3.127 PG_OS_THREADS.....	1446
12.3.128 PG_PREPARED_STATEMENTS.....	1447
12.3.129 PG_PREPARED_XACTS.....	1447
12.3.130 PG_REPLICATION_ORIGIN_STATUS.....	1447
12.3.131 PG_REPLICATION_SLOTS.....	1448
12.3.132 PG_RLSPOLICIES.....	1449

12.3.133 PG_ROLES.....	1449
12.3.134 PG_RULES.....	1451
12.3.135 PG_RUNNING_XACTS.....	1452
12.3.136 PG_SECLABELS.....	1452
12.3.137 PG_SETTINGS.....	1453
12.3.138 PG_SHADOW.....	1454
12.3.139 PG_STATS.....	1455
12.3.140 PG_STAT_ACTIVITY.....	1457
12.3.141 PG_STAT_ACTIVITY_NG.....	1460
12.3.142 PG_STAT_ALL_INDEXES.....	1463
12.3.143 PG_STAT_ALL_TABLES.....	1463
12.3.144 PG_STAT_BAD_BLOCK.....	1464
12.3.145 PG_STAT_BGWRITER.....	1465
12.3.146 PG_STAT_DATABASE.....	1466
12.3.147 PG_STAT_DATABASE_CONFLICTS.....	1467
12.3.148 PG_STAT_USER_FUNCTIONS.....	1467
12.3.149 PG_STAT_USER_INDEXES.....	1468
12.3.150 PG_STAT_USER_TABLES.....	1468
12.3.151 PG_STAT_REPLICATION.....	1469
12.3.152 PG_STAT_SYS_INDEXES.....	1471
12.3.153 PG_STAT_SYS_TABLES.....	1472
12.3.154 PG_STAT_XACT_ALL_TABLES.....	1473
12.3.155 PG_STAT_XACT_SYS_TABLES.....	1473
12.3.156 PG_STAT_XACT_USER_FUNCTIONS.....	1474
12.3.157 PG_STAT_XACT_USER_TABLES.....	1474
12.3.158 PG_STATIO_ALL_INDEXES.....	1475
12.3.159 PG_STATIO_ALL_SEQUENCES.....	1475
12.3.160 PG_STATIO_ALL_TABLES.....	1476
12.3.161 PG_STATIO_SYS_INDEXES.....	1476
12.3.162 PG_STATIO_SYS_SEQUENCES.....	1477
12.3.163 PG_STATIO_SYS_TABLES.....	1477
12.3.164 PG_STATIO_USER_INDEXES.....	1478
12.3.165 PG_STATIO_USER_SEQUENCES.....	1478
12.3.166 PG_STATIO_USER_TABLES.....	1478
12.3.167 PG_TABLES.....	1479
12.3.168 PG_TDE_INFO.....	1480
12.3.169 PG_TIMEZONE_ABBREVS.....	1480
12.3.170 PG_TIMEZONE_NAMES.....	1481
12.3.171 PG_TOTAL_MEMORY_DETAIL.....	1481
12.3.172 PG_TOTAL_USER_RESOURCE_INFO.....	1481
12.3.173 PG_TOTAL_USER_RESOURCE_INFO_OID.....	1483
12.3.174 PG_USER.....	1484

12.3.175 PG_USER_MAPPINGS.....	1485
12.3.176 PG_VARIABLE_INFO.....	1486
12.3.177 PG_VIEWS.....	1486
12.3.178 PGXC_PREPARED_XACTS.....	1487
12.3.179 PGXC_THREAD_WAIT_STATUS.....	1487
12.3.180 PLAN_TABLE.....	1487
12.3.181 SYS_DUMMY.....	1488
<b>13 Schema.....</b>	<b>1489</b>
13.1 Information Schema.....	1490
13.1.1 _PG_FOREIGN_DATA_WRAPPERS.....	1491
13.1.2 _PG_FOREIGN_SERVERS.....	1491
13.1.3 _PG_FOREIGN_TABLE_COLUMNS.....	1492
13.1.4 _PG_FOREIGN_TABLES.....	1492
13.1.5 _PG_USER_MAPPINGS.....	1493
13.1.6 INFORMATION_SCHEMA_CATALOG_NAME.....	1493
13.2 DBE_PERF Schema.....	1494
13.2.1 OS.....	1494
13.2.1.1 OS_RUNTIME.....	1494
13.2.1.2 GLOBAL_OS_RUNTIME.....	1494
13.2.1.3 OS_THREADS.....	1495
13.2.1.4 GLOBAL_OS_THREADS.....	1495
13.2.1.5 NODE_NAME.....	1495
13.2.2 Instance.....	1496
13.2.2.1 INSTANCE_TIME.....	1496
13.2.2.2 GLOBAL_INSTANCE_TIME.....	1496
13.2.3 Memory.....	1497
13.2.3.1 GS_SHARED_MEMORY_DETAIL.....	1497
13.2.3.2 GLOBAL_MEMORY_NODE_DETAIL.....	1497
13.2.3.3 GLOBAL_SHARED_MEMORY_DETAIL.....	1498
13.2.3.4 MEMORY_NODE_DETAIL.....	1499
13.2.3.5 SHARED_MEMORY_DETAIL.....	1500
13.2.4 File.....	1501
13.2.4.1 FILE_IOSTAT.....	1501
13.2.4.2 SUMMARY_FILE_IOSTAT.....	1502
13.2.4.3 GLOBAL_FILE_IOSTAT.....	1502
13.2.4.4 FILE_REDO_IOSTAT.....	1503
13.2.4.5 SUMMARY_FILE_REDO_IOSTAT.....	1503
13.2.4.6 GLOBAL_FILE_REDO_IOSTAT.....	1504
13.2.4.7 LOCAL_REL_IOSTAT.....	1504
13.2.4.8 GLOBAL_REL_IOSTAT.....	1505
13.2.4.9 SUMMARY_REL_IOSTAT.....	1505
13.2.5 Object.....	1505



13.2.5.1	STAT_USER_TABLES.....	1505
13.2.5.2	SUMMARY_STAT_USER_TABLES.....	1506
13.2.5.3	GLOBAL_STAT_USER_TABLES.....	1507
13.2.5.4	STAT_USER_INDEXES.....	1508
13.2.5.5	SUMMARY_STAT_USER_INDEXES.....	1509
13.2.5.6	GLOBAL_STAT_USER_INDEXES.....	1509
13.2.5.7	STAT_SYS_TABLES.....	1510
13.2.5.8	SUMMARY_STAT_SYS_TABLES.....	1511
13.2.5.9	GLOBAL_STAT_SYS_TABLES.....	1512
13.2.5.10	STAT_SYS_INDEXES.....	1513
13.2.5.11	SUMMARY_STAT_SYS_INDEXES.....	1514
13.2.5.12	GLOBAL_STAT_SYS_INDEXES.....	1514
13.2.5.13	STAT_ALL_TABLES.....	1515
13.2.5.14	SUMMARY_STAT_ALL_TABLES.....	1516
13.2.5.15	GLOBAL_STAT_ALL_TABLES.....	1517
13.2.5.16	STAT_ALL_INDEXES.....	1518
13.2.5.17	SUMMARY_STAT_ALL_INDEXES.....	1519
13.2.5.18	GLOBAL_STAT_ALL_INDEXES.....	1519
13.2.5.19	STAT_DATABASE.....	1519
13.2.5.20	SUMMARY_STAT_DATABASE.....	1521
13.2.5.21	GLOBAL_STAT_DATABASE.....	1522
13.2.5.22	STAT_DATABASE_CONFLICTS.....	1523
13.2.5.23	SUMMARY_STAT_DATABASE_CONFLICTS.....	1524
13.2.5.24	GLOBAL_STAT_DATABASE_CONFLICTS.....	1524
13.2.5.25	STAT_XACT_ALL_TABLES.....	1524
13.2.5.26	SUMMARY_STAT_XACT_ALL_TABLES.....	1525
13.2.5.27	GLOBAL_STAT_XACT_ALL_TABLES.....	1526
13.2.5.28	STAT_XACT_SYS_TABLES.....	1526
13.2.5.29	SUMMARY_STAT_XACT_SYS_TABLES.....	1527
13.2.5.30	GLOBAL_STAT_XACT_SYS_TABLES.....	1527
13.2.5.31	STAT_XACT_USER_TABLES.....	1528
13.2.5.32	SUMMARY_STAT_XACT_USER_TABLES.....	1529
13.2.5.33	GLOBAL_STAT_XACT_USER_TABLES.....	1529
13.2.5.34	STAT_XACT_USER_FUNCTIONS.....	1530
13.2.5.35	SUMMARY_STAT_XACT_USER_FUNCTIONS.....	1530
13.2.5.36	GLOBAL_STAT_XACT_USER_FUNCTIONS.....	1531
13.2.5.37	STAT_BAD_BLOCK.....	1531
13.2.5.38	SUMMARY_STAT_BAD_BLOCK.....	1532
13.2.5.39	GLOBAL_STAT_BAD_BLOCK.....	1532
13.2.5.40	STAT_USER_FUNCTIONS.....	1533
13.2.5.41	SUMMARY_STAT_USER_FUNCTIONS.....	1533
13.2.5.42	GLOBAL_STAT_USER_FUNCTIONS.....	1534

13.2.6 Workload.....	1534
13.2.6.1 WORKLOAD_SQL_COUNT.....	1534
13.2.6.2 SUMMARY_WORKLOAD_SQL_COUNT.....	1535
13.2.6.3 WORKLOAD_TRANSACTION.....	1535
13.2.6.4 SUMMARY_WORKLOAD_TRANSACTION.....	1536
13.2.6.5 GLOBAL_WORKLOAD_TRANSACTION.....	1537
13.2.6.6 WORKLOAD_SQL_ELAPSE_TIME.....	1537
13.2.6.7 SUMMARY_WORKLOAD_SQL_ELAPSE_TIME.....	1538
13.2.6.8 USER_TRANSACTION.....	1539
13.2.6.9 GLOBAL_USER_TRANSACTION.....	1540
13.2.7 Session/Thread.....	1540
13.2.7.1 SESSION_STAT.....	1540
13.2.7.2 GLOBAL_SESSION_STAT.....	1541
13.2.7.3 SESSION_TIME.....	1541
13.2.7.4 GLOBAL_SESSION_TIME.....	1542
13.2.7.5 SESSION_MEMORY.....	1542
13.2.7.6 GLOBAL_SESSION_MEMORY.....	1542
13.2.7.7 SESSION_MEMORY_DETAIL.....	1543
13.2.7.8 GLOBAL_SESSION_MEMORY_DETAIL.....	1543
13.2.7.9 SESSION_STAT_ACTIVITY.....	1544
13.2.7.10 GLOBAL_SESSION_STAT_ACTIVITY.....	1545
13.2.7.11 THREAD_WAIT_STATUS.....	1547
13.2.7.12 GLOBAL_THREAD_WAIT_STATUS.....	1548
13.2.7.13 LOCAL_THREADPOOL_STATUS.....	1549
13.2.7.14 GLOBAL_THREADPOOL_STATUS.....	1550
13.2.7.15 LOCAL_ACTIVE_SESSION.....	1550
13.2.8 Transaction.....	1552
13.2.8.1 TRANSACTIONS_PREPARED_XACTS.....	1552
13.2.8.2 SUMMARY_TRANSACTIONS_PREPARED_XACTS.....	1552
13.2.8.3 GLOBAL_TRANSACTIONS_PREPARED_XACTS.....	1553
13.2.8.4 TRANSACTIONS_RUNNING_XACTS.....	1553
13.2.8.5 SUMMARY_TRANSACTIONS_RUNNING_XACTS.....	1554
13.2.8.6 GLOBAL_TRANSACTIONS_RUNNING_XACTS.....	1554
13.2.9 Query.....	1555
13.2.9.1 STATEMENT.....	1555
13.2.9.2 SUMMARY_STATEMENT.....	1557
13.2.9.3 STATEMENT_COUNT.....	1559
13.2.9.4 GLOBAL_STATEMENT_COUNT.....	1561
13.2.9.5 SUMMARY_STATEMENT_COUNT.....	1562
13.2.9.6 STATEMENT_RESPONSETIME_PERCENTILE.....	1563
13.2.9.7 STATEMENT_HISTORY.....	1563
13.2.9.8 GS_SLOW_QUERY_INFO（废弃）.....	1566

13.2.9.9 GS_SLOW_QUERY_HISTORY ( 废弃 ) .....	1568
13.2.9.10 GLOBAL_SLOW_QUERY_HISTORY ( 废弃 ) .....	1568
13.2.9.11 GLOBAL_SLOW_QUERY_INFO ( 废弃 ) .....	1568
13.2.10 Cache/IO.....	1568
13.2.10.1 STATIO_USER_TABLES.....	1568
13.2.10.2 SUMMARY_STATIO_USER_TABLES.....	1569
13.2.10.3 GLOBAL_STATIO_USER_TABLES.....	1569
13.2.10.4 STATIO_USER_INDEXES.....	1570
13.2.10.5 SUMMARY_STATIO_USER_INDEXES.....	1571
13.2.10.6 GLOBAL_STATIO_USER_INDEXES.....	1571
13.2.10.7 STATIO_USER_SEQUENCES.....	1572
13.2.10.8 SUMMARY_STATIO_USER_SEQUENCES.....	1572
13.2.10.9 GLOBAL_STATIO_USER_SEQUENCES.....	1572
13.2.10.10 STATIO_SYS_TABLES.....	1573
13.2.10.11 SUMMARY_STATIO_SYS_TABLES.....	1574
13.2.10.12 GLOBAL_STATIO_SYS_TABLES.....	1574
13.2.10.13 STATIO_SYS_INDEXES.....	1575
13.2.10.14 SUMMARY_STATIO_SYS_INDEXES.....	1575
13.2.10.15 GLOBAL_STATIO_SYS_INDEXES.....	1576
13.2.10.16 STATIO_SYS_SEQUENCES.....	1576
13.2.10.17 SUMMARY_STATIO_SYS_SEQUENCES.....	1577
13.2.10.18 GLOBAL_STATIO_SYS_SEQUENCES.....	1577
13.2.10.19 STATIO_ALL_TABLES.....	1578
13.2.10.20 SUMMARY_STATIO_ALL_TABLES.....	1578
13.2.10.21 GLOBAL_STATIO_ALL_TABLES.....	1579
13.2.10.22 STATIO_ALL_INDEXES.....	1580
13.2.10.23 SUMMARY_STATIO_ALL_INDEXES.....	1580
13.2.10.24 GLOBAL_STATIO_ALL_INDEXES.....	1580
13.2.10.25 STATIO_ALL_SEQUENCES.....	1581
13.2.10.26 SUMMARY_STATIO_ALL_SEQUENCES.....	1581
13.2.10.27 GLOBAL_STATIO_ALL_SEQUENCES.....	1582
13.2.10.28 GLOBAL_STAT_DB_CU.....	1582
13.2.10.29 GLOBAL_STAT_SESSION_CU.....	1583
13.2.11 Utility.....	1583
13.2.11.1 REPLICATION_STAT.....	1583
13.2.11.2 GLOBAL_REPLICATION_STAT.....	1584
13.2.11.3 REPLICATION_SLOTS.....	1585
13.2.11.4 GLOBAL_REPLICATION_SLOTS.....	1586
13.2.11.5 BGWRITER_STAT.....	1586
13.2.11.6 GLOBAL_BGWRITER_STAT.....	1587
13.2.11.7 GLOBAL_CKPT_STATUS.....	1588
13.2.11.8 GLOBAL_DOUBLE_WRITE_STATUS.....	1589

13.2.11.9 GLOBAL_PAGewriter_STATUS.....	1589
13.2.11.10 GLOBAL_RECORD_RESET_TIME.....	1590
13.2.11.11 GLOBAL_REDO_STATUS.....	1590
13.2.11.12 GLOBAL_RECOVERY_STATUS.....	1591
13.2.11.13 CLASS_VITAL_INFO.....	1592
13.2.11.14 USER_LOGIN.....	1592
13.2.11.15 SUMMARY_USER_LOGIN.....	1593
13.2.11.16 GLOBAL_SINGLE_FLUSH_DW_STATUS.....	1593
13.2.11.17 GLOBAL_CANDIDATE_STATUS.....	1594
13.2.12 Lock.....	1594
13.2.12.1 LOCKS.....	1594
13.2.12.2 GLOBAL_LOCKS.....	1595
13.2.13 Wait Events.....	1596
13.2.13.1 WAIT_EVENTS.....	1597
13.2.13.2 GLOBAL_WAIT_EVENTS.....	1597
13.2.14 Configuration.....	1598
13.2.14.1 CONFIG_SETTINGS.....	1598
13.2.14.2 GLOBAL_CONFIG_SETTINGS.....	1599
13.2.15 Operator.....	1600
13.2.15.1 OPERATOR_HISTORY_TABLE.....	1600
13.2.15.2 OPERATOR_HISTORY.....	1601
13.2.15.3 OPERATOR_RUNTIME.....	1601
13.2.15.4 GLOBAL_OPERATOR_HISTORY.....	1603
13.2.15.5 GLOBAL_OPERATOR_HISTORY_TABLE.....	1604
13.2.15.6 GLOBAL_OPERATOR_RUNTIME.....	1604
13.2.16 Workload Manager.....	1605
13.2.16.1 WLM_USER_RESOURCE_CONFIG.....	1606
13.2.16.2 WLM_USER_RESOURCE_RUNTIME.....	1606
13.2.17 Global Plancache.....	1607
13.2.17.1 GLOBAL_PLANCACHE_STATUS.....	1607
13.2.17.2 GLOBAL_PLANCACHE_CLEAN.....	1607
13.2.18 RTO & RPO.....	1607
13.2.18.1 global_rto_status.....	1608
13.2.18.2 global_streaming_hadr_rto_and_rpo_stat.....	1608
13.3 DBE_PLDEBUGGER Schema.....	1609
13.3.1 DBE_PLDEBUGGER.turn_on.....	1612
13.3.2 DBE_PLDEBUGGER.turn_off.....	1612
13.3.3 DBE_PLDEBUGGER.local_debug_server_info.....	1613
13.3.4 DBE_PLDEBUGGER.attach.....	1613
13.3.5 DBE_PLDEBUGGER.info_locals.....	1613
13.3.6 DBE_PLDEBUGGER.next.....	1614
13.3.7 DBE_PLDEBUGGER.continue.....	1614

13.3.8 DBE_PLDEBUGGER.abort.....	1615
13.3.9 DBE_PLDEBUGGER.print_var.....	1615
13.3.10 DBE_PLDEBUGGER.info_code.....	1616
13.3.11 DBE_PLDEBUGGER.step.....	1616
13.3.12 DBE_PLDEBUGGER.add_breakpoint.....	1616
13.3.13 DBE_PLDEBUGGER.delete_breakpoint.....	1617
13.3.14 DBE_PLDEBUGGER.info_breakpoints.....	1617
13.3.15 DBE_PLDEBUGGER.backtrace.....	1617
13.3.16 DBE_PLDEBUGGER.enable_breakpoint.....	1618
13.3.17 DBE_PLDEBUGGER.disable_breakpoint.....	1618
13.3.18 DBE_PLDEBUGGER.finish.....	1618
13.3.19 DBE_PLDEBUGGER.set_var.....	1619
13.4 DBE_PLDEVELOPER.....	1619
13.4.1 DBE_PLDEVELOPER.gs_source.....	1619
13.4.2 DBE_PLDEVELOPER.gs_errors.....	1620
13.5 DBE_SQL_UTIL Schema.....	1620
13.5.1 DBE_SQL_UTIL.create_hint_sql_patch.....	1620
13.5.2 DBE_SQL_UTIL.create_abort_sql_patch.....	1621
13.5.3 DBE_SQL_UTIL.drop_sql_patch.....	1621
13.5.4 DBE_SQL_UTIL.enable_sql_patch.....	1622
13.5.5 DBE_SQL_UTIL.disable_sql_patch.....	1622
13.5.6 DBE_SQL_UTIL.show_sql_patch.....	1622
<b>14 逻辑复制.....</b>	<b>1623</b>
14.1 逻辑解码.....	1623
14.1.1 逻辑解码概述.....	1623
14.1.2 逻辑解码选项.....	1626
14.1.3 使用 SQL 函数接口进行逻辑解码.....	1630
14.1.4 使用逻辑复制工具复制数据.....	1631
<b>15 物化视图.....</b>	<b>1632</b>
15.1 全量物化视图.....	1632
15.1.1 概述.....	1632
15.1.2 使用.....	1632
15.1.3 支持和约束.....	1633
15.2 增量物化视图.....	1633
15.2.1 概述.....	1633
15.2.2 使用.....	1633
15.2.3 支持和约束.....	1635
<b>16 错误日志信息参考.....</b>	<b>1636</b>
16.1 内核错误信息.....	1636
16.2 CM 报错信息.....	1659
<b>17 配置运行参数.....</b>	<b>1669</b>

17.1 查看参数当前取值.....	1669
17.2 重设参数.....	1670
17.3 GUC 参数说明.....	1677
17.3.1 GUC 使用说明.....	1677
17.3.2 文件位置.....	1677
17.3.3 连接和认证.....	1678
17.3.3.1 连接设置.....	1679
17.3.3.2 安全和认证（ postgresql.conf ）.....	1684
17.3.3.3 通信库参数.....	1693
17.3.4 资源消耗.....	1696
17.3.4.1 内存.....	1696
17.3.4.2 磁盘空间.....	1704
17.3.4.3 内核资源使用.....	1705
17.3.4.4 基于开销的清理延迟.....	1706
17.3.4.5 后端写进程.....	1707
17.3.4.6 异步 I/O.....	1710
17.3.5 数据导入导出.....	1711
17.3.6 预写式日志.....	1712
17.3.6.1 设置.....	1712
17.3.6.2 检查点.....	1719
17.3.6.3 日志回放.....	1721
17.3.6.4 归档.....	1724
17.3.7 双机复制.....	1725
17.3.7.1 发送端服务器.....	1725
17.3.7.2 主服务器.....	1732
17.3.7.3 备服务器.....	1738
17.3.8 查询规划.....	1741
17.3.8.1 优化器方法配置.....	1742
17.3.8.2 优化器开销常量.....	1748
17.3.8.3 基因查询优化器.....	1749
17.3.8.4 其他优化器选项.....	1752
17.3.9 错误报告和日志.....	1764
17.3.9.1 记录日志的位置.....	1764
17.3.9.2 记录日志的时间.....	1768
17.3.9.3 记录日志的内容.....	1771
17.3.9.4 使用 CSV 格式写日志.....	1779
17.3.10 告警检测.....	1781
17.3.11 运行时统计.....	1782
17.3.11.1 查询和索引统计收集器.....	1782
17.3.11.2 性能统计.....	1785
17.3.12 自动清理.....	1786
17.3.13 客户端连接缺省设置.....	1789

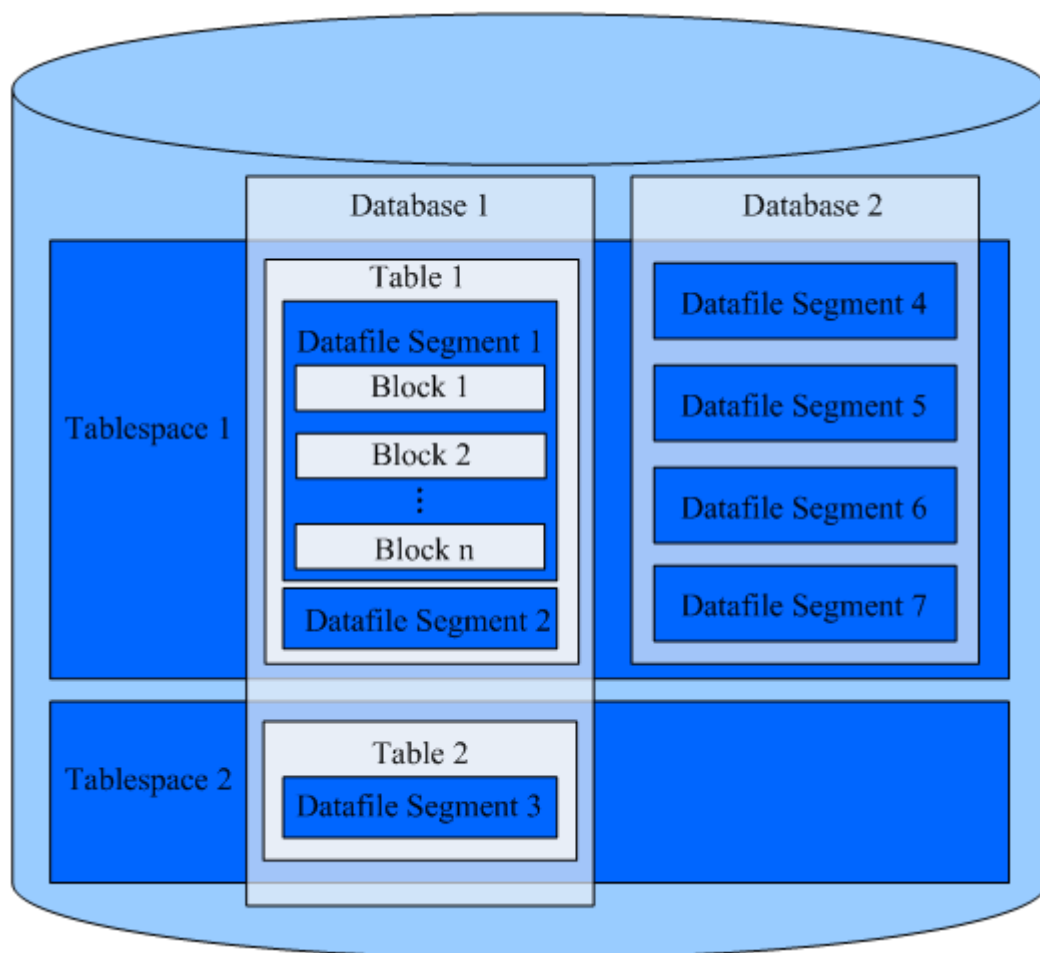
17.3.13.1 语句行为.....	1789
17.3.13.2 区域和格式化.....	1794
17.3.13.3 其他缺省.....	1798
17.3.14 锁管理.....	1799
17.3.15 版本和平台兼容性.....	1802
17.3.15.1 历史版本兼容性.....	1803
17.3.15.2 平台和客户端兼容性.....	1805
17.3.16 容错性.....	1820
17.3.17 连接池参数.....	1821
17.3.18 事务.....	1822
17.3.19 双数据库实例复制参数.....	1824
17.3.20 开发人员选项.....	1825
17.3.21 审计.....	1834
17.3.21.1 审计开关.....	1834
17.3.21.2 用户和权限审计.....	1837
17.3.21.3 操作审计.....	1839
17.3.22 CM 相关参数.....	1845
17.3.22.1 cm_agent 参数.....	1845
17.3.22.2 cm_server 参数.....	1850
17.3.23 升级参数.....	1857
17.3.24 其它选项.....	1858
17.3.25 等待事件.....	1863
17.3.26 Query.....	1863
17.3.27 系统性能快照.....	1867
17.3.28 安全配置.....	1869
17.3.29 全局临时表.....	1870
17.3.30 HyperLogLog.....	1871
17.3.31 用户自定义函数.....	1872
17.3.32 定时任务.....	1872
17.3.33 线程池.....	1873
17.3.34 备份恢复.....	1876
17.3.35 Undo.....	1876
17.3.36 DCF 参数设置.....	1877
17.3.37 闪回相关参数.....	1883
17.3.38 回滚相关参数.....	1885
17.3.39 AI 特性.....	1885
17.3.40 Global SysCache 参数.....	1885
17.3.41 预留参数.....	1886

# 1 数据库系统概述

## 1.1 数据库逻辑结构图

GaussDB的数据库节点负责存储数据，其存储介质也是磁盘，本节主要从逻辑视角介绍数据库节点都有哪些对象，以及这些对象之间的关系。数据库逻辑结构如图1-1。

图 1-1 数据库逻辑结构图



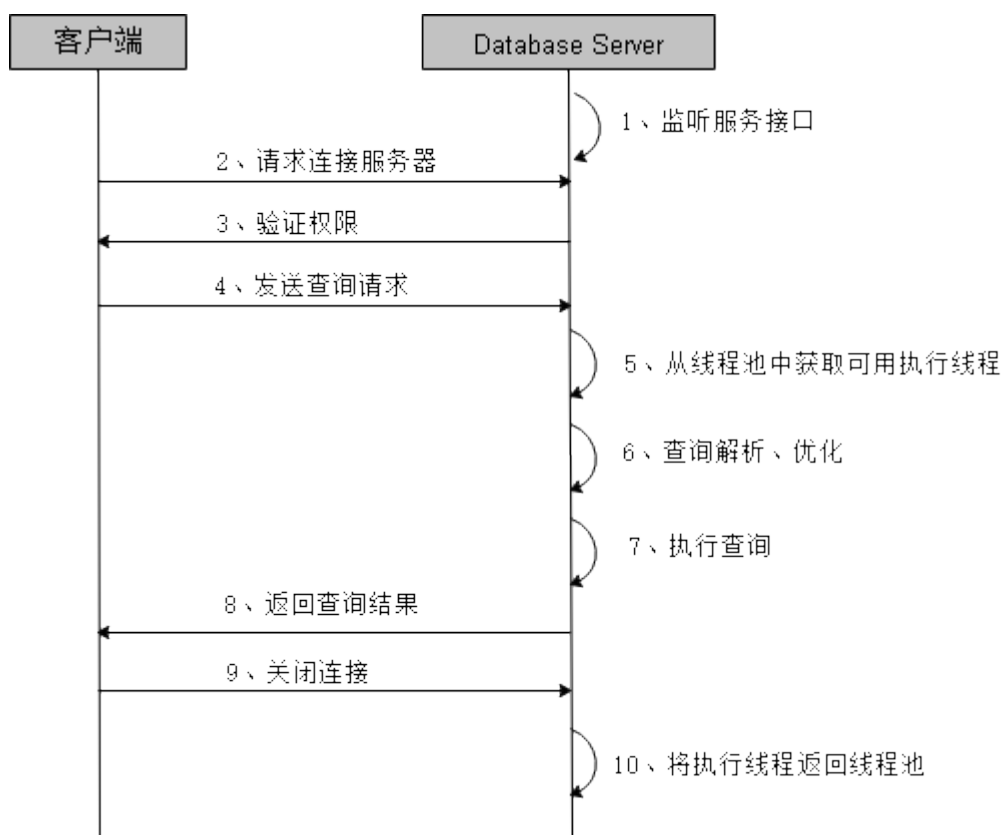


### 说明

- Tablespace，即表空间，是一个目录，实例中可以存在多个表空间，里面存储的是它所包含的数据库的各种物理文件。每个表空间可以对应多个Database。
- Database，即数据库，用于管理各类数据对象，各数据库间相互隔离。数据库管理的对象可分布在多个Tablespace上。
- Datafile Segment，即数据文件，通常每张表只对应一个数据文件。如果某张表的数据大于1GB，则会分为多个数据文件存储。
- Table，即表，每张表只能属于一个数据库，也只能对应到一个Tablespace。每张表对应的数据文件必须在同一个Tablespace中。
- Block，即数据块，是数据库管理的基本单位，默认大小为8KB。

## 1.2 数据查询请求处理过程

图 1-2 GaussDB 服务响应流程



## 1.3 管理事务

事务是用户定义的一个数据库操作序列，这些操作要么全做要么全不做，是一个不可分割的工作单位。GaussDB数据库支持的事务控制命令有启动、设置、提交、回滚。GaussDB数据库支持的事务隔离级别有READ COMMITTED、READ UNCOMMITTED、REPEATABLE READ和SERIALIZABLE，不推荐使用READ UNCOMMITTED，SERIALIZABLE等价于REPEATABLE READ。

## 事务控制

以下是数据库支持的事务命令：

- **启动事务**  
用户可以使用START TRANSACTION或者BEGIN语法启动事务，详细操作请参考[START TRANSACTION](#)和[BEGIN](#)。
- **设置事务**  
用户可以使用SET TRANSACTION或者SET LOCAL TRANSACTION语法设置事务特性，详细操作请参考[SET TRANSACTION](#)。
- **提交事务**  
用户可以使用COMMIT或者END完成提交事务的功能，即提交事务的所有操作，详细操作请参考[COMMIT | END](#)。
- **回滚事务**  
回滚是在事务运行的过程中发生了某种故障，事务不能继续执行，系统将事务中对数据库的所有已完成的操作全部撤销，详细操作请参考[ROLLBACK](#)。

## 事务隔离级别

事务隔离级别，它决定多个事务并发操作同一个对象时的处理方式。

### 说明

在事务中第一个数据修改语句（SELECT，INSERT，DELETE，UPDATE，FETCH，COPY）执行之后，事务隔离级别就不能再次设置。

- **READ COMMITTED**：读已提交隔离级别，事务只能读到已提交的数据而不会读到未提交的数据，这是缺省值。  
实际上，SELECT查询会查看到在查询开始运行的瞬间该数据库的一个快照。不过，SELECT能查看到其自身所在事务中先前修改的执行结果。即使先前修改尚未提交。请注意，在同一个事务里两个相邻的SELECT命令可能会查看到不同的快照，因为其它事务会在第一个SELECT执行期间提交。  
因为在读已提交模式里，每个新的命令都是从一个新的快照开始的，而这个快照包含所有到该时刻为止已提交的事务，因此同一事务中后面的命令将看到任何已提交的其它事务的效果。这里关心的问题是单个命令里是否看到数据库里绝对一致的视图。  
读已提交模式提供的部分事务隔离对于许多应用而言是足够的，并且这个模式速度快，使用简单。不过，对于做复杂查询和更新的应用，可能需要保证数据库有比读已提交模式更加严格的一致性视图。
- **READ UNCOMMITTED**：读未提交隔离级别。不推荐使用，可能产生数据不一致现象。在应急时可考虑使用，但建议写事务不要使用，以免产生数据不一致现象，读事务可应急使用。
- **REPEATABLE READ**：事务可重复读隔离级别，事务只能读到事务开始之前已提交的数据，不能读到未提交的数据以及事务执行期间其它并发事务提交的修改（但是，查询能查看到自身所在事务中先前修改的执行结果，即使先前修改尚未提交）。这个级别和读已提交是不一样的，因为可重复读事务中的查询看到的是事务开始时的快照，不是该事务内部当前查询开始时的快照，就是说，单个事务内部的select命令总是查看到同样的数据，查看不到自身事务开始之后其他并发事务修改后提交的数据。使用该级别的应用必须准备好重试事务，因为可能会发生串行化失败。

- **SERIALIZABLE**: GaussDB目前功能上不支持此隔离级别，设置该隔离级别时，等价于REPEATABLE READ。

## 1.4 相关概念

### 数据库

数据库用于管理各类数据对象，与其他数据库隔离。创建数据对象时可以指定对应的表空间，如果不指定相应的表空间，相关的对象会默认保存在PG\_DEFAULT空间中。数据库管理的对象可分布在多个表空间上。

### 表空间

在GaussDB中，表空间是一个目录，实例中可以存在多个表空间，里面存储的是它所包含的数据库的各种物理文件。由于表空间是一个目录，仅是起到了物理隔离的作用，其管理功能依赖于文件系统。

### 模式

GaussDB的模式是对数据库做一个逻辑分割。所有的数据库对象都建立在模式下面。GaussDB的模式和用户是弱绑定的，所谓的弱绑定是指虽然创建用户的同时会自动创建一个同名模式，但用户也可以单独创建模式，并且为用户指定其他的模式。

### 用户和角色

GaussDB使用用户和角色来控制对数据库的访问。根据角色自身的设置不同，一个角色可以看做是一个数据库用户，或者一组数据库用户。在GaussDB中角色和用户之间的区别只在于角色默认是没有LOGIN权限的。在GaussDB中一个用户唯一对应一个角色，不过可以使用角色叠加来更灵活地进行管理。

### 事务管理

在事务管理上，GaussDB采取了MVCC（多版本并发控制）结合两阶段锁的方式，其特点是读写之间不阻塞。GaussDB的astore存储引擎没有将历史版本数据统一存放，而是和当前元组的版本放在了一起。GaussDB的astore存储引擎没有回滚段的概念，但是为了定期清除历史版本数据，GaussDB的astore存储引擎引入了VACUUM线程。一般情况下，除非用户要做性能调优，否则不用特别关注VACUUM线程。GaussDB的ustore存储引擎是将历史版本数据统一存放到undo回滚段里，由undo回收线程统一清理历史版本数据。此外，GaussDB对于单语句查询（没有使用BEGIN等语句显示启动事务块）是自动提交事务的。

# 2 管理数据库安全

## 2.1 用户及权限

### 2.1.1 默认权限机制

数据库对象创建后，进行对象创建的用户就是该对象的所有者。数据库安装后默认情况下，未开启**三权分立**，数据库系统管理员具有与对象所有者相同的权限。也就是说对象创建后，默认只有对象所有者或者系统管理员可以查询、修改和销毁对象，以及通过**GRANT**将对象的权限授予其他用户。

为使其他用户能够使用对象，必须向用户或包含该用户的角色授予必要的权限。

GaussDB支持以下的权限：SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、REFERENCES、CREATE、CONNECT、EXECUTE、USAGE、ALTER、DROP、COMMENT、INDEX和VACUUM。不同的权限与不同的对象类型关联。有关各权限的详细信息，请参见**GRANT**。

要撤销已经授予的权限，可以使用**REVOKE**。对象所有者的权限（例如ALTER、DROP、COMMENT、INDEX、VACUUM、GRANT和REVOKE）是隐式拥有的，即只要拥有对象就可以执行对象所有者的这些隐式权限。对象所有者可以撤消自己的普通权限，例如，使表对自己以及其他人只读，系统管理员用户除外。

系统表和系统视图要么只对系统管理员可见，要么对所有用户可见。标识了需要系统管理员权限的系统表和视图只有系统管理员可以查询。有关信息，请参考**系统表和系统视图**。

数据库提供对象隔离的特性，对象隔离特性开启时，用户只能查看有权限访问的对象（表、视图、字段、函数），系统管理员不受影响。有关信息，请参考**ALTER DATABASE**。

不建议用户修改系统表和系统视图的权限。

### 2.1.2 管理员

#### 初始用户

数据库安装过程中自动生成的账户称为初始用户。初始用户也是系统管理员、安全管理员、审计管理员、监控管理员、运维管理员和安全策略管理员，拥有系统的最高权

限，能够执行所有的操作。如果安装时不指定初始用户名称，则该账户与进行数据库安装的操作系统用户同名。如果在安装时不指定初始用户的密码，安装完成后密码为空，在执行其他操作前需要通过gsql客户端修改初始用户的密码。如果初始用户密码为空，则除修改密码外，无法执行其他SQL操作以及升级、扩容、节点替换等操作。

初始用户会绕过所有权限检查。建议仅将此初始用户作为DBA管理用途，而非业务应用。

## 系统管理员

系统管理员是指具有SYSADMIN属性的账户，默认安装情况下具有与对象所有者相同的权限，但不包括dbe\_perf模式的对象权限和使用Roach工具执行备份恢复的权限。

要创建新的系统管理员，请以初始用户或者系统管理员用户身份连接数据库，并使用带SYSADMIN选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER sysadmin WITH SYSADMIN password "*****";
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe SYSADMIN;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

## 安全管理员

安全管理员是指具有CREATEROLE属性的账户，具有创建、修改、删除用户或角色的权限，和赋予或者撤销任何非系统管理员、内置角色、永久用户和运维管理员的权限。

要创建新的安全管理员，三权分立关闭时，请以系统管理员或者安全管理员身份连接数据库。三权分立打开时，请以安全管理员身份连接数据库，并使用带CREATEROLE选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER createrole WITH CREATEROLE password "*****";
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe CREATEROLE;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

## 审计管理员

审计管理员是指具有AUDITADMIN属性的账户，具有查看和删除审计日志的权限。

要创建新的审计管理员，三权分立关闭时，请以系统管理员或者安全管理员身份连接数据库。三权分立打开时，只能以初始用户身份连接数据库，并使用带AUDITADMIN选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER auditadmin WITH AUDITADMIN password "*****";
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe AUDITADMIN;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

## 监控管理员

监控管理员是指具有MONADMIN属性的账户，具有查看dbe\_perf模式下视图和函数的权限，亦可以对dbe\_perf模式的对象权限进行授予或收回。

要创建新的监控管理员，请以系统管理员身份连接数据库，并使用带MONADMIN选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER monadmin WITH MONADMIN password '*****';
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe MONADMIN;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

## 运维管理员

运维管理员是指具有OPRADMIN属性的账户，具有使用Roach工具执行备份恢复的权限。

要创建新的运维管理员，请以初始用户身份连接数据库，并使用带OPRADMIN选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER opradmin WITH OPRADMIN password '*****';
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe OPRADMIN;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

## 安全策略管理员

安全策略管理员是指具有POLADMIN属性的账户，具有创建资源标签，脱敏策略和统一审计策略的权限。

要创建新的安全策略管理员，请以系统管理员用户身份连接数据库，并使用带POLADMIN选项的**CREATE USER**语句或**ALTER USER**语句进行设置。

```
openGauss=# CREATE USER poladmin WITH POLADMIN password '*****';
```

或者

```
openGauss=# ALTER USER joe POLADMIN;
```

ALTER USER时，要求用户已存在。

### 2.1.3 三权分立

**默认权限机制**和**管理员**两节的描述基于的是数据库创建之初的默认情况。从前面的介绍可以看出，默认情况下拥有SYSADMIN属性的系统管理员，具备系统最高权限。

在实际业务管理中，为了避免系统管理员拥有过度集中的权利带来高风险，可以设置三权分立，将系统管理员的创建用户和审计管理的权限分别分给安全管理员和审计管理员。

三权分立后，系统管理员将不再具有CREATEROLE属性（安全管理员）和AUDITADMIN属性（审计管理员）能力，即不再拥有创建角色和用户的权限，也不再拥有查看和维护数据库审计日志的权限。关于CREATEROLE属性和AUDITADMIN属性的更多信息请参考**CREATE ROLE**。

初始用户的权限不受三权分立设置影响。因此建议仅将此初始用户作为DBA管理用途，而非业务应用。

三权分立的设置办法为：将GUC参数enableSeparationOfDuty设置为on。

**警告**

如需使用三权分立权限管理模型，应在数据库初始化阶段指定，不建议来回切换权限管理模型。特别的，如需从非三权分立权限管理模型切换至三权分立权限管理模型，应重新审视已有用户的权限集合。如用户具备系统管理员权限和审计管理员权限，则需要进行权限裁剪。

三权分立后，系统管理员对其他用户的非系统模式不再具有权限，因此在未被授予其他用户模式的权限前，也不能访问放在其他用户模式下的对象。三权分立前的权限详情及三权分立后的权限变化，请分别参见表2-1和表2-2。

表 2-1 默认的用户权限

对象名称	初始用户 (id为10)	系统管理员	安全管理员	审计管理员	普通用户
表空间	具有所有的权限。	对表空间有创建、修改、删除、访问、分配操作的权限。	不具有对表空间进行创建、修改、删除、分配的权限，访问需要被赋权。		
模式		对除dbe_perf以外的所有模式有所有的权限。	对自己的模式有所有的权限，对其他用户的非系统模式无权限。		
自定义函数		对所有用户自定义函数有所有的权限。	对自己的函数有所有的权限，对其他用户的函数仅有调用权限。		
自定义表或视图		对所有用户自定义表或视图有所有的权限。	对自己的表或视图有所有的权限，对其他用户的表或视图无权限。		

表 2-2 三权分立较非三权分立权限变化说明

对象名称	初始用户 (id为10)	系统管理员	安全管理员	审计管理员	普通用户
表空间	无变化。依然具有所有的权限。	无变化	无变化		
模式		权限缩小。 对自己的模式有所有的权限，对其他用户的非系统模式无权限。	无变化		

对象名称	初始用户 (id为10)	系统管理员	安全管理员	审计管理员	普通用户
自定义函数		在未被授予其他用户的非系统模式的权限前，不能访问放在其他用户模式下的函数。	无变化		
自定义表或视图		在未被授予其他用户的非系统模式的权限前，不能访问放在其他用户模式下的表或视图。	无变化		

### 须知

PG\_STATISTIC系统表和PG\_STATISTIC\_EXT系统表存储了统计对象的一些敏感信息，如高频值MCV。进行三权分立后系统管理员仍可以通过访问这两张系统表，获取统计信息里的敏感信息。

## 2.1.4 用户

使用CREATE USER和ALTER USER可以创建和管理数据库用户。数据库系统包含一个或多个数据库，用户和角色在整个数据库系统范围内是共享的，但是其数据并不共享。即用户可以连接任何数据库，但当连接成功后，任何用户都只能访问连接请求里声明的那个数据库。

非三权分立下，GaussDB用户账户只能由系统管理员或拥有CREATEROLE属性的安全管理员创建和删账户三权分立时，用户账户只能由初始用户和安全管理员创建。

在用户登录GaussDB时会对其进行身份验证。用户可以拥有数据库和数据库对象（例如表），并且可以向用户和角色授予对这些对象的权限。除系统管理员外，具有CREATEDB属性的用户可以创建数据库并授予对这些数据库的权限。

### 创建、修改和删除用户

- 要创建用户，请使用SQL语句**CREATE USER**。  
例如：创建用户joe，并设置用户拥有CREATEDB属性。  

```
openGauss=# CREATE USER joe WITH CREATEDB PASSWORD '*****';
CREATE ROLE
```
- 要创建系统管理员，请使用带有SYSADMIN选项的**CREATE USER**语句。
- 要删除现有用户，请使用**DROP USER**。
- 要更改用户账户（例如，重命名用户或更改密码），请使用**ALTER USER**。
- 要查看用户列表，请查询视图**PG\_USER**：  

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_user;
```
- 要查看用户属性，请查询系统表**PG\_AUTHID**：  

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_authid;
```

### 永久用户

GaussDB提供永久用户方案：创建具有PERSISTENCE属性的永久用户。



```
openGauss=# CREATE USER user_persistence WITH PERSISTENCE IDENTIFIED BY "*****";
```

只允许初始用户创建、修改和删除具有PERSISTENCE属性的永久用户。

## 2.1.5 角色

通过GRANT把角色授予用户后，用户即具有了角色的所有权限。推荐使用角色进行高效权限分配。例如，可以为设计、开发和维护人员创建不同的角色，将角色GRANT给用户后，再向每个角色中的用户授予其工作所需数据的差异权限。在角色级别授予或撤销权限时，这些更改将作用到角色下的所有成员。

GaussDB提供了一个隐式定义的拥有所有角色的组PUBLIC，所有创建的用户和角色默认拥有PUBLIC所拥有的权限。关于PUBLIC默认拥有的权限请参考**GRANT**。要撤销或重新授予用户和角色对PUBLIC的权限，可通过在GRANT和REVOKE指定关键字PUBLIC实现。

要查看所有角色，请查询系统表PG\_ROLES：

```
SELECT * FROM PG_ROLES;
```

### 创建、修改和删除角色

非三权分立时，只有系统管理员和具有CREATEROLE属性的用户才能创建、修改或删除角色。**三权分立**下，只有初始用户和具有CREATEROLE属性的用户才能创建、修改或删除角色。

- 要创建角色，请使用**CREATE ROLE**。
- 要在现有角色中添加或删除用户，请使用**ALTER ROLE**。
- 要删除角色，请使用**DROP ROLE**。DROP ROLE只会删除角色，并不会删除角色中的成员用户账户。

### 内置角色

GaussDB提供了一组默认角色，以gs\_role\_开头命名。它们提供对特定的、通常需要高权限的操作的访问，可以将这些角色GRANT给数据库内的其他用户或角色，让这些用户能够使用特定的功能。在授予这些角色时应当非常小心，以确保它们被用在需要的地方。**表2-3**描述了内置角色允许的权限范围：

表 2-3 内置角色权限描述

角色	权限描述
gs_role_copy_files	具有执行copy ... to/from filename 的权限，但需要先打开GUC参数enable_copy_server_files。
gs_role_signal_backend	具有调用函数pg_cancel_backend、pg_terminate_backend和pg_terminate_session来取消或终止其他会话的权限，但不能操作属于初始用户和PERSISTENCE用户的会话。
gs_role_tablespace	具有创建表空间（tablespace）的权限。

角色	权限描述
gs_role_replication	具有调用逻辑复制相关函数的权限，例如kill_snapshot、pg_create_logical_replication_slot、pg_create_physical_replication_slot、pg_drop_replication_slot、pg_replication_slot_advance、pg_create_physical_replication_slot_extern、pg_logical_slot_get_changes、pg_logical_slot_peek_changes、pg_logical_slot_get_binary_changes、pg_logical_slot_peek_binary_changes。
gs_role_account_lock	具有加解锁用户的权限，但不能加解锁初始用户和PERSISTENCE用户。
gs_role_pldebugger	具有执行dbe_pldebugger下调试函数的权限。
gs_role_directory_create	具有执行创建directory对象的权限，但需要先打开GUC参数enable_access_server_directory。
gs_role_directory_drop	具有执行删除directory对象的权限，但需要先打开GUC参数enable_access_server_directory。

关于内置角色的管理有如下约束：

- 以gs\_role\_开头的角色名作为数据库的内置角色保留名，禁止新建以“gs\_role\_”开头的用户/角色，也禁止将已有的用户/角色重命名为以“gs\_role\_”开头。
- 禁止对内置角色的ALTER和DROP操作。
- 内置角色默认没有LOGIN权限，不设预置密码。
- gsql元命令\du和\dg不显示内置角色的相关信息，但若显示指定了pattern为特定内置角色则会显示。
- 三权分立关闭时，初始用户、具有SYSADMIN权限的用户和具有内置角色ADMIN OPTION权限的用户有权对内置角色执行GRANT/REVOKE管理。三权分立打开时，初始用户和具有内置角色ADMIN OPTION权限的用户有权对内置角色执行GRANT/REVOKE管理。例如：  

```
GRANT gs_role_signal_backend TO user1;
REVOKE gs_role_signal_backend FROM user1;
```

## 2.1.6 Schema

Schema又称作模式。通过管理Schema，允许多个用户使用同一数据库而不相互干扰，可以将数据库对象组织成易于管理的逻辑组，同时便于将第三方应用添加到相应的Schema下而不引起冲突。

每个数据库包含一个或多个Schema。数据库中的每个Schema包含表和其他类型的对象。数据库创建初始，默认具有一个名为public的公共Schema，且所有用户都拥有此Schema的usage权限。此外，每个数据库都包含一个pg\_catalog Schema，它包含系统表和所有内置数据类型、函数、操作符。只有系统管理员和初始化用户可以在public和pg\_catalog Schema下创建普通函数、聚合函数、存储过程和同义词对象，只有初始化用户可以在public和pg\_catalog Schema下创建操作符，其他用户即使赋予public和pg\_catalog模式的create权限后也不可以创建上述五种对象。可以通过Schema分组数据库对象。Schema类似于操作系统目录，但Schema不能嵌套。默认只有初始化用户可以在pg\_catalog模式下创建对象。

相同的数据库对象名称可以应用在同一数据库的不同Schema中，而没有冲突。例如，a\_schema和b\_schema都可以包含名为mytable的表。具有所需权限的用户可以访问数据库的多个Schema中的对象。

通过CREATE USER创建用户的同时，系统会在执行该命令的数据库中，为该用户创建一个同名的SCHEMA。

数据库对象是创建在数据库搜索路径中的第一个Schema内的。有关默认情况下的第一个Schema情况及如何变更Schema顺序等更多信息，请参见[搜索路径](#)。

## 创建、修改和删除 Schema

- 要创建Schema，请使用**CREATE SCHEMA**。默认初始用户和系统管理员可以创建Schema，其他用户需要具备数据库的CREATE权限才可以在该数据库中创建Schema，赋权方式请参考**GRANT**中将数据库的访问权限赋予指定的用户或角色中的语法。
- 要更改Schema名称或者所有者，请使用**ALTER SCHEMA**。Schema所有者可以更改Schema。
- 要删除Schema及其对象，请使用**DROP SCHEMA**。Schema所有者可以删除Schema。
- 要在Schema内创建表，请以schema\_name.table\_name格式创建表。不指定schema\_name时，对象默认创建到[搜索路径](#)中的第一个Schema内。
- 要查看Schema所有者，请对系统表PG\_NAMESPACE和PG\_USER执行如下关联查询。语句中的schema\_name请替换为实际要查找的Schema名称。

```
openGauss=# SELECT s.nspname,u.username AS nspowner FROM pg_namespace s, pg_user u WHERE nspname='schema_name' AND s.nspowner = u.usesysid;
```
- 要查看所有Schema的列表，请查询PG\_NAMESPACE系统表。

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_namespace;
```
- 要查看属于某Schema下的表列表，请查询系统视图PG\_TABLES。例如，以下查询会返回Schema PG\_CATALOG中的表列表。

```
openGauss=# SELECT distinct(tablename),schemaname from pg_tables where schemaname = 'pg_catalog';
```

## 搜索路径

搜索路径定义在search\_path参数中，参数取值形式为采用逗号分隔的Schema名称列表。如果创建对象时未指定目标Schema，则该对象将会被添加到搜索路径中列出的第一个Schema中。当不同Schema中存在同名的对象时，查询对象未指定Schema的情况下，将从搜索路径中包含该对象的第一个Schema中返回对象。

- 要查看当前搜索路径，请使用**SHOW**。

```
openGauss=# SHOW SEARCH_PATH;
search_path
-----
"$user",public
(1 row)
```

search\_path参数的默认值为：“\$user”,public。\$user表示与当前会话用户名同名的Schema名，如果这样的模式不存在，\$user将被忽略。所以默认情况下，用户连接数据库后，如果数据库下存在同名Schema，则对象会添加到同名Schema下，否则对象被添加到Public Schema下。
- 要更改当前会话的默认Schema，请使用SET命令。  
执行如下命令将搜索路径设置为myschema,public，首先搜索myschema，然后搜索public。

```
openGauss=# SET SEARCH_PATH TO myschema, public;  
SET
```

## 2.1.7 用户权限设置

- 给用户直接授予某对象的权限，请使用**GRANT**。  
将Schema中的表或者视图对象授权给其他用户或角色时，需要将表或视图所属Schema的USAGE权限同时授予该用户或角色。否则用户或角色将只能看到这些对象的名称，并不能实际进行对象访问。

例如，下面示例将Schema tpcds的权限赋给用户joe后，将表tpcds.web\_returns的select权限赋给用户joe。

```
openGauss=# GRANT USAGE ON SCHEMA tpcds TO joe;  
openGauss=# GRANT SELECT ON TABLE tpcds.web_returns to joe;
```

- 给用户指定角色，使用户继承角色所拥有的对象权限。

### a. 创建角色。

新建一个角色lily，同时给角色指定系统权限CREATEDB：

```
openGauss=# CREATE ROLE lily WITH CREATEDB PASSWORD '*****';
```

### b. 给角色赋予对象权限，请使用**GRANT**。

例如，将模式tpcds的权限赋给角色lily后，将表tpcds.web\_returns的select权限赋给角色lily。

```
openGauss=# GRANT USAGE ON SCHEMA tpcds TO lily;  
openGauss=# GRANT SELECT ON TABLE tpcds.web_returns to lily;
```

### c. 将角色的权限赋予用户。

```
openGauss=# GRANT lily to joe;
```

### 📖 说明

当将角色的权限赋予用户时，角色的属性并不会传递到用户。

- 回收用户权限，请使用**REVOKE**。

## 2.1.8 行级访问控制

行级访问控制特性将数据库访问控制精确到数据表行级别，使数据库达到行级访问控制的能力。不同用户执行相同的SQL查询操作，读取到的结果是不同的。

用户可以在数据表创建行访问控制(Row Level Security)策略，该策略是指针对特定数据库用户、特定SQL操作生效的表达式。当数据库用户对数据表访问时，若SQL满足数据表特定的Row Level Security策略，在查询优化阶段将满足条件的表达式，按照属性(PERMISSIVE | RESTRICTIVE)类型，通过AND或OR方式拼接，应用到执行计划上。

行级访问控制的目的是控制表中行级数据可见性，通过在数据表上预定义Filter，在查询优化阶段将满足条件的表达式应用到执行计划上，影响最终的执行结果。当前受影响的SQL语句包括SELECT，UPDATE，DELETE。

场景一：某表中汇总了不同用户的数据，但是不同用户只能查看自身相关的数据信息，不能查看其他用户的数据信息。

```
--创建用户alice, bob, peter  
openGauss=# CREATE USER alice PASSWORD '*****';  
openGauss=# CREATE USER bob PASSWORD '*****';  
openGauss=# CREATE USER peter PASSWORD '*****';  
  
--创建表all_data, 包含不同用户数据信息  
openGauss=# CREATE TABLE all_data(id int, role varchar(100), data varchar(100));
```

```
--向数据表插入数据
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(1, 'alice', 'alice data');
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(2, 'bob', 'bob data');
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(3, 'peter', 'peter data');

--将表all_data的读取权限赋予alice, bob和peter用户
openGauss=# GRANT SELECT ON all_data TO alice, bob, peter;

--打开行访问控制策略开关
openGauss=# ALTER TABLE all_data ENABLE ROW LEVEL SECURITY;

--创建行访问控制策略, 当前用户只能查看用户自身的数据
openGauss=# CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data USING(role =
CURRENT_USER);

--查看表详细信息
openGauss=# \d+ all_data
          Table "public.all_data"
Column |          Type          | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 id    | integer                |           |         |              |
 role  | character varying(100) |           | extended |              |
 data  | character varying(100) |           | extended |              |
Row Level Security Policies:
  POLICY "all_data_rls"
    USING (((role)::name = "current_user"()))
Has OIDs: no
Location Nodes: ALL DATANODES
Options: orientation=row, compression=no, enable_rowsecurity=true

--切换至用户alice, 执行SQL"SELECT * FROM public.all_data"
openGauss=# SELECT * FROM public.all_data;
 id | role | data
-----+-----+-----
  1 | alice | alice data
(1 row)

openGauss=# EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM public.all_data;
          QUERY PLAN
-----
Streaming (type: GATHER)
 Node/s: All datanodes
-> Seq Scan on all_data
   Filter: ((role)::name = 'alice'::name)
Notice: This query is influenced by row level security feature
(5 rows)

--切换至用户peter, 执行SQL"SELECT * FROM public.all_data"
openGauss=# SELECT * FROM public.all_data;
 id | role | data
-----+-----+-----
  3 | peter | peter data
(1 row)

openGauss=# EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM public.all_data;
          QUERY PLAN
-----
Streaming (type: GATHER)
 Node/s: All datanodes
-> Seq Scan on all_data
   Filter: ((role)::name = 'peter'::name)
Notice: This query is influenced by row level security feature
(5 rows)
```

### 须知

PG\_STATISTIC系统表和PG\_STATISTIC\_EXT系统表存储了统计对象的一些敏感信息，如高频值MCV。若创建行级访问控制后，将这两张系统表的查询权限授予普通用户，则普通用户仍然可以通过访问这两张系统表，得到统计对象里的这些信息。

## 2.2 数据库审计

### 背景信息

数据库安全对数据库系统来说至关重要。GaussDB将用户对数据库的所有操作写入审计日志。数据库审计管理员可以利用这些日志信息，重现导致数据库现状的一系列事件，找出非法操作的用户、时间和内容等。

关于审计功能，用户需要了解以下几点内容：

- 审计总开关audit\_enabled支持动态加载。在数据库运行期间修改该配置项的值会立即生效，无需重启数据库。默认值为on，表示开启审计功能。
- 除了审计总开关，各个审计项也有对应的开关。只有开关开启，对应的审计功能才能生效。
- 各审计项的开关支持动态加载。在数据库运行期间修改审计开关的值，不需要重启数据库便可生效。

目前，GaussDB支持以下审计项如表2-4所示。

表 2-4 配置审计项

配置项	描述
用户登录、注销审计	参数：audit_login_logout 默认值为7，表示开启用户登录、退出的审计功能。设置为0表示关闭用户登录、退出的审计功能。不推荐设置除0和7之外的值。
数据库启动、停止、恢复和切换审计	参数：audit_database_process 默认值为1，表示开启数据库启动、停止、恢复和切换的审计功能。
用户锁定和解锁审计	参数：audit_user_locked 默认值为1，表示开启审计用户锁定和解锁功能。
用户访问越权审计	参数：audit_user_violation 默认值为0，表示关闭用户越权操作审计功能。
授权和回收权限审计	参数：audit_grant_revoke 默认值为1，表示开启审计用户权限授予和回收功能。

配置项	描述
数据库对象的 CREATE, ALTER, DROP操作审计	参数: audit_system_object 默认值为67121159, 表示只对DATABASE、SCHEMA、 USER、SQL Patch这四类数据库对象的CREATE、ALTER、 DROP操作进行审计。
具体表的INSERT、 UPDATE和DELETE 操作审计	参数: audit_dml_state 默认值为0, 表示关闭具体表的DML操作 ( SELECT除外 ) 审 计功能。
SELECT操作审计	参数: audit_dml_state_select 默认值为0, 表示关闭SELECT操作审计功能。
COPY审计	参数: audit_copy_exec 默认值为1, 表示开启copy操作审计功能。
存储过程和自定义 函数的执行审计	参数: audit_function_exec 默认值为0, 表示不记录存储过程和自定义函数的执行审计日 志。
SET审计	参数: audit_set_parameter 默认值为0, 表示不记录set操作审计日志
事务ID记录	参数: audit_xid_info 默认值为0, 表示关闭审计日志记录事务ID功能。

# 3 数据库使用入门

## 3.1 连接数据库

连接数据库的客户端工具包括gsql、应用程序接口（如ODBC和JDBC）。

- gsql是GaussDB自带的客户端工具。[使用gsql连接数据库](#)，可以交互式地输入、编辑、执行SQL语句。
- 用户可以使用标准的数据库[应用程序接口](#)（如ODBC和JDBC），开发基于GaussDB的应用程序。

### 3.1.1 使用 gsql 连接

gsql是GaussDB提供的在命令行下运行的数据库连接工具。此工具除了具备操作数据库的基本功能，还提供了若干高级特性，便于用户使用。本节只介绍如何使用gsql连接数据库，关于gsql使用方法的更多信息请参考《工具参考》中“客户端工具 > gsql”章节。

#### 注意事项

缺省情况下，客户端连接数据库后处于空闲状态时会根据参数session\_timeout的默认值自动断开连接。如果要关闭超时设置，设置参数session\_timeout为0即可。

#### 前提条件

已联系管理员获取连接信息。

#### 远程连接数据库

**步骤1** 完成远程连接配置，请联系管理员处理。

**步骤2** 在客户端机器上，上传客户端工具包并配置gsql的执行环境变量。此处以openEuler环境为例。

1. 以登录客户端机器。
2. 创建“/tmp/tools”目录。

```
mkdir /tmp/tools
```



3. 获取软件安装包中的“GaussDB-Kernel\_VxxxRxxxCxx-XXXXX-64bit-gsql.tar.gz”上传到“/tmp/tools”路径下。

#### 📖 说明

- 软件包相对位置为安装时所放位置，根据实际情况填写。
- 不同的操作系统，工具包文件名称会有差异。请根据实际的操作系统类型选择对应的工具包。

4. 解压文件。

```
cd /tmp/tools  
tar -zxvf GaussDB-Kernel_VxxxRxxxCxx-XXXXX-64bit-gsql.tar.gz
```

5. 登录数据库主节点所在的服务器，拷贝数据库安装目录下的bin目录到客户端主机的“/tmp/tools”路径下。

```
scp -r /opt/huawei/install/app/bin root@10.10.0.30:/tmp/tools
```

其中，/opt/huawei/install/app为clusterconfig.xml文件中配置的{gaussdbAppPath}路径，10.10.0.30为客户端主机ip。

6. 登录客户端所在主机，设置环境变量。

打开“~/.bashrc”文件。

```
vi ~/.bashrc
```

在其中输入如下内容后，使用“:wq!”命令保存并退出。

```
export PATH=/tmp/tools/bin:$PATH  
export LD_LIBRARY_PATH=/tmp/tools/lib:$LD_LIBRARY_PATH
```

7. 使环境变量配置生效。

```
source ~/.bashrc
```

### 步骤3 连接数据库。

数据库安装完成后，默认生成名称为postgres的数据库。第一次连接数据库时可以连接到此数据库。

```
gsql -d postgres -h 10.10.0.11 -U jack -p 8000  
Password for user jack:
```

postgres为需要连接的数据库名称，10.10.0.11为数据库主节点所在的服务器IP地址，jack为连接数据库的用户，8000为数据库主节点的端口号。

在集中式数据库实例环境中，当需要连接主节点时，比如数据库实例三个节点的IP是10.10.0.11,10.10.0.12,10.10.0.13时，可以使用gsql -d postgres -h 10.10.0.11,10.10.0.12,10.10.0.13 -U jack -p 8000，gsql会按从前往后的顺序依次连接三个IP，如果当前连接的IP地址不是主节点则断开尝试连接下一个IP地址，直到找到主节点为止。

#### 📖 说明

- 连接GaussDB的机器与GaussDB不在同一网段时，-h指定的IP地址应为Manager界面上所设的coo.cooListenIp2（应用访问IP）的取值。
- 默认禁止使用数据库初始化用户进行远程连接数据库，开启实例内部kerberos认证时，允许初始化用户在实例内部进行远程连接。

----结束

## 3.1.2 应用程序接口

用户可以使用标准的数据库应用程序接口（如ODBC和JDBC），开发基于GaussDB的应用程序。

## 支持的应用程序接口

每个应用程序是一个独立的GaussDB开发项目。应用程序通过API与数据库进行交互，在避免了应用程序直接操作数据库系统的同时，增强了应用程序的可移植性、扩展性和可维护性。[表3-1](#)为GaussDB所支持的应用程序接口及其下载地址。

表 3-1 数据库应用程序接口

API	下载地址
ODBC	<ul style="list-style-type: none"><li>Linux下： 驱动程序：GaussDB-Kernel_VxxxRxxxCxx-xxxxx-64bit-Odbc.tar.gz unixODBC源码包：<a href="https://sourceforge.net/projects/unixodbc/files/unixODBC/2.3.7/">https://sourceforge.net/projects/unixodbc/files/unixODBC/2.3.7/</a></li><li>Windows下： 驱动程序：GaussDB-Kernel_VxxxRxxxCxx-Windows-Odbc.tar.gz</li></ul>
JDBC	<ul style="list-style-type: none"><li>驱动程序：GaussDB-Kernel_VxxxRxxxCxx-xxxxx-64bit-Jdbc.tar.gz</li><li>驱动类：com.huawei.opengauss.jdbc.Driver</li></ul>

使用JDBC和ODBC接口连接数据库属远程连接，因此需要GaussDB已经做了支持远程连接的配置。相关操作请联系管理员处理。

更多支持的应用程序接口详细信息请参考[应用程序开发教程](#)。

## 3.2 操作数据库

本节描述使用数据库的基本操作。通过此节您可以完成创建数据库用户、创建数据库、创建表及向表中插入数据和查询表中数据等操作。

### 3.2.1 创建数据库用户

默认只有数据库安装时创建的管理员用户可以访问初始数据库，您还可以创建其他数据库用户帐号。

```
openGauss=# CREATE USER joe WITH PASSWORD 'xxxxxxxxx';
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE ROLE
```

如上创建了一个用户名为joe，密码为xxxxxxxxx的用户。

如下命令为设置joe用户为系统管理员。

```
openGauss=# GRANT ALL PRIVILEGES TO joe;
```

使用GRANT命令进行相关权限设置，具体操作请参考[GRANT](#)。

#### 说明

关于数据库用户的更多信息请参考[用户及权限](#)。

## 3.2.2 创建和管理数据库

### 前提条件

用户必须拥有数据库创建的权限或者是数据库的系统管理员权限才能创建数据库，赋予创建数据库的权限参见[用户及权限](#)。

### 背景信息

- 初始时，GaussDB包含两个模板数据库template0、template1，以及一个默认的用户数据库postgres。postgres默认的兼容数据库类型为O（即DBCMPATIBILITY = A），该兼容类型下将空字符串作为NULL处理。
- CREATE DATABASE实际上通过拷贝模板数据库来创建新数据库。默认情况下，拷贝template0。请避免使用客户端或其他手段连接及操作两个模板数据库。

#### 📖 说明

- 模板数据库中没有用户表，可通过系统表PG\_DATABASE查看模板数据库属性。
- 模板template0不允许用户连接；模板template1只允许数据库初始用户和系统管理员连接，普通用户无法连接。
- GaussDB允许创建的数据库总数目上限为128个。
- 数据库系统中会有多个数据库，但是客户端程序一次只能连接一个数据库。也不能在不同的数据库之间相互查询。一个GaussDB中存在多个数据库时，需要通过-d参数指定相应的数据库实例进行连接。

### 注意事项

如果数据库的编码为SQL\_ASCII（可以通过“show server\_encoding;”命令查看当前数据库存储编码），则在创建数据库对象时，如果对象名中含有多字节字符（例如中文），超过数据库对象名长度限制（63字节）的时候，数据库将会将最后一个字节（而不是字符）截断，可能造成出现半个字符的情况。

针对这种情况，请遵循以下条件：

- 保证数据对象的名称不超过限定长度。
- 修改数据库的默认存储编码集（server\_encoding）为utf-8编码集。
- 不要使用多字节字符作为对象名。
- 创建的数据库总数目建议不超过128个。
- 如果出现因为误操作导致在多字节字符的中间截断而无法删除数据库对象的现象，请使用截断前的数据库对象名进行删除操作，或将该对象从各个数据库节点的相应系统表中依次删掉。

### 操作步骤

**步骤1** 使用如下命令创建一个新的数据库db\_tpcc。

```
openGauss=# CREATE DATABASE db_tpcc;  
CREATE DATABASE
```

## 📖 说明

- 数据库名称遵循SQL标识符的一般规则。当前角色自动成为此新数据库的所有者。
- 如果一个数据库系统用于承载相互独立的用户和项目，建议把它们放在不同的数据库里。
- 如果项目或者用户是相互关联的，并且可以相互使用对方的资源，则应该把它们放在同一个数据库里，但可以规划在不同的模式中。模式只是一个纯粹的逻辑结构，某个模式的访问权限由权限系统模块控制。
- 创建数据库时，若数据库名称长度超过63字节，server端会对数据库名称进行截断，保留前63个字节，因此建议数据库名称长度不要超过63个字节。

- 数据库默认创建在pg\_default表空间下。若要指定表空间，可以使用如下语句：

```
openGauss=# CREATE DATABASE db_tpcc WITH TABLESPACE = hr_local;
CREATE DATABASE
```

其中hr\_local为表空间名称，关于如何创建表空间，请参考[创建和管理表空间](#)。

- 创建完db\_tpcc数据库后，可以选择继续在默认的postgres数据库进行其他操作，也可以按如下方法退出postgres数据库，使用新用户连接到此数据库执行创建表等操作。

```
openGauss=# \q
gsqll -d db_tpcc -p 8000 -U joe
Password for user joe:
gsqll ((GaussDB Kernel 503.1.XXX build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit 2935
last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.

db_tpcc=>
```

### 步骤2 查看数据库

- 使用\l元命令查看数据库系统的数据库列表。  
openGauss=# \l
- 使用如下命令通过系统表pg\_database查询数据库列表。  
openGauss=# SELECT datname FROM pg\_database;

### 步骤3 修改数据库

用户可以使用如下命令修改数据库属性（比如：owner、名称和默认的配置属性）。

- 使用以下命令为数据库设置默认的模式搜索路径。  
openGauss=# ALTER DATABASE db\_tpcc SET search\_path TO pa\_catalog,public;
ALTER DATABASE
- 使用如下命令为数据库重新命名。  
openGauss=# ALTER DATABASE db\_tpcc RENAME TO human\_tpcds;
ALTER DATABASE

### 步骤4 删除数据库

用户可以使用**DROP DATABASE**命令删除数据库。这个命令删除了数据库中的系统目录，并且删除了磁盘上带有数据的数据库目录。用户必须是数据库的owner或者系统管理员才能删除数据库。当有人连接数据库时，删除操作会失败。删除数据库时请先连接到其他的数据库。

使用如下命令删除数据库：

```
openGauss=# DROP DATABASE human_tpcds;
DROP DATABASE
```

----结束

## 3.2.3 创建和管理表空间

### 背景信息

通过使用表空间，管理员可以控制一个数据库安装的磁盘布局。这样有以下优点：

- 如果初始化数据库所在的分区或者表空间已满，又不能逻辑上扩展更多空间，可以在不同的分区上创建和使用表空间，直到系统重新配置空间。
- 表空间允许管理员根据数据库对象的使用模式安排数据位置，从而提高性能。
  - 一个频繁使用的索引可以放在性能稳定且运算速度较快的磁盘上，比如一种固态设备。
  - 一个存储归档的数据，很少使用的或者对性能要求不高的表可以存储在一个运算速度较慢的磁盘上。

- 管理员通过表空间可以设置占用的磁盘空间。用以在和其他数据共用分区的时候，防止表空间占用相同分区上的其他空间。

- 表空间可以控制数据库数据占用的磁盘空间，当表空间所在磁盘的使用率达到90%时，数据库将被设置为只读模式，当磁盘使用率降到90%以下时，数据库将恢复到读写模式。

建议用户使用数据库时，通过后台监控程序或者Database Manager进行磁盘空间使用率监控，以免出现数据库只读情况。

- 表空间对应于一个文件系统目录，比如“数据目录/pg\_location/mount1/path1”是用户拥有读写权限的空目录，那么可以在这个目录下创建一个绝对路径表空间。

使用表空间配额管理会使性能有30%左右的影响，MAXSIZE指定每个数据库节点的配额大小，误差范围在500MB以内。请根据实际情况确认是否需要设置表空间的最大值。

GaussDB自带了两个表空间：pg\_default和pg\_global。

- 默认表空间pg\_default：用来存储非共享系统表、用户表、用户表index、临时表、临时表index、内部临时表的默认表空间。对应存储目录为实例数据目录下的base目录。
- 共享表空间pg\_global：用来存放共享系统表的表空间。对应存储目录为实例数据目录下的global目录。

### 注意事项：

在公有云场景下一般不建议用户使用自定义的表空间。用户自定义表空间通常配合主存（即默认表空间所在的存储设备，如磁盘）以外的其它存储介质使用，以隔离不同业务可以使用的I/O资源，而在公有云场景下，存储设备都是采用标准化的配置，无其它可用的存储介质，自定义表空间使用不当不利于系统长稳运行以及影响整体性能，因此建议使用默认表空间即可。

### 操作步骤

- 创建表空间
  - a. 执行如下命令创建用户jack，密码为xxxxxxxxx。

```
openGauss=# CREATE USER jack IDENTIFIED BY 'xxxxxxxxx';
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE ROLE
```

- b. 执行如下命令创建表空间。  
openGauss=# CREATE TABLESPACE *fastspace* RELATIVE LOCATION 'tablespace/tablespace\_1';  
当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLESPACE
```

其中“fastspace”为新创建的表空间，“数据库节点数据目录/*pg\_location/tablespace/tablespace\_1*”是用户拥有读写权限的空目录。

- c. 数据库系统管理员执行如下命令将“fastspace”表空间的访问权限赋予数据库用户jack。  
openGauss=# GRANT CREATE ON TABLESPACE *fastspace* TO *jack*;  
当结果显示为如下信息，则表示赋予成功。

```
GRANT
```

- 在表空间中创建对象

如果用户拥有表空间的CREATE权限，就可以在表空间上创建数据库对象，比如：表和索引等。

以创建表为例。

- 方式1：执行如下命令在指定表空间创建表。

```
openGauss=# CREATE TABLE foo(i int) TABLESPACE fastspace;
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

- 方式2：先使用set default\_tablespace设置默认表空间，再创建表。

```
openGauss=# SET default_tablespace = 'fastspace';
```

```
SET
```

```
openGauss=# CREATE TABLE foo2(i int);
```

```
CREATE TABLE
```

假设设置“fastspace”为默认表空间，然后创建表foo2。

- 查询表空间

- 方式1：检查pg\_tablespace系统表。如下命令可查到系统和用户定义的全部表空间。

```
openGauss=# SELECT spcname FROM pg_tablespace;
```

- 方式2：使用gsq程序的元命令查询表空间。

```
openGauss=# \db
```

- 查询表空间使用率

- a. 查询表空间的当前使用情况。

```
openGauss=# SELECT PG_TABLESPACE_SIZE('example');
```

返回如下信息：

```
pg_tablespace_size
```

```
-----
```

```
2146304
```

```
(1 row)
```

其中2146304表示表空间的大小，单位为字节。

- b. 计算表空间使用率。

表空间使用率=PG\_TABLESPACE\_SIZE/表空间所在目录的磁盘大小。

- 修改表空间

执行如下命令对表空间fastspace重命名为fspace。

```
openGauss=# ALTER TABLESPACE fastspace RENAME TO fspace;
```

```
ALTER TABLESPACE
```

- 删除表空间

- 执行如下命令删除用户jack。

```
openGauss=# DROP USER jack CASCADE;  
DROP ROLE
```

- 执行如下命令删除表foo和foo2。

```
openGauss=# DROP TABLE foo;  
openGauss=# DROP TABLE foo2;
```

当结果显示为如下信息，则表示删除成功。

```
DROP TABLE
```

- 执行如下命令删除表空间fspace。

```
openGauss=# DROP TABLESPACE fspace;  
DROP TABLESPACE
```

#### 说明

用户必须是表空间的owner或者系统管理员才能删除表空间。

## 3.2.4 创建和管理表

### 3.2.4.1 创建表

#### 背景信息

表是建立在数据库中的，在不同的数据库中可以存放相同的表。甚至可以通过使用模式在同一个数据库中创建相同名称的表。

#### 创建表

执行如下命令创建表。

```
openGauss=# CREATE TABLE customer_t1  
(  
  c_customer_sk      integer,  
  c_customer_id      char(5),  
  c_first_name       char(6),  
  c_last_name        char(8)  
);
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

其中c\_customer\_sk、c\_customer\_id、c\_first\_name和c\_last\_name是表的字段名，integer、char(5)、char(6)和char(8)分别是这四个字段名称的类型。

#### 说明

- 默认情况下，新的数据库对象是创建在“\$user”模式下的，例如刚刚新建的表。关于模式的更多信息请参考[创建和管理schema](#)。
- 除了创建的表以外，数据库还包含很多系统表。这些系统表包含数据库安装信息以及GaussDB上运行的各种查询和进程的信息。可以通过查询系统表来收集有关数据库的信息。请参见[查看系统表](#)。

### 3.2.4.2 向表中插入数据

在创建一个表后，表中并没有数据，在使用这个表之前，需要向表中插入数据。本小节介绍如何使用**INSERT**命令插入一行或多行数据，及从指定表插入数据。如果有大量数据需要批量导入表中请联系管理员处理。

## 背景信息

服务端与客户端使用不同的字符集时，两者字符集中单个字符的长度也会不同，客户端输入的字符串会以服务端字符集的格式进行处理，所以产生的最终结果可能会与预期不一致。

表 3-2 客户端和服务端设置字符集的输出结果对比

操作过程	服务端和客户端编码一致	服务端和客户端编码不一致
存入和取出过程中没有对字符串进行操作	输出预期结果	输出预期结果（输入与显示的客户端编码必须一致）。
存入取出过程对字符串有做一定的操作（如字符串函数操作）	输出预期结果	根据对字符串具体操作可能产生非预期结果。
存入过程中对超长字符串有截断处理	输出预期结果	字符集中字符编码长度是否一致，如果不一致可能会产生非预期的结果。

上述字符串函数操作和自动截断产生的效果会有叠加效果，例如：在客户端与服务端字符集不一致的场景下，如果既有字符串操作，又有字符串截断，在字符串被处理完以后的情况下继续截断，这样也会产生非预期的效果。

### 说明

数据库 **DBCOMPATIBILITY** 设为兼容 TD 模式，且 `td_compatible_truncation` 参数设置为 `on` 的情况下，才会对超长字符串进行截断。

## 操作步骤

向表中插入数据前，意味着表已创建成功。创建表的步骤请参考 [创建和管理表](#)。

- 向表 `customer_t1` 中插入一行：

数据值是按照这些字段在表中出现的顺序列出的，并且用逗号分隔。通常数据值是文本（常量），但也允许使用标量表达式。

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1(c_customer_sk, c_customer_id, c_first_name) VALUES (3769, 'hello', 'Grace');
```

如果用户已经知道表中字段的顺序，也可无需列出表中的字段。例如以下命令与上面的命令效果相同。

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 VALUES (3769, 'hello', 'Grace');
```

如果用户不知道所有字段的数值，可以忽略其中的一些。如果 `INSERT` 语句中，用户没有显示指定目标表的字段名字，那么 `VALUES` 子句中待插入的多个值，将按照列号和目标表的字段一一对应，即 `VALUES` 子句的第一个值对应目标表的第一列，`VALUES` 子句的第二个值对应目标表的第二列，依次类推，没有 `VALUES` 数值对应的列自动填充缺省值或 `NULL`。例如：

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 (c_customer_sk, c_first_name) VALUES (3769, 'Grace');
```

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 VALUES (3769, 'hello');
```

用户也可以对独立的字段或者整个行明确缺省值：

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 (c_customer_sk, c_customer_id, c_first_name) VALUES (3769, 'hello', DEFAULT);
```



```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 DEFAULT VALUES;
```

- 如果需要在表中插入多行，请使用以下命令：

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t1 (c_customer_sk, c_customer_id, c_first_name) VALUES
(6885, 'maps', 'Joes'),
(4321, 'tpcds', 'Lily'),
(9527, 'world', 'James');
```

如果需要向表中插入多条数据，除此命令外，也可以多次执行插入一行数据命令实现。但是建议使用此命令可以提升效率。

- 如果从指定表插入数据到当前表，例如在数据库中创建了一个表customer\_t1的备份表customer\_t2，现在需要将表customer\_t1中的数据插入到表customer\_t2中，则可以执行如下命令。

```
openGauss=# CREATE TABLE customer_t2
(
  c_customer_sk      integer,
  c_customer_id     char(5),
  c_first_name      char(6),
  c_last_name       char(8)
);
```

```
openGauss=# INSERT INTO customer_t2 SELECT * FROM customer_t1;
```

#### 📖 说明

从指定表插入数据到当前表时，若指定表与当前表对应的字段数据类型之间不存在隐式转换，则这两种数据类型必须相同。

- 删除备份表。

```
openGauss=# DROP TABLE customer_t2 CASCADE;
```

#### 📖 说明

在删除表的时候，若当前需删除的表与其他表有依赖关系，需先删除关联的表，然后再删除当前表。

### 3.2.4.3 更新表中数据

修改已经存储在数据库中数据的行为叫做更新。用户可以更新单独一行、所有行或者指定的部分行。还可以独立更新每个字段，而其他字段则不受影响。

使用UPDATE命令更新现有行，需要提供以下三种信息：

- 表的名称和要更新的字段名
- 字段的新值
- 要更新哪些行

SQL通常不会为数据行提供唯一标识，因此无法直接声明需要更新哪一行。但是可以通过声明一个被更新的行必须满足的条件。只有在表里存在主键的时候，才可以通过主键指定一个独立的行。

建立表和插入数据的步骤请参考[创建表](#)和[向表中插入数据](#)。

需要将表customer\_t1中c\_customer\_sk为9527的地域重新定义为9876：

```
openGauss=# UPDATE customer_t1 SET c_customer_sk = 9876 WHERE c_customer_sk = 9527;
```

这里的表名称也可以使用模式名修饰，否则会从默认的模式路径找到这个表。SET后面紧跟字段和新的字段值。新的字段值不仅可以是常量，也可以是变量表达式。

比如，把所有c\_customer\_sk的值增加100：

```
openGauss=# UPDATE customer_t1 SET c_customer_sk = c_customer_sk + 100;
```

在这里省略了WHERE子句，表示表中的所有行都要被更新。如果出现了WHERE子句，那么只有匹配其条件的行才会被更新。

在SET子句中的等号是一个赋值，而在WHERE子句中的等号是比较。WHERE条件不一定是相等测试，许多其他的操作符也可以使用。

用户可以在一个UPDATE命令中更新更多的字段，方法是在SET子句中列出更多赋值，比如：

```
openGauss=# UPDATE customer_t1 SET c_customer_id = 'Admin', c_first_name = 'Local' WHERE  
c_customer_sk = 4421;
```

批量更新或删除数据后，会在数据文件中产生大量的删除标记，查询过程中标记删除的数据也是需要扫描的。故多次批量更新/删除后，标记删除的数据量过大会严重影响查询的性能。建议在批量更新/删除业务会反复执行的场景下，定期执行VACUUM FULL以保持查询性能。

### 3.2.4.4 查看数据

- 使用系统表pg\_tables查询数据库所有表的信息。  
openGauss=# SELECT \* FROM pg\_tables;
- 使用gsql的\d+命令查询表的属性。  
openGauss=# \d+ customer\_t1;
- 执行如下命令查询表customer\_t1的数据量。  
openGauss=# SELECT count(\*) FROM customer\_t1;
- 执行如下命令查询表customer\_t1的所有数据。  
openGauss=# SELECT \* FROM customer\_t1;
- 执行如下命令只查询字段c\_customer\_sk的数据。  
openGauss=# SELECT c\_customer\_sk FROM customer\_t1;
- 执行如下命令过滤字段c\_customer\_sk的重复数据。  
openGauss=# SELECT DISTINCT( c\_customer\_sk ) FROM customer\_t1;
- 执行如下命令查询字段c\_customer\_sk为3869的所有数据。  
openGauss=# SELECT \* FROM customer\_t1 WHERE c\_customer\_sk = 3869;
- 执行如下命令按照字段c\_customer\_sk进行排序。  
openGauss=# SELECT \* FROM customer\_t1 ORDER BY c\_customer\_sk;

### 3.2.4.5 删除表中数据

在使用表的过程中，可能会需要删除已过期的数据，删除数据必须从表中整行的删除。

SQL不能直接访问独立的行，只能通过声明被删除行匹配的条件进行。如果表中有一个主键，用户可以指定准确的行。用户可以删除匹配条件的一组行或者一次删除表中的所有行。

使用DELETE命令删除行，如果删除表customer\_t1中所有c\_customer\_sk为3869的记录：

```
openGauss=# DELETE FROM customer_t1 WHERE c_customer_sk = 3869;
```

如果执行如下命令之一，会删除表中所有的行。

```
openGauss=# DELETE FROM customer_t1;
```

或

```
openGauss=# TRUNCATE TABLE customer_t1;
```

## 📖 说明

全表删除的场景下，建议使用TRUNCATE，不建议使用DELETE。

删除创建的表：

```
openGauss=# DROP TABLE customer_t1;
```

## 3.2.5 查看系统表

除了创建的表以外，数据库还包含很多系统表。这些系统表包含数据库安装信息以及 GaussDB 上运行的各种查询和进程的信息。可以通过查询系统表来收集有关数据库的信息。

“[系统表 and 系统视图](#)”中每个表的说明指出了表是对所有用户可见还是只对初始化用户可见。必须以初始化用户身份登录才能查询只对初始化用户可见的表。

GaussDB 提供了以下类型的系统表和系统视图：

- 兼容 PostgreSQL 的系统表和系统视图  
这类系统表和系统视图具有 PG 前缀。
- GaussDB 新增的系统表和系统视图  
这类系统表和视图具有 GS 前缀。

## 查看数据库中包含的表

在 public Schema 下新建五张表：

```
openGauss=# CREATE TABLE public.search_table_t1(a int);  
CREATE TABLE  
openGauss=# CREATE TABLE public.search_table_t2(b int);  
CREATE TABLE  
openGauss=# CREATE TABLE public.search_table_t3(c int);  
CREATE TABLE  
openGauss=# CREATE TABLE public.search_table_t4(d int);  
CREATE TABLE  
openGauss=# CREATE TABLE public.search_table_t5(e int);  
CREATE TABLE
```

在 PG\_TABLES 系统表中查看 public Schema 中包含的前缀为 search\_table 的表。

```
openGauss=# SELECT distinct(tablename) FROM pg_tables WHERE SCHEMANAME = 'public' AND  
TABLENAME LIKE 'search_table%';
```

结果类似如下这样：

```
tablename  
-----  
search_table_t1  
search_table_t2  
search_table_t3  
search_table_t4  
search_table_t5  
(5 rows)
```

## 查看数据库用户

通过 PG\_USER 可以查看数据库中所有用户的列表，还可以查看用户 ID ( USESYSID ) 和用户权限。

```
SELECT * FROM pg_user;  
username | usesysid | usecreatedb | usesuper | usecatupd | userepl | passwd | valbegin | valuntil |  
respool  | parent  | spacelimit | useconfig | no
```

```
degroup | tempstalimit | spillstalimit | usemonitoradmin | useoperatoradmin | usepolicyadmin
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
omm | 10 | t | t | t | t | ***** | | default_pool | 0 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
```

## 查看和停止正在运行的查询语句

通过视图 `PG_STAT_ACTIVITY` 可以查看正在运行的查询语句。方法如下：

**步骤1** 设置参数 `track_activities` 为 `on`。

```
SET track_activities = on;
```

当此参数为 `on` 时，数据库系统才会收集当前活动查询的运行信息。

**步骤2** 查看正在运行的查询语句。以查看正在运行的查询语句所连接的数据库名、执行查询的用户、查询状态及查询对应的PID为例：

```
SELECT datname, username, state, pid FROM pg_stat_activity;
datname | username | state | pid
-----+-----+-----+-----
testdb | Ruby | active | 140298793514752
testdb | Ruby | active | 140298718004992
testdb | Ruby | idle | 140298650908416
testdb | Ruby | idle | 140298625742592
testdb | omm | active | 140298575406848
(5 rows)
```

如果 `state` 字段显示为 `idle`，则表明此连接处于空闲，等待用户输入命令。

如果仅需要查看非空闲的查询语句，则使用如下命令查看：

```
SELECT datname, username, state, pid FROM pg_stat_activity WHERE state != 'idle';
```

**步骤3** 若需要取消运行时间过长的查询，通过 `PG_TERMINATE_BACKEND` 函数，根据线程ID结束会话。

```
SELECT PG_TERMINATE_BACKEND(139834759993104);
```

显示类似如下信息，表示结束会话成功。

```
PG_TERMINATE_BACKEND
-----
t
(1 row)
```

显示类似如下信息，表示用户执行了结束当前会话的操作。

```
FATAL: terminating connection due to administrator command
FATAL: terminating connection due to administrator command
```

### 说明

gsq客户端使用 `PG_TERMINATE_BACKEND` 函数结束当前会话后台线程时，客户端不会退出而是自动重连。即还会返回“The connection to the server was lost. Attempting reset: Succeeded.”

```
FATAL: terminating connection due to administrator command
FATAL: terminating connection due to administrator command
The connection to the server was lost. Attempting reset: Succeeded.
```

----结束

## 3.2.6 其他操作

### 3.2.6.1 创建和管理 schema

#### 背景信息

schema 又称作模式。通过管理 schema，允许多个用户使用同一数据库而不相互干扰，可以将数据库对象组织成易于管理的逻辑组，同时便于将第三方应用添加到相应的 schema 下而不引起冲突。管理 schema 包括：创建 schema、使用 schema、删除 schema、设置 schema 的搜索路径以及 schema 的权限控制。

#### 注意事项

- GaussDB 包含一个或多个已命名数据库。用户和用户组在数据库范围内是共享的，但是其数据并不共享。任何与服务器连接的用户都只能访问连接请求里声明的那个数据库。
- 一个数据库可以包含一个或多个已命名的 schema，schema 又包含表及其他数据库对象，包括数据类型、函数、操作符等。同一对象名可以在不同的 schema 中使用而不会引起冲突。例如，schema1 和 schema2 都可以包含一个名为 mytable 的表。
- 和数据库不同，schema 不是严格分离的。用户根据其其对 schema 的权限，可以访问所连接数据库的 schema 中的对象。进行 schema 权限管理首先需要对数据库的权限控制进行了解。
- 不能创建以 PG\_ 为前缀的 schema 名，该类 schema 为数据库系统预留的。
- 在每次创建新用户时，系统会在当前登录的数据库中为新用户创建一个同名 Schema。对于其他数据库，若需要同名 Schema，则需要用户手动创建。
- 通过未修饰的表名（名称中只含有表名，没有“schema 名”）引用表时，系统会通过 search\_path（搜索路径）来判断该表是哪个 schema 下的表。pg\_temp 和 pg\_catalog 始终会作为搜索路径顺序中的前两位，无论二者是否出现在 search\_path 中，或者出现在 search\_path 中的任何位置。search\_path（搜索路径）是一个 schema 名列表，在其中找到的第一个表就是目标表，如果没有找到则报错。（某个表即使存在，如果它的 schema 不在 search\_path 中，依然会查找失败）在搜索路径中的第一个 schema 叫做“当前 schema”。它是搜索时查询的第一个 schema，同时在没有声明 schema 名时，新创建的数据库对象会默认存放在该 schema 下。
- 每个数据库都包含一个 pg\_catalog schema，它包含系统表和所有内置数据类型、函数、操作符。pg\_catalog 是搜索路径中的一部分，始终在临时表所属的模式后面，并在 search\_path 中所有模式的前面，即具有第二搜索优先级。这样确保可以搜索到数据库内置对象。如果用户需要使用和系统内置对象重名的自定义对象时，可以在操作自定义对象时带上自己的模式。

#### 操作步骤

- 创建管理用户及权限 schema
  - 执行如下命令来创建一个 schema。

```
openGauss=# CREATE SCHEMA myschema;
```

当结果显示为如下信息，则表示成功创建一个名为 myschema 的 schema。

```
CREATE SCHEMA
```

如果需要在模式中创建或者访问对象，其完整的对象名称由模式名称和具体的对象名称组成。中间由符号“.” 隔开。例如：myschema.table。
  - 执行如下命令在创建 schema 时指定 owner。

```
openGauss=# CREATE SCHEMA myschema AUTHORIZATION omm;
```

当结果显示为如下信息，则表示成功创建一个属于omm用户，名为myschema的schema。

```
CREATE SCHEMA
```

- 使用schema

在特定schema下创建对象或者访问特定schema下的对象，需要使用有schema修饰的对象名。该名称包含schema名以及对象名，schema名和对象名之间用“.”号分开。

- 执行如下命令在myschema下创建mytable表。

```
openGauss=# CREATE TABLE myschema.mytable(id int, name varchar(20));  
CREATE TABLE
```

如果在数据库中指定对象的位置，就需要使用有schema修饰的对象名称。

- 执行如下命令查询myschema下mytable表的所有数据。

```
openGauss=# SELECT * FROM myschema.mytable;  
id | name  
----+-----  
(0 rows)
```

- schema的搜索路径

可以设置search\_path配置参数指定寻找对象可用schema的顺序。在搜索路径列出的第一个schema会变成默认的schema。如果在创建对象时不指定schema，则会创建在默认的schema中。

- 执行如下命令查看搜索路径。

```
openGauss=# SHOW SEARCH_PATH;  
search_path  
-----  
"$user",public  
(1 row)
```

- 执行如下命令将搜索路径设置为myschema, public，首先搜索myschema，然后搜索public。

```
openGauss=# SET SEARCH_PATH TO myschema, public;  
SET
```

- schema的权限控制

默认情况下，用户只能访问属于自己的schema中的数据库对象。如果需要访问其他schema的对象，则该schema的所有者应该赋予他对该schema的usage权限。

通过将模式的CREATE权限授予某用户，被授权用户就可以在此模式中创建对象。注意默认情况下，所有角色都拥有在public模式上的usage权限，但是普通用户没有有在public模式上的CREATE权限。普通用户能够连接到一个指定数据库并在它的public模式中创建对象是不安全的，如果普通用户具有在public模式上的CREATE权限则建议通过如下语句撤销该权限。

- 撤销PUBLIC在public模式下创建对象的权限，下面语句中第一个“public”是模式，第二个“PUBLIC”指的是所有角色。

```
openGauss=# REVOKE CREATE ON SCHEMA public FROM PUBLIC;  
REVOKE
```

- 使用以下命令查看现有的schema：

```
openGauss=# SELECT current_schema();  
current_schema  
-----  
myschema  
(1 row)
```

- 执行如下命令创建用户jack，并将myschema的usage权限赋给用户jack。

```
openGauss=# CREATE USER jack IDENTIFIED BY '*****';  
CREATE ROLE  
openGauss=# GRANT USAGE ON schema myschema TO jack;  
GRANT
```

- 将用户jack对于myschema的usage权限收回。  

```
openGauss=# REVOKE USAGE ON schema myschema FROM jack;
REVOKE
```
- 删除schema
  - 当schema为空时，即该schema下没有数据库对象，使用DROP SCHEMA命令进行删除。例如删除名为nullschema的空schema。  

```
openGauss=# DROP SCHEMA IF EXISTS nullschema;
DROP SCHEMA
```
  - 当schema非空时，如果要删除一个schema及其包含的所有对象，需要使用CASCADE关键字。例如删除myschema及该schema下的所有对象。  

```
openGauss=# DROP SCHEMA myschema CASCADE;
DROP SCHEMA
```
  - 执行如下命令删除用户jack。  

```
openGauss=# DROP USER jack;
DROP ROLE
```

### 3.2.6.2 创建和管理分区表

#### 背景信息

GaussDB数据库支持的分区表为范围分区表、间隔分区表、列表分区表、哈希分区表。

- 范围分区表：将数据基于范围映射到每一个分区，这个范围是由创建分区表时指定的分区键决定的。这种分区方式是最为常用的，并且分区键经常采用日期，例如将销售数据按照月份进行分区。
- 间隔分区表：是一种特殊的范围分区表，相比范围分区表，新增间隔值定义，当插入记录找不到匹配的分区时，可以根据间隔值自动创建分区。
- 列表分区表：将数据中包含的键值分别存储在不同的分区中，依次将数据映射到每一个分区，分区中包含的键值由创建分区表时指定。
- 哈希分区表：将数据根据内部哈希算法依次映射到每一个分区中，包含的分区个数由创建分区表时指定。

分区表和普通表相比具有以下优点：

- 改善查询性能：对分区对象的查询可以仅搜索自己关心的分区，提高检索效率。
- 增强可用性：如果分区表的某个分区出现故障，表在其他分区的数据仍然可用。
- 方便维护：如果分区表的某个分区出现故障，需要修复数据，只修复该分区即可。

普通表若要转成分区表，需要新建分区表，然后把普通表中的数据导入到新建的分区表中。因此在初始设计表时，请根据业务提前规划是否使用分区表。

#### 操作步骤

示例一：使用默认表空间

- 创建分区表（假设用户已创建tpcds schema）  

```
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address
(
  ca_address_sk integer NOT NULL ,
  ca_address_id character(16) NOT NULL ,
  ca_street_number character(10) ,
  ca_street_name character varying(60) ,
  ca_street_type character(15) ,
  ca_suite_number character(10) ,
)
```

```

ca_city      character varying(60)      ,
ca_county    character varying(30)    ,
ca_state     character(2)              ,
ca_zip       character(10)             ,
ca_country   character varying(20)    ,
ca_gmt_offset numeric(5,2)            ,
ca_location_type character(20)
)
PARTITION BY RANGE (ca_address_sk)
(
    PARTITION P1 VALUES LESS THAN(5000),
    PARTITION P2 VALUES LESS THAN(10000),
    PARTITION P3 VALUES LESS THAN(15000),
    PARTITION P4 VALUES LESS THAN(20000),
    PARTITION P5 VALUES LESS THAN(25000),
    PARTITION P6 VALUES LESS THAN(30000),
    PARTITION P7 VALUES LESS THAN(40000),
    PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
)
ENABLE ROW MOVEMENT;

```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

- 插入数据

将表tpcds.customer\_address的数据插入到表tpcds.web\_returns\_p2中。

例如在数据库中创建了一个表tpcds.customer\_address的备份表

tpcds.web\_returns\_p2，现在需要将表tpcds.customer\_address中的数据插入到表tpcds.web\_returns\_p2中，则可以执行如下命令。

```

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns_p2
(
    ca_address_sk integer NOT NULL ,
    ca_address_id character(16) NOT NULL ,
    ca_street_number character(10) ,
    ca_street_name character varying(60) ,
    ca_street_type character(15) ,
    ca_suite_number character(10) ,
    ca_city character varying(60) ,
    ca_county character varying(30) ,
    ca_state character(2) ,
    ca_zip character(10) ,
    ca_country character varying(20) ,
    ca_gmt_offset numeric(5,2) ,
    ca_location_type character(20)
)
PARTITION BY RANGE (ca_address_sk)
(
    PARTITION P1 VALUES LESS THAN(5000),
    PARTITION P2 VALUES LESS THAN(10000),
    PARTITION P3 VALUES LESS THAN(15000),
    PARTITION P4 VALUES LESS THAN(20000),
    PARTITION P5 VALUES LESS THAN(25000),
    PARTITION P6 VALUES LESS THAN(30000),
    PARTITION P7 VALUES LESS THAN(40000),
    PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
)
ENABLE ROW MOVEMENT;
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO tpcds.web_returns_p2 SELECT * FROM tpcds.customer_address,
INSERT 0 0

```

- 修改分区表行迁移属性

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DISABLE ROW MOVEMENT;
ALTER TABLE
```

- 删除分区



删除分区P8。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DROP PARTITION P8;  
ALTER TABLE
```

- 增加分区

增加分区P8，范围为 40000<= P8<=MAXVALUE。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 ADD PARTITION P8 VALUES LESS THAN  
(MAXVALUE);  
ALTER TABLE
```

- 重命名分区

- 重命名分区P8为P\_9。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 RENAME PARTITION P8 TO P_9;  
ALTER TABLE
```

- 重命名分区P\_9为P8。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 RENAME PARTITION FOR (40000) TO P8;  
ALTER TABLE
```

- 查询分区

查询分区P6。

```
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.web_returns_p2 PARTITION (P6);  
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.web_returns_p2 PARTITION FOR (35888);
```

- 删除分区表和表空间

```
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address;  
DROP TABLE  
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns_p2;  
DROP TABLE
```

## 示例二：使用用户自定义表空间

按照以下方式对范围分区表进行操作。

- 创建表空间

```
openGauss=# CREATE TABLESPACE example1 RELATIVE LOCATION 'tablespace1/tablespace_1';  
openGauss=# CREATE TABLESPACE example2 RELATIVE LOCATION 'tablespace2/tablespace_2';  
openGauss=# CREATE TABLESPACE example3 RELATIVE LOCATION 'tablespace3/tablespace_3';  
openGauss=# CREATE TABLESPACE example4 RELATIVE LOCATION 'tablespace4/tablespace_4';
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLESPACE
```

- 创建分区表

```
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address  
(  
  ca_address_sk integer NOT NULL ,  
  ca_address_id character(16) NOT NULL ,  
  ca_street_number character(10) ,  
  ca_street_name character varying(60) ,  
  ca_street_type character(15) ,  
  ca_suite_number character(10) ,  
  ca_city character varying(60) ,  
  ca_county character varying(30) ,  
  ca_state character(2) ,  
  ca_zip character(10) ,  
  ca_country character varying(20) ,  
  ca_gmt_offset numeric(5,2) ,  
  ca_location_type character(20)  
)  
TABLESPACE example1  
PARTITION BY RANGE (ca_address_sk)  
(  
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(5000),  
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(10000),  
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(15000),  
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(20000),
```

```
    PARTITION P5 VALUES LESS THAN(25000),
    PARTITION P6 VALUES LESS THAN(30000),
    PARTITION P7 VALUES LESS THAN(40000),
    PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE) TABLESPACE example2
)
ENABLE ROW MOVEMENT;
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

- 插入数据

将表tpcds.customer\_address的数据插入到表tpcds.web\_returns\_p2中。

例如在数据库中创建了一个表tpcds.customer\_address的备份表tpcds.web\_returns\_p2，现在需要将表tpcds.customer\_address中的数据插入到表tpcds.web\_returns\_p2中，则可以执行如下命令。

```
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns_p2
(
  ca_address_sk integer NOT NULL ,
  ca_address_id character(16) NOT NULL ,
  ca_street_number character(10) ,
  ca_street_name character varying(60) ,
  ca_street_type character(15) ,
  ca_suite_number character(10) ,
  ca_city character varying(60) ,
  ca_county character varying(30) ,
  ca_state character(2) ,
  ca_zip character(10) ,
  ca_country character varying(20) ,
  ca_gmt_offset numeric(5,2) ,
  ca_location_type character(20)
)
TABLESPACE example1
PARTITION BY RANGE (ca_address_sk)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(5000),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(10000),
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(15000),
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(20000),
  PARTITION P5 VALUES LESS THAN(25000),
  PARTITION P6 VALUES LESS THAN(30000),
  PARTITION P7 VALUES LESS THAN(40000),
  PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE) TABLESPACE example2
)
ENABLE ROW MOVEMENT;
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO tpcds.web_returns_p2 SELECT * FROM tpcds.customer_address;
INSERT 0 0
```

- 修改分区表行迁移属性

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DISABLE ROW MOVEMENT;
ALTER TABLE
```

- 删除分区

删除分区P8。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DROP PARTITION P8;
ALTER TABLE
```

- 增加分区

增加分区P8，范围为 40000<= P8<=MAXVALUE。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 ADD PARTITION P8 VALUES LESS THAN
(MAXVALUE);
ALTER TABLE
```

- 重命名分区

– 重命名分区P8为P\_9。

```
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 RENAME PARTITION P8 TO P_9;
ALTER TABLE
```

- 重命名分区P\_9为P8。  
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web\_returns\_p2 RENAME PARTITION FOR (40000) TO P8;  
ALTER TABLE
- 修改分区的表空间
  - 修改分区P6的表空间为example3。  
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web\_returns\_p2 MOVE PARTITION P6 TABLESPACE example3;  
ALTER TABLE
  - 修改分区P4的表空间为example4。  
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web\_returns\_p2 MOVE PARTITION P4 TABLESPACE example4;  
ALTER TABLE
- 查询分区  
查询分区P6。  
openGauss=# SELECT \* FROM tpcds.web\_returns\_p2 PARTITION (P6);  
openGauss=# SELECT \* FROM tpcds.web\_returns\_p2 PARTITION FOR (35888);
- 删除分区表和表空间  
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web\_returns\_p2;  
DROP TABLE  
openGauss=# DROP TABLESPACE example1;  
openGauss=# DROP TABLESPACE example2;  
openGauss=# DROP TABLESPACE example3;  
openGauss=# DROP TABLESPACE example4;  
DROP TABLESPACE

### 3.2.6.3 创建和管理索引

#### 背景信息

索引可以提高数据的访问速度，但同时也增加了插入、更新和删除操作的处理时间。所以是否要为表增加索引，索引建立在哪些字段上，是创建索引前必须要考虑的问题。需要分析应用程序的业务处理、数据使用、经常被用作查询的条件或者被要求排序的字段来确定是否建立索引。

索引建立在数据库表中的某些列上。因此，在创建索引时，应该仔细考虑在哪些列上创建索引。

- 在经常需要搜索查询的列上创建索引，可以加快搜索的速度。
- 在作为主键的列上创建索引，强制该列的唯一性和组织表中数据的排列结构。
- 在经常需要根据范围进行搜索的列上创建索引，因为索引已经排序，其指定的范围是连续的。
- 在经常需要排序的列上创建索引，因为索引已经排序，这样查询可以利用索引的排序，加快排序查询时间。
- 在经常使用WHERE子句的列上创建索引，加快条件的判断速度。
- 为经常出现在关键字ORDER BY、GROUP BY、DISTINCT后面的字段建立索引。

#### 📖 说明

- 索引创建成功后，系统会自动判断何时引用索引。当系统认为使用索引比顺序扫描更快时，就会使用索引。
- 索引创建成功后，必须和表保持同步以保证能够准确地找到新数据，这样就增加了数据操作的负荷。因此请定期删除无用的索引。
- 分区表索引分为LOCAL索引与GLOBAL索引，一个LOCAL索引对应一个具体分区，而GLOBAL索引则对应整个分区表。

- 在开启逻辑复制的场景下，如需创建包含系统列的主键索引，必须将该表的 REPLICA IDENTITY属性设置为FULL或是使用USING INDEX指定不包含系统列的、唯一的、非局部的、不可延迟的、仅包括标记为NOT NULL的列的索引。

## 操作步骤

创建分区表的步骤请参考[创建和管理分区表](#)。

- 创建索引

- 创建分区表LOCAL索引tpcds\_web\_returns\_p2\_index1，不指定索引分区的名称。

```
openGauss=# CREATE INDEX tpcds_web_returns_p2_index1 ON tpcds.web_returns_p2  
(ca_address_id) LOCAL;
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE INDEX
```

- 创建分区表LOCAL索引tpcds\_web\_returns\_p2\_index2，并指定索引分区的名称。

```
openGauss=# CREATE INDEX tpcds_web_returns_p2_index2 ON tpcds.web_returns_p2  
(ca_address_sk) LOCAL
```

```
(  
  PARTITION web_returns_p2_P1_index,  
  PARTITION web_returns_p2_P2_index TABLESPACE example3,  
  PARTITION web_returns_p2_P3_index TABLESPACE example4,  
  PARTITION web_returns_p2_P4_index,  
  PARTITION web_returns_p2_P5_index,  
  PARTITION web_returns_p2_P6_index,  
  PARTITION web_returns_p2_P7_index,  
  PARTITION web_returns_p2_P8_index  
) TABLESPACE example2;
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE INDEX
```

- 创建分区表GLOBAL索引tpcds\_web\_returns\_p2\_global\_index。

```
CREATE INDEX tpcds_web_returns_p2_global_index ON tpcds.web_returns_p2  
(ca_street_number) GLOBAL;
```

- 修改索引分区的表空间

- 修改索引分区 web\_returns\_p2\_P2\_index 的表空间为 example1。

```
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.tpcds_web_returns_p2_index2 MOVE PARTITION  
web_returns_p2_P2_index TABLESPACE example1;
```

当结果显示为如下信息，则表示修改成功。

```
ALTER INDEX
```

- 修改索引分区 web\_returns\_p2\_P3\_index 的表空间为 example2。

```
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.tpcds_web_returns_p2_index2 MOVE PARTITION  
web_returns_p2_P3_index TABLESPACE example2;
```

当结果显示为如下信息，则表示修改成功。

```
ALTER INDEX
```

- 重命名索引分区

执行如下命令对索引分区 web\_returns\_p2\_P8\_index 重命名 web\_returns\_p2\_P8\_index\_new。

```
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.tpcds_web_returns_p2_index2 RENAME PARTITION  
web_returns_p2_P8_index TO web_returns_p2_P8_index_new;
```

当结果显示为如下信息，则表示重命名成功。

```
ALTER INDEX
```

- 查询索引

- 执行如下命令查询系统和用户定义的所有索引。  
openGauss=# `SELECT RELNAME FROM PG_CLASS WHERE RELKIND='i' or RELKIND='I';`
- 执行如下命令查询指定索引的信息。  
openGauss=# `\di+ tpcds.tpcds_web_returns_p2_index2`
- 删除索引  
openGauss=# `DROP INDEX tpcds.tpcds_web_returns_p2_index1;`  
openGauss=# `DROP INDEX tpcds.tpcds_web_returns_p2_index2;`  
当结果显示为如下信息，则表示删除成功。  
DROP INDEX

GaussDB支持4种创建索引的方式请参见表3-3。

### 说明

- 索引创建成功后，系统会自动判断何时引用索引。当系统认为使用索引比顺序扫描更快时，就会使用索引。
- 索引创建成功后，必须和表保持同步以保证能够准确地找到新数据，这样就增加了数据操作的负荷。因此请定期删除无用的索引。

表 3-3 索引方式

索引方式	描述
唯一索引	可用于约束索引属性值的唯一性，或者属性组合值的唯一性。如果一个表声明了唯一约束或者主键，则GaussDB自动在组成主键或唯一约束的字段上创建唯一索引（可能是多字段索引），以实现这些约束。目前，GaussDB只有B-Tree及UBTree可以创建唯一索引。
多字段索引	一个索引可以定义在表中的多个属性上。目前，GaussDB中的B-Tree支持多字段索引，。
部分索引	建立在一个表的子集上的索引，这种索引方式只包含满足条件表达式的元组。
表达式索引	索引建立在一个函数或者从表中一个或多个属性计算出来的表达式上。表达式索引只有在查询时使用与创建时相同的表达式才会起作用。

- 创建一个普通表。  
openGauss=# `CREATE TABLE tpcds.customer_address_bak AS TABLE tpcds.customer_address, INSERT 0 0`

- 创建普通索引

如果对于tpcds.customer\_address\_bak表，需要经常进行以下查询。

```
openGauss=# SELECT ca_address_sk FROM tpcds.customer_address_bak WHERE
ca_address_sk=14888;
```

通常，数据库系统需要逐行扫描整个tpcds.customer\_address\_bak表以寻找所有匹配的元组。如果表tpcds.customer\_address\_bak的规模很大，但满足WHERE条件的只有少数几个（可能是零个或一个），则这种顺序扫描的性能就比较差。如果让数据库系统在ca\_address\_sk属性上维护一个索引，用于快速定位匹配的元组，则数据库系统只需要在搜索树上查找少数的几层就可以找到匹配的元组，这将会大大提高数据查询的性能。同样，在数据库中进行更新和删除操作时，索引也可以提升这些操作的性能。

使用以下命令创建索引。

```
openGauss=# CREATE INDEX index_wr_returned_date_sk ON tpcds.customer_address_bak
(ca_address_sk);
CREATE INDEX
```

- 创建唯一索引

在表tpcds.ship\_mode\_t1上的SM\_SHIP\_MODE\_SK字段上创建唯一索引。

```
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX ds_ship_mode_t1_index1 ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK);
```

- 创建多字段索引

假如用户需要经常查询表tpcds.customer\_address\_bak中ca\_address\_sk是5050，且ca\_street\_number小于1000的记录，使用以下命令进行查询。

```
openGauss=# SELECT ca_address_sk,ca_address_id FROM tpcds.customer_address_bak WHERE
ca_address_sk = 5050 AND ca_street_number < 1000;
```

使用以下命令在字段ca\_address\_sk和ca\_street\_number上定义一个多字段索引。

```
openGauss=# CREATE INDEX more_column_index ON
tpcds.customer_address_bak(ca_address_sk,ca_street_number);
CREATE INDEX
```

- 创建部分索引

如果只需要查询ca\_address\_sk为5050的记录，可以创建部分索引来提升查询效率。

```
openGauss=# CREATE INDEX part_index ON tpcds.customer_address_bak(ca_address_sk) WHERE
ca_address_sk = 5050;
CREATE INDEX
```

- 创建表达式索引

假如经常需要查询ca\_street\_number小于1000的信息，执行如下命令进行查询。

```
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.customer_address_bak WHERE trunc(ca_street_number) < 1000;
```

可以为上面的查询创建表达式索引：

```
openGauss=# CREATE INDEX para_index ON tpcds.customer_address_bak (trunc(ca_street_number));
CREATE INDEX
```

- 删除tpcds.customer\_address\_bak表。

```
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address_bak;
DROP TABLE
```

### 3.2.6.4 创建和管理视图

#### 背景信息

当用户对数据库中的一张或者多张表的某些字段的组合感兴趣，而又不想每次键入这些查询时，用户就可以定义一个视图，以便解决这个问题。

视图与基本表不同，不是物理上实际存在的，是一个虚表。数据库中仅存放视图的定义，而不存放视图对应的数据，这些数据仍存放在原来的基本表中。若基本表中的数据发生变化，从视图中查询出的数据也随之改变。从这个意义上讲，视图就像一个窗口，透过它可以看到数据库中用户感兴趣的数据及变化。视图每次被引用的时候都会运行一次。

#### 管理视图

- 创建视图

执行如下命令创建新视图MyView，其中tpcds.web\_returns为已经创建的、包含名为wr\_refunded\_cash整型字段的用户表。

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE VIEW MyView AS SELECT * FROM tpcds.web_returns WHERE
trunc(wr_refunded_cash) > 10000;
CREATE VIEW
```

### 📖 说明

CREATE VIEW中的OR REPLACE可有可无，当存在OR REPLACE时，表示若以前存在该视图就进行替换。

- 查询视图

执行如下命令查询MyView视图。

```
openGauss=# SELECT * FROM MyView;
```

- 查看某视图的具体信息

执行如下命令查询MyView视图的详细信息。

```
openGauss=# \d+ MyView
          View "PG_CATALOG.MyView"
  Column |      Type      | Modifiers | Storage | Description
-----+-----+-----+-----+-----
USERNAME | CHARACTER VARYING(64) |          | extended |
View definition:
SELECT PG_AUTHID.ROLNAME::CHARACTER VARYING(64) AS USERNAME
FROM PG_AUTHID;
```

- 删除视图

执行如下命令删除MyView视图。

```
openGauss=# DROP VIEW MyView;
DROP VIEW
```

## 3.2.6.5 创建和管理序列

### 背景信息

序列Sequence是用来产生唯一整数的数据库对象。序列的值是按照一定规则自增的整数。因为自增所以不重复，因此说Sequence具有唯一标识性。这也是Sequence常被用作主键的原因。

通过序列使某字段成为唯一标识符的方法有两种：

- 一种是声明字段的类型为**序列整型**，由数据库在后台自动创建一个对应的Sequence。
- 另一种是使用**CREATE SEQUENCE**自定义一个新的Sequence，然后将nextval('sequence\_name')函数读取的序列值，指定为某一字段的默认值，这样该字段就可以作为唯一标识符。

### 操作步骤

方法一：声明字段类型为序列整型来定义标识符字段。例如：

```
openGauss=# CREATE TABLE T1
(
  id serial,
  name text
);
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

方法二：创建序列，并通过nextval('sequence\_name')函数指定为某一字段的默认值。

1. 创建序列

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seq1 cache 100;
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE SEQUENCE
```

2. 指定为某一字段的默认值，使该字段具有唯一标识属性。

```
openGauss=# CREATE TABLE T2  
(  
  id int not null default nextval('seq1'),  
  name text  
);
```

当结果显示为如下信息，则表示默认值指定成功。

```
CREATE TABLE
```

3. 指定序列与列的归属关系。

将序列和一个表的指定字段进行关联。这样，在删除那个字段或其所在表的时候会自动删除已关联的序列。

```
openGauss=# ALTER SEQUENCE seq1 OWNED BY T2.id;
```

当结果显示为如下信息，则表示指定成功。

```
ALTER SEQUENCE
```

### 📖 说明

除了为序列指定了cache，方法二所实现的功能基本与方法一类似。但是一旦定义cache，序列将会产生空洞(序列值为不连贯的数值，如：1.4.5)，并且不能保序。另外为某序列指定从属列后，该列删除，对应的sequence也会被删除。虽然数据库并不限制序列只能为一列产生默认值，但建议不要多列共用同一个序列。

当前版本只支持在定义表的时候指定自增列，或者指定某列的默认值为nextval('seqname')，不支持在已有表中增加自增列或者增加默认值为nextval('seqname')的列。

## 3.2.6.6 创建和管理定时任务

### 背景信息

当客户在使用数据库过程中，如果白天执行一些耗时比较长的任务（例如：统计数据汇总之类或从其他数据库同步数据的任务），会对正常的业务有性能影响，所以客户经常选择在晚上执行，无形中增加了客户的工作量。因此GaussDB Kernel数据库兼容A数据库中定时任务的功能，可以由客户创建定时任务，当任务时间点到达后可以自动触发任务的执行，从而减少客户运维的工作量。

GaussDB Kernel数据库兼容A定时任务功能主要通过DBE\_TASK高级包提供的接口，可以实现定时任务的创建、任务到期自动执行、任务删除和修改任务属性（包括：任务id、任务的关闭开启、任务的触发时间、触发时间间隔和任务内容等）等功能。

### 定时任务管理

#### 步骤1 创建测试表。

```
openGauss=# CREATE TABLE test(id int, time date);
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE TABLE
```

#### 步骤2 创建自定义存储过程。

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE PRC_JOB_1()  
AS  
N_NUM integer :=1;  
BEGIN  
FOR I IN 1..1000 LOOP  
INSERT INTO test VALUES(I,SYSDATE);  
END LOOP;
```



```
END;
/
```

当结果显示为如下信息，则表示创建成功。

```
CREATE PROCEDURE
```

### 步骤3 创建任务。

- 新创建的任务（未指定job\_id）表示每隔1分钟执行一次存储过程PRC\_JOB\_1。

```
openGauss=# call db_task.submit('call public.prc_job_1();', sysdate, 'interval '1 minute', :a);
id
-----
1
(1 row)
```

- 指定job\_id创建任务，其中job\_id可用范围为1~32767。

```
openGauss=# call db_task.id_submit(1,'call public.prc_job_1();', sysdate, 'interval '1 minute');
id_submit
-----
(1 row)
```

### 步骤4 通过视图查看当前用户已创建的任务信息。

```
openGauss=# select job,dbname,start_date,last_date,this_date,next_date,broken,status,interval,failures,what
from my_jobs;
job | dbname | start_date | last_date | this_date | next_date | broken | status | interval | failures | what
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | testdb | 2017-07-18 11:38:03 | 2017-07-18 13:53:03.607838 | 2017-07-18 13:53:03.607838 | 2017-07-18 13:54:03 | n | s | interval '1 minute' | 0 | call public.prc_job_1();
(1 row)
```

### 步骤5 停止任务。

```
openGauss=# call db_task.finish(1,true);
finish
-----
(1 row)
```

### 步骤6 启动任务。

```
openGauss=# call db_task.finish(1,false);
finish
-----
(1 row)
```

### 步骤7 修改任务属性。

- 修改JOB的next\_time参数信息。

```
--修改Job1的next_time为1小时以后开始执行。
openGauss=# call db_task.next_time(1, sysdate+1.0/24);
next_time
-----
(1 row)
```

- 修改JOB的Interval参数信息。

```
--修改Job1的Interval为每隔1小时执行一次。
openGauss=# call db_task.interval(1,'sysdate + 1.0/24');
interval
-----
(1 row)
```

- 修改JOB的What参数信息。

```
--修改Job1的What为执行SQL语句“insert into public.test values(333, sysdate+5);”
openGauss=# call db_task.content(1,'insert into public.test values(333, sysdate+5);');
```

```
content
```

```
-----
```

```
(1 row)
```

- 同时修改JOB的Next\_date、Interval、What等多个参数信息。

```
openGauss=# call db_task.update(1, 'call public.prc_job_1()'; sysdate, 'interval "1 minute");
```

```
update
```

```
-----
```

```
(1 row)
```

#### 步骤8 删除JOB。

```
openGauss=# call db_task.cancel(1);
```

```
cancel
```

```
-----
```

```
(1 row)
```

#### 步骤9 查看JOB执行情况。

当JOB自动执行时，如果JOB执行失败（即job\_status状态值为'f'）时，请联系管理员查看gs\_log的运行日志来查看JOB的失败信息。

日志信息如下所示，从失败信息（detail error msg）中可以查看失败的具体错误。

```
LOG: Execute Job Detail:
```

```
job_id: 1
```

```
what: call public.test();
```

```
start_date: 2017-07-19 23:30:47.401818
```

```
job_status: failed
```

```
detail error msg: relation "test" does not exist
```

```
end_date: 2017-07-19 23:30:47.401818
```

```
next_run_date: 2017-07-19 23:30:56.855827
```

#### 步骤10 JOB的权限控制。

- 当创建一个JOB时，该JOB会和创建该JOB的数据库和用户绑定（即：pg\_job系统表新增的JOB记录中的dbname和log\_user）。
- 如果当前用户是DBA用户、系统管理员或该JOB的创建用户（即：pg\_job中的log\_user），那么该用户有权限通过高级包接口remove、change、next\_data、what、interval删除或修改JOB的参数信息。否则，会提示当前用户没有权限操作该JOB。
- 如果当前数据库是该JOB创建所属的数据库（即：pg\_job系统表中的dbname），那么连接到当前数据库上可以通过高级包接口cancel、update、next\_data、content、interval删除或修改JOB的参数信息。
- 当删除JOB所属的数据库（即：pg\_job系统表中的dbname）时，系统会关联删除该数据库从属的JOB记录。
- 当删除JOB所属的用户（即：pg\_job系统表中的log\_user）时，系统会关联删除该用户从属的JOB记录。

#### 步骤11 JOB的并发控制管理。

用户可以通过配置GUC参数job\_queue\_processes调整并发同时执行的JOB数目。

- 当job\_queue\_processes为0时，表示不启用定时任务功能，任何job都不会被执行。
- 当job\_queue\_processes大于0时，表示启用定时任务功能，该值为系统能够并发处理的最大任务数。

由于并行运行的任务数太多会消耗更多的系统资源，因此需要设置系统并发处理的任务数。当前并发的任务数达到job\_queue\_processes时，且此时又有任务到期，那么

这些任务本次得不到执行将延期到下一轮询周期。因此，建议用户根据每个任务的执行时长合理地设置任务的时间间隔（即submit接口中的interval参数），来避免由于任务执行时间过长而导致下个轮询周期无法正常执行的情况。

注：对于不使用JOB的数据库实例，用户可以在数据库实例安装初始化完成后，通过设置job\_queue\_processes为0来关闭JOB功能，减少系统资源的消耗。

----结束

# 4 开发设计建议

## 4.1 概述

### 简介

本规范以产品生命周期为主线，详细描述产品设计和开发流程过程中与数据库相关的设计和开发规范。

规范以提高可读性、代码质量为原则，强调实用性、可操作性，对数据库开发容易产生问题的地方做出了明确的规定。主要包括下列内容：

设计规范包括：数据库设计、性能设计。

编程规范包括：排版、命名、注释、语法、脚本、数据库编程、安装部署和安全规范。

同时，在必要时，对部分规范给出细则及具体的范例。

该开发规范仅作为参考，具体规范应结合应用技术架构及规划由数据库使用者综合评估并实施。

### 术语约定

本规范采用以下的术语描述：

- **规格**：数据库规格，编程、设计必须遵守的原则，否则数据库将报错。
- **规则**：编程、设计强制遵守的原则。
- **建议**：编程、设计必须加以考虑的原则。
- **说明**：对规则或建议进行必要的解释。
- **示例**：对规则或建议进行正或反方面的举例。

### 适用范围

本规范适合人群包括：设计人员、开发人员、开发DBA、运维DBA、运维人员。

## 4.2 数据库设计规范

### 4.2.1 基本规范

- 【规则】数据库价值特性。

表 4-1 数据库价值特性推荐

特性分类	特性列表	说明
表类型	PARTITION表	数据分区
存储引擎	行存储	按行顺序存储表，建议点查，增删改操作较多场景下使用
事务	事务块	显式启动事务
	单语句事务	不显式启动事务，单语句即为事务
部署	一主多备	一个主DN，多个备机DN，保证数据备份和容灾
安全	透明加密	支持数据库级别存储加密，上层业务无感知
数据类型	整数类型	TINYINT、SMALLINT、INTEGER、BIGINT
	任意精度类型	NUMERIC/DECIMAL
	浮点类型	REAL/FLOAT4、DOUBLE PRECISION/FLOAT8、FLOAT
	布尔类型	BOOLEAN
	定长字符	CHAR(n)
	变长字符	VARCHAR(n)、NVARCHAR2(n)、TEXT
	时间类型	DATE、TIME、TIMETZ、TIMESTAMP、TIMESTAMPPTZ、SMALLDATETIME、INTERVAL、REALTIME
	二进制类型	BYTEA（变长二进制类型）
	位串类型	BIT(n)、VARBIT(n)
函数	字符处理函数	字符类数据类型处理函数
	二进制字符串函数	二进制字符串类型处理函数
	数字操作函数	数值类型处理函数
	时间和日期处理函数	时间和日期类型处理函数
索引	主键/唯一索引	单列或多列主键/唯一索引

特性分类	特性列表	说明
	BTREE索引	索引类型

- 【规则】数据库使用最佳实践推荐。

表 4-2 数据库使用最佳实践推荐列表

序号	条目	建议值
1	数据库最佳长连接数	请参考对应硬件规格下GUC参数max_connections的默认配置。
2	单物理节点数据量最大值	16TB（具体容量请结合备份恢复规格目标确定）
3	数据库活跃个数	1
4	数据库表和索引总个数	10000（单个schema下的表数量不建议超过200） <b>说明</b> 该值仅为建议值，实际需要根据客户的磁盘容量和业务来规划，理论最大值为 $2^{32}$ 。
5	单表最佳字段个数	<50
6	单表最佳索引个数	<5
7	单表最佳复合索引个数	<3
8	单复合索引包含最佳列数	<5
9	单行最佳行宽	<2k
10	单个字段最佳容量	<10MB
11	SQL语句最佳长度	<5k
12	磁盘可用空间比例设置	85%（磁盘容量24TB以上时，建议90%）

## 4.2.2 部署规范

- 【规则】安装数据库后，DBA应根据环境特性，合理配置数据库GUC参数。

GUC参数配置建议，可参见《管理员指南》中“配置运行参数 > GUC参数说明”章节。

## 4.2.3 数据库对象命名规范

- 【规格】不使用保留或非保留关键字命名数据库对象。  
可以使用如下命令查询数据库关键字，或者在[关键字](#)章节中查看。  

```
SELECT * FROM pg_get_keywords();
```

- 【规格】数据库对象命名长度不可超过63个字节。

表 4-3 数据库对象名称长度约束

对象类型	长度约束 (单位: 字节)	备注
数据库名	<=63	-
表名	<=63	-
表对象	<=63	如果超过该长度内核会对表名进行截断，从而造成实际名称和设置值不一致的现象，且在不同字符集下，可能造成字符被截断，出现预期外的字符。
非业务使用的临时表	<=63	例如：运营人员临时用作备份或临时进行数据采集用的中间表。 命名规则：tmp_表名缩写_创建人账号缩写_创建日期，例如：tmp_user_ytw_160505
表字段	<=63	字段命名使用实际含义的英文单词或简写。 例如表示bool类型的字段，命名规则：“is_”+描述。如member表上表示为enabled的会员的列命名为is_enabled。
视图名及字段名	<=63	-
函数名及参数名	<=63	-

- 【规则】避免使用双引号括起来的字符串来定义数据库对象名称，除非必须限制数据库对象名称的大小写。
  - GaussDB默认不区分SQL中对象名称的大小写，假如同一数据库中同时存在“t\_Table”“t\_table”两张不同的表，这种情况下应使用“”双引号，如果不存在该情况，避免使用“”双引号。
  - 数据库对象名称大小写敏感会使定位问题难度增加。
- 【规则】标识符需满足以下要求：
  - 以字母或下划线开头，中间字符可以是字母、数字、下划线、\$、#。
  - 若标识符被双引号（" "）包含或者B模式下被反引号（` `）包含，则可以使用合法字符的任意组合，如"123gs\_column"。
  - 标识符不区分大小写，只有被双引号包含或者B模式下被反引号（` `）包含才区分大小写。
- 【建议】避免使用双引号括起来的字符串来定义数据库对象名称，除非需要限制数据库对象名称的大小写。数据库对象名称大小写敏感会使定位问题难度增加。

- 【建议】数据库对象命名风格务必保持一致。
  - 增量开发的业务系统或进行业务迁移的系统，建议遵守历史的命名风格。
  - 建议使用多个单词组成，以下划线分割。
  - 数据库对象名称建议能够望文知意，尽量避免使用自定义缩写（可以使用通用的术语缩写进行命名）。例如，在命名中可以使用具有实际业务含义的英文词汇或汉语拼音，但规则应该在数据库实例范围内保持一致。
  - 变量名的关键是要具有描述性，即变量名称要有一定的意义，变量名要有前缀标明该变量的类型。
- 【建议】表对象的命名应该可以表征该表的重要特征。例如，在表对象命名时区分该表是普通表、临时表还是非日志表：
  - 普通表名按照数据集的业务含义命名。
  - 临时表以“tmp\_+后缀”命名。
  - 非日志表以“ul\_+后缀”命名。
  - 不创建以redis\_为前缀的数据库对象。
  - 不创建以mlog\_和以matviewmap\_为前缀的数据库对象。

## 4.2.4 Database 和 Schema 设计规范

- 【说明】创建Database时，需要重点关注字符集编码(ENCODING)和兼容性(DBCOMPATIBILITY)两个配置项。GaussDB支持A、B、C和PG四种兼容模式，分别表示兼容O语法、MY语法、TD语法和POSTGRES语法，不同兼容模式下的语法行为存在一定差异，默认为A兼容模式。
- 【说明】Database的owner默认拥有该Database下所有对象的所有权限，包括删除权限。删除权限影响较大，请谨慎使用。
- 【说明】如果该用户不具有sysadmin权限或者不是该Schema的owner，要访问Schema下的对象，需要同时给用户授予Schema的usage权限和对象的相应权限。
- 【说明】如果要在Schema下创建对象，需要授予操作用户该Schema的CREATE权限。
- 【说明】Schema的owner默认拥有该Schema下对象的所有权限，包括删除权限。删除权限影响较大，请谨慎使用。
- 【规格】使用JDBC客户端连接数据库时必须指明数据库名。具体格式为：

```
jdbc:postgresql://ip:port/database_name
```

### 须知

JDBC实例一旦创建，无法进行数据库切换。

- 【规格】数据库目前不支持不区分大小写的排序方式。
- 【规则】业务使用前必须由系统管理员为业务创建DATABASE、SCHEMA和USER，然后再赋予相关用户对应对象的权限。
- 【规则】业务使用前必须先创建业务数据库。禁止使用数据库安装后默认创建的postgres数据库存储业务数据，建议根据业务情况创建业务自己的数据库。
- 【规则】创建数据库时必须指定字符集为UTF8，创建数据库时必须选择与客户端统一的编码字符集。



为了满足全球化需求，数据库编码应能够存储与标识绝大多数的字符，因此推荐使用UTF8。UTF8字符集与B数据库的UTF8MB4等价，能够支持emoji表情字符。如果客户端的编码方式与数据库的编码方式不统一，需要转码，会带来性能问题，同时，针对同编码的内核优化无法触发，影响查询效率。

客户端的编码字符集需通过以下方式修改：

- 设置客户端连接参数，例如JDBC连接参数可通过在URL中追加characterEncoding和allowEncodingChanges参数。  
`jdbc:postgresql://ip:port/database_name?characterEncoding=utf8&allowEncodingChanges=true`
- 修改数据库GUC参数。  
`SET client_encoding = 'UTF8';`

数据库的编码在CREATE DATABASE时进行设置。

```
CREATE DATABASE tester WITH ENCODING = 'UTF8';
```

### 须知

数据库一旦创建无法更改字符集。

- 【建议】一个数据库实例内，用户自定义的Database数量推荐值为3个，不建议超过10个。用户自定义的Database数量过多会导致升级、备份等运维操作的效率降低。
- 【建议】实际用户环境中Schema数量不建议超过100个。当数据库中存在大量Schema时，会导致gs\_dump等依赖Schema数量的操作性能变慢。
- 【建议】从便捷性和资源共享效率上考虑，建议使用SCHEMA进行业务隔离。可以使用DATABASE和SCHEMA两种方式实现业务的隔离。区别在于：
  - DATABASE方式隔离的共享资源极少，可实现连接隔离、权限隔离等，隔离更加彻底。但DATABASE之间无法互相访问，JDBC建立连接时必须指明DATABASE，连接后无法切换DATABASE。
  - SCHEMA方式隔离的共用资源较多，可以通过GRANT与REVOKE语法便捷地控制不同用户对各SCHEMA及其下属对象的权限。
- 【建议】创建数据库时建议指定LC\_CTYPE和LC\_COLLATE，该参数将影响数据的排序顺序。

示例：

```
CREATE DATABASE SAMPLE_DB WITH LC_CTYPE = 'zh_CN.gbk' LC_COLLATE = 'zh_CN.gbk';
```

## 4.2.5 权限设计规范

- 【规则】数据库初始用户连接和访问数据库应作为DBA管理用途，不允许业务直接使用该数据库用户连接和访问数据库。

### 说明

数据库初始用户，即数据库的安装用户，与数据库所属的操作系统用户同名。

- 【规则】数据库初始用户为业务创建用户和数据库，业务使用所创建的用户登录和访问数据库。
- 【规则】合理对角色和用户赋权，应使用最小化权限原则。
- 【建议】通过角色而不是用户来管理权限。

使用角色管理权限，即在角色中配置权限，再将角色赋予用户。

通过角色管理权限，更便于多用户、用户变更等场景下的权限管理。例如：

- 角色和用户为多对多关系，一个角色可以赋予多个用户，修改角色中的权限，被赋予角色的用户权限就可以同时更新。
- 删除用户时，不会影响到角色。
- 新建用户后可以通过赋予角色快速获取所需权限。
- 【建议】在删除指定数据库时，应回收用户对该数据库的CONNECT权限，避免删除时仍然存在活跃的数据库连接而失败。

## 4.2.6 字符集设计规范

- 【规格】目前仅支持对数据库定义字符集，不支持对表、字段等其他对象定义字符集。
- 【建议】数据库和客户端均使用统一的UTF8字符集。
  - 客户端包括ODBC、JDBC、gsq等。
  - 推荐UTF8字符集原因见[Database和Schema设计规范](#)。

## 4.2.7 表设计规范

- 【规则】视图不建议嵌套。
  - 一方面，如果视图编写时使用了通配符，当被调用的视图新增或删除列时，视图将发生错误。
  - 另一方面，视图嵌套可能因无法使用索引而导致执行效率低下，尽量使用带有索引的基表而不是视图上做关联操作。
- 【建议】视图定义中尽量避免排序操作。  
ORDER BY子句在顶层视图上无效，如果必须对输出数据排序，请考虑在调用视图中使用ORDER BY。
- 【建议】尽量减少随机I/O。通过聚簇可以实现热数据的连续存储，将随机I/O转换为连续I/O，从而减少扫描的I/O代价。

## 选择存储方案

【建议】表的存储类型是表定义设计的第一步，客户业务类型是决定表的存储类型的主要因素，表存储类型的选择依据请参考[表4-4](#)。

表 4-4 表的存储类型及场景

存储类型	适用场景
行存	<ul style="list-style-type: none"><li>• 点查询（返回记录少，基于索引的简单查询）。</li><li>• 增、删、改操作较多的场景。</li></ul>

## 选择分区方案

当表中的数据量很大时，应当对表进行分区，一般需要遵循以下原则：

- 【规则】对于大数据表，选取适当的分区方案。  
数据库目前提供RANGE PARTITION、LIST PARTITION、HASH PARTITION分区方法，分区时应注意一下原则：

- 建议使用具有区间性的字段进行分区，比如日期、区域等。
- RANGE PARTITION分区的上边界分区值应定义为MAXVALUE，防止数据溢出。
- 分区名称应体现分区的数据特征，例如使用关键字+区间特征进行命名。
- 【建议】分区数建议不超过100个，单个分区数据量建议不超过5千万，单分区的数据容量不超过50GB。
- 【说明】减少需要扫描的数据量。通过分区表的剪枝机制可以大幅减少数据的扫描量。
- 【建议】使用具有明显区间性的字段进行分区，比如日期、区域等字段上建立分区。
- 【建议】分区名称应当体现分区的数据特征。例如，关键字+区间特征。
- 【建议】将分区上边界的分区值定义为MAXVALUE，以防止可能出现的数据溢出。

表 4-5 表的分区方式及使用场景

分区方式	描述
Range	表数据通过范围进行分区。
Interval	表数据通过范围进行分区，超出范围的会自动根据间隔创建新的分区。
List	表数据通过指定列按照具体值进行分区。
Hash	表数据通过Hash散列方式进行分区。

典型的分区表定义如下：

```
--创建Range分区表
CREATE TABLE staffS_p1
(
  staff_ID    NUMBER(6) not null,
  FIRST_NAME  VARCHAR2(20),
  LAST_NAME   VARCHAR2(25),
  EMAIL       VARCHAR2(25),
  PHONE_NUMBER VARCHAR2(20),
  HIRE_DATE   DATE,
  employment_ID VARCHAR2(10),
  SALARY      NUMBER(8,2),
  COMMISSION_PCT NUMBER(4,2),
  MANAGER_ID  NUMBER(6),
  section_ID  NUMBER(4)
)
PARTITION BY RANGE (HIRE_DATE)
(
  PARTITION HIRE_19950501 VALUES LESS THAN ('1995-05-01 00:00:00'),
  PARTITION HIRE_19950502 VALUES LESS THAN ('1995-05-02 00:00:00'),
  PARTITION HIRE_maxvalue VALUES LESS THAN (MAXVALUE)
);

--创建Interval分区表，初始两个分区，插入分区范围外的数据会自动新增分区
CREATE TABLE sales
(prod_id NUMBER(6),
 cust_id NUMBER,
 time_id DATE,
 channel_id CHAR(1),
 promo_id NUMBER(6),
```

```

quantity_sold NUMBER(3),
amount_sold NUMBER(10,2)
)
PARTITION BY RANGE (time_id)
INTERVAL('1 day')
( PARTITION p1 VALUES LESS THAN ('2019-02-01 00:00:00'),
  PARTITION p2 VALUES LESS THAN ('2019-02-02 00:00:00')
);

--创建List分区表
CREATE TABLE test_list (col1 int, col2 int)
partition by list(col1)
(
partition p1 values (2000),
partition p2 values (3000),
partition p3 values (4000),
partition p4 values (5000)
);

--创建Hash分区表
CREATE TABLE test_hash (col1 int, col2 int)
partition by hash(col1)
(
partition p1,
partition p2
);

```

更多的表分区语法信息参见[CREATE TABLE PARTITION](#)。

## 4.2.8 字段设计规范

- 【规则】字段设计应使用推荐类型。

字段设计需使用推荐字段，如果需要使用禁用、不推荐的字段类型，建议联系数据库专家进行评估。有些数据类型不推荐的原因是业务使用场景较少，未大规模商用。

表 4-6 数据库数据类型最佳实践

数据类型	说明	是否推荐
UUID	不同数据库可能产生相同UUID	禁止
序列整型	即自增列，包括SMALLSERIAL、SERIAL、BIGSERIAL	禁止
整数类型	TINYINT、SMALLINT、INTEGER、BIGINT	推荐
任意精度类型	NUMERIC/DECIMAL	推荐
浮点类型	REAL/FLOAT4、DOUBLE PRECISION/FLOAT8、FLOAT	推荐
布尔类型	BOOLEAN	推荐
定长字符	CHAR(n)	推荐
变长字符	VARCHAR(n)、NVARCHAR2(n)	推荐
	TEXT/CLOB（字符大对象）	不推荐

数据类型	说明	是否推荐
时间类型	DATE、TIME、TIMESTAMP、SMALLDATETIME、INTERVAL、REALTIME	推荐
	TIMETZ, TIMESTAMPTZ	不推荐
二进制类型	BYTEA（变长二进制类型）	推荐
	BLOB（二进制大对象），RAW（变长十六进制）	不推荐
位串类型	BIT(n)、VARBIT(n)	推荐
特殊字符类型	NAME、"CHAR"，通常供数据库系统内部使用	不推荐
JSON类型	JSON类型目前不支持操作符	不推荐
自定义类型	可用于定义枚举EMU等类型	不推荐
HLL数据类型	建议直接使用HLL相关函数，减少性能影响	不推荐
货币类型	MONEY 存储带有固定小数精度的货币金额	不推荐
几何类型	POINT、LSEG、BOX、PATH、POLYGON、CIRCLE	不推荐
网络地址类型	存储IPV4 MAC地址数据类型	不推荐

- 【规则】尽量使用高效的数值类数据类型。在满足业务精度的情况下，选择的优先级从高到低依次为整数、浮点数、NUMREIC。
- 【规则】合理设置数值字段的数据类型，根据取值范围选择合适的数值类型，尽量少用NUMERIC/DECIMAL类型。  
NUMERIC和DECIMAL等价，NUMERIC/DECIMAL数据类型操作对CPU消耗较高。

表 4-7 数值类数据类型存储空间及取值范围

类型	存储空间	最小值	最大值
TINYINT	1	0	255
SMALLINT	2	-32768	32767
INTEGER	4	-2,147,483,648	2,147,483,647
BIGINT	8	-9,223,372,036,854,775,808	9,223,372,036,854,775,807
REAL/FLOAT4	4	6位十进制数字精度	

类型	存储空间	最小值	最大值
DOUBLE PRECISION/ FLOAT8	8	15位十进制数字精度	

- 【规则】合理选用字符串数据类型。如果该字段输入确定为固定字符则使用定长字符类型，或需要自动补充空格，否则请使用变长字符类型VARCHAR。

典型的定长字段类型，例如“gender”字段，仅允许输入“f”或“m”一个字长度的字符。这类字段建议使用定长数据类型（如CHAR(n)）。

如果不存在此特点，或者后续可能扩展需要输入更长的字符，请优先使用变长字符类型（如VARCHAR, TEXT），且不建议指定变长类型的长度。

原因如下：

  - 定长字段会对不够长度的输入数据补充空格，然后存入数据库中，产生不必要的存储空间浪费。
  - 如果定义为定长字符类型，后续扩展长度，需要对全表进行扫描重写，性能开销大，影响在线业务。
  - 对于指定固定长度的变长字段，每次插入时会检查是否长度越界，带来性能开销。
- 【规则】字符类型字段不应存储数字类型的数据。

如果对存储在字符类型字段中的数据进行数值计算，或者与数值进行比较操作（如置于过滤条件中），会带来不必要的数据类型转换的开销，同时该字段上的索引可能失效，影响查询性能。
- 【规则】字符类型字段不应存储时间或日期类数据。

如果对存储在字符类型字段中的数据与日期类数据进行计算或比较操作（如置于过滤条件中），会带来不必要的数据类型转换的开销，同时该字段上的索引可能失效，影响查询性能。
- 【规则】对于明确不存在NULL值的字段加上NOT NULL约束。

对于NOT NULL字段，优化器在某些场景下会进行特殊优化，可提升查询性能。
- 【规则】相关联字段的数据类型应保持一致。

在进行关联操作时，如果字段类型不一致，会带来数据类型转换开销。
- 【建议】当多个表存在逻辑关系时，表示同一含义的字段应该使用相同的数据类型。
- 【建议】对于字符串数据，建议使用变长字符串数据类型，并指定最大长度。请务必确保指定的最大长度大于需要存储的最大字符数，避免超出最大长度时出现字符截断现象。除非明确知道数据类型为固定长度字符串，否则，不建议使用CHAR(n)、BPCHAR(n)、NCHAR(n)、CHARACTER(n)。
- 【规则】大字段（例如varchar(1000)、varchar(4000)）不超过8个。
- 【建议】字段定义时建议同时创建COMMENT注释信息，以便于未来维护。

不同类型字段说明、取值范围及使用方法请参考[数据类型](#)章节。
- 【建议】用于WHERE条件过滤和关联的字段都应设置NOT NULL约束。

对于NOT NULL字段，优化器在某些场景下会进行特殊优化，可较大提升查询性能。

- 【建议】不建议对表预留字段。大部分场景下可支持快速新增、删除表字段，或者修改字段的DEFAULT值。

新增列必须符合以下要求，否则会带来全表更新开销，影响在线业务。

- 数据类型为以下类型中的一种：BOOL, BYTEA, SMALLINT, BIGINT, SMALLINT, INTEGER, NUMERIC, FLOAT, DOUBLE PRECISION, CHAR, VARCHAR, TEXT, TIMESTAMPTZ, TIMESTAMP, DATE, TIME, TIMETZ, INTERVAL。
- 新增列的DEFAULT值长度不超过128个字节。
- 新增列DEFAULT值不包含volatile函数。
- 新增列设置有DEFAULT值，且DEFAULT值不为NULL。

如果不确定是否满足条件3，请联系GaussDB数据库技术人员进行评估。

## 4.2.9 索引设计规范

- 【规格】使用数据库索引实践推荐的索引类型。

### 📖 说明

索引设计建议使用推荐类型，如果需要使用禁用、不推荐、限制使用的索引类型，建议联系数据库专家进行评估。

表 4-8 数据库索引实践推荐

索引类型	说明	是否推荐
主键/唯一索引	单列或多列主键/唯一索引	推荐
全局索引	索引组织方式	部分数据类型上推荐
表达式索引	索引列为表的一列或多列计算而来的一个函数或者标量表达式	限制使用
BTREE索引	索引构建类型	部分数据类型上推荐

- 【规则】合理设计组合索引，避免冗余。  
例如已对(a,b,c)创建索引，则不应再单独对 (a)、(b)、(c)、(a,b)、(b,c)创建索引。当查询时如果只带有a字段上的过滤条件，一般也会利用组合索引进行查询。
- 【规则】组合索引字段个数不超过5个。
- 【规则】禁止总字符串长度超过200 的组合索引。
- 【规则】索引（包括单列索引和复合索引）字段应为NOT NULL字段。
- 【规则】不建议单表创建多个唯一索引。  
同时维护多个唯一索引的开销远大于维护一个多列唯一索引，如果业务逻辑上多个唯一索引，与一个多列唯一索引等价，应使用多列唯一索引。
- 【建议】同字段上创建索引的维护效率不同。数值类型字段优于字符类型及其他数据类型，因此对于考虑创建索引的ID、时间等字段，建议使用数值类型进行存储。

- 【建议】应考虑在关联列上创建索引。  
支持HASH JOIN，但是当内表较小等RESCAN代价较低的情况下，仍然可能选择NESTLOOP JOIN来完成关联。如果通过EXPLAIN可以查看到NESTLOOP JOIN计划，则可以通过在关联列上创建索引，提高NESTLOOP JOIN效率。

## 4.2.10 函数/存储过程设计规范

- 【规则】禁止使用存储过程、触发器等实现业务逻辑，应该将这些逻辑都放到业务服务器上处理，避免对数据库产生逻辑依赖。
- 【规则】业务的数据库升级脚本中，禁止使用存储过程实现升级逻辑。
- 【规则】仅创建对固定入参有固定返回值的函数，函数必须设为IMMUTABLE和SHIPPABLE类型。  
目前数据库支持三种类型的函数，分别是IMMUTABLE、STABLE、VOLATILE。  
对于IMMUTABLE类型且设置为SHIPPABLE的函数，允许在DN上执行。在大部分场景下，该函数的执行效率较高。但是此类函数要求对于固定的入参得到固定的返回值，来保证函数在DN上执行的正确性。如果函数的结果依赖对数据表的扫描结果（例如获取某个表中列的max值）或依赖时间（例如获取当前时间），那么函数应设置为STABLE或者VOLATILE，且NOT SHIPPABLE，以保证函数执行的正确性。

## 4.2.11 约束设计

### DEFAULT 和 NULL 约束

- 【建议】如果能够从业务层面补全字段值，那么，就不建议使用DEFAULT约束，避免数据加载时产生不符合预期的结果。
- 【建议】给明确不存在NULL值的字段加上NOT NULL约束，优化器会在特定场景下对其进行自动优化。
- 【建议】给可以显式命名的约束显式命名。除了NOT NULL和DEFAULT约束外，其他约束都可以显式命名。

### 唯一约束

- 【说明】行存表支持唯一约束。
- 【建议】从命名上明确标识唯一约束，例如，命名为“UNI+构成字段”。

### 主键约束

- 【说明】行存表支持主键约束。
- 【建议】从命名上明确标识主键约束，例如，将主键约束命名为“PK+字段名”。

### 检查约束

- 【说明】行存表支持检查约束。
- 【建议】从命名上明确标识检查约束，例如，将检查约束命名为“CK+字段名”。



## 4.2.12 视图和关联表设计

### 视图设计

- 【建议】除非视图之间存在强依赖关系，否则不建议视图嵌套。
- 【建议】视图定义中尽量避免排序操作。

### 关联表设计

- 【建议】表之间的关联字段应该尽量少。
- 【建议】关联字段的数据类型应该保持一致。
- 【建议】关联字段在命名上，应该可以明显体现出关联关系。例如，采用同样名称来命名。

## 4.3 数据库编程规范

### 4.3.1 GUC 参数编程规范

- 【规则】客户端（如JDBC）应使用默认参数执行查询，如果需要修改会话级别的GUC参数，应谨慎评估。

通过ODBC或JDBC修改GUC参数时，需注意GUC参数仅会在当前connection中生效，特别是在连接池场景下，容易出现问题且问题定位困难。

如果在连接中必须进行GUC参数设置，那么在将连接归还给连接池之前，必须使用

```
SET SESSION AUTHORIZATION DEFAULT;  
RESET ALL;
```

将连接的状态清空。

### 4.3.2 对象访问编程规范

- 【规则】用户在操作对象时，应该拥有该对象的操作权限。  
权限说明请参考[用户及权限](#)章节，并遵循[权限设计规范](#)。
- 【规则】访问对象（表，函数等）时建议带上SCHEMA名称，即使用schemaname.tablename进行访问。  
如果不追加SCHEMA名称前缀，会根据当前search\_path中表空间列表，依次搜索所有表空间直到找到匹配的表，这会带来不必要的性能开销。

### 4.3.3 WHERE

- 【规则】禁止在WHERE条件中进行相同表字段的比较。

例如如下语句应考虑合理性：

```
SELECT * FROM t1 WHERE col1 = col1;
```

应考虑修改为：

```
SELECT * FROM t1 WHERE col1 IS NOT NULL;
```

- 【规则】禁止WHERE条件涉及隐式数据类型转换。  
数据库中进行隐式转换后可能导致无法使用所创建的索引。

建议在开发过程中开启GUC参数check\_implicit\_conversions，并关闭enable\_fast\_query\_shipping，以便检查查询语句中是否存在可能带来不良性能影响的隐式数据类型。

```
SET enable_fast_query_shipping = off;  
SET check_implicit_conversions = true;
```

由于隐式数据类型转换检测存在额外的开销，一旦查询语句开发完成后，请关闭check\_implicit\_conversions参数，并重置enable\_fast\_query\_shipping。

示例：

- 如下代码不符合规范：

```
--t_tablename表的phonenummer字段为VARCHAR类型，而不是数值类型（而不是数值类型）  
SELECT column1  
  INTO i_l_variable1  
  FROM t_tablename  
 WHERE phonenummer = 13512345678;
```

- 建议修改为：

```
--t_tablename表的phonenummer字段为VARCHAR类型，（而不是数值类型）  
SELECT column1  
  INTO i_l_variable1  
  FROM t_tablename  
 WHERE phonenummer = '13512345678';
```

- 【规则】禁止WHERE 条件字段使用表达式或是函数。

对条件字段使用表达式或函数时，索引会失效，同时会对每一行数据进行计算，产生不必要的性能消耗

示例：

- 如下代码不符合规范：

```
SELECT income FROM table WHERE abs(income) > ?;  
SELECT income FROM table WHERE income * 10 > ?;  
SELECT create_time  
  FROM table  
 WHERE date_format(create_time, '%Y%m%d %H:%i:%s') = '20090101 00:00:0';
```

- 应修改为：

```
SELECT income FROM table WHERE income > ? OR income < (-1) * ?;  
SELECT income FROM table WHERE income > ?/10;  
SELECT create_time  
  FROM table  
 WHERE create_time = str_to_date('20090101 00:00:0', '%Y%m%d %H:%i:%s');
```

- 【规则】查询条件中与NULL做比较时，禁止使用“!=”比较符，应使用IS NULL或IS NOT NULL。
- 【规则】查询条件中禁止对索引字段使用“!= ”比较符，避免索引失效。
- 【规则】查询条件的索引字段上禁止与NULL（IS NULL和IS NOT NULL）进行比较。
- 【规则】查询条件的索引字段上禁用NOT。
- 【规则】查询条件的索引字段上禁用NOT IN。
- 【规则】模糊查询LIKE语句，%不应放在首字符位置。  
如果%放在首字符位置，将无法使用索引，会导致全表扫描。
- 【建议】WHERE条件中IN的候选子集不易过大，建议不超过500。
  - 查询时，会对IN中每一条数据进行等值比较，开销较大。
  - 如果包含的值为较为固定的值，应考虑创建临时表，并将候选数据写入表中，然后通过INNER JOIN来实现包含查询。
- 【建议】WHERE条件中IN的候选子集不为常量，而是表中的列时，建议改写为子查询。

在这种情况下，实际上是一个不等值的JOIN，会通过nestloop计划执行。在表过大时执行效率低下，建议修改为等值JOIN的子查询。

示例：

- 如下代码不推荐使用：

```
SELECT col1, COALESCE(max(col2 - 1), 0)
FROM t1, t2
WHERE t1.col1 = ANY(VALUES(id1), (id2))
GROUP BY col1;
```

- 建议修改为：

```
SELECT col1, COALESCE(max(tmp), 0) FROM
(
  (
    SELECT col1, (col2-1) AS tmp
    FROM t1, t2
    WHERE t1.col1 = t2.id1 AND t1.col1 != t2.id2
  ) UNION ALL (
    SELECT col1, (col2-1) AS tmp
    FROM t1, t2
    WHERE t1.col1 = t2.id2
  )
) GROUP BY col1;
```

- 【建议】多使用等值操作，少使用非等值操作。

WHERE条件中的非等值条件（IN、BETWEEN、<、<=、>、>=）会导致后面的条件使用不了索引，因为不能同时用到两个范围条件。

## 4.3.4 SELECT

- 【规则】SELECT语句中禁用通配符字段“\*”。

使用通配符字段查询表时，如果因业务或数据库升级导致表结构发生变化，可能出现与业务语句不兼容的情况。因此业务应指明所需查询的表字段名称，避免使用通配符。

- 【规则】避免对大字段（如VARCHAR(2000)）执行ORDER BY、DISTINCT、GROUP BY、UNION等会引起排序的操作。

此类操作将消耗大量的CPU和内存资源，执行效率低下。

- 【规则】禁止使用LOCK TABLE语句加锁，仅允许使用SELECT .. FOR UPDATE语句。

LOCK TABLE提供多种锁级别，但如果对数据库原理和业务理解不足，误用表锁可能触发死锁，导致数据库不可用。

- 【建议】考虑使用UNION ALL，少使用UNION，注意考虑去重。

UNION ALL不去重，少了排序操作，速度相对UNION更快。如果没有去重的需求，优先使用UNION ALL。

- 【建议】避免频繁使用count()获取大表行数，该操作资源消耗较大，影响并行作业执行效率。

如果不需要实时的行数统计信息，可以尝试使用如下语句来获取表行数。

```
SELECT reltules FROM pg_class WHERE relname = 'tablename';
```

pg\_class中所记录的表行数信息只会对该表执行ANALYZE以后才会更新。

目前ANALYZE有两种触发条件：

- 业务主动发送ANALYZE语句，例如：

```
--分析连接库中所有表
ANALYZE;
--分析指定表
ANALYZE tablename;
```

- 借助AUTO VACUUM机制，在每间隔一定时间或表的增删达到一定行数时触发。间隔时间和增删比例可通过GUC参数设置。

### 4.3.5 INSERT

- 【规格】INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE不支持对主键或唯一约束的列上执行UPDATE。  
INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE的语义是对唯一约束冲突的行进行更新，这个过程中不对约束的值进行更新。
- 【规则】禁止对存在多个唯一约束的表执行INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE。  
表中存在多个唯一约束包括存在多个唯一索引，或既存在主键（PRIMARY KEY），又存在唯一索引(UNQUE INDEX)两种情况。当存在多个唯一约束时，会默认检查所有的唯一约束条件，只要任何一个约束存在冲突，就会对冲突行进行更新，即可能更新多条记录，与业务预期不相符。业务应给予更加明确的插入更新条件。
- 【建议】对于批量插入的情况，建议使用executeBatch执行INSERT INTO VALUES (?), 执行效率将高于执行多条INSERT INTO VALUES(?)或INSERT INTO VALUES(?),..., (?)。

### 4.3.6 UPDATE

- 【规格】不支持UPDATE语句中直接使用LIMIT，应使用WHERE条件明确需要更新的目标行。
- 【规格】不支持多表更新。  
多表更新即在单条SQL语句中，对多个表进行更新。
- 【规则】UPDATE语句中必须有WHERE子句，避免全表扫描。
- 【规则】不允许在UPDATE子句同时更新多个列时，被更新列同样是更新源。  
同时更新多列，且更新源相同，在不同的数据库下行为不同，为了避免带来兼容性问题，业务层应避免上述操作。  
示例：  

```
UPDATE table SET col1 = col2, col3 = col1 WHERE col1 = 1;
```

  
该语句在A数据库中，col3的值为原col1的值；而在B数据库中，col3的值为col2的值（因为col2的值被赋予给了col1）。
- 【规则】UPDATE语句中禁止使用ORDER BY、GROUP BY子句，避免不必要的排序。
- 【建议】有主键/索引的表，更新时WHERE条件应结合主键/索引。

### 4.3.7 DELETE

- 【规格】不支持DELETE语句中使用LIMIT。应使用WHERE条件明确需要更新的目标行。
- 【规格】不支持多表删除。  
多表删除即在单条SQL语句中，对多个表进行删除。
- 【规则】DELETE语句中必须有WHERE子句，避免全表扫描。
- 【规则】DELETE语句中禁止使用ORDER BY、GROUP BY子句，避免不必要的排序。

- 【规则】如果需要清空一张表，建议使用TRUNCATE，而不是DELETE。  
TRUNCATE会创建新的物理文件，并在事务结束时将原文件物理删除，清空磁盘空间。而DELETE会将表中数据进行标记，直到VACUUM FULL阶段才会真正清理磁盘空间。
- 【建议】DELETE有主键或索引的表，WHERE条件应结合主键或索引，提高执行效率。

### 4.3.8 关联查询

- 【规则】多表关联嵌套深度必须小于8。  
关联嵌套过深，容易产生慢SQL，应从业务层考虑优化。
- 【规则】表关联查询必须明确指定各表的连接条件（ON），以避免产生笛卡尔积。  
例如在B数据库中，JOIN与CROSS JOIN和INNER JOIN等价，但是在SQL标准中，JOIN仅与INNER JOIN等价，必须配合使用ON连接条件。
- 【规则】关联时，应该根据SQL标准指明连接方式，避免直接使用JOIN关键词，而是使用CROSS JOIN、INNER JOIN、LEFT JOIN、RIGHT JOIN等。
- 【规则】多表关联查询时，必须对表添加使用别名，保证语句逻辑清晰，便于维护。
- 【建议】不同字段的比较开销不同，关联字段应尽量使用比较效率高的字段类型。
  - 数值类型的比较效率远高于字符串类型。
  - 在数值类型中，整型效率高于NUMERIC和浮点类型。
- 【建议】关联字段应为相同数据类型，避免存在隐式类型转换影响执行效率。
- 【建议】少用嵌套子查询，尽量使用表关联，因为子查询会产生临时表，对SQL性能影响较大。
- 【建议】对于关联列上存在大量NULL值的情况，建议在WHERE条件中增加关联列IS NOT NULL的过滤条件，能够提升执行效率。

### 4.3.9 子查询

- 【规则】禁止一条SQL语句中，出现重复子查询语句。
- 【建议】少用标量子查询。  
标量子查询指结果为一个值，并且条件表达式为等值的子查询。  
示例：  
不符合规范的语句：  

```
SELECT * FROM t1 WHERE id = (SELECT id FROM t2 LIMIT 1);
```

上述语句建议业务拆分为两条SQL语句，先执行子查询。
- 【建议】避免在SELECT目标列中使用子查询，可能导致计划无法下推影响执行性能。
- 【建议】子查询嵌套深度不建议超过两层。  
由于子查询会带来临时表开销，过于复杂的查询应考虑从业务逻辑上进行优化。

## 4.3.10 事务

- 【规格】大对象操作不支持事务。  
大对象操作包括：创建删除DATABASE, ANALYZE, VACUUM。
- 【规则】通过JDBC客户端接入时，关闭autocommit参数，显式的执行事务的COMMIT。
  - 一方面，开启autocommit参数，会导致部分参数（如fetchsize）失效。
  - 另一方面，业务应明确业务逻辑，减少对数据库的依赖。
- 【规则】通过JDBC接入数据库时，避免拼接多条SQL为一条语句发送执行。  
当多条语句拼接为一条语句，且其中包含对象操作时，如果中间对象操作失败，会重新开启新事务执行后续语句。

示例：

- 不符合规则语句：

```
Connection conn = ....
try {
    Statement stmt = null;
    try {
        stmt = conn.createStatement();
        stmt.executeUpdate("CREATE TABLE t1 (a int); DROP TABLE t1");
    } finally {
        stmt.close();
    }
    conn.commit();
} catch(Exception e) {
    conn.rollback();
} finally {
    conn.close();
}
```

上述执行语句，如果：

```
CREATE TABLE t1;
```

创建失败，会重新开启新事务执行：

```
DROP TABLE t1;
```

导致执行失败。

- 建议拆分成两条语句分别发送：

```
Connection conn = ....
try {
    Statement stmt = null;
    try {
        stmt = conn.createStatement();
        stmt.executeUpdate("CREATE TABLE t1 (a int)");
        stmt.executeUpdate("DROP TABLE t1");
    } finally {
        stmt.close();
    }
    conn.commit();
} catch(Exception e) {
    conn.rollback();
} finally {
    conn.close();
}
```

## 4.3.11 SQL 编写

### DDL

- 【建议】在GaussDB中，建议DDL（建表、COMMENT等）操作统一执行。在批处理作业中尽量避免DDL操作。避免大量并发事务对性能的影响。

- 【建议】在非日志表（unlogged table）使用完后，立即执行数据清理（TRUNCATE）操作。因为在异常场景下，GaussDB不保证非日志表(unlogged table)数据的安全性。
- 【建议】临时表和非日志表的存储方式建议和基表相同。当基表为行存表时，临时表和非日志表也推荐创建为行存表。
- 【建议】索引字段的总长度不超过50字节。否则，索引大小会膨胀比较严重，带来较大的存储开销，同时索引性能也会下降。
- 【建议】不要使用DROP...CASCADE方式删除对象，除非已经明确对象间的依赖关系，以免误删。

## 数据加载和卸载

- 【建议】在INSERT语句中显式给出插入的字段列表。例如：  

```
INSERT INTO task(name,id,comment) VALUES ('task1','100','第100个任务');
```
- 【建议】在批量数据入库之后，或者数据增量达到一定阈值后，建议对表进行ANALYZE操作，防止统计信息不准确而导致的执行计划劣化。
- 【建议】如果要清理表中的所有数据，建议使用TRUNCATE TABLE方式，不要使用DELETE TABLE方式。DELETE TABLE方式删除性能差，且不会释放那些已经删除了的数据占用的磁盘空间。

## 类型转换

- 【建议】在需要数据类型转换（不同数据类型进行比较或转换）时，使用强制类型转换，以防隐式类型转换结果与预期不符。
- 【建议】在查询中，对常量要显式指定数据类型，不要试图依赖任何隐式的数据类型转换。
- 【说明】若sql\_compatibility参数设置为A，在导入数据时，空字符串会自动转化为NULL。如果需要保留空字符串，则需要将sql\_compatibility参数设置为C。

## 查询操作

- 【建议】除ETL程序外，应该尽量避免向客户端返回大量结果集的操作。如果结果集过大，应考虑业务设计是否合理。
- 【建议】使用事务方式执行DDL和DML操作。例如，TRUNCATE TABLE、UPDATE TABLE、DELETE TABLE、DROP TABLE等操作，一旦执行提交就无法恢复。对于这类操作，建议使用事务进行封装，必要时可以进行回滚。
- 【建议】在查询编写时，建议明确列出查询涉及的所有字段，不建议使用“SELECT \*”这种写法。一方面基于性能考虑，尽量减少查询输出列；另一方面避免增删字段对前端业务兼容性的影响。
- 【建议】在访问表对象时带上schema前缀，可以避免因schema切换导致访问到非预期的表。
- 【建议】超过3张表或视图进行关联（特别是FULL JOIN）时，执行代价难以估算。建议使用WITH TABLE AS语句创建中间临时表的方式增加SQL语句的可读性。
- 【建议】尽量避免使用笛卡尔积和FULL JOIN。这些操作会造成结果集的急剧膨胀，同时其执行性能也很低。
- 【说明】NULL值的比较只能使用IS NULL或者IS NOT NULL的方式判断，其他任何形式的逻辑判断都返回NULL。例如：NULL<>NULL、NULL=NULL和NULL<>1返回结果都是NULL，而不是期望的布尔值。

- 【说明】需要统计表中所有记录数时，不要使用count(col)来替代count(\*)。count(\*)会统计NULL值（真实行数），而count(col)不会统计。
- 【说明】在执行count(col)时，将“值为NULL”的记录行计数为0。在执行sum(col)时，当所有记录都为NULL时，最终将返回NULL；当不全为NULL时，“值为NULL”的记录行将被计数为0。
- 【说明】count(多个字段)时，多个字段名必须用圆括号括起来。例如，count( (col1,col2,col3) )。注意：通过多字段统计行数时，即使所选字段都为NULL，该行也被计数，效果与count(\*)一致。
- 【说明】count(distinct col)用来计算该列不重复的非NULL的数量，NULL将不被计数。
- 【说明】count(distinct (col1,col2,...))用来统计多列的唯一值数量，当所有统计字段都为NULL时，也会被计数，同时这些记录被认为是相同的。
- 【建议】使用连接操作符“||”替换concat函数进行字符串连接。因为concat函数本身需要额外查询类型表和函数表，基础性能较慢；另外concat的输出跟data type有关，生成的执行计划时不能提前计算结果值，导致查询性能严重劣化。
- 【建议】使用下面时间相关的宏替换now函数来获取当前时间。因为now函数生成的执行计划无法下推，导致查询性能严重劣化。

表 4-9 时间相关的宏

宏名称	描述	示例
CURRENT_DATE	获取当前日期，不包含时分秒。	openGauss=# SELECT CURRENT_DATE; date ----- 2018-02-02 (1 row)
CURRENT_TIME	获取当前时间，不包含年月日。	openGauss=# SELECT CURRENT_TIME; timetz ----- 00:39:34.633938+08 (1 row)
CURRENT_TIMESTAMP(n)	获取当前日期和时间，包含年月日时分秒。 <b>说明</b> n表示存储的毫秒位数。	openGauss=# SELECT CURRENT_TIMESTAMP(6); timestampz ----- 2018-02-02 00:39:55.231689+08 (1 row)

- 【建议】尽量避免标量子查询语句的出现。标量子查询是出现在SELECT语句输出列表中的子查询，在下面例子中，下划线部分即为一个标量子查询语句：  
SELECT id, (SELECT COUNT(\*) FROM films f WHERE f.did = s.id) FROM staffs\_p1 s;  
标量子查询往往会导致查询性能急剧劣化，在应用开发过程中，应当根据业务逻辑，对标量子查询进行等价转换，将其写为表关联。
- 【建议】在WHERE子句中，应当对过滤条件进行排序，把选择读较小（筛选出的记录数较少）的条件排在前面。
- 【建议】WHERE子句中的过滤条件，尽量符合单边规则。即把字段名放在比较条件的一边，优化器在某些场景下会自动进行剪枝优化。形如col op expression，其中col为表的一个列，op为‘=’、‘>’的等比较操作符，expression为不含列名的表达式。例如，



```
SELECT id, from_image_id, from_person_id, from_video_id FROM face_data WHERE  
current_timestamp(6) - time < '1 days'::interval;
```

改写为：

```
SELECT id, from_image_id, from_person_id, from_video_id FROM face_data where time >  
current_timestamp(6) - '1 days'::interval;
```

- 【建议】尽量避免不必要的排序操作。排序需要耗费大量的内存及CPU，如果业务逻辑许可，可以组合使用ORDER BY和LIMIT，减小资源开销。GaussDB默认按照ASC & NULL LAST进行排序。
- 【建议】使用ORDER BY子句进行排序时，显式指定排序方式（ASC/DESC），NULL的排序方式（NULL FIRST/NULL LAST）。
- 【建议】不要单独依赖LIMIT子句返回特定顺序的结果集。如果部分特定结果集，可以将ORDER BY子句与Limit子句组合使用，必要时也可以使用OFFSET跳过特定结果。
- 【建议】在保障业务逻辑准确的情况下，建议尽量使用UNION ALL来代替UNION。
- 【建议】如果过滤条件只有OR表达式，可以将OR表达式转化为UNION ALL以提升性能。使用OR的SQL语句经常无法优化，导致执行速度慢。例如，将下面语句  
SELECT \* FROM scdc.pub\_menu  
WHERE (cdp= 300 AND inline=301) OR (cdp= 301 AND inline=302) OR (cdp= 302 AND inline=301);

转换为：

```
SELECT * FROM scdc.pub_menu  
WHERE (cdp= 300 AND inline=301)  
union all  
SELECT * FROM scdc.pub_menu  
WHERE (cdp= 301 AND inline=302)  
union all  
SELECT * FROM tablename  
WHERE (cdp= 302 AND inline=301)
```

- 【建议】当IN(val1, val2, val3...)表达式中字段较多时，建议使用IN (VALUES (val1), (val2), (val3)...)语句进行替换。优化器会自动把IN约束转换为非关联子查询，从而提升查询性能。
- 【建议】在关联字段不存在NULL值的情况下，使用(NOT) EXIST代替(NOT) IN。例如，在下面查询语句中，当T1.C1列不存在NULL值时，可以先为T1.C1字段添加NOT NULL约束，再进行如下改写。  
SELECT \* FROM T1 WHERE T1.C1 NOT IN (SELECT T2.C2 FROM T2);

可以改写为：

```
SELECT * FROM T1 WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM T2 WHERE T1.C1=T2.C2);
```

#### 📖 说明

- 如果不能保证T1.C1列的值为NOT NULL的情况下，就不能进行上述改写。
- 如果T1.C1为子查询的输出，要根据业务逻辑确认其输出是否为NOT NULL。
- 【建议】通过游标进行翻页查询，而不是使用LIMIT OFFSET语法，避免多次执行带来的资源开销。游标必须在事务中使用，执行完后务必关闭游标并提交事务。

## 4.4 客户端编程规范

### 4.4.1 JDBC

- 【规格】JDBC实例必须指定数据库，一旦实例创建，无法切换数据库。

- 【规格】单条SQL语句的长度不允许超过2G字节，业务应考虑通信成本，建议单条SQL语句不超过5K。
- 【规格】目前仅支持对CREATE/ALTER TABLE中列的DEFAULT值进行参数化设置，其他DDL使用Prepare Execute执行方式进行参数设置无效。
- 【规则】JDBC每条PreparedStatement语句中的参数不可超过32767个。
- 【规格】连接参数fetchsize必须要在autocommit关闭情况下使用，否则fetchsize配置无效。
- 【规则】使用默认GUC参数，避免通过JDBC发送SET请求修改GUC参数。参考[GUC参数编程规范](#)。
- 【建议】必须使用Prepare Execute方式执行查询语句，提高执行效率。
- 【规则】在同一个事务中，应逐条执行SQL语句，避免拼接多条SQL作为一条语句发送。

参考【规则】[通过JDBC接入数据库时，避免拼接多条SQL为一条语句发送执行](#)。

- 【规则】JDBC客户端所在主机时区、数据库所在主机时区和数据库配置过程中的时区，三者应保持一致。
- 【规则】如果在连接中创建了临时表，那么在将连接归还给连接池之前，必须将临时表删除，避免业务出错。
- 【关注】第三方工具通过JDBC连接GaussDB时，JDBC向GaussDB发起连接请求，会默认添加以下配置参数，详见JDBC代码ConnectionFactoryImpl类的实现。

```
params = {  
  { "user", user },  
  { "database", database },  
  { "client_encoding", "UTF8" },  
  { "DateStyle", "ISO" },  
  { "extra_float_digits", "3" },  
  { "TimeZone", createPostgresTimeZone() },  
};
```

这些参数可能会导致JDBC客户端的行为与gsqldb客户端的行为不一致，例如，Date数据显示方式、浮点数精度表示、timezone显示。

如果实际期望和这些配置不符，建议在java连接设置代码中显式设定这些参数。

通过JDBC连接数据库时，会设置extra\_float\_digits=3，gsqldb中设置为extra\_float\_digits=0，可能会使同一条数据在JDBC显示和gsqldb显示的精度不同。对于精度敏感的场景，建议使用numeric类型。

- 【建议】通过JDBC连接数据库时，应该保证下面三个时区设置一致：
  - JDBC客户端所在主机的时区。
  - GaussDB数据库实例所在主机的时区。
  - GaussDB数据库实例配置过程中时区。

### 📖 说明

时区设置相关的操作，请联系管理员。

- 【建议】在JDBC向GaussDB申请连接的代码中，建议显式开启autocommit。如果基于性能或者其他方面考虑，需要关闭autocommit时，需要应用程序保证事务的提交。例如，在指定的业务SQL执行完之后做显式提交，特别是客户端退出之前务必保证所有的事务已经提交。
- 【建议】推荐使用连接池限制应用程序的连接数。不建议每执行一条SQL就连接一次数据库。
- 【建议】在应用程序完成作业任务之后，应当及时断开和GaussDB的连接，释放资源。建议在任务中设置session超时时间参数。

- 【建议】使用JDBC连接池，在将连接释放给连接池前，需要执行以下操作，重置会话环境。否则，可能会因为历史会话信息导致对象冲突。
  - 如果在连接中设置了GUC参数，那么在将连接归还连接池之前，必须使用“SET SESSION AUTHORIZATION DEFAULT;RESET ALL;”将连接的状态清空。
  - 如果使用了临时表，那么在将连接归还连接池之前，必须将临时表删除。
- 【建议】在不使用ETL工具，数据入库实时性要求比较高的情况下，建议在开发应用程序时，使用GaussDB JDBC驱动的CopyManger接口进行微批导入。
- 【建议】合理设置prepareThreshold，如果query语句十分固定，建议设置为1。
- 【建议】建议设置连接参数batchMode=on，使用batch模式连接，提高执行性能。
- 【建议】应根据业务上层请求超时时间合理设置JDBC连接超时时间，避免作业完成或超长作业持续占用数据库资源。

超时参数包括loginTimeout、connectTimeout、socketTimeout等。

- loginTimeout: Integer类型。指建立数据库连接的等待时间。超时时间单位为秒。默认值为0，表示已禁用，timeout不发生。
- connectTimeout: Integer类型。用于连接服务器操作的超时值。如果连接到服务器花费的时间超过此值，则连接断开。超时时间单位为秒，默认值为0，表示已禁用，timeout不发生。
- socketTimeout: Integer类型。用于socket读取操作的超时值。如果从服务器读取所花费的时间超过此值，则连接关闭。超时时间单位为秒，默认值为0，表示已禁用，timeout不发生。
- cancelSignalTimeout: Integer类型。发送取消消息本身可能会阻塞，此属性控制用于取消命令的“connect超时”和“socket超时”。超时时间单位为秒，默认值为10秒。
- tcpKeepAlive: Boolean类型。启用或禁用TCP保活探测功能。默认值为false。

# 5 应用程序开发教程

## 5.1 GaussDB 应用程序开发教程概述

GaussDB支持通过JDBC、ODBC、libpq、Psycopg、Go、ecpg等接口来连接数据库并进行操作。

### JDBC

JDBC（Java Database Connectivity，Java数据库连接）是用于执行SQL语句的Java API，可以为多种关系数据库提供统一访问接口。它允许Java应用程序通过SQL语句来执行数据库操作，包括查询、插入、更新和删除数据等。

以下是JDBC的一些关键特点和用法：

1. 数据库连接管理：JDBC允许应用程序建立与数据库的连接，并管理这些连接的生命周期。
2. SQL执行：使用JDBC，可以执行SQL查询、更新、删除等操作。这通过在Java代码中构建SQL语句并将其发送到数据库来实现。
3. 事务管理：JDBC支持事务管理，可以通过JDBC API来启动、提交或回滚事务，确保数据库操作的一致性和完整性。
4. 异常处理：JDBC定义了一组异常类来处理数据库操作期间可能发生的各种异常情况，开发人员可以使用try-catch块来捕获和处理这些异常。
5. 批处理操作：JDBC提供了批处理功能，允许一次性执行多个SQL语句，从而提高数据库操作的效率。
6. 元数据访问：通过JDBC，可以获取数据库的元数据信息，如表结构、列名、数据类型等，从而动态地构建SQL查询或根据数据库结构进行操作。

总的来说，JDBC提供了一个灵活且强大的桥梁，使Java应用程序能够与各种不同的数据库进行交互，从而实现数据的持久化和数据管理。GaussDB库提供了对JDBC 4.0特性的支持，需要使用JDK1.8版本编译程序代码，不支持JDBC桥接ODBC方式。

基于JDBC开发详细教程请参见[基于JDBC开发](#)。

### ODBC

ODBC（Open Database Connectivity，开放数据库互连）是由Microsoft公司基于X/OPEN CLI提出的以C/C++语言来访问数据库的应用程序编程接口。它提供了一种统一

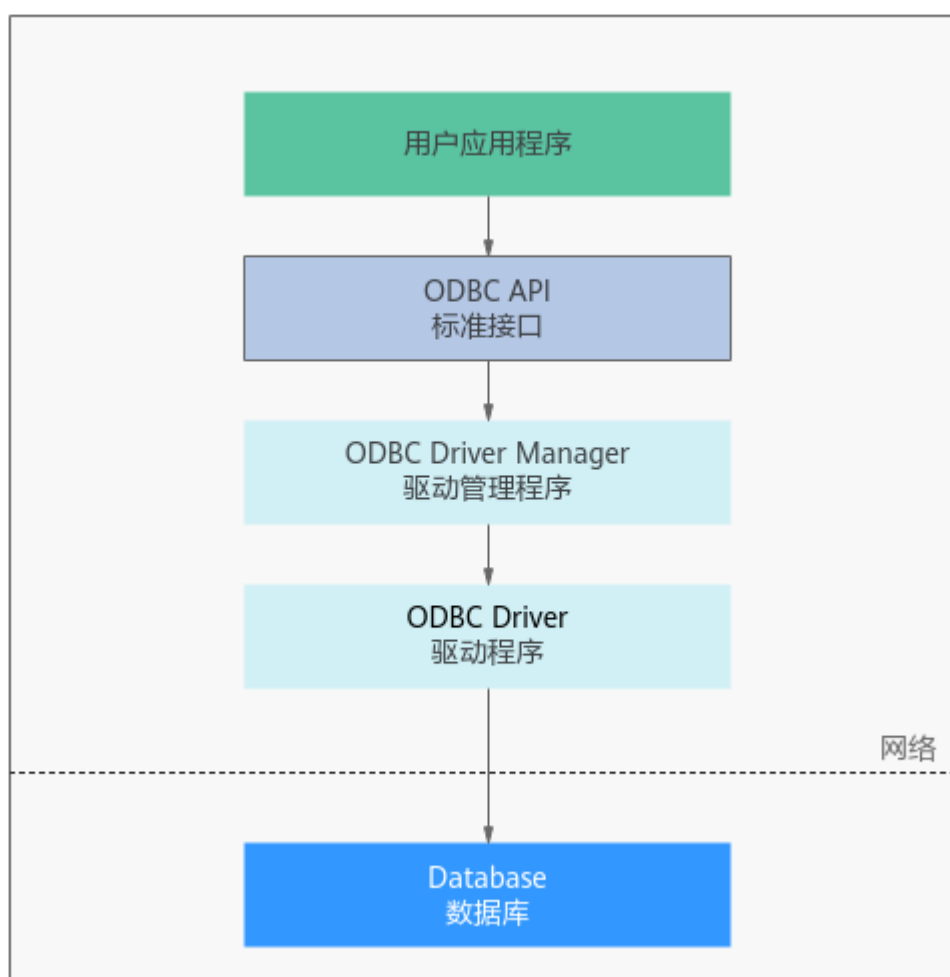
的方法，让应用程序可以访问各种数据库管理系统（DBMS），而不用考虑具体的数据库类型或者操作系统平台。ODBC允许应用程序使用SQL来查询、插入、更新和删除数据库中的数据。应用程序通过ODBC提供的API与数据库进行交互，增强了应用程序的可移植性、扩展性和可维护性。

ODBC的架构包括三个主要组件：应用程序、ODBC驱动管理程序和ODBC驱动程序。应用程序使用ODBC API与ODBC驱动管理程序通信，而ODBC驱动管理程序负责加载和管理ODBC驱动程序。ODBC驱动程序则负责与特定的数据库通信，执行SQL查询并返回结果。ODBC的系统结构参见图5-1。

总而言之，ODBC提供了一种灵活且跨平台的方法，使得用户可以轻松地将应用程序连接到各种数据库，而无需担心特定数据库系统的细节。

基于ODBC开发详细教程请参见[基于ODBC开发](#)。

图 5-1 ODBC 系统结构



GaussDB目前在以下环境中提供对ODBC的支持。

表 5-1 ODBC 支持平台

操作系统	平台
CentOS 6.4/6.5/6.6/6.7/6.8/6.9/7.0/7.1/7.2/7.3/7.4	x86_64位
CentOS 7.6	ARM64位
EulerOS 2.0 SP2/SP3	x86_64位
EulerOS 2.0 SP8	ARM64位
Kylin V10	x86_64位
Kylin V10	ARM64位

UNIX/Linux系统下的驱动程序管理器主要有unixODBC和iODBC，在这选择驱动管理器unixODBC-2.3.7作为连接数据库的组件。

Windows系统自带ODBC驱动程序管理器，在控制面板->管理工具中可以找到数据源（ODBC）选项。

#### 📖 说明

当前数据库ODBC驱动基于开源版本，对于tinyint、smalldatetime、nvarchar、nvarchar2类型，在获取数据类型的时候，可能会出现不兼容的情况。

ODBC相关约束说明：

- ODBC不支持备机读。
- ODBC不支持自定义类型，不支持在存储过程中使用自定义类型参数。
- ODBC不支持容灾切换。
- 当数据库开启proc\_outparam\_override参数时，ODBC无法正常调用带有out参数的存储过程。

## libpq

libpq是GaussDB C应用程序接口。libpq是一套允许客户程序向GaussDB服务器进程发送查询并且获得查询返回值的库函数。同时也是其他几个GaussDB应用接口下面的引擎，如ODBC等依赖的库文件。

基于libpq开发详细教程请参见[基于libpq开发](#)。

## 5.2 开发规范

如果用户在APP的开发中，使用了连接池机制，那么需要遵循如下规范：

- 如果在连接中设置了GUC参数，那么在将连接归还连接池之前，必须使用“SET SESSION AUTHORIZATION DEFAULT;RESET ALL;”将连接的状态清空。
- 如果使用了临时表，那么在将连接归还连接池之前，必须将临时表删除。

否则，连接池里面的连接就是有状态的，会对用户后续使用连接池进行操作的正确性带来影响。

应用程序开发驱动兼容性说明如表5-2所示：

表 5-2 兼容性说明

驱动	兼容性说明
JDBC、Go、 ODBC、libpq、 Pycopg、ecpg	驱动前向兼容数据库，若需使用驱动与数据库同步增加的新特性，须升级数据库。

#### 须知

behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override' 重载参数仅在A兼容模式可用。

在多线程环境下使用驱动：

JDBC驱动程序不是线程安全的，不保证连接上的方法是同步的。由调用者来同步对驱动程序的调用。

## 5.3 驱动包获取

### 获取驱动包

单击[此处](#)获取GaussDB驱动包“GaussDB\_driver.zip”。

单击[此处](#)获取GaussDB驱动包校验包“GaussDB\_driver.zip.sha256”。

为了防止软件包在传递过程或存储期间被恶意篡改，下载软件包时需下载对应的校验包对软件包进行校验，校验方法如下：

1. 上传软件包和软件包校验包到虚拟机（Linux操作系统）的同一目录下。
2. 执行如下命令，校验软件包完整性。

```
cat GaussDB_driver.zip.sha256 | sha256sum --check
```

如果回显OK，则校验通过。

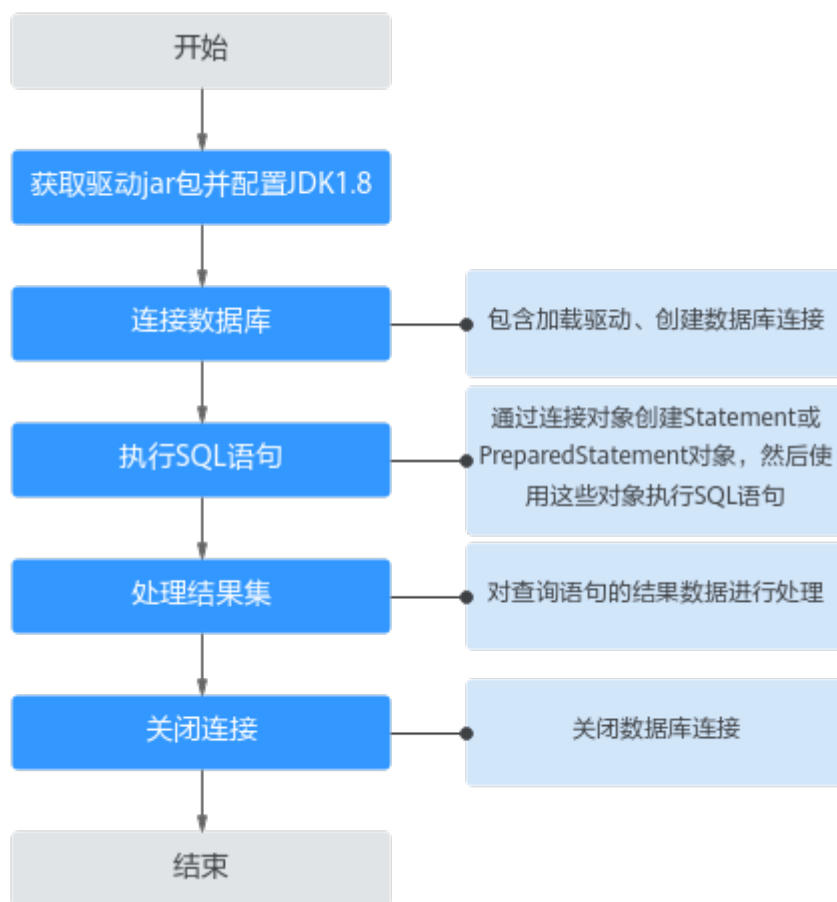
```
GaussDB_driver.zip: OK
```

## 5.4 基于 JDBC 开发

### 5.4.1 开发流程

采用JDBC开发应用程序的流程，可分为获取驱动jar包并配置JDK1.8、连接数据库、执行SQL语句、处理结果集、关闭连接等几个部分。

图 5-2 采用 JDBC 开发应用程序的流程



## 5.4.2 开发步骤

### 5.4.2.1 获取驱动 jar 包并配置 JDK1.8

环境准备包括获取驱动jar包、配置JDK1.8。

#### 获取驱动 jar 包

从发布包中获取驱动jar包，包名为GaussDB-Kernel-数据库版本号-操作系统-64bit-Jdbc.tar.gz。解压后JDBC的驱动jar包：

- gsjdbc4.jar：主类名为“org.postgresql.Driver”，数据库连接的url前缀为“jdbc:postgresql”。该驱动包适用于从PostgreSQL迁移业务的场景，驱动类和加载路径与迁移前保持一致，但接口支持情况不完全一致，未支持的接口需要业务侧进行调整。
- opengaussjdbc.jar：主类名为“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”，数据库连接的url前缀为“jdbc:opengauss”，推荐使用此驱动包。如果遇到同一JVM进程内需要同时访问PostgreSQL及GaussDB的场景，请使用此驱动包。



### 须知

- 各驱动包只是驱动类加载路径和url前缀不同，接口功能上相同。
- gsjdbc200.jar：该驱动包适用于从Gauss200迁移业务的场景，驱动类和加载路径与迁移前保持一致，但接口支持情况不完全一致，未支持的接口需要业务侧进行调整。
- 不能使用gsjdbc4.jar驱动包操作PostgreSQL数据库，虽然部分版本能够建连成功，但部分接口行为与PostgreSQL JDBC不同，可能导致未知错误。
- 不能使用PostgreSQL的驱动包操作GaussDB数据库，虽然部分版本能够建连成功，但部分接口行为与GaussDB JDBC不同，可能导致未知错误。

## 配置 JDK1.8

客户端需配置JDK1.8。JDK支持Windows、Linux等多种平台。下面以Windows为例，配置方法如下：

**步骤1** DOS窗口（windows下的命令提示符）输入以下命令查看JDK版本。

```
java -version
```

确认为JDK1.8版本。如果未安装JDK，请从[官方网站](#)下载安装包并安装。

**步骤2** 根据如下步骤配置系统环境变量。

1. 右键单击“我的电脑”，选择“属性”。
2. 在“系统”页面左侧导航栏单击“高级系统设置”。
3. 在“系统属性”页面，“高级”页签上单击“环境变量”。
4. 在“环境变量”页面上，“系统变量”区域单击“新建”或“编辑”配置系统变量。变量说明请参见[表5-3](#)。

表 5-3 变量说明

变量名	操作	变量值
JAVA_HOME	<ul style="list-style-type: none"><li>- 若存在，则单击“编辑”。</li><li>- 若不存在，则单击“新建”。</li></ul>	JAVA的安装目录。 例如：C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_131
Path	单击“编辑”。	<ul style="list-style-type: none"><li>- 若配置了JAVA_HOME，则在变量值的最前面加上：%JAVA_HOME%\bin</li><li>- 若未配置JAVA_HOME，则在变量值的最前面加上 JAVA安装的全路径：C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_131\bin</li></ul>
CLASSPATH	单击“新建”。	.;%JAVA_HOME%\lib;%JAVA_HOME%\lib\tools.jar

----结束

## 5.4.2.2 连接数据库

在获取驱动jar包并配置JDK1.8的情况下，GaussDB支持用户通过3种方式连接数据库，本章节主要介绍如何使用这3种方式连接数据库。

### 5.4.2.2.1 连接方式介绍

连接数据库的方式通常是根据安全性、性能、可扩展性和实现复杂度等因素进行选择的。下面是3种方式连接数据库的优缺点以及选择原则：

表 5-4 不同方式的优缺点以及选择原则

连接方式	优点	缺点	选择原则
非加密方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>简单易实现，无需额外的加密和解密操作。</li> <li>性能较高，因为不需要进行加密/解密操作，减少了数据传输的开销。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>安全性较低，数据在传输过程中容易被窃听或篡改。</li> <li>不适合传输敏感信息，可能违反隐私保护法规。</li> </ul>	只适用于内部网络或对安全性要求不高的环境。
SSL方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>提供了加密传输，数据在传输过程中得到保护，安全性较高。</li> <li>支持客户端/服务器身份验证，增强了安全性。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>配置和管理相对复杂，需要证书的颁发和更新。</li> <li>可能会增加一些性能开销，特别是在加密和解密大量数据时。</li> </ul>	适用于对数据传输安全性要求较高的环境，如金融、医疗等行业。
UDS方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>适用于本地通信，不经过网络，传输速度快。</li> <li>不需要额外的网络开销，不容易受到网络攻击。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>仅限于在同一台主机上的进程间通信，无法用于远程连接。</li> </ul>	适用于本地通信的场景，如本地服务和应用之间的数据交换。

### 5.4.2.2.2 连接参数参考

info参数连接的所有属性名称对大小写敏感。常用的属性如表5-5所示。

表 5-5 info 参数的连接属性

属性名称	属性说明	属性值
PGDBNAME	表示数据库名称（URL中无需配置该参数，自动从Properties文件中解析）。	属性类型：String
PGHOST	主机IP地址。	属性类型：String

属性名称	属性说明	属性值
PGPORT	主机端口号。	属性类型：Integer
user	表示创建连接的数据库用户。	属性类型：String
password	表示数据库用户的密码。	属性类型：String
driverInfo Mode	控制驱动描述信息的输出模式。	属性类型：String 取值范围：postgresql、gaussdb。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• postgresql表示输出postgresql相关的驱动描述信息。</li> <li>• gaussdb表示输出gaussdb相关的驱动描述信息。</li> </ul> 默认值：postgresql
loggerLevel	指定日志记录级别。	属性类型：String 取值范围：目前支持4种级别：OFF、INFO、DEBUG、TRACE。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• OFF表示关闭日志。</li> <li>• INFO、DEBUG和TRACE表示记录的日志信息详细程度不同。</li> </ul> 默认值：该属性不设置则为空，与设置为INFO等效。
loggerFile	用于指定日志输出路径（目录和文件名）。此参数已废弃，不再生效。 如需指定日志输出路径可通过java.util.logging 属性文件或系统属性进行配置。	属性类型：String
logger	表示JDBC Driver要使用的日志输出框架。JDBC Driver支持对接用户应用程序使用的日志输出框架。	属性类型：String 取值范围：Slf4JLogger <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果缺省，则JDBC Driver使用JDK LOGGER。</li> <li>• 目前支持的第三方日志输出框架只有基于Slf4j-API的日志框架。具体使用方式，请参见<a href="#">日志管理</a>。</li> </ul>

属性名称	属性说明	属性值
allowEncodingChanges	<p>设置该参数值为true进行字符集类型更改，配合参数characterEncoding设置字符集，二者使用“&amp;”分隔。characterEncoding取值范围为UTF8、GBK、LATIN1、GB18030。例： allowEncodingChanges=true&amp;characterEncoding=UTF8。</p>	<p>属性类型：Boolean 取值范围：  <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示更改字符集类型。</li> <li>• false表示不更改字符集类型。</li> </ul>                     默认值：false</p>
currentSchema	<p>设置当前连接的schema，在search-path中指定要设置的schema。如果schema名包含除字母、数字、下划线之外的特殊字符，建议在schema名上加引号，注意schema名大小写敏感。如需配置多个schema，要用逗号(,)进行分隔，包含特殊字符的schema也需要加引号处理。 例如： currentSchema=schema_a,"schema-b","schema/c"</p>	<p>属性类型：String 缺省：如果未设置，则默认schema为连接使用的用户名。</p>
hostRecheckSeconds	<p>JDBC尝试连接主机后会保存主机状态：连接成功或连接失败。在hostRecheckSeconds时间内保持可信，超过则状态失效。</p>	<p>属性类型：Integer 属性单位：s 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：10</p>
ssl	<p>表示以SSL方式连接数据库。 ssl=true可支持NonValidatingFactory通道和使用证书的方式：                      1、NonValidatingFactory通道需要配置用户名和密码，同时将SSL设置为true。                      2、配置客户端证书、密钥、根证书，将SSL设置为true。</p>	<p>属性类型：Boolean 取值范围：  <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示以SSL方式连接数据库。</li> <li>• false表示不以SSL方式连接数据库。</li> </ul>                     默认值：该属性不设置则为空，与false等效。</p>

属性名称	属性说明	属性值
sslmode	SSL认证方式。	<p>属性类型：String</p> <p>取值范围：disable、allow、prefer、require、verify-ca、verify-full。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● disable：不使用SSL安全连接。</li> <li>● allow：如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li> <li>● prefer：如果数据库支持，那么首选使用SSL连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li> <li>● require：只尝试SSL连接，如果存在CA文件，则应设置成verify-ca的方式验证。</li> <li>● verify-ca：只尝试SSL连接，并且验证服务器是否具有由可信任的证书机构签发的证书。</li> <li>● verify-full：只尝试SSL连接，并且验证服务器是否具有由可信任的证书机构签发的证书，以及验证服务器主机名是否与证书中的一致。</li> </ul> <p>默认值：该属性不设置则为空，与require等效。</p>
sslcert	提供客户端证书文件的完整路径。证书类型为End Entity。	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空，读取用户根目录。</p>
sslkey	提供密钥文件的完整路径，使用时需将该密钥转换为DER格式。 openssl pkcs8 -topk8 -outform DER -in client.key -out client.key.pk8 -nocrypt	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空，读取用户根目录。</p>
sslrootcert	SSL根证书的文件名。根证书的类型为CA。	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空，读取用户根目录。</p>
sslpassword	SSL密码，提供给ConsoleCallbackHandler使用。	属性类型：String
sslpasswordcallback	SSL密码提供者的类名。	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空。</p>
sslfactory	指定SSLSocketFactory在建立SSL连接时用的类名。	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空。</p>

属性名称	属性说明	属性值
sslprivatekeyfactory	提供的值是实现私钥解密方法的接口 org.postgresql.ssl.PrivateKeyFactory的实现类的完整限定类名。如果不提供，首先尝试默认的jdk私钥解密算法，如果无法解密，则使用 org.postgresql.ssl.BouncyCastlePrivateKeyFactory，用户需要自己提供bcpkix-jdk15on.jar包，版本建议：1.65以上。	属性类型：String 默认值：该属性不设置则为空。
sslfactoryarg	此值是sslfactory类的构造函数的可选参数（不推荐使用）。	属性类型：String 默认值：该属性不设置则为空。
sslhostnameverifier	主机名验证程序的类名。接口实现 javax.net.ssl.HostnameVerifier，默认使用 com.huawei.opengauss.jdbc.ssl.PGjdbcHostnameVerifier。	属性类型：String 默认值：该属性不设置则为空，默认使用 com.huawei.opengauss.jdbc.ssl.PGjdbcHostnameVerifier。

属性名称	属性说明	属性值
loginTimeout	<p>指建立数据库连接的等待时间。当url配置多IP时，若获取连接花费的时间超过此值，则连接失败，不再尝试后续IP。</p> <p>loginTimeout时间包括connectTimeout和socketTimeoutInConnecting，计算方式为： loginTimeout=(connectTimeout+连接认证时间+初始化语句执行时间)*节点数量。</p> <p><b>须知</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>此参数设置后对于多IP而言，时间是尝试连接IP的时间，可能会出现因为设置的值较小导致后面的IP无法连接的问题。例如设置了三个IP，如果loginTimeout为5s，但前两个IP建连总共用了5s，第三个IP会无法进行连接。在集中式环境下，此最后一个IP恰好为主机，可能会导致自动寻主失败。</li> <li>当CPU、内存、I/O负载中的任意一项接近100%时，会出现连接慢的现象，可能会导致连接时间超过阈值的问题，可通过以下方式进行问题排查： <ol style="list-style-type: none"> <li>登录连接慢的物理机或通过管理工具查询资源负载：可通过top命令等确认CPU使用率；通过free命令确认内存使用情况；通过iostat命令确认I/O负载；此外还可以通过cm_agent中的监控日志，以及数据库运维平台中的监测记录进行检查。</li> <li>针对短时间内大量慢查询导致的峰值负载场景，可通过[数据库服务器的端口号+1]端口连接，查询pg_stat_activity视图；针对慢查询，可以使用系统函数 <b>pg_terminate_backend(pid int)</b> 进行查杀会话。</li> <li>针对业务量长期超负载情况（即无明显慢查询，或慢查询查杀后但新的查询依然会变成慢查询），应考虑降低业务负载、增加数据库资源的方式进行优化。</li> </ol> </li> </ul>	<p>属性类型：Integer</p> <p>属性单位：s（秒）</p> <p>取值范围：0 ~ 2147483647。0表示已禁用，timeout不生效。</p> <p>默认值：0</p> <p>建议：配置后每次建连都会开启一个异步线程，在连接数较多的情况可能会导致客户端压力增大，如果业务确认需要设置此参数，在集中式环境下建议调整为max(connectTimeout, socketTimeoutInConnecting) * 节点数，防止在网络异常情况且第n个IP为主的情况下，无法连接。</p>

属性名称	属性说明	属性值
connectTimeout	用于连接服务器操作系统的超时值。如果连接到服务器操作系统花费的时间超过此值，则连接断开。当url配置多IP时，表示连接单个IP的超时时间。	属性类型：Integer 属性单位：s（秒） 取值范围：0 ~ 2147483647。0表示已禁用，timeout不生效。 默认值：0
socketTimeout	用于socket读取操作的超时值。如果从服务器读取数据流所花费的时间超过此值，则连接关闭。如果不配置该参数，在数据库进程异常情况下，会导致客户端出现长时间等待，建议根据业务可以接受的SQL执行时间进行配置。 <b>说明</b> 当JDBC侧触发超时且连接关闭时，其下发给数据库侧正在运行的业务会被强制终止。业务强制终止的能力受GUC参数check_disconnect_query控制，设置为on表示支持该能力，设置为off表示不支持该能力。	属性类型：Integer 属性单位：s（秒） 取值范围：0 ~ 2147483647。0表示已禁用，timeout不生效。 默认值：0
socketTimeoutInConnecting	用于控制建连阶段socket读取操作的超时值。在建连阶段，如果从服务器读取数据流超过此阈值，则尝试查找下一个节点建连。	属性类型：Integer 属性单位：s（秒） 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：5
cancelSignalTimeout	发送取消命令的消息本身可能会阻塞，用于控制取消命令的“connect超时”和“socket超时”。如果取消命令超过指定时间未响应，会中断该连接，减少占用客户端资源。	属性类型：Integer 属性单位：s（秒） 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：10
tcpKeepAlive	TCP保活探测功能的控制开关。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示启用TCP保活探测功能。</li> <li>• false表示禁用TCP保活探测功能。</li> </ul> 默认值：false



属性名称	属性说明	属性值
logUnclosedConnections	客户端可能由于未调用Connection对象的close()方法而泄漏Connection对象。最终这些对象将被回收，并且调用finalize()方法。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示如果用户没有调用close()方法，finalize()方法将关闭Connection对象。</li> <li>• false表示如果用户没有调用close()方法，将不会关闭Connection对象。</li> </ul> 默认值：false
assumeMinServerVersion（废弃）	该参数设置要连接的服务器版本。如assumeMinServerVersion高于或者等于9.0，可以在建立连接时减少相关包的发送，客户端不会发送请求将float精度设置为3（即维持原来设置的float精度2）。	属性类型：String 默认值：该属性不设置则为空。
ApplicationName	设置正在使用连接的JDBC驱动的名称。通过在数据库主节点上查询pg_stat_activity表可以看到正在连接的客户端信息，JDBC驱动名称显示在application_name列。	属性类型：String 默认值：PostgreSQL JDBC Driver
connectionExtraInfo	表示驱动是否将当前驱动的部署路径、进程属主用户、url连接配置信息上报到数据库。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示JDBC驱动会将当前驱动的部署路径、进程属主用户、url连接配置信息上报到数据库中，记录在connection_info参数里，同时可以在PG_STAT_ACTIVITY中查询到。</li> <li>• false表示JDBC驱动不会将当前驱动的部署路径、进程属主用户、url连接配置信息上报到数据库中。</li> </ul> 默认值：false

属性名称	属性说明	属性值
autosave	如果查询失败，指定驱动程序应该执行的操作。	<p>属性类型：String</p> <p>取值范围：always、never、conservative。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• always表示JDBC驱动程序在每次查询之前设置一个保存点，并在失败时回滚到该保存点。</li> <li>• never表示无保存点。</li> <li>• conservative表示每次查询都会设置保存点，但是只会在“statement XXX无效”等情况下回滚并重试。</li> </ul> <p>默认值：never</p>
protocolVersion	连接协议版本号。	<p>属性类型：Integer</p> <p>取值范围：目前仅支持1和3。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 设置1时代表连接的是V1服务端。</li> <li>• 设置3时代表连接的是V5服务端。</li> </ul> <p>默认值：该属性不设置则为空，与设置为3等效。</p>
prepareThreshold	<p>该值决定PreparedStatement对象在执行多少次以后使用服务端已经解析好的statement。</p> <p><b>说明</b></p> <p>不建议通过JDBC，并且使用prepareStatement的方式执行涉及密码的语句（例如：CREATE USER user_name WITH PASSWORD '*****'；），原因是执行达到prepareThreshold指定次数时，数据库将SQL语句进行缓存，基于安全因素不会将密码进行缓存，该prepareStatement再次执行时会报错（Password must contain at least 8 characters.）。</p>	<p>属性类型：Integer</p> <p>取值范围：0 ~ 2147483647</p> <p>默认值：5。意味着在执行同一个PreparedStatement对象时，在第五次及以上执行时不再向服务端发送parse消息对statement进行解析，而使用之前在服务端已经解析好的statement。</p>
preparedStatementCacheQueries	确定每个连接中缓存preparedStatement对象所生成query的最大数量。	<p>属性类型：Integer</p> <p>取值范围：0 ~ 2147483647。0表示禁用缓存。</p> <p>默认值：256。若在prepareStatement()调用中使用超过256个不同的查询，则最近最少使用的查询缓存将被丢弃。</p> <p>建议：根据业务需要进行调整。配合prepareThreshold使用。</p>

属性名称	属性说明	属性值
preparedStatementCacheSizeMiB	确定每个连接中缓存preparedStatement对象所生成query的最大值。	属性类型: Integer 属性单位: MB 取值范围: 0 ~ 2147483647。0表示禁用缓存。 默认值: 5。若缓存了超过5MB的query, 则最近最少使用的查询缓存将被丢弃。
databaseMetadataCacheFields	指定每个连接可缓存的字段的最大个数。	属性类型: Integer 取值范围: 0 ~ 2147483647。0表示禁用缓存。 默认值: 65536
databaseMetadataCacheFieldsMiB	指定每个连接可缓存的字段的最大值。	属性类型: Integer 属性单位: MB 取值范围: 0 ~ 2147483647。0表示禁用缓存。 默认值: 5
stringtype	指定调用java.sql.PreparedStatement#setString方法时传给数据库的参数类型。	属性类型: String 取值范围: unspecified、varchar。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• varchar表示参数将作为varchar类型发送给服务器。</li> <li>• unspecified表示参数将不指定类型发送到服务器, 服务器将尝试推断适当的类型。</li> </ul> 默认值: varchar
batchMode	表示是否使用batch模式连接。 <b>说明</b> 配置batchMode=on时, 执行批量插入/批量修改操作, 每一列的数据类型以第一条数据指定的类型为准, 若数据类型混用可能会导致报错或者插入的数据异常。	属性类型: String 取值范围: <ul style="list-style-type: none"> <li>• on表示开启batch模式, 可以提升批量更新的性能。设置batchMode=on执行成功的返回结果为[count, 0, 0...0], 数组第一个元素为批量影响的总条数。</li> <li>• off表示关闭batch模式。设置batchMode=off执行成功的返回结果为[1, 1, 1...1], 数组各元素对应单次修改的影响条数。</li> </ul> 默认值: on

属性名称	属性说明	属性值
fetchsize	用于设置数据库连接所创建statement的默认fetchsize。 确定一次fetch在ResultSet中读取的行数，与defaultRowFetchSize功能等价。如果fetchsize和defaultRowFetchSize同时设置，以fetchsize为准。	属性类型：Integer 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：0。表示一次从数据库获取所有结果。 建议：用户根据自身的业务查询数据数量和客户端机器内存情况来配置此参数，设置fetchsize时要关闭自动提交（autocommit=false）模式，否则会导致fetchsize无法生效。
defaultRowFetchSize	确定一次fetch在ResultSet中读取的行数。限制每次访问数据库时读取的行数可以避免不必要的内存消耗，从而避免OutOfMemoryException。	属性类型：Integer 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：0。表示一次从数据库获取所有结果。
rewriteBatchedInserts	表示批量插入时，是否重写SQL语句。使用该参数时，要求设置batchMode=off。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示批量插入时，可将N条插入语句合并为一条： insert into TABLE_NAME values(values1, ..., valuesN), ..., (values1, ..., valuesN)。</li> <li>• false表示批量插入时，不重写SQL语句。</li> </ul> 默认值：false
unknownLength	某些GaussDB类型（例如TEXT）没有明确定义的长度，当通过ResultSetMetaData.getColumnDisplaySize和ResultSetMetaData.getPrecision等函数返回关于这些类型的数据时，此参数指定未知长度类型的长度。	属性类型：Integer 取值范围：0 ~ 2147483647 默认值：Integer.MAX_VALUE

属性名称	属性说明	属性值
uppercaseAttributeN ame	<p>该属性开启后将获取元数据的接口的查询结果转为大写。主要适用场景为数据库中存储元数据全为小写，但要使用大写的元数据作为出参和入参。</p> <p>涉及到的接口请参见： <a href="#">java.sql.DatabaseMetaData</a>、 <a href="#">java.sql.ResultSetMetaData</a>。</p> <p><b>说明</b> uppercaseAttributeName参数开启后，如果数据库中有小写、大写和大小写混合的元数据，只能查询出小写部分的元数据，并以大写的形式输出，使用前请务必确认元数据的存储是否全为小写以避免数据出错。</p>	<p>属性类型：String</p> <p>取值范围：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示将元数据转为大写。</li> <li>• false表示以内核GUC参数配置为准。</li> </ul> <p>默认值：false</p>
binaryTran sfer	是否启用二进制格式发送和接收数据。	<p>属性类型：Boolean</p> <p>取值范围：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示启用。</li> <li>• false表示不启用。</li> </ul> <p>默认值：false</p>
binaryTran sferEnable	<p>启用二进制传输的类型列表。以逗号分隔，例如： binaryTransferEnable=Integer4_A RRAY,Integer8_ARRAY。</p> <p>OID编号和名称二选一。比如： OID名称为BLOB，编号为88，可以进行如下配置： binaryTransferEnable=BLOB 或 binaryTransferEnable=88。</p>	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空。</p>
binaryTran sferDisable	<p>禁用二进制传输的类型列表。以逗号分隔，OID编号和名称二选一。如果binaryTransferDisable与binaryTransferEnable有相同的value，则会禁用。</p>	<p>属性类型：String</p> <p>默认值：该属性不设置则为空。</p>
blobMode	用于设置setBinaryStream()方法为不同类型的数据赋值。建议从A、B迁移的系统将该值设定为on，从PG迁移的系统设定为off。	<p>属性类型：String</p> <p>取值范围：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• on表示为blob类型数据赋值。</li> <li>• off表示为bytea类型数据赋值。</li> </ul> <p>默认值：on</p>

属性名称	属性说明	属性值
socketFactory	用于创建与服务器socket连接的类的名称。该类必须实现接口“javax.net.SocketFactory”，并定义无参或单String参数的构造函数。	属性类型：String
socketFactoryArg	此值是上面提供的socketFactory类的构造函数的可选参数，不推荐使用。	属性类型：String
receiveBufferSize	该值用于设置连接流上的SO_RCVBUF。	属性类型：Integer 属性单位：字节 取值范围：-1 ~ 2147483647 默认值：-1。表示不设置缓冲区大小。
sendBufferSize	该值用于设置连接流上的SO_SNDBUF。	属性类型：Integer 属性单位：字节 取值范围：-1 ~ 2147483647 默认值：-1。表示不设置缓冲区大小。
preferQueryMode	用于指定执行查询的模式。	属性类型：String 取值范围：simple、extended、extendedForPrepared、extendedCacheEverything。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● simple模式会excute，不parse和bind；</li> <li>● extended模式会bind和excute；</li> <li>● extendedForPrepared模式为prepared statement扩展使用；</li> <li>● extendedCacheEverything模式会缓存每个statement。</li> </ul> 默认值：extended

属性名称	属性说明	属性值
targetServerType	该参数识别主备数据节点是通过查询URL连接串中，数据节点是否允许写操作来实现的。	<p>属性类型：String</p> <p>取值范围：any、master、slave、preferSlave、clusterMainNode。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• master表示依次尝试连接URL连接串中配置的IP，直到能够连接到数据库实例中的主节点，如果找不到将抛出异常。</li> <li>• slave表示依次尝试连接URL连接串中配置的IP，直到能够连接到数据库实例中的备节点，如果找不到将抛出异常。</li> <li>• preferSlave表示尝试连接到URL连接串中的备数据节点（如果有可用节点），否则连接到主数据节点。</li> <li>• any表示尝试连接到URL连接串中的任何一个数据节点。</li> <li>• clusterMainNode表示尝试连接到URL串中的主节点或首备节点（容灾主节点），如果找不到将抛出异常。</li> </ul> <p>默认值：any</p> <p>查询语句：select local_role, db_state from pg_stat_get_stream_replications();</p> <p>建议：有写操作的业务建议配置master，以保证主备切换后能正常连接主节点，但是要注意在主备倒换过程中备机没有完全升主的时候无法正常建连，导致业务语句无法正常执行。</p>
priorityServers	<p>此值用于指定url上配置的前n个节点作为主数据库实例被优先连接。应用于流式容灾场景。</p> <p>例如：jdbc:opengauss://host1:port1,host2:port2,host3:port3,host4:port4/database?priorityServers=2。即表示host1与host2为主数据库实例节点，host3与host4为容灾数据库实例节点。</p>	<p>属性类型：Integer</p> <p>取值范围：大于0且小于url上配置的DN数量。</p> <p>默认值：NULL</p>

属性名称	属性说明	属性值
forceTargetServerSlave	此值用于控制是否开启强制连接备机功能，并在数据库实例发生主备切换时，禁止已存在的连接在升主备机上继续使用。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• false表示不开启强制连接备机功能。</li> <li>• true表示开启强制连接备机功能。</li> </ul> 默认值：false
traceInterfaceClass	获取traceId方法接口com.huawei.opengauss.jdbc.log.Tracer的实现类的完整限定类名。	属性类型：String 默认值：NULL
use_boolean	设置extended模式下setBoolean()方法绑定的oid类型。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• false表示绑定int2类型。</li> <li>• true表示绑定bool类型。</li> </ul> 默认值：false
allowReadOnly	设置是否允许连接开启只读模式。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true允许设置只读模式。</li> <li>• false不允许设置只读模式，此时调用connection.setReadOnly(true)不生效，仍可以修改数据。</li> </ul> 默认值：true
TLSCiphersSupported	设置支持的TLS加密套件。	属性类型：String 默认值： TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256,TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384,TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256,TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384,TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256,TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384



属性名称	属性说明	属性值
stripTrailingZeros	设置是否去除numeric类型后的0，仅对ResultSet.getObject(int columnIndex)生效。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示去除numeric类型后的0。</li> <li>• false表示不去除numeric类型后的0。</li> </ul> 默认值：false
enableTimezone	用于指定是否启用客户端时区设置。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示启用客户端时区设置（获取JVM时区指定数据库时区）。</li> <li>• false表示不启用客户端时区设置（使用数据库时区）。</li> </ul> 默认值：true
loadBalanceHosts	指定是否使用负载均衡功能。集中式环境下，如果使用此参数需要保证业务中没有写操作。	属性类型：Boolean 取值范围： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示使用洗牌算法从候选主机中随机选择一个主机建立连接。</li> <li>• false表示顺序连接URL中指定的多个主机。</li> </ul> 默认值：false

### 5.4.2.2.3 以非加密方式连接

JDBC以非加密方式连接数据库，首先要加载驱动，然后再创建数据库连接。因此本节主要介绍加载驱动方式、创建数据库连接的接口、采用不同接口进行非加密连接。

### 加载驱动方式介绍

加载驱动有两种方式：

- 在代码中创建连接之前任意位置隐含装载：  

```
Class.forName("com.huawei.opengauss.jdbc.Driver");
```
- 在JVM启动时参数传递，jdbctest为测试用例程序的名称。  

```
java -Djdbc.drivers=com.huawei.opengauss.jdbc.Driver jdbctest
```

## 📖 说明

1. 由于GaussDB在JDBC的使用上与PG的使用方法保持兼容，所以同时同一进程内使用两个JDBC驱动的时候，可能会类名冲突。
2. 相比于PG驱动，GaussDB JDBC驱动主要做了以下特性的增强：
  1. 支持SHA256加密方式登录。
  2. 支持对接实现sf4j接口的第三方日志框架。
  3. 支持容灾切换。

## 创建数据库连接的接口介绍

JDBC提供了三种接口，用于创建数据库连接。url、info、user、password参数描述，请参见[表5-6](#)。

接口一：DriverManager.getConnection(String url)。该方式需要把数据库用户名、密码写在url中，有一定的安全风险，因此不推荐使用。

接口二：DriverManager.getConnection(String url, String user, String password)。具体请参见[采用接口二连接数据库](#)。

接口三：DriverManager.getConnection(String url, Properties info)。具体请参见[采用接口三连接数据库](#)。

表 5-6 数据库连接参数

参数	描述
url	<p>opengaussjdbc.jar数据库连接描述符。格式如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• jdbc:opengauss:database</li> <li>• jdbc:opengauss://host/database</li> <li>• jdbc:opengauss://host:port/database</li> <li>• jdbc:opengauss://host:port/database?param1=value1&amp;param2=value2</li> <li>• jdbc:opengauss://host1:port1,host2:port2/database?param1=value1&amp;param2=value2</li> </ul> <p><b>说明</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• database为要连接的数据库名称。</li> <li>• host为数据库服务器名称或IP地址。 由于安全原因，数据库主节点禁止数据库内部其他节点无认证接入。如果要在数据库内部访问数据库主节点，请将JDBC程序部署在数据库主节点所在机器，host使用“127.0.0.1”。否则可能会出现“FATAL: Forbid remote connection with trust method!”错误。 建议业务系统单独部署在数据库外部，否则可能会影响数据库运行性能。 缺省情况下，连接服务器为localhost。</li> <li>• port为数据库服务器端口。 缺省情况下，会尝试连接到5431端口的database。</li> <li>• param为参数名称，即数据库连接属性。 参数可以配置在URL中，以“?”开始配置，以“=”给参数赋值，以“&amp;”作为不同参数的间隔。</li> <li>• value为参数值，即数据库连接属性值。</li> <li>• 连接时需配置connectTimeout, socketTimeout, 如果未配置，默认为0，即不会超时。在DN与客户端出现网络故障时，客户端一直未收到DN侧ACK确认报文，会启动超时重传机制，不断地进行重传。当重传次数达到默认的15次后才会报超时错误，会导致RTO时间很高。</li> <li>• 建议使用JDBC标准接口建立连接时，确保url格式的合法性，不合法的url会导致异常，且异常中包含原始url字符串，可能造成敏感信息泄漏。</li> </ul>
info	数据库连接属性。全量参数请参见 <a href="#">连接参数参考</a> 。
user	数据库用户名。
password	数据库用户的密码。

## 采用接口二连接数据库

使用DriverManager.getConnection(String url, String user, String password)接口创建数据库连接，命令如下：

### 步骤1 导入java.sql.Connection和java.sql.DriverManager。

java.sql.Connection是数据库连接接口，通过java.sql.DriverManager的getConnection()方法让应用程序连接到数据库。此外，用户需要根据实际的应用场景，再导入其他的接口和类，具体请参见[JDBC接口参考](#)。

```
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;
```

**步骤2** 指定数据库sourceURL（\$ip、\$port、database需要用户自行修改）、用户名和密码。

用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在环境变量中存放。

```
String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip.$port/database";  
String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");  
String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
```

**步骤3** 加载驱动。

1. 在代码运行工具（如IDE）中添加opengaussjdbc.jar包。
2. 执行以下命令加载数据库驱动程序“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”。

```
String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
Class.forName(driver);
```

**步骤4** 创建数据库连接。

调用DriverManager.getConnection(String url, String user, String password)，进行数据库连接。

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, userName, password);
```

----结束

## 采用接口三连接数据库

使用DriverManager.getConnection(String url, Properties info)接口创建数据库连接，命令如下：

**步骤1** 导入java.sql.Connection、java.sql.DriverManager、java.util.Properties。

java.util.Properties的setProperty()方法，用于设置Properties对象的属性值。此外，用户需要根据实际的应用场景，再导入其他的接口和类，具体请参见[JDBC接口参考](#)。

```
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.util.Properties;
```

**步骤2** 指定数据库sourceURL（\$ip、\$port、database需要用户自行修改）、用户名和密码。

用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在环境变量中存放。

```
String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip.$port/database";  
String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");  
String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
```

**步骤3** 创建Properties对象，并将userName和password设置为该对象的属性值。

```
Properties info = new Properties();  
info.setProperty("user", userName);  
info.setProperty("password", password);
```

**步骤4** 加载驱动。

1. 在代码运行工具（如IDE）中添加opengaussjdbc.jar包。
2. 执行以下命令加载数据库驱动程序“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”。

```
String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
Class.forName(driver);
```

**步骤5** 创建数据库连接。

调用DriverManager.getConnection(String url, Properties info)，进行数据库连接。

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, info);
```

----结束

#### 5.4.2.2.4 以 SSL 方式连接

用户通过JDBC连接GaussDB服务器时，可以通过开启SSL加密客户端和服务端之间的通讯，为敏感数据在Internet上的传输提供了一种安全保障手段。以SSL方式连接数据库有2种方式：使用NonValidatingFactory通道、使用证书认证。其中使用证书认证的连接方式，客户端和服务端双方会互相验证身份。本小节中，连接数据库是采用接口三：DriverManager.getConnection(String url, Properties info)。

#### 方式一：使用 NonValidatingFactory 通道

前置条件：用户已经获取服务端所需要的证书和私钥文件，并完成服务端配置。关于证书生成和获取、服务端配置的具体操作，请联系管理员或参见Openssl相关文档和命令。

使用NonValidatingFactory通道的方式连接数据库的命令如下：

**步骤1** 导入java.sql.Connection、java.sql.DriverManager、java.util.Properties。

此外，用户需要根据实际的应用场景，再导入其他的接口和类，具体请参见[JDBC接口参考](#)。

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.util.Properties;
```

**步骤2** 指定数据库sourceURL（\$ip、\$port、database需要用户自行修改）、用户名和密码。

用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在环境变量中存放。

```
String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";
Properties urlProps = new Properties();
urlProps.setProperty("user", System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV"));
urlProps.setProperty("password", System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV"));
```

**步骤3** 设置SSL属性为true，使用NonValidatingFactory通道。

```
urlProps.setProperty("ssl", "true");
urlProps.setProperty("sslfactory", "com.huawei.opengauss.jdbc.ssl.NonValidatingFactory");
```

**步骤4** 加载驱动。

1. 在代码运行工具（如IDE）中添加opengaussjdbc.jar包。
2. 执行以下命令加载数据库驱动程序“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”。

```
Class.forName("com.huawei.opengauss.jdbc.Driver");
```

**步骤5** 创建数据库连接。

调用DriverManager.getConnection(String url, Properties info)，进行数据库连接。  
Connection conn = DriverManager.getConnection(sourceURL,urlProps);

---结束

#### 方式二：使用证书认证

前置条件：用户已经获取服务端所需要的证书和私钥文件，并完成服务端配置；同时已经获取客户端所需要的client.crt客户端证书、cacert.pem根证书、client.key.pk8客户端私钥文件，以下3介绍如何将证书和私钥文件配置在客户端。关于证书生成和获取、服务端配置的具体操作，请联系管理员或参见Openssl相关文档和命令。

使用客户端配置证书的方式连接数据库的命令如下：

**步骤1** 导入java.sql.Connection、java.sql.DriverManager、java.util.Properties。

此外，用户需要根据实际的应用场景，再导入其他的接口和类，具体请参见[JDBC接口参考](#)。

```
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.util.Properties;
```

**步骤2** 指定数据库sourceURL（\$ip、\$port、database需要用户自行修改）、用户名和密码。

用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在环境变量中存放。

```
String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";  
Properties urlProps = new Properties();  
urlProps.setProperty("user", System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV"));  
urlProps.setProperty("password", System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV"));
```

**步骤3** 设置SSL属性为true，在客户端配置client.crt客户端证书、cacert.pem根证书、client.key.pk8客户端私钥。

```
urlProps.setProperty("ssl", "true");  
urlProps.setProperty("sslcert", "client.crt");  
urlProps.setProperty("sslrootcert", "cacert.pem");  
urlProps.setProperty("sslkey", "client.key.pk8");
```

### 📖 说明

客户端私钥文件使用前，需要将client.key转化为client.key.pk8格式：

```
/**  
 * openssl pkcs8 -topk8 -outform DER -in client.key -out client.key.pk8 -nocrypt  
 * openssl pkcs8 -topk8 -inform PEM -in client.key -outform DER -out client.key.der -v1 PBE-MD5-DES  
 * openssl pkcs8 -topk8 -inform PEM -in client.key -outform DER -out client.key.der -v1 PBE-SHA1-3DES  
 * 以上算法由于安全级别较低，不推荐使用。  
 * 如果客户需要采用更高级别的私钥加密算法，启用bouncycastle或者其他第三方私钥解密密码包后可以使用的私钥加密算法如下：  
 * openssl pkcs8 -in client.key -topk8 -outform DER -out client.key.der -v2 AES128  
 * openssl pkcs8 -in client.key -topk8 -outform DER -out client.key.der -v2 aes-256-cbc -iter 1000000  
 * openssl pkcs8 -in client.key -topk8 -out client.key.der -outform Der -v2 aes-256-cbc -v2prf  
 hmacWithSHA512  
 * 启用bouncycastle：使用jdbc的项目引入依赖：bcpkix-jdk15on.jar包，版本建议：1.65以上。  
 */
```

**步骤4** 配置sslmode。

sslmode设置值：require、verify-ca、verify-full，参数介绍详见[sslmode](#)。客户根据应用场景选择一种即可。

```
/* 设置sslmode为require */  
urlProps.setProperty("sslmode", "require");  
/* 设置sslmode为verify-ca */  
urlProps.setProperty("sslmode", "verify-ca");  
/* 设置sslmode为verify-full（Linux下验证） */  
urlProps.setProperty("sslmode", "verify-full");
```

**步骤5** 加载驱动。

1. 在代码运行工具（如IDE）中添加opengaussjdbc.jar包。
2. 执行以下命令加载数据库驱动程序“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”。

```
Class.forName("com.huawei.opengauss.jdbc.Driver");
```

**步骤6** 创建数据库连接。

调用DriverManager.getConnection(String url, Properties info)，进行数据库连接。  
Connection conn = DriverManager.getConnection(sourceURL,urlProps);

----结束

### 5.4.2.2.5 以 UDS 方式连接

Unix domain socket用于同一主机上不同进程间的数据交换，通过添加junixsocket获取套接字工厂使用。

前置条件：引用junixsocket-core-XXX.jar、junixsocket-common-XXX.jar、junixsocket-native-common-XXX.jar，XXX为版本号，引用的这些jar包版本号需要一致。

以UDS方式连接数据库的步骤如下：

**步骤1** 导入java.sql.Connection、java.sql.DriverManager、java.util.Properties。

此外，用户需要根据实际的应用场景，再导入其他的接口和类，具体请参见[JDBC接口参考](#)。

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.util.Properties;
```

**步骤2** 指定数据库的用户名和密码。

用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在环境变量中存放。并将用户名和密码设置为Properties对象的属性值。

```
String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
Properties properties = new Properties();
properties.setProperty("user", userName);
properties.setProperty("password", password);
```

**步骤3** 加载驱动。

1. 在代码运行工具（如IDE）中添加opengaussjdbc.jar包。
2. 执行以下命令加载数据库驱动程序“com.huawei.opengauss.jdbc.Driver”。

```
String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";
Class.forName(driver);
```

**步骤4** 指定数据库的\$ip、\$port、database、socketFactory和socketFactoryArg。

\$ip和\$port需要用户自行修改，连接主机名database必须设置为“localhost”，socketFactory设置为org.newsclub.net.unix.AFUNIXSocketFactory\$FactoryArg，socketFactoryArg设置为[path-to-the-unix-socket]，实现以UDS方式连接数据库。socketFactory和socketFactoryArg参数的具体说明，详见[socketFactory](#)和[socketFactoryArg](#)。

#### 📖 说明

socketFactoryArg参数配置根据真实路径进行配置，与GUC参数unix\_socket\_directory的值保持一致。

```
Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:opengauss://$ip:$port/database?
socketFactory=org.newsclub.net.unix" +
".AFUNIXSocketFactory$FactoryArg&socketFactoryArg=[path-to-the-unix-socket]",properties);
System.out.println("Connection Successful!");
```

----结束

### 5.4.2.3 执行 SQL 语句

本小节中，[执行普通SQL语句](#)创建customer\_t1表，[执行预处理语句](#)批量插入数据，[执行预编译SQL语句](#)更新数据，同时演示[创建和调用存储过程](#)。

## 执行普通 SQL 语句

应用程序通过执行SQL语句来操作数据库，支持对XML类型数据进行SELECT、UPDATE、INSERT、DELETE等操作。

前置条件是已经连接数据库，连接对象为conn。执行普通SQL语句，创建customer\_t1表的命令如下：

**步骤1** 调用Connection接口的createStatement方法创建语句对象stmt。

```
Statement stmt = conn.createStatement();
```

**步骤2** 调用Statement接口的executeUpdate方法执行SQL语句。

```
int rc = stmt.executeUpdate("CREATE TABLE customer_t1(c_customer_sk INTEGER, c_customer_name VARCHAR(32));");
```

**步骤3** 调用Statement接口的close方法关闭语句对象stmt。

```
stmt.close();
```

----结束

### 📖 说明

- 数据库中收到的一次执行请求（不在事务块中），如果含有多条语句，将会被打包成一个事务，事务块中不支持vacuum操作。如果其中有一个语句失败，那么整个请求都将会被回滚。
- 使用Statement执行多语句时应以“;”作为各语句间的分隔符，存储过程、函数、匿名块不支持多语句执行。当preferQueryMode=simple，语句执行不进行解析逻辑，此场景下无法使用“;”作为多语句间的分隔符。
- “/”可用作创建单个存储过程、函数、匿名块、包体的结束符。当preferQueryMode=simple，语句执行不进行解析逻辑，此场景下无法使用“/”作为结束符。
- 由于JDBC会对PreparedStatement中的sql语句进行缓存，可能导致内存膨胀，如果JVM内存较小，建议调整preparedStatementCacheSizeMiB或者preparedStatementCacheQueries。

## 执行预处理插入语句

用一条预处理语句处理多条相似的数据，数据库只创建一次执行计划，节省了语句的编译和优化时间。

前置条件是执行以上的普通SQL语句，已经创建customer\_t1表。执行预处理语句，批量插入数据的命令如下：

**步骤1** 调用Connection接口的prepareStatement方法创建预处理语句对象pst。

```
PreparedStatement pst = conn.prepareStatement("INSERT INTO customer_t1 VALUES (?,?)");
```

**步骤2** 针对每条数据要调用对应接口设置参数，以及调用addBatch将SQL语句添加到批处理中。

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    pst.setInt(1, i);  
    pst.setString(2, "data " + i);  
    pst.addBatch();  
}
```

**步骤3** 调用PreparedStatement接口的executeBatch方法执行批处理。

```
pst.executeBatch();
```

**步骤4** 调用PreparedStatement接口的close方法关闭预处理语句对象pst。

```
pst.close();
```

----结束



## 📖 说明

在实际的批处理过程中，通常不终止批处理程序的执行，否则会降低数据库的性能。因此在批处理程序时，应该关闭自动提交功能，每几行提交一次。关闭自动提交功能的语句为：

```
conn.setAutoCommit(false);
```

## 执行预编译 SQL 语句

预编译语句是只编译和优化一次，可以通过设置不同的参数值多次使用。由于已经预先编译好，后续使用会减少执行时间。因此，如果多次执行一条语句，请选择使用预编译语句。

前置条件是执行以上的预处理语句，customer\_t1表已经批量插入数据。执行预编译 SQL 语句，更新数据的命令如下：

**步骤1** 调用Connection接口的prepareStatement方法创建预编译语句对象pstmt。

```
PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement("UPDATE customer_t1 SET c_customer_name = ?  
WHERE c_customer_sk = 1");
```

**步骤2** 调用PreparedStatement接口的setString方法设置参数。

```
pstmt.setString(1, "new Data");
```

**步骤3** 调用PreparedStatement接口的executeUpdate方法执行预编译SQL语句。

```
int rowcount = pstmt.executeUpdate();
```

**步骤4** 调用PreparedStatement接口的close方法关闭预编译语句对象pstmt。

```
pstmt.close();
```

----结束

## 须知

PreparedStatement设置绑定参数后，最终会构建成一个B报文或U报文，在下一步执行SQL语句时发给服务端。但是B报文或U报文有最大长度限制（不能超过1023MB），如果一次绑定数据过大，可能因报文过长导致异常。因此PreparedStatement设置绑定参数时需要注意评估和控制绑定数据的大小，避免出现超出报文上限要求的现象。

## 创建和调用存储过程

GaussDB支持通过JDBC调用存储过程，前置条件是数据库建连完成、连接对象为conn。

**创建存储过程testproc如下：**

```
//在数据库中创建如下存储过程，它带有out参数。  
create or replace procedure testproc  
(  
    psv_in1 in integer,  
    psv_in2 in integer,  
    psv_inout inout integer  
)  
as  
begin  
    psv_inout := psv_in1 + psv_in2 + psv_inout;  
end;  
/
```

**调用存储过程testproc如下：**

**步骤1** 调用Connection的prepareCall方法创建调用语句对象cstmt。

```
CallableStatement cstmt = conn.prepareCall("{? = CALL TESTPROC(?,?,?)}");
```

**步骤2** 调用CallableStatement的setInt方法设置参数。

```
cstmt.setInt(2, 50);  
cstmt.setInt(1, 20);  
cstmt.setInt(3, 90);
```

**步骤3** 调用CallableStatement的registerOutParameter方法注册输出参数。

```
cstmt.registerOutParameter(4, Types.INTEGER); //注册out类型的参数，类型为整型。
```

**步骤4** 调用CallableStatement的execute方法执行SQL语句。

```
cstmt.execute();
```

**步骤5** 调用CallableStatement的getInt方法获取out输出参数。

```
int out = cstmt.getInt(4);
```

**步骤6** 调用CallableStatement的close方法关闭调用语句对象cstmt。

```
cstmt.close();
```

----结束

### 须知

- 当游标作为存储过程的返回值时，如果使用JDBC调用该存储过程，返回的游标将不可用。
- 存储过程不能和普通SQL在同一条语句中执行。
- 存储过程中inout类型参数必须注册出参。

### 说明

- 很多数据库类如Connection、Statement和ResultSet都有close()方法，在使用完对象后应把它们关闭。Connection对象的关闭将间接关闭所有与它关联的Statement对象，Statement对象的关闭将间接关闭ResultSet对象。
- 一些JDBC驱动程序提供命名参数的方法来设置参数。命名参数的方法允许根据名称而不是顺序来设置参数，若参数有默认值，则可以用不用指定参数值就可以使用此参数的默认值。即使存储过程中参数的顺序发生了变更，也不必修改应用程序。目前GaussDB数据库的JDBC驱动程序不支持此方法。
- GaussDB数据库不支持带有输出参数的函数，也不支持存储过程和函数参数默认值。
- conn.prepareCall("{? = CALL TESTPROC(?,?,?)}"); 执行存储过程绑定参数时，可以按照占位符的顺序绑定参数，注册第一个参数为出参。也可以按照存储过程中的参数顺序绑定参数，注册第四个参数为出参，上述用例为此场景，注册第四个参数为出参。

## 创建和调用存储过程（入参为复合数据类型）

以下用例展示A兼容模式下，入参为复合数据类型的存储过程创建和调用情况。前置条件是数据库建连完成、连接对象为conn。

**创建存储过程test\_proc如下：**

```
// 在数据库创建复合数据类型。  
CREATE TYPE compfoo AS (f1 int, f3 text);  
// 在数据库中创建如下存储过程，它带有out参数。  
create or replace procedure test_proc  
(  
    psv_in in compfoo,  
    psv_out out compfoo
```

```
)  
as  
begin  
    psv_out := psv_in;  
end;  
/
```

调用存储过程test\_proc如下：

**步骤1** 设置参数behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override'后，调用Connection的prepareCall方法创建调用语句对象cs。

```
Statement statement = conn.createStatement();  
statement.execute("set behavior_compat_options='proc_outparam_override'");  
CallableStatement cs = conn.prepareCall("{ CALL TEST_PROC(?,?) }");
```

**步骤2** 调用CallableStatement的set方法设置参数。

```
PGObject pGobject = new PGObject();  
pGobject.setType("public.compfoo"); // 设置复合类型名，格式为“schema.typename”。  
pGobject.setValue("(1,demo)"); // 绑定复合类型值，格式为“(value1,value2)”。  
cs.setObject(1, pGobject);
```

**步骤3** 调用CallableStatement的registerOutParameter方法注册输出参数。

```
// 注册out类型的参数，类型为复合类型,格式为“schema.typename”。  
cs.registerOutParameter(2, Types.STRUCT, "public.compfoo");
```

**步骤4** 调用CallableStatement的execute方法执行SQL语句。

```
cs.execute();
```

**步骤5** 调用CallableStatement的getObject方法获取输出参数。

```
PGObject result = (PGObject)cs.getObject(2); // 获取out参数  
result.getValue(); // 获取复合类型字符串形式值。  
result.getArrayValue(); //获取复合类型数组形式值，以复合数据类型字段顺序排序。  
result.getStruct(); //获取复合类型子类型名，按创建顺序排序。
```

**步骤6** 调用CallableStatement的close方法关闭调用语句对象cs。

```
cs.close();
```

----结束

#### 📖 说明

- A兼容模式开启参数后，调用存储过程必须使用{call proc\_name(?,?)形式调用，调用函数必须使用{? = call func\_name(?,?)形式调用（等号左侧的“？”为函数返回值的占位符，用于注册函数返回值）。
- 参数behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override'变更后，业务需要重新建立连接，否则无法正确调用存储过程和函数。
- 函数和存储过程中包含复合类型时，参数的绑定与注册需要使用schema.typename形式。

### 5.4.2.4 处理结果集

执行SQL语句后，需要对结果集进行处理。因此本章节主要分为这几部分内容：设置结果集类型、在结果集中定位、获取结果集中光标的位置、获取结果集中的数据。

#### 设置结果集类型

不同类型的结果集有各自的应用场景，应用程序需要根据实际情况选择相应的结果集类型。在执行SQL语句过程中，需要先创建相应的语句对象，而部分创建语句对象的方法提供了设置结果集类型的功能。具体的参数设置如表5-7所示。涉及的Connection的方法如下：

```
//创建一个Statement对象，该对象将生成具有给定类型和并发性的ResultSet对象。
createStatement(int resultSetType, int resultSetConcurrency);

//创建一个PreparedStatement对象，该对象将生成具有给定类型和并发性的ResultSet对象。
prepareStatement(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency);

//创建一个CallableStatement对象，该对象将生成具有给定类型和并发性的ResultSet对象。
prepareCall(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency);
```

**表 5-7 结果集类型**

参数	描述
resultSetType	<p>表示结果集的类型，具体有三种类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ResultSet.TYPE_FORWARD_ONLY: ResultSet只能向前移动。是缺省值。</li> <li>• ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE: 在修改后重新滚动到修改所在行，可以看到修改后的结果。</li> <li>• ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE: 对可修改例程所做的编辑不进行显示。</li> </ul> <p><b>说明</b> 结果集从数据库中读取了数据之后，即使类型是ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE，也不会看到由其他事务在这之后引起的改变。调用ResultSet的refreshRow()方法，可进入数据库并从其中取得当前游标所指记录的最新数据。</p>
resultSetConcurrency	<p>表示结果集的并发，具体有两种类型：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ResultSet.CONCUR_READ_ONLY: 如果不从结果集中的数据建立一个新的更新语句，不能对结果集中的数据进行更新。</li> <li>• ResultSet.CONCUR_UPDATEABLE: 可改变的结果集。对于可滚动的结果集，可对结果集进行适当的改变。</li> </ul>

## 在结果集中定位

ResultSet对象具有指向其当前数据行的光标。最初，光标被置于第一行之前，next方法将光标移动到下一行。因为该方法在ResultSet对象没有下一行时返回false，所以可以在while循环中使用它来迭代结果集。但对于可滚动的结果集，JDBC驱动程序提供更多的定位方法，使ResultSet指向特定的行。定位方法如表5-8所示。

**表 5-8 在结果集中定位的方法**

方法	描述
next()	把ResultSet向下移动一行。
previous()	把ResultSet向上移动一行。
beforeFirst()	把ResultSet定位到第一行之前。
afterLast()	把ResultSet定位到最后一行之后。
first()	把ResultSet定位到第一行。

方法	描述
last()	把ResultSet定位到最后一行。
absolute(int row)	把ResultSet移动到参数指定的行数。
relative(int rows)	rows为正数表示把ResultSet向下移动rows行，rows为负数表示把ResultSet向上移动（-rows）行。

## 获取结果集中光标的位置

对于可滚动的结果集，可调用定位方法来改变光标的位置。JDBC驱动程序提供了获取结果集中光标所处位置的方法。获取光标位置的方法如表5-9所示。

表 5-9 获取结果集光标的位置

方法	描述
isFirst()	是否在第一行。
isLast()	是否在最后一行。
isBeforeFirst()	是否在第一行之前。
isAfterLast()	是否在最后一行之后。
getRow()	获取当前在第几行。

## 获取结果集中的数据

ResultSet对象提供了丰富的方法，以获取结果集中的数据。获取数据常用的方法如表5-10所示，其他方法请参考JDK官方文档。

表 5-10 ResultSet 对象的常用方法

方法	描述
getInt(int columnIndex)	按列标获取int型数据。
getInt(String columnLabel)	按列名获取int型数据。
getString(int columnIndex)	按列标获取String型数据。
getString(String columnLabel)	按列名获取String型数据。
getDate(int columnIndex)	按列标获取Date型数据
getDate(String columnLabel)	按列名获取Date型数据。

### 5.4.2.5 关闭数据库连接

在使用数据库连接完成相应的数据操作后，需要关闭数据库连接。

关闭数据库连接可以直接调用close方法。

```
conn.close();
```

## 5.4.3 典型应用开发示例

### 5.4.3.1 不同场景下配置连接参数

#### 📖 说明

以下示例场景中node代表“host:port”，host为数据库服务器名称或IP地址，port为数据库服务器端口。

#### 容灾场景

某客户有两套数据库实例，其中A数据库实例为生产数据库实例，B数据库实例为容灾数据库实例。当客户执行容灾切换时，A数据库实例将降为容灾数据库实例，B数据库实例将升为生产数据库实例。此时为了避免修改配置文件导致的应用重启或重新发布。客户可在初始配置文件时，即将A、B数据库实例写入连接串中。此时在主数据库实例不可连接时，驱动将尝试对容灾数据库实例建连。例如A数据库实例为{node1,node2,node3}。B数据库实例为{node4,node5,node6}。

则url可参考如下进行配置：

```
jdbc:opengauss://node1,node2,node3,node4,node5,node6/database?priorityServers=3
```

如果想要能连接主数据库实例的同时，可以连接到主数据库实例内的主机，需要同时配置targetServerType=master，url可以参考如下命令进行配置：

```
jdbc:opengauss://node1,node2,node3,node4,node5,node6/database?  
priorityServers=3&targetServerType=master
```

#### 负载均衡场景

某客户存在一套集中式数据库实例，包含1主2备三个节点{node1,node2,node3}，其中node1为主节点，node2、node3为备节点。

客户希望同一应用程序上建立的连接，较为均匀的分布在三个节点上，则url可参考如下配置：

```
jdbc:opengauss://node1,node2,node3/database?loadBalanceHosts=true
```

#### ⚠️ 注意

使用loadBalanceHosts时，若连接建立在备DN上，将无法执行写操作。如果业务需要执行读写操作，请勿配置该参数。

#### 自动寻主场景

某客户存在一套集中式数据库实例，包含1主2备三个节点{node1,node2,node3}，其中node1为主节点，node2、node3为备节点。

客户希望应用连接能建立在主DN上，并在发生主备切换时，自动选择新的主节点建立，则url可参考如下配置：

```
jdbc:opengauss://node1,node2,node3/database?targetServerType=master
```

## 日志诊断场景

某客户在使用中出现数据导入慢或出现一些难以分析的异常报错，可通过开启trace日志进行诊断，url可参考如下进行配置。

```
jdbc:opengauss://node1/database?loggerLevel=trace
```

## 高性能场景

某客户对于相同sql可能多次执行，仅是传参不同，为了提升执行效率，可开启prepareThreshold参数，避免重复生成执行计划，url可参考如下配置。

```
jdbc:opengauss://node1/database?prepareThreshold=5
```

某客户一次查询1000万数据，为避免同时返回造成内存溢出，可使用defaultRowFetchSize，url可参考如下配置。

```
jdbc:opengauss://node1/database?defaultRowFetchSize=50000
```

某客户需要批量插入1000万数据，为提升效率，可使用batchMode，url可参考如下配置。

```
jdbc:opengauss://node1/database?batchMode=on
```

## 大小写转换场景

在GaussDB中元数据默认存储为小写，如果从元数据默认存储为大写的数据库迁移至GaussDB时，大写的元数据会变为小写。如果原业务中涉及到大写元数据的处理，可以开启uppercaseAttributeName参数，但是不建议通过这种方式来解决问题，建议通过修改业务代码来解决。如果一定要使用，请务必确认当前数据库中的元数据是否全为小写，以避免出现问题。

```
jdbc:opengauss://node1/database?uppercaseAttributeName=true
```

对于DatabaseMetaData中涉及的接口，按照入参直接调用即可，对于ResultSetMetaData中涉及的接口使用方法如下所示：

```
Statement stmt = conn.createStatement();
ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from test_supper");
ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
for (int i = 1; i <= rsmd.getColumnCount(); i++) {
    System.out.println(rsmd.getColumnLabel(i) + " " + rsmd.getColumnName(i));
}
```

### 5.4.3.2 创建和调用存储过程

此示例将演示如何基于GaussDB提供的JDBC接口开发应用程序。本示例演示如何连接数据库、创建和调用存储过程。

代码运行的前提条件：根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。

```
// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放(密码应密文存放，使用时解密)，确保安全；
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。
```

```
// $ip、$port、database需要用户自行修改。

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.sql.CallableStatement;
import java.sql.Types;

public class DBTest {

    //以非加密方式创建数据库连接。
    public static Connection GetConnection(String username, String passwd) {
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";
        String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";
        Connection conn = null;
        try {
            //加载数据库驱动。
            Class.forName(driver).newInstance();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }

        try {
            //创建数据库连接。
            conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, username, passwd);
            System.out.println("Connection succeed!");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }

        return conn;
    };

    // 创建存储过程。
    public static void CreateCallable(Connection conn) {
        Statement stmt = null;
        try {
            stmt = conn.createStatement();
            // 创建存储过程，返回三个输入值的和。
            stmt.execute("create or replace procedure testproc \n" +
                "\n" +
                "    psv_in1 in integer,\n" +
                "    psv_in2 in integer,\n" +
                "    psv_inout inout integer\n" +
                ")\n" +
                "as\n" +
                "begin\n" +
                "    psv_inout := psv_in1 + psv_in2 + psv_inout;\n" +
                "end;\n" +
                "/");
        } catch (SQLException e) {
            throw new RuntimeException(e);
        } finally {
            if (stmt != null) {
                try {
                    stmt.close();
                } catch (SQLException e) {
                    throw new RuntimeException(e);
                }
            }
        }
    }
}

//调用存储过程。
```



```
public static void ExecCallableSQL(Connection conn) {
    CallableStatement cstmt = null;
    try {
        cstmt=conn.prepareCall("{? = CALL TESTPROC(?,?,?)}");
        cstmt.setInt(2, 50);
        cstmt.setInt(1, 20);
        cstmt.setInt(3, 90);
        cstmt.registerOutParameter(4, Types.INTEGER); //注册out类型的参数，类型为整型。
        cstmt.execute();
        int out = cstmt.getInt(4); //获取out参数
        System.out.println("The CallableStatment TESTPROC returns:"+out);
        cstmt.close();
    } catch (SQLException e) {
        if (cstmt != null) {
            try {
                cstmt.close();
            } catch (SQLException e1) {
                e1.printStackTrace();
            }
        }
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * 主程序，逐步调用各静态方法。
 * @param args
 */
public static void main(String[] args) {
    //创建数据库连接。
    String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
    Connection conn = GetConnection(userName, password);

    // 创建存储过程。
    CreateCallable(conn);

    //执行存储过程。
    ExecCallableSQL(conn);

    //关闭数据库连接。
    try {
        conn.close();
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```

上述示例的运行结果为：

```
Connection succeed!
The CallableStatment TESTPROC returns:160
```

### 5.4.3.3 获取函数返回值

JDBC调用函数时获取返回值，以下示例展示返回值类型为bit和float8两种数据类型，其他数据类型可参考本示例。

代码运行的前提条件：根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。

```
// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放（密码应密文存放，使用时解密），确保安全。
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量（环境变量名称
```

```
请根据自身情况进行设置) EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。  
// $ip、$port、database需要用户自行修改。  
  
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.sql.Statement;  
import java.sql.CallableStatement;  
import java.sql.SQLException;  
import java.sql.PreparedStatement;  
import java.sql.Types;  
  
public class Type {  
    public static void main(String[] args) throws SQLException {  
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
        String username = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");  
        String passwd = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");  
        String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";  
        Connection conn = null;  
  
        try {  
            // 加载数据库驱动。  
            Class.forName(driver).newInstance();  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
  
        try {  
            // 以非加密方式创建数据库连接。  
            conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, username, passwd);  
            System.out.println("Connection succeed!");  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
  
        // 建表。  
        String createsql = "create table if not exists t_bit(col_bit bit)";  
        Statement stmt = conn.createStatement();  
        stmt.execute(createsql);  
        stmt.close();  
        // bit类型使用示例，注意此处bit类型取值范围[0,1]。  
        Statement st = conn.createStatement();  
        String sqlstr = "create or replace function fun_1()\n" + "returns bit AS $$\n"  
            + "select col_bit from t_bit limit 1;\n" + "$$\n" + "LANGUAGE SQL;";  
        st.execute(sqlstr);  
        CallableStatement c = conn.prepareCall("{ ? = call fun_1() }");  
        // 注册输出类型，位串类型。  
        c.registerOutParameter(1, Types.BIT);  
        c.execute();  
        // 使用Boolean类型获取结果。  
        System.out.println(c.getBoolean(1));  
  
        // float8类型使用示例。  
        st.execute("create table if not exists t_float(col1 float8)");  
        PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement("insert into t_float values(?)");  
        pstmt.setDouble(1, 123456.123);  
        pstmt.execute();  
        pstmt.close();  
  
        // 函数返回值为float8的使用示例。  
        st.execute(  
            "create or replace function func_float() " + "return float8 " + "as declare " + "var1 float8; " + "begin  
"  
            + " select col1 into var1 from t_float limit 1; " + " return var1; " + "end;");  
        CallableStatement cs = conn.prepareCall("{? = call func_float()}");  
        cs.registerOutParameter(1, Types.DOUBLE);  
        cs.execute();  
        System.out.println(cs.getDouble(1));  
        st.close();  
    }  
}
```

```
// 关闭数据库连接。
try {
    conn.close();
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
}
}
```

上述示例的运行结果为：

```
Connection succeed!
false
123456.123
```

#### 注意

当前JDBC不支持调用返回数据类型为money的存储过程和函数。

### 5.4.3.4 批量查询

此示例主要使用setFetchSize调整客户端内存使用，原理是通过数据库游标来分批获取服务端数据，但会加大网络交互，可能会损失部分性能。由于游标事务内有效，故需要先关闭自动提交事务，最后执行手动提交事务。

代码运行的前提条件：根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。

// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放（密码应密文存放，使用时解密），确保安全。  
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量（环境变量名称请根据自身情况进行设置）EXAMPLE\_USERNAME\_ENV和EXAMPLE\_PASSWORD\_ENV。  
// \$ip、\$port、database需要用户自行修改。

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.Statement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.PreparedStatement;

public class Batch {
    public static void main(String[] args) throws SQLException {
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";
        String username = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
        String passwd = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
        String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";
        Connection conn = null;

        try {
            // 加载数据库驱动。
            Class.forName(driver).newInstance();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }

        try {
            // 以非加密方式创建数据库连接。
            conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, username, passwd);
            System.out.println("Connection succeed!");
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
// 关闭自动提交。
conn.setAutoCommit(false);

// 建表。
Statement st = conn.createStatement();
st.execute("create table mytable (col1 int);");

// 表中插入200行数据。
PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement("insert into mytable values (?)");
for (int i = 0; i < 200; i++) {
    pstmt.setInt(1, i + 1);
    pstmt.addBatch();
}
pstmt.executeBatch();
conn.commit();
pstmt.close();

// 打开游标，每次获取50行数据。
st.setFetchSize(50);
int fetchCount = 0;
ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mytable");
while (rs.next()) {
    fetchCount++;
}
System.out.println(fetchCount == 200);
conn.commit();
rs.close();

// 关闭服务器游标。
st.setFetchSize(0);
fetchCount = 0;
rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mytable");
while (rs.next()) {
    fetchCount++;
}
System.out.println(fetchCount == 200);
conn.commit();
rs.close();

// 关闭语句对象、关闭数据库连接。
st.close();
conn.close();
}
}
```

上述示例的运行结果为：

```
Connection succeed!
true
true
```

执行完毕后可执行如下命令恢复自动提交事务。

```
conn.setAutoCommit(true);
```

### 5.4.3.5 应用层 SQL 重试

当主数据库节点故障且10s未恢复时，GaussDB会将对应的备数据库节点升主，使数据库正常运行。备升主期间正在运行的作业会失败，备升主后启动的作业不会再受影响。如果要做到数据库节点主备切换过程中，上层业务不感知，可参考此示例构建业务层SQL重试机制。

代码运行的前提条件：根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。

// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放（密码应密文存放，使用时解密），确保安全。

```
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请  
// 根据自身情况进行设置)EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。  
// $ip、$port、database需要用户自行修改。  
  
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.sql.PreparedStatement;  
import java.sql.ResultSet;  
import java.sql.SQLException;  
import java.sql.Statement;  
  
class ExitHandler extends Thread {  
    private Statement cancel_stmt = null;  
  
    public ExitHandler(Statement stmt) {  
        super("Exit Handler");  
        this.cancel_stmt = stmt;  
    }  
    public void run() {  
        System.out.println("exit handle");  
        try {  
            this.cancel_stmt.cancel();  
        } catch (SQLException e) {  
            System.out.println("cancel query failed.");  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}  
  
public class SQLRetry {  
    //以非加密方式创建数据库连接。  
    public static Connection GetConnection(String username, String passwd) {  
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
        String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";  
        Connection conn = null;  
        try {  
            //加载数据库驱动。  
            Class.forName(driver).newInstance();  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
            return null;  
        }  
  
        try {  
            //创建数据库连接。  
            conn = DriverManager.getConnection(sourceURL, username, passwd);  
            System.out.println("Connection succeed!");  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
            return null;  
        }  
  
        return conn;  
    }  
  
    //执行普通SQL语句，创建jdbc_test1表。  
    public static void CreateTable(Connection conn) {  
        Statement stmt = null;  
        try {  
            stmt = conn.createStatement();  
  
            Runtime.getRuntime().addShutdownHook(new ExitHandler(stmt));  
  
            //执行普通SQL语句。  
            int rc2 = stmt  
                .executeUpdate("DROP TABLE if exists jdbc_test1;");  
  
            int rc1 = stmt
```

```
.executeUpdate("CREATE TABLE jdbc_test1(col1 INTEGER, col2 VARCHAR(10));");

stmt.close();
} catch (SQLException e) {
if (stmt != null) {
try {
stmt.close();
} catch (SQLException e1) {
e1.printStackTrace();
}
}
e.printStackTrace();
}
}

//执行预处理语句，批量插入数据。
public static void BatchInsertData(Connection conn) {
PreparedStatement pst = null;

try {
//生成预处理语句。
pst = conn.prepareStatement("INSERT INTO jdbc_test1 VALUES (?,?)");
for (int i = 0; i < 100; i++) {
//添加参数。
pst.setInt(1, i);
pst.setString(2, "data " + i);
pst.addBatch();
}
//执行批处理。
pst.executeBatch();
pst.close();
} catch (SQLException e) {
if (pst != null) {
try {
pst.close();
} catch (SQLException e1) {
e1.printStackTrace();
}
}
e.printStackTrace();
}
}

//执行预编译语句，更新数据。
private static boolean QueryRedo(Connection conn){
PreparedStatement pstmt = null;
boolean retValue = false;
try {
pstmt = conn
.prepareStatement("SELECT col1 FROM jdbc_test1 WHERE col2 = ?");

pstmt.setString(1, "data 10");
ResultSet rs = pstmt.executeQuery();

while (rs.next()) {
System.out.println("col1 = " + rs.getString("col1"));
}
rs.close();

pstmt.close();
retValue = true;
} catch (SQLException e) {
System.out.println("catch..... retValue " + retValue);
if (pstmt != null) {
try {
pstmt.close();
} catch (SQLException e1) {
e1.printStackTrace();
}
}
}
```

```
    }
    e.printStackTrace();
  }

  System.out.println("finesh.....");
  return retValue;
}

//查询语句，执行失败重试，重试次数可配置。
public static void ExecPreparedSQL(Connection conn) throws InterruptedException {
    int maxRetryTime = 10;
    int time = 0;
    String result = null;
    do {
        time++;
        try {
            System.out.println("time:" + time);
            boolean ret = QueryRedo(conn);
            if(ret == false){
                System.out.println("retry, time:" + time);
                Thread.sleep(10000);
                QueryRedo(conn);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    } while (null == result && time < maxRetryTime);
}

/**
 * 主程序，逐步调用各静态方法。
 * @param args
 * @throws InterruptedException
 */
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    //创建数据库连接。
    String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
    Connection conn = GetConnection(userName, password);

    //创建表。
    CreateTable(conn);

    //批插数据。
    BatchInsertData(conn);

    //执行预编译语句，更新数据。
    ExecPreparedSQL(conn);

    //关闭数据库连接。
    try {
        conn.close();
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```

上述示例的运行结果为：

```
Connection succeed!
time:1
col1 = 10
finesh.....
time:2
col1 = 10
finesh.....
```

```
time:3  
col1 = 10  
finesh.....  
time:4  
col1 = 10  
finesh.....  
time:5  
col1 = 10  
finesh.....  
time:6  
col1 = 10  
finesh.....  
time:7  
col1 = 10  
finesh.....  
time:8  
col1 = 10  
finesh.....  
time:9  
col1 = 10  
finesh.....  
time:10  
col1 = 10  
finesh.....  
exit handle
```

#### 5.4.3.6 通过本地文件导入导出数据

在使用JAVA语言基于GaussDB进行二次开发时，可以使用CopyManager接口，通过流方式，将数据库中的数据导出到本地文件或者将本地文件导入数据库中，文件格式支持CSV、TEXT等格式。

代码运行的前提条件：

1. 根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。
2. 在数据库中创建表migration\_table和migration\_table\_1，并在migration\_table表中插入数据。

```
// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放(密码应密文存放，使用时解密)，确保安全。  
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。  
// $ip、$port、database需要用户自行修改。
```

```
import java.sql.Connection;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.io.IOException;  
import java.io.FileInputStream;  
import java.io.FileOutputStream;  
import java.sql.SQLException;  
import com.huawei.opengauss.jdbc.copy.CopyManager;  
import com.huawei.opengauss.jdbc.core.BaseConnection;  
  
public class Copy{  
  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        String urls = new String("jdbc:opengauss://$ip:$port/database"); //数据库URL  
        String username = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV"); //用户名  
        String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV"); //密码  
        String tablename = new String("migration_table"); //定义表信息  
        String tablename1 = new String("migration_table_1"); //定义表信息  
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
        Connection conn = null;  
  
        try {
```



```
        Class.forName(driver);
        conn = DriverManager.getConnection(urls, username, password);
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace(System.out);
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace(System.out);
    }
}

// 将SELECT * FROM migration_table查询结果导出到本地文件d:/data.txt
try {
    copyToFile(conn, "d:/data.txt", "(SELECT * FROM migration_table)");
} catch (SQLException e) {

e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();
}
//将d:/data.txt中的数据导入到migration_table_1中。
try {
    copyFromFile(conn, "d:/data.txt", tablename1);
} catch (SQLException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();
}

// 将migration_table_1中的数据导出到本地文件d:/data1.txt
try {
    copyToFile(conn, "d:/data1.txt", tablename1);
} catch (SQLException e) {

e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();
}
}
// 使用copyIn把数据从文件中导入数据库,
public static void copyFromFile(Connection connection, String filePath, String tableName)
    throws SQLException, IOException {

    FileInputStream fileInputStream = null;

    try {
        CopyManager copyManager = new CopyManager((BaseConnection)connection);
        fileInputStream = new FileInputStream(filePath);
        copyManager.copyIn("COPY " + tableName + " FROM STDIN", fileInputStream);
    } finally {
        if (fileInputStream != null) {
            try {
                fileInputStream.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

// 使用copyOut把数据从数据库中导出到文件中
public static void copyToFile(Connection connection, String filePath, String tableOrQuery)
    throws SQLException, IOException {

    FileOutputStream fileOutputStream = null;

    try {
        CopyManager copyManager = new CopyManager((BaseConnection)connection);
```

```
        fileOutputStream = new FileOutputStream(filePath);
        copyManager.copyOut("COPY " + tableOrQuery + " TO STDOUT", fileOutputStream);
    } finally {
        if (fileOutputStream != null) {
            try {
                fileOutputStream.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

上述示例的运行结果为：本地d盘两个文件data.txt和data1.txt、数据库表migration\_table\_1，和数据库表migration\_table数据相同。

### 5.4.3.7 从 MY 迁移数据

下面示例演示如何通过CopyManager从MY向GaussDB进行数据迁移。

代码运行的前提条件：

1. 根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。
2. MY和GaussDB数据库分别创建migration\_table表。MY数据库的migration\_table表预先插入数据。

```
// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放(密码应密文存放，使用时解密)，确保安全；
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。
// $ip、$port、database需要用户自行修改。
```

```
import java.io.StringReader;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;

import com.huawei.opengauss.jdbc.copy.CopyManager;
import com.huawei.opengauss.jdbc.core.BaseConnection;

public class Migration{

    public static void main(String[] args) {
        String url = new String("jdbc:opengauss://$ip:$port/database"); //数据库URL
        String user = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV"); //GaussDB用户名
        String pass = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV"); //GaussDB密码
        String tablename = new String("migration_table"); //定义表信息
        String delimiter = new String("|"); //定义分隔符
        String encoding = new String("UTF8"); //定义字符集
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";
        StringBuffer buffer = new StringBuffer(); //定义存放格式化数据的缓存

        try {
            //获取源数据库查询结果集
            ResultSet rs = getDataSet();

            //遍历结果集，逐行获取记录
            //将每条记录中各字段值，按指定分隔符分割，由换行符结束，拼成一个字符串
            //把拼成的字符串，添加到缓存buffer
            while (rs.next()) {
                buffer.append(rs.getString(1) + delimiter
                    + rs.getString(2) + delimiter
                    + rs.getString(3) + delimiter
                );
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        + rs.getString(4)
        + "\n");
    }
    rs.close();

    try {
        //以非加密方式连接数据库
        Class.forName(driver);
        Connection conn = DriverManager.getConnection(url, user, pass);
        BaseConnection baseConn = (BaseConnection) conn;
        baseConn.setAutoCommit(false);

        //初始化表信息
        String sql = "Copy " + tablename + " from STDIN DELIMITER " + "'" + delimiter + "'" + "
ENCODING " + "'" + encoding + "'";

        //提交缓存buffer中的数据
        CopyManager cp = new CopyManager(baseConn);
        StringReader reader = new StringReader(buffer.toString());
        cp.copyIn(sql, reader);
        baseConn.commit();
        reader.close();
        baseConn.close();
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace(System.out);
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace(System.out);
    }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

//*****
// 从源数据库返回查询结果集
//*****
private static ResultSet getDataSet() {
    ResultSet rs = null;
    try {
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();
        String userName = System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
        String password = System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
        Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://$ip:$port/database?
useSSL=false&allowPublicKeyRetrieval=true", userName, password);
        Statement stmt = conn.createStatement();
        rs = stmt.executeQuery("select * from migration_table");
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return rs;
}
}
```

上述示例的运行结果为：迁移后，GaussDB数据库的migration\_table表和MY的migration\_table表的数据一致。

### 5.4.3.8 逻辑复制

下面示例演示如何通过JDBC接口使用逻辑复制功能的过程。

针对逻辑复制的配置选项，除了在[逻辑解码](#)中的配置选项外，还有专门给JDBC等流式解码工具增加的配置项，如下所示：

#### 1. 解码线程并行度

通过配置选项parallel-decode-num，指定并行解码的Decoder线程数量。其取值范围为int型的1~20，取1表示按照原有的串行逻辑进行解码，取其余值即为开启并行解码。默认值为1。当该选项配置为1时，禁止配置以下选项：解码格式选项decode-style、批量发送选项sending-batch和并行解码队列长度选项parallel-queue-size。

## 2. 解码格式

通过配置选项decode-style，指定解码格式。其取值为char型的字符'j'、't'或'b'，分别代表json格式、text格式及二进制格式。该选项仅允许并行解码时设置，且二进制格式解码仅在并行解码场景下支持。对于json和text格式解码，在批量发送的解码结果中，每条解码语句的前4字节组成的uint32代表该条语句总字节数（不包含该uint32类型占用的4字节，0代表本批次解码结束），8字节uint64代表相应lsn（begin对应first\_lsn，commit对应end\_lsn，其他场景对应该条语句的lsn）。

## 📖 说明

二进制格式编码规则如下所示：

1. 前4字节代表接下来到语句级别分隔符字母P（不含）或者该批次结束符F（不含）的解码结果的总字节数，该值如果为0代表本批次解码结束。
2. 接下来8字节uint64代表相应lsn（begin对应first\_lsn，commit对应end\_lsn，其他场景对应该条语句的lsn）。
3. 接下来1字节的字母有5种B/C/I/U/D，分别代表begin/commit/insert/update/delete。
4. 当第3步中的1字节的字母为B时：
  1. 接下来的8字节uint64代表CSN。
  2. 再接下来的8字节uint64代表first\_lsn。
  3. 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为T，则代表后面4字节uint32表示该事务commit时间戳长度，再后面等同于该长度的字符为时间戳字符串。
  4. 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为N，则代表后面4字节uint32表示该事务用户名的长度，再后面等同于该长度的字符为事务的用户名字。
  5. 因为之后仍可能有解码语句，接下来会有1字节字母P或F作为语句间的分隔符，P代表本批次仍有解码的语句，F代表本批次解码完成。
5. 当第3步中的1字节的字母为C时：
  1. 【该部分为可选项】接下来1字节字母如果为X，则代表后面的8字节uint64表示xid。
  2. 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为T，则代表后面4字节uint32表示时间戳长度，再后面等同于该长度的字符为时间戳字符串。
  3. 因为批量发送日志时，一个COMMIT日志解码之后可能仍有其他事务的解码结果，接下来的1字节字母如果为P则表示该批次仍需解码，如果为F则表示该批次解码结束。
6. 当第3步中的1字节的字母为I/U/D时：
  1. 接下来的2字节uint16代表schema名的长度。
  2. 按照上述长度读取schema名。
  3. 接下来的2字节uint16代表table名的长度。
  4. 按照上述长度读取table名。
  5. 【该部分为可选项】接下来1字符字节如果为N代表为新元组，如果为O代表为旧元组，这里先发送新元组。
    1. 接下来的2字节uint16代表该元组需要解码的列数，记为attrnum。
    2. 以下流程重复attrnum次。
      1. 接下来2字节uint16代表列名的长度。
      2. 按照上述长度读取列名。
      3. 接下来4字节uint32代表当前列类型的Oid。
      4. 接下来4字节uint32代表当前列的值（以字符串格式存储）的长度，如果为0xFFFFFFFF则表示NULL，如果为0则表示长度为0的字符串。
      5. 按照上述长度读取列值。
  6. 因为之后仍可能有解码语句，接下来的1字节字母如果为P则表示该批次仍需解码，如果为F则表示该批次解码结束。
3. 限制仅备机解码  
通过配置选项standby-connection，指定是否限制仅备机解码。其取值为Boolean型（可用0或1表示），取true（或1）代表限制仅允许连接备机解码，连接主机解码时会报错退出；取false（或0）时不做限制。默认值为false（0）。
4. 批量发送  
通过配置选项sending-batch，指定是否批量发送。其取值范围为int型的0或1，取0表示逐条发送解码结果，取1表示解码结果累积到达1MB则批量发送解码结果。默认值为0。该选项仅允许并行解码时设置。开启批量发送的场景中，当解码格式为'j'或't'时，在原来的每条解码语句之前会附加一个uint32类型，表示本条解

码结果长度（长度不包含当前的uint32类型），以及一个uint64类型，表示当前解码结果对应的lsn。

5. 并行解码队列长度

通过配置选项parallel-queue-size，指定并行逻辑解码线程间进行交互的队列长度。取值范围[2, 1024]，且必须为2的幂数，默认值为128。队列长度和解码过程的内存使用量正相关。

6. 逻辑解码内存阈值

通过配置选项max-txn-in-memory指定单个事务解码中间结果缓存的内存阈值；单位为MB，取值范围[0, 100]，默认值为0，表示不管控内存使用。通过配置选项max-reorderbuffer-in-memory指定所有事务解码中间结果缓存的内存阈值；单位为GB，取值范围[0, 100]，默认值为0，表示不管控内存使用。当超过内存阈值时，解码过程将出现解码中间结果写临时文件的现象，影响逻辑解码的性能。

7. 逻辑解码发送超时阈值

通过配置选项sender-timeout指定内核与客户端的心跳超时阈值。当该时间段内没有收到客户端任何消息，逻辑解码将主动停止，并断开和客户端的连接。单位为毫秒（ms），取值范围[0, 2147483647]，默认值取决于GUC参数logical\_sender\_timeout配置。

8. 逻辑解码用户黑名单选项

使用逻辑解码用户黑名单，逻辑解码结果将过滤黑名单中用户的事务操作。当前相关选项如下：

- a. exclude-userids: 指定黑名单用户的OID，多个OID通过逗号分隔，不校验用户OID是否存在。
- b. exclude-users: 指定黑名单用户名字，多个名字通过逗号分隔，通过dynamic-resolution设置是否动态解析识别用户名字。若解码报错用户不存在而出现中断，在确定日志产生时刻不存在对应的黑名单用户，可以通过将dynamic-resolution配置成true或者从用户黑名单中删除报错用户名字来启动解码继续获取逻辑日志。
- c. dynamic-resolution: 是否动态解析黑名单用户名字，默认为true。设置为false时，当解码观测到黑名单exclude-users中用户不存在时将报错并退出逻辑解码。设置为true时，当解码观测到黑名单exclude-users中用户不存在时继续解码。

9. 事务逻辑日志输出选项

- a. include-xids: 事务的BEGIN逻辑日志是否输出事务ID，默认为true。
- b. include-timestamp: 事务的BEGIN逻辑日志是否输出事务提交时间，默认为false。
- c. include-user: 事务的BEGIN逻辑日志是否输出事务的用户名字，默认为false。事务的用户名字特指授权用户——执行事务对应会话的登录用户，它在事务的整个执行过程中不会发生变化。

10. JDBC默认设置逻辑解码连接的socketTimeout=10s，备机解码在主机压力大的时候可能会导致连接超时关闭，可以通过配置withStatusInterval(10000,TimeUnit.MILLISECONDS)，调整超时时间解决。

在并行解码的标准场景下（16核CPU、内存128G、网络带宽 > 200Mbps、表的列数为10~100、单行数据量0.1KB~1KB、DML操作以insert为主、不涉及落盘事务即单个事务中语句数量小于4096、parallel-decode-num为8、解码格式为'b'且开启批量发送功能），解码性能（以xLog消耗量为标准）不低于100Mbps。为保证解码性能达标以及尽量降低对业务的影响，一台备机上应尽量仅建立一个并行解码连接，保证CPU、内存、带宽资源充足。

**注意**

逻辑复制类PGReplicationStream为非线程安全类，并发调用可能导致数据异常。

代码运行的前提条件：

1. 根据实际情况添加opengaussjdbc.jar包（例如用户使用IDE执行代码，则需要在本本地IDE添加opengaussjdbc.jar包）。
2. 添加JDBC用户机器IP（假设IP为10.11.12.34）到复制数据权限的白名单里，命令如下：  

```
gs_guc reload -Z datanode -N all -I all -h 'host replication all 10.11.12.34/32 sha256'
```
3. 将wal\_level参数设置为logical，设置方法请联系管理员处理。
4. 创建表t1和t2，并且对该表进行DDL或DML操作。

```
// 认证用的用户名和密码直接写到代码中有很大的安全风险，建议在配置文件或者环境变量中存放(密码应密文存放，使用时解密)，确保安全；  
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。  
// $ip、$port、database需要用户自行修改。
```

```
import com.huawei.opengauss.jdbc.PGProperty;  
import com.huawei.opengauss.jdbc.jdbc.PgConnection;  
import com.huawei.opengauss.jdbc.replication.LogSequenceNumber;  
import com.huawei.opengauss.jdbc.replication.PGReplicationStream;
```

```
import java.nio.ByteBuffer;  
import java.sql.DriverManager;  
import java.util.Properties;  
import java.util.concurrent.TimeUnit;
```

```
public class LogicalReplicationDemo {  
    private static PgConnection conn = null;  
    public static void main(String[] args) {  
        String driver = "com.huawei.opengauss.jdbc.Driver";  
        //此处配置数据库IP以及端口，这里的端口为haPort，通常默认是所连接DN的port+1端口  
        String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database";  
        //默认逻辑复制槽的名称是： replication_slot  
        //测试模式：创建逻辑复制槽  
        int TEST_MODE_CREATE_SLOT = 1;  
        //测试模式：开启逻辑复制（前提是逻辑复制槽已经存在）  
        int TEST_MODE_START_REPL = 2;  
        //测试模式：删除逻辑复制槽  
        int TEST_MODE_DROP_SLOT = 3;  
        //开启不同的测试模式，实际使用时先将testMode设置为TEST_MODE_CREATE_SLOT创建复制槽，  
        //testMode设置为TEST_MODE_START_REPL即可开启解密，解密结束后设置为TEST_MODE_DROP_SLOT  
        //以删除当前复制槽  
        int testMode = TEST_MODE_START_REPL;  
  
        try {  
            Class.forName(driver);  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
            return;  
        }  
  
        try {  
            Properties properties = new Properties();  
            PGProperty.USER.set(properties, System.getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV")); //指定解密用户名  
            PGProperty.PASSWORD.set(properties, System.getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV")); //指定对应密码  
  
            //对于逻辑复制，以下三个属性是必须配置项，如下配置即可  
            PGProperty.ASSUME_MIN_SERVER_VERSION.set(properties, "9.4"); //指定数据库版本  
            PGProperty.REPLICATION.set(properties, "database"); //表示该连接用于执行逻辑复制  
            PGProperty.PREFER_QUERY_MODE.set(properties, "simple"); //指定协议模式  
            conn = (PgConnection) DriverManager.getConnection(sourceURL, properties);
```

```
System.out.println("connection success!");

if(testMode == TEST_MODE_CREATE_SLOT){
    conn.getReplicationAPI()
        .createReplicationSlot()
        .logical()
        .withSlotName("replication_slot") //创建复制槽的名称，这里字符串如包含大写字母则会自
        动转化为小写字母
        .withOutputPlugin("mppdb_decoding") //使用mppdb_decoding插件
        .make();
} else if(testMode == TEST_MODE_START_REPL) {
    //开启此模式前需要创建复制槽
    //LogSequenceNumber waitLSN = LogSequenceNumber.valueOf("0/2808340"); //解码的过滤点，
    在此LSN之前提交的事务将不会被输出
    PGReplicationStream stream = conn
        .getReplicationAPI()
        .replicationStream()
        .logical()
        .withSlotName("replication_slot") //指定解码的复制槽名称
        .withSlotOption("include-xids", true) //解码结果中是否包含事务号
        .withSlotOption("skip-empty-xacts", true) //是否跳过空事务
        // .withStartPosition(waitLSN) //设置解码的过滤点，在此LSN之前提交的事务将不会被输出
        .withSlotOption("parallel-decode-num", 10) //解码线程并行度
        // .withSlotOption("white-table-list", "public.t1,public.t2") //白名单列表
        // .withSlotOption("standby-connection", true) //强制备机解码
        .withSlotOption("decode-style", "t") //解码格式
        // .withSlotOption("sending-batch", 1) //批量发送解码结果
        .withSlotOption("max-txn-in-memory", 100) //单个解码事务落盘内存阈值为100MB
        .withSlotOption("max-reorderbuffer-in-memory", 50) //正在处理的解码事务落盘内存阈值为
        50GB

        .withSlotOption("exclude-users", "userA") //不返回用户userA执行事务的逻辑日志
        .withSlotOption("include-user", true) //事务BEGIN逻辑日志携带用户名
        .start();
    while (true) {
        ByteBuffer byteBuffer = stream.readPending();

        if (byteBuffer == null) {
            TimeUnit.MILLISECONDS.sleep(10L);
            continue;
        }

        int offset = byteBuffer.arrayOffset();
        byte[] source = byteBuffer.array();
        int length = source.length - offset;
        System.out.println(new String(source, offset, length));

        //如果需要flush lsn，根据业务实际情况调用以下接口
        //LogSequenceNumber lastRecv = stream.getLastReceiveLSN();
        //stream.setFlushedLSN(lastRecv);
        //stream.forceUpdateStatus();

    }
} else if(testMode == TEST_MODE_DROP_SLOT){
    conn.getReplicationAPI()
        .dropReplicationSlot("replication_slot");
}
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    return;
}
}
```

text格式（即't'格式）解码结果示例如下：

```
BEGIN CSN: 2014 first_lsn: 0/2816A28 username: xxx
table public t1 INSERT: a[integer]:1 b[integer]:2 c[text]:'hello'
commit xid: 15504
BEGIN CSN: 2015 first_lsn: 0/2816C20 username: xxx
table public t1 UPDATE: old-key: a[integer]:1 new-tuple: a[integer]:1 b[integer]:5 c[text]:'hello'
commit xid: 15505
```



```
BEGIN CSN: 2016 first_lsn: 0/2816D60 username: xxx  
table public t1 DELETE: a[integer]:1  
commit xid: 15506
```

## 5.4.4 JDBC 接口参考

JDBC接口是一套提供给用户的API方法，本节将对部分常用接口做具体描述，若涉及其他接口可参考JDK1.8（软件包）/JDBC4.0中相关内容。

### 5.4.4.1 java.sql.Connection

java.sql.Connection是数据库连接接口。

表 5-11 对 java.sql.Connection 接口的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
abort(Executor executor)	void	Yes
clearWarnings()	void	Yes
close()	void	Yes
commit()	void	Yes
createArrayOf(String typeName, Object[] elements)	Array	Yes
createBlob()	Blob	Yes
createClob()	Clob	Yes
createSQLXML()	SQLXML	Yes
createStatement()	Statement	Yes
createStatement(int resultSetType, int resultSetConcurrency)	Statement	Yes
createStatement(int resultSetType, int resultSetConcurrency, int resultSetHoldability)	Statement	Yes
getAutoCommit()	boolean	Yes
getCatalog()	String	Yes
getClientInfo()	Properties	Yes
getClientInfo(String name)	String	Yes
getHoldability()	int	Yes
getMetaData()	DatabaseMetaData	Yes
getNetworkTimeout()	int	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getSchema()	String	Yes
getTransactionIsolation()	int	Yes
getTypeMap()	Map<String,Class<?>>	Yes
getWarnings()	SQLWarning	Yes
isClosed()	boolean	Yes
isReadOnly()	boolean	Yes
isValid(int timeout)	boolean	Yes
nativeSQL(String sql)	String	Yes
prepareCall(String sql)	CallableStatement	Yes
prepareCall(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency)	CallableStatement	Yes
prepareCall(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency, int resultSetHoldability)	CallableStatement	Yes
prepareStatement(String sql)	PreparedStatement	Yes
prepareStatement(String sql, int autoGeneratedKeys)	PreparedStatement	Yes
prepareStatement(String sql, int[] columnIndexes)	PreparedStatement	Yes
prepareStatement(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency)	PreparedStatement	Yes
prepareStatement(String sql, int resultSetType, int resultSetConcurrency, int resultSetHoldability)	PreparedStatement	Yes
prepareStatement(String sql, String[] columnNames)	PreparedStatement	Yes
releaseSavepoint(Savepoint savepoint)	void	Yes
rollback()	void	Yes
rollback(Savepoint savepoint)	void	Yes
setAutoCommit(boolean autoCommit)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
setClientInfo(Properties properties)	void	Yes
setClientInfo(String name,String value)	void	Yes
setHoldability(int holdability)	void	Yes
setNetworkTimeout(Executor executor, int milliseconds)	void	Yes
setReadOnly(boolean readOnly)	void	Yes
setSavepoint()	Savepoint	Yes
setSavepoint(String name)	Savepoint	Yes
setSchema(String schema)	void	Yes
setTransactionIsolation(int level)	void	Yes
setTypeMap(Map<String,Class<?>> map)	void	Yes

#### 须知

接口内部默认使用自动提交模式，若通过setAutoCommit(false)关闭自动提交，将会导致后面执行的语句都受到显式事务包裹，数据库中不支持事务中执行的语句不能在此模式下执行。

### 5.4.4.2 java.sql.CallableStatement

java.sql.CallableStatement是存储过程执行接口。

表 5-12 对 java.sql.CallableStatement 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getArray(int parameterIndex)	Array	Yes
getBigDecimal(int parameterIndex)	BigDecimal	Yes
getBlob(int parameterIndex)	Blob	Yes
getBoolean(int parameterIndex)	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getBytes(int parameterIndex)	byte	Yes
getBytes(int parameterIndex)	byte[]	Yes
getClob(int parameterIndex)	Clob	Yes
getDate(int parameterIndex)	Date	Yes
getDate(int parameterIndex, Calendar cal)	Date	Yes
getDouble(int parameterIndex)	double	Yes
getFloat(int parameterIndex)	float	Yes
getInt(int parameterIndex)	int	Yes
getLong(int parameterIndex)	long	Yes
getObject(int parameterIndex)	Object	Yes
getObject(int parameterIndex, Class<T> type)	Object	Yes
getShort(int parameterIndex)	short	Yes
getSQLXML(int parameterIndex)	SQLXML	Yes
getString(int parameterIndex)	String	Yes
getNString(int parameterIndex)	String	Yes
getTime(int parameterIndex)	Time	Yes
getTime(int parameterIndex, Calendar cal)	Time	Yes
getTimestamp(int parameterIndex)	Timestamp	Yes
getTimestamp(int parameterIndex, Calendar cal)	Timestamp	Yes
registerOutParameter(int parameterIndex, int type)	void	Yes
registerOutParameter(int parameterIndex, int sqlType, int type)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
wasNull()	boolean	Yes

#### 说明

- 不允许含有OUT参数的语句执行批量操作。
- 以下方法是从java.sql.Statement继承而来：close, execute, executeQuery, executeUpdate, getConnection, getResultSet, getUpdateCount, isClosed, setMaxRows, setFetchSize。
- 以下方法是从java.sql.PreparedStatement继承而来：addBatch, clearParameters, execute, executeQuery, executeUpdate, getMetaData, setBigDecimal, setBoolean, setByte, setBytes, setDate, setDouble, setFloat, setInt, setLong, setNull, setObject, setString, setTime, setTimestamp。
- registerOutParameter(int parameterIndex, int sqlType, int type)方法仅用于注册复合数据类型，其它类型不支持。

### 5.4.4.3 java.sql.DatabaseMetaData

java.sql.DatabaseMetaData是数据库对象定义接口。

表 5-13 对 java.sql.DatabaseMetaData 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
allProceduresAreCallable()	boolean	Yes
allTablesAreSelectable()	boolean	Yes
autoCommitFailureClosesAllResultSets()	boolean	Yes
dataDefinitionCausesTransactionCommit()	boolean	Yes
dataDefinitionIgnoredInTransactions()	boolean	Yes
deletesAreDetected(int type)	boolean	Yes
doesMaxRowSizeIncludeBlobs()	boolean	Yes
generatedKeyAlwaysReturned()	boolean	Yes
getBestRowIdentifier(String catalog, String schema, String table, int scope, boolean nullable)	ResultSet	Yes
getCatalogs()	ResultSet	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getCatalogSeparator()	String	Yes
getCatalogTerm()	String	Yes
getClientInfoProperties()	ResultSet	Yes
getColumnPrivileges(String catalog, String schema, String table, String columnNamePattern)	ResultSet	Yes
getConnection()	Connection	Yes
getCrossReference(String parentCatalog, String parentSchema, String parentTable, String foreignCatalog, String foreignSchema, String foreignTable)	ResultSet	Yes
getDefaultTransactionIsolation()	int	Yes
getExportedKeys(String catalog, String schema, String table)	ResultSet	Yes
getExtraNameCharacters()	String	Yes
getFunctionColumns(String catalog, String schemaPattern, String functionNamePattern, String columnNamePattern)	ResultSet	Yes
getFunctions(String catalog, String schemaPattern, String functionNamePattern)	ResultSet	Yes
getIdentifierQuoteString()	String	Yes
getImportedKeys(String catalog, String schema, String table)	ResultSet	Yes
getIndexInfo(String catalog, String schema, String table, boolean unique, boolean approximate)	ResultSet	Yes
getMaxBinaryLiteralLength()	int	Yes
getMaxCatalogNameLength()	int	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getMaxCharLiteralLength()	int	Yes
getMaxColumnNameLength()	int	Yes
getMaxColumnsInGroupBy()	int	Yes
getMaxColumnsInIndex()	int	Yes
getMaxColumnsInOrderBy()	int	Yes
getMaxColumnsInSelect()	int	Yes
getMaxColumnsInTable()	int	Yes
getMaxConnections()	int	Yes
getMaxCursorNameLength()	int	Yes
getMaxIndexLength()	int	Yes
getMaxLogicalLobSize()	default long	Yes
getMaxProcedureNameLength()	int	Yes
getMaxRowSize()	int	Yes
getMaxSchemaNameLength()	int	Yes
getMaxStatementLength()	int	Yes
getMaxStatements()	int	Yes
getMaxTableNameLength()	int	Yes
getMaxTablesInSelect()	int	Yes
getMaxUserNameLength()	int	Yes
getNumericFunctions()	String	Yes
getPrimaryKeys(String catalog, String schema, String table)	ResultSet	Yes
getPartitionTablePrimaryKeys(String catalog, String schema, String table)	ResultSet	Yes
getProcedureColumns(String catalog, String schemaPattern, String procedureNamePattern, String columnNamePattern)	ResultSet	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getProcedures(String catalog, String schemaPattern, String procedureNamePattern)	ResultSet	Yes
getProcedureTerm()	String	Yes
getSchemas()	ResultSet	Yes
getSchemas(String catalog, String schemaPattern)	ResultSet	Yes
getSchemaTerm()	String	Yes
getSearchStringEscape()	String	Yes
getSQLKeywords()	String	Yes
getSQLStateType()	int	Yes
getStringFunctions()	String	Yes
getSystemFunctions()	String	Yes
getTablePrivileges(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern)	ResultSet	Yes
getTimeDateFunctions()	String	Yes
getTypeInfo()	ResultSet	Yes
getUDTs(String catalog, String schemaPattern, String typeNamePattern, int[] types)	ResultSet	Yes
getURL()	String	Yes
getVersionColumns(String catalog, String schema, String table)	ResultSet	Yes
insertsAreDetected(int type)	boolean	Yes
locatorsUpdateCopy()	boolean	Yes
othersDeletesAreVisible(int type)	boolean	Yes
othersInsertsAreVisible(int type)	boolean	Yes
othersUpdatesAreVisible(int type)	boolean	Yes



方法名	返回值类型	支持JDBC 4
ownDeletesAreVisible(int type)	boolean	Yes
ownInsertsAreVisible(int type)	boolean	Yes
ownUpdatesAreVisible(int type)	boolean	Yes
storesLowerCaseIdentifiers()	boolean	Yes
storesMixedCaseIdentifiers()	boolean	Yes
storesUpperCaseIdentifiers()	boolean	Yes
supportsBatchUpdates()	boolean	Yes
supportsCatalogsInDataManipulation()	boolean	Yes
supportsCatalogsInIndexDefinitions()	boolean	Yes
supportsCatalogsInPrivilegeDefinitions()	boolean	Yes
supportsCatalogsInProcedureCalls()	boolean	Yes
supportsCatalogsInTableDefinitions()	boolean	Yes
supportsCorrelatedSubqueries()	boolean	Yes
supportsDataDefinitionAndDataManipulationTransactions()	boolean	Yes
supportsDataManipulationTransactionsOnly()	boolean	Yes
supportsGetGeneratedKeys()	boolean	Yes
supportsMixedCaseIdentifiers()	boolean	Yes
supportsMultipleOpenResults()	boolean	Yes
supportsNamedParameters()	boolean	Yes
supportsOpenCursorsAcrossCommit()	boolean	Yes
supportsOpenCursorsAcrossRollback()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
supportsOpenStatementsAcrossCommit()	boolean	Yes
supportsOpenStatementsAcrossRollback()	boolean	Yes
supportsPositionedDelete()	boolean	Yes
supportsPositionedUpdate()	boolean	Yes
supportsRefCursors()	boolean	Yes
supportsResultSetConcurrency(int type, int concurrency)	boolean	Yes
supportsResultSetType(int type)	boolean	Yes
supportsSchemasInIndexDefinitions()	boolean	Yes
supportsSchemasInPrivilegeDefinitions()	boolean	Yes
supportsSchemasInProcedureCalls()	boolean	Yes
supportsSchemasInTableDefinitions()	boolean	Yes
supportsSelectForUpdate()	boolean	Yes
supportsStatementPooling()	boolean	Yes
supportsStoredFunctionsUsingCallSyntax()	boolean	Yes
supportsStoredProcedures()	boolean	Yes
supportsSubqueriesInComparisons()	boolean	Yes
supportsSubqueriesInExists()	boolean	Yes
supportsSubqueriesInIns()	boolean	Yes
supportsSubqueriesInQuantifieds()	boolean	Yes
supportsTransactionIsolationLevel(int level)	boolean	Yes
supportsTransactions()	boolean	Yes
supportsUnion()	boolean	Yes
supportsUnionAll()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
updatesAreDetected(int type)	boolean	Yes
getTables(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String[] types)	ResultSet	Yes
getColumns(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String columnNamePattern)	ResultSet	Yes
getTableTypes()	ResultSet	Yes
getUserName()	String	Yes
isReadOnly()	boolean	Yes
nullsAreSortedHigh()	boolean	Yes
nullsAreSortedLow()	boolean	Yes
nullsAreSortedAtStart()	boolean	Yes
nullsAreSortedAtEnd()	boolean	Yes
getDatabaseProductName()	String	Yes
getDatabaseProductVersion()	String	Yes
getDriverName()	String	Yes
getDriverVersion()	String	Yes
getDriverMajorVersion()	int	Yes
getDriverMinorVersion()	int	Yes
usesLocalFiles()	boolean	Yes
usesLocalFilePerTable()	boolean	Yes
supportsMixedCaseIdentifiers()	boolean	Yes
storesUpperCaseIdentifiers()	boolean	Yes
storesLowerCaseIdentifiers()	boolean	Yes
supportsMixedCaseQuotedIdentifiers()	boolean	Yes
storesUpperCaseQuotedIdentifiers()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
storesLowerCaseQuotedIdentifiers()	boolean	Yes
storesMixedCaseQuotedIdentifiers()	boolean	Yes
supportsAlterTableWithAddColumn()	boolean	Yes
supportsAlterTableWithDropColumn()	boolean	Yes
supportsColumnAliasing()	boolean	Yes
nullPlusNonNullIsNull()	boolean	Yes
supportsConvert()	boolean	Yes
supportsConvert(int fromType, int toType)	boolean	Yes
supportsTableCorrelationNames()	boolean	Yes
supportsDifferentTableCorrelationNames()	boolean	Yes
supportsExpressionsInOrderBy()	boolean	Yes
supportsOrderByUnrelated()	boolean	Yes
supportsGroupBy()	boolean	Yes
supportsGroupByUnrelated()	boolean	Yes
supportsGroupByBeyondSelect()	boolean	Yes
supportsLikeEscapeClause()	boolean	Yes
supportsMultipleResultSets()	boolean	Yes
supportsMultipleTransactions()	boolean	Yes
supportsNonNullableColumns()	boolean	Yes
supportsMinimumSQLGrammar()	boolean	Yes
supportsCoreSQLGrammar()	boolean	Yes
supportsExtendedSQLGrammar()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
supportsANSI92EntryLevelSQL()	boolean	Yes
supportsANSI92IntermediateSQL()	boolean	Yes
supportsANSI92FullSQL()	boolean	Yes
supportsIntegrityEnhancementFacility()	boolean	Yes
supportsOuterJoins()	boolean	Yes
supportsFullOuterJoins()	boolean	Yes
supportsLimitedOuterJoins()	boolean	Yes
isCatalogAtStart()	boolean	Yes
supportsSchemasInDataManipulation()	boolean	Yes
supportsSavepoints()	boolean	Yes
supportsResultSetHoldability(int holdability)	boolean	Yes
getResultSetHoldability()	int	Yes
getDatabaseMajorVersion()	int	Yes
getDatabaseMinorVersion()	int	Yes
getJDBCMinorVersion()	int	Yes
getJDBCMajorVersion()	int	Yes
getJDBCMajorVersion()	int	Yes

## 📖 说明

uppercaseAttributeName为true时，以下接口会将查询结果转为大写，可转换范围与java中的toUpperCase方法一致。

- public ResultSet getProcedures(String catalog, String schemaPattern, String procedureNamePattern)
- public ResultSet getProcedureColumns(String catalog, String schemaPattern, String procedureNamePattern, String columnNamePattern)
- public ResultSet getTables(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String[] types)
- public ResultSet getSchemas(String catalog, String schemaPattern)
- public ResultSet getColumns(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String columnNamePattern)
- public ResultSet getColumnPrivileges(String catalog, String schema, String table, String columnNamePattern)
- public ResultSet getTablePrivileges(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern)
- public ResultSet getBestRowIdentifier(String catalog, String schema, String table, int scope, boolean nullable)
- public ResultSet getPrimaryKeys(String catalog, String schema, String table)
- protected ResultSet getImportedExportedKeys(String primaryCatalog, String primarySchema, String primaryTable, String foreignCatalog, String foreignSchema, String foreignTable)
- public ResultSet getIndexInfo(String catalog, String schema, String tableName, boolean unique, boolean approximate)
- public ResultSet getUDTs(String catalog, String schemaPattern, String typeNamePattern, int[] types)
- public ResultSet getFunctions(String catalog, String schemaPattern, String functionNamePattern)

## ⚠️ 注意

getPartitionTablePrimaryKeys(String catalog, String schema, String table)接口用于获取分区表含全局索引的主键列，使用示例如下：

```
PgDatabaseMetaData dbmd = (PgDatabaseMetaData)conn.getMetaData();  
dbmd.getPartitionTablePrimaryKeys("catalogName", "schemaName", "tableName");
```

### 5.4.4.4 java.sql.Driver

java.sql.Driver是数据库驱动接口。

表 5-14 对 java.sql.Driver 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
acceptsURL(String url)	boolean	Yes
connect(String url, Properties info)	Connection	Yes
jdbcCompliant()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getMajorVersion()	int	Yes
getMinorVersion()	int	Yes
getParentLogger()	Logger	Yes
getPropertyInfo(String url, Properties info)	DriverPropertyInfo[]	Yes

#### 5.4.4.5 java.sql.PreparedStatement

java.sql.PreparedStatement是预处理语句接口。

表 5-15 对 java.sql.PreparedStatement 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
clearParameters()	void	Yes
execute()	boolean	Yes
executeQuery()	ResultSet	Yes
executeUpdate()	int	Yes
executeLargeUpdate()	long	No
getMetaData()	ResultSetMetaData	Yes
getParameterMetaData()	ParameterMetaData	Yes
setArray(int parameterIndex, Array x)	void	Yes
setAsciiStream(int parameterIndex, InputStream x, int length)	void	Yes
setBinaryStream(int parameterIndex, InputStream x)	void	Yes
setBinaryStream(int parameterIndex, InputStream x, int length)	void	Yes
setBinaryStream(int parameterIndex, InputStream x, long length)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
setBlob(int parameterIndex, InputStream inputStream)	void	Yes
setBlob(int parameterIndex, InputStream inputStream, long length)	void	Yes
setBlob(int parameterIndex, Blob x)	void	Yes
setCharacterStream(int parameterIndex, Reader reader)	void	Yes
setCharacterStream(int parameterIndex, Reader reader, int length)	void	Yes
setClob(int parameterIndex, Reader reader)	void	Yes
setClob(int parameterIndex, Reader reader, long length)	void	Yes
setClob(int parameterIndex, Clob x)	void	Yes
setDate(int parameterIndex, Date x, Calendar cal)	void	Yes
setNull(int parameterIndex, int sqlType)	void	Yes
setNull(int parameterIndex, int sqlType, String typeName)	void	Yes
setObject(int parameterIndex, Object x)	void	Yes
setObject(int parameterIndex, Object x, int targetSqlType)	void	Yes



方法名	返回值类型	支持JDBC 4
setObject(int parameterIndex, Object x, int targetSqlType, int scaleOrLength)	void	Yes
setSQLXML(int parameterIndex, SQLXML xmlObject)	void	Yes
setTime(int parameterIndex, Time x)	void	Yes
setTime(int parameterIndex, Time x, Calendar cal)	void	Yes
setTimestamp(int parameterIndex, Timestamp x)	void	Yes
setTimestamp(int parameterIndex, Timestamp x, Calendar cal)	void	Yes
setUnicodeStream(int parameterIndex, InputStream x, int length)	void	Yes
setURL(int parameterIndex, URL x)	void	Yes
setBoolean(int parameterIndex, boolean x)	void	Yes
setBigDecimal(int parameterIndex, BigDecimal x)	void	Yes
setByte(int parameterIndex, byte x)	void	Yes
setBytes(int parameterIndex, byte[] x)	void	Yes
setDate(int parameterIndex, Date x)	void	Yes
setDouble(int parameterIndex, double x)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
setFloat(int parameterIndex, float x)	void	Yes
setInt(int parameterIndex, int x)	void	Yes
setLong(int parameterIndex, long x)	void	Yes
setShort(int parameterIndex, short x)	void	Yes
setString(int parameterIndex, String x)	void	Yes
setNString(int parameterIndex, String x)	void	Yes
addBatch()	void	Yes
executeBatch()	int[]	Yes

#### 📖 说明

- addBatch()、execute()必须在clearBatch()之后才能执行。
- 调用executeBatch()方法并不会清除batch。用户必须显式使用clearBatch()清除。
- 在添加了一个batch的绑定变量后，用户若想重用这些值(再次添加一个batch)，无需再次使用set\*()方法。
- 以下方法是从java.sql.Statement继承而来：close, execute, executeQuery, executeUpdate, getConnection, getResultSet, getUpdateCount, isClosed, setMaxRows, setFetchSize。
- executeLargeUpdate()方法必须在JDBC4.2及以上版本使用。

### 5.4.4.6 java.sql.ResultSet

java.sql.ResultSet是执行结果集接口。

表 5-16 对 java.sql.ResultSet 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
absolute(int row)	boolean	Yes
afterLast()	void	Yes
beforeFirst()	void	Yes
cancelRowUpdates()	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
clearWarnings()	void	Yes
close()	void	Yes
deleteRow()	void	Yes
findColumn(String columnLabel)	int	Yes
first()	boolean	Yes
getArray(int columnIndex)	Array	Yes
getArray(String columnLabel)	Array	Yes
getAsciiStream(int columnIndex)	InputStream	Yes
getAsciiStream(String columnLabel)	InputStream	Yes
getBigDecimal(int columnIndex)	BigDecimal	Yes
getBigDecimal(String columnLabel)	BigDecimal	Yes
getBinaryStream(int columnIndex)	InputStream	Yes
getBinaryStream(String columnLabel)	InputStream	Yes
getBlob(int columnIndex)	Blob	Yes
getBlob(String columnLabel)	Blob	Yes
getBoolean(int columnIndex)	boolean	Yes
getBoolean(String columnLabel)	boolean	Yes
getBytes(int columnIndex)	byte[]	Yes
getBytes(String columnLabel)	byte[]	Yes
getByte(int columnIndex)	byte	Yes
getByte(String columnLabel)	byte	Yes
getBytes(int columnIndex)	byte[]	Yes
getBytes(String columnLabel)	byte[]	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getCharacterStream(int columnIndex)	Reader	Yes
getCharacterStream(String columnLabel)	Reader	Yes
getClob(int columnIndex)	Clob	Yes
getClob(String columnLabel)	Clob	Yes
getConcurrency()	int	Yes
getCursorName()	String	Yes
getDate(int columnIndex)	Date	Yes
getDate(int columnIndex, Calendar cal)	Date	Yes
getDate(String columnLabel)	Date	Yes
getDate(String columnLabel, Calendar cal)	Date	Yes
getDouble(int columnIndex)	double	Yes
getDouble(String columnLabel)	double	Yes
getFetchDirection()	int	Yes
getFetchSize()	int	Yes
getFloat(int columnIndex)	float	Yes
getFloat(String columnLabel)	float	Yes
getInt(int columnIndex)	int	Yes
getInt(String columnLabel)	int	Yes
getLong(int columnIndex)	long	Yes
getLong(String columnLabel)	long	Yes
getMetaData()	ResultSetMetaData	Yes
getObject(int columnIndex)	Object	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getObject(int columnIndex, Class<T> type)	<T> T	Yes
getObject(int columnIndex, Map<String,Class<?>> map)	Object	Yes
getObject(String columnLabel)	Object	Yes
getObject(String columnLabel, Class<T> type)	<T> T	Yes
getObject(String columnLabel, Map<String,Class<?>> map)	Object	Yes
getRow()	int	Yes
getShort(int columnIndex)	short	Yes
getShort(String columnLabel)	short	Yes
getSQLXML(int columnIndex)	SQLXML	Yes
getSQLXML(String columnLabel)	SQLXML	Yes
getStatement()	Statement	Yes
getString(int columnIndex)	String	Yes
getString(String columnLabel)	String	Yes
getNString(int columnIndex)	String	Yes
getNString(String columnLabel)	String	Yes
getTime(int columnIndex)	Time	Yes
getTime(int columnIndex, Calendar cal)	Time	Yes
getTime(String columnLabel)	Time	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getTime(String columnLabel, Calendar cal)	Time	Yes
getTimestamp(int columnIndex)	Timestamp	Yes
getTimestamp(int columnIndex, Calendar cal)	Timestamp	Yes
getTimestamp(String columnLabel)	Timestamp	Yes
getTimestamp(String columnLabel, Calendar cal)	Timestamp	Yes
getType()	int	Yes
getWarnings()	SQLWarning	Yes
insertRow()	void	Yes
isAfterLast()	boolean	Yes
isBeforeFirst()	boolean	Yes
isClosed()	boolean	Yes
isFirst()	boolean	Yes
isLast()	boolean	Yes
last()	boolean	Yes
moveToCurrentRow()	void	Yes
moveToInsertRow()	void	Yes
next()	boolean	Yes
previous()	boolean	Yes
refreshRow()	void	Yes
relative(int rows)	boolean	Yes
rowDeleted()	boolean	Yes
rowInserted()	boolean	Yes
rowUpdated()	boolean	Yes
setFetchDirection(int direction)	void	Yes
setFetchSize(int rows)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
updateArray(int columnIndex, Array x)	void	Yes
updateArray(String columnLabel, Array x)	void	Yes
updateAsciiStream(int columnIndex, InputStream x, int length)	void	Yes
updateAsciiStream(String columnLabel, InputStream x, int length)	void	Yes
updateBigDecimal(int columnIndex, BigDecimal x)	void	Yes
updateBigDecimal(String columnLabel, BigDecimal x)	void	Yes
updateBinaryStream(int columnIndex, InputStream x, int length)	void	Yes
updateBinaryStream(String columnLabel, InputStream x, int length)	void	Yes
updateBoolean(int columnIndex, boolean x)	void	Yes
updateBoolean(String columnLabel, boolean x)	void	Yes
updateByte(int columnIndex, byte x)	void	Yes
updateByte(String columnLabel, byte x)	void	Yes
updateBytes(int columnIndex, byte[] x)	void	Yes
updateBytes(String columnLabel, byte[] x)	void	Yes
updateCharacterStream(int columnIndex, Reader x, int length)	void	Yes
updateCharacterStream(String columnLabel, Reader reader, int length)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
updateDate(int columnIndex, Date x)	void	Yes
updateDate(String columnLabel, Date x)	void	Yes
updateDouble(int columnIndex, double x)	void	Yes
updateDouble(String columnLabel, double x)	void	Yes
updateFloat(int columnIndex, float x)	void	Yes
updateFloat(String columnLabel, float x)	void	Yes
updateInt(int columnIndex, int x)	void	Yes
updateInt(String columnLabel, int x)	void	Yes
updateLong(int columnIndex, long x)	void	Yes
updateLong(String columnLabel, long x)	void	Yes
updateNull(int columnIndex)	void	Yes
updateNull(String columnLabel)	void	Yes
updateObject(int columnIndex, Object x)	void	Yes
updateObject(int columnIndex, Object x, int scaleOrLength)	void	Yes
updateObject(String columnLabel, Object x)	void	Yes
updateObject(String columnLabel, Object x, int scaleOrLength)	void	Yes
updateRow()	void	Yes
updateShort(int columnIndex, short x)	void	Yes



方法名	返回值类型	支持JDBC 4
updateShort(String columnLabel, short x)	void	Yes
updateSQLXML(int columnIndex, SQLXML xmlObject)	void	Yes
updateSQLXML(String columnLabel, SQLXML xmlObject)	void	Yes
updateString(int columnIndex, String x)	void	Yes
updateString(String columnLabel, String x)	void	Yes
updateTime(int columnIndex, Time x)	void	Yes
updateTime(String columnLabel, Time x)	void	Yes
updateTimestamp(int columnIndex, Timestamp x)	void	Yes
updateTimestamp(String columnLabel, Timestamp x)	void	Yes
wasNull()	boolean	Yes

#### 📖 说明

- 一个Statement不能有多个处于“open”状态的ResultSet。
- 用于遍历结果集（ResultSet）的游标（Cursor）在被提交后不能保持“open”的状态。

### 5.4.4.7 java.sql.ResultSetMetaData

java.sql.ResultSetMetaData是对ResultSet对象相关信息的具体描述。

表 5-17 对 java.sql.ResultSetMetaData 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getCatalogName(int column)	String	Yes
getColumnClassName(int column)	String	Yes
getColumnCount()	int	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getColumnDisplaySize(int column)	int	Yes
getColumnLabel(int column)	String	Yes
getColumnName(int column)	String	Yes
getColumnType(int column)	int	Yes
getColumnTypeName(int column)	String	Yes
getPrecision(int column)	int	Yes
getScale(int column)	int	Yes
getSchemaName(int column)	String	Yes
getTableName(int column)	String	Yes
isAutoIncrement(int column)	boolean	Yes
isCaseSensitive(int column)	boolean	Yes
isCurrency(int column)	boolean	Yes
isDefinitelyWritable(int column)	boolean	Yes
isNullable(int column)	int	Yes
isReadOnly(int column)	boolean	Yes
isSearchable(int column)	boolean	Yes
isSigned(int column)	boolean	Yes
isWritable(int column)	boolean	Yes

#### 说明

uppercaseAttributeName为true时，下面接口会将查询结果转为大写，可转换范围为26个英文字母。

- public String getColumnName(int column)
- public String getColumnLabel(int column)

### 5.4.4.8 java.sql.Statement

java.sql.Statement是SQL语句接口。

表 5-18 对 java.sql.Statement 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
addBatch(String sql)	void	Yes
clearBatch()	void	Yes
clearWarnings()	void	Yes
close()	void	Yes
closeOnCompletion()	void	Yes
execute(String sql)	boolean	Yes
execute(String sql, int autoGeneratedKeys)	boolean	Yes
execute(String sql, int[] columnIndexes)	boolean	Yes
execute(String sql, String[] columnNames)	boolean	Yes
executeBatch()	boolean	Yes
executeQuery(String sql)	ResultSet	Yes
executeUpdate(String sql)	int	Yes
executeUpdate(String sql, int autoGeneratedKeys)	int	Yes
executeUpdate(String sql, int[] columnIndexes)	int	Yes
executeUpdate(String sql, String[] columnNames)	int	Yes
getConnection()	Connection	Yes
getFetchDirection()	int	Yes
getFetchSize()	int	Yes
getGeneratedKeys()	ResultSet	Yes
getMaxFieldSize()	int	Yes
getMaxRows()	int	Yes
getMoreResults()	boolean	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getMoreResults(int current)	boolean	Yes
getResultSet()	ResultSet	Yes
getResultSetConcurrency()	int	Yes
getResultSetHoldability()	int	Yes
getResultSetType()	int	Yes
getQueryTimeout()	int	Yes
getUpdateCount()	int	Yes
getWarnings()	SQLWarning	Yes
isClosed()	boolean	Yes
isCloseOnCompletion()	boolean	Yes
isPoolable()	boolean	Yes
setCursorName(String name)	void	Yes
setEscapeProcessing(boolean enable)	void	Yes
setFetchDirection(int direction)	void	Yes
setMaxFieldSize(int max)	void	Yes
setMaxRows(int max)	void	Yes
setPoolable(boolean poolable)	void	Yes
setQueryTimeout(int seconds)	void	Yes
setFetchSize(int rows)	void	Yes
cancel()	void	Yes
executeLargeUpdate(String sql)	long	No
getLargeUpdateCount()	long	No
executeLargeBatch()	long	No

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
executeLargeUpdate(String sql, int autoGeneratedKeys)	long	No
executeLargeUpdate(String sql, int[] columnIndexes)	long	No
executeLargeUpdate(String sql, String[] columnNames)	long	No

#### 📖 说明

- 通过setFetchSize可以减少结果集在客户端的内存占用情况。它的原理是通过将结果集打包成游标，然后分段处理，所以会加大数据库与客户端的通信量，但会有性能损耗。
- 由于数据库游标是事务内有效，所以，在设置setFetchSize的同时，需要将连接设置为非自动提交模式，setAutoCommit(false)。同时在业务数据需要持久化到数据库中时，在连接上执行提交操作。
- LargeUpdate相关方法必须在JDBC4.2及以上版本使用。

### 5.4.4.9 javax.sql.ConnectionPoolDataSource

javax.sql.ConnectionPoolDataSource是数据源连接池接口。

表 5-19 对 javax.sql.ConnectionPoolDataSource 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getPooledConnection()	PooledConnection	Yes
getPooledConnection(String user,String password)	PooledConnection	Yes

### 5.4.4.10 javax.sql.DataSource

javax.sql.DataSource是数据源接口。

表 5-20 对 javax.sql.DataSource 接口的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getConnection()	Connection	Yes
getConnection(String username,String password)	Connection	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getLoginTimeout()	int	Yes
getLogWriter()	PrintWriter	Yes
setLoginTimeout(int seconds)	void	Yes
setLogWriter(PrintWriter out)	void	Yes

#### 5.4.4.11 javax.sql.PooledConnection

javax.sql.PooledConnection是由连接池创建的连接接口。

表 5-21 对 javax.sql.PooledConnection 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
addConnectionEventListener (ConnectionEventListener listener)	void	Yes
close()	void	Yes
getConnection()	Connection	Yes
removeConnectionEventListener (ConnectionEventListener listener)	void	Yes

#### 5.4.4.12 javax.naming.Context

javax.naming.Context是连接配置的上下文接口。

表 5-22 对 javax.naming.Context 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
bind(Name name, Object obj)	void	Yes
bind(String name, Object obj)	void	Yes
lookup(Name name)	Object	Yes
lookup(String name)	Object	Yes
rebind(Name name, Object obj)	void	Yes
rebind(String name, Object obj)	void	Yes

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
rename(Name oldName, Name newName)	void	Yes
rename(String oldName, String newName)	void	Yes
unbind(Name name)	void	Yes
unbind(String name)	void	Yes

#### 5.4.4.13 javax.naming.spi.InitialContextFactory

javax.naming.spi.InitialContextFactory是初始连接上下文工厂接口。

表 5-23 对 javax.naming.spi.InitialContextFactory 的支持情况

方法名	返回值类型	支持JDBC 4
getInitialContext(Hashtable<?,?> environment)	Context	Yes

#### 5.4.4.14 CopyManager

CopyManager是GaussDB JDBC驱动中提供的一个API接口类，用于批量向GaussDB中导入数据。

#### CopyManager 的继承关系

CopyManager类位于com.huawei.opengauss.jdbc.copy Package中，继承自java.lang.Object类，该类的声明如下：

```
public class CopyManager  
extends Object
```

#### 构造方法

```
public CopyManager(BaseConnection connection)  
throws SQLException
```

## 常用方法

表 5-24 CopyManager 常用方法

方法名	返回值类型	描述	throws
copyIn(String sql)	CopyIn	-	SQLException
copyIn(String sql, InputStream from)	long	使用COPY FROM STDIN从InputStream中快速向数据库中的表加载数据。	SQLException,IOException
copyIn(String sql, InputStream from, int bufferSize)	long	使用COPY FROM STDIN从InputStream中快速向数据库中的表加载指定长度的数据。	SQLException,IOException
copyIn(String sql, Reader from)	long	使用COPY FROM STDIN从Reader中快速向数据库中的表加载数据。	SQLException,IOException
copyIn(String sql, Reader from, int bufferSize)	long	使用COPY FROM STDIN从Reader中快速向数据库中的表加载指定长度的数据。	SQLException,IOException
copyOut(String sql)	CopyOut	-	SQLException
copyOut(String sql, OutputStream to)	long	将一个COPY TO STDOUT的结果集从数据库发送到OutputStream类中。	SQLException,IOException
copyOut(String sql, Writer to)	long	将一个COPY TO STDOUT的结果集从数据库发送到Writer类中。	SQLException,IOException

### 5.4.4.15 PGReplicationConnection

PGReplicationConnection是GaussDB JDBC驱动中提供的一个API接口类，用于执行逻辑复制相关的功能。

#### PGReplicationConnection 的继承关系

PGReplicationConnection是逻辑复制的接口，实现类是PGReplicationConnectionImpl，该类位于com.huawei.opengauss.jdbc.replication Package中，该类的声明如下：



```
public class PGReplicationConnection implements PGReplicationConnection
```

## 构造方法

```
public PGReplicationConnection(BaseConnection connection)
```

## 常用方法

表 5-25 PGReplicationConnection 常用方法

方法名	返回值类型	描述	throws
createReplicationSlot()	ChainedCreateReplicationSlotBuilder	用于创建逻辑复制槽。	-
dropReplicationSlot(String slotName)	void	用于删除逻辑复制槽。	SQLException, IOException
replicationStream()	ChainedStreamBuilder	用户开启逻辑复制。	-

### 5.4.4.16 PGReplicationStream

PGReplicationStream是GaussDB JDBC驱动中提供的一个API接口类，用于操作逻辑复制流。

#### PGReplicationStream 的继承关系

PGReplicationStream是逻辑复制的接口，实现类是V3PGReplicationStream，该类位于com.huawei.opengauss.jdbc.core.v3.replication Package中，该类的声明如下：

```
public class V3PGReplicationStream implements PGReplicationStream
```

## 构造方法

```
public V3PGReplicationStream(CopyDual copyDual, LogSequenceNumber startLSN, long updateIntervalMs, ReplicationType replicationType)
```

## 常用方法

表 5-26 PGReplicationConnection 常用方法

方法名	返回值类型	描述	throws
close()	void	结束逻辑复制，并释放资源。	SQLException
forceUpdateStatus()	void	强制将上次接收、刷新和应用的 LSN 状态发送到后端。	SQLException

方法名	返回值类型	描述	throws
getLastAppliedLSN()	LogSequenceNumber	获取上次主机日志回放的LSN。	-
getLastFlushedLSN()	LogSequenceNumber	获取上次主机刷新的LSN，即当前逻辑解码推进的LSN。	-
getLastReceiveLSN()	LogSequenceNumber	获取上次接收的LSN。	-
isClosed()	boolean	复制流是否关闭。	-
read()	ByteBuffer	从后端读取下一条WAL记录。如果读取不到，该方法阻塞I/O读。	SQLException
readPending()	ByteBuffer	从后端读取下一条WAL记录。如果读取不到，该方法不阻塞I/O读。	SQLException
setAppliedLSN(LogSequenceNumber applied)	void	设置应用的LSN。	-
setFlushedLSN(LogSequenceNumber flushed)	void	设置刷新的LSN，在下次更新时发送至后端，用于推进服务端LSN。	-

#### 5.4.4.17 ChainedStreamBuilder

ChainedStreamBuilder是GaussDB JDBC驱动中提供的一个API接口类，用于构建复制流。

#### ChainedStreamBuilder 的继承关系

ChainedStreamBuilder是逻辑复制的接口，实现类是ReplicationStreamBuilder，该类位于com.huawei.opengauss.jdbc.replication.fluent Package中，该类的声明如下：

```
public class ReplicationStreamBuilder implements ChainedStreamBuilder
```

#### 构造方法

```
public ReplicationStreamBuilder(final BaseConnection connection)
```

## 常用方法

表 5-27 ReplicationStreamBuilder 常用方法

方法名	返回值类型	描述	throws
logical()	ChainedLogicalStreamBuilder	创建逻辑复制流。	-
physical()	ChainedPhysicalStreamBuilder	创建物理复制流。	-

### 5.4.4.18 ChainedCommonStreamBuilder

ChainedCommonStreamBuilder是GaussDB JDBC驱动中提供的一个API接口类，用于为逻辑和物理复制指定通用参数。

#### ChainedCommonStreamBuilder 的继承关系

ChainedCommonStreamBuilder是逻辑复制的接口，实现抽象类是AbstractCreateSlotBuilder，该类的继承类是LogicalCreateSlotBuilder，位于com.huawei.opengauss.jdbc.replication.fluent.logical Package中，该类的声明如下：

```
public class LogicalCreateSlotBuilder
    extends AbstractCreateSlotBuilder<ChainedLogicalCreateSlotBuilder>
    implements ChainedLogicalCreateSlotBuilder
```

#### 构造方法

```
public LogicalCreateSlotBuilder(BaseConnection connection)
```

#### 常用方法

表 5-28 LogicalCreateSlotBuilder 常用方法

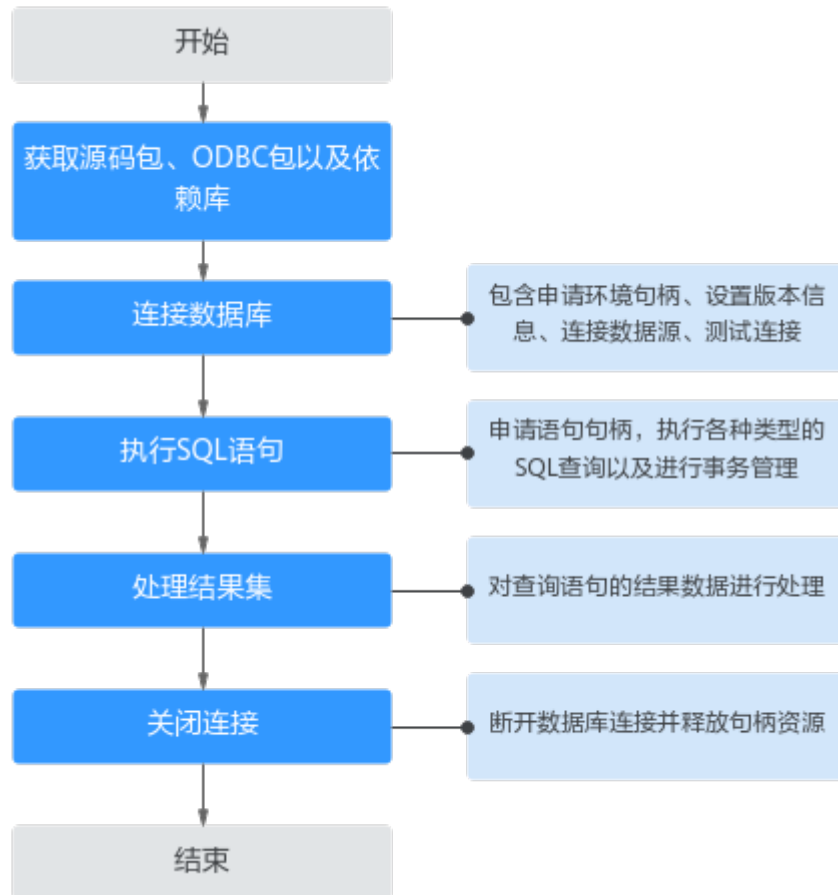
方法名	返回值类型	描述	throws
withSlotName(String slotName)	T	指定复制槽名。	-
withOutputPlugin(String outputPlugin)	ChainedLogicalCreateSlotBuilder	插件名称，当前支持mppdb_decoding。	-
make()	void	在数据库中创建具有指定参数的插槽。	SQLException
self()	ChainedLogicalCreateSlotBuilder	-	-

## 5.5 基于 ODBC 开发

### 5.5.1 开发流程

ODBC开发流程如图5-3所示。

图 5-3 ODBC 开发流程



### 5.5.2 开发步骤

#### 5.5.2.1 获取源码包、ODBC 包以及依赖库

基于 ODBC 开发所需的包，依赖库和头文件以及其获取方式如表 5-29 所示。

表 5-29 ODBC 应用程序开发环境准备

所需资源	获取方式
unixODBC源码包	<ul style="list-style-type: none"> <li>unixODBC源码包获取参考地址：<a href="https://www.unixodbc.org/unixODBC-2.3.7.tar.gz">https://www.unixodbc.org/unixODBC-2.3.7.tar.gz</a>。</li> <li>MD5文件下载地址：<a href="https://www.unixodbc.org/unixODBC-2.3.7.tar.gz.md5">https://www.unixodbc.org/unixODBC-2.3.7.tar.gz.md5</a>。</li> </ul> <p>下载后需使用MD5文件对unixODBC源码包进行完整性校验（查看MD5值，对比MD5值是否与源码包一致）。</p>
Linux系统下的ODBC包以及依赖库	<p>从发布包中获取，包名为GaussDB-Kernel-数据库版本号-操作系统版本号-64bit-Odbc.tar.gz。Linux环境下，开发应用程序要用到unixODBC提供的头文件（sql.h、sqlext.h等）和库libodbc.so。这些头文件和库可从unixODBC-2.3.7的源码包中获得。</p>
Windows系统下的ODBC包以及依赖库	<p>从发布包中获取，包名为GaussDB-Kernel_数据库版本号_Windows_X86_Odbc.tar.gz（32位）和GaussDB-Kernel-数据库版本号-Windows-X64-Odbc.tar.gz（64位）。Windows环境下，开发应用程序用到的相关头文件和库文件由系统自带。</p>

## 5.5.2.2 连接数据库

### 5.5.2.2.1 Linux 下配置数据源

ODBC连接数据库之前需要准备好所需资源。连接数据库是通过配置ODBC数据源，使用ODBC API或者相应的驱动程序，实现应用程序与数据库之间的通信和交互。本节介绍如何在Linux系统下配置数据源并连接到数据库。

## 操作步骤

**步骤1** 安装unixODBC（默认unixODBC源码包已在环境准备中获取）。如果机器上已经安装了其他版本的unixODBC，可以直接覆盖安装。

以unixODBC-2.3.7版本为例，在客户端执行如下命令安装unixODBC。

```
tar zxvf unixODBC-2.3.7.tar.gz
cd unixODBC-2.3.7

./configure --enable-gui=no #如果要在ARM服务器上编译，请追加一个configure参数：--build=aarch64-unknown-linux-gnu
make
#安装可能需要root权限
make install
```

### 📖 说明

- 目前不支持unixODBC-2.2.1版本。
- 默认安装到“/usr/local”目录下，生成数据源文件到“/usr/local/etc”目录下，库文件生成在“/usr/local/lib”目录。
- 通过编译带有--enable-fastvalidate=yes选项的unixODBC来获得更高性能。但此选项可能会导致向ODBC API传递无效句柄的应用程序发生故障，而不是返回SQL\_INVALID\_HANDLE错误。

## 步骤2 替换客户端GaussDB驱动程序。

将GaussDB-Kernel-数据库版本号-操作系统版本号-64bit-Odbc.tar.gz解压。解压后会得到两个文件夹：lib与odbc，在odbc文件夹中还会有一个lib文件夹。将解压后得到的/lib文件夹与/odbc/lib文件夹中的所有动态库都复制到“/usr/local/lib”目录下。

## 步骤3 配置数据源。

### 1. 配置ODBC驱动文件。

在“/usr/local/etc/odbcinst.ini”文件中追加以下内容。

```
[GaussMPP]
Driver64=/usr/local/lib/psqlodbcw.so
setup=/usr/local/lib/psqlodbcw.so
```

odbcinst.ini文件中的配置参数说明如表5-30所示。

表 5-30 odbcinst.ini 文件配置参数

参数	描述	示例
[DriverName]	驱动器名称，对应数据源DSN中的驱动名。	[GaussMPP]
Driver64	驱动动态库的路径。	Driver64=/usr/local/lib/psqlodbcw.so
setup	驱动安装路径，与Driver64中动态库的路径一致。	setup=/usr/local/lib/psqlodbcw.so

### 2. 配置数据源文件。

在“/usr/local/etc/odbc.ini”文件中追加以下内容。

```
[gaussdb]
Driver=GaussMPP
Servername=127.0.0.1 #数据库Server IP
Database=postgres #数据库名
Username=omm #数据库用户名
Password= #数据库用户密码
Port=8000 #数据库侦听端口
Sslmode=allow
```

odbc.ini文件配置参数说明如表5-31所示。

表 5-31 odbc.ini 文件配置参数

参数	描述	示例
[DSN]	数据源的名称。	[gaussdb]
Driver	驱动名，对应odbcinst.ini中的DriverName。	Driver=GaussMPP
Servername	服务器的IP地址。可配置多个IP地址。	Servername=127.0.0.1
Database	要连接的数据库的名称。	Database=postgres
Username	数据库用户名称。	Username=omm

参数	描述	示例
Password	<p>数据库用户密码。</p> <p><b>说明</b> ODBC驱动本身已经对内存密码进行过清理，以保证用户密码在连接后不会再在内存中保留。</p> <p>但是如果配置了此参数，由于UnixODBC对数据源文件等进行缓存，可能导致密码长期保留在内存中。</p> <p>推荐在应用程序连接时，将密码传递给相应API，而非写在数据源配置文件中。同时连接成功后，应当及时清理保存密码的内存段。</p> <p><b>须知</b> 配置文件中填写密码时，需要遵循http规则：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 字符应当采用URL编码规范，如"!"应写作"%21"，"%"应写作"%25"，因此应当注意特殊处理%。</li> <li>2. "+"会被替换为空格" "。</li> </ol>	Password=*****
Port	服务器的端口号。	Port=8000
Sslmode	<p>开启SSL模式</p> <p><b>说明</b> 关于Sslmode的选项的允许值，具体信息如表5-32所示。</p>	Sslmode=allow
Debug	<p>是否启用调试模式。</p> <p>取值范围：0 ~ INT_MAX</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 设置为0时表示不开启。</li> <li>- 设置为大于0时表示将会打印psqlodbc驱动的mylog，日志生成目录为/tmp/。</li> </ul> <p>默认值为0。</p>	Debug=1
UseServerSidePrepare	<p>是否开启数据库端扩展查询协议。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0表示不开启。</li> <li>- 取值为1表示开启。</li> </ul> <p>默认值为1。</p>	UseServerSidePrepare=1

参数	描述	示例
UseBatchProtocol	<p>是否开启批量查询协议（打开可提高DML性能）。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0时，不使用批量查询协议（主要用于与早期数据库版本通信兼容）。</li> <li>- 取值为1，并且数据库support_batch_bind参数存在且为on时，将打开批量查询协议。</li> </ul> <p>默认值为1。</p>	UseBatchProtocol=1
ForExtensionConnector	<p>此开关控制着savepoint是否发送，savepoint相关问题可以注意此开关，</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0时表示发送savepoint。</li> <li>- 取值为1时表示不发送savepoint。</li> </ul> <p>默认值为1。</p>	ForExtensionConnector=1
ConnectionExtraInfo	<p>GUC参数connection_info中显示驱动部署路径和进程属主用户的开关。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0时表示不打开此开关。</li> <li>- 取值为1时表示打开此开关。</li> </ul> <p>默认值为0。</p> <p><b>说明</b> 默认值为0。当设置为1时，ODBC驱动会将当前驱动的部署路径、进程属主用户上报到数据库中，记录在connection_info参数里；同时可以在<a href="#">PG_STAT_ACTIVITY</a>中查询到。</p>	ConnectionExtraInfo=1
BoolAsChar	<p>是否将布尔值作为字符处理。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0时表示Bools值将会映射为SQL_BIT。</li> <li>- 取值为1时表示Bools值将会映射为SQL_CHAR。</li> </ul> <p>默认值为1。</p>	BoolsAsChar = 1
RowVersioning	<p>是否在更新一行数据时，允许应用检测数据有没有被其他用户进行修改。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 取值为0时表示不允许应用检测。</li> <li>- 取值为1时表示允许应用检测。</li> </ul> <p>默认值为0。</p>	RowVersioning=1



参数	描述	示例
ShowSystemTables	<p>是否将默认系统表格视为普通SQL表格。</p> <p>取值范围：0，1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>取值为0时驱动不会将默认系统表格视为普通SQL表格。</li> <li>取值为1时驱动将默认系统表格视为普通SQL表格。</li> </ul> <p>默认值为0。</p>	ShowSystemTables=1
TcpUserTimeout	<p>在支持TCP_USER_TIMEOUT套接字选项的操作系统上，指定传输的数据在TCP连接被强制关闭之前可以保持未确认状态的最大时长。</p> <p>取值范围：0 ~ INT_MAX</p> <p>默认值为0。</p> <p><b>说明</b> 0表示使用系统缺省。通过Unix域套接字做的连接忽略这个参数。单位为毫秒。</p>	TcpUserTimeout=5000

其中关于Sslmode的选项的允许值，具体信息见下表：

表 5-32 Sslmode 的可选项及其描述

Sslmode	是否会启用SSL加密	描述
disable	否	不使用SSL安全连接。
allow	可能	如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。
prefer	可能	如果数据库支持，那么建议使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。
require	是	必须使用SSL安全连接，但是只做了数据加密，而并不验证数据库服务器的真实性。
verify-ca	是	必须使用SSL安全连接，并且验证数据库是否具有可信证书机构签发的证书。
verify-full	是	必须使用SSL安全连接，在verify-ca的验证范围之外，同时验证数据库所在主机的主机名是否与证书内容一致。GaussDB不支持此模式。

### 📖 说明

用户通过ODBC连接GaussDB服务器时，可以通过开启SSL加密客户端和服务端之间的通讯。在使用SSL时，默认用户已经获取了服务端和客户端所需要的证书和私钥文件，关于证书等文件的获取请参考Openssl相关文档和命令。

#### 步骤4 在客户端配置环境变量。

```
vim ~/.bashrc
```

在配置文件中追加以下内容。

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/local/lib/:$LD_LIBRARY_PATH
export ODBCYSINI=/usr/local/etc
export ODBCINI=/usr/local/etc/odbc.ini
```

#### 步骤5 执行如下命令使设置生效。

```
source ~/.bashrc
```

#### 步骤6 测试连接。

安装后/usr/bin下面会存放生成的二进制，可执行isql -v gaussdb（数据源名称）命令。

- 如果显示如下信息，表明配置正确，连接成功。

```
+-----+
| Connected!                               |
|                                           |
| sql-statement                            |
| help [tablename]                         |
| quit                                     |
|                                           |
+-----+
```

- 若显示ERROR信息，则表明配置错误。请检查上述配置步骤是否正确执行。

### 📖 说明

目前通过ODBC连接数据库时，会如下设置内核参数：

```
SET extra_float_digits = 2;
SET DateStyle = 'ISO';
```

这些参数可能会导致ODBC客户端的行为与gsqldb客户端的行为不一致，例如，Date数据显示方式、浮点数精度表示。如果实际期望和这些配置不符，建议在ODBC应用代码中显式设定这些参数。

----结束

## 常见问题处理

- [UnixODBC][Driver Manager]Can't open lib 'xxx/xxx/psqlodbcw.so' : file not found.

此问题的可能原因：

- odbcinst.ini文件中配置的路径不正确

确认方法：执行ls命令查询错误信息中的路径，以确保该psqlodbcw.so文件存在，同时具有执行权限。

- psqlodbcw.so的依赖库不存在，或者不在系统环境变量中

确认方法：执行ldd查询错误信息中的路径，如果是缺少libodbc.so.1等UnixODBC的库，那么按照“操作步骤”中的方法重新配置UnixODBC，并确保它的安装路径下的lib目录添加到了LD\_LIBRARY\_PATH中；如果是缺少其他库，请将ODBC驱动包中的lib目录添加到LD\_LIBRARY\_PATH中。如果缺少其他标准库，请自行安装。

- [UnixODBC]connect to server failed: no such file or directory  
此问题可能的原因：
  - 配置了错误的/不可达的数据库地址，或者端口  
请检查数据源配置中的Servername及Port配置项。
  - 服务器侦听不正确  
如果确认Servername及Port配置正确，请根据“操作步骤”中数据库服务器的相关配置，确保数据库侦听了合适的网卡及端口。
  - 防火墙及网闸设备  
请确认防火墙设置，将数据库的通信端口添加到可信端口中。  
如果有网闸设备，请确认相关的设置。
- [unixODBC]The password-stored method is not supported.  
此问题可能原因：  
数据源中未配置sslmode配置项。  
解决办法：  
请配置该选项至allow或以上选项。此配置的更多信息，请参见表5-32。
- Server common name "xxxx" does not match host name "xxxxx"  
此问题的原因：  
使用了SSL加密的“verify-full”选项，驱动程序会验证证书中的主机名与实际部署数据库的主机名是否一致。  
解决办法：  
碰到此问题可以使用“verify-ca”选项，不再校验主机名；或者重新生成一套与数据库所在主机名相同的CA证书。
- Driver's SQLAllocHandle on SQL\_HANDLE\_DBC failed  
此问题的可能原因：  
可执行文件（比如UnixODBC的isql，以下都以isql为例）与数据库驱动（psqlodbcw.so）依赖于不同的odbc的库版本：libodbc.so.1或者libodbc.so.2。此问题可以通过如下方式确认：

```
ldd `which isql` | grep odbc
ldd psqlodbcw.so | grep odbc
```

这时，如果输出的libodbc.so最后的后缀数字不同或者指向不同的磁盘物理文件，那么基本就可以断定是此问题。isql与psqlodbcw.so都会要求加载libodbc.so，这时如果它们加载的是不同的物理文件，便会导致两套完全同名的函数列表，同时出现在同一个可见域里（UnixODBC的libodbc.so.\*的函数导出列表完全一致），产生冲突，无法加载数据库驱动。  
解决办法：  
确定一个要使用的UnixODBC，然后卸载另外一个（比如卸载库版本号为.so.2的UnixODBC），然后将剩下的.so.1的库，新建一个同名但是后缀为.so.2的软链接，便可解决此问题。
- FATAL: Forbid remote connection with trust method!  
由于安全原因，数据库主节点禁止数据库内部其他节点无认证接入。  
如果要在数据库内部访问数据库主节点，请将ODBC程序部署在数据库主节点所在机器，服务器地址使用"127.0.0.1"。建议业务系统单独部署在数据库外部，否则可能会影响数据库运行性能。
- [unixODBC][Driver Manager]Invalid attribute value

有可能是unixODBC的版本并非推荐版本，建议通过“odbcinst --version”命令排查环境中的unixODBC版本。

- authentication method 10 not supported.

使用开源客户端碰到此问题，可能原因：

数据库中存储的口令校验只存储了SHA256格式哈希，而开源客户端只识别MD5校验，双方校验方法不匹配报错。

#### 📖 说明

- 数据库并不存储用户口令，只存储用户口令的哈希码。
- 当用户更新用户口令或者新建用户时，数据库会同时存储两种格式的哈希码，这时将兼容开源的认证协议。
- 但是当旧版本升级到新版本时，由于哈希的不可逆性，所以数据库无法还原用户口令，进而生成新格式的哈希，所以仍然只保留了SHA256格式的哈希，导致仍然无法使用MD5做口令认证。
- MD5加密算法安全性低，存在安全风险，建议使用更安全的加密算法。

要解决该问题，可以更新用户口令（参见[ALTER USER](#)）；或者新建一个用户（参见[CREATE USER](#)），赋予同等权限，使用新用户连接数据库。

- unsupported frontend protocol 3.51: server supports 1.0 to 3.0

目标数据库版本过低，或者目标数据库为开源数据库。

请使用对应版本的数据库驱动连接目标数据库。

- FATAL: GSS authentication method is not allowed because XXXX user password is not disabled.

目标数据库主节点的pg\_hba.conf里配置了当前客户端IP使用"gss"方式来做认证，该认证算法不支持用作客户端的身份认证，请修改到"sha256"后再试。

- isql: error while loading shared libraries:xxx

环境缺少该动态库，需要自行安装对应的库。

### 5.5.2.2.2 Windows 下配置数据源

Windows操作系统自带ODBC数据源管理器，无需用户手动安装管理器便可直接进行配置。

## 操作步骤

### 步骤1 替换客户端GaussDB驱动程序。

将GaussDB-Kernel-数据库版本号-Windows-Odbc.tar.gz解压后，根据需要，单击psqlodbc.exe（32位）进行驱动安装。

### 步骤2 打开驱动管理器。

在配置数据源时，请使用32位的ODBC驱动管理器（目前仅支持32位的ODBC驱动管理器，假设操作系统安装盘符为C盘，如果是其他盘符，请对路径做相应修改）：

- 如果需要在64位操作系统使用32位ODBC驱动请使用：C:\Windows\SysWOW64\odbcad32.exe，请勿直接使用“控制面板 > 管理工具 > 数据源(ODBC)”。

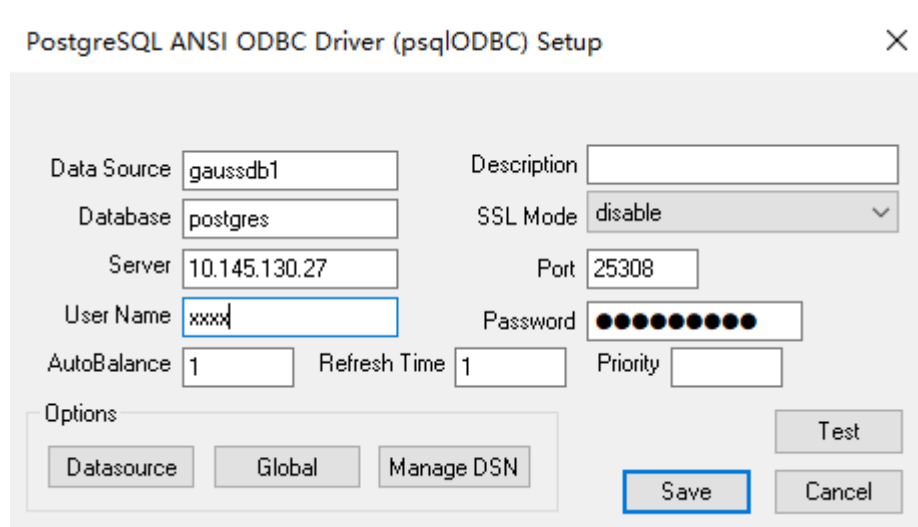
### 说明

WOW64的全称是"Windows 32-bit on Windows 64-bit"，C:\Windows\SysWOW64\存放的是64位系统上的32位运行环境。而C:\Windows\System32\存放的是与操作系统一致的运行环境，具体的技术信息请查阅Windows的相关技术文档。

- 32位操作系统请使用：C:\Windows\System32\odbcad32.exe，或者单击“计算机 > 控制面板 > 管理工具 > 数据源(ODBC)”打开驱动管理器。

### 步骤3 配置数据源。

在打开的驱动管理器上，选择“用户DSN > 添加 > PostgreSQL Unicode”，然后进行配置：



### 须知

此界面上配置的用户名及密码信息，将会被记录在Windows注册表中，再次连接数据库时就不再需要输入认证信息。但是出于安全考虑，建议在单击"Save"按钮保存配置信息前，清空相关敏感信息；在使用ODBC的连接API时，再传入所需的用户名、密码信息。

### 步骤4 SSL模式。

将步骤3中的设置窗口的“SSL Mode”选项调整至“require”。

表 5-33 sslmode 的可选项及其描述

sslmode	是否会启用SSL加密	描述
disable	否	不使用SSL安全连接。
allow	可能	如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。
prefer	可能	如果数据库支持，那么首选使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。

sslmode	是否会启用SSL加密	描述
require	是	必须使用SSL安全连接，但是只做了数据加密，而并不验证数据库服务器的真实性。
verify-ca	是	必须使用SSL安全连接，并且验证数据库是否具有可信证书机构签发的证书。当前windows ODBC不支持cert方式认证。
verify-full	是	必须使用SSL安全连接，在verify-ca的验证范围之外，同时验证数据库所在主机的主机名是否与证书内容一致。当前windows odbc不支持cert方式认证。

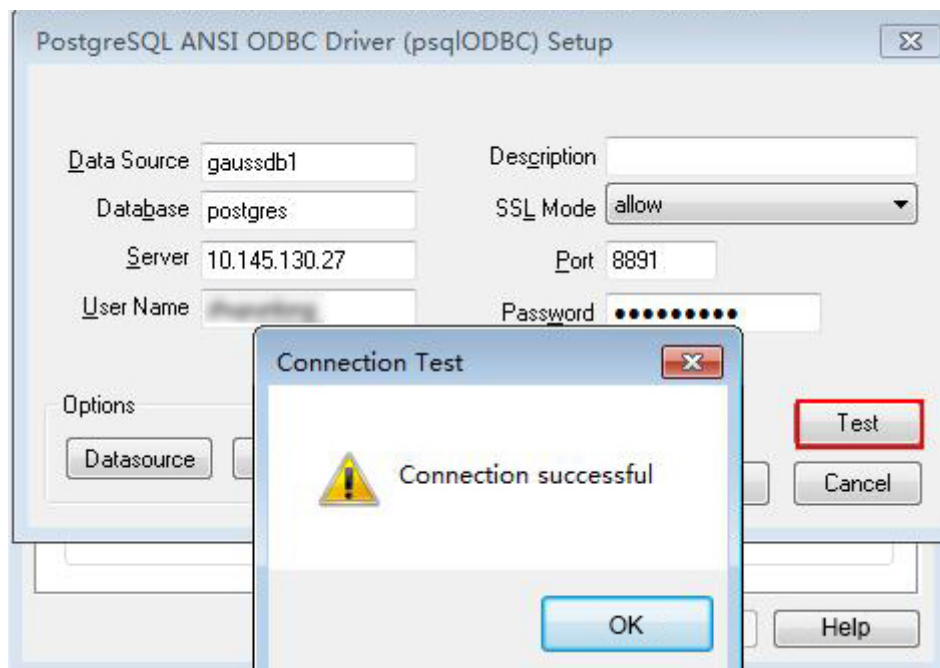
### 📖 说明

用户通过ODBC连接GaussDB服务器时，可以通过开启SSL加密客户端和服务端之间的通讯。在使用SSL时，默认用户已经获取了服务端和客户端所需要的证书和私钥文件，关于证书等文件的获取请参考Openssl相关文档和命令。

### 步骤5 测试连接。

单击Test进行测试。

- 如果显示如下，则表明配置正确，连接成功。



- 若显示ERROR信息，则表明配置错误。请检查上述配置是否正确。

## 📖 说明

目前通过ODBC连接数据库时，会设置以下内核参数：

```
SET extra_float_digits = 2;  
SET DateStyle = 'ISO';
```

这些参数可能会导致ODBC客户端的行为与mysql客户端的行为不一致，例如，Date数据显示方式、浮点数精度表示。如果实际期望和这些配置不符，建议在ODBC应用代码中显式设定这些参数。

---结束

## 常见问题处理

- connect to server failed: no such file or directory

此问题可能的原因：

- 配置了错误的/不可达的数据库地址，或者端口  
请检查数据源配置中的Server及Port配置项。
- 服务器侦听不正确

如果确认Server及Port配置正确，请根据“操作步骤”中数据库服务器的相关配置，确保数据库侦听了合适的网卡及端口。

- 防火墙及网闸设备  
请确认防火墙设置，将数据库的通信端口添加到可信端口中。  
如果有网闸设备，请确认相关的设置。

- The password-stored method is not supported.

此问题可能原因：

数据源中未配置sslmode配置项，请调整此项至allow或以上级别，允许SSL连接，此选项的更多说明，请参见[表5-33](#)。

- authentication method 10 not supported.

使用开源客户端碰到此问题，可能原因：

数据库中存储的口令校验只存储了SHA256格式哈希，而开源客户端只识别MD5校验，双方校验方法不匹配报错。

## 📖 说明

- 数据库并不存储用户口令，只存储用户口令的哈希码。
- 当用户更新用户口令或者新建用户时，数据库会同时存储两种格式的哈希码，这时将兼容开源的认证协议。
- 但是当旧版本升级到新版本时，由于哈希的不可逆性，所以数据库无法还原用户口令，进而生成新格式的哈希，所以仍然只保留了SHA256格式的哈希，导致仍然无法使用MD5做口令认证。
- MD5加密算法安全性低，存在安全风险，建议使用更安全的加密算法。

要解决这个问题，可以更新用户口令（参见[ALTER USER](#)）；或者新建一个用户（参见[CREATE USER](#)），赋予同等权限，使用新用户连接数据库。

- unsupported frontend protocol 3.51: server supports 1.0 to 3.0

目标数据库版本过低，或者目标数据库为开源数据库。请使用对应版本的数据库驱动连接目标数据库。

- FATAL: GSS authentication method is not allowed because XXXX user password is not disabled.

目标DN的pg\_hba.conf里配置了当前客户端IP使用"gss"方式来做认证，该认证算法不支持用作客户端的身份认证，请修改到"sha256"后再试。

### 5.5.2.2.3 连接数据库涉及的 API

在测试连接数据库成功后，ODBC API提供了一组函数来连接数据库，如表5-34所示。

表 5-34 相关 API 说明

功能	API
申请句柄资源	<b>SQLAllocHandle</b> : 申请句柄资源，可替代如下函数： <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SQLAllocEnv</b>: 申请环境句柄</li> <li>• <b>SQLAllocConnect</b>: 申请连接句柄</li> <li>• <b>SQLAllocStmt</b>: 申请语句句柄</li> </ul>
设置环境属性	<b>SQLSetEnvAttr</b>
设置连接属性	<b>SQLSetConnectAttr</b>
连接数据库	<b>SQLConnect</b>

以开发源程序DBtest.c为例（完整示例请参考[获取和处理数据库中的数据](#)）：

```
// DBtest.c (compile with: libodbc.so)
// 程序头文件和全局变量请参考完整示例

// 申请环境句柄。
V_OD_erg = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_ENV,SQL_NULL_HANDLE,&V_OD_Env);
if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
{
    printf("Error AllocHandle\n");
    exit(0);
}

// 设置版本信息（环境属性）。
SQLSetEnvAttr(V_OD_Env, SQL_ATTR_ODBC_VERSION, (void*)SQL_OV_ODBC3, 0);

// 申请连接句柄。
V_OD_erg = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_DBC, V_OD_Env, &V_OD_hdbc);
if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
{
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
    exit(0);
}

// 获取用户名和用户密码。
char *userName;
userName = getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
char *password;
password = getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");

// 设置连接属性。
SQLSetConnectAttr(V_OD_hdbc, SQL_ATTR_AUTOCOMMIT,(SQLPOINTER *)SQL_AUTOCOMMIT_ON, 0);

// 连接数据库，这里的userName与password分别表示连接数据库的用户名和用户密码。
// 如果odbc.ini文件中已经配置了用户名密码，那么这里可以留空（""）；但是不建议这么做，因为一旦odbc.ini
// 权限管理不善，将导致数据库用户密码泄露。
V_OD_erg = SQLConnect(V_OD_hdbc, (SQLCHAR*) "gaussdb", SQL_NTS,
```



```
(SQLCHAR*) userName, SQL_NTS, (SQLCHAR*) password, SQL_NTS);
if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
{
    printf("Error SQLConnect %d\n",V_OD_erg);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
    exit(0);
}
printf("Connected !\n");
```

### 5.5.2.3 执行 SQL 语句

为了帮助用户实现与数据库的交互，ODBC提供执行SQL语句的相关API如表5-35所示。

表 5-35 相关 API 说明

功能	API
设置语句属性	SQLSetStmtAttr
为执行SQL语句做准备	SQLPrepare
执行一条准备好的SQL语句	SQLExecute
绑定SQL语句的参数标志和缓冲区	SQLBindParameter
直接执行SQL语句	SQLExecDirect

#### 说明

- ODBC为应用程序与数据库的中心层，负责把应用程序发出的SQL指令传到数据库当中，自身并不解析SQL语法。故在应用程序中写入带有保密信息的SQL语句时（如明文密码），保密信息会被暴露在驱动日志中。
- 数据库中收到的一次执行请求（不在事务块中），如果含有多条语句，将会被打包成一个事务，如果其中有一个语句失败，那么整个请求都将会被回滚。

示例如下（完整示例请参考[获取和处理数据库中的数据](#)）：

```
// 设置语句属性。
SQLSetStmtAttr(V_OD_hstmt, SQL_ATTR_QUERY_TIMEOUT, (SQLPOINTER *)3, 0);

// 申请语句句柄。
SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT, V_OD_hdbc, &V_OD_hstmt);

// 直接执行SQL语句。
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "drop table IF EXISTS customer_t1", SQL_NTS);
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "CREATE TABLE customer_t1(c_customer_sk INTEGER, c_customer_name VARCHAR(32));", SQL_NTS);
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "insert into customer_t1 values(25, 'li')", SQL_NTS);

// 准备执行。
SQLPrepare(V_OD_hstmt, "insert into customer_t1 values(?)", SQL_NTS);

// 绑定参数。
SQLBindParameter(V_OD_hstmt,1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SLONG, SQL_INTEGER, 0, 0,
    &value, 0, NULL);

// 执行准备好的语句。
SQLExecute(V_OD_hstmt);    SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "select c_customer_sk from customer_t1",
SQL_NTS);
```

### 5.5.2.4 处理结果集

ODBC处理结果集是从数据库中获取数据并将其提供给应用程序进行处理，作用包括但不限于：检索数据、数据展示、数据处理、数据传输和业务逻辑实现等。

ODBC提供处理结果集的相关API如表5-36所示。

表 5-36 相关 API 说明

功能	API
绑定缓冲区到结果集的列中	<a href="#">SQLBindCol</a>
结果集中取行集	<a href="#">SQLFetch</a>
返回结果集中某一列的数据	<a href="#">SQLGetData</a>
获取结果集中列的描述信息	<a href="#">SQLColAttribute</a>
查看最近一次操作错误信息	<a href="#">SQLGetDiagRec</a>

示例如下（完整示例请参考[获取和处理数据库中的数据](#)）：

```
// 在执行完成SQL语句后，获取结果集某一列的属性。
SQLColAttribute(V_OD_hstmt,1,SQL_DESC_TYPE,typename,100,NULL,NULL);
printf("SQLColAttribute %s\n",typename);

// 绑定结果集。
SQLBindCol(V_OD_hstmt,1,SQL_C_SLONG, (SQLPOINTER)&V_OD_buffer,150,
           (SQLLEN *)&V_OD_err);

// 通过SQLFetch取结果集中数据。
V_OD_erg=SQLFetch(V_OD_hstmt);

// 通过SQLGetData获取并返回数据。
while(V_OD_erg != SQL_NO_DATA)
{
    SQLGetData(V_OD_hstmt,1,SQL_C_SLONG,(SQLPOINTER)&V_OD_id,0,NULL);
    printf("SQLGetData ----ID = %d\n",V_OD_id);
    V_OD_erg=SQLFetch(V_OD_hstmt);
};
printf("Done !\n");
```

### 5.5.2.5 关闭连接

ODBC关闭数据库连接，释放资源相关API如表5-37所示。

表 5-37 相关 API 说明

功能	API
断开与数据源的连接	<a href="#">SQLDisconnect</a>

功能	API
释放句柄资源	<p><b>SQLFreeHandle</b>: 释放句柄资源，可替代如下函数：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SQLFreeEnv</b>: 释放环境句柄</li> <li>• <b>SQLFreeConnect</b>: 释放连接句柄</li> <li>• <b>SQLFreeStmt</b>: 释放语句句柄</li> </ul>

示例如下（完整示例请参考[获取和处理数据库中的数据](#)）：

```
// 断开数据源连接并释放句柄资源。
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT,V_OD_hstmt);
SQLDisconnect(V_OD_hdbc);
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC,V_OD_hdbc);
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
```

## 5.5.3 典型应用开发示例

### 5.5.3.1 典型应用场景配置

#### 日志诊断场景

ODBC日志分为unixODBC驱动管理器日志和psqlODBC驱动端日志。前者可以用于追溯应用程序API的执行是否成功，后者是底层实现过程中的一些DFX日志，用来帮助定位问题。

unixODBC日志需要在odbcinst.ini文件中配置：

```
[ODBC]
Trace=Yes
TraceFile=/path/to/odbctrace.log

[GaussMPP]
Driver64=/usr/local/lib/psqlodbcw.so
setup=/usr/local/lib/psqlodbcw.so
```

psqlODBC日志只需要在odbc.ini加上：

```
[gaussdb]
Driver=GaussMPP
Servername=10.10.0.13（数据库Server IP）
...
Debug=1（打开驱动端debug日志）
```

#### 说明

unixODBC日志将会生成在TraceFile配置的路径下，psqlODBC会在系统/tmp/下生成mylog\_xxx.log。

## 主备切换自动寻主

### 示例场景

数据库实例配备一主多备DN时，将所有DN的IP全部写入配置文件中，ODBC将会自动寻找主DN，并与之建连。当发生主备切换时，ODBC也可与新的主DN建连。

### 5.5.3.2 获取和处理数据库中的数据

#### 📖 说明

- Windows环境下ODBC应用代码可以使用MinGW（Minimalist GNU for Windows）编译器进行编译。编译命令如下：

```
gcc odbctest.c -o odbctest -lodbc32
```

执行命令为：

```
./odbctest.exe
```

- 在Linux环境下ODBC应用代码可以使用GCC（GNU Compiler Collection）编译器进行编译。编译命令如下：

```
gcc odbctest.c -o odbctest -lodbc
```

执行命令为：

```
./odbctest
```

如果编译找不到sql.h或者API接口，尝试手动连接unixodbc的头文件和动态库，即：

```
gcc -I /home/omm/unixodbc/include -L /home/omm/unixodbc/lib odbctest.c -o odbctest -lodbc
```

此示例完整演示如何通过ODBC获取和处理GaussDB中的数据。

前提条件：数据源已配置成功。Linux系统请参考[Linux下配置数据源](#)；Windows系统请参考[Linux下配置数据源](#)。

```
// DBtest.c (compile with: libodbc.so)
// 本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行此示例前请先在本地环境中设置环境变量（环境变量名称
// 请根据需求进行设置）EXAMPLE_USERNAME_ENV和EXAMPLE_PASSWORD_ENV。
#ifdef WIN32
#include <windows.h>
#else
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sql.h>
#include <sqlext.h>
SQLHENV    V_OD_Env;    // Handle ODBC environment
SQLHSTMT   V_OD_hstmt; // Handle statement
SQLHDBC    V_OD_hdbc;  // Handle connection
char       typename[100];
SQLINTEGER value = 100;
SQLINTEGER V_OD_erg,V_OD_buffer,V_OD_err,V_OD_id;
int main(int argc,char *argv[])
{
    // 1. 申请环境句柄。
    V_OD_erg = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_ENV,SQL_NULL_HANDLE,&V_OD_Env);
    if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
    {
        printf("Error AllocHandle\n");
        exit(0);
    }

    // 2. 设置版本信息（环境属性）。
    SQLSetEnvAttr(V_OD_Env, SQL_ATTR_ODBC_VERSION, (void*)SQL_OV_ODBC3, 0);

    // 3. 申请连接句柄。
    V_OD_erg = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_DBC, V_OD_Env, &V_OD_hdbc);
    if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
    {
        SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
        exit(0);
    }

    // 获取用户名和用户密码。
    char *userName;
    userName = getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    char *password;
    password = getenv("EXAMPLE_PASSWORD_ENV");
```

```
// 4. 设置连接属性。
SQLSetConnectAttr(V_OD_hdbc, SQL_ATTR_AUTOCOMMIT,(SQLPOINTER *)SQL_AUTOCOMMIT_ON, 0);

// 5. 连接数据库，这里的userName与password分别表示连接数据库的用户名和用户密码。
// 如果odbc.ini文件中已经配置了用户名密码，那么这里可以留空（""）；但是不建议这么做，因为一旦
odbc.ini权限管理不善，将导致数据库用户密码泄露。
V_OD_erg = SQLConnect(V_OD_hdbc, (SQLCHAR*) "gaussdb", SQL_NTS,
                    (SQLCHAR*) userName, SQL_NTS, (SQLCHAR*) password, SQL_NTS);
if ((V_OD_erg != SQL_SUCCESS) && (V_OD_erg != SQL_SUCCESS_WITH_INFO))
{
    printf("Error SQLConnect %d\n",V_OD_erg);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
    exit(0);
}
printf("Connected !\n");

// 6. 设置语句属性。
SQLSetStmtAttr(V_OD_hstmt, SQL_ATTR_QUERY_TIMEOUT, (SQLPOINTER *)3,0);

// 7. 申请语句句柄。
SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT, V_OD_hdbc, &V_OD_hstmt);

// 8. 直接执行SQL语句。
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "drop table IF EXISTS customer_t1", SQL_NTS);
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "CREATE TABLE customer_t1(c_customer_sk INTEGER, c_customer_name
VARCHAR(32));", SQL_NTS);
SQLExecDirect(V_OD_hstmt, "insert into customer_t1 values(25,'li')", SQL_NTS);

// 9. 准备执行。
SQLPrepare(V_OD_hstmt,"insert into customer_t1 values(?)",SQL_NTS);

// 10. 绑定参数。
SQLBindParameter(V_OD_hstmt,1,SQL_PARAM_INPUT,SQL_C_SLONG,SQL_INTEGER,0,0,
                &value,0,NULL);

// 11. 执行准备好的语句。
SQLExecute(V_OD_hstmt);
SQLExecDirect(V_OD_hstmt,"select c_customer_sk from customer_t1",SQL_NTS);

// 12. 获取结果集某一列的属性。
SQLColAttribute(V_OD_hstmt,1, SQL_DESC_TYPE,typename,100, NULL, NULL);
printf("SQLColAttribute %s\n",typename);

// 13. 绑定结果集。
SQLBindCol(V_OD_hstmt,1,SQL_C_SLONG, (SQLPOINTER)&V_OD_buffer,150,
            (SQLLEN *)&V_OD_err);

// 14. 通过SQLFetch取结果集中数据。
V_OD_erg=SQLFetch(V_OD_hstmt);

// 15. 通过SQLGetData获取并返回数据。
while(V_OD_erg != SQL_NO_DATA)
{
    SQLGetData(V_OD_hstmt,1,SQL_C_SLONG,(SQLPOINTER)&V_OD_id,0,NULL);
    printf("SQLGetData ----ID = %d\n",V_OD_id);
    V_OD_erg=SQLFetch(V_OD_hstmt);
};
printf("Done !\n");

// 16. 断开数据源连接并释放句柄资源。
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT,V_OD_hstmt);
SQLDisconnect(V_OD_hdbc);
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC,V_OD_hdbc);
SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, V_OD_Env);
return(0);
}
```

运行结果如下：

```
Connected !
SQLColAttribute
SQLGetData ----ID = 25
SQLGetData ----ID = 100
Done!
```

### 5.5.3.3 批量绑定

前提条件：数据源已配置成功。Linux系统请参考[Linux下配置数据源](#)；Windows系统请参考[Linux下配置数据源](#)。

```
/*
*****
* 请在数据源中打开UseBatchProtocol，同时指定数据库中参数support_batch_bind为on
* CHECK_ERROR的作用是检查并打印错误信息。
* 此示例将与用户交互式获取DSN、模拟的数据量，忽略的数据量，并将最终数据入库到test_odbc_batch_insert
* 中。
*****
*/
#ifdef WIN32
#include <windows.h>
#endif
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sql.h>
#include <sqlext.h>
#include <string.h>
void Exec(SQLHDBC hdbc, SQLCHAR* sql)
{
    SQLRETURN retcode;          // Return status
    SQLHSTMT hstmt = SQL_NULL_HSTMT; // Statement handle
    SQLCHAR  loginfo[2048];

    // 分配语句句柄。
    retcode = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT, hdbc, &hstmt);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT) failed");
        return;
    }

    // 准备语句。
    retcode = SQLPrepare(hstmt, (SQLCHAR*) sql, SQL_NTS);
    sprintf((char*)loginfo, "SQLPrepare log: %s", (char*)sql);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLPrepare(hstmt, (SQLCHAR*) sql, SQL_NTS) failed");
        return;
    }

    // 执行语句。
    retcode = SQLExecute(hstmt);
    sprintf((char*)loginfo, "SQLExecute stmt log: %s", (char*)sql);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLExecute(hstmt) failed");
        return;
    }

    // 释放句柄。
    retcode = SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT, hstmt);
    sprintf((char*)loginfo, "SQLFreeHandle stmt log: %s", (char*)sql);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT, hstmt) failed");
        return;
    }
}
int main ()
{
    SQLHENV henv = SQL_NULL_HENV;
```

```
SQLHDBC hdbc = SQL_NULL_HDBC;
long int batchCount = 1000; // 批量绑定的数据量
SQLLEN rowsCount = 0;
int ignoreCount = 0; // 批量绑定的数据中，不要入库的数据量
int i = 0;
SQLRETURN retcode;
SQLCHAR dsn[1024] = {'\0'};
SQLCHAR loginfo[2048];
do
{
    if (ignoreCount > batchCount)
    {
        printf("ignoreCount(%d) should be less than batchCount(%d)\n", ignoreCount, batchCount);
    }
}while(ignoreCount > batchCount);

// 分配环境句柄。
retcode = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_ENV, SQL_NULL_HANDLE, &henv);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLAllocHandle failed");
    goto exit;
}

// 设置ODBC版本。
retcode = SQLSetEnvAttr(henv, SQL_ATTR_ODBC_VERSION,
                        (SQLPOINTER*)SQL_OV_ODBC3, 0);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLSetEnvAttr failed");
    goto exit;
}

// 分配连接。
retcode = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_DBC, henv, &hdbc);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLAllocHandle failed");
    goto exit;
}

// 设置登录超时。
retcode = SQLSetConnectAttr(hdbc, SQL_LOGIN_TIMEOUT, (SQLPOINTER)5, 0);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLSetConnectAttr failed");
    goto exit;
}

// 设置自动提交。
retcode = SQLSetConnectAttr(hdbc, SQL_ATTR_AUTOCOMMIT,
                            (SQLPOINTER)(1), 0);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLSetConnectAttr failed");
    goto exit;
}

// 连接到数据库。
sprintf(loginfo, "SQLConnect(DSN:%s)", dsn);
retcode = SQLConnect(hdbc, (SQLCHAR*) "gaussdb", SQL_NTS,
                    (SQLCHAR*) NULL, 0, NULL, 0);

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLConnect failed");
    goto exit;
}

// 初始化表信息。
```

```
Exec(hdbc, "drop table if exists test_odbc_batch_insert");
Exec(hdbc, "create table test_odbc_batch_insert(id int primary key, col varchar2(50))");
// 下面的代码根据用户输入的数据量，构造出将要入库的数据：
{
    SQLRETURN retcode;
    SQLHSTMT hstmtinsrt = SQL_NULL_HSTMT;
    SQLCHAR *sql = NULL;
    SQLINTEGER *ids = NULL;
    SQLCHAR *cols = NULL;
    SQLLEN *bufLenIds = NULL;
    SQLLEN *bufLenCols = NULL;
    SQLUSMALLINT *operptr = NULL;
    SQLUSMALLINT *statusptr = NULL;
    SQLULEN process = 0;

    // 这里是按列构造，每个字段的内存连续存放在一起。
    ids = (SQLINTEGER*)malloc(sizeof(ids[0]) * batchCount);
    cols = (SQLCHAR*)malloc(sizeof(cols[0]) * batchCount * 50);

    // 这里是每个字段中，每一行数据的内存长度。
    bufLenIds = (SQLLEN*)malloc(sizeof(bufLenIds[0]) * batchCount);
    bufLenCols = (SQLLEN*)malloc(sizeof(bufLenCols[0]) * batchCount);

    // 该行是否需要被处理，SQL_PARAM_IGNORE 或 SQL_PARAM_PROCEED。
    operptr = (SQLUSMALLINT*)malloc(sizeof(operptr[0]) * batchCount);
    memset(operptr, 0, sizeof(operptr[0]) * batchCount);

    // 该行的处理结果。
    // 注：由于数据库中处理方式是同一语句隶属同一事务中，所以如果出错，那么待处理数据都将是出错的，
    并不会部分入库。
    statusptr = (SQLUSMALLINT*)malloc(sizeof(statusptr[0]) * batchCount);
    memset(statusptr, 88, sizeof(statusptr[0]) * batchCount);
    if (NULL == ids || NULL == cols || NULL == bufLenCols || NULL == bufLenIds)
    {
        fprintf(stderr, "FAILED:\tmalloc data memory failed\n");
        goto exit;
    }
    for (i = 0; i < batchCount; i++)
    {
        ids[i] = i;
        sprintf(cols + 50 * i, "column test value %d", i);
        bufLenIds[i] = sizeof(ids[i]);
        bufLenCols[i] = strlen(cols + 50 * i);
        operptr[i] = (i < ignoreCount) ? SQL_PARAM_IGNORE : SQL_PARAM_PROCEED;
    }

    // 分配语句句柄。
    retcode = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT, hdbc, &hstmtinsrt);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLAllocHandle failed");
        goto exit;
    }

    // 准备语句。
    sql = (SQLCHAR*)"insert into test_odbc_batch_insert values(?, ?)";
    retcode = SQLPrepare(hstmtinsrt, (SQLCHAR*) sql, SQL_NTS);
    sprintf((char*)loginfo, "SQLPrepare log: %s", (char*)sql);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLPrepare failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLSetStmtAttr(hstmtinsrt, SQL_ATTR_PARAMSET_SIZE, (SQLPOINTER)batchCount,
    sizeof(batchCount));

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLSetStmtAttr failed");
        goto exit;
    }
}
```



```
    }
    retcode = SQLBindParameter(hstmtinesrt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SLONG, SQL_INTEGER,
sizeof(ids[0]), 0,&(ids[0]), 0, bufLenIds);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLBindParameter failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLBindParameter(hstmtinesrt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_CHAR, SQL_CHAR, 50, 50,
cols, 50, bufLenCols);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLBindParameter failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLSetStmtAttr(hstmtinesrt, SQL_ATTR_PARAMS_PROCESSED_PTR, (SQLPOINTER)&process,
sizeof(process));

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLSetStmtAttr failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLSetStmtAttr(hstmtinesrt, SQL_ATTR_PARAM_STATUS_PTR, (SQLPOINTER)statusptr,
sizeof(statusptr[0]) * batchCount);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLSetStmtAttr failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLSetStmtAttr(hstmtinesrt, SQL_ATTR_PARAM_OPERATION_PTR, (SQLPOINTER)operptr,
sizeof(operptr[0]) * batchCount);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLSetStmtAttr failed");
        goto exit;
    }
    retcode = SQLExecute(hstmtinesrt);
    sprintf((char*)loginfo, "SQLExecute stmt log: %s", (char*)sql);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLExecute(hstmtinesrt) failed");
        goto exit;
        retcode = SQLRowCount(hstmtinesrt, &rowsCount);

        if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
            printf("SQLRowCount failed");
            goto exit;
        }
        if (rowsCount != (batchCount - ignoreCount))
        {
            sprintf(loginfo, "(batchCount - ignoreCount)(%d) != rowsCount(%d)", (batchCount -
ignoreCount), rowsCount);

            if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
                printf("SQLExecute failed");
                goto exit;
            }
        }
        else
        {
            sprintf(loginfo, "(batchCount - ignoreCount)(%d) == rowsCount(%d)", (batchCount -
ignoreCount), rowsCount);

            if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
                printf("SQLExecute failed");
                goto exit;
            }
        }
    }
}
```

```
// 检查返回的行数。
if (rowCount != process)
{
    sprintf(loginfo, "process(%d) != rowCount(%d)", process, rowCount);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLExecute failed");
        goto exit;
    }
}
else
{
    sprintf(loginfo, "process(%d) == rowCount(%d)", process, rowCount);

    if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
        printf("SQLExecute failed");
        goto exit;
    }
}
for (i = 0; i < batchCount; i++)
{
    if (i < ignoreCount)
    {
        if (statusptr[i] != SQL_PARAM_UNUSED)
        {
            sprintf(loginfo, "statusptr[%d](%d) != SQL_PARAM_UNUSED", i, statusptr[i]);

            if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
                printf("SQLExecute failed");
                goto exit;
            }
        }
    }
    else if (statusptr[i] != SQL_PARAM_SUCCESS)
    {
        sprintf(loginfo, "statusptr[%d](%d) != SQL_PARAM_SUCCESS", i, statusptr[i]);

        if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
            printf("SQLExecute failed");
            goto exit;
        }
    }
}
retcode = SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT, hstmtinesrt);
sprintf((char*)loginfo, "SQLFreeHandle hstmtinesrt");

if (!SQL_SUCCEEDED(retcode)) {
    printf("SQLFreeHandle failed");
    goto exit;
}
}
}
exit:
(void) printf ("\nComplete.\n");

// 断开连接。
if (hdbc != SQL_NULL_HDBC) {
    SQLDisconnect(hdbc);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC, hdbc);
}
// 释放环境句柄。
if (henv != SQL_NULL_HENV)
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, henv);
return 0;
}
```

运行结果如下：

```
Complete.
```

数据库中查询后显示部分结果如下：

```
id |      col
-----+-----
 0 | column test value 0
 1 | column test value 1
 2 | column test value 2
 3 | column test value 3
 4 | column test value 4
 5 | column test value 5
 6 | column test value 6
 7 | column test value 7
 8 | column test value 8
.....
```

### 5.5.3.4 高性能绑定

需要进行大量数据插入时，有如下建议供用户参考和设置：

- 需要设置批量绑定：odbc.ini配置文件中设置UseBatchProtocol=1、数据库设置support\_batch\_bind=on。
- ODBC程序绑定类型要和数据库中类型一致。
- 客户端字符集和数据库字符集一致。
- 事务改成手动提交模式。

odbc.ini配置文件：

```
[gaussdb]
Driver=GaussMPP
Servername=10.10.0.13 #数据库Server IP
...
UseBatchProtocol=1 #默认打开
ConnSettings=set client_encoding=UTF8 #设置客户端字符编码，保证和server端一致
```

绑定类型示例：

前提条件：数据源已配置成功。Linux系统请参考[Linux下配置数据源](#)；Windows系统请参考[Linux下配置数据源](#)。

```
#ifdef WIN32
#include <windows.h>
#else
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sql.h>
#include <sqlext.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>

#define MESSAGE_BUFFER_LEN 128
SQLHANDLE h_env = NULL;
SQLHANDLE h_conn = NULL;
SQLHANDLE h_stmt = NULL;
void print_error()
{
    SQLCHAR Sqlstate[SQL_SQLSTATE_SIZE+1];
    SQLINTEGER NativeError;
    SQLCHAR MessageText[MESSAGE_BUFFER_LEN];
    SQLSMALLINT TextLength;
    SQLRETURN ret = SQL_ERROR;

    ret = SQLGetDiagRec(SQL_HANDLE_STMT, h_stmt, 1, Sqlstate, &NativeError, MessageText,
MESSAGE_BUFFER_LEN, &TextLength);
    if ( SQL_SUCCESS == ret)
    {
```

```
printf("\n STMT ERROR-%05d %s", NativeError, MessageText);
return;
}

ret = SQLGetDiagRec(SQL_HANDLE_DBC, h_conn, 1, Sqlstate, &NativeError, MessageText,
MESSAGE_BUFFER_LEN, &TextLength);
if ( SQL_SUCCESS == ret)
{
printf("\n CONN ERROR-%05d %s", NativeError, MessageText);
return;
}

ret = SQLGetDiagRec(SQL_HANDLE_ENV, h_env, 1, Sqlstate, &NativeError, MessageText,
MESSAGE_BUFFER_LEN, &TextLength);
if ( SQL_SUCCESS == ret)
{
printf("\n ENV ERROR-%05d %s", NativeError, MessageText);
return;
}

return;
}

/* 期盼函数返回SQL_SUCCESS */
#define RETURN_IF_NOT_SUCCESS(func) \
{\
SQLRETURN ret_value = (func);\
if (SQL_SUCCESS != ret_value)\
{\
print_error();\
printf("\n failed line = %u: expect SQL_SUCCESS, but ret = %d", __LINE__, ret_value);\
return SQL_ERROR; \
}\
}

/* 期盼函数返回SQL_SUCCESS */
#define RETURN_IF_NOT_SUCCESS_I(i, func) \
{\
SQLRETURN ret_value = (func);\
if (SQL_SUCCESS != ret_value)\
{\
print_error();\
printf("\n failed line = %u (i=%d) : expect SQL_SUCCESS, but ret = %d", __LINE__, (i), ret_value);\
return SQL_ERROR; \
}\
}

/* 期盼函数返回SQL_SUCCESS_WITH_INFO */
#define RETURN_IF_NOT_SUCCESS_INFO(func) \
{\
SQLRETURN ret_value = (func);\
if (SQL_SUCCESS_WITH_INFO != ret_value)\
{\
print_error();\
printf("\n failed line = %u: expect SQL_SUCCESS_WITH_INFO, but ret = %d", __LINE__, ret_value);\
return SQL_ERROR; \
}\
}

/* 期盼数值相等 */
#define RETURN_IF_NOT(expect, value) \
if ((expect) != (value))\
{\
printf("\n failed line = %u: expect = %u, but value = %u", __LINE__, (expect), (value)); \
return SQL_ERROR;\
}

/* 期盼字符串相同 */
#define RETURN_IF_NOT_STRCMP_I(i, expect, value) \
```

```
if (( NULL == (expect) ) || (NULL == (value)))\
{\
    printf("\n failed line = %u (i=%u): input NULL pointer !", __LINE__, (i)); \
    return SQL_ERROR; \
}\
else if (0 != strcmp((expect), (value)))\
{\
    printf("\n failed line = %u (i=%u): expect = %s, but value = %s", __LINE__, (i), (expect), (value)); \
    return SQL_ERROR;\
}\
}\

/* prepare + execute SQL语句 */
int execute_cmd(SQLCHAR *sql)
{
    if ( NULL == sql )
    {
        return SQL_ERROR;
    }

    if ( SQL_SUCCESS != SQLPrepare(h_stmt, sql, SQL_NTS))
    {
        return SQL_ERROR;
    }

    if ( SQL_SUCCESS != SQLExecute(h_stmt))
    {
        return SQL_ERROR;
    }

    return SQL_SUCCESS;
}

/* execute + commit 句柄 */
int commit_exec()
{
    if ( SQL_SUCCESS != SQLExecute(h_stmt))
    {
        return SQL_ERROR;
    }

    /* 手动提交 */
    if ( SQL_SUCCESS != SQLEndTran(SQL_HANDLE_DBC, h_conn, SQL_COMMIT))
    {
        return SQL_ERROR;
    }

    return SQL_SUCCESS;
}

int begin_unit_test()
{
    SQLINTEGER ret;

    /* 申请环境句柄 */
    ret = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_ENV, SQL_NULL_HANDLE, &h_env);
    if ((SQL_SUCCESS != ret) && (SQL_SUCCESS_WITH_INFO != ret))
    {
        printf("\n begin_unit_test::SQLAllocHandle SQL_HANDLE_ENV failed ! ret = %d", ret);
        return SQL_ERROR;
    }

    /* 进行连接前必须要先设置版本号 */
    if (SQL_SUCCESS != SQLSetEnvAttr(h_env, SQL_ATTR_ODBC_VERSION, (SQLPOINTER)SQL_OV_ODBC3,
0))
    {
        print_error();
        printf("\n begin_unit_test::SQLSetEnvAttr SQL_ATTR_ODBC_VERSION failed ! ret = %d", ret);
        SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, h_env);
        return SQL_ERROR;
    }
}
```

```
}

/* 申请连接句柄 */
ret = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_DBC, h_env, &h_conn);
if (SQL_SUCCESS != ret)
{
    print_error();
    printf("\n begin_unit_test::SQLAllocHandle SQL_HANDLE_DBC failed ! ret = %d", ret);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, h_env);
    return SQL_ERROR;
}

/* 建立连接 */
ret = SQLConnect(h_conn, (SQLCHAR*) "gaussdb", SQL_NTS,
                (SQLCHAR*) NULL, 0, NULL, 0);
if (SQL_SUCCESS != ret)
{
    print_error();
    printf("\n begin_unit_test::SQLConnect failed ! ret = %d", ret);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC, h_conn);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, h_env);
    return SQL_ERROR;
}

/* 申请语句句柄 */
ret = SQLAllocHandle(SQL_HANDLE_STMT, h_conn, &h_stmt);
if (SQL_SUCCESS != ret)
{
    print_error();
    printf("\n begin_unit_test::SQLAllocHandle SQL_HANDLE_STMT failed ! ret = %d", ret);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC, h_conn);
    SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, h_env);
    return SQL_ERROR;
}

return SQL_SUCCESS;
}

void end_unit_test()
{
    /* 释放语句句柄 */
    if (NULL != h_stmt)
    {
        SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_STMT, h_stmt);
    }

    /* 释放连接句柄 */
    if (NULL != h_conn)
    {
        SQLDisconnect(h_conn);
        SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_DBC, h_conn);
    }

    /* 释放环境句柄 */
    if (NULL != h_env)
    {
        SQLFreeHandle(SQL_HANDLE_ENV, h_env);
    }

    return;
}

int main()
{
    /* begin test */
    if (begin_unit_test() != SQL_SUCCESS)
    {
        printf("\n begin_test_unit failed.");
        return SQL_ERROR;
    }
}
```

```
}
/* 句柄配置同前面用例 */
int i = 0;
SQLCHAR* sql_drop = "drop table if exists test_bindnumber_001";
SQLCHAR* sql_create = "create table test_bindnumber_001 ("
    "f4 number, f5 number(10, 2)"
    ")";
SQLCHAR* sql_insert = "insert into test_bindnumber_001 values(?, ?)";
SQLCHAR* sql_select = "select * from test_bindnumber_001";
SQLLEN RowCount;
SQL_NUMERIC_STRUCT st_number;
SQLCHAR getValue[2][MESSAGE_BUFFER_LEN];

/* step 1. 建表 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(execute_cmd(sql_drop));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(execute_cmd(sql_create));

/* step 2.1 通过SQL_NUMERIC_STRUCT结构绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));

/* 第一行: 1234.5678 */
memset(st_number.val, 0, SQL_MAX_NUMERIC_LEN);
st_number.precision = 8;
st_number.scale = 4;
st_number.sign = 1;
st_number.val[0] = 0x4E;
st_number.val[1] = 0x61;
st_number.val[2] = 0xBC;

RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 4, &st_number, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 4, &st_number, 0, NULL));

/* 关闭自动提交 */
SQLSetConnectAttr(h_conn, SQL_ATTR_AUTOCOMMIT, (SQLPOINTER)SQL_AUTOCOMMIT_OFF, 0);

RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* 第二行: 12345678 */
memset(st_number.val, 0, SQL_MAX_NUMERIC_LEN);
st_number.precision = 8;
st_number.scale = 0;
st_number.sign = 1;
st_number.val[0] = 0x4E;
st_number.val[1] = 0x61;
st_number.val[2] = 0xBC;

RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 0, &st_number, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 0, &st_number, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* 第三行: 12345678 */
memset(st_number.val, 0, SQL_MAX_NUMERIC_LEN);
st_number.precision = 0;
st_number.scale = 4;
st_number.sign = 1;
st_number.val[0] = 0x4E;
st_number.val[1] = 0x61;
st_number.val[2] = 0xBC;

RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 4, &st_number, 0, NULL));
```

```
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_NUMERIC,  
SQL_NUMERIC, sizeof(SQL_NUMERIC_STRUCT), 4, &st_number, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
/* step 2.2 第四行通过SQL_C_CHAR字符串绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
SQLCHAR* szNumber = "1234.5678";  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_CHAR,  
SQL_NUMERIC, strlen(szNumber), 0, szNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_CHAR,  
SQL_NUMERIC, strlen(szNumber), 0, szNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
/* step 2.3 第五行通过SQL_C_FLOAT绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
SQLREAL fNumber = 1234.5678;  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_FLOAT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(fNumber), 4, &fNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_FLOAT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(fNumber), 4, &fNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
/* step 2.4 第六行通过SQL_C_DOUBLE绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
SQLDOUBLE dNumber = 1234.5678;  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_DOUBLE,  
SQL_NUMERIC, sizeof(dNumber), 4, &dNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_DOUBLE,  
SQL_NUMERIC, sizeof(dNumber), 4, &dNumber, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
SQLBIGINT bNumber1 = 0xFFFFFFFFFFFFFFFF;  
SQLBIGINT bNumber2 = 12345;  
  
/* step 2.5 第七行通过SQL_C_SBIGINT绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SBIGINT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(bNumber1), 4, &bNumber1, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SBIGINT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(bNumber2), 4, &bNumber2, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
/* step 2.6 第八行通过SQL_C_UBIGINT绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_UBIGINT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(bNumber1), 4, &bNumber1, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_UBIGINT,  
SQL_NUMERIC, sizeof(bNumber2), 4, &bNumber2, 0, NULL));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);  
  
SQLLEN lNumber1 = 0xFFFFFFFFFFFFFFFF;  
SQLLEN lNumber2 = 12345;  
  
/* step 2.7 第九行通过SQL_C_LONG绑定参数 */  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));  
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_LONG,
```



```
SQL_NUMERIC, sizeof(INumber1), 0, &INumber1, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_LONG,
SQL_NUMERIC, sizeof(INumber2), 0, &INumber2, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* step 2.8 第十行通过SQL_C_ULONG绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_ULONG,
SQL_NUMERIC, sizeof(INumber1), 0, &INumber1, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_ULONG,
SQL_NUMERIC, sizeof(INumber2), 0, &INumber2, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

SQLSMALLINT sNumber = 0xFFFF;

/* step 2.9 第十一行通过SQL_C_SHORT绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SHORT,
SQL_NUMERIC, sizeof(sNumber), 0, &sNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_SHORT,
SQL_NUMERIC, sizeof(sNumber), 0, &sNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* step 2.10 第十二行通过SQL_C_USHORT绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_USHORT,
SQL_NUMERIC, sizeof(sNumber), 0, &sNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_USHORT,
SQL_NUMERIC, sizeof(sNumber), 0, &sNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

SQLCHAR cNumber = 0xFF;

/* step 2.11 第十三行通过SQL_C_TINYINT绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_TINYINT,
SQL_NUMERIC, sizeof(cNumber), 0, &cNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_TINYINT,
SQL_NUMERIC, sizeof(cNumber), 0, &cNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* step 2.12 第十四行通过SQL_C_UTINYINT绑定参数 */
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLPrepare(h_stmt, sql_insert, SQL_NTS));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 1, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_UTINYINT,
SQL_NUMERIC, sizeof(cNumber), 0, &cNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLBindParameter(h_stmt, 2, SQL_PARAM_INPUT, SQL_C_UTINYINT,
SQL_NUMERIC, sizeof(cNumber), 0, &cNumber, 0, NULL));
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());
RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));
RETURN_IF_NOT(1, RowCount);

/* 用字符串类型统一进行期盼 */
SQLCHAR* expectValue[14][2] = {"1234.5678", "1234.57"},
{"12345678", "12345678"},
{"0", "0"},
{"1234.5678", "1234.57"},
{"1234.5677", "1234.57"},
{"1234.5678", "1234.57"},
{"-1", "12345"};
```

```
        {"18446744073709551615", "12345"},  
        {"-1", "12345"},  
        {"4294967295", "12345"},  
        {"-1", "-1"},  
        {"65535", "65535"},  
        {"-1", "-1"},  
        {"255", "255"},  
    };  
  
    RETURN_IF_NOT_SUCCESS(execute_cmd(sql_select));  
    while ( SQL_NO_DATA != SQLFetch(h_stmt))  
    {  
        RETURN_IF_NOT_SUCCESS_I(i, SQLGetData(h_stmt, 1, SQL_C_CHAR, &getValue[0],  
MESSAGE_BUFFER_LEN, NULL));  
        RETURN_IF_NOT_SUCCESS_I(i, SQLGetData(h_stmt, 2, SQL_C_CHAR, &getValue[1],  
MESSAGE_BUFFER_LEN, NULL));  
        i++;  
    }  
    printf("\nComplete!\n");  
    RETURN_IF_NOT_SUCCESS(SQLRowCount(h_stmt, &RowCount));  
    RETURN_IF_NOT(i, RowCount);  
    SQLCloseCursor(h_stmt);  
    /* step final. 删除表还原环境 */  
    RETURN_IF_NOT_SUCCESS(execute_cmd(sql_drop));  
    RETURN_IF_NOT_SUCCESS(commit_exec());  
    end_unit_test();  
}
```

#### 📖 说明

上述用例中定义了number列，调用SQLBindParameter接口时，绑定SQL\_NUMERIC会比SQL\_LONG性能更高。因为如果是char，在数据库服务端插入数据时需要进行数据类型转换，从而引发性能瓶颈。

运行结果如下：

```
Complete!
```

## 5.5.4 ODBC 接口参考

ODBC接口是一套提供给用户的API函数，本节将对部分常用接口做具体描述，若涉及其他接口可参考msdn（网址：[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms714177\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms714177(v=vs.85).aspx)）中ODBC Programmer's Reference项的相关内容。

### 5.5.4.1 SQLAllocEnv

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLAllocEnv已被SQLAllocHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLAllocHandle](#)。

### 5.5.4.2 SQLAllocConnect

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLAllocConnect已被SQLAllocHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLAllocHandle](#)。

### 5.5.4.3 SQLAllocHandle

#### 功能描述

分配环境、连接、语句或描述符的句柄，它替代了ODBC 2.x函数SQLAllocEnv、SQLAllocConnect及SQLAllocStmt。

## 原型

```
SQLRETURN SQLAllocHandle(SQLSMALLINT HandleType,
                          SQLHANDLE InputHandle,
                          SQLHANDLE *OutputHandlePtr);
```

## 参数

表 5-38 SQLAllocHandle 参数

关键字	参数说明
HandleType	<p>由SQLAllocHandle分配的句柄类型。必须为下列值之一：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>SQL_HANDLE_ENV（环境句柄）</li> <li>SQL_HANDLE_DBC（连接句柄）</li> <li>SQL_HANDLE_STMT（语句句柄）</li> <li>SQL_HANDLE_DESC（描述句柄）</li> </ul> <p>申请句柄顺序为，先申请环境句柄，再申请连接句柄，最后申请语句句柄，后申请的句柄都要依赖它前面申请的句柄。</p>
InputHandle	<p>将要分配的新句柄的类型。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>如果HandleType为SQL_HANDLE_ENV，则这个值为SQL_NULL_HANDLE。</li> <li>如果HandleType为SQL_HANDLE_DBC，则这一定是一个环境句柄。</li> <li>如果HandleType为SQL_HANDLE_STMT或SQL_HANDLE_DESC，则它一定是一个连接句柄。</li> </ul>
OutputHandlePtr	<p><b>输出参数：</b>一个缓冲区的指针，此缓冲区以新分配的数据结构存放返回的句柄。</p>

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当分配的句柄并非环境句柄时，如果SQLAllocHandle返回的值为SQL\_ERROR，则它会将OutputHandlePtr的值设置为SQL\_NULL\_HDBC、SQL\_NULL\_HSTMT或SQL\_NULL\_HDESC。之后，通过调用带有适当参数的[SQLGetDiagRec](#)，其中HandleType和Handle被设置为InputHandle的值，可得到相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.4 SQLAllocStmt

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLAllocStmt已被SQLAllocHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLAllocHandle](#)。

### 5.5.4.5 SQLBindCol

#### 功能描述

将应用程序数据缓冲区绑定到结果集的列中。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLBindCol(SQLHSTMT StatementHandle,  
SQLUSMALLINT ColumnNumber,  
SQLSMALLINT TargetType,  
SQLPOINTER TargetValuePtr,  
SQLLEN BufferLength,  
SQLLEN *StrLen_or_IndPtr);
```

#### 参数

表 5-39 SQLBindCol 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄。
ColumnNumber	要绑定结果集的列号。起始列号为0，以递增的顺序计算列号，第0列是书签列。若未设置书签页，则起始列号为1。
TargetType	缓冲区中C数据类型的标识符。
TargetValuePtr	<b>输出参数：</b> 指向与列绑定的数据缓冲区的指针。SQLFetch函数返回这个缓冲区中的数据。如果此参数为一个空指针，则StrLen_or_IndPtr是一个有效值。
BufferLength	TargetValuePtr指向缓冲区的长度，以字节为单位。
StrLen_or_IndPtr	<b>输出参数：</b> 缓冲区的长度或指示器指针。若为空值，则未使用任何长度或指示器值。

#### 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

#### 注意事项

当SQLBindCol返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和

StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.6 SQLBindParameter

#### 功能描述

将一条SQL语句中的一个参数标志和一个缓冲区绑定起来。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLBindParameter(SQLHSTMT StatementHandle,
    SQLUSMALLINT ParameterNumber,
    SQLSMALLINT InputOutputType,
    SQLSMALLINT ValueType,
    SQLSMALLINT ParameterType,
    SQLULEN ColumnSize,
    SQLSMALLINT DecimalDigits,
    SQLPOINTER ParameterValuePtr,
    SQLLEN BufferLength,
    SQLLEN *StrLen_or_IndPtr);
```

#### 参数

表 5-40 SQLBindParameter

关键词	参数说明
StatementHandle	语句句柄。
ParameterNumber	参数序号，起始为1，依次递增。
InputOutputType	输入输出参数类型。
ValueType	参数的C数据类型。
ParameterType	参数的SQL数据类型。
ColumnSize	列的大小或相应参数标记的表达式。
DecimalDigits	列的十进制数字或相应参数标记的表达式。
ParameterValuePtr	指向存储参数数据缓冲区的指针。
BufferLength	ParameterValuePtr指向缓冲区的长度，以字节为单位。
StrLen_or_IndPtr	缓冲区的长度或指示器指针。若为空值，则未使用任何长度或指示器值。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS: 表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO: 表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR: 表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE: 表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当SQLBindParameter返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.7 SQLColAttribute

## 功能描述

返回结果集中一列的描述符信息。

## 原型

```
SQLRETURN SQLColAttribute(SQLHSTMT StatementHandle,
    SQLUSMALLINT ColumnNumber,
    SQLUSMALLINT FieldIdentifier,
    SQLPOINTER CharacterAttributePtr,
    SQLSMALLINT BufferLength,
    SQLSMALLINT *StringLengthPtr,
    SQLLEN *NumericAttributePtr);
```

## 参数

表 5-41 SQLColAttribute 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄。
ColumnNumber	要检索字段的列号，起始为1，依次递增。
FieldIdentifier	IRD中ColumnNumber行的字段。
CharacterAttributePtr	<b>输出参数：</b> 一个缓冲区指针，返回FieldIdentifier字段值。
BufferLength	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果FieldIdentifier是一个ODBC定义的字段，而且CharacterAttributePtr指向一个字符串或二进制缓冲区，则此参数为该缓冲区的长度。</li> <li>• 如果FieldIdentifier是一个ODBC定义的字段，而且CharacterAttributePtr指向一个整数，则会忽略该字段。</li> </ul>

关键字	参数说明
StringLengthPtr	<b>输出参数：</b> 缓冲区指针，存放*CharacterAttributePtr中字符类型数据的字节总数，对于非字符类型，忽略BufferLength的值。
NumericAttributePtr	<b>输出参数：</b> 指向一个整型缓冲区的指针，返回IRD中ColumnNumber行FieldIdentifier字段的值。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当SQLColAttribute返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.8 SQLConnect

#### 功能描述

在驱动程序和数据源之间建立连接。连接上数据源之后，可以通过连接句柄访问到所有有关连接数据源的信息，包括程序运行状态、事务处理状态和错误信息。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLConnect(SQLHDBC ConnectionHandle,  
    SQLCHAR *ServerName,  
    SQLSMALLINT NameLength1,  
    SQLCHAR *UserName,  
    SQLSMALLINT NameLength2,  
    SQLCHAR *Authentication,  
    SQLSMALLINT NameLength3);
```

## 参数

表 5-42 SQLConnect 参数

关键字	参数说明
ConnectionHandle	连接句柄，通过SQLAllocHandle获得。
ServerName	要连接数据源的名称。
NameLength1	ServerName的长度。
UserName	数据源中数据库用户名。
NameLength2	UserName的长度。
Authentication	数据源中数据库用户密码。
NameLength3	Authentication的长度。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。
- SQL\_STILL\_EXECUTING：表示语句正在执行。

## 注意事项

当调用SQLConnect函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_DBC和ConnectionHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.9 SQLDisconnect

#### 功能描述

关闭一个与特定连接句柄相关的连接。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLDisconnect(SQLHDBC ConnectionHandle);
```



## 参数

表 5-43 SQLDisconnect 参数

关键字	参数说明
ConnectionHandle	连接句柄，通过SQLAllocHandle获得。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当调用SQLDisconnect函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用SQLGetDiagRec函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_DBC和ConnectionHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.10 SQLExecDirect

## 功能描述

使用参数的当前值，执行一条准备好的语句。对于一次只执行一条SQL语句，SQLExecDirect是最快的执行方式。

## 原型

```
SQLRETURN SQLExecDirect(SQLHSTMT StatementHandle,  
                        SQLCHAR *StatementText,  
                        SQLINTEGER TextLength);
```

## 参数

表 5-44 SQLExecDirect 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄，通过SQLAllocHandle获得。
StatementText	要执行的SQL语句，不支持一次执行多条语句。

关键字	参数说明
TextLength	StatementText的长度。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_NEED\_DATA：在执行SQL语句前没有提供足够的参数。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。
- SQL\_STILL\_EXECUTING：表示语句正在执行。
- SQL\_NO\_DATA：表示SQL语句不返回结果集。

## 注意事项

当调用SQLExecDirect函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.11 SQLExecute

## 功能描述

如果语句中存在参数标记的话，SQLExecute函数使用参数标记参数的当前值，执行一条准备好的SQL语句。

## 原型

```
SQLRETURN SQLExecute(SQLHSTMT StatementHandle);
```

## 参数

表 5-45 SQLExecute 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	要执行语句的语句句柄。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS: 表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO: 表示会有一些警告信息。
- SQL\_NEED\_DATA: 表示在执行SQL语句前没有提供足够的参数。
- SQL\_ERROR: 表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_NO\_DATA: 表示SQL语句不返回结果集。
- SQL\_INVALID\_HANDLE: 表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。
- SQL\_STILL\_EXECUTING: 表示语句正在执行。

## 注意事项

当SQLExecute函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，可通过调用SQLGetDiagRec函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.12 SQLFetch

#### 功能描述

从结果集中取下一个行集的数据，并返回所有被绑定列的数据。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLFetch(SQLHSTMT StatementHandle);
```

#### 参数

表 5-46 SQLFetch 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄，通过SQLAllocHandle获得。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS: 表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO: 表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR: 表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_NO\_DATA: 表示SQL语句不返回结果集。
- SQL\_INVALID\_HANDLE: 表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

- SQL\_STILL\_EXECUTING：表示语句正在执行。

## 注意事项

当调用SQLFetch函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.13 SQLFreeStmt

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLFreeStmt已被SQLFreeHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLFreeHandle](#)。

### 5.5.4.14 SQLFreeConnect

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLFreeConnect已被SQLFreeHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLFreeHandle](#)。

### 5.5.4.15 SQLFreeHandle

## 功能描述

释放与指定环境、连接、语句或描述符相关联的资源，它替代了ODBC 2.x函数SQLFreeEnv、SQLFreeConnect及SQLFreeStmt。

## 原型

```
SQLRETURN SQLFreeHandle(SQLSMALLINT HandleType,  
                        SQLHANDLE Handle);
```

## 参数

表 5-47 SQLFreeHandle 参数

关键字	参数说明
HandleType	SQLFreeHandle要释放的句柄类型。必须为下列值之一： <ul style="list-style-type: none"><li>• SQL_HANDLE_ENV</li><li>• SQL_HANDLE_DBC</li><li>• SQL_HANDLE_STMT</li><li>• SQL_HANDLE_DESC</li></ul> 如果HandleType不是这些值之一，SQLFreeHandle返回SQL_INVALID_HANDLE。
Handle	要释放的句柄。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS: 表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO: 表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR: 表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE: 表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

如果SQLFreeHandle返回SQL\_ERROR，句柄仍然有效。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.16 SQLFreeEnv

在ODBC 3.x版本中，ODBC 2.x的函数SQLFreeEnv已被SQLFreeHandle代替。有关详细信息请参阅[SQLFreeHandle](#)。

### 5.5.4.17 SQLPrepare

#### 功能描述

准备一个将要进行的SQL语句。

需要注意的是，ODBC发送准备好的语句不支持内核复用计划，这会导致每次执行都需要重新生成计划，导致CPU占用率高。如果业务对计划复用有需求建议优先使用JDBC作为客户端。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLPrepare(SQLHSTMT StatementHandle,  
SQLCHAR *StatementText,  
SQLINTEGER TextLength);
```

#### 参数

表 5-48 SQLPrepare 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄。
StatementText	SQL文本串。
TextLength	StatementText的长度。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS: 表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO: 表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR: 表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE: 表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。
- SQL\_STILL\_EXECUTING: 表示语句正在执行。

## 注意事项

当SQLPrepare返回的值为SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数分别设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.18 SQLGetData

#### 功能描述

SQLGetData返回结果集中某一列的数据。可以多次调用它来部分地检索不定长度的数据。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLGetData(SQLHSTMT StatementHandle,
                    SQLUSMALLINT Col_or_Param_Num,
                    SQLSMALLINT TargetType,
                    SQLPOINTER TargetValuePtr,
                    SQLLEN BufferLength,
                    SQLLEN *StrLen_or_IndPtr);
```

#### 参数

表 5-49 SQLGetData 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语句句柄，通过SQLAllocHandle获得。
Col_or_Param_Num	要返回数据的列号。结果集的列按增序从1开始编号。书签列的列号为0。
TargetType	TargetValuePtr缓冲中的C数据类型的类型标识符。若TargetType为SQL_ARD_TYPE，驱动使用ARD中SQL_DESC_CONCISE_TYPE字段的类型标识符。若为SQL_C_DEFAULT，驱动根据源的SQL数据类型选择缺省的数据类型。
TargetValuePtr	<b>输出参数：</b> 指向返回数据所在缓冲区的指针。

关键字	参数说明
BufferLength	TargetValuePtr所指向缓冲区的长度。
StrLen_or_IndPtr	<b>输出参数：</b> 指向缓冲区的指针，在此缓冲区中返回长度或标识符的值。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_NO\_DATA：表示SQL语句不返回结果集。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。
- SQL\_STILL\_EXECUTING：表示语句正在执行。

## 注意事项

当调用SQLGetData函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过调用[SQLGetDiagRec](#)函数，并将HandleType和Handle参数分别设置为SQL\_HANDLE\_STMT和StatementHandle，可得到一个相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.19 SQLGetDiagRec

#### 功能描述

返回诊断记录的多个字段的当前值，其中诊断记录包含错误、警告及状态信息。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLGetDiagRec(SQLSMALLINT HandleType,
                        SQLHANDLE Handle,
                        SQLSMALLINT RecNumber,
                        SQLCHAR *SQLState,
                        SQLINTEGER *NativeErrorPtr,
                        SQLCHAR *MessageText,
                        SQLSMALLINT BufferLength,
                        SQLSMALLINT *TextLengthPtr);
```

## 参数

表 5-50 SQLGetDiagRec 参数

关键字	参数说明
HandleType	句柄类型标识符，它说明诊断所要求的句柄类型。必须为下列值之一： <ul style="list-style-type: none"> <li>• SQL_HANDLE_ENV</li> <li>• SQL_HANDLE_DBC</li> <li>• SQL_HANDLE_STMT</li> <li>• SQL_HANDLE_DESC</li> </ul>
Handle	诊断数据结构的句柄，其类型由HandleType来指出。如果HandleType是SQL_HANDLE_ENV，Handle可以是共享的或非共享的环境句柄。
RecNumber	指出应用从查找信息的状态记录。状态记录从1开始编号。
SQLState	<b>输出参数：</b> 指向缓冲区的指针，该缓冲区存储着有关RecNumber的五字符的SQLSTATE码。
NativeErrorPtr	<b>输出参数：</b> 指向缓冲区的指针，该缓冲区存储着本地的错误码。
MessageText	指向缓冲区的指针，该缓冲区存储着诊断信息文本串。
BufferLength	MessageText的长度。
TextLengthPtr	<b>输出参数：</b> 指向缓冲区的指针，返回MessageText中的字节总数。如果返回字节数大于BufferLength，则MessageText中的诊断信息文本被截断成BufferLength减去NULL结尾字符的长度。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

SQLGetDiagRec不发布自己的诊断记录。它用下列返回值来报告它自己的执行结果：

- SQL\_SUCCESS：函数成功返回诊断信息。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：MessageText太小以致不能容纳所请求的诊断信息。没有诊断记录生成。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：由HandleType和Handle所指出的句柄是不合法句柄。
- SQL\_ERROR：RecNumber小于等于0或BufferLength小于0。



如果调用ODBC函数返回SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO，可调用SQLGetDiagRec返回诊断信息值SQLSTATE，SQLSTATE值的如下表。

表 5-51 SQLSTATE 值

SQLSTATE	错误	描述
HY000	一般错误	未定义特定的SQLSTATE所产生的一个错误。
HY001	内存分配错误	驱动程序不能分配所需要的内存来支持函数的执行或完成。
HY008	取消操作	调用SQLCancel取消执行语句后，依然在StatementHandle上调用函数。
HY010	函数系列错误	在为执行中的所有数据参数或列发送数据前就调用了执行函数。
HY013	内存管理错误	不能处理函数调用，可能由当前内存条件差引起。
HYT01	连接超时	数据源响应请求之前，连接超时。
IM001	驱动程序不支持此函数	调用了StatementHandle相关的驱动程序不支持的函数。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.20 SQLSetConnectAttr

#### 功能描述

设置控制连接各方面的属性。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLSetConnectAttr(SQLHDBC ConnectionHandle,  
                             SQLINTEGER Attribute,  
                             SQLPOINTER ValuePtr,  
                             SQLINTEGER StringLength);
```

#### 参数

表 5-52 SQLSetConnectAttr 参数

关键字	参数说明
ConnectionHandle	连接句柄。
Attribute	设置属性。

关键字	参数说明
ValuePtr	指向对应Attribute的值。依赖于Attribute的值，ValuePtr是32位无符号整型值或指向以空结束的字符串。注意，如果ValuePtr参数是驱动程序指定值。ValuePtr可能是有符号的整数。
StringLength	如果ValuePtr指向字符串或二进制缓冲区，这个参数是*ValuePtr长度，如果ValuePtr指向整型，忽略StringLength。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当SQLSetConnectAttr的返回值为SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过借助SQL\_HANDLE\_DBC的HandleType和ConnectionHandle的Handle，调用[SQLGetDiagRec](#)可得到相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.21 SQLSetEnvAttr

## 功能描述

设置控制环境各方面的属性。

## 原型

```
SQLRETURN SQLSetEnvAttr(SQLHENV EnvironmentHandle,
                        SQLINTEGER Attribute,
                        SQLPOINTER ValuePtr,
                        SQLINTEGER StringLength);
```

## 参数

表 5-53 SQLSetEnvAttr 参数

关键字	参数说明
EnvironmentHandle	环境句柄。

关键字	参数说明
Attribute	需设置的环境属性，可为如下值： <ul style="list-style-type: none"><li>• SQL_ATTR_ODBC_VERSION：指定ODBC版本。</li><li>• SQL_CONNECTION_POOLING：连接池属性。</li><li>• SQL_OUTPUT_NTS：指明驱动器返回字符串的形式。</li></ul>
ValuePtr	指向对应Attribute的值。依赖于Attribute的值，ValuePtr可能是32位整型值，或为以空结束的字符串。
StringLength	如果ValuePtr指向字符串或二进制缓冲区，这个参数是*ValuePtr长度，如果ValuePtr指向整型，忽略StringLength。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当SQLSetEnvAttr的返回值为SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过借助SQL\_HANDLE\_ENV的HandleType和EnvironmentHandle的Handle，调用[SQLGetDiagRec](#)可得到相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.5.4.22 SQLSetStmtAttr

#### 功能描述

设置相关语句的属性。

#### 原型

```
SQLRETURN SQLSetStmtAttr(SQLHSTMT StatementHandle,  
                          SQLINTEGER Attribute,  
                          SQLPOINTER ValuePtr,  
                          SQLINTEGER StringLength);
```

## 参数

表 5-54 SQLSetStmtAttr 参数

关键字	参数说明
StatementHandle	语从句柄。
Attribute	需设置的属性。
ValuePtr	指向对应Attribute的值。依赖于Attribute的值，ValuePtr可能是32位无符号整型值，或指向以空结束的字符串，二进制缓冲区，或者驱动定义值。注意，如果ValuePtr参数是驱动程序指定值。ValuePtr可能是有符号的整数。
StringLength	如果ValuePtr指向字符串或二进制缓冲区，这个参数是*ValuePtr长度，如果ValuePtr指向整型，忽略StringLength。

## 返回值

- SQL\_SUCCESS：表示调用正确。
- SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO：表示会有一些警告信息。
- SQL\_ERROR：表示比较严重的错误，如：内存分配失败、建立连接失败等。
- SQL\_INVALID\_HANDLE：表示调用无效句柄。其他API的返回值同理。

## 注意事项

当SQLSetStmtAttr的返回值为SQL\_ERROR或SQL\_SUCCESS\_WITH\_INFO时，通过借助SQL\_HANDLE\_STMT的HandleType和StatementHandle的Handle，调用[SQLGetDiagRec](#)可得到相关的SQLSTATE值，通过SQLSTATE值可以查出调用此函数的具体信息。

## 示例

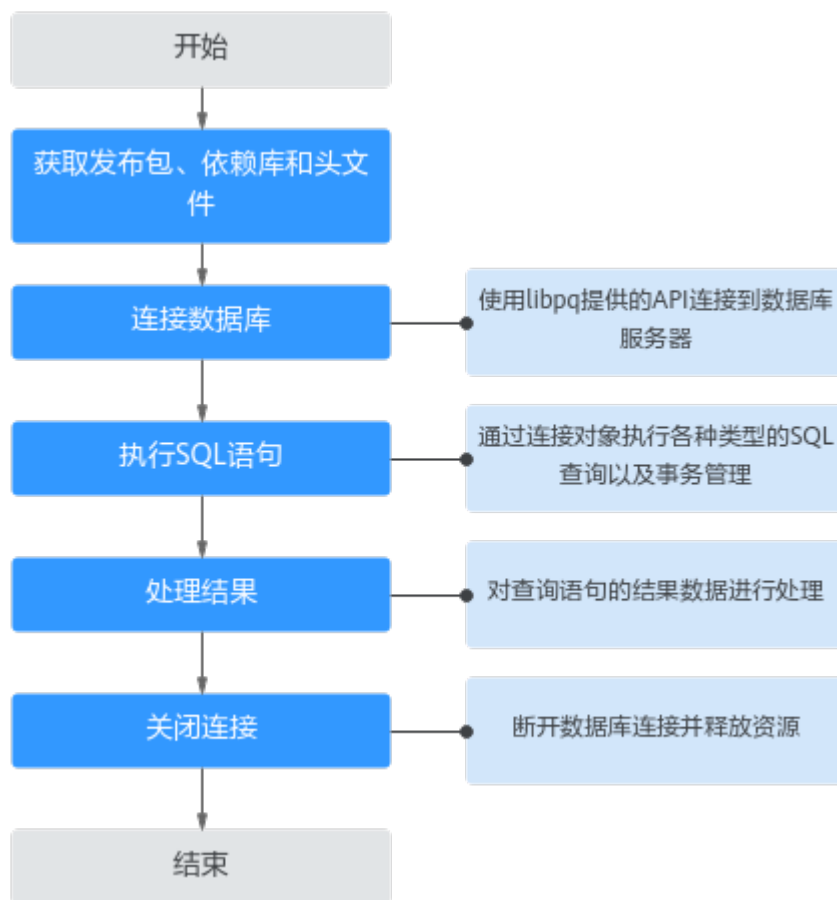
参见：[典型应用开发示例](#)

## 5.6 基于 libpq 开发

### 5.6.1 开发流程

libpq开发流程如[图5-4](#)所示。

图 5-4 libpq 开发流程图



## 5.6.2 开发步骤

### 5.6.2.1 获取发布包、依赖库和头文件

libpq 依赖的库和头文件从发布包中获取，包名为 GaussDB-Kernel-数据库版本号-操作系统版本号-64bit-Libpq.tar.gz。其中 include 文件夹下的头文件为所需的头文件，lib 文件夹中为所需的 libpq 库文件。使用 libpq 的程序必须包括头文件“libpq-fe.h”并且必须与 libpq 库连接。

#### 📖 说明

除 libpq-fe.h 外，include 文件夹下默认还存在头文件 postgres\_ext.h、gs\_thread.h、gs\_threadlocal.h，这三个头文件是 libpq-fe.h 的依赖文件。

### 5.6.2.2 连接数据库

连接到数据库是使用 libpq 开发应用程序的第一步。此时用户可以使用 `PQconnectdb` 或 `PQsetdbLogin` 函数来建立与数据库服务器的连接。这些函数将返回一个连接对象，用户需要保存这个连接对象，以便后续的数据库操作。

以开发源程序 testlibpq.c 为例（完整示例请参考 [数据库建连、执行SQL并返回结果](#)）：

```
/*  
* 说明：testlibpq.c 源程序，提供 libpq 基本且常见的使用场景。
```

```
* 使用libpq提供的PQconnectdb、PQexec、PQntuples、PQfinish等接口实现数据库建连，执行sql，获取返回结果以及资源清理。  
* 头文件，自定义函数请参考完整示例。  
*/  
  
/* 此处user、passwd等变量应从环境变量或配置文件读取，环境变量需用户自己按需配置；非环境变量情况下可直接赋值字符串 */  
const char conninfo[1024];  
PGconn *conn;  

```

### 5.6.2.3 执行 SQL 语句

通过连接对象，使用**PQexec**函数执行SQL查询语句。可以执行各种类型的SQL查询，例如SELECT查询、插入数据、更新数据、删除数据等。但如果同时执行多个SQL语句作为一个事务，应该使用事务控制功能，例如执行BEGIN、COMMIT、ROLLBACK等SQL语句来控制事务的开始、提交和回滚。同时也需要注意执行SQL查询后的错误处理。

示例如下（完整示例请参考[数据库建连、执行SQL并返回结果](#)）：

```
/*  
* 连接成功后  
* 测试实例涉及游标的使用时候必须使用事务块  
* 把全部放在一个 "select * from pg_database"  
* PQexec() 里，过于简单，不推荐使用  
*/  
  
/* 开始一个事务块 */  
res = PQexec(conn, "BEGIN");  
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)  
{  
    fprintf(stderr, "BEGIN command failed: %s", PQerrorMessage(conn));  
    PQclear(res);  
    exit_nicely(conn);  
}
```

```
/*
 * 在结果不需要的时候PQclear PGresult，以避免内存泄漏
 */
PQclear(res);

/*
 * 从系统表 pg_database（数据库的系统目录）里抓取数据
 */
res = PQexec(conn, "DECLARE myportal CURSOR FOR select * from pg_database");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "DECLARE CURSOR failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}
PQclear(res);

res = PQexec(conn, "FETCH ALL in myportal");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "FETCH ALL failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}
```

#### 5.6.2.4 处理结果集

libpq提供**PQntuples**、**PQnfields**、**PQfname**等函数来帮助用户对执行SELECT查询后的结果进行适当的解析和处理。

示例如下（完整示例请参考[数据库建连、执行SQL并返回结果](#)）：

```
/* 打印属性名称 */
nFields = PQnfields(res);
for (i = 0; i < nFields; i++)
    printf("%-15s", PQfname(res, i));
printf("\n\n");

/* 打印行 */
for (i = 0; i < PQntuples(res); i++)
{
    for (j = 0; j < nFields; j++)
        printf("%-15s", PQgetvalue(res, i, j));
    printf("\n");
}

/* 释放结果对象的内存以避免内存泄漏 */
PQclear(res);
```

#### 5.6.2.5 关闭连接

libpq通常使用**PQfinish**函数来关闭与数据库的连接。如果您的应用程序建立了多个连接，则需要确保每个连接都被正确关闭。

示例如下（完整示例请参考[数据库建连、执行SQL并返回结果](#)）：

```
/* 关闭入口 ... 不用检查错误 ... */
res = PQexec(conn, "CLOSE myportal");
PQclear(res);

/* 结束事务 */
res = PQexec(conn, "END");
PQclear(res);

/* 关闭数据库连接并清理 */
PQfinish(conn);
```

## 5.6.3 典型应用开发示例

### 5.6.3.1 数据库建连、执行 SQL 并返回结果

#### 📖 说明

gcc编译libpq源程序，需要通过-I *directory*选项，提供头文件的安装位置（有些时候编译器会查找缺省的目录，因此可以忽略这些选项）。如：

```
gcc -I (头文件所在目录) -L (libpq库所在目录) -o testlibpq testlibpq.c -lpq
```

执行命令为：

```
./testlibpq.c
```

如果要使用制作文件(makefile)，向CPPFLAGS、LDFLAGS、LIBS变量中增加如下选项：

```
CPPFLAGS += -I (头文件所在目录)
```

```
LDFLAGS += -L (libpq库所在目录)
```

```
LIBS += -lpq
```

例如：

```
CPPFLAGS += -I$(GAUSSHOME)/include/libpq
```

```
LDFLAGS += -L$(GAUSSHOME)/lib
```

```
/*
 * testlibpq.c
 * 说明：testlibpq.c源程序，提供libpq基本且常见的使用场景。
 * 使用libpq提供的PQconnectdb、PQexec、PQntuples、PQfinish等接口实现数据库建连，执行sql，获取返回结果以及资源清理。
 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <libpq-fe.h>
#include <string.h>

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
    PQfinish(conn);
    exit(1);
}

int main(int argc, char **argv)
{
    /* 此处user、passwd等变量应从环境变量或配置文件读取，环境变量需用户自己按需配置；非环境变量情况下可直接赋值字符串 */
    const char conninfo[1024];
    PGconn *conn;
    PGresult *res;
    int nFields;
    int i,j;
    char *passwd = getenv("EXAMPLE_PASSWD_ENV");
    char *port = getenv("EXAMPLE_PORT_ENV");
    char *host = getenv("EXAMPLE_HOST_ENV");
    char *username = getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    char *dbname = getenv("EXAMPLE_DBNAME_ENV");

    /*
     * 用户在命令行上提供了conninfo字符串的值时使用该值
     * 否则环境变量或者所有其它连接参数
     * 都使用缺省值。
     */
    if (argc > 1)
        strcpy(conninfo, argv[1]);
    else
        sprintf(conninfo,
            "dbname=%s port=%s host=%s application_name=test connect_timeout=5 sslmode=allow user=%s password=%s",
            dbname, port, host, username, passwd);

    /* 连接数据库 */
```



```
conn = PQconnectdb(conninfo);

/* 检查后端连接成功建立 */
if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
{
    fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
            PQerrorMessage(conn));
    exit_nicely(conn);
}

/*
 * 连接成功后
 * 测试实例涉及游标的使用时候必须使用事务块
 * 把全部放在一个 "select * from pg_database"
 * PQexec() 里，过于简单，不推荐使用
 */

/* 开始一个事务块 */
res = PQexec(conn, "BEGIN");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "BEGIN command failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

/*
 * 在结果不需要的时候PQclear PGresult，以避免内存泄漏
 */
PQclear(res);

/*
 * 从系统表 pg_database（数据库的系统目录）里抓取数据
 */
res = PQexec(conn, "DECLARE myportal CURSOR FOR select * from pg_database");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "DECLARE CURSOR failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}
PQclear(res);

res = PQexec(conn, "FETCH ALL in myportal");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "FETCH ALL failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

/* 打印属性名称 */
nFields = PQnfields(res);
for (i = 0; i < nFields; i++)
    printf("%-15s", PQfname(res, i));
printf("\n\n");

/* 打印行 */
for (i = 0; i < PQntuples(res); i++)
{
    for (j = 0; j < nFields; j++)
        printf("%-15s", PQgetvalue(res, i, j));
    printf("\n");
}

/* 释放结果对象的内存以避免内存泄漏 */
PQclear(res);

/* 关闭入口 ... 不用检查错误 ... */
```

```

res = PQexec(conn, "CLOSE myportal");
PQclear(res);

/* 结束事务 */
res = PQexec(conn, "END");
PQclear(res);

/* 关闭数据库连接并清理 */
PQfinish(conn);

return 0;
}

```

示例运行结果如下，其中“user\_name”表示数据库管理员用户名，根据具体使用环境会发生变化：

datname	datdba	encoding	datcollate	datctype	datistemplate	datallowconn	datconnlimit	datlastsysoid	datfrozenxid	dattablespace	datcompatibilitydatacl	datfrozenxid64
datminmxid	dattimezone	dattype										
template_pdb	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	t	t	-1					
12837	0	1663	A	3	2	PRC	P					
templatea	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	t	f	-1					
12837	0	1663	A	{=c/user_name,user_name=CTc/user_name}			41372					
2	PRC	D										
template1	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	t	t	-1					
12837	0	1663	A	{=c/user_name,user_name=CTc/user_name}			40414					
2	PRC	D										
templatem	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	t	t	-1					
12837	0	1663	M	{=c/user_name,user_name=CTc/user_name}			55146					
2	PRC	D										
template0	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	t	f	-1					
12837	0	1663	A	{=c/user_name,user_name=CTc/user_name}			39935					
2	PRC	D										
postgres	10	7	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8	f	t	-1					
12837	0	1663	A	40893	2	PRC	D					

### 5.6.3.2 执行预备语句

```

/*
 * testlibpq2.c 测试PQprepare
 * PQprepare: 创建一个给定参数的预备语句，用于PQexecPrepared执行预备语句。
 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <libpq-fe.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char * argv[])
{
    /* 此处user、passwd等变量应从环境变量或配置文件读取，环境变量需用户自己按需配置；非环境变量情况下可直接赋值字符串 */
    PGconn *conn;
    PGresult * res;
    ConnStatusType pgstatus;
    char connstr[1024];
    char cmd_sql[2048];
    int nParams = 0;
    int paramLengths[5];
    int paramFormats[5];
    Oid paramTypes[5];
    char * paramValues[5];
    int i, cnt;
    char cid[32];
    int k;
    char *passwd = getenv("EXAMPLE_PASSWD_ENV");
    char *port = getenv("EXAMPLE_PORT_ENV");
    char *hostaddr = getenv("EXAMPLE_HOST_ENV");
    char *username = getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    char *dbname = getenv("EXAMPLE_DBNAME_ENV");
}

```

```
/* PQconnectdb连接数据库,详细的连接信息为connstr */
sprintf(connstr,
        "hostaddr=%s dbname=%s port=%s user=%s password=%s",
        hostaddr, dbname, port, username, passwd);
conn = PQconnectdb(connstr);
pgstatus = PQstatus(conn);
if (pgstatus == CONNECTION_OK)
{
    printf("Connect database success!\n");
}
else
{
    printf("Connect database fail:%s\n",PQerrorMessage(conn));
    return -1;
}

/* 创建表t01 */
res = PQexec(conn, "DROP TABLE IF EXISTS t01;CREATE TABLE t01(a int, b int);INSERT INTO t01
values(1, 23);");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    printf("Command failed: %s.\n", PQerrorMessage(conn));
    PQfinish(conn);
    return -1;
}

/* cmd_sql查询 */
sprintf(cmd_sql, "SELECT b FROM t01 WHERE a = $1");
/* cmd_sql中$1对应的参数 */
paramTypes[0] = 23;
/* PQprepare创建一个给定参数的预备语句 */
res = PQprepare(conn,
                "pre_name",
                cmd_sql,
                1,
                paramTypes);
if( PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK )
{
    printf("Failed to prepare SQL : %s\n: %s\n",cmd_sql, PQerrorMessage(conn));
    PQfinish(conn);
    return -1;
}
PQclear(res);
paramValues[0] = cid;
for (k=0; k<2; k++)
{
    sprintf(cid, "%d", 1);
    paramLengths[0] = 6;
    paramFormats[0] = 0;
    /* 执行预备语句 */
    res = PQexecPrepared(conn,
                        "pre_name",
                        1,
                        paramValues,
                        paramLengths,
                        paramFormats,
                        0);

    if( (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK ) && (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK))
    {
        printf("%s\n",PQerrorMessage(conn));
        PQclear(res);
        PQfinish(conn);
        return -1;
    }
    cnt = PQntuples(res);
    printf("return %d rows\n", cnt);
    for (i=0; i<cnt; i++)
    {
```

```
        printf("row %d: %s\n", i, PQgetvalue(res, i, 0));
    }
    PQclear(res);
}
/* 执行结束，关闭连接 */
PQfinish(conn);
return 0;
}
```

示例运行结果如下：

```
Connect database success!
NOTICE: table "t01" does not exist, skipping
return 1 rows
row 0: 23
return 1 rows
row 0: 23
```

### 5.6.3.3 绑定参数并返回二进制结果

```
/*
 * testlibpq3.c
 * 测试PQexecParams
 * PQexecParams： 执行一个绑定参数的命令，并以二进制格式请求查询结果。
 * 在运行这个例子之前，用下面的命令填充一个数据库
 *
 *
 * CREATE TABLE test1 (i int4, t text);
 *
 * INSERT INTO test1 values (2, 'ho there');
 *
 * 期望的输出如下
 *
 *
 * tuple 0: got
 * i = (4 bytes) 2
 * t = (8 bytes) 'ho there'
 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <libpq-fe.h>

/* for ntohl/htonl */
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>

static void
exit_nicely(PGconn *conn)
{
    PQfinish(conn);
    exit(1);
}

/*
 * 这个函数打印查询结果，这些结果是二进制格式，从上面的
 * 注释里面创建的表中抓取出来的
 */
static void
show_binary_results(PGresult *res)
{
    int    i;
    int    i_fnum,
           t_fnum;

    /* 使用 PQfnumber 来避免对结果中的字段顺序进行假设 */
    i_fnum = PQfnumber(res, "i");
```

```
t_fnum = PQfnumber(res, "t");

for (i = 0; i < PQntuples(res); i++)
{
    char    *iptr;
    char    *tptr;
    int     ival;

    /* 获取字段值（忽略可能为空的可能）*/
    iptr = PQgetvalue(res, i, i_fnum);
    tptr = PQgetvalue(res, i, t_fnum);

    /*
     * INT4 的二进制表现形式是网络字节序
     * 建议转换成本地字节序
     */
    ival = ntohl(*(uint32_t *) iptr);

    /*
     * TEXT 的二进制表现形式是文本，因此libpq能够给它附加一个字节零
     * 把它看做 C 字符串
     */

    printf("tuple %d: got\n", i);
    printf(" i = (%d bytes) %d\n",
           PQgetlength(res, i, i_fnum), ival);
    printf(" t = (%d bytes) '%s'\n",
           PQgetlength(res, i, t_fnum), tptr);
    printf("\n\n");
}
}

int
main(int argc, char **argv)
{
    /* 此处user、passwd等变量应从环境变量或配置文件读取，环境变量需用户自己按需配置；非环境变量情况下
    可直接赋值字符串 */
    const char conninfo[1024];
    PGconn    *conn;
    PGresult  *res;
    const char *paramValues[1];
    int        paramLengths[1];
    int        paramFormats[1];
    uint32_t   binaryIntVal;
    char       *passwd = getenv("EXAMPLE_PASSWD_ENV");
    char       *port = getenv("EXAMPLE_PORT_ENV");
    char       *hostaddr = getenv("EXAMPLE_HOST_ENV");
    char       *username = getenv("EXAMPLE_USERNAME_ENV");
    char       *dbname = getenv("EXAMPLE_DBNAME_ENV");

    /*
     * 如果用户在命令行上提供了参数，
     * 那么使用该值为conninfo 字符串；否则
     * 使用环境变量或者缺省值。
     */
    if (argc > 1)
        strcpy(conninfo, argv[1]);
    else
        sprintf(conninfo,
               "dbname=%s port=%s host=%s application_name=test connect_timeout=5 sslmode=allow user=%s\n",
               dbname, port, hostaddr, username, passwd);

    /* 和数据库建立连接 */
    conn = PQconnectdb(conninfo);

    /* 检查与服务器的连接是否成功建立 */
    if (PQstatus(conn) != CONNECTION_OK)
```

```
{
    fprintf(stderr, "Connection to database failed: %s",
            PQerrorMessage(conn));
    exit_nicely(conn);
}

res = PQexec(conn, "drop table if exists test1;CREATE TABLE test1 (i int4, t text);");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "command failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

PQclear(res);

res = PQexec(conn, "INSERT INTO test1 values (2, 'ho there');");
if (PQresultStatus(res) != PGRES_COMMAND_OK)
{
    fprintf(stderr, "command failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}

PQclear(res);

/* 把整数 "2" 转换成网络字节序 */
binaryIntVal = htonl((uint32_t) 2);

/* 为 PQexecParams 设置参数数组 */
paramValues[0] = (char *) &binaryIntVal;
paramLengths[0] = sizeof(binaryIntVal);
paramFormats[0] = 1; /* 二进制 */

/* PQexecParams 执行一个绑定参数的命令 */
res = PQexecParams(conn,
    "SELECT * FROM test1 WHERE i = $1::int4",
    1, /* 一个参数 */
    NULL, /* 让后端推导参数类型 */
    paramValues,
    paramLengths,
    paramFormats,
    1); /* 要求二进制结果 */

if (PQresultStatus(res) != PGRES_TUPLES_OK)
{
    fprintf(stderr, "SELECT failed: %s", PQerrorMessage(conn));
    PQclear(res);
    exit_nicely(conn);
}
/* 显示二进制结果 */
show_binary_results(res);

PQclear(res);

/* 关闭与数据库的连接并清理 */
PQfinish(conn);

return 0;
}
```

示例运行结果如下：

```
tuple 0: got
i = (4 bytes) 2
t = (8 bytes) 'ho there'
```

## 5.6.4 libpq 接口参考

### 5.6.4.1 数据库连接控制函数

数据库连接控制函数控制与数据库服务器的连接。一个应用程序一次可以与多个服务器建立连接，如一个客户端连接多个数据库的场景。每个连接都是用一个从函数 PQconnectdb、PQconnectdbParams或PQsetdbLogin获得的PGconn对象表示。注意，这些函数总是返回一个非空的对象指针，除非内存分配失败，会返回一个空的指针。连接建立的接口保存在PGconn对象中，可以调用PQstatus函数来检查返回值看看连接是否成功。

#### 5.6.4.1.1 PQconnectdbParams

##### 功能描述

与数据库服务器建立一个新的连接。

##### 原型

```
PGconn *PQconnectdbParams(const char * const *keywords,  
                           const char * const *values,  
                           int expand_dbname);
```

##### 参数

表 5-55 PQconnectdbParams 参数

关键字	参数说明
keywords	定义为一个字符串的数组，每个都成为一个关键字。
values	给每个关键字一个值。
expand_dbname	当expand_dbname是非零的时，允许将dbname的关键字值看做一个连接字符串。只有第一个出现的dbname是这样展开的，任何随后的dbname值作为纯数据库名处理。

##### 返回值

PGconn \*：指向包含链接的对象指针，内存在函数内部申请。

##### 注意事项

该函数用从两个NULL结束的数组中来的参数打开一个新的数据库连接。与PQsetdbLogin不同的是，可以不必更换函数签名（名字）就可以扩展参数集，所以建议应用程序中使用这个函数（或者它的类似的非阻塞变种PQconnectStartParams和PQconnectPoll）。

#### 5.6.4.1.2 PQconnectdb

##### 功能描述

与数据库服务器建立一个新的连接。

## 原型

```
PGconn *PQconnectdb(const char *conninfo);
```

## 参数

表 5-56 PQconnectdb 参数

关键字	参数说明
conninfo	连接字符串，字符串中的字段见 <a href="#">连接参数说明</a> 章节。

## 返回值

PGconn \*：指向包含链接的对象指针，内存在函数内部申请。

## 注意事项

- 该函数用conninfo传入的参数打开一个新的连接。
- 传入的参数可以为空，表明使用所有缺省的参数，或者可以包含一个或多个用空白间隔的参数设置，或者它可以包含一个URL。

## 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.1.3 PQconninfoParse

## 功能描述

根据连接，返回已解析的连接选项。

## 原型

```
PQconninfoOption* PQconninfoParse(const char* conninfo, char** errmsg);
```

## 参数

表 5-57

关键字	参数说明
conninfo	被传递的字符串。可以为空，这样将会使用默认参数。也可以包含由空格分隔的一个或多个参数设置，还可以包含一个URI。
errmsg	错误信息。

## 返回值

PQconninfoOption类型指针。



#### 5.6.4.1.4 PQconnectStart

##### 功能描述

与数据库服务器建立一次非阻塞的连接。

##### 原型

```
PGconn* PQconnectStart(const char* conninfo);
```

##### 参数

表 5-58

关键字	参数说明
conninfo	连接信息字符串。可以为空，这样将会使用默认参数。也可以包含由空格分隔的一个或多个参数设置，还可以包含一个URI。

##### 返回值

PGconn类型指针。

#### 5.6.4.1.5 PQerrorMessage

##### 功能描述

返回连接上的错误信息。

##### 原型

```
char* PQerrorMessage(const PGconn* conn);
```

##### 参数

表 5-59

关键字	参数说明
conn	连接句柄。

##### 返回值

char类型指针。

##### 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.6.4.1.6 PQsetdbLogin

#### 功能描述

与数据库服务器建立一个新的连接。

#### 原型

```
PGconn *PQsetdbLogin(const char *pghost,  
                    const char *pgport,  
                    const char *pgoptions,  
                    const char *pgtty,  
                    const char *dbName,  
                    const char *login,  
                    const char *pwd);
```

#### 参数

表 5-60 PQsetdbLogin 参数

关键字	参数说明
pghost	要连接的主机名，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 章节描述的host字段。
pgport	主机服务器的端口号，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 描述的port字段。
pgoptions	添加命令行选项以在运行时发送到服务器，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 描述的options字段。
pgtty	忽略（这个选项声明服务器日志的输出方向）。
dbName	要连接的数据库名，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 描述的dbname字段。
login	要连接的用户名，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 章节描述的用户名。
pwd	如果服务器要求口令认证，所用的口令，详见 <a href="#">连接参数说明</a> 描述的password字段。

#### 返回值

PGconn \*：指向包含链接的对象指针，内存在函数内部申请。

#### 注意事项

- 该函数为PQconnectdb前身，参数个数固定，未定义参数被调用时使用缺省值，若需要给固定参数设置缺省值，则可赋值NULL或者空字符串。
- 若dbName中包含“=”或连接URL的有效前缀，则该dbName被看做一个conninfo字符串并传递至PQconnectdb中，其余参数与PQconnectdbParams保持一致。

#### 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.1.7 PQfinish

#### 功能描述

关闭与服务器的连接，同时释放被PGconn对象使用的存储器。

#### 原型

```
void PQfinish(PGconn *conn);
```

#### 参数

表 5-61 PQfinish 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。

#### 注意事项

若PQstatus判断服务器连接尝试失败，应用程序调用PQfinish释放被PGconn对象使用的存储器，PQfinish调用后PGconn指针不可再次使用。

#### 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.1.8 PQreset

#### 功能描述

重置与服务器的通讯端口。

#### 原型

```
void PQreset(PGconn *conn);
```

#### 参数

表 5-62 PQreset 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。

#### 注意事项

此函数将关闭与服务器的连接并且试图与同一个服务器重建新的连接，并使用所有前面使用过的参数。该函数在连接异常后进行故障恢复时很有用。

### 5.6.4.1.9 PQstatus

#### 功能描述

返回连接的状态。

#### 原型

```
ConnStatusType PQstatus(const PGconn *conn);
```

#### 参数

表 5-63 PQstatus 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。

#### 返回值

ConnStatusType：连接状态的枚举，包括：

```
CONNECTION_STARTED  
等待进行连接。  
  
CONNECTION_MADE  
连接成功；等待发送。  
  
CONNECTION_AWAITING_RESPONSE  
等待来自服务器的响应。  
  
CONNECTION_AUTH_OK  
已收到认证；等待后端启动结束。  
  
CONNECTION_SSL_STARTUP  
协商SSL加密。  
  
CONNECTION_SETENV  
协商环境驱动的参数设置。  
  
CONNECTION_OK  
连接正常。  
  
CONNECTION_BAD  
连接故障。
```

#### 注意事项

状态可以是多个值之一。但是，在异步连接过程之外只能看到其中两个：CONNECTION\_OK和CONNECTION\_BAD。与数据库的良好连接状态为CONNECTION\_OK。状态表示连接尝试失败CONNECTION\_BAD。通常，“正常”状态将一直保持到PQfinish，但通信失败可能会导致状态过早变为CONNECTION\_BAD。在这种情况下，应用程序可以尝试通过调用进行恢复PQreset。

#### 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

## 5.6.4.2 数据库执行语句函数

与数据库服务器的连接成功建立，便可以使用这里描述的函数执行SQL查询和命令。

### 5.6.4.2.1 PQclear

#### 功能描述

释放与PGresult相关联的存储空间，任何不再需要的查询结果都应该用PQclear释放掉。

#### 原型

```
void PQclear(PGresult *res);
```

#### 参数

表 5-64 PQclear 参数

关键字	参数说明
res	包含查询结果的对象指针。

#### 注意事项

PGresult不会自动释放，当提交新的查询时它并不消失，甚至断开连接后也不会。要删除它，必须调用PQclear，否则会有内存泄漏。

#### 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.2.2 PQexec

#### 功能描述

向服务器提交一条命令并等待结果。

#### 原型

```
PGresult *PQexec(PGconn *conn, const char *command);
```

#### 参数

表 5-65 PQexec 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。
command	需要执行的查询字符串。

## 返回值

PGresult：包含查询结果的对象指针。

## 注意事项

应该调用PQresultStatus函数来检查任何错误的返回值（包括空指针的值，在这种情况下它将返回PGRES\_FATAL\_ERROR）。使用PQerrorMessage获取有关错误的更多信息。

### 须知

命令字符串可以包括多个SQL命令（用分号分隔）。在一个PQexec调用中发送的多个查询是在一个事务里处理的，除非在查询字符串里有明确的BEGIN/COMMIT命令把整个字符串分隔成多个事务。请注意，返回的PGresult结构只描述字符串里执行的最后一条命令的结果，如果有一个命令失败，那么字符串处理的过程就会停止，并且返回的PGresult会描述错误条件。

## 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.2.3 PQexecParams

## 功能描述

执行一个绑定参数的命令。

## 原型

```
PGresult* PQexecParams(PGconn* conn,  
    const char* command,  
    int nParams,  
    const Oid* paramTypes,  
    const char* const* paramValues,  
    const int* paramLengths,  
    const int* paramFormats,  
    int resultFormat);
```

## 参数

表 5-66 PQexecParams 参数

关键字	参数说明
conn	连接句柄。
command	SQL文本串。
nParams	绑定参数的个数
paramTypes	绑定参数类型。
paramValues	绑定参数的值。

关键字	参数说明
paramLengths	参数长度。
paramFormats	参数格式（文本或二进制）。
resultFormat	返回结果格式（文本或二进制）。

## 返回值

PGresult类型指针。

### 5.6.4.2.4 PQexecParamsBatch

## 功能描述

执行一个批量绑定参数的命令。

## 原型

```
PGresult* PQexecParamsBatch(PGconn* conn,
    const char* command,
    int nParams,
    int nBatch,
    const Oid* paramTypes,
    const char* const* paramValues,
    const int* paramLengths,
    const int* paramFormats,
    int resultFormat);
```

## 参数

表 5-67 PQexecParamsBatch 参数

关键字	参数说明
conn	连接句柄。
command	SQL文本串。
nParams	绑定参数的个数。
nBatch	批量操作数。
paramTypes	绑定参数类型。
paramValues	绑定参数的值。
paramLengths	参数长度。
paramFormats	参数格式（文本或二进制）。
resultFormat	返回结果格式（文本或二进制）。

## 返回值

PGresult类型指针。

### 5.6.4.2.5 PQexecPrepared

#### 功能描述

发送一个请求来用给定参数执行一个预备语句，并且等待结果。

#### 原型

```
PGresult* PQexecPrepared(PGconn* conn,  
    const char* stmtName,  
    int nParams,  
    const char* const* paramValues,  
    const int* paramLengths,  
    const int* paramFormats,  
    int resultFormat);
```

#### 参数

表 5-68 PQexecPrepared 参数

关键字	参数说明
conn	连接句柄。
stmtName	<i>stmt</i> 名称，可以用""或者NULL来引用未命名语句，否则它必须是一个现有预备语句的名字。
nParams	参数个数。
paramValues	参数的实际值。
paramLengths	参数的实际数据长度。
paramFormats	参数的格式（文本或二进制）。
resultFormat	结果的格式（文本或二进制）。

## 返回值

PGresult类型指针。

### 5.6.4.2.6 PQexecPreparedBatch

#### 功能描述

发送一个请求来用给定的批量参数执行一个预备语句，并且等待结果。

#### 原型

```
PGresult* PQexecPreparedBatch(PGconn* conn,  
    const char* stmtName,  
    int nParams,
```



```
int nBatchCount,  
const char* const* paramValues,  
const int* paramLengths,  
const int* paramFormats,  
int resultFormat);
```

## 参数

表 5-69 PQexecPreparedBatch 参数

关键字	参数说明
conn	连接句柄。
stmtName	<i>stmt</i> 名称，可以用""或者NULL来引用未命名语句，否则它必须是一个现有预备语句的名字。
nParams	参数个数。
nBatchCount	批量数。
paramValues	参数的实际值。
paramLengths	参数的实际数据长度。
paramFormats	参数的格式（文本或二进制）。
resultFormat	结果的格式（文本或二进制）。

## 返回值

PGresult类型指针。

### 5.6.4.2.7 PQprepare

## 功能描述

用给定的参数提交请求，创建一个预备语句，然后等待结束。

## 原型

```
PGresult *PQprepare(PGconn *conn,  
const char *stmtName,  
const char *query,  
int nParams,  
const Oid *paramTypes);
```

## 参数

表 5-70 PQprepare 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。

关键字	参数说明
stmtName	需要执行的stmt名称。
query	需要执行的查询字符串。
nParams	参数个数。
paramTypes	声明参数类型的数组。

## 返回值

PGresult：包含查询结果的对象指针。

## 注意事项

- PQprepare创建一个为PQexecPrepared执行用的预备语句，本特性支持命令的重复执行，不需要每次都进行解析和规划。PQprepare仅在协议3.0及以后的连接中支持，使用协议2.0时，PQprepare将失败。
- 该函数从查询字符串创建一个名为stmtName的预备语句，该查询字符串必须包含一个SQL命令。stmtName可以是""来创建一个未命名的语句，在这种情况下，任何预先存在的未命名的语句都将被自动替换；否则，如果在当前会话中已经定义了语句名称，那么这就是一个错误。如果使用了任何参数，那么在查询中将它们称为\$1,\$2等。nParams是在paramTypes[]数组中预先指定类型的参数的数量。（当nParams为0时，数组指针可以为NULL）paramTypes[]通过OID指定要分配给参数符号的数据类型。如果paramTypes为NULL，或者数组中的任何特定元素为零，服务器将按照对非类型化字面字符串的相同方式为参数符号分配数据类型。另外，查询可以使用数字高于nParams的参数符号；还将推断这些符号的数据类型。

### 须知

通过执行SQLPREPARE语句，还可以创建与PQexecPrepared一起使用的预备语句。此外，虽然没有用于删除预备语句的libpq函数，但是SQL DEALLOCATE语句可用于此目的。

## 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

### 5.6.4.3 异步命令处理函数

PQexec函数对普通的同步应用里提交命令已经足够使用。但是它却有几个缺陷，而这些缺陷可能对某些用户很重要：

- PQexec等待命令结束，而应用可能还有其它的工作要做（比如维护用户界面等），此时并不希望PQexec阻塞应用。
- 因为客户端应用在等待结果的时候是处于挂起状态的，所以应用很难判断它是否该尝试结束正在进行的命令。

- PQexec只能返回一个PGresult结构。如果提交的命令字符串包含多个SQL命令，除了最后一个PGresult以外都会被PQexec丢弃。
- PQexec总是收集命令的整个结果，将其缓存在一个PGresult中。虽然这为应用简化了错误处理逻辑，但是对于包含多行的结果是不切实际的。

不想受到这些限制的应用可以改用下面的函数，这些函数也是构造PQexec的函数：PQsendQuery和PQgetResult。PQsendQueryParams，PQsendPrepare，PQsendQueryPrepared也可以和PQgetResult一起使用。

### 5.6.4.3.1 PQsendQuery

#### 功能描述

向服务器提交一个命令而不等待结果。如果查询成功发送则返回1，否则返回0。

#### 原型

```
int PQsendQuery(PGconn *conn, const char *command);
```

#### 参数

表 5-71 PQsendQuery 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。
command	需要执行的查询字符串。

#### 返回值

int: 执行结果为1表示成功，0表示失败，失败原因存到conn->errorMessage中。

#### 注意事项

在成功调用PQsendQuery后，调用PQgetResult一次或者多次获取结果。PQgetResult返回空指针表示命令已执行完成，否则不能再次调用PQsendQuery（在同一连接上）。

### 5.6.4.3.2 PQsendQueryParams

#### 功能描述

给服务器提交一个命令和分隔的参数，而不等待结果。

#### 原型

```
int PQsendQueryParams(PGconn *conn,  
const char *command,  
int nParams,  
const Oid *paramTypes,  
const char * const *paramValues,  
const int *paramLengths,
```

```
const int *paramFormats,  
int resultFormat);
```

## 参数

表 5-72 PQsendQueryParams 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。
command	需要执行的查询字符串。
nParams	参数个数。
paramTypes	参数类型。
paramValues	参数值。
paramLengths	参数长度。
paramFormats	参数格式。
resultFormat	结果的格式。

## 返回值

int: 执行结果为1表示成功, 0表示失败, 失败原因存到conn->errorMessage中。

## 注意事项

该函数等效于PQsendQuery, 只是查询参数可以和查询字符串分开声明。函数的参数处理和PQexecParams类似, 它不能在2.0版本的协议连接上工作, 并且它只允许在查询字符串里出现一条命令。

### 5.6.4.3.3 PQsendPrepare

## 功能描述

发送一个请求, 创建一个给定参数的预备语句, 而不等待结束。

## 原型

```
int PQsendPrepare(PGconn *conn,  
const char *stmtName,  
const char *query,  
int nParams,  
const Oid *paramTypes);
```

## 参数

表 5-73 PQsendPrepare 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接的对象指针。
stmtName	需要执行的prepare名称。
query	需要执行的查询字符串。
nParams	参数个数。
paramTypes	声明参数类型的数组。

## 返回值

int: 执行结果为1表示成功，0表示失败，失败原因存到conn->errorMessage中。

## 注意事项

该函数为PQprepare的异步版本：如果能够分派请求，则返回1，否则返回0。调用成功后，调用PQgetResult判断服务端是否成功创建了preparedStatement。函数的参数与PQprepare一样处理。与PQprepare一样，它也不能在2.0协议的连接上工作。

### 5.6.4.3.4 PQsendQueryPrepared

## 功能描述

发送一个请求执行带有给出参数的预备语句，不等待结果。

## 原型

```
int PQsendQueryPrepared(PGconn *conn,  
                        const char *stmtName,  
                        int nParams,  
                        const char * const *paramValues,  
                        const int *paramLengths,  
                        const int *paramFormats,  
                        int resultFormat);
```

## 参数

表 5-74 PQsendQueryPrepared 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接信息的对象指针。
stmtName	需要执行的prepare名称。
nParams	参数个数。

关键字	参数说明
paramValues	参数值。
paramLengths	参数长度。
paramFormats	参数格式。
resultFormat	结果的格式。

## 返回值

int: 执行结果为1表示成功，0表示失败，失败原因存到conn->errorMessage中。

## 注意事项

该函数类似于PQsendQueryParams，但是要执行的命令是通过命名一个预先准备的语句来指定的，而不是提供一个查询字符串。该函数的参数与PQexecPrepared一样处理。和PQexecPrepared一样，它也不能在2.0协议的连接上工作。

### 5.6.4.3.5 PQflush

## 功能描述

尝试将任何排队的输出数据刷新到服务器。

## 原型

```
int PQflush(PGconn *conn);
```

## 参数

表 5-75 PQflush 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接信息的对象指针

## 返回值

int: 如果成功（或者如果发送队列为空），则返回0；如果由于某种原因失败，则返回-1；如果发送队列中的所有数据都发送失败，则返回1。（此情况只有在连接为非阻塞时才能发生），失败原因存到conn->errorMessage中。

## 注意事项

在非阻塞连接上发送任何命令或数据之后，调用PQflush。如果返回1，则等待套接字变为读或写就绪。如果为写就绪状态，则再次调用PQflush。如果已经读到，调用PQconsumeInput，然后再次调用PQflush。重复，直到PQflush返回0。（必要检查读就绪并使用PQconsumeInput耗尽输入，因为服务器可能会阻止尝试向客户端发送数

据（例如 NOTICE 消息），并且在客户端读取它的数据之前不会读取客户端的数据。）一旦PQflush返回0，就等待套接字准备好，然后按照上面描述读取响应。

#### 5.6.4.4 取消查询处理中函数

客户端应用可以使用本节描述的函数，要求取消一个仍在被服务器处理的命令。

##### 5.6.4.4.1 PQgetCancel

###### 功能描述

创建一个数据结构，其中包含取消通过特定数据库连接发出的命令所需的信息。

###### 原型

```
PGcancel *PQgetCancel(PGconn *conn);
```

###### 参数

表 5-76 PQgetCancel 参数

关键字	参数说明
conn	指向包含链接信息的对象指针。

###### 返回值

PGcancel：指向包含cancel信息对象的指针。

###### 注意事项

PQgetCancel创建一个给定PGconn连接对象的PGcancel对象。如果给定的conn是NULL或无效连接，它将返回NULL。PGcancel对象是一个不透明的结构，应用程序不能直接访问它；它只能传递给PQcancel或PQfreeCancel。

##### 5.6.4.4.2 PQfreeCancel

###### 功能描述

释放PQgetCancel创建的数据结构。

###### 原型

```
void PQfreeCancel(PGcancel *cancel);
```

## 参数

表 5-77 PQfreeCancel 参数

关键字	参数说明
cancel	指向包含cancel信息的对象指针。

## 注意事项

PQfreeCancel释放一个由前面的PQgetCancel创建的数据对象。

### 5.6.4.4.3 PQcancel

## 功能描述

要求服务器放弃处理当前命令。

## 原型

```
int PQcancel(PGcancel *cancel, char *errbuf, int errbufsize);
```

## 参数

表 5-78 PQcancel 参数

关键字	参数说明
cancel	指向包含cancel信息的对象指针。
errbuf	出错时保存错误信息的buffer。
errbufsize	保存错误信息的buffer大小。

## 返回值

int: 执行结果为1表示成功，0表示失败，失败原因存到errbuf中。

## 注意事项

- 成功发送并不保证请求将产生任何效果。如果取消有效，当前命令将提前终止并返回错误结果。如果取消失败（例如，因为服务器已经处理完命令），无返回结果。
- 如果errbuf是信号处理程序中的局部变量，则可以安全地从信号处理程序中调用PQcancel。就PQcancel而言，PGcancel对象是只读的，因此它也可以从一个线程中调用，这个线程与操作PGconn对象线程是分离的。

### 5.6.4.5 数据库结果处理函数



### 5.6.4.5.1 PQgetvalue

#### 功能描述

返回一个PGresult的一行的单一域值。行和列号从 0 开始。调用者不应该直接释放该结果。它将在相关的PGresult句柄被传递给PQclear之后被释放。

#### 原型

```
char *PQgetvalue(const PGresult *res,  
                int row_number,  
                int column_number);
```

#### 参数

表 5-79 PQgetvalue 参数

关键字	参数说明
res	操作结果句柄。
row_number	行数。
column_number	列数。

#### 返回值

对于文本格式的数据，PQgetvalue返回的值是该域值的一种空值结束的字符串表示。

对于二进制格式的数据，该值是由该数据类型的typsend和typreceive函数决定的二进制表示。

如果该域值为空，则返回一个空串。

### 5.6.4.5.2 PQfname

#### 功能描述

返回与给定列号相关联的列名。列号从 0 开始。调用者不应该直接释放该结果。它将在相关的PGresult句柄被传递给PQclear之后被释放。

#### 原型

```
char *PQfname(const PGresult *res,  
              int column_number);
```

#### 参数

表 5-80 PQfname 参数

关键字	参数说明
res	操作结果句柄。

关键字	参数说明
column_number	列数。

## 返回值

char类型指针。

### 5.6.4.5.3 PQnfields

## 功能描述

返回查询结果中每一行的列（域）数。

## 原型

```
int PQnfields(const PGresult *res);
```

## 参数

表 5-81 PQnfields 参数

关键字	参数说明
res	操作结果句柄。

## 返回值

int类型数字。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.6.4.5.4 PQntuples

## 功能描述

返回查询结果中的行（元组）数。因为它返回一个整数结果，在 32 位操作系统上大型的结果集可能使返回值溢出。

## 原型

```
int PQntuples(const PGresult *res);
```

## 参数

表 5-82 PQntuples 参数

关键字	参数说明
res	操作结果句柄。

## 返回值

int类型数字。

## 示例

参见：[典型应用开发示例](#)

### 5.6.4.5.5 PQresultStatus

## 功能描述

返回命令的结果状态。

## 原型

```
ExecStatusType PQresultStatus(const PGresult *res);
```

## 参数

表 5-83 PQresultStatus 参数

关键字	参数说明
res	包含查询结果的对象指针。

## 返回值

PQresultStatus：命令执行结果的枚举，包括：

PQresultStatus可以返回下面数值之一：

PGRES\_EMPTY\_QUERY  
发送给服务器的字符串是空的。

PGRES\_COMMAND\_OK  
成功完成一个不返回数据的命令。

PGRES\_TUPLES\_OK  
成功执行一个返回数据的查询（比如SELECT或者SHOW）。

PGRES\_COPY\_OUT  
（从服务器）Copy Out（拷贝出）数据传输开始。

PGRES\_COPY\_IN  
Copy In（拷贝入）（到服务器）数据传输开始。

PGRES\_BAD\_RESPONSE  
服务器的响应无法理解。

PGRES\_NONFATAL\_ERROR  
发生了一个非致命错误（通知或者警告）。

PGRES\_FATAL\_ERROR  
发生了一个致命错误。

PGRES\_COPY\_BOTH  
拷贝入/出（到和从服务器）数据传输开始。这个特性当前只用于流复制，所以这个状态不会在普通应用中发生。

PGRES\_SINGLE\_TUPLE  
PGresult包含一个来自当前命令的结果元组。这个状态只在查询选择了单行模式时发生。

## 注意事项

- 请注意，恰好检索到零行的SELECT命令仍然显示PGRES\_TUPLES\_OK。PGRES\_COMMAND\_OK用于永远不能返回行的命令（插入或更新，不带返回子句等）。PGRES\_EMPTY\_QUERY响应可能表明客户端软件存在bug。
- 状态为PGRES\_NONFATAL\_ERROR的结果永远不会由PQexec或其他查询执行函数直接返回，此类结果将传递给通知处理程序。

## 示例

请参见[典型应用开发示例](#)章节。

## 5.7 基于 Psycopg 开发

Psycopg是一种用于执行SQL语句的PythonAPI，可以为GaussDB数据库提供统一访问接口，应用程序可基于它进行数据操作。Psycopg2是对libpq的封装，主要使用C语言实现，既高效又安全。它具有客户端游标和服务器端游标、异步通信和通知、支持“COPY TO/COPY FROM”功能。支持多种类型Python开箱即用，适配GaussDB数据类型；通过灵活的对象适配系统，可以扩展和定制适配。Psycopg2兼容Unicode。

GaussDB数据库提供了对Psycopg2特性的支持，并且支持psycopg2通过SSL模式连接。

表 5-84 Psycopg 支持平台

操作系统	平台	Python版本
EulerOS 2.5	ARM64位 x86_64位	3.8.5
EulerOS 2.9	ARM64位 x86_64位	3.7.4
EulerOS 2.10, Kylin v10, UnionTech20	ARM64位 x86_64位	3.7.9
EulerOS 2.11, Suse 12.5	ARM64位 x86_64位	3.9.11

### 须知

psycopg2在编译过程中，会连接（link）GaussDB的openssl，GaussDB的openssl与操作系统自带的openssl可能不兼容。如果遇到不兼容现象，例如提示"version 'OPENSSL\_1\_1\_1f' not found"，请使用环境变量LD\_LIBRARY\_PATH进行隔离，以避免混用操作系统自带的openssl与GaussDB依赖的openssl。

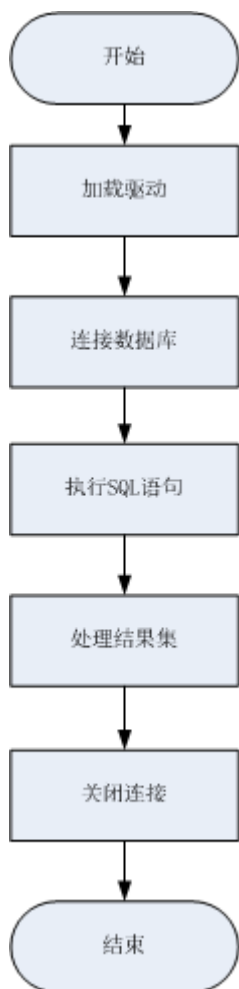
例如，在执行某个调用psycopg2的应用软件client.py时，将环境变量显性赋予该应用软件：

```
export LD_LIBRARY_PATH=/path/to/gaussdb/libs:$LD_LIBRARY_PATH python client.py
```

其中，/path/to/psycopg2/lib表示GaussDB依赖的openssl库所在目录，需根据文件实际存储路径修改。

## 5.7.1 开发流程

图 5-5 采用 Psycopg2 开发应用程序的流程



## 5.7.2 Psycopg 包

**步骤1** 准备相关驱动和依赖库。可以从发布包中获取，包名为GaussDB-Kernel\_数据库版本号\_操作系统版本号\_64bit\_Python.tar.gz。

解压后有两个文件夹：

- psychopg2: psychopg2库文件。
- lib: lib库文件。

### 步骤2 加载驱动。

- 在使用驱动之前，需要做如下操作：

- a. 先解压版本对应驱动包。

```
tar zxvf xxxx-Python.tar.gz
```

- b. 使用root用户将psychopg2复制到python安装目录下的site-packages文件夹下。

```
su root
```

```
cp psychopg2 $(python3 -c 'import site; print(site.getsitepackages()[0])') -r
```

- c. 修改psychopg2目录权限为755。

```
chmod 755 $(python3 -c 'import site; print(site.getsitepackages()[0])')/psychopg2 -R
```

- d. 将psychopg2目录添加到环境变量\$PYTHONPATH，并使之生效。

```
export PYTHONPATH=$(python3 -c 'import site; print(site.getsitepackages()[0])'):$PYTHONPATH
```

- e. 对于非数据库用户，需要将解压后的lib目录，配置在LD\_LIBRARY\_PATH中。

```
export LD_LIBRARY_PATH=path/to/lib:$LD_LIBRARY_PATH
```

- 在创建数据库连接之前，需要先加载如下数据库驱动程序：

```
import psychopg2
```

### 步骤3 连接数据库。

非SSL方式连接数据库：

1. 使用psychopg2.connect函数获得connection对象。
2. 使用connection对象创建cursor对象。

SSL方式连接数据库：

用户通过psycopy2连接GaussDB服务器时，可以通过开启SSL加密客户端和服务端之间的通讯。在使用SSL时，默认用户已经获取了服务端和客户端所需要的证书和私钥文件，关于证书等文件的获取请参见Openssl相关文档和命令。

1. 使用\*.ini文件（python的configparser包可以解析这种类型的配置文件）保存数据库连接的配置信息。
2. 在连接选项中添加SSL连接相关参数：sslmode、sslcert、sslkey、sslrootcert。
  - a. sslmode: 可选项见[表5-85](#)。
  - b. sslcert: 客户端证书路径。
  - c. sslkey: 客户端密钥路径。
  - d. sslrootcert: 根证书路径。
3. 使用psychopg2.connect函数获得connection对象。
4. 使用connection对象创建cursor对象。

**注意**

使用SSL安全连接数据库，需保证所使用的python解释器为生成动态链接库（.so）文件的方式编译，可通过如下步骤确认python解释器的连接方式。

1. 在python解释器命令行中输入import ssl，导入SSL。
2. 执行ps ux查询python解释器运行的pid（假设pid为\*\*\*\*\*）。
3. 在shell命令行中执行pmap -p \*\*\*\*\* | grep ssl，查看返回结果中是否包含libssl.so的相关路径。如果有，则python解释器为动态链接方式编译。

表 5-85 sslmode 的可选项及其描述

sslmode	是否会启用SSL加密	描述
disable	否	不使用SSL安全连接。
allow	可能	如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。
prefer	可能	如果数据库支持，那么首选使用SSL连接，但不验证数据库服务器的真实性。
require	是	必须使用SSL安全连接，但是仅进行数据加密，而并不验证数据库服务器的真实性。
verify-ca	是	必须使用SSL安全连接，并且校验服务端CA有效性。
verify-full	是	必须使用SSL安全连接，目前GaussDB暂不支持。

**步骤4** 执行SQL语句。

1. 构造操作语句，使用%s作为占位符，执行时psycopg2会用参数值智能替换掉占位符。可以添加RETURNING子句，来得到自动生成的字段值。
2. 使用cursor.execute方法来操作一行SQL语句，使用cursor.executemany方法来操作多行SQL语句。

**步骤5** 处理结果集。

1. cursor.fetchone(): 这种方法提取的查询结果集的下一行，返回一个序列，没有数据可用时则返回空。
2. cursor.fetchall(): 这种方法获取所有查询结果（剩余）行，返回一个列表。空行时则返回空列表。

**说明**

对于数据库特有数据类型，如tinyint类型，查询结果中相应字段为字符串形式。

**步骤6** 关闭连接。

在使用数据库连接完成相应的数据操作后，需要关闭数据库连接。关闭数据库连接可以直接调用其close方法，如connection.close()。

**注意**

此方法关闭数据库连接，并不自动调用commit()。如果只是关闭数据库连接而不调用commit()方法，那么所有更改将会丢失。

----结束

### 5.7.3 示例：常用操作

```
import psycopg2
import os

# 从环境变量中获取用户名和密码
user = os.getenv('user')
password = os.getenv('password')

# 创建连接对象
conn=psycopg2.connect(database="database", user=user, password=password, host="localhost", port=port)
cur=conn.cursor() #创建指针对象

# 创建连接对象（SSL连接）
conn = psycopg2.connect(dbname="database", user=user, password=password, host="localhost", port=port,
                        sslmode="verify-ca", sslcert="client.crt",sslkey="client.key",sslrootcert="cacert.pem")
注意：如果sslcert、sslkey、sslrootcert没有填写，默认取当前用户.postgresql目录下对应的client.crt、
client.key、root.crt

# 创建表
cur.execute("CREATE TABLE student(id integer,name varchar,sex varchar);")

# 插入数据
cur.execute("INSERT INTO student(id,name,sex) VALUES(%s,%s,%s)",(1,'Aspirin','M'))
cur.execute("INSERT INTO student(id,name,sex) VALUES(%s,%s,%s)",(2,'Taxol','F'))
cur.execute("INSERT INTO student(id,name,sex) VALUES(%s,%s,%s)",(3,'Dixheral','M'))

# 批量插入数据
stus = ((4,'John','M'),(5,'Alice','F'),(6,'Peter','M'))
cur.executemany("INSERT INTO student(id,name,sex) VALUES(%s,%s,%s)",stus)

# 获取结果
cur.execute('SELECT * FROM student')
results=cur.fetchall()
print (results)

# 提交操作
conn.commit()

# 插入一条数据
cur.execute("INSERT INTO student(id,name,sex) VALUES(%s,%s,%s)",(7,'Lucy','F'))

# 回退操作
conn.rollback()

# 关闭连接
cur.close()
conn.close()

psycopg2常用连接方式
1. conn = psycopg2.connect(dbname="dbname", user=user, password=password, host="localhost",
port=port)
2. conn = psycopg2.connect(f"dbname=dbname user={user} password={password} host=localhost
port=port")
3. 使用日志
import logging
import psycopg2
from psycopg2.extras import LoggingConnection
```



```
import os

# 从环境变量中获取用户名和密码
user = os.getenv('user')
password = os.getenv('password')

logging.basicConfig(level=logging.DEBUG) # 日志级别
logger = logging.getLogger(__name__)

db_settings = {
    "user": user,
    "password": password,
    "host": "localhost",
    "database": "dbname",
    "port": port
}

# LoggingConnection默认记录所有SQL，可自行实现filter过滤不需要的或敏感的SQL，下面给出了简单的过滤
password相关SQL的示例
class SelfLoggingConnection(LoggingConnection):

    def filter(self, msg, curs):
        if db_settings['password'] in msg.decode():
            return b'queries containing the password will not be recorded'
        return msg

conn = psycopg2.connect(connection_factory=SelfLoggingConnection, **db_settings)
conn.initialize(logger)
```

#### 注意

- LoggingConnection默认记录所有SQL信息，且不会对敏感信息进行脱敏，可通过filter函数自行定义输出的SQL内容。
- 日志功能是psycopg2为了方便开发者显性调试全量SQL而提供额外功能，默认情况下不需要使用。该功能会在psycopg2执行SQL语句前打印SQL语句，但是，需要在debug日志级别下才会输出。该功能不是默认功能，只是在有特殊需要的时候才使用，没有特别需求，不建议使用。详情参考：<https://www.psycopg.org/docs/extras.html?highlight=loggingconnection>

## 5.7.4 Psycopg 接口参考

Psycopg接口是一套提供给用户的API方法，本节将对部分常用接口做具体描述。

### 5.7.4.1 psycopg2.connect()

#### 功能描述

此方法创建新的数据库会话并返回新的connection对象。

#### 原型

```
import os
conn=psycopg2.connect(dbname="test",user=os.getenv('user'),password=os.getenv('password'),host="127.0.0.1",port="5432")
```

## 参数

表 5-86 psycopg2.connect 参数

关键字	参数说明
dbname	数据库名称。
user	用户名。
password	密码。
host	数据库IP地址，默认为UNIX socket类型。
port	连接端口号，默认为5432。
sslmode	ssl模式，ssl连接时用。
sslcert	客户端证书路径，ssl连接时用。
sslkey	客户端密钥路径，ssl连接时用。
sslrootcert	根证书路径，ssl连接时用。
hostaddr	数据库IP地址。
connect_timeout	客户端连接超时时间。
client_encoding	客户端编码格式。
application_name	application_name的参数值。
fallback_application_name	application_name参数的回退值。
keepalives	控制是否客户端tcp保持连接，默认为1，表示打开；值为0时，表示关闭。若UNIX域套接字连接，则忽略。
options	连接开始时发送给服务器的命令行选项。
keepalives_idle	控制向服务器发送keepalive消息之前不活动的描述，若keepalive被禁用，则忽略此参数。
keepalives_interval	控制未得到服务器确认的keepalive消息应重新传输的描述，若keepalive被禁用，则忽略此参数。
keepalives_count	控制客户端与服务端连接断开之前可能丢失的tcp保持连接的数量。
replication	确认连接使用的是复制协议而不是普通协议。
requiressl	支持sslmode设置。
sslcompression	ssl压缩。设置为1，则通过ssl连接发送的数据将被压缩；设置为0，则禁用压缩。若没有建立ssl的连接，则忽略此参数。
sslcrl	证书吊销列表文件路径，验证ssl服务端证书是否可用。
requirepeer	指定服务器的操作系统用户名。

## 返回值

connection对象（连接数据库实例的对象）。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.2 connection.cursor()

#### 功能描述

此方法用于返回新的cursor对象。

#### 原型

```
cursor(name=None, cursor_factory=None, scrollable=None, withhold=False)
```

#### 参数

表 5-87 connection.cursor 参数

关键字	参数说明
name	cursor名称，默认为None。
cursor_factory	用于创造非标准cursor，默认为None。
scrollable	设置SCROLL选项，默认为None。
withhold	设置HOLD选项，默认为False。

## 返回值

cursor对象（用于整个数据库使用Python编程的cursor）。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.3 cursor.execute(query,vars\_list)

#### 功能描述

此方法执行被参数化的SQL语句（即占位符，而不是SQL文字）。psycopg2模块支持用%s标志的占位符。

#### 原型

```
cursor.execute(query,vars_list)
```

## 参数

表 5-88 curosr.execute 参数

关键字	参数说明
query	待执行的sql语句。
vars_list	变量列表，匹配query中%s占位符。

## 返回值

无

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.4 cursor.executemany(query,vars\_list)

## 功能描述

此方法执行SQL命令所有参数序列或序列中的SQL映射。

## 原型

```
cursor.executemany(query,vars_list)
```

## 参数

表 5-89 cursor.executemany 参数

关键字	参数说明
query	待执行的SQL语句。
vars_list	变量列表，匹配query中%s占位符。

## 返回值

无

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.5 connection.commit()

#### 功能描述

此方法将当前挂起的事务提交到数据库。

---

**注意**

默认情况下，Psycopg在执行第一个命令之前打开一个事务：如果不调用commit()，任何数据操作的效果都将丢失。

---

#### 原型

```
connection.commit()
```

#### 参数

无

#### 返回值

无

#### 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.6 connection.rollback()

#### 功能描述

此方法回滚当前挂起事务。

---

**注意**

执行关闭连接“close()”而不先提交更改“commit()”将导致执行隐式回滚。

---

#### 原型

```
connection.rollback()
```

#### 参数

无。

#### 返回值

无。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.7 cursor.fetchone()

#### 功能描述

此方法提取查询结果集的下一行，并返回一个元组。

#### 原型

```
cursor.fetchone()
```

#### 参数

无。

#### 返回值

单个元组，为结果集的第一条结果，当没有更多数据可用时，返回为“None”。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.8 cursor.fetchall()

#### 功能描述

此方法获取查询结果的所有（剩余）行，并将它们作为元组列表返回。

#### 原型

```
cursor.fetchall()
```

#### 参数

无。

#### 返回值

元组列表，为结果集的所有结果。空行时则返回空列表。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.9 cursor.close()

#### 功能描述

此方法关闭当前连接的游标。

## 原型

```
cursor.close()
```

## 参数

无。

## 返回值

无。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

### 5.7.4.10 connection.close()

#### 功能描述

此方法关闭数据库连接。

---

 **注意**

此方法关闭数据库连接，并不自动调用commit()。如果只是关闭数据库连接而不调用commit()方法，那么所有更改将会丢失。

---

## 原型

```
connection.close()
```

## 参数

无。

## 返回值

无。

## 示例

请参见[示例：常用操作](#)。

## 5.8 基于 Go 驱动开发

## 5.8.1 Go 驱动包、环境类和驱动类

### Go 驱动包

从发布包中获取。包名为GaussDB -Kernel-VxxxRxxxCxx-操作系统版本号-64bit-Go.tar.gz。解压后为Go驱动源码包。

#### 须知

数据库提供的Go驱动包依赖Go 1.13及以上版本。

### 环境类

- **Go环境配置**
- 用户需要在环境变量中配置以下参数：
  - GO111MODULE: 用户使用在线导入的方式安装Go驱动时需要设置GO111MODULE为on; 如果不希望进行go mod工程的改造, 需将GO111MODULE设置为off, 并手动下载依赖包, 依赖包与驱动根目录和业务代码保持同级。
  - GOPROXY: 用户使用在线导入时需配置包含Go驱动包的路径。
  - 用户可以根据自己场景参数配置Go其他相关环境变量。

通过go env查看Go环境变量配置结果, 并且查看Go版本是否在1.13或以上。

- **Go驱动安装**
  - 从发布包中获取Go驱动包到本地。包名为GaussDB-Kernel\_数据库版本号\_操作系统版本号\_64bit\_Go.tar.gz。解压后为Go驱动源码包。
  - 进入Go驱动代码根路径, 执行go mod tidy下载相关依赖, 需要在环境变量中配置GOPATH=\${Go驱动依赖包存放路径}。
  - 若依赖已下载至本地, 可以在go.mod里面添加一行“通过replace将Go驱动包替换为本地Go驱动包地址”, 表示代码里面所有的import Go驱动包都是走本地路径, 同时依赖也不会从代理里下载。

#### ⚠ 注意

通过go mod tidy下载相关依赖时可能会下载为某个依赖的低版本, 如果依赖的低版本存在漏洞, 可以通过更改go.mod文件中对应依赖的版本号, 更新依赖到漏洞修复后的版本来规避风险。

### 驱动类

在创建数据库连接时, 需要传入数据库驱动名称“opengauss”。



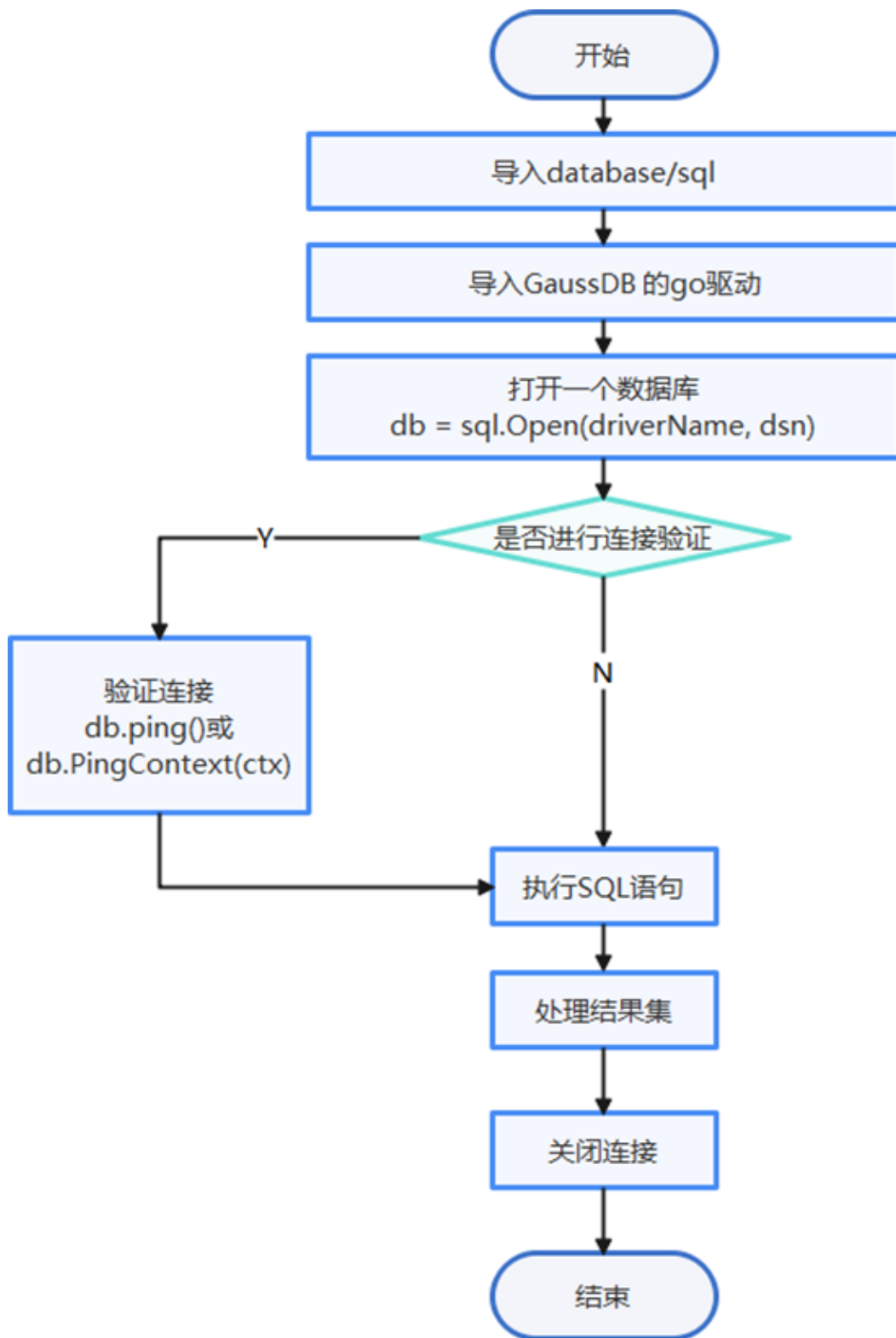
### 须知

- 由于数据库的Go驱动当前不匹配业界成熟ORM框架（比如xorm），在创建数据库连接时传入的驱动名称兼容“postgres”和“postgresql”。
- 数据库的Go驱动无法与PostgreSQL的Go驱动并存。

## 5.8.2 开发流程

数据库Go驱动遵循Go语言第三方库的规则，只需在应用程序中import驱动，并将驱动代码放入GOPATH路径。

图 5-6 采用 Go 开发应用程序的流程



## 5.8.3 连接数据库

使用Go驱动时，调用Go sql的标准接口open创建数据库连接，返回一个连接对象，传入驱动名称和描述字符串。

### 函数原型

Go驱动提供了如下的方法用于生成一个数据库连接对象。

```
func Open(driverName, dataSourceName string) (*DB, error)
```

参数说明：

- driverName为驱动的名称，数据库的驱动名称为"opengauss"，兼容"postgres"。
- dataSourceName为连接的数据源，支持DSN和URL两种：
  - DSN格式：key1 = value1 key2 = value2 ...，每组关键字间使用空格隔开，等号左右的空格是可选的。
  - URL格式：driverName://[userspec@][hostspec][/dbname][?paramspec]

其中，driverName为驱动名称，数据库的驱动名称为"opengauss"，兼容"postgres"，"postgresql"。

userspec表示user[:password]，需要注意的是使用URL进行连接时，密码中不可包含URL串中的分隔符。如果密码中包含分隔符的话，建议采用DSN格式。

hostspec表示[host][:port][,...]

dbname为数据库名称。注意：不允许使用初始化用户进行远程登录。

paramspec为name=value[&...]

#### 须知

- 在DSN格式中，对于多IP的场景：
  - 当num(ip) = num(port)时，ip和port是一一对应匹配。
  - 当num(ip) > num(port)时，无法匹配到port的ip均与第一个port匹配。例如，host = ip1, ip2, ip3 port = port1, port2的匹配情况为ip1:port1, ip2:port2, ip3:port1。
  - 当num(ip) < num(port)时，则多余的port被舍弃，即使用不到。例如host = ip1, ip2, ip3 port = port1, port2, port3, port4的匹配情况为ip1:port1, ip2:port2, ip3:port3。
- 在URL格式中，对于多IP的场景：
  - URL串中ip:port必须成对出现，即num(ip) = num(port)，并以逗号隔开。例如，opengauss://user:password@ip1:port1, ip2:port2, ip3:port3/postgres。
  - URL串中仅包含多ip，port由环境变量指定或采用默认值5432。例如opengauss://user:password@ip1, ip2, ip3/postgres并设置环境变量PGPORT = "port1, port2"，其匹配情况为ip1:port1, ip2:port2, ip3:port1。未设置环境变量的匹配情况为ip1:5432,ip2:5432,ip3:5432。

## 参数

表 5-90 数据库连接参数

参数名称	参数说明
host	主机IP地址，也可通过环境变量\${PGHOST}来指定。
port	主机服务器的端口号，也可通过环境变量\${PGPORT}来指定。
dbname	数据库名，也可通过环境变量\${PGDATABASE}来指定。
user	要连接的用户名，也可通过环境变量\${PGUSER}来指定。
password	要连接用户对应的连接密码。
connect_timeout	用于连接服务器操作的超时值，也可通过环境变量\${PGCONNECT_TIMEOUT}来指定。
sslmode	启用SSL加密的方式，也可通过环境变量\${PGSSLMODE}来指定。 参数取值范围： <ul style="list-style-type: none"><li>● disable：不使用ssl安全连接。</li><li>● allow：如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li><li>● prefer：如果数据库支持，那么首选使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li><li>● require：必须使用SSL安全连接，但是只做了数据加密，而并不验证数据库服务器的真实性。</li><li>● verify-ca：必须使用SSL安全连接，并验证服务器是否具有由可信任的证书机构签发的证书。</li><li>● verify-full：必须使用SSL安全连接，并且验证服务器是否具有由可信任的证书机构签发的证书，以及验证服务器主机名是否与证书中的一致</li></ul>
sslkey	指定用于客户端证书的密钥位置，如果需要走SSL连接，并且该参数未指定，可通过设置环境变量\${PGSSLKEY}来指定。
sslcert	指定客户端SSL证书的文件名，或者通过设置环境变量\${PGSSLCERT}来指定。
sslrootcert	指定一个包含SSL证书机构（CA）证书的文件名称，或者通过设置环境变量\${PGSSLROOTCERT}来指定。

sslcrll	指定ssl证书撤销列表（CRL）的文件名。列在这个文件中的证书如果存在，在尝试认证该服务器证书时会被拒绝，从而连接失败。也可通过环境变量\${PGSSLCRL}来指定。
sslpassword	指定对密钥解密成明文的密码短语，当指定该参数的时候表示sslkey是一个加密存储的文件，当前sslkey支持des/aes加密方式。 <b>说明</b> DES加密算法安全性低，存在安全风险，建议使用更安全的加密算法。
disable_prepared_binary_result	字符串类型，若设置为yes，表示此连接在从预准备语句接收查询结果时不应使用二进制格式。该参数仅用于调试。 取值范围：yes/no。
binary_parameters	字符串类型，该参数表示是否始终以二进制形式发送[]byte。取值范围：yes/no。若该参数设置为yes，建议绑定参数按照[]byte绑定，可以减少内部类型转换。
target_session_attrs	指定数据库的连接类型，该参数用于识别主备节点，也可通过环境变量\${PGTARGETSESSIONATTRS}来指定。默认值为“any”，共有六种：any、master、slave、preferSlave、read-write、read-only。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• any：尝试连接URL连接串中的任何一个数据节点。</li> <li>• master：尝试连接到URL连接串中的主节点，如果找不到就抛出异常。</li> <li>• slave：尝试连接到URL连接串中的备节点，如果找不到就抛出异常。</li> <li>• preferSlave：尝试连接到URL连接串中的备数据节点（如果有可用的话），否则连接到主数据节点。</li> <li>• read-write：读写模式，表示只能连接主节点。</li> <li>• read-only：只读模式，表示只能连接备节点。</li> </ul>
loggerLevel	日志级别，打印相关调试信息，也可通过环境变量\${PGLOGGERLEVEL}来指定。 支持trace/debug/info/warn/error/none，级别从高到低。
application_name	设置正在使用连接的GO驱动的名称。缺省值为go-driver,该参数不建议用户配置。

RuntimeParams	设置连接会话时默认运行的set类型的guc参数的值。例如参数名 search_path,application_name,timezone等。各参数的详细介绍参见客户端连接缺省设置，可通过 show语法查看参数是否设置成功。
---------------	--

### 示例一：

// 以下代码以单ip:port为例，本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)

```
func main() {
    hostip := os.Getenv("GOHOSTIP") //GOHOSTIP为写入环境变量的IP地址
    port := os.Getenv("GOPORT") //GOPORT为写入环境变量的port
    username := os.Getenv("GOUSRNAME") //GOUSRNAME为写入环境变量的用户名
    passwd := os.Getenv("GOPASSWD") //GOPASSWD为写入环境变量的用户密码
    str := "host=" + hostip + " port=" + port + " user=" + username + " password=" + passwd + "
    dbname=postgres sslmode=disable" // DSN连接串
    //str := "opengauss://" + username + ":" + passwd + "@" + hostip + ":" + port + "/postgres?
    sslmode=disable" // URL连接串
    db, err := sql.Open("opengauss", str)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    defer db.Close()

    err = db.Ping()
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }

    sqls := []string{
        "drop table if exists testExec",
        "create table testExec(f1 int, f2 varchar(20), f3 number, f4 timestampz, f5 boolean)",
        "insert into testExec values(1, 'abcdefg', 123.3, '2022-02-08 10:30:43.31 +08', true)",
        "insert into testExec values(:f1, :f2, :f3, :f4, :f5)",
    }

    inF1 := []int{2, 3, 4, 5, 6}
    inF2 := []string{"hello world", "huawei", "beijing", "nanjing", "yanjiusuo"}
    inF3 := []float64{641.43, 431.54, 5423.52, 665537.63, 6503.1}
    inF4 := []time.Time{
        time.Date(2022, 2, 8, 10, 35, 43, 623431, time.Local),
        time.Date(2022, 2, 10, 19, 11, 54, 353431, time.Local),
        time.Date(2022, 2, 12, 6, 11, 15, 636431, time.Local),
        time.Date(2022, 2, 14, 4, 51, 22, 747653, time.Local),
        time.Date(2022, 2, 16, 13, 45, 55, 674636, time.Local),
    }
    inF5 := []bool{false, true, false, true, true}

    for _, s := range sqls {
        if strings.Contains(s, ":f") {
            for i, _ := range inF1 {
                _, err := db.Exec(s, inF1[i], inF2[i], inF3[i], inF4[i], inF5[i])
                if err != nil {
                    log.Fatal(err)
                }
            }
        } else {
            _, err = db.Exec(s)
            if err != nil {
                log.Fatal(err)
            }
        }
    }
}
```

```
var f1 int
var f2 string
var f3 float64
var f4 time.Time
var f5 bool
err = db.QueryRow("select * from testExec").Scan(&f1, &f2, &f3, &f4, &f5)
if err != nil {
    log.Fatal(err)
} else {
    fmt.Printf("f1:%v, f2:%v, f3:%v, f4:%v, f5:%v\n", f1, f2, f3, f4, f5)
}

row, err := db.Query("select * from testExec where f1 > :1", 1)
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}
defer row.Close()

for row.Next() {
    err = row.Scan(&f1, &f2, &f3, &f4, &f5)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    } else {
        fmt.Printf("f1:%v, f2:%v, f3:%v, f4:%v, f5:%v\n", f1, f2, f3, f4, f5)
    }
}
}
```

## 示例二：

// 以下代码以多ip:port为例，本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)

```
func main() {
    ctx := context.Background()
    ctx2SecondTimeout, cancelFunc2SecondTimeout := context.WithTimeout(ctx, 2*time.Second)
    defer cancelFunc2SecondTimeout()

    hostip1 := os.Getenv("GOHOSTIP1") //GOHOSTIP1为写入环境变量的IP地址
    hostip2 := os.Getenv("GOHOSTIP2") //GOHOSTIP2为写入环境变量的IP地址
    hostip3 := os.Getenv("GOHOSTIP3") //GOHOSTIP3为写入环境变量的IP地址
    port1 := os.Getenv("GOPORT1") //GOPORT1为写入环境变量的port
    port2 := os.Getenv("GOPORT2") //GOPORT2为写入环境变量的port
    username := os.Getenv("GOUNSRNAME") //GOUNSRNAME为写入环境变量的用户名
    passwd := os.Getenv("GOPASSWD") //GOPASSWD为写入环境变量的用户密码

    str := "host="+hostip1+","+hostip2+","+hostip3+" port="+port1+","+port2+" user="+username+"
    password="+passwd+" dbname=postgres sslmode=disable" // DSN连接串
    //str := "opengauss://" + username + ":" + passwd + "@" + hostip1 + ":" + port1 + "," + hostip2 + ":" + port2 + "," + hostip3 + "/
    postgres?sslmode=disable" // URL连接串
    db, err := sql.Open("opengauss", str)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    defer db.Close()

    // Ping database connection with 2 second timeout
    err = db.PingContext(ctx2SecondTimeout)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }

    sqls := []string{
        "drop table if exists testExecContext",
        "create table testExecContext(f1 int, f2 varchar(20), f3 number, f4 timestamp, f5 boolean)",
        "insert into testExecContext values(1, 'abcdefg', 123.3, '2022-02-08 10:30:43.31 +08', true)",
        "insert into testExecContext values(:f1, :f2, :f3, :f4, :f5)",
    }

    inF1 := []int{2, 3, 4, 5, 6}
```

```
intF2 := []string{"hello world", "华为", "北京2022冬奥会", "nanjing", "研究所"}
intF3 := []float64{641.43, 431.54, 5423.52, 665537.63, 6503.1}
intF4 := []time.Time{
    time.Date(2022, 2, 8, 10, 35, 43, 623431, time.Local),
    time.Date(2022, 2, 10, 19, 11, 54, 353431, time.Local),
    time.Date(2022, 2, 12, 6, 11, 15, 636431, time.Local),
    time.Date(2022, 2, 14, 4, 51, 22, 747653, time.Local),
    time.Date(2022, 2, 16, 13, 45, 55, 674636, time.Local),
}
intF5 := []bool{false, true, false, true, true}

for _, s := range sqls {
    if strings.Contains(s, ":f") {
        for i, _ := range inF1 {
            _, err := db.ExecContext(ctx2SecondTimeout, s, inF1[i], intF2[i], intF3[i], intF4[i], intF5[i])
            if err != nil {
                log.Fatal(err)
            }
        }
    } else {
        _, err = db.ExecContext(ctx2SecondTimeout, s)
        if err != nil {
            log.Fatal(err)
        }
    }
}

var f1 int
var f2 string
var f3 float64
var f4 time.Time
var f5 bool
err = db.QueryRowContext(ctx2SecondTimeout, "select * from testExecContext").Scan(&f1, &f2, &f3, &f4, &f5)
if err != nil {
    log.Fatal(err)
} else {
    fmt.Printf("f1:%v, f2:%v, f3:%v, f4:%v, f5:%v\n", f1, f2, f3, f4, f5)
}

row, err := db.QueryContext(ctx2SecondTimeout, "select * from testExecContext where f1 > :1", 1)
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}
defer row.Close()

for row.Next() {
    err = row.Scan(&f1, &f2, &f3, &f4, &f5)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    } else {
        fmt.Printf("f1:%v, f2:%v, f3:%v, f4:%v, f5:%v\n", f1, f2, f3, f4, f5)
    }
}
}
```

## 5.8.4 连接数据库（以 SSL 方式）

数据库的Go驱动支持SSL连接数据库，当开启SSL模式后，如果Go驱动采用SSL方式连接数据库服务端时，Go驱动默认走TLS 1.3标准协议，支持的tls版本最低为1.2。本小节主要介绍应用程序通过Go如何采用SSL的方式对客户端进行配置（服务端配置请联系管理员处理）。在使用本小节所描述的方法前，默认用户已经获取了服务端和客户端所需要的证书和私钥文件，关于证书等文件的获取请参考Openssl相关文档和命令。

### 说明

基于SSL的证书认证方式不需要在连接串里面指定用户密码。



## 客户端配置

上传证书文件，将在服务端配置（服务端配置请联系管理员处理）生成的文件 client.key、client.crt、cacert.pem 放置在客户端。

### 示例一：

// 以双向认证为例，本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量（环境变量名称请根据自身情况进行设置）

```
func main() {
    hostip := os.Getenv("GOHOSTIP") //GOHOSTIP为写入环境变量的IP地址
    port := os.Getenv("GOPORT") //GOPORT为写入环境变量的port
    username := os.Getenv("GOUSRNAME") //GOUSRNAME为写入环境变量的用户名
    passwd := os.Getenv("GOPASSWD") //GOPASSWDW为写入环境变量的用户密码
    sslpasswd := os.Getenv("GOSSLPASSWD") //GOSSLPASSWDW为写入环境变量的密码短语
    dsnStr := "host=" + hostip + " port=" + port + " user=" + username + " password=" + passwd + "
    sslcert=certs/client.crt sslkey=certs/client.key sslpassword=" + sslpasswd
    parameters := []string{
        " sslmode=require",
        " sslmode=verify-ca sslrootcert=certs/cacert.pem",
    }

    for _, param := range parameters {
        db, err := sql.Open("opengauss", dsnStr+param)
        if err != nil {
            log.Fatal(err)
        }

        var f1 int
        err = db.QueryRow("select 1").Scan(&f1)
        if err != nil {
            log.Fatal(err)
        } else {
            fmt.Printf("RESULT: select 1: %d\n", f1)
        }
    }

    db.Close()
}
```

### 示例二：

// 以验证sslpasswd为主，本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量（环境变量名称请根据自身情况进行设置）

```
func main() {
    hostip := os.Getenv("GOHOSTIP") //GOHOSTIP为写入环境变量的IP地址
    port := os.Getenv("GOPORT") //GOPORT为写入环境变量的port
    username := os.Getenv("GOUSRNAME") //GOUSRNAME为写入环境变量的用户名
    passwd := os.Getenv("GOPASSWD") //GOPASSWDW为写入环境变量的用户密码
    dsnStr := "host=" + hostip + " port=" + port + " user=" + username + " password=" + passwd + "
    dbname=postgres"

    sslpasswd := os.Getenv("GOSSLPASSWD") //GOSSLPASSWDW为写入环境变量的密码短语
    connStrs := []string{
        " sslmode=verify-ca sslcert=certs/client_rsa.crt sslkey=certs/client_rsa.key sslpassword=" + sslpasswd + "
        sslrootcert=certs/cacert_rsa.pem",
        " sslmode=verify-ca sslcert=certs/client_ecdsa.crt sslkey=certs/client_ecdsa.key sslpassword=" + sslpasswd + "
        sslrootcert=certs/cacert_ecdsa.pem",
    }

    for _, connStr := range connStrs {
        db, err := sql.Open("opengauss", dsnStr+connStr)
        if err != nil {
            log.Fatal(err)
        }

        var f1 int
        err = db.QueryRow("select 1").Scan(&f1)
        if err != nil {
            if !strings.HasPrefix(err.Error(), "connect failed.") {
                log.Fatal(err)
            }
        }
    }
}
```

```
}  
}  
db.Close()  
}  
}
```

## 5.8.5 Go 接口参考

### 5.8.5.1 sql.Open 接口

sql.Open接口如下表所示。

方法	描述	返回值
Open(driverName, dataSourceName string)	根据给定的数据库驱动以及驱动专属的数据源来打开一个数据库	*DB, error

参数driverName和dataSourceName详解参见[连接数据库](#)。

### 5.8.5.2 type DB

type DB如下表所示。

方法	描述	返回值
(db *DB)Begin()	开启一个事务，事务的隔离级别由驱动决定。	*Tx, error
(db *DB)BeginTx(ctx context.Context, opts *TxOptions)	开启一个给定事务隔离级别的事务，给定的上下文会一直使用到事务提交或回滚为止。若上下文被取消，那么sql包将会对事务进行回滚。	*Tx, error
(db *DB)Close()	关闭数据库并释放所有已打开的资源。	error
(db *DB)Exec(query string, args ...interface{})	执行一个不返回数据行的操作。	Result, error
(db *DB)ExecContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定上下文中，执行一个不返回数据行的操作。	Result, error
(db *DB)Ping()	检查数据库连接是否仍然有效，并在有需要时建立一个连接。	error
(db *DB)PingContext(ctx context.Context)	在给定上下文中，检查数据库连接是否仍然有效，并在有需要时建立一个连接。	error

(db *DB)Prepare(query string)	为以后的查询或执行创建一个预备语句。	*Stmt, error
(db *DB)PrepareContext(ctx context.Context, query string)	在给定的上下文中，为以后的查询或执行创建一个预备语句。	*Stmt, error
(db *DB)Query(query string, args ...interface{})	执行一个查询并返回多个数据行。	*Rows, error
(db *DB)QueryContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定的上下文中，执行一个查询并返回多个数据行。	*Rows, error
(db *DB)QueryRow(query string, args ...interface{})	执行一个只返回一个数据行的查询。	*Row
(db *DB)QueryRowContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定的上下文中，执行一个只返回一个数据行的查询。	*Row

## 参数说明

参数	参数说明
ctx	表示给定的上下文。
query	被执行的sql语句。
args	被执行sql语句需要绑定的参数。支持按位置绑定和按名称绑定，详情见如下示例。
opts	事务隔离级别和事务访问模式，其中事务隔离级别（opts.Isolation）支持范围为sql.LevelReadUncommitted,sql.LevelReadCommitted,sql.LevelRepeatableRead,sql.LevelSerializable。事务访问模式（opts.ReadOnly）支持范围为true（read only）和false（read write）。

### 示例:

```
//本示例以用户名和密码保存在环境变量中为例，运行本示例前请先在本地环境中设置环境变量(环境变量名称请根据自身情况进行设置)
func main() {
    hostip := os.Getenv("GOHOSTIP") //GOHOSTIP为写入环境变量的IP地址
    port := os.Getenv("GOPORT") //GOPORT为写入环境变量的port
    username := os.Getenv("GOUSRNAME") //GOUSRNAME为写入环境变量的用户名
    passwd := os.Getenv("GOPASSWD") //GOPASSWD为写入环境变量的用户密码
    str := "host=" + hostip + " port=" + port + " user=" + username + " password=" + passwd + "
```

```

dbname=postgres sslmode=disable"
db, err := sql.Open("opengauss", str)
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}
defer db.Close()

err = db.Ping()
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}

// 按位置绑定
_, err = db.Exec("insert into test(id, name) values(:1, :2)", 1, "张三")
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}

// 按名称绑定
_, err = db.Exec("insert into test(id, name) values(:id, :name)", sql.Named("id", 1), sql.Named("name", "张三"))
if err != nil {
    log.Fatal(err)
}
}

```

### 5.8.5.3 type Stmt

type Stmt如下表所示。

方法	描述	返回值
(s *Stmt)Close()	关闭给定的预处理语句。	error
(s *Stmt)Exec(args ...interface{})	使用给定的参数执行预处理语句，并返回一个Result值。	Result, error
(s *Stmt)ExecContext(ctx context.Context, args ...interface{})	在给定的上下文中，使用给定的参数执行预处理语句，并返回一个Result值。	Result, error
(s *Stmt)Query(args ...interface{})	使用给定的参数执行预处理语句，并以*Rows形式返回查询结果。	*Rows, error
(s *Stmt)QueryContext(ctx context.Context, args ...interface{})	在给定的上下文中，使用给定的参数执行预处理语句，并以*Rows形式返回查询结果。	*Rows, error
(s *Stmt)QueryRow(args ...interface{})	使用给定的参数执行预处理语句，并返回一个*Row作为结果。	*Row
(s *Stmt)QueryRowContext (ctx context.Context, args ...interface{})	在给定的上下文中，使用给定的参数执行预处理语句，并返回一个*Row作为结果。	*Row

## 参数说明

参数	参数说明
ctx	表示给定的上下文。
query	被执行的sql语句。
args	被执行sql语句需要绑定的参数。支持按位置绑定和按名称绑定，详情DB类型中的示例。

### 5.8.5.4 type Tx

type Tx如下表所示。

方法	描述	返回值
(tx *Tx)Commit()	提交事务。	error
(tx *Tx)Exec(query string, args ...interface{})	执行一个不返回数据行的操作。	Result, error
(tx *Tx)ExecContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定上下文中，执行一个不返回数据行的操作。	Result, error
(tx *Tx)Prepare(query string)	为以后的查询或执行创建一个预备语句。返回的语句将在事务中执行，并且一旦事务被提交或回滚就不能再使用。	*Stmt, error
(tx *Tx)PrepareContext(ctx context.Context, query string)	为以后的查询或执行创建一个预备语句。返回的语句将在事务中执行，并且一旦事务被提交或回滚就不能再使用。 给定的上下文将用于预备阶段，而不是事务执行阶段。该方法返回的语句将在事务上下文中执行。	*Stmt, error
(tx *Tx)Query(query string, args ...interface{})	执行一个返回数据行的查询。	*Rows, error
(tx *Tx)QueryContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定上下文中，执行一个返回数据行的查询。	*Rows, error
(tx *Tx)QueryRow(query string, args ...interface{})	执行一个只返回一个数据行的查询。	*Row

(tx *Tx)QueryRowContext(ctx context.Context, query string, args ...interface{})	在给定上下文中，执行一个只返回一个数据行的查询。	*Row
(tx *Tx) Rollback()	事务回滚。	error
(tx *Tx)Stmt(stmt *Stmt)	为已有的语句返回一个事务专用的预备语句。 示例： str, err := db.Prepare("insert into t1 values(:1, :2)") tx, err := db.Begin() res, err := tx.Stmt(str).Exec(1, "aaa")	*Stmt
(tx *Tx)StmtContext(ctx context.Context, stmt *Stmt)	在给定上下文中，为已有的语句返回一个事务专用的预备语句。	*Stmt

## 参数说明

参数	参数说明
ctx	表示给定的上下文。
query	被执行的sql语句。
args	被执行sql语句需要绑定的参数。支持按位置绑定和按名称绑定，详情DB类型中的示例。
stmt	已有的预处理语句，一般指prepare语句返回的预处理语句。

### 5.8.5.5 type Rows

type Rows如下表所示。

方法	描述	返回值
(rs *Rows)Close()	关闭Rows，停止对数据集的迭代。	error
(rs *Rows)ColumnTypes()	返回列信息。	[]*ColumnType, error
(rs *Rows)Columns()	返回各个列的名字。	[]string, error
(rs *Rows)Err()	返回迭代过程中出现的任何错误。	error
(rs *Rows)Next()	为Scan方法准备好下一个待读取的数据行。如果有进一步的结果集，则返回true，否则返回false。	bool

(rs *Rows)Scan(dest ...interface{})	将当前被迭代数据行的各个列复制到dest指向的值中。	error
(rs *Rows)NextResultSet() bool	判断是否有进一步的结果集	Bool

### 参数说明

参数	参数说明
dest	查询列需要被复制到该参数指向的值

### 5.8.5.6 type Row

type Row如下所示。

方法	描述	返回值
(r *Row)Scan(dest ...interface{})	将当前数据行中的列复制到dest指向的值中。	error
(r *Row)Err()	返回执行过程中出现的错误。	error

### 参数说明

参数	参数说明
dest	查询列需要被复制到该参数指向的值

### 5.8.5.7 type ColumnType

type ColumnType如下表所示。

方法	描述	返回值
(ci *ColumnType)DatabaseTypeName()	返回列类型的数据库系统名称。返回空字符串表示该驱动类型名字并未被支持。	error
(ci *ColumnType)DecimalSize()	返回小数类型的范围和精度。返回值ok的值为false时，说明给定的类型不可用或者不支持。	precision, scale int64, ok bool

(ci *ColumnType)Length()	返回数据列类型长度。返回值ok的值为false时，说明给定的类型不存在长度。	length int64, ok bool
(ci *ColumnType)ScanType()	返回一种Go类型，该类型能够在Rows.scan进行扫描时使用。	reflect.Type
(ci *ColumnType)Name()	返回数据列的名字。	string

### 5.8.5.8 type Result

type Result如下表所示。

方法	描述	返回值
(res Result)RowsAffected()	返回insert, delete, update, select, move, fetch, copy操作受影响的行数	int64, error

## 5.9 附录

### 5.9.1 JDBC

#### 5.9.1.1 数据类型映射关系

数据类型、JAVA变量类型以及JDBC类型索引关系如下（A：Oracle兼容，B：MY兼容）。

表 5-91 JDBC 数据类型映射关系

兼容模式	Gauss Kernel数据类型	JAVA变量类型	JDBC类型索引
A/B	oid	java.lang.Long	java.sql.Types.BIGINT
A/B	numeric	java.math.BigDecimal	java.sql.Types.NUMERIC
A/B	tinyint	java.lang.Integer	java.sql.Types.TINYINT
A/B	smallint	java.lang.Integer	java.sql.Types.SMALLINT
A/B	bigint	java.lang.Long	java.sql.Types.BIGINT
A/B	float4	java.lang.Float	java.sql.Types.REAL



兼容模式	Gauss Kernel数据类型	JAVA变量类型	JDBC类型索引
A/B	float8	java.lang.Double	java.sql.Types.DOUBLE
A/B	char	java.lang.String	java.sql.Types.CHAR
A/B	character	java.lang.String	java.sql.Types.CHAR
A/B	bpchar	java.lang.String	java.sql.Types.CHAR
A/B	character varying	java.lang.String	java.sql.Types.VARCHAR
A/B	varchar	java.lang.String	java.sql.Types.VARCHAR
A/B	text	java.lang.String	java.sql.Types.VARCHAR
A/B	name	java.lang.String	java.sql.Types.VARCHAR
A/B	bytea	byte[]	java.sql.Types.BINARY
A/B	blob	java.sql.Blob	java.sql.Types.BLOB
A/B	clob	java.sql.Clob	java.sql.Types.CLOB
A/B	bool	java.lang.Boolean	java.sql.Types.BIT
B	date	java.sql.Date	java.sql.Types.DATE
A/B	time	java.sql.Time	java.sql.Types.TIME
A/B	timetz	java.sql.Time	java.sql.Types.TIME
A/B	timestamp	java.sql.Timestamp	java.sql.Types.TIMESTAMP
A/B	smalldatetime	java.sql.Timestamp	java.sql.Types.TIMESTAMP
A/B	timestampz	java.sql.Timestamp	java.sql.Types.TIMESTAMP
A/B	refcursor	java.sql.ResultSet	java.sql.Types.REF_CURSOR java.sql.Types.OTHER

### 5.9.1.2 日志管理

GaussDB JDBC驱动程序支持使用日志记录来帮助解决在应用程序中使用GaussDB JDBC驱动程序时的问题。GaussDB JDBC支持如下两种日志管理方式：

1. 对接应用程序使用的SLF4J日志框架。
2. 对接应用程序使用的JdkLogger日志框架。

SLF4J和JdkLogger是业界Java应用程序日志管理的主流框架，描述应用程序如何使用这些框架超出了本文范围，用户请参考对应的官方文档（SLF4J：<http://>

[www.slf4j.org/manual.html](http://www.slf4j.org/manual.html)，JdkLogger：<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/logging/overview.html>）。

方式一：对接应用程序的SLF4J日志框架。

在建立连接时，url配置logger=Slf4JLogger。

可采用Log4j或Log4j2来实现SLF4J。当采用Log4j实现SLF4J，需要添加如下jar包：log4j-\*.jar、slf4j-api-\*.jar、slf4j-log4j-\*.jar，（\*区分版本），和配置文件：log4j.properties。并且在主程序中添加读配置文件的代码。若采用Log4j2实现SLF4J，需要添加如下jar包：log4j-api-\*.jar、log4j-core-\*.jar、log4j-slf4j18-impl-\*.jar、slf4j-api-\*.alpha1.jar（\*区分版本），和配置文件：log4j2.xml。

此方式支持日志管控。SLF4J可通过文件中的相关配置实现强大的日志管控功能，建议使用此方式进行日志管理。

### 注意

此方式依赖slf4j的通用API接口，如org.slf4j.LoggerFactory.getLogger(String name)、org.slf4j.Logger.debug(String var1)、org.slf4j.Logger.info(String var1)、org.slf4j.Logger.warn(String warn)、org.slf4j.Logger.warn(String warn)等，若以上接口发生变更，日志将无法打印。

示例：

```
//注意：调用时需要指定log4j.propertie或者log4j2.xml配置文件路径。

//使用log4j.properties文件来配置日志记录器的属性，例如日志级别、输出目标等。通过调用
PropertyConfigurator的configure方法并传递log4j.properties文件的路径，将这些属性加载到应用程序中。
//PropertyConfigurator.configure("log4j.properties");

//创建Log4j2配置源，指定配置文件log4j2.xml的路径。并初始化日志系统。
//ConfigurationSource source = new ConfigurationSource(new FileInputStream("log4j2.xml"));
//Configurator.initialize(null, source);

public static Connection GetConnection(String username, String passwd){

    String sourceURL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database?logger=Slf4JLogger";
    Connection conn = null;

    try{
        //创建连接
        conn = DriverManager.getConnection(sourceURL,username,passwd);
        System.out.println("Connection succeed!");
    }catch (Exception e){
        e.printStackTrace();
        return null;
    }
    return conn;
}
```

log4j.properties配置文件：

```
log4j.logger.com.huawei.opengauss.jdbc=ALL, log_gsjdbc

# 默认文件输出配置
log4j.appender.log_gsjdbc=org.apache.log4j.RollingFileAppender
log4j.appender.log_gsjdbc.Append=true
log4j.appender.log_gsjdbc.File=gsjdbc.log
log4j.appender.log_gsjdbc.Threshold=TRACE
log4j.appender.log_gsjdbc.MaxFileSize=10MB
log4j.appender.log_gsjdbc.MaxBackupIndex=5
log4j.appender.log_gsjdbc.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
```

```
log4j.appender.log_gsjdbc.layout.ConversionPattern=%d %p %t %c - %m%n  
log4j.appender.log_gsjdbc.File.Encoding = UTF-8
```

log4j2.xml配置文件:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<configuration status="OFF">  
  <appenders>  
    <Console name="Console" target="SYSTEM_OUT">  
      <PatternLayout pattern="%d %p %t %c - %m%n"/>  
    </Console>  
    <File name="FileTest" fileName="test.log">  
      <PatternLayout pattern="%d %p %t %c - %m%n"/>  
    </File>  
    <!--JDBC Driver日志文件输出配置，支持日志回卷，设定日志大小超过10MB时，创建新的文件，新文件的  
命名格式为：年-月-日-文件编号-->  
    <RollingFile name="RollingFileJdbc" fileName="gsjdbc.log" filePattern="%d{yyyy-MM-dd}-%i.log">  
      <PatternLayout pattern="%d %p %t %c - %m%n"/>  
      <Policies>  
        <SizeBasedTriggeringPolicy size="10 MB"/>  
      </Policies>  
    </RollingFile>  
  </appenders>  
  <loggers>  
    <root level="all">  
      <appender-ref ref="Console"/>  
      <appender-ref ref="FileTest"/>  
    </root>  
    <!--指定JDBC Driver日志，级别为：all，可查看所有日志，输出到gsjdbc.log文件中-->  
    <logger name="com.huawei.opengauss.jdbc" level="all" additivity="false">  
      <appender-ref ref="RollingFileJdbc"/>  
    </logger>  
  </loggers>  
</configuration>
```

## 须知

- 在配置文件中，可以指定JDBC与上层业务的配置路径，将JDBC日志与业务日志分别存储到不同文件。
- 同一个项目中配置多个GaussDB数据源时，如果存在部分业务配置了 logger=Slf4JLogger，部分业务未配置，会互相影响日志配置。建议这种情况下连接串统一配置。

方式二：对接应用程序使用的JdkLogger日志框架。可采用logging.properties配置文件，或者直接在示例代码中进行配置。

1. 默认的Java日志记录框架将其配置存储在名为logging.properties的文件中。Java会在Java安装目录的文件夹中安装全局配置文件。logging.properties文件也可以创建并与单个项目一起存储。

logging.properties配置文件:

```
# 指定处理程序为文件。  
handlers= java.util.logging.FileHandler  
  
# 指定默认全局日志级别。  
.level= ALL  
  
# 指定日志输出管控标准。  
java.util.logging.FileHandler.level=ALL  
java.util.logging.FileHandler.pattern = gsjdbc.log  
java.util.logging.FileHandler.limit = 500000  
java.util.logging.FileHandler.count = 30  
java.util.logging.FileHandler.formatter = java.util.logging.SimpleFormatter  
java.util.logging.FileHandler.append=false
```

2. 直接在示例代码中进行配置：

```
System.setProperty("java.util.logging.FileHandler.pattern","jdbc.log");
FileHandler fileHandler = new FileHandler(System.getProperty("java.util.logging.FileHandler.pattern"));
Formatter formatter = new SimpleFormatter();
fileHandler.setFormatter(formatter);
Logger logger = Logger.getLogger("com.huawei.opengauss.jdbc");
logger.addHandler(fileHandler);
logger.setLevel(Level.ALL);
logger.setUseParentHandlers(false);
```

## 链路跟踪功能

GaussDB JDBC驱动程序提供了应用到数据库的链路跟踪功能，用于将数据库端离散的SQL和应用程序的请求关联起来。该功能需要应用开发者实现com.huawei.opengauss.jdbc.log.Tracer接口类，并在url中指定接口实现类的全类名。

url示例：

```
String URL = "jdbc:opengauss://$ip:$port/database?traceInterfaceClass=xxx.xxx.xxx.OpenGaussTracerImpl";
```

com.huawei.opengauss.jdbc.log.Tracer接口类定义如下：

```
public interface Tracer {
    // Retrieves the value of traceId.
    String getTraceId();
}
```

com.huawei.opengauss.jdbc.log.Tracer接口实现类示例：

```
import com.huawei.opengauss.jdbc.log.Tracer;

public class OpenGaussTracerImpl implements Tracer {
    private static MDC mdc = new MDC();

    private final String TRACE_ID_KEY = "traceId";

    public void set(String traceId) {
        mdc.put(TRACE_ID_KEY, traceId);
    }

    public void reset() {
        mdc.clear();
    }

    @Override
    public String getTraceId() {
        return mdc.get(TRACE_ID_KEY);
    }
}
```

上下文映射示例，用于存放不同请求生成的traceId。

```
import java.util.HashMap;

public class MDC {
    static final private ThreadLocal<HashMap<String, String>> threadLocal = new ThreadLocal<>();

    public void put(String key, String val) {
        if (key == null || val == null) {
            throw new IllegalArgumentException("key or val cannot be null");
        } else {
            if (threadLocal.get() == null) {
                threadLocal.set(new HashMap<>());
            }
            threadLocal.get().put(key, val);
        }
    }

    public String get(String key) {
        if (key == null) {
            throw new IllegalArgumentException("key cannot be null");
        }
    }
}
```

```
    } else if (threadLocal.get() == null) {  
        return null;  
    } else {  
        return threadLocal.get().get(key);  
    }  
}  
  
public void clear() {  
    if (threadLocal.get() == null) {  
        return;  
    } else {  
        threadLocal.get().clear();  
    }  
}  
}
```

业务使用tracelId示例，前置条件需要先建表test\_trace\_id (id int,name varchar(20))。

```
String tracelId = UUID.randomUUID().toString().replaceAll("-", "");  
OpenGaussTraceImpl openGaussTrace = new OpenGaussTraceImpl();  
openGaussTrace.set(tracelId);  
Connection con = DriverManager.getConnection(url, user, password);  
pstmt = con.prepareStatement("select * from test_trace_id where id = ?");  
pstmt.setInt(1, 1);  
pstmt.execute();  
pstmt = con.prepareStatement("insert into test_trace_id values(?,?)");  
pstmt.setInt(1, 2);  
pstmt.setString(2, "test");  
pstmt.execute();  
openGaussTrace.reset();
```

#### 📖 说明

- 使用链路跟踪功能时，应用层链路功能由业务保证。
- 应用必须向JDBC暴露获取tracelId的接口，并将该接口实现类配置到JDBC连接字符串中。
- 同一请求的不同SQL使用的tracelId须相同。
- 应用传入的tracelId不能超过32字节，否则多余字节将被截断。

### 5.9.1.3 常见问题处理

#### 5.9.1.3.1 batchMode 设置错误

##### 问题现象

设置url参数batchMode=on且rewriteBatchedInserts=true，使用JDBC批量插入数据后，提示绑定参数数量与语句需要的参数数量不一致：

```
bind message supplies * parameters, but prepared statement "" requires *
```

##### 示例1：

```
// conn是已经创建的Connection对象，创建该connection的url参数包含  
&batchMode=on&rewriteBatchedInserts=true  
// 批量绑定参数后执行，绑定参数数量会与改写后的insert语句的栏位数不匹配，提示异常。  
// java.sql.BatchUpdateException: bind message supplies 3 parameters, but prepared statement "" requires 6  
PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement("insert into test_tbl values (?, ?, ?)");  
  
stmt.setInt(1, 1);  
stmt.setString(2, "aaa");  
stmt.setString(3, "bbbb");  
stmt.addBatch();  
  
stmt.setInt(1, 1);  
stmt.setString(2, "aaa");  
stmt.setString(3, "bbbb");  
stmt.addBatch();
```

```
stmt.setInt(1, 1);  
stmt.setString(2, "aaa");  
stmt.setString(3, "bbbb");  
stmt.addBatch();  
  
stmt.executeBatch();
```

## 原因分析

将参数rewriteBatchedInserts设置为true时，批量语句会将多条SQL合并为一条，导致语句中预留参数栏位数发生变化，如果batchMode=on，会按照合并前的SQL绑定参数，导致绑定参数数量与语句需要的参数数量不一致。

## 处理方法

rewriteBatchedInserts设置为true时，将batchMode设置为off。

### 5.9.1.3.2 使用 SSL 方式建连报错或阻塞

## 问题现象

JDBC使用SSL方式建立连接时，会在客户端获取强随机数，建立连接过程中可能出现以下的报错信息：

场景1：如下报错：

```
"Thread-0" #18 prio=5 os_prio=0 tid=0x00007f2ad0385000 nid=0x5429 runnable [0x00007f2aa069b000]  
java.lang.Thread.State: RUNNABLE  
at java.io.FileInputStream.readBytes(Native Method)  
at java.io.FileInputStream.read(FileInputStream.java:255)  
at sun.security.provider.NativePRNG$RandomIO.readFully(NativePRNG.java:424)  
at sun.security.provider.NativePRNG$RandomIO.ensureBufferValid(NativePRNG.java:526)  
at sun.security.provider.NativePRNG$RandomIO.implNextBytes(NativePRNG.java:545)  
- locked <0x000000067273a950> (a java.lang.Object)  
at sun.security.provider.NativePRNG$RandomIO.access$400(NativePRNG.java:331)  
at sun.security.provider.NativePRNG$Blocking.engineNextBytes(NativePRNG.java:268)  
at java.security.SecureRandom.nextBytes(SecureRandom.java:468)  
at java.security.SecureRandom.next(SecureRandom.java:491)  
at java.util.Random.nextInt(Random.java:329)  
at sun.security.ssl.SSLContextImpl.engineInit(SSLContextImpl.java:106)  
at javax.net.ssl.SSLContext.init(SSLContext.java:282)  
at org.postgresql.ssl.LibPQFactory.<init>(LibPQFactory.java:175)  
at org.postgresql.core.SocketFactoryFactory.getSslSocketFactory(SocketFactoryFactory.java:62)  
at org.postgresql.ssl.MakeSSL.convert(MakeSSL.java:33)  
at org.postgresql.core.v3.ConnectionFactoryImpl.enableSSL(ConnectionFactoryImpl.java:723)  
at org.postgresql.core.v3.ConnectionFactoryImpl.tryConnect(ConnectionFactoryImpl.java:203)  
at org.postgresql.core.v3.ConnectionFactoryImpl.openConnectionImpl(ConnectionFactoryImpl.java:330)  
at org.postgresql.core.ConnectionFactory.openConnection(ConnectionFactory.java:58)  
at org.postgresql.jdbc.PgConnection.<init>(PgConnection.java:357)
```

场景2：建连阻塞。如果连接串中配置了loginTimeout后，会报Connection attempt timed out，如果不配置该参数，会一直阻塞。

## 原因分析

客户端环境随机数产生的速度太慢，无法满足产品要求，熵源不足，导致服务启动失败。当前已知在一些Linux环境中存在此问题。

## 处理方法

方法1：启动客户端环境中的haveged服务，增加系统熵池熵值以提高读取随机数的速度。启动命令为：

```
systemctl start haveged
```

### 方法2：调整客户端jdk配置

打开\$JAVA\_PATH/jre/lib/security/java.security文件，修改以下两个配置项：

```
securerandom.source=file:/dev/.urandom  
securerandom.strongAlgorithms=NativePRNGNonBlocking:SUN
```

#### 须知

方法2的本质是在获取强随机数时，使用伪随机数代替，减少需要消耗的熵值。会影响客户端所有使用该jdk的应用，在获取强随机数时会使用伪随机数代替。

## 5.9.2 libpq

### 5.9.2.1 连接参数说明

表 5-92 连接参数

参数	描述
host	<p>要连接的主机名。如果主机名以斜杠开头，则它声明使用UNIX域套接字通讯而不是TCP/IP通讯；该值就是套接字文件所存储的目录。如果没有声明host，那么默认是与位于/tmp目录（或者安装数据库的时候声明的套接字目录）里面的UNIX域套接字连接。在没有UNIX域套接字的机器上，默认与localhost连接。</p> <p>接受以“,”分割的字符串来指定多个主机名，支持指定多个主机名。</p>
hostaddr	<p>与之连接的主机的IP地址，是标准的IPv4地址格式，比如，172.28.40.9。如果机器支持IPv6，那么也可以使用IPv6的地址。如果声明了一个非空的字符串，那么使用TCP/IP通讯机制。</p> <p>接受以“,”分割的字符串来指定多个IP地址，支持指定多个IP地址。</p> <p>使用hostaddr取代host可以让应用避免一次主机名查找，这一点对于那些有时间约束的应用来说可能是非常重要的。不过，GSSAPI或SSPI认证方法要求主机名（host）。因此，应用下面的规则：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 如果声明了不带hostaddr的host那么就强制进行主机名查找。</li><li>2. 如果声明中没有host，hostaddr的值给出服务器网络地址；如果认证方法要求主机名，那么连接尝试将失败。</li><li>3. 如果同时声明了host和hostaddr，那么hostaddr的值作为服务器网络地址。host的值将被忽略，除非认证方法需要它，在这种情况下它将被用作主机名。</li></ol> <p><b>须知</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 要注意如果host不是网络地址hostaddr处的服务器名，那么认证很有可能失败。</li><li>• 如果主机名（host）和主机地址都没有，那么libpq将使用一个本地的UNIX域套接字进行连接；或者是在没有UNIX域套接字的机器上，它将尝试与localhost连接。</li></ul>

参数	描述
port	主机服务器的端口号，或者在UNIX域套接字连接时的套接字扩展文件名。 接受以“,”分割的字符串来指定多个端口号，支持指定多个端口号。
user	要连接的用户名，缺省是与运行该应用的用户操作系统名同名的用户。
dbname	数据库名，缺省和用户名相同。
password	如果服务器要求口令认证，所用的口令。
connect_timeout	连接的最大等待时间，以秒计（用十进制整数字符串书写），0或者不声明表示无穷。不建议把连接超时的值设置小于2秒。
client_encoding	为这个连接设置client_encoding配置参数。除了对应的服务器选项接受的值，你可以使用auto从客户端中的当前环境中确定正确的编码（UNIX系统上是LC_CTYPE环境变量）。
tty	忽略（以前，该参数指定了发送服务器调试输出的位置）。
options	添加命令行选项以在运行时发送到服务器。
application_name	为application_name配置参数指定一个值，表明当前用户身份。
fallback_application_name	为application_name配置参数指定一个后补值。如果通过一个连接参数或PGAPPNAME环境变量没有为application_name给定一个值，将使用这个值。在一般工具程序中，若设置一个默认名，但不希望这个默认名被用户覆盖，可以通过指定一个后补值来实现。
keepalives	控制客户端侧的TCP保持激活是否使用。缺省值是1，意思为打开，但是如果不要保持激活，可以更改为0，意思为关闭。通过UNIX域套接字做的连接忽略这个参数。
keepalives_idle	在TCP应该发送一个保持激活的信息给服务器之后，控制不活动的秒数。0值表示使用系统缺省。通过UNIX域套接字做的连接或者如果禁用了保持激活则忽略这个参数。
keepalives_interval	在TCP保持激活信息没有被应该传播的服务器承认之后，控制秒数。0值表示使用系统缺省。通过UNIX域套接字做的连接或者如果禁用了保持激活则忽略这个参数。
keepalives_count	控制TCP发送保持激活信息的次数。0值表示使用系统缺省。通过UNIX域套接字做的连接或者如果禁用了保持激活则忽略这个参数。
tcp_user_timeout	在支持TCP_USER_TIMEOUT套接字选项的操作系统上，指定传输的数据在TCP连接被强制关闭之前可以保持未确认状态的最大时长。0值表示使用系统缺省。通过UNIX域套接字做的连接忽略这个参数。
rw_timeout	设置客户端连接读写超时时间。 当libpq侧触发超时且连接关闭时，其下发给数据库侧正在运行的业务会被强制终止。该能力受GUC参数check_disconnect_query控制，设置为on表示支持该能力，设置为off表示不支持该能力。



参数	描述
sslmode	<p>启用SSL加密的方式：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● disable：不使用SSL安全连接。</li> <li>● allow：如果数据库服务器要求使用，则可以使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li> <li>● prefer：如果数据库支持，那么首选使用SSL安全加密连接，但不验证数据库服务器的真实性。</li> <li>● require：必须使用SSL安全连接，但是只做了数据加密，而并不验证数据库服务器的真实性。</li> <li>● verify-ca：必须使用SSL安全连接，当前windows odbc不支持cert方式认证。</li> <li>● verify-full：必须使用SSL安全连接，当前windows odbc不支持cert方式认证。</li> </ul>
sslcompression	<p>如果设置为1（默认），SSL连接之上传送的数据将被压缩（这要求OpenSSL版本为0.9.8或更高）。如果设置为0，压缩将被禁用（这要求OpenSSL版本为1.0.0或更高）。如果建立的是一个没有SSL的连接，这个参数会被忽略。如果使用的OpenSSL版本不支持该参数，它也会被忽略。压缩会占用CPU时间，但是当瓶颈为网络时可以提高吞吐量。如果CPU性能是限制因素，禁用压缩能够改进响应时间和吞吐量。</p>
sslcert	<p>这个参数指定客户端SSL证书的文件名。如果没有建立SSL连接，这个参数会被忽略。</p>
sslkey	<p>这个参数指定用于客户端证书的密钥位置。它能够指定一个从外部“引擎”（引擎是OpenSSL的可载入模块）得到的密钥。一个外部引擎说明应该由一个冒号分隔的引擎名称以及一个引擎相关的关键标识符组成。如果没有建立SSL连接，这个参数会被忽略。</p>
sslrootcert	<p>这个参数指定一个包含SSL证书机构（CA）证书的文件名称。如果该文件存在，服务器的证书将被验证是由这些机构之一签发。</p>
sslcrl	<p>这个参数指定SSL证书撤销列表（CRL）的文件名。列在这个文件中的证书如果存在，在尝试认证该服务器证书时会被拒绝。</p>
requirepeer	<p>这个参数指定服务器的操作系统用户，例如requirepeer=postgres。当建立一个UNIX域套接字连接时，如果设置了这个参数，客户端在连接开始时检查服务器进程是否运行在指定的用户名之下。如果发现不是，该连接会被一个错误中断。这个参数能被用来提供与TCP/IP连接上SSL证书相似的服务器认证（注意，如果UNIX域套接字在/tmp或另一个公共可写的位置，任何用户能启动一个在那里侦听的服务器）。使用这个参数来保证所连接的是一个由可信用户运行的服务器）。这个选项只在实现了peer认证方法的平台上受支持。</p>
krbsrvname	<p>当用GSSAPI认证时，要使用的Kerberos服务名。为了让Kerberos认证成功，这必须匹配在服务器配置中指定的服务名。</p>
gsslib	<p>用于GSSAPI认证的GSS库。只用在Windows上。设置为gssapi可强制libpq用GSSAPI库来代替默认的SSPI进行认证。</p>

参数	描述
service	用于附加参数的服务名。它指定保持附加连接参数的pg_service.conf中的一个服务名。这允许应用只指定一个服务名，这样连接参数能被集中维护。
authtype	不再使用“authtype”，因此将其标记为“不显示”。将其保留在数组中，以免拒绝旧应用程序中的conninfo字符串，这些应用程序可能仍在尝试设置它。
remote_node_name	指定连接本地节点的远端节点名称。
localhost	指定在一个连接通道中的本地地址。
localport	指定在一个连接通道中的本地端口。
fencedUdfRPCMode	控制fenced UDF RPC协议是使用UNIX域套接字或特殊套接字文件名。缺省值是0，意思为关闭，使用unix domain socket模式，文件类型为“.s.PGSQL.%d”，但是要使用fenced udf，文件类型为.s.fencedMaster_unixdomain，可以更改为1，意思为开启。
replication	这个选项决定是否该连接应该使用复制协议而不是普通协议。这是PostgreSQL的复制连接以及pg_basebackup之类的工具在内部使用的协议，但也可以被第三方应用使用。支持下列值，大小写无关： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true、on、yes、1：连接进入到物理复制模式。</li> <li>• database：连接进入到逻辑复制模式，连接到dbname参数中指定的数据库。</li> <li>• false、off、no、0：该连接是一个常规连接，这是默认行为。</li> </ul> 在物理或者逻辑复制模式中，仅能使用简单查询协议。
backend_version	传递到远端的后端版本号。
prototype	设置当前协议级别，默认：PROTO_TCP。
connection_info	Connection_info是一个包含driver_name、driver_version、driver_path和os_user的json字符串。 如果不为NULL，使用connection_info忽略connectionExtraInf 如果为NULL，生成与libpq相关的连接信息字符串，当connectionExtraInf为false时connection_info只有driver_name和driver_version。
connectionExtraInf	设置connection_info是否存在扩展信息，默认值为0，如果包含其他信息，则需要设置为1。

参数	描述
target_session_attrs	<p>设定连接的主机的类型。主机的类型和设定的值一致时才能连接成功。target_session_attrs的设置规则如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• any（默认值）：可以对所有类型的主机进行连接。</li> <li>• read-write：当连接的主机允许可读可写时，才进行连接。</li> <li>• read-only：仅对可读的主机进行连接。</li> <li>• primary：仅对主备系统中的主机能进行连接。</li> <li>• standby：仅对主备系统中的备机进行连接。</li> <li>• prefer-standby：首先尝试找到一个备机进行连接。如果对hosts列表的所有机器都连接失败，那么尝试“any”模式进行连接。</li> </ul>

### 5.9.3 日志输出相关参数介绍

用户可以根据自己的需要，通过修改实例数据目录下的postgresql.conf文件中特定的配置参数来控制日志的输出，从而更好地了解数据库的运行状态。

可调整的配置参数请参见[表5-93](#)。

表 5-93 配置参数

参数名称	描述	取值范围	备注
client_min_messages	配置发送到客户端信息的级别。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DEBUG5</li> <li>• DEBUG4</li> <li>• DEBUG3</li> <li>• DEBUG2</li> <li>• DEBUG1</li> <li>• LOG</li> <li>• NOTICE</li> <li>• WARNING</li> <li>• ERROR</li> <li>• FATAL</li> <li>• PANIC</li> </ul> 默认值：NOTICE。	设置级别后，发送到客户端的信息包含所设级别及以下所有低级别会发送的信息。级别越低，发送的信息越少。

参数名称	描述	取值范围	备注
log_min_messages	配置写到服务器日志里信息的级别。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DEBUG5</li> <li>• DEBUG4</li> <li>• DEBUG3</li> <li>• DEBUG2</li> <li>• DEBUG1</li> <li>• INFO</li> <li>• NOTICE</li> <li>• WARNING</li> <li>• ERROR</li> <li>• LOG</li> <li>• FATAL</li> <li>• PANIC</li> </ul> 默认值： WARNING。	指定某一级别后，写到日志的信息包含所有更高级别会输出的信息。级别越高，服务器日志的信息越少。
log_min_error_statement	配置写到服务器日志中错误SQL语句的级别。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DEBUG5</li> <li>• DEBUG4</li> <li>• DEBUG3</li> <li>• DEBUG2</li> <li>• DEBUG1</li> <li>• INFO</li> <li>• NOTICE</li> <li>• WARNING</li> <li>• ERROR</li> <li>• FATAL</li> <li>• PANIC</li> </ul> 缺省值：ERROR。	所有导致一个特定级别（或者更高级别）错误的SQL语句都将记录在服务器日志中。 只有系统管理员可以修改该参数。
log_min_duration_statement	配置语句执行持续的最短时间。如果某个语句的持续时间大于或者等于设置的毫秒数，则会在日志中记录该语句及其持续时间。打开这个选项可以方便地跟踪需要优化的查询。	INT类型。 默认值：30min。 单位：毫秒。	设置为-1表示关闭这个功能。 只有系统管理员可以修改该参数。

参数名称	描述	取值范围	备注
log_connections/ log_disconnections	配置是否在每次会话连接或结束时向服务器日志里打印一条信息。	<ul style="list-style-type: none"> <li>on: 每次会话连接或结束时向日志里打印一条信息。</li> <li>off: 每次会话连接或结束时不向日志里打印信息。</li> </ul> 默认值: off。	-
log_duration	配置是否记录每个已完成语句的持续时间。	<ul style="list-style-type: none"> <li>on: 记录每个已完成语句的持续时间。</li> <li>off: 不记录已完成语句的持续时间。</li> </ul> 默认值: off。	只有系统管理员可以修改该参数。
log_statement	配置日志中记录哪些SQL语句。	<ul style="list-style-type: none"> <li>none: 不记录任何SQL语句。</li> <li>ddl: 记录数据定义语句。</li> <li>mod: 记录数据定义语句和数据操作语句。</li> <li>all: 记录所有语句。</li> </ul> 默认值: none。	只有系统管理员可以修改该参数。
log_hostname	配置是否记录主机名。	<ul style="list-style-type: none"> <li>on: 记录主机名。</li> <li>off: 不记录主机名。</li> </ul> 默认值: off。	缺省时，连接日志只记录所连接主机的IP地址。打开这个选项会同时记录主机名。该参数同时影响查看审计结果、 <b>GS_SESSION_MEMORY_DETAIL</b> 、 <b>PG_STAT_ACTIVITY</b> 和log_line_prefix参数。

上表有关参数级别的说明请参见[表5-94](#)。

表 5-94 日志级别参数说明

级别	说明
DEBUG[1-5]	提供开发人员使用的信息。5级为最高级别，依次类推，1级为最低级别。
INFO	提供用户隐含要求的信息。如在VACUUM VERBOSE过程中的信息。
NOTICE	提供可能对用户有用的信息。如长标识符的截断，作为主键一部分创建的索引。
WARNING	提供给用户的警告。如在事务块范围之外的COMMIT。
ERROR	报告导致当前命令退出的错误。
LOG	报告一些管理员感兴趣的信息。如检查点活跃性。
FATAL	报告导致当前会话终止的原因。
PANIC	报告导致所有会话退出的原因。

# 6 SQL 调优指南

SQL调优的唯一目的是“资源利用最大化”，即CPU、内存、磁盘I/O三种资源利用最大化。所有调优手段都是围绕资源使用开展的。所谓资源利用最大化是指SQL语句尽量高效，节省资源开销，以最小的代价实现最大的效益。比如做典型点查询的时候，可以用seqscan+filter(即读取每一条元组和点查询条件进行匹配)实现，也可以通过indexscan实现，显然indexscan可以以更小的代价实现相同的效果。

根据硬件资源和客户的业务特征确定合理的数据库部署方案和表定义是数据库在多数情况下满足性能要求的基础。下文的调优说明假设您已根据“软件安装”指引在安装过程中按照合理的数据库方案完成了安装，且已经根据“开发设计建议”的指引进行了数据库设计。

## 6.1 Query 执行流程

SQL引擎从接受SQL语句到执行SQL语句需要经历的步骤如[图6-1](#)和[表6-1](#)所示。其中，红色字体部分为DBA可以介入实施调优的环节。

图 6-1 SQL 引擎执行查询类 SQL 语句的流程

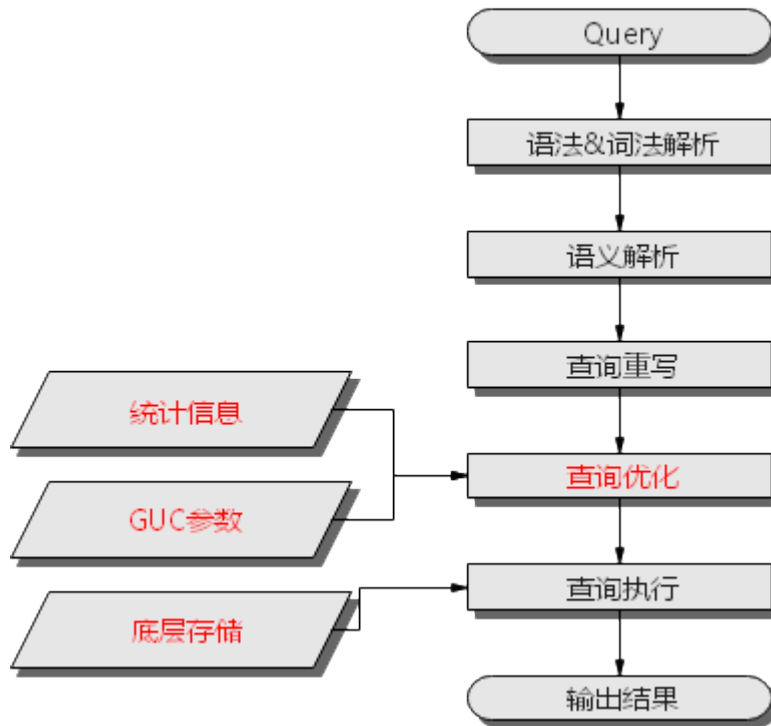


表 6-1 SQL 引擎执行查询类 SQL 语句的步骤说明

步骤	说明
1、语法&词法解析	按照约定的SQL语句规则，把输入的SQL语句从字符串转化为格式化结构(Stmt)。
2、语义解析	将“语法&词法解析”输出的格式化结构转化为数据库可以识别的对象。
3、查询重写	根据规则把“语义解析”的输出等价转化为执行上更为优化的结构。
4、查询优化	根据“查询重写”的输出和数据库内部的统计信息规划SQL语句具体的执行方式，也就是执行计划。统计信息和GUC参数对查询优化（执行计划）的影响，请参见 <a href="#">调优手段之统计信息</a> 和 <a href="#">调优手段之GUC参数</a> 。
5、查询执行	根据“查询优化”规划的执行路径执行SQL查询语句。底层存储方式的选择合理性，将影响查询执行效率。

## 调优手段之统计信息

GaussDB优化器是典型的基于代价的优化 (Cost-Based Optimization, 简称CBO)。在这种优化器模型下，数据库根据表的元组数、字段宽度、NULL记录比率、distinct值、MCV值、HB值等表的特征值，以及一定的代价计算模型，计算出每一个执行步骤的不同执行方式的输出元组数和执行代价(cost)，进而选出整体执行代价最小/首元组返回代价最小的执行方式进行执行。这些特征值就是统计信息。从上面描述可以看出统计信息是查询优化的核心输入，准确的统计信息将帮助规划器选择最合适的查询规



划，一般来说我们通过analyze语法收集整个表或者表的若干个字段的统计信息，周期性地运行ANALYZE，或者在对表的大部分内容做了更改之后马上运行它是个好习惯。

注意，DDL可能会导致统计信息发生变化，进而导致计划跳变。当表上做了DDL操作后，应注意统计信息是否需要重新收集。

## 调优手段之 GUC 参数

查询优化的主要目的是为查询语句选择高效的执行方式。

如下SQL语句:

```
select count(1)
from customer inner join store_sales on (ss_customer_sk = c_customer_sk);
```

在执行customer inner join store\_sales的时候，GaussDB支持Nested Loop、Merge Join和Hash Join三种不同的Join方式。优化器会根据表customer和表store\_sales的统计信息估算结果集的大小以及每种Join方式的执行代价，然后对比选出执行代价最小的执行计划。

正如前面所说，执行代价计算都是基于一定的模型和统计信息进行估算，当因为某些原因代价估算不能反映真实的cost的时候，就需要通过GUC参数设置的方式让执行计划倾向更优规划。例如：random\_page\_cost参数表示优化器计算一次非顺序抓取磁盘页面的开销，该参数默认值为4。当机器磁盘随机读取的速度较快时，比如SSD设备，可以将该参数的值适当调小，更改后，索引扫描的代价降低，生成计划时更倾向于选择索引扫描的方式。

## 调优手段之 SQL 重写

除了上述干预SQL引擎所生成执行计划的执行性能外，根据数据库的SQL执行机制以及大量的实践发现，有些场景下，在保证客户业务SQL逻辑的前提下，通过一定规则由DBA重写SQL语句，可以大幅度地提升SQL语句的性能。

这种调优场景对DBA的要求比较高，需要对客户业务有足够的了解，同时也需要扎实的SQL语句基本功，后续会介绍几个常见的SQL改写场景。

# 6.2 SQL 执行计划介绍

## 6.2.1 SQL 执行计划概述

SQL执行计划是一个节点树，显示GaussDB执行一条SQL语句时执行的详细步骤。每一个步骤为一个数据库运算符。

使用EXPLAIN命令可以查看优化器为每个查询生成的具体执行计划。EXPLAIN给每个执行节点都输出一行，显示基本的节点类型和优化器为执行这个节点预计的开销值。如图6-2所示。

图 6-2 SQL 执行计划示例

```
openGauss=# explain select *from t1, t2 where t1.c1=t2.c2;
              QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=58.35..355.67 rows=23091 width=16)
-> Seq Scan on t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8)
-> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2149 width=8)
    -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8)
(5 rows)
```

- 最底层节点是表扫描节点，它扫描表并返回原始数据行。不同的表访问模式有不同的扫描节点类型：顺序扫描、索引扫描等。最底层节点的扫描对象也可能是非表行数据（不是直接从表中读取的数据），如VALUES子句和返回行集的函数，它们有自己的扫描节点类型。
- 如果查询需要连接、聚集、排序、或者对原始行做其它操作，那么就会在扫描节点之上添加其它节点。并且这些操作通常都有多种方法，因此在这些位置也有可能出现不同的执行节点类型。
- 第一行(最上层节点)是执行计划总执行开销的预计。这个数值就是优化器试图最小化的数值。

## 执行计划显示格式

GaussDB对执行计划提供了normal、pretty、summary、run四种显示格式：

- normal：代表使用默认的打印格式。
- pretty：代表使用GaussDB改进后的新显示格式。新的格式层次清晰，计划包含了plan node id，性能分析简单直接。
- summary：是在pretty的基础上增加了对打印信息的分析。
- run：在summary的基础上，将统计的信息输出到csv格式的文件中，以便于进一步分析。

pretty格式执行计划示例：

```
explain select * from t1,t2 where t1.c1=t2.c2;
id | operation | E-rows | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Hash Join (2,3) | 23091 | 16 | 58.353..355.674
2 | -> Seq Scan on t1 | 2149 | 8 | 0.000..31.490
3 | -> Hash | 2149 | 8 | 31.490..31.490
4 | -> Seq Scan on t2 | 2149 | 8 | 0.000..31.490
(4 rows)

Predicate Information (identified by plan id)
-----
1 --Hash Join (2,3)
   Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
(2 rows)
```

通过设置GUC参数explain\_perf\_mode，可以显示不同格式的执行计划。下文的用例默认显示pretty格式。

## 执行计划显示信息

除了设置不同的执行计划显示格式外，还可以通过不同的EXPLAIN用法，显示不同详细程度的执行计划信息。常见有如下几种，关于更多用法请参见EXPLAIN语法说明。

- EXPLAIN *statement*: 只生成执行计划，不实际执行。其中statement代表SQL语句。
- EXPLAIN ANALYZE *statement*: 生成执行计划，进行执行，并显示执行的概要信息。显示中加入了实际的运行时间统计，包括在每个规划节点内部花掉的总时间（以毫秒计）和它实际返回的行数。
- EXPLAIN PERFORMANCE *statement*: 生成执行计划，进行执行，并显示执行期间的全部信息。

为了测量运行时在执行计划中每个节点的开销，EXPLAIN ANALYZE或EXPLAIN PERFORMANCE会在当前查询执行上增加性能分析的开销。在一个查询上运行EXPLAIN ANALYZE或EXPLAIN PERFORMANCE有时会比普通查询明显地花费更多的时间。超支的数量依赖于查询的本质和使用的平台。

因此，当定位SQL运行慢问题时，如果SQL长时间运行未结束，建议通过EXPLAIN命令查看执行计划，进行初步定位。如果SQL可以运行出来，则推荐使用EXPLAIN ANALYZE或EXPLAIN PERFORMANCE查看执行计划及其实际的运行信息，以便更精准地定位问题原因。

## 6.2.2 详解

如[SQL执行计划概述](#)节中所说，EXPLAIN会显示执行计划，但并不会实际执行SQL语句。EXPLAIN ANALYZE和EXPLAIN PERFORMANCE两者都会实际执行SQL语句并返回执行信息。在这一节将详细解释执行计划及执行信息。

### 执行计划

以如下SQL语句为例：

```
SELECT * FROM t1, t2 WHERE t1.c1 = t2.c2;
```

执行EXPLAIN的输出为：

```
openGauss=# explain select *from t1, t2 where t1.c1=t2.c2;
               QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=58.35..355.67 rows=23091 width=16)
-> Seq Scan on t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8)
-> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2149 width=8)
    -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8)
(5 rows)
```

执行计划层级解读（纵向）：

1. 第一层：Seq Scan on t2  
表扫描算子，用Seq Scan的方式扫描表t2。这一层的作用是把表t2的数据从buffer或者磁盘上读上来输送给上层节点参与计算。
2. 第二层：Hash  
Hash算子，作用是把下层计算输送上来的算子计算hash值，为后续hash join操作做数据准备。
3. 第三层：Seq Scan on t1  
表扫描算子，用Seq Scan的方式扫描表t1。这一层的作用是把表t1的数据从buffer或者磁盘上读上来输送给上层节点参与hash join计算。

#### 4. 第四层：Hash Join

join算子，主要作用是将t1表和t2表的数据通过hash join的方式连接，并输出结果数据。

##### 执行计划中的主要关键字说明：

##### 1. 表访问方式

- Seq Scan  
全表顺序扫描。
- Index Scan

优化器决定使用两步的规划：最底层的规划节点访问一个索引，找出匹配索引条件的行的位置，然后上层规划节点真实地从表中抓取出那些行。独立地抓取数据行比顺序地读取它们的开销高很多，但是因为并非所有表的页面都被访问了，这么做实际上仍然比一次顺序扫描开销要少。使用两层规划的原因是，上层规划节点在读取索引标识出来的行位置之前，会先将它们按照物理位置排序，这样可以最小化独立抓取的开销。

如果在WHERE里面使用的好几个字段上都有索引，那么优化器可能会使用索引的AND或OR的组合。但是这么做要求访问两个索引，因此与只使用一个索引，而把另外一个条件只当作过滤器相比，这个方法未必是更优。

根据索引排序机制的差异，索引扫描可以分为以下几类。

- Bitmap Index Scan  
使用位图索引抓取数据页。
- Index Scan using index\_name  
使用简单索引搜索，该方式按照索引键的顺序在索引表中抓取数据。该方式最常用于在大数据量表只抓取少量数据的情况，或者通过ORDER BY条件匹配索引顺序的查询，以减少排序时间。
- Index-Only Scan  
当需要的所有信息都包含在索引中时，仅索引扫描便可获取所有数据，不需要引用表。
- Bitmap Heap Scan  
从其他操作创建的位图中读取页面，过滤掉不符合条件的行。位图堆扫描可避免随机I/O，加快读取速度。
- TID Scan  
通过TupleID扫描表。
- Index Ctid Scan  
通过Ctid上的索引对表进行扫描。
- CTE Scan  
CTE对子查询的操作进行评估并将查询结果临时存储，相当于一个临时表。CTE Scan算子对该临时表进行扫描。
- Foreign Scan  
从远程数据源读取数据。
- Function Scan  
获取函数返回的结果集，将它们作为从表中读取的行并返回。
- Sample Scan

- 查询并返回采样数据。
  - Subquery Scan  
读取子查询的结果。
  - Values Scan  
作为VALUES命令的一部分读取常量。
  - WorkTable Scan  
工作表扫描。在操作中间阶段读取，通常是使用WITH RECURSIVE声明的递归操作。
  - CStore Index Ctid Scan  
按照索引的条件进行扫描，返回满足条件的tid集合。
  - CStore Index Heap Scan  
实现tid集合的交、差、并运算，并通过集合的结果获取对应元组。
2. 表连接方式
- Nested Loop  
嵌套循环，适用于被连接的数据子集较小的查询。在嵌套循环中，外表驱动内表，外表返回的每一行都要在内表中检索找到它匹配的行，因此整个查询返回的结果集不能太大（不能大于10000），要把返回子集较小的表作为外表，而且在内表的连接字段上建议要有索引。
  - (Sonic) Hash Join  
哈希连接，适用于数据量大的表的连接方式。优化器使用两个表中较小的表，利用连接键在内存中建立hash表，然后扫描较大的表并探测散列，找到与散列匹配的行。Sonic和非Sonic的Hash Join的区别在于所使用hash表结构不同，不影响执行的结果集。
  - Merge Join  
归并连接，通常情况下执行性能差于哈希连接。如果源数据已经被排序过，在执行融合连接时，并不需要再排序，此时融合连接的性能优于哈希连接。
3. 运算符
- sort  
对结果集进行排序。
  - filter  
EXPLAIN输出显示WHERE子句当作一个"filter"条件附属于顺序扫描计划节点。这意味着规划节点为它扫描的每一行检查该条件，并且只输出符合条件的行。预计的输出行数降低了，因为有WHERE子句。不过，扫描仍将必须访问所有 10000 行，因此开销没有降低；实际上它还增加了一些（确切的说，通过 $10000 * \text{cpu\_operator\_cost}$ ）以反映检查WHERE条件的额外CPU时间。
  - LIMIT  
LIMIT限定了执行结果的输出记录数。如果增加了LIMIT，那么不是所有的行都会被检索到。
  - Append  
合并子操作的结果。
  - Aggregate  
将查询行产生的结果进行组合。可以是GROUPBY、UNION、SELECT DISTINCT子句等函数的组合。
  - BitmapAnd

- 位图的AND操作，通过该操作组成匹配更复杂条件的位图。
- BitmapOr  
位图的OR操作，通过该操作组成匹配更复杂条件的位图。
- Gather  
将并行线程的数据汇总。
- Group  
对行进行分组，以进行GROUP BY操作。
- GroupAggregate  
聚合GROUP BY操作的预排序行。
- Hash  
对查询行进行散列操作，以供父查询使用。通常用于执行JOIN操作。
- HashAggregate  
使用哈希表聚合GROUP BY的结果行。
- Merge Append  
以保留排序顺序的方式对子查询结果进行组合，可用于组合表分区中已排序的行。
- Recursive Union  
对递归函数的所有步骤进行并集操作。
- SetOp  
集合运算，如INTERSECT或EXCEPT。
- Unique  
从有序的结果集中删除重复项。
- HashSetOp  
一种用于 INTERSECT 或 EXCEPT 等集合操作的策略，它使用 Append 来避免预排序的输入。
- LockRows  
锁定有问题的行以阻止其他查询写入，但允许读。
- Materialize  
将子查询的结果存储在内存里，以方便父查询快速访问获取。
- Result  
在不进行扫描的情况下返回一个值（比如硬编码的值）。
- WindowAgg  
窗口聚合函数，一般由OVER语句触发。
- Merge  
归并操作。
- StartWith Operator  
层次查询算子，用于执行递归查询操作。
- Index Cond  
索引扫描条件。
- Cstore Index And  
实现tid集合的交运算，和CStore Index Heap Scan搭配使用。

- Cstore Index Or  
实现tid集合的并运算，和CStore Index Heap Scan搭配使用。
- 4. 其他关键字
  - Partitioned  
对具体分区操作。
  - Partition Iterator  
分区迭代器，通常代表子查询是对分区操作。
  - InitPlan  
非相关子计划。

## 执行信息

以如下SQL语句在pretty模式下的执行结果为例：

```
select sum(t2.c1) from t1,t2 where t1.c1=t2.c2 group by t1.c2;
```

执行EXPLAIN PERFORMANCE输出为：

```
explain performance select sum(t2.c1) from t1,t2 where t1.c1=t2.c2 group by t1.c2;
id | operation | A-time | A-rows | E-rows | E-distinct | Peak Memory | A-width | E-width |
E-costs
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 | -> HashAggregate | 0.574 | 0 | 200 | | 29KB | | 8 |
396.113..398.113
2 | -> Hash Join (3,4) | 0.358 | 0 | 18915 | 200, 200 | 12KB | | 8 |
53.763..301.538
3 | -> Seq Scan on public.t1 | 0.037 | 1 | 1945 | | 22KB | | 8 | 0.000..29.450
4 | -> Hash | 0.038 | 0 | 1945 | | 264KB | | 8 | 29.450..29.450
5 | -> Seq Scan on public.t2 | 0.029 | 30 | 1945 | | 22KB | | 8 | 0.000..29.450
(5 rows)

Predicate Information (identified by plan id)
-----
2 --Hash Join (3,4)
Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
(2 rows)

Memory Information (identified by plan id)
-----
1 --HashAggregate
Peak Memory: 29KB, Estimate Memory: 64MB
2 --Hash Join (3,4)
Peak Memory: 12KB, Estimate Memory: 64MB
3 --Seq Scan on public.t1
Peak Memory: 22KB, Estimate Memory: 64MB
4 --Hash
Peak Memory: 264KB
Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 0kB
5 --Seq Scan on public.t2
Peak Memory: 22KB, Estimate Memory: 64MB
(11 rows)

Targetlist Information (identified by plan id)
-----
1 --HashAggregate
Output: sum(t2.c1), t1.c2
Group By Key: t1.c2
2 --Hash Join (3,4)
Output: t1.c2, t2.c1
3 --Seq Scan on public.t1
Output: t1.c1, t1.c2, t1.c3
4 --Hash
```

```

Output: t2.c1, t2.c2
5 --Seq Scan on public.t2
Output: t2.c1, t2.c2
(11 rows)

-----
Datanode Information (identified by plan id)
-----
1 --HashAggregate
(actual time=0.574..0.574 rows=0 loops=1)
(Buffers: shared hit=2)
(CPU: ex c/r=0, ex row=0, ex cyc=527797, inc cyc=8385141377087373)
2 --Hash Join (3,4)
(actual time=0.358..0.358 rows=0 loops=1)
(Buffers: shared hit=2)
(CPU: ex c/r=-8385141375712241, ex row=1, ex cyc=-8385141375712241, inc cyc=8385141376559576)
3 --Seq Scan on public.t1
(actual time=0.037..0.037 rows=1 loops=1)
(Buffers: shared hit=1)
(CPU: ex c/r=8385141375728512, ex row=1, ex cyc=8385141375728512, inc cyc=8385141375728512)
4 --Hash
(actual time=0.038..0.038 rows=0 loops=1)
(Buffers: shared hit=2)
(CPU: ex c/r=0, ex row=0, ex cyc=-251554241295571040, inc cyc=8385141376543305)
5 --Seq Scan on public.t2
(actual time=0.019..0.029 rows=30 loops=1)
(Buffers: shared hit=1)
(CPU: ex c/r=8664646089070478, ex row=30, ex cyc=259939382672114336, inc
cyc=259939382672114336)
(20 rows)

===== Query Summary =====
-----
Datanode executor start time: 0.180 ms
Datanode executor run time: 0.590 ms
Datanode executor end time: 0.051 ms
Planner runtime: 0.366 ms
Query Id: 844424930141239
Total runtime: 0.866 ms
(6 rows)

```

上述示例中显示执行信息分为以下6个部分：

- 以表格的形式将计划显示出来，包含有11个字段，分别是：id、operation、A-time、A-rows、E-rows、E-distinct、Peak Memory、E-memory、A-width、E-width和E-costs。其中计划类字段（id、operation以及E开头字段）的含义与执行EXPLAIN时的含义一致，详见[执行计划](#)小节中的说明。A-time、A-rows、E-distinct、Peak Memory、A-width的含义说明如下：
  - A-time：当前算子执行完成时间。
  - A-rows：表示当前算子的实际输出元组数。
  - E-distinct：表示hashjoin算子的distinct估计值。
  - Peak Memory：此算子在执行时使用的内存峰值。
  - A-width：表示当前算子每行元组的实际宽度，仅对于重内存使用算子会显示，包括：(Vec)HashJoin、(Vec)HashAgg、(Vec)HashSetOp、(Vec)Sort、(Vec)Materialize算子等，其中(Vec)HashJoin计算的宽度是其右子树算子的宽度，会显示在其右子树上。
- Predicate Information (identified by plan id)：

这一部分主要显示的是静态信息，即在整个计划执行过程中不会变的信息，主要是一些join条件和一些filter信息。
- Memory Information (identified by plan id)：

这一部分显示的是整个计划中会将内存的使用情况打印出来的算子的内存使用信息，主要是Hash、Sort算子，包括算子峰值内存（peak memory），控制内存



（control memory），估算内存使用（operator memory），执行时实际宽度（width），内存使用自动扩展次数（auto spread num），是否提前下盘（early spilled），以及下盘信息，包括重复下盘次数（spill Time(s)），内外表下盘分区数（inner/outer partition spill num），下盘文件数（temp file num），下盘数据量及最小和最大分区下盘数据量（written disk IO [min, max]）。

4. Targetlist Information (identified by plan id)

这一部分显示的是每一个算子输出的目标列。

5. DataNode Information (identified by plan id):

这一部分会将各个算子的执行时间、CPU、buffer的使用情况全部打印出来。

6. ===== Query Summary =====:

这一部分主要打印总的执行时间和网络流量，包括了初始化和结束阶段的最大最小执行时间，以及当前语句执行时系统可用内存、语句估算内存等信息。

## 6.3 调优流程

对慢SQL语句进行分析，通常包括以下步骤：

### 操作步骤

**步骤1** 收集SQL中涉及到的所有表的统计信息。在数据库中，统计信息是规划器生成计划的源数据。没有收集统计信息或者统计信息陈旧往往会造成执行计划严重劣化，从而导致性能问题。从经验数据来看，10%左右性能问题是因为没有收集统计信息。具体请参见[更新统计信息](#)。

**步骤2** 通过查看执行计划来查找原因。如果SQL长时间运行未结束，通过EXPLAIN命令查看执行计划，进行初步定位。如果SQL可以运行出来，则推荐使用EXPLAIN ANALYZE或EXPLAIN PERFORMANCE查看执行计划及实际运行情况，以便更精准地定位问题原因。有关执行计划的详细介绍请参见[SQL执行计划介绍](#)。

**步骤3** [审视和修改表定义](#)。

**步骤4** 针对EXPLAIN或EXPLAIN PERFORMANCE信息，定位SQL慢的具体原因以及改进措施，具体参见[典型SQL调优点](#)。

**步骤5** 通常情况下，有些SQL语句可以通过查询重写转换成等价的，或特定场景下等价的语句。重写后的语句比原语句更简单，且可以简化某些执行步骤达到提升性能的目的。查询重写方法在各个数据库中基本是通用的。[经验总结：SQL语句改写规则](#)介绍了几种常用的通过改写SQL进行调优的方法。

----结束

## 6.4 更新统计信息

在数据库中，统计信息是规划器生成计划的源数据。没有收集统计信息或者统计信息陈旧往往会造成执行计划严重劣化，从而导致性能问题。

### 背景信息

ANALYZE语句可收集与数据库中表内容相关的统计信息，统计结果存储在系统表PG\_STATISTIC中。查询优化器会使用这些统计数据，以生成最有效的执行计划。

建议在执行了大批量插入/删除操作后，例行对表或全库执行ANALYZE语句更新统计信息。目前默认收集统计信息的采样比例是30000行（即：guc参数 default\_statistics\_target默认设置为100），如果表的总行数超过一定行数（大于1600000），建议设置guc参数default\_statistics\_target为-2，即按2%收集样本估算统计信息。

对于在批处理脚本或者存储过程中生成的中间表，也需要在完成数据生成之后显式的调用ANALYZE。

## 操作步骤

使用以下命令更新某个表或者整个database的统计信息。

```
ANALYZE tablename;           --更新单个表的统计信息
ANALYZE;                     --更新全库的统计信息
```

### 📖 说明

使用EXPLAIN查看各SQL的执行计划时，如果发现某个表SEQ SCAN的输出中rows=10，rows=10是系统给的默认值，有可能该表没有进行ANALYZE，需要对该表执行ANALYZE。

## 6.5 审视和修改表定义

### 6.5.1 审视和修改表定义概述

好的表定义至少需要达到以下几个目标：

1. **减少扫描数据量**。通过分区的剪枝机制可以实现该点。
2. **尽量减少随机I/O**。通过聚簇/局部聚簇可以实现该点。

表定义在数据库设计阶段创建，在SQL调优过程中进行审视和修改。

### 6.5.2 选择存储模型

进行数据库设计时，表设计上的一些关键项将严重影响后续整库的查询性能。表设计对数据存储也有影响：好的表设计能够减少I/O操作及最小化内存使用，进而提升查询性能。

表的存储模型选择是表定义的第一步。客户业务属性是表的存储模型的决定性因素，依据下面表格选择适合当前业务的存储模型。

存储模型	适用场景
行存	点查询(返回记录少，基于索引的简单查询)。 增删改比较多的场景。

### 6.5.3 使用分区表

分区表是把逻辑上的一张表根据某种方案分成几张物理块进行存储。这张逻辑上的表称之为分区表，物理块称之为分区。分区表是一张逻辑表，不存储数据，数据实际是存储在分区上的。分区表和普通表相比具有以下优点：

1. 改善查询性能：对分区对象的查询可以仅搜索自己关心的分区，提高检索效率。
2. 增强可用性：如果分区表的某个分区出现故障，表在其他分区的数据仍然可用。
3. 方便维护：如果分区表的某个分区出现故障，需要修复数据，只修复该分区即可。

GaussDB支持的分区表为一级分区表和二级分区表，其中一级分区表包括范围分区表、间隔分区表、列表分区表、哈希分区表四种，二级分区表包括范围分区、列表分区、哈希分区两两组合的九种。

- 范围分区表：将数据基于范围映射到每一个分区。这个范围是由创建分区表时指定的分区键决定的。分区键经常采用日期，例如将销售数据按照月份进行分区。
- 间隔分区表：是一种特殊的范围分区表，相比范围分区表，新增间隔值定义，当插入记录找不到匹配的分区时，可以根据间隔值自动创建分区。
- 列表分区表：将数据中包含的键值分别存储在不同的分区中，依次将数据映射到每一个分区，分区中包含的键值由创建分区表时指定。
- 哈希分区表：将数据根据内部哈希算法依次映射到每一个分区中，包含的分区个数由创建分区表时指定。
- 二级分区表：由范围分区、列表分区、哈希分区任意组合得到的分区表，其一级分区和二级分区均可以使用前面三种定义方式。

## 6.5.4 选择数据类型

高效数据类型，主要包括以下三方面：

### 1. 尽量使用执行效率比较高的数据类型

一般来说整型数据运算(包括=、>、<、≥、≤、≠等常规的比较运算，以及group by)的效率比字符串、浮点数要高。

### 2. 尽量使用短字段的数据类型

长度较短的数据类型不仅可以减小数据文件的大小，提升I/O性能；同时也可以减小相关计算时的内存消耗，提升计算性能。比如对于整型数据，如果可以用smallint就尽量不用int，如果可以用int就尽量不用bigint。

### 3. 使用一致的数据类型

表关联列尽量使用相同的数据类型。如果表关联列数据类型不同，数据库必须动态地转化为相同的数据类型进行比较，这种转换会带来一定的性能开销。

## 6.6 典型 SQL 调优点

SQL调优是一个不断分析与尝试的过程：试跑Query，判断性能是否满足要求；如果不满足要求，则通过[查看执行计划](#)分析原因并进行针对性优化；然后重新试跑和优化，直到满足性能目标。

### 6.6.1 SQL 自诊断

用户在执行查询或者执行INSERT/DELETE/UPDATE/CREATE TABLE AS语句时，可能会遇到性能问题。这种情况下，通过查询[PG\\_CONTROL\\_GROUP\\_CONFIG](#)，[GS\\_SESSION\\_MEMORY\\_DETAIL](#)视图的warning字段可以获得对应查询可能导致性能问题的告警信息，为性能调优提供参考。

SQL自诊断的告警类型与resource\_track\_level的设置有关系。如果resource\_track\_level设置为query，则可以诊断多列/单列统计信息未收集和SQL不下推的告警。如果resource\_track\_level设置为operator，则可以诊断所有的告警场景。

SQL自诊断的诊断范围与resource\_track\_cost的设置有关系。当SQL的代价大于resource\_track\_cost时，SQL才会被诊断。SQL的代价可以通过explain来确认。

SQL自诊断功能受enable\_analyze\_check参数影响，使用前应确认该开关已打开。

执行语句较多时，可能会由于内存管控导致部分数据无法收集，可以尝试将instr\_unique\_sql\_count设置值调高。

## 告警场景

目前支持对多列/单列统计信息未收集导致性能问题的场景上报告警。

如果存在单列统计信息未收集，则上报相关告警。调优方法可以参考[更新统计信息和统计信息调优](#)。

告警信息示例：

整表的统计信息未收集：

```
Statistic Not Collect:  
schema_test.t1
```

单列统计信息未收集：

```
Statistic Not Collect:  
schema_test.t2(c1,c2)
```

## 规格约束

1. 告警字符串长度上限为2048。如果告警信息超过这个长度（例如存在大量未收集统计信息的超长表名，列名等信息）则不告警，只上报warning：  
WARNING, "Planner issue report is truncated, the rest of planner issues will be skipped"
2. 如果query存在limit节点（即查询语句中包含limit），则不会上报limit节点以下的Operator级别的告警。

## 6.6.2 子查询调优

### 子查询背景介绍

应用程序通过SQL语句来操作数据库时会使用大量的子查询，这种写法比直接对两个表做连接操作在结构上和思路上更清晰，尤其是在一些比较复杂的查询语句中，子查询有更完整、更独立的语义，会使SQL对业务逻辑的表达更清晰更容易理解，因此得到了广泛的应用。

GaussDB根据子查询在SQL语句中的位置把子查询分成了子查询、子链接两种形式。

- 子查询SubQuery：对应于查询解析树中的范围表RangeTblEntry，更通俗一些指的是出现在FROM语句后面的独立的SELECT语句。
- 子链接SubLink：对应于查询解析树中的表达式，更通俗一些指的是出现在where/on子句、targetlist里面的语句。

综上，对于查询解析树而言，SubQuery的本质是范围表、而SubLink的本质是表达式。针对SubLink场景而言，由于SubLink可以出现在约束条件、表达式中，按照GaussDB对sublink的实现，sublink可以分为以下几类：

- exist\_sublink：对应EXIST、NOT EXIST语句
- any\_sublink：对应op ANY(select...)语句，其中OP可以是<, >, =操作符，IN/NOT IN (select...)也属于这一类。

- all\_sublink: 对应op ALL(select...)语句，其中OP可以是<,>,=操作符
- rowcompare\_sublink: 对应record op (select ...)语句
- expr\_sublink: 对应(SELECT with single targetlist item ...)语句
- array\_sublink: 对应ARRAY(select...)语句
- cte\_sublink: 对应with query(...)语句

其中的sublink为exist\_sublink、any\_sublink，在GaussDB的优化引擎中对其应用场景做了优化（子链接提升）。另外，expr\_sublink也可以提升，但是由于SQL语句中子查询的使用的灵活性，会带来SQL子查询过于复杂造成性能问题。如果希望关闭expr\_sublink的提升优化，可以通过guc参数rewrite\_rule来设置。子查询从大类上来看，分为非相关子查询和相关子查询：

#### - 非相关子查询None-Correlated SubQuery

子查询的执行不依赖于外层父查询的任何属性值。这样子查询具有独立性，可独自求解，形成一个子查询计划先于外层的查询求解。

例如：

```
openGauss=# explain select t1.c1,t1.c2
from t1
where t1.c1 in (
  select c2
  from t2
  where t2.c2 IN (2,3,4)
);
               QUERY PLAN
-----
Hash Join
Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
-> Seq Scan on t1
  Filter: (c1 = ANY ('{2,3,4}'::integer[]))
-> Hash
  -> HashAggregate
      Group By Key: t2.c2
      -> Seq Scan on t2
          Filter: (c2 = ANY ('{2,3,4}'::integer[]))
(9 rows)
```

#### - 相关子查询Correlated-SubQuery

子查询的执行依赖于外层父查询的一些属性值（如下列示例t2.c1 = t1.c1条件中的t1.c1）作为内层查询的一个与条件。这样的子查询不具备独立性，需要和外层查询按分组进行求解。

例如：

```
openGauss=# explain select t1.c1,t1.c2
from t1
where t1.c1 in (
  select c2
  from t2
  where t2.c1 = t1.c1 AND t2.c2 in (2,3,4)
);
               QUERY PLAN
-----
Seq Scan on t1
Filter: (SubPlan 1)
SubPlan 1
-> Seq Scan on t2
  Filter: ((c1 = t1.c1) AND (c2 = ANY ('{2,3,4}'::integer[])))
(5 rows)
```

## GaussDB 对 SubLink 的优化

针对SubLink的优化策略主要是让内层的子查询提升(pullup)，能够和外表直接做关联查询。判断子查询是否存在性能风险，可以通过explain查询语句查看Sublink的部分是否被转换成SubPlan的执行计划。

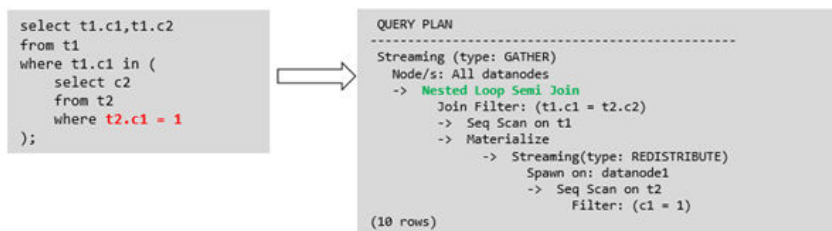
例如：

```
openGauss=# explain SELECT t1.c1, t1.c2 FROM t1 WHERE t1.c1 IN(SELECT c2 FROM t2 WHERE t2.c1 = t1.c1);
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on t1
Filter: (SubPlan 1)
SubPlan 1
-> Seq Scan on t2
Filter: (c1 = t1.c1)
(5 rows)
```

### ● 目前GaussDB支持的Sublink-Release场景

- IN-Sublink无相关条件
  - 不能包含上一层查询的表中的列（可以包含更高层查询表中的列）。
  - 不能包含易变函数。

例如：



箭头右侧执行计划应替换成下面的执行计划：

```
QUERY PLAN
-----
Hash Join
Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
-> Seq Scan on t1
-> Hash
-> HashAggregate
Group By Key: t2.c2
-> Seq Scan on t2
Filter: (c1 = 1)
(8 rows)
```

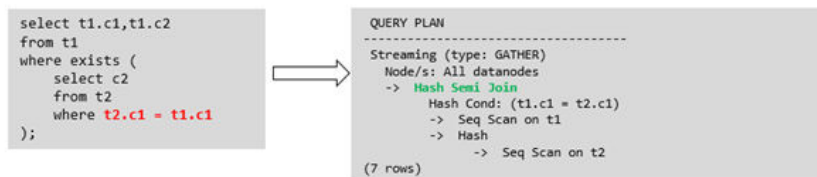
- Exist-Sublink包含相关条件

Where子句中必须包含上一层查询的表中的列，子查询的其它部分不能含有上层查询的表中的列。其它限制如下。

  - 子查询必须有from子句。
  - 子查询不能含有with子句。
  - 子查询不能含有聚集函数。
  - 子查询里不能包含集合操作、排序、limit、windowagg、having操作。

- 不能包含易变函数。

例如：



箭头右侧执行计划应替换成下面的执行计划：

```

QUERY PLAN
-----
Hash Join
Hash Cond: (t1.c1 = t2.c1)
-> Seq Scan on t1
-> Hash
-> HashAggregate
Group By Key: t2.c1
-> Seq Scan on t2
(7 rows)
    
```

- 包含聚集函数的等值相关子查询的提升

子查询的where条件中必须含有来自上一层的列，而且此列必须和子查询本层涉及表中的列做相等判断，且这些条件必须用and连接。其它地方不能包含上层的列。其它限制条件如下。

- 子查询中where条件包含的表达式(列名)必须是表中的列。
- 子查询的Select关键字后，必须有且仅有一个输出列，此输出列必须是聚集函数(如max)，并且聚集函数的参数(t2.c2)不能是来自外层表(t1)中的列。聚集函数不能是count。

例如，下列示例可以提升。

```

select * from t1 where c1 >(
    select max(t2.c1) from t2 where t2.c1=t1.c1
);
    
```

下列示例不能提升，因为子查询没有聚集函数。

```

select * from t1 where c1 >(
    select t2.c1 from t2 where t2.c1=t1.c1
);
    
```

下列示例不能提升，因为子查询有两个输出列。

```

select * from t1 where (c1,c2) >(
    select max(t2.c1),min(t2.c2) from t2 where t2.c1=t1.c1
);
    
```

- 子查询必须是from子句。
- 子查询中不能有groupby、having、集合操作。
- 子查询只能是inner join。

例如：下列示例不能提升。

```

select * from t1 where c1 >(
    select max(t2.c1) from t2 full join t3 on (t2.c2=t3.c2) where t2.c1=t1.c1
);
    
```

- 子查询的targetlist中不能包含返回set的函数。

- 子查询的where条件中必须含有来自上一层的列，而且此列必须和子查询层涉及表中的列做相等判断，且这些条件必须用and连接。其它地方不能包含上层的上层中的列。例如：下列示例中的最内层子链接可以提升。

```
select * from t3 where t3.c1=(
  select t1.c1
  from t1 where c1 >(
    select max(t2.c1) from t2 where t2.c1=t1.c1
  ));
```

基于上面的示例，再加一个条件，则不能提升，因为最内侧子查询引用了上上层中的列。示例如下：

```
select * from t3 where t3.c1=(
  select t1.c1
  from t1 where c1 >(
    select max(t2.c1) from t2 where t2.c1=t1.c1 and t3.c1>t2.c2
  ));
```

#### - 提升OR子句中的SubLink

当WHERE过滤条件中有OR连接的EXIST相关SubLink，

例如：

```
select a, c from t1
where t1.a = (select avg(a) from t3 where t1.b = t3.b) or
exists (select * from t4 where t1.c = t4.c);
```

将或条件连接的EXIST相关子查询OR子句的提升过程：

- 提取where条件中，or子句中的opExpr。为：t1.a = (select avg(a) from t3 where t1.b = t3.b)

- 这个op操作中包含subquery，判断是否可以提升，如果可以提升，重写subquery为：select avg(a), t3.b from t3 group by t3.b，生成not null条件t3.b is not null，并将这个opexpr用这个not null条件替换。此时SQL变为：

```
select a, c
from t1 left join (select avg(a) avg, t3.b from t3 group by t3.b) as t3 on (t1.a = avg
and t1.b = t3.b)
where t3.b is not null or exists (select * from t4 where t1.c = t4.c);
```

- 再次提取or子句中的exists sublink，exists (select \* from t4 where t1.c = t4.c)，判断是否可以提升，如果可以提升，转换subquery为：select t4.c from t4 group by t4.c生成NotNull条件t4.c is not null提升查询，SQL变为：

```
select t1.a, t1.c from t1 left join (select avg(a) avg, t3.b from t3 group by t3.b) as t3 on
(t1.a = avg and t1.b = t3.b) left join (select t5.c from t5 group by t5.c) as t5 on (t1.c =
t5.c) where t3.b is not null or t5.c is not null;
```

#### ● 目前GaussDB不支持的Sublink-Release场景

除了以上场景之外都不支持Sublink提升，因此关联子查询会被计划成SubPlan+Broadcast的执行计划，当inner表的数据量较大时则会产生性能风险。

如果相关子查询中跟外层的两张表做join，那么无法提升该子查询，需要通过将父SQL创建成with子句，然后再跟子查询中的表做相关子查询。

例如：

```
select distinct t1.a, t2.a
from t1 left join t2 on t1.a=t2.a and not exists (select a,b from test1 where test1.a=t1.a and
test1.b=t2.a);
```

改写为

```
with temp as
(
  select * from (select t1.a as a, t2.a as b from t1 left join t2 on t1.a=t2.a)
```



```
)  
select distinct a,b  
from temp  
where not exists (select a,b from test1 where temp.a=test1.a and temp.b=test1.b);
```

- 出现在targetlist里的相关子查询无法提升(不含count)

例如：

```
openGauss=# explain (costs off)  
select (select c2 from t2 where t1.c1 = t2.c1) ssq, t1.c2  
from t1  
where t1.c2 > 10;
```

执行计划为：

```
openGauss=# explain (costs off)  
select (select c2 from t2 where t1.c1 = t2.c1) ssq, t1.c2  
from t1  
where t1.c2 > 10;  
          QUERY PLAN  
-----  
Seq Scan on t1  
  Filter: (c2 > 10)  
  SubPlan 1  
    -> Seq Scan on t2  
        Filter: (t1.c1 = c1)  
(5 rows)
```

由于相关子查询出现在targetlist（查询返回列表）里，对于t1.c1=t2.c1不匹配的场景仍然需要输出值，因此使用right-outerjoin关联t2&t1，以确保t1.c1=t2.c1在不匹配时，子SSQ能够返回不匹配的补空值。

### 📖 说明

SSQ和CSSQ的解释如下：

- SSQ: ScalarSubQuery一般指返回1行1列scalar值的sublink，简称SSQ。
- CSSQ: Correlated-ScalarSubQuery和SSQ相同不过是指包含相关条件的SSQ。

上述SQL语句可以改写为：

```
with ssq as  
(  
  select * from t1 where t1.c2 >10  
)  
select t2.c2,ssq.c2 from t2 right join ssq on ssq.c1 = t2.c1;
```

改写后的执行计划为：

```
          QUERY PLAN  
-----  
Hash Right Join  
  Hash Cond: (t2.c1 = t1.c1)  
    -> Seq Scan on t2  
    -> Hash  
        -> Seq Scan on t1  
            Filter: (c2 > 10)  
(6 rows)
```

可以看到出现在SSQ返回列表里的相关子查询SSQ，已经被提升成Right Join，从而避免当内表t2较大时出现SubPlan计划导致性能变差。

- 出现在targetlist里的相关子查询无法提升(带count)

例如：

```
select (select count(*) from t2 where t2.c1=t1.c1) cnt, t1.c1, t3.c1  
from t1,t3  
where t1.c1=t3.c1 order by cnt, t1.c1;
```

执行计划为

```

QUERY PLAN
-----
Sort
  Sort Key: ((SubPlan 1)), t1.c1
  -> Hash Join
    Hash Cond: (t1.c1 = t3.c1)
    -> Seq Scan on t1
    -> Hash
      -> Seq Scan on t3
    SubPlan 1
      -> Aggregate
        -> Seq Scan on t2
          Filter: (c1 = t1.c1)
(11 rows)

```

由于相关子查询出现在targetlist(查询返回列表)里，对于t1.c1=t2.c1不匹配的场景仍然需要输出值，因此使用left-outerjoin关联T1&T2确保t1.c1=t2.c1在不匹配时子SSQ能够返回不匹配的补空值，但是这里带了count语句及时在t1.c1=t2.t1不匹配时需要输出0，因此可以使用一个case-when NULL then 0 else count(\*)来代替。

上述SQL语句可以改写为：

```

with ssq as
(
  select count(*) cnt, c1 from t2 group by c1
)
select case when
  ssq.cnt is null then 0
  else ssq.cnt
end cnt, t1.c1, t3.c1
from t1 left join ssq on ssq.c1 = t1.c1,t3
where t1.c1 = t3.c1
order by ssq.cnt, t1.c1;

```

改写后的执行计划为

```

QUERY PLAN
-----
Sort
  Sort Key: ssq.cnt, t1.c1
  CTE ssq
    -> HashAggregate
      Group By Key: t2.c1
      -> Seq Scan on t2
    -> Hash Join
      Hash Cond: (t1.c1 = t3.c1)
      -> Hash Left Join
        Hash Cond: (t1.c1 = ssq.c1)
        -> Seq Scan on t1
        -> Hash
          -> CTE Scan on ssq
      -> Hash
        -> Seq Scan on t3
(15 rows)

```

- 相关条件为不等值场景

例如：

```

select t1.c1, t1.c2
from t1
where t1.c1 = (select agg() from t2.c2 > t1.c2);

```

对于非等值相关条件的SubLink目前无法提升，从语义上可以通过做2次join（一次CorrelationKey，一次rownum自关联）达到提升改写的目的。

改写方案有两种。

■ 子查询改写方式

```

select t1.c1, t1.c2
from t1, (

```

```
select t1.rowid, agg() aggref
from t1,t2
where t1.c2 > t2.c2 group by t1.rowid
) dt /* derived table */
where t1.rowid = dt.rowid AND t1.c1 = dt.aggref;
```

■ CTE改写方式

```
WITH dt as
(
select t1.rowid, agg() aggref
from t1,t2
where t1.c2 > t2.c2 group by t1.rowid
)
select t1.c1, t1.c2
from t1, derived_table
where t1.rowid = derived_table.rowid AND
t1.c1 = derived_table.aggref;
```

**须知**

- 对于AGG类型为count(\*)时需要进行CASE-WHEN对没有match的场景补0处理，非COUNT(\*)场景NULL处理。
- CTE改写方式如果有sharescan支持性能上能够更优。

## 更多优化示例

**示例：**修改select语句，将子查询修改为和主表的join，或者修改为可以提升的subquery，但是在修改前后需要保证语义的正确性。

```
openGauss=# explain (costs off) select * from t1 where t1.c1 in (select t2.c1 from t2 where t1.c1 = t2.c2);
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on t1
  Filter: (SubPlan 1)
  SubPlan 1
    -> Seq Scan on t2
        Filter: (t1.c1 = c2)
(5 rows)
```

上面事例计划中存在一个subPlan，为了消除这个subPlan可以修改语句为：

```
openGauss=# explain (costs off) select * from t1 where exists (select t2.c1 from t2 where t1.c1 = t2.c2 and t1.c1 = t2.c1);
QUERY PLAN
-----
Hash Join
  Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
  -> Seq Scan on t1
  -> Hash
    -> HashAggregate
        Group By Key: t2.c2, t2.c1
    -> Seq Scan on t2
        Filter: (c2 = c1)
(8 rows)
```

从计划可以看出，subPlan消除了，计划变成了两个表的hash join，这样会大大提高执行效率。

## 6.6.3 统计信息调优

### 统计信息调优介绍

GaussDB是基于代价估算生成的最优执行计划。优化器需要根据analyze收集的统计信息行数估算和代价估算，因此统计信息对优化器行数估算和代价估算起着至关重要的作用。通过analyze收集全局统计信息，主要包括：pg\_class表中的relpages和reltuples；pg\_statistic表中的stadistinct、stanullfrac、stanumbersN、stavaluesN、histogram\_bounds等。

### 实例分析 1：未收集统计信息导致查询性能差

在很多场景下，由于查询中涉及到的表或列没有收集统计信息，会对查询性能有很大的影响。

表结构如下所示：

```
CREATE TABLE LINEITEM
(
  L_ORDERKEY      BIGINT      NOT NULL
, L_PARTKEY      BIGINT      NOT NULL
, L_SUPPKEY      BIGINT      NOT NULL
, L_LINENUMBER   BIGINT      NOT NULL
, L_QUANTITY     DECIMAL(15,2) NOT NULL
, L_EXTENDEDPRICE DECIMAL(15,2) NOT NULL
, L_DISCOUNT   DECIMAL(15,2) NOT NULL
, L_TAX         DECIMAL(15,2) NOT NULL
, L_RETURNFLAG   CHAR(1)     NOT NULL
, L_LINESTATUS   CHAR(1)     NOT NULL
, L_SHIPDATE     DATE        NOT NULL
, L_COMMITDATE   DATE        NOT NULL
, L_RECEIPTDATE  DATE        NOT NULL
, L_SHIPINSTRUCT CHAR(25)    NOT NULL
, L_SHIPMODE     CHAR(10)    NOT NULL
, L_COMMENT      VARCHAR(44) NOT NULL
);

CREATE TABLE ORDERS
(
  O_ORDERKEY      BIGINT      NOT NULL
, O_CUSTKEY      BIGINT      NOT NULL
, O_ORDERSTATUS   CHAR(1)     NOT NULL
, O_TOTALPRICE    DECIMAL(15,2) NOT NULL
, O_ORDERDATE     DATE        NOT NULL
, O_ORDERPRIORITY CHAR(15)    NOT NULL
, O_CLERK         CHAR(15)    NOT NULL
, O_SHIPPRIORITY  BIGINT      NOT NULL
, O_COMMENT      VARCHAR(79)  NOT NULL
);
```

查询语句如下所示：

```
explain verbose select
count(*) as numwait
from
lineitem l1,
orders
where
o_orderkey = l1.l_orderkey
and o_orderstatus = 'F'
and l1.l_receiptdate > l1.l_commitdate
and not exists (
select
*
from
```

```
lineitem l3
where
l3.l_orderkey = l1.l_orderkey
and l3.l_suppkey <> l1.l_suppkey
and l3.l_receiptdate > l3.l_commitdate
)
order by
numwait desc;
```

当出现该问题时，可以通过如下方法确认查询中涉及到的表或列有没有做过analyze收集统计信息。

1. 通过explain verbose执行query分析执行计划时会提示WARNING信息，如下所示：

```
WARNING:Statistics in some tables or columns(public.lineitem.l_receiptdate,
public.lineitem.l_commitdate, public.lineitem.l_orderkey, public.lineitem.l_suppkey,
public.orders.o_orderstatus, public.orders.o_orderkey) are not collected.
HINT:Do analyze for them in order to generate optimized plan.
```

2. 可以通过在pg\_log目录下的日志文件中查找以下信息来确认是当前执行的query是否由于没有收集统计信息导致查询性能变差。

```
2017-06-14 17:28:30.336 CST 140644024579856 20971684 [BACKEND] LOG:Statistics in some tables
or columns(public.lineitem.l_receiptdate, public.lineitem.l_commitdate, public.lineitem.l_orderkey,
public.linei
tem.l_suppkey, public.orders.o_orderstatus, public.orders.o_orderkey) are not collected.
2017-06-14 17:28:30.336 CST 140644024579856 20971684 [BACKEND] HINT:Do analyze for them in
order to generate optimized plan.
```

当通过以上方法查看到哪些表或列没有做analyze，可以通过对WARNING或日志中上报的表或列做analyze可以解决由于未收集统计信息导致查询变慢的问题。

## 6.6.4 算子级调优

### 算子级调优介绍

一个查询语句要经过多个算子步骤才会输出最终的结果。由于个别算子耗时过长导致整体查询性能下降的情况比较常见。这些算子是整个查询的瓶颈算子。通用的优化手段是EXPLAIN ANALYZE/PERFORMANCE命令查看执行过程的瓶颈算子，然后进行针对性优化。

如下面的执行过程信息中，Hashagg算子的执行时间占总时间的：(51016-13535)/56476 ≈66%，此处Hashagg算子就是这个查询的瓶颈算子，在进行性能优化时应当优先考虑此算子的优化。

id	operation	A-time	A-rows	E-rows	Peak Memory	E-memory	A-width	E-width	E-costs
1	Row Adapter	56476.397	10000000	237060	19KB			20	20933222.75
2	Vector Streaming (type: GATHER)	55664.220	10000000	237060	243KB			20	20933222.75
3	Vector Hash Aggregate	[55124.685,55132.180]	10000000	237060	[29349KB, 29441KB]	16MB	[20,20]	20	20918406.50
4	Vector Streaming (type: DISTRIBUTED)	[52519.753,52709.779]	339264604	4856184	[14119KB, 14130KB]	1MB		20	10461210.85
5	Vector Hash Aggregate	[23675.656,23706.424]	339264604	4856184	[721850KB, 746894KB]	16GB	[20,20]	20	10457195.65
6	Vector Partition Iterator	[9035.202,13565.884]	970000000	935838097	[9KB, 9KB]	1MB		20	10195891.68
7	Partitioned CStore Scan on xuji_e_mp_day_energy_mv_1	[9015.645,13535.346]	970000000	935838097	[845KB, 845KB]	1MB		20	10195891.68

### 算子级调优示例

**示例1：**基表扫描时，对于点查或者范围扫描等过滤大量数据的查询，如果使用SeqScan全表扫描会比较耗时，可以在条件列上建立索引选择IndexScan进行索引扫描提升扫描效率。

```
openGauss=# explain (analyze on, costs off) select * from store_sales where ss_sold_date_sk = 2450944;
id | operation | A-time | A-rows | Peak Memory | A-width
-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Streaming (type: GATHER) | 3666.020 | 3360 | 195KB |
2 | -> Seq Scan on store_sales | [3594.611,3594.611] | 3360 | [34KB, 34KB] |
(2 rows)
```

Predicate Information (identified by plan id)

```

2 --Seq Scan on store_sales
  Filter: (ss_sold_date_sk = 2450944)
  Rows Removed by Filter: 4968936
openGauss=# create index idx on store_sales_row(ss_sold_date_sk);
CREATE INDEX
openGauss=# explain (analyze on, costs off) select * from store_sales_row where ss_sold_date_sk =
2450944;
id | operation | A-time | A-rows | Peak Memory | A-width
-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Streaming (type: GATHER) | 81.524 | 3360 | 195KB |
2 | -> Index Scan using idx on store_sales_row | [13.352,13.352] | 3360 | [34KB, 34KB] |
(2 rows)
    
```

上述例子中，全表扫描返回3360条数据，过滤掉大量数据，在ss\_sold\_date\_sk列上建立索引后，使用IndexScan扫描效率显著提高，从3.6秒提升到13毫秒。

**示例2：**如果从执行计划中看，两表join选择了NestLoop，而实际行数比较大时，NestLoop Join可能执行比较慢。如下的例子中NestLoop耗时181秒，如果设置参数enable\_mergejoin=off关掉Merge Join，同时设置参数enable\_nestloop=off关掉NestLoop，让优化器选择HashJoin，则Join耗时提升至200多毫秒。

```

openGauss=# explain analyze select count(*) from store_sales ss, item i where ss.ss_item_sk = i.i_item_sk;
id | operation | A-time | A-rows | E-rows | Peak Memory | E-memory | A-width | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Row Adapter | 184300.301 | 1 | 1 | 11KB | | | | | 0 | 48629179.77
2 | -> Vector Aggregate | 184300.280 | 1 | 1 | 181KB | | | | | 0 | 48629179.77
3 | -> Vector Streaming (type: GATHER) | 184300.186 | 4 | 4 | 188KB | | | | | 0 | 48629179.77
4 | -> Vector Aggregate | [165575.384,184252.368] | 4 | 4 | [140KB, 140KB] | 1MB | | | | 0 | 48629179.61
5 | -> Vector Nest Loop (6,7) | [162915.846,181438.162] | 2880404 | 2880404 | [74KB, 74KB] | 1MB | | | | 0 | 48627379.35
6 | -> CStore Scan on store_sales ss | [15.660,16.229] | 2880404 | 2880404 | [490KB, 490KB] | 1MB | | | | 4 | 16683.10
7 | -> Vector Materialize | [118314.521,132478.454] | 12968211302 | 18000 | [869KB, 900KB] | 16MB | [8,8] | | | 4 | 3890.00
8 | -> CStore Scan on item i | [0.234,0.243] | 18000 | 18000 | [476KB, 476KB] | 1MB | | | | 4 | 3867.50
(8 rows)
    
```

```

openGauss=# set enable_nestloop=off;
SET
openGauss=# set enable_mergejoin=off;
SET
openGauss=# explain analyze select count(*) fpostgres# ales ss, item i where ss.ss_item_sk = i.i_item_sk;
id | operation | A-time | A-rows | E-rows | Peak Memory | E-memory | A-width | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Row Adapter | 291.066 | 1 | 1 | 11KB | | | | | 0 | 32308.66
2 | -> Vector Aggregate | 291.052 | 1 | 1 | 181KB | | | | | 0 | 32308.66
3 | -> Vector Streaming (type: GATHER) | 290.973 | 4 | 4 | 188KB | | | | | 0 | 32308.66
4 | -> Vector Aggregate | [220.792,234.532] | 4 | 4 | [140KB, 140KB] | 1MB | | | | 0 | 32308.50
5 | -> Vector Hash Join (6,7) | [209.987,223.345] | 2880404 | 2880404 | [236KB, 241KB] | 16MB | [8,8] | | | 0 | 30508.24
6 | -> CStore Scan on store_sales ss | [13.132,13.717] | 2880404 | 2880404 | [490KB, 490KB] | 1MB | | | | 4 | 16683.10
7 | -> CStore Scan on item i | [0.214,0.246] | 18000 | 18000 | [477KB, 477KB] | 1MB | | | | 4 | 3867.50
(7 rows)
    
```

**示例3：**通常情况下Agg选择HashAgg性能较好，如果大结果集选择了Sort+GroupAgg，则需要设置enable\_sort=off，HashAgg耗时明显优于Sort+GroupAgg。

```

openGauss=# explain analyze select count(*) from store_sales group by ss_item_sk;
id | operation | A-time | A-rows | E-rows | Peak Memory | E-memory | A-width | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Row Adapter | 1977.385 | 18000 | 17644 | 20KB | | | | | 4 | 92875.24
2 | -> Vector Streaming (type: GATHER) | 1973.617 | 18000 | 17644 | 194KB | | | | | 4 | 92875.24
3 | -> Vector Sort Aggregate | [1784.800,1883.243] | 18000 | 17644 | [273KB, 273KB] | 1MB | | | | 4 | 92186.02
4 | -> Vector Sort | [1752.270,1848.357] | 2880404 | 2880404 | [12846KB, 135135KB] | 16MB | [8,8] | | | 4 | 88541.40
5 | -> CStore Scan on store_sales | [12.483,13.548] | 2880404 | 2880404 | [490KB, 490KB] | 1MB | | | | 4 | 16683.10
(5 rows)
    
```

```

openGauss=# set enable_sort=off;
SET
openGauss=# explain analyze select count(*) from store_sales group by ss_item_sk;
id | operation | A-time | A-rows | E-rows | Peak Memory | E-memory | A-width | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Row Adapter | 838.218 | 18000 | 17644 | 20KB | | | | | 4 | 23016.93
2 | -> Vector Streaming (type: GATHER) | 834.264 | 18000 | 17644 | 228KB | | | | | 4 | 23016.93
3 | -> Vector Hash Aggregate | [585.017,758.204] | 18000 | 17644 | [262552KB, 262564KB] | 16MB | [8,8] | | | 4 | 20327.72
4 | -> CStore Scan on store_sales | [12.540,13.941] | 2880404 | 2880404 | [490KB, 490KB] | 1MB | | | | 4 | 16683.10
(4 rows)
    
```

## 6.7 经验总结：SQL 语句改写规则

根据数据库的SQL执行机制以及大量的实践，总结发现：通过一定的规则调整SQL语句，在保证结果正确的基础上，能够提高SQL执行效率。如果遵守这些规则，常常能够大幅度提升业务查询效率。

- 使用union all代替union

union在合并两个集合时会执行去重操作，而union all则直接将两个结果集合并、不执行去重。执行去重会消耗大量的时间，因此，在一些实际应用场景中，如果通过业务逻辑已确认两个集合不存在重叠，可用union all替代union以便提升性能。

- **join列增加非空过滤条件**

若join列上的NULL值较多，则可以加上is not null过滤条件，以实现数据的提前过滤，提高join效率。

- **not in转not exists**

not in语句需要使用nestloop anti join来实现，而not exists则可以通过hash anti join来实现。在join列不存在null值的情况下，not exists和not in等价。因此在确保没有null值时，可以通过将not in转换为not exists，通过生成hash join来提升查询效率。

如下所示，如果t2.d2字段中没有null值(t2.d2字段在表定义中not null)查询可以修改为

```
SELECT * FROM t1 WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM t2 WHERE t1.c1=t2.d2);
```

产生的计划如下：

```
QUERY PLAN
-----
Hash Anti Join
Hash Cond: (t1.c1 = t2.d2)
-> Seq Scan on t1
-> Hash
-> Seq Scan on t2
(5 rows)
```

- **选择hashagg。**

查询中GROUP BY语句如果生成了groupagg+sort的plan性能会比较差，可以通过加大work\_mem的方法生成hashagg的plan，因为不用排序而提高性能。

- **尝试将函数替换为case语句。**

GaussDB函数调用性能较低，如果出现过多的函数调用导致性能下降很多，可以根据情况把可下推函数的函数改成CASE表达式。

- **避免对索引使用函数或表达式运算。**

对索引使用函数或表达式运算会停止使用索引转而执行全表扫描。

- **尽量避免在where子句中使用!=或<>操作符、null值判断、or连接、参数隐式转换。**

- **如果where条件中出现了 >= 和 <= 同一个值，由于当前不支持范围等价类推导，尽量把条件改为 = 查询。**

如：SELECT \* FROM t1 WHERE c1 >= 1 AND c1 <= 1 修改为SELECT \* FROM t1 WHERE c1 = 1。

对于范围查询，优化器在计算选择率时误差相对等值查询较大，所以尽可能把范围查询改为等值查询。

- **对复杂SQL语句进行拆分。**

对于过于复杂并且不易通过以上方法调整性能的SQL可以考虑拆分的方法，把SQL中某一部分拆分成独立的SQL并把执行结果存入临时表，拆分常见的场景包括但不限于：

- 作业中多个SQL有同样的子查询，并且子查询数据量较大。
- Plan cost计算不准，导致子查询hash bucket太小，比如实际数据1000W行，hash bucket只有1000。

- 函数（如substr,to\_number）导致大数据量子查询选择度计算不准。

## 6.8 SQL 调优关键参数调整

本节将介绍影响GaussDB SQL调优性能的关键数据库主节点配置参数。

表 6-2 数据库主节点配置参数

参数/参考值	描述
enable_nestloop=on	<p>控制查询优化器对嵌套循环连接（Nest Loop Join）类型的使用。当设置为“on”后，优化器优先使用Nest Loop Join；当设置为“off”后，优化器在存在其他方法时将优先选择其他方法。</p> <p><b>说明</b> 如果只需要在当前数据库连接（即当前Session）中临时更改该参数值，则只需要在SQL语句中执行如下命令： SET enable_nestloop to off;</p> <p>此参数默认设置为“on”，但实际调优中应根据情况选择是否关闭。一般情况下，在三种join方式（Nested Loop、Merge Join和Hash Join）里，Nested Loop适合小数据量或者有索引的场景，Hash Join适合大数据分析场景。</p>
enable_bitmapscan=on	<p>控制查询优化器对位图扫描规划类型的使用。设置为“on”，表示使用；设置为“off”，表示不使用。</p> <p><b>说明</b> 如果只需要在当前数据库连接（即当前Session）中临时更改该参数值，则只需要在SQL语句中执行命令如下命令： SET enable_bitmapscan to off;</p> <p>bitmapscan扫描方式适用于“where a &gt; 1 and b &gt; 1”且a列和b列都有索引这种查询条件，但有时其性能不如indexscan。因此，现场调优如发现查询性能较差且计划中有bitmapscan算子，可以关闭bitmapscan，看性能是否有提升。</p>
enable_hashagg=on	控制优化器对Hash聚集规划类型的使用。
enable_hashjoin=on	控制优化器对Hash连接规划类型的使用。
enable_mergejoin=on	控制优化器对融合连接规划类型的使用。
enable_indexscan=on	控制优化器对索引扫描规划类型的使用。
enable_indexonlyscan=on	控制优化器对仅索引扫描规划类型的使用。
enable_seqscan=on	控制优化器对顺序扫描规划类型的使用。完全消除顺序扫描是不可能的，但是关闭这个变量会让优化器在存在其他方法的时候优先选择其他方法。



参数/参考值	描述
enable_sort=on	控制优化器使用的排序步骤。该设置不可能完全消除明确的排序，但是关闭这个变量可以让优化器在存在其他方法的时候优先选择其他方法。
rewrite_rule	控制优化器是否启用LAZYAGG\MAGICSET\UNIQUECHECK\ \INTARGETLIST\PREDPUSHNORMAL\PREDPUSHFORCE\ \PREDPUSH\DISABLE_PULLUP_EXPR_SUBLINK\ \DISABLE_PULLUP_NOT_IN_SUBLINK\ \ENABLE_SUBLINK_PULLUP_ROWNUM重写规则。
sql_beta_feature	控制优化器是否启用。SEL_SEMI_POISSON/ SEL_EXPR_INSTR/PARAM_PATH_GEN/RAND_COST_OPT/ PARAM_PATH_OPT/PAGE_EST_OPT/ CANONICAL_PATHKEY/PREDPUSH_SAME_LEVEL/ PARTITION_FDW_ON/ DISABLE_BITMAP_COST_WITH_LOSSY_PAGES测试功能。

## 6.9 使用 Plan Hint 进行调优

### 6.9.1 Plan Hint 调优概述

Plan Hint为用户提供了直接影响执行计划生成的手段，用户可以通过指定join顺序，join、scan方法，指定结果行数，等多个手段来进行执行计划的调优，以提升查询的性能。

GaussDB还提供了SQL PATCH功能，在不修改业务语句的前提下通过创建SQL PATCH的方式使得Hint生效。

#### 功能描述

Plan Hint在SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE等关键字后通过如下形式指定：

```
/*+ <plan hint>*/
```

可以同时指定多个hint，之间使用空格分隔。hint只能hint当前层的计划，对于子查询计划的hint，需要在子查询的select关键字后指定hint。

例如：

```
select /*+ <plan_hint1> <plan_hint2> */ * from t1, (select /*+ <plan_hint3> */ * from t2) where 1=1;
```

其中<plan\_hint1>，<plan\_hint2>为外层查询的hint，<plan\_hint3>为内层子查询的hint。

检查Plan Hint调优的效果可以借助explain语法进行分析。通过explain可以查看使用Plan Hint后目标SQL的计划，对比计划是否符合要求以验证Plan Hint的效果。explain有多种计划展示的模式，通过explain\_perf\_mode进行控制。本节的示例一般通过设置explain\_perf\_mode为pretty模式来展示计划，展示较全的计划相关信息。部分示例设置explain\_perf\_mode为normal模式以精简输出信息。

### 须知

如果在视图定义（CREATE VIEW）时指定hint，则在该视图每次被应用时会使用该hint。

当使用random plan功能（参数plan\_mode\_seed不为0）时，查询指定的plan hint不会被使用。

## 支持范围

当前版本Plan Hint支持的范围如下，后续版本会进行增强。

- 指定Join顺序的hint - leading hint。
- 指定Join方式的hint，仅支持除semi/anti join，unique plan之外的常用hint。
- 指定结果集行数的hint。
- 指定Scan方式的hint，仅支持常用的tablescan，indexscan和indexonlyscan的hint。
- 指定子链接块名的hint。

## 注意事项

不支持Agg、Sort、Setop和Subplan的hint。

## 示例

本章节使用同一个语句进行示例，便于Plan Hint支持的各方法作对比，示例语句及不带hint的原计划如下所示：

```
create table store
(
  s_store_sk          integer          not null,
  s_store_id         char(16)         not null,
  s_rec_start_date   date              ,
  s_rec_end_date     date              ,
  s_closed_date_sk   integer          ,
  s_store_name       varchar(50)      ,
  s_number_employees integer          ,
  s_floor_space      integer          ,
  s_hours            char(20)         ,
  s_manager          varchar(40)      ,
  s_market_id        integer          ,
  s_geography_class  varchar(100)     ,
  s_market_desc      varchar(100)     ,
  s_market_manager   varchar(40)      ,
  s_division_id      integer          ,
  s_division_name    varchar(50)      ,
  s_company_id       integer          ,
  s_company_name     varchar(50)      ,
  s_street_number    varchar(10)      ,
  s_street_name      varchar(60)      ,
  s_street_type      char(15)         ,
  s_suite_number     char(10)         ,
  s_city             varchar(60)       ,
  s_county           varchar(30)       ,
  s_state            char(2)          ,
  s_zip              char(10)         ,
  s_country          varchar(20)       ,
  s_gmt_offset       decimal(5,2)     ,
  s_tax_precentage   decimal(5,2)     ,
```

```
primary key (s_store_sk)
);
create table store_sales
(
  ss_sold_date_sk      integer           ,
  ss_sold_time_sk     integer           ,
  ss_item_sk          integer          not null,
  ss_customer_sk      integer           ,
  ss_cdemo_sk         integer           ,
  ss_hdemo_sk         integer           ,
  ss_addr_sk          integer           ,
  ss_store_sk         integer           ,
  ss_promo_sk         integer           ,
  ss_ticket_number    integer          not null,
  ss_quantity         integer           ,
  ss_wholesale_cost   decimal(7,2)     ,
  ss_list_price       decimal(7,2)     ,
  ss_sales_price      decimal(7,2)     ,
  ss_ext_discount_amt decimal(7,2)     ,
  ss_ext_sales_price  decimal(7,2)     ,
  ss_ext_wholesale_cost decimal(7,2)   ,
  ss_ext_list_price   decimal(7,2)     ,
  ss_ext_tax          decimal(7,2)     ,
  ss_coupon_amt       decimal(7,2)     ,
  ss_net_paid         decimal(7,2)     ,
  ss_net_paid_inc_tax decimal(7,2)     ,
  ss_net_profit       decimal(7,2)     ,
  primary key (ss_item_sk, ss_ticket_number)
);
create table store_returns
(
  sr_returned_date_sk integer           ,
  sr_return_time_sk   integer           ,
  sr_item_sk          integer          not null,
  sr_customer_sk      integer           ,
  sr_cdemo_sk         integer           ,
  sr_hdemo_sk         integer           ,
  sr_addr_sk          integer           ,
  sr_store_sk         integer           ,
  sr_reason_sk        integer           ,
  sr_ticket_number    integer          not null,
  sr_return_quantity  integer           ,
  sr_return_amt       decimal(7,2)     ,
  sr_return_tax       decimal(7,2)     ,
  sr_return_amt_inc_tax decimal(7,2)   ,
  sr_fee              decimal(7,2)     ,
  sr_return_ship_cost decimal(7,2)     ,
  sr_refunded_cash    decimal(7,2)     ,
  sr_reversed_charge  decimal(7,2)     ,
  sr_store_credit     decimal(7,2)     ,
  sr_net_loss         decimal(7,2)     ,
  primary key (sr_item_sk, sr_ticket_number)
);
create table customer
(
  c_customer_sk      integer          not null,
  c_customer_id      char(16)        not null,
  c_current_cdemo_sk integer           ,
  c_current_hdemo_sk integer           ,
  c_current_addr_sk  integer           ,
  c_first_shipto_date_sk integer       ,
  c_first_sales_date_sk integer       ,
  c_salutation       char(10)         ,
  c_first_name       char(20)         ,
  c_last_name        char(30)         ,
  c_preferred_cust_flag char(1)       ,
  c_birth_day        integer           ,
  c_birth_month      integer           ,
  c_birth_year       integer           ,
```

```
c_birth_country    varchar(20)      ,
c_login           char(13)        ,
c_email_address   char(50)        ,
c_last_review_date char(10)       ,
primary key (c_customer_sk)
);
create table promotion
(
  p_promo_sk       integer          not null,
  p_promo_id       char(16)         not null,
  p_start_date_sk  integer          ,
  p_end_date_sk    integer          ,
  p_item_sk        integer          ,
  p_cost           decimal(15,2)    ,
  p_response_target integer          ,
  p_promo_name     char(50)         ,
  p_channel_dmail  char(1)         ,
  p_channel_email  char(1)         ,
  p_channel_catalog char(1)       ,
  p_channel_tv     char(1)         ,
  p_channel_radio  char(1)         ,
  p_channel_press  char(1)         ,
  p_channel_event  char(1)         ,
  p_channel_demo   char(1)         ,
  p_channel_details varchar(100)   ,
  p_purpose          char(15)        ,
  p_discount_active char(1)       ,
  primary key (p_promo_sk)
);
create table customer_address
(
  ca_address_sk    integer          not null,
  ca_address_id    char(16)         not null,
  ca_street_number char(10)        ,
  ca_street_name   varchar(60)     ,
  ca_street_type   char(15)        ,
  ca_suite_number  char(10)        ,
  ca_city          varchar(60)     ,
  ca_county        varchar(30)     ,
  ca_state         char(2)         ,
  ca_zip          char(10)         ,
  ca_country       varchar(20)     ,
  ca_gmt_offset    decimal(5,2)    ,
  ca_location_type char(20)       ,
  primary key (ca_address_sk)
);
create table item
(
  i_item_sk        integer          not null,
  i_item_id        char(16)         not null,
  i_rec_start_date date            ,
  i_rec_end_date   date            ,
  i_item_desc      varchar(200)    ,
  i_current_price  decimal(7,2)    ,
  i_wholesale_cost decimal(7,2)    ,
  i_brand_id       integer          ,
  i_brand          char(50)         ,
  i_class_id       integer          ,
  i_class          char(50)         ,
  i_category_id    integer          ,
  i_category       char(50)         ,
  i_manufact_id    integer          ,
  i_manufact       char(50)         ,
  i_size           char(20)         ,
  i_formulation    char(20)         ,
  i_color          char(20)         ,
  i_units          char(10)         ,
  i_container      char(10)         ,
  i_manager_id     integer          ,
```

```

    i_product_name      char(50)
    primary key (i_item_sk)
);
explain
select i_product_name product_name
,i_item_sk item_sk
,s_store_name store_name
,s_zip store_zip
,ad2.ca_street_number c_street_number
,ad2.ca_street_name c_street_name
,ad2.ca_city c_city
,ad2.ca_zip c_zip
,count(*) cnt
,sum(ss_wholesale_cost) s1
,sum(ss_list_price) s2
,sum(ss_coupon_amt) s3
FROM store_sales
,store_returns
,store
,customer
,promotion
,customer_address ad2
,item
WHERE ss_store_sk = s_store_sk AND
ss_customer_sk = c_customer_sk AND
ss_item_sk = i_item_sk and
ss_item_sk = sr_item_sk and
ss_ticket_number = sr_ticket_number and
c_current_addr_sk = ad2.ca_address_sk and
ss_promo_sk = p_promo_sk and
i_color in ('maroon','burnished','dim','steel','navajo','chocolate') and
i_current_price between 35 and 35 + 10 and
i_current_price between 35 + 1 and 35 + 15
group by i_product_name
,i_item_sk
,s_store_name
,s_zip
,ad2.ca_street_number
,ad2.ca_street_name
,ad2.ca_city
,ad2.ca_zip
;
HashAggregate (cost=23.52..23.53 rows=1 width=880)
  Group By Key: item.i_product_name, item.i_item_sk, store.s_store_name, store.s_zip, ad2.ca_street_number,
ad2.ca_street_name, ad2.ca_city, ad2.ca_zip
  -> Nested Loop (cost=4.27..23.49 rows=1 width=776)
    -> Nested Loop (cost=4.27..22.80 rows=1 width=416)
      -> Nested Loop (cost=4.27..22.39 rows=1 width=420)
        -> Nested Loop (cost=4.27..21.98 rows=1 width=420)
          -> Nested Loop (cost=4.27..21.57 rows=1 width=262)
            Join Filter: (item.i_item_sk = store_sales.ss_item_sk)
              -> Nested Loop (cost=4.27..20.78 rows=2 width=216)
                -> Seq Scan on item (cost=0.00..11.16 rows=1 width=208)
                  Filter: ((i_current_price >= 35::numeric) AND
(i_current_price <= 45::numeric) AND (i_current_price >= 36::numeric) AND
(i_current_price <= 50::numeric) AND (i_color = ANY
('{maroon,burnished,dim,steel,navajo,chocolate}'::bpchar[])))
                -> Bitmap Heap Scan on store_returns (cost=4.27..9.61 rows=2 width=8)
                  Recheck Cond: (sr_item_sk = item.i_item_sk)
                -> Bitmap Index Scan pn store_returns_pkey (cost=0.00..4.27 rows=2 width=0)
                  Index Cond: (sr_item_sk = item.i_item_sk)
                -> Index Scan using store_sales_pkey on store_sales (cost=0.00..0.38 rows=1 width=62)
                  Index Cond: ((ss_item_sk = store_returns.sr_item_sk) AND (ss_ticket_number =
store_returns.sr_ticket_number))
                -> Index Scan using store_pkey on store (cost=0.00..0.40 rows=1 width=166)
                  Index Cond: (s_store_sk = store_sales.ss_store_sk)
                -> Index Scan using customer_pkey on customer (cost=0.00..0.40 rows=1 width=8)
                  Index Cond: (c_customer_sk = store_sales.ss_customer_sk)
                -> Index Scan using promotion_pkey on promotion (cost=0.00..0.40 rows=1 width=4)

```

```
Index Cond: (p_promo_sk = store_sales.ss_promo_sk)
-> Index Scan using customer_address_pkey on customer_address ad2 (cost=0.00..0.68 rows=1
width=368)
Index Cond: (ca_address_sk = customer.c_current_addr_sk)
(25 rows)
```

## 6.9.2 Join 顺序的 Hint

### 功能描述

指明join的顺序，包括内外表顺序。

### 语法格式

- 仅指定join顺序，不指定内外表顺序。

```
leading(join_table_list)
```

- 同时指定join顺序和内外表顺序，内外表顺序仅在最外层生效。

```
leading((join_table_list))
```

### 参数说明

**join\_table\_list**为表示表join顺序的hint字符串，可以包含当前层的任意个表（别名），或对于子查询提升的场景，也可以包含子查询的hint别名，同时任意表可以使用括号指定优先级，表之间使用空格分隔。

#### 须知

表只能用单个字符串表示，不能带schema。

表如果存在别名，需要优先使用别名来表示该表。

join table list中指定的表需要满足以下要求，否则会报语义错误。

- list中的表必须在当前层或提升的子查询中存在。
- list中的表在当前层或提升的子查询中必须是唯一的。如果不唯一，需要使用不同的别名进行区分。
- 同一个表只能在list里出现一次。
- 如果表存在别名，则list中的表需要使用别名。

例如：

leading(t1 t2 t3 t4 t5)表示：t1, t2, t3, t4, t5先join，五表join顺序及内外表不限。

leading((t1 t2 t3 t4 t5))表示：t1和t2先join，t2做内表；再和t3 join，t3做内表；再和t4 join，t4做内表；再和t5 join，t5做内表。

leading(t1 (t2 t3 t4) t5)表示：t2, t3, t4先join，内外表不限；再和t1, t5 join，内外表不限。

leading((t1 (t2 t3 t4) t5))表示：t2, t3, t4先join，内外表不限；在最外层，t1再和t2, t3, t4的join表join，t1为外表，再和t5 join，t5为内表。

leading((t1 (t2 t3) t4 t5)) leading((t3 t2))表示：t2, t3先join，t2做内表；然后再和t1 join，t2, t3的join表做内表；然后再依次跟t4, t5做join，t4, t5做内表。

## 示例

对示例中原语句使用如下hint:

```
explain
select /*+ leading((((store_sales store) promotion) item) customer) ad2) store_returns) leading((store
store_sales))*/ i_product_name product_name ...
```

该hint表示：表之间的join关系是：store\_sales和store先join，store\_sales做内表，然后依次跟promotion, item, customer, ad2, store\_returns做join。生成计划如下所示：

```
WARNING: Duplicated or conflict hint: Leading(store_sales store), will be discarded.
QUERY PLAN
-----
HashAggregate (cost=55.24..55.25 rows=1 width=88)
  Group By Key: item_i_product_name, item_i_item_sk, store_s_store_name, store_s_zip, ad2_ca_street_number, ad2_ca_street_name, ad2_ca_city, ad2_ca_zip
  -> Nested Loop (cost=29.93..55.21 rows=1 width=776)
    -> Nested Loop (cost=29.93..54.80 rows=1 width=784)
      -> Nested Loop (cost=29.93..54.11 rows=1 width=424)
        -> Nested Loop (cost=29.93..53.79 rows=1 width=424)
          Join Filter: (store_sales.ss_item_sk = item_i_item_sk)
          -> Seq Scan on item (cost=0.00..11.16 rows=1 width=208)
            Filter: ((i_current_price >= 35::numeric) AND (i_current_price <= 45::numeric) AND (i_current_price <= 50::numeric) AND (i_color
= ANY ('{maroon,burnished,dim,steel,navajo,chocolate}'::bpchar)))
          -> Hash Join (cost=29.93..41.99 rows=44 width=218)
            Hash Cond: (promotion_o_promo_sk = store_sales.ss_promo_sk)
            -> Seq Scan on promotion (cost=0.00..11.18 rows=118 width=4)
            -> Hash (cost=29.00..29.00 rows=74 width=210)
              -> Hash Join (cost=17.61..29.00 rows=74 width=220)
                Hash Cond: (store_s_store_sk = store_sales.ss_store_sk)
                -> Seq Scan on store (cost=0.00..10.44 rows=44 width=166)
                -> Hash (cost=13.38..13.38 rows=338 width=62)
                  -> Seq Scan on store_sales (cost=0.00..13.38 rows=338 width=62)
                  -> Index Scan using customer_pkey on customer (cost=0.00..0.40 rows=1 width=8)
                    Index Cond: (c_customer_sk = store_sales.ss_customer_sk)
                    -> Index Scan using customer_address_pkey on customer_address_ad2 (cost=0.00..0.68 rows=1 width=368)
                      Index Cond: (ca_address_sk = customer_c_current_addr_sk)
                      -> Index Only Scan using store_returns_pkey on store_returns (cost=0.00..0.41 rows=1 width=8)
                        Index Cond: ((sr_item_sk = store_sales.ss_item_sk) AND (sr_ticket_number = store_sales.ss_ticket_number))
(24 rows)
```

图中计划顶端warning的提示详见[Hint的错误、冲突及告警](#)的说明。

## 6.9.3 Join 方式的 Hint

### 功能描述

指明Join使用的方法，可以为Nested Loop，Hash Join和Merge Join。

### 语法格式

```
[no] nestloop|hashjoin|mergejoin(table_list)
```

### 参数说明

- **no**表示hint的join方式不使用。
- **table\_list**为表示hint表集合的字符串，该字符串中的表与[join\\_table\\_list](#)相同，只是中间不允许出现括号指定join的优先级。

例如：

no nestloop(t1 t2 t3)表示：生成t1, t2, t3三表连接计划时，不使用nestloop。三表连接计划可能是t2 t3先join，再跟t1 join，或t1 t2先join，再跟t3 join。此hint只hint最后一次join的join方式，对于两表连接的方法不hint。如果需要，可以单独指定，例如：任意表均不允许nestloop连接，且希望t2 t3先join，则增加hint：no nestloop(t2 t3)。

## 示例

对示例中原语句使用如下hint:

```
explain
select /*+ nestloop(store_sales store_returns item) */ i_product_name product_name ...
```

该hint表示：生成store\_sales，store\_returns和item三表的结果集时，最后的两表关联使用nestloop。生成计划如下所示：

```

QUERY PLAN
-----
HashAggregate (cost=23.52..23.53 rows=1 width=80)
  Group By Key: item_i_product_name, item_i_item_sk, store_s_store_name, store_s_zip, ad2.ca_street_number, ad2.ca_street_name, ad2.ca_city, ad2.ca_zip
  -> Nested Loop (cost=4.27..23.49 rows=1 width=776)
    -> Nested Loop (cost=4.27..22.80 rows=1 width=416)
      -> Nested Loop (cost=4.27..22.39 rows=1 width=420)
        -> Nested Loop (cost=4.27..21.98 rows=1 width=262)
          Join Filter: (item_i_item_sk = store_sales.ss_item_sk)
          -> Nested Loop (cost=4.27..20.78 rows=2 width=210)
            -> Seq Scan on item (cost=0.00..11.16 rows=1 width=208)
              Filter: ((i_current_price >= 35::numeric) AND (i_current_price <= 45::numeric) AND (i_current_price >= 36::numeric) AND (i_current_price <= 50::numeric) AND (i_color = ANY ('{faaroon,burnished,dia,steel,navajo,chocolate}'::bpchar[1])))
            -> Bitmap Heap Scan on store_returns (cost=4.27..9.61 rows=2 width=8)
              Recheck Cond: (sr_item_sk = item_i_item_sk)
              -> Bitmap Index Scan on store_returns_pkey (cost=0.00..4.27 rows=2 width=0)
                Index Cond: (sr_item_sk = item_i_item_sk)
          -> Index Scan using store_sales_pkey on store_sales (cost=0.00..0.38 rows=1 width=52)
            Index Cond: ((ss_item_sk = store_returns.sr_item_sk) AND (ss_ticket_number = store_returns.sr_ticket_number))
          -> Index Scan using store_pkey on store (cost=0.00..0.40 rows=1 width=166)
            Index Cond: (s_store_sk = store_sales.ss_store_sk)
          -> Index Scan using customer_pkey on customer (cost=0.00..0.40 rows=1 width=8)
            Index Cond: (c_customer_sk = store_sales.ss_customer_sk)
          -> Index Only Scan using promotion_pkey on promotion (cost=0.00..0.40 rows=1 width=4)
            Index Cond: (p_promo_sk = store_sales.ss_promo_sk)
        -> Index Scan using customer_address_pkey on customer_address ad2 (cost=0.00..0.68 rows=1 width=368)
          Index Cond: (ca_address_sk = customer.c_current_addr_sk)
  (25 rows)
    
```

## 6.9.4 行数的 Hint

### 功能描述

指明中间结果集的大小，支持绝对值和相对值的hint。

### 语法格式

```
rows(table_list #|+|-|* const)
```

### 参数说明

- #,+,-,\*，进行行数估算hint的四种操作符号。#表示直接使用后面的行数进行hint。+,-,\*表示对原来估算的行数进行加、减、乘操作，运算后的行数最小值为1行。table\_list为hint对应的单表或多表join结果集，与Join方式的Hint中table\_list相同。
- const可以是任意非负数，支持科学计数法。

例如：

rows(t1 #5)表示：指定t1表的结果集为5行。

rows(t1 t2 t3 \*1000)表示：指定t1, t2, t3 join完的结果集的行数乘以1000。

### 建议

- 推荐使用两个表\*的hint。对于两个表的采用\*操作符的hint，只要两个表出现在join的两端，都会触发hint。例如：设置hint为rows(t1 t2 \* 3)，对于(t1 t3 t4)和(t2 t5 t6)join时，由于t1和t2出现在join的两端，所以其join的结果集也会应用该hint规则乘以3。
- rows hint支持在单表、多表、function table及subquery scan table的结果集上指定hint。

### 示例

对示例中原语句使用如下hint：

```
explain
select /*+ rows(store_sales store_returns *50) */ i_product_name product_name ...
```

该hint表示：store\_sales，store\_returns关联的结果集估算行数在原估算行数基础上乘以50。生成计划如下所示：



```

QUERY PLAN
-----
HashAggregate (cost=23.52..22.53 rows=1 width=880)
  Group By Key: item_i_product_name, item_i_item_sk, store_s_store_name, store_s_zip, ad2_ca_street_number, ad2_ca_street_name, ad2_ca_city, ad2_ca_zip
  -> Nested Loop (cost=4.27..23.49 rows=1 width=776)
    -> Nested Loop (cost=4.27..22.88 rows=1 width=416)
      -> Nested Loop (cost=4.27..22.39 rows=1 width=420)
        -> Nested Loop (cost=4.27..21.88 rows=1 width=420)
          -> Nested Loop (cost=4.27..21.57 rows=1 width=262)
            Join Filter: (item_i_item_sk = store_sales_ss_item_sk)
            -> Nested Loop (cost=4.27..20.78 rows=2 width=216)
              -> Seq Scan on item (cost=0.00..11.16 rows=1 width=208)
                Filter: ((i_current_price >= 35::numeric) AND (i_current_price <= 45::numeric) AND (i_current_price >= 36::numeric) AND (i_current_price <= 50::numeric) AND (i_color = ANY ('{maroon,burnished,dim,steel,navajo,chocolate}'::bpchar)))
              -> Bitmap Heap Scan on store_returns (cost=4.27..9.61 rows=2 width=8)
                Recheck Cond: (sr_item_sk = item_i_item_sk)
                Index Cond: (sr_item_sk = item_i_item_sk)
            -> Index Scan using store_sales_pkey on store_sales (cost=0.00..0.38 rows=1 width=62)
              Index Cond: ((ss_item_sk = store_returns_sr_item_sk) AND (ss_ticket_number = store_returns_sr_ticket_number))
            -> Index Scan using store_pkey on store (cost=0.00..0.40 rows=1 width=166)
              Index Cond: (s_store_sk = store_sales_ss_store_sk)
          -> Index Scan using customer_pkey on customer (cost=0.00..0.40 rows=1 width=8)
            Index Cond: (c_customer_sk = store_sales_ss_customer_sk)
        -> Index Only Scan using promotion_pkey on promotion (cost=0.00..0.40 rows=1 width=4)
          Index Cond: (p_promo_sk = store_sales_ss_promo_sk)
      -> Index Scan using customer_address_pkey on customer_address ad2 (cost=0.00..0.68 rows=1 width=368)
        Index Cond: (ca_address_sk = customer_c_current_addr_sk)
  (25 rows)

```

## 6.9.5 Scan 方式的 Hint

### 功能描述

指明scan使用的方法，可以是tablescan、indexscan和indexonlyscan。

### 语法格式

```
[no] tablescan|indexscan|indexonlyscan(table [index])
```

### 参数说明

- **no**表示hint的scan方式不使用。
- **table**表示hint指定的表，只能指定一个表，如果表存在别名应优先使用别名进行hint。
- **index**表示使用indexscan或indexonlyscan的hint时，指定的索引名称，当前只能指定一个。

#### 说明

对于indexscan或indexonlyscan，只有hint的索引属于hint的表时，才能使用该hint。

scan hint支持在行存表、hdfs内外表、子查询表上指定。对于hdfs内表，由主表和delta表组成，delta表对用户不可见，故hint仅作用在主表上。

### 示例

为了hint使用索引扫描，需要首先在表item的i\_item\_sk列上创建索引，名称为i。

```
create index i on item(i_item_sk);
```

对示例中原语句使用如下hint:

```
explain
select /*+ indexscan(item i) */ i_product_name product_name ...
```

该hint表示：item表使用索引i进行扫描。生成计划如下所示：

```

QUERY PLAN
-----
HashAggregate (cost=38.79..38.80 rows=1 width=880)
  Group By Key: item_i_product_name, item_i_item_sk, store_s_store_name, store_s_zip, ad2_ca_street_number, ad2_ca_street_name, ad2_ca_city, ad2_ca_zip
  -> Nested Loop (cost=18.45..38.76 rows=1 width=776)
    -> Nested Loop (cost=18.45..37.66 rows=1 width=420)
      -> Nested Loop (cost=18.45..37.25 rows=1 width=420)
        -> Nested Loop (cost=18.45..36.84 rows=1 width=202)
          -> Nested Loop (cost=18.45..36.44 rows=1 width=202)
            Join Filter: (store_sales_ss_item_sk = item_i_item_sk)
            -> Hash Join (cost=18.45..35.62 rows=3 width=62)
              Hash Cond: ((store_returns_sr_item_sk = store_sales_ss_item_sk) AND (store_returns_sr_ticket_number = store_sales_ss_ticket_number))
              -> Seq Scan on store_returns (cost=0.00..14.08 rows=408 width=8)
                Filter: ((i_current_price >= 35::numeric) AND (i_current_price <= 45::numeric) AND (i_current_price >= 36::numeric) AND (i_current_price <= 50::numeric) AND (i_color = ANY ('{maroon,burnished,dim,steel,navajo,chocolate}'::bpchar)))
              -> Hash (cost=13.38..13.38 rows=338 width=62)
                -> Seq Scan on store_sales (cost=0.00..13.38 rows=338 width=62)
            -> Index Scan using i on item (cost=0.00..0.40 rows=1 width=208)
              Index Cond: (i_item_sk = store_returns_sr_item_sk)
          -> Index Scan using store_pkey on store (cost=0.00..0.40 rows=1 width=166)
            Index Cond: (s_store_sk = store_sales_ss_store_sk)
        -> Index Scan using customer_pkey on customer (cost=0.00..0.40 rows=1 width=8)
          Index Cond: (c_customer_sk = store_sales_ss_customer_sk)
      -> Index Only Scan using promotion_pkey on promotion (cost=0.00..0.40 rows=1 width=4)
        Index Cond: (p_promo_sk = store_sales_ss_promo_sk)
    -> Index Scan using customer_address_pkey on customer_address ad2 (cost=0.00..0.68 rows=1 width=368)
      Index Cond: (ca_address_sk = customer_c_current_addr_sk)
  (24 rows)

```

## 6.9.6 子链接块名的 hint

### 功能描述

指明子链接块的名称。

### 语法格式

```
blockname (table)
```

### 参数说明

- **table**表示为该子链接块hint的别名的名称。

#### 📖 说明

- **blockname hint**仅在对应的子链接块没有提升时才会被上层查询使用。目前支持的子链接提升包括IN子链接提升、EXISTS子链接提升和包含Agg等值相关子链接提升。该hint通常会和前面章节提到的hint联合使用。
- 对于FROM关键字后的子查询，则需要使用子查询的别名进行hint，blockname hint不会用到。
- 如果子链接中含有多个表，则提升后这些表可与外层表以任意优化顺序连接，hint也不会被用到。

### 示例

```
explain select /*+nestloop(store_sales tt) */ * from store_sales where ss_item_sk in (select /*  
+blockname(tt)*/ i_item_sk from item group by 1);
```

该hint表示：子链接的别名为tt，提升后与上层的store\_sales表关联时使用nestloop。生成计划如下所示：

```
-----  
QUERY PLAN  
-----  
Nested Loop (cost=10.53..68.39 rows=169 width=212)  
-> HashAggregate (cost=10.53..10.95 rows=42 width=4)  
    Group By Key: item.i_item_sk  
    -> Seq Scan on item (cost=0.00..10.42 rows=42 width=4)  
-> Index Scan using store_sales_pkey on store_sales (cost=0.00..1.34 rows=2 width=212)  
    Index Cond: (ss_item_sk = item.i_item_sk)  
(6 rows)
```

## 6.9.7 Hint 的错误、冲突及告警

Plan Hint的结果会体现在计划的变化上，可以通过explain来查看变化。

Hint中的错误不会影响语句的执行，只是不能生效，该错误会根据语句类型以不同方式提示用户。对于explain语句，hint的错误会以warning形式显示在界面上，对于非explain语句，会以debug1级别日志显示在日志中，关键字为PLANHINT。

hint的错误分为以下类型：

- 语法错误  
语法规则树归约失败，会报错，指出出错的位置。  
例如：hint关键字错误，leading hint或join hint指定2个表以下，其它hint未指定表等。一旦发现语法错误，则立即终止hint的解析，所以此时只有错误前面的解析完的hint有效。  
例如：  
leading((t1 t2)) nestloop(t1) rows(t1 t2 #10)

nestloop(t1)存在语法错误，则终止解析，可用hint只有之前解析的leading((t1 t2))。

- 语义错误

- 表不存在，存在多个，或在leading或join中出现多次，均会报语义错误。
- scanhint中的index不存在，会报语义错误。
- 另外，如果子查询提升后，同一层出现多个名称相同的表，且其中某个表需要被hint，hint会存在歧义，无法使用，需要为相同表增加别名规避。

- hint重复或冲突

如果存在hint重复或冲突，只有第一个hint生效，其它hint均会失效，会给出提示。

- hint重复是指，hint的方法及表名均相同。例如：nestloop(t1 t2)  
nestloop(t1 t2)。
- hint冲突是指，table list一样的hint，存在不一样的hint，hint的冲突仅对于每一类hint方法检测冲突。

例如：nestloop (t1 t2) hashjoin (t1 t2)，则后面与前面冲突，此时hashjoin的hint失效。注意：nestloop(t1 t2)和no mergejoin(t1 t2)不冲突。

---

### 须知

leading hint中的多个表会进行拆解。例如：leading ((t1 t2 t3))会拆解成：leading((t1 t2)) leading(((t1 t2) t3))，此时如果存在leading((t2 t1))，则两者冲突，后面的会被丢弃。（例外：指定内外表的hint若与不指定内外表的hint重复，则始终丢弃不指定内外表的hint。）

- 子链接提升后hint失效

子链接提升后的hint失效，会给出提示。通常出现在子链接中存在多个表连接的场景。提升后，子链接中的多个表不再作为一个整体出现在join中。

- hint未被使用

- 非等值join使用hashjoin hint或mergejoin hint。
- 不包含索引的表使用indexscan hint或indexonlyscan hint。
- 通常只有在索引列上使用过滤条件才会生成相应的索引路径，全表扫描将不会使用索引，因此使用indexscan hint或indexonlyscan hint将不会使用。
- indexonlyscan只有输出和谓词条件列仅包含索引列才会使用，否则指定时hint不会被使用。
- 多个表存在等值连接时，仅尝试有等值连接条件的表的连接，此时没有关联条件的表之间的路径将不会生成，所以指定相应的leading, join, rows hint将不使用，例如：t1 t2 t3表join, t1和t2, t2和t3有等值连接条件，则t1和t3不会优先连接，leading(t1 t3)不会被使用。
- 如果子链接未被提升，则blockname hint不会被使用。

## 6.9.8 优化器 GUC 参数的 Hint

### 功能描述

设置本次查询执行内生效的查询优化相关GUC参数。hint的推荐使用场景可以参考各guc参数的说明，此处不作赘述。

## 语法格式

```
set(param value)
```

## 参数说明

- **param**表示参数名。
- **value**表示参数的取值。
- 目前支持使用Hint设置生效的参数有
  - 布尔类：  
enable\_bitmapscan, enable\_hashagg, enable\_hashjoin, enable\_indexscan, enable\_indexonlyscan, enable\_material, enable\_mergejoin, enable\_nestloop, enable\_index\_nestloop, enable\_seqscan, enable\_sort, enable\_tidscan
  - 整型类：  
query\_dop
  - 浮点类：  
cost\_weight\_index, default\_limit\_rows, seq\_page\_cost, random\_page\_cost, cpu\_tuple\_cost, cpu\_index\_tuple\_cost, cpu\_operator\_cost, effective\_cache\_size

### 📖 说明

- 设置不在白名单中的参数，参数取值不合法，或hint语法错误时，不会影响查询执行的正确性。使用explain(verbose on)执行可以看到hint解析错误的报错提示。
- GUC参数的hint只在最外层查询生效——子查询内的GUC参数hint不生效。
- 视图定义内的GUC参数hint不生效。
- CREATE TABLE ... AS ... 查询最外层的GUC参数hint可以生效。

## 6.9.9 Custom Plan 和 Generic Plan 选择的 Hint

### 功能描述

对于以PBE方式执行的查询语句和DML语句，优化器会基于规则、代价、参数等因素选择生成Custom Plan或Generic Plan执行。用户可以通过use\_cplan/use\_gplan的hint指定使用哪种计划执行方式。

### 语法格式

- 指定使用Custom Plan：  
use\_cplan
- 指定使用Generic Plan：  
use\_gplan

### 📖 说明

- 对于非PBE方式执行的SQL语句，设置本hint不会影响执行方式。
- 本Hint的优先级仅高于基于代价的选择和plan\_cache\_mode参数，即plan\_cache\_mode无法强制选择执行方式的语句本hint也无法生效。

### 示例

强制使用Custom Plan

```
create table t (a int, b int, c int);
prepare p as select /*+ use_cplan */ * from t where a = $1;
explain execute p(1);
```

计划如下。可以看到过滤条件为入参的实际值，即此计划为Custom Plan。

```
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on t (cost=0.00..34.31 rows=10 width=12)
  Filter: (a = 1)
(2 rows)
```

强制使用Generic Plan

```
deallocate p;
prepare p as select /*+ use_gplan */ * from t where a = $1;
explain execute p(1);
```

计划如下。可以看到过滤条件为待填充的入参，即此计划为Generic Plan。

```
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on t (cost=0.00..34.31 rows=10 width=12)
  Filter: (a = $1)
(2 rows)
```

## 6.9.10 指定子查询不展开的 Hint

### 功能描述

数据库在对查询进行逻辑优化时通常会将可以提升的子查询提升到上层来避免嵌套执行，但对于某些本身选择率较低且可以使用索引过滤访问页面的子查询，嵌套执行不会导致性能下降过多，而提升之后扩大了查询路径的搜索范围，可能导致性能变差。对于此类情况，可以使用no\_expand Hint进行调试。大多数情况下不建议使用此hint。

### 语法格式

```
no_expand
```

### 示例

正常的查询执行

```
explain select * from t1 where t1.a in (select t2.a from t2);
```

计划

```
QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=38.81..92.58 rows=972 width=12)
  Hash Cond: (t1.a = t2.a)
  -> Seq Scan on t1 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=12)
  -> Hash (cost=36.31..36.31 rows=200 width=4)
      -> HashAggregate (cost=34.31..36.31 rows=200 width=4)
          Group By Key: t2.a
          -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=4)
(7 rows)
```

### 加入no\_expand

```
explain select * from t1 where t1.a in (select /*+ no_expand*/ t2.a from t2);
```

### 计划

```
-----  
QUERY PLAN  
-----  
Seq Scan on t1 (cost=34.31..68.62 rows=972 width=12)  
  Filter: (hashed SubPlan 1)  
    SubPlan 1  
      -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=4)  
(4 rows)
```

## 6.9.11 指定不使用全局计划缓存的 Hint

### 功能描述

全局计划缓存打开时，可以通过no\_gpc Hint来强制单个查询语句不在全局共享计划缓存，只保留会话生命周期的计划缓存。

### 语法格式

```
no_gpc
```

#### 📖 说明

本参数仅在enable\_global\_plancache=on时对PBE执行的语句生效。

### 示例

```
openGauss=# deallocate all;  
DEALLOCATE ALL  
openGauss=# prepare insert_nogpc as insert /*+ no_gpc */ into t1 select c1, c2 from t2 where c1 = $1;  
PREPARE  
openGauss=# execute insert_nogpc(1);  
INSERT 0 1  
openGauss=# select * from dbe_perf.global_plancache_status where schema_name = 'schema_hint_iud' order by 1,2;  
nodename | query | refcount | valid | databaseid | schema_name | params_num | func_id  
-----  
(0 rows)
```

dbe\_perf.global\_plancache\_status视图中无结果即没有计划被全局缓存。

## 6.9.12 同层参数化路径的 Hint

### 功能描述

通过predpush\_same\_level Hint来指定同层表或物化视图之间参数化路径生成。

### 语法格式

```
predpush_same_level(src, dest)  
predpush_same_level(src1 src2 ..., dest)
```

#### 📖 说明

本参数仅在rewrite\_rule中的predpushforce选项打开时生效。

### 示例

准备参数和表及索引：

```
openGauss=# set rewrite_rule = 'predpushforce';
SET
openGauss=# create table t1(a int, b int);
CREATE TABLE
openGauss=# create table t2(a int, b int);
CREATE TABLE
openGauss=# create index idx1 on t1(a);
CREATE INDEX
openGauss=# create index idx2 on t2(a);
CREATE INDEX
```

执行语句查看计划：

```
openGauss=# explain select * from t1, t2 where t1.a = t2.a;
          QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=27.50..56.25 rows=1000 width=16)
Hash Cond: (t1.a = t2.a)
-> Seq Scan on t1 (cost=0.00..15.00 rows=1000 width=8)
-> Hash (cost=15.00..15.00 rows=1000 width=8)
    -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..15.00 rows=1000 width=8)
(5 rows)
```

可以看到`t1.a = t2.a`条件过滤在Join上面，此时可以通过`predpush_same_level(t1, t2)`将条件下推至`t2`的扫描算子上：

```
openGauss=# explain select /*+predpush_same_level(t1, t2)*/ * from t1, t2 where t1.a = t2.a;
          QUERY PLAN
-----
Nested Loop (cost=0.00..335.00 rows=1000 width=16)
-> Seq Scan on t1 (cost=0.00..15.00 rows=1000 width=8)
-> Index Scan using idx2 on t2 (cost=0.00..0.31 rows=1 width=8)
    Index Cond: (a = t1.a)
(4 rows)
```

#### 须知

- `predpush_same_level`可以指定多个`src`，但是所有的`src`必须在同一个条件中。
- 如果指定的`src`和`dest`条件不存在，或该条件不符合参数化路径要求，则本hint不生效。

## 6.9.13 为子计划结果进行物化的 Hint

### 功能描述

为子计划结果进行物化，暂存查询记录。只在insert语句应用。

在使用`insert into ... select`语句插入大量数据且有多行重复值时，因索引需多次对比而导致执行时间过长。使用此HINT对子计划的结果进行物化，暂存查询记录，减少索引比较次数，缩短语句执行时间。

### 语法格式

```
material_subplan
```

### 示例

建表并插入数据：

```
create table test(a int, b int) with(storage_type = ustore);
create index on test(a);
```

```
create table test_src(a int, b int);
insert into test_src values(generate_series(1,10), generate_series(1,100000));
```

正常的insert into...select语句:

```
insert into test select /*+ nestloop(test_src t1)*/ * from test_src where not exists(select 1 from test t1 where t1.a = test_src.a);
```

执行计划:

```
QUERY PLAN
-----
Insert on test
-> Nested Loop Anti Join
   -> Seq Scan on test_src
   -> Index Only Scan using test_a_idx on test t1
       Index Cond: (a = test_src.a)
(5 rows)
```

使用material\_subplan hint 算子:

```
insert /*+ material_subplan*/ into test select /*+ nestloop(test_src t1)*/ * from test_src where not exists(select 1 from test t1 where t1.a = test_src.a);
```

执行计划为:

```
QUERY PLAN
-----
Insert on test
-> Materialize
   -> Nested Loop Anti Join
       -> Seq Scan on test_src
       -> Index Only Scan using test_a_idx on test t1
           Index Cond: (a = test_src.a)
(6 rows)
```

## 6.10 使用 SQL PATCH 进行调优

SQL PATCH主要设计给DBA、运维人员及其他需要对SQL进行调优的角色使用，用户通过其他运维视图或定位手段识别到业务语句存在计划不优导致的性能问题时，可以通过创建SQL PATCH对业务语句进行基于Hint的调优。目前支持行数、扫描方式、连接方式、连接顺序、PBE custom/generic计划选择、语句级参数设置、参数化路径的Hint。此外，对于部分由特定语句触发系统内部问题导致系统可服务性受损的语句，在不对业务语句变更的情况下，也可以通过创建用于单点规避的SQL PATCH，对问题场景提前报错处理，避免更大的损失。

### 特性约束

1. 仅支持针对Unique SQL ID添加补丁，如果存在Unique SQL ID冲突，用于Hint调优的SQL PATCH可能影响性能，但不影响语义正确性。
2. 仅支持不改变SQL语义的Hint作为PATCH，不支持SQL改写。
3. 不支持逻辑备份、恢复。
4. 不支持创建时校验PATCH合法性，如果PATCH的Hint存在语法或语义错误，不影响查询正确执行。
5. 仅初始用户、运维管理员、监控管理员、系统管理员用户有权限执行。
6. 库之间不共享，创建SQL PATCH时需要连接目标库。
7. 配置集中式备机可读时，需要指定主机执行SQL PATCH创建/修改/删除函数调用，备机执行报错。
8. SQL PATCH同步给备机存在一定延迟，待备机回放相关日志后PATCH生效。
9. 不支持对存储过程中的SQL语句生效，当前机制不会对存储过程内语句生成Unique SQL ID。



10. 使用PREPARE + EXECUTE语法执行的预编译语句不支持使用SQL PATCH。
11. 用于规避的Abort Patch不建议在数据库中长期使用，只应该作为临时规避方法。遇到内核问题所导致的特定语句触发数据库服务不可用问题，需要尽快修改业务或升级内核版本解决问题。并且升级后由于Unique SQL ID生成方法可能变化，可能导致规避方法失效。
12. 当前，除DML语句之外，其他SQL语句（如CREATE TABLE等）的Unique SQL ID是对语句文本直接哈希生成的，所以对于此类语句，SQL PATCH对大小写、空格、换行等敏感，即不同的文本的语句，即使语义相对，仍然需要对应不同的SQL PATCH。对于DML，则同一个SQL PATCH可以对不同入参的语句生效，并且忽略大小写和空格。

## 示例

SQL PATCH的实现当前基于Unique SQL ID，所以需要打开相关的运维参数才可以生效（enable\_resource\_track = on, instr\_unique\_sql\_count > 0），Unique SQL ID在WDR报告和慢SQL视图中都可以获取到，在创建SQL PATCH时需要指定Unique SQL ID。

下面给出简单的使用样例。

场景一：使用SQL PATCH对特定语句进行Hint调优。

```
openGauss=# create table hint_t1(a int);
CREATE TABLE
openGauss=# create index on hint_t1(a);
CREATE INDEX
openGauss=# set track_stmt_stat_level = 'L1,L1'; --打开FullSQL统计信息
SET
openGauss=# select * from hint_t1 t1 where t1.a = 1; --执行SQL语句
a | b | c
-----+----
1 | 1 | 1
(1 row)
openGauss=# select unique_query_id, query, query_plan from db_perf.statement_history where query like '%hint_t1%'; --获取查询计划和Unique SQL ID
-[ RECORD 1 ]-----+-----
unique_query_id | 2578396627
query           | select * from hint_t1 t1 where t1.a = ?;
query_plan      | Datanode Name: sgnode
                | Bitmap Heap Scan on hint_t1 t1 (cost=4.33..15.70 rows=10 p-time=0 p-rows=0 width=12)
                |   Recheck Cond: (a = '****')
                |   -> Bitmap Index Scan on hint_t1_a_idx (cost=0.00..4.33 rows=10 p-time=0 p-rows=0 width=0)
                |       Index Cond: (a = '****')
                |
openGauss=# select * from db_sql_util.create_hint_sql_patch('patch1', 2578396627, 'indexscan(t1)'); -- 对指
定的Unique SQL ID指定Hint Patch
-[ RECORD 1 ]-----+----
create_hint_sql_patch | t
openGauss=# explain select * from hint_t1 t1 where t1.a = 1; -- 通过explain可以确认Hint是否生效
NOTICE: Plan influenced by SQL hint patch
               QUERY PLAN
-----
[Bypass]
Index Scan using hint_t1_a_idx on hint_t1 t1 (cost=0.00..32.43 rows=10 width=12)
  Index Cond: (a = 1)
(3 rows)
openGauss=# select * from hint_t1 t1 where t1.a = 1; -- 再次执行语句
a | b | c
-----+----
1 | 1 | 1
(1 row)
openGauss=# select unique_query_id, query, query_plan from db_perf.statement_history where query like '%hint_t1%'; -- 可以看到新的执行记录计划已改变
```

```

-[ RECORD 1 ]---+-----
unique_query_id | 2578396627
query           | select * from hint_t1 t1 where t1.a = ?;
query_plan      | Datanode Name: sgnode
                | Bitmap Heap Scan on hint_t1 t1 (cost=4.33..15.70 rows=10 p-time=0 p-rows=0 width=12)
                |   Recheck Cond: (a = '****')
                |   -> Bitmap Index Scan on hint_t1_a_idx (cost=0.00..4.33 rows=10 p-time=0 p-rows=0 width=0)
                |       Index Cond: (a = '****')
-----
-[ RECORD 2 ]---+-----
unique_query_id | 2578396627
query           | select * from hint_t1 t1 where t1.a = ?;
query_plan      | Datanode Name: sgnode
                | Index Scan using hint_t1_a_idx on hint_t1 t1 (cost=0.00..8.27 rows=1 p-time=0 p-rows=0
width=12)
                |   Index Cond: (a = '****')
    
```

场景二：使用SQL PATCH对特定语句进行提前报错规避。

```

openGauss=# select * from db_sql_util.drop_sql_patch('patch1'); -- 删去patch1
drop_sql_patch
-----
t
(1 row)
openGauss=# select * from db_sql_util.create_abort_sql_patch('patch2', 2578396627); 对该语句的Unique
SQL ID创建Abort Patch
create_abort_sql_patch
-----
t
(1 row)

openGauss=# select * from hint_t1 t1 where t1.a = 1; -- 再次执行语句会提前报错
ERROR: Statement 2578396627 canceled by abort patch patch2
    
```

## 相关链接

SQL PATCH相关系统表、接口函数见下表。

表 6-3 SQL PATCH 相关系统表、接口函数介绍

名称		说明
系统表	<b>GS_SQL_PATCH</b>	GS_SQL_PATCH系统表存储所有SQL_PATCH的状态信息。
接口函数 <b>DBE_SQL_UTIL</b> <b>Schema</b>	<b>DBE_SQL_UTIL.create_hint_sql_patch</b>	create_hint_sql_patch是用于创建调优SQL_PATCH的接口函数，返回执行是否成功。
	<b>DBE_SQL_UTIL.create_abort_sql_patch</b>	create_abort_sql_patch是用于创建避险SQL_PATCH的接口函数，返回执行是否成功。
	<b>DBE_SQL_UTIL.drop_sql_patch</b>	drop_sql_patch是用于在当前建连的CN上删除SQL_PATCH的接口函数，返回执行是否成功。
	<b>DBE_SQL_UTIL.enable_sql_patch</b>	enable_sql_patch是用于在当前建连的CN上开启SQL_PATCH的接口函数，返回执行是否成功。

名称	说明
<a href="#">DBE_SQL_UTIL.disable_sql_patch</a>	disable_sql_patch是用于在当前建连的CN上禁用SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。
<a href="#">DBE_SQL_UTIL.show_sql_patch</a>	show_sql_patch是用于显示给定patch_name对应的SQL PATCH的接口函数，返回运行结果。

## 6.11 实际调优案例

### 6.11.1 案例：调整查询重写 GUC 参数 rewrite\_rule

rewrite\_rule包含了多个查询重写规则：magicset、partialpush、uniquecheck、disablerep、intargetlist、predpush。下面简要说明其中重要的几个规则的使用场景：

#### 目标列子查询提升参数 intargetlist

通过将目标列中子查询提升，转为JOIN，往往可以极大提升查询性能。举例如下查询：

```
openGauss=# set rewrite_rule='none';
SET
openGauss=# create table t1(c1 int,c2 int);
CREATE TABLE
openGauss=# create table t2(c1 int,c2 int);
CREATE TABLE
openGauss=# explain (verbose on, costs off) select c1,(select avg(c2) from t2 where t2.c2=t1.c2) from t1
where t1.c1<100 order by t1.c2;
QUERY PLAN
-----
Sort
  Output: t1.c1, ((SubPlan 1)), t1.c2
  Sort Key: t1.c2
  -> Seq Scan on public.t1
    Output: t1.c1, (SubPlan 1), t1.c2
    Filter: (t1.c1 < 100)
    SubPlan 1
      -> Aggregate
        Output: avg(t2.c2)
        -> Seq Scan on public.t2
          Output: t2.c1, t2.c2
          Filter: (t2.c2 = t1.c2)
(12 rows)
```

由于目标列中的相关子查询(select avg(c2) from t2 where t2.c2=t1.c2)无法提升的缘故，导致每扫描t1的一行数据，就会触发子查询的一次执行，效率低下。如果打开intargetlist参数会把子查询提升转为JOIN，来提升查询的性能：

```
openGauss=# set rewrite_rule='intargetlist';
SET
openGauss=# explain (verbose on, costs off) select c1,(select avg(c2) from t2 where t2.c2=t1.c2) from t1
where t1.c1<100 order by t1.c2;
QUERY PLAN
-----
Sort
  Output: t1.c1, (avg(t2.c2)), t1.c2
  Sort Key: t1.c2
```

```
-> Hash Left Join
  Output: t1.c1, (avg(t2.c2)), t1.c2
  Hash Cond: (t1.c2 = t2.c2)
-> Seq Scan on public.t1
  Output: t1.c1, t1.c2
  Filter: (t1.c1 < 100)
-> Hash
  Output: (avg(t2.c2)), t2.c2
-> HashAggregate
  Output: avg(t2.c2), t2.c2
  Group By Key: t2.c2
  -> Seq Scan on public.t2
  Output: t2.c2
(16 rows)
```

## 提升无 agg 的子查询 uniquecheck

子链接提升需要保证对于每个条件只有一行输出，对于有agg的子查询可以自动提升，对于无agg的子查询如：

```
select t1.c1 from t1 where t1.c1 = (select t2.c1 from t2 where t1.c1=t2.c2) ;
```

重写为：

```
select t1.c1 from t1 join (select t2.c1 from t2 where t2.c1 is not null group by
t2.c1(unique check)) tt(c1) on tt.c1=t1.c1;
```

为了保证语义等价，子查询tt必须保证对于每个group by t2.c1只能有一行输出。打开uniquecheck查询重写参数可以保证可以提升并且等价，如果在运行时输出了多于一行的数据，就会报错。

```
openGauss=# set rewrite_rule='uniquecheck';
SET
openGauss=# explain verbose select t1.c1 from t1 where t1.c1 = (select t2.c1 from t2 where t1.c1=t2.c1);
          QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=43.36..104.40 rows=2149 distinct=[200, 200] width=4)
  Output: t1.c1
  Hash Cond: (t1.c1 = subquery."?column?")
  -> Seq Scan on public.t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=4)
    Output: t1.c1, t1.c2
  -> Hash (cost=40.86..40.86 rows=200 width=8)
    Output: subquery."?column?", subquery.c1
    -> Subquery Scan on subquery (cost=36.86..40.86 rows=200 width=8)
      Output: subquery."?column?", subquery.c1
      -> HashAggregate (cost=36.86..38.86 rows=200 width=4)
        Output: t2.c1, t2.c1
        Group By Key: t2.c1
        Filter: (t2.c1 IS NOT NULL)
        Unique Check Required
        -> Seq Scan on public.t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=4)
          Output: t2.c1
(16 rows)
```

注意：因为分组group by t2.c1 unique check发生在过滤条件tt.c1=t1.c1之前，可能导致原来不报错的查询重写之后报错。举例：

有t1,t2表，其中的数据为：

```
openGauss=# select * from t1 order by c2;
 c1 | c2
----+----
  1 |  1
  2 |  2
  3 |  3
(3 rows)
openGauss=# select * from t2 order by c2;
```

```
c1 | c2
----+----
 1 |  1
 2 |  2
 3 |  3
 4 |  4
 4 |  4
 5 |  5
(6 rows)
```

分别关闭和打开uniquecheck参数对比，打开之后报错。

```
openGauss=# select t1.c1 from t1 where t1.c1 = (select t2.c1 from t2 where t1.c1=t2.c2) ;
c1
----
 1
 2
 3
(3 rows)
openGauss=# set rewrite_rule='uniquecheck';
SET
openGauss=# select t1.c1 from t1 where t1.c1 = (select t2.c1 from t2 where t1.c1=t2.c2) ;
ERROR: more than one row returned by a subquery used as an expression
```

## 6.11.2 案例：建立合适的索引

### 现象描述

查询与销售部所有员工的信息：

```
--建表
CREATE TABLE staffs (staff_id NUMBER(6) NOT NULL, first_name VARCHAR2(20), last_name
VARCHAR2(25), employment_id VARCHAR2(10), section_id NUMBER(4), state_name VARCHAR2(10), city
VARCHAR2(10));
CREATE TABLE sections(section_id NUMBER(4), place_id NUMBER(4), section_name VARCHAR2(20));
CREATE TABLE states(state_id NUMBER(4));
CREATE TABLE places(place_id NUMBER(4), state_id NUMBER(4));
--优化前查询
EXPLAIN SELECT staff_id,first_name,last_name,employment_id,state_name,city
FROM staffs,sections,states,places
WHERE sections.section_name='Sales'
AND staffs.section_id = sections.section_id
AND sections.place_id = places.place_id
AND places.state_id = states.state_id
ORDER BY staff_id;
--创建索引
CREATE INDEX loc_id_pk ON places(place_id);
CREATE INDEX state_c_id_pk ON states(state_id);
--优化后查询
EXPLAIN SELECT staff_id,first_name,last_name,employment_id,state_name,city
FROM staffs,sections,states,places
WHERE sections.section_name='Sales'
AND staffs.section_id = sections.section_id
AND sections.place_id = places.place_id
AND places.state_id = states.state_id
ORDER BY staff_id;
```

### 优化分析

在优化前，没有创建places.place\_id和states.state\_id索引，执行计划如下：

```
QUERY PLAN
-----
Sort (cost=125.25..126.34 rows=438 width=254)
  Sort Key: staffs.staff_id
  -> Hash Join (cost=64.91..106.03 rows=438 width=254)
    Hash Cond: (states.state_id = places.state_id)
```

```

-> Seq Scan on states (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=12)
-> Hash (cost=64.35..64.35 rows=45 width=266)
    -> Hash Join (cost=33.09..64.35 rows=45 width=266)
        Hash Cond: (places.place_id = sections.place_id)
        -> Seq Scan on places (cost=0.00..25.13 rows=1513 width=24)
        -> Hash (cost=33.02..33.02 rows=6 width=266)
            -> Hash Join (cost=19.16..33.02 rows=6 width=266)
                Hash Cond: (staffs.section_id = sections.section_id)
                -> Seq Scan on staffs (cost=0.00..12.76 rows=276 width=266)
                -> Hash (cost=19.11..19.11 rows=4 width=24)
                    -> Seq Scan on sections (cost=0.00..19.11 rows=4 width=24)
                        Filter: ((section_name)::text = 'Sales'::text)
(16 rows)

```

建议在places.place\_id和states.state\_id列上建立2个索引（参考[现象描述](#)），执行计划如下：

```

QUERY PLAN
-----
Sort (cost=107.40..108.49 rows=438 width=254)
  Sort Key: staffs.staff_id
  -> Hash Join (cost=35.37..88.18 rows=438 width=254)
      Hash Cond: (sections.section_id = staffs.section_id)
      -> Nested Loop (cost=19.16..66.85 rows=292 width=12)
          -> Hash Join (cost=19.16..50.27 rows=30 width=24)
              Hash Cond: (places.place_id = sections.place_id)
              -> Seq Scan on places (cost=0.00..25.13 rows=1513 width=24)
              -> Hash (cost=19.11..19.11 rows=4 width=24)
                  -> Seq Scan on sections (cost=0.00..19.11 rows=4 width=24)
                      Filter: ((section_name)::text = 'Sales'::text)
          -> Index Only Scan using state_c_id_pk on states (cost=0.00..0.45 rows=10 width=12)
              Index Cond: (state_id = places.state_id)
      -> Hash (cost=12.76..12.76 rows=276 width=266)
          -> Seq Scan on staffs (cost=0.00..12.76 rows=276 width=266)
(15 rows)

```

### 6.11.3 案例：增加 JOIN 列非空条件

```
SELECT * FROM join_a a JOIN join_b b ON a.b = b.b;
```

执行计划如下：

```

QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=58.35..14677.69 rows=1074607 width=16) (actual time=23.374..23.384 rows=10 loops=1)
  Hash Cond: (a.b = b.b)
  -> Seq Scan on join_a a (cost=0.00..2248.10 rows=100010 width=8) (actual time=0.495..12.551 rows=100010 loops=1)
  -> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.614..0.614 rows=1000 loops=1)
      Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 40kB
      -> Seq Scan on join_b b (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.009..0.183 rows=1000 loops=1)
Total runtime: 23.716 ms
(7 rows)

```

#### 优化分析

1. 分析执行计划可知，在顺序扫描阶段耗时较多。
2. 建议在语句中手动添加JOIN列的非空判断，修改后的语句如下所示。

```

SELECT
*
SELECT * FROM join_a a JOIN join_b b ON a.b = b.b where a.b IS NOT NULL;

```

执行计划如下：

```

QUERY PLAN
-----
Hash Join (cost=58.22..14560.97 rows=1063762 width=16) (actual time=13.237..13.247 rows=10

```

```
loops=1)
  Hash Cond: (a.b = b.b)
-> Seq Scan on join_a a (cost=0.00..2248.10 rows=99510 width=8) (actual time=12.417..12.422
rows=10 loops=1)
  Filter: (b IS NOT NULL)
  Rows Removed by Filter: 100000
-> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2138 width=8) (actual time=0.566..0.566 rows=1000 loops=1)
  Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 40kB
  -> Seq Scan on join_b b (cost=0.00..31.49 rows=2138 width=8) (actual time=0.011..0.229
rows=1000 loops=1)
  Filter: (b IS NOT NULL)
Total runtime: 13.556 ms
(10 rows)
```

## 6.11.4 案例：改建分区表

### 现象描述

如下简单SQL语句查询，性能瓶颈点在normal\_date的Scan上。

```
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on normal_date (cost=0.00..259.00 rows=30 width=12) (actual time=0.100..3.466 rows=30
loops=1)
  Filter: (("time" >= '2022-09-01 00:00:00'::timestamp without time zone) AND ("time" <= '2022-10-01
00:00:00'::timestamp without time zone))
  Rows Removed by Filter: 9970
  Total runtime: 3.587 ms
(4 rows)
```

### 优化分析

从业务层确认表数据(在time字段上)有明显的日期特征，符合分区表的特征。重新规划normal\_date表的表定义：字段time为分区键、月为间隔单位定义分区表normal\_date\_part。修改后结果如下，性能提升近10倍。

```
QUERY PLAN
-----
Partition Iterator (cost=0.00..480.00 rows=30 width=12) (actual time=0.038..0.085 rows=30 loops=1)
  Iterations: 2
  -> Partitioned Seq Scan on normal_date_part (cost=0.00..480.00 rows=30 width=12) (actual
time=0.049..0.063 rows=30 loops=2)
  Filter: (("time" >= '2022-09-01 00:00:00'::timestamp without time zone) AND ("time" <= '2022-10-01
00:00:00'::timestamp without time zone))
  Rows Removed by Filter: 31
  Selected Partitions: 3..4
  Total runtime: 0.360 ms
(7 rows)
```

## 6.11.5 案例：改写 SQL 消除子查询

### 现象描述

```
select
  1,
  (select count(*) from normal_date n where n.id = a.id) as GZCS
from normal_date a;
```

此SQL性能较差，查看发现执行计划中存在SubPlan，具体如下：

```
QUERY PLAN
-----
```

```
-----  
Seq Scan on normal_date a (cost=0.00..888118.42 rows=5129 width=4) (actual time=2.394..22194.907  
rows=10000 loops=1)  
  SubPlan 1  
    -> Aggregate (cost=173.12..173.12 rows=1 width=8) (actual time=22179.496..22179.942 rows=10000  
loops=10000)  
      -> Seq Scan on normal_date n (cost=0.00..173.11 rows=1 width=0) (actual  
time=11279.349..22159.608 rows=10000 loops=10000)  
        Filter: (id = a.id)  
        Rows Removed by Filter: 99990000  
Total runtime: 22196.415 ms  
(7 rows)
```

## 优化说明

此优化的核心就是消除子查询。分析业务场景发现 *a.id* 不为 null，那么从 SQL 语义出发，可以等价改写 SQL 为：

```
select  
count(*)  
from normal_date n, normal_date a  
where n.id = a.id  
group by a.id;  
计划如下：
```

### QUERY PLAN

```
-----  
HashAggregate (cost=480.86..532.15 rows=5129 width=12) (actual time=21.539..24.356 rows=10000  
loops=1)  
  Group By Key: a.id  
  -> Hash Join (cost=224.40..455.22 rows=5129 width=4) (actual time=6.402..13.484 rows=10000 loops=1)  
    Hash Cond: (n.id = a.id)  
    -> Seq Scan on normal_date n (cost=0.00..160.29 rows=5129 width=4) (actual time=0.087..1.459  
rows=10000 loops=1)  
    -> Hash (cost=160.29..160.29 rows=5129 width=4) (actual time=6.065..6.065 rows=10000 loops=1)  
      Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 352kB  
      -> Seq Scan on normal_date a (cost=0.00..160.29 rows=5129 width=4) (actual time=0.046..2.738  
rows=10000 loops=1)  
Total runtime: 26.844 ms  
(9 rows)
```

### 📖 说明

为了保证改写的等效性，在 *normal\_date.id* 加了 *not null* 约束。

## 6.11.6 案例：改写 SQL 消除 in-clause

### 现象描述

in-clause/any-clause 是常见的 SQL 语句约束条件，有时 in 或 any 后面的 clause 都是常量，类似于：

```
select  
count(1)  
from calc_empfyc_c1_result_tmp_t1  
where ls_pid_cusr1 in ( '20120405' , '20130405' );
```

或者

```
select  
count(1)  
from calc_empfyc_c1_result_tmp_t1  
where ls_pid_cusr1 in any( '20120405' , '20130405' );
```

但是也有一些如下的特殊用法：



```
SELECT
*
FROM test1 t1, test2 t2
WHERE t1.a = any(values(t2.a),(t2.b));
```

其中：a, b为t2中的两列，“t1.a = any(values(t2.ba),(t2.b))”等价于“t1.a = t2.a or t1.a = t2.b”。

因此join-condition实质上是一个不等式，这种不等值的join操作必须使用nestloop来连接，对应执行计划如下：

```
QUERY PLAN
-----
---
Nested Loop (cost=0.00..138614.38 rows=2309100 width=16) (actual time=0.152..19225.483 rows=1000
loops=1)
  Join Filter: (SubPlan 1)
  Rows Removed by Join Filter: 999000
  -> Seq Scan on test1 t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.021..3.309 rows=1000
loops=1)
  -> Materialize (cost=0.00..42.23 rows=2149 width=8) (actual time=0.331..1265.810 rows=1000000
loops=1000)
    -> Seq Scan on test2 t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.013..0.268 rows=1000
loops=1)
    SubPlan 1
      -> Values Scan on "*VALUES*" (cost=0.00..0.03 rows=2 width=4) (actual time=2890.741..7372.739
rows=1999000 loops=1000000)
  Total runtime: 19227.328 ms
(9 rows)
```

## 优化说明

测试发现由于两表结果集过大，导致nestloop耗时过长，超过一小时未返回结果，因此性能优化的关键是消除nestloop，让join走更高效的hashjoin。从语义等价的角度消除any-clause，SQL改写如下：

```
SELECT
*
FROM (
  SELECT * FROM test1 t1, test2 t2 WHERE t1.a = t2.a
  UNION
  SELECT * FROM test1 t1, test2 t2 WHERE t1.a = t2.b
);
```

优化后的SQL查询由两个等值join的子查询构成，而每个子查询都可以走更适合此场景的hashjoin。优化后的执行计划如下

```
QUERY PLAN
-----
---
HashAggregate (cost=1634.99..2096.81 rows=46182 width=16) (actual time=6.369..6.772 rows=1000
loops=1)
  Group By Key: t1.a, t1.b, t2.a, t2.b
  -> Append (cost=58.35..1173.17 rows=46182 width=16) (actual time=0.833..3.414 rows=2000 loops=1)
    -> Hash Join (cost=58.35..355.67 rows=23091 width=16) (actual time=0.832..1.590 rows=1000
loops=1)
      Hash Cond: (t1.a = t2.a)
      -> Seq Scan on test1 t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.015..0.156
rows=1000 loops=1)
      -> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.531..0.531 rows=1000 loops=1)
        Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 40kB
        -> Seq Scan on test2 t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.010..0.199
rows=1000 loops=1)
    -> Hash Join (cost=58.35..355.67 rows=23091 width=16) (actual time=0.694..1.421 rows=1000
loops=1)
      Hash Cond: (t1.a = t2.b)
      -> Seq Scan on test1 t1 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.010..0.160
```

```
rows=1000 loops=1)
  -> Hash (cost=31.49..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.524..0.524 rows=1000 loops=1)
        Buckets: 32768 Batches: 1 Memory Usage: 40kB
        -> Seq Scan on test2 t2 (cost=0.00..31.49 rows=2149 width=8) (actual time=0.008..0.177
rows=1000 loops=1)
Total runtime: 7.759 ms
(16 rows)
```

# 7 SQL 参考

## 7.1 GaussDB SQL

### 什么是 SQL

SQL是用于访问和处理数据库的标准计算机语言。

SQL提供了各种任务的语句，包括：

- 查询数据。
- 在表中插入、更新和删除行。
- 创建、替换、更改和删除对象。
- 控制对数据库及其对象的访问。
- 保证数据库的一致性和完整性。

SQL语言由用于处理数据库和数据库对象的命令和函数组成。该语言还会强制实施有关数据类型、表达式和文本使用的规则。因此在[SQL参考](#)章节，除了SQL语法参考外，还会看到有关数据类型、表达式、函数和操作符等信息。

### SQL 发展简史

SQL发展简史如下：

- 1986年，ANSI X3.135-1986，ISO/IEC 9075:1986，SQL-86
- 1989年，ANSI X3.135-1989，ISO/IEC 9075:1989，SQL-89
- 1992年，ANSI X3.135-1992，ISO/IEC 9075:1992，SQL-92（SQL2）
- 1999年，ISO/IEC 9075:1999，SQL:1999
- 2003年，ISO/IEC 9075:2003，SQL:2003
- 2011年，ISO/IEC 9075:2011，SQL:2011
- 2016年，ISO/IEC 9075:2016，SQL:2016
- 2019年，ISO/IEC 9075:2019，SQL:2019

## GaussDB 支持的 SQL 标准

GaussDB默认支持SQL:2016的大部分特性。

## 7.2 关键字

SQL里有保留关键字和非保留关键字之分。根据标准，保留关键字绝不能用做其他标识符。非保留关键字只是在特定的环境里有特殊的含义，而在其他环境里是可以用作标识符的。

### 须知

1. 目前“非保留”关键字在作为数据库对象的标识符时存在如下限制：
  1. 不支持直接作为列别名使用，即类似SELECT 1 ABORT的用法会导致错误。
  2. 对于ENTITYESCAPING、NOENTITYESCAPING以及WELLFORMED关键字，无论是否带有双引号，均不支持作为表名、列名、表别名以及列别名的标识符。此外，不带双引号时不支持作为函数名。
  3. 不带双引号的RAW关键字不支持作为表名和函数名的标识符。
  4. 不带双引号的SET关键字不支持作为表别名的标识符，即类似SELECT \* FROM T1 SET的用法均会导致错误。
  5. 不带双引号的BEGIN、BY、CLOSE、CURSOR、DECLARE、DELETE、EXECUTE、FUNCTION、IF、IMMEDIATE、INSERT、LOOP、MOVE、OF、REF、RELEASE、RETURN、SAVEPOINT、STRICT、TYPE以及UPDATE等关键字不支持作为变量名使用。
  6. 用SYS\_REFCURSOR关键字作为数据库对象的标识符时，如果不附带双引号，则创建名为REFCURSOR的数据库对象，如果附带了双引号，则创建名为SYS\_REFCURSOR的数据库对象。
2. 与“非保留”关键字类似，“非保留（不能是函数或类型）”关键字不支持直接作为列别名使用。
3. 对于未带有双引号的“保留”关键字CURRENT\_TIMESTAMP而言，不允许作为函数名。

## 标识符命名规范

标识符的命名需要遵守如下规范：

- 标识符需要为字母（a-z）、下划线（\_）、数字（0-9）或美元符号（\$）。
- 标识符必须以字母（a-z）或下划线（\_）开头。

### 说明

- 此命名规范为建议项，非强制项。
- 特殊情况下可以使用双引号规避特殊字符报错。

## SQL 关键字

表 7-1 SQL 关键字

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
ABORT	非保留	-	-
ABS	-	非保留	-
ABSOLUTE	非保留	保留	保留
ACCESS	非保留	-	-
ACCOUNT	非保留	-	-
ACTION	非保留	保留	保留
ADA	-	非保留	非保留
ADD	非保留	保留	保留
ADMIN	非保留	保留	-
AFTER	非保留	保留	-
AGGREGATE	非保留	保留	-
ALGORITHM	非保留	-	-
ALIAS	-	保留	-
ALL	保留	保留	保留
ALLOCATE	-	保留	保留
ALSO	非保留	-	-
ALTER	非保留	保留	保留
ALWAYS	非保留	-	-
ANALYSE	保留	-	-
ANALYZE	保留	-	-
AND	保留	保留	保留
ANY	保留	保留	保留
APP	非保留	-	-
APPEND	非保留	-	-
ARCHIVE	非保留	-	-
ARE	-	保留	保留
ARRAY	保留	保留	-
AS	保留	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
ASC	保留	保留	保留
ASENSITIVE	-	非保留	-
ASSERTION	非保留	保留	保留
ASSIGNMENT	非保留	非保留	-
ASYMMETRIC	保留	非保留	-
AT	非保留	保留	保留
ATOMIC	-	非保留	-
ATTRIBUTE	非保留	-	-
AUDIT	非保留	-	-
AUTHID	保留	-	-
AUTHORIZATION	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
AUTOEXTEND	非保留	-	-
AUTOMAPPED	非保留	-	-
AVG	-	非保留	保留
BACKWARD	非保留	-	-
BARRIER	非保留	-	-
BEFORE	非保留	保留	-
BEGIN	非保留	保留	保留
BEGIN_NON_ANOYBLOCK	非保留	-	-
BETWEEN	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
BIGINT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BINARY	保留(可以是函数或类型)	保留	-
BINARY_DOUBLE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BINARY_INTEGER	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BIT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
BIT_LENGTH	-	非保留	保留
BITVAR	-	非保留	-
BLANKS	非保留	-	-
BLOB	非保留	保留	-
BLOCKCHAIN	非保留	-	-
BODY	非保留	-	-
BOOLEAN	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
BOTH	保留	保留	保留
BREADTH	-	保留	-
BUCKETCNT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BUCKETS	保留	-	-
BY	非保留	保留	保留
BYTEAWITHOUTORDER	非保留(不能是函数或类型)	-	-
BYTEAWITHOUTORDERWITHHEQUAL	非保留(不能是函数或类型)	-	-
C	-	非保留	非保留
CACHE	非保留	-	-
CALL	非保留	保留	-
CALLED	非保留	非保留	-
CANCELABLE	非保留	-	-
CARDINALITY	-	非保留	-
CASCADE	非保留	保留	保留
CASCADEDED	非保留	保留	保留
CASE	保留	保留	保留
CAST	保留	保留	保留
CATALOG	非保留	保留	保留
CATALOG_NAME	-	非保留	非保留
CHAIN	非保留	非保留	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
CHAR	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
CHAR_LENGTH	-	非保留	保留
CHARACTER	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
CHARACTER_LENGTH	-	非保留	保留
CHARACTER_SET_CATALOG	-	非保留	非保留
CHARACTER_SET_NAME	-	非保留	非保留
CHARACTER_SET_SCHEMA	-	非保留	非保留
CHARACTERISTICS	非保留	-	-
CHARACTERSET	非保留	-	-
CHECK	保留	保留	保留
CHECKED	-	非保留	-
CHECKPOINT	非保留	-	-
CLASS	非保留	保留	-
CLASS_ORIGIN	-	非保留	非保留
CLEAN	非保留	-	-
CLIENT	非保留	-	-
CLIENT_MASTER_KEY	非保留	-	-
CLIENT_MASTER_KEYS	非保留	-	-
CLOB	非保留	保留	-
CLOSE	非保留	保留	保留
CLUSTER	非保留	-	-
COALESCE	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
COBOL	-	非保留	非保留
COLLATE	保留	保留	保留
COLLATION	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
COLLATION_CATALOG	-	非保留	非保留



关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
COLLATION_NAME	-	非保留	非保留
COLLATION_SCHEMA	-	非保留	非保留
COLUMN	保留	保留	保留
COLUMN_ENCRYPTION_KEY	非保留	-	-
COLUMN_ENCRYPTION_KEYS	非保留	-	-
COLUMN_NAME	-	非保留	非保留
COMMAND_FUNCTION	-	非保留	非保留
COMMAND_FUNCTION_CODE	-	非保留	-
COMMENT	非保留	-	-
COMMENTS	非保留	-	-
COMMIT	非保留	保留	保留
COMMITTED	非保留	非保留	非保留
COMPACT	保留(可以是函数或类型)	-	-
COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS	非保留	-	-
COMPLETE	非保留	-	-
COMPLETION	-	保留	-
CONCURRENTLY	保留(可以是函数或类型)	-	-
CONDITION	非保留	-	-
CONDITION_NUMBER	-	非保留	非保留
CONFIGURATION	非保留	-	-
CONNECT	非保留	保留	保留
CONNECTION	非保留	保留	保留
CONNECTION_NAME	-	非保留	非保留
CONSTANT	非保留	-	-
CONSTRAINT	保留	保留	保留
CONSTRAINT_CATALOG	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
CONSTRAINT_NAME	-	非保留	非保留
CONSTRAINT_SCHEMA	-	非保留	非保留
CONSTRAINTS	非保留	保留	保留
CONSTRUCTOR	-	保留	-
CONTAINS	-	非保留	-
CONTENT	非保留	-	-
CONTINUE	非保留	保留	保留
CONVIEW	非保留	-	-
CONVERSION	非保留	-	-
CONVERT	-	非保留	保留
COORDINATOR	非保留	-	-
COORDINATORS	非保留	-	-
COPY	非保留	-	-
CORRESPONDING	-	保留	保留
COST	非保留	-	-
COUNT	-	非保留	保留
CREATE	保留	保留	保留
CROSS	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
CSN	保留(可以是函数或类型)	-	-
CSV	非保留	-	-
CUBE	非保留	保留	-
CURRENT	非保留	保留	保留
CURRENT_CATALOG	保留	-	-
CURRENT_DATE	保留	保留	保留
CURRENT_PATH	-	保留	-
CURRENT_ROLE	保留	保留	-
CURRENT_SCHEMA	保留(可以是函数或类型)	-	-
CURRENT_TIME	保留	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
CURRENT_TIMESTAMP	保留	保留	保留
CURRENT_USER	保留	保留	保留
CURSOR	非保留	保留	保留
CURSOR_NAME	-	非保留	非保留
CYCLE	非保留	保留	-
DATA	非保留	保留	非保留
DATABASE	非保留	-	-
DATAFILE	非保留	-	-
DATANODE	非保留	-	-
DATANODES	非保留	-	-
DATATYPE_CL	非保留	-	-
DATE	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DATE_FORMAT	非保留	-	-
DATETIME_INTERVAL_CODE	-	非保留	非保留
DATETIME_INTERVAL_PRECISION	-	非保留	非保留
DAY	非保留	保留	保留
DBCOMPATIBILITY	非保留	-	-
DEALLOCATE	非保留	保留	保留
DEC	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DECIMAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
DECLARE	非保留	保留	保留
DECODE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
DEFAULT	保留	保留	保留
DEFAULTS	非保留	-	-
DEFERRABLE	保留	保留	保留
DEFERRED	非保留	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
DEFINED	-	非保留	-
DEFINER	非保留	非保留	-
DELETE	非保留	保留	保留
DELIMITER	非保留	-	-
DELIMITERS	非保留	-	-
DELTA	非保留	-	-
DELTAMERGE	保留(可以是函数或类型)	-	-
DEPTH	-	保留	-
DEREF	-	保留	-
DESC	保留	保留	保留
DESCRIBE	-	保留	保留
DESCRIPTOR	-	保留	保留
DESTROY	-	保留	-
DESTRUCTOR	-	保留	-
DETERMINISTIC	非保留	保留	-
DIAGNOSTICS	-	保留	保留
DICTIONARY	非保留	保留	-
DIRECT	非保留	-	-
DIRECTORY	非保留	-	-
DISABLE	非保留	-	-
DISCARD	非保留	-	-
DISCONNECT	非保留	保留	保留
DISPATCH	-	非保留	-
DISTINCT	保留	保留	保留
DISTRIBUTE	非保留	-	-
DISTRIBUTION	非保留	-	-
DO	保留	-	-
DOCUMENT	非保留	-	-
DOMAIN	非保留	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
DOUBLE	非保留	保留	保留
DROP	非保留	保留	保留
DUPLICATE	非保留	-	-
DYNAMIC	-	保留	-
DYNAMIC_FUNCTION	-	非保留	非保留
DYNAMIC_FUNCTION_CODE	-	非保留	-
EACH	非保留	保留	-
ELASTIC	非保留	-	-
ELSE	保留	保留	保留
ENABLE	非保留	-	-
ENCLOSED	非保留	-	-
ENCODING	非保留	-	-
ENCRYPTED	非保留	-	-
ENCRYPTED_VALUE	非保留	-	-
ENCRYPTION	非保留	-	-
ENCRYPTION_TYPE	非保留	-	-
END	保留	保留	保留
END-EXEC	-	保留	保留
ENFORCED	非保留	-	-
ENUM	非保留	-	-
EOL	非保留	-	-
EQUALS	-	保留	-
ERRORS	非保留	-	-
ESCAPE	非保留	保留	保留
ESCAPING	非保留	-	-
EVERY	非保留	保留	-
EXCEPT	保留	保留	保留
EXCEPTION	-	保留	保留
EXCHANGE	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
EXCLUDE	非保留	-	-
EXCLUDED	保留	-	-
EXCLUDING	非保留	-	-
EXCLUSIVE	非保留	-	-
EXEC	-	保留	保留
EXECUTE	非保留	保留	保留
EXISTING	-	非保留	-
EXISTS	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
EXPIRED	非保留	-	-
EXPLAIN	非保留	-	-
EXTENSION	非保留	-	-
EXTERNAL	非保留	保留	保留
EXTRACT	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
FALSE	-	保留	保留
FAMILY	非保留	-	-
FAST	非保留	-	-
FEATURES	非保留	-	-
FENCED	保留	-	-
FETCH	保留	保留	保留
FIELDS	非保留	-	-
FILEHEADER	非保留	-	-
FILL_MISSING_FIELDS	非保留	-	-
FILLER	非保留	-	-
FILTER	非保留	-	保留
FINAL	-	非保留	-
FIRST	非保留	保留	保留
FIXED	非保留	-	保留
FLOAT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
FOLLOWING	非保留	-	-
FOR	保留	保留	保留
FORCE	非保留	-	-
FOREIGN	保留	保留	保留
FORMATTER	非保留	-	-
FORTRAN	-	非保留	非保留
FORWARD	非保留	-	-
FOUND	-	保留	保留
FREE	-	保留	-
FREEZE	保留(可以是函数或类型)	-	-
FROM	保留	保留	保留
FULL	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
FUNCTION	非保留	保留	-
FUNCTIONS	非保留	-	-
G	-	非保留	-
GENERAL	-	保留	-
GENERATED	非保留	非保留	-
GET	-	保留	保留
GLOBAL	非保留	保留	保留
GO	-	保留	保留
GOTO	-	保留	保留
GRANT	保留	保留	保留
GRANTED	非保留	非保留	-
GREATEST	非保留(不能是函数或类型)	-	-
GROUP	保留	保留	保留
GROUPING	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
GROUPPARENT	保留	-	-
HANDLER	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
HAVING	保留	保留	保留
HDFSDIRECTORY	保留(可以是函数或类型)	-	-
HEADER	非保留	-	-
HIERARCHY	-	非保留	-
HOLD	非保留	非保留	-
HOST	-	保留	-
HOUR	非保留	保留	保留
IDENTIFIED	非保留	-	-
IDENTITY	非保留	保留	保留
IF	非保留	-	-
IGNORE	-	保留	-
IGNORE_EXTRA_DATA	非保留	-	-
ILIKE	保留(可以是函数或类型)	-	-
IMMEDIATE	非保留	保留	保留
IMMUTABLE	非保留	-	-
IMPLEMENTATION	-	非保留	-
IMPLICIT	非保留	-	-
IN	保留	保留	保留
INCLUDE	非保留	-	-
INCLUDING	非保留	-	-
INCREMENT	非保留	-	-
INCREMENTAL	非保留	-	-
INDEX	非保留	-	-
INDEXES	非保留	-	-
INDICATOR	-	保留	保留
INFILE	非保留	-	-
INFIX	-	非保留	-
INHERIT	非保留	-	-
INHERITS	非保留	-	-



关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
INITIAL	非保留	-	-
INITIALIZE	-	保留	-
INITIALLY	保留	保留	保留
INITRANS	非保留	-	-
INLINE	非保留	-	-
INNER	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
INOUT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
INPUT	非保留	保留	保留
INSENSITIVE	非保留	非保留	保留
INSERT	非保留	保留	保留
INSTANCE	-	非保留	-
INSTANTIABLE	-	非保留	-
INSTEAD	非保留	-	-
INT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTEGER	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTERNAL	非保留	-	-
INTERSECT	保留	保留	保留
INTERVAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
INTO	保留	保留	保留
INVOKER	非保留	非保留	-
IP	非保留	-	-
IS	保留	保留	保留
ISNULL	非保留	-	-
ISOLATION	非保留	保留	保留
ITERATE	-	保留	-
JOIN	保留(可以是函数或类型)	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
K	-	非保留	-
KEY	非保留	保留	保留
KEY_MEMBER	-	非保留	-
KEY_PATH	非保留	-	-
KEY_STORE	非保留	-	-
KEY_TYPE	-	非保留	-
KILL	非保留	-	-
LABEL	非保留	-	-
LANGUAGE	非保留	保留	保留
LARGE	非保留	保留	-
LAST	非保留	保留	保留
LATERAL	-	保留	-
LC_COLLATE	非保留	-	-
LC_CTYPE	非保留	-	-
LEADING	保留	保留	保留
LEAKPROOF	非保留	-	-
LEAST	非保留(不能是函数或类型)	-	-
LEFT	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
LENGTH	-	非保留	非保留
LESS	保留	保留	-
LEVEL	非保留	保留	保留
LIKE	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
LIMIT	保留	保留	-
LIST	非保留	-	-
LISTEN	非保留	-	-
LOAD	非保留	-	-
LOCAL	非保留	保留	保留
LOCALTIME	保留	保留	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
LOCALTIMESTAMP	保留	保留	-
LOCATION	非保留	-	-
LOCATOR	-	保留	-
LOCK	非保留	-	-
LOG	非保留	-	-
LOGGING	非保留	-	-
LOGIN_ANY	非保留	-	-
LOGIN_FAILURE	非保留	-	-
LOGIN_SUCCESS	非保留	-	-
LOGOUT	非保留	-	-
LOOP	非保留	-	-
LOWER	-	非保留	保留
M	-	非保留	-
MAP	-	保留	-
MAPPING	非保留	-	-
MASKING	非保留	-	-
MASTER	非保留	-	-
MATCH	非保留	保留	保留
MATCHED	非保留	-	-
MATERIALIZED	非保留	-	-
MAX	-	非保留	保留
MAXEXTENTS	非保留	-	-
MAXSIZE	非保留	-	-
MAXTRANS	非保留	-	-
MAXVALUE	保留	-	-
MERGE	非保留	-	-
MESSAGE_LENGTH	-	非保留	非保留
MESSAGE_OCTET_LENGTH	-	非保留	非保留
MESSAGE_TEXT	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
METHOD	-	非保留	-
MIN	-	非保留	保留
MINEXTENTS	非保留	-	-
MINUS	保留	-	-
MINUTE	非保留	保留	保留
MINVALUE	非保留	-	-
MOD	-	非保留	-
MODE	非保留	-	-
MODEL	非保留	-	-
MODIFIES	-	保留	-
MODIFY	保留	保留	-
MODULE	-	保留	保留
MONTH	非保留	保留	保留
MORE	-	非保留	非保留
MOVE	非保留	-	-
MOVEMENT	非保留	-	-
MUMPS	-	非保留	非保留
NAME	非保留	非保留	非保留
NAMES	非保留	保留	保留
NATIONAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
NATURAL	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
NCHAR	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
NCLOB	-	保留	-
NEW	-	保留	-
NEXT	非保留	保留	保留
NO	非保留	保留	保留
NOCYCLE	保留	-	-
NODE	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
NOLOGGING	非保留	-	-
NOMAXVALUE	非保留	-	-
NOMINVALUE	非保留	-	-
NONE	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
NOT	保留	保留	保留
NOTHING	非保留	-	-
NOTIFY	非保留	-	-
NOTNULL	保留(可以是函数或类型)	-	-
NOWAIT	非保留	-	-
NULL	保留	保留	保留
NULLABLE	-	非保留	非保留
NULLCOLS	非保留	-	-
NULLIF	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
NULLS	非保留	-	-
NUMBER	非保留(不能是函数或类型)	非保留	非保留
NUMERIC	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
NUMSTR	非保留	-	-
NVARCHAR2	非保留(不能是函数或类型)	-	-
NVL	非保留(不能是函数或类型)	-	-
OBJECT	非保留	保留	-
OCTET_LENGTH	-	非保留	保留
OF	非保留	保留	保留
OFF	非保留	保留	-
OFFSET	保留	-	-
OIDS	非保留	-	-
OLD	-	保留	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
ON	保留	保留	保留
ONLY	保留	保留	保留
OPEN	-	保留	保留
OPERATION	-	保留	-
OPERATOR	非保留	-	-
OPTIMIZATION	非保留	-	-
OPTION	非保留	保留	保留
OPTIONALLY	非保留	-	-
OPTIONS	非保留	非保留	-
OR	保留	保留	保留
ORDER	保留	保留	保留
ORDINALITY	-	保留	-
OUT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
OUTER	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
OUTPUT	-	保留	保留
OVER	非保留	-	-
OVERLAPS	保留(可以是函数或类型)	非保留	保留
OVERLAY	非保留(不能是函数或类型)	非保留	-
OVERRIDING	-	非保留	-
OWNED	非保留	-	-
OWNER	非保留	-	-
PACKAGE	非保留	-	-
PACKAGES	非保留	-	-
PAD	-	保留	保留
PARAMETER	-	保留	-
PARAMETER_MODE	-	非保留	-
PARAMETER_NAME	-	非保留	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
PARAMETER_ORDINAL_POSITION	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_CATALOG	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_NAME	-	非保留	-
PARAMETER_SPECIFIC_SCHEMA	-	非保留	-
PARAMETERS	-	保留	-
PARSER	非保留	-	-
PARTIAL	非保留	保留	保留
PARTITION	非保留	-	-
PARTITIONS	非保留	-	-
PASCAL	-	非保留	非保留
PASSING	非保留	-	-
PASSWORD	非保留	-	-
PATH	-	保留	-
PCTFREE	非保留	-	-
PER	非保留	-	-
PERCENT	非保留	-	-
PERFORMANCE	保留	-	-
PERM	非保留	-	-
PLACING	保留	-	-
PLAN	非保留	-	-
PLANS	非保留	-	-
PLI	-	非保留	非保留
POLICY	非保留	-	-
POOL	非保留	-	-
POSITION	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
POSTFIX	-	保留	-
PRECEDING	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
PRECISION	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
PREDICT	非保留	-	-
PREFERRED	非保留	-	-
PREFIX	非保留	保留	-
PREORDER	-	保留	-
PREPARE	非保留	保留	保留
PREPARED	非保留	-	-
PRESERVE	非保留	保留	保留
PRIMARY	保留	保留	保留
PRIOR	非保留	保留	保留
PRIORER	保留	-	-
PRIVATE	非保留	-	-
PRIVILEGE	非保留	-	-
PRIVILEGES	非保留	保留	保留
PROCEDURAL	非保留	-	-
PROCEDURE	保留	保留	保留
PROFILE	非保留	-	-
PUBLIC	-	保留	保留
PUBLICATION	非保留	-	-
PUBLISH	非保留	-	-
PURGE	非保留	-	-
QUERY	非保留	-	-
QUOTE	非保留	-	-
RANDOMIZED	非保留	-	-
RANGE	非保留	-	-
RATIO	非保留	-	-
RAW	非保留	-	-
READ	非保留	保留	保留
READS	-	保留	-



关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
REAL	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
REASSIGN	非保留	-	-
REBUILD	非保留	-	-
RECHECK	非保留	-	-
RECURSIVE	非保留	保留	-
RECYCLEBIN	保留(可以是函数或类型)	-	-
REDISANYVALUE	非保留	-	-
REF	非保留	保留	-
REFERENCES	保留	保留	保留
REFERENCING	-	保留	-
REFRESH	非保留	-	-
REINDEX	非保留	-	-
REJECT	保留	-	-
RELATIVE	非保留	保留	保留
RELEASE	非保留	-	-
REOPTIONS	非保留	-	-
REMOTE	非保留	-	-
REMOVE	非保留	-	-
RENAME	非保留	-	-
REPEATABLE	非保留	非保留	非保留
REPLACE	非保留	-	-
REPLICA	非保留	-	-
RESET	非保留	-	-
RESIZE	非保留	-	-
RESOURCE	非保留	-	-
RESTART	非保留	-	-
RESTRICT	非保留	保留	保留
RESULT	-	保留	-
RETURN	非保留	保留	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
RETURNED_LENGTH	-	非保留	非保留
RETURNED_OCTET_LENGTH	-	非保留	非保留
RETURNED_SQLSTATE	-	非保留	非保留
RETURNING	保留	-	-
RETURNS	非保留	保留	-
REUSE	非保留	-	-
REVOKE	非保留	保留	保留
RIGHT	保留(可以是函数或类型)	保留	保留
ROLE	非保留	保留	-
ROLES	非保留	-	-
ROLLBACK	非保留	保留	保留
ROLLUP	非保留	保留	-
ROTATION	非保留	-	-
ROUTINE	-	保留	-
ROUTINE_CATALOG	-	非保留	-
ROUTINE_NAME	-	非保留	-
ROUTINE_SCHEMA	-	非保留	-
ROW	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
ROW_COUNT	-	非保留	非保留
ROWNUM	保留	-	-
ROWS	非保留	保留	保留
ROWTYPE	非保留	-	-
RULE	非保留	-	-
SAMPLE	非保留	-	-
SAVEPOINT	非保留	保留	-
SCALE	-	非保留	非保留
SCHEMA	非保留	保留	保留
SCHEMA_NAME	-	非保留	非保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
SCOPE	-	保留	-
SCROLL	非保留	保留	保留
SEARCH	非保留	保留	-
SECOND	非保留	保留	保留
SECTION	-	保留	保留
SECURITY	非保留	非保留	-
SELECT	保留	保留	保留
SELF	-	非保留	-
SENSITIVE	-	非保留	-
SEQUENCE	非保留	保留	-
SEQUENCES	非保留	-	-
SERIALIZABLE	非保留	非保留	非保留
SERVER	非保留	-	-
SERVER_NAME	-	非保留	非保留
SESSION	非保留	保留	保留
SESSION_USER	保留	保留	保留
SET	非保留	保留	保留
SETOF	非保留(不能是函数或类型)	-	-
SETS	非保留	保留	-
SHARE	非保留	-	-
SHIPPABLE	非保留	-	-
SHOW	非保留	-	-
SHUTDOWN	非保留	-	-
SIBLINGS	非保留	-	-
SIMILAR	保留(可以是函数或类型)	非保留	-
SIMPLE	非保留	非保留	-
SIZE	非保留	保留	保留
SKIP	非保留	-	-
SLICE	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
SMALLDATETIME	非保留(不能是函数或类型)	-	-
SMALLDATETIME_FORMAT	非保留	-	-
SMALLINT	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
SNAPSHOT	非保留	-	-
SOME	保留	保留	保留
SOURCE	非保留	非保留	-
SPACE	非保留	保留	保留
SPECIFIC	-	保留	-
SPECIFIC_NAME	-	非保留	-
SPECIFICTYPE	-	保留	-
SPILL	非保留	-	-
SPLIT	非保留	-	-
SQL	-	保留	保留
SQLCODE	-	-	保留
SQLERROR	-	-	保留
SQLEXCEPTION	-	保留	-
SQLSTATE	-	保留	保留
SQLWARNING	-	保留	-
STABLE	非保留	-	-
STANDALONE	非保留	-	-
START	非保留	保留	-
STATE	-	保留	-
STATEMENT	非保留	保留	-
STATEMENT_ID	非保留	-	-
STATIC	-	保留	-
STATISTICS	非保留	-	-
STDIN	非保留	-	-
STDOUT	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
STORAGE	非保留	-	-
STORE	非保留	-	-
STORED	非保留	-	-
STRATIFY	非保留	-	-
STREAM	非保留	-	-
STRICT	非保留	-	-
STRIP	非保留	-	-
STRUCTURE	-	保留	-
STYLE	-	非保留	-
SUBCLASS_ORIGIN	-	非保留	非保留
SUBLIST	-	非保留	-
SUBPARTITION	非保留	-	-
SUBSCRIPTION	非保留	-	-
SUBSTRING	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
SUM	-	非保留	保留
SYMMETRIC	保留	非保留	-
SYNONYM	非保留	-	-
SYS_REFCURSOR	非保留	-	-
SYSDATE	保留	-	-
SYSID	非保留	-	-
SYSTEM	非保留	非保留	-
SYSTEM_USER	-	保留	保留
TABLE	保留	保留	保留
TABLE_NAME	-	非保留	非保留
TABLES	非保留	-	-
TABLESAMPLE	保留(可以是函数或类型)	-	-
TABLESPACE	非保留	-	-
TARGET	非保留	-	-
TEMP	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
TEMPLATE	非保留	-	-
TEMPORARY	非保留	保留	保留
TERMINATE	-	保留	-
TERMINATED	非保留	-	-
TEXT	非保留	-	-
THAN	非保留	保留	-
THEN	保留	保留	保留
TIME	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
TIME_FORMAT	非保留	-	-
TIMECAPSULE	保留(可以是函数或类型)	-	-
TIMESTAMP	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
TIMESTAMP_FORMAT	非保留	-	-
TIMESTAMPDIFF	非保留(不能是函数或类型)	-	-
TIMEZONE_HOUR	-	保留	保留
TIMEZONE_MINUTE	-	保留	保留
TINYINT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
TO	保留	保留	保留
TRAILING	保留	保留	保留
TRANSACTION	非保留	保留	保留
TRANSACTION_ACTIVE	-	非保留	-
TRANSACTIONS_COMMITTED	-	非保留	-
TRANSACTIONS_ROLLED_BACK	-	非保留	-
TRANSFORM	非保留	非保留	-
TRANSFORMS	-	非保留	-
TRANSLATE	-	非保留	保留
TRANSLATION	-	保留	保留

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
TREAT	非保留(不能是函数或类型)	保留	-
TRIGGER	非保留	保留	-
TRIGGER_CATALOG	-	非保留	-
TRIGGER_NAME	-	非保留	-
TRIGGER_SCHEMA	-	非保留	-
TRIM	非保留(不能是函数或类型)	非保留	保留
TRUE	-	保留	保留
TRUNCATE	非保留	-	-
TRUSTED	非保留	-	-
TSFIELD	非保留	-	-
TSTAG	非保留	-	-
TSTIME	非保留	-	-
TYPE	非保留	非保留	非保留
TYPES	非保留	-	-
UNBOUNDED	非保留	-	-
UNCOMMITTED	非保留	非保留	非保留
UNDER	-	保留	-
UNENCRYPTED	非保留	-	-
UNION	保留	保留	保留
UNIQUE	保留	保留	保留
UNKNOWN	非保留	保留	保留
UNLIMITED	非保留	-	-
UNLISTEN	非保留	-	-
UNLOCK	非保留	-	-
UNLOGGED	非保留	-	-
UNNAMED	-	非保留	非保留
UNNEST	-	保留	-
UNTIL	非保留	-	-
UNUSABLE	非保留	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
UPDATE	非保留	保留	保留
UPPER	-	非保留	保留
USAGE	-	保留	保留
USEEOF	非保留	-	-
USER	保留	保留	保留
USER_DEFINED_TYPE_CATALOG	-	非保留	-
USER_DEFINED_TYPE_NAME	-	非保留	-
USER_DEFINED_TYPE_SCHEMA	-	非保留	-
USING	保留	保留	保留
VACUUM	非保留	-	-
VALID	非保留	-	-
VALIDATE	非保留	-	-
VALIDATION	非保留	-	-
VALIDATOR	非保留	-	-
VALUE	非保留	保留	保留
VALUES	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
VARCHAR	非保留(不能是函数或类型)	保留	保留
VARCHAR2	非保留(不能是函数或类型)	-	-
VARIABLE	-	保留	-
VARIABLES	非保留	-	-
VARIADIC	保留	-	-
VARYING	非保留	保留	保留
VCGROUP	非保留	-	-
VERBOSE	保留(可以是函数或类型)	-	-
VERIFY	保留	-	-
VERSION	非保留	-	-



关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
VIEW	非保留	保留	保留
VOLATILE	非保留	-	-
WAIT	非保留	-	-
WEAK	非保留	-	-
WHEN	保留	保留	保留
WHENEVER	-	保留	保留
WHERE	保留	保留	保留
WHITESPACE	非保留	-	-
WINDOW	保留	-	-
WITH	保留	保留	保留
WITHIN	非保留	-	-
WITHOUT	非保留	保留	-
WORK	非保留	保留	保留
WORKLOAD	非保留	-	-
WRAPPER	非保留	-	-
WRITE	非保留	保留	保留
XML	非保留	-	-
XMLATTRIBUTES	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLCONCAT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLELEMENT	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XML EXISTS	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLFOREST	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLPARSE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLPI	非保留(不能是函数或类型)	-	-
XMLROOT	非保留(不能是函数或类型)	-	-

关键字	GaussDB	SQL:1999	SQL-92
XMLSERIALIZE	非保留(不能是函数或类型)	-	-
YEAR	非保留	保留	保留
YES	非保留	-	-
ZONE	非保留	保留	保留

下表所示字段在建表时禁止作为列名。

CTID	XMIN	CMIN	XMAX	CMAX
TABLEOID	XC_NODE_ID	TID	GS_TUPLE_UID	TABLEBUCKETID

## 7.3 数据类型

数据类型是数据的一个基本属性，用于区分不同类型的数据。不同的数据类型所占的存储空间不同，能够进行的操作也不相同。数据库中的数据存储在数据表中。数据表中的每一列都定义了数据类型，用户存储数据时，须遵从这些数据类型的属性，否则可能会出错。

GaussDB支持某些数据类型间的隐式转换，具体转换关系请参见[PG\\_CAST](#)。

### 7.3.1 数值类型

[表7-2](#)列出了所有的可用类型。数字操作符和相关的内置函数请参见[数字操作函数和操作符](#)。

表 7-2 整数类型

名称	描述	存储空间	范围
TINYINT	微整数，别名为INT1。	1字节	0 ~ 255
SMALLINT	小范围整数，别名为INT2。	2字节	-32,768 ~ +32,767
INTEGER	常用的整数，别名为INT4。	4字节	-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647
BINARY_INTEGER	常用的整数，INTEGER的别名，为兼容A数据库类型。	4字节	-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647

名称	描述	存储空间	范围
BIGINT	大范围的整数，别名为INT8。	8字节	-9,223,372,036,854,775,808 ~ +9,223,372,036,854,775,807
int16	十六字节的大范围整数，目前不支持用户用于建表等使用。	16字节	-170,141,183,460,469,231,731,687,303,715,884,105,728 ~ +170,141,183,460,469,231,731,687,303,715,884,105,727

### 示例：

```

--创建具有TINYINT类型数据的表。
openGauss=# CREATE TABLE int_type_t1
(
    IT_COL1 TINYINT
);

--向创建的表中插入数据。
openGauss=# INSERT INTO int_type_t1 VALUES(10);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM int_type_t1;
it_col1
-----
10
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE int_type_t1;
--创建具有TINYINT,INTEGER,BIGINT类型数据的表。
openGauss=# CREATE TABLE int_type_t2
(
    a TINYINT,
    b TINYINT,
    c INTEGER,
    d BIGINT
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO int_type_t2 VALUES(100, 10, 1000, 10000);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM int_type_t2;
 a | b | c | d
-----+-----
100 | 10 | 1000 | 10000
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE int_type_t2;

```

### 说明

- TINYINT、SMALLINT、INTEGER、BIGINT和INT16类型存储各种范围的数字，也就是整数。试图存储超出范围以外的数值将会导致错误。
- 常用的类型是INTEGER，因为它提供了在范围、存储空间、性能之间的最佳平衡。一般只有取值范围确定不超过SMALLINT的情况下，才会使用SMALLINT类型。而只有在INTEGER的范围不够的时候才使用BIGINT，因为前者相对快得多。

表 7-3 任意精度类型

名称	描述	存储空间	范围
NUMERIC[(p[,s])], DECIMAL[(p[,s])]	精度p取值范围为[1,1000]，标度s取值范围为[0,p]。 <b>说明</b> p为总位数，s为小数位数。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	未指定精度的情况下，小数点前最大131,072位，小数点后最大16,383位。
NUMBER[(p[,s])]	NUMERIC类型的别名。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	未指定精度的情况下，小数点前最大131,072位，小数点后最大16,383位。

示例：

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE decimal_type_t1
(
    DT_COL1 DECIMAL(10,4)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO decimal_type_t1 VALUES(123456.122331);

--查询表中的数据。
openGauss=# SELECT * FROM decimal_type_t1;
 dt_col1
-----
123456.1223
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE decimal_type_t1;
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE numeric_type_t1
(
    NT_COL1 NUMERIC(10,4)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO numeric_type_t1 VALUES(123456.12354);

--查询表中的数据。
openGauss=# SELECT * FROM numeric_type_t1;
 nt_col1
-----
123456.1235
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE numeric_type_t1;
```

 说明

- 与整数类型相比，任意精度类型需要更大的存储空间，其存储效率、运算效率以及压缩比效果都要差一些。在进行数值类型定义时，优先选择整数类型。当且仅当数值超出整数可表示最大范围时，再选用任意精度类型。
- 使用NUMERIC/DECIMAL进行列定义时，建议指定该列的精度p以及标度s。

表 7-4 序列整型

名称	描述	存储空间	范围
SMALLSERIAL	二字节序列整型。	2字节。	-32,768 ~ +32,767。
SERIAL	四字节序列整型。	4字节。	-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647。
BIGSERIAL	八字节序列整型。	8字节。	-9,223,372,036,854,775,808 ~ +9,223,372,036,854,775,807。
LARGESERIAL	默认插入十六字节序列整型，实际数值类型和 numeric 相同。	变长类型，每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	小数点前最大131,072位，小数点后最大16,383位。

示例：

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE smallserial_type_tab(a SMALLSERIAL);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO smallserial_type_tab VALUES(default);

--再次插入数据。
openGauss=# INSERT INTO smallserial_type_tab VALUES(default);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM smallserial_type_tab;
a
---
1
2
(2 rows)

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE serial_type_tab(b SERIAL);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO serial_type_tab VALUES(default);

--再次插入数据。
openGauss=# INSERT INTO serial_type_tab VALUES(default);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM serial_type_tab;
b
---
1
```

```

2
(2 rows)

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE bigserial_type_tab(c BIGSERIAL);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO bigserial_type_tab VALUES(default);

--再次插入数据。
openGauss=# INSERT INTO bigserial_type_tab VALUES(default);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM bigserial_type_tab;
 c
---
 1
 2
(2 rows)

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE largeserial_type_tab(c LARGESERIAL);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO largeserial_type_tab VALUES(default);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO largeserial_type_tab VALUES(default);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM largeserial_type_tab;
 c
---
 1
 2
(2 rows)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE smallserial_type_tab;

openGauss=# DROP TABLE serial_type_tab;

openGauss=# DROP TABLE bigserial_type_tab;

```

### 说明

SMALLSERIAL，SERIAL，BIGSERIAL和LARGESERIAL类型不是真正的类型，只是为在表中设置唯一标识做的概念上的便利。因此，创建一个整数字段，并且把它的缺省数值安排为从一个序列发生器读取。应用了一个NOT NULL约束以确保NULL不会被插入。在大多数情况下用户可能还希望附加一个UNIQUE或PRIMARY KEY约束避免意外地插入重复的数值，但这个不是自动的。最后，将序列发生器将从属于那个字段，这样当该字段或表被删除的时候也一并删除它。目前只支持在创建表时候指定SERIAL列，不可以在已有的表中，增加SERIAL列。另外临时表也不支持创建SERIAL列。因为SERIAL不是真正的类型，所以也不可以将表中存在的列类型转化为SERIAL。

**表 7-5 浮点类型**

名称	描述	存储空间	范围
REAL, FLOAT4	单精度浮点数，不精准。	4字节。	-3.402E+38~+3.402E+38，6位十进制数字精度。

名称	描述	存储空间	范围
DOUBLE PRECISION , FLOAT8	双精度浮点数，不精准。	8字节。	-1.79E+308~+1.79E+308，15位十进制数字精度。
FLOAT[(p)]	浮点数，不精准。精度p取值范围为[1,53]。 <b>说明</b> p为精度，表示二进制总位数。	4字节或8字节。	根据精度p不同选择REAL或DOUBLE PRECISION作为内部表示。如不指定精度，内部用DOUBLE PRECISION表示。
BINARY_DOUBLE	是DOUBLE PRECISION的别名。	8字节。	-1.79E+308~+1.79E+308，15位十进制数字精度。
DEC[(p[,s])]	精度p取值范围为[1,1000]，标度s取值范围为[0,p]。 在满足说明中的场景且未指定精度和标度的情况下，默认精度p为10，标度s为0。 该类型映射为NUMERIC，使用场景参考NUMERIC。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	在精度和标度指定最大的情况下，小数点前最大131,072位，小数点后最大16,383位。
INTEGER[(p[,s])]	精度p取值范围为[1,1000]，标度s取值范围为[0,p]。 在未指定精度和标度的情况下，默认精度p为10，标度s为0。 未指定精度和标度的情况下，该类型映射为INTEGER。指定精度和标度的情况下，该类型映射为NUMERIC。	用户声明精度。每四位（十进制位）占用两个字节，然后在整个数据上加上八个字节的额外开销。	在精度和标度指定最大的情况下，小数点前最大131,072位，小数点后最大16,383位。 未指定精度和标度的情况下，范围是-2,147,483,648 ~ +2,147,483,647。

## 说明

二进制浮点数据类型REAL、FLOAT4、DOUBLE、DOUBLE PRECISION、FLOAT8、FLOAT[(p)]和BINARY\_DOUBLE为不精确的数值类型，其内部存储为近似值，因此存储和检索时可能会显示轻微的差异。当用户在使用二进制浮点数据类型时需要注意以下几点：

- 精确存储和计算：如果需要精确存储和计算（例如货币金额），请改用精确的数据类型（例如numeric）。
- 复杂计算：若使用不精确的数据类型执行复杂计算以获得重要数据，需要仔细评估其结果。
- 浮点数比较：比较两个浮点数是否相等的结果可能与预期存在差异。
- 下溢错误：如果一个浮点数太过接近零，反而无法准确表示，会导致下溢错误。

示例：

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE float_type_t2
(
  FT_COL1 INTEGER,
  FT_COL2 FLOAT4,
  FT_COL3 FLOAT8,
  FT_COL4 FLOAT(3),
  FT_COL5 BINARY_DOUBLE,
  FT_COL6 DECIMAL(10,4),
  FT_COL7 INTEGER(6,3)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO float_type_t2 VALUES(10,10.365456,123456.1234,10.3214, 321.321, 123.123654,
123.123654);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM float_type_t2 ;
ft_col1 | ft_col2 | ft_col3 | ft_col4 | ft_col5 | ft_col6 | ft_col7
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
      10 | 10.3655 | 123456.1234 | 10.3214 | 321.321 | 123.1237 | 123.124
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE float_type_t2;
```

## 7.3.2 货币类型

货币类型存储带有固定小数精度的货币金额。

**表7-6**中显示的范围假设有两位小数。可以以任意格式输入，包括整型、浮点型或者典型的货币格式（如“\$1,000.00”）。根据区域字符集，输出一般是最后一种形式。

**表 7-6** 货币类型

名称	描述	存储空间	范围
money	货币金额	8 字节	-92233720368547758.08 到 +92233720368547758.07

numeric，int和bigint类型的值可以转换为money类型。如果从real和double precision类型转换到money类型，可以先转换为numeric类型，再转换为money类型，例如：

```
openGauss=# SELECT '12.34'::float8::numeric::money;
money
```



```
-----  
$12.34  
(1 row)
```

这种用法是不推荐使用的。浮点数不应该用来处理货币类型，因为小数点的位数可能会导致错误。

money类型的值可以转换为numeric类型而不丢失精度。转换为其他类型可能丢失精度，并且必须通过以下两步来完成：

```
openGauss=# SELECT '52093.89'::money::numeric::float8;  
float8  
-----  
52093.89  
(1 row)
```

当一个money类型的值除以另一个money类型的值时，结果是double precision（也就是，一个纯数字，而不是money类型）；在运算过程中货币单位相互抵消。

### 7.3.3 布尔类型

表 7-7 布尔类型

名称	描述	存储空间	取值
BOOLEAN	布尔类型	1字节。	<ul style="list-style-type: none"><li>• true: 真</li><li>• false: 假</li><li>• null: 未知 (unknown)</li></ul>

- “真”值的有效文本值是：  
TRUE、't'、'true'、'y'、'yes'、'1'、'TRUE'、true、on、以及所有非0整数。
- “假”值的有效文本值是：  
FALSE、'f'、'false'、'n'、'no'、'0'、0、'FALSE'、false、off。

使用TRUE和FALSE是比较规范的做法（也是SQL兼容的做法）。

### 示例

显示用字母t和f输出Boolean值。

```
--创建表。  
openGauss=# CREATE TABLE bool_type_t1  
(  
  BT_COL1 BOOLEAN,  
  BT_COL2 TEXT  
);  
  
--插入数据。  
openGauss=# INSERT INTO bool_type_t1 VALUES (TRUE, 'sic est');  
  
openGauss=# INSERT INTO bool_type_t1 VALUES (FALSE, 'non est');  
  
--查看数据。  
openGauss=# SELECT * FROM bool_type_t1;  
bt_col1 | bt_col2  
-----+-----  
t       | sic est  
f       | non est
```

```
(2 rows)
openGauss=# SELECT * FROM bool_type_t1 WHERE bt_col1 = 't';
 bt_col1 | bt_col2
-----+-----
 t      | sic est
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE bool_type_t1;
```

### 7.3.4 字符类型

GaussDB支持的字符类型请参见[表7-8](#)。字符串操作符和相关的内置函数请参见[字符处理函数和操作符](#)。

表 7-8 字符类型

名称	描述	存储空间
CHAR(n) CHARACTER(n) NCHAR(n)	定长字符串，不足补空格。n是指字节长度，如不带精度n，默认精度为1。	最大为10MB。
VARCHAR(n) CHARACTER VARYING(n)	变长字符串。PG兼容模式下，n是字符长度。其他兼容模式下，n是指字节长度。	最大为10MB。 不带n最大存储长度为1GB-85-前n列长度，比如(a int, b varchar)最大长度为1GB-85-4=1,073,741,735
VARCHAR2(n)	变长字符串。是VARCHAR(n)类型的别名。n是指字节长度。	最大为10MB。 不带n最大存储长度为1GB-85-前n列长度，比如(a int, b varchar)最大长度为1GB-85-4=1,073,741,735
NVARCHAR2(n)	变长字符串。n是指字符长度。	最大为10MB。 不带n最大存储长度为1GB-85-前n列长度，比如(a int, b varchar)最大长度为1GB-85-4=1,073,741,735
TEXT	变长字符串。	最大为1GB-1，但还需要考虑到列描述头信息的大小，以及列所在元组的大小限制（也小于1GB-1），因此TEXT类型最大大小可能小于1GB-1。
CLOB	文本大对象。是TEXT类型的别名。	最大为32TB-1，但还需要考虑到列描述头信息的大小，以及列所在元组的大小限制（也小于32TB-1），因此CLOB类型最大大小可能小于32TB-1。

## 说明

- 除了每列的大小限制以外，每个元组的总大小也不可超过1GB-1字节，主要受列的控制头信息、元组控制头信息以及元组中是否存在NULL字段等影响。
- NCHAR为bpchar类型的别名，VARCHAR2(n)为VARCHAR(n)类型的别名。
- 超过1GB的clob只有dbe\_lob相关高级包支持，系统函数不支持大于1GB clob。

在GaussDB里另外还有两种定长字符类型。在表7-9里显示。name类型只用在内部系统表中，作为存储标识符，不建议普通用户使用。该类型长度当前定为64字节（63可用字符加结束符）。类型“char”只用了一个字节的存储空间，在系统内部主要用于系统表，主要作为简单化的枚举类型使用。

表 7-9 特殊字符类型

名称	描述	存储空间
name	用于对象名的内部类型。	64字节。
"char"	单字节内部类型。	1字节。

## 示例

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE char_type_t1
(
  CT_COL1 CHARACTER(4)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO char_type_t1 VALUES ('ok');

--查询表中的数据。
openGauss=# SELECT ct_col1, char_length(ct_col1) FROM char_type_t1;
 ct_col1 | char_length
-----+-----
  ok    |          4
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE char_type_t1;

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE char_type_t2
(
  CT_COL1 VARCHAR(5)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO char_type_t2 VALUES ('ok');

openGauss=# INSERT INTO char_type_t2 VALUES ('good');

--插入的数据长度超过类型规定的长度报错。
openGauss=# INSERT INTO char_type_t2 VALUES ('too long');
ERROR:  value too long for type character varying(5)
CONTEXT:  referenced column: ct_col1

--明确类型的长度，超过数据类型长度后会自动截断。
openGauss=# INSERT INTO char_type_t2 VALUES ('too long::varchar(5));

--查询数据。
openGauss=# SELECT ct_col1, char_length(ct_col1) FROM char_type_t2;
```

```

ct_col1 | char_length
-----+-----
ok      |          2
good    |          4
too l   |          5
(3 rows)

--删除数据。
openGauss=# DROP TABLE char_type_t2;
    
```

## 7.3.5 二进制类型

GaussDB支持的二进制类型请参见[表7-10](#)。

**表 7-10** 二进制类型

名称	描述	存储空间
BLOB	二进制大对象 目前BLOB支持的外部存取接口仅为： <ul style="list-style-type: none"> <li>• DBE_LOB.GET_LENGTH</li> <li>• DBE_LOB.READ</li> <li>• DBE_LOB.WRITE</li> <li>• DBE_LOB.WRITE_APPEND</li> <li>• DBE_LOB.COPY</li> <li>• DBE_LOB.ERASE</li> </ul> 这些接口详细说明请参见 <a href="#">DBE_LOB</a> 。	最大为32TB（即35184372088832字节）。
RAW	变长的十六进制类型。	4字节加上实际的十六进制字符串。最大为1GB-8203字节（即1073733621字节）。
BYTEA	变长的二进制字符串。	4字节加上实际二进制字符串。最大为1GB-8203字节（即1073733621字节）。

### 说明

除了每列的大小限制以外，每个元组的总大小也不可超过1GB-8203字节（即1073733621字节）。

示例:

```

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE blob_type_t1
(
    BT_COL1 INTEGER,
    BT_COL2 BLOB,
    BT_COL3 RAW,
    BT_COL4 BYTEA
);
    
```

```
--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO blob_type_t1 VALUES(10,empty_blob(),
HEXTORAW('DEADBEEF'),E'\xDEADBEEF');

--查询表中的数据。
openGauss=# SELECT * FROM blob_type_t1;
 bt_col1 | bt_col2 | bt_col3 | bt_col4
-----+-----+-----+-----
      10 |         | DEADBEEF | \xdeadbeef
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE blob_type_t1;
```

### 7.3.6 日期/时间类型

GaussDB支持的日期/时间类型请参见[表7-11](#)。该类型的操作符和内置函数请参见[时间和日期处理函数和操作符](#)。

#### 说明

如果其他的数据库时间格式和GaussDB的时间格式不一致，可通过修改配置参数DateStyle的值来保持一致。

表 7-11 日期/时间类型

名称	描述	存储空间
DATE	日期。 最小值：公元前4713年，4713-01-01BC。最大值：公元5874897年，5874897-12-31AD。 <b>说明</b> A兼容性下，数据库将空字符串作为NULL处理，数据类型DATE会被替换为TIMESTAMP(0) WITHOUT TIME ZONE。	4字节（兼容模式A下存储空间大小为8字节）
TIME [(p)] [WITHOUT TIME ZONE]	只用于一日内时间，不带时区。 p表示小数点后的精度，取值范围为0~6。 最小值：00:00:00。最大值：24:00:00。	8字节
TIME [(p)] [WITH TIME ZONE]	只用于一日内时间，带时区。 p表示小数点后的精度，取值范围为0~6。 最小值：00:00:00+1559。最大值：24:00:00。	12字节

名称	描述	存储空间
TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]	日期和时间，不带时区。 p表示小数点后的精度，取值范围为0~6。 最小值：公元前4713年，4713-11-24BC 00:00:00.000000。最大值：公元294277年，294277-01-09AD 00:00:00.000000。	8字节
TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]	日期和时间，带时区。TIMESTAMP的别名为TIMESTAMPTZ。 p表示小数点后的精度，取值范围为0~6。 最小值：公元前4713年，4713-11-24BC 00:00:00.000000。最大值：公元294277年，294277-01-09AD 00:00:00.000000。 时区更新：部分国家或地区因为政治、经济、战争等因素经常会更新时区信息，数据库系统也因此常常需要同步修改时区文件以确保时间内容的正确性。 GaussDB时区类型目前只涉及timestamp with timezone，当新的时区文件生效时，不会对已有的老数据进行变更，新数据会随时区文件信息进行同步调整。在这点上和A兼容数据库的同类型数据能力有差异。	8字节
SMALLDATETIME	日期和时间，不带时区。 精确到分钟，秒位大于等于30秒进一位。 最小值：公元前4713年，4713-11-24BC 00:00:00.000000。最大值：公元294277年，294277-01-09AD 00:00:00.000000	8字节
INTERVAL DAY (l) TO SECOND (p)	时间间隔，X天X小时X分X秒。 <ul style="list-style-type: none"> <li>l: 天数的精度，取值范围为0~6。兼容性考虑，目前未实现具体功能。</li> <li>p: 秒数的精度，取值范围为0~6。小数末尾的零不显示。</li> </ul>	16字节

名称	描述	存储空间
INTERVAL [FIELDS] [ (p) ]	<p>时间间隔。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>fields: 可以是YEAR, MONTH, DAY, HOUR, MINUTE, SECOND, DAY TO HOUR, DAY TO MINUTE, DAY TO SECOND, HOUR TO MINUTE, HOUR TO SECOND, MINUTE TO SECOND。</li> <li>p: 秒数的精度, 取值范围为0~6, 且fields为SECOND, DAY TO SECOND, HOUR TO SECOND或MINUTE TO SECOND时, 参数p才有效。小数末尾的零不显示。</li> </ul>	12字节
reltime	<p>相对时间间隔。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>格式为: X years X mons X days XX:XX:XX。</li> <li>采用儒略历计时, 规定一年为365.25天, 一个月为30天, 计算输入值对应的相对时间间隔。</li> </ul>	4字节
abstime	<p>日期和时间。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>格式为: YYYY-MM-DD hh:mm:ss +timezone</li> <li>取值范围为1901-12-13 20:45:53 GMT~2038-01-18 23:59:59 GMT, 精度为秒。</li> </ul>	4字节

### 示例:

```

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE date_type_tab(coll date);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO date_type_tab VALUES (date '12-10-2010');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10 00:00:00
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE date_type_tab;

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE time_type_tab (da time without time zone ,dai time with time zone,dfgh
timestamp without time zone,dfga timestamp with time zone, vbg smalldatetime);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO time_type_tab VALUES ('21:21:21','21:21:21 pst','2010-12-12','2013-12-11

```

```
pst','2003-04-12 04:05:06');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM time_type_tab;
   da  |  dai  |  dfgh  |  dfga  |  vbg
-----+-----+-----+-----+-----
21:21:21 | 21:21:21-08 | 2010-12-12 00:00:00 | 2013-12-11 16:00:00+08 | 2003-04-12 04:05:00
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE time_type_tab;

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE day_type_tab (a int,b INTERVAL DAY(3) TO SECOND (4));

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO day_type_tab VALUES (1, INTERVAL '3' DAY);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM day_type_tab;
 a | b
---+-----
 1 | 3 days
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE day_type_tab;

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE year_type_tab(a int, b interval year (6));

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO year_type_tab VALUES(1,interval '2' year);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM year_type_tab;
 a | b
---+-----
 1 | 2 years
(1 row)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE year_type_tab;
```

## 日期输入

日期和时间的输入几乎可以是任何合理的格式，包括ISO-8601格式、SQL-兼容格式、传统POSTGRES格式或者其它的格式。系统支持按照日、月、年的顺序自定义日期输入。如果把DateStyle参数设置为MDY就按照“月-日-年”解析，设置为DMY就按照“日-月-年”解析，设置为YMD就按照“年-月-日”解析。

日期的文本输入需要加单引号包围，语法如下：

```
type [ ( p ) ] 'value'
```

可选的精度声明中的p是一个整数，表示在秒域中小数部分的位数。[表7-12](#)显示了date类型的输入格式。

**表 7-12** 日期输入方式

例子	描述
1999-01-08	ISO 8601格式（建议格式），任何方式下都是1999年1月8日。



例子	描述
January 8, 1999	在任何datestyle输入模式下都无歧义。
1/8/1999	有歧义，在MDY模式下是一月八日，在DMY模式下是八月一日。
1/18/1999	MDY模式下是一月十八日，其它模式下被拒绝。
01/02/03	<ul style="list-style-type: none"> <li>MDY模式下的2003年1月2日。</li> <li>DMY模式下的2003年2月1日。</li> <li>YMD模式下的2001年2月3日。</li> </ul>
1999-Jan-08	任何模式下都是1月8日。
Jan-08-1999	任何模式下都是1月8日。
08-Jan-1999	任何模式下都是1月8日。
99-Jan-08	YMD模式下是1月8日，否则错误。
08-Jan-99	一月八日，除了在YMD模式下是错误的之外。
Jan-08-99	一月八日，除了在YMD模式下是错误的之外。
19990108	ISO 8601格式；任何模式下都是1999年1月8日。
990108	ISO 8601格式；任何模式下都是1999年1月8日。
1999.008	年和年里的第几天。
J2451187	儒略日。
January 8, 99 BC	公元前99年。

示例：

```

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE date_type_tab(coll date);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO date_type_tab VALUES (date '12-10-2010');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10
(1 row)

--查看日期格式。
openGauss=# SHOW datestyle;
DateStyle
-----
ISO, MDY
(1 row)

--设置日期格式。
openGauss=# SET datestyle='YMD';
SET
    
```

```
--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO date_type_tab VALUES(date '2010-12-11');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM date_type_tab;
      coll
-----
2010-12-10 00:00:00
2010-12-11 00:00:00
(2 rows)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE date_type_tab;
```

## 时间

时间类型包括time [ (p) ] without time zone和time [ (p) ] with time zone。如果只写time等效于time without time zone。

如果在time without time zone类型的输入中声明了时区，则会忽略这个时区。

时间输入类型的详细信息请参见[表7-13](#)，时区输入类型的详细信息请参见[表7-14](#)。

**表 7-13** 时间输入

例子	描述
05:06.8	ISO 8601
4:05:06	ISO 8601
4:05	ISO 8601
040506	ISO 8601
4:05 AM	与04:05一样，输入小时数必须<= 12
4:05 PM	与16:05一样，输入小时数必须<= 12
04:05:06.789-8	ISO 8601
04:05:06-08:00	ISO 8601
04:05-08:00	ISO 8601
040506-08	ISO 8601
04:05:06 PST	缩写的时区
2003-04-12 04:05:06 America/ New_York	用名称声明的时区

**表 7-14** 时区输入

例子	描述
PST	太平洋标准时间（Pacific Standard Time）
America/New_York	完整时区名称

例子	描述
-8:00	ISO 8601与PST的偏移
-800	ISO 8601与PST的偏移
-8	ISO 8601与PST的偏移

示例：

```
openGauss=# SELECT time '04:05:06';
time
-----
04:05:06
(1 row)

openGauss=# SELECT time '04:05:06 PST';
time
-----
04:05:06
(1 row)

openGauss=# SELECT time with time zone '04:05:06 PST';
timetz
-----
04:05:06-08
(1 row)
```

## 特殊值

GaussDB支持几个特殊值，在读取的时候将被转换成普通的日期/时间值，请参考[表 7-15](#)。

表 7-15 特殊值

输入字符串	适用类型	描述
epoch	date, timestamp	1970-01-01 00:00:00+00（UNIX系统零时）
infinity	timestamp	无穷大，比任何其他时间戳都晚
-infinity	timestamp	无穷小，比任何其他时间戳都早
now	date, time, timestamp	当前事务的开始时间
today	date, timestamp	今日午夜零时
tomorrow	date, timestamp	明日午夜零时
yesterday	date, timestamp	昨日午夜零时
allballs	time	00:00:00.00 UTC

示例：

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE realtime_type_special(col1 varchar(20), col2 date, col3 timestamp, col4 time);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO realtime_type_special VALUES('epoch', 'epoch', 'epoch', NULL);
openGauss=# INSERT INTO realtime_type_special VALUES('now', 'now', 'now', 'now');
openGauss=# INSERT INTO realtime_type_special VALUES('today', 'today', 'today', NULL);
openGauss=# INSERT INTO realtime_type_special VALUES('tomorrow', 'tomorrow', 'tomorrow', NULL);
openGauss=# INSERT INTO realtime_type_special VALUES('yesterday', 'yesterday', 'yesterday', NULL);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special;
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
epoch | 1970-01-01 00:00:00 | 1970-01-01 00:00:00 |
now | 2023-02-27 11:38:13 | 2023-02-27 11:38:13.032815 | 11:38:13.032815
today | 2023-02-27 00:00:00 | 2023-02-27 00:00:00 |
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
yesterday | 2023-02-26 00:00:00 | 2023-02-26 00:00:00 |
(5 rows)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 < 'infinity';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
epoch | 1970-01-01 00:00:00 | 1970-01-01 00:00:00 |
now | 2023-02-27 11:38:13 | 2023-02-27 11:38:13.032815 | 11:38:13.032815
today | 2023-02-27 00:00:00 | 2023-02-27 00:00:00 |
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
yesterday | 2023-02-26 00:00:00 | 2023-02-26 00:00:00 |
(5 rows)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 > '-infinity';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
epoch | 1970-01-01 00:00:00 | 1970-01-01 00:00:00 |
now | 2023-02-27 11:38:13 | 2023-02-27 11:38:13.032815 | 11:38:13.032815
today | 2023-02-27 00:00:00 | 2023-02-27 00:00:00 |
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
yesterday | 2023-02-26 00:00:00 | 2023-02-26 00:00:00 |
(5 rows)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 > 'now';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
(1 row)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 = 'today';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
today | 2023-02-27 00:00:00 | 2023-02-27 00:00:00 |
(1 row)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 = 'tomorrow';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
(1 row)

openGauss=# SELECT * FROM realtime_type_special WHERE col3 > 'yesterday';
 col1 | col2 | col3 | col4
-----+-----+-----+-----
now | 2023-02-27 11:38:13 | 2023-02-27 11:38:13.032815 | 11:38:13.032815
today | 2023-02-27 00:00:00 | 2023-02-27 00:00:00 |
tomorrow | 2023-02-28 00:00:00 | 2023-02-28 00:00:00 |
(3 rows)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE realtime_type_special;
```

## 时间段输入

reltime的输入方式可以采用任何合法的时间段文本格式，包括数字形式（含负数和小数）及时间形式，其中时间形式的输入支持SQL标准格式、ISO-8601格式、POSTGRES格式等。另外，文本输入需要加单引号。

时间段输入的详细信息请参考[表7-16](#)。

**表 7-16** 时间段输入

输入示例	输出结果	描述
60	2 mons	采用数字表示时间段，默认单位是day，可以是小数或负数。特别的，负数时间段，在语义上，可以理解为“早于多久”。
31.25	1 mons 1 days 06:00:00	
-365	-12 mons -5 days	
1 years 1 mons 8 days 12:00:00	1 years 1 mons 8 days 12:00:00	采用POSTGRES格式表示时间段，可以正负混用，不区分大小写，输出结果为将输入时间段计算并转换得到的简化POSTGRES格式时间段。
-13 months -10 hours	-1 years -25 days -04:00:00	
-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS	-1 years -6 mons -25 days -06:00:00	
P-1.1Y10M	-3 mons -5 days -06:00:00	采用ISO-8601格式表示时间段，可以正负混用，不区分大小写，输出结果为将输入时间段计算并转换得到的简化POSTGRES格式时间段。
-12H	-12:00:00	

示例：

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE reltime_type_tab(col1 character(30), col2 reltime);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('90', '90');
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('-366', '-366');
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('1975.25', '1975.25');
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS', '-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS');
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('30 DAYS 12:00:00', '30 DAYS 12:00:00');
openGauss=# INSERT INTO reltime_type_tab VALUES ('P-1.1Y10M', 'P-1.1Y10M');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM reltime_type_tab;
      col1      |      col2
-----+-----
          90    | 3 mons
        -366    | -1 years -18:00:00
        1975.25 | 5 years 4 mons 29 days
-2 YEARS +5 MONTHS 10 DAYS | -1 years -6 mons -25 days -06:00:00
30 DAYS 12:00:00 | 1 mon 12:00:00
P-1.1Y10M      | -3 mons -5 days -06:00:00
(6 rows)
```

```
--删除表。
openGauss=# DROP TABLE reltime_type_tab;
```

## 7.3.7 几何类型

GaussDB支持的几何类型请参见[表7-17](#)。最基本的类型：点，是其它类型的基础。

表 7-17 几何类型

名称	存储空间	说明	表现形式
point	16字节	平面中的点	(x,y)
lseg	32字节	(有限) 线段	((x1,y1),(x2,y2))
box	32字节	矩形	((x1,y1),(x2,y2))
path	16+16*n字节	闭合路径 (与多边形相似)	((x1,y1),...)
path	16+16*n字节	开放路径	[(x1,y1),...]
polygon	40+16*n字节	多边形 (与闭合路径相似)	((x1,y1),...)
circle	24 字节	圆	<(x,y),r> (圆心和半径)

GaussDB提供了一系列的函数和操作符用来进行各种几何计算，如拉伸、转换、旋转、计算相交等。详细信息请参考[几何函数和操作符](#)。

### 点

点是几何类型的基本二维构造单位。用下面语法描述point的数值：

```
( x , y )
x , y
```

x和y是用浮点数表示的点的坐标，点的数值类型为float8类型。

点输出使用第一种语法。

示例：

```
openGauss=# select point(1.1, 2.2);
 point
-----
(1.1,2.2)
(1 row)
```

### 线段

线段 ( lseg ) 是用一对点来代表的。用下面的语法描述lseg的数值：

```
[ ( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) ]
(( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ))
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

(x1,y1)和(x2,y2)表示线段的端点，点的数值类型为float8类型。

线段输出使用第一种语法。

示例：

```
openGauss=# select lseg(point(1.1, 2.2), point(3.3, 4.4));
          lseg
-----
[(1.1,2.2),(3.3,4.4)]
(1 row)
```

## 矩形

矩形是用一对对角点来表示的。用下面的语法描述box的值：

```
(( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 ) )
( x1 , y1 ) , ( x2 , y2 )
x1 , y1 , x2 , y2
```

(x1,y1)和(x2,y2)表示矩形的一对对角点，点的数值类型为float8类型。

矩形的输出使用第二种语法。

任何两个对角都可以出现在输入中，但按照那样的顺序，右上角和左下角的值会被重新排序以存储。

示例：

```
openGauss=# select box(point(1.1, 2.2), point(3.3, 4.4));
          box
-----
(3.3,4.4),(1.1,2.2)
(1 row)
```

## 路径

路径由一系列连接的点组成。路径可能是开放的，也就是认为列表中第一个点和最后一个点没有连接，也可能是闭合的，这时认为第一个和最后一个点连接起来。

用下面的语法描述path的数值：

```
[( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) ]
(( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )
( x1 , y1 , ... , xn , yn )
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

点表示组成路径的线段的端点，点的数值类型为float8类型。方括号（[]）表明一个开放的路径，圆括号（()）表明一个闭合的路径。当最外层的括号被省略，如在第三至第五语法，会假定一个封闭的路径。

路径的输出使用第一种或第二种语法输出。

示例：

```
openGauss=# select path(polygon '((0,0),(1,1),(2,0)'));
          path
-----
((0,0),(1,1),(2,0))
(1 row)
```

## 多边形

多边形由一系列点代表（多边形的顶点）。多边形可以认为与闭合路径一样，但是存储方式不一样而且有自己的一套支持函数。

用下面的语法描述polygon的数值：

```
(( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn ) )  
( x1 , y1 ) , ... , ( xn , yn )  
( x1 , y1 , ... , xn , yn )  
x1 , y1 , ... , xn , yn
```

点表示多边形的顶点，点的数值类型为float8类型。

多边形输出使用第一种语法。

示例：

```
openGauss=# select polygon(box '((0,0),(1,1)'));  
           polygon  
-----  
((0,0),(0,1),(1,1),(1,0))  
(1 row)
```

## 圆

圆由一个圆心和半径标识。用下面的格式描述circle的数值：

```
< ( x , y ) , r >  
(( x , y ) , r )  
( x , y ) , r  
x , y , r
```

(x,y)表示圆心，r表示半径，点的数值类型为float8类型。

圆的输出用第一种格式。

示例：

```
openGauss=# select circle(point(0,0),1);  
           circle  
-----  
<(0,0),1>  
(1 row)
```

## 7.3.8 网络地址类型

GaussDB提供用于存储IPv4、MAC地址的数据类型。

用这些数据类型存储网络地址比用纯文本类型好，因为这些类型提供输入错误检查和特殊的操作和功能（请参见[网络地址函数和操作符](#)）。

表 7-18 网络地址类型

名称	存储空间	描述
cidr	7字节	IPv4网络
inet	7字节	IPv4主机和网络
macaddr	6字节	MAC地址



## cidr

cidr（无类别域间路由，Classless Inter-Domain Routing）类型，保存一个IPv4网络地址。声明网络格式为address/y，address表示IPv4地址，y表示子网掩码的二进制位数。如果省略y，则掩码部分使用已有类别的网络编号系统进行计算，但要求输入的数据已经包括了确定掩码所需的所有字节。

表 7-19 cidr 类型输入举例

cidr输入	cidr输出	abbrev ( cidr )
192.168.100.128/25	192.168.100.128/25	192.168.100.128/25
192.168/24	192.168.0.0/24	192.168.0/24
192.168/25	192.168.0.0/25	192.168.0.0/25
192.168.1	192.168.1.0/24	192.168.1/24
192.168	192.168.0.0/24	192.168.0/24
10.1.2	10.1.2.0/24	10.1.2/24
10.1	10.1.0.0/16	10.1/16
10	10.0.0.0/8	10/8
10.1.2.3/32	10.1.2.3/32	10.1.2.3/32

### 示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE cidr_test(id int, c cidr);
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (1, '192.168.100.128/25');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (2, '192.168/24');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (3, '192.168/25');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (4, '192.168.1');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (5, '192.168');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (6, '10.1.2');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (7, '10.1');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (8, '10');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (9, '2001:4f8:3:ba::/64');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (10, '2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (11, '::ffff:127.0.0.0/120');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO cidr_test VALUES (12, '::ffff:127.0.0.0/128');
INSERT 0 1
openGauss=# SELECT * FROM cidr_test ORDER BY id;
 id |          c
-----+-----
  1 | 192.168.100.128/25
  2 | 192.168.0.0/24
```

```
3 | 192.168.0.0/25
4 | 192.168.1.0/24
5 | 192.168.0.0/24
6 | 10.1.2.0/24
7 | 10.1.0.0/16
8 | 10.0.0.0/8
9 | 2001:4f8:3:ba::/64
10 | 2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128
11 | ::ffff:127.0.0.0/120
12 | ::ffff:127.0.0.0/128
(12 rows)

openGauss=# DROP TABLE cidr_test;
DROP TABLE
```

## inet

inet类型在一个数据区域内保存主机的IPv4地址，以及一个可选子网。主机地址中网络地址的位数表示子网（“子网掩码”）。如果子网掩码是32并且地址是IPv4，则这个值不表示任何子网，只表示一台主机。

该类型的输入格式是address/y，address表示IPv4地址，y是子网掩码的二进制位数。如果省略/y，则子网掩码对IPv4是32，所以该值表示只有一台主机。如果该值表示只有一台主机，/y将不会显示。

inet和cidr类型之间的基本区别是inet接受子网掩码，而cidr不接受。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE inet_test(id int, i inet);
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (1, '192.168.100.128/25');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (2, '192.168.100.128');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (3, '192.168.1.0/24');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (4, '192.168.1.0/25');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (5, '192.168.1.255/24');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (6, '192.168.1.255/25');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (7, '10.1.2.3/8');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (8, '11.1.2.3/16');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (9, '12.1.2.3/24');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (10, '13.1.2.3/32');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (11, '2001:4f8:3:ba::/64');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (12, '2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1/128');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (13, '::ffff:127.0.0.0/120');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO inet_test VALUES (14, '::ffff:127.0.0.0/128');
INSERT 0 1
openGauss=# SELECT * FROM inet_test ORDER BY id;
 id | i
-----+-----
  1 | 192.168.100.128/25
  2 | 192.168.100.128
  3 | 192.168.1.0/24
  4 | 192.168.1.0/25
  5 | 192.168.1.255/24
```

```
6 | 192.168.1.255/25
7 | 10.1.2.3/8
8 | 11.1.2.3/16
9 | 12.1.2.3/24
10 | 13.1.2.3
11 | 2001:4f8:3:ba::/64
12 | 2001:4f8:3:ba:2e0:81ff:fe22:d1f1
13 | ::ffff:127.0.0.0/120
14 | ::ffff:127.0.0.0
(14 rows)

openGauss=# DROP TABLE inet_test;
DROP TABLE
```

## macaddr

macaddr类型存储MAC地址，也就是以太网卡硬件地址（尽管MAC地址还用于其它用途）。可以接受下列格式：

```
'08:00:2b:01:02:03'
'08-00-2b-01-02-03'
'08002b:010203'
'08002b-010203'
'0800.2b01.0203'
'08002b010203'
```

这些示例都表示同一个地址。对于数据位a到f，大小写都行。输出时都是以第一种形式展示。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE macaddr_test(id int, m macaddr);
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (1, '08:00:2b:01:02:03');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (2, '08-00-2b-01-02-03');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (3, '08002b:010203');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (4, '08002b-010203');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (5, '0800.2b01.0203');
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO macaddr_test VALUES (6, '08002b010203');
INSERT 0 1
openGauss=# SELECT * FROM macaddr_test ORDER BY id;
 id |      m
-----+-----
  1 | 08:00:2b:01:02:03
  2 | 08:00:2b:01:02:03
  3 | 08:00:2b:01:02:03
  4 | 08:00:2b:01:02:03
  5 | 08:00:2b:01:02:03
  6 | 08:00:2b:01:02:03
(6 rows)

openGauss=# DROP TABLE macaddr_test;
DROP TABLE
```

## 7.3.9 位串类型

位串就是一串1和0的字符串。它们可以用于存储位掩码。

GaussDB支持两种位串类型：bit(n)和bit varying(n)，这里的n是一个正整数，n最大取值为83886080，相当于10M的容量。

bit类型的数据必须准确匹配长度n，如果存储短或者长的数据都会报错。bit varying类型的数据是最长为n的变长类型，长度超过n时会被拒绝。一个没有长度的bit等效于bit(1)，没有长度的bit varying表示没有长度限制。

### 说明

- 如果用户明确地把一个位串值转换成bit(n)，则此位串右边的内容将被截断或者在右边补齐零，直到刚好n位，而不会抛出任何错误。
- 如果用户明确地把一个位串数值转换成bit varying(n)，如果它超过了n位，则它的右边将被截断。
- 使用ADMS平台8.1.3-200驱动版本及之前版本时，写入bit类型需要用::bit varying进行类型转换，否则可能出现异常报错。

```
--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE bit_type_t1
(
  BT_COL1 INTEGER,
  BT_COL2 BIT(3),
  BT_COL3 BIT VARYING(5)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(1, B'101', B'00');

--插入数据的长度不符合类型的标准会报错。
openGauss=# INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(2, B'10', B'101');
ERROR: bit string length 2 does not match type bit(3)
CONTEXT: referenced column: bt_col2

--将不符合类型长度的数据进行转换。
openGauss=# INSERT INTO bit_type_t1 VALUES(2, B'10'::bit(3), B'101');

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM bit_type_t1;
 bt_col1 | bt_col2 | bt_col3
-----+-----+-----
      1 | 101    | 00
      2 | 100    | 101
(2 rows)

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE bit_type_t1;
```

## 7.3.10 UUID 类型

UUID数据类型用来存储RFC 4122，ISO/IEF 9834-8:2005以及相关标准定义的通用唯一标识符（UUID）。这个标识符是一个由算法产生的128位标识符，确保它不可能使用相同算法在已知的模块中产生相同的标识符。

UUID是一个小写十六进制数字的序列，由连字符分成几组，一组8位数字+三组4位数字+一组12位数字，总共32个数字代表128位，标准的UUID示例如下：

```
a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
```

GaussDB同样支持以其他方式输入：大写字母和数字、由花括号包围的标准格式、省略部分或所有连字符、在任意一组四位数字之后加一个连字符。示例：

```
A0EEBC99-9C0B-4EF8-BB6D-6BB9BD380A11
{a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11}
a0eebc99c0b4ef8bb6d6bb9bd380a11
a0ee-bc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9-bd38-0a11
```

一般是以标准格式输出。

## 示例

```
-- 创建表
openGauss=# CREATE TABLE uuid_test(id int, test uuid);

-- 插入数据, 使用示例格式插入数据
openGauss=# INSERT INTO uuid_test VALUES(1, 'A0EEBC99-9C0B-4EF8-BB6D-6BB9BD380A11');
openGauss=# INSERT INTO uuid_test VALUES(2, '{a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11}');
openGauss=# INSERT INTO uuid_test VALUES(3, 'a0eebc999c0b4ef8bb6d6bb9bd380a11');
openGauss=# INSERT INTO uuid_test VALUES(4, 'a0ee-bc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9-bd38-0a11');

-- 查看数据, 输出时以标准格式输出
openGauss=# SELECT * FROM uuid_test;
id |      test
-----+-----
 1 | a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
 2 | a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
 3 | a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
 4 | a0eebc99-9c0b-4ef8-bb6d-6bb9bd380a11
(4 rows)
```

### 7.3.11 JSON/JSONB 类型

JSON(JavaScript Object Notation)数据, 可以是单独的一个标量, 也可以是一个数组, 也可以是一个键值对象, 其中数组和对象可以统称容器(container):

- 标量(scalar): 单一的数字、bool、string、null都可以叫做标量。
- 数组(array): []结构, 里面存放的元素可以是任意类型的JSON, 并且不要求数组内所有元素都是同一类型。
- 对象(object): {}结构, 存储key:value的键值对, 其键只能是用""包裹起来的字符串, 值可以是任意类型的JSON, 对于重复的键, 按最后一个键值为准。

GaussDB内存在两种数据类型JSON和JSONB, 可以用来存储JSON数据。其中JSON是对输入的字符串的完整拷贝, 使用时再去解析, 所以它会保留输入的空格、重复键以及顺序等; JSONB数据以解析的二进制格式存储, 它在解析时会删除语义无关的细节和重复的键, 对键值也会进行排序, 使用时不用再次解析。

因此可以发现, 两者其实都是JSON, 它们接受相同的字符串作为输入。它们实际的主要差别是效率。JSON数据类型存储输入文本的精确拷贝, 处理函数必须在每个执行上重新解析; 而JSONB数据以解析的二进制格式存储, 由于添加了解析机制, 因此在输入上稍微慢些, 但是在处理上明显更快, 因为不需要重新解析。同时由于JSONB类型存在解析后的格式归一化等操作, 同等的语义下只会有一种格式, 因此可以更好更强大的支持很多其他额外的操作, 比如按照一定的规则进行大小比较等。JSONB也支持索引, 这也是一个明显的优势。

## 输入格式

输入必须是一个符合JSON数据格式的字符串, 此字符串用单引号"声明。

null (null-json): 仅null, 全小写。

```
openGauss=# SELECT 'null'::json; -- suc
json
-----
null
(1 row)

openGauss=# SELECT 'NULL'::jsonb; -- err
ERROR: invalid input syntax for type json
```

数字 (num-json): 正负整数、小数、0, 支持科学计数法。

```
openGauss=# SELECT '1'::json;
json
-----
1
(1 row)

openGauss=# SELECT '-1.5'::json;
json
-----
-1.5
(1 row)

openGauss=# SELECT '-1.5e-5'::jsonb, '-1.5e+2'::jsonb;
 jsonb | jsonb
-----+-----
-0.000015 | -150
(1 row)

openGauss=# SELECT '001'::json, '+15'::json, 'NaN'::json; -- 不支持多余的前导0, 正数的+号, 以及NaN和
infinity。
ERROR:  invalid input syntax for type json
```

布尔(bool-json): 仅true、false, 全小写。

```
openGauss=# SELECT 'true'::json;
json
-----
true
(1 row)

openGauss=# SELECT 'false'::jsonb;
 jsonb
-----
false
(1 row)
```

字符串(str-json): 必须是加双引号的字符串。

```
openGauss=# SELECT '"a"'::json;
json
-----
"a"
(1 row)

openGauss=# SELECT '"abc"'::jsonb;
 jsonb
-----
"abc"
(1 row)
```

数组(array-json): 使用中括号[]包裹, 满足数组书写条件。数组内元素类型可以是任意合法的JSON, 且不要求类型一致。

```
openGauss=# SELECT '[1, 2, "foo", null]'::json;
 json
-----
[1, 2, "foo", null]
(1 row)

openGauss=# SELECT '[]'::json;
json
-----
[]
(1 row)

openGauss=# SELECT '[1, 2, "foo", null, [], {}]'::jsonb;
 jsonb
-----
[1, 2, "foo", null, [], {}]
(1 row)
```

对象(object-json)：使用大括号{}包裹，键必须是满足JSON字符串规则的字符串，值可以是任意合法的JSON。

```
openGauss=# SELECT '{}':json;
json
-----
{}
(1 row)

openGauss=# SELECT '{"a": 1, "b": {"a": 2, "b": null}}':json;
json
-----
{"a": 1, "b": {"a": 2, "b": null}}
(1 row)

openGauss=# SELECT '{"foo": [true, "bar"], "tags": {"a": 1, "b": null}}':jsonb;
jsonb
-----
{"foo": [true, "bar"], "tags": {"a": 1, "b": null}}
(1 row)
```

### 须知

- 区分 'null':json 和 null:json 是两个不同的概念，类似于字符串 str="" 和 str=null。
- 对于数字，当使用科学计数法的时候，jsonb类型会将其展开，而json会精准拷贝输入。

## JSONB 高级特性

- 注意事项
  - 不支持作为分区键。
  - 不支持外表、mot。

JSON和JSONB的主要差异在于存储方式上的不同，JSONB存储的是解析后的二进制，能够体现JSON的层次结构，更方便直接访问等，因此JSONB会有很多JSON所不具有的高级特性。

- 格式归一化
  - 对于输入的object-json字符串，解析成jsonb二进制后，会天然的丢弃语义上无关紧要的细节，比如空格：

```
openGauss=# select ' [1, " a ", {"a" :1  }] ':jsonb;
jsonb
-----
[1, " a ", {"a": 1}]
(1 row)
```

- 对于object-json，会删除重复的键值，只保留最后一个出现的，如：

```
openGauss=# select '{"a" : 1, "a" : 2}':jsonb;
jsonb
-----
{"a": 2}
(1 row)
```

- 对于object-json，键值会重新进行排序，排序规则：长度长的在后、长度相等则ascii码大的在后，如：

```
openGauss=# select '{"aa" : 1, "b" : 2, "a" : 3}':jsonb;
jsonb
-----
{"a": 3, "b": 2, "aa": 1}
(1 row)
```

- 大小比较
 

由于经过了格式归一化，保证了同一种语义下的jsonb只会有一种存在形式，因此按照制定的规则，可以比较大小。

  - 首先比较类型：object-jsonb > array-jsonb > bool-jsonb > num-jsonb > str-jsonb > null-jsonb
  - 同类型则比较内容：
    - str-jsonb类型：依据text比较的方法，使用数据库默认排序规则进行比较，返回值正数代表大于，负数代表小于，0表示相等。
    - num-jsonb类型：数值比较。
    - bool-jsonb类型：true > false。
    - array-jsonb类型：长度长的 > 长度短的，长度相等则依次比较每个元素。
    - object-jsonb类型：长度长的 > 长度短的，长度相等则依次比较每个键值对，先比较键，然后比较值。

#### 须知

object-jsonb类型内比较时，使用的是格式整理后的最终结果进行比较，因此相对于直接的输入未必会很直观。

- 创建索引、主外键
  - BTREE索引
 

jsonb类型支持创建btree索引，支持创建主键、外键。
- 包含存在
 

查询一个JSON之中是否包含某些元素，或者某些元素是否存在于某个JSON中是jsonb的一个重要能力。

相关的操作符请参见[JSON/JSONB函数和操作符](#)。
- 函数和操作符
 

json/jsonb类型相关支持的函数和操作符请参见[JSON/JSONB函数和操作符](#)。

### 7.3.12 HLL 数据类型

HLL（HyperLoglog）是统计数据集中唯一值个数的高效近似算法。它有着计算速度快、节省空间的特点，不需要直接存储集合本身，而是存储一种名为HLL的数据结构。每当有新数据加入进行统计时，只需要把数据经过哈希计算并插入到HLL中，最后根据HLL就可以得到结果。

HLL与其他算法的比较请参见[表7-20](#)。

表 7-20 HLL 与其他算法比较

项目	Sort算法	Hash算法	HLL
时间复杂度	O(nlogn)	O(n)	O(n)



项目	Sort算法	Hash算法	HLL
空间复杂度	$O(n)$	$O(n)$	$\log(\log n)$
误差率	0	0	$\approx 0.8\%$
所需存储空间	原始数据大小	原始数据大小	默认规格下最大16KB

HLL在计算速度和所占存储空间上都占优势。在时间复杂度上，Sort算法需要排序至少 $O(n\log n)$ 的时间，虽说Hash算法和HLL一样扫描一次全表 $O(n)$ 的时间就可以得出结果，但是存储空间上，Sort算法和Hash算法都需要先把原始数据存起来再进行统计，会导致存储空间消耗巨大，而对HLL来说不需要存原始数据，只需要维护HLL数据结构，故占用空间有很大的压缩，默认规格下HLL数据结构的最大空间约为16KB。

#### 须知

- 当前默认规格下可计算最大distinct值的数量约为 $1.1e+15$ 个，误差率为0.8%。用户应注意如果计算结果超过当前规格下distinct最大值会导致计算结果误差率变大，或导致计算结果失败并报错。
- 用户在首次使用该特性时，应该对业务的distinct value做评估，选取适当的配置参数并做验证，以确保精度符合要求：
  - 当前默认参数下，可以计算的distinct值为 $1.1e+15$ ，如果计算得到的distinct值为NaN，需要调整 $\log_2 m$ ，或者采用其他算法计算distinct值。
  - 虽然hash算法存在极低的hash collision概率，但是建议用户在首次使用时，选取2-3个hash seed验证，如果得到的distinct value相差不大，则可以从该组seed中任选一个作为hash seed。

HLL中主要的数据结构，请参见[表7-21](#)。

表 7-21 HyperLogLog 中主要数据结构

数据类型	功能描述
hll	hll头部为27字节长度字段，默认规格下数据段长度0~16KB，可直接计算得到distinct值。

创建HLL数据类型时，可以支持0~4个参数入参，具体的参数含义与参数规格同函数hll\_empty一致。第一个参数为 $\log_2 m$ ，表示分桶数的对数值，取值范围10~16；第二个参数为 $\log_2 \text{explicit}$ ，表示Explicit模式的阈值大小，取值范围0~12；第三个参数为 $\log_2 \text{sparse}$ ，表示Sparse模式的阈值大小，取值范围0~14；第四个参数为duplicatecheck，表示是否启用duplicatecheck，取值范围为0~1。当入参输入值为-1时，会采用默认值设定HLL的参数。可以通过\d或\d+查看HLL类型的参数。

## 📖 说明

创建HLL数据类型时，根据入参的行为不同，结果不同：

- 创建HLL类型时对应入参不输入或输入-1，采用默认值设定对应的HLL参数。
- 输入合法范围的入参，对应HLL参数采用输入值。
- 输入不合法范围的入参，创建HLL类型报错。

```
-- 创建hll类型的表，不指定入参。
openGauss=# CREATE TABLE t1 (id integer, set hll);
openGauss=# \d t1
      Table "public.t1"
  Column | Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id     | integer  |
 set    | hll      |

-- 创建hll类型的表，指定前两个入参，后两个采用默认值。
openGauss=# CREATE TABLE t2 (id integer, set hll(12,4));
openGauss=# \d t2
      Table "public.t2"
  Column | Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id     | integer  |
 set    | hll(12,4,12,0) |

--创建hll类型的表，指定第三个入参，其余采用默认值。
openGauss=# CREATE TABLE t3(id int, set hll(-1,-1,8,-1));
openGauss=# \d t3
      Table "public.t3"
  Column | Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id     | integer  |
 set    | hll(14,10,8,0) |

--创建hll类型的表，指定入参不合法报错。
openGauss=# CREATE TABLE t4(id int, set hll(5,-1));
ERROR: log2m = 5 is out of range, it should be in range 10 to 16, or set -1 as default

--删除已创建的hll类型的表。
openGauss=# DROP TABLE t1,t2,t3;
DROP TABLE
```

## 📖 说明

对含有HLL类型的表插入HLL对象时，HLL类型的设定参数须同插入对象的设定参数一致，否则报错。

```
-- 创建带有hll类型的表。
openGauss=# CREATE TABLE t1(id integer, set hll(14));

-- 向表中插入hll对象,参数一致，成功。
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES (1, hll_empty(14,-1));

-- 向表中插入hll对象，参数不一致，失败。
openGauss=# INSERT INTO t1(id, set) VALUES (1, hll_empty(14,5));
ERROR: log2explicit does not match: source is 5 and dest is 10

-- 删除表。
openGauss=# DROP TABLE t1;
```

HLL的应用场景。

- 场景1：“Hello World”

通过下面的示例说明如何使用hll数据类型：

```
-- 创建带有hll类型的表。
openGauss=# CREATE TABLE helloworld (id integer, set hll);
```

```
-- 向表中插入空的hll。
openGauss=# INSERT INTO helloworld(id, set) VALUES (1, hll_empty());

-- 把整数经过哈希计算加入到hll中。
openGauss=# UPDATE helloworld SET set = hll_add(set, hll_hash_integer(12345)) WHERE id = 1;

-- 把字符串经过哈希计算加入到hll中。
openGauss=# UPDATE helloworld SET set = hll_add(set, hll_hash_text('hello world')) WHERE id = 1;

-- 得到hll中的distinct值。
openGauss=# SELECT hll_cardinality(set) FROM helloworld WHERE id = 1;
hll_cardinality
-----
                2
(1 row)

-- 删除表。
openGauss=# DROP TABLE helloworld;
```

- 场景2：“网站访客数量统计”

通过下面的示例说明hll如何统计在一段时间内访问网站的不同用户数量：

```
-- 创建原始数据表，表示某个用户在某个时间访问过网站。
openGauss=# CREATE TABLE facts (
    date         date,
    user_id      integer
);

-- 构造数据，表示一天中有哪些用户访问过网站。
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-20', generate_series(1,100));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-21', generate_series(1,200));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-22', generate_series(1,300));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-23', generate_series(1,400));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-24', generate_series(1,500));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-25', generate_series(1,600));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-26', generate_series(1,700));
openGauss=# INSERT INTO facts VALUES ('2019-02-27', generate_series(1,800));

-- 创建表并指定列为hll。
openGauss=# CREATE TABLE daily_uniques (
    date         date UNIQUE,
    users        hll
);

-- 根据日期把数据分组，并把数据插入到hll中。
openGauss=# INSERT INTO daily_uniques(date, users)
SELECT date, hll_add_agg(hll_hash_integer(user_id))
FROM facts
GROUP BY 1;

-- 计算每一天访问网站不同用户数量。
openGauss=# SELECT date, hll_cardinality(users) FROM daily_uniques ORDER BY date;
date | hll_cardinality
-----+-----
2019-02-20 | 100
2019-02-21 | 200.217913059312
2019-02-22 | 301.76494508014
2019-02-23 | 400.862858326446
2019-02-24 | 502.626933349694
2019-02-25 | 601.922606454213
2019-02-26 | 696.602316769498
2019-02-27 | 798.111731634412
(8 rows)

-- 计算在2019.02.20到2019.02.26一周中有多少不同用户访问过网站。
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_union_agg(users)) FROM daily_uniques WHERE date >=
'2019-02-20'::date AND date <= '2019-02-26'::date;
hll_cardinality
-----
702.941844662509
```

```
(1 row)

-- 计算昨天访问过网站而今天没访问网站的用户数量。
openGauss=# SELECT date, (#hll_union_agg(users) OVER two_days) - #users AS lost_uniques FROM
daily_uniques WINDOW two_days AS (ORDER BY date ASC ROWS 1
PRECEDING);
 date | lost_uniques
-----+-----
2019-02-20 | 0
2019-02-21 | 0
2019-02-22 | 0
2019-02-23 | 0
2019-02-24 | 0
2019-02-25 | 0
2019-02-26 | 0
2019-02-27 | 0
(8 rows)

-- 删除表。
openGauss=# DROP TABLE facts;
openGauss=# DROP TABLE daily_uniques;
```

- 场景3：“插入数据不满足hll数据结构要求”

当用户给hll类型的字段插入数据的时候，必须保证插入的数据满足hll数据结构要求，如果解析后不满足就会报错。如下示例中：插入数据'E\1234'时，该数据不满足hll数据结构要求，不能解析成功因此失败报错。

```
openGauss=# CREATE TABLE test(id integer, set hll);
openGauss=# INSERT INTO test VALUES(1, 'E\1234');
ERROR: not a hll type, size=6 is not enough

openGauss=# DROP TABLE test;
```

### 7.3.13 范围类型

范围类型是表达某种元素类型（称为范围的subtype）的一个值的范围的数据类型。例如，timestamp的范围可以被用来表达一个会议室被保留的时间范围。在这种情况下，数据类型是tsrange（“timestamp range”的简写），而timestamp是其subtype。subtype必须具有一种总体的顺序，这样对于元素值是在一个范围值之内、之前还是之后就已经是明确的了。

范围类型非常有用，因为它们可以表达一种单一范围值中的多个元素值，并且可以很清晰地表达诸如范围重叠等概念，如用于时间安排的时间和日期范围，以及价格范围、仪器的量程等场景都是可以表示的。

#### 内建范围类型

有下列内建范围类型：

- int4range — integer的范围
- int8range — bigint的范围
- numrange — numeric的范围
- tsrange — 不带时区的 timestamp的范围
- tstzrange — 带时区的 timestamp的范围
- daterange — date的范围

此外，用户可以定义自己的范围类型，详见[CREATE TYPE](#)。

## 例子

```
--创建表格并插入数据。
openGauss=# CREATE TABLE reservation (room int, during tsrange);
openGauss=# INSERT INTO reservation VALUES (1108, '[2010-01-01 14:30, 2010-01-01 15:30)');
-- 包含。
openGauss=# SELECT int4range(10, 20) @> 3;
?column?
-----
f
(1 row)
-- 重叠。
openGauss=# SELECT numrange(11.1, 22.2) && numrange(20.0, 30.0);
?column?
-----
t
(1 row)
-- 抽取上界。
openGauss=# SELECT upper(int8range(15, 25));
upper
-----
25
(1 row)
-- 计算交集。
openGauss=# SELECT int4range(10, 20) * int4range(15, 25);
?column?
-----
[15,20)
(1 row)
-- 范围是否为空。
openGauss=# SELECT isempty(numrange(1, 5));
isempty
-----
f
(1 row)
--删除表格。
openGauss=# DROP TABLE reservation;
```

范围类型上的操作符和函数的完整列表可见[范围函数和操作符](#)。

## 包含和排除边界

每一个非空范围都有两个界限，下界和上界。上下界之间的所有值都被包括在范围内。一个包含界限意味着边界点本身也被包括在范围内，而一个排除边界意味着边界点不被包括在范围内。

在一个范围的文本形式中，一个包含下界被表达为 “[” 而一个排除下界被表达为 “(”。同样，一个包含上界被表达为 “]” 而一个排除上界被表达为 “)”（详见[范围输入/输出](#)）。

函数 `lower_inc` 和 `upper_inc` 分别测试一个范围值的上下界。

## 无限（无界）范围

一个范围的下界可以被忽略，意味着所有小于上界的值都被包括在范围中。同样，如果范围的上界被忽略，那么所有比下界大的值都被包括在范围中。如果上下界都被忽略，该元素类型的所有值都被认为在该范围中。规定缺失的包括界限自动转换为排除。用户可以认为这些缺失值为 +/- 无穷大，但它们是特殊范围类型值，并且被视为超出任何范围元素类型的 +/- 无穷大值。

具有 “infinity” 概念的元素类型可以用它们作为显式边界值。例如，在时间戳范围，`[today,infinity)` 不包括特殊的 timestamp 值 `infinity`，尽管 `[today,infinity]` 包括它，就好比 `[today,)` 和 `[today,]`。

函数lower\_inf和upper\_inf分别测试一个范围的无限上下界。

## 范围输入/输出

一个范围值的输入必须遵循下列模式之一：

```
(lower-bound,upper-bound)
(lower-bound,upper-bound]
[lower-bound,upper-bound)
[lower-bound,upper-bound]
empty
```

一个范围值的输出必须遵循下列模式之一：

```
[lower-bound,upper-bound)
empty
```

圆括号或方括号指示上下界是否为排除的或者包含的。注意最后一个模式是empty，它表示一个空范围（一个不包含点的范围）。

*lower-bound*可以是作为subtype的合法输入的一个字符串，或者是空表示没有下界。同样，*upper-bound*可以是作为 subtype 的合法输入的一个字符串，或者是空表示没有上界。

每个界限值可以使用"（双引号）字符引用。如果界限值包含圆括号、方括号、逗号、双引号或反斜线时，这样做是必须的，否则那些字符会被认作范围语法的一部分。要把一个双引号或反斜线放在一个被引用的界限值中，就在它前面放一个反斜线（还有，在一个双引号引用的界限值中的一对双引号表示一个双引号字符，这与 SQL 字符串中的单引号规则类似）。此外，用户可以避免引用或者使用反斜线转义来保护所有数据字符，否则它们会被当做范围语法的一部分。还有，要写一个是空字符串的界限值，则可以写成""，因为什么都不写表示一个无限界限。

范围值前后允许有空格，但是圆括号或方括号之间的任何空格会被当做上下界值的一部分（取决于元素类型，它可能是也可能不是有意义的）。

例子：

```
-- 包括3，不包括7，并且包括3和7之间的所有点。
openGauss=# SELECT '[3,7)::int4range;
int4range
-----
[3,7)
(1 row)
-- 既不包括3 也不包括7，但是包括之间的所有点。
openGauss=# SELECT '(3,7)::int4range;
int4range
-----
[4,7)
(1 row)
-- 只包括单独一个点4。
openGauss=# SELECT '[4,4)::int4range;
int4range
-----
[4,5)
(1 row)
-- 不包括点（并且将被标准化为 '空' ）。
openGauss=# SELECT '[4,4)::int4range;
int4range
-----
empty
(1 row)
```

## 构造范围

每一种范围类型都有一个与其同名的构造器函数。使用构造器函数常常比写一个范围文字常数更方便，因为它避免了对界限值的额外引用。构造器函数接受两个或三个参数。两个参数的形式以标准的形式构造一个范围（下界是包含的，上界是排除的），而三个参数的形式按照第三个参数指定的界限形式构造一个范围。第三个参数必须是下列字符串之一：“()”、“[]”、“[]”或者“[]”。例如：

```
-- 完整形式是：下界、上界以及指示界限包含性/排除性的文本参数。
openGauss=# SELECT numrange(1.0, 14.0, '[');
 numrange
-----
(1.0,14.0]
(1 row)
-- 如果第三个参数被忽略，则假定为 '['。
openGauss=# SELECT numrange(1.0, 14.0);
 numrange
-----
[1.0,14.0)
(1 row)
-- 尽管这里指定了 '['，显示时该值将被转换成标准形式，因为int8range是一种离散范围类型（见下文）。
openGauss=# SELECT int8range(1, 14, '[');
 int8range
-----
[2,15)
(1 row)
-- 为一个界限使用NULL导致范围在那一边是无界的。
openGauss=# SELECT numrange(NULL, 2.2);
 numrange
-----
(,2.2)
(1 row)
```

## 离散范围类型

一种范围的元素类型具有一个良定义的“步长”，例如integer或date。在这些类型中，如果两个元素之间没有合法值，它们可以被说成是相邻。这与连续范围相反，连续范围中总是（或者几乎总是）可以在两个给定值之间标识其他元素值。例如，numeric类型之上的一个范围就是连续的，timestamp上的范围也是（尽管timestamp具有有限的精度，并且在理论上可以被当做离散的，但是可以认为它是连续的，因为通常并不关心它的步长）。

另一种考虑离散范围类型的方法是对每一个元素值都有一个清晰的“下一个”或“上一个”值。了解了这种思想之后，通过选择原来给定的下一个或上一个元素值来取代它，就可以在一个范围界限的包含和排除表达之间转换。例如，在一个整数范围类型中，[4,8]和(3,9)表示相同的值集合，但是对于 numeric 上的范围就不是这样。

一个离散范围类型应该具有一个正规化函数，它知道元素类型期望的步长。正规化函数负责把范围类型的相等值转换成具有相同的表达，特别是与包含或者排除界限一致。如果没有指定一个正规化函数，那么具有不同格式的范围将总是会被当作不等，即使它们实际上是表达相同的一组值。

内建的范围类型int4range、int8range和daterange都使用一种正规的形式，该形式包括下界并且排除上界，也就是[]。不过，用户定义的范围类型可以使用其他形式。

## 定义新的范围类型

用户可以定义自己的范围类型。这样做最常见的原因是为了使用内建范围类型中提供的subtype上没有的范围。例如，要创建一个subtype float8的范围类型：

```
openGauss=# CREATE TYPE floatrange AS RANGE (
  subtype = float8,
```

```
        subtype_diff = float8mi
    );
openGauss=# SELECT '[1.234, 5.678]::floatrange;
floatrange
-----
[1.234,5.678]
(1 row)
openGauss=# DROP TYPE floatrange;
```

因为float8没有有意义的“步长”，在这个例子中没有定义一个正规化函数。

定义自己的范围类型也允许用户指定使用一个不同的子类型 B-树操作符类或者集合，以便更改排序顺序来决定哪些值会落入到给定的范围中。

如果subtype被认为是具有离散值而不是连续值，CREATE TYPE命令应当指定一个canonical函数。正规化函数接收一个输入的范围值，并且必须返回一个可能具有不同界限和格式的等价的范围值。对于两个表示相同值集合的范围（例如[1, 7]和[1, 8)），正规的输出必须一样。选择哪一种表达作为正规的没有关系，只要两个具有不同格式的等价值总是能被映射到具有相同格式的相同值就行。除了调整包含/排除界限格式外，假设期望的补偿比subtype能够存储的要大，一个正规化函数可能会舍入边界值。例如，一个timestamp之上的范围类型可能被定义为具有一个一小时的步长，这样正规化函数可能需要对不是一小时的倍数的界限进行舍入，或者可能直接抛出一个错误。

subtype差异函数采用两个subtype输入值，并且返回表示为一个float8值的差（即 $X - Y$ ）。在上面的例子中，可以使用常规float8减法操作符之下的函数。但是对于任何其他subtype，可能需要某种类型转换。还可能需要一些关于如何把差异表达为数字的创新型想法。为了最大的可扩展性，subtype\_diff函数应该同意选中的操作符类和排序规则所蕴含的排序顺序，也就是说，只要它的第一个参数根据排序顺序大于第二个参数，它的结果就应该是正值。

subtype\_diff函数相关示例：

```
openGauss=# CREATE FUNCTION time_subtype_diff(x time, y time) RETURNS float8 AS 'SELECT
EXTRACT(EPOCH FROM (x - y))' LANGUAGE sql STRICT IMMUTABLE;
openGauss=# CREATE TYPE timerange AS RANGE (
    subtype = time,
    subtype_diff = time_subtype_diff
);
openGauss=# SELECT '[11:10, 23:00]::timerange;
timerange
-----
[11:10:00,23:00:00]
(1 row)
openGauss=# DROP TYPE timerange;
openGauss=# DROP FUNCTION time_subtype_diff;
```

更多关于创建范围类型的信息请参考[CREATE TYPE](#)。

## 索引

B-树和哈希索引可以在范围类型的表列上创建。对于这些索引类型，基本上唯一有用的范围操作就是等值。使用相应的< 和 >操作符，对于范围值定义有一种 B-树排序顺序，但是该顺序相当任意并且在真实世界中通常不怎么有用。范围类型的 B-树和哈希支持主要是为了允许在查询内部进行排序和哈希，而不是创建真正的索引。

### 7.3.14 对象标识符类型

GaussDB在内部使用对象标识符（OID）作为各种系统表的主键。系统不会给用户创建的表增加一个OID系统字段，OID类型代表一个对象标识符。



目前OID类型用一个四字节的无符号整数实现。因此不建议在创建的表中使用OID字段做主键。

**表 7-22 对象标识符类型**

名称	引用	描述	示例
OID	-	数字化的对象标识符。	564182
CID	-	命令标识符。它是系统字段 cmin和cmax的数据类型。命令标识符是32位的量。	-
XID	-	事务标识符。它是系统字段 xmin和xmax的数据类型。事务标识符也是64位的量。	-
TID	-	行标识符。它是系统表字段 ctid的数据类型。行ID是一对数值（块号，块内的行索引），它标识该行在其所在表内的物理位置。	-
REGCONFIG	pg_ts_config	文本搜索配置。	english
REGDICTIONARY	pg_ts_dict	文本搜索字典。	simple
REGOPER	pg_operator	操作符名。	-
REGOPERATOR	pg_operator	带参数类型的操作符。	*(integer,integer)或-(NONE,integer)
REGPROC	pg_proc	函数名称。	sum
REGPROCEDURE	pg_proc	带参数类型的函数。	sum(int4)
REGCLASS	pg_class	关系名。	pg_type
REGTYPE	pg_type	数据类型名。	integer

OID类型：主要作为数据库系统表中字段使用。

示例：

```
openGauss=# SELECT oid FROM pg_class WHERE relname = 'pg_type';
oid
-----
1247
(1 row)
```

OID别名类型REGCLASS：主要用于对象OID值的简化查找。

示例：

```
openGauss=# SELECT attrelid,attname,attypid,attstattarget FROM pg_attribute WHERE attrelid = 'pg_type'::REGCLASS;
```

```
attrelid | attname | attypid | attstattarget
-----+-----+-----+-----
1247 | xc_node_id | 23 | 0
1247 | tableoid | 26 | 0
1247 | cmax | 29 | 0
1247 | xmax | 28 | 0
1247 | cmin | 29 | 0
1247 | xmin | 28 | 0
1247 | oid | 26 | 0
1247 | ctid | 27 | 0
1247 | typname | 19 | -1
1247 | typnamespace | 26 | -1
1247 | typowner | 26 | -1
1247 | typen | 21 | -1
1247 | typbyval | 16 | -1
1247 | typtype | 18 | -1
1247 | typcategory | 18 | -1
1247 | typispreferred | 16 | -1
1247 | typisdefined | 16 | -1
1247 | typdelim | 18 | -1
1247 | typrelid | 26 | -1
1247 | typelem | 26 | -1
1247 | typarray | 26 | -1
1247 | typinput | 24 | -1
1247 | typoutput | 24 | -1
1247 | typreceive | 24 | -1
1247 | typsend | 24 | -1
1247 | typmodin | 24 | -1
1247 | typmodout | 24 | -1
1247 | typanalyze | 24 | -1
1247 | typalign | 18 | -1
1247 | typstorage | 18 | -1
1247 | typnotnull | 16 | -1
1247 | typbasetype | 26 | -1
1247 | typtypmod | 23 | -1
1247 | typndims | 23 | -1
1247 | typcollation | 26 | -1
1247 | typdefaultbin | 194 | -1
1247 | typdefault | 25 | -1
1247 | typacl | 1034 | -1
```

(38 rows)

### 7.3.15 伪类型

GaussDB数据类型中包含一系列特殊用途的类型，这些类型按照类别被称为伪类型。伪类型不能作为字段的数据类型，但是可以用于声明函数的参数或者结果类型。

当一个函数不仅是简单地接受并返回某种SQL数据类型的情况下伪类型是很有用的。[表7-23](#)列出了所有的伪类型。

**表 7-23** 伪类型

名称	描述
any	表示函数接受任何输入数据类型。
anyelement	表示函数接受任何数据类型。
anyarray	表示函数接受任意数组数据类型。
anynonarray	表示函数接受任意非数组数据类型。
anyenum	表示函数接受任意枚举数据类型。

名称	描述
anyrange	表示函数接受任意范围数据类型。
cstring	表示函数接受或者返回一个空结尾的C字符串。
internal	表示函数接受或者返回一种服务器内部的数据类型。
language_handler	声明一个过程语言调用句柄返回language_handler。
fdw_handler	声明一个外部数据封装器返回fdw_handler。
record	标识函数返回一个未声明的行类型。
trigger	声明一个触发器函数返回trigger。
void	表示函数不返回数值。
opaque	一个已经过时的类型，以前用于所有上面这些用途。

声明用C编写的函数（不管是内置的还是动态装载的）都可以接受或者返回任何这样的伪数据类型。当伪类型作为参数类型使用时，用户需要保证函数的正常运行。

用过程语言编写的函数只能使用实现语言允许的伪类型。目前，过程语言都不允许使用作为参数类型的伪类型，并且只允许使用void和record作为结果类型。一些多态的函数还支持使用anyelement、anyarray、anynonarray、anyenum和anyrange类型。

伪类型internal用于声明只能在数据库系统内部调用的函数，这些函数不能直接在SQL查询里调用。如果函数至少有一个internal类型的参数，则不能从SQL里调用。建议不要创建任何声明返回internal的函数，除非至少有一个internal类型的参数。

示例：

```
--创建表。
openGauss=# create table t1 (a int);

--插入两条数据。
openGauss=# insert into t1 values(1),(2);

--创建函数showall()。
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION showall() RETURNS SETOF record
AS $$ SELECT count(*) from t1; $$
LANGUAGE SQL;

--调用函数showall()。
openGauss=# SELECT showall();
showall
-----
(2)
(1 row)

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION showall();

--删除表。
openGauss=# drop table t1;
```

## 7.3.16 aclitem 类型

aclitem数据类型是用来存储对象权限信息的，它的内部实现是int类型，支持的格式为‘user1=privs/user2’。

aclitem[]数据类型为aclitem组成的数组，支持的格式为‘{user1=privs1/user3, user2=privs2/user3}’。

其中user1，user2和user3为数据库中已存在的用户/角色名，privs为数据库中支持的权限（参见表12-34）。

示例：

```
--创建相应用户。
openGauss=# CREATE USER user1 WITH PASSWORD 'Aa123456789';
openGauss=# CREATE USER user2 WITH PASSWORD 'Aa123456789';
openGauss=# CREATE USER omm WITH PASSWORD 'Aa123456789';

--新建一张数据表table_acl，有三个字段，类型分别为int、aclitem、aclitem[]。
openGauss=# CREATE TABLE table_acl (id int,priv aclitem,privs aclitem[]);
--向数据表table_acl插入一条内容为(1,'user1=arw/omm',{omm=d/user2,omm=w/omm})的数据。
openGauss=# INSERT INTO table_acl VALUES (1,'user1=arw/omm',{omm=d/user2,omm=w/omm});
--向数据表table_acl再插入一条内容为(2,'user1=aw/omm',{omm=d/user2})的数据。
openGauss=# INSERT INTO table_acl VALUES (2,'user1=aw/omm',{omm=d/user2});
openGauss=# SELECT * FROM table_acl;
id | priv | privs
-----+-----+-----
 1 | user1=arw/omm | {omm=d/user2,omm=w/omm}
 2 | user1=aw/omm | {omm=d/user2}
(2 rows)

--删除表和用户。
openGauss=# DROP USER user1;
openGauss=# DROP USER user2;
openGauss=# DROP USER omm;
openGauss=# DROP TABLE table_acl;
```

## 7.4 常量与宏

GaussDB支持的常量和宏请参见表7-24。

表 7-24 常量和宏

参数	描述	示例
CURRENT_CATALOG	当前数据库	testdb=# SELECT CURRENT_CATALOG; current_database ----- testdb (1 row)
CURRENT_ROLE	当前用户	openGauss=# SELECT CURRENT_ROLE; current_user ----- omm (1 row)
CURRENT_SCHEMA	当前数据库模式	openGauss=# SELECT CURRENT_SCHEMA; current_schema ----- public (1 row)

参数	描述	示例
CURRENT_USER	当前用户	openGauss=# SELECT CURRENT_USER; current_user ----- omm (1 row)
LOCALTIMESTAMP	当前会话时间（无时区）	openGauss=# SELECT LOCALTIMESTAMP; timestamp ----- 2015-10-10 15:37:30.968538 (1 row)
NULL	空值	-
SESSION_USER	当前系统用户	openGauss=# SELECT SESSION_USER; session_user ----- omm (1 row)
SYSDATE	当前系统日期	openGauss=# SELECT SYSDATE; sysdate ----- 2015-10-10 15:48:53 (1 row)
USER	当前用户，此用户为 CURRENT_USER 的别名。	openGauss=# SELECT USER; current_user ----- omm (1 row)

## 7.5 函数和操作符

操作符可以对一个或多个操作数进行处理，位置上可能处于操作数之前、之后，或两个操作数中间。完成处理之后，返回处理结果。

函数是对一些业务逻辑的封装，以完成特定的功能。函数可以有参数，也可以没有参数。函数是有返回类型的，执行完成后，会返回执行结果。

对于系统函数，用户可以进行修改，但是修改之后系统函数的语义可能会发生改变，从而导致系统控制紊乱。正常情况下不允许用户手工修改系统函数。

### 7.5.1 逻辑操作符

常用的逻辑操作符有AND、OR和NOT，运算结果有三个值，分别为TRUE、FALSE和NULL，其中NULL代表未知。运算优先级顺序为：NOT>AND>OR。

运算规则请参见表7-25，表中的a和b代表逻辑表达式。

表 7-25 运算规则表

a	b	a AND b的结果	a OR b的结果	NOT a的结果
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE
TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE

a	b	a AND b的结果	a OR b的结果	NOT a的结果
TRUE	NULL	NULL	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE
FALSE	NULL	FALSE	NULL	TRUE
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

### 说明

操作符AND和OR具有交换性，即交换左右两个操作数，不影响其结果。

## 7.5.2 比较操作符

大部分数据类型都可用比较操作符进行比较，并返回一个布尔类型的值。

比较操作符均为双目操作符，被比较的两个数据类型必须是相同的数据类型或者是可以进行隐式转换的类型。

GaussDB提供的比较操作符请参见[表7-26](#)。

表 7-26 比较操作符

操作符	描述
<	小于
>	大于
<=	小于或等于
>=	大于或等于
=	等于
<> 或 !=或^=	不等于

- 比较操作符可以用于所有相关的数据类型。所有比较操作符都是双目操作符，返回布尔类型数值。不等号的计算优先级高于等号。当输入的数据类型不同且无法隐式转换时，比较操作将会失败。例如像1<2<3这样的表达式是非法的，因为布尔值和3之间无法用小于号（<）比较。
- 另外，上述每种操作符在pg\_proc系统表中都有对应的函数，如果其对应的函数的属性proleakproof值为f，表示该函数不是防数据泄露的。如果用户只拥有视图权限而不拥有该视图对应表的权限，在查询该视图的时候，可能存在查询计划不是最优的问题。

## 7.5.3 字符处理函数和操作符

GaussDB提供的字符处理函数和操作符主要用于字符串与字符串、字符串与非字符串之间的连接，以及字符串的模式匹配操作。注意：字符串处理函数除了length相关函数，其他函数和操作符不支持大于1GB clob作为参数。

- **bit\_length(string)**  
描述：字符串的位数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT bit_length('world');
bit_length
-----
      40
(1 row)
```
- **btrim(string text [, characters text])**  
描述：从string开头和结尾删除只包含characters中字符（缺省是空白）的最长字符串。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT btrim('sring', 'ing');
btrim
-----
sr
(1 row)
```
- **char\_length(string)或character\_length(string)**  
描述：字符串中的字符个数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT char_length('hello');
char_length
-----
          5
(1 row)
```
- **instr(text,text,int,int)**  
描述：instr(string1,string2,int1,int2)返回在string1中从int1位置开始匹配到第int2次string2的位置，第一个int表示开始匹配起始位置，第二个int表示匹配的次数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT instr( 'abcdabcdabcd', 'bcd', 2, 2 );
instr
-----
      6
(1 row)
```
- **lengthb(text/bpchar)**  
描述：获取指定字符串的字节数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT lengthb('hello');
lengthb
-----
      5
(1 row)
```
- **left(str text, n int)**  
描述：返回字符串的前n个字符。当n是负数时，返回除最后|n|个字符以外的所有字符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT left('abcde', 2);
left
-----
ab
(1 row)
```

- length(string bytea, encoding name )

描述：指定encoding编码格式的string的字符数。在这个编码格式中，string必须是有效的。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT length('jose', 'UTF8');
length
-----
4
(1 row)
```

### 📖 说明

如果是查询bytea类型的长度，指定utf8编码时，最大长度只能为536870888。

- lpad(string text, length int [, fill text])

描述：通过填充字符fill（缺省时为空白），把string填充为length长度。如果string已经比length长则将其尾部截断。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT lpad('hi', 5, 'xyza');
lpad
-----
xyzhi
(1 row)
```

- notlike(x bytea name text, y bytea text)

描述：比较x和y是否不一致。

返回值类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT notlike(1,2);
notlike
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT notlike(1,1);
notlike
-----
f
(1 row)
```

- octet\_length(string)

描述：字符串中的字节数。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT octet_length('jose');
octet_length
-----
4
(1 row)
```



- **overlay(string placing string FROM int [for int])**  
描述：替换子字符串。FROM int表示从第一个string的第几个字符开始替换，for int表示替换第一个string的字符数目。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT overlay('hello' placing 'world' from 2 for 3 );
overlay
-----
hworldo
(1 row)
```
- **position(substring in string)**  
描述：指定子字符串的位置。字符串区分大小写。  
返回值类型：int，字符串不存在时返回0。  
示例：

```
openGauss=# SELECT position('ing' in 'string');
position
-----
         4
(1 row)
```
- **pg\_client\_encoding()**  
描述：当前客户端编码名称。  
返回值类型：name  
示例：

```
openGauss=# SELECT pg_client_encoding();
pg_client_encoding
-----
UTF8
(1 row)
```
- **quote\_ident(string text)**  
描述：返回适用于SQL语句的标识符形式（使用适当的引号进行界定）。只有在必要的时候才会添加引号（字符串包含非标识符字符或者会转换大小写的字符）。返回值中嵌入的引号都写了两次。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT quote_ident('hello world');
quote_ident
-----
"hello world"
(1 row)
```
- **quote\_literal(string text)**  
描述：返回适用于在SQL语句里当作文本使用的形式（使用适当的引号进行界定）。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT quote_literal('hello');
quote_literal
-----
'hello'
(1 row)
```

如果出现如下写法，text文本将进行转义。

```
openGauss=# SELECT quote_literal(E'O\'hello');
quote_literal
```

```
-----  
'O'hello'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
openGauss=# SELECT quote_literal('O\hello');  
quote_literal  
-----  
E'O\\hello'  
(1 row)
```

如果参数为NULL，返回空。如果参数可能为null，通常使用函数quote\_nullable更适用。

```
openGauss=# SELECT quote_literal(NULL);  
quote_literal  
-----  
  
(1 row)
```

- quote\_literal(value anyelement)

描述：将给定的值强制转换为text，加上引号作为文本。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT quote_literal(42.5);  
quote_literal  
-----  
'42.5'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，定值将进行转义。

```
openGauss=# SELECT quote_literal(E'O\42.5');  
quote_literal  
-----  
'O'42.5'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
openGauss=# SELECT quote_literal('O\42.5');  
quote_literal  
-----  
E'O\\42.5'  
(1 row)
```

- quote\_nullable(string text)

描述：返回适用于在SQL语句里当作字符串使用的形式（使用适当的引号进行界定）。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT quote_nullable('hello');  
quote_nullable  
-----  
'hello'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，text文本将进行转义。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable(E'O\'hello');  
quote_nullable  
-----  
'O'hello'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable('O\hello');  
quote_nullable
```

```
-----  
E'O\\hello'  
(1 row)
```

如果参数为NULL，返回NULL。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable(NULL);  
quote_nullable  
-----  
NULL  
(1 row)
```

- `quote_nullable(value anyelement)`

描述：将给定的参数值转换为text，加上引号作为文本。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT quote_nullable(42.5);  
quote_nullable  
-----  
'42.5'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，定值将进行转义。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable(E'O\42.5');  
quote_nullable  
-----  
'O"42.5'  
(1 row)
```

如果出现如下写法，反斜杠会写入两次。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable('O\42.5');  
quote_nullable  
-----  
E'O\\42.5'  
(1 row)
```

如果参数为NULL，返回NULL。

```
openGauss=# SELECT quote_nullable(NULL);  
quote_nullable  
-----  
NULL  
(1 row)
```

- `substring_inner(string [from int] [for int])`

描述：截取子字符串，from int表示从第几个字符开始截取，for int表示截取几个字节。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substring_inner('adcde', 2,3);  
substring_inner  
-----  
dcd  
(1 row)
```

- `substring(string [from int] [for int])`

描述：截取子字符串，from int表示从第几个字符开始截取，for int表示截取几个字节。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substring('Thomas' from 2 for 3);  
substring  
-----
```

- ```
hom
(1 row)
```
- **rawcat(raw,raw)**  
描述：字符串拼接函数。  
返回值类型：raw  
示例：

```
openGauss=# SELECT rawcat('ab','cd');
rawcat
-----
ABCD
(1 row)
```
  - **regexp\_count(string text, pattern text [, position int [, flags text]])**  
描述：获取满足匹配的子串个数。  
参数说明：
    - string：用于匹配的源字符串。
    - pattern：用于匹配的正则表达式模式串。
    - position：表示从源字符串的第几个字符开始匹配，为可选参数，默认值为1。
    - flags：可选参数，包含零个或多个改变函数匹配行为的单字母标记。返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT regexp_count('foobarbaz','b(..)', 5) AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```
  - **regexp\_instr(string text, pattern text [, position int [, occurrence int [, return\_opt int [, flags text]]]])**  
描述：获取满足匹配条件的子串位置（从1开始）。如果没有匹配的子串，则返回0。  
参数说明：
    - string：用于匹配的源字符串。
    - pattern：用于匹配的正则表达式模式串。
    - position：可选参数，表示从源字符串的第几个字符开始匹配，默认值为1。
    - occurrence：可选参数，表示获取第occurrence个匹配子串的位置，默认值为1。
    - return\_opt：可选参数，用于控制返回匹配子串的首字符位置还是尾字符位置。取值为0时，返回匹配子串的第一个字符的位置（从1开始计算），取值为大于0的值时，返回匹配子串的尾字符的下一个字符的位置。默认值为0。
    - flags：可选参数，包含零个或多个改变函数匹配行为的单字母标记。返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT regexp_instr('foobarbaz','b(..)', 1, 1, 0) AS RESULT;
result
-----
4
(1 row)

openGauss=# SELECT regexp_instr('foobarbaz','b(..)', 1, 2, 0) AS RESULT;
```

```
result
-----
7
(1 row)
```

- `repeat(string text, number int)`

描述：将string重复number次。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT repeat('Pg', 4);
repeat
-----
PgPgPgPg
(1 row)
```

#### 说明

由于数据库内存分配机制限制单次内存分配不可超过1GB，因此number最大值不应超过 $(1G-x)/lengthb(string) - 1$ 。x为头信息长度，通常大于4字节，其具体值在不同的场景下存在差异。

- `replace(string text, from text, to text)`

描述：把字符串string里出现的所有子字符串from的内容替换成子字符串to的内容。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT replace('abcdefabcdef', 'cd', 'XXX');
replace
-----
abXXXefabXXXef
(1 row)
```

- `replace(string, substring)`

描述：删除字符串string里出现的所有子字符串substring的内容。

string类型：text

substring类型：text

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT replace('abcdefabcdef', 'cd');
replace
-----
abefabef
(1 row)
```

- `reverse(str)`

描述：返回颠倒的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT reverse('abcde');
reverse
-----
edcba
(1 row)
```

- `right(str text, n int)`

描述：返回字符串中的后n个字符。当n是负值时，返回除前|n|个字符以外的所有字符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT right('abcde', 2);
right
-----
de
(1 row)

openGauss=# SELECT right('abcde', -2);
right
-----
cde
(1 row)
```

- `rpad(string text, length int [, fill text])`

描述：使用填充字符fill（缺省时为空白），把string填充到length长度。如果string已经比length长则将其从尾部截断。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT rpad('hi', 5, 'xy');
rpad
-----
hixyx
(1 row)
```

- `rtrim(string text [, characters text])`

描述：从字符串string的结尾删除只包含characters中字符（缺省是个空白）的最长的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT rtrim('trimxxx', 'x');
rtrim
-----
trim
(1 row)
```

- `substrb(text,int,int)`

描述：提取子字符串，第一个int表示提取的起始位置，第二个表示提取几位字符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substrb('string',2,3);
substrb
-----
tri
(1 row)
```

- `substrb(text,int)`

描述：提取子字符串，int表示提取的起始位置。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substrb('string',2);
substrb
-----
tring
(1 row)
```

- `substr(bytea,from,count)`

描述：从参数bytea中抽取子字符串。from表示抽取的起始位置，count表示抽取的子字符串长度。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substr('string',2,3);
substr
-----
tri
(1 row)
```

- string || string

描述：连接字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT 'MPP' || 'DB' AS RESULT;
result
-----
MPPDB
(1 row)
```

- string || non-string或非string || string

描述：连接字符串和非字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT 'Value: ' || 42 AS RESULT;
result
-----
Value: 42
(1 row)
```

- split\_part(string text, delimiter text, field int)

描述：根据delimiter分隔string返回生成的第field个子字符串（从出现第一个delimiter的text为基础）。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT split_part('abc-@-def-@-ghi', '-@-', 2);
split_part
-----
def
(1 row)
```

- strpos(string, substring)

描述：指定的子字符串的位置。和position(substring in string)一样，不过参数顺序相反。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT strpos('source', 'rc');
strpos
-----
4
(1 row)
```

- to\_hex(number int or bigint)

描述：把number转换成十六进制表现形式。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_hex(2147483647);
to_hex
-----
7fffffff
(1 row)
```

- `translate(string text, from text, to text)`

描述：把在string中包含的任何匹配from中的字符转换为对应的在to中的字符。如果from比to长，删掉在from中出现的额外的字符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT translate('12345', '143', 'ax');
translate
-----
a2x5
(1 row)
```

- `length(string)`

描述：获取参数string中字符的数目。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT length('abcd');
length
-----
4
(1 row)
```

- `lengthb(string)`

描述：获取参数string中字节的数目。与字符集有关，同样的中文字符，在GBK与UTF8中，返回的字节数不同。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT lengthb('Chinese');
lengthb
-----
7
(1 row)
```

- `substr(string,from)`

描述：

从参数string中抽取子字符串。

from表示抽取的起始位置。

- from为0时，按1处理。
- from为正数时，抽取从from到末尾的所有字符。
- from为负数时，抽取字符串的后n个字符，n为from的绝对值。

返回值类型：text

示例：

from为正数时：

```
openGauss=# SELECT substr('ABCDEF',2);
substr
-----
BCDEF
(1 row)
```

from为负数时：



```
openGauss=# SELECT substr('ABCDEF',-2);
substr
-----
EF
(1 row)
```

- **substr(string,from,count)**

描述：

从参数string中抽取子字符串。

from表示抽取的起始位置。

count表示抽取的子字符串长度。

- from为0时，按1处理。
- from为正数时，抽取从from开始的count个字符。
- from为负数时，抽取从倒数第n个开始的count个字符，n为from的绝对值。
- count小于1时，返回null。

返回值类型：text

示例：

from为正数时：

```
openGauss=# SELECT substr('ABCDEF',2,2);
substr
-----
BC
(1 row)
```

from为负数时：

```
openGauss=# SELECT substr('ABCDEF',-3,2);
substr
-----
DE
(1 row)
```

- **substrb(string,from)**

描述：该函数和SUBSTR(string,from)函数功能一致，但是计算单位为字节。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substrb('ABCDEF',-2);
substrb
-----
EF
(1 row)
```

- **substrb(string,from,count)**

描述：该函数和SUBSTR(string,from,count)函数功能一致，但是计算单位为字节。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT substrb('ABCDEF',2,2);
substrb
-----
BC
(1 row)
```

- **trim([leading |trailing |both] [characters] from string)**

描述：从字符串string的开头、结尾或两边删除只包含characters中字符（缺省是一个空白）的最长的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT trim(BOTH 'x' FROM 'xTomxx');
btrim
-----
Tom
(1 row)
openGauss=# SELECT trim(LEADING 'x' FROM 'xTomxx');
ltrim
-----
Tomxx
(1 row)
openGauss=# SELECT trim(TRAILING 'x' FROM 'xTomxx');
 rtrim
-----
xTom
(1 row)
```

- rtrim(string [, characters])

描述：从字符串string的结尾删除只包含characters中字符（缺省是个空白）的最长的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT rtrim('TRIMxxxx','x');
rtrim
-----
TRIM
(1 row)
```

- ltrim(string [, characters])

描述：从字符串string的开头删除只包含characters中字符（缺省是一个空白）的最长的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT ltrim('xxxxTRIM','x');
ltrim
-----
TRIM
(1 row)
```

- upper(string)

描述：把字符串转换为大写。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT upper('tom');
upper
-----
TOM
(1 row)
```

- lower(string)

描述：把字符串转换为小写。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT lower('TOM');
lower
-----
tom
(1 row)
```

- `rpad(string varchar, length int [, fill varchar])`

描述：使用填充字符fill（缺省时为空白），把string填充到length长度。如果string已经比length长则将其从尾部截断。

length参数在GaussDB中表示字符长度。一个汉字长度计算为一个字符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT rpad('hi',5,'xyza');
 rpad
-----
 hixyz
(1 row)
openGauss=# SELECT rpad('hi',5,'abcdefg');
 rpad
-----
 hiabc
(1 row)
```

- `instr(string,substring[,position,occurrence])`

描述：从字符串string的position（缺省时为1）所指的位置开始查找并返回第occurrence（缺省时为1）次出现子串substring的位置的值。

- 当position为0时，返回0。

- 当position为负数时，从字符串倒数第n个字符往前逆向搜索。n为position的绝对值。

本函数以字符为计算单位，如一个汉字为一个字符。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT instr('corporate floor','or', 3);
 instr
-----
      5
(1 row)
openGauss=# SELECT instr('corporate floor','or',-3,2);
 instr
-----
      2
(1 row)
```

- `initcap(string)`

描述：将字符串中的每个单词的首字母转换为大写，其他字母转换为小写。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT initcap('hi THOMAS');
 initcap
-----
 Hi Thomas
(1 row)
```

- `ascii(string)`

描述：参数string的第一个字符的ASCII码。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT ascii('xyz');
 ascii
-----
    120
(1 row)
```

- `replace(string varchar, search_string varchar, replacement_string varchar)`

描述：把字符串string中所有子字符串search\_string替换成子字符串replacement\_string。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT replace('jack and jue','j','bl');
replace
-----
black and blue
(1 row)
```

- `lpad(string varchar, length int[, repeat_string varchar])`

描述：在string的左侧添上一系列的repeat\_string（缺省为空白）来组成一个总长度为n的新字符串。

如果string本身的长度比指定的长度length长，则本函数将把string截断并把前面长度为length的字符串内容返回。

返回值类型：varchar

示例：

```
openGauss=# SELECT lpad('PAGE 1',15,'*');
lpad
-----
*****PAGE 1
(1 row)
openGauss=# SELECT lpad('hello world',5,'abcd');
lpad
-----
hello
(1 row)
```

- `concat(str1,str2)`

描述：将字符串str1和str2连接并返回，若str1或str2为NULL时，返回NULL。注意，concat会调用data type的输出函数，返回值不确定，导致优化器在生成计划的时候不能提前计算结果。如果对性能有要求，建议用||替代。

#### 📖 说明

- 在`sql_compatibility = 'B'`的情况下，参数str1或str2为NULL会导致返回结果为NULL。
- `concat`函数返回值类型为变长类型，和表中数据比较时，会因为拼接结果丢失字符串长度，导致比较结果不相等。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT concat('Hello', ' World!');
concat
-----
Hello World!
(1 row)
openGauss=# SELECT concat('Hello', NULL);
concat
-----
Hello
(1 row)
```

- `chr(integer)`

描述：给出ASCII码的字符。

返回值类型：varchar

示例：

```
openGauss=# SELECT chr(65);
chr
-----
A
(1 row)
```

- `concat_ws(sep text, str"any" [, str"any" [, ...] ])`  
描述：以第一个参数为分隔符，连接第二个以后的所有参数。NULL参数被忽略。

#### 须知

- 如果第一个参数值是NULL，会导致返回结果为NULL。
- 如果第一个参数值是空字符串（""），且数据库SQL兼容模式设置为A的情况下，会导致返回结果为NULL。这是因为A兼容模式将''作为NULL处理，避免此类行为，可以将数据库SQL兼容模式改为B、C或者PG。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT concat_ws(',', 'ABCDE', 2, NULL, 22);
concat_ws
-----
ABCDE,2,22
(1 row)
```

- `nlssort(string text, sort_method text)`  
描述：以`sort_method`指定的排序方式返回字符串在该排序模式下的编码值，该编码值可用于排序，其决定了`string`在这种排序模式下的先后位置。目前支持的`sort_method`为'`nls_sort=schinese_pinyin_m`'和'`nls_sort=generic_m_ci`'。其中，'`nls_sort=generic_m_ci`'仅支持纯英文不区分大小写排序。

string类型：text

sort\_method类型：text

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE test(a text);

openGauss=# INSERT into test(a) values ('abC');

openGauss=# insert INTO test(a) VALUES ('abC');

openGauss=# INSERT INTO test(a) VALUES ('abc');

openGauss=# SELECT * FROM test ORDER BY nlssort(a,'nls_sort=schinese_pinyin_m');
a
-----
abc
abC
abC
(3 rows)

openGauss=# SELECT * FROM test ORDER BY nlssort(a, 'nls_sort=generic_m_ci');
a
-----
abC
abc
abC
(3 rows)

openGauss=# DROP TABLE test;
```

- `convert(string bytea, src_encoding name, dest_encoding name)`  
描述：以`dest_encoding`指定的目标编码方式转换字符串`string`。`src_encoding`指定源编码方式，在该编码下，`string`必须是合法的。

返回值类型：bytea

示例：

```
openGauss=# SELECT convert('text_in_utf8', 'UTF8', 'GBK');
          convert
-----
\x746578745f696e5f75746638
(1 row)
```

#### 📖 说明

如果源编码格式到目标编码格式的转换规则不存在，则字符串不进行任何转换直接返回，如GBK和LATIN1之间的转换规则是不存在的，具体转换规则可以通过查看系统表`pg_conversion`获得。

示例：

```
openGauss=# SHOW server_encoding;
 server_encoding
-----
LATIN1
(1 row)

openGauss=# SELECT convert_from('some text', 'GBK');
          convert_from
-----
some text
(1 row)

db_latin1=# SELECT convert_to('some text', 'GBK');
          convert_to
-----
\x736f6d652074657874
(1 row)

db_latin1=# SELECT convert('some text', 'GBK', 'LATIN1');
          convert
-----
\x736f6d652074657874
(1 row)
```

- `convert_from(string bytea, src_encoding name)`  
描述：以数据库的编码方式转换字符串`string`。  
`src_encoding`指定源编码方式，在该编码下，`string`必须是合法的。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT convert_from('text_in_utf8', 'UTF8');
          convert_from
-----
text_in_utf8
(1 row)
```

- `convert_to(string text, dest_encoding name)`  
描述：将字符串转换为`dest_encoding`的编码格式。

返回值类型：bytea

示例：

```
openGauss=# SELECT convert_to('some text', 'UTF8');
          convert_to
-----
```

```
encode \x736f6d652074657874  
(1 row)
```

- `format(formatstr text [, str"any" [, ...] ])`

描述：格式化字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT format('Hello %s, %1$s', 'World');  
format  
-----  
Hello World, World  
(1 row)
```

- `md5(string)`

描述：将string使用MD5加密，并以16进制数作为返回值。

#### 说明

MD5加密算法安全性低，存在安全风险，不建议使用。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT md5('ABC');  
md5  
-----  
902fbd2b1df0c4f70b4a5d23525e932  
(1 row)
```

- `decode(string text, format text)`

描述：将二进制数据从文本数据中解码。

返回值类型：bytea

示例：

```
openGauss=# SELECT decode('MTIzAAE=', 'base64');  
decode  
-----  
\x3132330001  
(1 row)
```

- `encode(data bytea, format text)`

描述：将二进制数据编码为文本数据。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT encode(E'123\\000\\001', 'base64');  
encode  
-----  
MTIzAAE=  
(1 row)
```

## 说明

- 若字符串中存在换行符，如字符串由一个换行符和一个空格组成，在GaussDB中LENGTH和LENGTHB的值为2。
- 对于CHAR(n) 类型，GaussDB中n是指字符个数。因此，对于多字节编码的字符集，LENGTHB函数返回的长度可能大于n。
- GaussDB支持多种类型的数据库，目前有4种，分别是A类型，B类型，C类型以及PG类型。在不指定数据库类型时，数据库默认是A类型，A的词法分析器与另外三种不一样，在A中空字符串会被当作是NULL。所以，当使用A类型的数据库时，假如上述字符操作函数中有空字符串作为参数，会出现没有输出的情况。例如：

```
openGauss=# SELECT translate('12345','123',");
translate
```

```
-----
```

```
(1 row)
```

这是因为内核在调用相应的函数进行处理前，会判断所输入的参数中是否含有NULL，假如有，则不会调用相应的函数，因此会没有输出。而在PG模式下，字符串的处理方式与postgresql保持一致，因此不会有上述问题产生。

## 7.5.4 二进制字符串函数和操作符

### 字符串操作符

SQL定义了一些字符串函数，在这些函数里使用关键字而不是逗号来分隔参数。

- `octet_length(string)`  
描述：二进制字符串中的字节数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT octet_length(E'jo\000se'::bytea) AS RESULT;
result
-----
      5
(1 row)
```

- `overlay(string placing string from int [for int])`  
描述：替换子串。  
返回值类型：bytea  
示例：

```
openGauss=# SELECT overlay(E'Th\000omas'::bytea placing E'\002\003'::bytea from 2 for 3) AS
RESULT;
result
-----
\x5402036d6173
(1 row)
```

- `position(substring in string)`  
描述：特定子字符串的位置。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT position(E'\000om'::bytea in E'Th\000omas'::bytea) AS RESULT;
result
-----
      3
(1 row)
```



- `substring(string [from int] [for int])`  
描述：截取子串。  
返回值类型：bytea  
示例：

```
openGauss=# SELECT substring(E'Th\000omas'::bytea from 2 for 3) AS RESULT;
result
-----
\x68006f
(1 row)
```
- `substr(string, from int [, for int])`  
描述：截取子串。  
返回值类型：bytea  
示例：

```
openGauss=# SELECT substr(E'Th\000omas'::bytea,2, 3) AS RESULT;
result
-----
\x68006f
(1 row)
```
- `trim([both] bytes from string)`  
描述：从string的开头和结尾删除只包含bytes中字节的 longest 字符串。  
返回值类型：bytea  
示例：

```
openGauss=# SELECT trim(E'\000'::bytea from E'\000Tom\000'::bytea) AS RESULT;
result
-----
\x546f6d
(1 row)
```

## 二进制字符串函数

GaussDB也提供了函数调用所使用的常用语法。

- `btrim(string bytea,bytes bytea)`  
描述：从string的开头和结尾删除只包含bytes中字节的 longest 字符串。  
返回值类型：bytea  
示例：

```
openGauss=# SELECT btrim(E'\000trim\000'::bytea, E'\000'::bytea) AS RESULT;
result
-----
\x7472696d
(1 row)
```
- `get_bit(string, offset)`  
描述：从字符串中抽取位。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT get_bit(E'Th\000omas'::bytea, 45) AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```
- `get_byte(string, offset)`  
描述：从字符串中抽取字节。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT get_byte(E'Th\000omas':bytea, 4) AS RESULT;
 result
-----
    109
(1 row)
```

- rawcmp  
描述：raw数据类型比较函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：integer
- raweq  
描述：raw数据类型比较函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawge  
描述：raw数据类型比较函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawgt  
描述：raw数据类型比较函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawin  
描述：raw数据类型解析函数。  
参数：cstring  
返回值类型：bytea
- rawle  
描述：raw数据类型解析函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawlike  
描述：raw数据类型解析函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawlt  
描述：raw数据类型解析函数。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawne  
描述：比较raw类型是否一样。  
参数：raw, raw

返回值类型：boolean

- rawnlike  
描述：比较raw类型与模式是否不匹配。  
参数：raw, raw  
返回值类型：boolean
- rawout  
描述：RAW类型的输出接口。  
参数：bytea  
返回值类型：cstring
- rawsend  
描述：转换bytea为二进制类型。  
参数：raw  
返回值类型：bytea
- rawtohex  
描述：raw格式转换为十六进制。  
参数：text  
返回值类型：text
- set\_bit(string,offset, newvalue)  
描述：设置字符串中的位。  
返回值类型：bytea

示例：

```
openGauss=# SELECT set_bit(E'Th\000omas'::bytea, 45, 0) AS RESULT;
      result
-----
\x5468006f6d4173
(1 row)
```

- set\_byte(string,offset, newvalue)  
描述：设置字符串中的字节。  
返回值类型：bytea

示例：

```
openGauss=# SELECT set_byte(E'Th\000omas'::bytea, 4, 64) AS RESULT;
      result
-----
\x5468006f406173
(1 row)
```

## 7.5.5 位串函数和操作符

### 位串操作符

除了常用的比较操作符之外，还可以使用以下的操作符。&、|和#的位串操作数必须等长。在位移的时候，保留原始的位串长度（并以0填充）。

- ||  
描述：位串之间进行连接。  
示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' || B'011' AS RESULT;
result
-----
10001011
(1 row)
```

### 📖 说明

- 单字段内部连续连接操作不建议超过180次。如果超过180次，需拆分为多个连续连接的字符串，在它们之间再执行连接操作。  
例如：str1||str2||str3||str4 拆分为 (str1||str2)||str3||str4)。
- A兼容模式下位串中包含了空字符串，会忽略空字符串连接其他字符串，其他兼容模式下则会返回空串。  
例如：str1||NULL||str2，A兼容模式下返回str1str2，其他兼容模式下返回NULL。

- &  
描述：位串之间进行“与”操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' & B'01101' AS RESULT;
result
-----
00001
(1 row)
```

- |  
描述：位串之间进行“或”操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' | B'01101' AS RESULT;
result
-----
11101
(1 row)
```

- #  
描述：位串之间如果不一致进行“或”操作。如果两个位串中对应位置都为1或者0，则该位置返回为0。

示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' # B'01101' AS RESULT;
result
-----
11100
(1 row)
```

- ~  
描述：位串之间进行“非”操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT ~B'10001' AS RESULT;
result
-----
01110
(1 row)
```

- <<  
描述：位串进行左移操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' << 3 AS RESULT;
result
-----
01000
(1 row)
```

- >>  
描述：位串进行右移操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT B'10001' >> 2 AS RESULT;
result
-----
00100
(1 row)
```

下面的SQL标准函数除了可以用于字符串之外，也可以用于位串：length，bit\_length，octet\_length，position，substring，overlay。

下面的函数用于位串和二进制字符串：get\_bit，set\_bit。当用于位串时，这些函数位数从字符串的第一位（最左边）作为0位。

另外，可以在整数和bit之间来回转换。示例：

```
openGauss=# SELECT 44::bit(10) AS RESULT;
result
-----
0000101100
(1 row)

openGauss=# SELECT 44::bit(3) AS RESULT;
result
-----
100
(1 row)

openGauss=# SELECT cast(-44 as bit(12)) AS RESULT;
result
-----
111111010100
(1 row)

openGauss=# SELECT '1110'::bit(4)::integer AS RESULT;
result
-----
14
(1 row)

openGauss=# select substring('10101111'::bit(8), 2);
substring
-----
0101111
(1 row)
```

#### 说明

只是转换为“bit”的意思是转换成bit(1)，因此只会转换成整数的最低位。

## 7.5.6 模式匹配操作符

数据库提供了三种独立的实现模式匹配的方法：SQL LIKE操作符、SIMILAR TO操作符和POSIX-风格的正则表达式。除了这些基本的操作符外，还有一些函数可用于提取或替换匹配子串并在匹配位置分离一个串。

- LIKE

描述：判断字符串是否能匹配上LIKE后的模式字符串。如果字符串与提供的模式匹配，则LIKE表达式返回为真（NOT LIKE表达式返回假），否则返回为假（NOT LIKE表达式返回真）。

匹配规则：

- a. 此操作符只有在它的模式匹配整个串的时候才能成功。如果要匹配在串内任何位置的序列，该模式必须以百分号开头和结尾。
- b. 下划线（\_）代表（匹配）任何单个字符；百分号（%）代表任意串的通配符。
- c. 要匹配文本里的下划线或者百分号，在提供的模式里相应字符必须前导逃逸字符。逃逸字符的作用是禁用元字符的特殊含义，缺省的逃逸字符是反斜线，也可以用ESCAPE子句指定一个不同的逃逸字符。
- d. 要匹配逃逸字符本身，写两个逃逸字符。例如要写一个包含反斜线的模式常量，那你就需要在SQL语句里写两个反斜线。

### 说明

参数standard\_conforming\_strings设置为off时，在文串常量中写的任何反斜线都需要被双写。因此，写一个匹配单个反斜线的模式实际上要在语句里写四个反斜线（你可以通过用ESCAPE选择一个不同的逃逸字符来避免这种情况，这样反斜线就不再是LIKE的特殊字符了。但仍然是字符文本分析器的特殊字符，所以你还是需要两个反斜线）。

在兼容MYSQL数据模式时，您也可以通过写ESCAPE "的方式不选择逃逸字符，这样可以有效地禁用逃逸机制，但是没有办法关闭下划线和百分号在模式中的特殊含义。

- e. 关键字ILIKE可以用于替换LIKE，区别是LIKE大小写敏感，ILIKE大小写不敏感。
- f. 操作符~~等效于LIKE，操作符~~\*等效于ILIKE。

示例：

```
openGauss=# SELECT 'abc' LIKE 'abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' LIKE 'a%' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' LIKE '_b_' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' LIKE 'c' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- SIMILAR TO

描述：SIMILAR TO操作符根据自己的模式是否匹配给定串而返回真或者假。他和LIKE非常类似，只不过他使用SQL标准定义的正则表达式理解模式。

匹配规则：

- a. 和LIKE一样，此操作符只有在它的模式匹配整个串的时候才能成功。如果要匹配在串内任何位置的序列，该模式必须以百分号开头和结尾。
- b. 下划线（\_）代表（匹配）任何单个字符；百分号（%）代表任意串的通配符。
- c. SIMILAR TO也支持下面这些从POSIX正则表达式借用的模式匹配元字符。

| 元字符   | 含义                     |
|-------|------------------------|
|       | 表示选择（两个候选之一）           |
| *     | 表示重复前面的项零次或更多次         |
| +     | 表示重复前面的项一次或更多次         |
| ?     | 表示重复前面的项零次或一次          |
| {m}   | 表示重复前面的项刚好m次           |
| {m,}  | 表示重复前面的项m次或更多次         |
| {m,n} | 表示重复前面的项至少m次并且不超过n次    |
| ()    | 把多个项组合成一个逻辑项           |
| [...] | 声明一个字符类，就像POSIX正则表达式一样 |

- d. 前导逃逸字符可以禁止所有这些元字符的特殊含义。逃逸字符的使用规则和 LIKE 一样。

正则表达式函数：

支持使用函数 `substring(string from pattern for escape)` 截取匹配 SQL 正则表达式的子字符串。

示例：

```
openGauss=# SELECT 'abc' SIMILAR TO 'abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' SIMILAR TO 'a' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' SIMILAR TO '%(b|d)%' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' SIMILAR TO '(b|c)%' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- POSIX 正则表达式

描述：正则表达式是一个字符序列，它是定义一个串集合（一个正则集）的缩写。如果一个串是正则表达式描述的正则集中的一员时，就说这个串匹配该正则表达式。POSIX 正则表达式提供了比 LIKE 和 SIMILAR TO 操作符更强大的含义。[表 7-27](#) 列出了所有可用于 POSIX 正则表达式模式匹配的操作符。

表 7-27 正则表达式匹配操作符

| 操作符 | 描述              | 例子                       |
|-----|-----------------|--------------------------|
| ~   | 匹配正则表达式，大小写敏感   | 'thomas' ~ '!*thomas.*'  |
| ~*  | 匹配正则表达式，大小写不敏感  | 'thomas' ~* '!*Thomas.*' |
| !~  | 不匹配正则表达式，大小写敏感  | 'thomas' !~ '!*Thomas.*' |
| !~* | 不匹配正则表达式，大小写不敏感 | 'thomas' !~* '!*vadim.*' |

匹配规则：

- 与LIKE不同，正则表达式允许匹配串里的任何位置，除非该正则表达式显式地挂接在串的开头或者结尾。
- 除了上文提到的元字符外，POSIX正则表达式还支持下列模式匹配元字符。

| 元字符 | 含义       |
|-----|----------|
| ^   | 表示串开头的匹配 |
| \$  | 表示串末尾的匹配 |
| .   | 匹配任意单个字符 |

正则表达式函数：

POSIX正则表达式支持下面函数。

- substring(string from pattern)函数提供了抽取一个匹配POSIX正则表达式模式的子串的方法。
- [regexp\\_count\(stringtext,patterntext\[,positionint\[,flagstext\]\]\)](#)函数提供了获取匹配POSIX正则表达式模式的子串数量的功能。
- [regexp\\_instr\(stringtext,patterntext\[,positionint\[,occurrenceint\[,return\\_optint\[,flagstext\]\]\]\]\)](#)函数提供了获取匹配POSIX正则表达式模式子串位置的功能。
- [regexp\\_substr\(string text, pattern text \[, position int \[, occurrence int \[, flags text\]\]\)](#)函数提供了抽取一个匹配POSIX正则表达式模式的子串的方法。
- [regexp\\_replace\(string, pattern, replacement \[,flags \]\)](#)函数提供了将匹配POSIX正则表达式模式的子串替换为新文本的功能。
- [regexp\\_matches\(string text, pattern text \[, flags text\]\)](#)函数返回一个文本数组，该数组由匹配一个POSIX正则表达式模式得到的所有被捕获子串构成。
- [regexp\\_split\\_to\\_table\(string text, pattern text \[, flags text\]\)](#)函数把一个POSIX正则表达式模式当作一个定界符来分离一个串。
- [regexp\\_split\\_to\\_array\(string text, pattern text \[, flags text \]\)](#)和[regexp\\_split\\_to\\_table](#)类似，是一个正则表达式分离函数，不过它的结果以一个text数组的形式返回。



## 说明

正则表达式分离函数会忽略零长度的匹配，这种匹配发生在串的开头或结尾或者正好发生在前一个匹配之后。这和正则表达式匹配的严格定义是相悖的，后者由 `regexp_matches` 实现，但是通常前者是实际中最常用的行为。

示例：

```
openGauss=# SELECT 'abc' ~ 'Abc' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' ~* 'Abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' !~ 'Abc' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' !~* 'Abc' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' ~ '^a' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' ~ '(b|d)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
openGauss=# SELECT 'abc' ~ '^ (b|c)' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

虽然大部分的正则表达式搜索都能很快地执行，但是正则表达式仍可能被人为地处理成需要任意长的时间和任意量的内存。不建议从非安全模式来源接受正则表达式搜索模式，如果必须这样做，建议加上语句超时限制。使用 `SIMILAR TO` 模式的搜索具有同样的安全性危险，因为 `SIMILAR TO` 提供了很多和 `POSIX`-风格正则表达式相同的能力。`LIKE` 搜索比其他两种选项简单得多，因此在接受非安全模式来源搜索时要更安全些。

## 7.5.7 数字操作函数和操作符

### 数字操作符

- +  
描述：加  
示例：

```
openGauss=# SELECT 2+3 AS RESULT;
result
-----
5
(1 row)
```

- -

描述：减

示例：

```
openGauss=# SELECT 2-3 AS RESULT;
result
-----
-1
(1 row)
```

- \*

描述：乘

示例：

```
openGauss=# SELECT 2*3 AS RESULT;
result
-----
6
(1 row)
```

- /

描述：除（除法操作符不会取整）

示例：

```
openGauss=# SELECT 4/2 AS RESULT;
result
-----
2
(1 row)
openGauss=# SELECT 4/3 AS RESULT;
result
-----
1.3333333333333333
(1 row)
```

- +/-

描述：正/负

示例：

```
openGauss=# SELECT -2 AS RESULT;
result
-----
-2
(1 row)
```

- %

描述：模（求余）

示例：

```
openGauss=# SELECT 5%4 AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```

- @

描述：绝对值

示例：

```
openGauss=# SELECT @ -5.0 AS RESULT;
result
-----
5.0
(1 row)
```

- ^  
描述：幂（指数运算）  
示例：

```
openGauss=# SELECT 2.0^3.0 AS RESULT;
result
-----
8.000000000000000000
(1 row)
```

- |/  
描述：平方根  
示例：

```
openGauss=# SELECT |/ 25.0 AS RESULT;
result
-----
5
(1 row)
```

- ||/  
描述：立方根  
示例：

```
openGauss=# SELECT ||/ 27.0 AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```

- !  
描述：阶乘  
示例：

```
openGauss=# SELECT 5! AS RESULT;
result
-----
120
(1 row)
```

- !!  
描述：阶乘（前缀操作符）  
示例：

```
openGauss=# SELECT !!5 AS RESULT;
result
-----
120
(1 row)
```

- &  
描述：二进制AND  
示例：

```
openGauss=# SELECT 91&15 AS RESULT;
result
-----
11
(1 row)
```

- |  
描述：二进制OR  
示例：

```
openGauss=# SELECT 32|3 AS RESULT;  
result  
-----  
35  
(1 row)
```

- #  
描述: 二进制XOR

示例:

```
openGauss=# SELECT 17#5 AS RESULT;  
result  
-----  
20  
(1 row)
```

- ~  
描述: 二进制NOT

示例:

```
openGauss=# SELECT ~1 AS RESULT;  
result  
-----  
-2  
(1 row)
```

- <<  
描述: 二进制左移

示例:

```
openGauss=# SELECT 1<<4 AS RESULT;  
result  
-----  
16  
(1 row)
```

- >>  
描述: 二进制右移

示例:

```
openGauss=# SELECT 8>>2 AS RESULT;  
result  
-----  
2  
(1 row)
```

## 数字操作函数

- abs(x)  
描述: 绝对值。  
返回值类型: 和输入相同。

示例:

```
openGauss=# SELECT abs(-17.4);  
abs  
-----  
17.4  
(1 row)
```

- acos(x)  
描述: 反余弦。  
返回值类型: double precision  
示例:

```
openGauss=# SELECT acos(-1);
acos
-----
3.14159265358979
(1 row)
```

- **asin(x)**  
描述：反正弦。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT asin(0.5);
asin
-----
.523598775598299
(1 row)
```

- **atan(x)**  
描述：反正切。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT atan(1);
atan
-----
.785398163397448
(1 row)
```

- **atan2(y, x)**  
描述：y/x的反正切。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT atan2(2, 1);
atan2
-----
1.10714871779409
(1 row)
```

- **bitand(integer, integer)**  
描述：计算两个数字与运算(&)的结果。  
返回值类型：bigint类型数字。  
示例：

```
openGauss=# SELECT bitand(127, 63);
bitand
-----
63
(1 row)
```

- **cbrt(dp)**  
描述：立方根。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT cbrt(27.0);
cbrt
-----
3
(1 row)
```

- **ceil(x)**  
描述：不小于参数的最小的整数。

返回值类型：整数。

示例：

```
openGauss=# SELECT ceil(-42.8);
ceil
-----
-42
(1 row)
```

- **ceiling(dp or numeric)**

描述：不小于参数的最小整数（ceil的别名）。

返回值类型：dp or numeric，不考虑隐式类型转换的情况下与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT ceiling(-95.3);
ceiling
-----
-95
(1 row)
```

- **cos(x)**

描述：余弦。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT cos(-3.1415927);
cos
-----
-.9999999999999999
(1 row)
```

- **cot(x)**

描述：余切。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT cot(1);
cot
-----
.642092615934331
(1 row)
```

- **degrees(dp)**

描述：把弧度转为角度。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT degrees(0.5);
degrees
-----
28.6478897565412
(1 row)
```

- **div(y numeric, x numeric)**

描述：y除以x的商的整数部分。

返回值类型：numeric

示例：

```
openGauss=# SELECT div(9,4);
div
-----
2
(1 row)
```

- **exp(x)**  
描述：自然指数。  
返回值类型：dp or numeric，不考虑隐式类型转换的情况下与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT exp(1.0);
      exp
-----
2.7182818284590452
(1 row)
```

- **floor(x)**  
描述：不大于参数的最大整数。  
返回值类型：与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT floor(-42.8);
      floor
-----
      -43
(1 row)
```

- **int1(in)**  
描述：将传入的text参数转换为int1类型值并返回。  
返回值类型：int1

示例：

```
openGauss=# SELECT int1('123');
      int1
-----
      123
(1 row)
openGauss=# SELECT int1('a');
      int1
-----
         0
(1 row)
```

- **int2(in)**  
描述：将传入参数转换为int2类型值并返回。  
支持的入参类型包括float4, float8, int16, numeric, text。  
返回值类型：int2

示例：

```
openGauss=# SELECT int2('1234');
      int2
-----
      1234
(1 row)
openGauss=# SELECT int2(25.3);
      int2
-----
         25
(1 row)
```

- **int4(in)**  
描述：将传入参数转换为int4类型值并返回。  
支持的入参类型包括bit, boolean, char, double precision, int16, numeric, real, smallint, text。  
返回值类型：int4

示例:

```
openGauss=# SELECT int4('789');
int4
-----
 789
(1 row)
openGauss=# SELECT int4(99.9);
int4
-----
  99
(1 row)
```

- float4(in)

描述：将传入参数转换为float4类型值并返回。支持的入参类型包括：bigint, double precision, int16, integer, numeric, smallint, text。

返回值类型：float4

示例:

```
openGauss=# SELECT float4('789');
float4
-----
  789
(1 row)
openGauss=# SELECT float4(99.9);
float4
-----
 99.9
(1 row)
```

- float8(in)

描述：将传入参数转换为float8类型值并返回。支持的入参类型包括：bigint, int16, integer, numeric, real, smallint, text。

返回值类型：float8

示例:

```
openGauss=# SELECT float8('789');
float8
-----
  789
(1 row)
openGauss=# SELECT float8(99.9);
float8
-----
 99.9
(1 row)
```

- int16(in)

描述：将传入参数转换为int16类型值并返回。支持的入参类型包括：bigint, boolean, double precision, integer, numeric, oid, real, smallint, tinyint。

返回值类型：int16

示例:

```
openGauss=# SELECT int16('789');
int16
-----
  789
(1 row)
openGauss=# SELECT int16(99.9);
int16
-----
   99
(1 row)
```



- **numeric(in)**  
描述：将传入参数转换为numeric类型值并返回。支持的入参类型包括：bigint, boolean, double precision, int16, integer, money, real, smallint。  
返回值类型：numeric  
示例：

```
openGauss=# SELECT "numeric"('789');
numeric
-----
    789
(1 row)

openGauss=# SELECT "numeric"(99.9);
numeric
-----
    99.9
(1 row)
```
- **oid(in)**  
描述：将传入参数转换为oid类型值并返回。支持的入参类型包括：bigint, int16。  
返回值类型：oid
- **radians(dp)**  
描述：把角度转为弧度。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT radians(45.0);
radians
-----
.785398163397448
(1 row)
```
- **random()**  
描述：0.0到1.0之间的随机数。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT random();
random
-----
.824823560658842
(1 row)
```
- **multiply(x double precision or text, y double precision or text)**  
描述：x和y的乘积。  
返回值类型：double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT multiply(9.0, '3.0');
multiply
-----
      27
(1 row)
openGauss=# SELECT multiply('9.0', 3.0);
multiply
-----
      27
(1 row)
```
- **ln(x)**

描述：自然对数。

返回值类型：dp or numeric，不考虑隐式类型转换的情况下与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT ln(2.0);
ln
-----
.6931471805599453
(1 row)
```

- log(x)

描述：以10为底的对数。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT log(100.0);
log
-----
2.0000000000000000
(1 row)
```

- log(b numeric, x numeric)

描述：以b为底的对数。

返回值类型：numeric

示例：

```
openGauss=# SELECT log(2.0, 64.0);
log
-----
6.0000000000000000
(1 row)
```

- mod(x,y)

描述：x/y的余数（模）。如果x是0，则返回0。

返回值类型：与参数类型相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT mod(9,4);
mod
-----
1
(1 row)
openGauss=# SELECT mod(9,0);
mod
-----
9
(1 row)
```

- pi()

描述：“ $\pi$ ”常量。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT pi();
pi
-----
3.14159265358979
(1 row)
```

- power(a double precision, b double precision)

描述：a的b次幂。

返回值类型：double precision

示例:

```
openGauss=# SELECT power(9.0, 3.0);
 power
-----
729.0000000000000000
(1 row)
```

- **round(x)**

描述：离输入参数最近的整数。

返回值类型：与输入相同。

示例:

```
openGauss=# SELECT round(42.4);
 round
-----
 42
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT round(42.6);
 round
-----
 43
(1 row)
```

- **round(v numeric, s int)**

描述：保留小数点后s位，s后一位进行四舍五入。

返回值类型：numeric

示例:

```
openGauss=# SELECT round(42.4382, 2);
 round
-----
42.44
(1 row)
```

- **setseed(dp)**

描述：为随后的random()调用设置种子(-1.0到1.0之间，包含)。

返回值类型：void

示例:

```
openGauss=# SELECT setseed(0.54823);
 setseed
-----
(1 row)
```

- **sign(x)**

描述：输出此参数的符号。

返回值类型：-1表示负数，0表示0，1表示正数。

示例:

```
openGauss=# SELECT sign(-8.4);
 sign
-----
 -1
(1 row)
```

- **sin(x)**

描述：正弦。

返回值类型：double precision

示例:

```
openGauss=# SELECT sin(1.57079);
      sin
-----
.999999999979986
(1 row)
```

- **sqrt(x)**

描述：平方根。

返回值类型：dp or numeric，不考虑隐式类型转换的情况下与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT sqrt(2.0);
      sqrt
-----
1.414213562373095
(1 row)
```

- **tan(x)**

描述：正切。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT tan(20);
      tan
-----
2.23716094422474
(1 row)
```

- **trunc(x)**

描述：截断（取整数部分）。

返回值类型：与输入相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT trunc(42.8);
      trunc
-----
42
(1 row)
```

- **trunc(v numeric, s int)**

描述：截断为s位小数。

返回值类型：numeric

示例：

```
openGauss=# SELECT trunc(42.4382, 2);
      trunc
-----
42.43
(1 row)
```

- **smgrne(a smgr, b smgr)**

描述：比较两个smgr类型整数是否不相等。

返回值类型：bool

- **smgreq(a smgr, b smgr)**

描述：比较两个smgr类型整数是否相等。

返回值类型：bool

- **int1abs**

描述：返回uint8类型数据的绝对值。

参数：tinyint

- 返回值类型：tinyint
- int1and  
描述：返回两个uint8类型数据按位与的结果。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1cmp  
描述：返回两个uint8类型数据比较的结果，若第一个参数大，则返回1；若第二个参数大，则返回-1；若相等，则返回0。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：integer
  - int1div  
描述：返回两个uint8类型数据相除的结果，结果为float8类型。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1eq  
描述：比较两个uint8类型数据是否相等。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1ge  
描述：判断两个uint8类型数据是否第一个参数大于等于第二个参数。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1gt  
描述：无符号1字节整数做大于运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1larger  
描述：无符号1字节整数求最大值。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1le  
描述：无符号1字节整数做小于等于运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1lt  
描述：无符号1字节整数做小于运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1smaller  
描述：无符号1字节整数求最小算。  
参数：tinyint, tinyint

- 返回值类型：tinyint
- int1inc  
描述：无符号1字节整数加一。  
参数：tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1mi  
描述：无符号一字节整数做差运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1mod  
描述：无符号一字节整数做取余运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1mul  
描述：无符号一字节整数做乘法运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1ne  
描述：无符号一字节整数不等于运算。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：boolean
  - int1pl  
描述：无符号一字节整数加法。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - int1um  
描述：无符号一字节数取相反数并返回有符号二字节整数。  
参数：tinyint  
返回值类型：smallint
  - int1xor  
描述：无符号一字节整数异或操作。  
参数：tinyint, tinyint  
返回值类型：tinyint
  - cash\_div\_int1  
描述：对money类型进行除法运算。  
参数：money, tinyint  
返回值类型：money
  - cash\_mul\_int1  
描述：对money类型进行乘法运算。  
参数：money, tinyint

返回值类型：money

- int1not

描述：无符号一字节整数二进制位翻转。

参数：tinyint

返回值类型：tinyint

- int1or

描述：无符号一字节整数或运算。

参数：tinyint, tinyint

返回值类型：tinyint

- int1shl

描述：无符号一字节整数左移指定位数。

参数：tinyint, integer

返回值类型：tinyint

- int1shr

描述：无符号一字节整数右移指定位数。

参数：tinyint, integer

返回值类型：tinyint

- width\_bucket(op numeric, b1 numeric, b2 numeric, count int)

描述：返回一个桶，这个桶是在一个有count个桶，上界为b1下界为b2的等深柱图中operand将被赋予的那个桶。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT width_bucket(5.35, 0.024, 10.06, 5);
width_bucket
-----
3
(1 row)
```

- width\_bucket(op dp, b1 dp, b2 dp, count int)

描述：返回一个桶，这个桶是在一个有count个桶，上界为b1下界为b2的等深柱图中operand将被赋予的那个桶。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT width_bucket(5.35, 0.024, 10.06, 5);
width_bucket
-----
3
(1 row)
```

## 7.5.8 时间和日期处理函数和操作符

### 时间日期操作符



**警告**

用户在使用时间和日期操作符时，对应的操作数请使用明确的类型前缀修饰，以确保数据库在解析操作数的时候能够与用户预期一致，不会产生用户非预期的结果。

比如下面示例没有明确数据类型就会出现异常错误。

```
openGauss=# SELECT date '2001-10-01' - '7' AS RESULT;
ERROR:
GAUSS-10416: invalid input syntax for type timestamp: "7"
SQLSTATE: 22007
LINE 1: SELECT date '2001-10-01' - '7' AS RESULT;
           ^
CONTEXT: referenced column: result
```

**表 7-28** 时间和日期操作符

| 操作符 | 示例                                                                                                                                   |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| +   | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-9-28' + integer '7' AS RESULT; result ----- 2001-10-05 (1 row)</pre>                              |
|     | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-09-28' + interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 01:00:00 (1 row)</pre>              |
|     | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-09-28' + time '03:00' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 03:00:00 (1 row)</pre>                   |
|     | <pre>openGauss=# SELECT interval '1 day' + interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 1 day 01:00:00 (1 row)</pre>                    |
|     | <pre>openGauss=# SELECT timestamp '2001-09-28 01:00' + interval '23 hours' AS RESULT; result ----- 2001-09-29 00:00:00 (1 row)</pre> |
|     | <pre>openGauss=# SELECT time '01:00' + interval '3 hours' AS RESULT; result ----- 04:00:00 (1 row)</pre>                             |



| 操作符 | 示例                                                                                                                                       |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| -   | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-10-01' - date '2001-09-28' AS RESULT; result ----- 3days (1 row)</pre>                                |
|     | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-10-01' - integer '7' AS RESULT; result ----- 2001-09-24 00:00:00 (1 row)</pre>                        |
|     | <pre>openGauss=# SELECT date '2001-09-28' - interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 2001-09-27 23:00:00 (1 row)</pre>                  |
|     | <pre>openGauss=# SELECT time '05:00' - time '03:00' AS RESULT; result ----- 02:00:00 (1 row)</pre>                                       |
|     | <pre>openGauss=# SELECT time '05:00' - interval '2 hours' AS RESULT; result ----- 03:00:00 (1 row)</pre>                                 |
|     | <pre>openGauss=# SELECT timestamp '2001-09-28 23:00' - interval '23 hours' AS RESULT; result ----- 2001-09-28 00:00:00 (1 row)</pre>     |
|     | <pre>openGauss=# SELECT interval '1 day' - interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 23:00:00 (1 row)</pre>                              |
|     | <pre>openGauss=# SELECT timestamp '2001-09-29 03:00' - timestamp '2001-09-27 12:00' AS RESULT; result ----- 1 day 15:00:00 (1 row)</pre> |
| *   | <pre>openGauss=# SELECT 900 * interval '1 second' AS RESULT; result ----- 00:15:00 (1 row)</pre>                                         |
|     | <pre>openGauss=# SELECT 21 * interval '1 day' AS RESULT; result ----- 21 days (1 row)</pre>                                              |
|     | <pre>openGauss=# SELECT double precision '3.5' * interval '1 hour' AS RESULT; result ----- 03:30:00 (1 row)</pre>                        |

| 操作符 | 示例                                                                                                                |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| /   | <pre>openGauss=# SELECT interval '1 hour' / double precision '1.5' AS RESULT; result ----- 00:40:00 (1 row)</pre> |

## 时间/日期函数

- **age(timestamp, timestamp)**  
描述：将两个参数相减，并以年、月、日作为返回值。若相减值为负，则函数返回亦为负，入参可以都带timezone或都不带timezone。  
返回值类型：interval  
示例：

```
openGauss=# SELECT age(timestamp '2001-04-10', timestamp '1957-06-13');
age
-----
43 years 9 mons 27 days
(1 row)
```
- **age(timestamp)**  
描述：当前时间和参数相减，入参可以带或者不带timezone。  
返回值类型：interval  
示例：

```
openGauss=# SELECT age(timestamp '1957-06-13');
age
-----
60 years 2 mons 18 days
(1 row)
```
- **clock\_timestamp()**  
描述：实时时钟的当前时间戳。  
返回值类型：timestamp with time zone  
示例：

```
openGauss=# SELECT clock_timestamp();
clock_timestamp
-----
2017-09-01 16:57:36.636205+08
(1 row)
```
- **current\_date**  
描述：当前日期。  
返回值类型：date  
示例：

```
openGauss=# SELECT current_date;
date
-----
2017-09-01
(1 row)
```
- **current\_time**  
描述：当前时间。  
返回值类型：time with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT current_time;
          timetz
-----
16:58:07.086215+08
(1 row)
```

- `current_timestamp`

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT current_timestamp;
          pg_systimestamp
-----
2017-09-01 16:58:19.22173+08
(1 row)
```

- `pg_systimestamp()`

描述：当前日期和时间(当前语句的开始)。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_systimestamp();
          pg_systimestamp
-----
2015-10-14 11:21:28.317367+08
(1 row)
```

- `date_part(text, timestamp)`

描述：获取日期/时间值中子域的值，例如年或者小时的值。等效于`extract(field from timestamp)`。

timestamp类型：abstime、date、interval、reltime、time with time zone、time without time zone、timestamp with time zone、timestamp without time zone。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT date_part('hour', timestamp '2001-02-16 20:38:40');
          date_part
-----
20
(1 row)
```

- `timestamp_diff(text, timestamp, timestamp)`

描述：计算两个日期时间之间的差值，截取到参数text指定的精度。在兼容B数据库模式下，该函数功能与**`TIMESTAMPDIFF(unit, timestamp_expr1, timestamp_expr2)`**相同。

返回值类型：int64

示例：

```
openGauss=# SELECT timestamp_diff('year','2018-01-01','2020-04-01');
          timestamp_diff
-----
2
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('month','2018-01-01','2020-04-01');
          timestamp_diff
-----
27
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT timestamp_diff('quarter','2018-01-01','2020-04-01');
timestamp_diff
-----
          9
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('week','2018-01-01','2020-04-01');
timestamp_diff
-----
        117
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('day','2018-01-01','2020-04-01');
timestamp_diff
-----
        821
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('hour','2018-01-01 10:10:10','2018-01-01 12:12:12');
timestamp_diff
-----
          2
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('minute','2018-01-01 10:10:10','2018-01-01 12:12:12');
timestamp_diff
-----
        122
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('second','2018-01-01 10:10:10','2018-01-01 10:12:12');
timestamp_diff
-----
        122
(1 row)
openGauss=# SELECT timestamp_diff('microsecond','2018-01-01 10:10:10','2018-01-01 10:12:12');
timestamp_diff
-----
122000000
(1 row)
```

- `date_part(text, interval)`

描述：获取日期/时间值中子域的值。获取月份值时，如果月份值大于12，则取与12的模。等效于`extract(field from timestamp)`。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT date_part('month', interval '2 years 3 months');
date_part
-----
          3
(1 row)
```

- `date_trunc(text, timestamp)`

描述：截取到参数`text`指定的精度。

返回值类型：interval、timestamp with time zone、timestamp without time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT date_trunc('hour', timestamp '2001-02-16 20:38:40');
date_trunc
-----
2001-02-16 20:00:00
(1 row)
```

- `trunc(timestamp)`

描述：默认按天截取。

示例：

```
openGauss=# SELECT trunc(timestamp '2001-02-16 20:38:40');
```

```
trunc
-----
2001-02-16 00:00:00
(1 row)
```

- `trunc(arg1, arg2)`

描述：截取到arg2指定的精度。

arg1类型：interval、timestamp with time zone、timestamp without time zone

arg2类型：text

返回值类型：interval、timestamp with time zone、timestamp without time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT trunc(timestamp '2001-02-16 20:38:40',
'hour');
```

```
trunc
-----
2001-02-16 20:00:00
(1 row)
```

- `daterange(arg1, arg2)`

描述：获取时间边界信息。arg1和arg2的类型为date。

返回值类型：daterange

示例：

```
openGauss=# SELECT daterange('2000-05-06','2000-08-08');
daterange
```

```
-----
[2000-05-06,2000-08-08)
(1 row)
```

- `daterange(arg1, arg2, text)`

描述：获取时间边界信息。arg1和arg2的类型为date，text类型为text。

返回值类型：daterange

示例：

```
openGauss=# SELECT daterange('2000-05-06','2000-08-08','[]');
daterange
```

```
-----
[2000-05-06,2000-08-09)
(1 row)
```

- `extract(field from timestamp)`

描述：获取小时的值。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT extract(hour from timestamp '2001-02-16 20:38:40');
date_part
```

```
-----
20
(1 row)
```

- `extract(field from interval)`

描述：获取月份的值。如果大于12，则取与12的模。

返回值类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT extract(month from interval '2 years 3 months');
date_part
```

```
-----  
      3  
(1 row)
```

- **isfinite(date)**

描述：测试是否为有效日期。

返回值类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT isfinite(date '2001-02-16');  
isfinite  
-----  
t  
(1 row)
```

- **isfinite(timestamp)**

描述：测试判断是否为有效时间。

返回值类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT isfinite(timestamp '2001-02-16 21:28:30');  
isfinite  
-----  
t  
(1 row)
```

- **isfinite(interval)**

描述：测试是否为有效区间。

返回值类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT isfinite(interval '4 hours');  
isfinite  
-----  
t  
(1 row)
```

- **justify\_days(interval)**

描述：将时间间隔以月（30天为一月）为单位。

返回值类型：interval

示例：

```
openGauss=# SELECT justify_days(interval '35 days');  
justify_days  
-----  
1 mon 5 days  
(1 row)
```

- **justify\_hours(interval)**

描述：将时间间隔以天（24小时为一天）为单位。

返回值类型：interval

示例：

```
openGauss=# SELECT JUSTIFY_HOURS(INTERVAL '27 HOURS');  
justify_hours  
-----  
1 day 03:00:00  
(1 row)
```

- **justify\_interval(interval)**

描述：结合justify\_days和justify\_hours，调整interval。

返回值类型：interval

示例：

```
openGauss=# SELECT JUSTIFY_INTERVAL(INTERVAL '1 MON -1 HOUR');
justify_interval
-----
29 days 23:00:00
(1 row)
```

- localtime

描述：当前时间。

返回值类型：time

示例：

```
openGauss=# SELECT localtime AS RESULT;
result
-----
16:05:55.664681
(1 row)
```

- localtimestamp

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT localtimestamp;
timestamp
-----
2017-09-01 17:03:30.781902
(1 row)
```

- now()

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT now();
now
-----
2017-09-01 17:03:42.549426+08
(1 row)
```

- timenow()

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# select timenow();
timenow
-----
2020-06-23 20:36:56+08
(1 row)
```

- numtodsinterval(num, interval\_unit)

描述：将数字转换为interval类型。num为numeric类型数字，interval\_unit为固定格式字符串（'DAY' | 'HOUR' | 'MINUTE' | 'SECOND'）。

可以通过设置GUC参数IntervalStyle为a，兼容该函数interval输出格式。

示例：

```
openGauss=# SELECT numtodsinterval(100, 'HOUR');
numtodsinterval
-----
100:00:00
(1 row)
```

```
openGauss=# SET intervalstyle = a;
SET
openGauss=# SELECT numtodsinterval(100, 'HOUR');
      numtodsinterval
-----
+000000004 04:00:00.000000000
(1 row)
```

- `pg_sleep(seconds)`

描述：服务器线程延迟时间，单位为秒。

返回值类型：void

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_sleep(10);
      pg_sleep
-----
(1 row)
```

- `statement_timestamp()`

描述：当前日期和时间(当前语句的开始)。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT statement_timestamp();
      statement_timestamp
-----
2017-09-01 17:04:39.119267+08
(1 row)
```

- `sysdate`

描述：当前日期及时间。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT sysdate;
      sysdate
-----
2017-09-01 17:04:49
(1 row)
```

- `timeofday()`

描述：当前日期及时间（像`clock_timestamp`，但是返回时为text）。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT timeofday();
      timeofday
-----
Fri Sep 01 17:05:01.167506 2017 CST
(1 row)
```

- `transaction_timestamp()`

描述：当前日期及时间，与`current_timestamp`等效。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT transaction_timestamp();
      transaction_timestamp
-----
2017-09-01 17:05:13.534454+08
(1 row)
```



- **add\_months(d,n)**

描述：用于计算时间点d再加上n个月的时间。

d: timestamp类型的值，以及可以隐式转换为timestamp类型的值。

n: INTEGER类型的值，以及可以隐式转换为INTEGER类型的值。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT add_months(to_date('2017-5-29', 'yyyy-mm-dd'), 11) FROM sys_dummy;
 add_months
-----
2018-04-29 00:00:00
(1 row)
```

- **last\_day(d)**

描述：用于计算时间点d当月最后一天的时间。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT last_day(to_date('2017-01-01', 'YYYY-MM-DD')) AS cal_result;
 cal_result
-----
2017-01-31 00:00:00
(1 row)
```

- **next\_day(x,y)**

描述：用于计算时间点x开始的下一个星期几（y）的时间。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT next_day(timestamp '2017-05-25 00:00:00','Sunday')AS cal_result;
 cal_result
-----
2017-05-28 00:00:00
(1 row)
```

- **tinterval(abstime, abstime)**

描述：用两个绝对时间创建时间间隔。

返回值类型：tinterval

示例：

```
openGauss=# CALL tinterval(abstime 'May 10, 1947 23:59:12', abstime 'Mon May 1 00:30:30 1995');
 tinterval
-----
["1947-05-10 23:59:12+09" "1995-05-01 00:30:30+08"]
(1 row)
```

- **tintervalend(tinterval)**

描述：返回tinterval的结束时间。

返回值类型：abstime

示例：

```
openGauss=# SELECT tintervalend(["Sep 4, 1983 23:59:12" "Oct4, 1983 23:59:12"]);
 tintervalend
-----
1983-10-04 23:59:12+08
(1 row)
```

- **tintervalrel(tinterval)**

描述：计算并返回tinterval的相对时间。

返回值类型：reltime

示例：

```
openGauss=# SELECT tintervalrel(['Sep 4, 1983 23:59:12' 'Oct4, 1983 23:59:12']);
tintervalrel
-----
1 mon
(1 row)
```

- **smalldatetime\_ge**  
描述：判断是否第一个参数大于等于第二个参数。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：boolean
- **smalldatetime\_cmp**  
描述：对比smalldatetime是否相等。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：integer
- **smalldatetime\_eq**  
描述：对比smalldatetime是否相等。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：boolean。
- **smalldatetime\_gt**  
描述：判断是否第一个参数大于第二个参数。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：boolean
- **smalldatetime\_hash**  
描述：计算timestamp对应的哈希值。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：integer
- **smalldatetime\_in**  
描述：输入timestamp。  
参数：cstring, oid, integer  
返回值类型：smalldatetime
- **smalldatetime\_larger**  
描述：返回较大的timestamp。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：smalldatetime
- **smalldatetime\_le**  
描述：判断是否第一个参数小于等于第二个参数。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：boolean
- **smalldatetime\_lt**  
描述：判断是否第一个参数小于第二个参数。  
参数：smalldatetime, smalldatetime

返回值类型：boolean

- `smalldatetime_ne`  
描述：比较两个timestamp是否不相等。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：boolean
- `smalldatetime_out`  
描述：timestamp转换为外部形式。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：cstring
- `smalldatetime_send`  
描述：timestamp转换为二进制格式。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：bytea
- `smalldatetime_smaller`  
描述：返回较小的一个smalldatetime。  
参数：smalldatetime, smalldatetime  
返回值类型：smalldatetime
- `smalldatetime_to_abstime`  
描述：smalldatetime转换为abstime。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：abstime
- `smalldatetime_to_time`  
描述：smalldatetime转换为time。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：time without time zone
- `smalldatetime_to_timestamp`  
描述：smalldatetime转换为timestamp。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：timestamp without time zone
- `smalldatetime_to_timestamptz`  
描述：smalldatetime转换为timestamptz。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：timestamp with time zone
- `smalldatetime_to_varchar2`  
描述：smalldatetime转换为varchar2。  
参数：smalldatetime  
返回值类型：character varying

## 说明

获取当前时间有多种方式，请根据实际业务从场景选择合适的接口：

1. 以下接口按照当前事务的开始时刻返回值：

```

CURRENT_DATE
CURRENT_TIME
CURRENT_TIME(precision)
CURRENT_TIMESTAMP(precision)
LOCALTIME
LOCALTIMESTAMP
LOCALTIME(precision)
LOCALTIMESTAMP(precision)
transaction_timestamp()
now()
    
```

其中CURRENT\_TIME和CURRENT\_TIMESTAMP(precision)传递带有时区的值；LOCALTIME和LOCALTIMESTAMP传递的值不带时区。CURRENT\_TIME、LOCALTIME和LOCALTIMESTAMP可以指定精度参数，这会导致结果在秒字段中四舍五入到小数位数。如果没有精度参数，结果将被给予所能得到的全部精度。

因为这些函数全部都按照当前事务的开始时刻返回结果，所以它们的值在事务运行的整个期间内都不改变。可以认为这是一个特性：目的是为了允许一个事务在“当前”时间上有一致的概念，这样在同一个事务里的多个修改可以保持同样的时间戳。

其中transaction\_timestamp()等价于CURRENT\_TIMESTAMP(precision)，表示当前语句所在事务的开启时间。now()等效于transaction\_timestamp()。

2. 以下接口返回当前语句开始时间：

```
statement_timestamp()
```

statement\_timestamp()返回当前语句的开始时刻（更准确的说是收到客户端最后一条命令的时间）。statement\_timestamp()和transaction\_timestamp()在一个事务的第一条命令期间返回值相同，但是在随后的命令中却不一定相同。

3. 以下接口返回函数被调用时的真实当前时间：

```
clock_timestamp()
timeofday()
```

clock\_timestamp()返回真正的当前时间，因此它的值甚至在同一条SQL命令中都会变化。timeofday()和clock\_timestamp()相似，timeofday()也返回真实的当前时间，但是它的结果是一个格式化的text串，而不是timestamp with time zone值。

[表7-29](#)显示了可以用于截断日期和时间值的模板。

**表 7-29** 用于日期/时间截断的模式

| 类别 | 模式         | 描述                             |
|----|------------|--------------------------------|
| 微秒 | MICROSECON | 截断日期/时间，精确到微秒（000000 - 999999） |
|    | US         |                                |
|    | USEC       |                                |
|    | USECOND    |                                |
| 毫秒 | MILLISECON | 截断日期/时间，精确到毫秒（000 - 999）       |
|    | MS         |                                |
|    | MSEC       |                                |
|    | MSECOND    |                                |
| 秒  | S          | 截断日期/时间，精确到秒（00 - 59）          |

| 类别 | 模式      | 描述                          |
|----|---------|-----------------------------|
|    | SEC     |                             |
|    | SECOND  |                             |
| 分钟 | M       | 截断日期/时间，精确到分钟（00 - 59）      |
|    | MI      |                             |
|    | MIN     |                             |
|    | MINUTE  |                             |
| 小时 | H       | 截断日期/时间，精确到小时（00 - 23）      |
|    | HH      |                             |
|    | HOUR    |                             |
|    | HR      |                             |
| 天  | D       | 截断日期/时间，精确到天（01-01 - 12-31） |
|    | DAY     |                             |
|    | DD      |                             |
|    | DDD     |                             |
|    | J       |                             |
| 周  | W       | 截断日期/时间，精确到周（本周的第一天）        |
|    | WEEK    |                             |
| 月  | MM      | 截断日期/时间，精确到月（本月的第一天）        |
|    | MON     |                             |
|    | MONTH   |                             |
| 季度 | Q       | 截断日期/时间，精确到季度（本季度的第一天）      |
|    | QTR     |                             |
|    | QUARTER |                             |
| 年  | Y       | 截断日期/时间，精确到年（本年的第一天）        |
|    | YEAR    |                             |
|    | YR      |                             |
|    | YYYY    |                             |
| 十年 | DEC     | 截断日期/时间，精确到十年（本十年的第一天）      |
|    | DECADE  |                             |

| 类别 | 模式         | 描述                     |
|----|------------|------------------------|
| 世纪 | C          | 截断日期/时间，精确到世纪（本世纪的第一天） |
|    | CC         |                        |
|    | CENT       |                        |
|    | CENTURY    |                        |
| 千年 | MIL        | 截断日期/时间，精确到千年（本千年的第一天） |
|    | MILLENNIA  |                        |
|    | MILLENNIUM |                        |

## TIMESTAMPDIFF

- **TIMESTAMPDIFF**(*unit*, *timestamp\_expr1*, *timestamp\_expr2*)

timestampdiff函数是计算两个日期时间之间(timestamp\_expr2-timestamp\_expr1)的差值，并以unit形式返回结果。timestamp\_expr1, timestamp\_expr2必须是一个timestamp、timestampz、date类型的值表达式。unit表示的是两个日期差的单位。

### 📖 说明

该函数仅在GaussDB兼容MY类型时（即dbcompatibility = 'B'）有效，其他类型不支持该函数。等效于[timestamp\\_diff\(text, timestamp, timestamp\)](#)。

- year

年份。

```
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(YEAR, '2018-01-01', '2020-01-01');
timestamp_diff
-----
                2
(1 row)
```

- quarter

季度。

```
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(QUARTER, '2018-01-01', '2020-01-01');
timestamp_diff
-----
                8
(1 row)
```

- month

月份。

```
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(MONTH, '2018-01-01', '2020-01-01');
timestamp_diff
-----
               24
(1 row)
```

- week

星期。

```
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(WEEK, '2018-01-01', '2020-01-01');
timestamp_diff
-----
```

- `day`  
天。  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(DAY, '2018-01-01', '2020-01-01');  
timestamp\_diff  
-----  
104  
(1 row)
- `hour`  
小时。  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(HOUR, '2020-01-01 10:10:10', '2020-01-01 11:11:11');  
timestamp\_diff  
-----  
1  
(1 row)
- `minute`  
分钟。  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(MINUTE, '2020-01-01 10:10:10', '2020-01-01 11:11:11');  
timestamp\_diff  
-----  
61  
(1 row)
- `second`  
秒。  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(SECOND, '2020-01-01 10:10:10', '2020-01-01 11:11:11');  
timestamp\_diff  
-----  
3661  
(1 row)
- `microseconds`  
秒域（包括小数部分）乘以1,000,000。  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(MICROSECOND, '2020-01-01 10:10:10.000000', '2020-01-01 10:10:10.111111');  
timestamp\_diff  
-----  
111111  
(1 row)
- `timestamp_expr`含有时区  
openGauss=# SELECT TIMESTAMPDIFF(HOUR, '2020-05-01 10:10:10-01', '2020-05-01 10:10:10-03');  
timestamp\_diff  
-----  
2  
(1 row)

## EXTRACT

- **EXTRACT(*field* FROM *source*)**

extract函数从日期或时间的数值里抽取子域，比如年、小时等。source必须是一个timestamp、time或interval类型的值表达式（类型为date的表达式转换为timestamp，因此也可以用）。field是一个标识符或者字符串，它指定从源数据中抽取的域。extract函数返回类型为double precision的数值。field的取值范围如下所示。

- `century`  
世纪。

第一个世纪从0001-01-01 00:00:00 AD开始。这个定义适用于所有使用阳历的国家。没有0世纪，直接从公元前1世纪到公元1世纪。

示例：

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(CENTURY FROM TIMESTAMP '2000-12-16 12:21:13');
date_part
-----
      20
(1 row)
```

- day

- 如果source为timestamp，表示月份里的日期（1-31）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(DAY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
      16
(1 row)
```

- 如果source为interval，表示天数。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(DAY FROM INTERVAL '40 days 1 minute');
date_part
-----
      40
(1 row)
```

- decade

年份除以10。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(DECADE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
     200
(1 row)
```

- dow

每周的星期几，星期天（0）到星期六（6）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(DOW FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
      5
(1 row)
```

- doy

一年的第几天（1~365/366）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(DOY FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
      47
(1 row)
```

- epoch

- 如果source为timestamp with time zone，表示自1970-01-01 00:00:00-00 UTC以来的秒数（结果可能是负数）；

如果source为date和timestamp，表示自1970-01-01 00:00:00-00当地时间以来的秒数；

如果source为interval，表示时间间隔的总秒数。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(EPOCH FROM TIMESTAMP WITH TIME ZONE '2001-02-16
20:38:40.12-08');
date_part
-----
982384720.12
(1 row)
openGauss=# SELECT EXTRACT(EPOCH FROM INTERVAL '5 days 3 hours');
date_part
```



```
-----  
442800  
(1 row)
```

- 将epoch值转换为时间戳的方法。

```
openGauss=# SELECT TIMESTAMP WITH TIME ZONE 'epoch' + 982384720.12 * INTERVAL '1  
second' AS RESULT;  
result
```

```
-----  
2001-02-17 12:38:40.12+08  
(1 row)
```

- hour

小时域（0-23）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(HOUR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part
```

```
-----  
20  
(1 row)
```

- isodow

一周的第几天（1-7）。

星期一为1，星期天为7。

#### 说明

除了星期天外，都与dow相同。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(ISODOW FROM TIMESTAMP '2001-02-18 20:38:40');  
date_part
```

```
-----  
7  
(1 row)
```

- isoyear

日期中的ISO 8601标准年（不适用于间隔）。

每个带有星期一开始的周中包含1月4日的ISO年，所以在年初的1月或12月下旬的ISO年可能会不同于阳历的年。详细信息请参见后续的week描述。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-01');  
date_part
```

```
-----  
2005  
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(ISOYEAR FROM DATE '2006-01-02');  
date_part
```

```
-----  
2006  
(1 row)
```

- microseconds

秒域（包括小数部分）乘以1,000,000。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MICROSECONDS FROM TIME '17:12:28.5');  
date_part
```

```
-----  
28500000  
(1 row)
```

- millennium

千年。

20世纪（19xx年）里面的年份在第二个千年里。第三个千年从2001年1月1日零时开始。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MILLENNIUM FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part
```

```
-----  
      3  
(1 row)
```

- milliseconds

秒域（包括小数部分）乘以1000。请注意它包括完整的秒。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MILLISECONDS FROM TIME '17:12:28.5');  
date_part  
-----  
      28500  
(1 row)
```

- minute

分钟域（0-59）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MINUTE FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
      38  
(1 row)
```

- month

如果source为timestamp，表示一年里的月份数（1-12）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MONTH FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
      2  
(1 row)
```

如果source为interval，表示月的数目，然后对12取模（0-11）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(MONTH FROM INTERVAL '2 years 13 months');  
date_part  
-----  
      1  
(1 row)
```

- quarter

该天所在的该年的季度（1-4）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(QUARTER FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');  
date_part  
-----  
      1  
(1 row)
```

- second

秒域，包括小数部分（0-59）。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(SECOND FROM TIME '17:12:28.5');  
date_part  
-----  
      28.5  
(1 row)
```

- timezone

与UTC的时区偏移量，单位为秒。正数对应UTC东边的时区，负数对应UTC西边的时区。

- timezone\_hour

时区偏移量的小时部分。

- timezone\_minute

时区偏移量的分钟部分。

- week

该天在所在的年份里是第几周。ISO 8601定义一年的第一周包含该年的一月四日（ISO-8601 的周从星期一开始）。换句话说，一年的第一个星期四在第一周。在ISO定义里，一月的头几天可能是前一年的第52或者第53周，十二月的后几天可能是下一年第一周。比如，2005-01-01是2004年的第53周，而2006-01-01是2005年的第52周，2012-12-31是2013年的第一周。建议isoyear字段和week一起使用以得到一致的结果。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(WEEK FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
       7
(1 row)
```

- year  
年份域。

```
openGauss=# SELECT EXTRACT(YEAR FROM TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
      2001
(1 row)
```

## date\_part

date\_part函数是在传统的Ingres函数的基础上制作的（该函数等效于SQL标准函数extract）：

- **date\_part('field', source)**

这里的field参数必须是一个字符串，而不是一个名称。有效的field与extract一样，详细信息请参见EXTRACT。

示例：

```
openGauss=# SELECT date_part('day', TIMESTAMP '2001-02-16 20:38:40');
date_part
-----
       16
(1 row)
openGauss=# SELECT date_part('hour', INTERVAL '4 hours 3 minutes');
date_part
-----
         4
(1 row)
```

表7-30显示了可以用于格式化日期和时间值的模板。

表 7-30 用于日期/时间格式化的模式

| 类别 | 模式   | 描述                |
|----|------|-------------------|
| 小时 | HH   | 一天的小时数（01-12）     |
|    | HH12 | 一天的小时数（01-12）     |
|    | HH24 | 一天的小时数（00-23）     |
| 分钟 | MI   | 分钟（00-59）         |
| 秒  | SS   | 秒（00-59）          |
|    | FF   | 微秒（000000-999999） |

| 类别   | 模式                                                                             | 描述                                        |
|------|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
|      | FF1                                                                            | 微秒（0-9）                                   |
|      | FF2                                                                            | 微秒（00-99）                                 |
|      | FF3                                                                            | 微秒（000-999）                               |
|      | FF4                                                                            | 微秒（0000-9999）                             |
|      | FF5                                                                            | 微秒（00000-99999）                           |
|      | FF6                                                                            | 微秒（000000-999999）                         |
|      | SSSSS                                                                          | 午夜后的秒（0-86399）                            |
| 上、下午 | AM或A.M.                                                                        | 上午标识                                      |
|      | PM或P.M.                                                                        | 下午标识                                      |
| 年    | Y,YYY                                                                          | 带逗号的年（4和更多位）                              |
|      | SYYYYY                                                                         | 公元前四位年                                    |
|      | YYYY                                                                           | 年（4和更多位）                                  |
|      | YYY                                                                            | 年的后三位                                     |
|      | YY                                                                             | 年的后两位                                     |
|      | Y                                                                              | 年的最后一位                                    |
|      | IYYYY                                                                          | ISO年（4位或更多位）                              |
|      | IYY                                                                            | ISO年的最后三位                                 |
|      | IY                                                                             | ISO年的最后两位                                 |
|      | I                                                                              | ISO年的最后一位                                 |
|      | RR                                                                             | 年的后两位（可在21世纪存储20世纪的年份）                    |
|      | RRRR                                                                           | 可接收4位年或两位年。若是两位，则和RR的返回值相同，若是四位，则和YYYY相同。 |
|      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• BC或B.C.</li> <li>• AD或A.D.</li> </ul> | 纪元标识。BC（公元前），AD（公元后）。                     |
| 月    | MONTH                                                                          | 全长大写月份名（空白填充为9字符）                         |
|      | MON                                                                            | 大写缩写月份名（3字符）                              |
|      | MM                                                                             | 月份数（01-12）                                |
|      | RM                                                                             | 罗马数字的月份（I-XII；I=JAN）（大写）                  |
| 天    | DAY                                                                            | 全长大写日期名（空白填充为9字符）                         |
|      | DY                                                                             | 缩写大写日期名（3字符）                              |
|      | DDD                                                                            | 一年里的日（001-366）                            |

| 类别  | 模式 | 描述                         |
|-----|----|----------------------------|
|     | DD | 一个月里的日（01-31）              |
|     | D  | 一周里的日（1-7；周日是1）            |
| 周   | W  | 一个月里的周数（1-5）（第一周从该月第一天开始）  |
|     | WW | 一年里的周数（1-53）（第一周从该年的第一天开始） |
|     | IW | ISO一年里的周数（第一个星期四在第一周里）     |
| 世纪  | CC | 世纪（2位）（21世纪从2001-01-01开始）  |
| 儒略日 | J  | 儒略日（自公元前4712年1月1日来的天数）     |
| 季度  | Q  | 季度                         |

### 📖 说明

上表中RR计算年的规则如下：

- 输入的两位年份在00~49之间：  
当前年份的后两位在00~49之间，返回值年份的前两位和当前年份的前两位相同；  
当前年份的后两位在50~99之间，返回值年份的前两位是当前年份的前两位加1。
- 输入的两位年份在50~99之间：  
当前年份的后两位在00~49之间，返回值年份的前两位是当前年份的前两位减1；  
当前年份的后两位在50~99之间，返回值年份的前两位和当前年份的前两位相同。

## 7.5.9 类型转换函数

### 类型转换函数

- `cash_words(money)`  
描述：类型转换函数，将money转换成text。  
示例：  

```
openGauss=# SELECT cash_words('1.23');
          cash_words
-----
One dollar and twenty three cents
(1 row)
```
- `cast(x as y)`  
描述：类型转换函数，将x转换成y指定的类型。  
示例：  

```
openGauss=# SELECT cast('22-oct-1997' as timestamp);
          timestamp
-----
1997-10-22 00:00:00
(1 row)
```

- `hextoraw(text)`

描述：将一个十六进制构成的字符串转换为raw类型。

返回值类型：raw

示例：

```
openGauss=# SELECT hextoraw('7D');
hextoraw
-----
7D
(1 row)
```

- `numtoday(numeric)`

描述：将数字类型的值转换为指定格式的时间戳。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT numtoday(2);
numtoday
-----
2 days
(1 row)
```

- `rawtohex(string)`

描述：将一个二进制构成的字符串转换为十六进制的字符串。

结果为输入字符的ASCII码，以十六进制表示。

返回值类型：varchar

示例：

```
openGauss=# SELECT rawtohex('1234567');
rawtohex
-----
31323334353637
(1 row)
```

- `to_bigint(varchar)`

描述：将字符类型转换为bigint类型。

返回值类型：bigint

示例：

```
openGauss=# SELECT to_bigint('123364545554455');
to_bigint
-----
123364545554455
(1 row)
```

- `to_char(datetime/interval [, fmt])`

描述：将一个DATE、TIMESTAMP、TIMESTAMP WITH TIME ZONE或者TIMESTAMP WITH LOCAL TIME ZONE类型的DATETIME或者INTERVAL值按照fmt指定的格式转换为TEXT类型。

- 可选参数fmt可以为以下几类：日期、时间、星期、季度和世纪。每类都可以有不同的模板，模板之间可以合理组合，常见的模板有：HH、MI、SS、YYYY、MM、DD。
- 模板可以有修饰词，常用的修饰词是FM，可以用来抑制前导的零或尾随的空白。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(current_timestamp,'HH12:MI:SS');
to_char
```

```
-----  
10:19:26  
(1 row)  
openGauss=# SELECT to_char(current_timestamp,'FMHH12:FMMI:FMSS');  
to_char  
-----  
10:19:46  
(1 row)
```

- `to_char(double precision/real, text)`

描述：将浮点类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(125.8::real, '999D99');  
to_char  
-----  
125.80  
(1 row)
```

- `to_char(numeric/smallint/integer/bigint/double precision/real[, fmt])`

描述：将一个整型或者浮点类型的值转换为指定格式的字符串。

- 可选参数fmt可以为以下几类：十进制字符、“分组”符、正负号和货币符号，每类都可以有不同的模板，模板之间可以合理组合，常见的模板有：9、0、,（千分隔符）、.（小数点）。
- 模板可以有类似FM的修饰词，但FM不抑制由模板0指定而输出的0。
- 要将整型类型的值转换成对应16进制值的字符串，使用模板X或x。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(1485,'9,999');  
to_char  
-----  
1,485  
(1 row)  
openGauss=# SELECT to_char(1148.5,'9,999.999');  
to_char  
-----  
1,148.500  
(1 row)  
openGauss=# SELECT to_char(148.5,'990999.909');  
to_char  
-----  
0148.500  
(1 row)  
openGauss=# SELECT to_char(123,'XXX');  
to_char  
-----  
7B  
(1 row)
```

- `to_char(interval, text)`

描述：将时间间隔类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(interval '15h 2m 12s', 'HH24:MI:SS');  
to_char  
-----  
15:02:12  
(1 row)
```

- `to_char(integer, text)`

描述：将整数类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(125, '999');
to_char
-----
125
(1 row)
```

- **to\_char(numeric, text)**

描述：将数字类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(-125.8, '999D99S');
to_char
-----
125.80-
(1 row)
```

- **to\_char(string)**

描述：将CHAR、VARCHAR、VARCHAR2、CLOB类型转换为TEXT类型。

如使用该函数对CLOB类型进行转换，且待转换CLOB类型的值超出目标类型的范围，则返回错误。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char('01110');
to_char
-----
01110
(1 row)
```

- **to\_char(timestamp, text)**

描述：将时间戳类型的值转换为指定格式的字符串。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT to_char(current_timestamp, 'HH12:MI:SS');
to_char
-----
10:55:59
(1 row)
```

### 说明

to\_char函数对于错误的fmt会原样输出，如fmt为FF10，会匹配到FF1进行格式化输出，然后原样输出0。

- **to\_clob(char/nchar/varchar/varchar2/nvarchar/nvarchar2/text/raw)**

描述：将RAW类型或者文本字符集类型CHAR、NCHAR、VARCHAR、VARCHAR2、NVARCHAR、NVARCHAR2、TEXT转成CLOB类型。

返回值类型：clob

示例：

```
openGauss=# SELECT to_clob('ABCDEF'::RAW(10));
to_clob
-----
ABCDEF
(1 row)
```



```
openGauss=# SELECT to_clob('hello111'::CHAR(15));
to_clob
-----
hello111
(1 row)
openGauss=# SELECT to_clob('gauss123'::NCHAR(10));
to_clob
-----
gauss123
(1 row)
openGauss=# SELECT to_clob('gauss234'::VARCHAR(10));
to_clob
-----
gauss234
(1 row)
openGauss=# SELECT to_clob('gauss345'::VARCHAR2(10));
to_clob
-----
gauss345
(1 row)
openGauss=# SELECT to_clob('gauss456'::NVARCCHAR2(10));
to_clob
-----
gauss456
(1 row)
openGauss=# SELECT to_clob('World222!'::TEXT);
to_clob
-----
World222!
(1 row)
```

- `to_date(text)`

描述：将文本类型的值转换为指定格式的时间戳。目前只支持两类格式。

- 格式一：无分隔符日期，如20150814，需要包括完整的年月日。
- 格式二：带分隔符日期，如2014-08-14，分隔符可以是单个任意非数字字符。

返回值类型：timestamp without time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT to_date('2015-08-14');
to_date
-----
2015-08-14 00:00:00
(1 row)
```

- `to_date(text, text)`

描述：将字符串类型的值转换为指定格式的日期。

返回值类型：timestamp without time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT to_date('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY');
to_date
-----
2000-12-05 00:00:00
(1 row)
```

- `to_number ( expr [, fmt])`

描述：将expr按指定格式转换为一个NUMBER类型的值。

类型转换格式请参考[表7-31](#)。

转换十六进制字符串为十进制数字时，最多支持16个字节的十六进制字符串转换为无符号数。

转换十六进制字符串为十进制数字时，格式字符串中不允许出现除'x'或'X'以外的其他字符，否则报错。

返回值类型: number

示例:

```
openGauss=# SELECT to_number('12,454.8-', '99G999D9S');
to_number
-----
-12454.8
(1 row)
```

- to\_number(text, text)

描述: 将字符串类型的值转换为指定格式的数字。

返回值类型: numeric

示例:

```
openGauss=# SELECT to_number('12,454.8-', '99G999D9S');
to_number
-----
-12454.8
(1 row)
```

- to\_timestamp(double precision)

描述: 把UNIX纪元转换成时间戳。

返回值类型: timestamp with time zone

示例:

```
openGauss=# SELECT to_timestamp(1284352323);
to_timestamp
-----
2010-09-13 12:32:03+08
(1 row)
```

- to\_timestamp(string [,fmt])

描述: 将字符串string按fmt指定的格式转换成时间戳类型的值。不指定fmt时,按参数nls\_timestamp\_format所指定的格式转换。

GaussDB的to\_timestamp中,

- 如果输入的年份YYYY=0, 系统报错。
- 如果输入的年份YYYY<0, 在fmt中指定SYYYY, 则正确输出公元前绝对值n的年份。

fmt中出现的字符必须与日期/时间格式化的模式相匹配, 否则报错。

返回值类型: timestamp without time zone

示例:

```
openGauss=# SHOW nls_timestamp_format;
nls_timestamp_format
-----
DD-Mon-YYYY HH:MI:SS.FF AM
(1 row)

openGauss=# SELECT to_timestamp('12-sep-2014');
to_timestamp
-----
2014-09-12 00:00:00
(1 row)

openGauss=# SELECT to_timestamp('12-Sep-10 14:10:10.123000','DD-Mon-YY HH24:MI:SS.FF');
to_timestamp
-----
2010-09-12 14:10:10.123
(1 row)

openGauss=# SELECT to_timestamp('-1','SYYYY');
to_timestamp
-----
```

```
0001-01-01 00:00:00 BC
(1 row)
openGauss=# SELECT to_timestamp('98','RR');
to_timestamp
-----
1998-01-01 00:00:00
(1 row)
openGauss=# SELECT to_timestamp('01','RR');
to_timestamp
-----
2001-01-01 00:00:00
(1 row)
```

- **to\_timestamp(text, text)**

描述：将字符串类型的值转换为指定格式的时间戳。

返回值类型：timestamp

示例：

```
openGauss=# SELECT to_timestamp('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY');
to_timestamp
-----
2000-12-05 00:00:00
(1 row)
```

表 7-31 数值格式化的模板模式

| 模式    | 描述                     |
|-------|------------------------|
| 9     | 带有指定数值位数的值。            |
| 0     | 带前导零的值。                |
| .(句点) | 小数点。                   |
| ,(逗号) | 分组(千)分隔符。              |
| PR    | 尖括号内负值。                |
| S     | 带符号的数值(使用区域设置)。        |
| L     | 货币符号(使用区域设置)。          |
| D     | 小数点(使用区域设置)。           |
| G     | 分组分隔符(使用区域设置)。         |
| MI    | 在指明的位置的负号(如果数字 < 0)。   |
| PL    | 在指明的位置的正号(如果数字 > 0)。   |
| SG    | 在指明的位置的正/负号。           |
| RN    | 罗马数字(输入在 1 和 3999 之间)。 |
| TH或th | 序数后缀。                  |
| V     | 移动指定位(小数)。             |

- **abstime\_text**

描述：将abstime类型转为text类型输出。

- 参数: abstime  
返回值类型: text
- abstime\_to\_smalldatetime  
描述: 将abstime类型转为smalldatetime类型。  
参数: abstime  
返回值类型: smalldatetime
- bigint\_tid  
描述: 将bigint转为tid。  
参数: bigint  
返回值类型: tid
- bool\_int1  
描述: 将bool转为int1。  
参数: boolean  
返回值类型: tinyint
- bool\_int2  
描述: 将bool转为int2。  
参数: boolean  
返回值类型: smallint
- bool\_int8  
描述: 将bool转为int8。  
参数: boolean  
返回值类型: bigint
- bpchar\_date  
描述: 将字符串转为日期。  
参数: character  
返回值类型: date
- bpchar\_float4  
描述: 将字符串转为float4。  
参数: character  
返回值类型: real
- bpchar\_float8  
描述: 将字符串转为float8。  
参数: character  
返回值类型: double precision
- bpchar\_int4  
描述: 将字符串转为int4。  
参数: character  
返回值类型: integer
- bpchar\_int8  
描述: 将字符串转为int8。

- 参数: character  
返回值类型: bigint
- bpchar\_numeric  
描述: 将字符串转为numeric。  
参数: character  
返回值类型: numeric
- bpchar\_timestamp  
描述: 将字符串转为时间戳。  
参数: character  
返回值类型: timestamp without time zone
- bpchar\_to\_smalldatetime  
描述: 将字符串转为smalldatetime。  
参数: character  
返回值类型: smalldatetime
- complex\_array\_in  
描述: 将外部complex\_array类型转化为内部anyarray数组类型。  
参数:cstring, oid, int2vector  
返回值类型: anyarray
- date\_bpchar  
描述: 将date类型转换为bpchar类型。  
参数: date  
返回值类型: character
- date\_text  
描述: 将date类型转换为text类型。  
参数: date  
返回值类型: text
- date\_varchar  
描述: 将date类型转换为varchar类型。  
参数: date  
返回值类型: character varying
- f4toi1  
描述: 把float4类型强转为uint8类型。  
参数: real  
返回值类型: tinyint
- f8toi1  
描述: 把float8类型强转为uint8类型。  
参数: double precision  
返回值类型: tinyint
- float4\_bpchar  
描述: float4转换为bpchar。

- 参数: real  
返回值类型: character
- float4\_text  
描述: float4转换为text。  
参数: real  
返回值类型: text
- float4\_varchar  
描述: float4转换为varchar。  
参数: real  
返回值类型: character varying
- float8\_bpchar  
描述: float8转换为bpchar。  
参数: double precision  
返回值类型: character
- float8\_interval  
描述: float8转换为interval。  
参数: double precision  
返回值类型: interval
- float8\_text  
描述: float8转换为text。  
参数: double precision  
返回值类型: text
- float8\_varchar  
描述: float8转换为varchar。  
参数: double precision  
返回值类型: character varying
- i1tof4  
描述: uint8转换为float4。  
参数: tinyint  
返回值类型: real
- i1tof8  
描述: uint8转换为float8。  
参数: tinyint  
返回值类型: double precision
- i1toi2  
描述: uint8转换为int16。  
参数: tinyint  
返回值类型: smallint
- i1toi4  
描述: uint8转换为int32。

- 参数: tinyint  
返回值类型: integer
- i1toi8  
描述: uint8转换为int64。  
参数: tinyint  
返回值类型: bigint
  - i2toi1  
描述: int16转换为uint8。  
参数: smallint  
返回值类型: tinyint
  - i4toi1  
描述: int32转换为uint8。  
参数: integer  
返回值类型: tinyint
  - i8toi1  
描述: int64转换为uint8。  
参数: bigint  
返回值类型: tinyint
  - int1\_avg\_accum  
描述: 将第二个uint8类型参数, 加入到第一个参数中, 一个参数为bigint类型数组。  
参数: bigint[], tinyint  
返回值类型: bigint[]
  - int1\_bool  
描述: uint8转换为bool。  
参数: tinyint  
返回值类型: boolean
  - int1\_bpchar  
描述: uint8转换为bpchar。  
参数: tinyint  
返回值类型: character
  - int1\_mul\_cash  
描述: 返回一个int8类型参数和一个cash类型参数的乘积, 返回值为cash类型。  
参数: tinyint, money  
返回值类型: money
  - int1\_numeric  
描述: uint8转换为numeric。  
参数: tinyint  
返回值类型: numeric
  - int1\_nvarchar2  
描述: uint8转换为nvarchar2。

- 参数: tinyint  
返回值类型: nvarchar2
- int1\_text  
描述: uint8转换为text。  
参数: tinyint  
返回值类型: text
- int1\_varchar  
描述: uint8转换为varchar。  
参数: tinyint  
返回值类型: character varying
- int1in  
描述: 字符串转化为无符号一字节整数。  
参数: cstring  
返回值类型: tinyint
- int1out  
描述: 无符号一字节整数转化为字符串。  
参数: tinyint  
返回值类型: cstring
- int1up  
描述: 输入整数转化为无符号一字节整数。  
参数: tinyint  
返回值类型: tinyint
- int2\_bool  
描述: 将有符号二字节整数转化为bool型。  
参数: smallint  
返回值类型: boolean
- int2\_bpchar  
描述: 将有符号二字节整数转化为BpChar。  
参数: smallint  
返回值类型: character
- int2\_text  
描述: 有符号二字节整数转化为text类型。  
参数: smallint  
返回值类型: text
- int2\_varchar  
描述: 有符号二字节整数转化为varchar类型。  
参数: smallint  
返回值类型: character varying
- int4\_bpchar  
描述: 有符号四字节整数转化为bpchar。



- 参数: integer  
返回值类型: character
- int4\_text  
描述: 有符号四字节整数转化为text类型。  
参数: integer  
返回值类型: text
- int4\_varchar  
描述: 有符号四字节整数转化为varchar。  
参数: integer  
返回值类型: character varying
- int8\_bool  
描述: 有符号八字节整数转化为bool。  
参数: bigint  
返回值类型: boolean
- int8\_bpchar  
描述: 有符号八字节整数转化为bpchar。  
参数: bigint  
返回值类型: character
- int8\_text  
描述: 有符号八字节整数转化为text类型。  
参数: bigint  
返回值类型: text
- int8\_varchar  
描述: 有符号八字节整数转化为varchar。  
参数: bigint  
返回值类型: character varying
- intervaltonum  
描述: 将内部数据类型日期转化为numeric类型。  
参数: interval  
返回值类型: numeric
- numeric\_bpchar  
描述: numeric转化为bpchar。  
参数: numeric  
返回值类型: character
- numeric\_int1  
描述: numeric转化为有符号1字节整数。  
参数: numeric  
返回值类型: tinyint
- numeric\_text  
描述: numeric转化为text。

- 参数: numeric  
返回值类型: text
- numeric\_varchar  
描述: numeric转化为varchar。  
参数: numeric  
返回值类型: character varying
- nvarchar2in  
描述: 将c字符串转化为varchar。  
参数: cstring, oid, integer  
返回值类型: nvarchar2
- nvarchar2out  
描述: 将text转化为c字符串。  
参数: nvarchar2  
返回值类型: cstring
- nvarchar2send  
描述: 将varchar转化为二进制。  
参数: nvarchar2  
返回值类型: bytea
- oidvectorin\_extend  
描述: 将字符串转化为oidvector。  
参数: cstring  
返回值类型: oidvector\_extend
- oidvectorout\_extend  
描述: 将oidvector转化为字符串。  
参数: oidvector\_extend  
返回值类型: cstring
- oidvectorsend\_extend  
描述: 将oidvector转化为字符串。  
参数: oidvector\_extend  
返回值类型: bytea
- reltime\_text  
描述: reltime转换为text。  
参数: reltime  
返回值类型: text
- text\_date  
描述: text类型转换为date类型。  
参数: text  
返回值类型: date
- text\_float4  
描述: text类型转换为float4类型。

- 参数: text  
返回值类型: real
- text\_float8  
描述: text类型转换为float8类型。  
参数: text  
返回值类型: double precision
- text\_int1  
描述: text类型转换为int1类型。  
参数: text  
返回值类型: tinyint
- text\_int2  
描述: text类型转换为int2类型。  
参数: text  
返回值类型: smallint
- text\_int4  
描述: text类型转换为int4类型。  
参数: text  
返回值类型: integer
- text\_int8  
描述: text类型转换为int8类型。  
参数: text  
返回值类型: bigint
- text\_numeric  
描述: text类型转换为numeric类型。  
参数: text  
返回值类型: numeric
- text\_timestamp  
描述: text类型转换为timestamp类型。  
参数: text  
返回值类型: timestamp without time zone
- time\_text  
描述: time类型转换为text类型。  
参数: time without time zone  
返回值类型: text
- timestamp\_text  
描述: timestamp类型转换为text类型。  
参数: timestamp without time zone  
返回值类型: text
- timestamp\_to\_smalldatetime  
描述: timestamp类型转换为smalldatetime类型。

- 参数: timestamp without time zone  
返回值类型: smalldatetime
- timestamp\_varchar  
描述: timestamp类型转换为varchar类型。  
参数: timestamp without time zone  
返回值类型: character varying
  - timestamptz\_to\_smalldatetime  
描述: timestamptz类型转换为smalldatetime。  
参数: timestamp with time zone  
返回值类型: smalldatetime
  - timestampzone\_text  
描述: timestampzone类型转换为text类型。  
参数: timestamp with time zone  
返回值类型: text
  - timetz\_text  
描述: timetz类型转换为text类型。  
参数: time with time zone  
返回值类型: text
  - to\_integer  
描述: 转换为integer类型。  
参数: character varying  
返回值类型: integer
  - to\_interval  
描述: 转换为interval类型。  
参数: character varying  
返回值类型: interval
  - to\_numeric  
描述: 转换为numeric类型。  
参数: character varying  
返回值类型: numeric
  - to\_nvarchar2  
描述: 转换为nvarchar2类型。  
参数: numeric  
返回值类型: nvarchar2
  - to\_text  
描述: 转换为text类型。  
参数: smallint  
返回值类型: text
  - to\_ts  
描述: 转换为ts类型。

- 参数: character varying  
返回值类型: timestamp without time zone
- to\_varchar2  
描述: 转换为varchar2类型。  
参数: timestamp without time zone  
返回值类型: character varying
- varchar\_date  
描述: varchar类型转换为date。  
参数: character varying  
返回值类型: date
- varchar\_float4  
描述: varchar类型转换为float4。  
参数: character varying  
返回值类型: real
- varchar\_float8  
描述: varchar类型转换为float8。  
参数: character varying  
返回值类型: double precision
- varchar\_int4  
描述: varchar类型转换为int4。  
参数: character varying  
返回值类型: integer
- varchar\_int8  
描述: varchar类型转换为int8。  
参数: character varying  
返回值类型: bigint
- varchar\_numeric  
描述: varchar类型转换为numeric。  
参数: character varying  
返回值类型: numeric
- varchar\_timestamp  
描述: varchar类型转换为timestamp。  
参数: character varying  
返回值类型: timestamp without time zone
- varchar2\_to\_smalldatetime  
描述: varchar2类型转换为smalldatetime。  
参数: character varying  
返回值类型: smalldatetime
- xidout4  
描述: xid输出为4字节数字。

参数: xid32  
返回值类型:cstring

- xidsend4  
描述: xid转换为二进制格式。  
参数: xid32  
返回值类型:bytea

## 编码类型转换

- convert\_to\_nocase(text, text)  
描述: 将字符串转换为指定的编码类型。  
返回值类型: bytea  
示例:

```
openGauss=# SELECT convert_to_nocase('12345', 'GBK');
convert_to_nocase
-----
\x3132333435
(1 row)
```

## 7.5.10 几何函数和操作符

### 几何操作符

- +  
描述: 平移。  
示例:  

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' + point '(2,0,0)' AS RESULT;
result
-----
(3,1),(2,0)
(1 row)
```
- -  
描述: 平移。  
示例:  

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' - point '(2,0,0)' AS RESULT;
result
-----
(-1,1),(-2,0)
(1 row)
```
- \*  
描述: 伸展/旋转。  
示例:  

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' * point '(2,0,0)' AS RESULT;
result
-----
(2,2),(0,0)
(1 row)
```
- /  
描述: 收缩/旋转。  
示例:

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(2,2))' / point '(2,0,0)' AS RESULT;
result
-----
(1,1),(0,0)
(1 row)
```

- #  
描述：两个图形交面。

示例：

```
openGauss=# SELECT box '((1,-1),(-1,1))' # box '((1,1),(-2,-2))' AS RESULT;
result
-----
(1,1),(-1,-1)
(1 row)
```

- #  
描述：图形的路径数目或多边形顶点数。

示例：

```
openGauss=# SELECT # path '((1,0),(0,1),(-1,0))' AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```

- @-@  
描述：图形的长度或者周长。

示例：

```
openGauss=# SELECT @-@ path '((0,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
2
(1 row)
```

- @@  
描述：图形的中心。

示例：

```
openGauss=# SELECT @@ circle '((0,0),10)' AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```

- <->  
描述：两个图形之间的距离。

示例：

```
openGauss=# SELECT circle '((0,0),1)' <-> circle '((5,0),1)' AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```

- &&  
描述：两个图形是否重叠（有一个共同点就为真）。

示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' && box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<  
描述：图形是否全部在另一个图形的左边（没有相同的横坐标）。  
示例：

```
openGauss=# SELECT circle '((0,0),1)' << circle '((5,0),1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >>  
描述：图形是否全部在另一个图形的右边（没有相同的横坐标）。  
示例：

```
openGauss=# SELECT circle '((5,0),1)' >> circle '((0,0),1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- &<  
描述：图形的最右边是否不超过在另一个图形的最右边。  
示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' &< box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- &>  
描述：图形的最左边是否不超过在另一个图形的最左边。  
示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(3,3))' &> box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <<|  
描述：图形是否全部在另一个图形的下边（没有相同的纵坐标）。  
示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(3,3))' <<| box '((3,4),(5,5))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- |>>  
描述：图形是否全部在另一个图形的上边（没有相同的纵坐标）。  
示例：

```
openGauss=# SELECT box '((3,4),(5,5))' |>> box '((0,0),(3,3))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- &<|  
描述：图形的最上边是否不超过另一个图形的最上边。  
示例：



```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(1,1))' &<| box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- |&>  
描述：图形的最下边是否不超过另一个图形的最下边。

示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(3,3))' |&> box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <^  
描述：图形是否低于另一个图形（允许两个图形有接触）。

示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(-3,-3))' <^ box '((0,0),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >^  
描述：图形是否高于另一个图形（允许两个图形有接触）。

示例：

```
openGauss=# SELECT box '((0,0),(2,2))' >^ box '((0,0),(-3,-3))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?#  
描述：两个图形是否相交。

示例：

```
openGauss=# SELECT lseg '((-1,0),(1,0))' ?# box '((-2,-2),(2,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?-  
描述：图形是否处于水平位置。

示例：

```
openGauss=# SELECT ?- lseg '((-1,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?-  
描述：图形是否水平对齐。

示例：

```
openGauss=# SELECT point '(1,0)' ?- point '(0,0)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ?|  
描述：图形是否处于竖直位置。  
示例：

```
openGauss=# SELECT ?| lseg '((-1,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```
- ?|  
描述：图形是否竖直对齐。  
示例：

```
openGauss=# SELECT point '(0,1)' ?| point '(0,0)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- ?-|  
描述：两条线是否垂直。  
示例：

```
openGauss=# SELECT lseg '((0,0),(0,1))' ?-| lseg '((0,0),(1,0))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- ?||  
描述：两条线是否平行。  
示例：

```
openGauss=# SELECT lseg '((-1,0),(1,0))' ?|| lseg '((-1,2),(1,2))' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- @>  
描述：图形是否包含另一个图形。  
示例：

```
openGauss=# SELECT circle '((0,0),2)' @> point '(1,1)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <@  
描述：图形是否被包含于另一个图形。  
示例：

```
openGauss=# SELECT point '(1,1)' <@ circle '((0,0),2)' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- ~=  
描述：两个图形是否相同？  
示例：

```
openGauss=# SELECT polygon '((0,0),(1,1))' ~= polygon '((1,1),(0,0))' AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)
```

## 几何函数

- **area(object)**

描述：计算图形的面积。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT area(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;  
result  
-----  
1  
(1 row)
```

- **center(object)**

描述：计算图形的中心。

返回类型：point

示例：

```
openGauss=# SELECT center(box '((0,0),(1,2))') AS RESULT;  
result  
-----  
(0.5,1)  
(1 row)
```

- **diameter(circle)**

描述：计算圆的直径。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT diameter(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;  
result  
-----  
4  
(1 row)
```

- **height(box)**

描述：矩形的竖直高度。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT height(box '((0,0),(1,1))') AS RESULT;  
result  
-----  
1  
(1 row)
```

- **isclosed(path)**

描述：图形是否为闭合路径。

返回类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT isclosed(path '((0,0),(1,1),(2,0))') AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)
```

- **isopen(path)**  
描述：图形是否为开放路径。  
返回类型： Boolean  
示例：

```
openGauss=# SELECT isopen(path '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- **length(object)**  
描述：计算图形的长度。  
返回类型： double precision  
示例：

```
openGauss=# SELECT length(path '((-1,0),(1,0)')) AS RESULT;
result
-----
4
(1 row)
```
- **npoints(path)**  
描述：计算路径的顶点数。  
返回类型： int  
示例：

```
openGauss=# SELECT npoints(path '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
3
(1 row)
```
- **npoints(polygon)**  
描述：计算多边形的顶点数。  
返回类型： int  
示例：

```
openGauss=# SELECT npoints(polygon '((1,1),(0,0)')) AS RESULT;
result
-----
2
(1 row)
```
- **pclose(path)**  
描述：把路径转换为闭合路径。  
返回类型： path  
示例：

```
openGauss=# SELECT pclose(path '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
((0,0),(1,1),(2,0))
(1 row)
```
- **popen(path)**  
描述：把路径转换为开放路径。  
返回类型： path  
示例：

```
openGauss=# SELECT popen(path '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
```

```
-----  
[(0,0),(1,1),(2,0)]  
(1 row)
```

- **radius(circle)**  
描述：计算圆的半径。  
返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT radius(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;  
result  
-----  
2  
(1 row)
```

- **width(box)**  
描述：计算矩形的水平尺寸。  
返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# SELECT width(box '((0,0),(1,1)')) AS RESULT;  
result  
-----  
1  
(1 row)
```

## 几何类型转换函数

- **box(circle)**  
描述：将圆转换成矩形  
返回类型：box

示例：

```
openGauss=# SELECT box(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;  
result  
-----  
(1.41421356237309,1.41421356237309),(-1.41421356237309,-1.41421356237309)  
(1 row)
```

- **box(point, point)**  
描述：将点转换成矩形  
返回类型：box

示例：

```
openGauss=# SELECT box(point '(0,0)', point '(1,1)') AS RESULT;  
result  
-----  
(1,1),(0,0)  
(1 row)
```

- **box(polygon)**  
描述：将多边形转换成矩形  
返回类型：box

示例：

```
openGauss=# SELECT box(polygon '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;  
result  
-----  
(2,1),(0,0)  
(1 row)
```

- **circle(box)**

描述：矩形转换成圆

返回类型：circle

示例：

```
openGauss=# SELECT circle(box '((0,0),(1,1)')) AS RESULT;
           result
-----
<(0.5,0.5),0.707106781186548>
(1 row)
```

- circle(point, double precision)

描述：将圆心和半径转换成圆

返回类型：circle

示例：

```
openGauss=# SELECT circle(point '(0,0)', 2.0) AS RESULT;
           result
-----
<(0,0),2>
(1 row)
```

- circle(polygon)

描述：将多边形转换成圆

返回类型：circle

示例：

```
openGauss=# SELECT circle(polygon '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
           result
-----
<(1,0.3333333333333333),0.924950591148529>
(1 row)
```

- lseg(box)

描述：矩形对角线转化成线段

返回类型：lseg

示例：

```
openGauss=# SELECT lseg(box '((-1,0),(1,0)')) AS RESULT;
           result
-----
[(1,0),(-1,0)]
(1 row)
```

- lseg(point, point)

描述：点转换成线段

返回类型：lseg

示例：

```
openGauss=# SELECT lseg(point '(-1,0)', point '(1,0)') AS RESULT;
           result
-----
[(-1,0),(1,0)]
(1 row)
```

- slope(point, point)

描述：计算两个点构成直线的斜率。

返回类型：double

示例：

```
openGauss=# SELECT slope(point '(1,1)', point '(0,0)') AS RESULT;
           result
-----
```

- ```
1
(1 row)
```
- **path(polygon)**  
描述：多边形转换成路径  
返回类型：path  
示例：  

```
openGauss=# SELECT path(polygon '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
((0,0),(1,1),(2,0))
(1 row)
```
  - **point(double precision, double precision)**  
描述：节点  
返回类型：point  
示例：  

```
openGauss=# SELECT point(23.4, -44.5) AS RESULT;
result
-----
(23.4,-44.5)
(1 row)
```
  - **point(box)**  
描述：矩形的中心  
返回类型：point  
示例：  

```
openGauss=# SELECT point(box '((-1,0),(1,0)')) AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```
  - **point(circle)**  
描述：圆心  
返回类型：point  
示例：  

```
openGauss=# SELECT point(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```
  - **point(lseg)**  
描述：线段的中心  
返回类型：point  
示例：  

```
openGauss=# SELECT point(lseg '((-1,0),(1,0)')) AS RESULT;
result
-----
(0,0)
(1 row)
```
  - **point(polygon)**  
描述：多边形的中心  
返回类型：point

示例:

```
openGauss=# SELECT point(polygon '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
(1,0.3333333333333333)
(1 row)
```

- **polygon(box)**

描述: 矩形转换成4点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
openGauss=# SELECT polygon(box '((0,0),(1,1)')) AS RESULT;
result
-----
((0,0),(0,1),(1,1),(1,0))
(1 row)
```

- **polygon(circle)**

描述: 圆转换成12点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
openGauss=# SELECT polygon(circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
-----
((-2,0),(-1.73205080756888,1),(-1,1.73205080756888),(-1.22464679914735e-16,2),
(1,1.73205080756888),(1.73205080756888,1),(2,2.44929359829471e-16),
(1.73205080756888,-0.9999999999999999),(1,-1.73205080756888),(3.67394039744206e-16,-2),
(-0.9999999999999999,-1.73205080756888),(-1.73205080756888,-1))
(1 row)
```

- **polygon(npts, circle)**

描述: 圆转换成npts点多边形

返回类型: polygon

示例:

```
openGauss=# SELECT polygon(12, circle '((0,0),2.0)') AS RESULT;
result
-----
-----
((-2,0),(-1.73205080756888,1),(-1,1.73205080756888),(-1.22464679914735e-16,2),
(1,1.73205080756888),(1.73205080756888,1),(2,2.44929359829471e-16),
(1.73205080756888,-0.9999999999999999),(1,-1.73205080756888),(3.67394039744206e-16,-2),
(-0.9999999999999999,-1.73205080756888),(-1.73205080756888,-1))
(1 row)
```

- **polygon(path)**

描述: 路径转换成多边形

返回类型: polygon

示例:

```
openGauss=# SELECT polygon(path '((0,0),(1,1),(2,0)')) AS RESULT;
result
-----
((0,0),(1,1),(2,0))
(1 row)
```



## 7.5.11 网络地址函数和操作符

### cidr 和 inet 操作符

操作符 <<, <=, >>, >= 对子网进行测试。它们只考虑两个地址的网络部分（忽略任何主机部分），然后判断其中一个网络是等于另外一个网络，还是另外一个网络的子网。

- <

描述：小于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' < inet '192.168.1.6' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <=

描述：小于或等于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' <= inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- =

描述：等于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' = inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >=

描述：大于或等于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' >= inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >

描述：大于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' > inet '192.168.1.4' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <>

描述：不等于

示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' <> inet '192.168.1.4' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<  
描述：包含于  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.5' << inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- <<=  
描述：包含于或等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1/24' <<= inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >>  
描述：包含  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1/24' >> inet '192.168.1.5' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- >>=  
描述：包含或等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1/24' >>= inet '192.168.1/24' AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- ~  
描述：位非  
示例：

```
openGauss=# SELECT ~ inet '192.168.1.6' AS RESULT;
result
-----
63.87.254.249
(1 row)
```

- &  
描述：两个网络地址的每一位都进行“与”操作。  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.6' & inet '10.0.0.0' AS RESULT;
result
-----
0.0.0.0
(1 row)
```

- |  
描述：两个网络地址的每一位都进行“或”操作。  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.6' | inet '10.0.0.0' AS RESULT;
result
-----
202.168.1.6
(1 row)
```
- +  
描述：加  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.6' + 25 AS RESULT;
result
-----
192.168.1.31
(1 row)
```
- -  
描述：减  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.43' - 36 AS RESULT;
result
-----
192.168.1.7
(1 row)
```
- -  
描述：减  
示例：

```
openGauss=# SELECT inet '192.168.1.43' - inet '192.168.1.19' AS RESULT;
result
-----
24
(1 row)
```

## cidr 和 inet 函数

函数abbrev, host, text主要是为了提供可选的显示格式。

- abbrev(inet)  
描述：缩写显示格式文本。  
返回类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT abbrev(inet '10.1.0.0/16') AS RESULT;
result
-----
10.1.0.0/16
(1 row)
```
- abbrev(cidr)  
描述：缩写显示格式文本。  
返回类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT abbrev(cidr '10.1.0.0/16') AS RESULT;
result
```

- ```
-----  
10.1/16  
(1 row)
```
- **broadcast(inet)**  
描述：网络广播地址。  
返回类型：inet  
示例：

```
openGauss=# SELECT broadcast('192.168.1.5/24') AS RESULT;  
result  
-----  
192.168.1.255/24  
(1 row)
```
- **family(inet)**  
描述：抽取地址族，4为IPv4。  
返回类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT family('127.0.0.1') AS RESULT;  
result  
-----  
4  
(1 row)
```
- **host(inet)**  
描述：将主机地址类型抽出为文本。  
返回类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT host('192.168.1.5/24') AS RESULT;  
result  
-----  
192.168.1.5  
(1 row)
```
- **hostmask(inet)**  
描述：为网络构造主机掩码。  
返回类型：inet  
示例：

```
openGauss=# SELECT hostmask('192.168.23.20/30') AS RESULT;  
result  
-----  
0.0.0.3  
(1 row)
```
- **masklen(inet)**  
描述：抽取子网掩码长度。  
返回类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT masklen('192.168.1.5/24') AS RESULT;  
result  
-----  
24  
(1 row)
```
- **netmask(inet)**  
描述：为网络构造子网掩码。  
返回类型：inet

示例：

```
openGauss=# SELECT netmask('192.168.1.5/24') AS RESULT;
 result
-----
255.255.255.0
(1 row)
```

- **network(inet)**

描述：抽取地址的网络部分。

返回类型：cidr

示例：

```
openGauss=# SELECT network('192.168.1.5/24') AS RESULT;
 result
-----
192.168.1.0/24
(1 row)
```

- **set\_masklen(inet, int)**

描述：为inet数值设置子网掩码长度。

返回类型：inet

示例：

```
openGauss=# SELECT set_masklen('192.168.1.5/24', 16) AS RESULT;
 result
-----
192.168.1.5/16
(1 row)
```

- **set\_masklen(cidr, int)**

描述：为cidr数值设置子网掩码长度。

返回类型：cidr

示例：

```
openGauss=# SELECT set_masklen('192.168.1.0/24'::cidr, 16) AS RESULT;
 result
-----
192.168.0.0/16
(1 row)
```

- **text(inet)**

描述：把IP地址和掩码长度抽取为文本。

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT text(inet '192.168.1.5') AS RESULT;
 result
-----
192.168.1.5/32
(1 row)
```

任何cidr值都能以显式或者隐式的方式转换为inet值，因此上述能够操作inet值的函数也同样能够操作cidr值。inet值也可以转换为cidr值，此时inet子网掩码右侧的所有位都将转换为零，以创建一个有效的cidr值。另外，用户还可以使用常规的类型转换语法将一个文本字符串转换为inet或cidr值。例如：inet(expression)或colname::cidr。

## macaddr 函数

函数trunc(macaddr)返回一个MAC地址，该地址的最后三个字节设置为零。

- **trunc(macaddr)**

描述：把后三个字节置为零。

返回类型：macaddr

示例：

```
openGauss=# SELECT trunc(macaddr '12:34:56:78:90:ab') AS RESULT;
      result
-----
12:34:56:00:00:00
(1 row)
```

macaddr类型还支持标准关系操作符（>，<=等）用于词法排序，和按位运算符（~，&和|）非，与和或。

## 7.5.12 JSON/JSONB 函数和操作符

JSON/JSONB数据类型参考[JSON/JSONB类型](#)。

表 7-32 JSON/JSONB 通用操作符

| 操作符 | 左操作数类型                | 右操作数类型 | 返回类型    | 描述                          | 示例                                                                                                     |
|-----|-----------------------|--------|---------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ->  | Array<br>-<br>json(b) | int    | json(b) | 获得array-json元素。下标不存在返回空。    | SELECT '{"a":"foo"}, {"b":"bar"}, {"c":"baz"}::json->2;<br>?column?<br>-----<br>{"c":"baz"}<br>(1 row) |
| ->  | object-<br>json(b)    | text   | json(b) | 通过键获得值。不存在则返回空。             | SELECT '{"a": {"b":"foo"}}::json->'a';<br>?column?<br>-----<br>{"b":"foo"}<br>(1 row)                  |
| ->> | Array<br>-<br>json(b) | int    | text    | 获得 JSON 数组元素。下标不存在返回空。      | SELECT '[1,2,3]::json->>2;<br>?column?<br>-----<br>3<br>(1 row)                                        |
| ->> | object-<br>json(b)    | text   | text    | 通过键获得值。不存在则返回空。             | SELECT '{"a":1,"b":2}::json->>'b';<br>?column?<br>-----<br>2<br>(1 row)                                |
| #>  | container-<br>json(b) | text[] | json(b) | 获取在指定路径的 JSON 对象，路径不存在则返回空。 | SELECT '{"a": {"b":{"c": "foo"}}}'::json #>'a,b';<br>?column?<br>-----<br>{"c": "foo"}<br>(1 row)      |
| #>> | container-<br>json(b) | text[] | text    | 获取在指定路径的 JSON 对象，路径不存在则返回空。 | SELECT '{"a":[1,2,3],"b":[4,5,6]}::json #>>'a,2';<br>?column?<br>-----<br>3<br>(1 row)                 |

**⚠ 注意**

对于 #> 和 #>> 操作符，当给出的路径无法查找到数据时，不会报错，会返回空。

**表 7-33 JSONB 额外支持操作符**

| 操作符 | 右操作数类型 | 描述                               | 例子                                                |
|-----|--------|----------------------------------|---------------------------------------------------|
| @>  | jsonb  | 左边的 JSON 的顶层是否包含右边 JSON 的顶层所有项。  | '{"a":1, "b":2}'::jsonb @> '{"b":2}'::jsonb       |
| <@  | jsonb  | 左边的 JSON 的所有项是否全部存在于右边 JSON 的顶层。 | '{"b":2}'::jsonb <@ '{"a":1, "b":2}'::jsonb       |
| ?   | text   | 键/元素的字符串是否存在于 JSON 值的顶层。         | '{"a":1, "b":2}'::jsonb ? 'b'                     |
| ?   | text[] | 这些数组字符串中的任何一个是否作为顶层键存在。          | '{"a":1, "b":2, "c":3}'::jsonb ?  array['b', 'c'] |
| ?&  | text[] | 是否所有这些数组字符串都作为顶层键存在。             | '["a", "b"]'::jsonb ? & array['a', 'b']           |
| =   | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_eq。   | /                                                 |
| <>  | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_ne。   | /                                                 |
| <   | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_lt。   | /                                                 |
| >   | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_gt。   | /                                                 |
| <=  | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_le。   | /                                                 |
| >=  | jsonb  | 判断两个 jsonb 的大小关系，同函数 jsonb_ge。   | /                                                 |

## JSON/JSONB 支持的函数

- `array_to_json(anyarray [, pretty_bool])`  
描述：返回JSON类型的数组。将一个多维数组组成一个JSON数组。如果 `pretty_bool` 为 `true`，将在一维元素之间添加换行符。  
返回类型： `json`  
示例：

```
openGauss=# SELECT array_to_json('{{1,5},{99,100}}'::int[]);
array_to_json
-----
[[1,5],[99,100]]
(1 row)
```
- `row_to_json(record [, pretty_bool])`  
描述：返回JSON类型的行。如果 `pretty_bool` 为 `true`，将在第一级元素之间添加换行符。  
返回类型： `json`  
示例：

```
openGauss=# SELECT row_to_json(row(1,'foo'));
row_to_json
-----
{"f1":1,"f2":"foo"} (1 row)
```
- `json_array_element(array-json, integer)`、`jsonb_array_element(array-jsonb, integer)`  
描述：同操作符 ``->``，返回数组中指定下标的元素。  
返回类型： `json`、`jsonb`  
示例：

```
openGauss=# SELECT json_array_element('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
json_array_element
-----
[1,[2,3]]
(1 row)
```
- `json_array_element_text(array-json, integer)`、`jsonb_array_element_text(array-jsonb, integer)`  
描述：同操作符 ``->>``，返回数组中指定下标的元素。  
返回类型： `text`、`text`  
示例：

```
openGauss=# SELECT json_array_element_text('[1,true,[1,[2,3]],null]',2);
json_array_element_text
-----
[1,[2,3]]
(1 row)
```
- `json_object_field(object-json, text)`、`jsonb_object_field(object-jsonb, text)`  
描述：同操作符 ``->``，返回对象中指定键对应的值。  
返回类型： `json`、`json`  
示例：

```
openGauss=# SELECT json_object_field('{"a": {"b":"foo"},"a'}', 'a');
json_object_field
-----
{"b":"foo"}
(1 row)
```
- `json_object_field_text(object-json, text)`、`jsonb_object_field_text(object-jsonb, text)`



描述：同操作符`->>`，返回对象中指定键对应的值。

返回类型：text、text

示例：

```
openGauss=# SELECT json_object_field_text({'a': {'b': 'foo'}},'a');
json_object_field_text
-----
{'b': 'foo'}
(1 row)
```

- `json_extract_path(json, VARIADIC text[])`、`jsonb_extract_path(jsonb, VARIADIC text[])`

描述：等价于操作符`#>`。根据\$2所指的路径，查找json，并返回。

返回类型：json、jsonb

示例：

```
openGauss=# SELECT json_extract_path({'f2':{'f3':1},'f4':{'f5':99,'f6':'stringy'}},'f4','f6');
json_extract_path
-----
"stringy"
(1 row)
```

- `json_extract_path_op(json, text[])`、`jsonb_extract_path_op(jsonb, text[])`

描述：同操作符`#>`。根据\$2所指的路径，查找json，并返回。

返回类型：json、jsonb

示例：

```
openGauss=# SELECT json_extract_path_op({'f2':{'f3':1},'f4':{'f5':99,'f6':'stringy'}},'f4','f6');
json_extract_path_op
-----
"stringy"
(1 row)
```

- `json_extract_path_text(json, VARIADIC text[])`、`jsonb_extract_path_text(jsonb, VARIADIC text[])`

描述：等价于操作符`#>>`。根据\$2所指的路径，查找json，并返回。

返回类型：text、text

示例：

```
openGauss=# SELECT json_extract_path_text({'f2':{'f3':1},'f4':{'f5':99,'f6':'stringy'}},'f4','f6');
json_extract_path_text
-----
stringy
(1 row)
```

- `json_extract_path_text_op(json, text[])`、`jsonb_extract_path_text_op(jsonb, text[])`

描述：同操作符`#>>`。根据\$2所指的路径，查找json，并返回。

返回类型：text、text

示例：

```
openGauss=# SELECT json_extract_path_text_op({'f2':{'f3':1},'f4':{'f5':99,'f6':'stringy'}},'f4','f6');
json_extract_path_text_op
-----
stringy
(1 row)
```

- `json_array_elements(array-json)`、`jsonb_array_elements(array-jsonb)`

描述：拆分数组，每一个元素返回一行。

返回类型：json、jsonb

示例：

```
openGauss=# SELECT json_array_elements('[1,true,[1,[2,3]],null]');
 json_array_elements
-----
1
true
[1,[2,3]]
null
(4 rows)
```

- `json_array_elements_text(array-json)`、`jsonb_array_elements_text(array-jsonb)`  
描述：拆分数组，每一个元素返回一行。

返回类型：text、text

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM json_array_elements_text('[1,true,[1,[2,3]],null]');
 value
-----
1
true
[1,[2,3]]
(4 rows)
```

- `json_array_length(array-json)`、`jsonb_array_length(array-jsonb)`

描述：返回数组长度。

返回类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT json_array_length('[1,2,3,{"f1":1,"f2":[5,6]},4,null]');
 json_array_length
-----
6
(1 row)
```

- `json_each(object-json)`、`jsonb_each(object-jsonb)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型：setof(key text, value json)、setof(key text, value jsonb)

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM json_each('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
 key | value
-----+-----
f1  | [1,2,3]
f2  | {"f3":1}
f4  | null
(3 rows)
```

- `json_each_text(object-json)`、`jsonb_each_text(object-jsonb)`

描述：将对象的每个键值对拆分转换成一行两列。

返回类型：setof(key text, value text)、setof(key text, value text)

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM json_each_text('{"f1":[1,2,3],"f2":{"f3":1},"f4":null}');
 key | value
-----+-----
f1  | [1,2,3]
f2  | {"f3":1}
f4  |
(3 rows)
```

- `json_object_keys(object-json)`、`jsonb_object_keys(object-jsonb)`

描述：返回对象中顶层的所有键。

返回类型：SETOF text

示例：

```
openGauss=# SELECT json_object_keys({'f1':"abc","f2":{"f3":"a","f4":"b"},"f1':"abcd'});
json_object_keys
-----
f1
f2
f1
(3 rows)
```

- jsonb中会有去重操作

```
openGauss=# SELECT jsonb_object_keys({'f1':"abc","f2":{"f3":"a","f4":"b"},"f1':"abcd'});
jsonb_object_keys
-----
f1
f2
(2 rows)
```

- json\_populate\_record(anyelement, object-json [, bool])、  
jsonb\_populate\_record(anyelement, object-jsonb [, bool])

描述：\$1必须是一个复合类型的参数。将会把object-json里的每个对键值进行拆分，以键当做列名，与\$1中的列名进行匹配查找，并填充到\$1的格式中。

返回类型：anyelement、anyelement

示例：

```
openGauss=# CREATE TYPE jpop as (a text, b int, c bool);
CREATE TYPE
openGauss=# SELECT * FROM json_populate_record(null::jpop,{'a':"blurfl","x":43.2});
 a | b | c
-----+----+---
blurfl | |
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT * FROM json_populate_record((1,1,null)::jpop,{'a':"blurfl","x":43.2});
 a | b | c
-----+----+---
blurfl | 1 |
(1 row)
```

- json\_populate\_record\_set(anyelement, array-json [, bool])、  
jsonb\_populate\_record\_set(anyelement, array-jsonb [, bool])

描述：参考上述函数json\_populate\_record、jsonb\_populate\_record，对\$2数组的每一个元素进行上述参数函数的操作，因此这也要求\$2数组的每个元素都是object-json类型的。

返回类型：setof anyelement、setof anyelement

示例：

```
openGauss=# CREATE TYPE jpop as (a text, b int, c bool);
CREATE TYPE
openGauss=# SELECT * FROM json_populate_recordset(null::jpop, [{'a':"1","b":2},{'a':"3","b":4}]);
 a | b | c
---+----+---
 1 | 2 |
 3 | 4 |
(2 rows)
```

- json\_typeof(json)、jsonb\_typeof(jsonb)

描述：检测json类型

返回类型：text、text

示例：

```
openGauss=# SELECT value, json_typeof(value) FROM (values (json '123.4'), (json "'foo'"), (json 'true'), (json 'null'), (json '[1, 2, 3]'), (json '{"x":"foo","y":123}'), (NULL::json)) AS data(value);
 value      | json_typeof
-----+-----
 123.4      | number
 "foo"      | string
 true       | boolean
```

```

null          | null
[1, 2, 3]     | array
{"x":"foo", "y":123} | object
|
(7 rows)

```

- `json_build_array( [VARIADIC "any"] )`

描述：从一个可变参数列表构造出一个JSON数组。

返回类型：array-json

示例：

```

openGauss=# SELECT json_build_array('a',1,'b',1.2,'c',true,'d',null,'e',json '{"x": 3, "y": [1,2,3]}');
           json_build_array
-----
["a", 1, "b", 1.2, "c", true, "d", null, "e", {"x": 3, "y": [1,2,3]}, ""]
(1 row)

```

- `json_build_object( [VARIADIC "any"] )`

描述：从一个可变参数列表构造出一个JSON对象，其入参必须为偶数个，两两一组组成键值对。注意键不可为null。

返回类型：object-json

示例：

```

openGauss=# SELECT json_build_object(1,2);
           json_build_object
-----
{"1" : 2}
(1 row)

```

- `json_to_record(object-json, bool)`

描述：正如所有返回record的函数一样，调用者必须用一个AS子句显式地定义记录的结构。会将object-json的键值对进行拆分重组，把键当做列名，去匹配填充as显示指定的记录的结构。

返回类型：record

示例：

```

openGauss=# SELECT * FROM json_to_record('{"a":1,"b":"foo","c":"bar"}',true) AS x(a int, b text, d text);
 a | b | d
---+-----+---
 1 | foo |
(1 row)

```

- `json_to_recordset(array-json, bool)`

描述：参考函数`json_to_record`，对数组内每个元素，执行上述函数的操作，因此这要求数组内的每个元素都得是object-json。

返回类型：setof record

示例：

```

openGauss=# SELECT * FROM json_to_recordset(
openGauss(# '{"a":1,"b":"foo","d":false},{ "a":2,"b":"bar","c":true}'),
openGauss(# false
openGauss(# ) as x(a int, b text, c boolean);
 a | b | c
---+-----+---
 1 | foo |
 2 | bar | t
(2 rows)

```

- `json_object(text[])、json_object(text[], text[])`

描述：从一个文本数组构造一个object-json。这是个重载函数，当入参为一个文本数组的时候，其数组长度必须为偶数，成员被当做交替出现的键值对。两个文本数组的时候，第一个数组认为是键，第二个认为是值，两个数组长度必须相等。键不可为null。

返回类型：object-json

示例：

```
openGauss=# SELECT json_object('{a,1,b,2,3,NULL,"d e f","a b c"}');
          json_object
-----
{"a": "1", "b": "2", "3": null, "d e f": "a b c"}
(1 row)
openGauss=# SELECT json_object('{a,b,"a b c"}', '{a,1,1}');
          json_object
-----
{"a": "a", "b": "1", "a b c": "1"}
(1 row)
```

- json\_agg(any)

描述：将值聚集为json数组。

返回类型：array-json

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM classes;
 name | score
-----+-----
 A   |    2
 A   |    3
 D   |    5
 D   |
(4 rows)
openGauss=# SELECT name, json_agg(score) score FROM classes GROUP BY name ORDER BY name;
 name | score
-----+-----
 A   | [2, 3]
 D   | [5, null]
     | [null]
(3 rows)
```

- json\_object\_agg(any, any)

描述：将值聚集为json对象。

返回类型：object-json

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM classes;
 name | score
-----+-----
 A   |    2
 A   |    3
 D   |    5
 D   |
(4 rows)

openGauss=# SELECT json_object_agg(name, score) FROM classes GROUP BY name ORDER BY name;
          json_object_agg
-----
{"A": 2, "A": 3 }
{"D": 5, "D": null }
(2 rows)
```

- jsonb\_contained(jsonb, jsonb)

描述：同操作符`<@`，判断\$1中的所有元素是否在\$2的顶层存在。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_contained('[1,2,3]', '[1,2,3,4]');
          jsonb_contained
-----
 t
(1 row)
```

- **jsonb\_contains(jsonb, jsonb)**  
描述：同操作符 `@>`，判断\$1中的顶层所有元素是否包含在\$2的所有元素。  
返回类型：bool  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_contains('[1,2,3,4]', '[1,2,3]');
 jsonb_contains
-----
t
(1 row)
```
- **jsonb\_exists(jsonb, text)**  
描述：同操作符 `?`，字符串\$2是否存在\$1的顶层以key\elem\scalar的形式存在。  
返回类型：bool  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_exists('["1",2,3]', '1');
 jsonb_exists
-----
t
(1 row)
```
- **jsonb\_exists\_all(jsonb, text[])**  
描述：同操作符 `?&`，字符串数组\$2里面，是否所有的元素，都在\$1的顶层以key\elem\scalar的形式存在。  
返回类型：bool  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_exists_all('["1","2",3]', '{1, 2}');
 jsonb_exists_all
-----
t
(1 row)
```
- **jsonb\_exists\_any(jsonb, text[])**  
描述：同操作符 `?|`，字符串数组\$2里面，是否存在的元素，在\$1的顶层以key\elem\scalar的形式存在。  
返回类型：bool  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_exists_any('["1","2",3]', '{1, 2, 4}');
 jsonb_exists_any
-----
t
(1 row)
```
- **jsonb\_cmp(jsonb, jsonb)**  
描述：比较大小，正数代表大于，负数代表小于，0表示相等。  
返回类型：integer  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_cmp('["a", "b"]', '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_cmp
-----
-1
(1 row)
```
- **jsonb\_eq(jsonb, jsonb)**  
描述：同操作符 `=`，比较两个值的大小。  
返回类型：bool  
示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_eq(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_eq
-----
 f
(1 row)
```

- `jsonb_ne(jsonb, jsonb)`

描述：同操作符 ``<>``，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_ne(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_ne
-----
 t
(1 row)
```

- `jsonb_gt(jsonb, jsonb)`

描述：同操作符 ``>``，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_gt(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_gt
-----
 f
(1 row)
```

- `jsonb_ge(jsonb, jsonb)`

描述：同操作符 ``>=``，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_ge(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_ge
-----
 f
(1 row)
```

- `jsonb_lt(jsonb, jsonb)`

描述：同操作符 ``<``，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_lt(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_lt
-----
 t
(1 row)
```

- `jsonb_le(jsonb, jsonb)`

描述：同操作符 ``<=``，比较两个值的大小。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT jsonb_le(['a', 'b'], '{"a":1, "b":2}');
 jsonb_le
-----
 t
(1 row)
```

- `to_json(anyelement)`

描述：把参数转换为`json`。

返回类型：json

示例:

```
openGauss=# SELECT to_json('{1,5}::text[]);
to_json
-----
["1","5"]
(1 row)
```

- jsonb\_hash(jsonb)

描述：对jsonb进行hash运算。

返回类型：integer

示例:

```
openGauss=# SELECT jsonb_hash('[1,2,3]');
jsonb_hash
-----
-559968547
(1 row)
```

- 其他函数

描述：json\jsonb聚集函数所用到的内部函数，功能不过多赘述。

```
json_agg_transfn
json_agg_finalfn
json_object_agg_transfn
json_object_agg_finalfn
```

## 7.5.13 HLL 函数和操作符

### 哈希函数

- hll\_hash\_boolean(bool)

描述：对bool类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hash_boolean(FALSE);
hll_hash_boolean
-----
-5451962507482445012
(1 row)
```

- hll\_hash\_boolean(bool, int32)

描述：设置hash seed（即改变哈希策略）并对bool类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hash_boolean(FALSE, 10);
hll_hash_boolean
-----
-1169037589280886076
(1 row)
```

- hll\_hash\_smallint(smallint)

描述：对smallint类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hash_smallint(100::smallint);
hll_hash_smallint
-----
962727970174027904
(1 row)
```



## 📖 说明

数值大小相同的参数使用不同数据类型的哈希函数计算，最后结果会不一样，因为不同类型哈希函数会选取不同的哈希计算策略。

- `hll_hash_smallint(smallint, int32)`

描述：设置hash seed（即改变哈希策略）同时对smallint类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_smallint(100::smallint, 10);
 hll_hash_smallint
-----
-9056177146160443041
(1 row)
```

- `hll_hash_integer(integer)`

描述：对integer类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_integer(0);
 hll_hash_integer
-----
5156626420896634997
(1 row)
```

- `hll_hash_integer(integer, int32)`

描述：对integer类型数据计算哈希值，并设置hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_integer(0, 10);
 hll_hash_integer
-----
-5035020264353794276
(1 row)
```

- `hll_hash_bigint(bigint)`

描述：对bigint类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_bigint(100::bigint);
 hll_hash_bigint
-----
-2401963681423227794
(1 row)
```

- `hll_hash_bigint(bigint, int32)`

描述：对bigint类型数据计算哈希值，并设置hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_bigint(100::bigint, 10);
 hll_hash_bigint
-----
-2305749404374433531
(1 row)
```

- `hll_hash_bytea(bytea)`

描述：对bytea类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_bytea(E'\x');
hll_hash_bytea
-----
0
(1 row)
```

- hll\_hash\_bytea(bytea, int32)

描述：对bytea类型数据计算哈希值，并设置hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_bytea(E'\x', 10);
hll_hash_bytea
-----
7233188113542599437
(1 row)
```

- hll\_hash\_text(text)

描述：对text类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_text('AB');
hll_hash_text
-----
-5666002586880275174
(1 row)
```

- hll\_hash\_text(text, int32)

描述：对text类型数据计算哈希值，并设置hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_text('AB', 10);
hll_hash_text
-----
-2215507121143724132
(1 row)
```

- hll\_hash\_any(anytype)

描述：对任意类型数据计算哈希值。

返回值类型：hll\_hashval

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_hash_any(1);
hll_hash_any
-----
-1316670585935156930
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_hash_any('08:00:2b:01:02:03':macaddr);
hll_hash_any
-----
-3719950434455589360
(1 row)
```

- hll\_hash\_any(anytype, int32)

描述：对任意类型数据计算哈希值，并设置hashseed（即改变哈希策略）。

返回值类型：hll\_hashval

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hash_any(1, 10);
 hll_hash_any
-----
7048553517657992351
(1 row)
```

- `hll_hashval_eq(hll_hashval, hll_hashval)`  
描述: 比较两个hll\_hashval类型数据是否相等。  
返回值类型: bool

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hashval_eq(hll_hash_integer(1), hll_hash_integer(1));
 hll_hashval_eq
-----
t
(1 row)
```

- `hll_hashval_ne(hll_hashval, hll_hashval)`  
描述: 比较两个hll\_hashval类型数据是否不相等。  
返回值类型: bool

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_hashval_ne(hll_hash_integer(1), hll_hash_integer(1));
 hll_hashval_ne
-----
f
(1 row)
```

## 日志函数

hll主要存在三种模式Explicit, Sparse, Full。当数据规模比较小的时候会使用Explicit模式, 这种模式下distinct值的计算是没有误差的; 随着distinct值越来越多, hll会先后转换为Sparse模式和Full模式, 这两种模式在计算结果上没有任何区别, 只影响hll函数的计算效率和hll对象的存储空间。下面的函数可以用于查看hll的一些参数。

- `hll_print(hll)`  
描述: 打印hll的一些debug参数信息。

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_print(hll_empty());
 hll_print
-----
type=1(HLL_EMPTY), log2m=14, log2explicit=10, log2sparse=12, duplicatecheck=0
(1 row)
```

- `hll_type(hll)`  
描述: 查看当前hll的类型。返回值具体含义如下: 返回值0, 表示HLL\_UNINIT, 未初始化的hll对象; 返回值1, 表示HLL\_EMPTY, hll空对象; 返回值2, 表示HLL\_EXPLICIT, Explicit模式的hll对象; 返回值3, 表示HLL\_SPARSE, Sparse模式的hll对象; 返回值4, 表示HLL\_FULL, Full模式的hll对象; 返回值5, 表示HLL\_UNDEFINED, 不合法的hll对象。

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_type(hll_empty());
 hll_type
-----
1
(1 row)
```

- `hll_log2m(hll)`

描述：查看当前hll数据结构中的log2m数值，log2m是分桶数的对数值，此值会影响最后hll计算distinct误差率，误差率计算公式为 $\pm 1.04/\sqrt{2^{\log 2m}}$ 。当显式指定log2m的取值为10-16之间时，hll会设置分桶数为 $2^{\log 2m}$ 。当显示指定log2explicit为-1时，会采用内置默认值。

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_log2m(hll_empty());
hll_log2m
-----
      14
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2m(hll_empty(10));
hll_log2m
-----
      10
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2m(hll_empty(-1));
hll_log2m
-----
      14
(1 row)
```

- **hll\_log2explicit(hll)**

描述：查看当前hll数据结构中的log2explicit数值。hll通常会由Explicit模式到Sparse模式再到Full模式，这个过程称为promotion hierarchy策略。可以通过调整log2explicit值的大小改变策略，比如log2explicit为0的时候就会跳过Explicit模式而直接进入Sparse模式。当显式指定log2explicit的取值为1-12之间时，hll会在数据段长度超过 $2^{\log 2explicit}$ 时转为Sparse模式。当显示指定log2explicit为-1时，会采用内置默认值。

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_log2explicit(hll_empty());
hll_log2explicit
-----
      10
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2explicit(hll_empty(12, 8));
hll_log2explicit
-----
       8
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2explicit(hll_empty(12, -1));
hll_log2explicit
-----
      10
(1 row)
```

- **hll\_log2sparse(hll)**

描述：查看当前hll数据结构中的log2sparse数值。hll通常会由Explicit模式到Sparse模式再到Full模式，这个过程称为promotion hierarchy策略。可以通过调整log2sparse值的大小改变策略，比如log2sparse为0的时候就会跳过Sparse模式而直接进入Full模式。当显式指定Sparse的取值为1-14之间时，hll会在数据段长度超过 $2^{\log 2sparse}$ 时转为Full模式。当显示指定log2sparse为-1时，会采用内置默认值。

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_log2sparse(hll_empty());
hll_log2sparse
-----
      12
```

```
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2sparse(hll_empty(12, 8, 10));
hll_log2sparse
-----
          10
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_log2sparse(hll_empty(12, 8, -1));
hll_log2sparse
-----
          12
(1 row)
```

- `hll_duplicatecheck(hll)`

**描述：**是否启用duplicatecheck，0是关闭，1是开启。默认关闭，对于有较多重复值出现的情况，可以开启以提高效率。当显示指定duplicatecheck为-1时，会采用内置默认值。

**示例：**

```
openGauss=# SELECT hll_duplicatecheck(hll_empty());
hll_duplicatecheck
-----
           0
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_duplicatecheck(hll_empty(12, 8, 10, 1));
hll_duplicatecheck
-----
           1
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_duplicatecheck(hll_empty(12, 8, 10, -1));
hll_duplicatecheck
-----
           0
(1 row)
```

## 功能函数

- `hll_empty()`

**描述：**创建一个空的hll。

**返回值类型：** hll

**示例：**

```
openGauss=# SELECT hll_empty();
hll_empty
-----
\x484c4c00000000002b0500000000000000000000000000000000000000
(1 row)
```

- `hll_empty(int32 log2m)`

**描述：**创建空的hll并指定参数log2m，取值范围是10到16。若输入-1，则采用内置默认值。

**返回值类型：** hll

**示例：**

```
openGauss=# SELECT hll_empty(10);
hll_empty
-----
\x484c4c00000000002b0400000000000000000000000000000000000000
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_empty(-1);
```

```
hll_empty
-----
\x484c4c00000000002b0500
(1 row)
```

- `hll_empty(int32 log2m, int32 log2explicit)`  
描述：创建空的hll并依次指定参数log2m、log2explicit。log2explicit取值范围是0到12，0表示直接跳过Explicit模式。该参数可以用来设置Explicit模式的阈值大小，在数据段长度达到 $2^{\text{log2explicit}}$ 后切换为Sparse模式或者Full模式。若输入-1，则log2explicit采用内置默认值。

返回值类型: hll

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_empty(10, 4);
           hll_empty
-----
\x484c4c0000000000130400
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_empty(10, -1);
           hll_empty
-----
\x484c4c00000000002b0400
(1 row)
```

- `hll_empty(int32 log2m, int32 log2explicit, int64 log2sparse)`  
描述：创建空的hll并依次指定参数log2m、log2explicit、log2sparse。log2sparse取值范围是0到14，0表示直接跳过Sparse模式。该参数可以用来设置Sparse模式的阈值大小，在数据段长度达到 $2^{\text{log2sparse}}$ 后切换为Full模式。若输入-1，则log2sparse采用内置默认值。

返回值类型: hll

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_empty(10, 4, 8);
           hll_empty
-----
\x484c4c0000000000120400
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_empty(10, 4, -1);
           hll_empty
-----
\x484c4c0000000000130400
(1 row)
```

- `hll_empty(int32 log2m, int32 log2explicit, int64 log2sparse, int32 duplicatecheck)`  
描述：创建空的hll并依次指定参数log2m、log2explicit、log2sparse、duplicatecheck。duplicatecheck取0或者1，表示是否开启该模式，默认情况下该模式会关闭。若输入-1，则duplicatecheck采用内置默认值。

返回值类型: hll

示例:

```
openGauss=# SELECT hll_empty(10, 4, 8, 0);
           hll_empty
-----
\x484c4c0000000000120400
(1 row)

openGauss=# SELECT hll_empty(10, 4, 8, -1);
           hll_empty
-----
```

```
\x484c4c0000000000120400
(1 row)
```

- **hll\_add(hll, hll\_hashval)**

描述：把hll\_hashval加入到hll中。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1));
          hll_add
-----
\x484c4c08000002002b090000000000000f03f3e2921ff133fbaed3e2921ff133fbaed00
(1 row)
```

- **hll\_add\_rev(hll\_hashval, hll)**

描述：把hll\_hashval加入到hll中，和hll\_add功能一样，只是参数位置进行了交换。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_add_rev(hll_hash_integer(1), hll_empty());
          hll_add_rev
-----
\x484c4c08000002002b090000000000000f03f3e2921ff133fbaed3e2921ff133fbaed00
(1 row)
```

- **hll\_eq(hll, hll)**

描述：比较两个hll是否相等。

返回值类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_eq(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
hll_hash_integer(2)));
          hll_eq
-----
f
(1 row)
```

- **hll\_ne(hll, hll)**

描述：比较两个hll是否不相等。

返回值类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_ne(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
hll_hash_integer(2)));
          hll_ne
-----
t
(1 row)
```

- **hll\_cardinality(hll)**

描述：计算hll的distinct值。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_empty() || hll_hash_integer(1));
          hll_cardinality
-----
1
(1 row)
```

- **hll\_union(hll, hll)**

描述：把两个hll数据结构union成一个。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_union(hll_add(hll_empty(), hll_hash_integer(1)), hll_add(hll_empty(),
hll_hash_integer(2)));
          hll_union
-----
\x484c4c10002000002b0900000000000000004000000000000000b3ccc49320cca1ae3e2921ff133fba
ed00
(1 row)
```

## 聚合函数

- hll\_add\_agg(hll\_hashval)

描述：把哈希后的数据按照分组放到hll中。

返回值类型：hll

示例：

```
--准备数据
openGauss=# CREATE TABLE t_id(id int);
openGauss=# INSERT INTO t_id VALUES(generate_series(1,500));
openGauss=# CREATE TABLE t_data(a int, c text);
openGauss=# INSERT INTO t_data SELECT mod(id,2), id FROM t_id;

--创建表并指定列为hll
openGauss=# CREATE TABLE t_a_c_hll(a int, c hll);

--根据a列group by对数据分组，把各组数据加到hll中
openGauss=# INSERT INTO t_a_c_hll SELECT a, hll_add_agg(hll_hash_text(c)) FROM t_data GROUP
BY a;

--得到每组数据中hll的Distinct值
openGauss=# SELECT a, #c as cardinality FROM t_a_c_hll ORDER BY a;
 a | cardinality
---+-----
 0 | 247.862354346299
 1 | 250.908710610377
(2 rows)
```

- hll\_add\_agg(hll\_hashval, int32 log2m)

描述：把哈希后的数据按照分组放到hll中，并指定参数log2m，取值范围是10到16。若输入-1或者NULL，则采用内置默认值。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), 12)) FROM t_data;
 hll_cardinality
-----
497.965240179228
(1 row)
```

- hll\_add\_agg(hll\_hashval, int32 log2m, int32 log2explicit)

描述：把哈希后的数据按照分组放到hll中，依次指定参数log2m、log2explicit。log2explicit取值范围是0到12，0表示直接跳过Explicit模式。该参数可以用来设置Explicit模式的阈值大小，在数据段长度达到 $2^{\log2explicit}$ 后切换为Sparse模式或者Full模式。若输入-1或者NULL，则log2explicit采用内置默认值。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 1)) FROM t_data;
 hll_cardinality
-----
```



```
498.496062953313  
(1 row)
```

- `hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m, int32 log2explicit, int64 log2sparse)`  
描述：把哈希后的数据按照分组放到hll中，依次指定参数log2m、log2explicit、log2sparse。log2sparse取值范围是0到14，0表示直接跳过Sparse模式。该参数可以用来设置Sparse模式的阈值大小，在数据段长度达到 $2^{\text{log2sparse}}$ 后切换为Full模式。若输入-1或者NULL，则log2sparse采用内置默认值。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 6, 10)) FROM t_data;  
hll_cardinality  
-----  
498.496062953313  
(1 row)
```

- `hll_add_agg(hll_hashval, int32 log2m, int32 log2explicit, int64 log2sparse, int32 duplicatecheck)`  
描述：把哈希后的数据按照分组放到hll中，依次指定参数log2m、log2explicit、log2sparse、duplicatecheck，duplicatecheck取值范围是0或者1，表示是否开启该模式，默认情况下该模式会关闭。若输入-1或者NULL，则duplicatecheck采用内置默认值。

返回值类型：hll

示例：

```
openGauss=# SELECT hll_cardinality(hll_add_agg(hll_hash_text(c), NULL, 6, 10, -1)) FROM t_data;  
hll_cardinality  
-----  
498.496062953313  
(1 row)
```

- `hll_union_agg(hll)`  
描述：将多个hll类型数据union成一个hll。  
返回值类型：hll

示例：

```
--将各组中的hll数据union成一个hll，并计算distinct值。  
openGauss=# SELECT #hll_union_agg(c) as cardinality FROM t_a_c_hll;  
cardinality  
-----  
498.496062953313  
(1 row)  
  
--删除表  
openGauss=# DROP TABLE t_id;  
openGauss=# DROP TABLE t_data;  
openGauss=# DROP TABLE t_a_c_hll;
```

### 📖 说明

注意：当两个或者多个hll数据结构做union的时候，必须要保证其中每一个hll里面的精度参数一样，否则将不可以进行union。同样的约束也适用于函数hll\_union(hll,hll)。

## 废弃函数

由于版本升级，HLL（HyperLogLog）有一些旧的函数废弃，用户可以用类似的函数进行替代。

- `hll_schema_version(hll)`

描述：查看当前hll中的schema version。旧版本schema version是常值1，用来进行hll字段的头部校验，重构后的hll在头部增加字段“HLL”进行校验，schema version不再使用。

- hll\_regwidth(hll)

描述：查看hll数据结构中桶的位数大小。旧版本桶的位数regwidth取值1~5，会存在较大的误差，也限制了基数估计上限。重构后regwidth为固定值6，不再使用regwidth变量。

- hll\_expthresh(hll)

描述：得到当前hll中expthresh大小。采用hll\_log2explicit(hll)替代类似功能。

- hll\_sparseon(hll)

描述：是否启用Sparse模式。采用hll\_log2sparse(hll)替代类似功能，0表示关闭Sparse模式。

## 内置函数

HLL（HyperLogLog）有一系列内置函数用于内部对数据进行处理，一般情况下用户不需要熟知这些函数的使用。详情见[表7-34](#)。

**表 7-34** 内置函数

| 函数名称            | 功能描述                                           |
|-----------------|------------------------------------------------|
| hll_in          | 以string格式接收hll数据。                              |
| hll_out         | 以string格式发送hll数据。                              |
| hll_recv        | 以bytea格式接收hll数据。                               |
| hll_send        | 以bytea格式发送hll数据。                               |
| hll_trans_in    | 以string格式接收hll_trans_type数据。                   |
| hll_trans_out   | 以string格式发送hll_trans_type数据。                   |
| hll_trans_recv  | 以bytea形式接收hll_trans_type数据。                    |
| hll_trans_send  | 以bytea形式发送hll_trans_type数据。                    |
| hll_typmod_in   | 接收typmod类型数据。                                  |
| hll_typmod_out  | 发送typmod类型数据。                                  |
| hll_hashval_in  | 接收hll_hashval类型数据。                             |
| hll_hashval_out | 发送hll_hashval类型数据。                             |
| hll_add_trans0  | 类似于hll_add所提供的功能，初始化时无指定入参，通常在聚合运算的第一阶段DN上使用。  |
| hll_add_trans1  | 类似于hll_add所提供的功能，初始化时指定一个入参，通常在聚合运算的第一阶段DN上使用。 |
| hll_add_trans2  | 类似于hll_add所提供的功能，初始化时指定两个入参，通常在聚合运算的第一阶段DN上使用。 |

| 函数名称              | 功能描述                                           |
|-------------------|------------------------------------------------|
| hll_add_trans3    | 类似于hll_add所提供的功能，初始化时指定三个入参，通常在聚合运算的第一阶段DN上使用。 |
| hll_add_trans4    | 类似于hll_add所提供的功能，初始化时指定四个入参，通常在聚合运算的第一阶段DN上使用。 |
| hll_union_trans   | 类似hll_union所提供的功能，在聚合运算的第一阶段DN上使用。             |
| hll_union_collect | 类似于hll_union所提供的功能，在聚合运算第二阶段DN上使用，汇总各个DN上的结果。  |
| hll_pack          | 在聚合运算第三阶段DN上使用，把自定义hll_trans_type类型最后转换成hll类型。 |
| hll               | 用于hll类型转换成hll类型，根据输入参数会设定指定参数。                 |
| hll_hashval       | 用于bigint类型转换成hll_hashval类型。                    |
| hll_hashval_int4  | 用于int4类型转换成hll_hashval类型。                      |

## 操作符

- =  
描述：比较hll或hll\_hashval的值是否相等。

返回值类型：bool

示例：

```
--hll
openGauss=# SELECT (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) = (hll_empty() || hll_hash_integer(1));
column
-----
t
(1 row)

--hll_hashval
openGauss=# SELECT hll_hash_integer(1) = hll_hash_integer(1);
?column?
-----
t
(1 row)
```

- <> or !=  
描述：比较hll或hll\_hashval是否不相等。

返回值类型：bool

示例：

```
--hll
openGauss=# SELECT (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) <> (hll_empty() || hll_hash_integer(2));
?column?
-----
t
(1 row)

--hll_hashval
openGauss=# SELECT hll_hash_integer(1) <> hll_hash_integer(2);
?column?
```

- ```
-----  
t  
(1 row)
```

||

描述：可代表hll\_add, hll\_union, hll\_add\_rev三个函数的功能。  
返回值类型：hll  
示例：

```
--hll_add  
openGauss=# SELECT hll_empty() || hll_hash_integer(1);  
?column?  
-----  
\x484c4c08000002002b090000000000000f03f3e2921ff133fbaed3e2921ff133fbaed00  
(1 row)  
  
--hll_add_rev  
openGauss=# SELECT hll_hash_integer(1) || hll_empty();  
?column?  
-----  
\x484c4c08000002002b090000000000000f03f3e2921ff133fbaed3e2921ff133fbaed00  
(1 row)  
  
--hll_union  
openGauss=# SELECT (hll_empty() || hll_hash_integer(1)) || (hll_empty() || hll_hash_integer(2));  
?column?  
-----  
\x484c4c10002000002b0900000000000000400000000000000b3ccc49320cca1ae3e2921ff133fba  
ed00  
(1 row)
```
  - #
- 描述：计算出hll的Dintinct值, 同hll\_cardinality函数。  
返回值类型：int  
示例：

```
openGauss=# SELECT #(hll_empty() || hll_hash_integer(1));  
?column?  
-----  
1  
(1 row)
```

## 7.5.14 SEQUENCE 函数

序列函数为用户从序列对象中获取后续的序列值提供了简单的多用户安全的方法。

- nextval(regclass)  
描述：递增序列并返回新值。

### 📖 说明

为了避免从同一个序列获取值的并发事务被阻塞，nextval操作不会回滚；也就是说，一旦一个值已经被抓取，那么就认为它已经被用过了，并且不会再被返回。即使该操作处于事务中，当事务之后中断，或者如果调用查询结束不使用该值，也是如此。这种情况将在指定值的顺序中留下未使用的“空洞”。因此，GaussDB序列对象不能用于获得“无间隙”序列。

### 须知

nextval函数只能在主机上执行，备机不支持执行此函数。

返回类型：numeric

nextval函数有两种调用方式（其中第二种调用方式目前不支持Sequence命名中有特殊字符"."的情况），如下：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seqDemo;
--示例1:
openGauss=# SELECT nextval('seqDemo');
nextval
-----
      1
(1 row)
--示例2:
openGauss=# SELECT seqDemo.nextval;
nextval
-----
      2
(1 row)
openGauss=# DROP SEQUENCE seqDemo;
```

- **currval(regclass)**

描述：返回当前会话里最近一次nextval返回的数值。如果当前会话还没有调用过指定的sequence的nextval，那么调用currval将会报错。

返回类型：numeric

currval函数有两种调用方式（其中第二种调用方式目前不支持Sequence命名中有特殊字符"."的情况），如下：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seq1;
openGauss=# SELECT nextval('seq1');
--示例1:
openGauss=# SELECT currval('seq1');
currval
-----
      1
(1 row)
--示例2:
openGauss=# SELECT seq1.currval;
currval
-----
      1
(1 row)
openGauss=# DROP SEQUENCE seq1;
```

- **lastval()**

描述：返回当前会话里最近一次nextval返回的数值。这个函数等效于currval，只是它不用序列名为参数，它抓取当前会话里面最近一次nextval使用的序列。如果当前会话还没有调用过nextval，那么调用lastval将会报错。

返回类型：numeric

示例：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seq1;
openGauss=# SELECT nextval('seq1');
openGauss=# SELECT lastval();
lastval
-----
      1
(1 row)
openGauss=# DROP SEQUENCE seq1;
```

- **setval(regclass, numeric)**

描述：设置序列的当前数值。

返回类型：numeric

示例：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seqDemo;
openGauss=# SELECT nextval('seqDemo');
```

```
openGauss=# SELECT setval('seqDemo',5);
setval
-----
      5
(1 row)
openGauss=# DROP SEQUENCE seqDemo;
```

- `setval(regclass, numeric, Boolean)`

描述：设置序列的当前数值以及is\_called标志。

返回类型：numeric

示例：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE seqDemo;
openGauss=# SELECT nextval('seqDemo');
openGauss=# SELECT setval('seqDemo',5,true);
setval
-----
      5
(1 row)
openGauss=# DROP SEQUENCE seqDemo;
```

#### 说明

Setval后当前会话会立刻生效，但如果其他会话有缓存的序列值，只能等到缓存值用尽才能感知Setval的作用。所以为了避免序列值冲突，setval要谨慎使用。

因为序列是非事务的，setval造成的改变不会由于事务的回滚而撤销。

#### 须知

nextval函数只能在主机上执行，备机不支持执行此函数。

- `pg_sequence_last_value(sequence_oid oid, OUT cache_value int16, OUT last_value int16)`  
描述：获取指定sequence的参数，包含缓存值，当前值。  
返回类型：int16, int16

## 7.5.15 数组函数和操作符

### 数组操作符

- `=`  
描述：两个数组是否相等

示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1.1,2.1,3.1]::int[] = ARRAY[1,2,3] AS RESULT ;
result
-----
      t
(1 row)
```

- `<>`  
描述：两个数组是否不相等

示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,2,3] <> ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
      t
(1 row)
```

- <  
描述：一个数组是否小于另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,2,3] < ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >  
描述：一个数组是否大于另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,4,3] > ARRAY[1,2,4] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <=  
描述：一个数组是否小于或等于另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,2,3] <= ARRAY[1,2,3] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >=  
描述：一个数组是否大于或等于另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,4,3] >= ARRAY[1,4,3] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- @>  
描述：一个数组是否包含另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,4,3] @> ARRAY[3,1] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <@  
描述：一个数组是否被包含于另一个数组  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[2,7] <@ ARRAY[1,7,4,2,6] AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- &&  
描述：一个数组是否和另一个数组重叠（有共同元素）  
示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,4,3] && ARRAY[2,1] AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)
```

- ||  
描述：数组与数组进行连接

示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[1,2,3] || ARRAY[4,5,6] AS RESULT;  
result  
-----  
{1,2,3,4,5,6}  
(1 row)  
openGauss=# SELECT ARRAY[1,2,3] || ARRAY[[4,5,6],[7,8,9]] AS RESULT;  
result  
-----  
{{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}}  
(1 row)
```

- ||  
描述：元素与数组进行连接

示例：

```
openGauss=# SELECT 3 || ARRAY[4,5,6] AS RESULT;  
result  
-----  
{3,4,5,6}  
(1 row)
```

- ||  
描述：数组与元素进行连接

示例：

```
openGauss=# SELECT ARRAY[4,5,6] || 7 AS RESULT;  
result  
-----  
{4,5,6,7}  
(1 row)
```

数组比较是使用默认的B-tree比较函数对所有元素逐一进行比较的。多维数组的元素按照行顺序进行访问。如果两个数组的内容相同但维数不等，决定排序顺序的首要因素是维数。

## 数组函数

- array\_append(anyarray, anyelement)  
描述：向数组末尾添加元素，只支持一维数组。

返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_append(ARRAY[1,2], 3) AS RESULT;  
result  
-----  
{1,2,3}  
(1 row)
```

- array\_prepend(anyelement, anyarray)  
描述：向数组开头添加元素，只支持一维数组。

返回类型：anyarray

示例：



```
openGauss=# SELECT array_prepend(1, ARRAY[2,3]) AS RESULT;
result
-----
{1,2,3}
(1 row)
```

- **array\_cat(anyarray, anyarray)**  
描述：连接两个数组，支持多维数组。  
返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_cat(ARRAY[1,2,3], ARRAY[4,5]) AS RESULT;
result
-----
{1,2,3,4,5}
(1 row)

openGauss=# SELECT array_cat(ARRAY[[1,2],[4,5]], ARRAY[6,7]) AS RESULT;
result
-----
{{1,2},{4,5},{6,7}}
(1 row)
```

- **array\_union(anyarray, anyarray)**  
描述：连接两个数组，只支持一维数组。  
返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_union(ARRAY[1,2,3], ARRAY[3,4,5]) AS RESULT;
result
-----
{1,2,3,3,4,5}
(1 row)
```

- **array\_union\_distinct(anyarray, anyarray)**  
描述：连接两个数组，并去重，只支持一维数组。  
返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_union_distinct(ARRAY[1,2,3], ARRAY[3,4,5]) AS RESULT;
result
-----
{1,2,3,4,5}
(1 row)
```

- **array\_intersect(anyarray, anyarray)**  
描述：两个数组取交集，只支持一维数组。  
返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_intersect(ARRAY[1,2,3], ARRAY[3,4,5]) AS RESULT;
result
-----
{3}
(1 row)
```

- **array\_intersect\_distinct(anyarray, anyarray)**  
描述：两个数组取交集，并去重，只支持一维数组。  
返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_intersect_distinct(ARRAY[1,2,2], ARRAY[2,2,4,5]) AS RESULT;
result
```

```
-----  
{2}  
(1 row)
```

- `array_except(anyarray, anyarray)`

描述：两个数组取差，只支持一维数组。

返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_except(ARRAY[1,2,3], ARRAY[3,4,5]) AS RESULT;  
result
```

```
-----  
{1,2}  
(1 row)
```

- `array_except_distinct(anyarray, anyarray)`

描述：两个数组取差，并去重，只支持一维数组。

返回类型：anyarray

示例：

```
openGauss=# SELECT array_except_distinct(ARRAY[1,2,2,3], ARRAY[3,4,5]) AS RESULT;  
result
```

```
-----  
{1,2}  
(1 row)
```

- `array_ndims(anyarray)`

描述：返回数组的维数。

返回类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT array_ndims(ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]) AS RESULT;  
result
```

```
-----  
2  
(1 row)
```

- `array_dims(anyarray)`

描述：返回数组各个维度中的低位下标值和高位下标值。

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT array_dims(ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]) AS RESULT;  
result
```

```
-----  
[1:2][1:3]  
(1 row)
```

- `array_length(anyarray, int)`

描述：返回指定数组维度的长度。int为指定数组维度。

返回类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT array_length(array[1,2,3], 1) AS RESULT;  
result
```

```
-----  
3  
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT array_length(array[[1,2,3],[4,5,6]], 2) AS RESULT;  
result
```

- ```
3
(1 row)
```
- **array\_lower(anyarray, int)**  
描述：返回指定数组维数的下界。int为指定数组维度。  
返回类型：int  
示例：  

```
openGauss=# SELECT array_lower('[0:2]={1,2,3}'::int[], 1) AS RESULT;
result
-----
0
(1 row)
```
  - **array\_upper(anyarray, int)**  
描述：返回指定数组维数的上界。int为指定数组维度。  
返回类型：int  
示例：  

```
openGauss=# SELECT array_upper(ARRAY[1,8,3,7], 1) AS RESULT;
result
-----
4
(1 row)
```
  - **array\_upper(anyarray, int)**  
描述：返回指定数组维数的上界。int为指定数组维度。  
返回类型：int  
示例：  

```
openGauss=# SELECT array_upper(ARRAY[1,8,3,7], 1) AS RESULT;
result
-----
4
(1 row)
```
  - **array\_remove(anyarray, anyelement)**  
描述：移除数组中的所有指定元素。仅支持一维数组。  
返回类型：anyarray  
示例：  

```
openGauss=# SELECT array_remove(ARRAY[1,8,8,7], 8) AS RESULT;
result
-----
{1,7}
(1 row)
```
  - **array\_to\_string(anyarray, text [, text])**  
描述：使用第一个text作为数组的新分隔符，使用第二个text替换数组值为null的值。  
返回类型：text  
示例：  

```
openGauss=# SELECT array_to_string(ARRAY[1, 2, 3, NULL, 5], ',', '**') AS RESULT;
result
-----
1,2,3*,5
(1 row)
```
  - **array\_delete(anyarray)**  
描述：清空数组中的元素并返回一个同类型的空数组。  
返回类型：anyarray

示例:

```
openGauss=# SELECT array_delete(ARRAY[1,8,3,7]) AS RESULT;
result
-----
{}
(1 row)
```

- `array_deleteidx(anyarray, int)`

描述：从数组中删除指定下标的元素并返回剩余元素组成的数组。

返回类型：anyarray

示例:

```
openGauss=# SELECT array_deleteidx(ARRAY[1,2,3,4,5], 1) AS RESULT;
result
-----
{2,3,4,5}
(1 row)
```

- `array_extendnull(anyarray, int)`

描述：往数组尾部添加指定个数的null空元素。

返回类型：anyarray

示例:

```
openGauss=# SELECT array_extendnull(ARRAY[1,8,3,7],1) AS RESULT;
result
-----
{1,8,3,7,null}
(1 row)
```

- `array_trim(anyarray, int)`

描述：从数组尾部删除指定个数个元素。

返回类型：anyarray

示例:

```
openGauss=# SELECT array_trim(ARRAY[1,8,3,7],1) AS RESULT;
result
-----
{1,8,3}
(1 row)
```

- `array_exists(anyarray, int)`

描述：检查第二个参数是否是数组的合法下标。

返回类型：boolean

示例:

```
openGauss=# SELECT array_exists(ARRAY[1,8,3,7],1) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- `array_next(anyarray, int)`

描述：根据第二个入参返回数组中指定下标元素的下一个元素的下标。

返回类型：int

示例:

```
openGauss=# SELECT array_next(ARRAY[1,8,3,7],1) AS RESULT;
result
-----
2
(1 row)
```

- `array_prior(anyarray, int)`

描述：根据第二个入参返回数组中指定下标元素的上一个元素的下标。

返回类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT array_prior(ARRAY[1,8,3,7],2) AS RESULT;
result
-----
1
(1 row)
```

- `string_to_array(text, text [, text])`

描述：使用第二个text指定分隔符，使用第三个可选的text作为NULL值替换模板，如果分隔后的子串与第三个可选的text完全匹配，则将其替换为NULL。

返回类型：text[]

示例：

```
openGauss=# SELECT string_to_array('xx~^~yy~^~zz', '~^~', 'yy') AS RESULT;
result
-----
{xx,NULL,zz}
(1 row)
openGauss=# SELECT string_to_array('xx~^~yy~^~zz', '~^~', 'y') AS RESULT;
result
-----
{xx,yy,zz}
(1 row)
```

- `unnest(anyarray)`

描述：扩大一个数组为一组行。

返回类型：setof anyelement

示例：

```
openGauss=# SELECT unnest(ARRAY[1,2]) AS RESULT;
result
-----
1
2
(2 rows)
```

在`string_to_array`中，如果分隔符参数是NULL，输入字符串中的每个字符将在结果数组中变成一个独立的元素。如果分隔符是一个空白字符串，则整个输入的字符串将变为一个元素的数组。否则输入字符串将在每个分隔字符串处分开。

在`string_to_array`中，如果省略null字符串参数或为NULL，将字符串中没有输入内容的子串替换为NULL。

在`array_to_string`中，如果省略null字符串参数或为NULL，运算中将跳过在数组中的任何null元素，并且不会在输出字符串中出现。

- `_pg_keysequal`

描述：判断两个smallint数组是否相同。

参数：smallint[], smallint[]

返回值类型：boolean

 说明

此函数存在于information\_schema命名空间。

## 7.5.16 范围函数和操作符

### 范围操作符

- =  
描述：等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT int4range(1,5) = '[1,4]::int4range AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <>  
描述：不等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2) <> numrange(1.1,2.3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <  
描述：小于  
示例：

```
openGauss=# SELECT int4range(1,10) < int4range(2,3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >  
描述：大于  
示例：

```
openGauss=# SELECT int4range(1,10) > int4range(1,5) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <=  
描述：小于或等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2) <= numrange(1.1,2.2) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >=  
描述：大于或等于  
示例：

```
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2) >= numrange(1.1,2.0) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- @>  
描述：包含范围  
示例：

```
openGauss=# SELECT int4range(2,4) @> int4range(2,3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- @>  
描述：包含元素  
示例：

```
openGauss=# SELECT '[2011-01-01,2011-03-01):::tsrange @> '2011-01-10):::timestamp AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <@  
描述：范围包含于  
示例：

```
openGauss=# SELECT int4range(2,4) <@ int4range(1,7) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <@  
描述：元素包含于  
示例：

```
openGauss=# SELECT 42 <@ int4range(1,7) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```
- &&  
描述：重叠（有共同点）  
示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(3,7) && int8range(4,12) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- <<  
描述：范围值是否比另一个范围值的最小值还小（没有交集）  
示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(1,10) << int8range(100,110) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```
- >>  
描述：范围值是否比另一个范围值的最大值还大（没有交集）  
示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(50,60) >> int8range(20,30) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **&<**  
描述：范围值的最大值是否不超过另一个范围值的最大值。

示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(1,20) &< int8range(18,20) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **&>**  
描述：范围值的最小值是否不小于另一个范围值的最小值。

示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(7,20) &> int8range(5,10) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **-|-**  
描述：相邻

示例：

```
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2) -|- numrange(2.2,3.3) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- **+**  
描述：并集

示例：

```
openGauss=# SELECT numrange(5,15) + numrange(10,20) AS RESULT;
result
-----
[5,20)
(1 row)
```

- **\***  
描述：交集

示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(5,15) * int8range(10,20) AS RESULT;
result
-----
[10,15)
(1 row)
```

- **-**  
描述：差集

示例：

```
openGauss=# SELECT int8range(5,15) - int8range(10,20) AS RESULT;
result
-----
[5,10)
(1 row)
```



简单的比较操作符<, >, <=和>=先比较下界, 只有下界相等时才比较上界。

<<、>>和|-操作符当包含空范围时也会返回false; 也就是, 不认为空范围在其他范围之前或之后。

并集和差集操作符的执行结果无法包含两个不相交的子范围。

## 范围函数

如果范围是空或者需要的界限是无穷的, lower和upper函数将返回null。lower\_inc、upper\_inc、lower\_inf和upper\_inf函数均对空范围返回false。

- numrange(numeric, numeric, [text])

描述: 表示一个范围。

返回类型: 范围元素类型

示例:

```
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2) AS RESULT;
result
-----
[1.1,2.2)
(1 row)
openGauss=# SELECT numrange(1.1,2.2, '') AS RESULT;
result
-----
(1.1,2.2)
(1 row)
```

- lower(anyrange)

描述: 范围的下界

返回类型: 范围元素类型

示例:

```
openGauss=# SELECT lower(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
1.1
(1 row)
```

- upper(anyrange)

描述: 范围的上界

返回类型: 范围元素类型

示例:

```
openGauss=# SELECT upper(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
2.2
(1 row)
```

- isempty(anyrange)

描述: 范围是否为空

返回类型: Boolean

示例:

```
openGauss=# SELECT isempty(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- lower\_inc(anyrange)

描述：是否包含下界

返回类型： Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT lower_inc(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- upper\_inc(anyrange)

描述：是否包含上界

返回类型： Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT upper_inc(numrange(1.1,2.2)) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

- lower\_inf(anyrange)

描述：下界是否为无穷

返回类型： Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT lower_inf('(',')::daterange) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- upper\_inf(anyrange)

描述：上界是否为无穷

返回类型： Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT upper_inf('(',')::daterange) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

- elem\_contained\_by\_range(anelement, anyrange)

描述：判断元素是否在范围内。

返回类型： Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT elem_contained_by_range('2', numrange(1.1,2.2));
elem_contained_by_range
-----
t
(1 row)
```

## 7.5.17 聚集函数

### 聚集函数

- `sum(expression)`

描述：所有输入行的`expression`总和。

返回类型：

通常情况下输入数据类型和输出数据类型是相同的，但以下情况会发生类型转换：

- 对于SMALLINT或INT输入，输出类型为BIGINT。
- 对于BIGINT输入，输出类型为NUMBER。
- 对于浮点数输入，输出类型为DOUBLE PRECISION。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE tab(a int);
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO tab values(1);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO tab values(2);
INSERT 0 1
openGauss=# SELECT sum(a) FROM tab;
 sum
-----
   3
(1 row)
```

- `max(expression)`

描述：所有输入行中`expression`的最大值。

参数类型：任意数组、数值、字符串、日期/时间类型。

返回类型：与参数数据类型相同

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE max_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO max_t1 VALUES(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);
openGauss=# SELECT MAX(a) FROM max_t1;
 max
-----
   4
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE max_t1;
```

- `min(expression)`

描述：所有输入行中`expression`的最小值。

参数类型：任意数组、数值、字符串、日期/时间类型。

返回类型：与参数数据类型相同

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE min_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO min_t1 VALUES(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);
openGauss=# SELECT MIN(a) FROM min_t1;
 min
-----
   1
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE min_t1;
```

- **avg(expression)**

描述：所有输入值的均值（算术平均）。

返回类型：

对于任何整数类型输入，结果都是NUMBER类型。

对于任何浮点输入，结果都是DOUBLE PRECISION类型。

否则和输入数据类型相同。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE avg_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO avg_t1 VALUES(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);
```

```
openGauss=# SELECT AVG(a) FROM avg_t1;
      avg
```

```
-----
2.500000000000000000
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE avg_t1;
```

- **count(expression)**

描述：返回表中满足expression不为NULL的行数。

返回类型：BIGINT

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE count_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO count_t1 VALUES (NULL,1),(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);
```

```
openGauss=# SELECT COUNT(a) FROM count_t1;
      count
```

```
-----
4
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE count_t1;
```

- **count(\*)**

描述：返回表中的记录行数。

返回类型：BIGINT

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE count_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO count_t1 VALUES (NULL,1),(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);
```

```
openGauss=# SELECT COUNT(*) FROM count_t1;
      count
```

```
-----
5
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE count_t1;
```

- **median(expression) [over (query partition clause)]**

描述：返回表达式的中位数，计算时NULL将会被median函数忽略。可以使用distinct关键字排除表达式中的重复记录。输入expression的数据类型可以是数值类型（包括integer，double，bigint等），也可以是interval类型。其他数据类型不支持求取中位数。

返回类型：double或interval类型

示例：

```
SELECT median(id) FROM (values(1), (2), (3), (4), (null)) test(id);
median
-----
      2.5
(1 row)
```

- **array\_agg(expression)**

描述：将所有输入值（包括空）连接成一个数组。

返回类型：参数类型的数组

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE array_agg_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO array_agg_t1 VALUES (NULL,1),(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);

openGauss=# SELECT ARRAY_AGG(a) FROM array_agg_t1;
array_agg
-----
{NULL,1,2,3,4}
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE array_agg_t1;
```

- **string\_agg(expression, delimiter)**

描述：将输入值连接成为一个字符串，用分隔符分开。

返回类型：和参数数据类型相同。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE string_agg_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO string_agg_t1 VALUES (NULL,1),(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);

openGauss=# SELECT STRING_AGG(a,;) FROM string_agg_t1;
string_agg
-----
1;2;3;4
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE string_agg_t1;
```

- **listagg(expression [, delimiter]) WITHIN GROUP(ORDER BY order-list)**

描述：将聚集列数据按WITHIN GROUP指定的排序方式排列，并用delimiter指定的分隔符拼接成一个字符串。

- **expression**：必选。指定聚集列名或基于列的有效表达式，不支持DISTINCT关键字和VARIADIC参数。
- **delimiter**：可选。指定分隔符，可以是字符串常数或基于分组列的确定性表达式，缺省时表示分隔符为空。
- **order-list**：必选。指定分组内的排序方式。

返回类型：text

示例：

聚集列是文本字符集类型。

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b text);

openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,'a1'),(1,'b2'),(1,'c3'),(2,'d4'),(2,'e5'),(3,'f6');

openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b,;) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
a | listagg
-----+-----
```

```
1 | b2;c3
2 | d4;e5
3 | f6
   | a1
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

**聚集列是整型。**

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,1),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b,',' ) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
a | listagg
```

```
-----+-----
1 | 2;3
2 | 4;5
3 | 6
   | 1
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

**聚集列是浮点类型。**

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b float);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,1.111),(1,2.222),(1,3.333),(2,4.444),(2,5.555),
(3,6.666);
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b,',' ) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
a | listagg
```

```
-----+-----
1 | 2.222000;3.333000
2 | 4.444000;5.555000
3 | 6.666000
   | 1.111000
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

**聚集列是时间类型。**

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b timestamp);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,'2000-01-01'),(1,'2000-02-02'),(1,'2000-03-03'),
(2,'2000-04-04'),(2,'2000-05-05'),(3,'2000-06-06');
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b,',' ) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
a | listagg
```

```
-----+-----
1 | 2000-02-02 00:00:00;2000-03-03 00:00:00
2 | 2000-04-04 00:00:00;2000-05-05 00:00:00
3 | 2000-06-06 00:00:00
   | 2000-01-01 00:00:00
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

**聚集列是时间间隔类型。**

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b interval);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,'1 days'),(1,'2 days'),(1,'3 days'),(2,'4 days'),(2,'5
days'),(3,'6 days');
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b,',' ) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
a | listagg
```

```
-----+-----
1 | 2 days;3 days
2 | 4 days;5 days
```

```
3 | 6 days
  | 1 day
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

分隔符缺省时，默认为空。

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b interval);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,'1 days'),(1,'2 days'),(1,'3 days'),(2,'4 days'),(2,'5
days'),(3,'6 days');
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b) WITHIN GROUP(ORDER BY b) FROM listagg_t1 group by a;
```

```
a | listagg
-----+-----
1 | 2 days3 days
2 | 4 days5 days
3 | 6 days
  | 1 day
(4 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

listagg作为窗口函数时，OVER子句不支持ORDER BY的窗口排序，listagg列为对应分组的有序聚集。

```
openGauss=# CREATE TABLE listagg_t1(a int, b interval);
```

```
openGauss=# INSERT INTO listagg_t1 VALUES (NULL,'1 days'),(1,'2 days'),(1,'3 days'),(2,'4 days'),(2,'5
days'),(3,'6 days');
```

```
openGauss=# SELECT a,LISTAGG(b) WITHIN GROUP(ORDER BY b) OVER(PARTITION BY a) FROM
listagg_t1;
```

```
a | listagg
-----+-----
1 | 2 days3 days
1 | 2 days3 days
2 | 4 days5 days
2 | 4 days5 days
3 | 6 days
  | 1 day
(6 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE listagg_t1;
```

- covar\_pop(Y, X)

描述：总体协方差。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE covar_pop_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO covar_pop_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);
```

```
openGauss=# SELECT COVAR_POP(a,b) FROM covar_pop_t1;
```

```
covar_pop
-----
100
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE covar_pop_t1;
```

- covar\_samp(Y, X)

描述：样本协方差。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE covar_samp_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO covar_samp_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);

openGauss=# SELECT COVAR_SAMP(a,b) FROM covar_samp_t1;
 covar_samp
-----
      125
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE covar_samp_t1;
```

- **stddev\_pop(expression)**

描述：总体标准差。

返回类型：对于浮点类型的输入返回double precision，其他输入返回numeric。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE stddev_pop_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO stddev_pop_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);

openGauss=# SELECT STDDEV_POP(a) FROM stddev_pop_t1;
 stddev_pop
-----
7.4833147735478828
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE stddev_pop_t1;
```

- **stddev\_samp(expression)**

描述：样本标准差。

返回类型：对于浮点类型的输入返回double precision，其他输入返回numeric。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE stddev_samp_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO stddev_samp_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);

openGauss=# SELECT STDDEV_SAMP(a) FROM stddev_samp_t1;
 stddev_samp
-----
8.3666002653407555
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE stddev_samp_t1;
```

- **var\_pop(expression)**

描述：总体方差（总体标准差的平方）

返回类型：对于浮点类型的输入返回double precision类型，其他输入返回numeric类型。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE var_pop_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO var_pop_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);

openGauss=# SELECT VAR_POP(a) FROM var_pop_t1;
 var_pop
-----
56.0000000000000000
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE var_pop_t1;
```

- **var\_samp(expression)**



描述：样本方差（样本标准差的平方）

返回类型：对于浮点类型的输入返回double precision类型，其他输入返回numeric类型。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE var_samp_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO var_samp_t1 VALUES (NULL,11),(11,21),(11,31),(21,41),(21,51),(31,61);
openGauss=# SELECT VAR_SAMP(a) FROM var_samp_t1;
   var_samp
-----
70.000000000000000000
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE var_samp_t1;
```

- **bit\_and(expression)**

描述：所有非NULL输入值的按位与(AND)，如果全部输入值皆为NULL，那么结果也为NULL。

返回类型：和参数数据类型相同。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE bit_and_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO bit_and_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT BIT_AND(a) FROM bit_and_t1;
   bit_and
-----
0
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE bit_and_t1;
```

- **bit\_or(expression)**

描述：所有非NULL输入值的按位或(OR)，如果全部输入值皆为NULL，那么结果也为NULL。

返回类型：和参数数据类型相同

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE bit_or_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO bit_or_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT BIT_OR(a) FROM bit_or_t1;
   bit_or
-----
3
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE bit_or_t1;
```

- **bool\_and(expression)**

描述：如果所有输入值都是真，则为真，否则为假。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT bool_and(100 <2500);
   bool_and
-----
t
(1 row)
```

- **bool\_or(expression)**  
描述：如果所有输入值只要有一个为真，则为真，否则为假。

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT bool_or(100 <2500);
bool_or
-----
t
(1 row)
```

- **corr(Y, X)**  
描述：相关系数  
返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE corr_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO corr_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT CORR(a,b) FROM corr_t1;
corr
-----
.944911182523068
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE corr_t1;
```

- **every(expression)**  
描述：等效于bool\_and。  
返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# SELECT every(100 <2500);
every
-----
t
(1 row)
```

- **regr\_avgx(Y, X)**  
描述：自变量的平均值 (sum(X)/Y)  
返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO regr_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT REGR_AVGX(a,b) FROM regr_t1;
regr_avgx
-----
4
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE regr_t1;
```

- **regr\_avgy(Y, X)**  
描述：因变量的平均值 (sum(Y)/X)  
返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_avgy_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO regr_avgy_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);

openGauss=# SELECT REGR_AVGY(a,b) FROM regr_avgy_t1;
regr_avgy
-----
      1.8
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE regr_avgy_t1;
```

- **regr\_count(Y, X)**

描述：两个表达式都不为NULL的输入行数。

返回类型：bigint

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_count_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO regr_count_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);

openGauss=# SELECT REGR_COUNT(a,b) FROM regr_count_t1;
regr_count
-----
          5
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE regr_count_t1;
```

- **regr\_intercept(Y, X)**

描述：根据所有输入的点(X, Y)按照最小二乘法拟合成一个线性方程，然后返回该直线的Y轴截距。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_intercept_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO regr_intercept_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);

openGauss=# SELECT REGR_INTERCEPT(b,a) FROM regr_intercept_t1;
regr_intercept
-----
.785714285714286
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE regr_intercept_t1;
```

- **regr\_r2(Y, X)**

描述：相关系数的平方

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_r2_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO regr_r2_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);

openGauss=# SELECT REGR_R2(b,a) FROM regr_r2_t1;
regr_r2
-----
.892857142857143
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE regr_r2_t1;
```

- **regr\_slope(Y, X)**

描述：根据所有输入的点(X, Y)按照最小二乘法拟合成一个线性方程，然后返回该直线的斜率。

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_slope_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO regr_slope_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT REGR_SLOPE(b,a) FROM regr_slope_t1;
regr_slope
-----
1.78571428571429
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE regr_slope_t1;
```

- **regr\_sxx(Y, X)**

描述： $\text{sum}(Y^2) - \text{sum}(X)^2/N$ （自变量的“平方和”）

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_sxx_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO regr_sxx_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT REGR_SXX(b,a) FROM regr_sxx_t1;
regr_sxx
-----
2.8
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE regr_sxx_t1;
```

- **regr\_sxy(Y, X)**

描述： $\text{sum}(X*Y) - \text{sum}(X) * \text{sum}(Y)/N$ （自变量和因变量的“乘方积”）

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_sxy_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO regr_sxy_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT REGR_SXY(b,a) FROM regr_sxy_t1;
regr_sxy
-----
5
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE regr_sxy_t1;
```

- **regr\_syy(Y, X)**

描述： $\text{sum}(Y^2) - \text{sum}(X)^2/N$ （因变量的“平方和”）

返回类型：double precision

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE regr_syy_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO regr_syy_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT REGR_SYY(b,a) FROM regr_syy_t1;
regr_syy
-----
10
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE regr_syy_t1;
```



- 若计算某列的CHECKSUM值，且该列类型不能默认转为TEXT类型，则expression为列名::TEXT。
- 若计算所有列的CHECKSUM值，则expression为表名::TEXT。

可以默认转换为TEXT类型的类型包括：char, name, int8, int2, int1, int4, raw, pg\_node\_tree, float4, float8, bpchar, varchar, nvarchar, nvarchar2, date, timestamp, timestampz, numeric, smalldatetime，其他类型需要强制转换为TEXT。

返回类型：numeric。

示例：

表中可以默认转为TEXT类型的某列的CHECKSUM值。

```
openGauss=# CREATE TABLE checksum_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO checksum_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT CHECKSUM(a) FROM checksum_t1;
checksum
-----
18126842830
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE checksum_t1;
```

表中不能默认转为TEXT类型的某列的CHECKSUM值。注意此时CHECKSUM参数是列名::TEXT。

```
openGauss=# CREATE TABLE checksum_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO checksum_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT CHECKSUM(a::TEXT) FROM checksum_t1;
checksum
-----
18126842830
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE checksum_t1;
```

表中所有列的CHECKSUM值。注意此时CHECKSUM参数是表名::TEXT，且表名前不加Schema。

```
openGauss=# CREATE TABLE checksum_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO checksum_t1 VALUES (NULL,11),(1,2),(1,3),(2,4),(2,5),(3,6);
openGauss=# SELECT CHECKSUM(checksum_t1::TEXT) FROM checksum_t1;
checksum
-----
11160522226
(1 row)
openGauss=# DROP TABLE checksum_t1;
```

- mode() WITHIN GROUP (ORDER BY value anyelement)

描述：返回某列中出现频率最高的值，如果多个值频率相同，则返回最小的那个值。排序方式和该列类型的默认排序方式相同。其中value为输入参数，可以为任意类型。

返回类型：与输入参数类型相同。

示例：

```
openGauss=# SELECT mode() WITHIN GROUP (ORDER BY value) FROM (values(1, 'a'), (2, 'b'), (2, 'c')) v(value, tag);
mode
-----
```

```
2
(1 row)
openGauss=# SELECT mode() WITHIN GROUP (ORDER BY tag) FROM (values(1, 'a'), (2, 'b'), (2, 'c'))
v(value, tag);
 mode
-----
 a
(1 row)
```

## 7.5.18 窗口函数

### 窗口函数

窗口函数与OVER语句一起使用。OVER语句用于对数据进行分组，并对组内元素进行排序。窗口函数用于给组内的值生成序号。

#### 说明

窗口函数中的order by后面必须跟字段名，若order by后面跟数字，该数字会被按照常量处理，因此对目标列没有起到排序的作用。

- RANK()

描述：RANK函数为各组内值生成跳跃排序序号，其中，相同的值具有相同序号。

返回值类型：BIGINT

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE rank_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO rank_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);

openGauss=# SELECT a,b,RANK() OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM rank_t1;
 a | b | rank
---+---+-----
 1 | 1 | 1
 1 | 1 | 1
 1 | 2 | 3
 1 | 3 | 4
 2 | 4 | 1
 2 | 5 | 2
 3 | 6 | 1
(7 rows)

openGauss=# DROP TABLE rank_t1;
```

- ROW\_NUMBER()

描述：ROW\_NUMBER函数为各组内值生成连续排序序号，其中，相同的值其序号也不相同。

返回值类型：BIGINT

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE row_number_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO row_number_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);

openGauss=# SELECT a,b,ROW_NUMBER() OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM
row_number_t1;
 a | b | row_number
---+---+-----
 1 | 1 | 1
 1 | 1 | 2
 1 | 2 | 3
 1 | 3 | 4
 2 | 4 | 1
```

```
2 | 5 |      2
3 | 6 |      1
(7 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE row_number_t1;
```

- **DENSE\_RANK()**

描述: DENSE\_RANK函数为各组内值生成连续排序序号, 其中, 相同的值具有相同序号。

返回值类型: BIGINT

示例:

```
openGauss=# CREATE TABLE dense_rank_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO dense_rank_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);
```

```
openGauss=# SELECT a,b,DENSE_RANK() OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM dense_rank_t1;
```

```
a | b | dense_rank
```

```
-----
```

```
1 | 1 |          1
1 | 1 |          1
1 | 2 |          2
1 | 3 |          3
2 | 4 |          1
2 | 5 |          2
3 | 6 |          1
(7 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE dense_rank_t1;
```

- **PERCENT\_RANK()**

描述: PERCENT\_RANK函数为各组内对应值生成相对序号, 即根据公式  $(rank - 1) / (totalrows - 1)$  计算所得的值。其中rank为该值依据RANK函数所生成的对应序号, totalrows为该分组内的总元素个数。

返回值类型: DOUBLE PRECISION

示例:

```
openGauss=# CREATE TABLE percent_rank_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO percent_rank_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);
```

```
openGauss=# SELECT a,b,PERCENT_RANK() OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM percent_rank_t1;
```

```
a | b | percent_rank
```

```
-----
```

```
1 | 1 |          0
1 | 1 |          0
1 | 2 | .6666666666666667
1 | 3 |          1
2 | 4 |          0
2 | 5 |          1
3 | 6 |          0
(7 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE percent_rank_t1;
```

- **CUME\_DIST()**

描述: CUME\_DIST函数为各组内对应值生成累积分布序号。即根据公式  $(\text{小于等于当前值的数据行数}) / (\text{该分组总行数totalrows})$  计算所得的相对序号。

返回值类型: DOUBLE PRECISION

示例:

```
openGauss=# CREATE TABLE cume_dist_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO cume_dist_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);
```



```
openGauss=# SELECT a,b,CUME_DIST() OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM cume_dist_t1;
a | b | cume_dist
-----+-----
1 | 1 | .5
1 | 1 | .5
1 | 2 | .75
1 | 3 | 1
2 | 4 | .5
2 | 5 | 1
3 | 6 | 1
(7 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE cume_dist_t1;
```

- NTILE(num\_buckets integer)

描述：NTILE函数根据num\_buckets integer将有序的数据集合平均分配到num\_buckets所指定数量的桶中，并将桶号分配给每一行。分配时应尽量做到平均分配。

返回值类型：INTEGER

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE ntile_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO ntile_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);
```

```
openGauss=# SELECT a,b,NTILE(2) OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM ntile_t1;
```

```
a | b | ntile
-----+-----
1 | 1 | 1
1 | 1 | 1
1 | 2 | 2
1 | 3 | 2
2 | 4 | 1
2 | 5 | 2
3 | 6 | 1
(7 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE ntile_t1;
```

- LAG(value any [, offset integer [, default any ]])

描述：LAG函数为各组内对应值生成滞后值。即当前值对应的行数往前偏移offset位后所得行的value值作为序号。若经过偏移后行数不存在，则对应结果取为default值。若无指定，在默认情况下，offset取为1，default值取为NULL。default值的类型需要与value值的类型保持一致。

返回值类型：与参数数据类型相同

示例：

```
-- 建表并插入数据
```

```
openGauss=# CREATE TABLE ta1 (hire_date date, last_name varchar(20), department_id int);
CREATE TABLE
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('07-DEC-02', 'Raphaely', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('24-JUL-05', 'Tobias', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('24-DEC-05', 'Baida', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('18-MAY-03', 'Khoo', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('15-NOV-06', 'Himuro', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-AUG-07', 'Colmenares', 30);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-MAY-07', 'yq', 11);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-MAY-08', 'zi', 11);
```

```

INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('yq1', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, 'yq2', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-DEC-07', 'yq3', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, null, 11);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, null, 11);
INSERT 0 1

-- 调用LAG,指定offset=3, default=null
openGauss=# SELECT hire_date, last_name, department_id, lag(hire_date, 3, null) OVER (PARTITION
BY department_id ORDER BY last_name) AS "NextHired" FROM ta1 ORDER BY department_id;
  hire_date   | last_name | department_id | NextHired
-----+-----+-----+-----
2007-05-10 00:00:00 | yq       |              | 11
2008-05-10 00:00:00 | zi       |              | 11
                |          |              | 11
                |          |              | 11 | 2007-05-10 00:00:00
2005-12-24 00:00:00 | Baida    |              | 30
2007-08-10 00:00:00 | Colmenares |              | 30
2006-11-15 00:00:00 | Himuro   |              | 30
2003-05-18 00:00:00 | Khoo     |              | 30 | 2005-12-24 00:00:00
2002-12-07 00:00:00 | Raphaely |              | 30 | 2007-08-10 00:00:00
2005-07-24 00:00:00 | Tobias   |              | 30 | 2006-11-15 00:00:00
                | yq1     |              | 30 | 2003-05-18 00:00:00
                | yq2     |              | 30 | 2002-12-07 00:00:00
2007-12-10 00:00:00 | yq3     |              | 30 | 2005-07-24 00:00:00
(13 rows)

openGauss=# DROP TABLE ta1;

```

- LEAD(value any [, offset integer [, default any ]])

**描述：** LEAD函数为各组内对应值生成提前值。即当前值对应的行数向后偏移 offset位后所得行的value值作为序号。若经过向后偏移后行数超过当前组内的总行数，则对应结果取为default值。若无指定，在默认情况下，offset取为1，default值取为NULL。default值的类型需要与value值的类型保持一致。

**返回值类型：** 与参数数据类型相同。

**示例：**

```

openGauss=# CREATE TABLE ta1 (hire_date date, last_name varchar(20), department_id int);
CREATE TABLE
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('07-DEC-02', 'Raphaely', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('24-JUL-05', 'Tobias', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('24-DEC-05', 'Baida', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('18-MAY-03', 'Khoo', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('15-NOV-06', 'Himuro', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-AUG-07', 'Colmenares', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-MAY-07', 'yq', 11);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-MAY-08', 'zi', 11);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('yq1', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, 'yq2', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values('10-DEC-07', 'yq3', 30);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, null, 11);
INSERT 0 1

```

```

openGauss=# INSERT INTO ta1 values(null, null, 11);
INSERT 0 1

-- 调用LEAD,指定offset=2
openGauss=# SELECT hire_date, last_name, department_id, lead(hire_date, 2) OVER (PARTITION BY
department_id ORDER BY last_name) AS "NextHired" FROM ta1 ORDER BY department_id;
  hire_date   | last_name | department_id | NextHired
-----+-----+-----+-----
2007-05-10 00:00:00 | yq      |          11 |
2008-05-10 00:00:00 | zi      |          11 |
                |         |          11 |
                |         |          11 |
2005-12-24 00:00:00 | Baida   |          30 | 2006-11-15 00:00:00
2007-08-10 00:00:00 | Colmenares |          30 | 2003-05-18 00:00:00
2006-11-15 00:00:00 | Himuro  |          30 | 2002-12-07 00:00:00
2003-05-18 00:00:00 | Khoo   |          30 | 2005-07-24 00:00:00
2002-12-07 00:00:00 | Raphaely |          30 |
2005-07-24 00:00:00 | Tobias  |          30 |
                | yq1    |          30 | 2007-12-10 00:00:00
                | yq2    |          30 |
2007-12-10 00:00:00 | yq3    |          30 |
(13 rows)

openGauss=# DROP TABLE ta1;

```

- **FIRST\_VALUE(value any)**

描述：FIRST\_VALUE函数取各组内的第一个值作为返回结果。

返回值类型：与参数数据类型相同。

示例：

```

openGauss=# CREATE TABLE first_value_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO first_value_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);

openGauss=# SELECT a,b,FIRST_VALUE(b) OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM first_value_t1;
 a | b | first_value
---+---+-----
 1 | 1 |          1
 1 | 1 |          1
 1 | 2 |          1
 1 | 3 |          1
 2 | 4 |          4
 2 | 5 |          4
 3 | 6 |          6
(7 rows)

openGauss=# DROP TABLE first_value_t1;

```

- **LAST\_VALUE(value any)**

描述：LAST\_VALUE函数取各组内的最后一个值作为返回结果。

返回值类型：与参数数据类型相同。

示例：

```

openGauss=# CREATE TABLE last_value_t1(a int, b int);

openGauss=# INSERT INTO last_value_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);

openGauss=# SELECT a,b,LAST_VALUE(b) OVER(PARTITION BY a ORDER BY b) FROM last_value_t1;
 a | b | last_value
---+---+-----
 1 | 1 |          1
 1 | 1 |          1
 1 | 2 |          2
 1 | 3 |          3
 2 | 4 |          4
 2 | 5 |          5
 3 | 6 |          6

```

(7 rows)

```
openGauss=# DROP TABLE last_value_t1;
```

- DELTA

描述：返回当前行和前一行的差值。

参数：numeric

返回值类型：numeric

- NTH\_VALUE(value any, nth integer)

描述：NTH\_VALUE函数返回该组内的第nth行作为结果。若该行不存在，则默认返回NULL。

返回值类型：与参数数据类型相同。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE nth_value_t1(a int, b int);
```

```
openGauss=# INSERT INTO nth_value_t1 VALUES(1,1),(1,1),(1, 2),(1, 3),(2, 4),(2, 5),(3,6);
```

```
openGauss=# SELECT a,b,NTH_VALUE(b, 2) OVER(PARTITION BY a order by b) FROM nth_value_t1;
```

```
a | b | nth_value
```

```
-----
```

```
1 | 1 | 1
```

```
1 | 1 | 1
```

```
1 | 2 | 1
```

```
1 | 3 | 1
```

```
2 | 4 |
```

```
2 | 5 | 5
```

```
3 | 6 |
```

(7 rows)

```
openGauss=# DROP TABLE nth_value_t1;
```

## 7.5.19 安全函数

### 安全函数

- gs\_encrypt\_aes128(encryptstr,keyststr)

描述：以keyststr为加密口令对encryptstr字符串进行加密，返回加密后的字符串。keyststr的长度范围为8~16字节，至少包含3种字符（大写字母、小写字母、数字、特殊字符）。

返回值类型：text

返回值长度：至少为92字节，不超过4\*[(Len+68)/3]字节，其中Len为加密前数据长度（单位为字节）。

示例：

```
openGauss=# SELECT gs_encrypt_aes128('MPPDB','Asdf1234');
```

```
gs_encrypt_aes128
```

```
-----
gwditQLQG8NhFw4OuoKhhQJoXojhFLYkjeG0aYdSctLCnlUgkNwwYI04KbuhmcGZp8jWizBdR1vU9Cspjuzl
0lbz12A=
(1 row)
```

#### 说明

由于该函数的执行过程需要传入加密口令，为了安全起见，gsqL工具不会将包含该函数名字样的SQL记录入执行历史。即无法在gsqL里通过上下翻页功能找到该函数的执行历史。

- gs\_encrypt(encryptstr,keyststr, encrypttype)

描述：根据encrypttype，以keyst为加密口令对encryptstr字符串进行加密，返回加密后的字符串。keyst的长度范围为8~16字节，至少包含3种字符（大写字母、小写字母、数字、特殊字符），encrypttype可以是aes128或sm4。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT gs_encrypt('MPPDB','Asdf1234','sm4');
gs_encrypt
-----
ZBzOmaGA4Bb+coyucJ0B8AkIshqc
(1 row)
```

#### 说明

由于该函数的执行过程需要传入加密口令，为了安全起见，gsq工具不会将包含该函数名字样的SQL记录入执行历史。即无法在gsq里通过上下翻页功能找到该函数的执行历史。

- **gs\_decrypt\_aes128(decryptstr,keyst)**

描述：以keyst为解密口令对decrypt字符串进行解密，返回解密后的字符串。解密使用的keyst必须保证与加密时使用的keyst一致才能正常解密。keyst不得为空。

#### 说明

此参数需要结合gs\_encrypt\_aes128加密函数共同使用。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT
gs_decrypt_aes128('gwditQLQG8NhFw4OuoKhhQJoXojhFLYkjeG0aYdSCtLCnIUgkNwvYI04KbuhmcGZp8j
WizBdR1vU9Cspjuzl0lbz12A=', '1234');
gs_decrypt_aes128
-----
MPPDB
(1 row)
```

#### 说明

由于该函数的执行过程需要传入解密口令，为了安全起见，gsq工具不会将包含该函数名字样的SQL记录入执行历史；即无法在gsq里通过上下翻页功能找到该函数的执行历史。

- **gs\_decrypt(decryptstr,keyst,decrypttype)**

描述：根据decrypttype，以keyst为解密口令对decrypt字符串进行解密，返回解密后的字符串。解密使用的decrypttype及keyst必须保证与加密时使用的encrypttype及keyst一致才能正常解密。keyst不得为空。decrypttype可以是aes128或sm4。

此函数需要结合gs\_encrypt加密函数共同使用。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT gs_decrypt('ZBzOmaGA4Bb+coyucJ0B8AkIshqc','Asdf1234','sm4');
gs_decrypt
-----
MPPDB
(1 row)
```

#### 说明

由于该函数的执行过程需要传入解密口令，为了安全起见，gsq工具不会将包含该函数名字样的SQL记录入执行历史；即无法在gsq里通过上下翻页功能找到该函数的执行历史。

- `gs_password_deadline()`

描述：显示当前账户密码离过期还距离多少天。

返回值类型：interval

示例：

```
openGauss=# SELECT gs_password_deadline();
gs_password_deadline
-----
83 days 17:44:32.196094
(1 row)
```

- `gs_password_notifytime()`

描述：显示账户密码到期前提醒的天数。

返回值类型：int32

- `login_audit_messages(BOOLEAN)`

描述：查看登录用户的登录信息。

返回值类型：元组

示例：

- 查看上一次登录成功的日期、时间和IP等信息。

```
openGauss=> SELECT * FROM login_audit_messages(true);
username | database | logintime | mytype | result | client_conninfo
-----+-----+-----+-----+-----+-----
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:56:40+08 | login_success | ok | gsqr@[local]
(1 row)
```

- 查看自从上一次登录成功以来登录失败的尝试次数、日期和时间。

```
openGauss=> SELECT * FROM login_audit_messages(false);
username | database | logintime | mytype | result | client_conninfo
-----+-----+-----+-----+-----+-----
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:57:55+08 | login_failed | failed | [unknown]@[local]
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:57:53+08 | login_failed | failed | [unknown]@[local]
(2 rows)
```

- `login_audit_messages_pid`

描述：查看登录用户的登录信息。与`login_audit_messages`的区别在于结果基于当前`backendid`向前查找。所以不会因为同一用户的后续登录，而影响本次登录的查询结果。也就是查询不到该用户后续登录的信息。

返回值类型：元组

### 📖 说明

在开启线程池的情况下，由于线程切换，同一`session`中获取到的`backendid`可能会发生变化，因此会造成多次调用该函数返回值不一致的情况。不建议用户在开启线程池的情况下调用此函数。

示例：

- 查看上一次登录成功的日期、时间和IP等信息。

```
openGauss=> SELECT * FROM login_audit_messages_pid(true);
username | database | logintime | mytype | result | client_conninfo | backendid
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:56:40+08 | login_success | ok | gsqr@[local] | 139823109633792
(1 row)
```

- 查看自从上一次登录成功以来登录失败的尝试次数、日期和时间。

```
openGauss=> SELECT * FROM login_audit_messages_pid(false);
username | database | logintime | mytype | result | client_conninfo | backendid
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:57:55+08 | login_failed | failed | [unknown]@[local] | 139823109633792
omm      | openGauss | 2020-06-29 21:57:53+08 | login_failed | failed | [unknown]@[local] |
```

```
139823109633792  
(2 rows)
```

- **inet\_server\_addr**  
描述: 显示服务器IP信息。  
返回值类型: inet  
示例:

```
openGauss=# SELECT inet_server_addr();  
inet_server_addr  
-----  
10.10.0.13  
(1 row)
```

#### 📖 说明

- 上面是以客户端在10.10.0.50上, 服务器端在10.10.0.13上为例。
  - 如果是通过本地连接, 使用此接口显示为空。
- **inet\_client\_addr**  
描述: 显示客户端IP信息。  
返回值类型: inet  
示例:

```
openGauss=# SELECT inet_client_addr();  
inet_client_addr  
-----  
10.10.0.50  
(1 row)
```

#### 📖 说明

- 上面是以客户端在10.10.0.50上, 服务器端在10.10.0.13上为例。
  - 如果是通过本地连接, 使用此接口显示为空。
- **pg\_query\_audit**  
描述: 查看数据库主节点审计日志。  
返回值类型: record  
函数返回字段如下:

| 名称              | 类型                       | 描述       |
|-----------------|--------------------------|----------|
| time            | timestamp with time zone | 操作时间     |
| type            | text                     | 操作类型     |
| result          | text                     | 操作结果     |
| userid          | oid                      | 用户id     |
| username        | text                     | 执行操作的用户名 |
| database        | text                     | 数据库名称    |
| client_conninfo | text                     | 客户端连接信息  |

| 名称          | 类型   | 描述       |
|-------------|------|----------|
| object_name | text | 操作对象名称   |
| detail_info | text | 执行操作详细信息 |
| node_name   | text | 节点名称     |
| thread_id   | text | 线程id     |
| local_port  | text | 本地端口     |
| remote_port | text | 远端端口     |

- `pg_delete_audit`  
描述：删除指定时间段的审计日志。  
返回值类型：void
- `alldigitsmasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，对所有字符进行脱敏。  
参数：col text, letter character default '0'  
返回值类型：text
- `creditcardmasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，对所有信用卡信息进行脱敏。  
参数：col text, letter character default 'x'  
返回值类型：text
- `randommasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，使用随机策略。  
参数：col text  
返回值类型：text
- `fullemailmasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，对出现最后一个'!'之前的文本（除'@'之外）进行脱敏。  
参数：col text, letter character default 'x'  
返回值类型：text
- `basicemailmasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，对出现第一个'@'之前的文本进行脱敏。  
参数：col text, letter character default 'x'  
返回值类型：text
- `shufflemasking`  
描述：脱敏策略的内部函数，对字符进行乱序排列。  
参数：col text  
返回值类型：text



## 7.5.20 返回集合的函数

### 序列号生成函数

- generate\_series(start, stop)  
描述：生成一个数值序列，从start到stop，步长为1。  
参数类型：int、bigint、numeric  
返回值类型：setof int、setof bigint、setof numeric（与参数类型相同）
- generate\_series(start, stop, step)  
描述：生成一个数值序列，从start到stop，步长为step。  
参数类型：int、bigint、numeric  
返回值类型：setof int、setof bigint、setof numeric（与参数类型相同）
- generate\_series(start, stop, step interval)  
描述：生成一个数值序列，从start到stop，步长为step。  
参数类型：timestamp或timestamp with time zone  
返回值类型：setof timestamp或setof timestamp with time zone（与参数类型相同）

如果step是正数且start大于stop，则返回零行。相反，如果step是负数且start小于stop，则也返回零行。如果输入是NULL，同样产生零行。如果step为零则是一个错误。

示例：

```
openGauss=# SELECT * FROM generate_series(2,4);
generate_series
-----
         2
         3
         4
(3 rows)

openGauss=# SELECT * FROM generate_series(5,1,-2);
generate_series
-----
         5
         3
         1
(3 rows)

openGauss=# SELECT * FROM generate_series(4,3);
generate_series
-----
(0 rows)

--这个示例应用于date-plus-integer操作符。
openGauss=# SELECT current_date + s.a AS dates FROM generate_series(0,14,7) AS s(a);
dates
-----
2017-06-02
2017-06-09
2017-06-16
(3 rows)

openGauss=# SELECT * FROM generate_series('2008-03-01 00:00'::timestamp, '2008-03-04 12:00', '10
hours');
generate_series
-----
2008-03-01 00:00:00
```

```
2008-03-01 10:00:00
2008-03-01 20:00:00
2008-03-02 06:00:00
2008-03-02 16:00:00
2008-03-03 02:00:00
2008-03-03 12:00:00
2008-03-03 22:00:00
2008-03-04 08:00:00
(9 rows)
```

## 下标生成函数

- `generate_subscripts(array anyarray, dim int)`  
描述：生成一系列包括给定数组的下标。  
返回值类型：setof int
- `generate_subscripts(array anyarray, dim int, reverse boolean)`  
描述：生成一系列包括给定数组的下标。当reverse为真时，该系列则以相反的顺序返回。  
返回值类型：setof int

`generate_subscripts`是一个为给定数组中的指定维度生成有效下标集的函数。如果数组中没有所请求的维度或者NULL数组，返回零行（但是会给数组元素为空的返回有效下标）。示例：

```
--基本用法。
openGauss=# SELECT generate_subscripts('{NULL,1,NULL,2}'::int[], 1) AS s;
s
---
1
2
3
4
(4 rows)
--unnest一个2D数组。
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION unnest2(anyarray)
RETURNS SETOF anyelement AS $$
SELECT $1[i][j]
FROM generate_subscripts($1,1) g1(i),
generate_subscripts($1,2) g2(j);
$$ LANGUAGE sql IMMUTABLE;

openGauss=# SELECT * FROM unnest2(ARRAY[[1,2],[3,4]]);
unnest2
-----
1
2
3
4
(4 rows)

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION unnest2;
```

## 7.5.21 条件表达式函数

### 条件表达式函数

- `coalesce(expr1, expr2, ..., exprn)`  
描述：  
返回参数列表中第一个非NULL的参数值。

COALESCE(expr1, expr2) 等价于CASE WHEN expr1 IS NOT NULL THEN expr1 ELSE expr2 END。

示例：

```
openGauss=# SELECT coalesce(NULL,'hello');
 coalesce
-----
hello
(1 row)
```

备注：

- 如果表达式列表中的所有表达式都等于NULL，则本函数返回NULL。
- 它常用于在显示数据时用缺省值替换NULL。
- 和CASE表达式一样，COALESCE不会计算不需要用来判断结果的参数；即在第一个非空参数右边的参数不会被计算。

- decode(base\_expr, compare1, value1, Compare2,value2, ... default)

描述：把base\_expr与后面的每个compare(n) 进行比较，如果匹配返回相应的value(n)。如果没有发生匹配，则返回default。

示例：

```
openGauss=# SELECT decode('A','A',1,'B',2,0);
 case
-----
1
(1 row)
```

- nullif(expr1, expr2)

描述：当且仅当expr1和expr2相等时，NULLIF才返回NULL，否则它返回expr1。

nullif(expr1, expr2) 逻辑上等价于CASE WHEN expr1 = expr2 THEN NULL ELSE expr1 END。

示例：

```
openGauss=# SELECT nullif('hello','world');
 nullif
-----
hello
(1 row)
```

备注：

如果两个参数的数据类型不同，则：

- 若两种数据类型之间存在隐式转换，则以其中优先级较高的数据类型为基准将另一个参数隐式转换成该类型，转换成功则进行计算，转换失败则返回错误。如：

```
openGauss=# SELECT nullif('1234'::VARCHAR,123::INT4);
 nullif
-----
1234
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT nullif('1234'::VARCHAR,'2012-12-24'::DATE);
ERROR: invalid input syntax for type timestamp: "1234"
```

- 若两种数据类型之间不存在隐式转换，则返回错误。如：

```
openGauss=# SELECT nullif(TRUE::BOOLEAN,'2012-12-24'::DATE);
ERROR: operator does not exist: boolean = timestamp without time zone
LINE 1: SELECT nullif(TRUE::BOOLEAN,'2012-12-24'::DATE) FROM sys_dummy;
^
HINT: No operator matches the given name and argument type(s). You might need to add explicit type casts.
```

- nvl( expr1 , expr2 )

描述：

- 如果expr1为NULL则返回expr2。
- 如果expr1非NULL，则返回expr1。

示例：

```
openGauss=# SELECT nvl('hello','world');
nvl
-----
hello
(1 row)
```

备注：参数expr1和expr2可以为任意类型，当NVL的两个参数不属于同类型时，看第二个参数是否可以向第一个参数进行隐式转换。如果可以则返回第一个参数类型，否则返回错误。

- **greatest(expr1 [, ...])**

描述：获取并返回参数列表中值最大的表达式的值。

返回值类型：

示例：

```
openGauss=# SELECT greatest(1*2,2-3,4-1);
greatest
-----
      3
(1 row)
openGauss=# SELECT greatest('HARRY', 'HARRIOT', 'HAROLD');
greatest
-----
HARRY
(1 row)
```

- **least(expr1 [, ...])**

描述：获取并返回参数列表中值最小的表达式的值。

示例：

```
openGauss=# SELECT least(1*2,2-3,4-1);
least
-----
     -1
(1 row)
openGauss=# SELECT least('HARRY','HARRIOT','HAROLD');
least
-----
HAROLD
(1 row)
```

- **EMPTY\_BLOB()**

描述：使用EMPTY\_BLOB在INSERT或UPDATE语句中初始化一个BLOB变量，取值为NULL。

返回值类型：BLOB

示例：

```
--新建表
openGauss=# CREATE TABLE blob_tb(b blob,id int);
--插入数据
openGauss=# INSERT INTO blob_tb VALUES (empty_blob(),1);
--删除表
openGauss=# DROP TABLE blob_tb;
```

备注：使用DBE\_LOB.GET\_LENGTH求得的长度为0。

## 7.5.22 系统信息函数

### 会话信息函数

- `current_catalog`  
描述：当前数据库的名称（在标准SQL中称"catalog"）。  
返回值类型：name  
示例：

```
testdb=# SELECT current_catalog;
current_catalog
-----
testdb
(1 row)
```
- `current_database()`  
描述：当前数据库的名称。  
返回值类型：name  
示例：

```
testdb=# SELECT current_database();
current_database
-----
testdb
(1 row)
```
- `current_query()`  
描述：由客户端提交的当前执行语句（可能包含多个声明）。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# SELECT current_query();
current_query
-----
SELECT current_query();
(1 row)
```
- `current_schema[()]`  
描述：当前模式的名称。  
返回值类型：name  
示例：

```
openGauss=# SELECT current_schema();
current_schema
-----
public
(1 row)
```

备注：`current_schema`返回在搜索路径中第一个顺位有效的模式名。（如果搜索路径为空则返回NULL，没有有效的模式名也返回NULL）。如果创建表或者其他命名对象时没有声明目标模式，则将使用这些对象的模式。
- `current_schemas(Boolean)`  
描述：搜索路径中的模式名称。  
返回值类型：name[]  
示例：

```
openGauss=# SELECT current_schemas(true);
current_schemas
-----
```

```
{pg_catalog,public}
(1 row)
```

备注：

`current_schemas(Boolean)`返回搜索路径中所有模式名称的数组。布尔选项决定像`pg_catalog`这样隐含包含的系统模式是否包含在返回的搜索路径中。

### 📖 说明

搜索路径可以通过运行时设置更改。命令是：

```
SET search_path TO schema [, schema, ...]
```

- `current_user`

描述：当前执行环境下的用户名。

返回值类型：name

示例：

```
openGauss=# SELECT current_user;
current_user
-----
omm
(1 row)
```

备注：`current_user`是用于权限检查的用户标识。通常，他表示会话用户，但是可以通过**SET ROLE**改变他。在函数执行的过程中随着属性SECURITY DEFINER的改变，其值也会改变。

- `definer_current_user`

描述：当前执行环境下的用户名。

返回值类型：name

示例：

```
openGauss=# SELECT definer_current_user();
definer_current_user
-----
omm
(1 row)
```

- `pg_current_sessionid()`

描述：当前执行环境下的会话ID。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_current_sessionid();
pg_current_sessionid
-----
1579228402.140190434944768
(1 row)
```

备注：`pg_current_sessionid()`是用于获取当前执行环境下的会话ID。其组成结构为：时间戳.会话ID，当线程池模式开启（`enable_thread_pool=on`）时，会话ID为SessionID；而线程池模式关闭时，会话ID为ThreadID。

- `pg_current_sessid`

描述：当前执行环境下的会话ID。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# select pg_current_sessid();
pg_current_sessid
-----
140308875015936
(1 row)
```

备注：在线程池模式下获得当前会话的会话ID，非线程池模式下获得当前会话对应的后台线程ID。

- `pg_current_userid`

描述：当前用户ID。

返回值类型：text

```
openGauss=# SELECT pg_current_userid();
pg_current_userid
-----
10
(1 row)
```

- `working_version_num()`

描述：版本序号信息。返回一个系统兼容性有关的版本序号。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT working_version_num();
working_version_num
-----
92231
(1 row)
```

- `tablespace_oid_name(oid)`

描述：根据表空间oid，查找表空间名称。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# select tablespace_oid_name(1663);
tablespace_oid_name
-----
pg_default
(1 row)
```

- `inet_client_addr()`

描述：连接的远端地址。`inet_client_addr`返回当前客户端的IP地址。

#### 说明

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型：inet

示例：

```
openGauss=# SELECT inet_client_addr();
inet_client_addr
-----
10.10.0.50
(1 row)
```

- `inet_client_port()`

描述：连接的远端端口。`inet_client_port`返回当前客户端的端口号。

#### 说明

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT inet_client_port();
inet_client_port
-----
```

```
33143  
(1 row)
```

- `inet_server_addr()`

描述：连接的本地地址。`inet_server_addr`返回服务器接收当前连接用的IP地址。

 **说明**

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型：inet

示例：

```
openGauss=# SELECT inet_server_addr();  
inet_server_addr  
-----  
10.10.0.13  
(1 row)
```

- `inet_server_port()`

描述：连接的本地端口。`inet_server_port`返回接收当前连接的端口号。如果是通过Unix-domain socket连接的，则所有这些函数都返回NULL。

 **说明**

此函数只有在远程连接模式下有效。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT inet_server_port();  
inet_server_port  
-----  
8000  
(1 row)
```

- `pg_backend_pid()`

描述：当前会话连接的服务进程的进程ID。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_backend_pid();  
pg_backend_pid  
-----  
140229352617744  
(1 row)
```

- `pg_conf_load_time()`

描述：配置加载时间。`pg_conf_load_time`返回最后加载服务器配置文件的时间戳。

返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_conf_load_time();  
pg_conf_load_time  
-----  
2017-09-01 16:05:23.89868+08  
(1 row)
```

- `pg_my_temp_schema()`

描述：会话的临时模式的OID，不存在则为0。

返回值类型：oid

示例：



```
openGauss=# SELECT pg_my_temp_schema();
pg_my_temp_schema
-----
0
(1 row)
```

备注：pg\_my\_temp\_schema返回当前会话中临时模式的OID，如果不存在（没有创建临时表）的话则返回0。如果给定的OID是其它会话中临时模式的OID，pg\_is\_other\_temp\_schema则返回true。

- pg\_is\_other\_temp\_schema(oid)  
描述：是否为另一个会话的临时模式。  
返回值类型：Boolean

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_is_other_temp_schema(25356);
pg_is_other_temp_schema
-----
f
(1 row)
```

- pg\_listening\_channels()  
描述：会话正在侦听的信道名称。  
返回值类型：setof text

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_listening_channels();
pg_listening_channels
-----
(0 rows)
```

备注：pg\_listening\_channels返回当前会话正在侦听的一组信道名称。

- pg\_postmaster\_start\_time()  
描述：服务器启动时间。pg\_postmaster\_start\_time返回服务器启动时的timestamp with time zone。  
返回值类型：timestamp with time zone

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_postmaster_start_time();
pg_postmaster_start_time
-----
2017-08-30 16:02:54.99854+08
(1 row)
```

- pg\_get\_ruledef(rule\_oid)  
描述：获取规则的CREATE RULE命令。  
返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_ruledef(24828);
pg_get_ruledef
-----
CREATE RULE t1_ins AS ON INSERT TO t1 DO INSTEAD INSERT INTO t2 (id) VALUES (new.id);
(1 row)
```

- sessionid2pid()  
描述：从sessionid中得到pid信息（例如，gs\_session\_stat中sessid列）。  
返回值类型：int8

示例：

```
openGauss=# select sessionid2pid(sessid::cstring) from gs_session_stat limit 2;
sessionid2pid
```

```
-----  
139973107902208  
139973107902208  
(2 rows)
```

- `session_context('namespace', 'parameter')`

描述：获取并返回指定namespace下参数parameter的值。

返回值类型：VARCHAR

示例：

```
openGauss=# SELECT session_context('USERENV', 'CURRENT_SCHEMA');  
session_context
```

```
-----  
public  
(1 row)
```

备注：当前支持的parameter：current\_user, current\_schema, client\_info, ip\_address, sessionid, sid.

- `pg_trigger_depth()`

描述：触发器的嵌套层次。

返回值类型：int

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_trigger_depth();  
pg_trigger_depth
```

```
-----  
0  
(1 row)
```

- `session_user`

描述：会话用户名。

返回值类型：name

示例：

```
openGauss=# SELECT session_user;  
session_user
```

```
-----  
omm  
(1 row)
```

备注：session\_user通常是连接当前数据库的初始用户，不过系统管理员可以用 **SET SESSION AUTHORIZATION** 修改这个设置。

- `user`

描述：等价于current\_user。

返回值类型：name

示例：

```
openGauss=# SELECT user;  
current_user
```

```
-----  
omm  
(1 row)
```

- `getpgusername()`

描述：获取数据库用户名。

返回值类型：name

示例：

```
openGauss=# select getpgusername();  
getpgusername
```

- ```
GaussDB_userna
(1 row)
```
- **getdatabaseencoding()**  
描述：获取数据库编码方式。  
返回值类型：name  
示例：  

```
openGauss=# select getdatabaseencoding();
getdatabaseencoding
-----
SQL_ASCII
(1 row)
```
  - **version()**  
描述：版本信息。version返回一个描述服务器版本信息的字符串。  
返回值类型：text  
示例：  

```
openGauss=# select version();
version
-----
(GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build fab4f5ea) compiled at 2021-10-24 11:58:22 commit 3086 last mr
6592 release
(1 row)
```
  - **opengauss\_version()**  
描述：openGauss版本信息。  
返回值类型：text  
使用示例如下，查询结果中的x.x.x请以实际输出为准：  

```
openGauss=# select opengauss_version();
opengauss_version
-----
x.x.x
(1 row)
```
  - **gs\_deployment()**  
描述：当前系统的部署形态信息。  
返回值类型：text  
示例：  

```
openGauss=# select gs_deployment();
gs_deployment
-----
BusinessCentralized
(1 row)
```
  - **get\_hostname()**  
描述：返回当前节点的hostname。  
返回值类型：text  
示例：  

```
openGauss=# SELECT get_hostname();
get_hostname
-----
linux-user
(1 row)
```
  - **get\_nodename()**  
描述：返回当前节点的名字。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# SELECT get_nodename();
get_nodename
-----
datanode1
(1 row)
```

- get\_schema\_oid(cstring)

描述：返回查询schema的oid。

返回值类型：oid

示例：

```
openGauss=# SELECT get_schema_oid('public');
get_schema_oid
-----
2200
(1 row)
```

- get\_client\_info()

描述：返回客户端信息。

返回值类型：record

## 访问权限查询函数

DDL类权限ALTER、DROP、COMMENT、INDEX、VACUUM属于所有者固有的权限，隐式拥有。

以下访问权限查询函数仅表示用户是否具有某对象上的某种对象权限，即返回记录在系统表acl字段中的对象权限拥有情况。

- has\_any\_column\_privilege(user, table, privilege)

描述：指定用户是否有访问表任何列的权限。

表 7-35 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
table	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_any\_column\_privilege(table, privilege)

描述：当前用户是否有访问表任何列的权限，合法参数类型见[表7-35](#)。

返回类型：Boolean

备注：has\_any\_column\_privilege检查用户是否以特定方式访问表的任何列。其参数可能与has\_table\_privilege类似，除了访问权限类型必须是SELECT、INSERT、UPDATE、COMMENT或REFERENCES的一些组合。

 说明

拥有表的表级别权限则隐含的拥有该表每列的列级权限，因此如果与has\_table\_privilege参数相同，has\_any\_column\_privilege总是返回true。但是如果授予至少一列的列级权限也返回成功。

- has\_column\_privilege(user, table, column, privilege)

描述：指定用户是否有访问列的权限。

表 7-36 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
table	text, oid
column	text, smallint
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_column\_privilege(table, column, privilege)

描述：当前用户是否有访问列的权限，合法参数类型见[表7-36](#)。

返回类型：Boolean

备注：has\_column\_privilege检查用户是否以特定方式访问一列。其参数类似于has\_table\_privilege，可以通过列名或属性号添加列。想要的访问权限类型必须是SELECT、INSERT、UPDATE、COMMENT或REFERENCES的一些组合。

 说明

拥有表的表级别权限则隐含的拥有该表每列的列级权限。

- has\_database\_privilege(user, database, privilege)

描述：指定用户是否有访问数据库的权限。参数说明如下。

表 7-37 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
database	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_database\_privilege(database, privilege)

描述：当前用户是否有访问数据库的权限，合法参数类型请参见[表7-37](#)。

返回类型：Boolean

备注：has\_database\_privilege检查用户是否能以在特定方式访问数据库。其参数类似has\_table\_privilege。访问权限类型必须是CREATE、CONNECT、TEMPORARY、ALTER、DROP、COMMENT或TEMP（等价于TEMPORARY）的一些组合。

- has\_directory\_privilege(user, directory, privilege)

描述：指定用户是否有访问directory的权限。

表 7-38 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
directory	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_directory\_privilege(directory, privilege)

描述：当前用户是否有访问directory的权限，合法参数类型请参见[表7-38](#)。

返回类型：Boolean

- has\_foreign\_data\_wrapper\_privilege(user, fdw, privilege)

描述：指定用户是否有访问外部数据封装器的权限。

表 7-39 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
fdw	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_foreign\_data\_wrapper\_privilege(fdw, privilege)

描述：当前用户是否有访问外部数据封装器的权限。合法参数类型请参见[表7-39](#)。

返回类型：Boolean

备注：has\_foreign\_data\_wrapper\_privilege检查用户是否能以特定方式访问外部数据封装器。其参数类似has\_table\_privilege。访问权限类型必须是USAGE。

- has\_function\_privilege(user, function, privilege)

描述：指定用户是否有访问函数的权限。

表 7-40 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
function	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_function\_privilege(function, privilege)

描述：当前用户是否有访问函数的权限。合法参数类型请参见表7-40。

返回类型：Boolean

备注：has\_function\_privilege检查一个用户是否能以指定方式访问一个函数。其参数类似has\_table\_privilege。使用文本字符而不是OID声明一个函数时，允许输入的类型和regprocedure数据类型一样（请参考对象标识符类型）。访问权限类型必须是EXECUTE、ALTER、DROP或COMMENT。

- has\_language\_privilege(user, language, privilege)

描述：指定用户是否有访问语言的权限。

表 7-41 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid
language	text, oid
privilege	text

返回类型：Boolean

- has\_language\_privilege(language, privilege)

描述：当前用户是否有访问语言的权限。合法参数类型请参见表7-41。

返回类型：Boolean

备注：has\_language\_privilege检查用户是否能以特定方式访问一个过程语言。其参数类似has\_table\_privilege。访问权限类型必须是USAGE。

- has\_nodegroup\_privilege(user, nodegroup, privilege)

描述：检查用户是否有数据库节点访问权限。

返回类型：Boolean

表 7-42 参数类型说明

参数名	合法入参类型
user	name, oid

参数名	合法入参类型
nodegroup	text, oid
privilege	text

- `has_nodegroup_privilege(nodegroup, privilege)`  
描述：检查用户是否有数据库节点访问权限。参数与`has_table_privilege`类似。访问权限类型必须是USAGE、CREATE、COMPUTE、ALTER或DROP。  
返回类型：Boolean
- `has_schema_privilege(user, schema, privilege)`  
描述：指定用户是否有访问模式的权限。  
返回类型：Boolean
- `has_schema_privilege(schema, privilege)`  
描述：当前用户是否有访问模式的权限。  
返回类型：Boolean  
备注：`has_schema_privilege`检查用户是否能以特定方式访问一个模式。其参数类似`has_table_privilege`。访问权限类型必须是CREATE、USAGE、ALTER、DROP或COMMENT的一些组合。
- `has_server_privilege(user, server, privilege)`  
描述：指定用户是否有访问外部服务的权限。  
返回类型：Boolean
- `has_server_privilege(server, privilege)`  
描述：当前用户是否有访问外部服务的权限。  
返回类型：Boolean  
备注：`has_server_privilege`检查用户是否能以指定方式访问一个外部服务器。其参数类似`has_table_privilege`。访问权限类型必须是USAGE、ALTER、DROP或COMMENT之一的值。
- `has_table_privilege(user, table, privilege)`  
描述：指定用户是否有访问表的权限。  
返回类型：Boolean
- `has_table_privilege(table, privilege)`  
描述：当前用户是否有访问表的权限。  
返回类型：Boolean  
备注：`has_table_privilege`检查用户是否以特定方式访问表。用户可以通过名称或OID（`pg_authid.oid`）来指定，`public`表示为PUBLIC角色，或如果缺省该参数，则使用`current_user`。该表可以通过名称或者OID声明。如果用名称声明，则在必要时可以用模式进行修饰。如果使用文本字符串来声明所希望的权限类型，这个文本字符串必须是SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE、REFERENCES、TRIGGER、ALTER、DROP、COMMENT、INDEX或VACUUM之一的值。可以给权限类型添加WITH GRANT OPTION，用来测试权限是否拥有授权选项。也可以用逗号分隔列出的多个权限类型，如果拥有任何所列出的权限，则结果便为true。  
示例：



```

openGauss=# SELECT has_table_privilege('tpcds.web_site', 'select');
has_table_privilege
-----
t
(1 row)

openGauss=# SELECT has_table_privilege('omm', 'tpcds.web_site', 'select,INSERT WITH GRANT
OPTION ');
has_table_privilege
-----
t
(1 row)

```

- has\_tablespace\_privilege(user, tablespace, privilege)**  
 描述：指定用户是否有访问表空间的权限。  
 返回类型：Boolean
- has\_tablespace\_privilege(tablespace, privilege)**  
 描述：当前用户是否有访问表空间的权限。  
 返回类型：Boolean  
 备注：has\_tablespace\_privilege检查用户是否能以特定方式访问一个表空间。其参数类似has\_table\_privilege。访问权限类型必须是CREATE、ALTER、DROP或COMMENT之一的值。
- pg\_has\_role(user, role, privilege)**  
 描述：指定用户是否有角色的权限。  
 返回类型：Boolean
- pg\_has\_role(role, privilege)**  
 描述：当前用户是否有角色的权限。  
 返回类型：Boolean  
 备注：pg\_has\_role检查用户是否能以特定方式访问一个角色。其参数类似has\_table\_privilege，除了public不能用做用户名。访问权限类型必须是MEMBER或USAGE的一些组合。MEMBER表示的是角色中的直接或间接成员关系（也就是SET ROLE的权限），而USAGE表示无需通过SET ROLE也直接拥有角色的使用权限。
- has\_any\_privilege(user, privilege)**  
 描述：指定用户是否有某项ANY权限，若同时查询多个权限，只要具有其中一个则返回true。  
 返回类型：Boolean

表 7-43 参数类型说明

参数名	合法入参类型	描述	取值范围
user	name	用户	已存在的用户名。

参数名	合法入参类型	描述	取值范围
privilege	text	ANY权限	可选取值： CREATE ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] ALTER ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] DROP ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] SELECT ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] INSERT ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] UPDATE ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] DELETE ANY TABLE [WITH ADMIN OPTION] CREATE ANY SEQUENCE [WITH ADMIN OPTION] CREATE ANY INDEX [WITH ADMIN OPTION] CREATE ANY FUNCTION [WITH ADMIN OPTION] EXECUTE ANY FUNCTION [WITH ADMIN OPTION] CREATE ANY PACKAGE [WITH ADMIN OPTION] EXECUTE ANY PACKAGE [WITH ADMIN OPTION] CREATE ANY TYPE [WITH ADMIN OPTION]

## 模式可见性查询函数

每个函数执行检查数据库对象类型的可见性。对于函数和操作符，如果在前面的搜索路径中没有相同的对象名称和参数的数据类型，则此对象是可见的。对于操作符类，则要同时考虑名称和相关索引的访问方法。

所有这些函数都需要使用OID来标识需要检查的对象。如果用户想通过名称测试对象，则使用OID别名类型（regclass、regtype、regprocedure、regoperator、regconfig或regdictionary）将会很方便。

比如，如果一个表所在的模式在搜索路径中，并且在前面的搜索路径中没有同名的表，则这个表是可见的。它等效于表可以不带明确模式修饰进行引用。比如，要列出所有可见表的名称：

```
openGauss=# SELECT relname FROM pg_class WHERE pg_table_is_visible(oid);
```

- `pg_collation_is_visible(collation_oid)`  
描述：该排序是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_conversion_is_visible(conversion_oid)`  
描述：该转换是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_function_is_visible(function_oid)`  
描述：该函数是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_opclass_is_visible(opclass_oid)`  
描述：该操作符类是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_operator_is_visible(operator_oid)`  
描述：该操作符是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_opfamily_is_visible(opclass_oid)`  
描述：该操作符族是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_table_is_visible(table_oid)`  
描述：该表是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_ts_config_is_visible(config_oid)`  
描述：该文本检索配置是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_ts_dict_is_visible(dict_oid)`  
描述：该文本检索词典是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_ts_parser_is_visible(parser_oid)`  
描述：该文本搜索解析是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_ts_template_is_visible(template_oid)`  
描述：该文本检索模板是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean
- `pg_type_is_visible(type_oid)`  
描述：该类型（或域）是否在搜索路径中可见。  
返回类型：Boolean

## 系统表信息函数

- `format_type(type_oid, typemod)`  
描述：获取数据类型的SQL名称

返回类型：text

备注：format\_type通过某个数据类型的OID以及可能的修饰词，返回其SQL名称。如果不知道具体的修饰词，则在修饰词的位置传入NULL。修饰词一般只对有限制的数据类型有意义。format\_type所返回的SQL名称中包含数据类型的长度值，其大小是：实际存储长度len - sizeof(int32)，单位字节。原因是数据存储时需要32位的空间来存储用户对数据类型的自定义长度信息，即实际存储长度要比用户定义长度多4个字节。在下例中，format\_type返回的SQL名称为“character varying(6)”，6表示varchar类型的长度值是6字节，因此该类型的实际存储长度为10字节。

```
openGauss=# SELECT format_type((SELECT oid FROM pg_type WHERE typename='varchar'), 10);
format_type
-----
character varying(6)
(1 row)
```

- getdistributekey(table\_name)

描述：获取一个hash表的分布列。单机环境下不支持分布，该函数返回为空。

- pg\_check\_authid(role\_oid)

描述：检查是否存在给定oid的角色名

返回类型：bool

示例：

```
openGauss=# select pg_check_authid(1);
pg_check_authid
-----
f
(1 row)
```

- pg\_describe\_object(catalog\_id, object\_id, object\_sub\_id)

描述：获取数据库对象的描述

返回类型：text

备注：pg\_describe\_object返回由目录OID，对象OID和一个（或许0个）子对象ID指定的数据库对象的描述。这有助于确认存储在pg\_depend系统表中对象的身份。

- pg\_get\_constraintdef(constraint\_oid)

描述：获取约束的定义

返回类型：text

- pg\_get\_constraintdef(constraint\_oid, pretty\_bool)

描述：获取约束的定义

返回类型：text

备注：pg\_get\_constraintdef和pg\_get\_indexdef分别从约束或索引上使用创建命令进行重构。

- pg\_get\_expr(pg\_node\_tree, relation\_oid)

描述：反编译表达式的内部形式，假设其中的任何Vars都引用第二个参数指定的关系。

返回类型：text

- pg\_get\_expr(pg\_node\_tree, relation\_oid, pretty\_bool)

描述：反编译表达式的内部形式，假设其中的任何Vars都引用第二个参数指定的关系。

返回类型：text

备注：pg\_get\_expr反编译一个独立表达式的内部形式，比如一个字段的缺省值。在检查系统表的内容的时候很有用。如果表达式可能包含关键字，则指定引用相关的OID作为第二个参数；如果没有关键字，零就足够了。

- pg\_get\_functiondef(func\_oid)

描述：获取函数的定义

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_functiondef(598);
headerlines |          definition
-----+-----
4 | CREATE OR REPLACE FUNCTION pg_catalog.abbrev(inet)+
  | RETURNS text +
  | LANGUAGE internal +
  | IMMUTABLE STRICT NOT FENCED NOT SHIPPABLE +
  | AS $function$inet_abbrev$function$ +
  |
(1 row)
```

- pg\_get\_function\_arguments(func\_oid)

描述：获取函数定义的参数列表（带默认值）

返回类型：text

备注：pg\_get\_function\_arguments返回一个函数的参数列表，需要在CREATE FUNCTION中使用这种格式。

- pg\_get\_function\_identity\_arguments(func\_oid)

描述：获取参数列表来确定一个函数（不带默认值）

返回类型：text

备注：pg\_get\_function\_identity\_arguments返回需要的参数列表用来标识函数，这种形式需要在ALTER FUNCTION中使用，并且这种形式省略了默认值。

- pg\_get\_function\_result(func\_oid)

描述：获取函数的RETURNS子句

返回类型：text

备注：pg\_get\_function\_result为函数返回适当的RETURNS子句。

- pg\_get\_indexdef(index\_oid)

描述：获取索引的CREATE INDEX命令

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_indexdef(16416);
pg_get_indexdef
-----
CREATE INDEX test3_b_idx ON test3 USING btree (b) TABLESPACE pg_default
(1 row)
```

- pg\_get\_indexdef(index\_oid, dump\_schema\_only)

描述：获取索引的CREATE INDEX命令，仅用于dump场景。对于包含local索引的间隔分区表，当dump\_schema\_only为true时，返回的创建索引语句中不包含自动创建的分区的地方索引信息；当dump\_schema\_only为false时，返回的创建索引语句中包含自动创建的分区的地方索引信息。对于非间隔分区表或者不包含local索引的间隔分区表，dump\_schema\_only参数取值不影响函数返回结果。

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE sales
openGauss=# (prod_id NUMBER(6),
openGauss=# cust_id NUMBER,
openGauss=# time_id DATE,
openGauss=# channel_id CHAR(1),
openGauss=# promo_id NUMBER(6),
openGauss=# quantity_sold NUMBER(3),
openGauss=# amount_sold NUMBER(10,2)
openGauss=# )
PARTITION BY RANGE( time_id) INTERVAL('1 day')
openGauss=# (
openGauss=# partition p1 VALUES LESS THAN ('2019-02-01 00:00:00'),
openGauss=# partition p2 VALUES LESS THAN ('2019-02-02 00:00:00')
openGauss=# );
CREATE TABLE
openGauss=# create index index_sales on sales(prod_id) local (PARTITION idx_p1 ,PARTITION idx_p2);
CREATE INDEX
openGauss=# -- 插入数据没有匹配的分区，新创建一个分区，并将数据插入该分区
openGauss=# INSERT INTO sales VALUES(1, 12, '2019-02-05 00:00:00', 'a', 1, 1, 1);
INSERT 0 1
openGauss=# select oid from pg_class where relname = 'index_sales';
 oid
-----
 24632
(1 row)
openGauss=# select * from pg_get_indexdef(24632, true);
          pg_get_indexdef
-----
---
CREATE INDEX index_sales ON sales USING btree (prod_id) LOCAL(PARTITION idx_p1, PARTITION
idx_p2) TABLESPACE pg_default
(1 row)
openGauss=# select * from pg_get_indexdef(24632, false);
          pg_get_indexdef
-----
-----
CREATE INDEX index_sales ON sales USING btree (prod_id) LOCAL(PARTITION idx_p1, PARTITION
idx_p2, PARTITION sys_p1_prod_id_idx) TA
BLESPEACE pg_default
(1 row
```

- `pg_get_indexdef(index_oid, column_no, pretty_bool)`

描述：获取索引的CREATE INDEX命令，或者如果column\_no不为零，则只获取一个索引字段的定义。

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_indexdef(16416, 0, false);
          pg_get_indexdef
-----
-----
CREATE INDEX test3_b_idx ON test3 USING btree (b) TABLESPACE pg_default
(1 row)
openGauss=# select * from pg_get_indexdef(16416, 1, false);
          pg_get_indexdef
-----
 b
(1 row)
```

返回类型：text

备注：pg\_get\_functiondef为函数返回一个完整的CREATE OR REPLACE FUNCTION语句。

- `pg_get_keywords()`

描述：获取SQL关键字和类别列表

返回类型：setof record

备注：pg\_get\_keywords返回一组关于描述服务器识别SQL关键字的记录。word列包含关键字。catcode列包含一个分类代码：U表示通用的，C表示列名，T表示类型或函数名，或R表示保留。catdesc列包含了一个可能本地化描述分类的字符串。

- pg\_get\_userbyid(role\_oid)

描述：获取给定OID的角色名

返回类型：name

备注：pg\_get\_userbyid通过角色的OID抽取对应的用户名。

- pg\_check\_authid(role\_id)

描述：通过role\_id检查用户是否存在

返回类型：text

示例：

```
openGauss=# select pg_check_authid(20);
pg_check_authid
-----
f
(1 row)
```

- pg\_get\_viewdef(view\_name)

描述：为视图获取底层的SELECT命令

返回类型：text

- pg\_get\_viewdef(view\_name, pretty\_bool)

描述：为视图获取底层的SELECT命令，如果pretty\_bool为true，行字段可以包含80列。

返回类型：text

备注：pg\_get\_viewdef重构出定义视图的SELECT查询。这些函数大多数都有两种形式，其中带有pretty\_bool参数，且参数为true时，是"适合打印"的结果，这种格式更容易读。另一种是缺省的格式，更有可能被将来的不同版本用同样的方法解释。如果是用于转储，那么尽可能避免使用适合打印的格式。给pretty-print参数传递false生成的结果和没有这个参数的变种生成的结果完全一样。

- pg\_get\_viewdef(view\_oid)

描述：为视图获取底层的SELECT命令

返回类型：text

- pg\_get\_viewdef(view\_oid, pretty\_bool)

描述：为视图获取底层的SELECT命令，如果pretty\_bool为true，行字段可以包含80列。

返回类型：text

- pg\_get\_viewdef(view\_oid, wrap\_column\_int)

描述：为视图获取底层的SELECT命令；行字段被换到指定的列数，打印是隐含的。

返回类型：text

- pg\_get\_tabledef(table\_oid)

描述：根据table\_oid获取表定义

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_tabledef(16384);
pg_get_tabledef
-----
```

```
SET search_path = public;
CREATE TABLE t1 (
  c1 bigint DEFAULT nextval('serial::regclass)+
)
WITH (orientation=row)
TO GROUP group1;
(1 row)
```

返回类型：text

- `pg_get_tabledef(table_name)`  
描述：根据`table_name`获取表定义

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_tabledef('t1');
pg_get_tabledef
```

```
-----
SET search_path = public;
CREATE TABLE t1 (
  c1 bigint DEFAULT nextval('serial::regclass)+
)
WITH (orientation=row)
TO GROUP group1;
(1 row)
```

返回类型：text

备注：pg\_get\_tabledef重构出表定义的CREATE语句，包含了表定义本身、索引信息、comments信息。对于表对象依赖的group、schema、tablespace、server等信息，需要用户自己去创建，表定义里不会有这些对象的创建语句。

- `pg_options_to_table(reloptions)`  
描述：获取存储选项名称/值对的集合

返回类型：setof record

备注：pg\_options\_to\_table当通过pg\_class.reloptions或pg\_attribute.attoptions时返回存储选项名称/值对（option\_name/option\_value）的集合。

- `pg_tablespace_databases(tablespace_oid)`  
描述：获取在指定的表空间中有对象的数据库OID集合

返回类型：setof oid

备注：pg\_tablespace\_databases允许检查表空间的状况，返回在该表空间中保存了对象的数据库OID集合。如果这个函数返回数据行，则该表空间就是非空的，因此不能删除。要显示该表空间中的特定对象，用户需要连接pg\_tablespace\_databases标识的数据库与查询pg\_class系统表。

- `pg_tablespace_location(tablespace_oid)`  
描述：获取表空间所在的文件系统的路径

返回类型：text

- `pg_typeof(any)`  
描述：获取任何值的数据类型

返回类型：regtype

备注：pg\_typeof返回传递给他的值的数据类型OID。这可能有助于故障排除或动态构造SQL查询。声明此函数返回regtype，这是一个OID别名类型（请参考[对象标识符类型](#)）；这意味着它是一个为了比较而显示类型名称的OID。

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_typeof(33);
pg_typeof
-----
integer
```



```
(1 row)
openGauss=# SELECT typlen FROM pg_type WHERE oid = pg_typeof(33);
 typlen
-----
      4
(1 row)
```

- collation for (any)

描述: 获取参数的排序

返回类型: text

备注: 表达式collation for返回传递给他的值的排序。

示例:

```
openGauss=# SELECT collation for (description) FROM pg_description LIMIT 1;
 pg_collation_for
-----
"default"
(1 row)
```

值可能是引号括起来的并且模式限制的。如果没有为参数表达式排序, 则返回一个null值。如果参数不是排序的类型, 则抛出一个错误。

- pg\_get\_serial\_sequence(tablename, colname)

描述: 获取对应表名和列名上的序列。

返回类型: text

示例:

```
openGauss=# select * from pg_get_serial_sequence('t1', 'c1');
 pg_get_serial_sequence
-----
public.serial
(1 row)
```

- pg\_sequence\_parameters(sequence\_oid)

描述: 获取指定sequence的参数, 包含起始值, 最小值和最大值, 递增值等。

返回类型: int16, int16, int16, int16, Boolean

示例:

```
openGauss=# select * from pg_sequence_parameters(16420);
 start_value | minimum_value | maximum_value | increment | cycle_option
-----+-----+-----+-----+-----
      101 |          1 | 9223372036854775807 |          1 | f
(1 row)
```

## 注释信息函数

- col\_description(table\_oid, column\_number)

描述: 获取一个表字段的注释

返回类型: text

备注: col\_description返回一个表中字段的注释, 通过表OID和字段号来声明。

- obj\_description(object\_oid, catalog\_name)

描述: 获取一个数据库对象的注释

返回类型: text

备注: 带有两个参数的obj\_description返回一个数据库对象的注释, 该对象是通过其OID和其所属的系统表名称声明。比如, obj\_description(123456,'pg\_class')将返回OID为123456的表的注释。只带一个参数的obj\_description只要求对象OID。

obj\_description不能用于表字段，因为字段没有自己的OID。

- obj\_description(object\_oid)  
描述：获取一个数据库对象的注释  
返回类型：text
- shobj\_description(object\_oid, catalog\_name)  
描述：获取一个共享数据库对象的注释  
返回类型：text  
备注：shobj\_description和obj\_description差不多，不同之处仅在于前者用于共享对象。一些系统表是通用于GaussDB中所有数据库的全局表，因此这些表的注释也是全局存储的。

## 事务 ID 和快照

内部事务ID类型（xid）是64位。这些函数使用的数据类型xid\_snapshot，存储在特定时刻事务ID可见性的信息。其组件描述在表7-44。

表 7-44 快照组件

名称	描述
xmin	最早的事务ID（txid）仍然活动。所有较早事务将是已经提交可见的，或者是直接回滚。
xmax	作为尚未分配的txid。所有大于或等于此txids的都是尚未开始的快照时间，因此不可见。
xip_list	当前快照中活动的txids。这个列表只包含在xmin和xmax之间活动的txids；有可能活动的txids高于xmax。介于大于等于xmin、小于xmax，并且不在这个列表中的txid，在这个时间快照已经完成的，因此按照提交状态查看他是可见还是回滚。这个列表不包含子事务的txids。

txid\_snapshot的文本表示为：xmin:xmax:xip\_list。

示例：10:20:10,14,15意思为：xmin=10, xmax=20, xip\_list=10, 14, 15。

以下的函数在一个输出形式中提供服务器事务信息。这些函数的主要用途是为了确定在两个快照之间有什么事务提交。

- txid\_current()  
描述：获取当前事务ID。  
返回类型：bigint
- gs\_txid\_oldestxmin()  
描述：获取当前最小事务id的值oldesxmin。  
返回类型：bigint
- txid\_current\_snapshot()  
描述：获取当前快照。  
返回类型：xid\_snapshot

- txid\_snapshot\_xip(txid\_snapshot)  
描述：在快照中获取正在进行的事务ID。  
返回类型：setof bigint
- txid\_snapshot\_xmax(txid\_snapshot)  
描述：获取快照的xmax。  
返回类型：bigint
- txid\_snapshot\_xmin(txid\_snapshot)  
描述：获取快照的xmin。  
返回类型：bigint
- txid\_visible\_in\_snapshot(bigint, txid\_snapshot)  
描述：在快照中事务ID是否可见（不使用子事务ID）。  
返回类型：Boolean
- get\_local\_prepared\_xact()  
描述：获取当前节点两阶段残留事务信息，包括事务id，两阶段gid名称，prepared的时间，owner的oid，database的oid及当前节点的node\_name。  
返回类型：xid, text, timestamptz, oid, oid, text
- get\_remote\_prepared\_xacts()  
描述：获取所有远程节点两阶段残留事务信息，包括事务id，两阶段gid名称，prepared的时间，owner的名称，database的名称及node\_name。  
返回类型：xid, text, timestamptz, name, name, text
- global\_clean\_prepared\_xacts(text, text)  
描述：并发清理两阶段残留事务，仅gs\_clean工具可以调用清理，其他用户调用均返回false，集中式暂不支持。  
返回类型：Boolean
- gs\_get\_next\_xid\_csn()  
描述：返回全局所有节点上的next\_xid和next\_csn值。  
返回值如下：

表 7-45 gs\_get\_next\_xid\_csn 返回参数说明

字段名	描述
nodename	节点名称。
next_xid	当前节点下一个事务id号。
next_csn	当前节点下一个csn号。

- pg\_control\_system()  
描述：返回系统控制文件状态。  
返回类型：SETOF record
- pg\_control\_checkpoint()  
描述：返回系统检查点状态。  
返回类型：SETOF record

- `pv_builtin_functions`  
描述：查看所有内置系统函数信息。  
参数：nan  
返回值类型：proname name, pronamespace oid, proowner oid, prolang oid, procost real, prorows real, provariadic oid, protransform regproc, proisagg boolean, proiswindow boolean, prosecddef boolean, proleakproof boolean, proisstrict boolean, proretset boolean, provolatile "char", pronargs smallint, pronargdefaults smallint, prorettype oid, proargtypes oidvector, proallargtypes integer[], proargmodes "char"[], proargnames text[], proargdefaults pg\_node\_tree, prosrc text, probin text, proconfig text[], proacl aclitem[], prodefaultargpos int2vector, fencedmode boolean, proshippable boolean, propackage boolean, oid oid
- `pv_thread_memory_detail`  
描述：返回各线程的内存信息。  
参数：nan  
返回值类型：threadid text, tid bigint, thrdtype text, contextname text, level smallint, parent text, totalsize bigint, freesize bigint, usedsize bigint
- `pg_stat_file_recursive`  
描述：列出路径下所有文件。  
参数：location text
- `pg_shared_memory_detail`  
描述：返回所有已产生的共享内存上下文的使用信息，各列描述请参考 [GS\\_SHARED\\_MEMORY\\_DETAIL](#)。  
参数：nan  
返回值类型：contextname text, level smallint, parent text, totalsize bigint, freesize bigint, usedsize bigint
- `get_gtm_lite_status`  
描述：返回GTM上的backupXid和csn号，用来支持问题定位，GTM-FREE模式下不支持使用本系统函数，集中式不支持该函数。
- `gs_stat_get_wlm_plan_operator_info`  
描述：从内部哈希表中获取算子计划信息。  
参数：oid  
返回值类型：datname text, queryid int8, plan\_node\_id int4, startup\_time int8, total\_time int8, actual\_rows int8, max\_peak\_memory int4, query\_dop int4, parent\_node\_id int4, left\_child\_id int4, right\_child\_id int4, operation text, orientation text, strategy text, options text, condition text, projection text
- `pg_stat_get_partition_tuples_hot_updated(oid)`  
描述：返回给定分区id的分区热更新元组数的统计。  
参数：oid  
返回值类型：bigint
- `gs_session_memory_detail_tp`  
描述：返回会话的内存使用情况，参考gs\_session\_memory\_detail。  
参数：nan

返回值类型: sessid text, sesstype text, contextname text, level smallint, parent text, totalsize bigint, freesize bigint, usedsize bigint

- gs\_thread\_memory\_detail

描述: 返回各线程的内存信息。

参数: nan

返回值类型: threadid text, tid bigint, thrdtype text, contextname text, level smallint, parent text, totalsize bigint, freesize bigint, usedsize bigint

- pg\_stat\_get\_wlm\_realtime\_operator\_info

描述: 从内部哈希表中获取实时执行计划算子信息。

参数: nan

返回值类型: queryid bigint, pid bigint, plan\_node\_id integer, plan\_node\_name text, start\_time timestamp with time zone, duration bigint, status text, query\_dop integer, estimated\_rows bigint, tuple\_processed bigint, min\_peak\_memory integer, max\_peak\_memory integer, average\_peak\_memory integer, memory\_skew\_percent integer, min\_spill\_size integer, max\_spill\_size integer, average\_spill\_size integer, spill\_skew\_percent integer, min\_cpu\_time bigint, max\_cpu\_time bigint, total\_cpu\_time bigint, cpu\_skew\_percent integer, warning text

- pg\_stat\_get\_wlm\_operator\_info

描述: 从内部哈希表中获取执行计划算子信息。

参数: nan

返回值类型: queryid bigint, pid bigint, plan\_node\_id integer, plan\_node\_name text, start\_time timestamp with time zone, duration bigint, query\_dop integer, estimated\_rows bigint, tuple\_processed bigint, min\_peak\_memory integer, max\_peak\_memory integer, average\_peak\_memory integer, memory\_skew\_percent integer, min\_spill\_size integer, max\_spill\_size integer, average\_spill\_size integer, spill\_skew\_percent integer, min\_cpu\_time bigint, max\_cpu\_time bigint, total\_cpu\_time bigint, cpu\_skew\_percent integer, warning text

- pg\_stat\_get\_wlm\_node\_resource\_info

描述: 获取当前节点资源信息。

参数: nan

返回值类型: min\_mem\_util integer, max\_mem\_util integer, min\_cpu\_util integer, max\_cpu\_util integer, min\_io\_util integer, max\_io\_util integer, used\_mem\_rate integer

- pg\_stat\_get\_session\_wlmstat

描述: 返回当前会话负载信息。

参数: pid integer

返回值类型: datid oid, threadid bigint, sessionid bigint, threadpid integer, usesysid oid, appname text, query text, priority bigint, block\_time bigint, elapsed\_time bigint, total\_cpu\_time bigint, skew\_percent integer, statement\_mem integer, active\_points integer, dop\_value integer, current\_cgroup text, current\_status text, enqueue\_state text, attribute text, is\_plana boolean, node\_group text, srespool name

- pg\_stat\_get\_wlm\_instance\_info

描述: 返回当前实例负载信息。

参数：nan

返回值类型：instancename text, timestamp timestamp with time zone, used\_cpu integer, free\_memory integer, used\_memory integer, io\_await double precision, io\_util double precision, disk\_read double precision, disk\_write double precision, process\_read bigint, process\_write bigint, logical\_read bigint, logical\_write bigint, read\_counts bigint, write\_counts bigint

- pg\_stat\_get\_wlm\_instance\_info\_with\_cleanup

描述：返回当前实例负载信息，并且保存到系统表中。

参数：nan

返回值类型：instancename text, timestamp timestamp with time zone, used\_cpu integer, free\_memory integer, used\_memory integer, io\_await double precision, io\_util double precision, disk\_read double precision, disk\_write double precision, process\_read bigint, process\_write bigint, logical\_read bigint, logical\_write bigint, read\_counts bigint, write\_counts bigint

- pg\_stat\_get\_wlm\_realtime\_session\_info

描述：返回实时会话负载信息。

参数：nan

返回值类型：nodename text, threadid bigint, block\_time bigint, duration bigint, estimate\_total\_time bigint, estimate\_left\_time bigint, schemaname text, query\_band text, spill\_info text, control\_group text, estimate\_memory integer, min\_peak\_memory integer, max\_peak\_memory integer, average\_peak\_memory integer, memory\_skew\_percent integer, min\_spill\_size integer, max\_spill\_size integer, average\_spill\_size integer, spill\_skew\_percent integer, min\_dn\_time bigint, max\_dn\_time bigint, average\_dn\_time bigint, dntime\_skew\_percent integer, min\_cpu\_time bigint, max\_cpu\_time bigint, total\_cpu\_time bigint, cpu\_skew\_percent integer, min\_peak\_iops integer, max\_peak\_iops integer, average\_peak\_iops integer, iops\_skew\_percent integer, warning text, query text, query\_plan text, cpu\_top1\_node\_name text, cpu\_top2\_node\_name text, cpu\_top3\_node\_name text, cpu\_top4\_node\_name text, cpu\_top5\_node\_name text, mem\_top1\_node\_name text, mem\_top2\_node\_name text, mem\_top3\_node\_name text, mem\_top4\_node\_name text, mem\_top5\_node\_name text, cpu\_top1\_value bigint, cpu\_top2\_value bigint, cpu\_top3\_value bigint, cpu\_top4\_value bigint, cpu\_top5\_value bigint, mem\_top1\_value bigint, mem\_top2\_value bigint, mem\_top3\_value bigint, mem\_top4\_value bigint, mem\_top5\_value bigint, top\_mem\_dn text, top\_cpu\_dn text

- pg\_stat\_get\_wlm\_session\_iostat\_info

描述：返回会话负载I/O信息。

参数：nan

返回值类型：threadid bigint, maxcurr\_iops integer, mincurr\_iops integer, maxpeak\_iops integer, minpeak\_iops integer, iops\_limits integer, io\_priority integer, curr\_io\_limits integer

- pg\_stat\_get\_wlm\_statistics

描述：返回会话负载统计数据。

参数：nan

返回值类型：statement text, block\_time bigint, elapsed\_time bigint, total\_cpu\_time bigint, qualification\_time bigint, skew\_percent integer, control\_group text, status text, action text

## 7.5.23 系统管理函数

### 7.5.23.1 配置设置函数

配置设置函数是可以用于查询以及修改运行时配置参数的函数。

- `current_setting(setting_name)`

描述：当前的设置值。

返回值类型：text

备注：current\_setting用于以查询形式获取setting\_name的当前值。和SQL语句SHOW是等效的。比如：

```
openGauss=# SELECT current_setting('datestyle');
current_setting
-----
ISO, MDY
(1 row)
```

- `set_working_grand_version_num_manually(tmp_version)`

描述：通过切换授权版本号来更新和升级数据库的新特性。

返回值类型：void

- `shell_in(type)`

描述：为shell类型输入路由（那些尚未填充的类型）。

返回值类型：void

- `shell_out(type)`

描述：为shell 类型输出路由（那些尚未填充的类型）。

返回值类型：void

- `set_config(setting_name, new_value, is_local)`

描述：设置参数并返回新值。

返回值类型：text

备注：set\_config将参数setting\_name设置为new\_value。如果is\_local为true，则new\_value将只应用于当前事务。如果希望new\_value应用于当前会话，可以使用false，和SQL语句SET是等效的。例如：

```
openGauss=# SELECT set_config('log_statement_stats', 'off', false);
set_config
-----
off
(1 row)
```

### 7.5.23.2 通用文件访问函数

通用文件访问函数提供了对数据库服务器上的文件的本地访问接口。只有数据库目录和log\_directory目录里面的文件可以访问。使用相对路径访问数据库目录里面的文件，以及匹配log\_directory配置而设置的路径访问日志文件。只有数据库初始化用户才能使用这些函数。

- `pg_ls_dir(dirname text)`

描述：列出目录中的文件。

返回值类型：setof text

备注：pg\_ls\_dir返回指定目录里面的除了特殊项“.”和“..”之外所有名称。

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_ls_dir('./');
 pg_ls_dir
-----
.postgresql.conf.swp
postgresql.conf
pg_tblspc
PG_VERSION
pg_ident.conf
core
server.crt
pg_serial
pg_twophase
postgresql.conf.lock
pg_stat_tmp
pg_notify
pg_subtrans
pg_ctl.lock
pg_xlog
pg_clog
base
pg_snapshots
postmaster.opts
postmaster.pid
server.key.rand
server.key.cipher
pg_multixact
pg_errorinfo
server.key
pg_hba.conf
pg_replslot
.pg_hba.conf.swp
cacert.pem
pg_hba.conf.lock
global
gaussdb.state
(32 rows)
```

- pg\_read\_file(filename text, offset bigint, length bigint)

描述：返回一个文本文件的内容。

返回值类型：text

备注：pg\_read\_file返回一个文本文件的一部分，从offset开始，最多返回length字节（如果先达到文件结尾，则小于这个数值）。如果offset是负数，则它是相对于文件结尾回退的长度。如果省略了offset和length，则返回整个文件。

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_read_file('postmaster.pid',0,100);
 pg_read_file
-----
53078          +
/srv/BigData/hadoop/data1/dbnode+
1500022474     +
8000          +
/var/run/FusionInsight    +
localhost      +
2
(1 row)
```

- pg\_read\_binary\_file(filename text [, offset bigint, length bigint,missing\_ok boolean])

描述：返回一个二进制文件的内容。

返回值类型：bytea



备注：pg\_read\_binary\_file的功能与pg\_read\_file类似，除了结果的返回值为bytea类型不一致，相应地不会执行编码检查。与convert\_from函数结合，这个函数可以用来读取用指定编码的一个文件。

```
openGauss=# SELECT convert_from(pg_read_binary_file('filename'), 'UTF8');
```

- pg\_stat\_file(filename text)

描述：返回一个文本文件的状态信息。

返回值类型：record

备注：pg\_stat\_file返回一条记录，其中包含：文件大小、最后访问时间戳、最后更改时间戳、最后文件状态修改时间戳以及标识传入参数是否为目录的Boolean值。典型的用法：

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_stat_file('filename');
openGauss=# SELECT (pg_stat_file('filename')).modification;
```

示例：

```
openGauss=# SELECT convert_from(pg_read_binary_file('postmaster.pid'), 'UTF8');
                convert_from
```

```
-----
4881          +
/srv/BigData/gaussdb/data1/dbnode+
1496308688    +
25108         +
/opt/user/Bigdata/gaussdb/gaussdb_tmp +
*            +
25108001 43352069          +
```

(1 row)

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_stat_file('postmaster.pid');
```

```
size |      access      |      modification      |      change
| creation | isdir
-----+-----+-----+-----
117 | 2017-06-05 11:06:34+08 | 2017-06-01 17:18:08+08 | 2017-06-01 17:18:08+08
|         | f
```

(1 row)

```
openGauss=# SELECT (pg_stat_file('postmaster.pid')).modification;
                modification
```

```
-----
2017-06-01 17:18:08+08
```

(1 row)

### 7.5.23.3 服务器信号函数

服务器信号函数向其他服务器进程发送控制信号。只有系统管理员有权执行以下函数。

- pg\_cancel\_backend(pid int)

描述：取消一个后端线程正在执行的语句。

返回值类型：Boolean

备注：pg\_cancel\_backend向由pid标识的后端进程发送一个查询取消（SIGINT）信号。一个活动的后端进程的PID可以从pg\_stat\_activity视图的pid字段找到，或者在服务器上用ps列出数据库进程。具有SYSADMIN权限的用户，后端进程所连接的数据库的属主，后端进程的属主或者继承了内置角色gs\_role\_signal\_backend权限的用户有权使用该函数。

- pg\_cancel\_session(pid bigint, sessionid bigint)

描述：线程池模式下，取消一个活跃状态会话正在执行的语句。当入参pid和sessionid相同，且均为线程id时，功能和pg\_cancel\_backend相同。

返回值类型：Boolean

### 📖 说明

pg\_cancel\_session的入参可以通过pg\_stat\_activity中的pid字段和sessionid的字段查询，可以用于清理线程池模式下，活跃状态会话正在执行的语句。

- pg\_reload\_conf()

描述：导致所有服务器进程重新装载它们的配置文件。

返回值类型：Boolean

备注：pg\_reload\_conf给服务器发送一个SIGHUP信号，导致所有服务器进程重新装载配置文件。

- pg\_rotate\_logfile()

描述：滚动服务器的日志文件。

返回值类型：Boolean

备注：pg\_rotate\_logfile给日志文件管理器发送信号，告诉它立即切换到一个新的输出文件。这个函数只有在redirect\_stderr用于日志输出的时候才有用，否则根本不存在日志文件管理器子进程。

- pg\_terminate\_backend(pid int)

描述：终止一个后台线程。

返回值类型：Boolean

备注：如果成功，函数返回true，否则返回false。具有SYSADMIN权限的用户，后端线程所连接的数据库的属主，后端线程的属主或者继承了内置角色gs\_role\_signal\_backend权限的用户有权使用该函数。

### 须知

该函数可终止非线程池的线程、活跃状态的线程池线程，但无法终止非活跃状态的线程池线程。

示例：

```
openGauss=# SELECT pid from pg_stat_activity;
 pid
-----
 140657876268816
(1 rows)

openGauss=# SELECT pg_terminate_backend(140657876268816);
 pg_terminate_backend
-----
 t
(1 row)
```

- pg\_terminate\_session(pid int64, sessionid int64)

描述：线程池模式下，终止一个后台session。

返回值类型：Boolean

备注：如果成功，函数返回true，否则返回false。具有SYSADMIN权限的用户，会话所连接的数据库的属主，会话的属主或者继承了内置角色gs\_role\_signal\_backend权限的用户有权使用该函数。

### 须知

当入参pid和sessionid相同，且均为线程id时，该函数可终止非线程池的线程、活跃状态的线程池线程。

当入参pid和sessionid不同时，该函数可终止活跃状态的会话，或关闭非活跃状态会话和客户端的socket连接。

- `pg_terminate_active_session_socket(pid int64, sessionid int64)`

描述：关闭一个活跃session和客户端的socket连接。

返回值类型：Boolean

备注：如果成功，函数返回true，否则返回false。仅限初始化用户才可使用该函数。

## 7.5.23.4 备份恢复控制函数

### 备份控制函数

备份控制函数可帮助进行在线备份。

- `pg_create_restore_point(name text)`

描述：为执行恢复创建一个命名点。（需要管理员角色）

返回值类型：text

备注：pg\_create\_restore\_point创建了一个可以用作恢复目的、有命名的事务日志记录，并返回相应的事务日志位置。在恢复过程中，recovery\_target\_name可以通过这个名称定位对应的日志恢复点，并从此处开始执行恢复操作。避免使用相同的名称创建多个恢复点，因为恢复操作将在第一个匹配（恢复目标）的名称上停止。

- `pg_current_xlog_location()`

描述：获取当前事务日志的写入位置。

返回值类型：text

备注：pg\_current\_xlog\_location使用与前面那些函数相同的格式显示当前事务日志的写入位置。如果是只读操作，不需要系统管理员权限。

- `pg_current_xlog_insert_location()`

描述：获取当前事务日志的插入位置。

返回值类型：text

备注：pg\_current\_xlog\_insert\_location显示当前事务日志的插入位置。插入点是事务日志在某个瞬间的“逻辑终点”，而实际的写入位置则是从服务器内部缓冲区写出时的终点。写入位置是可以从服务器外部检测到的终点，如果要归档部分完成事务日志文件，则该操作即可实现。插入点主要用于服务器调试目的。如果是只读操作，不需要系统管理员权限。

- `gs_current_xlog_insert_end_location()`

描述：获取当前事务日志的插入位置。

返回值类型：text

备注：gs\_current\_xlog\_insert\_end\_location显示当前事务日志的实际插入位置。

- `pg_start_backup(label text [, fast boolean ])`

描述：开始执行在线备份。（需要管理员角色、复制的角色或运维管理员角色打开operation\_mode）

返回值类型：text

备注：pg\_start\_backup接受一个用户定义的备份标签（通常这是备份转储文件存放地点的名称）。这个函数向数据库的数据目录写入一个备份标签文件，然后以文本方式返回备份的事务日志起始位置。

```
openGauss=# SELECT pg_start_backup('label_goes_here');
pg_start_backup
-----
0/3000020
(1 row)
```

- pg\_stop\_backup()

描述：完成执行在线备份。（需要管理员角色、复制的角色或运维管理员角色打开operation\_mode）

返回值类型：text

备注：pg\_stop\_backup删除pg\_start\_backup创建的标签文件，并且在事务日志归档区里创建一个备份历史文件。这个历史文件包含给予pg\_start\_backup的标签、备份的事务日志起始与终止位置、备份的起始和终止时间。返回值是备份的事务日志终止位置。计算出中止位置后，当前事务日志的插入点将自动前进到下一个事务日志文件，这样，结束的事务日志文件可以被立即归档从而完成备份。

- pg\_switch\_xlog()

描述：切换到一个新的事务日志文件。（需要管理员角色或运维管理员角色打开operation\_mode）

返回值类型：text

备注：pg\_switch\_xlog移动到下一个事务日志文件，以允许将当前日志文件归档（假定使用连续归档）。返回值是刚完成的事务日志文件的事务日志结束位置+1。如果从最后一次事务日志切换以来没有活动的事务日志，则pg\_switch\_xlog不进行移动操作，直接返回当前事务日志文件的开始位置。

- pg\_xlogfile\_name(location text)

描述：将事务日志的位置字符串转换为文件名。

返回值类型：text

备注：pg\_xlogfile\_name仅抽取事务日志文件名称。如果给定的事务日志位置恰好位于事务日志文件的交界上，这两个函数都返回前一个事务日志文件的名称。这对于管理事务日志归档来说是非常有利的，因为前一个文件是当前最后一个需要归档的文件。

- pg\_xlogfile\_name\_offset(location text)

描述：将事务日志的位置字符串转换为文件名并返回在文件中的字节偏移量。

返回值类型：text,integer

备注：可以使用pg\_xlogfile\_name\_offset从前述函数的返回结果中抽取相应的事务日志文件名称和字节偏移量。例如：

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_xlogfile_name_offset(pg_stop_backup());
NOTICE: pg_stop_backup cleanup done, waiting for required WAL segments to be archived
NOTICE: pg_stop_backup complete, all required WAL segments have been archived
  file_name      | file_offset
-----+-----
00000001000000000000000003 |      272
(1 row)
```

- pg\_xlog\_location\_diff(location text, location text)

描述：计算两个事务日志位置之间在字节上的区别。

- 返回值类型：numeric
- `pg_cbm_tracked_location()`  
描述：用于查询cbm解析到的lsn位置。  
返回值类型：text
  - `pg_cbm_get_merged_file(startLSNArg text, endLSNArg text)`  
描述：用于将指定lsn范围内的cbm文件合并成一个cbm文件，并返回合并完的cbm文件名。  
返回值类型：text  
备注：必须是系统管理员或运维管理员才能获取cbm合并文件。
  - `pg_cbm_get_changed_block(startLSNArg text, endLSNArg text)`  
描述：用于将指定lsn范围内的cbm文件合并成一个表，并返回表的各行记录。  
返回值类型：records  
备注：pg\_cbm\_get\_changed\_block返回的表字段包含：合并起始的lsn、合并截止的lsn、表空间oid、库oid、表的relfilenode、表的fork number、表是否被删除、表是否被创建、表是否被截断、表被截断后的页面数、有多少页被修改以及被修改的页号的列表。
  - `pg_cbm_recycle_file(targetLSNArg text)`  
描述：删除不再使用的cbm文件，并返回删除后的第一条lsn。  
返回值类型：text
  - `pg_cbm_force_track(targetLSNArg text,timeOut int)`  
描述：强制执行一次cbm追踪到指定的xLog位置，并返回实际追踪结束点的xLog位置。  
返回值类型：text
  - `pg_enable_delay_ddl_recycle()`  
描述：开启延迟DDL功能，并返回开启点的xLog位置。需要管理员角色或运维管理员角色打开operation\_mode。  
返回值类型：text
  - `pg_disable_delay_ddl_recycle(barrierLSNArg text, isForce bool)`  
描述：关闭延迟DDL功能，并返回本次延迟DDL生效的xLog范围。需要管理员角色或运维管理员角色打开operation\_mode。  
返回值类型：records
  - `pg_enable_delay_xlog_recycle()`  
描述：开启延迟xLog回收功能，数据库主节点修复使用。需要管理员角色或运维管理员角色打开operation\_mode。  
返回值类型：void
  - `pg_disable_delay_xlog_recycle()`  
描述：关闭延迟xLog回收功能，数据库主节点修复使用。需要管理员角色或运维管理员角色打开operation\_mode。  
返回值类型：void
  - `pg_cbm_rotate_file(rotate_lsn text)`  
描述：等待cbm解析到rotate\_lsn之后，强制切换文件，在build期间调用。  
返回值类型：void。

- `gs_roach_stop_backup(backupid text)`  
描述：停止一个内部备份工具GaussRoach开启的备份。与`pg_stop_backup`系统函数类似，但更轻量。  
返回值类型：text，内容为当前日志的插入位置。
- `gs_roach_enable_delay_ddl_recycle(backupid name)`  
描述：开启延迟DDL功能，并返回开启点的日志位置。与`pg_enable_delay_ddl_recycle`系统函数类似，但更轻量。并且，通过传入不同的`backupid`，可以支持并发打开延迟DDL。  
返回值类型：text，内容为返回开启点的日志位置。
- `gs_roach_disable_delay_ddl_recycle(backupid text)`  
描述：关闭延迟DDL功能，并返回本次延迟DDL生效的日志范围。与`pg_enable_delay_ddl_recycle`系统函数类似，但更轻量。并且，通过传入不同的`backupid`，可以支持并发关闭延迟DDL功能。  
返回值类型：records，内容为本次延迟DDL生效的日志范围。
- `gs_roach_switch_xlog(request_ckpt bool)`  
描述：切换当前使用的日志段文件，并且，如果`request_ckpt`为true，则触发一个全量检查点。  
返回值类型：text，内容为切段日志的位置。
- `gs_block_dw_io(timeout int, identifier text)`  
描述：阻塞双写页面刷盘。  
参数说明：
  - `timeout`  
阻塞时长。  
取值范围：[0, 3600]（秒），0为阻塞时长为0。
  - `identifier`  
此次操作的标识。  
取值范围：字符串，不支持除大小写字母、数字以及下划线(\_)以外的字符。返回值类型：bool  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有OPRADMIN权限，运维管理员角色须打开`operation_mode`。
- `gs_is_dw_io_blocked()`  
描述：查看当前双写页面刷盘是否被阻塞，如果处于阻塞中则返回true。  
返回值类型：bool  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有OPRADMIN权限，运维管理员角色须打开`operation_mode`。

## 恢复控制函数

恢复信息函数提供了当前备机状态的信息。这些函数可能在恢复期间或正常运行中执行。

- `pg_is_in_recovery()`  
描述：如果恢复仍然在进行中则返回true。  
返回值类型：bool

- `pg_last_xlog_receive_location()`  
描述：获取最后接收事务日志的位置并通过流复制将其同步到磁盘。当流复制正在进行时，事务日志将持续递增。如果恢复已完成，则最后一次获取的WAL记录会被静态保持并在恢复过程中同步到磁盘。如果流复制不可用，或还没有开始，这个函数返回NULL。  
返回值类型：text
- `pg_last_xlog_replay_location()`  
描述：获取最后一个事务日志在恢复时重放的位置。如果恢复仍在进行，事务日志将持续递增。如果已经完成恢复，则将保持在恢复期间最后接收WAL记录的值。如果未进行恢复但服务器正常启动时，则这个函数返回NULL。  
返回值类型：text
- `pg_last_xact_replay_timestamp()`  
描述：获取最后一个事务在恢复时重放的时间戳。这是为在主节点上生成事务提交或终止WAL记录的时间。如果在恢复时没有事务重放，则这个函数返回NULL。如果恢复仍在进行，则事务日志将持续递增。如果恢复已经完成，则将保持在恢复期间最后接收WAL记录的值。如果服务器无需恢复就已正常启动，则这个函数返回NULL。  
返回值类型：timestamp with time zone

恢复控制函数控制恢复的进程。这些函数可能只在恢复时被执行。

- `pg_is_xlog_replay_paused()`  
描述：如果恢复暂停则返回true。  
返回值类型：bool
- `pg_xlog_replay_pause()`  
描述：立即暂停恢复。  
返回值类型：void
- `pg_xlog_replay_resume()`  
描述：如果恢复处于暂停状态，则重新启动。  
返回值类型：void
- `gs_get_active_archiving_standby()`  
描述：查询同一分片内归档备机的信息。返回备机名，备机归档位置和已归档日志个数。  
返回值类型：text, text, int
- `gs_pitr_get_warning_for_xlog_force_recycle()`  
描述：查询开启归档后是否因归档槽不推进日志大量堆积导致日志被回收。  
返回值类型：bool
- `gs_pitr_clean_history_global_barriers(stop_barrier_timestamp cstring)`  
描述：清理指定时间之前所有barrier记录。返回最老的barrier记录。入参为cstring类型，Linux时间戳。需要管理员角色或运维管理员角色执行。  
返回值类型：text
- `gs_pitr_archive_slot_force_advance(stop_barrier_timestamp cstring)`  
描述：强制推进归档槽，并清理不需要的barrier记录。返回新的归档槽位置。入参为cstring类型，Linux时间戳。需要管理员角色或运维管理员角色执行。  
返回值类型：text

当恢复暂停时，没有发生数据库更改。如果是在热备里，所有新的查询将看到一致的数据库快照，并且不会有进一步的查询冲突产生，直到恢复继续。

如果不能使用流复制，则暂停状态将无限的延续。当流复制正在进行时，将连续接收WAL记录，最终将填满可用磁盘空间，这个进度取决于暂停的持续时间，WAL生成的速度和可用的磁盘空间。

### 7.5.23.5 双数据库实例容灾控制函数

双数据库实例容灾控制函数可以创建归档槽，归档槽指定了保存物理日志的obs信息。

- `pg_create_physical_replication_slot_extern(slotname text, dummy_standby bool, extra_content text, need_recycle_xlog bool)`

描述：创建OBS/NAS归档槽。slotname 为本次灾备的slotname，主备必须使用同一个slotname。dummy\_standby标志是否是一主多备，false表示一主多备，true表示否。extra\_content包含了归档槽的一些信息。对于OBS归档槽，其格式为

"OBS;obs\_server\_ip;obs\_bucket\_name;obs\_ak;obs\_sk;archive\_path;is\_recovery;is\_vote\_replicate"，OBS表示归档槽的归档的介质，obs\_server\_ip为obs的ip，obs\_bucket\_name为obs的桶名，obs\_ak为obs的ak，obs\_sk为obs的sk，archive\_path为归档的路径i，is\_recovery标志是归档槽还是恢复槽，0表示是归档槽，主要是主数据库实例使用；1表示是恢复槽，主要是灾备数据库实例使用。is\_vote\_replicate标志是否是投票副本优先，0表示同步备机归档优先，1表示投票副本归档优先，当前版本该字段为预留字段，暂未适配。对于NAS归档槽，其格式为"NAS;archive\_path;is\_recovery;is\_vote\_replicate"，相比OBS归档槽，缺少了OBS相关的配置信息，其余字段意义相同。

如果是不指定OBS或NAS介质的话，默认指定的是OBS归档槽，其extra\_content格式为

"obs\_server\_ip;obs\_bucket\_name;obs\_ak;obs\_sk;archive\_path;is\_recovery;is\_vote\_replicate"。need\_recycle\_xlog表示创建归档槽时是否回收老的归档日志，true表示回收，false表示不回收。

返回值类型：records包含本次灾备的slotname和xlog\_position。

备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。目前不支持创建多归档槽。

例如：

创建OBS归档槽：

```
openGauss=# select * from pg_create_physical_replication_slot_extern('uuid', false, 'OBS;obs.cn-north-7.ulanhqab.huawei.com;dyk;19D772JBCACXX3KWS51D;*****;openGauss_uuid/dn1;0;0', false);
slotname | xlog_position
-----+-----
uuid     |
(1 row)
```

创建NAS归档槽：

```
openGauss=# select * from pg_create_physical_replication_slot_extern('uuid', false, 'NAS;/data/nas/media/openGauss_uuid/dn1;0;0', false);
slotname | xlog_position
-----+-----
uuid     |
```

- `gs_set_obs_delete_location(delete_location text)`

描述：设置obs归档日志可删除的位置。delete\_location实际为Log Sequence Number ( LSN )，该位置之前的日志在灾备数据库实例已经完成回放并且落盘，可以在obs上进行删除。



返回值类型：xlog\_file\_name text，表明此次可删除点所在的日志文件名。无论obs删除是否成功，该值都会正常返回。

```
openGauss=# select gs_set_obs_delete_location('0/54000000');
gs_set_obs_delete_location
-----
0000000100000000000000054_00
(1 row)
```

- **gs\_set\_obs\_delete\_location\_with\_slotname(cstring, cstring)**  
描述：设置某个容灾关系上obs归档日志可删除的位置。第一个参数实际为Log Sequence Number ( LSN )，该位置之前的日志在灾备数据库实例已经完成回放并且落盘，可以在obs上进行删除，第二个参数为归档槽的名称。  
返回值类型：xlog\_file\_name text，表明此次可删除点所在的日志文件名。无论obs删除是否成功，该值都会正常返回。
- **gs\_hadr\_do\_switchover()**  
描述：基于OBS的异地容灾解决方案中主数据库实例在执行计划内switchover过程中截断业务的接口。  
返回值类型：bool，表明此次业务截断是否成功，是否可以正常进行switchover流程。
- **gs\_streaming\_dr\_in\_switchover()**  
描述：基于流式复制的异地容灾解决方案中主数据库实例在执行计划内switchover过程中截断业务的接口。  
返回值类型：bool，表明此次业务截断是否成功，是否可以正常进行switchover流程。

### 7.5.23.6 双数据库实例容灾查询函数

- **gs\_get\_global\_barrier\_status()**  
描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，主数据库实例和灾备数据库实例通过obs进行日志同步，通过barrier日志在主数据库实例的落盘，在灾备数据库实例的回放来确定主数据库实例归档日志进度与灾备数据库实例日志回放进度。gs\_get\_global\_barrier\_status用以查询主数据库实例已在obs完成归档的最新global barrier。  
返回值类型：text  
global\_barrier\_id：全局最新barrier ID。  
global\_achive\_barrier\_id：全局最新归档barrier ID。
- **gs\_get\_global\_barriers\_status()**  
描述：两地三中心跨Region容灾特性-基于OBS的解决方案开启后，主数据库实例和多个灾备数据库实例通过obs进行日志同步，通过barrier日志在主数据库实例的落盘，在灾备数据库实例的回放来确定主数据库实例归档日志进度与灾备数据库实例日志回放进度。gs\_get\_global\_barriers\_status用以查询主数据库实例已在obs完成归档的最新global barrier。  
返回值类型：text  
slot\_name：容灾使用的槽位名。  
global\_barrier\_id：全局最新barrier ID。  
global\_achive\_barrier\_id：全局最新归档barrier ID。
- **gs\_get\_local\_barrier\_status()**  
描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，主数据库实例和灾备数据库实例通过obs进行日志同步，通过barrier日志在主数据库实例的落盘，在灾备数据库实例

的回放来确定主数据库实例归档日志进度与灾备数据库实例日志回放进度。  
gs\_get\_local\_barrier\_status用于查询灾备数据库实例每个节点当前的日志回放情况。

返回值类型：text

barrier\_id：灾备数据库实例某节点当前回放到的最新barrier ID。

barrier\_lsn：灾备数据库实例某节点当前回放到的最新barrier ID的Log Sequence Number ( LSN )。

archive\_lsn：灾备数据库实例某节点当前已获得归档日志的位置，该参数当前未生效。

flush\_lsn：灾备数据库实例某节点当前已完成刷盘日志位置。

- gs\_upload\_obs\_file('slot\_name', 'src\_file', 'dest\_file')

描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，主数据库实例上传数据到OBS上的函数。

返回值类型：void

slot\_name：主数据库实例创建的复制槽的名字。

src\_file：主数据库实例数据目录下的需要上传的文件位置。

dest\_file：上传到OBS上对应的文件位置。

- gs\_download\_obs\_file('slot\_name', 'src\_file', 'dest\_file')

描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，灾备数据库实例从OBS上下载数据到本地的函数。

返回值类型：void

slot\_name：灾备数据库实例创建的复制槽的名字。

src\_file：OBS需要下载的文件位置。

dest\_file：灾备数据库实例数据目录下需要存放下载文件对应的文件位置。

- gs\_get\_obs\_file\_context('file\_name', 'slot\_name')

描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，查询OBS上对应文件的内容。

返回值类型：text

file\_name：OBS上文件的文件名。

slot\_name：主/灾备数据库实例创建的复制槽的名字。

- gs\_set\_obs\_file\_context('file\_name', 'file\_context','slot\_name')

描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，在OBS上创建文件并写入对应的内容。

返回值类型：text

file\_name：OBS上文件的文件名。

file\_context：写入文件的内容。

slot\_name：主/灾备数据库实例创建的复制槽的名字。

- gs\_get\_hadr\_key\_cn()

描述：两地三中心跨Region容灾特性开启后，在OBS上创建文件并写入对应的内容。

返回值类型：text

file\_name：OBS上文件的文件名。

file\_context：写入文件的内容。

slot\_name: 主/灾备数据库实例创建的复制槽的名字。

- gs\_hadr\_has\_barrier\_creator()**

描述: 两地三中心跨Region容灾特性开启后, 查询当前节点是否存在 barrier\_creator线程, 存在返回true (需要系统管理员角色)。

返回值类型: Boolean

备注: 该函数只有在容灾数据库实例启动计划内switchover时使用。
- gs\_hadr\_in\_recovery()**

描述: 两地三中心跨Region容灾特性开启后, 查询当前节点是否处于基于目标 barrier的日志恢复中, 还在恢复中返回true。只有完成日志恢复, 才会启动 switchover流程中的灾备数据库实例升为生产数据库实例的步骤 (需要系统管理员角色)。

返回值类型: Boolean

备注: 该函数只有在容灾数据库实例启动计划内switchover时使用。
- gs\_streaming\_dr\_get\_switchover\_barrier()**

描述: 两地三中心跨Region容灾-基于流式复制的解决方案中, 查询灾备数据库实例的DN实例是否已接收到switchover barrier日志并完成回放, 已完成返回true。灾备数据库实例只有在所有DN实例都完成switchover barrier日志回放, 才会启动 switchover流程中的灾备数据库实例升为生产数据库实例的步骤 (需要系统管理员角色)。

返回值类型: Boolean

备注: 该函数只有在流式容灾解决方案中容灾数据库实例启动计划内switchover时使用。
- gs\_streaming\_dr\_service\_truncation\_check()**

描述: 两地三中心跨Region容灾-基于流式复制的解决方案中, 查询主数据库实例的DN实例是否已完成switchover barrier日志发送, 已完成返回true。只有完成日志发送, 才会启动switchover流程中的生产数据库实例降为灾备数据库实例的步骤 (需要系统管理员角色)。

返回值类型: Boolean

备注: 该函数只有在容灾数据库实例启动计划内switchover时使用。
- gs\_hadr\_local\_rto\_and\_rpo\_stat()**

描述: 显示流式容灾的主数据库实例和备数据库实例日志流控信息 (只可在主数据库实例的主DN使用, 备DN以及备数据库实例均上不可获取到统计信息)。

返回值类型: record, 具体各个字段的类型和含义如下:

参数	类型	描述
hadr_sender_node_name	text	节点的名称, 包含主数据库实例和备数据库实例首备。
hadr_receiver_node_name	text	备数据库实例首备名称。
source_ip	text	主数据库实例主DN IP地址。
source_port	int	主数据库实例主DN通信端口。

参数	类型	描述
dest_ip	text	备数据库实例首备DN IP地址。
dest_port	int	备数据库实例首备DN通信端口。
current_rto	int	流控的信息，当前主备数据库实例的日志rto时间（单位：秒）。
target_rto	int	流控的信息，目标主备数据库实例间的rto时间（单位：秒）。
current_rpo	int	流控的信息，当前主备数据库实例的日志rpo时间（单位：秒）。
target_rpo	int	流控的信息，目标主备数据库实例间的rpo时间（单位：秒）。
rto_sleep_time	int	RTO流控信息，为了达到目标rto，预期主机walsender所需要的睡眠时间（单位：微秒）。
rpo_sleep_time	int	RPO流控信息，为了达到目标rpo，预期主机xlog插入（Insert）所需要的睡眠时间（单位：微秒）。

- `gs_hadr_remote_rto_and_rpo_stat()`  
描述：显示流式容灾其它非本地数据分片的主数据库实例和备数据库实例日志流控信息，集中式部署场景不支持该函数。

### 7.5.23.7 快照同步函数

快照同步函数是导出当前快照的标识符。

- `pg_export_snapshot()`  
描述：保存当前的快照并返回它的标识符。  
返回值类型：text  
备注：函数`pg_export_snapshot`保存当前的快照并返回一个文本字符串标识此快照。这个字符串必须传递给想要导入快照的客户端。可用在`set transaction snapshot snapshot_id`时导入snapshot，但是应用的前提是该事务设置了SERIALIZABLE或REPEATABLE READ隔离级别。而GaussDB目前是不支持这两种隔离级别的。该函数的输出不可用做`set transaction snapshot`的输入。
- `pg_export_snapshot_and_csn()`  
描述：保存当前的快照并返回它的标识符。比`pg_export_snapshot()`多返回一列CSN，表示当前快照的CSN。  
返回值类型：text

## 7.5.23.8 数据库对象函数

### 数据库对象尺寸函数

数据库对象尺寸函数计算数据库对象使用的实际磁盘空间。

- `pg_column_size(any)`

描述：存储一个指定的数值需要的字节数（可能压缩过）。

返回值类型：int

备注：`pg_column_size`显示用于存储某个独立数据值的空间。

```
openGauss=# SELECT pg_column_size(1);
pg_column_size
-----
          4
(1 row)
```

- `pg_database_size(oid)`

描述：指定OID代表的数据库使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- `pg_database_size(name)`

描述：指定名称的数据库使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

备注：`pg_database_size`接受一个数据库的OID或者名称，然后返回该对象使用的全部磁盘空间。

示例：

```
openGauss=# SELECT pg_database_size('testdb');
pg_database_size
-----
      51590112
(1 row)
```

- `pg_relation_size(oid)`

描述：`pg_relation_size(..., 'main')`的简写，指定OID代表的表或者索引所使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- `pg_relation_size(relation regclass, fork text)`

描述：指定表或索引的指定分叉树（'main', 'fsm'或'vm'）使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- `pg_relation_size(relation regclass)`

描述：`pg_relation_size(..., 'main')`的简写。

返回值类型：bigint

备注：`pg_relation_size`接受一个表、索引的OID或者名称，然后返回它们的字节大小。

- `pg_partition_size(oid,oid)`

描述：指定OID代表的分区使用的磁盘空间。其中，第一个oid为表的OID，第二个oid为分区的OID。

返回值类型：bigint

- `pg_partition_size(text, text)`

描述：指定名称的分区使用的磁盘空间。其中，第一个text为表名，第二个text为分区名。

返回值类型：bigint

- pg\_partition\_indexes\_size(oid,oid)

描述：指定OID代表的分区的索引使用的磁盘空间。其中，第一个oid为表的OID，第二个oid为分区的OID。

返回值类型：bigint

- pg\_partition\_indexes\_size(text,text)

描述：指定名称的分区的索引使用的磁盘空间。其中，第一个text为表名，第二个text为分区名。

返回值类型：bigint

- pg\_indexes\_size(regclass)

描述：附加到指定表的索引使用的总磁盘空间。

返回值类型：bigint

- pg\_size\_pretty(bigint)

描述：将以64位整数表示的字节值转换为具有单位的易读格式。

返回值类型：text

- pg\_size\_pretty(numeric)

描述：将以数值表示的字节值转换为具有单位的易读格式。

返回值类型：text

备注：pg\_size\_pretty用于把其他函数的结果格式化成为一种易读的格式，可以根据情况使用kB、MB、GB、TB。

- pg\_table\_size(regclass)

描述：指定的表使用的磁盘空间，不计索引（但是包含TOAST，自由空间映射和可见性映射）。

返回值类型：bigint

- pg\_tablespace\_size(oid)

描述：指定OID代表的表空间使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

- pg\_tablespace\_size(name)

描述：指定名称的表空间使用的磁盘空间。

返回值类型：bigint

备注：pg\_tablespace\_size接受一个数据库的OID或者名称，然后返回该对象使用的全部磁盘空间。

- pg\_total\_relation\_size(oid)

描述：指定OID代表的表使用的磁盘空间，包括索引数据。

返回值类型：bigint

- pg\_total\_relation\_size(regclass)

描述：指定的表使用的总磁盘空间，包括所有的索引和TOAST数据。

返回值类型：bigint

- pg\_total\_relation\_size(text)

描述：指定名称的表所使用的全部磁盘空间，包括索引数据。表名称可以用模式名修饰。

返回值类型：bigint

备注：pg\_total\_relation\_size接受一个表的OID或者名称，然后返回以字节计的数据和所有相关的索引的尺寸。

- datalength(any)

描述：计算一个指定的数据需要的字节数（不考虑数据的管理空间和数据压缩，数据类型转换等情况）。

返回值类型：int

备注：datalength用于计算某个独立数据值的空间。

示例：

```
openGauss=# SELECT datalength(1);
datalength
-----
4
(1 row)
```

目前支持的数据类型及计算方式见下表：

数据类型			存储空间
数值类型	整数类型	TINYINT	1
		SMALLINT	2
		INTEGER	4
		BINARY_INTEGER	4
		BIGINT	8
	任意精度型	DECIMAL	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
		NUMERIC	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
		NUMBER	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
	序列整型	SMALLSERIAL	2
		SERIAL	4
		BIGSERIAL	8
		LARGESERIAL	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
	浮点类型	FLOAT4	4
		DOUBLE PRECISION	8

		FLOAT8	8
		BINARY_DOUBLE	8
		FLOAT[(p)]	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
		DEC[(p[,s])]	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
		INTEGER[(p[,s])]	每4位十进制数占两个字节，小数点前后数字分别计算
布尔类型	布尔类型	BOOLEAN	1
字符类型	字符类型	CHAR	n
		CHAR(n)	n
		CHARACTER(n)	n
		NCHAR(n)	n
		VARCHAR(n)	n
		CHARACTER	字符实际字节数
		VARYING(n)	字符实际字节数
		VARCHAR2(n)	字符实际字节数
		NVARCHAR(n)	字符实际字节数
		NVARCHAR2(n)	字符实际字节数
		TEXT	字符实际字节数
		CLOB	字符实际字节数
时间类型	时间类型	DATE	8
		TIME	8
		TIMEZ	12
		TIMESTAMP	8
		TIMESTAMPZ	8
		SMALLDATETIME	8
		INTERVAL DAY TO SECOND	16
		INTERVAL	16
		RELTIME	4



	ABSTIME	4
	TINTERVAL	12

## 数据库对象位置函数

- `pg_relation_filenode(relation regclass)`  
描述：指定关系的文件节点数。  
返回值类型：oid  
备注：pg\_relation\_filenode接受一个表、索引、序列的OID或者名称，并且返回当前分配给它的“filenode”数。文件节点是关系使用的文件名称的基本组件。对大多数表来说，结果和pg\_class.relfilenode相同，但对确定的系统目录来说，relfilenode为0而且这个函数必须用来获取正确的值。如果传递一个没有存储的关系，比如一个视图，那么这个函数返回NULL。
- `pg_relation_filepath(relation regclass)`  
描述：指定关系的文件路径名。  
返回值类型：text  
备注：pg\_relation\_filepath类似于pg\_relation\_filenode，但是它返回关系的整个文件路径名（相对于数据库的数据目录PGDATA）。
- `pg_filenode_relation(tablespace oid, filenode oid)`  
描述：获取对应的tablespace和relfilenode所对应的表名。  
返回类型：regclass
- `pg_partition_filenode(partition_oid)`  
描述：获取到指定分区表的oid锁对应的filenode。  
返回类型：oid
- `pg_partition_filepath(partition_oid)`  
描述：指定分区的文件路径名  
返回值类型：text

## 回收站对象函数

- `gs_is_recycle_object(classid, objid, objname)`  
描述：判断是否为回收站对象。  
返回值类型：bool

## 7.5.23.9 咨询锁函数

咨询锁函数用于管理咨询锁（Advisory Lock）。

- `pg_advisory_lock(key bigint)`  
描述：获取会话级别的排他咨询锁。  
返回值类型：void  
备注：pg\_advisory\_lock锁定应用程序定义的资源，该资源可以用一个64位或两个不重叠的32位键值标识。如果已经有另外的会话锁定了该资源，则该函数将阻塞到该资源可用为止。这个锁是排他的。多个锁定请求将会被压入栈中，因此，

如果同一个资源被锁定了三次，它必须被解锁三次以将资源释放给其他会话使用。

- `pg_advisory_lock(key1 int, key2 int)`  
描述：获取会话级别的排他咨询锁。  
返回值类型：void  
备注：只允许sysadmin对键值对(65535, 65535)加会话级别的排他咨询锁，普通用户无权限。
- `pg_advisory_lock(lock_id int4, lock_id int4, database_name Name)`  
描述：通过传入锁ID和数据库名字，获取指定数据库的排他咨询锁。  
返回值类型：void
- `pg_advisory_lock_shared(key bigint)`  
描述：获取会话级别的共享咨询锁。  
返回值类型：void
- `pg_advisory_lock_shared(key1 int, key2 int)`  
描述：获取会话级别的共享咨询锁。  
返回值类型：void  
备注：pg\_advisory\_lock\_shared类似于pg\_advisory\_lock，不同之处仅在于共享锁会话可以和其他请求共享锁的会话共享资源，但排他锁除外。
- `pg_advisory_unlock(key bigint)`  
描述：释放会话级别的排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean
- `pg_advisory_unlock(key1 int, key2 int)`  
描述：释放会话级别的排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：pg\_advisory\_unlock释放先前取得的排他咨询锁。如果释放成功则返回true。如果实际上并未持有指定的锁，将返回false并在服务器中产生一条SQL警告信息。
- `pg_advisory_unlock(lock_id int4, lock_id int4, database_name Name)`  
描述：通过传入锁ID和数据库名字，释放指定数据库上的排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：如果释放成功则返回true；如果未持有锁，则返回false。
- `pg_advisory_unlock_shared(key bigint)`  
描述：释放会话级别的共享咨询锁。  
返回值类型：Boolean
- `pg_advisory_unlock_shared(key1 int, key2 int)`  
描述：释放会话级别的共享咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：pg\_advisory\_unlock\_shared类似于pg\_advisory\_unlock，不同之处在于该函数释放的是共享咨询锁。
- `pg_advisory_unlock_all()`  
描述：释放当前会话持有的所有咨询锁。  
返回值类型：void

备注：pg\_advisory\_unlock\_all将会释放当前会话持有的所有咨询锁，该函数在会话结束的时候被隐含调用，即使客户端异常地断开连接也是一样。

- pg\_advisory\_xact\_lock(key bigint)  
描述：获取事务级别的排他咨询锁。  
返回值类型：void
- pg\_advisory\_xact\_lock(key1 int, key2 int)  
描述：获取事务级别的排他咨询锁。  
返回值类型：void  
备注：pg\_advisory\_xact\_lock类似于pg\_advisory\_lock，不同之处在于锁是自动在当前事务结束时释放，而且不能被显式的释放。只允许sysadmin对键值对(65535, 65535)加事务级别的排他咨询锁，普通用户无权限。
- pg\_advisory\_xact\_lock\_shared(key bigint)  
描述：获取事务级别的共享咨询锁。  
返回值类型：void
- pg\_advisory\_xact\_lock\_shared(key1 int, key2 int)  
描述：获取事务级别的共享咨询锁。  
返回值类型：void  
备注：pg\_advisory\_xact\_lock\_shared类似于pg\_advisory\_lock\_shared，不同之处在于锁是在当前事务结束时自动释放，而且不能被显式的释放。
- pg\_try\_advisory\_lock(key bigint)  
描述：尝试获取会话级排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：pg\_try\_advisory\_lock类似于pg\_advisory\_lock，不同之处在于该函数不会阻塞以等待资源的释放。它要么立即获得锁并返回true，要么返回false表示目前不能锁定。
- pg\_try\_advisory\_lock(key1 int, key2 int)  
描述：尝试获取会话级排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：只允许sysadmin对键值对(65535, 65535)加会话级别的排他咨询锁，普通用户无权限。
- pg\_try\_advisory\_lock\_shared(key bigint)  
描述：尝试获取会话级共享咨询锁。  
返回值类型：Boolean
- pg\_try\_advisory\_lock\_shared(key1 int, key2 int)  
描述：尝试获取会话级共享咨询锁。  
返回值类型：Boolean  
备注：pg\_try\_advisory\_lock\_shared类似于pg\_try\_advisory\_lock，不同之处在于该函数尝试获得共享锁而不是排他锁。
- pg\_try\_advisory\_xact\_lock(key bigint)  
描述：尝试获取事务级别的排他咨询锁。  
返回值类型：Boolean
- pg\_try\_advisory\_xact\_lock(key1 int, key2 int)

描述：尝试获取事务级别的排他咨询锁。

返回值类型：Boolean

备注：pg\_try\_advisory\_xact\_lock类似于pg\_try\_advisory\_lock，不同之处在于如果得到锁，在当前事务的结束时自动释放，而且不能被显式的释放。只允许sysadmin对键值对(65535, 65535)加事务级别的排他咨询锁，普通用户无权限。

- pg\_try\_advisory\_xact\_lock\_shared(key bigint)

描述：尝试获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型：Boolean

- pg\_try\_advisory\_xact\_lock\_shared(key1 int, key2 int)

描述：尝试获取事务级别的共享咨询锁。

返回值类型：Boolean

备注：pg\_try\_advisory\_xact\_lock\_shared类似于pg\_try\_advisory\_lock\_shared，不同之处在于如果得到锁，在当前事务结束时自动释放，而且不能被显式的释放。

- lock\_cluster\_ddl()

描述：尝试对数据库内所有存活的主节点获取会话级别的排他咨询锁。

返回值类型：Boolean

备注：只允许sysadmin调用，普通用户无权限。

- unlock\_cluster\_ddl()

描述：尝试对数据库主节点会话级别的排他咨询锁。

返回值类型：Boolean

### 7.5.23.10 逻辑复制函数

- pg\_create\_logical\_replication\_slot('slot\_name', 'plugin\_name')

描述：创建逻辑复制槽。

参数说明：

- slot\_name

流复制槽名称。

取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及\_?-字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。

- plugin\_name

插件名称。

取值范围：字符串，当前支持“mppdb\_decoding”。

返回值类型：name, text

备注：第一个返回值表示slot\_name，第二个返回值表示该逻辑复制槽解码的起始LSN位置。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。此函数目前只支持在主机调用。

- pg\_create\_physical\_replication\_slot('slot\_name', 'isDummyStandby')

描述：创建新的物理复制槽。

参数说明：

- slot\_name

流复制槽名称。

取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及\_?-字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。

- isDummyStandby  
当前版本暂不支持。

返回值类型：name, text

备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。

- pg\_drop\_replication\_slot('slot\_name')

描述：删除流复制槽。

参数说明：

- slot\_name  
流复制槽名称。

取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及\_?-字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。

返回值类型：void

备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。此函数目前只支持在主机调用。

- pg\_logical\_slot\_peek\_changes('slot\_name', 'LSN', upto\_nchanges, 'options\_name', 'options\_value')

描述：解码并不推进流复制槽（下次解码可以再次获取本次解出的数据）。

参数说明：

- slot\_name  
流复制槽名称。

取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及\_?-字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。

- LSN

日志的LSN，表示只解码小于等于此LSN的日志。

取值范围：字符串（LSN，格式为xlogid/xrecoff），如'1/2AAFC60'。为NULL时表示不对解码截止的日志位置做限制。

- upto\_nchanges

解码条数（包含begin和commit）。假设一共有三条事务，分别包含3、5、7条记录，如果upto\_nchanges为4，那么会解码出前两个事务共8条记录。解码完第二条事务时发现解码条数记录大于等于upto\_nchanges，会停止解码。

取值范围：非负整数。

#### 说明

LSN和upto\_nchanges中任一参数达到限制，解码都会结束。

- options: 此项为可选参数，由一系列options\_name和options\_value一一对应组成。
  - include-xids  
解码出的data列是否包含xid信息。  
取值范围：0或1，默认值为1。

- 0: 设为0时, 解码出的data列不包含xid信息。
- 1: 设为1时, 解码出的data列包含xid信息。
- skip-empty-xacts  
解码时是否忽略空事务信息。  
取值范围: 0或1, 默认值为0。
  - 0: 设为0时, 解码时不忽略空事务信息。
  - 1: 设为1时, 解码时会忽略空事务信息。
- include-timestamp  
解码信息是否包含commit时间戳。  
取值范围: 0或1, 默认值为0。
  - 0: 设为0时, 解码信息不包含commit时间戳。
  - 1: 设为1时, 解码信息包含commit时间戳。
- only-local  
是否仅解码本地日志。  
取值范围: 0或1, 默认值为1。
  - 0: 设为0时, 解码非本地日志和本地日志。
  - 1: 设为1时, 仅解码本地日志。
- force-binary  
是否以二进制格式输出解码结果。  
取值范围: 0或1, 默认值为0。
  - 0: 设为0时, 以二进制格式输出解码结果。
- white-table-list  
白名单参数, 包含需要进行解码的schema和表名。  
取值范围: 包含白名单中表名的字符串, 不同的表以','为分隔符进行隔离; 使用'\*'来模糊匹配所有情况; schema名和表名间以'.'分隔, 不允许存在任意空白符。例:  

```
select * from pg_logical_slot_peek_changes('slot1', NULL, 4096, 'white-table-list', 'public.t1,public.t2');
```
- max-txn-in-memory  
内存管控参数, 单位为MB, 单个事务占用内存大于该值即进行落盘。  
取值范围: 0~100的整型, 默认值为0, 即不开启此种管控。
- max-reorderbuffer-in-memory  
内存管控参数, 单位为GB, 拼接-发送线程中正在拼接的事务总内存(包含缓存)大于该值则对当前解码事务进行落盘。  
取值范围: 0~100的整型, 默认值为0, 即不开启此种管控。

返回值类型: text, xid, text

备注: 函数返回解码结果, 每一条解码结果包含三列, 对应上述返回值类型, 分别表示LSN位置、xid和解码内容。

调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。

- `pg_logical_slot_get_changes('slot_name', 'LSN', upto_nchanges, 'options_name', 'options_value')`

描述：解码并推进流复制槽。

参数说明：与`pg_logical_slot_peek_changes`一致，详细内容请参见[pg\\_logical\\_slot\\_peek\\_ch...](#)。

备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。此函数目前只支持在主机调用。

- `pg_logical_slot_peek_binary_changes('slot_name', 'LSN', upto_nchanges, 'options_name', 'options_value')`

描述：以二进制格式解码且不推进流复制槽（下次解码可以再次获取本次解出的数据）。

参数说明：

- `slot_name`

流复制槽名称。

取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及`_`字符，且不支持`."`或`.."`单独作为复制槽名称。

- `LSN`

日志的LSN，表示只解码小于等于此LSN的日志。

取值范围：字符串（LSN，格式为`xlogid/xrecoff`），如`'1/2AAFC60'`。为NULL时表示不对解码截止的日志位置做限制。

- `upto_nchanges`

解码条数（包含begin和commit）。假设一共有三条事务，分别包含3、5、7条记录，如果`upto_nchanges`为4，那么会解码出前两个事务共8条记录。解码完第二条事务时发现解码条数记录大于等于`upto_nchanges`，会停止解码。

取值范围：非负整数。

### 说明

LSN和`upto_nchanges`中任一参数达到限制，解码都会结束。

- `options`: 此项为可选参数，由一系列`options_name`和`options_value`一一对应组成。

- `include-xids`

解码出的data列是否包含xid信息。

取值范围：0或1，默认值为1。

- 0: 设为0时，解码出的data列不包含xid信息。
- 1: 设为1时，解码出的data列包含xid信息。

- `skip-empty-xacts`

解码时是否忽略空事务信息。

取值范围：0或1，默认值为0。

- 0: 设为0时，解码时不忽略空事务信息。
- 1: 设为1时，解码时会忽略空事务信息。

- **include-timestamp**  
解码信息是否包含commit时间戳。  
取值范围：0或1，默认值为0。
  - 0：设为0时，解码信息不包含commit时间戳。
  - 1：设为1时，解码信息包含commit时间戳。
- **only-local**  
是否仅解码本地日志。  
取值范围：0或1，默认值为1。
  - 0：设为0时，解码非本地日志和本地日志。
  - 1：设为1时，仅解码本地日志。
- **force-binary**  
是否以二进制格式输出解码结果。  
取值范围：0或1，默认值为0，均以二进制格式输出结果。
- **white-table-list**  
白名单参数，包含需要进行解码的schema和表名。  
取值范围：包含白名单中表名的字符串，不同的表以','为分隔符进行隔离；使用'\*'来模糊匹配所有情况；schema名和表名间以'.'分隔，不允许存在任意空白符。例：

```
select * from pg_logical_slot_peek_binary_changes('slot1', NULL, 4096, 'white-table-list', 'public.t1,public.t2');
```

返回值类型：text, xid, bytea

备注：函数返回解码结果，每一条解码结果包含三列，对应上述返回值类型，分别表示LSN位置、xid和二进制格式的解码内容。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。

- **pg\_logical\_slot\_get\_binary\_changes('slot\_name', 'LSN', upto\_nchanges, 'options\_name', 'options\_value')**  
描述：以二进制格式解码并推进流复制槽。  
参数说明：与pg\_logical\_slot\_peek\_binary\_changes一致，详细内容请参见[pg\\_logical\\_slot\\_peek\\_bi...](#)。  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。
- **pg\_replication\_slot\_advance ('slot\_name', 'LSN')**  
描述：直接推进流复制槽到指定LSN，不输出解码结果。  
参数说明：
  - slot\_name  
流复制槽名称。  
取值范围：字符串，仅支持小写字母、数字以及\_?-字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。
  - LSN  
推进到的日志LSN位置，下次解码时只会输出提交位置比该LSN大的事务结果。如果输入的LSN比当前流复制槽记录的推进位置还要小，则报错；如果



输入的LSN比当前最新物理日志LSN还要大，则推进到当前最新物理日志LSN。

取值范围：字符串（LSN，格式为xlogid/xrecoff）。

返回值类型：name, text

备注：返回值分别对应slot\_name和实际推进至的LSN。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。此函数目前只支持在主机调用。

- pg\_logical\_get\_area\_changes('LSN\_start', 'LSN\_end', upto\_nchanges, 'decoding\_plugin', 'xlog\_path', 'options\_name', 'options\_value')

描述：没有ddl的前提下，指定lsn区间进行解码，或者指定xLog文件进行解码。

约束条件如下：

- 调用接口时，日志级别wal\_level=logical，且只有在wal\_level=logical期间产生的日志文件才能被解析，如果使用的xLog文件为非logical级别，则解码内容没有对应的值和类型，无其他影响。
- xLog文件只能被完全同构的dn的某个副本解析，确保可以找到数据对应的元信息，且没有DDL操作和VACUUM FULL。
- 用户可以找到需要解析的xLog。
- 用户需要注意一次不要读入过多xLog文件，推荐一次一个，一个xLog文件估计占用内存为xLog文件大小的2~3倍。
- 无法解码扩容前的xLog文件。

参数说明：

- LSN\_start

指定开始解码的lsn。

取值范围：字符串（LSN，格式为xlogid/xrecoff），如'1/2AAFC60'。为NULL时表示不对解码起始的日志位置做限制。

- LSN\_end

指定解码结束的lsn。

取值范围：字符串（LSN，格式为xlogid/xrecoff），如'1/2AAFC60'。为NULL时表示不对解码截止的日志位置做限制。

- upto\_nchanges

解码条数（包含begin和commit）。假设一共有三条事务，分别包含3、5、7条记录，如果upto\_nchanges为4，那么会解码出前两个事务共8条记录。解码完第二条事务时发现解码条数记录大于等于upto\_nchanges，会停止解码。

取值范围：非负整数。

#### 说明

LSN和upto\_nchanges中任一参数达到限制，解码都会结束。

- decoding\_plugin

解码插件，指定解码内容输出格式的so插件。

取值范围：提供mppdb\_decoding和sql\_decoding两个解码插件。

- xlog\_path

解码插件，指定解码文件的xLog绝对路径，文件级别

取值范围：NULL 或者 xLog文件绝对路径的字符串。

- options: 此项为可选参数，由一系列options\_name和options\_value——对应组成，可以缺省，详见pg\_logical\_slot\_peek\_cha...

示例:

```
openGauss=# SELECT pg_current_xlog_location();
pg_current_xlog_location
-----
0/E62E238
(1 row)

openGauss=# create table t1 (a int primary key,b int,c int);
NOTICE: CREATE TABLE / PRIMARY KEY will create implicit index "t1_pkey" for table "t1"
CREATE TABLE
openGauss=# insert into t1 values(1,1,1);
INSERT 0 1
openGauss=# insert into t1 values(2,2,2);
INSERT 0 1

openGauss=# select data from pg_logical_get_area_changes('0/
E62E238',NULL,NULL,'sql_decoding',NULL);
 location | xid | data
-----+-----+-----
0/E62E8D0 | 27213 | COMMIT (at 2022-01-26 15:08:03.349057+08) 3020226
0/E6325F0 | 27214 | COMMIT (at 2022-01-26 15:08:07.309869+08) 3020234
.....
```

- pg\_get\_replication\_slots()

描述: 获取复制槽列表。

返回值类型: text, text, text, oid, boolean, xid, xid, text, boolean, text

示例:

```
openGauss=# select * from pg_get_replication_slots();
 slot_name | plugin | slot_type | datoid | active | xmin | catalog_xmin | restart_lsn |
dummy_standby | confirmed_flush
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
dn_s1 | | physical | 0 | t | | | 0/23DB14E0 | f |
slot1 | mppdb_decoding | logical | 16304 | f | | | 60966 | 0/1AFA1BB0 | f |
0/23DA5700
(2 rows)
```

- gs\_get\_parallel\_decode\_status()

描述: 监控各个解码线程的读取日志队列和解码结果队列的长度，以便定位并行解码性能瓶颈。

返回值类型: text, int, text, text, text, int64, int64

示例:

```
openGauss=# select * from gs_get_parallel_decode_status();
 slot_name | parallel_decode_num | read_change_queue_length | decode_change_queue_length |
reader_lsn | working_txn_cnt | working_txn_memory
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
slot1 | 2 | queue0: 1005, queue1: 320 | queue0: 63, queue1: 748 | 0/1DCE2578
| 42 | 192927504
(1 row)
```

备注: 返回值的slot\_name代表复制槽名，parallel\_decode\_num代表该复制槽的并行解码线程数，read\_change\_queue\_length列出了每个解码线程读取日志队列的当前长度，decode\_change\_queue\_length列出了每个解码线程解码结果队列的当前长度，reader\_lsn表示当前reader线程读取的日志位置，working\_txn\_cnt表示当前拼接-发送线程中正在拼接的事务个数，working\_txn\_memory代表拼接-发送线程中拼接事务占用总内存（单位字节）。

- pg\_replication\_origin\_create (node\_name)

描述: 用给定的外部名称创建一个复制源，并且返回分配给它的内部ID。

备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

参数说明:

- node\_name

待创建的复制源的名称。

取值范围: 字符串, 不支持除字母、数字以及 ( \_?-. ) 以外的字符。

返回值类型: oid

- pg\_replication\_origin\_drop (node\_name)  
描述: 删除一个以前创建的复制源, 包括任何相关的重放进度。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明:
  - node\_name  
待删除的复制源的名称。  
取值范围: 字符串, 不支持除字母、数字以及 ( \_?-. ) 以外的字符。
- pg\_replication\_origin\_oid (node\_name)  
描述: 根据名称查找复制源并返回内部ID。如果没有发现这样的复制源, 则抛出错误。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明:
  - node\_name  
要查找的复制源的名称  
取值范围: 字符串, 不支持除字母、数字以及 ( \_?-. ) 以外的字符。返回值类型: oid
- pg\_replication\_origin\_session\_setup (node\_name)  
描述: 将当前会话标记为从给定的原点回放, 从而允许跟踪回放进度。只能在当前没有选择原点时使用。使用pg\_replication\_origin\_session\_reset 命令来撤销。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明:
  - node\_name  
复制源名称。  
取值范围: 字符串, 不支持除字母、数字以及 ( \_?-. ) 以外的字符。
- pg\_replication\_origin\_session\_reset ()  
描述: 取消pg\_replication\_origin\_session\_setup()的效果。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。
- pg\_replication\_origin\_session\_is\_setup ()  
描述: 如果在当前会话中选择了复制源则返回真。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
返回值类型: boolean
- pg\_replication\_origin\_session\_progress (flush)  
描述: 返回当前会话中选择的复制源的重放位置。  
备注: 调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明:

- flush  
决定对应的本地事务是否被确保已经刷入磁盘。  
取值范围：boolean  
返回值类型：LSN
- pg\_replication\_origin\_xact\_setup (origin\_lsn, origin\_timestamp)  
描述：将当前事务标记为重放在给定LSN和时间戳上提交的事务。只能在使用pg\_replication\_origin\_session\_setup选择复制源时调用。  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明：
  - origin\_lsn  
复制源回放位置。  
取值范围：LSN
  - origin\_timestamp  
事务提交时间。  
取值范围：timestamp with time zone
- pg\_replication\_origin\_xact\_reset ()  
描述：取消pg\_replication\_origin\_xact\_setup()的效果。  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。
- pg\_replication\_origin\_advance (node\_name, lsn)  
描述：  
将给定节点的复制进度设置为给定的位置。这主要用于设置初始位置，或在配置更改或类似的变更后设置新位置。  
注意：这个函数的使用不当可能会导致不一致的复制数据。  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明：
  - node\_name  
已有复制源名称。  
取值范围：字符串，不支持除字母、数字以及（\_?-.）以外的字符。
  - lsn  
复制源回放位置。  
取值范围：LSN
- pg\_replication\_origin\_progress (node\_name, flush)  
描述：返回给定复制源的重放位置。  
备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数说明：
  - node\_name  
复制源名称。  
取值范围：字符串，不支持除字母、数字以及（\_?-.）以外的字符。
  - flush  
决定对应的本地事务是否被确保已经刷入磁盘。  
取值范围：boolean

- pg\_show\_replication\_origin\_status()**  
 描述：获取复制源的复制状态。  
 备注：调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
 返回值类型：
  - local\_id: oid, 复制源id。
  - external\_id: text, 复制源名称。
  - remote\_lsn: LSN, 复制源的lsn位置。
  - local\_lsn: LSN, 本地的lsn位置。

### 7.5.23.11 段页式存储函数

- local\_segment\_space\_info(tablespacename TEXT, databasename TEXT)**  
 描述：输出为该表空间下所有ExtentGroup的使用信息。  
 返回值类型：

node_name	节点名称。
extent_size	该ExtentGroup的extent规格，单位是block数。
forknum	Fork号。
total_blocks	物理文件总extent数目。
meta_data_blocks	表空间管理的metadata占用的block数，只包括space header, map page等，不包括segment head。
used_data_blocks	存数据占用的extent数目。包括segment head。
utilization	使用的block数占总block数的百分比。即 (used_data_blocks+meta_data_block)/total_blocks。
high_water_mark	高水位线，被分配出去的extent，最大的物理页号。超过高水位线的block都没有被使用，可以被直接回收。

例如：

```
select * from local_segment_space_info('pg_default', 'testdb');
 node_name | extent_size | forknum | total_blocks | meta_data_blocks | used_data_blocks | utilization | high_water_mark
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
dn_6001_6002_6003 | 1 | 0 | 16384 | 4157 | 1 | .253784 | 4158
dn_6001_6002_6003 | 8 | 0 | 16384 | 4157 | 8 | .254211 | 4165
(2 rows)
```

- pg\_stat\_segment\_extent\_usage(int4 tablespace oid, int4 database oid, int4 extent\_type, int4 forknum)**  
 描述：每次返回一个ExtentGroup中，每个被分配出去的extent的使用情况。extent\_type表示ExtentGroup的类型，合理取值为[1,5]的int值。在此范围外的会

报error。forknum 表示fork号，合法取值为[0,4]的int值，目前只有三种值有效，数据文件为0，FSM文件为1，visibility map文件为2。

返回值类型：

名称	描述
start_block	Extent的起始物理页号。
extent_size	Extent的大小。
usage_type	Extent的使用类型，比如segment head，data extent等。
ower_location	有指针指向该extent的对象的位置。比如data extent的owner就是它所属的segment的head位置。
special_data	该extent在它owner中的位置。该字段的数据跟使用类型有关。比如data extent的special data就是它在所属segment中的extent id。

其中，usage\_type为枚举类型，每一项的含义为：

- Non-bucket table segment head：非hashbucket表的数据段头。
- Non-bucket table fork head：非段页式表的fork段头。
- Data extent：数据块。

例如：

```
select * from pg_stat_segment_extent_usage((select oid::int4 from pg_tablespace where
spcname='pg_default'), (select oid::int4 from pg_database where datname='testdb'), 1, 0);
start_block | extent_size | usage_type | ower_location | special_data
-----+-----+-----+-----+-----
4157 | 1 | Data extent | 4294967295 | 0
4158 | 1 | Data extent | 4157 | 0
```

- local\_space\_shrink( tablespacename TEXT, databasename TEXT)

描述：当前节点上对指定段页式空间做物理空间收缩。注意，目前只支持对当前连接的database做shrink。

返回值：空

- gs\_space\_shrink(int4 tablespace, int4 database, int4 extent\_type, int4 forknum)

描述：效果跟local\_space\_shrink类似，对指定段页式空间做物理空间收缩,但参数不同，传入的是tablespace和database的oid，extent\_type为[2,5]的int值。注意：extent\_type = 1表示段页式元数据，目前不支持对元数据所在的物理文件做收缩。该函数仅限工具使用，不建议用户直接使用。

返回值：空

- pg\_stat\_remain\_segment\_info()

描述：展示在当前节点上，因为故障等原因而残留的extent。残留extent主要分为两类：分配而未被利用的segment和分配出去而未被利用的extent。两者主要区别在于segment会包含多个extent，回收时，要将segment上的extent一并全部回收。

返回值类型：

名称	描述
space_id	表空间ID
db_id	数据库ID
block_id	Extent的ID
type	Extent的类型，当前有三种： ALLOC_SEGMENT DROP_SEGMENT  SHRINK_EXTENT

其中type的三种类型分别表示：

- ALLOC\_SEGMENT:用户创建一张段页式表，当segment刚被分配，但是建表语句所在事务仍未提交时，节点故障，导致该segment被分配后，没有被使用。
- DROP\_SEGMENT:用户删除段页式表，当该事务成功提交，但是此表的segment页面对应的bit位未被重置，就发生掉电等故障，造成该segment未被使用，也未被释放。
- SHRINK\_EXTENT:用户对段页式表执行shrink操作，在未对空置出的extent进行释放时，发生掉电等故障，造成该extent残留，无法被重新利用。

例如：

```
select * from pg_stat_remain_segment_info();
space_id | db_id | block_id | type
-----+-----+-----+-----
1663    | 16385| 4156| ALLOC_SEGMENT
```

- pg\_free\_remain\_segment(int4 spaceId, int4 dbId, int4 segmentId)

描述：释放指定的残留extent。参数取值必须为从函数

pg\_stat\_remain\_segment\_info中查询获取。函数会对传入值校验，如果指定extent不在记录的残留extent中，将返回错误信息。指定的extent如果为单个extent，则只将其独自释放；如果为一个segment，则会将此segment以及此segment上记录的所有extent释放。

返回值：空

### 7.5.23.12 其它函数

- plan\_seed()

描述：获取前一次查询语句的seed值（内部使用）。

返回值类型：int

- pg\_stat\_get\_env()

描述：获取当前节点的环境变量信息，仅sysadmin和monitor admin可以访问。

返回值类型：record

示例：

```
openGauss=# select pg_stat_get_env();
pg_stat_get_env
-----
(sgnode,"localhost,XXX.XXX.XXX.XXX",28589,26000,/home/omm,/home/omm/data/
single_node,pg_log)
(1 row)
```

- `pg_catalog.plancache_clean()`  
描述：清理节点上无人使用的全局计划缓存。  
返回值类型：bool
- `pg_catalog.plancache_status()`  
描述：显示节点上全局计划缓存的信息，函数返回信息和 `GLOBAL_PLANCACHE_STATUS` 一致。  
返回值类型：record
- `textlen(text)`  
描述：提供查询text的逻辑长度的方法。  
返回值类型：int
- `threadpool_status()`  
描述：显示线程池中工作线程及会话的状态信息。  
返回值类型：record
- `get_local_active_session()`  
描述：提供当前节点保存在内存中的历史活跃session状态的采样记录。  
返回值类型：record
- `pg_stat_get_thread()`  
描述：提供当前节点下所有线程的状态信息，sysadmin和monitor admin用户可以查看所有线程信息，普通用户查看本用户的线程信息。  
返回值类型：record
- `pg_stat_get_sql_count()`  
描述：提供当前节点中用户执行的SELECT/UPDATE/INSERT/DELETE/MERGE INTO语句的计数结果，sysadmin和monitor admin用户可以查看所有用户的信息，普通用户查看本用户的统计信息。  
返回值类型：record
- `pg_stat_get_data_senders()`  
描述：提供当前活跃的数据复制发送线程的详细信息。  
返回值类型：record
- `get_wait_event_info()`  
描述：提供wait event事件的具体信息。  
返回值类型：record
- `generate_wdr_report(begin_snap_id bigint, end_snap_id bigint, report_type cstring, report_scope cstring, node_name cstring)`  
描述：基于两个snapshot生成系统诊断报告。需要在系统库下执行，默认初始化用户或monadmin用户可以访问。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。  
返回值类型：record

**表 7-46** generate\_wdr\_report 参数说明

参数	说明	取值范围
----	----	------



begin_snap_id	生成某段时间内性能诊断报告的开始snapshotid。	-
end_snap_id	结束snapshot的id，默认end_snap_id大于begin_snap_id。	-
report_type	指定生成report的类型。	<ul style="list-style-type: none"> <li>summary</li> <li>detail</li> <li>all，即同时包含summary和detail。</li> </ul>
report_scope	指定生成report的范围。	<ul style="list-style-type: none"> <li>cluster：数据库级别的信息</li> <li>node：节点级别的信息</li> </ul>
node_name	<p>在report_scope指定为node时，需把该参数指定为对应节点的名称。（节点名称可以执行select * from pg_node_env;查询）。</p> <p>在report_scope为cluster时，该值可以省略或者指定为空或NULL。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>cluster：省略/空/NULL</li> <li>node：GaussDB中的节点名称</li> </ul>

- create\_wdr\_snapshot()

描述：手工生成系统诊断快照，该函数需要sysadmin权限。

返回值类型：text
- kill\_snapshot()

描述：kill后台的WDR snapshot线程，调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限或具有REPLICATION权限或继承了内置角色gs\_role\_replication的权限。

返回值类型：void
- capture\_view\_to\_json(text,integer)

描述：将视图的结果存入GUC: perf\_directory所指定的目录，如果is\_crossdb为1，则表示对于所有的database都会访问一次view；如果is\_crossdb为0，则表示仅对当前database进行一次视图访问。该函数只有sysadmin和monitor admin用户可以执行。

返回值类型：int
- reset\_unique\_sql

描述：用来清理数据库节点内存中的Unique SQL（需要sysadmin权限）。

返回值类型：bool

表 7-47 reset\_unique\_sql 参数说明

参数	类型	描述
scope	text	清理范围类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>'GLOBAL': 清理所有的节点，如果是 'GLOBAL', 则只可以为主节点执行此函数。</li> <li>'LOCAL': 清理本节点。</li> </ul>
clean_type	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>'BY_USERID': 按用户ID来进行清理Unique SQL。</li> <li>'BY_CNID': 按主节点的ID来进行清理Unique SQL。</li> <li>'ALL': 全部清理。</li> </ul>
clean_value	int8	具体清理type对应的清理值。如果第二个参数为ALL, 则第三个参数不起作用, 可以取任意值。

- wdr\_xdb\_query(db\_name\_str text, query text)**  
 描述：提供本地跨数据库执行query的能力。例如：在连接到testdb库时，访问test库下的表。  
 select col1 from wdr\_xdb\_query('dbname=test','select col1 from t1') as dd(col1 int);  
 返回值类型：record
- pg\_wlm\_jump\_queue(pid int)**  
 描述：调整任务到数据库主节点队列的最前端。  
 返回值类型：boolean

  - true：成功。
  - false：失败。
- gs\_wlm\_switch\_cgroup(pid int, cgroup text)**  
 描述：调整作业的优先级到新控制组。  
 返回值类型：boolean

  - true：成功。
  - false：失败。
- pv\_session\_memctx\_detail(threadid tid, MemoryContextName text)**  
 描述：将线程tid的MemoryContextName内存上下文信息记录到“\$GAUSSLOG/pg\_log/\${node\_name}/dumpmem”目录下的“threadid\_timestamp.log”文件中。其中threadid可通过视图GS\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL中的sessid后获得。在正式发布的版本中仅接受MemoryContextName为空串（两个单引号表示输入

为空串，即" ) 的输入，此时会记录所有的内存上下文信息，否则不会有任何操作。对供内部开发人员和测试人员调试用的DEBUG版本，可以指定需要统计的MemoryContextName，此时会将该Context所有的内存使用情况记录到指定文件。该函数需要管理员权限的用户才能执行。

返回值类型：boolean

- true：成功。
- false：失败。

- pg\_shared\_memctx\_detail(MemoryContextName text)

描述：将MemoryContextName内存上下文信息记录到“\$GAUSSLOG/pg\_log/{node\_name}/dumpmem”目录下的“threadid\_timestamp.log”文件中。该函数功能仅在DEBUG版本中供内部开发人员和测试人员调试使用，在正式发布版本中调用该函数不会有任何操作。该函数需要管理员权限的用户才能执行。

返回值类型：boolean

- true：成功。
- false：失败。

- local\_bgwriter\_stat()

描述：显示本实例的bgwriter线程刷页信息，候选buffer链中页面个数，buffer淘汰信息。

返回值类型：record

- local\_candidate\_stat()

描述：显示本实例的候选buffer链中页面个数，buffer淘汰信息，包含normal buffer pool和segment buffer pool。

返回值类型：record

- local\_ckpt\_stat()

描述：显示本实例的检查点信息和各类日志刷页情况。

返回值类型：record

- local\_double\_write\_stat()

描述：显示本实例的双写文件的情况。

返回值类型：record

表 7-48 local\_double\_write\_stat 参数说明

参数	类型	描述
node_name	text	实例名称。
curr_dwn	int8	当前双写文件的序列号。
curr_start_page	int8	当前双写文件恢复起始页面。
file_trunc_num	int8	当前双写文件复用的次数。
file_reset_num	int8	当前双写文件写满后发生重置的次数。
total_writes	int8	当前双写文件总的I/O次数。
low_threshold_writes	int8	低效率写双写文件的I/O次数（一次I/O刷页数量少于16页面）。

参数	类型	描述
high_threshold_writes	int8	高效率写双写文件的I/O次数（一次I/O刷页数多于一批，421个页面）。
total_pages	int8	当前刷页到双写文件区的总的页面个数。
low_threshold_pages	int8	低效率刷页的页面个数。
high_threshold_pages	int8	高效率刷页的页面个数。
file_id	int8	当前双写文件的id号。

- local\_single\_flush\_dw\_stat()  
描述：显示本实例的单页面淘汰双写文件的情况。  
返回值类型：record
- local\_pagewriter\_stat()  
描述：显示本实例的刷页信息和检查点信息。  
返回值类型：record
- local\_redo\_stat()  
描述：显示本实例的备机的当前回放状态。  
返回值类型：record  
备注：返回的回放状态主要包括当前回放位置，回放最小恢复点位置等信息。
- local\_recovery\_status()  
描述：显示本实例的主机和备机的日志流控信息。  
返回值类型：record
- gs\_wlm\_node\_recover(boolean isForce)  
描述：获取当前内存中记录的TopSQL查询语句级别相关统计信息，当传入的参数不为0时，会将这部分信息从内存中清理掉。  
返回值类型：record
- gs\_cgroup\_map\_ng\_conf(group name)  
描述：读取指定逻辑数据库的cgroup配置文件。  
返回值类型：record
- gs\_wlm\_switch\_cgroup(sess\_id int8, cgroup name)  
描述：切换指定会话的控制组。  
返回值类型：record
- comm\_client\_info()  
描述：用于查询单个节点活跃的客户端连接信息。  
返回值类型：setof record
- pg\_get\_flush\_lsn()  
描述：返回当前节点flush的xLog位置。  
返回值类型：text

- `pg_get_sync_flush_lsn()`  
描述：返回当前节点多数派flush的xLog位置。  
返回值类型：text
- `dbe_perf.get_global_full_sql_by_timestamp(start_timestamp timestamp with time zone, end_timestamp timestamp with time zone)`  
描述：获取数据库级的全量SQL(Full SQL)信息。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。  
返回值类型：record

表 7-49 `dbe_perf.get_global_full_sql_by_timestamp` 参数说明

参数	类型	描述
<code>start_timestamp</code>	timestamp with time zone	SQL启动时间范围的开始时间点。
<code>end_timestamp</code>	timestamp with time zone	SQL启动时间范围的结束时间点。

- `dbe_perf.get_global_slow_sql_by_timestamp(start_timestamp timestamp with time zone, end_timestamp timestamp with time zone)`  
描述：获取数据库级的慢SQL(Slow SQL)信息。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。  
返回值类型：record

表 7-50 `dbe_perf.get_global_slow_sql_by_timestamp` 参数说明

参数	类型	描述
<code>start_timestamp</code>	timestamp with time zone	SQL启动时间范围的开始时间点。
<code>end_timestamp</code>	timestamp with time zone	SQL启动时间范围的结束时间点。

- `statement_detail_decode(detail text, format text, pretty boolean)`  
描述：解析全量/慢SQL语句中的details字段的信息。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。  
返回值类型：text

表 7-51 `statement_detail_decode` 参数说明

参数	类型	描述
<code>detail</code>	text	SQL语句产生的事件的集合（不可读）。
<code>format</code>	text	解析输出格式，取值为 plaintext。

参数	类型	描述
pretty	boolean	当format为plaintext时，是否以优雅的风格展示： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示通过“\n”分隔事件。</li> <li>• false表示通过“，”分隔事件。</li> </ul>

- pg\_control\_system()  
描述：返回系统控制文件状态。  
返回类型：SETOF record
- pg\_control\_checkpoint()  
描述：返回系统检查点状态。  
返回类型：SETOF record
- get\_prepared\_pending\_xid  
描述：当恢复完成时，返回nextxid。  
参数：nan  
返回值类型：text
- pg\_clean\_region\_info  
描述：清理regionmap。  
参数：nan  
返回值类型：character varying
- pg\_get\_delta\_info  
描述：从单个dn获取delta info。  
参数：rel text, schema\_name text  
返回值类型：part\_name text, live\_tuple bigint, data\_size bigint, blocknum bigint
- pg\_get\_replication\_slot\_name  
描述：获取slot name。  
参数：nan  
返回值类型：text
- pg\_get\_running\_xacts  
描述：获取运行中的xact。  
参数：nan  
返回值类型：handle integer, gxid xid, state tinyint, node text, xmin xid, vacuum boolean, timeline bigint, prepare\_xid xid, pid bigint, next\_xid xid
- pg\_get\_variable\_info  
描述：获取共享内存变量cache。  
参数：nan  
返回值类型：node\_name text, nextOid oid, nextXid xid, oldestXid xid, xidVacLimit xid, oldestXidDB oid, lastExtendCSNLogpage xid, startExtendCSNLogpage xid, nextCommitSeqNo xid, latestCompletedXid xid, startupMaxXid xid

- `pg_get_xidlimit`  
描述：从共享内存获取事物id信息。  
参数：nan  
返回值类型：nextXid xid, oldestXid xid, xidVacLimit xid, xidWarnLimit xid, xidStopLimit xid, xidWrapLimit xid, oldestXidDB oid
- `pg_stat_file_recursive`  
描述：列出路径下所有文件。  
参数：location text  
返回值类型：path text, filename text, size bigint, isdir boolean
- `pg_stat_get_activity_for temptable`  
描述：返回临时表相关的后台进程的记录。  
参数：nan  
返回值类型：datid oid, timelineid integer, tempid integer, sessionid bigint
- `pg_stat_get_activity_ng`  
描述：返回nodegroup相关的后台进程的记录。  
参数：pid bigint  
返回值类型：datid oid, pid bigint, sessionid bigint, node\_group text
- `pg_stat_get_cgroup_info`  
描述：返回cgroup信息。  
参数：nan  
返回值类型：cgroup\_name text, percent integer, usage\_percent integer, shares bigint, usage bigint, cpuset text, relpath text, valid text, node\_group text
- `pg_stat_get_realtime_info_internal`  
描述：返回实时信息，当前该接口已不可用，返回FailedToGetSessionInfo。  
参数：oid, oid, bigint, cstring, oid  
返回值类型：text
- `pg_test_err_contain_err`  
描述：测试错误类型和返回信息。  
参数：integer  
返回值类型：void
- `get_global_user_transaction()`  
描述：返回所有节点上各用户的事务相关信息。  
返回值类型：node\_name name, username name, commit\_counter bigint, rollback\_counter bigint, resp\_min bigint, resp\_max bigint, resp\_avg bigint, resp\_total bigint, bg\_commit\_counter bigint, bg\_rollback\_counter bigint, bg\_resp\_min bigint, bg\_resp\_max bigint, bg\_resp\_avg bigint, bg\_resp\_total bigint
- `pg_collation_for`  
描述：返回入参字符串对应的排序规则。  
参数：any（如果是常量必须进行显式类型转换）  
返回值类型：text

- `pgxc_unlock_for_sp_database(name Name)`  
描述：释放指定数据库锁。  
参数：数据库名  
返回值类型：布尔
- `pgxc_lock_for_sp_database(name Name)`  
描述：对指定的数据库加锁。  
参数：数据库名  
返回值类型：布尔
- `copy_error_log_create()`  
描述：创建COPY FROM容错机制所需要的错误表（`public.pgxc_copy_error_log`）。  
返回值类型：Boolean

#### 📖 说明

- 此函数会尝试创建`public.pgxc_copy_error_log`表，表的详细信息请参见表7-52。
- 在`relname`列上创建B-tree索引，并REVOKE ALL on `public.pgxc_copy_error_log` FROM `public`对错误表进行权限控制（与COPY语句权限一致）。
- 由于尝试创建的`public.pgxc_copy_error_log`定义是一张行存表，因此数据库实例上必须支持行存表的创建才能够正常运行此函数，并使用后续的COPY容错功能。需要特别注意的是，`enable_hadoop_env`这个GUC参数开启后会禁止在数据库实例内创建行存表（GaussDB默认为off）。
- 此函数自身权限为Sysadmin及以上（与错误表、COPY权限一致）。
- 若创建前`public.pgxc_copy_error_log`表已存在或者`copy_error_log_relname_idx`索引已存在，则此函数会报错回滚。

表 7-52 错误表 `public.pgxc_copy_error_log` 信息

列名称	类型	描述
<code>relname</code>	<code>character varying</code>	表名称。以模式名.表名形式显示。
<code>begintime</code>	<code>timestamp with time zone</code>	出现数据格式错误的时间。
<code>filename</code>	<code>character varying</code>	出现数据格式错误的数据库源文件名。
<code>lineno</code>	<code>bigint</code>	在数据库源文件中，出现数据格式错误的行号。
<code>rawrecord</code>	<code>text</code>	在数据库源文件中，出现数据格式错误的原始记录。
<code>detail</code>	<code>text</code>	详细错误信息。

- `dynamic_func_control(scope text, function_name text, action text, "{params}" text[])`  
描述：动态开启内置的功能，当前仅支持动态开启全量SQL。  
返回值类型：record



表 7-53 dynamic\_func\_control 参数说明

参数	类型	描述
scope	text	动态开启功能的范围，当前仅支持'LOCAL'。
function_name	text	功能的名称，当前仅支持'STMT'。
action	text	当function_name为'STMT'时，action仅支持TRACK/UNTRACK/LIST/CLEAN： <ul style="list-style-type: none"> <li>TRACK - 开始记录归一化SQL的全量SQL信息。</li> <li>UNTRACK - 取消记录归一化SQL的全量SQL信息。</li> <li>LIST - 列取当前TRACK的归一化SQL的信息。</li> <li>CLEAN - 清理记录当前归一化SQL的信息。</li> </ul>
params	text[]	当function_name为'STMT'时，对应不同的action时，对应的params设置如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>TRACK - '{"归一化SQLID", "L0/L1/L2"}'</li> <li>UNTRACK - '{"归一化SQLID}"'</li> <li>LIST - '{}'</li> <li>CLEAN - '{}'</li> </ul>

- gs\_parse\_page\_bypath(path text, blocknum bigint, relation\_type text, read\_memory boolean)

描述：用于解析指定表页面，并返回存放解析内容的路径。

返回值类型：text

备注：必须是系统管理员或运维管理员才能执行此函数。

表 7-54 gs\_parse\_page\_bypath 参数说明

参数	类型	描述
path	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>对于普通表或段页式表，相对路径为：tablespace name/database oid/表的relfilenode(物理文件名)。例如：base/16603/16394。</li> <li>表文件的相对路径可以通过pg_relation_filepath(table_name text)查找。分区表的路径可以查看pg_partition系统表和调用pg_partition_filepath(partition_oid)。</li> <li>合法的path格式列举：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>global/relNode</li> <li>base/dbNode/relNode</li> <li>pg_tblspc/spcNode/version_dir/dbNode/relNode</li> </ul> </li> </ul>

参数	类型	描述
blocknum	bigint	<ul style="list-style-type: none"> <li>-1: 所有block的信息（强制从磁盘解析）。</li> <li>0~MaxBlockNumber: 对应block的信息。</li> </ul>
relation_type	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>heap(astore 表)</li> <li>uheap(ustore 表)</li> <li>btree(BTree 索引)</li> <li>ubtree(UBTree 索引)</li> <li>segment(段页式)</li> <li>indexurq(ustore 回收队列)</li> </ul>
read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>false, 从磁盘文件解析。</li> <li>true, 首先尝试从共享缓冲区中解析该页面；如果共享缓冲区中不存在，则从磁盘文件解析。</li> </ul>

- `gs_xlogdump_lsn(start_lsn text, end_lsn text)`  
 描述：用于解析指定lsn范围内的xLog日志，并返回存放解析内容的路径。可以通过`pg_current_xlog_location()`获取当前xLog位置。  
 返回值类型：text  
 参数：LSN起始位置，LSN结束位置  
 备注：必须是系统管理员或运维管理员才能执行此函数。
- `gs_xlogdump_xid(c_xid xid)`  
 描述：用于解析指定xid的xLog日志，并返回存放解析内容的路径。可以通过`txid_current()`获取当前事务ID。  
 参数：事务ID  
 返回值类型：text  
 备注：必须是系统管理员或运维管理员才能执行此函数。
- `gs_xlogdump_tablepath(path text, blocknum bigint, relation_type text)`  
 描述：用于解析指定表页面对应的日志，并返回存放解析内容的路径。  
 返回值类型：text  
 备注：必须是系统管理员或运维管理员才能执行此函数。

表 7-55 gs\_xlogdump\_tablepath 参数说明

参数	类型	描述
path	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>对于普通表或段页式表, 相对路径为: tablespace name/database oid/表的 relfilenode(物理文件名)。例如: base/16603/16394。</li> <li>表文件的相对路径可以通过 pg_relation_filepath(table_name text) 查找。分区表的路径可以查看 pg_partition 系统表和调用 pg_partition_filepath(partition_oid)。</li> <li>合法的 path 格式列举:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- global/relNode</li> <li>- base/dbNode/relNode</li> <li>- pg_tblspc/spcNode/version_dir/dbNode/relNode</li> </ul> </li> </ul>
blocknum	bigint	<ul style="list-style-type: none"> <li>-1: 所有 block 的信息 (强制从磁盘解析)。</li> <li>0~MaxBlockNumber: 对应 block 的信息。</li> </ul>
relation_type	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>heap(astore 表)</li> <li>uheap(ustore 表)</li> <li>btree(BTree 索引)</li> <li>ubtree(UBTree 索引)</li> <li>segment(段页式)</li> <li>indexurq(ustore 回收队列)</li> </ul>

- gs\_xlogdump\_parsepage\_tablepath(path text, blocknum bigint, relation\_type text, read\_memory boolean)

描述: 用于解析指定表页面和表页面对应的日志, 并返回存放解析内容的路径。可以看做一次执行 gs\_parse\_page\_bypath 和 gs\_xlogdump\_tablepath。该函数执行的前置条件是表文件存在。如果想查看已删除的表的相关日志, 请直接调用 gs\_xlogdump\_tablepath。

返回值类型: text

备注: 必须是系统管理员或运维管理员才能执行此函数。

表 7-56 gs\_xlogdump\_parsepage\_tablepath 参数说明

参数	类型	描述
path	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>对于普通表或段页式表，相对路径为：tablespace name/database oid/表的relfilenode(物理文件名)；例如：base/16603/16394</li> <li>表文件的相对路径可以通过 pg_relation_filepath(table_name text)查找。分区表的路径可以查看pg_partition系统表和调用pg_partition_filepath(partition_oid)。</li> <li>合法的path格式列举： <ul style="list-style-type: none"> <li>- global/relNode</li> <li>- base/dbNode/relNode</li> <li>- pg_tblspc/spcNode/version_dir/dbNode/relNode</li> </ul> </li> </ul>
blocknum	bigint	<ul style="list-style-type: none"> <li>-1：所有block的信息（强制从磁盘解析）。</li> <li>0~MaxBlockNumber：对应block的信息。</li> </ul>
relation_type	text	<ul style="list-style-type: none"> <li>heap(astore 表)</li> <li>uheap(ustore 表)</li> <li>btree(BTree 索引)</li> <li>ubtree(UBTree 索引)</li> <li>segment(段页式)</li> <li>indexurq(ustore 回收队列)</li> </ul>
read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>false，从磁盘文件解析</li> <li>true，首先尝试从共享缓冲区中解析该页面；如果共享缓冲区中不存在，则从磁盘文件解析</li> </ul>

- gs\_index\_verify(Oid oid, uint32 blkno)  
描述：用于校验UBtree索引页面或者索引树上key的顺序是否正确。  
返回值类型：record

表 7-57 gs\_index\_verify 参数说明

参数	类型	描述
oid	Oid	<ul style="list-style-type: none"> <li>索引文件relfilenode,可以通过select relfilenode from pg_class where relname='name'查询，其中name表示对应的索引文件名字。</li> </ul>
blkno	uint32	<ul style="list-style-type: none"> <li>0，表示检验整个索引树上所有页面。</li> <li>大于0，表示校验页面编码等于blkno的索引页面。</li> </ul>

- `gs_index_recycle_queue(Oid oid, int type, uint32 blkno)`  
描述：用于解析UBtree索引回收队列信息。  
返回值类型：record

表 7-58 `gs_index_recycle_queue` 参数说明

参数	类型	描述
oid	Oid	<ul style="list-style-type: none"> <li>索引文件relfilenode,可以通过select relfilenode from pg_class where relname='name'查询，其中name表示对应的索引文件名字。</li> </ul>
type	int	<ul style="list-style-type: none"> <li>0，表示解析整个待回收队列。</li> <li>1，表示解析整个空页队列。</li> <li>2，表示解析单个页面。</li> </ul>
blkno	uint32	<ul style="list-style-type: none"> <li>回收队列页面编号，该参数只有在type=2的时候有效，blkno有效取值范围为1~4294967294。</li> </ul>

- `gs_stat_wal_entrytable(int64 idx)`  
描述：用于输出xLog中预写日志插入状态表的内容。  
返回值类型：record

表 7-59 `gs_stat_wal_entrytable` 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	idx	int64	<ul style="list-style-type: none"> <li>-1：查询数组所有元素。</li> <li>0-最大值：具体某个数组元素内容。</li> </ul>
输出参数	idx	uint64	记录对应数组中的下标。
输出参数	endlsn	uint64	记录的LSN标签。
输出参数	lrc	int32	记录对应的LRC。
输出参数	status	uint32	标识当前entry对应的xLog是否已经完全拷贝到wal buffer中： <ul style="list-style-type: none"> <li>0：非COPIED</li> <li>1：COPIED</li> </ul>

- `gs_walwriter_flush_position()`  
描述：输出预写日志的刷新位置。

返回值类型：record

表 7-60 gs\_walwriter\_flush\_position 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	last_flush_status_entry	int32	xLog flush上一个刷盘的tblEntry下标索引。
输出参数	last_scanned_lrc	int32	xLog flush上一次扫描到的最后一个tblEntry记录的LRC。
输出参数	curr_lrc	int32	WALInsertStatusEntry状态表中LRC最新的使用情况，该LRC表示下一个xLog记录写入时在WALInsertStatusEntry对应的LRC值。
输出参数	curr_byte_pos	uint64	xLog记录写入WAL文件，最新分配的位置，下一个xLog记录插入点。
输出参数	prev_byte_size	uint32	上一个xLog记录的长度。
输出参数	flush_result	uint64	当前全局xLog刷盘的位置。
输出参数	send_result	uint64	当前主机上xLog发送位置。
输出参数	shm_rqst_write_pos	uint64	共享内存中记录的XLogCtl中LogwrtRqst请求的write位置。
输出参数	shm_rqst_flush_pos	uint64	共享内存中记录的XLogCtl中LogwrtRqst请求的flush位置。
输出参数	shm_result_write_pos	uint64	共享内存中记录的XLogCtl中LogwrtResult的write位置。
输出参数	shm_result_flush_pos	uint64	共享内存中记录的XLogCtl中LogwrtResult的flush位置。
输出参数	curr_time	text	当前时间。

- gs\_walwriter\_flush\_stat(int operation)

描述：用于统计预写日志write与sync的次数频率与数据量，以及xLog文件的信息。

返回值类型：record

表 7-61 gs\_walwriter\_flush\_stat 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	operation	int	<ul style="list-style-type: none"> <li>-1: 关闭统计开关(默认状态为关闭)。</li> <li>0: 打开统计开关。</li> <li>1: 查询统计信息。</li> <li>2: 重置统计信息。</li> </ul>
输出参数	write_times	uint64	xLog调用write接口的次数。
输出参数	sync_times	uint64	xLog调用sync接口次数。
输出参数	total_xlog_sync_bytes	uint64	Backend线程请求写入xLog总量统计值。
输出参数	total_actual_xlog_sync_bytes	uint64	调用sync接口实际刷盘的xLog总量统计值。
输出参数	avg_write_bytes	uint32	每次调用XLogWrite接口请求写的xLog量。
输出参数	avg_actual_write_bytes	uint32	实际每次调用write接口写的xLog量。
输出参数	avg_sync_bytes	uint32	平均每次请求sync的xLog量。
输出参数	avg_actual_sync_bytes	uint32	实际每次调用sync刷盘xLog量。
输出参数	total_write_time	uint64	调用write操作总时间统计(单位: us)。
输出参数	total_sync_time	uint64	调用sync操作总时间统计(单位: us)。
输出参数	avg_write_time	uint32	每次调用write接口平均时间(单位: us)。
输出参数	avg_sync_time	uint32	每次调用sync接口平均时间(单位: us)。
输出参数	curr_init_xlog_segno	uint64	当前最新创建的xLog段文件编号。
输出参数	curr_open_xlog_segno	uint64	当前正在写的xLog段文件编号。
输出参数	last_reset_time	text	上一次重置统计信息的时间。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	curr_time	text	当前时间。

- gs\_catalog\_attribute\_records()**

描述：对于指定的系统表oid，返回该系统表对应的各个字段的定义。仅支持oid小于10000的普通系统表（不支持索引、toast表等）。

参数：系统表oid

返回值类型：record
- gs\_comm\_proxy\_thread\_status()**

描述：用于在数据库实例配置用户态网络的场景下，代理通信库comm\_proxy收发数据包统计。

参数：nan

返回值类型：record

#### 📖 说明

此函数的查询仅在集中式环境开始部署用户态网络，且comm\_proxy\_attr参数中enable\_dfx配置为true的条件下显示具体信息。其他场景报错不支持查询。

- pg\_ls\_tmpdir()**

描述：返回默认表空间下临时目录（pgsql\_tmp）中每个文件的名称、大小和最后修改时间。

参数：nan

返回值类型：record

备注：必须是系统管理员或者监控管理员才能执行此函数。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	name	text	文件名称
输出参数	size	int8	文件大小（单位：byte）
输出参数	modification	timestampz	文件最后修改时间

- pg\_ls\_tmpdir(oid)**

描述：返回指定表空间下临时目录（pgsql\_tmp）中每个文件的名称、大小和最后修改时间。

参数：oid

返回值类型：record

备注：必须是系统管理员或者监控管理员才能执行此函数。

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	oid	oid	表空间id



输出参数	name	text	文件名称
输出参数	size	int8	文件大小（单位：byte）
输出参数	modification	timestampz	文件最后修改时间

- pg\_ls\_waldir()**  
 描述：返回预写日志(WAL)目录中每个文件的名称、大小和最后修改时间。  
 参数：nan  
 返回值类型：record  
 备注：必须是系统管理员或者监控管理员才能执行此函数。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	name	text	文件名称
输出参数	size	int8	文件大小（单位：byte）
输出参数	modification	timestampz	文件最后修改时间

- gs\_write\_term\_log(void)**  
 描述：写入一条日志记录DN节点当前的term值。备DN节点返回false，主DN节点写入成功后返回true。  
 返回值类型：Boolean

### 7.5.23.13 Undo 系统函数

- gs\_undo\_meta(type, zoneid, location)**  
 描述：Undo各模块元信息。  
 参数说明：

  - type(元信息类型)
    - 0表示Undo Zone(Record) 对应的元信息。
    - 1表示Undo Zone(Transaction Slot) 对应的元信息。
    - 2表示Undo Space(Record) 对应的元信息。
    - 3表示Undo Space(Transaction Slot) 对应的元信息。
  - zoneid(undo zone编号)
    - 1表示所有undo zone的元信息。
    - 0-1024\*1024表示对应zoneid的元信息。
  - location(读取位置)
    - 0表示从当前内存中读取。
    - 1表示从物理文件中读取。

返回值类型：record

表 7-62 gs\_undo\_meta(0,-1,0)输出示例

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	zoneId	oid	undo zone的id。
输出参数	persistType	oid	持久化级别。
输出参数	insert	text	下一条插入的undo记录位置。
输出参数	discard	text	普通回收到的undo记录位置。
输出参数	end	text	强制回收掉undo记录位置，小于它的undo记录已经被回收。
输出参数	used	text	已经使用的undo空间。
输出参数	lsn	text	修改zone的lsn。
输出参数	pid	oid	zone绑定的进程id。

- gs\_undo\_translot(location, zoneId)

描述：Undo事务槽信息。

参数说明：

- location(读取位置)
  - 0表示从当前内存中读取。
  - 1表示从物理文件中读取。
- zoneId(undo zone编号)
  - 1表示所有undo zone的元信息。
  - 0-1024\*1024表示对应zoneId的元信息。

返回值类型：record

表 7-63 gs\_undo\_translot(0,-1)输出示例

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	groupId	oid	使用的undo zone id。
输出参数	xactId	text	事务id。
输出参数	startUndoPtr	text	slot对应事务起始插入undo记录位置。
输出参数	endUndoPtr	text	slot对应事务结束插入undo记录位置。
输出参数	lsn	text	对应slot指针。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	slot_states	oid	事务状态，0表示已经提交，1表示正在执行中，2表示回滚中，3表示回滚完成。

- `gs_stat_undo()`  
描述：Undo统计信息。  
返回值类型：record

表 7-64 `gs_stat_undo` 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	curr_used_zone_count	uint32	当前使用的Undo zone数量。
输出参数	top_used_zones	text	前三个使用量最大的Undo zone信息，格式输出为： <ul style="list-style-type: none"> <li>• zoneld1：使用大小。</li> <li>• zoneld2：使用大小。</li> <li>• zoneld3：使用大小。</li> </ul>
输出参数	curr_used_undo_size	uint32	当前使用的Undo总空间大小，单位为MB。
输出参数	undo_threshold	uint32	为guc参数undo_space_limit_size * 80%计算的结果,单位为MB。
输出参数	oldest_xid_in_undo	uint64	当前Undo空间回收到的事务xid(小于该xid事务产生的Undo记录都已经被回收)。
输出参数	oldest_xmin	uint64	最老的活跃事务。
输出参数	total_undo_chain_len	int64	所有访问过的Undo链总长度。
输出参数	max_undo_chain_len	int64	最大访问过的Undo链长度。
输出参数	create_undo_file_count	uint32	创建的Undo文件数量统计。
输出参数	discard_undo_file_count	uint32	删除的Undo文件数量统计。

- `gs_undo_record(undoptr)`  
描述：Undo记录解析。  
参数说明：

- undoptr ( undo记录指针 )

返回值类型: record

- gs\_undo\_dump\_parsepage\_mv(relpath text, blkno bigint, reltype text, rmem boolean)

描述: 解析ustore数据表磁盘页面的页头信息, 每个元组的头部信息, 标识位信息以及所有可以查询到undo历史版本信息。

返回值类型: text

备注: 必须是系统管理员或者运维管理人员才能执行此函数。

#### 📖 说明

该接口当前仅支持USTORE数据表。

表 7-65 gs\_undo\_dump\_parsepage\_mv 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	relpath	text	ustore表数据文件相对路径, 相对路径格式为: tablespace name/database oid/relfilenode, 例如base/16603/16384, 表对应数据文件的相对路径查找可以通过 pg_relation_filepath('tablename')查询。
输入参数	blkno	bigint	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -1 解析所有block页面。</li> <li>• 0-MaxBlocNumber解析指定的block页面。</li> </ul>
输入参数	reltype	text	表类型, 目前仅支持ustore数据表, 取值为uheap。
输入参数	rmem	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>• false</li> <li>• true</li> </ul> 目前仅支持false, 从磁盘文件上解析对应的页面。
输出参数	output	text	解析结果文件的绝对路径。

- gs\_undo\_meta\_dump\_zone(zone\_id int, read\_memory boolean)

描述: 解析Undo模块中zone的元信息。

返回值类型: record

表 7-66 gs\_undo\_meta\_dump\_zone 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	zone_id	int	Undo zone编号： <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1：查询所有Undo zone。</li> <li>• 0-1,048,575：查询对应zone_id编号的undo zone元信息。</li> </ul>
输入参数	read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true：从当前内存中读取。</li> <li>• false：从物理文件中读取。</li> </ul>
输出参数	zone_id	int	Undo zone编号。
输出参数	persist_type	int	持久化级别： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0：普通表</li> <li>• 1：无日志表</li> <li>• 2：临时表</li> </ul>
输出参数	insert	text	下一条插入的undo记录位置。
输出参数	discard	text	普通回收到的undo记录位置。
输出参数	forcediscard	text	强制回收掉undo记录位置，小于它的undo记录已经被回收。
输出参数	lsn	text	修改zone的lsn。

- gs\_undo\_meta\_dump\_spaces(zone\_id int, read\_memory boolean)  
描述：解析Undo模块中undo记录空间，undo slot空间的元信息。  
返回值类型：record

表 7-67 gs\_undo\_meta\_dump\_spaces 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	zone_id	int	Undo zone编号： <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1：查询所有Undo zone。</li> <li>• 0-1,048,575：查询对应zone_id编号的undo zone元信息。</li> </ul>
输入参数	read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true：从当前内存中读取。</li> <li>• false：从物理文件中读取。</li> </ul>

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	zone_id	int	Undo zone编号。
输出参数	undorecord_space_tail	text	Undo record空间的结尾位置。
输出参数	undorecord_space_head	text	Undo record空间的起始位置。
输出参数	undorecord_space_lsn	text	修改Undo record空间lsn。
输出参数	undoslot_space_tail	text	Undo slot空间的结尾位置。
输出参数	undoslot_space_head	text	Undo slot空间的起始位置。
输出参数	undoslot_space_lsn	text	修改Undo slot空间lsn。

- `gs_undo_meta_dump_slot(zone_id int, read_memory boolean)`  
描述：解析Undo模块中slot元信息。  
返回值类型：record

表 7-68 gs\_undo\_meta\_dump\_slot 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	zone_id	int	Undo zone编号： <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1：查询所有Undo zone。</li> <li>• 0-1,048,575：查询对应zone_id编号的undo zone元信息。</li> </ul>
输入参数	read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true：从当前内存中读取。</li> <li>• false：从物理文件中读取。</li> </ul>
输出参数	zone_id	int	Undo zone编号。
输出参数	allocate	text	Undo transaction slot分配位置。
输出参数	recycle	text	Undo transaction slot回收位置。
输出参数	frozen_xid	text	frozen xid，用于可见性判断。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	global_frozen_xid	text	全局最小的frozen xid，小于该xid的事务可见。
输出参数	recycle_xid	text	回收到的xid，小于该xid的事务被回收。
输出参数	global_recycle_xid	text	全局最小的recycle xid，小于该xid的事务被回收。

- gs\_undo\_translot\_dump\_slot(zone\_id int, read\_memory boolean)  
描述：解析zone中的slot。  
返回值类型：record

表 7-69 gs\_undo\_translot\_dump\_slot 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	zone_id	oid	Undo zone编号： <ul style="list-style-type: none"> <li>• -1：查询所有Undo zone。</li> <li>• 0-1,048,575：查询对应zone_id编号的undo zone元信息。</li> </ul>
输入参数	read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true：从当前内存中读取。</li> <li>• false：从物理文件中读取。</li> </ul>
输出参数	zone_id	text	Undo zone编号。
输出参数	slot_xid	text	事务id。
输出参数	start_undo_ptr	text	slot对应事务起始插入undo记录位置。
输出参数	end_undo_ptr	text	slot对应事务结束插入undo记录位置。
输出参数	slot_ptr	text	Transaction Slot对应的位置。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	slot_states	oid	事务状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0: 已提交</li> <li>● 1: 执行中</li> <li>● 2: 回滚中</li> <li>● 3: 回滚完成</li> </ul>

- `gs_undo_translot_dump_xid(slot_xid xid, read_memory boolean)`  
描述：根据xid，解析zone中对应的slot。  
返回值类型：record

表 7-70 gs\_undo\_translot\_dump\_xid 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	slot_xid	xid	需要查询的事务id。
输入参数	read_memory	boolean	<ul style="list-style-type: none"> <li>● true: 从当前内存中读取。</li> <li>● false: 从物理文件中读取。</li> </ul>
输出参数	zone_id	text	Undo zone编号。
输出参数	slot_xid	text	事务id。
输出参数	start_undo_ptr	text	slot对应事务起始插入undo记录位置。
输出参数	end_undo_ptr	text	slot对应事务结束插入undo记录位置。
输出参数	lsn	text	修改slot的lsn。
输出参数	slot_states	oid	事务状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0 已提交</li> <li>● 1 执行中</li> <li>● 2 回滚中</li> <li>● 3 回滚完成</li> </ul>

- `gs_undo_dump_record(undoptr bigint)`  
描述：解析undo记录。  
返回值类型：record



表 7-71 gs\_undo\_dump\_record 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	undoptr	bigint	需要解析的undo记录起始位置。
输出参数	undoptr	bigint	需要解析的undo记录起始位置。
输出参数	xactid	text	事务id。
输出参数	cid	text	command id。
输出参数	reloid	text	relation oid。
输出参数	relfilenode	text	文件的relfinode。
输出参数	utype	text	undo记录类型。
输出参数	blkprev	text	同一个块前一条undo记录的位置。
输出参数	blockno	text	块号。
输出参数	uoffset	text	undo记录偏移。
输出参数	prevurp	text	前一条undo记录位置。
输出参数	payloadlen	text	undo记录数据部分长度。
输出参数	oldxactid	text	前一个事务id。
输出参数	partitionoid	text	分区oid。
输出参数	tablespace	text	表空间。
输出参数	alreadyread_bytes	text	读取到的undo记录长度。
输出参数	prev_undoec_len	text	前一条undo记录长度。
输出参数	td_id	text	Transaction Directory的id。

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	reserved	text	是否保存。
输出参数	flag	text	标识1。
输出参数	flag2	text	标识2。
输出参数	t_hoff	text	Undo记录数据头的长度。

- `gs_undo_dump_xid(undo_xid xid)`  
描述：根据xid解析undo记录。  
返回值类型：record

表 7-72 gs\_undo\_dump\_xid 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	undo_xid	xid	事务xid
输出参数	undoptr	xid	需要解析的undo记录起始位置。
输出参数	xactid	text	事务id
输出参数	cid	text	command id
输出参数	reloid	text	relation oid
输出参数	relfilenode	text	文件的relfilenode
输出参数	utype	text	undo记录类型
输出参数	blkprev	text	同一个块前一条undo记录的位置。
输出参数	blockno	text	块号
输出参数	uoffset	text	undo记录偏移

参数类型	参数名	类型	描述
输出参数	prevurp	text	前一条undo记录位置。
输出参数	payloadlen	text	undo记录数据部分长度。
输出参数	oldxactid	text	前一个事务id
输出参数	partitionoid	text	分区oid
输出参数	tablespace	text	表空间
输出参数	alreadyread_bytes	text	读取到的undo记录长度。
输出参数	prev_undo_rec_len	text	前一条undo记录长度。
输出参数	td_id	text	Transaction Directory的id。
输出参数	reserved	text	是否保留
输出参数	flag	text	标识1
输出参数	flag2	text	标识2
输出参数	t_hoff	text	Undo记录数据头的长度。

- `gs_verify_undo_record(type, startIdx, endIdx, location)`

描述：校验Undo记录。

返回值类型：record

#### 说明

该接口仅为扩展预留接口，禁止使用。

- `gs_verify_undo_translot(type, startIdx, endIdx, location)`

描述：校验Undo事务槽。

返回值类型：record

#### 说明

该接口仅为扩展预留接口，禁止使用。

- `gs_verify_undo_meta(type, startIdx, endIdx, location)`

描述：校验Undo元信息。

返回值类型：record

### 📖 说明

该接口仅为扩展预留接口，禁止使用。

## 7.5.24 统计信息函数

统计信息函数根据访问对象分为两种类型：针对某个数据库进行访问的函数，以数据库中每个表或索引的OID作为参数，标识需要报告的数据库；针对某个服务器进行访问的函数，以一个服务器进程号为参数，其范围从1到当前活跃服务器的数目。

- `pg_stat_get_db_conflict_tablespace(oid)`  
描述：由于恢复与数据库中删除的表空间发生冲突而取消的查询数。  
返回值类型：bigint
- `pg_control_group_config()`  
描述：在当前节点上打印cgroup配置。该函数需要sysadmin权限的用户才能够执行。  
返回值类型：record
- `pg_stat_get_db_stat_reset_time(oid)`  
描述：上次重置数据库统计信息的时间。首次连接到每个数据库期间初始化为系统时间。当您在数据库上调用`pg_stat_reset`以及针对其中的任何表或索引执行`pg_stat_reset_single_table_counters`时，重置时间都会更新。  
返回值类型：timestampz
- `pg_stat_get_function_total_time(oid)`  
描述：该函数花费的总挂钟时间，以微秒为单位。包括花费在此函数调用其它函数上的时间。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_tuples_returned(oid)`  
描述：当前事务中参数为表时通过顺序扫描读取的行数，或参数为索引时返回的索引条目数。  
返回值类型：bigint
- `pg_lock_status()`  
描述：查询打开事务所持有的锁信息，所有用户均可执行该函数。  
返回值类型：返回字段可参考**PG\_LOCKS**视图返回字段，该视图是通过查询本函数得到的结果。
- `pg_stat_get_xact_numscans(oid)`  
描述：当前事务中参数为表时执行的顺序扫描次数，或参数为索引时执行的索引扫描次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_blocks_fetched(oid)`  
描述：当前事务中对表或索引的磁盘块获取请求数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_blocks_hit(oid)`  
描述：当前事务中对缓存中找到的表或索引的磁盘块获取请求数。  
返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_xact\_function\_calls(oid)  
描述：在当前事务中调用该函数的次数。  
返回值类型：bigint
- pg\_stat\_get\_xact\_function\_self\_time(oid)  
描述：在当前事务中仅花费在此函数上的时间，不包括花费在此函数内部调用其它函数上的时间。  
返回值类型：bigint
- pg\_stat\_get\_xact\_function\_total\_time(oid)  
描述：当前事务中该函数所花费的总挂钟时间（以微秒为单位），包括花费在此函数内部调用其它函数上的时间。  
返回值类型：bigint
- pg\_stat\_get\_wal\_senders()  
描述：在主机端查询walsender信息。  
返回值类型：setofrecord  
返回字段说明如下：

表 7-73 返回字段说明

字段名称	字段类型	字段说明
pid	bigint	walsender的线程号。
sender_pid	integer	walsender的pid相对的轻量级线程号。
local_role	text	主节点类型。
peer_role	text	备节点类型。
peer_state	text	备节点状态。
state	text	walsender状态。
catchup_start	timestamp with time zone	catchup启动时间。
catchup_end	timestamp with time zone	catchup结束时间。
sender_sent_location	text	主节点发送位置。
sender_write_location	text	主节点落盘位置。
sender_flush_location	text	主节点flush磁盘位置。
sender_replay_location	text	主节点redo位置。
receiver_received_location	text	备节点接收位置。
receiver_write_location	text	备节点落盘位置。
receiver_flush_location	text	备节点flush磁盘位置。

字段名称	字段类型	字段说明
receiver_replay_location	text	备节点redo磁盘位置。
sync_percent	text	同步百分比。
sync_state	text	同步状态。
sync_group	text	同步复制的所属分组。
sync_priority	text	同步复制的优先级。
sync_most_available	text	最大可用模式设置。
channel	text	walsender信道信息。

- get\_paxos\_replication\_info()**  
 描述：查询Paxos模式下主机或备机的复制状态。  
 返回值类型：setofrecord  
 返回字段说明如下：

表 7-74 返回字段说明

字段名称	字段类型	字段说明
paxos_write_location	text	已经写入DCF的xLog位置。
paxos_commit_location	text	已经在DCF中达成一致的xLog位置。
local_write_location	text	节点的落盘位置。
local_flush_location	text	节点的flush磁盘位置。
local_replay_location	text	节点的redo磁盘位置。
dcf_replication_info	text	节点的DCF模块信息。

- pg\_stat\_get\_stream\_replications()**  
 描述：查询主备复制状态。  
 返回值类型：setofrecord  
 返回值说明如下：

表 7-75 返回值说明

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
local_role	text	本地角色。

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
static_connections	integer	连接统计。
db_state	text	数据库状态。
detail_information	text	详细信息。

- `pg_stat_get_db_numbackends(oid)`  
描述：处理该数据库活跃的服务器进程数目。  
返回值类型：integer
- `pg_stat_get_db_xact_commit(oid)`  
描述：数据库中已提交事务的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_xact_rollback(oid)`  
描述：数据库中回滚事务的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_blocks_fetched(oid)`  
描述：数据库中磁盘块抓取请求的总数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_blocks_hit(oid)`  
描述：数据库在缓冲区中找到的磁盘块抓取请求的总数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_returned(oid)`  
描述：为数据库返回的Tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_fetched(oid)`  
描述：为数据库中获取的Tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_inserted(oid)`  
描述：在数据库中插入Tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_updated(oid)`  
描述：在数据库中更新的Tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_tuples_deleted(oid)`  
描述：数据库中删除Tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_conflict_lock(oid)`  
描述：数据库中锁冲突的数量。  
返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_db_deadlocks(oid)`  
描述：数据库中死锁的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_numscans(oid)`  
描述：如果参数是一个表，则顺序扫描读取的行数目。如果参数是一个索引，则返回索引行的数目。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_role_name(oid)`  
描述：根据用户oid获取用户名。仅sysadmin和MONADMIN用户可以访问。  
返回值类型：text  
示例：

```
openGauss=# select pg_stat_get_role_name(10);
pg_stat_get_role_name
-----
aabbcc
(1 row)
```
- `pg_stat_get_tuples_returned(oid)`  
描述：如果参数是一个表，则顺序扫描读取的行数目。如果参数是一个索引，则返回索引行的数目。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_fetched(oid)`  
描述：如果参数是一个表，则位图扫描抓取的行数目。如果参数是一个索引，则用简单索引扫描抓取的行数目。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_inserted(oid)`  
描述：插入表中行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_updated(oid)`  
描述：在表中已更新行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_deleted(oid)`  
描述：从表中删除行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_changed(oid)`  
描述：该表上一次analyze或autoanalyze之后插入、更新、删除行的总数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_tuples_hot_updated(oid)`  
描述：表热更新的行数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_live_tuples(oid)`  
描述：表活行数。  
返回值类型：bigint



- `pg_stat_get_dead_tuples(oid)`  
描述：表死行数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_blocks_fetched(oid)`  
描述：表或者索引的磁盘块抓取请求的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_blocks_hit(oid)`  
描述：在缓冲区中找到的表或者索引的磁盘块请求数目。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_tuples_inserted(oid)`  
描述：插入相应表分区中行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_tuples_updated(oid)`  
描述：在相应表分区中已更新行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_tuples_deleted(oid)`  
描述：从相应表分区中删除行的数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_tuples_changed(oid)`  
描述：该表分区上一次analyze或autoanalyze之后插入、更新、删除行的总数量。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_live_tuples(oid)`  
描述：分区表活行数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_partition_dead_tuples(oid)`  
描述：分区表死行数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_tuples_fetched(oid)`  
描述：事务中扫描的tuple行数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_tuples_inserted(oid)`  
描述：表相关的活跃子事务中插入的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_tuples_deleted(oid)`  
描述：表相关的活跃子事务中删除的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_tuples_hot_updated(oid)`  
描述：表相关的活跃子事务中热更新的tuple数。  
返回值类型：bigint

- `pg_stat_get_xact_tuples_updated(oid)`  
描述：表相关的活跃子事务中更新的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_inserted(oid)`  
描述：表分区相关的活跃子事务中插入的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_deleted(oid)`  
描述：表分区相关的活跃子事务中删除的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_hot_updated(oid)`  
描述：表分区相关的活跃子事务中热更新的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_xact_partition_tuples_updated(oid)`  
描述：表分区相关的活跃子事务中更新的tuple数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_last_vacuum_time(oid)`  
描述：用户在该表上最后一次手动启动清理或者autovacuum线程启动清理的时间。  
返回值类型：timestampz
- `pg_stat_get_last_autovacuum_time(oid)`  
描述：autovacuum守护进程在该表上最后一次启动清理的时间。  
返回值类型：timestampz
- `pg_stat_get_vacuum_count(oid)`  
描述：用户在该表上启动清理的次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_autovacuum_count(oid)`  
描述：autovacuum守护进程在该表上启动清理的次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_last_analyze_time(oid)`  
描述：用户在该表上最后一次手动启动分析或者autovacuum线程启动分析的时间。  
返回值类型：timestampz
- `pg_stat_get_last_autoanalyze_time(oid)`  
描述：autovacuum守护进程在该表上最后一次启动分析的时间。  
返回值类型：timestampz
- `pg_stat_get_analyze_count(oid)`  
描述：用户在该表上启动分析的次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_autoanalyze_count(oid)`  
描述：autovacuum守护进程在该表上启动分析的次数。  
返回值类型：bigint

- `pg_total_autovac_tuples(bool)`

描述：返回total autovac相关的tuple记录，如nodename、nspname、relname以及各类tuple的IUD信息，入参为：是否查询relation信息。

返回值类型：setofrecord

返回参数说明如下：

表 7-76 返回参数说明

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
nodename	name	节点名称。
nspname	name	名称空间名称。
relname	name	表、索引、视图等对象名称。
partname	name	分区名称。
n_dead_tuples	bigint	表分区内的死行数。
n_live_tuples	bigint	表分区内的活行数。
changes_since_analyze	bigint	analyze产生改变的数量。

- `pg_autovac_status(oid)`

描述：返回和autovac状态相关的参数信息，如nodename,nspname,relname,analyze,vacuum设置，analyze/vacuum阈值，analyze/vacuum tuple数等。仅sysadmin可以使用该函数。

返回值类型：setofrecord

返回值参数说明如下。

表 7-77 返回值参数说明

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
nspname	text	名称空间名称。
relname	text	表、索引、视图等对象名称。
nodename	text	节点名称。
doanalyze	Boolean	是否执行analyze。
anltuples	bigint	analyze tuple数量。
anlthresh	bigint	analyze阈值。
dovacuum	Boolean	是否执行vacuum。
vactuples	bigint	vacuum tuple数量。
vacthresh	bigint	vacuum阈值。

- `pg_autovac_timeout(oid)`

描述：返回某个表做autovac连续超时的次数，表信息非法或node信息异常返回NULL。

返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_last_data_changed_time(oid)`

描述：insert/update/delete, exchange/truncate/drop partition在该表上最后一次操作的时间，`PG_STAT_ALL_TABLES`视图last\_data\_changed列的数据是通过该函数求值，在表数量很大的场景中，通过视图获取表数据最后修改时间的性能较差，建议直接使用该函数获取表数据的最后修改时间。

返回值类型：timestampz
- `pg_stat_set_last_data_changed_time(oid)`

描述：手动设置该表上最后一次insert/update/delete, exchange/truncate/drop partition操作的时间。

返回值类型：void
- `pg_backend_pid()`

描述：当前会话的服务器线程的线程ID。

返回值类型：integer
- `pg_stat_get_activity(integer)`

描述：返回一个关于带有特殊PID的后台进程的记录信息，当参数为NULL时，则返回每个活动的后台进程的记录。返回结果不包含connection\_info列。初始用户、系统管理员和MONADMIN可以查看所有的数据，普通用户只能查询自己的结果。

示例：

```
openGauss=# select * from pg_stat_get_activity(139881386280704);
 datid |   pid   | sessionid | usesysid | application_name | state |
 query |         | waiting   |  xact_start  |      query_start  |
 backend_start | state_change | client_addr | client_hostname | client_port | enqueue
 | query_id | srespool | global_sessionid | unique_sql_id | trace_id
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
16545 | 139881386280704 |      69 |    10 | gsql           | active |
pg_stat_get_activity(139881386280704); | f         | 2022-01-18 19:43:05.167718+08 | 2022-01-18
19:43:05.167718+08 | 2022
-01-18 19:42:33.513507+08 | 2022-01-18 19:43:05.16773+08 |
|
72620543991624410 | default_pool | 1938253334#69#0 | 3751941862 |
(1 row)
```

返回值类型：setofrecord

返回参数说明如下：

表 7-78 返回参数说明

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
datid	oid	用户会话在后台连接到的数据库OID。
pid	bigint	后台线程ID。

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
sessionid	bigint	会话ID。
usesysid	oid	登录该后台的用户OID。
application_name	text	连接到该后台的应用名。
state	text	该后台当前总体状态。
query	text	该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。
waiting	Boolean	如果后台当前正等待锁则为true。
xact_start	timestamp with time zone	启动当前事务的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。 如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。
query_start	timestamp with time zone	开始当前活跃查询的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。
backend_start	timestamp with time zone	该过程开始的时间，即当客户端连接服务器时。
state_change	timestamp with time zone	上次状态改变的时间。
client_addr	inet	连接到该后台的客户端的IP地址。如果此字段是null，它表明通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部进程，如autovacuum。
client_hostname	text	客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。

返回参数	返回参数类型	返回参数说明
client_port	integer	客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。
enqueue	text	该字段暂不支持。
query_id	bigint	查询语句的ID。
srespool	name	资源池名字。
global_sessionid	text	全局会话id。
unique_sql_id	bigint	语句的unique sql id。
trace_id	text	驱动传入的trace id，与应用的一次请求相关联。

- pg\_stat\_get\_activity\_with\_conninfo(integer)

描述：返回一个关于带有特殊PID的后台进程的记录信息，当参数为NULL时，则返回每个活动的后台进程的记录。初始用户、系统管理员和MONADMIN可以查看所有的数据，普通用户只能查询自己的结果。

返回值类型：setofrecord

返回值说明如下：

表 7-79 返回值说明

返回值	返回值类型	返回值说明
datid	oid	用户会话在后台连接到的数据库OID。
pid	bigint	后台线程ID。
sessionid	bigint	会话ID。
usesysid	oid	登录该后台的用户OID。
application_name	text	连接到该后台的应用名。
state	text	改后台当前总体状态。
query	text	该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。
waiting	Boolean	如果后台当前正等待锁则为true。

返回值	返回值类型	返回值说明
xact_start	timestamp with time zone	启动当前事务的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。
query_start	timestamp with time zone	开始当前活跃查询的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。
backend_start	timestamp with time zone	该过程开始的时间，即当客户端连接服务器时。
state_change	timestamp with time zone	上次状态改变的时间。
client_addr	inet	连接到该后台的客户端的IP地址。如果此字段是null，它表明通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部进程，如autovacuum。
client_hostname	text	客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。
client_port	integer	客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。
enqueue	text	该字段暂不支持。
query_id	bigint	查询语句的ID。
connection_info	text	json格式字符串，记录当前连接数据库的驱动类型、驱动版本号、当前驱动的部署路径、进程属主用户等信息。
srespool	name	资源池名字。
global_sessionid	text	全局会话ID。
unique_sql_id	bigint	语句的unique sql id。

返回值	返回值类型	返回值说明
trace_id	text	驱动传入的trace id，与应用的一次请求相关联。

- `pg_stat_get_function_calls(oid)`  
描述：函数已被调用次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_function_self_time(oid)`  
描述：只有在此函数上所花费的时间。此函数调用其它函数所花费的时间被排除在外。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_backend_idset()`  
描述：设置当前活动的服务器进程数（从1到活动服务器进程的数量）。  
返回值类型：setofinteger
- `pg_stat_get_backend_pid(integer)`  
描述：指定的服务器线程的线程ID。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_backend_dbid(integer)`  
描述：指定服务器进程的数据库ID。  
返回值类型：oid
- `pg_stat_get_backend_userid(integer)`  
描述：指定服务器进程的用户ID，本函数仅系统管理员可调用。  
返回值类型：oid
- `pg_stat_get_backend_activity(integer)`  
描述：指定服务器进程的当前活动查询，仅在调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开track\_activities的时候才能获得结果。  
返回值类型：text
- `pg_stat_get_backend_waiting(integer)`  
描述：如果指定服务器进程在等待某个锁，并且调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开track\_activities的时候才返回真。  
返回值类型：Boolean
- `pg_stat_get_backend_activity_start(integer)`  
描述：指定服务器进程当前正在执行的查询的起始时间，仅在调用者是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开track\_activities的时候才能获得结果。  
返回值类型：timestampwithtimezone
- `pg_stat_get_backend_xact_start(integer)`  
描述：指定服务器进程当前正在执行的事务的开始时间，但只有当前用户是系统管理员或被查询会话的用户，并且打开track\_activities的时候才能获得结果。  
返回值类型：timestampwithtimezone
- `pg_stat_get_backend_start(integer)`



描述：指定服务器进程启动的时间，如果当前用户不是系统管理员或被查询的后端的用户，则返回NULL。

返回值类型：timestampwithtimezone

- pg\_stat\_get\_backend\_client\_addr(integer)

描述：连接到指定客户端后端的IP地址。如果是通过UNIX域套接字连接的则返回NULL；如果当前用户不是系统管理员或被查询会话的用户，也返回NULL。

返回值类型：inet

- pg\_stat\_get\_backend\_client\_port(integer)

描述：连接到指定客户端后端的TCP端口。如果是通过UNIX域套接字连接的则返回-1；如果当前用户不是系统管理员或被查询会话的用户，也返回NULL。

返回值类型：integer

- pg\_stat\_get\_bgwriter\_timed\_checkpoints()

描述：后台写进程开启定时检查点的时间（因为checkpoint\_timeout时间已经过期了）。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_bgwriter\_requested\_checkpoints()

描述：后台写进程开启基于后端请求的检查点的时间，因为已经超过了checkpoint\_segments或因为已经执行了CHECKPOINT。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_bgwriter\_buf\_written\_checkpoints()

描述：在检查点期间后台写进程写入的缓冲区数目。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_bgwriter\_buf\_written\_clean()

描述：为日常清理脏块，后台写进程写入的缓冲区数目。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_bgwriter\_maxwritten\_clean()

描述：后台写进程停止清理扫描的时间，因为已经写入了更多的缓冲区（相比bgwriter\_lru\_maxpages参数声明的缓冲区数）。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_buf\_written\_backend()

描述：后端进程写入的缓冲区数，因为它们需要分配一个新的缓冲区。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_get\_buf\_alloc()

描述：分配的总缓冲区数。

返回值类型：bigint

- pg\_stat\_clear\_snapshot()

描述：清理当前的统计快照，该函数仅SYSADMIN和MONADMIN可执行。

返回值类型：void

- pg\_stat\_reset()

描述：为当前数据库重置统计计数器为0（需要系统管理员权限）。

返回值类型：void

- `pg_stat_reset_shared(text)`  
描述：重置shared cluster每个节点当前数据统计计数器为0（需要系统管理员权限）。  
返回值类型：void
- `pg_stat_reset_single_table_counters(oid)`  
描述：为当前数据库中的一个表或索引重置统计为0（需要系统管理员权限）。  
返回值类型：void
- `pg_stat_reset_single_function_counters(oid)`  
描述：为当前数据库中的一个函数重置统计为0（需要系统管理员权限）。  
返回值类型：void
- `fenced_udf_process(integer)`  
描述：查看本地UDF Master和Work进程数。入参为1时查看master进程数，入参为2时查看worker进程数，入参为3时终止所有worker进程。  
返回值类型：text
- `total_cpu()`  
描述：获取当前节点使用的CPU时间，单位是jiffies。  
返回值类型：bigint
- `total_memory()`  
描述：获取当前节点使用的虚拟内存大小，单位KB。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_cu_hdd_async(oid)`  
描述：获取当前节点一个数据库从磁盘异步读取CU次数。  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_bad_block(text, int, int, int, int, int, timestamp with time zone, timestamp with time zone)`  
描述：获取当前节点自启动后，读取出现Page/CU的损坏信息。  
例：  

```
select * from pg_stat_bad_block();
```

  
返回值类型：record
- `pg_stat_bad_block_clear()`  
描述：清理节点记录的读取出现的Page/CU损坏信息（需要系统管理员权限）。  
返回值类型：void
- `gs_respool_exception_info(pool text)`  
描述：查看某个资源池关联的查询规则信息。  
返回值类型：record
- `gs_control_group_info(pool text)`  
描述：查看资源池关联的控制组信息。  
返回值类型：record  
返回信息如下：

属性	属性值	描述
name	class_a:workload_a1	class和workload名称。
class	class_a	Class控制组名称。
workload	workload_a1	Workload控制组名称。
type	DEFWD	控制组类型（Top、CLASS、BAKWD、DEFWD、TSWD）。
gid	87	控制组id。
shares	30	占父节点CPU资源的百分比。
limits	0	占父节点CPU核数的百分比。
rate	0	Timeshare中的分配比例。
cpucores	0-3	CPU核心数。

- `gs_all_control_group_info()`  
描述：查看数据库内所有的控制组信息。  
返回值类型：record
- `gs_get_control_group_info()`  
描述：查看所有的控制组信息。  
返回值类型：record
- `get_instr_workload_info(integer)`  
描述：获取数据库主节点上事务量信息，事务时间信息。  
返回值类型：record

属性	属性值	描述
resourcepool_oid	10	资源池的oid(逻辑同负载等价)。
commit_counter	4	前端事务commit数量。
rollback_counter	1	前端事务rollback数量。
resp_min	949	前端事务最小响应时间（单位：微秒）。
resp_max	201891	前端事务最大响应时间（单位：微秒）。
resp_avg	43564	前端事务平均响应时间(单位：微秒)。
resp_total	217822	前端事务总响应时间（单位：微秒）。
bg_commit_counter	910	后端事务commit数量。

属性	属性值	描述
bg_rollback_count er	0	后端事务rollback数量。
bg_resp_min	97	后端事务最小响应时间（单位：微秒）。
bg_resp_max	678080687	后端事务最大响应时间（单位：微秒）。
bg_resp_avg	327847884	后端事务平均响应时间（单位：微秒）。
bg_resp_total	298341575300	后端事务总响应时间（单位：微秒）。

- pv\_instance\_time()  
描述：获取当前节点上各个关键阶段的时间消耗。  
返回值类型：record

Stat_name属性	属性值	描述
DB_TIME	1062385	所有线程端到端的墙上时间（WALL TIME）消耗总和(单位：微秒)。
CPU_TIME	311777	所有线程CPU时间消耗总和(单位：微秒)。
EXECUTION_TIME	380037	消耗在执行器上的时间总和(单位：微秒)。
PARSE_TIME	6033	消耗在SQL解析上的时间总和(单位：微秒)。
PLAN_TIME	173356	消耗在执行计划生成上的时间总和(单位：微秒)。
REWRITE_TIME	2274	消耗在查询重写上的时间总和(单位：微秒)。
PL_EXECUTION_TIME	0	消耗在plpgsql执行上的时间总和(单位：微秒)。
PL_COMPILATION_TIME	557	消耗在SQL编译上的时间总和(单位：微秒)。
NET_SEND_TIME	1673	消耗在网络发送上的时间总和(单位：微秒)。
DATA_IO_TIME	426622	消耗在数据读写上的时间总和(单位：微秒)。

- DBE\_PERF.get\_global\_instance\_time()

描述：提供整个数据库各个关键阶段的时间消耗，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- `get_instr_unique_sql()`

描述：获取当前节点的执行语句（归一化 SQL）信息，查询该函数必须具有 sysadmin 权限。

返回值类型：record

- `reset_unique_sql(text, text, bigint)`

描述：重置系统执行语句（归一化 SQL）信息，执行该函数必须具有 sysadmin 权限。第一个参数取值范围“global/local”，global 表示清理所有节点上的信息，local 表示只清理当前节点；第二参数取值范围“ALL/BY\_USERID/BY\_CNID”，ALL 表示清理所有信息，BY\_USERID 表示通过指定 USERID 清理只属于该用户的 sql 信息，BY\_CNID 表示清理系统中涉及到该数据库主节点的 sql 信息；第三个参数表示具体的 CNID 和 USERID，如果第二个参数为 ALL，第三个参数不起作用，可以取任意值。

返回值类型：boolean

### 说明

单机场景 global 与 local 功能一致，取值范围不支持 BY\_CNID。

- `get_instr_wait_event(NULL)`

描述：获取当前节点 event 等待的统计信息。

返回值类型：record

- `get_instr_user_login()`

描述：获取当前节点的用户登录退出次数信息，查询该函数必须具有 sysadmin 或者 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- `get_instr_rt_percentile(integer)`

描述：获取数据库 SQL 响应时间 P80、P95 分布信息。

返回值类型：record

- `get_node_stat_reset_time()`

描述：获取当前节点的统计信息重置（重启，主备倒换，数据库删除）时间。

返回值类型：record

- `DBE_PERF.get_global_os_runtime()`

描述：显示当前操作系统运行的状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- `DBE_PERF.get_global_os_threads()`

描述：提供整个数据库中所有正常节点下的线程状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- `DBE_PERF.get_summary_workload_sql_count()`

描述：提供整个数据库中不同负载 SELECT，UPDATE，INSERT，DELETE，DDL，DML，DCL 计数信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_workload\_sql\_elapse\_time()  
描述：提供整个数据库中不同负载SELECT，UPDATE，INSERT，DELETE，响应时间信息（TOTAL、AVG、MIN、MAX），查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_workload\_transaction()  
描述：获取数据库内所有节点上的事务量信息，事务时间信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_session\_stat()  
描述：获取数据库节点上的会话状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record

#### 说明

状态信息有17项：commit、rollback、sql、table\_scan、blocks\_fetched、physical\_read\_operation、shared\_blocks\_dirtied、local\_blocks\_dirtied、shared\_blocks\_read、local\_blocks\_read、blocks\_read\_time、blocks\_write\_time、sort\_imemory、sort\_idisk、cu\_mem\_hit、cu\_hdd\_sync\_read、cu\_hdd\_asyread。

- DBE\_PERF.get\_global\_session\_time()  
描述：提供整个数据库各节点各个关键阶段的时间消耗，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_session\_memory()  
描述：汇聚各节点的Session级别的内存使用情况，包含执行作业在数据节点上gaussdb线程和Stream线程分配的所有内存，单位为MB，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_session\_memory\_detail()  
描述：汇聚各节点的线程的内存使用情况，以MemoryContext节点来统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- create\_wlm\_session\_info(int flag)  
描述：将当前内存中记录的TopSQL查询语句级别相关统计信息清理。该函数只有管理员用户可以执行。  
返回值类型：int
- pg\_stat\_get\_wlm\_session\_info(int flag)  
描述：获取当前内存中记录的TopSQL查询语句级别相关统计信息，当传入的参数不为0时，会将这部分信息从内存中清理掉。该函数只有system admin和MONADMIN用户可以执行。  
返回值类型：record
- gs\_paxos\_stat\_replication()  
描述：在主机端查询备机信息。目前只支持集中式DCF模式。  
返回值类型：setofrecord  
返回字段说明如下：

字段名称	字段类型	字段说明
local_role	text	发送日志节点的角色。
peer_role	text	接收日志节点的角色。
local_dcf_role	text	发送日志节点的DCF角色。
peer_dcf_role	text	接收日志节点的DCF角色。
peer_state	text	接收日志节点的状态。
sender_write_location	text	发送日志节点写到xLog buffer的位置。
sender_commit_location	text	发送日志节点DCF日志达成一致性点。
sender_flush_location	text	发送日志节点写到xLog disk的位置。
sender_replay_location	text	发送日志节点replay的位置。
receiver_write_location	text	接收日志节点写到xLog buffer的位置。
receiver_commit_location	text	接收日志节点DCF日志达成一致性点。
receiver_flush_location	text	接收日志节点写到xLog disk的位置。
receiver_replay_location	text	接收日志节点重演xLog的位置。
sync_percent	text	同步百分比。
dcf_run_mode	int4	DCF同步模式。
channel	text	信道信息。

- `gs_wlm_get_resource_pool_info(int)`  
 描述：获取所有用户的资源使用统计信息，入参为int类型可以为任意int值或NULL。  
 返回值类型：record
- `gs_wlm_get_all_user_resource_info()`  
 描述：获取所有用户的资源使用统计信息。  
 返回值类型：record
- `gs_wlm_get_user_info(int)`  
 描述：获取所有用户的相关信息，入参为int类型可以为任意int值或NULL。该函数只有sysadmin权限的用户可以执行。  
 返回值类型：record

- `gs_wlm_readjust_user_space()`  
描述：修正所有用户的存储空间使用情况。该函数只有管理员用户可以执行。  
返回值类型：record
- `gs_wlm_readjust_user_space_through_username(text name)`  
描述：修正指定用户的存储空间使用情况。该函数普通用户只能修正自己的使用情况，只有管理员用户可以修正所有用户的使用情况。当name指定为“0000”，表示需要修正所有用户的使用情况。  
返回值类型：record
- `gs_wlm_readjust_user_space_with_reset_flag(text name, boolean isfirst)`  
描述：修正指定用户的存储空间使用情况。入参isfirst为true表示从0开始统计，否则从上一次结果继续统计。该函数普通用户只能修正自己的使用情况，只有管理员用户可以修正所有用户的使用情况。当name指定为“0000”，表示需要修正所有用户的使用情况。  
返回值类型：record
- `gs_wlm_session_respool(bigint)`  
描述：获取当前所有后台线程的session resource pool相关信息，入参为bigint类型可以为任意bigint值或NULL。  
返回值类型：record
- `gs_io_wait_status()`  
描述：目前该接口不支持单机和集中式，暂不可用。
- `global_stat_get_hotkeys_info()`  
描述：获取整个数据库实例中热点key的统计情况。目前该接口不支持单机和集中式，暂不可用。
- `global_stat_clean_hotkeys()`  
描述：清理整个数据库实例中热点key的统计信息。目前该接口不支持单机和集中式，暂不可用。
- `DBE_PERF.get_global_session_stat_activity()`  
描述：汇聚数据库内各节点上正在运行的线程相关的信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- `DBE_PERF.get_global_thread_wait_status()`  
描述：汇聚所有节点上工作线程（backend thread）以及辅助线程（auxiliary thread）的阻塞等待情况，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- `DBE_PERF.get_global_operator_history_table()`  
描述：汇聚当前用户数据库主节点上执行作业结束后的算子相关记录（持久化），查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- `DBE_PERF.get_global_operator_history()`  
描述：汇聚当前用户数据库主节点上执行作业结束后的算子相关记录，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- `DBE_PERF.get_global_operator_runtime()`



描述：汇聚当前用户数据库主节点上执行作业实时的算子相关记录，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_statement\_complex\_history()

描述：汇聚当前用户数据库主节点上复杂查询的历史记录，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_statement\_complex\_history\_table()

描述：汇聚当前用户数据库主节点上复杂查询的历史记录（持久化），查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_statement\_complex\_runtime()

描述：汇聚当前用户数据库主节点上复杂查询的实时信息，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_memory\_node\_detail()

描述：汇聚所有节点某个数据库节点内存使用情况，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_shared\_memory\_detail()

描述：汇聚所有节点已产生的共享内存上下文的使用信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_all\_indexes()

描述：汇聚所有节点当前数据库中的每个索引行，显示特定索引的I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_all\_tables()

描述：显示汇聚各节点数据中每个表（包括TOAST表）的一行的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_all\_tables()

描述：显示各节点数据中每个表（包括TOAST表）的一行的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_local\_toastname\_and\_toastindexname()

描述：提供本地toast表的name和index和其关联表的对应关系，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_all\_indexes()

描述：统计所有节点当前数据库中的每个索引行，显示特定索引的I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_all\_sequences()  
描述：提供命名空间中所有sequences的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_all\_tables()  
描述：汇聚各节点的数据库中每个表I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_all\_tables()  
描述：统计数据库内数据库中每个表I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_local\_toast\_relation()  
描述：提供本地toast表的name和其关联表的对应关系，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_sys\_indexes()  
描述：汇聚各节点的命名空间中所有系统表索引的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_sys\_indexes()  
描述：统计各节点的命名空间中所有系统表索引的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_sys\_sequences()  
描述：提供命名空间中所有系统表为sequences的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_sys\_tables()  
描述：提供各节点的命名空间中所有系统表的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_sys\_tables()  
描述：数据库内汇聚命名空间中所有系统表的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_user\_indexes()  
描述：各节点的命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_user\_indexes()  
描述：数据库内汇聚命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

- 返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statio\_user\_sequences()  
描述：显示各节点的命名空间中所有用户的sequences的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_global\_statio\_user\_tables()  
描述：显示各节点的命名空间中所有用户关系表的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_summary\_statio\_user\_tables()  
描述：数据库内汇聚命名空间中所有用户关系表的I/O状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_stat\_db\_cu()  
描述：视图查询数据库各个节点，每个数据库的CU命中情况，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_global\_stat\_all\_indexes()  
描述：汇聚所有节点数据库中每个索引的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_all\_indexes()  
描述：统计所有节点数据库中每个索引的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_global\_stat\_sys\_tables()  
描述：汇聚各节点pg\_catalog、information\_schema模式的所有命名空间中系统表的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_sys\_tables()  
描述：统计各节点pg\_catalog、information\_schema模式的所有命名空间中系统表的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_global\_stat\_sys\_indexes()  
描述：汇聚各节点pg\_catalog、information\_schema模式中所有系统表的索引状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_sys\_indexes()  
描述：统计各节点pg\_catalog、information\_schema模式中所有系统表的索引状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
  - DBE\_PERF.get\_global\_stat\_user\_tables()

描述：汇聚所有命名空间中用户自定义普通表的状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_user\_tables()

描述：统计所有命名空间中用户自定义普通表的状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_user\_indexes()

描述：汇聚所有数据库中用户自定义普通表的索引状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_user\_indexes()

描述：统计所有数据库中用户自定义普通表的索引状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_database()

描述：汇聚所有节点数据库统计信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_database\_conflicts()

描述：统计所有节点数据库统计信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_xact\_all\_tables()

描述：汇聚命名空间中所有普通表和 toast 表的事务状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_xact\_all\_tables()

描述：统计命名空间中所有普通表和 toast 表的事务状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_xact\_sys\_tables()

描述：汇聚所有节点命名空间中系统表的事务状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_xact\_sys\_tables()

描述：统计所有节点命名空间中系统表的事务状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_xact\_user\_tables()

描述：汇聚所有节点命名空间中用户表的事务状态信息，查询该函数必须具有 MONADMIN 权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_stat\_xact\_user\_tables()

描述：统计所有节点命名空间中用户表的事务状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_user\_functions()

描述：汇聚所有节点命名空间中用户定义函数的事务状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_xact\_user\_functions()

描述：统计所有节点命名空间中用户定义函数的事务状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_stat\_bad\_block()

描述：汇聚所有节点表、索引等文件的读取失败信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_file\_redo\_iostat()

描述：统计所有节点表、索引等文件的读取失败信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_file\_iostat()

描述：汇聚所有节点数据文件I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_locks()

描述：汇聚所有节点的锁信息，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_replication\_slots()

描述：汇聚所有节点上逻辑复制信息，查询该函数必须具有sysadmin和MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_bgwriter\_stat()

描述：汇聚所有节点后端写进程活动的统计信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_replication\_stat()

描述：汇聚各节点日志同步状态信息，如发起端发送日志位置，收端接收日志位置等，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_transactions\_running\_xacts()

描述：汇聚各节点运行事务的信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_summary\_transactions\_running\_xacts()  
描述：统计各节点运行事务的信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_transactions\_prepared\_xacts()  
描述：汇聚各节点当前准备好进行两阶段提交的事务的信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_transactions\_prepared\_xacts()  
描述：统计各节点当前准备好进行两阶段提交的事务的信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_statement()  
描述：汇聚各节点历史执行语句状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN和sysadmin权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_statement\_count()  
描述：汇聚各节点SELECT，UPDATE，INSERT，DELETE，响应时间信息（TOTAL、AVG、MIN、MAX），查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_config\_settings()  
描述：汇聚各节点GUC参数配置信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_wait\_events()  
描述：汇聚各节点wait events状态信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_statement\_responsetime\_percentile()  
描述：获取数据库SQL响应时间P80，P95分布信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_summary\_user\_login()  
描述：统计数据库各节点用户登录退出次数信息，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.get\_global\_record\_reset\_time()  
描述：汇聚数据库统计信息重置（重启，主备倒换，数据库删除）时间，查询该函数必须具有MONADMIN权限。  
返回值类型：record
- DBE\_PERF.track\_memory\_context(context\_list text)  
描述：设置需要统计内存申请详细信息的内存上下文。入参为内存上下文的名称，使用“，”分隔，如“ThreadTopMemoryContext, SessionCacheMemoryContext”，注意该内存上下文名称是上下文敏感的。此外，单个内存上下文的长度为63，超过的部分会被截断。而且一次能够统计的内

存上下文上限为16个，设置超过16个内存上下文会设置失败。每一次调用该函数都会将上次统计的结果清空，当入参指定为“”时，表示取消该统计功能。只有初始用户或者具有MONADMIN权限的用户可以执行该函数。

返回值类型：boolean

- DBE\_PERF.track\_memory\_context\_detail()

描述：获取DBE\_PERF.track\_memory\_context函数指定的内存上下文的内存申请详细信息。返回值的定义见视图DBE\_PERF.track\_memory\_context\_detail。只有初始用户或者具有MONADMIN权限的用户可以执行该函数。

返回值类型：record

- pg\_stat\_get\_mem\_mbytes\_reserved(tid)

描述：统计资源管理相关变量值，仅用于定位问题使用。

参数：线程id。

返回值类型：text

- gs\_wlm\_user\_resource\_info(name text)

描述：查询具体某个用户的资源限额和资源使用情况。

返回值类型：record

- pg\_stat\_get\_file\_stat()

描述：通过对数据文件I/O的统计，反映数据的I/O性能，用以发现I/O操作异常等性能问题。

返回值类型：record。

- pg\_stat\_get\_redo\_stat()

描述：用于统计会话线程日志回放情况。

返回值类型：record。

- pg\_stat\_get\_status(int8)

描述：可以检测当前实例中工作线程（backend thread）以及辅助线程（auxiliary thread）的阻塞等待情况。

返回值类型：record

- get\_local\_rel\_iostat()

描述：查询当前节点的数据文件I/O状态累计值。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.get\_global\_rel\_iostat()

描述：汇聚所有节点数据文件I/O的统计，查询该函数必须具有MONADMIN权限。

返回值类型：record

- DBE\_PERF.global\_threadpool\_status()

描述：显示在所有节点上的线程池中工作线程及会话的状态信息。函数返回信息具体字段**GLOBAL\_THREADPOOL\_STATUS**字段。

返回值类型：record

- remote\_bgwriter\_stat()

描述：显示数据库所有实例的bgwriter线程刷页信息，候选buffer链中页面个数，buffer淘汰信息（查询结果不包含当前节点的信息，DN上不支持使用），集中式不支持。

返回值类型：record

- `pv_os_run_info()`  
描述：显示当前操作系统运行的状态信息，具体字段信息参考 [GS\\_OS\\_RUN\\_INFO](#)。  
参数：nan  
返回值类型：setof record
- `pv_session_stat()`  
描述：以会话线程或AutoVacuum线程为单位，统计会话状态信息，具体字段信息参考 [GS\\_SESSION\\_STAT](#)。  
参数：nan  
返回值类型：setof record
- `pv_session_time()`  
描述：用于统计会话线程的运行时间信息，及各执行阶段所消耗时间，具体字段信息参考 [GS\\_SESSION\\_TIME](#)。  
参数：nan  
返回值类型：setof record
- `pg_stat_get_db_temp_bytes()`  
描述：用于统计通过数据库查询写入临时文件的数据总量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件，而且不管 `log_temp_files` 设置。  
参数：oid  
返回值类型：bigint
- `pg_stat_get_db_temp_files()`  
描述：通过数据库查询创建的临时文件数量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件（比如排序或者哈希），而且不管 `log_temp_files` 设置。  
参数：oid  
返回值类型：bigint
- `create_wlm_instance_statistics_info`  
描述：将当前实例的历史监控数据进行持久化保存。  
参数：nan  
返回值类型：integer
- `remote_candidate_stat()`  
描述：用于显示数据库所有实例的检查点信息和各类日志刷页情况（本节点除外），集中式不支持。  
返回值类型：record
- `remote_ckpt_stat()`  
描述：用于显示数据库所有实例的检查点信息和各类日志刷页情况（本节点除外），集中式不支持。  
返回值类型：record
- `remote_single_flush_dw_stat()`  
描述：显示数据库所有实例的单页面双写文件的情况（本节点除外），集中式不支持。  
返回值类型：record
- `remote_double_write_stat()`



描述：显示数据库所有实例的双写文件的情况(本节点除外)，集中式不支持。

返回值类型：record

- remote\_pagewriter\_stat()

描述：显示数据库所有实例的刷页信息和检查点信息(本节点除外)，集中式不支持。

返回值类型：record

- remote\_recovery\_status()

描述：显示关于主机和备机的日志流控信息(本节点除外)，集中式不支持。

返回值类型：record

- remote\_redo\_stat()

描述：显示所有实例的日志回放情况(本节点除外)，集中式不支持。

返回值类型：record

- dbe\_perf.gs\_stat\_activity\_timeout(int)

描述：获取当前节点上执行时间超过超时阈值的查询作业信息。需要GUC参数 track\_activities 设置为on才能正确返回结果。超时阈值的取值范围是 0~2147483。

返回值类型：setof record

名称	类型	描述
database	name	用户会话连接的数据库名称。
pid	bigint	后台线程ID。
sessionid	bigint	会话ID。
usesysid	oid	登录该后台的用户OID。
application_name	text	连接到该后台的应用名。
query	text	该后台正在执行的查询。
xact_start	timestampz	启动当前事务的时间。
query_start	timestampz	开始当前查询的时间。如果是存储过程、函数、PACKAGE，则查询的是第一个查询时间，不会随着存储过程内语句运行而改变。
query_id	bigint	查询语句ID。

- gs\_wlm\_user\_resource\_info(name text)

描述：查询具体某个用户的资源限额和资源使用情况。普通用户只能查询到自己相关的信息，管理员权限的用户可以查看全部用户的信息。

返回值类型：record

- create\_wlm\_instance\_statistics\_info

描述：将当前实例的历史监控数据进行持久化保存。

参数：nan

返回值类型：integer

- gs\_wlm\_persistent\_user\_resource\_info()

描述：将当前所有的用户资源使用统计信息归档到gs\_wlm\_user\_resource\_history系统表中，只有sysadmin有权限查询。

返回值类型：record

- create\_wlm\_operator\_info(int flag)

描述：将当前内存中记录的TopSQL算子级别相关统计信息清理，当传入的参数大于0时，会将这部分信息归档到gs\_wlm\_operator\_info中，否则不会归档。该函数只有sysadmin权限的用户可以执行。

返回值类型：int

- GS\_ALL\_NODEGROUP\_CONTROL\_GROUP\_INFO(text)

描述：提供了所有逻辑数据库实例的控制组信息。该函数在调用的时候需要指定要查询逻辑数据库实例的名称。

例如要查询'installation'逻辑数据库实例的控制组信息：

```
SELECT * FROM GS_ALL_NODEGROUP_CONTROL_GROUP_INFO('installation')
```

返回值类型：record

函数返回字段如下：

名称	类型	描述
name	text	控制组的名称。
type	text	控制组的类型。
gid	bigint	控制组ID。
classgid	bigint	Workload所属Class的控制组ID。
class	text	Class控制组。
workload	text	Workload控制组。
shares	bigint	控制组分配的CPU资源配额。
limits	bigint	控制组分配的CPU资源限额。
wdlevel	bigint	Workload控制组层级。
cpucore	text	控制组使用的CPU核的信息。

- gs\_total\_nodegroup\_memory\_detail

描述：返回当前数据库逻辑数据库使用内存的信息，单位为MB得到一个逻辑数据库。

返回值类型：setof record

- local\_redo\_time\_count()

描述：返回本节点各个回放线程的各个流程的耗时统计（仅在备机上有有效数据）。

返回值如下：

local\_redo\_time\_count返回参数说明。

字段名	描述
thread_name	线程名字。
step1_total	<p>step1的总时间，每个线程对应的流程如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>极致RTO： <ul style="list-style-type: none"> <li>batch redo：从队列中获取一条日志。</li> <li>redo manager：从队列中获取一条日志。</li> <li>redo worker：从队列中获取一条日志。</li> <li>txn manager：从队列中读取一条日志。</li> <li>txn worker：从队列中读取一条日志。</li> <li>read worker：从文件中读取一次xLog page（整体）。</li> <li>read page worker：从队列中获取一个日志。</li> <li>startup：从队列中获取一个日志。</li> </ul> </li> <li>并行回放： <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：从队列中获取一条日志。</li> <li>startup：读取一条日志。</li> </ul> </li> </ul>
step1_count	step1的统计次数。
step2_total	<p>step2的总时间，每个线程对应的流程如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>极致RTO： <ul style="list-style-type: none"> <li>batch redo：处理日志（整体）。</li> <li>redo manager：处理日志（整体）。</li> <li>redo worker：处理日志（整体）。</li> <li>txn manager：处理日志（整体）。</li> <li>txn worker：处理日志（整体）。</li> <li>redo worker：读取xLog page耗时。</li> <li>read page worker：生成和发送lsn forwarder。</li> <li>startup：check stop(是否回放到指定位置)。</li> </ul> </li> <li>并行回放： <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：处理日志（整体）。</li> <li>startup：check stop(是否回放到指定位置)。</li> </ul> </li> </ul>
step2_count	step2的统计次数。

字段名	描述
step3_total	step3的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"><li>● 极致RTO： batch redo：更新standbystate。 redo manager：数据日志处理。 redo worker：回放page页日志（整体）。 txn manager：更新flush lsn。 txn worker：回放日志处理。 redo worker：推进xLog segment。 read page worker：获取一个新的item。 startup：redo delay（延迟回放特性等待时间）。</li><li>● 并行回放： page redo：更新standbystate。 startup：redo delay（延迟回放特性等待时间）。</li></ul>
step3_count	step3的统计次数。
step4_total	step4的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"><li>● 极致RTO： batch redo：解析xLog。 redo manager：DDL处理。 redo worker：读取数据page页。 txn manager：同步等待时间。 txn worker：更新本线程lsn。 read page worker：将日志放入分发线程。 startup：分发（整体）。</li><li>● 并行回放： page redo：undo日志回放。 startup：分发（整体）。</li></ul>
step4_count	step4的统计次数。

字段名	描述
step5_total	step5的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 极致RTO：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>batch redo：分发给redo manager。</li> <li>redo manager：分发给redo worker。</li> <li>redo worker：回放数据page页的日志。</li> <li>txn manager：分发给txn worker。</li> <li>txn worker：强同步wait时间。</li> <li>read page worker：更新本线程lsn。</li> <li>startup：日志decode。</li> </ul> </li> <li>● 并行回放：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：sharetxn日志回放。</li> <li>startup：日志回放。</li> </ul> </li> </ul>
step5_count	step5的统计次数
step6_total	step6的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 极致RTO：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>redo worker：回放非数据页page日志。</li> <li>txn manager：全局lsn更新。</li> <li>read page worker：日志crc校验。</li> </ul> </li> <li>● 并行回放：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：synctxn日志回放。</li> <li>startup：强同步等待。</li> </ul> </li> </ul>
step6_count	step6的统计次数。
step7_total	step7的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 极致RTO：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>redo manager：创建表空间。</li> <li>redo worker：fsm更新。</li> </ul> </li> <li>● 并行回放：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：single日志回放。</li> </ul> </li> </ul>
step7_count	step7的统计次数。
step8_total	step8的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 极致RTO：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>redo worker：强同步等待。</li> </ul> </li> <li>● 并行回放：                             <ul style="list-style-type: none"> <li>page redo：all workers do日志回放。</li> </ul> </li> </ul>
step8_count	step8的统计次数。

字段名	描述
step9_total	step9的总时间，每个线程对应的流程如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 极致RTO：无。</li> <li>● 并行回放：page redo: muliti workers do日志回放。</li> </ul>
step9_count	step9的统计次数。

- local\_xlog\_redo\_statics()  
描述：返回本节点已经回放的各个类型的日志统计信息（仅在备机上有有效数据）。  
返回值如下：

表 7-80 local\_xlog\_redo\_statics 返回参数说明

字段名	描述
xlog_type	日志类型。
rmid	resource manager id。
info	xLog operation。
num	日志个数。
extra	针对page回放日志和xact日志有效值。 <ul style="list-style-type: none"> <li>● page页回放日志类型：表示从磁盘读取page的个数。</li> <li>● xact日志类型：表示删除文件的个数。</li> </ul>

- gs\_get\_shared\_memctx\_detail(text)  
描述：返回指定内存上下文上的内存申请的详细信息，包含每一处内存申请所在的文件、行号和大小（同一文件同一行大小会做累加）。只支持查询通过pg\_shared\_memory\_detail视图查询出来的内存上下文，入参为内存上下文名称（即pg\_shared\_memory\_detail返回结果的contextname列）。查询该函数必须具有sysadmin权限或者MONADMIN权限。  
返回值类型：setof record

名称	类型	描述
file	text	申请内存所在文件的文件名。
line	int8	申请内存所在文件的代码行号。
size	int8	申请的内存大小，同一文件同一行多次申请会做累加。

- gs\_get\_session\_memctx\_detail(text)

描述：返回指定内存上下文上的内存申请的详细信息，包含每一处内存申请所在的文件、行号和大小（同一文件同一行大小会做累加）。仅在线程池模式下生效。只支持查询通过gs\_session\_memory\_context视图查询出来的内存上下文，入参为内存上下文名称（即gs\_session\_memory\_context返回结果的contextname列）。查询该函数必须具有sysadmin权限或者MONADMIN权限。

返回值类型：setof record

名称	类型	描述
file	text	申请内存所在文件的文件名。
line	int8	申请内存所在文件的代码行号。
size	int8	申请的内存大小，单位为byte，同一文件同一行多次申请会做累加。

### 📖 说明

该视图仅在线程池模式下生效。

- gs\_get\_history\_memory\_detail(cstring)

描述：查询历史内存快照信息，入参类型为cstring，取值为NULL或内存快照log文件名称：

- 若入参为NULL，则显示当前节点所有的内存快照log文件列表。
- 若入参为a查询到的列表中的内存快照log名称，则显示该log文件记录的内存快照详细信息。
- 若输入其他入参，则会提示入参错误或打开文件失败。

查询该函数必须具有sysadmin权限或者MONADMIN权限。

返回值类型：text

名称	类型	描述
memory_info	text	内存信息，如果函数入参为NULL，该列显示内存快照文件列表信息；入参为内存快照文件名称，则显示该文件的具体内容。

- gs\_stack()

描述：显示线程调用栈。查询该函数需要有sysadmin权限或者MONADMIN权限。

参数：tid，线程id。tid是可选参数，指定tid参数时，函数返回tid对应线程调用栈；当不指定tid参数时，函数返回所有线程的调用栈。

返回值：当指定tid时，返回值为text；当不指定tid时，返回值为setof record。

示例：

select \* from gs\_stack(tid)获取指定线程调用栈。

```
openGauss=# select * from gs_stack(139663481165568);
gs_stack
```

```
-----
__poll + 0x2d +
WaitLatchOrSocket(Latch volatile*, int, int, long) + 0x29f +
WaitLatch(Latch volatile*, int, long) + 0x2e +
```

```

JobScheduleMain() + 0x90f          +
int GaussDbThreadMain<(knl_thread_role)9>(knl_thread_arg*) + 0x456+
InternalThreadFunc(void*) + 0x2d          +
ThreadStarterFunc(void*) + 0xa4          +
start_thread + 0xc5                    +
clone + 0x6d                            +
(1 row)
    
```

select \* from gs\_stack()获取所有线程的调用栈。

```

openGauss=# select * from gs_stack();
-[ RECORD
1 ]-----
tid | 139670364324352
lwtid | 308
stack | __poll + 0x2d
      | CommWaitPollParam::caller(int (*)(pollfd*, unsigned long, int), unsigned long) + 0x34
      | int comm_socket_call<CommWaitPollParam, int (*)(pollfd*, unsigned long,
int)>(CommWaitPollParam*, int (*)(pollfd*, unsigned long
, int)) + 0x28
      | comm_poll(pollfd*, unsigned long, int) + 0xb1
      | ServerLoop() + 0x72b
      | PostmasterMain(int, char**) + 0x314e
      | main + 0x617
      | __libc_start_main + 0xf5
      | 0x55d38f8db3a7
[ RECORD 2 ]-----
tid | 139664851859200
lwtid | 520
stack | __poll + 0x2d
      | WaitLatchOrSocket(Latch volatile*, int, int, long) + 0x29f
      | SysLoggerMain(int) + 0xc86
      | int GaussDbThreadMain<(knl_thread_role)17>(knl_thread_arg*) + 0x45d
      | InternalThreadFunc(void*) + 0x2d
      | ThreadStarterFunc(void*) + 0xa4
      | start_thread + 0xc5
      | clone + 0x6d
    
```

- gs\_get\_thread\_memctx\_detail(tid,text)**  
 描述：返回指定内存上下文上的内存申请的详细信息，包含每一处内存申请所在的文件、行号和大小（同一文件同一行大小会做累加）。只支持查询通过gs\_thread\_memory\_context视图查询出来的内存上下文，第一个入参为线程id（即gs\_thread\_memory\_context返回数据的tid列），第二个参数为内存上下文名称（即gs\_thread\_memory\_context返回数据的contextname列）。查询该函数必须具有sysadmin权限或者MONADMIN权限。

返回值类型：setof record

名称	类型	描述
file	text	申请内存所在文件的文件名。
line	int8	申请内存所在文件的代码行号。
size	int8	申请的内存大小，单位为byte，同一文件同一行多次申请会做累加。

## 7.5.25 触发器函数

- pg\_get\_triggerdef(oid)**  
 描述：获取触发器的定义信息。  
 参数：待查触发器的OID。  
 返回值类型：text



示例:

```
openGauss=# select pg_get_triggerdef(oid) from pg_trigger;
                pg_get_triggerdef
-----
CREATE TRIGGER tg1 BEFORE INSERT ON gtest26 FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE
gtest_trigger_func()
CREATE TRIGGER tg03 AFTER INSERT ON gtest26 FOR EACH ROW WHEN ((new.a IS NOT NULL))
EXECUTE PROCEDURE gtest_trigger_func()
(2 rows)
```

- `pg_get_triggerdef(oid, boolean)`

描述：获取触发器的定义信息。

参数：待查触发器的OID及是否以pretty方式展示。

#### 📖 说明

仅在创建trigger时指定WHEN条件的情况下，布尔类型参数才生效。

返回值类型：text

示例:

```
openGauss=# select pg_get_triggerdef(oid,true) from pg_trigger;
                pg_get_triggerdef
-----
CREATE TRIGGER tg1 BEFORE INSERT ON gtest26 FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE
gtest_trigger_func()
CREATE TRIGGER tg03 AFTER INSERT ON gtest26 FOR EACH ROW WHEN (new.a IS NOT NULL)
EXECUTE PROCEDURE gtest_trigger_func()
(2 rows)

openGauss=# select pg_get_triggerdef(oid,false) from pg_trigger;
                pg_get_triggerdef
-----
CREATE TRIGGER tg1 BEFORE INSERT ON gtest26 FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE
gtest_trigger_func()
CREATE TRIGGER tg03 AFTER INSERT ON gtest26 FOR EACH ROW WHEN ((new.a IS NOT NULL))
EXECUTE PROCEDURE gtest_trigger_func()
(2 rows)
```

## 7.5.26 HashFunc 函数

- `hash_array(anyarray)`

描述：数组哈希，将数组的元素通过哈希函数得到结果，并返回合并结果。

参数：数据类型为anyarray。

返回值类型：integer

示例:

```
openGauss=# SELECT hash_array(ARRAY[[1,2,3],[1,2,3]]);
 hash_array
-----
-382888479
(1 row)
```

- `hash_group(key)`

描述：流引擎（由于规格变更，当前版本已经不再支持本特性，请不要使用）中，该函数可将Group Clause中的各列计算为一个hash值。

参数：key为Group Clause中各列的值。

返回值类型：32位hash值

示例:

按照步骤依次执行。

```
openGauss=# CREATE TABLE tt(a int, b int,c int,d int);
NOTICE: The 'DISTRIBUTE BY' clause is not specified. Using 'a' as the distribution column by default.
HINT: Please use 'DISTRIBUTE BY' clause to specify suitable data distribution column.
```

```
CREATE TABLE
openGauss=# SELECT * FROM tt;
```

```
a | b | c | d
-----+-----
(0 rows)
```

```
openGauss=# INSERT INTO tt VALUES(1,2,3,4);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# SELECT * FROM tt;
```

```
a | b | c | d
-----+-----
1 | 2 | 3 | 4
(1 row)
```

```
openGauss=# INSERT INTO tt VALUES(5,6,7,8);
INSERT 0 1
```

```
openGauss=# SELECT * FROM tt;
```

```
a | b | c | d
-----+-----
1 | 2 | 3 | 4
5 | 6 | 7 | 8
(2 rows)
```

```
openGauss=# SELECT hash_group(a,b) FROM tt WHERE a=1 and b=2;
hash_group
```

```
-----
990882385
(1 row)
```

```
openGauss=# DROP TABLE tt;
DROP TABLE
```

- `hash_numeric(numeric)`

描述：计算Numeric类型的数据的hash值。

参数：Numeric类型的数据。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT hash_numeric(30);
```

```
hash_numeric
-----
-282860963
(1 row)
```

- `hash_range(anyrange)`

描述：计算range的哈希值。

参数：anyrange类型的数据。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT hash_range(numrange(1.1,2.2));
```

```
hash_range
-----
683508754
(1 row)
```

- `hashbpchar(character)`

描述：计算bpchar的哈希值。

参数：character类型的数据。

返回值类型：integer

示例:

```
openGauss=# SELECT hashbpchar('hello');
hashbpchar
-----
-1870292951
(1 row)
```

- hashchar(char)

描述: char和布尔数据转换为哈希值。

参数: char类型的数据或者bool类型的数据。

返回值类型: integer

示例:

```
openGauss=# SELECT hashbpchar('hello');
hashbpchar
-----
-1870292951
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT hashchar('true');
hashchar
-----
1686226652
(1 row)
```

- hashenum(anyenum)

描述: 枚举类型转哈希值。

参数: anyenum类型的数据。

返回值类型: integer

示例:

```
openGauss=# CREATE TYPE b1 AS ENUM('good', 'bad', 'ugly');
CREATE TYPE
openGauss=# CALL hashenum('good'::b1);
hashenum
-----
1821213359
(1 row)
openGauss=# DROP TYPE b1;
DROP TYPE
```

- hashfloat4(real)

描述: float4转哈希值。

参数: real类型的数据。

返回值类型: integer

示例:

```
openGauss=# SELECT hashfloat4(12.1234);
hashfloat4
-----
1398514061
(1 row)
```

- hashfloat8(double precision)

描述: float8转哈希值。

参数: double precision类型的数据。

返回值类型: integer

示例:

```
openGauss=# SELECT hashfloat8(123456.1234);
hashfloat8
```

```
-----  
1673665593  
(1 row)
```

- `hashinet(inet)`

描述：支持inet / cidr上的哈希索引的功能。返回传入inet的hash值。

参数：inet类型的数据。

返回值类型：integer

示例：

```
openGauss=# SELECT hashinet('127.0.0.1'::inet);  
hashinet  
-----  
-1435793109  
(1 row)
```

- `hashint1(tinyint)`

描述：INT1转哈希值。

参数：tinyint类型的数据。

返回值类型：uint32

示例：

```
openGauss=# SELECT hashint1(20);  
hashint1  
-----  
-2014641093  
(1 row)
```

- `hashint2(smallint)`

描述：INT2转哈希值。

参数：smallint类型的数据。

返回值类型：uint32

示例：

```
openGauss=# SELECT hashint2(20000);  
hashint2  
-----  
-863179081  
(1 row)
```

## 7.5.27 提示信息函数

- `report_application_error`

描述：PL执行过程中，可以使用此函数来抛ERROR。

返回值类型：void

表 7-81 report\_application\_error 参数说明

参数	类型	说明	是否必选
log	text	error消息的内容。	是
code	int4	error消息对应的error code，范围为：-20999 ~ -20000。	否

示例：

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION GET_RESULT_UNKNOWN(  
openGauss(# IN context_id int, /*context_id*/  
openGauss(# IN col_type text /*col_type*/  
openGauss(# )RETURNS INTEGER  
openGauss-# AS $$  
openGauss$$ BEGIN  
openGauss$$ if col_type is NULL then  
openGauss$$ PG_CATALOG.REPORT_APPLICATION_ERROR('invalid input for the third parameter  
col_type should not be null');  
openGauss$$ end if;  
openGauss$$ PG_CATALOG.REPORT_APPLICATION_ERROR('UnSupport data type for  
column_value(context: '|context_id|', '|PG_CATALOG.QUOTE_LITERAL(col_type)|')');  
openGauss$$ return -1;  
openGauss$$ END;  
openGauss$$ $$ LANGUAGE plpgsql;  
CREATE FUNCTION  
openGauss=# CALL GET_RESULT_UNKNOWN(NULL, NULL);  
ERROR: invalid input for the third parameter col_type should not be null  
CONTEXT: SQL statement "CALL pg_catalog.report_application_error('invalid input for the third  
parameter col_type should not be null')"  
PL/pgSQL function get_result_unknown(integer,text) line 4 at PERFORM
```

## 7.5.28 全局临时表函数

- pg\_get\_gtt\_relstats(relOid)

描述：显示当前会话指定的全局临时表的基本信息。

参数：全局临时表的OID。

返回值类型：record

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_gtt_relstats(74069);  
relfilenode | relpages | reltuples | relallvisible | relfrozensxid | relminmxid  
-----  
74069 | 58 | 13000 | 0 | 11151 | 0  
(1 row)
```

- pg\_get\_gtt\_statistics(relOid, attnum, "::text)

描述：显示当前会话指定的全局临时表的单列统计信息。

参数：全局临时表的OID和属性attnum。

返回值类型：record

示例：

```
openGauss=# select * from pg_get_gtt_statistics(74069,1,"::text");  
starelid | starelkind | staattnum | stainherit | stanullfrac | stawidth | stadistinct | stakind1 | stakind2 |  
stakind3 | stakind4 | stakind5 | staop1 | staop2 | staop3 | staop4 | staop5 | stanumbers1 | stanumbers2  
| stanumbers3 | stanumbers4 | stanumbers5  
|  
stavalues1  
|  
| stavalues2 | stavalues3 | stavalues4 | stavalues5 |  
stadndistinct | staextinfo  
-----  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

```

74069 | c | 1 | f | 0 | 4 | -1 | 2 | 3 | 0 | 0 |
0 | 97 | 97 | 0 | 0 | 0 | | {1} | | |
| | | | | | | | | | |
{1,130,260,390,520,650,780,910,1040,1170,1300,1430,1560,1690,1820,1950,2080,2210,2340,2470,2600,
2730,2860,2990,3120,3250,3380,3510,3640,3770,3900,4030,4160,4290,4420,4550,4680,4810,4940,5070
,5200,5330,5460,5590,57
20,5850,5980,6110,6240,6370,6500,6630,6760,6890,7020,7150,7280,7410,7540,7670,7800,7930,8060,8
190,8320,8450,8580,8710,8840,8970,9100,9230,9360,9490,9620,9750,9880,10010,10140,10270,10400,1
0530,10660,10790,10920,11050,11180,11310,11440,1
1570,11700,11830,11960,12090,12220,12350,12480,12610,12740,12870,13000} | |
| | | 0 |
(1 row)

```

- pg\_gtt\_attached\_pid(relOid)**  
 描述：显示正在使用指定全局临时表的所有线程pid和会话ID。当线程池开启时，如果正在使用全局临时表的会话为detach状态，pid会显示为0，sessionid为会话的ID。

参数：全局临时表的OID。

返回值类型：record

示例：

```

openGauss=# select * from pg_gtt_attached_pid(74069);
 relid | pid | sessionid
-----+-----+-----
74069 | 139648170456832 | 139648170456832
74069 | 139648123270912 | 139648123270912
(2 rows)

```

- db\_perf.get\_global\_full\_sql\_by\_timestamp(start\_timestamp timestamp, end\_timestamp timestamp)**

描述：获取实例级的全量SQL(Full SQL)信息。

返回值类型：record

表 7-82 db\_perf.get\_global\_full\_sql\_by\_timestamp 参数说明

参数	类型	描述
start_timestamp	timestamp	SQL启动时间范围的开始时间点。
end_timestamp	timestamp	SQL启动时间范围的结束时间点。

- db\_perf.get\_global\_slow\_sql\_by\_timestamp(start\_timestamp timestamp, end\_timestamp timestamp)**

描述：获取实例级的慢SQL(Slow SQL)信息。

返回值类型：record

表 7-83 db\_perf.get\_global\_slow\_sql\_by\_timestamp 参数说明

参数	类型	描述
start_timestamp	timestamp	SQL启动时间范围的开始时间点。
end_timestamp	timestamp	SQL启动时间范围的结束时间点。

- `statement_detail_decode(detail text, format text, pretty bool)`  
解析全量/慢SQL语句中的details字段的信息。

表 7-84 statement\_detail\_decode 参数说明

参数	类型	描述
detail	text	SQL语句产生的事件的集合(不可读)。
format	text	解析输出格式，取值为plaintext或json。
pretty	bool	当format为plaintext时，是否以优雅的风格展示： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true表示通过“\n”分隔事件。</li> <li>• false表示通过“，”分隔事件。</li> </ul>

- `pg_list_gtt_relfrozenxids()`  
描述：显示各会话的冻结事务xid。  
pid=0的行，显示所有会话中最老的冻结事务xid。  
参数：无。  
返回值类型：record

示例:

```
openGauss=# select * from pg_list_gtt_relfrozenxids();
 pid | relfrozenxid
-----+-----
139648123270912 | 11151
139648170456832 | 11155
0 | 11151
(3 rows)
```

## 7.5.29 故障注入系统函数

- `gs_fault_inject(int64, text, text, text, text, text)`  
描述：该函数不能调用，调用时会报WARNING信息：“unsupported fault injection”，并不会对数据库产生任何影响和改变。  
参数：int64注入故障类型（0：CLOG扩展页面，1：读取CLOG页面，2：强制死锁）。
  - text第二个入参在第一入参为2的模式下若为“1”则死锁，其余不死锁；第二个入参在第一入参为0，1时，表示CLOG开始扩展或读取的起始页面号。
  - text第三个入参在第一入参为0，1时，表示扩展或读取的页面个数。
  - text第四到六入参为预留参数。
 返回值类型：int64

## 7.5.30 AI 特性函数

- `gs_index_advise(text)`  
描述：针对单条查询语句推荐索引。  
参数：SQL语句字符串

返回值类型：record

- hypopg\_create\_index(text)  
描述：创建虚拟索引。  
参数：创建索引语句的字符串  
返回值类型：record
- hypopg\_display\_index()  
描述：显示所有创建的虚拟索引信息。  
参数：无  
返回值类型：record
- hypopg\_drop\_index(oid)  
描述：删除指定的虚拟索引。  
参数：索引的oid  
返回值类型：bool
- hypopg\_reset\_index()  
描述：清除所有虚拟索引。  
参数：无  
返回值类型：无
- hypopg\_estimate\_size(oid)  
描述：估计指定索引创建所需的空间大小。  
参数：索引的oid  
返回值类型：int8
- check\_engine\_status(ip text, port text)  
描述：测试给定的ip和port上是否有predictor engine提供服务。  
参数：predictor engine的ip地址和端口号。  
返回值类型：text

#### 说明

该函数当前版本不可用。

- encode\_plan\_node(optname text, orientation text, strategy text, options text, dop int8, quals text, projection text)  
描述：对入参的计划算子信息进行编码。  
参数：计划算子信息。  
返回值类型：text。

#### 说明

该函数为内部功能调用函数，不建议用户直接使用。

- model\_train\_opt(template text, model text)  
描述：训练给定的查询性能预测模型。  
参数：性能预测模型的模板名和模型名。  
返回值类型：startup\_time\_accuracy FLOAT8, total\_time\_accuracy FLOAT8, rows\_accuracy FLOAT8, peak\_memory\_accuracy FLOAT8



### 📖 说明

该函数当前版本不可用。

- track\_model\_train\_opt(ip text, port text)  
描述：返回给定ip和port predictor engine的训练日志地址。  
参数：predictor engine的ip地址和端口号。  
返回值类型：text

### 📖 说明

该函数当前版本不可用。

- encode\_feature\_perf\_hist(datname text)  
描述：将目标数据库已收集的历史计划算子进行编码。  
参数：数据库名。  
返回值类型：queryid bigint, plan\_node\_id int, parent\_node\_id int, left\_child\_id int, right\_child\_id int, encode text, startup\_time bigint, total\_time bigint, rows bigint, peak\_memory int
- gather\_encoding\_info(datname text)  
描述：调用encode\_feature\_perf\_hist，将编码好的数据进行持久化保存。  
参数：数据库名。  
返回值类型：int

## 7.5.31 动态数据脱敏函数

### 📖 说明

该函数为内部功能调用函数。

- creditcardmasking(col text, letter char default 'x')  
描述：将col字符串后四位之前的数字使用letter替换。  
参数：待替换的字符串、替换字符。  
返回值类型：text
- basicmailmasking(col text, letter char default 'x')  
描述：将col字符串中第一个'@'之前的字符使用letter替换。  
参数：待替换的字符串、替换字符。  
返回值类型：text
- fullmailmasking(col text, letter char default 'x')  
描述：将col字符串中出现最后一个'.'之前的字符(除'@'外)使用letter替换。  
参数：待替换的字符串、替换字符。  
返回值类型：text
- alldigitsmasking(col text, letter char default '0')  
描述：将col字符串中出现的数字使用letter替换。  
参数：待替换的字符串、替换字符。  
返回值类型：text
- shufflemasking(col text)

描述：将col字符串中的字符乱序排列。

参数：待替换的字符串、替换字符。

返回值类型：text

- randommasking(col text)

描述：将col字符串中的字符随机化。

参数：待替换的字符串、替换字符。

返回值类型：text

- regexprmasking

描述：脱敏策略的内部函数，对字符进行正则表达式替换。

参数：col text, reg text, replace\_text text, pos INTEGER default 0, reg\_len INTEGER default -1

返回值类型：text

## 7.5.32 层次递归查询函数

层次递归查询语句中可使用以下函数返回连接路径上的相关信息。

- sys\_connect\_by\_path(col, separator)

描述：仅在层次递归查询中适用，用于返回从根节点到当前行的连接路径。

参数col为在路径中显示的列的名称，只支持类型为CHAR/VARCHAR/NVARCHAR2/TEXT的列，参数separator为路径节点之间的分隔符。

返回值类型：text

示例：

```
openGauss=# select *, sys_connect_by_path(name, '-') from connect_table start with id = 1 connect by
prior id = pid;
id | pid | name | sys_connect_by_path
-----+-----+-----+-----
 1 |  0 | a   | -a
 2 |  1 | b   | -a-b
 4 |  1 | d   | -a-d
 3 |  2 | c   | -a-b-c
(4 rows)
```

- connect\_by\_root(col)

描述：仅在层次递归查询中适用，用于返回当前行最顶层父亲行中某列的值。

参数col为输出列的名称。

返回值类型：即为所指定列col的数据类型。

示例：

```
openGauss=# select *, connect_by_root(name) from connect_table start with id = 1 connect by prior
id = pid;
id | pid | name | connect_by_root
-----+-----+-----+-----
 1 |  0 | a   | a
 2 |  1 | b   | a
 4 |  1 | d   | a
 3 |  2 | c   | a
(4 rows)
```

## 7.5.33 内部函数

GaussDB中下列函数使用了内部数据类型，用户无法直接调用，在此章节列出。

- 选择率计算函数

areajoin el	areasel	arraycon tjoin sel	arraycon tsel	contjoin el	contsel	eqjoin sel
eqsel	iclikejoin sel	iclikesel	icnlikejoi n sel	icnlikese l	icregexe qjoin sel	icregexe qsel
icregexn ejoin sel	icregexn esel	likejoin el	likesel	neqjoin el	neqsel	nlikejoin sel
nlikesel	positionj oin sel	position el	regexej oin sel	regexeq sel	regexnej oin sel	regexne sel
scalargtj oin sel	scalargts el	scalartj oin sel	scalartl ts el	tmatchj oin sel	tmatchs el	-

- 统计信息收集函数

array_tyanalyze	range_tyanalyze	ts_tyanalyze
local_rto_stat	-	-

- 排序内部功能函数

bpchar_sorts upport	bytea_sortsu pport	date_sortsup port	numeric_sort support	timestamp_s ortsupport
------------------------	-----------------------	----------------------	-------------------------	---------------------------

- 内部类型处理函数

abstimer ecv	euc_jis_2 004_to_ utf8	int2recv	line_recv	oidvecto rrecv_ext end	tidrecv	utf8_to_ koi8u
anyarray _recv	euc_jp_t o_mic	int2vect orrecv	lseg_rec v	path_rec v	time_rec v	utf8_to_ shift_jis_ 2004
array_re cv	euc_jp_t o_sjis	int4recv	macaddr _recv	pg_node _tree_rec v	time_tra nsform	utf8_to_ sjis
ascii_to_ mic	euc_jp_t o_utf8	int8recv	mic_to_a scii	point_re cv	timesta mp_recv	utf8_to_ uhc
ascii_to_ utf8	euc_kr_t o_mic	internal_ out	mic_to_b ig5	poly_rec v	timesta mp_tran sform	utf8_to_ win
big5_to_ euc_tw	euc_kr_t o_utf8	interval_ recv	mic_to_e uc_cn	pound_n exttoken	timesta mptz_re cv	uuid_rec v

big5_to_mic	euc_tw_to_big5	interval_transform	mic_to_euc_jp	prsd_nexttoken	timetz_recv	varbit_recv
big5_to_utf8	euc_tw_to_mic	iso_to_koi8r	mic_to_euc_kr	range_recv	tinterval_recv	varbit_transform
bit_recv	euc_tw_to_utf8	iso_to_mic	mic_to_euc_tw	rawrecv	tsquery_recv	varchar_transform
boolrecv	float4recv	iso_to_win1251	mic_to_iso	record_recv	tsvector_recv	varchar_recv
box_recv	float8recv	iso_to_win866	mic_to_koi8r	regclass_recv	txid_snapshot_recv	void_recv
bpchar_recv	gb18030_to_utf8	iso8859_1_to_utf8	mic_to_latin1	regconfig_recv	uhc_to_utf8	win_to_utf8
btoidsortsupport	gbk_to_utf8	iso8859_to_utf8	mic_to_latin2	regdictionary_recv	unknown_recv	win1250_to_latin2
bytearecv	gin_extract_vector	johab_to_utf8	mic_to_latin3	regoperator_recv	utf8_to_ascii	win1250_to_mic
byteawithoutorderwithequalrecv	gtsvector_compress	json_recv	mic_to_latin4	regoperr_recv	utf8_to_big5	win1251_to_iso
cash_recv	gtsvector_consistent	koi8r_to_iso	mic_to_sjis	regprocedure_recv	utf8_to_euc_cn	win1251_to_koi8r
charrecv	gtsvector_decompress	koi8r_to_mic	mic_to_win1250	regproc_recv	utf8_to_euc_jis_2004	win1251_to_mic
cidr_recv	gtsvector_penalty	koi8r_to_utf8	mic_to_win1251	regtype_recv	utf8_to_euc_jp	win1251_to_win866
cidrecv	gtsvector_picksplit	koi8r_to_win1251	mic_to_win866	reltimer_recv	utf8_to_euc_kr	win866_to_iso
circle_recv	gtsvector_same	koi8r_to_win866	namerecv	shift_jis_2004_to_euc_jis_2004	utf8_to_euc_tw	win866_to_koi8r

cstring_recv	gtsvector_union	koi8u_to_utf8	ngram_nexttoken	shift_jis_2004_to_utf8	utf8_to_gb18030	win866_to_mic
date_recv	hll_recv	latin1_to_mic	numeric_recv	sjis_to_etc_jp	utf8_to_gbk	win866_to_win1251
domain_recv	hll_trans_recv	latin2_to_mic	numeric_transform	sjis_to_mic	utf8_to_iso8859	xidrecv
etc_cn_to_mic	large_seq_upgrade_ntree	latin2_to_win1250	nvarchar2recv	sjis_to_utf8	utf8_to_iso8859_1	xidrecv4
etc_cn_to_utf8	inet_recv	latin3_to_mic	oidrecv	smalldatetime_recv	utf8_to_johab	xml_recv
etc_jis_2004_to_shift_jis_2004	int1recv	latin4_to_mic	oidvectorrecv	textrecv	utf8_to_koi8r	cstore_tid_out
i16toi1	int16	int16_bool	int16eq	int16div	int16ge	int16gt
int16in	int16le	int16lt	int16mi	int16mul	int16ne	int16out
int16pl	int16recv	int16send	numeric_bool	int2vector_in_extend	int2vector_out_extend	int2vector_recv_extend
int2vector_send_extend	tdigest_in	tdigest_merge	tdigest_merge_to_one	tdigest_mergep	tdigest_out	-

- 聚合操作内部函数

array_agg_finalfn	array_agg_transfn	bytea_storing_agg_finalfn	bytea_storing_agg_transfn	date_list_agg_noarg2_transfn	date_list_agg_transfn	float4_list_agg_noarg2_transfn
float4_list_agg_transfn	float8_list_agg_noarg2_transfn	float8_list_agg_transfn	int2_list_agg_noarg2_transfn	int2_list_agg_transfn	int4_list_agg_noarg2_transfn	int4_list_agg_transfn
int8_list_agg_noarg2_transfn	int8_list_agg_transfn	interval_list_agg_noarg2_transfn	interval_list_agg_transfn	list_agg_finalfn	list_agg_noarg2_transfn	list_agg_transfn

median_float8_finalfn	median_interval_finalfn	median_transfn	mode_final	numeric_list_agg_noarg2_transfn	numeric_list_agg_transfn	ordered_set_transfn
percentile_float8_final	percentile_interval_final	string_agg_finalfn	string_agg_transfn	timestamp_list_agg_noarg2_transfn	timestamp_list_agg_transfn	timestamp_list_agg_noarg2_transfn
timestamp_list_agg_transfn	checksum_text_agg_transfn	-	-	-	-	-

- 哈希内部功能函数

hashbeginscan	hashbuild	hashbuildempty	hashbulkdelete	hashcostestimate	hashendscan	hashgetbitmap
hashgettuple	hashinsert	hashmarkpos	hashmerge	hashrescan	hashrestrpos	hashvacuumcleanup
hashvarlena	-	-	-	-	-	-

- Btree索引内部功能函数

cbtreebuild	cbtreecanreturn	cbtreecostestimate	cbtreegetbitmap	cbtreegettuple	btbeginscan	btbuild
btbuildempty	btbulkdelete	btcanreturn	btcostestimate	btendscan	btfloat4sortsupport	btfloat8sortsupport
btgetbitmap	btgettuple	btinsert	btint2sortsupport	btint4sortsupport	btint8sortsupport	btmarkpos
btmerge	btnameortsupport	btrescan	btrestropos	bttextsortsupport	btvacuumcleanup	cbtreeoptions

- Psort索引内部函数

psortbuild	psortcanreturn	psortcostestimate	psortgetbitmap	psortgettuple
------------	----------------	-------------------	----------------	---------------

- Ubtree索引内部函数

ubtbeginscan	ubtbuild	ubtbuildempty	ubtbulkdelete	ubtcanreturn
ubtcostestimate	ubtendscan	ubtgetbitmap	ubtgettuple	ubtinsert
ubtmarkpos	ubtmerge	ubtoptions	ubtrescan	ubtrestrpos
ubtvacuumcleanup	-	-	-	-

- plpgsql内部函数  
plpgsql\_inline\_handler
- 集合相关内部函数

array_indexby_delete	array_indexby_length	array_integer_deleteidx	array_integer_exists	array_integer_first	array_integer_last
array_integer_next	array_integer_prior	array_varchar_deleteidx	array_varchar_exists	array_varchar_first	array_varchar_last
array_varchar_next	array_varchar_prior	-	-	-	-

- 外表相关内部函数

dist_fdw_handler	roach_handler	streaming_fdw_handler	dist_fdw_validator	file_fdw_handler	file_fdw_validator	log_fdw_handler
------------------	---------------	-----------------------	--------------------	------------------	--------------------	-----------------

- 主DN远程读取备DN数据页辅助函数

gs\_read\_block\_from\_remote用于读取非段页式表文件的页面。默认只有初始化用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

gs\_read\_segment\_block\_from\_remote用于读取段页式表文件的页面。默认只有初始化用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

- 主DN远程读取备DN数据文件辅助函数

gs\_read\_file\_from\_remote用于读取指定的文件。gs\_repair\_file利用gs\_read\_file\_size\_from\_remote函数获取文件大小后，依赖这个函数将远端文件逐段读取。默认只有初始化用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

gs\_read\_file\_size\_from\_remote用于读取指定文件的大小。用于读取指定文件的大小，gs\_repair\_file函数修复文件时，要先获取远端关于这个文件的大小，用于校验本地文件缺失的文件信息，然后将缺失的文件逐个修复。默认只有初始化用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

- AI特性函数

create_snapshot	create_snapshot_internal	prepare_snapshot_internal	prepare_snapshot	manage_snapshot_internal	archive_snapshot	publish_snapshot
-----------------	--------------------------	---------------------------	------------------	--------------------------	------------------	------------------

purge_snapshot_internal	purge_snapshot	sample_snapshot	-	-	-	-
-------------------------	----------------	-----------------	---	---	---	---

- PKG\_SERVICE函数

isubmit_on_nodes	submit_on_nodes	-	-	-	-	-
------------------	-----------------	---	---	---	---	---

• 其他函数

to_tsvector_for_batch	value_of_percentile	disable_conn	bind_variable	job_update	job_cancel	job_finish
similar_escape	table_skewness (不可用)	timetz_text	time_text	reltime_text	abstime_text	_pg_keys_equal
analyze_query (不可用)	analyze_workload (不可用)	ssign_table_type	gs_com_proxy_thread_status	gs_txid_oldestxmin	pg_cancel_session	pg_stat_segment_space_info
remote_segment_space_info	set_cost_params	set_weight_params	start_collect_workload	tdigest_in	tdigest_merge	tdigest_merge_to_one
tdigest_mergep	tdigest_out	pg_get_delta_info	-	-	-	-

• 视图相关引用函数

adm\_hist\_sqlstat\_func

adm\_hist\_sqlstat\_idlog\_func

## 7.5.34 Global SysCache 特性函数

• gs\_gsc\_table\_detail(database\_id default NULL, rel\_id default NULL)

描述：查看数据库里全局系统缓存的表元数据。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

参数：指定需要查看全局系统缓存的数据库和表，database\_id默认值NULL或者-1表示所有的数据库，0表示共享表，其他数字表示指定数据库及共享表，rel\_id表示指定表的oid，默认值NULL或者-1表示所有的表，其他值表示指定的表，database\_id不存在会报错，rel\_id不存在结果为空。

返回值类型：Tuple



示例:

```
select * from gs_gsc_table_detail(-1) limit 1;
database_oid | database_name | relid | relname           | relnamespace | reltype | reloftype |
relowner | relam | relfilenode | reltablespace | relhasindex | relisshared | relkind | relnatts | relhasoids |
relhaspkey | parttype | tdhasuids | attnames | extinfo
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
0 |          | 2676 | pg_authid_rolname_index |          | 11 | 0 | 0 | 10 | 403 |          | 0
| 1664 | f | t | i | 1 | f | f | n | f | 'rolname' |
(1 row)
```

- `gs_gsc_catalog_detail(database_id default NULL, rel_id default NULL)`

描述: 查看数据库里全局系统缓存的系统表行信息。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

参数: 指定需要查看全局系统缓存的数据库和表, `database_id`默认值NULL或者-1表示所有的数据库, 0表示共享表, 其他数字表示指定数据库及共享表, `rel_id`表示指定表的id, 仅包含所有有系统缓存的系统表, 默认值NULL或者-1表示所有的表, 其他值表示指定的表, `database_id`不存在会报错, `rel_id`不存在结果为空。

返回值类型: Tuple

示例:

```
openGauss=#
select * from gs_gsc_catalog_detail(16574, 1260);
database_id | database_name | rel_id | rel_name | cache_id | self | ctid | infomask | infomask2 |
hash_value | refcount
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
10 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 10 | (0, 9) | (0, 9) | 10507 | 26 | 531311568 |          |
10 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 4) | (0, 4) | 2313 | 26 | 365368336 |          | 1
10 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 9) | (0, 9) | 10507 | 26 | 3911517328 |          |
10 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 7) | (0, 7) | 2313 | 26 | 1317799983 |          |
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 5) | (0, 5) | 2313 | 26 | 3664347448 |          |
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 1) | (0, 1) | 2313 | 26 | 276477273 |          | 1
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 3) | (0, 3) | 2313 | 26 | 2465837659 |          |
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 8) | (0, 8) | 2313 | 26 | 3205288035 |          |
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 6) | (0, 6) | 2313 | 26 | 131811687 |          | 1
1 |          | 0 |          | 1260 | pg_authid | 11 | (0, 2) | (0, 2) | 2313 | 26 | 1226484587 |          |
(10 rows)
```

- `gs_gsc_clean(database_id default NULL)`

描述: 清理global syscache的缓存, 需要注意, 正在使用中的数据不会被清理。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

参数: 指定需要清理全局系统缓存的数据库, 默认值NULL或者-1表示强制清理所有的数据库全局系统缓存, 0表示只淘汰共享表的全局系统缓存, 其他数字表示淘汰指定数据库以及共享表的全局系统缓存, `database_id`不存在会报错。

返回值类型: bool

示例:

```
openGauss=# select * from gs_gsc_clean();
gs_gsc_clean
-----
t
(1 row)
```

- `gs_gsc_dbstat_info(database_id default NULL)`  
描述: 获取本地节点的GSC的内存统计信息, 包括tuple、relation、partition的缓存查询, 命中, 加载、失效、占用空间信息, DB级别的淘汰信息, 线程引用信息, 内存占用信息。可以用于定位性能问题, 例如当发现hits/searches数组远小于1时, 可能是global\_syscache\_threshold设置太小, 导致查询命中率下降。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。  
参数: 指定需要查看的数据库全局系统缓存统计信息, NULL或者-1表示查看所有的数据库, 0表示只查看共享表信息, 其他数字表示查看指定的数据库和共享表的信息。不合法的输入值, database\_id不存在会报错。

返回值类型: Tuple

示例:

```
openGauss=# select * from gs_gsc_dbstat_info();
database_id | database_name | tup_searches | tup_hits | tup_miss | tup_count | tup_dead | tup_memory
| rel_searches | rel_hits | rel_miss | rel_count | rel_dead | rel_memory | part_searches | part_hits | part_miss | part_count | part_dead |
part_memory | total_memory | swa
pout_count | refcount
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
0 |           | 300 | 235 | 31 | 22 | 2 | 9752 | 598 | 108
| 1
8 | 18 | 0 | 77720 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 752912 |
0 | 0
16574 | testdb | 3368 | 2289 | 329 | 273 | 0 | 92593 | 1113 |
524 | 4
8 | 48 | 0 | 340456 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4124792 |
0 | 10
(2 rows)
```

### 7.5.35 数据损坏检测修复函数

- `gs_verify_data_file(verify_segment bool)`  
描述: 校验当前实例当前库是否存在文件丢失的情况。校验只包括数据表主文件是否有中间段丢失的情况。默认参数是false, 表示不校验段页式表数据文件。参数设置为true时仅校验段页式表文件。默认只有初始用户、具有sysadmin属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用户可以查看, 其余用户需要赋权后才可以使用的。

返回的结果:

- 非段页式表: rel\_oid和rel\_name是对应文件的表oid和表名, miss\_file\_path表示丢失文件的相对路径。
- 段页式表: 因所有表存放在相同文件中, 所以rel\_oid和rel\_name无法显示具体表的信息。对于段页式表, 如果第一个文件损坏, 不会检查出后面的.1 .2 等文件。例如3、3.1、3.2损坏, 只能检查出3损坏。当段页式文件不足5个时, 使用函数检测时, 未生成的文件也会校验出来, 例如只有1和2文件, 校验段页式时, 也会检测出3, 4, 5文件。以下示例, 第一个是校验非段页式表的示例, 第二是校验段页式表的示例。

参数说明:

- `verify_segment`  
指定文件校验的范围。false校验非段页式表; true校验段页式表。  
取值范围: true和false, 默认是false。

返回值类型: record。

示例（仅当发现有异常时才会输出异常行，否则输出0行）：

校验非段页式表

```
openGauss=# select * from gs_verify_data_file();
node_name      | rel_oid | rel_name | miss_file_path
-----+-----+-----+-----
dn_6001_6002_6003 | 16554 | test | base/16552/24745
```

校验段页式表

```
openGauss=# select * from gs_verify_data_file(true);
node_name      | rel_oid | rel_name | miss_file_path
-----+-----+-----+-----
dn_6001_6002_6003 | 0 | none | base/16573/2
```

- `gs_repair_file(tableoid Oid, path text, timeout int)`

描述：根据传入的参数修复文件，仅支持有正常主备连接的主DN使用。参数依据 `gs_verify_data_file` 函数返回的oid和路径填写。段页式表tableoid赋值为0到4, 294,967, 295的任意值（内部校验根据文件路径判断是否是段页式表文件，段页式表文件则不使用tableoid）。修复成功返回值为true，修复失败会显示具体失败原因。默认只有在主DN节点上，使用初始用户、具有sysadmin属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以使使用。

#### 注意

1. 当DN实例上存在文件损坏时，进行升主会校验出错，报PANIC退出无法升主，为正常现象。
2. 当文件存在但是大小为0时，此时不会去修复该文件，若想要修复该文件，需要将为0的文件删除后再修复。
3. 删除文件需要等文件fd自动关闭后再修复，人工操作可以执行重启进程、主备切换命令。

参数说明：

- tableoid

要修复的文件对应的表oid，依据 `gs_verify_data_file` 函数返回的列表中 `rel_oid` 一列填写。

取值范围：Oid, 0 - 4294967295。注意：输入负值等都会被强制转成非负整数类型。

- path

需要修复的文件路径，依据 `gs_verify_data_file` 函数返回的列表中 `miss_file_path` 一列填写。

取值范围：字符串。

- timeout

等待备DN回放的时长，修复文件需要等待备DN回放到当前主DN对应的位置，根据备DN回放所需时长设定。

取值范围：60s - 3600s。

返回值类型：bool。

示例（按照 `gs_verify_data_file` 的输出填写tableoid和path）：

```
openGauss=# select * from gs_repair_file(16554,'base/16552/24745',360);
gs_repair_file
-----
t
```

- local\_bad\_block\_info()

描述：显示本实例页面损坏的情况。从磁盘读取页面，发现页面CRC校验失败时进行记录。默认只有初始化用户、具有sysadmin属性的用户、具有监控管理员属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用户、以及监控用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

显示信息：file\_path是损坏文件的相对路径，如果是段页式表，则显示的是逻辑信息，不是实际的物理文件信息。block\_num是该文件损坏的具体页面号，页面号从0开始。check\_time表示发现页面损坏的时间。repair\_time表示修复页面的时间。

返回值类型：record。

示例（仅当有损坏记录时输出相关条目，否则输出0行。）：

```
openGauss=# select * from local_bad_block_info();
node_name | spc_node | db_node | rel_node | bucket_node | fork_num | block_num | file_path |
check_time | repair_time
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
dn_6001_6002_6003 | 1663 | 16552 | 24745 | -1 | 0 | 0 | base/16552/24745 |
2022-01-13 20:19:08.385004+08 | 2022-01-13 20:19:08.407314+08
```

- local\_clear\_bad\_block\_info()

描述：清理local\_bad\_block\_info中已修复页面的数据，也就是repair\_time不为空的信息。默认只有初始化用户、具有sysadmin属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用户、以及监控用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

返回值类型：bool。

示例：

```
openGauss=# select * from local_clear_bad_block_info();
result
-----
t
```

- gs\_verify\_and\_tryrepair\_page (path text, blocknum oid, verify\_mem bool, is\_segment bool)

描述：校验本实例指定页面的情况。默认只有在主DN节点上，使用初始化用户、具有sysadmin属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

返回的结果信息：disk\_page\_res表示磁盘上页面的校验结果；mem\_page\_res表示内存中页面的校验结果；is\_repair表示在校验的过程中是否触发修复功能，t表示已修复，f表示未修复。

注意：

1. 当DN实例上存在页面损坏时，进行升主会校验出错，报PANIC退出无法升主，为正常现象。不支持hashbucket表页面损坏的修复。
2. 此函数触发的修复仅支持修复内存中的页面，需要在内存页面落盘后物理页面修复才能正式生效。

参数说明：

- path

损坏文件的路径。依据local\_bad\_block\_info中file\_path一列填写。如果要对存储类型为USTORE的表进行UNDO页面校验，请直接填写需要校验的UNDO页面路径。

取值范围：字符串。

- blocknum  
损坏文件的页号。依据local\_bad\_block\_info中block\_num一列填写。如果要  
对存储类型为USTORE的表进行UNDO页面校验，请直接填写需要校验的  
UNDO页面的块号。  
取值范围：Oid，0 - 4294967295。注意：输入负值等都会被强制转成非负  
整数类型。
- verify\_mem  
指定是否校验内存中的指定页面。设定为false时，只校验磁盘上的页面。设  
置为true时，校验内存中的页面和磁盘上的页面。如果发现磁盘上页面损  
坏，会将内存中的页面做一个基本信息校验刷盘，修复磁盘上页面。如果校  
验内存页面时发现页面不在内存中，会经内存接口读取磁盘上的页面。此过  
程中如果磁盘页面有问题，则会触发远程读自动修复功能。  
取值范围：bool，true和false。
- is\_segment  
是否是段页式表。根据local\_bad\_block\_info中的bucket\_node列值决定。如  
果bucket\_node为-1时，表示不是段页式表，将is\_segment设置为false；  
非-1的情况将is\_segment设置为true。  
取值范围：bool，true和false。

返回值类型：record。

示例（请依据local\_bad\_block\_info的输出传参，否则报错）：

```
openGauss=# select * from gs_verify_and_tryrepair_page('base/16552/24745',0,false,false);
node_name | path | blocknum | disk_page_res | mem_page_res | is_repair
-----+-----+-----+-----+-----+-----
dn_6001_6002_6003 | base/16552/24745 | 0 | page verification succeeded. | | f
```

- gs\_repair\_page(path text, blocknum oid, is\_segment bool, timeout int)  
描述：修复本实例指定页面，仅支持有正常主备连接的主DN使用。页面修复成功  
返回true，修复过程中出错会有报错信息提示。默认只有在主DN节点上，使用初  
始化用户、具有sysadmin属性的用户以及在运维模式下具有运维管理员属性的用  
户可以查看，其余用户需要赋权后才可以使使用。  
注意：当DN实例上存在页面损坏时，进行升主会校验出错，报PANIC退出无法升  
主，为正常现象。不支持hashbucket表页面损坏的修复。  
参数说明：
  - path  
损坏页面的路径。根据local\_bad\_block\_info中file\_path一列设置，或者是  
gs\_verify\_and\_tryrepair\_page函数中path一列设置。  
取值范围：字符串。
  - blocknum  
损坏页面的页面号。根据local\_bad\_block\_info中block\_num一列设置，或者  
是gs\_verify\_and\_tryrepair\_page函数中blocknum一列设置。  
取值范围：Oid，0 - 4294967295。注意：输入负值等都会被强制转成非负  
整数类型。
  - is\_segment  
是否是段页式表。根据local\_bad\_block\_info中的bucket\_node列值决定，如  
果bucket\_node为-1时，表示不是段页式表，将is\_segment设置为false；  
非-1的情况将is\_segment设置为true。  
取值范围：bool，true或者false。

- timeout

等待备DN回放的时长。修复页面需要等待备DN回放到当前主DN对应的位置，根据备DN回放所需时长设定。

取值范围：60s - 3600s。

返回值类型：bool。

示例（请根据local\_bad\_block\_info的输出传参，否则报错）：

```
openGauss=# select * from gs_repair_page('base/16552/24745',0,false,60);
result
-----
t
```

- gs\_verify\_urq(index\_oid oid, queue\_type text, blocknum bigint, verify\_type text)

描述：校验索引回收队列的正确性或校验回收队列取索引页性能。

参数说明：详见[表7-85](#)。

返回值类型：record。

表 7-85 gs\_verify\_urq 参数说明

参数类型	参数名	类型	描述
输入参数	index_oid	oid	UBTree索引oid。
输入参数	queue_type	text	队列类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• empty queue：潜在队列。</li> <li>• free queue：可用队列。</li> <li>• single page：队列单页面。</li> </ul>
输入参数	blocknum	bigint	页面号。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 队列类型为single page时，校验单个页面blocknum的所有元组。取值范围为[0, 队列文件大小/8192)。</li> <li>• 队列类型为empty queue或free queue时，blocknum不等于0校验这个队列所有页面的所有元组，blocknum=0不校验页面元组。</li> </ul>
输入参数	verify_type	text	验证类型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• physics：校验队列物理结构。</li> <li>• performance：校验从回收队列取页面的性能。</li> </ul>
输出参数	verify_code	text	错误码。
输出参数	detail	text	具体报错描述。

示例：

```
openGauss=# select * from gs_verify_urq(16387,'free queue',1,'physics');
verify_code | detail
-----+-----
```

#### 📖 说明

该接口当前仅支持USTORE索引表，暂不支持分区Local索引。

- gs\_repair\_urq(index\_oid oid)**  
 描述：重建索引回收队列（潜在队列和可用队列）。修复成功显示reinitial the recycle queue of index relation successfully。  
 参数说明：index\_oid(ubtree索引oid)。  
 返回值类型：text。  
 备注：当前函数仅支持在主节点进行调用。  
 示例：

```
openGauss=# select * from gs_repair_urq(16387);
          result
-----
reinitial the recycle queue of index relation successfully.
```

#### 📖 说明

该接口当前仅支持USTORE索引表，暂不支持分区Local索引。

## 7.5.36 其他系统函数

其他系统函数包含两类，兼容PostgreSQL的函数和实现内部功能的函数。这些函数不推荐使用，若需使用，请联系华为技术支持工程师。

### 兼容 PostgreSQL 的函数和操作符

下述列表为GaussDB的内建函数和操作符兼容PostgreSQL。

_pg_char_max_length	_pg_char_octet_length	_pg_datetime_precision	_pg_explain_array	_pg_index_position	_pg_interval_type	_pg_numeric_precision
_pg_numeric_precision_radix	_pg_numeric_scale	_pg_truetypid	_pg_truetypmod	abbrev	abs	abstime
abstimeeq	abstimege	abstimegt	abstimein	abstimele	abstimeelt	abstimene
abstimeout	abstimercv	abstimesend	aclcontains	acldefault	aclexplode	aclinsert
acliteq	acliteq	acliteout	aclremove	acos	age	akeys
any_in	any_out	anyarray_in	anyarray_out	anyarray_recv	anyarray_send	anyelement_in

anyelement_out	anyenum_in	anyenum_out	anynon_array_in	anynon_array_out	anyrange_in	anyrange_out
anytextcat	area	areajoinself	areaset	array_agg	array_agg_finalfn	array_agg_transfn
array_append	array_cat	array_dims	array_eq	array_fill	array_ge	array_gt
array_in	array_larger	array_le	array_length	array_lower	array_lt	array_ndims
array_ne	array_out	array_prepend	array_recv	array_send	array_smaller	array_to_json
array_to_string	array_type_analyze	array_upper	arraycontains	arraycontains	arraycontains	arraycontains
arrayoverlap	ascii	asin	atan	atan2	avals	avg
big5_to_euc_tw	big5_to_mic	big5_to_utf8	bit	bit_and	bit_in	bit_length
bit_or	bit_out	bit_recv	bit_send	bitand	bitcat	bitcmp
biteq	bitge	bitgt	bitle	bitlt	bitne	bitnot
bitor	bitshiftleft	bitshiftright	bittypmodin	bittypmodout	bitxor	bool
bool_and	bool_or	booland_statefunc	booleq	boolge	boolgt	boolin
boolle	boollt	boolne	boolor_statefunc	boolout	boolrecv	boolsend
box	box_above	box_above_eq	box_add	box_below	box_below_eq	box_center
box_contain	box_contain_pt	box_contained	box_distance	box_div	box_eq	box_ge
box_gt	box_in	box_intersect	box_le	box_left	box_lt	box_mul
box_out	box_overabove	box_overbelow	box_overlap	box_oveleft	box_overright	box_recv
box_right	box_same	box_send	box_sub	bpchar	bpchar_larger	bpchar_pattern_ge



bpchar_pattern_gt	bpchar_pattern_le	bpchar_pattern_lt	bpchar_smaller	bpchar_sortsupport	bpchar_cmp	bpchareq
bpcharge	bpchargt	bpchariclike	bpcharicnlike	bpcharicregexeq	bpcharicregexne	bpcharin
bpcharle	bpcharlike	bpcharlt	bpcharne	bpcharnlike	bpcharout	bpcharrecv
bpcharregexeq	bpcharregexne	bpcharseq	bpchartypmodin	bpchartypmodout	broadcast	btabsstimecmp
btarraycmp	btbeginscan	btboolcmp	btbpchar_pattern_cmp	btbuild	btbuildempty	btbulkdelete
btcanreturn	btcharcmp	btcostestimate	btendscan	btfloat48cmp	btfloat4cmp	btfloat4sortsupport
btfloat84cmp	btfloat8cmp	btfloat8sortsupport	btgetbitmap	btgettuple	btinsert	btint24cmp
btint28cmp	btint2cmp	btint2sortsupport	btint42cmp	btint48cmp	btint4cmp	btint4sortsupport
btint82cmp	btint84cmp	btint8cmp	btint8sortsupport	btmarkpos	btnamecmp	btnamesortsupport
btoidcmp	btoidsortsupport	btoidvectorcmp	btoptions	btrecordcmp	btreltimecmp	btrescan
btrestrpos	btrim	bttext_pattern_cmp	bttextcmp	bttextsortsupport	bttidcmp	btintervalcmp
btvacuumcleanup	bytea_sortsupport	bytea_string_agg_finalfn	bytea_string_agg_transfn	byteacat	byteacmp	byteaeq
byteage	byteagt	byteain	byteale	bytealike	bytealt	byteane
byteanlike	byteaout	bytearecv	byteasend	cash_cmp	cash_div_cash	cash_div_float4
cash_div_float8	cash_div_int2	cash_div_int4	cash_div_int8	cash_eq	cash_ge	cash_gt

cash_in	cash_le	cash_lt	cash_m i	cash_m ul_ft4	cash_ mul_fl t8	cash_mul_in t2
cash_mul_in t4	cash_mul _int8	cash_ne	cash_o ut	cash_pl	cash_r ecv	cash_send
cashlarger	cashsmal ler	cbirt	ceil	ceiling	center	char
char_length	character _length	chareq	charge	chargt	charin	charle
charlt	charne	charout	charrec v	charsen d	chr	cideq
cidin	cidout	cidr	cidr_in	cidr_out	cidr_re cv	cidr_send
cidrecv	cidsend	circle	circle_a bove	circle_a dd_pt	circle_ below	circle_center
circle_contai n	circle_co ntain_pt	circle_con tained	circle_d istance	circle_di v_pt	circle_ eq	circle_ge
circle_gt	circle_in	circle_le	circle_l eft	circle_lt	circle_ mul_pt	circle_ne
circle_out	circle_ov erabove	circle_ove rbelow	circle_o verlap	circle_o verleft	circle_ overrig ht	circle_recv
circle_right	circle_sa me	circle_sen d	circle_s ub_pt	clock_ti mestam p	close_l b	close_ls
close_lseg	close_pb	close_pl	close_p s	close_sb	close_s l	col_descripti on
concat	concat_w s	contjoins el	contsel	convert	conver t_from	convert_to
corr	cos	cot	count	covar_p op	covar_ samp	cstring_in
cstring_out	cstring_r ecv	cstring_se nd	cume_ dist	current_ databas e	curren t_quer y	current_sche ma
xpath_exists	current_s etting	current_u ser	currtid	currtid2	currval	cursor_to_x ml
cursor_to_x mlschema	database _to_xml	database _to_xml_ and_xmls chema	databa se_to_x mlsche ma	date	date_c mp	date_cmp_ti mestamp

date_cmp_timestamptz	date_eq	date_eq_timestamptz	date_eq_timestamptz	date_ge	date_ge_timestamptz	date_ge_timestamptz
date_gt	date_gt_timestamptz	date_gt_timestamptz	date_in	date_larger	date_less	date_less_timestamptz
date_le_timestamptz	date_lt	date_lt_timestamptz	date_lt_timestamptz	date_min	date_min_interval	date_min_interval
date_ne	date_ne_timestamptz	date_ne_timestamptz	date_out	date_plinterval	date_pli	date_recv
date_send	date_smaller	date_sortsupport	daterange_canonical	daterange_subdiff	datetime_pl	datetimetz_pl
dcbt	decode	defined	degrees	delete	dense_rank	dexp
diagonal	diameter	dispell_init	dispell_lexize	dist_cpoly	dist_lb	dist_pb
dist_pc	dist_pl	dist_ppath	dist_ps	dist_sb	dist_sl	div
dlog1	dlog10	domain_in	domain_recv	dpow	dround	dsimple_init
dsimple_lexize	dsnowball_init	dsnowball_lexize	dsqrt	dsynonym_init	dsynonym_lexize	dtrunc
each	enum_ne	enum_out	enum_range	enum_recv	enum_send	enum_smaller
eqjoinsel	eqsel	euc_cn_to_mic	euc_cn_to_utf8	euc_jis_2004_to_shift_jis_2004	euc_jis_2004_to_utf8	euc_jp_to_mic
euc_jp_to_sjis	euc_jp_to_utf8	euc_kr_to_mic	euc_kr_to_utf8	euc_tw_to_big5	euc_tw_to_mic	euc_tw_to_utf8
every	exist	exists_all	exists_any	exp	factorial	family
fdw_handler_in	fdw_handler_out	fetchval	first_value	float4	float4_accum	float48div
float48eq	float48ge	float48gt	float48le	float48lt	float48mi	float48mul

float48ne	float48pl	float4abs	float4div	float4eq	float4ge	float4gt
float4in	float4larger	float4le	float4lt	float4mi	float4mul	float4ne
float4out	float4pl	float4recv	float4send	float4smaller	float4um	float4up
float8	float8_accum	float8_avg	float8_collect	float8_corr	float8_covar_pop	float8_covar_samp
float8_regr_accum	float8_regr_avgx	float8_regr_avgy	float8_regr_collect	float8_regr_intercept	float8_regr_r2	float8_regr_slope
float8_regr_sxx	float8_regr_sxy	float8_regr_syy	float8_stddev_pop	float8_stddev_samp	float8_var_pop	float8_var_samp
float84div	float84eq	float84ge	float84gt	float84le	float84lt	float84mi
float84mul	float84ne	float84pl	float8abs	float8div	float8eq	float8ge
float8gt	float8in	float8larger	float8le	float8lt	float8mi	float8mul
float8ne	float8out	float8pl	float8recv	float8send	float8smaller	float8um
float8up	floor	flt4_mul_cash	flt8_mul_cash	fmgr_validator	fmgr_internal_validator	fmgr_sql_validator
format	format_type	gb18030_to_utf8	gbk_to_utf8	generate_series	generate_subscripts	get_bit
get_byte	get_current_ts_config	-	-	gin_clean_pending_list	gin_cmp_prefix	gin_cmp_tsl_exeme
gin_extract_tsquery	gin_extract_tsvector	gin_tsquery_consistent	gin_tsquery_triconsistent	ginarray_consistent	ginarray_extract	ginarraytriconsistent
ginbeginscan	ginbuild	ginbuildempty	ginbulkdelete	gincostestimate	ginendscan	gingetbitmap
gininsert	ginmarkpos	ginoptions	ginqueryarrayextract	ginrescan	ginrestpos	ginvacuumcleanup

gist_box_compress	gist_box_consistent	gist_box_decompress	gist_box_penalty	gist_box_picksplit	gist_box_same	gist_box_union
gist_circle_compress	gist_circle_consistent	gist_point_compress	gist_point_consistent	gist_point_distance	gist_poly_compress	gist_poly_consistent
gistbeginscan	gistbuild	gistbuildempty	gistbulkdelete	gistcostestimate	gisten	gistgetbitmap
gistgettuple	gistinsert	gistmarkpos	gistoptions	gistrescan	gistresstrpos	gistvacuumcleanup
gtsquery_compress	gtsquery_consistent	gtsquery_decompress	gtsquery_penalty	gtsquery_picksplit	gtsquery_same	gtsquery_union
gtsvector_compress	gtsvector_consistent	gtsvector_decompress	gtsvector_penalty	gtsvector_picksplit	gtsvector_same	gtsvector_union
gtsvectorin	gtsvectorout	has_tablespace_privilege	has_type_privilege	hash_aclitem	hashbeginscan	hashbuild
hashbuildempty	hashbulkdelete	hashcostestimate	hashendscan	hashgetbitmap	hashgettuple	hashinsert
hashint2vector	hashint4	hashint8	hashmacaddr	hashmarkpos	hashname	hashoid
hashoidvector	hashoptions	hashrescan	hashresstrpos	hashtext	hashvacuumcleanup	hashvarlena
host	hostmask	iclikejoinsel	iclikejoin	icnlikejoinsel	icnlikejoin	icregexejoin
icregexejoin	icregexejoin	icregexejoin	inet_client_addr	inet_client_port	inet_in	inet_out
inet_recv	inet_send	inet_server_addr	inet_server_port	inetand	inetmi	inetmi_int8
inetnot	inetor	inetpl	initcap	int2_accum	int2_avg_accum	int2_mul_cash
int2_sum	int24div	int24eq	int24ge	int24gt	int24le	int24lt
int24mi	int24mul	int24ne	int24pl	int28div	int28eq	int28ge

int28gt	int28le	int28lt	int28mi	int28mul	int28ne	int28pl
int2abs	int2and	int2div	int2eq	int2ge	int2gt	int2in
int2larger	int2le	int2lt	int2mi	int2mod	int2mul	int2ne
int2not	int2or	int2out	int2pl	int2recv	int2send	int2shl
int2shr	int2smaller	int2um	int2up	int2vectorreq	int2vectorin	int2vectorout
int2vectorrecv	int2vectorsend	int2xor	int4_accum	int4_avg_accum	int4_mul_cash	int4_sum
int42div	int42eq	int42ge	int42gt	int42le	int42lt	int42mi
int42mul	int42ne	int42pl	int48div	int48eq	int48ge	int48gt
int48le	int48lt	int48mi	int48mul	int48ne	int48pl	int4abs
int4and	int4div	int4eq	int4ge	int4gt	int4in	int4inc
int4larger	int4le	int4lt	int4mi	int4mod	int4mul	int4ne
int4not	int4or	int4out	int4pl	int4range	int4range_canonical	int4range_subdiff
int4recv	int4send	int4shl	int4shr	int4smaller	int4um	int4up
int4xor	int8	int8_avg	int8_avg_accum	int8_avg_collect	int8_mul_cash	int8_sum
int8_sum_to_int8	int8_accum	int82div	int82eq	int82ge	int82gt	int82le
int82lt	int82mi	int82mul	int82ne	int82pl	int84div	int84eq
int84ge	int84gt	int84le	int84lt	int84mi	int84mul	int84ne
int84pl	int8abs	int8and	int8div	int8eq	int8ge	int8gt
int8in	int8inc	int8inc_any	int8inc_float8_float8	int8larger	int8le	int8lt

int8mi	int8mod	int8mul	int8ne	int8not	int8or	int8out
int8pl	int8pl_in et	int8range	int8ran ge_can onical	int8rang e_subdif f	int8rec v	int8send
int8shl	int8shr	int8small er	int8um	int8up	int8xor	integer_pl_d ate
inter_lb	inter_sb	inter_sl	interna l_in	internal _out	interva l	interval_acc um
interval_avg	interval_ cmp	interval_c ollect	interval _div	interval _eq	interva l_ge	interval_gt
interval_has h	interval_i n	interval_l arger	interval _le	interval _lt	interva l_mi	interval_mul
interval_ne	interval_ out	interval_p l	interval _pl_dat e	interval _pl_time	interva l_pl_ti mesta mp	interval_pl_t imestampz
interval_pl_t imetz	interval_r ecv	interval_s end	interval _smalle r	interval _transfo rm	interva l_um	intervaltyp modin
intervaltyp modout	intinterv al	isexists	ishoriz ontal	iso_to_k oi8r	iso_to_ mic	iso_to_win1 251
iso_to_win8 66	iso8859_ 1_to_utf8	iso8859_t o_utf8	isparall el	isperp	isvertic al	johab_to_ut f8
jsonb_in	jsonb_ou t	jsonb_rec v	jsonb_s end	-	-	-
json_in	json_out	json_recv	json_se nd	justify_d ays	justify _hours	justify_inter val
koi8r_to_iso	koi8r_to_ mic	koi8r_to_ utf8	koi8r_t o_win1 251	koi8r_to _win866	koi8u_ to_utf 8	language_h andler_in
language_h andler_out	latin1_to _mic	latin2_to_ mic	latin2_t o_win1 250	latin3_t o_mic	latin4_ to_mic	like_escape
likejoinsel	likesel	line	line_dis tance	line_eq	line_h orizont al	line_in
line_interpt	line_inter sect	line_out	line_pa rallel	line_per p	line_re cv	line_send
line_vertical	ln	lo_close	lo_crea t	lo_creat e	lo_exp ort	lo_import

lo_lseek	lo_open	lo_tell	lo_truncate	lo_unlink	log	loread
lower	lower_inc	lower_inf	lowrite	lpad	lseg	lseg_center
lseg_distance	lseg_eq	lseg_ge	lseg_gt	lseg_horizontal	lseg_in	lseg_interpret
lseg_intersect	lseg_le	lseg_length	lseg_lt	lseg_ne	lseg_out	lseg_parallel
lseg_perp	lseg_recv	lseg_send	lseg_vertical	ltrim	macaddr_and	macaddr_cmp
macaddr_eq	macaddr_ge	macaddr_gt	macaddr_in	macaddr_le	macaddr_lt	macaddr_ne
macaddr_not	macaddr_or	macaddr_out	macaddr_recv	macaddr_send	makeaclitem	masklen
max	md5 (MD5加密算法安全性低,存在安全风险,建议使用更安全的加密算法)	mic_to_big5	mic_to_euc_cn	mic_to_euc_jp	mic_to_euc_kr	mic_to_euc_tw
mic_to_iso	mic_to_koi8r	mic_to_latin1	mic_to_latin2	mic_to_latin3	mic_to_latin4	mic_to_sjis
mic_to_win1250	mic_to_win1251	mic_to_win866	min	mktinterval	money	mul_d_interval
name	nameeq	namege	namegt	nameiclike	nameiclike	nameicregeq
nameicregeq	namein	namele	namelike	namelt	namen	namenlike
nameout	namerecv	nameregexeq	nameregexne	namesend	neqjoin	neqsel
network_cmp	network_eq	network_ge	network_gt	network_le	network_lt	network_ne
network_sub	network_subeq	network_sup	network_subeq	nlikejoin	nlikejoin	numeric
numeric_abs	numeric_accum	numeric_add	numeric_avg	numeric_avg_accum	numeric_avg_collect	numeric_cmp



numeric_collect	numeric_div	numeric_div_trunc	numeric_eq	numeric_exp	numeric_fac	numeric_ge
numeric_gt	numeric_in	numeric_inc	numeric_larger	numeric_le	numeric_ln	numeric_log
numeric_lt	numeric_mod	numeric_mul	numeric_ne	numeric_out	numeric_power	numeric_recv
numeric_send	numeric_smaller	numeric_sortsupport	numeric_sqrt	numeric_stddev_pop	numeric_stddev_sample	numeric_sub
numeric_transform	numeric_uminus	numeric_uplus	numeric_var_pop	numeric_var_sample	numericypmodin	numericypmodout
numrange_subdiff	oid	oideq	oidge	oidgt	oidin	oidlarger
oidle	oidlt	oidne	oidout	oidrecv	oidsend	oidsmaller
oidvectoreq	oidvectorge	oidvectorgt	oidvectorin	oidvectorle	oidvectorlt	oidvectorne
oidvectorout	oidvectorrecv	oidvectorsend	oidvectorotypes	on_pb	on_pl	on_ppath
on_ps	on_sb	on_sl	opaque_in	opaque_out	ordered_set_transition	overlaps
overlay	path	path_add	path_add_pt	path_center	path_contain_pt	path_distance
path_div_pt	path_in	path_inter	path_length	path_mul_pt	path_neq	path_n_ge
path_n_gt	path_n_le	path_n_lt	path_n_points	path_out	path_recv	path_send
path_sub_pt	percentile_cont	percentile_cont_float8_final	percentile_cont_interval_final	pg_char_to_encoding	pg_cursor	pg_encoding_max_length
pg_encoding_to_char	-	-	-	pg_node_tree_in	pg_node_tree_out	pg_node_tree_recv

pg_node_tree_send	pg_prepared_statement	pg_prepared_xact	-	-	pg_show_all_settings	pg_stat_get_bgwriter_statistics_reset_time
pg_stat_get_buf_fsync_backend	pg_stat_get_checkpoint_sync_time	pg_stat_get_checkpoint_write_time	pg_stat_get_dblink_read_time	pg_stat_get_db_blk_write_time	pg_stat_get_db_conflict_all	pg_stat_get_db_conflict_bufferpin
pg_stat_get_db_conflict_snapshot	pg_stat_get_db_conflict_startup_deadlock	pg_switch_xlog	xpath	pg_timezoneabbrevs	pg_timezone_names	pg_stat_get_wal_receiver
plpgsql_call_handler	plpgsql_inline_handler	plpgsql_validator	point_above	point_add	point_below	point_distance
point_div	point_eq	point_horiz	point_in	point_left	point_mul	point_ne
point_out	point_rect	point_right	point_send	point_sub	point_vert	poly_above
poly_below	poly_center	poly_contains	poly_contains_point	poly_contained	poly_distance	poly_in
poly_left	poly_npoints	poly_out	poly_overabove	poly_overbelow	poly_overlap	poly_overleft
poly_overright	poly_rectv	poly_right	poly_same	poly_send	polygon	position
positionjoin	positionsel	postgresql_fdw_validator	pow	power	prsd_end	prsd_headline
prsd_lextype	prsd_nexttoken	prsd_start	pt_contained_circle	pt_contained_poly	query_to_xml	query_to_xml_and_xmlschema
query_to_xmlschema	quote_ident	quote_literal	quote_nullable	radians	radius	random
range_adjacent	range_after	range_before	range_cmp	range_contained_by	range_contains	range_contains_elem

range_eq	range_ge	range_gist_compress	range_gist_consistent	range_gist_decompress	range_gist_penalty	range_gist_picksplit
range_gist_same	range_gist_union	range_gt	range_in	range_intersect	range_le	range_lt
range_minus	range_ne	range_out	range_overlaps	range_overleft	range_overright	range_recv
range_send	range_tpanalyze	range_union	rank	record_eq	record_ge	record_gt
record_in	record_le	record_lt	record_ne	record_out	record_recv	record_send
regclass	regclassin	regclassout	regclassrecv	regclasssend	regconfigin	regconfigout
regconfigrecv	regconfigsend	regdictionaryin	regdictionaryout	regdictionaryrecv	regdictionarysend	regexeqjoinsel
regexeqsel	regexnejoinsel	regexnesel	regexp_matches	regexp_replace	regexp_split_to_array	regexp_split_to_table
regoperatorin	regoperatorout	regoperatorrecv	regoperatorsend	regoperatorin	regoperatorout	regoperatorrecv
regopersend	regprocedurein	regprocedureout	regprocedurerecv	regproceduresend	regprocin	regprocout
regprocrecv	regprocsend	regr_avgx	regr_avgy	regr_count	regr_intercept	regr_r2
regr_slope	regr_sxx	regr_sxy	regr_sy	regtypein	regtypeout	regtyperecv
regtypesend	reltime	reltimeeq	reltimege	reltimegt	reltimein	reltimele
reltimelt	reltimeout	reltimeout	reltimerecv	reltimeend	repeat	replace
reverse	RI_FKey_cascade_del	RI_FKey_cascade_upd	RI_FKey_check_ins	RI_FKey_check_upd	RI_FKey_noaction_del	RI_FKey_noaction_upd

RI_FKey_restrict_del	RI_FKey_restrict_upd	RI_FKey_setdefault_del	RI_FKey_setdefault_upd	RI_FKey_setnull_del	RI_FKey_setnull_upd	right
round	row_number	row_to_json	rpad	rtrim	scalargtjoinselect	scalargtsel
scalartjoinselect	scalartselect	schema_to_xml	schema_to_xml_and_xmlschema	schema_to_xmlschema	session_user	set_bit
set_byte	set_config	set_masklen	shift_jis_2004_to_euc_jis_2004	shift_jis_2004_to_utf8	sjis_to_euc_jp	sjis_to_mic
sjis_to_utf8	smgrin	smgrout	spg_kd_choose	spg_kd_config	spg_kd_inner_consistent	spg_kd_picksplit
spg_quad_choose	spg_quad_config	spg_quad_inner_consistent	spg_quad_leaf_consistent	spg_quad_picksplit	spg_text_choose	spg_text_config
spg_text_inner_consistent	spg_text_leaf_consistent	spg_text_picksplit	spgbeginscan	spgbuild	spgbuilderempty	spgbulkdelete
spgcanreturn	spgcostestimate	spgendscan	spggetbitmap	spggettuple	spginsert	spgmarkpos
spgoptions	spgrescan	spgrestrpos	spgvacuumcleanup	stddev	stddev_pop	stddev_sample
string_agg	string_agg_finalfn	string_agg_transfn	strip	sum	suppress_redundant_updates_trigger	table_to_xml
table_to_xml_and_xmlschema	table_to_xmlschema	tan	text	text_ge	text_gt	text_larger

text_le	text_lt	text_patt ern_ge	text_pa ttern_g t	text_pat tern_le	text_p attern _lt	text_smaller
textanycat	textcat	texteq	texticli ke	texticnli ke	texticr egexeq	texticregexn e
textin	textlike	textne	textnlik e	textout	textrec v	textregexeq
textregexne	textsend	thesaurus _init	thesaur us_lexi ze	tideq	tidge	tidgt
tidin	tidlarger	tidle	tidlt	tidne	tidout	tidrecv
tidsend	tidsmalle r	time	time_c mp	time_eq	time_g e	time_gt
time_hash	time_in	time_larg er	time_le	time_lt	time_ mi_int erval	time_mi_tim e
time_ne	time_out	time_pl_i nterval	time_re cv	time_se nd	time_s maller	time_transfo rm
timedate_pl	timemi	timepl	timesta mp	timesta mp_cm p	timest amp_c mp_da te	timestamp_ cmp_timest amptz
timestamp_ eq	timesta mp_eq_d ate	timestam p_eq_tim estamptz	timesta mp_ge	timesta mp_ge_ date	timest amp_g e_time stampt z	timestamp_ gt
timestamp_ gt_date	timesta mp_gt_ti mestamp tz	timestam p_hash	timesta mp_in	timesta mp_larg er	timest amp_l e	timestamp_l e_date
timestamp_l e_timestam ptz	timesta mp_lt	timestam p_lt_date	timesta mp_lt_t imesta mptz	timesta mp_mi	timest amp_ mi_int erval	timestamp_ ne
timestamp_ ne_date	timesta mp_ne_ti mestamp tz	timestam p_out	timesta mp_pl_ interval	timesta mp_recv	timest amp_s end	timestamp_ smaller
timestamp_ sortsupport	timesta mp_trans form	timestam ptypmodi n	timesta mptyp modou t	timesta mptz	timest amptz _cmp	timestamp_t z_cmp_date

timestampz_cmp_timestamp	timestampz_eq	timestampz_eq_date	timestampz_eq_timestamp	timestampz_ge	timestampz_ge_date	timestampz_ge_timestamp
timestampz_gt	timestampz_gt_date	timestampz_gt_timestamp	timestampz_in	timestampz_larger	timestampz_le	timestampz_le_date
timestampz_le_timestamp	timestampz_lt	timestampz_lt_date	timestampz_lt_timestamp	timestampz_mi	timestampz_mi_interval	timestampz_ne
timestampz_ne_date	timestampz_ne_timestamp	timestampz_out	timestampz_pl_interval	timestampz_rcv	timestampz_send	timestampz_smaller
timestampztypmodin	timestampztypmodout	timetypmodin	timetypmodout	timetz	timetz_cmp	timetz_eq
timetz_ge	timetz_gt	timetz_hash	timetz_in	timetz_larger	timetz_le	timetz_lt
timetz_mi_interval	timetz_ne	timetz_out	timetz_pl_interval	timetz_rcv	timetz_send	timetz_smaller
timetzdate_pl	timetztypmodin	timetztypmodout	timezone (2069)	timezone (1159)	timezone (2037)	timezone (2070)
timezone (1026)	timezone (2038)	tintervalc t	tintervalc leq	tintervalc ge	tintervalc algt	tintervalc in
tintervalle	tintervalle neq	tintervalle enge	tintervalle lengt	tintervalle lenle	tintervalle lenlt	tintervalle nne
tintervallt	tintervalle ne	tintervalle out	tintervalle olov	tintervalle rcv	tintervalle same	tintervalle send
tintervalstart	to_ascii (1845)	to_ascii (1847)	to_ascii (1846)	trigger_in	trigger_out	ts_match_qv
ts_match_tq	ts_match_tt	ts_match_vq	ts_rank	ts_rank_cd	ts_rewrite	ts_stat
ts_token_type	ts_typanalyze	tsmatchjoin sel	tsmatch sel	tsq_mcontained	tsq_mcontains	tsquery_and

tsquery_cmp	tsquery_eq	tsquery_ge	tsquery_gt	tsquery_le	tsquery_lt	tsquery_ne
tsquery_not	tsquery_or	tsqueryin	tsqueryout	tsqueryrecv	tsquerysend	tsrange
tsrange_subdiff	tstzrange	tstzrange_subdiff	tsvector_cmp	tsvector_concat	tsvector_eq	tsvector_ge
tsvector_gt	tsvector_le	tsvector_lt	tsvector_ne	tsvector_update_trigger	tsvector_update_trigger_column	tsvectorin
tsvectorout	tsvectorrecv	tsvectorsend	txid_current	txid_current_snapshot	txid_snapshot_in	txid_snapshot_out
txid_snapshot_recv	txid_snapshot_send	txid_snapshot_xip	txid_snapshot_xmax	txid_snapshot xmin	txid_visible_in_snapshot	uhc_to_utf8
unique_key_recheck	unknownin	unknownout	unknownrecv	unknownsend	unnest	utf8_to_big5
utf8_to_euc_cn	utf8_to_euc_jis_2004	utf8_to_euc_jp	utf8_to_euc_kr	utf8_to_euc_tw	utf8_to_gb18030	utf8_to_gbk
utf8_to_iso8859	utf8_to_iso8859_1	utf8_to_johab	utf8_to_koi8r	utf8_to_koi8u	utf8_to_shift_jis_2004	utf8_to_sjis
utf8_to_uhc	utf8_to_win	uuid_cmp	uuid_eq	uuid_ge	uuid_gt	uuid_hash
uuid_in	uuid_le	uuid_lt	uuid_ne	uuid_out	uuid_recv	uuid_send
var_pop	var_samp	varbit	varbit_in	varbit_out	varbit_recv	varbit_send
varbit_transform	varbitcmp	varbiteq	varbitge	varbitgt	varbitle	varbitlt
varbitne	varbittypmodin	varbittypmodout	varchar	varchar_transform	varcharin	varcharout
varcharrecv	varcharsend	varchartypmodin	varchartypmodout	variance	void_in	void_out

void_rcv	void_sen d	win_to_ut f8	win125 0_to_la tin2	win125 0_to_mi c	win12 51_to_ iso	win1251_to _koi8r
win1251_to _mic	win1251 _to_win8 66	win866_t o_iso	win866 _to_koi 8r	win866_ to_mic	win86 6_to_w in1251	xideq
xideqint4	xidin	xidout	xidrcv	xidsend	xml	xml_in
xml_is_well_ formed	xml_is_w ell_orme d_conten t	xml_is_w ell_orme d_docum ent	xml_ou t	xml_rec v	xml_se nd	xmlagg
xmlcommen t	xmlconca t2	xmlexists	xmlvali date	pg_notif y	-	-

## 实现内部功能的函数

下述列表为GaussDB实现系统内部功能所使用的函数，不推荐使用，若需使用，请联系华为技术支持工程师。

- locktag\_decode(locktag text)

描述：从locktag中解析锁的具体信息。

返回值类型：text
- smgreq(a smgr, b smgr)

描述：比较两个smgr是否一样。

参数：smgr, smgr

返回值类型：boolean
- smgrne(a smgr, b smgr)

描述：判断两个smgr是否不一样。

参数：smgr, smgr

返回值类型：boolean
- xidin4

描述：输入4字节的xid。

参数：cstring

返回值类型：xid32
- set\_hashbucket\_info

描述：设置哈希桶信息。

参数：text

返回值类型：boolean
- int1send

描述：将无符号一字节整数打包放入内部数据缓冲流。

参数：tinyint



返回值类型：bytea

- listagg  
描述：list类型agg聚集函数。  
参数：smallint, text  
返回值类型：text
- log\_fdw\_validator  
描述：验证函数。  
参数：text[], oid  
返回值类型：void
- nvarchar2typmodin  
描述：获取varchar的typmod信息。  
参数：cstring[]  
返回值类型：integer
- nvarchar2typmodout  
描述：获取varchar的typmod信息，并构造字符串返回。  
参数：integer  
返回值类型：cstring
- read\_disable\_conn\_file  
描述：读取禁止的连接文件。  
参数：nan  
返回值类型：disconn\_mode text, disconn\_host text, disconn\_port text, local\_host text, local\_port text, redo\_finished text
- update\_pgjob  
描述：更新job。  
参数：bigint, "char", bigint, timestamp without time zone, timestamp without time zone, timestamp without time zone, timestamp without time zone, timestamp without time zone, smallint, text  
返回值类型：void
- enum\_cmp  
描述：枚举类比较函数，用于判断两个枚举类是否相等，以及相对大小。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：integer
- enum\_eq  
描述：枚举类比较函数，用于实现=符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- enum\_first  
描述：返回枚举类中的第一个元素。  
参数：anyenum

返回值类型：anyenum

- enum\_ge  
描述：枚举类比较函数，用于实现>=符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- enum\_gt  
描述：枚举类比较函数，用于实现>符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- enum\_in  
描述：枚举类比较函数，用于判断元素是否在枚举类中。  
参数：cstring, oid  
返回值类型：anyenum
- enum\_larger  
描述：枚举类比较函数，用于实现>符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：anyenum
- enum\_last  
描述：返回枚举类中的最后一个元素。  
参数：anyenum  
返回值类型：anyenum
- enum\_le  
描述：枚举类比较函数，用于实现<=符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- enum\_lt  
描述：枚举类比较函数，用于实现<符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- enum\_smaller  
描述：枚举类比较函数，用于实现<符号。  
参数：anyenum, anyenum  
返回值类型：boolean
- node\_oid\_name  
描述：不支持。  
参数：oid  
返回值类型：cstring

- `pg_buffercache_pages`  
描述：从共享buffer缓存里读取数据。  
参数：nan  
返回值类型：bufferid integer, relfilenode oid, bucketid smallint, reltablespace oid, reldatabase oid, relforknumber smallint, relblocknumber bigint, isdirty boolean, usage\_count smallint
- `pg_check_xidlimit`  
描述：判断nextxid是否 $\geq$  xidwarnlimit。  
参数：nan  
返回值类型：boolean
- `pg_comm_delay`  
描述：展示单个DN的通信库时延状态。  
参数：nan  
返回值类型：text, text, integer, integer, integer, integer
- `pg_comm_rcv_stream`  
描述：展示单个DN上所有的通信库接收流状态。  
参数：nan  
返回值类型：text, bigint, text, bigint, integer, integer, integer, text, bigint, integer, integer, integer, bigint, bigint, bigint, bigint, bigint
- `pg_comm_send_stream`  
描述：展示单个DN上所有的通信库发送流状态。  
参数：nan  
返回值类型：text, bigint, text, bigint, integer, integer, integer, text, bigint, integer, integer, integer, bigint, bigint, bigint, bigint, bigint
- `pg_comm_status`  
描述：展示单个DN的通信状态。  
参数：nan  
返回值类型：text, integer, integer, bigint, bigint, bigint, bigint, bigint, integer, integer, integer, integer
- `pg_log_comm_status`  
描述：在DN上打印一些log。  
参数：nan  
返回值类型：boolean
- `pg_parse_clog`  
描述：解析clog获取xid的status。  
参数：nan  
返回值类型：xid xid, status text
- `pg_pool_ping`  
描述：设置PoolerPing。  
参数：boolean

返回值类型：SETOF boolean

- pg\_resume\_bkp\_flag

描述：用于备份恢复获取delay xlong标志。

参数：slot\_name name

返回值类型：start\_backup\_flag boolean, to\_delay boolean, ddl\_delay\_recycle\_ptr text, rewind\_time text
- psortoptions

描述：返回psort属性。

参数：text[], boolean

返回值类型：bytea
- xideq4

描述：对比两个xid类型的值是否相等。

参数：xid32, xid32

返回值类型：boolean
- xideqint8

描述：对比xid类型和int8类型的值是否相等。

参数：xid, bigint

返回值类型：boolean
- xidlt

描述：返回xid1 < xid2是否成立。

参数：xid, xid

返回值类型：boolean
- xidlt4

描述：返回xid1 < xid2是否成立。

参数：xid32, xid32

返回值类型：boolean

### 7.5.37 废弃函数

GaussDB中下列函数在最新版本中已废弃：

gs_wlm_get_session_info	gs_wlm_get_user_session_info	pgxc_get_csn	pgxc_get_stat_dirty_tables	pgxc_get_thread_wait_statuses	pgxc_get_max_snapshots	pgxc_is_committed
pgxc_lock_for_backup	pgxc_lock_for_sp_database	pgxc_lock_for_transfer	pgxc_log_commit_status	pgxc_max_datanode_size	pgxc_node_str	pgxc_pool_check

pgxc_pool_connect_statuses	pgxc_pool_reload	pgxc_prepared_xact	pgxc_snapshot_status	pgxc_stat_dirty_tables	pgxc_unlock_for_session_database	pgxc_unlock_for_transfer
pgxc_version	array_extend	prepare_statement_status	remote_rto_status	dbe_perf.global_slow_query_info	dbe_perf.global_slow_query_info_by_time	dbe_perf.global_slow_query_history
pg_stat_get_pooler_status	pg_stat_get_wlm_node_resource_info	pg_stat_get_wlm_session_info_internal	DBE_PERF.get_wlm_control_group_config()	DBE_PERF.get_wlm_user_resource_runtime()	global_space_shrink	pg_pool_validate
gs_stat_ustore	table_skewness(text)	table_skewness(text, text, text)	gs_wlm_get_session_info()	gs_wlm_get_user_session_info()	-	-

## 7.6 表达式

### 7.6.1 简单表达式

#### 逻辑表达式

逻辑表达式的操作符和运算规则，请参见[逻辑操作符](#)。

#### 比较表达式

常用的比较操作符，请参见[比较操作符](#)。

除比较操作符外，还可以使用以下句式结构：

- BETWEEN操作符  
a BETWEEN x AND y等效于a >= x AND a <= y  
a NOT BETWEEN x AND y等效于a < x OR a > y
- 检查一个值是不是null，可使用：  
expression IS NULL

expression IS NOT NULL

或者与之等价的句式结构，但不是标准的：

expression ISNULL

expression NOTNULL

#### 须知

不要写 `expression=NULL` 或 `expression<>(!=)NULL`，因为 NULL 代表一个未知的值，不能通过该表达式判断两个未知值是否相等。

- is distinct from/is not distinct from
  - is distinct from  
A和B的数据类型、值不完全相同时为true。  
A和B的数据类型、值完全相同时为false。  
将空值视为相同。
  - is not distinct from  
A和B的数据类型、值不完全相同时为false。  
A和B的数据类型、值完全相同时为true。  
将空值视为相同。

## 伪列

### ROWNUM

ROWNUM是一个伪列，它返回一个数字，表示从查询中获取结果的行编号。第一行的ROWNUM为1，第二行的为2，以此类推，ROWNUM的返回类型为BIGINT。ROWNUM可以用于限制查询返回的总行数，例如下面语句限制查询从Students表中返回最多10条记录。

```
openGauss=# CREATE TABLE Students (name varchar(20), id int) with (STORAGE_TYPE = USTORE);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Jack', 35);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Leon', 15);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('James', 24);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Taker', 81);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Mary', 25);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Rose', 64);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Perl', 18);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Under', 57);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Angel', 101);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Frank', 20);
openGauss=# INSERT INTO Students VALUES ('Charlie', 40);

-- 输出表Students前10行数据。
openGauss=# SELECT * FROM Students WHERE rownum <= 10;
 name | id
-----+-----
 Jack | 35
 Leon | 15
 James | 24
 Taker | 81
 Mary | 25
 Rose | 64
 Perl | 18
 Under | 57
 Angel | 101
```

```
Frank | 20  
(10 rows)  
  
openGauss=# DROP TABLE Students;  
DROP TABLE
```

## 示例

```
openGauss=# SELECT 2 BETWEEN 1 AND 3 AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2 >= 1 AND 2 <= 3 AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2 NOT BETWEEN 1 AND 3 AS RESULT;  
result  
-----  
f  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2 < 1 OR 2 > 3 AS RESULT;  
result  
-----  
f  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 IS NULL AS RESULT;  
result  
-----  
f  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 IS NOT NULL AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 ISNULL AS RESULT;  
result  
-----  
f  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 NOTNULL AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 IS DISTINCT FROM NULL AS RESULT;  
result  
-----  
t  
(1 row)  
  
openGauss=# SELECT 2+2 IS NOT DISTINCT FROM NULL AS RESULT;  
result  
-----  
f  
(1 row)
```

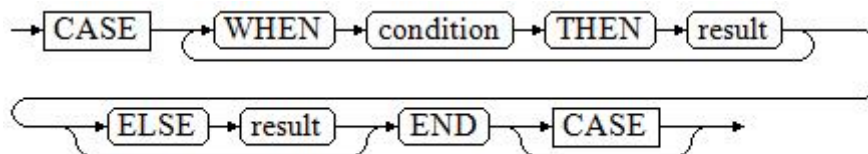
## 7.6.2 条件表达式

在执行SQL语句时，可通过条件表达式筛选出符合条件的数据。

条件表达式主要有以下几种：

- CASE  
CASE表达式是条件表达式，类似于其他编程语言中的CASE语句。  
CASE表达式的语法图请参考图7-1。

图 7-1 case::=



CASE子句可以用于合法的表达式中。condition是一个返回BOOLEAN数据类型的表达式：

- 如果结果为真，CASE表达式的结果就是符合该条件所对应的result。
- 如果结果为假，则以相同方式处理随后的WHEN或ELSE子句。
- 如果各WHEN condition都不为真，表达式的结果就是在ELSE子句执行的result。如果省略了ELSE子句且没有匹配的条件，结果为NULL。

示例：

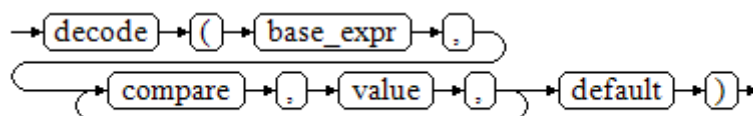
```
openGauss=# CREATE TABLE case_when_t1(CW_COL1 INT);
openGauss=# INSERT INTO case_when_t1 VALUES (1), (2), (3);
openGauss=# SELECT * FROM case_when_t1;
cw_col1
-----
1
2
3
(3 rows)

openGauss=# SELECT CW_COL1, CASE WHEN CW_COL1=1 THEN 'one' WHEN CW_COL1=2 THEN
'two' ELSE 'other' END FROM case_when_t1 ORDER BY 1;
cw_col1 | case
-----+-----
1 | one
2 | two
3 | other
(3 rows)

openGauss=# DROP TABLE case_when_t1;
```

- DECODE  
DECODE的语法图请参见图7-2。

图 7-2 decode::=





将表达式base\_expr与后面的每个compare(n) 进行比较，如果匹配返回相应的value(n)。如果没有发生匹配，则返回default。

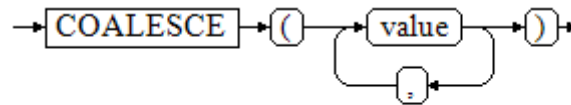
示例请参见[条件表达式函数](#)。

```
openGauss=# SELECT DECODE('A','A',1,'B',2,0);
case
-----
1
(1 row)
```

- COALESCE

COALESCE的语法图请参见[图7-3](#)。

图 7-3 coalesce::=



COALESCE返回它的第一个非NULL的参数值。如果参数都为NULL，则返回NULL。它常用于在显示数据时用缺省值替换NULL。和CASE表达式一样，COALESCE只计算用来判断结果的参数，即在第一个非空参数右边的参数不会被计算。

示例

```
openGauss=# CREATE TABLE c_tabl(description varchar(10), short_description varchar(10), last_value
varchar(10));

openGauss=# INSERT INTO c_tabl VALUES('abc', 'efg', '123');
openGauss=# INSERT INTO c_tabl VALUES(NULL, 'efg', '123');

openGauss=# INSERT INTO c_tabl VALUES(NULL, NULL, '123');
```

```
openGauss=# SELECT description, short_description, last_value, COALESCE(description,
short_description, last_value) FROM c_tabl ORDER BY 1, 2, 3, 4;
description | short_description | last_value | coalesce
-----+-----+-----+-----
abc         | efg              | 123       | abc
           | efg              | 123       | efg
           |                  | 123       | 123
(3 rows)
```

```
openGauss=# DROP TABLE c_tabl;
```

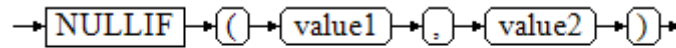
如果description不为NULL，则返回description的值，否则计算下一个参数short\_description；如果short\_description不为NULL，则返回short\_description的值，否则计算下一个参数last\_value；如果last\_value不为NULL，则返回last\_value的值，否则返回（none）。

```
openGauss=# SELECT COALESCE(NULL,'Hello World');
coalesce
-----
Hello World
(1 row)
```

- NULLIF

NULLIF的语法图请参见[图7-4](#)。

图 7-4 nullif::=



只有当value1和value2相等时，NULLIF才返回NULL。否则它返回value1。

示例

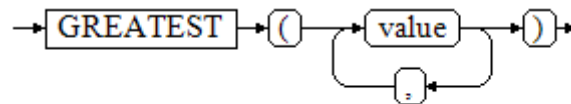
```
openGauss=# CREATE TABLE null_if_t1 (  
  NI_VALUE1 VARCHAR(10),  
  NI_VALUE2 VARCHAR(10)  
);  
  
openGauss=# INSERT INTO null_if_t1 VALUES('abc', 'abc');  
openGauss=# INSERT INTO null_if_t1 VALUES('abc', 'efg');  
  
openGauss=# SELECT NI_VALUE1, NI_VALUE2, NULLIF(NI_VALUE1, NI_VALUE2) FROM null_if_t1  
ORDER BY 1, 2, 3;  
  
ni_value1 | ni_value2 | nullif  
-----+-----+-----  
abc      | abc      |  
abc      | efg      | abc  
(2 rows)  
openGauss=# DROP TABLE null_if_t1;
```

如果value1等于value2则返回NULL，否则返回value1。

```
openGauss=# SELECT NULLIF('Hello','Hello World');  
nullif  
-----  
Hello  
(1 row)
```

- GREATEST（最大值），LEAST（最小值）  
GREATEST的语法图请参见图7-5。

图 7-5 greatest::=

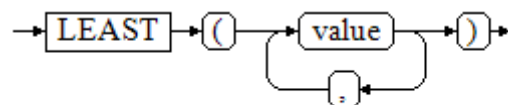


从一个任意数字表达式的列表里选取最大的数值。

```
openGauss=# SELECT greatest(9000,15555,2.01);  
greatest  
-----  
15555  
(1 row)
```

LEAST的语法图请参见图7-6。

图 7-6 least::=



从一个任意数字表达式的列表里选取最小的数值。

以上的数字表达式必须都可以转换成一个普通的数据类型，该数据类型将是结果类型。

列表中的NULL值将被忽略。只有所有表达式的结果都是NULL的时候，结果才是NULL。

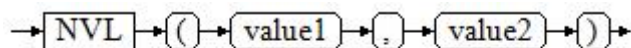
```
openGauss=# SELECT least(9000,2);
least
-----
      2
(1 row)
```

示例请参见[条件表达式函数](#)。

- NVL

NVL的语法图请参见[图7-7](#)。

图 7-7 nvl::=



如果value1为NULL则返回value2，如果value1非NULL，则返回value1。

示例：

```
openGauss=# SELECT nvl(null,1);
nvl
-----
      1
(1 row)

openGauss=# SELECT nvl ('Hello World',1);
nvl
-----
Hello World
(1 row)
```

### 7.6.3 子查询表达式

子查询表达式主要有以下几种：

- EXISTS/NOT EXISTS

EXISTS/NOT EXISTS的语法图请参见[图7-8](#)。

图 7-8 EXISTS/NOT EXISTS::=



EXISTS的参数是一个任意的SELECT语句，或者说子查询。系统对子查询进行运算以判断它是否返回行。如果它至少返回一行，则EXISTS结果就为“真”；如果子查询没有返回任何行，EXISTS的结果是“假”。

这个子查询通常只是运行到能判断它是否可以生成至少一行为止，而不是等到全部结束。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE exists_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO exists_t1 VALUES(1, 2),(2, 3),(3, 4),(4, 5);

openGauss=# CREATE TABLE exists_t2(a int, c int);
openGauss=# INSERT INTO exists_t2 VALUES(3, 4),(4, 5),(5, 6),(6, 7);

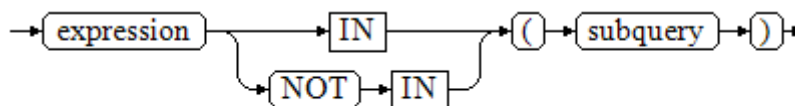
openGauss=# SELECT * FROM exists_t1 t1 WHERE EXISTS (SELECT * FROM exists_t2 t2 WHERE t2.a =
t1.a);
a | b
----
3 | 4
4 | 5
(2 rows)

openGauss=# DROP TABLE exists_t1, exists_t2;
```

- IN/NOT IN

IN/NOT IN的语法请参见图7-9。

图 7-9 IN/NOT IN::=



右边是一个圆括号括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式对子查询结果的每一行进行一次计算和比较。如果找到任何相等的子查询行，则IN结果为“真”。如果没有找到任何相等行，则结果为“假”（包括子查询没有返回任何行的情况）。

表达式或子查询行里的NULL遵照SQL处理布尔值和NULL组合时的规则。如果两个行对应的字段都相等且非空，则这两行相等；如果任意对应字段不等且非空，则这两行不等；否则结果是未知（NULL）。如果每一行的结果都是不等或NULL，并且至少有一个NULL，则IN的结果是NULL。

示例：

```
openGauss=# CREATE TABLE in_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO in_t1 VALUES(1, 2),(2, 3),(3, 4),(4, 5);

openGauss=# CREATE TABLE in_t2(a int, c int);
openGauss=# INSERT INTO in_t2 VALUES(3, 4),(4, 5),(5, 6),(6, 7);

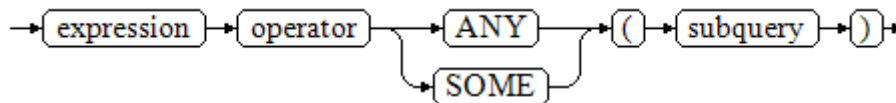
openGauss=# SELECT * FROM in_t1 t1 WHERE t1.a IN (SELECT t2.a FROM in_t2 t2);
a | b
----
3 | 4
4 | 5
(2 rows)

openGauss=# DROP TABLE in_t1, in_t2;
```

- ANY/SOME

ANY/SOME的语法图请参见图7-10。

图 7-10 any/some::=



右边是一个圆括号括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式使用 operator 对子查询结果的每一行进行一次计算和比较，其结果必须是布尔值。如果至少获得一个真值，则 ANY 结果为“真”。如果全部获得假值，则结果是“假”（包括子查询没有返回任何行的情况）。SOME 是 ANY 的同义词。IN 与 ANY 可以等效替换。

示例：

```

openGauss=# CREATE TABLE any_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO any_t1 VALUES(1, 2),(2, 3),(3, 4),(4, 5);

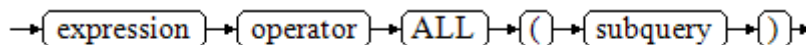
openGauss=# CREATE TABLE any_t2(a int, c int);
openGauss=# INSERT INTO any_t2 VALUES(3, 4),(4, 5),(5, 6),(6, 7);

openGauss=# SELECT * FROM any_t1 t1 WHERE t1.a < ANY(SELECT t2.a FROM any_t2 t2 where t2.a =
3 or t2.a = 4);
 a | b
----+---
 1 | 2
 2 | 3
 3 | 4
(3 rows)

openGauss=# DROP TABLE any_t1, any_t2;
  
```

- ALL  
ALL 的语法请参见图 7-11。

图 7-11 all::=



右边是一个圆括号括起来的子查询，它必须只返回一个字段。左边表达式使用 operator 对子查询结果的每一行进行一次计算和比较，其结果必须是布尔值。如果全部获得真值，ALL 结果为“真”（包括子查询没有返回任何行的情况）。如果至少获得一个假值，则结果是“假”。

示例：

```

openGauss=# CREATE TABLE all_t1(a int, b int);
openGauss=# INSERT INTO all_t1 VALUES(1, 2),(2, 3),(3, 4),(4, 5);

openGauss=# CREATE TABLE all_t2(a int, c int);
openGauss=# INSERT INTO all_t2 VALUES(3, 4),(4, 5),(5, 6),(6, 7);

openGauss=# SELECT * FROM all_t1 t1 WHERE t1.a < ALL(SELECT t2.a FROM all_t2 t2 where t2.a = 3
or t2.a = 4);
 a | b
----+---
 1 | 2
 2 | 3
(2 rows)

openGauss=# DROP TABLE all_t1, all_t2;
  
```

## 7.6.4 数组表达式

### IN

*expression* **IN** (*value* [, ...])

右侧括号中的是一个表达式列表。左侧表达式的结果与表达式列表的内容进行比较。如果列表中的内容符合左侧表达式的结果，则IN的结果为true。如果没有相符的结果，则IN的结果为false。

示例如下：

```
openGauss=# SELECT 8000+500 IN (10000, 9000) AS RESULT;
result
-----
f
(1 row)
```

#### 说明

如果表达式结果为null，或者表达式列表不符合表达式的条件且右侧表达式列表返回结果至少一处为空，则IN的返回结果为null，而不是false。这样的处理方式和SQL返回空值的布尔组合规则是一致的。

### NOT IN

*expression* **NOT IN** (*value* [, ...])

右侧括号中的是一个表达式列表。左侧表达式的结果与表达式列表的内容进行比较。如果在列表中的内容没有符合左侧表达式结果的内容，则NOT IN的结果为true。如果有符合的内容，则NOT IN的结果为false。

示例如下：

```
openGauss=# SELECT 8000+500 NOT IN (10000, 9000) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

#### 说明

- 如果查询语句返回结果为空，或者表达式列表不符合表达式的条件且右侧表达式列表返回结果至少一处为空，则NOT IN的返回结果为null，而不是false。这样的处理方式和SQL返回空值的布尔组合规则是一致的。
- 在所有情况下X NOT IN Y等价于NOT(X IN Y)。

### ANY/SOME (array)

*expression operator* **ANY** (*array expression*)

*expression operator* **SOME** (*array expression*)

右侧括号中的是一个数组表达式，它必须产生一个数组值。左侧表达式的结果使用操作符对数组表达式的每一行结果都进行计算和比较，比较结果必须是布尔值。

```
openGauss=# SELECT 8000+500 < SOME (array[10000,9000]) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT 8000+500 < ANY (array[10000,9000]) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

### 说明

- 如果对比结果至少获取一个真值，则ANY的结果为true。
- 如果对比结果没有真值，则ANY的结果为false。
- 如果结果没有真值，并且数组表达式生成至少一个值为null，则ANY的值为NULL，而不是false。这样的处理方式和SQL返回空值的布尔组合规则是一致的。
- SOME是ANY的同义词。

## ALL (array)

*expression operator ALL (array expression)*

右侧括号中的是一个数组表达式，它必须产生一个数组值。左侧表达式的结果使用操作符对数组表达式的每一行结果都进行计算和比较，比较结果必须是布尔值。

- 如果所有的比较结果都为真值（包括数组不含任何元素的情况），则ALL的结果为true。
- 如果存在一个或多个比较结果为假值，则ALL的结果为false。
- 如果数组表达式产生一个NULL数组，则ALL的结果为NULL。如果左边表达式的值为NULL，则ALL的结果通常也为NULL(某些不严格的比较操作符可能得到不同的结果)。另外，如果右边的数组表达式中包含null元素并且比较结果没有假值，则ALL的结果将是NULL(某些不严格的比较操作符可能得到不同的结果)，而不是“真”。这样的处理方式和SQL返回空值的布尔组合规则是一致的。

```
openGauss=# SELECT 8000+500 < ALL (array[10000,9000]) AS RESULT;
result
-----
t
(1 row)
```

## 7.6.5 行表达式

语法如下：

```
row_constructor operator row_constructor
```

两边都是一个行构造器，两行值必须具有相同数目的字段，每一行都进行比较，行比较允许使用=, <>, <, <=, >=等操作符，或其中一个相似的语义符。

对于<, <=, >, >=的情况下，行中元素从左到右依次比较，直到遇到一对不相等的元素或者一对为空的元素。如果这对元素中存在至少一个null值，则比较结果是未知的（null），否则这对元素的比较结果为最终的结果。如果最终没有遇到不相等或者为空的元素，则认为这两行值相等，根据操作符含义判断最终结果。

不支持对XML类型数据操作。

示例：

```
openGauss=# SELECT ROW(1,2,NULL) < ROW(1,3,0) AS RESULT;
result
-----
```

```
t
(1 row)

openGauss=# select (4,5,6) > (3,2,1) as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select (4,1,1) > (3,2,1) as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select ('test','data') > ('data','data') as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select (4,1,1) > (3,2,null) as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select (null,1,1) > (3,2,1) as result;
result
-----
(1 row)

openGauss=# select (null,5,6) > (null,5,6) as result;
result
-----
(1 row)

openGauss=# select (4,5,6) > (4,5,6) as result;
result
-----
f
(1 row)

openGauss=# select (2,2,5) >= (2,2,3) as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select (2,2,1) <= (2,2,3) as result;
result
-----
t
(1 row)
```

=, <>和别的操作符使用略有不同。如果两行值的所有字段都是非空并且符合操作符条件，则认为两行是符合操作符条件的；如果两行值的任意字段为非空并且不符合操作符条件，则认为两行是不符合操作符条件的；如果两行值的任意字段为空，则比较的结果是未知的（null）。

示例：

```
openGauss=# select (1,2,3) = (1,2,3) as result;
result
-----
t
(1 row)
```



```
openGauss=# select (1,2,3) <> (2,2,3) as result;
result
-----
t
(1 row)

openGauss=# select (2,2,3) <> (2,2,null) as result;
result
-----
(1 row)

openGauss=# select (null,5,6) <> (null,5,6) as result;
result
-----
(1 row)
```

## 7.7 类型转换

### 7.7.1 概述

#### 背景信息

在SQL语言中，每个数据都与一个决定其行为和用法的数据类型相关。GaussDB提供一个可扩展的数据类型系统，该系统比其它SQL实现更具通用性和灵活性。因而，GaussDB中大多数类型转换是由通用规则来管理的，这种做法允许使用混合类型的表达式。

GaussDB扫描/分析器只将词法元素分解成五个基本种类：整数、浮点数、字符串、标识符和关键字。大多数非数字类型首先表现为字符串。SQL语言的定义允许将常量字符串声明为具体的类型。例，下面查询：

```
openGauss=# SELECT text 'Origin' AS "label", point '(0,0)' AS "value";
label | value
-----+-----
Origin | (0,0)
(1 row)
```

示例中有两个文本常量，类型分别为text和point。如果没有为字符串文本声明类型，则该文本首先被定义成一个unknown类型。

在GaussDB分析器里，有四种基本的SQL结构需要独立的类型转换规则：

- 函数调用  
多数SQL类型系统是建筑在一套丰富的函数上的。函数调用可以有一个或多个参数。因为SQL允许函数重载，所以不能通过函数名直接找到要调用的函数，分析器必须根据函数提供的参数类型选择正确的函数。
- 操作符  
SQL允许在表达式上使用前缀或后缀（单目）操作符，也允许表达式内部使用双目操作符（两个参数）。像函数一样，操作符也可以被重载，因此操作符的选择也和函数一样取决于参数类型。
- 值存储  
INSERT和UPDATE语句将表达式结果存入表中。语句中的表达式类型必须和目标字段的类型一致或者可以转换为一致。

- UNION, CASE和相关构造

因为联合SELECT语句中的所有查询结果必须在一列里显示出来，所以每个SELECT子句中的元素类型必须相互匹配并转换成一个统一类型。类似地，一个CASE构造的结果表达式必须转换成统一的类型，这样整个case表达式会有一个统一的输出类型。同样的要求也存在于ARRAY构造以及GREATEST和LEAST函数中。

系统表pg\_cast存储了有关数据类型之间的转换关系以及如何执行这些转换的信息。详细信息请参见PG\_CAST。

语义分析阶段会决定表达式的返回值类型并选择适当的转换行为。数据类型的基本类型分类，包括：Boolean, numeric, string, bitstring, datetime, timespan, geometric和network。每种类型都有一种或多种首选类型用于解决类型选择的问题。根据首选类型和可用的隐含转换，就可能保证有歧义的表达式（那些有多个候选解析方案的）得到有效的方式解决。

所有类型转换规则都是建立在下面几个基本原则上的：

- 隐含转换绝不能有奇怪的或不可预见的输出。
- 如果一个查询不需要隐含的类型转换，分析器和执行器不应该进行更多的额外操作。这就是说，任何一个类型匹配、格式清晰的查询不应该在分析器里耗费更多的时间，也不应该向查询中引入任何不必要的隐含类型转换调用。
- 另外，如果一个查询在调用某个函数时需要进行隐式转换，当用户定义了一个有正确参数的函数后，解释器应该选择使用新函数。

## 7.7.2 操作符

### 操作符类型解析

1. 从系统表pg\_operator中选出要考虑的操作符。如果可以找到一个参数类型以及参数个数都一致的操作符，那么这个操作符就是最终使用的操作符。如果找到了多个备选的操作符，将从中选择一个最合适的。
2. 寻找最优匹配。
  - a. 抛弃那些输入类型不匹配并且也不能隐式转换成匹配的候选操作符。unknown文本在这种情况下可以转换成任何东西。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - b. 遍历所有候选操作符，保留那些输入类型匹配最准确的。此时，域类型看做和域类型的基本类型相同。如果没有一个操作符能被保留，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - c. 遍历所有候选操作符，保留那些需要类型转换时接受(属于输入数据类型的类型范畴的)首选类型位置最多的操作符。如果没有接受首选类型的操作符，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - d. 如果有任何输入参数是unknown类型，检查剩余的候选操作符对应参数位置的类型范畴。在每一个能够接受字符串类型范畴的位置使用string类型（这种对字符串的偏爱合适的，因为unknown文本确实像字符串）。另外，如果所有剩下的候选操作符都接受相同的类型范畴，则选择该类型范畴，否则抛出一个错误（因为在没有更多线索的条件下无法作出正确的选择）。现在抛弃不接受选定的类型范畴的候选操作符，然后，如果任意候选操作符在某个给定的参数位置接受一个首选类型，则抛弃那些在该参数位置接受非首选类型的候选操作符。如果没有一个操作符能被保留，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - e. 如果同时有unknown和已知类型的参数，并且所有已知类型的参数都是相同的类型，那么假设unknown参数也是那种类型，并检查哪个候选操作符在

unknown参数位置接受那个类型。如果只有一个操作符符合，那么使用它。否则，产生一个错误。

### 注意

在找到一个操作符后，如果输入的参数类型和操作符的参数类型不一致，可能会发生隐式类型转换，转换后可能发生不可预知的行为。如果隐式转换后行为有问题，可以通过显式类型转换规避此问题。例如，定长类型bpchar转换为变长类型text后，会消除字符串行尾空格，如果再和其它字符串比较时可能会发生错误行为。

## 示例

示例1：阶乘操作符类型解析。在系统表中里只有一个阶乘操作符（后缀!），它以bigint作为参数。扫描器给下面查询表达式的参数赋予bigint的初始类型：

```
openGauss=# SELECT 40 ! AS "40 factorial";
          40 factorial
-----
815915283247897734345611269596115894272000000000
(1 row)
```

分析器对参数做类型转换，查询等效于：

```
openGauss=# SELECT CAST(40 AS bigint) ! AS "40 factorial";
```

示例2：字符串连接操作符类型分析。一种字符串风格的语法既可以用于字符串也可以用于复杂的扩展类型。未声明类型的字符串将被所有可能的候选操作符匹配。有一个未声明的参数的例子：

```
openGauss=# SELECT text 'abc' || 'def' AS "text and unknown";
text and unknown
-----
abcdef
(1 row)
```

本例中分析器寻找两个参数都是text的操作符。确实有这样的操作符，两个参数都是text类型。

下面是连接两个未声明类型的值：

```
openGauss=# SELECT 'abc' || 'def' AS "unspecified";
unspecified
-----
abcdef
(1 row)
```

### 说明

因为查询中没有声明任何类型，所以本例中对类型没有任何初始提示。因此，分析器查找所有候选操作符，发现既存在接受字符串类型范畴的操作符也存在接受位串类型范畴的操作符。因为字符串类型范畴是首选，所以选择字符串类型范畴的首选类型text作为解析未知类型文本的声明类型。

示例3：绝对值和取反操作符类型分析。GaussDB操作符表里面有几条记录对应于前缀操作符@，它们都用于为各种数值类型实现绝对值操作。其中之一用于float8类型，它是数值类型范畴中的首选类型。因此，在面对unknown输入的时候，GaussDB会使用该类型：

```
openGauss=# SELECT @ '-4.5' AS "abs";
abs
-----
4.5
(1 row)
```

此处，系统在应用选定的操作符之前隐式的转换unknown类型的文字为float8类型。

示例4：数组包含操作符类型分析。这里是解决一个操作符带有一个已知和一个未知类型输入的例子：

```
openGauss=# SELECT array[1,2] <@ '{1,2,3}' as "is subset";
is subset
-----
t
(1 row)
```

#### 📖 说明

GaussDB操作符表有几条记录对应于中缀操作符<@，但是只有两个可以在左侧接受一个整数数组的操作符是数组包含(anyarray <@ anyarray) 和范围包含(anyelement <@ anyrange)的。因为没有多态的伪类型(参阅伪类型)是首选的，所以解析器不能解决这个基础上的歧义。然而，最后一个解析规则告诉用户，假设未知类型的文字是和另外一个输入相同的类型，也就是，整数数组。现在只有两个操作符中的一个可以匹配，所以选择数组包含。（如果用户选择了范围包含，用户将得到一个错误，因为字符串没有正确的格式成为范围的文字。）

## 7.7.3 函数

### 函数类型解析

1. 从系统表pg\_proc中选择所有可能被选到的函数。如果使用了一个不带模式修饰的函数名称，那么认为该函数是那些在当前搜索路径中的函数。如果给出一个带修饰的函数名，那么只考虑指定模式中的函数。  
如果搜索路径中找到了多个不同参数类型的函数。将从中选择一个合适的函数。
2. 查找和输入参数类型完全匹配的函数。如果找到一个，则用之。如果输入的实参类型都是unknown类型，则不会找到匹配的函数。
3. 如果未找到完全匹配，请查看该函数是否为一个特殊的类型转换函数。
4. 寻找最优匹配。
  - a. 抛弃那些输入类型不匹配并且也不能隐式转换成匹配的候选函数。unknown文本在这种情况下可以转换成任何东西。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - b. 遍历所有候选函数，保留那些输入类型匹配最准确的。此时，域被看作和它们的基本类型相同。如果没有一个函数能准确匹配，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - c. 遍历所有候选函数，保留那些需要类型转换时接受首选类型位置最多的函数。如果没有接受首选类型的函数，则保留所有候选。如果只剩下一个候选项，则用之，否则继续下一步。
  - d. 如果有任何输入参数是unknown类型，检查剩余的候选函数对应参数位置的类型范畴。在每一个能够接受字符串类型范畴的位置使用string类型（这种对字符串的偏爱合适的，因为unknown文本确实像字符串）。另外，如果所有剩下的候选函数都接受相同的类型范畴，则选择该类型范畴，否则抛出一个错误（因为在没有更多线索的条件下无法做出正确的选择）。现在抛弃不接受选定的类型范畴的候选函数，然后，如果任意候选函数在那个范畴接受一个首选类型，则抛弃那些在该参数位置接受非首选类型的候选函数。如果没有一个候选符合这些测试则保留所有候选。如果只有一个候选函数符合，则使用它；否则，继续下一步。

- e. 如果同时有unknown和已知类型的参数，并且所有已知类型的参数有相同的类型，假设unknown参数也是这种类型，检查哪个候选函数可以在unknown参数位置接受这种类型。如果正好一个候选符合，那么使用它。否则，产生一个错误。

## 示例

示例1：圆整函数参数类型解析。只有一个round函数有两个参数（第一个是numeric，第二个是integer）。所以下面的查询自动把第一个类型为integer的参数转换成numeric类型。

```
openGauss=# SELECT round(4, 4);
round
-----
4.0000
(1 row)
```

实际上它被分析器转换成：

```
openGauss=# SELECT round(CAST (4 AS numeric), 4);
```

因为带小数点的数值常量初始时被赋予numeric类型，因此下面的查询将不需要类型转换，并且可能会略微高效一些：

```
openGauss=# SELECT round(4.0, 4);
```

示例2：子字符串函数类型解析。有好几个substr函数，其中一个接受text和integer类型。如果用一个未声明类型的字符串常量调用它，系统将选择接受string类型范畴的首选类型（也就是text类型）的候选函数。

```
openGauss=# SELECT substr('1234', 3);
substr
-----
34
(1 row)
```

如果该字符串声明为varchar类型，就像从表中取出来的数据一样，分析器将试着将其转换成text类型：

```
openGauss=# SELECT substr(varchar '1234', 3);
substr
-----
34
(1 row)
```

被分析器转换后实际上变成：

```
openGauss=# SELECT substr(CAST (varchar '1234' AS text), 3);
```

### 说明

分析器从pg\_cast表中了解到text和varchar是二进制兼容的，意思是说一个可以传递给接受另一个的函数而不需要做任何物理转换。因此，在这种情况下，实际上没有做任何类型转换。

而且，如果以integer为参数调用函数，分析器将试图将其转换成text类型：

```
openGauss=# SELECT substr(1234, 3);
substr
-----
34
(1 row)
```

被分析器转换后实际上变成：

```
openGauss=# SELECT substr(CAST (1234 AS text), 3);
substr
```

```
-----  
34  
(1 row)
```

## 7.7.4 值存储

### 值存储数据类型解析

1. 查找与目标字段准确的匹配。
2. 试着将表达式直接转换成目标类型。如果已知这两种类型之间存在一个已注册的转换函数，那么直接调用该转换函数即可。如果表达式是一个未知类型文本，该文本字符串的内容将交给目标类型的输入转换过程。
3. 检查目标类型是否有长度转换。长度转换是一个从某类型到自身的转换。如果在 pg\_cast 表里面找到一个，那么在存储到目标字段之前先在表达式上应用。这样的转换函数总是接受一个额外的类型为 integer 的参数，它接收目标字段的 atttypmod 值（实际上是其声明长度，atttypmod 的解释随不同的数据类型而不同），并且它可能接受一个 Boolean 类型的第三个参数，表示转换是显式的还是隐式的。转换函数负责施加那些长度相关的语义，比如长度检查或者截断。

### 示例

character 存储类型转换。对一个目标列定义为 character(20) 的语句，下面的语句显示存储值的长度正确：

```
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;  
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.value_storage_t1 (  
    VS_COL1 CHARACTER(20)  
);  
openGauss=# INSERT INTO tpcds.value_storage_t1 VALUES('abcdef');  
openGauss=# SELECT VS_COL1, octet_length(VS_COL1) FROM tpcds.value_storage_t1;  
   vs_col1      | octet_length  
-----+-----  
abcdef         |          20  
(1 row)  
)  
  
openGauss=# DROP TABLE tpcds.value_storage_t1;  
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds;
```

#### 📖 说明

这里真正发生的事情是两个 unknown 文本缺省解析成 text，这样就允许 || 操作符解析成 text 连接。然后操作符的 text 结果转换成 bpchar（“空白填充的字符型”，character 类型内部名称）以匹配目标字段类型。不过，从 text 到 bpchar 的转换是二进制兼容的，这样的转换是隐含的并且实际上不做任何函数调用。最后，在系统表里找到长度转换函数 bpchar(bpchar, integer, Boolean) 并且应用于该操作符的结果和存储的字段长。这个类型相关的函数执行所需的长度检查和额外的空白填充。

## 7.7.5 UNION, CASE 和相关构造

SQL UNION 构造必须把那些可能不太相似的类型匹配起来成为一个结果集。解析算法分别应用于联合查询的每个输出字段。INTERSECT 和 EXCEPT 构造对不相同的类型使用和 UNION 相同的算法进行解析。CASE、ARRAY、VALUES、GREATEST 和 LEAST 构造也使用同样的算法匹配它的部件表达式并且选择一个结果数据类型。

### UNION, CASE 和相关构造解析

- 如果所有输入都是相同的类型，并且不是 unknown 类型，那么解析成这种类型。

- 如果所有输入都是unknown类型则解析成text类型（字符串类型范畴的首选类型）。否则，忽略unknown输入。
- 如果输入不属于同一个类型范畴，失败。（unknown类型除外）
- 如果输入类型是同一个类型范畴，则选择该类型范畴的首选类型。（例外：union操作会选择第一个分支的类型作为所选类型。）

#### 📖 说明

系统表pg\_type中typcategory表示数据类型范畴，typispreferred表示是否是typcategory分类中的首选类型。

- 把所有输入转换为所选的类型（对于字符串保持原有长度）。如果从给定的输入到所选的类型没有隐式转换则失败。
- 若输入中含json、txid\_snapshot、sys\_refcursor或几何类型，则不能进行union。

### 对于 case 和 coalesce，在 TD 兼容模式下的处理

- 如果所有输入都是相同的类型，并且不是unknown类型，那么解析成这种类型。
- 如果所有输入都是unknown类型则解析成text类型。
- 如果输入字符串（包括unknown，unknown当text来处理）和数字类型，那么解析成字符串类型，如果是其他不同的类型范畴，则报错。
- 如果输入类型是同一个类型范畴，则选择该类型的优先级较高的类型。
- 把所有输入转换为所选的类型。如果从给定的输入到所选的类型没有隐式转换则失败。

### 对于 case，在 ORA 兼容模式下的处理

decode(expr, search1, result1, search2, result2, ..., defresult); 在设置参数sql\_beta\_feature = a\_style\_coerce时，按ORA兼容模式下的处理，将整个表达式最终的返回值类型定为result1的数据类型，或者与result1同类型范畴的更高精度的数据类型。（例如，numeric与int同属数值类型范畴，但numeric比int精度要高，具有更高优先级）。对于CASE WHEN，ORA兼容性下与默认行为相同。

- 如果所有输入都是相同的类型，并且不是unknown类型，那么解析成这种类型。否则，进入后续步骤。
- 将result1的数据类型置为最终的返回值类型preferType，其所属类型范畴为preferCategory。
- 依次考虑result2、result3直至defresult的数据类型。如果其类型范畴也是preferCategory，即与result1具有相同的类型范畴，则判断其精度（优先级）是否高于preferType，如果高于，则将preferType更新为更高精度的数据类型；如果其类型范畴不是preferCategory，则判断其数据类型是否可以隐式转换为preferType，不可以则报错。
- 将最终preferType记录的数据类型作为整个表达式最终的返回值类型；表达式的结果向此类型进行隐式转换。

注1:

为了兼容一种特殊情况，即表示了超大数字的字符类型向数值类型转换的情况，例如select decode(1, 2, 2, '53465465676465454657567678676')，大数超过了bigint、double等的表示范围。所以，当result1的类型范畴为数值类型，且不满足上述“所有输入都是相同的类型”条件时，将返回值的类型直接置为numeric，以兼容此种特殊情况。

注2:

数值类型的优先级排序: numeric>float8>float4>int8>int4>int2>int1

字符类型的优先级排序: text>varchar=nvarchar2>bpchar>char

日期类型的优先级排序:

timestampz>timestamp>smalldatetime>date>abstime>timetz>time

日期跨度类型的优先级排序: interval>tinterval>reltime

注3:

ORA兼容模式, 当参数set sql\_beta\_feature的值设置为'a\_style\_coerce'时, 所支持的隐式类型转换见下图, \代表不需要转换, yes表示支持, 空白表示不支持:

	bool	int1	int2	int4	int8	float4	float8	numeric	money	char	bpchar	varchar2	nvarchar2	text/clob	raw	blob	date	time	timetz	timestamp	timestampz	smalldatetime	interval	reltime	abstime
bool	\																								
int1		\	yes	yes	yes	yes	yes	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
int2		yes	\	yes	yes	yes	yes	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
int4		yes	yes	\	yes	yes	yes	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
int8		yes	yes	yes	\	yes	yes	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
float4		yes	yes	yes	yes	\	yes	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
float8		yes	yes	yes	yes	yes	\	yes		yes	yes	yes	yes	yes											
numeric		yes	yes	yes	yes	yes	yes	\		yes	yes	yes	yes	yes											
money									\																
char		yes	yes	yes	yes	yes	yes	yes		\	yes	yes	yes	yes											
bpchar		yes	yes	yes	yes	yes	yes	yes		yes	\	yes	yes	yes											
varchar2		yes	yes	yes	yes	yes	yes	yes		yes	yes	\	yes	yes	yes										
nvarchar2		yes	yes	yes	yes	yes	yes	yes		yes	yes	yes	\	yes											
text/clob		yes	yes	yes	yes	yes	yes	yes		yes	yes	yes	yes	\											
raw												yes		yes	\	yes									
blob															yes	\									
date												yes	yes	yes			\			yes	yes	yes			yes
time														yes				\	yes						
timetz														yes				yes	\						
timestamp												yes	yes	yes			yes			\	yes	yes			yes
timestampz														yes			yes			yes	\	yes			yes
smalldatetime												yes		yes			yes			yes	yes	\			yes
interval												yes	yes	yes									\	yes	
reltime														yes									yes	\	
abstime														yes			yes			yes	yes	yes			\

## 示例

示例1: Union中的待定类型解析。这里, unknown类型文本'b'将被解析成text类型。

```
openGauss=# SELECT text 'a' AS "text" UNION SELECT 'b';
text
-----
a
b
(2 rows)
```

示例2: 简单Union中的类型解析。文本1.2的类型为numeric, 而且integer类型的1可以隐含地转换为numeric, 因此使用这个类型。

```
openGauss=# SELECT 1.2 AS "numeric" UNION SELECT 1;
numeric
-----
1
1.2
(2 rows)
```

示例3: 转置Union中的类型解析。这里, 因为类型real不能被隐含转换成integer, 但是integer可以隐含转换成real, 那么联合的结果类型将是real。



```
openGauss=# SELECT 1 AS "real" UNION SELECT CAST('2.2' AS REAL);
real
-----
   1
  2.2
(2 rows)
```

示例4：TD模式下，coalesce参数输入int和varchar类型，那么解析成varchar类型。A模式下会报错。

```
--在A模式下，创建A兼容模式的数据库a_1。
openGauss=# CREATE DATABASE a_1 dbcompatibility = 'A';

--切换数据库为a_1。
openGauss=# \c a_1

--创建表t1。
a_1=# CREATE TABLE t1(a int, b varchar(10));

--查看coalesce参数输入int和varchar类型的查询语句的执行计划。
a_1=# EXPLAIN SELECT coalesce(a, b) FROM t1;
ERROR: COALESCE types integer and character varying cannot be matched
LINE 1: EXPLAIN SELECT coalesce(a, b) FROM t1;
                        ^
CONTEXT: referenced column: coalesce

--删除表。
a_1=# DROP TABLE t1;

--切换数据库为testdb。
a_1=# \c testdb

--在TD模式下，创建TD兼容模式的数据库td_1。
openGauss=# CREATE DATABASE td_1 dbcompatibility = 'C';

--切换数据库为td_1。
openGauss=# \c td_1

--创建表t2。
td_1=# CREATE TABLE t2(a int, b varchar(10));

--查看coalesce参数输入int和varchar类型的查询语句的执行计划。
td_1=# EXPLAIN VERBOSE select coalesce(a, b) from t2;
          QUERY PLAN
-----
Data Node Scan (cost=0.00..0.00 rows=0 width=0)
  Output: (COALESCE((t2.a)::character varying, t2.b))
  Node/s: All dbnodes
  Remote query: SELECT COALESCE(a::character varying, b) AS "coalesce" FROM public.t2
(4 rows)

--删除表。
td_1=# DROP TABLE t2;

--切换数据库为testdb。
td_1=# \c testdb

--删除A和TD模式的数据库。
openGauss=# DROP DATABASE a_1;
openGauss=# DROP DATABASE td_1;
```

示例5：ORA模式下，将整个表达式最终的返回值类型定为result1的数据类型，或者与result1同类型范畴的更高精度的数据类型。

```
--在ORA模式下，创建ORA兼容模式的数据库ora_1。
openGauss=# CREATE DATABASE ora_1 dbcompatibility = 'A';

--切换数据库为ora_1。
openGauss=# \c ora_1
```

```
--开启Decode兼容性参数。
set sql_beta_feature='a_style_coerce';

--创建表t1。
ora_1=# CREATE TABLE t1(c_int int, c_float8 float8, c_char char(10), c_text text, c_date date);

--插入数据。
ora_1=# INSERT INTO t1 VALUES(1, 2, '3', '4', date '12-10-2010');

--result1类型为char, defresult类型为text, text精度更高, 返回值的类型由char更新为text。
ora_1=# SELECT decode(1, 2, c_char, c_text) AS result, pg_typeof(result) FROM t1;
result | pg_typeof
-----+-----
4      | text
(1 row)

--result1类型为int, 属于数值类型范畴, 返回值的类型置为numeric。
ora_1=# SELECT decode(1, 2, c_int, c_float8) AS result, pg_typeof(result) FROM t1;
result | pg_typeof
-----+-----
2      | numeric
(1 row)

--不存在defresult数据类型向result1数据类型之间的隐式转换, 报错处理。
ora_1=# SELECT decode(1, 2, c_int, c_date) FROM t1;
ERROR: CASE types integer and timestamp without time zone cannot be matched
LINE 1: SELECT decode(1, 2, c_int, c_date) FROM t1;
                        ^
CONTEXT: referenced column: c_date

--关闭Decode兼容性参数。
set sql_beta_feature='none';

--删除表。
ora_1=# DROP TABLE t1;
DROP TABLE

--切换数据库为testdb。
ora_1=# \c testdb

--删除ORA模式的数据库。
openGauss=# DROP DATABASE ora_1;
DROP DATABASE
```

## 7.8 系统操作

GaussDB通过SQL语句执行不同的系统操作，比如：设置变量，显示执行计划和垃圾收集等操作。

### 设置变量

设置会话或事务中需要使用的各种参数，请参考[SET](#)。

### 显示执行计划

显示GaussDB为SQL语句规划的执行计划，请参考[EXPLAIN](#)。

### 事务日志检查点

预写式日志（WAL）缺省时在事务日志中每隔一段时间放置一个检查点。CHECKPOINT强制立即进行检查，而不是等到下一次调度时的检查点。请参考[CHECKPOINT](#)。

## 垃圾收集

进行垃圾收集以及可选择的对数据库进行分析。请参考[VACUUM](#)。

## 收集统计信息

收集与数据库中表内容相关的统计信息。请参考[ANALYZE | ANALYSE](#)。

## 设置当前事务的约束检查模式

设置当前事务里的约束检查的特性。请参考[SET CONSTRAINTS](#)。

## 关闭当前数据库节点

关闭当前数据库节点，请参考[SHUTDOWN](#)。

# 7.9 事务控制

事务是用户定义的一个数据库操作序列，这些操作要么全做要么全不做，是一个不可分割的工作单位。

## 启动事务

GaussDB通过START TRANSACTION和BEGIN语法启动事务，请参考[START TRANSACTION](#)和[BEGIN](#)。

## 设置事务

GaussDB通过SET TRANSACTION或者SET LOCAL TRANSACTION语法设置事务，请参考[SET TRANSACTION](#)。

## 提交事务

GaussDB通过COMMIT或者END可完成提交事务的功能，即提交事务的所有操作，请参考[COMMIT | END](#)。

## 回滚事务

回滚是在事务运行的过程中发生了某种故障，事务不能继续执行，系统将事务中对数据库的所有已完成的操作全部撤销。请参考[ROLLBACK](#)。

### 说明

数据库中收到的一次执行请求（不在事务块中），如果含有多条语句，将会被打包成一个事务，如果其中有一个语句失败，那么整个请求都将会被回滚。

# 7.10 DDL 语法一览表

DDL（Data Definition Language数据定义语言），用于定义或修改数据库中的对象。如：表、索引、视图等。

## 说明

GaussDB不支持数据库主节点不完整时进行DDL操作。例如：数据库中有1个数据库主节点故障时执行新建数据库、表等操作都会失败。

## 定义数据库

数据库是组织、存储和管理数据的仓库，而数据库定义主要包括：创建数据库、修改数据库属性，以及删除数据库。所涉及的SQL语句，请参考[表7-86](#)。

表 7-86 数据库定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建数据库	<a href="#">CREATE DATABASE</a>
修改数据库属性	<a href="#">ALTER DATABASE</a>
删除数据库	<a href="#">DROP DATABASE</a>

## 定义模式

模式是一组数据库对象的集合，主要用于控制对数据库对象的访问。所涉及的SQL语句，请参考[表7-87](#)。

表 7-87 模式定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建模式	<a href="#">CREATE SCHEMA</a>
修改模式属性	<a href="#">ALTER SCHEMA</a>
删除模式	<a href="#">DROP SCHEMA</a>

## 定义表空间

表空间用于管理数据对象，与磁盘上的一个目录对应。所涉及的SQL语句，请参考[表7-88](#)。

表 7-88 表空间定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建表空间	<a href="#">CREATE TABLESPACE</a>
修改表空间属性	<a href="#">ALTER TABLESPACE</a>
删除表空间	<a href="#">DROP TABLESPACE</a>

## 定义表

表是数据库中的一种特殊数据结构，用于存储数据对象以及对象之间的关系。所涉及的SQL语句，请参考[表7-89](#)。

表 7-89 表定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建表	<a href="#">CREATE TABLE</a>
修改表属性	<a href="#">ALTER TABLE</a>
删除表	<a href="#">DROP TABLE</a>

## 定义分区表

分区表是一种逻辑表，数据是由普通表存储的，主要用于提升查询性能。所涉及的SQL语句，请参考[表7-90](#)。

表 7-90 分区表定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建分区表	<a href="#">CREATE TABLE PARTITION</a>
创建分区	<a href="#">ALTER TABLE PARTITION</a>
修改分区表属性	<a href="#">ALTER TABLE PARTITION</a>
删除分区	<a href="#">ALTER TABLE PARTITION</a>
删除分区表	<a href="#">DROP TABLE</a>

## 定义索引

索引是对数据库表中一列或多列的值进行排序的一种结构，使用索引可快速访问数据库表中的特定信息。所涉及的SQL语句，请参考[表7-91](#)。

表 7-91 索引定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建索引	<a href="#">CREATE INDEX</a>
修改索引属性	<a href="#">ALTER INDEX</a>
删除索引	<a href="#">DROP INDEX</a>
重建索引	<a href="#">REINDEX</a>

## 定义存储过程

存储过程是一组为了完成特定功能的SQL语句集，经编译后存储在数据库中，用户通过指定存储过程的名称并给出参数（如果该存储过程带有参数）来执行它。所涉及的SQL语句，请参考[表7-92](#)。

表 7-92 存储过程定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建存储过程	<a href="#">CREATE PROCEDURE</a>
删除存储过程	<a href="#">DROP PROCEDURE</a>

## 定义函数

在GaussDB中，它和存储过程类似，也是一组SQL语句集，使用上没有差别。所涉及的SQL语句，请参考[表7-93](#)。

表 7-93 函数定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建函数	<a href="#">CREATE FUNCTION</a>
修改函数属性	<a href="#">ALTER FUNCTION</a>
删除函数	<a href="#">DROP FUNCTION</a>

## 定义包

包是模块化的思想，由包头（package specification）和包体(package body)组成，用来分类管理存储过程和函数，类似于Java、C++等语言中的类。

表 7-94 包定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建包	<a href="#">CREATE PACKAGE</a>
删除包	<a href="#">DROP PACKAGE</a>
修改包属性	<a href="#">ALTER PACKAGE</a>

## 定义视图

视图是从一个或几个基本表中导出的虚表，可用于控制用户对数据访问，请参考[表7-95](#)。

表 7-95 视图定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建视图	<b>CREATE VIEW</b>
删除视图	<b>DROP VIEW</b>

## 定义游标

为了处理SQL语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化，请参考表7-96。

表 7-96 游标定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建游标	<b>CURSOR</b>
移动游标	<b>MOVE</b>
从游标中提取数据	<b>FETCH</b>
关闭游标	<b>CLOSE</b>

## 定义聚合函数

表 7-97 聚合函数定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建一个新的聚合函数	<b>CREATE AGGREGATE</b>
修改聚合函数	<b>ALTER AGGREGATE</b>
删除聚合函数	<b>DROP AGGREGATE</b>

## 定义数据类型转换

表 7-98 数据类型定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建一个新的用户自定义数据类型转换	<b>CREATE CAST</b>
删除用户自定义数据类型转换	<b>DROP CAST</b>

## 定义操作符

表 7-99 操作符定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建一个新的操作符	<a href="#">CREATE OPERATOR</a>
修改操作符	<a href="#">ALTER OPERATOR</a>
删除操作符	<a href="#">DROP OPERATOR</a>

## 定义数据类型

表 7-100 数据类型定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建一个新的数据类型	<a href="#">CREATE TYPE</a>
修改数据类型	<a href="#">ALTER TYPE</a>
删除数据类型	<a href="#">DROP TYPE</a>

## 7.11 DML 语法一览表

DML（Data Manipulation Language数据操作语言），用于对数据库表中的数据进行操作。如：插入、更新、查询、删除。

### 插入数据

插入数据是往数据库表中添加一条或多条记录，请参考[INSERT](#)。

### 修改数据

修改数据是修改数据库表中的一条或多条记录，请参考[UPDATE](#)。

### 查询数据

数据库查询语句SELECT是用于在数据库中检索适合条件的信息，请参考[SELECT](#)。

### 删除数据

GaussDB提供了两种删除表数据的语句：删除表中指定条件的数据，请参考[DELETE](#)；或删除表的所有数据，请参考[TRUNCATE](#)。

TRUNCATE快速地从表中删除所有行，它和在每个表上进行无条件的DELETE有同样的效果，不过因为它不做表扫描，因而快得多。在大表上最有用。



## 拷贝数据

GaussDB提供了在表和文件之间拷贝数据的语句，请参考[COPY](#)。

## 锁定表

GaussDB提供了多种锁模式用于控制对表中数据的并发访问，请参考[LOCK](#)。

## 调用函数

GaussDB提供了三个用于调用函数的语句，它们在语法结构上没有差别，请参考[CALL](#)。

## 操作会话

用户与数据库之间建立的连接称为会话，请参考[表7-101](#)。

表 7-101 会话相关 SQL

功能	相关SQL
修改会话	<a href="#">ALTER SESSION</a>
结束会话	<a href="#">ALTER SYSTEM KILL SESSION</a>

## 7.12 DCL 语法一览表

DCL（Data Control Language数据控制语言），是用来创建用户角色、设置或更改数据库用户或角色权限的语句。

### 定义角色

角色是用来管理权限的，从数据库安全的角度考虑，可以把所有的管理和操作权限划分到不同的角色上。所涉及的SQL语句，请参考[表7-102](#)。

表 7-102 角色定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建角色	<a href="#">CREATE ROLE</a>
修改角色属性	<a href="#">ALTER ROLE</a>
删除角色	<a href="#">DROP ROLE</a>

### 定义用户

用户是用来登录数据库的，通过对用户赋予不同的权限，可以方便地管理用户对数据库的访问及操作。所涉及的SQL语句，请参考[表7-103](#)。

表 7-103 用户定义相关 SQL

功能	相关SQL
创建用户	<a href="#">CREATE USER</a>
修改用户属性	<a href="#">ALTER USER</a>
删除用户	<a href="#">DROP USER</a>

## 授权

GaussDB提供了针对数据对象和角色授权的语句，请参考[GRANT](#)。

## 收回权限

GaussDB提供了收回权限的语句，请参考[REVOKE](#)。

## 设置默认权限

GaussDB允许设置应用于将来创建的对象权限，请参考[ALTER DEFAULT PRIVILEGES](#)。

## 关闭当前节点

GaussDB支持使用shutdown命令关闭当前数据库节点，请参考[SHUTDOWN](#)。

# 7.13 SQL 语法

## 7.13.1 ABORT

### 功能描述

回滚当前事务并且撤销所有当前事务中所做的更改。

作用等同于[ROLLBACK](#)，早期SQL有用ABORT，现在推荐使用ROLLBACK。

### 注意事项

在事务外部执行ABORT语句不会影响事务的执行，但是会抛出一个NOTICE信息。

### 语法格式

```
ABORT [ WORK | TRANSACTION ] ;
```

### 参数说明

- **WORK | TRANSACTION**  
可选关键字，除了增加可读性没有其他任何作用。

## 示例

```
--创建表customer_demographics_t1。
openGauss=# CREATE TABLE customer_demographics_t1
(
  CD_DEMO_SK          INTEGER          NOT NULL,
  CD_GENDER           CHAR(1)          ,
  CD_MARITAL_STATUS   CHAR(1)          ,
  CD_EDUCATION_STATUS CHAR(20)         ,
  CD_PURCHASE_ESTIMATE INTEGER         ,
  CD_CREDIT_RATING    CHAR(10)        ,
  CD_DEP_COUNT        INTEGER         ,
  CD_DEP_EMPLOYED_COUNT INTEGER       ,
  CD_DEP_COLLEGE_COUNT INTEGER
)
;

--插入记录。
openGauss=# INSERT INTO customer_demographics_t1 VALUES(1920801,'M', 'U', 'DOCTOR DEGREE', 200,
'GOOD', 1, 0,0);

--开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--更新字段值。
openGauss=# UPDATE customer_demographics_t1 SET cd_education_status= 'Unknown';

--终止事务，上面所执行的更新会被撤销掉。
openGauss=# ABORT;

--查询数据。
openGauss=# SELECT * FROM customer_demographics_t1 WHERE cd_demo_sk = 1920801;
cd_demo_sk | cd_gender | cd_marital_status | cd_education_status | cd_purchase_estimate | cd_credit_rating
| cd_dep_count | cd_dep_employed_count | cd_dep_college_count
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
| 1920801 | M | U | DOCTOR DEGREE | 200 | GOOD | 1
| 0 | 0
(1 row)
```

## 相关链接

[SET TRANSACTION, COMMIT | END, ROLLBACK](#)

## 7.13.2 ALTER AGGREGATE

### 功能描述

修改一个聚合函数的定义。包括名称、所有者和模式。

### 注意事项

要使用 ALTER AGGREGATE，你必须该聚合函数的所有者。要改变一个聚合函数的模式，你必须在新模式上有 CREATE 权限。要改变所有者，你必须新所有角色的一个直接或间接成员，并且该角色必须在聚合函数的模式上有 CREATE 权限。（这些限制强制了修改该所有者不会做任何通过删除和重建聚合函数不能做的事情。不过，具有 SYSADMIN 权限用户可以用任何方法任意更改聚合函数的所属关系）。

## 语法格式

```
ALTER AGGREGATE name ( argtype [ , ... ] ) RENAME TO new_name  
ALTER AGGREGATE name ( argtype [ , ... ] ) OWNER TO new_owner  
ALTER AGGREGATE name ( argtype [ , ... ] ) SET SCHEMA new_schema
```

## 参数说明

- **name**  
现有的聚合函数的名称(可以有模式修饰)。
- **argtype**  
聚合函数操作的输入数据类型。要引用一个零参数聚合函数，可以写入\*代替输入数据类型列表。
- **new\_name**  
聚合函数的新名字。
- **new\_owner**  
聚合函数的新所有者。
- **new\_schema**  
聚合函数的新模式。

## 示例

把一个接受integer 类型参数的聚合函数myavg重命名为 my\_average：

```
ALTER AGGREGATE myavg(integer) RENAME TO my_average;
```

把一个接受integer 类型参数的聚合函数myavg的所有者改为joe：

```
ALTER AGGREGATE myavg(integer) OWNER TO joe;
```

把一个接受integer 类型参数的聚合函数myavg移动到模式myschema里：

```
ALTER AGGREGATE myavg(integer) SET SCHEMA myschema;
```

## 兼容性

SQL标准里没有ALTER AGGREGATE语句。

## 相关链接

[CREATE AGGREGATE](#)，[DROP AGGREGATE](#)

## 7.13.3 ALTER AUDIT POLICY

### 功能描述

修改统一审计策略。

### 注意事项

- 只有poladmin，sysadmin或初始用户才能进行此操作。
- 需要打开enable\_security\_policy开关统一审计策略才可以生效。

## 语法格式

```
ALTER AUDIT POLICY [ IF EXISTS ] policy_name { ADD | REMOVE } { [ privilege_audit_clause ]  
[ access_audit_clause ] };  
ALTER AUDIT POLICY [ IF EXISTS ] policy_name MODIFY ( filter_group_clause );  
ALTER AUDIT POLICY [ IF EXISTS ] policy_name DROP FILTER;  
ALTER AUDIT POLICY [ IF EXISTS ] policy_name COMMENTS policy_comments;  
ALTER AUDIT POLICY [ IF EXISTS ] policy_name { ENABLE | DISABLE };
```

- **privilege\_audit\_clause:**  
PRIVILEGES ( { DDL | ALL } [ ON LABEL ( resource\_label\_name [, ... ] ) ] )
- **access\_audit\_clause:**  
ACCESS ( { DML | ALL } [ ON LABEL ( resource\_label\_name [, ... ] ) ] )
- **filter\_group\_clause**  
FILTER ON { filter\_type ( filter\_value [, ... ] ) } [, ... ]

## 参数说明

- **policy\_name**  
审计策略名称，需要唯一，不可重复。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **DDL**  
指的是针对数据库执行如下操作时进行审计，目前支持：CREATE、ALTER、DROP、ANALYZE、COMMENT、GRANT、REVOKE、SET、SHOW、LOGIN\_ANY、LOGIN\_FAILURE、LOGIN\_SUCCESS、LOGOUT。
- **DML**  
指的是针对数据库执行如下操作时进行审计，目前支持：SELECT、COPY、DEALLOCATE、DELETE、EXECUTE、INSERT、PREPARE、REINDEX、TRUNCATE、UPDATE。
- **ALL**  
指的是上述DDL或DML中支持的所有对数据库的操作。当形式为{ DDL | ALL }时，ALL指所有DDL操作；当形式为{ DML | ALL }时，ALL指所有DML操作。
- **filter\_type**  
指定审计策略的过滤信息，过滤类型包括：IP、ROLES、APP。
- **filter\_value**  
指具体过滤信息内容。
- **policy\_comments**  
用于记录策略相关的描述信息。
- **ENABLE|DISABLE**  
可以打开或关闭统一审计策略。若不指定ENABLE|DISABLE，语句默认为ENABLE。

## 示例

请参考CREATE AUDIT POLICY的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE AUDIT POLICY](#)，[DROP AUDIT POLICY](#)。

## 7.13.4 ALTER DATABASE

### 功能描述

修改数据库的属性，包括它的名称、所有者、连接数限制、对象隔离属性等。

### 注意事项

- 只有数据库的所有者或者被授予了数据库ALTER权限的用户才能执行ALTER DATABASE命令，系统管理员默认拥有此权限。针对所要修改属性的不同，还有以下权限约束：
  - 修改数据库名称，必须拥有CREATEDB权限。
  - 修改数据库所有者，当前用户必须是该DATABASE的所有者或者系统管理员，必须拥有CREATEDB权限，且该用户是新所有者角色的成员。
  - 修改数据库默认表空间，该用户必须拥有新表空间的CREATE权限。这个语句会从物理上将一个数据库原来缺省表空间上的表和索引移至新的表空间。注意不在缺省表空间的表和索引不受此影响。
- 不能重命名当前使用的数据库，如果需要重新命名，须连接至其他数据库上。

### 语法格式

- 修改数据库的最大连接数。  
ALTER DATABASE database\_name  
[ WITH ] CONNECTION LIMIT connlimit;
- 修改数据库名称。  
ALTER DATABASE database\_name  
RENAME TO new\_name;
- 修改数据库所有者。  
ALTER DATABASE database\_name  
OWNER TO new\_owner;
- 修改数据库默认表空间。  
ALTER DATABASE database\_name  
SET TABLESPACE new\_tablespace;

#### 说明

如果该数据库中的某些表或对象已经创建在new\_tablespace下，则无法将该数据库的默认表空间修改为new\_tablespace，执行会报错。

- 修改数据库指定会话参数值。  
ALTER DATABASE database\_name  
SET configuration\_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT };
- 数据库配置参数重置。  
ALTER DATABASE database\_name RESET  
{ configuration\_parameter | ALL };
- 修改数据库对象隔离属性。  
ALTER DATABASE database\_name [ WITH ] { ENABLE | DISABLE } PRIVATE OBJECT;

#### 说明

- 修改数据库的对象隔离属性时须连接至该数据库，否则无法更改。
- 新创建的数据库，对象隔离属性默认是关闭的。当开启数据库对象隔离属性后，普通用户只能查看有权访问的对象（表、函数、视图、字段等）。对象隔离特性对管理员用户不生效，当开启对象隔离特性后，管理员也可以查看到全量的数据库对象。

## 参数说明

- **database\_name**  
需要修改属性的数据库名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **conlimit**  
数据库可以接收的最大并发连接数（管理员用户连接除外）。  
取值范围：[-1, 2<sup>31</sup>-1]的整数，建议填写1~50的整数。-1（缺省）表示没有限制。
- **new\_name**  
数据库的新名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **new\_owner**  
数据库的新所有者。  
取值范围：字符串，有效的用户名。
- **new\_tablespace**  
数据库新的默认表空间，该表空间为数据库中已经存在的表空间。默认的表空间为pg\_default。  
取值范围：字符串，有效的表空间名。
- **configuration\_parameter**
  - **value**  
把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果value是DEFAULT或者RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF关闭设置。  
取值范围：字符串，
    - DEFAULT
    - OFF
    - RESET
  - **FROM CURRENT**  
取当前会话中的值设置为configuration\_parameter的值。
- **FROM CURRENT**  
根据当前会话连接的数据库设置该参数的值。
- **RESET configuration\_parameter**  
重置指定的数据库会话参数值。
- **RESET ALL**  
重置全部的数据库会话参数值。

### 说明

- 修改数据库默认表空间，会将旧表空间中的所有表和索引转移到新表空间中，该操作不会影响其他非默认表空间中的表和索引。
- 修改的数据库会话参数值，将在下一次会话中生效。

## 示例

请参考CREATE DATABASE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE DATABASE](#)，[DROP DATABASE](#)

## 7.13.5 ALTER DEFAULT PRIVILEGES

### 功能描述

设置应用于将来创建的对象权限（这不会影响分配到已有对象中的权限）。

### 注意事项

目前只支持表（包括视图）、序列、函数，类型的权限更改。

### 语法规式

```
ALTER DEFAULT PRIVILEGES
  [ FOR { ROLE | USER } target_role [, ...] ]
  [ IN SCHEMA schema_name [, ...] ]
  abbreviated_grant_or_revoke;
```

- 其中abbreviated\_grant\_or\_revoke子句用于指定对哪些对象进行授权或回收权限。

```
grant_on_tables_clause
| grant_on_sequences_clause
| grant_on_functions_clause
| grant_on_types_clause
| revoke_on_tables_clause
| revoke_on_sequences_clause
| revoke_on_functions_clause
| revoke_on_types_clause
```

- 其中grant\_on\_tables\_clause子句用于对表授权。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | ALTER | DROP |
COMMENT | INDEX | VACUUM }
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TABLES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中grant\_on\_sequences\_clause子句用于对序列授权。

```
GRANT { { SELECT | UPDATE | USAGE | ALTER | DROP | COMMENT }
[, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SEQUENCES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中grant\_on\_functions\_clause子句用于对函数授权。

```
GRANT { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON FUNCTIONS
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中grant\_on\_types\_clause子句用于对类型授权。

```
GRANT { { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TYPES
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ]
```

- 其中revoke\_on\_tables\_clause子句用于回收表对象的权限。



```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | ALTER | DROP | COMMENT |  
    INDEX | VACUUM }  
    [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON TABLES  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中revoke\_on\_sequences\_clause子句用于回收序列的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { SELECT | UPDATE | USAGE | ALTER | DROP | COMMENT }  
    [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON SEQUENCES  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中revoke\_on\_functions\_clause子句用于回收函数的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON FUNCTIONS  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

- 其中revoke\_on\_types\_clause子句用于回收类型的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON TYPES  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT | CASCADE CONSTRAINTS ]
```

## 参数说明

- **target\_role**  
已有角色的名称。如果省略FOR ROLE/USER，则缺省值为当前角色/用户。  
取值范围：已有角色的名称。
- **schema\_name**  
现有模式的名称。  
target\_role必须有schema\_name的CREATE权限。  
取值范围：现有模式的名称。
- **role\_name**  
被授予或者取消权限角色的名称。  
取值范围：已存在的角色名称。

### 须知

如果想删除一个被赋予了默认权限的角色，有必要恢复改变的缺省权限或者使用DROP OWNED BY来为角色脱离缺省的权限记录。

## 示例

```
--将创建在模式tpcds里的所有表（和视图）的SELECT权限授予每一个用户。  
openGauss=# ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds GRANT SELECT ON TABLES TO PUBLIC;  
  
--创建用户普通用户jack。  
openGauss=# CREATE USER jack PASSWORD '*****';  
  
--将tpcds下的所有表的插入权限授予用户jack。  
openGauss=# ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds GRANT INSERT ON TABLES TO jack;
```

```
--撤销上述权限。
openGauss=# ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds REVOKE SELECT ON TABLES FROM PUBLIC;
openGauss=# ALTER DEFAULT PRIVILEGES IN SCHEMA tpcds REVOKE INSERT ON TABLES FROM jack;

--删除用户jack。
openGauss=# DROP USER jack CASCADE;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds;
```

## 相关链接

[GRANT, REVOKE](#)

## 7.13.6 ALTER DIRECTORY

### 功能描述

对directory属性进行修改。

### 注意事项

- 目前只支持修改directory属主。
- 当enable\_access\_server\_directory=off时，只允许初始用户修改directory属主；当enable\_access\_server\_directory=on时，具有SYSADMIN权限的用户和directory对象的属主可以修改directory，且要求该用户是新属主的成员。

### 语法格式

```
ALTER DIRECTORY directory_name
OWNER TO new_owner;
```

### 参数描述

- **directory\_name**  
需要修改的目录名称，范围为已经存在的目录名称。
- **new\_owner**  
目录的新属主。

### 示例

```
--创建目录。
openGauss=# CREATE OR REPLACE DIRECTORY dir as '/tmp/';

--创建用户。
openGauss=# CREATE USER system PASSWORD '*****';

--修改目录的owner。
openGauss=# ALTER DIRECTORY dir OWNER TO system;

--删除目录。
openGauss=# DROP DIRECTORY dir;
```

## 相关链接

[CREATE DIRECTORY, DROP DIRECTORY](#)

## 7.13.7 ALTER FUNCTION

### 功能描述

修改自定义函数的属性。

### 注意事项

只有函数的所有者或者被授予了函数ALTER权限的用户才能执行ALTER FUNCTION命令，系统管理员默认拥有该权限。针对所要修改属性的不同，还有以下权限约束：

- 如果函数中涉及对临时表相关的操作，则无法使用ALTER FUNCTION。
- 修改函数的所有者或修改函数的模式，当前用户必须是该函数的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。
- 只有系统管理员和初始化用户可以将function的schema修改成public。

### 语法格式

- 修改自定义函数的附加参数。

```
ALTER FUNCTION function_name ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    action [ ... ] [ RESTRICT ];
```

其中附加参数action子句语法为。

```
{ CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }  
| { IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }  
| { SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }  
| { NOT FENCED | FENCED }  
| [ NOT ] LEAKPROOF  
| { [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER }  
| AUTHID { DEFINER | CURRENT_USER }  
| COST execution_cost  
| ROWS result_rows  
| SET configuration_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } } FROM CURRENT }  
| RESET { configuration_parameter | ALL }
```

- 修改自定义函数的名称。

```
ALTER FUNCTION function_name ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    RENAME TO new_name;
```

- 修改自定义函数的所属者。

```
ALTER FUNCTION function_name ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    OWNER TO new_owner;
```

- 修改自定义函数的模式。

```
ALTER FUNCTION function_name ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    SET SCHEMA new_schema;
```

### 参数说明

- **function\_name**

要修改的函数名称。

取值范围：已存在的函数名。

- **argmode**

标识该参数是输入、输出参数。

取值范围：

- IN：声明入参。
- OUT：声明出参。

- INOUT: 声明出入参。
- VARIADIC: 声明数组类型的参数。
- **argname**  
参数名称。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **argtype**  
函数参数的类型。
- **CALLED ON NULL INPUT**  
表明该函数的某些参数是NULL的时候可以按照正常的方式调用。缺省时与指定此参数的作用相同。
- **RETURNS NULL ON NULL INPUT**  
**STRICT**  
STRICT用于指定如果函数的某个参数是NULL，此函数总是返回NULL。如果声明了这个参数，则如果存在NULL参数时不会执行该函数；而只是自动假设一个NULL结果。  
RETURNS NULL ON NULL INPUT和STRICT的功能相同。
- **IMMUTABLE**  
表示该函数在给出同样的参数值时总是返回同样的结果。
- **STABLE**  
表示该函数不能修改数据库，对相同参数值，在同一次表扫描里，该函数的返回值不变，但是返回值可能在不同SQL语句之间变化。
- **VOLATILE**  
表示该函数值可以在一次表扫描内改变，不会做任何优化。
- **LEAKPROOF**  
表示该函数没有副作用，指出参数只包括返回值。LEAKPROOF只能由系统管理员设置。
- **EXTERNAL**  
(可选)目的是和SQL兼容，这个特性适合于所有函数，而不仅是外部函数。
- **SECURITY INVOKER**  
**AUTHID CURRENT\_USER**  
表明该函数将以调用它的用户的权限执行。缺省时与指定此参数的作用相同。  
SECURITY INVOKER和AUTHID CURRENT\_USER的功能相同。
- **SECURITY DEFINER**  
**AUTHID DEFINER**  
声明该函数将以创建它的用户的权限执行。  
AUTHID DEFINER和SECURITY DEFINER的功能相同。
- **COST execution\_cost**  
用来估计函数的执行成本。  
execution\_cost以cpu\_operator\_cost为单位。  
取值范围：正数。
- **ROWS result\_rows**

估计函数返回的行数。用于函数返回的是一个集合。

取值范围：正数，默认值是1000行。

- **configuration\_parameter**

- **value**

把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果value是DEFAULT或者RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF关闭设置。

取值范围：字符串。

- DEFAULT

- OFF

- RESET

- 指定默认值。

- **FROM CURRENT**

取当前会话中的值设置为configuration\_parameter的值。

- **new\_name**

函数的新名称。要修改函数的所属模式，必须拥有新模式的CREATE权限。

取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。

- **new\_owner**

函数的新所有者。要修改函数的所有者，新所有者必须拥有该函数所属模式的CREATE权限。

取值范围：已存在的用户角色。

- **new\_schema**

函数的新模式。

取值范围：已存在的模式。

## 示例

请参见CREATE FUNCTION的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE FUNCTION](#)，[DROP FUNCTION](#)

## 7.13.8 ALTER GLOBAL CONFIGURATION

### 功能描述

新增、修改系统表gs\_global\_config的key-value值。如果修改的参数已经存在，则修改；如果不存在则新增。

### 注意事项

- 仅支持数据库初始用户运行此命令。
- 参数名称不能为weak\_password、undostoragetype。

## 语法格式

```
ALTER GLOBAL CONFIGURATION with(name=value, name=value...);
```

## 参数说明

- **name**  
参数名称，text类型，不能为weak\_password、undostoragetype，除此之外没有限制。
- **value**  
参数值，text类型。

## 示例

```
--插入内容。
openGauss=# ALTER GLOBAL CONFIGURATION with(redis_is_ok = true);

--查询。
openGauss=# SELECT * FROM gs_global_config;
   name   | value
-----+-----
 buckets_len | 16384
 undostoragetype | page
  redis_is_ok | true
(3 rows)

--修改内容。
openGauss=# ALTER GLOBAL CONFIGURATION with(redis_is_ok = false);

--查询。
openGauss=# SELECT * FROM gs_global_config;
   name   | value
-----+-----
 buckets_len | 16384
 undostoragetype | page
  redis_is_ok | false
(3 rows)

--删除内容。
openGauss=# DROP GLOBAL CONFIGURATION redis_is_ok;

--查询。
openGauss=# SELECT * FROM gs_global_config;
   name   | value
-----+-----
 buckets_len | 16384
 undostoragetype | page
(2 rows)
```

## 相关链接

[DROP GLOBAL CONFIGURATION](#)

## 7.13.9 ALTER GROUP

### 功能描述

修改一个用户组的属性。

## 注意事项

ALTER GROUP是ALTER ROLE的别名，非SQL标准语法，不推荐使用，建议用户直接使用ALTER ROLE替代。

## 语法格式

- 向用户组中添加用户。  
ALTER GROUP group\_name  
ADD USER user\_name [, ... ];
- 从用户组中删除用户。  
ALTER GROUP group\_name  
DROP USER user\_name [, ... ];
- 修改用户组的名称。  
ALTER GROUP group\_name  
RENAME TO new\_name;

## 参数说明

请参考ALTER ROLE的[参数说明](#)。

## 示例

```
--创建用户组。
openGauss=# CREATE GROUP super_users WITH PASSWORD "*****";

--创建用户。
openGauss=# CREATE ROLE lche WITH PASSWORD "*****";

--创建用户。
openGauss=# CREATE ROLE jim WITH PASSWORD "*****";

--向用户组中添加用户。
openGauss=# ALTER GROUP super_users ADD USER lche, jim;

--从用户组中删除用户。
openGauss=# ALTER GROUP super_users DROP USER jim;

--修改用户组的名称。
openGauss=# ALTER GROUP super_users RENAME TO normal_users;

--删除用户。
openGauss=# DROP ROLE lche, jim;

--删除用户组。
openGauss=# DROP GROUP normal_users;
```

## 相关链接

[CREATE GROUP](#)，[DROP GROUP](#)，[ALTER ROLE](#)

## 7.13.10 ALTER INDEX

### 功能描述

ALTER INDEX用于修改现有索引的定义。

它有几种子形式：

- IF EXISTS

如果指定的索引不存在，则发出一个notice而不是error。

- RENAME TO  
只改变索引的名称。对存储的数据没有影响。
- SET TABLESPACE  
这个选项会改变索引的表空间为指定表空间，并且把索引相关的数据文件移动到新的表空间里。
- SET ( { STORAGE\_PARAMETER = value } [, ...] )  
改变索引的一个或多个索引方法特定的存储参数。需要注意的是索引内容不会被这个命令立即修改，根据参数的不同，可能需要使用REINDEX重建索引来获得期望的效果。
- RESET ( { storage\_parameter } [, ...] )  
重置索引的一个或多个索引方法特定的存储参数为缺省值。与SET一样，可能需要使用REINDEX来完全更新索引。
- [ MODIFY PARTITION index\_partition\_name ] UNUSABLE  
用于设置表或者索引分区上的索引不可用。
- REBUILD [ PARTITION index\_partition\_name ]  
用于重建表或者索引分区上的索引。
- RENAME PARTITION  
用于重命名索引分区。
- MOVE PARTITION  
用于修改索引分区的所属表空间。

## 注意事项

只有索引的所有者或者拥有索引所在表的INDEX权限的用户有权限执行此命令，系统管理员默认拥有此权限。

## 语法规式

- 重命名表索引的名称。  

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  RENAME TO new_name;
```
- 修改表索引的所属空间。  

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  SET TABLESPACE tablespace_name;
```
- 修改表索引的存储参数。  

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  SET ( {storage_parameter = value} [, ...] );
```
- 重置表索引的存储参数。  

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  RESET ( storage_parameter [, ...] );
```
- 设置表索引或索引分区不可用。  

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  [ MODIFY PARTITION index_partition_name ] UNUSABLE;
```
- 重建表索引或索引分区。  

```
ALTER INDEX index_name  
  REBUILD [ PARTITION index_partition_name ];
```
- 重命名索引分区。



```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  RENAME PARTITION index_partition_name TO new_index_partition_name;
```

- 修改索引分区的所属表空间。

```
ALTER INDEX [ IF EXISTS ] index_name  
  MOVE PARTITION index_partition_name TABLESPACE new_tablespace;
```

## 参数说明

- **index\_name**  
要修改的索引名。
- **new\_name**  
新的索引名。  
取值范围：字符串，且符合[标识符命名规范](#)。
- **tablespace\_name**  
表空间的名称。  
取值范围：已存在的表空间。
- **storage\_parameter**  
索引方法特定的参数名。
- **value**  
索引方法特定的存储参数的新值。根据参数的不同，这可能是一个数字或单词。
- **new\_index\_partition\_name**  
新索引分区名。
- **index\_partition\_name**  
索引分区名。
- **new\_tablespace**  
新表空间。

## 示例

请参见CREATE INDEX的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE INDEX](#), [DROP INDEX](#), [REINDEX](#)

## 7.13.11 ALTER LANGUAGE

本版本暂不支持使用该语法。

## 7.13.12 ALTER MASKING POLICY

## 功能描述

修改脱敏策略。

## 注意事项

- 只有poladmin, sysadmin或初始用户才能执行此操作。

- 需要打开enable\_security\_policy开关脱敏策略才可以生效。

## 语法规式

- **修改策略描述：**  
ALTER MASKING POLICY policy\_name COMMENTS policy\_comments;
- **修改脱敏方式：**  
ALTER MASKING POLICY policy\_name [ADD | REMOVE | MODIFY] masking\_actions[, ...]\*;  
其中masking\_action:  
masking\_function ON LABEL(label\_name[, ...]\*)
- **修改脱敏策略生效场景：**  
ALTER MASKING POLICY policy\_name MODIFY(FILTER ON FILTER\_TYPE(filter\_value[, ...]\*)[, ...]\*);
- **移除脱敏策略生效场景，使策略对所用场景生效：**  
ALTER MASKING POLICY policy\_name DROP FILTER;
- **修改脱敏策略开启/关闭：**  
ALTER MASKING POLICY policy\_name [ENABLE | DISABLE];

## 参数说明

- **policy\_name**  
脱敏策略名称，需要唯一，不可重复。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **policy\_comments**  
需要为脱敏策略添加或修改的描述信息。
- **masking\_function**  
指的是预置的八种脱敏方式或者用户自定义的函数，支持模式。  
maskall不是预置函数，硬编码在代码中，不支持\df展示。  
预置时脱敏方式如下：  
maskall | randommasking | creditcardmasking | basicemailmasking | fullemailmasking | shufflemasking | alldigitsmasking | regexpmasking
- **label\_name**  
资源标签名称。
- **FILTER\_TYPE**  
指定脱敏策略的过滤信息，过滤类型包括：IP、ROLES、APP。
- **filter\_value**  
指具体过滤信息内容，例如具体的IP，具体的APP名称，具体的用户名。
- **ENABLE|DISABLE**  
可以打开或关闭脱敏策略。若不指定ENABLE|DISABLE，语句默认为ENABLE。

## 示例

```
--创建dev_mask和bob_mask用户。
openGauss=# CREATE USER dev_mask PASSWORD '*****';
openGauss=# CREATE USER bob_mask PASSWORD '*****';

--创建一个表tb_for_masking。
openGauss=# CREATE TABLE tb_for_masking(col1 text, col2 text, col3 text);

--创建资源标签标记敏感列col1。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL mask_lb1 ADD COLUMN(tb_for_masking.col1);
```

```
--创建资源标签标记敏感列col2。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL mask_lb2 ADD COLUMN(tb_for_masking.col2);

--对访问敏感列col1的操作创建脱敏策略。
openGauss=# CREATE MASKING POLICY maskpol1 maskall ON LABEL(mask_lb1);

--为脱敏策略maskpol1添加描述。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 COMMENTS 'masking policy for tb_for_masking.col1';

--修改脱敏策略maskpol1，新增一项脱敏方式。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 ADD randommasking ON LABEL(mask_lb2);

--修改脱敏策略maskpol1，移除一项脱敏方式。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 REMOVE randommasking ON LABEL(mask_lb2);

--修改脱敏策略maskpol1，修改一项脱敏方式。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 MODIFY randommasking ON LABEL(mask_lb1);

--修改脱敏策略maskpol1使之仅对用户dev_mask和bob_mask,客户端工具为gsq, IP地址为'10.20.30.40',
'127.0.0.0/24'场景生效。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 MODIFY (FILTER ON ROLES(dev_mask, bob_mask),
APP(gsq), IP('10.20.30.40', '127.0.0.0/24'));

--修改脱敏策略maskpol1，使之对所有用户场景生效。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 DROP FILTER;

--禁用脱敏策略maskpol1。
openGauss=# ALTER MASKING POLICY maskpol1 DISABLE;

--删除脱敏策略。
openGauss=# DROP MASKING POLICY maskpol1;

--删除资源标签。
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL mask_lb1, mask_lb2;

--删除表tb_for_masking。
openGauss=# DROP TABLE tb_for_masking;

--删除用户dev_mask和bob_mask。
openGauss=# DROP USER dev_mask, bob_mask;
```

## 相关链接

[CREATE MASKING POLICY](#)，[DROP MASKING POLICY](#)。

## 7.13.13 ALTER MATERIALIZED VIEW

### 功能描述

更改一个现有物化视图的多个辅助属性。

可用于ALTER MATERIALIZED VIEW的语句形式和动作是ALTER TABLE的一个子集，并且在用于物化视图时具有相同的含义。详见[ALTER TABLE](#)。

### 注意事项

- 只有物化视图的所有者有权限执行ALTER MATERIALIZED VIEW命令，系统管理员默认拥有此权限。
- 不支持更改物化视图结构。

## 语法格式

- 修改物化视图的所属用户。  

```
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] mv_name  
OWNER TO new_owner;
```
- 修改物化视图的列。  

```
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] mv_name  
RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name;
```
- 重命名物化视图。  

```
ALTER MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] mv_name  
RENAME TO new_name;
```

## 参数说明

- **mv\_name**  
一个现有物化视图的名称，可以用模式修饰。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
一个新的或者现有的列的名称。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **new\_column\_name**  
一个现有列的新名称。
- **new\_owner**  
该物化视图的新拥有者的用户名。
- **new\_name**  
该物化视图的新名称。

## 示例

```
--创建表。  
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int) WITH(STORAGE_TYPE=ASTORE);  
  
--创建全量物化视图。  
openGauss=# CREATE MATERIALIZED VIEW foo AS SELECT * FROM my_table;  
  
--把物化视图foo重命名为bar。  
openGauss=# ALTER MATERIALIZED VIEW foo RENAME TO bar;  
  
--删除全量物化视图。  
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW bar;  
  
--删除表my_table。  
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#) , [CREATE MATERIALIZED VIEW](#) ,  
[DROP MATERIALIZED VIEW](#) , [REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#) ,  
[REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.14 ALTER OPERATOR

### 功能描述

修改一个操作符的定义。

### 注意事项

ALTER OPERATOR改变一个操作符的定义。目前唯一能用的功能是改变操作符的所有者。

要使用ALTER OPERATOR，你必须是该操作符的所有者。要修改所有者，你还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此操作符的模式上有CREATE权限。（这些限制强制了修改该所有者不会做任何通过删除和重建操作符不能做的事情。不过，具有SYSADMIN权限用户可以以任何方式修改任意操作符的所有权。）

### 语法格式

```
ALTER OPERATOR name ( { left_type | NONE } , { right_type | NONE } ) OWNER TO new_owner  
ALTER OPERATOR name ( { left_type | NONE } , { right_type | NONE } ) SET SCHEMA new_schema
```

### 参数说明

- **name**  
一个现有操作符的名字。
- **left\_type**  
操作符的左操作数的数据类型；如果没有左操作数，那么写NONE。
- **right\_type**  
操作符的右操作数的数据类型；如果没有右操作数，那么写NONE。
- **new\_owner**  
操作符的新所有者。
- **new\_schema**  
操作符的新模式名。

### 示例

改变一个用于text的用户定义操作符a @@ b:

```
ALTER OPERATOR @@ (text, text) OWNER TO joe;
```

### 兼容性

SQL 标准里没有ALTER OPERATOR语句。

### 相关链接

[CREATE OPERATOR](#)，[CREATE OPERATOR CLASS](#)，[DROP OPERATOR](#)

## 7.13.15 ALTER PACKAGE

### 功能描述

修改PACKAGE的属性。

### 注意事项

目前仅支持ALTER PACKAGE OWNER功能，系统管理员默认拥有该权限，有以下权限约束：

- 当前用户必须是该package的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。

### 语法格式

- 修改package的所属者。  
`ALTER PACKAGE package_name OWNER TO new_owner;`

### 参数说明

- **package\_name**  
要修改的package名称。  
取值范围：已存在的package名，仅支持修改单个package。
- **new\_owner**  
package的新所有者。要修改函数的所有者，新所有者必须拥有该package所属模式的CREATE权限。  
取值范围：已存在的用户角色。

### 示例

请参见[CREATE PACKAGE](#)中示例。

### 相关链接

[CREATE PACKAGE](#)，[DROP PACKAGE](#)

## 7.13.16 ALTER PROCEDURE

### 功能描述

修改自定义存储过程的属性。

### 注意事项

只有存储过程的所有者或者被授予了存储过程ALTER权限的用户才能执行ALTER PROCEDURE命令，系统管理员默认拥有该权限。针对所要修改属性的不同，还有以下权限约束：

- 如果存储过程中涉及对临时表相关的操作，则无法使用ALTER PROCEDURE。
- 修改存储过程的所有者或修改存储过程的模式，当前用户必须是该存储过程的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。

- 只有系统管理员和初始化用户可以将procedure的schema修改成public。

## 语法格式

- 修改自定义存储过程的附加参数。  

```
ALTER PROCEDURE procedure_name ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    action [ ... ] [ RESTRICT ];
```

其中附加参数action子句语法为。

```
{ CALLED ON NULL INPUT | STRICT }  
{ IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }  
{ SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }  
{ NOT FENCED | FENCED }  
[ NOT ] LEAKPROOF  
{ [ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER }  
AUTHID { DEFINER | CURRENT_USER }  
COST execution_cost  
ROWS result_rows  
SET configuration_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } FROM CURRENT }  
RESET { configuration_parameter | ALL }
```

- 修改自定义存储过程的名称。  

```
ALTER PROCEDURE pronaame ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    RENAME TO new_name;
```
- 修改自定义存储过程的所属者。  

```
ALTER PROCEDURE pronaame ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    OWNER TO new_owner;
```
- 修改自定义存储过程的模式。  

```
ALTER PROCEDURE pronaame ( [ { [ argname ] [ argmode ] argtype } [ ... ] ] )  
    SET SCHEMA new_schema;
```

## 参数说明

- **procedure\_name**  
要修改的存储过程名称。  
取值范围：已存在的存储过程名。
- **argmode**  
标识该参数是输入、输出参数。  
取值范围：IN/OUT/INOUT/VARIADIC。
- **argname**  
参数名称。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **argtype**  
存储过程参数的类型。
- **CALLED ON NULL INPUT**  
表明该存储过程的某些参数是NULL的时候可以按照正常的方式调用。缺省时与指定此参数的作用相同。
- **IMMUTABLE**  
表示该存储过程在给出同样的参数值时总是返回同样的结果。
- **STABLE**  
表示该存储过程不能修改数据库，对相同参数值，在同一次表扫描里，该函数的返回值不变，但是返回值可能在不同SQL语句之间变化。

- **VOLATILE**  
表示该存储过程值可以在一次表扫描内改变，不会做任何优化。
- **LEAKPROOF**  
表示该存储过程没有副作用，指出参数只包括返回值。LEAKPROOF只能由系统管理员设置。
- **EXTERNAL**  
（可选）目的是和SQL兼容，这个特性适合于所有函数，而不仅是外部函数。
- **SECURITY INVOKER**  
**AUTHID CURRENT\_USER**  
表明该存储过程将以调用它的用户的权限执行。缺省时与指定此参数的作用相同。  
SECURITY INVOKER和AUTHID CURRENT\_USER的功能相同。
- **SECURITY DEFINER**  
**AUTHID DEFINER**  
声明该存储过程将以创建它的用户的权限执行。  
AUTHID DEFINER和SECURITY DEFINER的功能相同。
- **COST execution\_cost**  
用来估计存储过程的执行成本。  
execution\_cost以cpu\_operator\_cost为单位。  
取值范围：正数。
- **ROWS result\_rows**  
估计存储过程返回的行数。用于存储过程返回的是一个集合。  
取值范围：正数，默认值是1000行。
- **configuration\_parameter**
  - **value**  
把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果value是DEFAULT或者RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF关闭设置。  
取值范围：字符串。
    - DEFAULT
    - OFF
    - RESET
    - 指定默认值。
  - **FROM CURRENT**  
取当前会话中的值设置为configuration\_parameter的值。
- **new\_name**  
存储过程的新名称。要修改存储过程的所属模式，必须拥有新模式的CREATE权限。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **new\_owner**



存储过程的新所有者。要修改存储过程的所有者，新所有者必须拥有该存储过程所属模式的CREATE权限。

取值范围：已存在的用户角色。

- **new\_schema**  
存储过程的新模式。  
取值范围：已存在的模式。

## 示例

请参见CREATE FUNCTION的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE PROCEDURE](#), [DROP PROCEDURE](#)

## 7.13.17 ALTER RESOURCE LABEL

### 功能描述

修改资源标签。

### 注意事项

只有poladmin、sysadmin或初始用户才能执行此操作。

### 语法格式

```
ALTER RESOURCE LABEL label_name (ADD|REMOVE)  
label_item_list[, ...]*;
```

- **label\_item\_list**:  
resource\_type(resource\_path[, ...]\*)
- **resource\_type**:  
TABLE | COLUMN | SCHEMA | VIEW | FUNCTION

### 参数说明

- **label\_name**  
资源标签名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **resource\_type**  
指的是要标记的数据库资源类型。
- **resource\_path**  
指的是描述具体的数据库资源的路径。

## 示例

```
--创建基本表table_for_label。  
openGauss=# CREATE TABLE table_for_label(col1 int, col2 text);  
  
--创建资源标签table_label。  
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL table_label ADD COLUMN(table_for_label.col1);
```

```
--将col2添加至资源标签table_label中。  
openGauss=# ALTER RESOURCE LABEL table_label ADD COLUMN(table_for_label.col2)  
  
--将资源标签table_label中的一项移除。  
openGauss=# ALTER RESOURCE LABEL table_label REMOVE COLUMN(table_for_label.col1);  
  
--删除资源标签table_label。  
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL table_label;  
  
--删除基本表table_for_label。  
openGauss=# DROP TABLE table_for_label;
```

## 相关链接

[CREATE RESOURCE LABEL, DROP RESOURCE LABEL。](#)

## 7.13.18 ALTER ROLE

### 功能描述

修改角色属性。

### 注意事项

无。

### 语法格式

- 修改角色的权限。

```
ALTER ROLE role_name [ [ WITH ] option [ ... ] ];
```

其中权限项子句option为：

```
{CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {MONADMIN | NOMONADMIN}  
| {OPRADMIN | NOOPRADMIN}  
| {POLADMIN | NOPOLADMIN}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {VCADMIN | NOVCADMIN}  
| {PERSISTENCE | NOPERSISTENCE}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD 'password' [ EXPIRED ]  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY 'password' [ REPLACE 'old_password' | EXPIRED ]  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD { 'password' | DISABLE | EXPIRED }  
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY { 'password' [ REPLACE 'old_password' ] |  
DISABLE }  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| PGUSER
```

- 修改角色的名称。

```
ALTER ROLE role_name  
  RENAME TO new_name;
```

- 锁定或解锁。

```
ALTER ROLE role_name  
  ACCOUNT { LOCK | UNLOCK };
```

- 设置角色的配置参数。  

```
ALTER ROLE role_name [ IN DATABASE database_name ]  
    SET configuration_parameter {{ TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT};
```
- 重置角色的配置参数。  

```
ALTER ROLE role_name  
    [ IN DATABASE database_name ] RESET {configuration_parameter|ALL};
```

## 参数说明

- **role\_name**  
现有角色名。  
取值范围：已存在的角色名，如果角色名中包含大写字母则需要使用双引号括起来。
- **IN DATABASE database\_name**  
表示修改角色在指定数据库上的参数。
- **SET configuration\_parameter {{ TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT}**  
设置角色的参数。ALTER ROLE中修改的会话参数只针对指定的角色，且在下一次该角色启动的会话中有效。  
取值范围：  
configuration\_parameter和value的取值请参见SET。  
DEFAULT：表示清除configuration\_parameter参数的值，configuration\_parameter参数的值将继承本角色新产生的SESSION的默认值。  
FROM CURRENT：取当前会话中的值设置为configuration\_parameter参数的值。
- **RESET {configuration\_parameter|ALL}**  
清除configuration\_parameter参数的值。与SET configuration\_parameter TO DEFAULT的效果相同。  
取值范围：ALL表示清除所有参数的值。
- **ACCOUNT LOCK | ACCOUNT UNLOCK**
  - ACCOUNT LOCK：锁定账户，禁止登录数据库。
  - ACCOUNT UNLOCK：解锁账户，允许登录数据库。
- **PGUSER**  
当前版本不允许修改角色的PGUSER属性。
- **PASSWORD/IDENTIFIED BY 'password'**  
重置或修改用户密码。除了初始用户外其他管理员或普通用户修改自己的密码需要输入正确的旧密码。只有初始用户、系统管理员（sysadmin）或拥有创建用户（CREATEROLE）权限的用户才可以重置普通用户密码，无需输入旧密码。初始用户可以重置系统管理员的密码，系统管理员不允许重置其他系统管理员的密码。应当使用单引号将用户密码括起来。
- **EXPIRED**  
设置密码失效。只有初始用户、系统管理员（sysadmin）或拥有创建用户（CREATEROLE）权限的用户才可以设置用户密码失效，其中系统管理员也可以设置自己或其他系统管理员密码失效。不允许设置初始用户密码失效。  
密码失效的用户可以登录数据库但不能执行查询操作，只有修改密码或由管理员重置密码后可以恢复正常查询操作。

其他参数请参见CREATE ROLE的[参数说明](#)。

## 示例

请参见CREATE ROLE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE ROLE](#)，[DROP ROLE](#)，[SET ROLE](#)

## 7.13.19 ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY

### 功能描述

对已存在的行访问控制策略（包括行访问控制策略的名称，行访问控制指定的用户，行访问控制的策略表达式）进行修改。

### 注意事项

表的所有者或管理员用户才能进行此操作。

### 语法格式

```
ALTER [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY [ IF EXISTS ] policy_name ON table_name RENAME TO
new_policy_name;

ALTER [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY policy_name ON table_name
[ TO { role_name | PUBLIC } [, ...] ]
[ USING ( using_expression ) ];
```

### 参数说明

- policy\_name  
行访问控制策略名称。
- table\_name  
行访问控制策略的表名。
- new\_policy\_name  
新的行访问控制策略名称。
- role\_name  
行访问控制策略应用的数据库用户，可以指定多个用户，PUBLIC表示应用到所有用户。
- using\_expression  
行访问控制的表达式，返回值为boolean类型。

## 示例

```
--创建数据表all_data。
openGauss=# CREATE TABLE all_data(id int, role varchar(100), data varchar(100));

--创建行访问控制策略，当前用户只能查看用户自身的数据。
openGauss=# CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data USING(role =
CURRENT_USER);
openGauss=# \d+ all_data
Table "public.all_data"
```

```

Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
id     | integer        |           |         |              |
role   | character varying(100) |         | extended |              |
data   | character varying(100) |         | extended |              |
Row Level Security Policies:
  POLICY "all_data_rls"
    USING (((role)::name = "current_user"()))
Has OIDs: no
Location Nodes: ALL DATANODES
Options: orientation=row

--创建用户alice、bob。
openGauss=# CREATE ROLE alice WITH PASSWORD "*****";
openGauss=# CREATE ROLE bob WITH PASSWORD "*****";

--修改行访问控制all_data_rls的名称。
openGauss=# ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data RENAME TO all_data_new_rls;

--修改行访问控制策略影响的用户。
openGauss=# ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_new_rls ON all_data TO alice, bob;
openGauss=# \d+ all_data
          Table "public.all_data"
Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
id     | integer        |           |         |              |
role   | character varying(100) |         | extended |              |
data   | character varying(100) |         | extended |              |
Row Level Security Policies:
  POLICY "all_data_new_rls"
    TO alice,bob
    USING (((role)::name = "current_user"()))
Has OIDs: no
Location Nodes: ALL DATANODES
Options: orientation=row, enable_rowsecurity=true

--修改行访问控制策略表达式。
openGauss=# ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_new_rls ON all_data USING (id > 100 AND role = current_user);
openGauss=# \d+ all_data
          Table "public.all_data"
Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
id     | integer        |           |         |              |
role   | character varying(100) |         | extended |              |
data   | character varying(100) |         | extended |              |
Row Level Security Policies:
  POLICY "all_data_new_rls"
    TO alice,bob
    USING (((id > 100) AND ((role)::name = "current_user"()))))
Has OIDs: no
Location Nodes: ALL DATANODES
Options: orientation=row, enable_rowsecurity=true

--删除用户alice, bob。
openGauss=# DROP ROLE alice, bob;

--删除访问控制策略。
openGauss=# DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_new_rls ON all_data;

--删除数据表all_data。
openGauss=# DROP TABLE all_data;

```

## 相关链接

[CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY](#), [DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY](#)

## 7.13.20 ALTER SCHEMA

### 功能描述

修改模式属性。

### 注意事项

- 只有模式的所有者或者被授予了模式ALTER权限的用户有权限执行ALTER SCHEMA命令，系统管理员默认拥有此权限。但要修改模式的所有者，当前用户必须是该模式的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。
- 对于系统模式pg\_catalog，只允许初始用户修改模式的所有者。修改系统自带模式的名称可能会导致部分功能不可用甚至影响数据库正常运行，默认情况下不允许修改系统自带模式的名称，考虑到前向兼容性，仅允许当系统在启动或升级过程中或参数allow\_system\_table\_mods为on时修改。

### 语法格式

- 修改模式的名称。  
ALTER SCHEMA schema\_name  
RENAME TO new\_name;
- 修改模式的所有者。  
ALTER SCHEMA schema\_name  
OWNER TO new\_owner;

### 参数说明

- **schema\_name**  
现有模式的名称。  
取值范围：已存在的模式名。
- **RENAME TO new\_name**  
修改模式的名称。非系统管理员要改变模式的名称，则该用户必须在此数据库上有CREATE权限。  
new\_name：模式的新名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **OWNER TO new\_owner**  
修改模式的所有者。非系统管理员要改变模式的所有者，该用户还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此数据库上有CREATE权限。  
new\_owner：模式的新所有者。  
取值范围：已存在的用户名/角色名。

### 示例

```
--创建模式ds。  
openGauss=# CREATE SCHEMA ds;  
  
--将当前模式ds更名为ds_new。  
openGauss=# ALTER SCHEMA ds RENAME TO ds_new;  
  
--创建用户jack。  
openGauss=# CREATE USER jack PASSWORD '*****';  
  
--将DS_NEW的所有者修改为jack。
```

```
openGauss=# ALTER SCHEMA ds_new OWNER TO jack;
--删除用户jack和模式ds_new。
openGauss=# DROP SCHEMA ds_new;
openGauss=# DROP USER jack;
```

## 相关链接

[CREATE SCHEMA](#)，[DROP SCHEMA](#)

## 7.13.21 ALTER SEQUENCE

### 功能描述

修改一个现有的序列的参数。

### 注意事项

- 只有序列的所有者或者被授予了序列ALTER权限的用户才能执行ALTER SEQUENCE命令，系统管理员默认拥有该权限。但要修改序列的所有者，当前用户必须是该序列的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。
- 当前版本仅支持修改拥有者、归属列和最大值。若要修改其他参数，可以删除重建，并用Setval函数恢复当前值。
- ALTER SEQUENCE MAXVALUE不支持在事务、函数和存储过程中使用。
- 修改序列的最大值后，会清空该序列在所有会话的cache。
- 如果Sequence被创建时使用了LARGE标识，则ALTER时也需要使用LARGE标识。
- ALTER SEQUENCE会阻塞nextval、setval、currval和lastval的调用。

### 语法格式

- 修改序列归属列  

```
ALTER [ LARGE ] SEQUENCE [ IF EXISTS ] name
    [ MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE | NOMAXVALUE | CACHE cache ]
    [ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ] ;
```
- 修改序列的拥有者  

```
ALTER [ LARGE ] SEQUENCE [ IF EXISTS ] name OWNER TO new_owner;
```

### 参数说明

- name**  
将要修改的序列名称。
- IF EXISTS**  
当序列不存在时使用该选项不会出现错误消息，仅有一个通知。
- CACHE**  
为了快速访问，而在内存中预先存储序列号的个数。如果没有指定，将保持旧的缓冲值。
- OWNED BY**  
将序列和一个表的指定字段进行关联。这样，在删除那个字段或其所在表的时候会自动删除已关联的序列。  
如果序列已经和表有关联后，使用这个选项后新的关联关系会覆盖旧的关联。  
关联的表和序列的所有者必须是同一个用户，并且在同一个模式中。

使用OWNED BY NONE将删除任何已经存在的关联。

- **new\_owner**

序列新所有者的用户名。用户要修改序列的所有者，必须是新角色的直接或者间接成员，并且那个角色必须有序列所在模式上的CREATE权限。

## 示例

```
--创建一个名为serial的递增序列，从101开始。
openGauss=# CREATE SEQUENCE serial START 101;

--创建一个表，定义默认值。
openGauss=# CREATE TABLE T1(C1 bigint default nextval('serial'));

--将序列serial的归属列变为T1.C1。
openGauss=# ALTER SEQUENCE serial OWNED BY T1.C1;

--删除序列和表。
openGauss=# DROP SEQUENCE serial cascade;
openGauss=# DROP TABLE T1;
```

## 相关链接

[CREATE SEQUENCE, DROP SEQUENCE](#)

## 7.13.22 ALTER SERVER

### 功能描述

增加、修改和删除一个现有server的参数。已有server可以从pg\_foreign\_server系统表中查询。

### 注意事项

只有SERVER的所有者或者被授予了SERVER的ALTER权限的用户才可以执行ALTER SERVER命令，系统管理员默认拥有该权限。但要修改SERVER的所有者，当前用户必须是该SERVER的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。

OPTIONS中的敏感字段（如password、secret\_access\_key）在使用多层引号时，语义和不带引号的场景是不同的，因此不会被识别为敏感字段进行脱敏。

### 语法格式

- 修改外部服务的参数。

```
ALTER SERVER server_name [ VERSION 'new_version' ]
[ OPTIONS ( {[ ADD | SET | DROP ] option ['value']} [, ... ] ) ];
```

在OPTIONS选项里，ADD、SET和DROP指定要执行的操作，未指定时默认为ADD操作。option和value为对应操作的参数。

- 修改外部服务的名称。

```
ALTER SERVER server_name
RENAME TO new_name;
```

### 参数说明

- **server\_name**

所修改的server的名称。



- **new\_version**  
修改后server的新版本名称。
- **OPTIONS**  
更改该服务器的选项。ADD、SET和 DROP指定要执行的动作。如果没有显式地指定操作，将会假定为ADD。选项名称必须唯一，名称和值也会使用该服务器的外部数据包装器库进行验证。  
除了libpq支持的连接参数外，还额外提供以下参数：
  - **fdw\_startup\_cost**  
执行一个外表扫描时的启动耗时估算。这个值通常包含建立连接、远端对请求的分析和生成计划的耗时。默认值为100。
  - **fdw\_tuple\_cost**  
在远端服务器上对每一个元组进行扫描时的额外消耗。这个值通常表示数据在server间传输的额外消耗。默认值为0.01。
- **new\_name**  
修改后server的新名称。

## 示例

```
--创建my_server。  
openGauss=# CREATE SERVER my_server FOREIGN DATA WRAPPER log_fdw;  
  
--修改外部服务的名称。  
openGauss=# ALTER SERVER my_server  
    RENAME TO my_server_1;  
  
--删除my_server_1。  
openGauss=# DROP SERVER my_server_1;
```

## 相关链接

[CREATE SERVER, DROP SERVER](#)

## 7.13.23 ALTER SESSION

### 功能描述

ALTER SESSION命令用于定义或修改那些对当前会话有影响的条件或参数。修改后的会话参数会一直保持，直到断开当前会话。

### 注意事项

- 如果执行SET TRANSACTION之前没有执行START TRANSACTION，则事务立即结束，命令无法显示效果。
- 可以用START TRANSACTION里面声明所需要的transaction\_mode(s)的方法来避免使用SET TRANSACTION。

### 语法格式

- 设置会话的事务参数。  

```
ALTER SESSION SET [ SESSION CHARACTERISTICS AS ] TRANSACTION  
    { ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED } | { READ ONLY | READ WRITE } } [, ...];
```
- 设置会话的其他运行时参数。

```
ALTER SESSION SET
  {{config_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT }
    | FROM CURRENT }}
    | TIME_ZONE time_zone

    | SCHEMA 'schema'
    | NAMES encoding_name
    | ROLE role_name PASSWORD 'password'
    | SESSION AUTHORIZATION { role_name PASSWORD 'password' | DEFAULT }
    | XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT }
  };
```

## 参数说明

- **SESSION**  
声明的参数只对当前会话起作用。如果SESSION和LOCAL都没出现，则SESSION为缺省值。  
如果在事务中执行了此命令，命令的产生影响将在事务回滚之后消失。如果该事务已提交，影响将持续到会话的结束，除非被另外一个SET命令重置参数。
- **TIME\_ZONE time\_zone**  
用于指定当前会话的本地时区。  
取值范围：有效的本地时区。该选项对应的运行时参数名称为TimeZone，DEFAULT缺省值为PRC。
- **CURRENT\_SCHEMA**  
**schema**  
CURRENT\_SCHEMA用于指定当前的模式。  
取值范围：已存在模式名称。如果模式名不存在，会导致CURRENT\_SCHEMA值为空。
- **SCHEMA schema**  
同CURRENT\_SCHEMA。此处的schema是个字符串。  
例如：set schema 'public';
- **NAMES encoding\_name**  
用于设置客户端的字符编码。等价于set client\_encoding to encoding\_name。  
取值范围：有效的字符编码。该选项对应的运行时参数名称为client\_encoding，默认编码为UTF8。
- **XML OPTION option**  
用于设置XML的解析方式。  
取值范围：CONTENT（缺省）、DOCUMENT
- **config\_parameter**  
可设置的运行时参数的名称。可用的运行时参数可以使用SHOW ALL命令查看。

## 示例

```
-- 创建模式ds。
openGauss=# CREATE SCHEMA ds;

--设置模式搜索路径。
openGauss=# SET SEARCH_PATH TO ds, public;

--设置日期时间风格为传统的POSTGRES风格（日在月前）。
openGauss=# SET DATESTYLE TO postgres, dmy;
```

```
--设置当前会话的字符编码为UTF8。
openGauss=# ALTER SESSION SET NAMES 'UTF8';

--设置时区为加州伯克利。
openGauss=# SET TIME ZONE 'PST8PDT';

--设置时区为意大利。
openGauss=# SET TIME ZONE 'Europe/Rome';

--设置当前模式。
openGauss=# ALTER SESSION SET CURRENT_SCHEMA TO tpceds;

--设置XML OPTION为DOCUMENT。
openGauss=# ALTER SESSION SET XML OPTION DOCUMENT;

--创建角色joe，并设置会话的角色为joe。
openGauss=# CREATE ROLE joe WITH PASSWORD '*****';
openGauss=# ALTER SESSION SET SESSION AUTHORIZATION joe PASSWORD '*****';

--切换到默认用户。
openGauss=> ALTER SESSION SET SESSION AUTHORIZATION default;

--删除ds模式。
openGauss=# DROP SCHEMA ds;

--删除joe。
openGauss=# DROP ROLE joe;

--开启事务,设置事务级别
openGauss=# START TRANSACTION;
openGauss=# ALTER SESSION SET TRANSACTION READ ONLY;
openGauss=# END;
```

## 相关链接

[SET](#)

## 7.13.24 ALTER SYNONYM

### 功能描述

修改SYNONYM对象的属性。

### 注意事项

- 目前仅支持修改SYNONYM对象的属主。
- 只有系统管理员有权限修改SYNONYM对象的属主信息。
- 新属主必须具有SYNONYM对象所在模式的CREATE权限。

### 语法格式

```
ALTER SYNONYM synonym_name
    OWNER TO new_owner;
```

### 参数描述

- **synonym\_name**  
待修改的同义词名字，可以带模式名。  
取值范围：字符串，需要符合[标识符命名规范](#)。

- **new\_owner**  
同义词对象的新所有者。  
取值范围：字符串，有效的用户名。

## 示例

```
--创建同义词t1。  
openGauss=# CREATE OR REPLACE SYNONYM t1 FOR ot.t1;  
  
--创建新用户u1。  
openGauss=# CREATE USER u1 PASSWORD '*****';  
  
--修改同义词t1的owner为u1。  
openGauss=# ALTER SYNONYM t1 OWNER TO u1;  
  
--删除同义词t1。  
openGauss=# DROP SYNONYM t1;  
  
--删除用户u1。  
openGauss=# DROP USER u1;
```

## 相关链接

[CREATE SYNONYM, DROP SYNONYM](#)

## 7.13.25 ALTER SYSTEM KILL SESSION

### 功能描述

ALTER SYSTEM KILL SESSION命令用于结束一个会话。

### 注意事项

无。

### 语法格式

```
ALTER SYSTEM KILL SESSION 'session_sid, serial' [ IMMEDIATE ];
```

### 参数说明

- **session\_sid, serial**  
会话的SID和SERIAL（获取方法请参考示例）。  
取值范围：通过查看系统表dv\_sessions可查看所有会话的SID和SERIAL。
- **IMMEDIATE**  
表明会话将在命令执行后立即结束。

## 示例

```
--查询会话信息。  
openGauss=# SELECT sa.sessionid AS sid,0::integer AS serial#,ad.rolname AS username FROM  
pg_stat_get_activity(NULL) AS sa LEFT JOIN pg_authid ad ON(sa.usesysid = ad.oid)WHERE  
sa.application_name <> 'JobScheduler';  
   sid   | serial# | username  
-----+-----+-----  
140131075880720 | 0 | omm  
140131025549072 | 0 | omm
```

```
140131073779472 | 0 | omm
140131071678224 | 0 | omm
140131125774096 | 0 |
140131127875344 | 0 |
140131113629456 | 0 |
140131094742800 | 0 |
(8 rows)

--结束SID为140131075880720的会话。
openGauss=# ALTER SYSTEM KILL SESSION '140131075880720,0' IMMEDIATE;
```

## 7.13.26 ALTER TABLE

### 功能描述

修改表，包括修改表的定义、重命名表、重命名表中指定的列、重命名表的约束、设置表的所属模式、添加/更新多个列、打开/关闭行访问控制开关。

### 注意事项

- 表的所有者、被授予了表ALTER权限的用户或被授予ALTER ANY TABLE权限的用户有权限执行ALTER TABLE命令，系统管理员默认拥有此权限。但要修改表的所有者或者修改表的模式，当前用户必须是该表的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。
- 不能修改分区表的TABLESPACE，但可以修改分区的TABLESPACE。
- 不支持修改存储参数ORIENTATION。
- SET SCHEMA操作不支持修改为系统内部模式，当前仅支持用户模式之间的修改。
- 不支持增加自增列，或者增加DEFAULT值中包含nextval()表达式的列。
- 不支持对外表、临时表开启行访问控制开关。
- 通过约束名删除PRIMARY KEY约束时，不会删除NOT NULL约束，如果有需要，请手动删除NOT NULL约束。
- 使用JDBC时，支持通过PreparedStatement对DEFAULT值进行参数化设置。
- 如果用ADD COLUMN增加一个字段，那么所有表中现有行都初始化为该字段的缺省值（如果没有声明DEFAULT子句，那么就是 NULL）。

新增列没有声明DEFAULT值时，默认值为NULL，不会触发全表更新。

新增列如果有DEFAULT值，必须符合以下所有要求，否则会带来全表更新开销，影响在线业务：

1. 数据类型为以下类型中的一种：BOOL, BYTEA, SMALLINT, BIGINT, SMALLINT, INTEGER, NUMERIC, FLOAT, DOUBLE PRECISION, CHAR, VARCHAR, TEXT, TIMESTAMPTZ, TIMESTAMP, DATE, TIME, TIMETZ, INTERVAL;
2. 新增列的DEFAULT值长度不超过128个字节；
3. 新增列DEFAULT值不包含易变（volatile）函数；
4. 新增列设置有DEFAULT值，且DEFAULT值不为NULL。

如果不确定是否满足条件3，可以查询PG\_RPOC系统表中函数的provolatile属性是否为'v'。

### 语法规式

- 修改表的定义。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }  
action [, ... ];
```

- 其中列相关的操作column\_clause可以是以下子句之一：

```
ADD [ COLUMN ] column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]  
| MODIFY column_name data_type  
| MODIFY column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NOT NULL [ ENABLE ]  
| MODIFY column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NULL  
| DROP [ COLUMN ] [ IF EXISTS ] column_name [ RESTRICT | CASCADE ]  
| ALTER [ COLUMN ] column_name [ SET DATA ] TYPE data_type [ COLLATE collation ] [ USING  
expression ]  
| ALTER [ COLUMN ] column_name { SET DEFAULT expression | DROP DEFAULT }  
| ALTER [ COLUMN ] column_name { SET | DROP } NOT NULL  
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET STATISTICS [PERCENT] integer  
| ADD STATISTICS (( column_1_name, column_2_name [, ...] ))  
| DELETE STATISTICS (( column_1_name, column_2_name [, ...] ))  
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET ( {attribute_option = value} [, ...] )  
| ALTER [ COLUMN ] column_name RESET ( attribute_option [, ...] )  
| ALTER [ COLUMN ] column_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }
```

## 说明

- **ADD [ COLUMN ] column\_name data\_type [ COLLATE collation ] [ column\_constraint [ ... ] ]**  
向表中增加一个新的字段。用ADD COLUMN增加一个字段，所有表中现有行都初始化为该字段的缺省值（如果没有声明DEFAULT子句，值为NULL）。
- **ADD ( { column\_name data\_type } [, ...] )**  
向表中增加多列。
- **MODIFY ( { column\_name data\_type | column\_name [ CONSTRAINT constraint\_name ] NOT NULL [ ENABLE ] | column\_name [ CONSTRAINT constraint\_name ] NULL } [, ...] )**  
修改表已存在字段的数据类型。此命令会导致该字段的统计信息清空，建议在修改后重新收集该列的统计信息。
- **DROP [ COLUMN ] [ IF EXISTS ] column\_name [ RESTRICT | CASCADE ]**  
从表中删除一个字段，和这个字段相关的索引和表约束也会被自动删除。如果任何表之外的对象依赖于这个字段，必须声明CASCADE，比如视图。  
DROP COLUMN命令并不是物理上把字段删除，而只是简单地把它标记为对SQL操作不可见。随后对该表的插入和更新将在该字段存储一个NULL。因此，删除一个字段是很快的，但是它不会立即释放表在磁盘上的空间，因为被删除了的字段占据的空间还没有回收。这些空间将在执行VACUUM时得到回收。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name [ SET DATA ] TYPE data\_type [ COLLATE collation ] [ USING expression ]**  
改变表字段的数据类型。该字段涉及的索引和简单的表约束将被自动地转换为使用新的字段类型，方法是重新分析最初提供的表达式。  
当字段的原始数据类型和修改后的数据类型二进制兼容时，执行该语句不需要对整表进行重写，其他场景下会进行整表重写。原类型和目标类型是否二进制兼容可以在PG\_CAST系统表中查看，如果castmethod为'b'则为二进制兼容。例如源表中数据类型是text类型，如果转为int类型则会触发表重写；转为clob类型则不会触发表重写。如果表重写被触发，该表上被删除的空间也将被立刻回收。  
此命令会导致该字段的统计信息清空，建议在修改后重新收集该列的统计信息。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name { SET DEFAULT expression | DROP DEFAULT }**  
为一个字段设置或者删除缺省值。请注意缺省值只应用于随后的INSERT命令，它们不会修改表中已经存在的行。也可以为视图创建缺省，这个时候它们是在视图的ON INSERT规则应用之前插入到INSERT句中的。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name { SET | DROP } NOT NULL**  
修改一个字段是否允许NULL值或者拒绝NULL值。如果表在字段中包含非NULL，则只能使用SET NOT NULL。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name SET STATISTICS [PERCENT] integer**  
为随后的ANALYZE操作设置针对每个字段的统计收集目标。目标的范围可以在0到10000之内设置。设置为-1时表示重新恢复到使用系统缺省的统计目标。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name SET ( {attribute\_option = value} [, ...] )**  
**ALTER [ COLUMN ] column\_name RESET ( attribute\_option [, ...] )**  
设置/重置属性选项。  
目前，属性选项只定义了n\_distinct和n\_distinct\_inherited。n\_distinct影响表本身的统计值，而n\_distinct\_inherited影响表及其继承子表的统计。目前，只支持SET/RESET n\_distinct参数，禁止SET/RESET n\_distinct\_inherited参数。
- **ALTER [ COLUMN ] column\_name SET STORAGE { PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN }**  
为一个字段设置存储模式。这个设置控制这个字段是内联保存还是保存在一个附属的表里，以及数据是否要压缩。仅支持对行存表的设置。SET STORAGE本身并不改变表上的任何东西，只是设置将来的表操作时，建议使用的策略。

其中列约束column\_constraint为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default_expr |
  GENERATED ALWAYS AS ( generation_expr ) STORED |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters |
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ]
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] } [ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE |
INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中根据已有唯一索引为表增加主键约束或唯一约束  
table\_constraint\_using\_index为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ UNIQUE | PRIMARY KEY } USING INDEX index_name
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中表约束table\_constraint为:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PARTIAL CLUSTER KEY ( column_name [, ... ] ) }
FOREIGN KEY ( column_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ]
[ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE
action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

其中索引参数index\_parameters为:

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace_name ]
```

- 重命名表。对名称的修改不会影响所存储的数据。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
  RENAME TO new_table_name;
```

- 重命名表中指定的列。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }
  RENAME [ COLUMN ] column_name TO new_column_name;
```

- 重命名表的约束。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }
  RENAME CONSTRAINT constraint_name TO new_constraint_name;
```

- 设置表的所属模式。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name
  SET SCHEMA new_schema;
```

## 📖 说明

- 这种形式把表移动到另外一个模式。相关的索引、约束都跟着移动。目前序列不支持改变schema。若该表拥有序列，需要将序列删除，重建，或者取消拥有关系，才能将表schema更改成功。
- 要修改一个表的模式，用户必须在新模式上拥有CREATE权限。要把该表添加为一个父表的新子表，用户必须同时又是父表的所有者。要修改所有者，用户还必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此表的模式上有CREATE权限。这些限制规定了该用户不能做出了重建和删除表之外的事情。不过，系统管理员可以以任何方式修改任意表的所有权限。
- 除了RENAME和SET SCHEMA之外所有动作都可以捆绑在一个经过多次修改的列表中并行使用。比如，可以在一个命令里增加几个字段或修改几个字段的类型。对于大表，此种操作带来的效率提升更明显，原因在于只需要对该大表做一次处理。
- 增加一个CHECK或NOT NULL约束将会扫描该表，以保证现有的行符合约束要求。
- 用一个非空缺省值增加一个字段或者改变一个字段的现有类型会重写整个表。对于大表来说，这个操作可能会花很长时间，并且它还临时需要两倍的磁盘空间。



- 添加多个列。  

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
  ADD ( { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ] } [, ...] );
```
- 更新多个列。  

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] table_name  
  MODIFY ( { column_name data_type | column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NOT NULL  
  [ ENABLE ] | column_name [ CONSTRAINT constraint_name ] NULL } [, ...] );
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果不存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表不存在。
- **table\_name [\*] | ONLY table\_name | ONLY ( table\_name )**  
table\_name是需要修改的表名。  
若声明了ONLY选项，则只有那个表被更改。若未声明ONLY，该表及其所有子表都将会被更改。另外，可以在表名称后面显示的增加\*选项来指定包括子表，即表示所有后代表都被扫描，这是默认行为。
- **constraint\_name**  
要删除的现有约束的名称。
- **index\_name**  
索引名称。
- **storage\_parameter**  
表的存储参数的名称。  
创建索引新增一个选项：
  - parallel\_workers ( int类型 )  
表示创建索引时起的bgworker线程数量，例如2就表示将会起2个bgworker线程并发创建索引。  
取值范围：[0,32]，0表示关闭该功能。  
默认值：不设置该参数，表示未开启并行建索引功能。
  - hasuids ( bool类型 )  
默认值：off  
参数开启：更新表元组时，为元组分配表级唯一标识id。优化器统计信息固化新增一个选项：
  - min\_tuples (float8类型 )  
默认值：0  
优化器基于统计信息估算表数据量大小时会取统计信息估算和该参数的较大值。
- **new\_owner**  
表新拥有者的名称。
- **new\_tablespace**  
表所属新的表空间名称。
- **column\_name, column\_1\_name, column\_2\_name**  
现存的或新字段的名称。

- **data\_type**  
新字段的类型，或者现存字段的新类型。
- **collation**  
字段排序规则名称。可选字段COLLATE指定了新字段的排序规则，如果省略，排序规则为新字段的默认类型。排序规则可以使用“select \* from pg\_collation;”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。
- **USING expression**  
USING子句声明如何从旧的字段值里计算新的字段值；如果省略，缺省从旧类型向新类型的赋值转换。如果从旧数据类型到新类型没有隐含或者赋值的转换，则必须提供一个USING子句。

#### 📖 说明

ALTER TYPE的USING选项实际上可以声明涉及该行旧值的任何表达式，即它可以引用除了正在被转换的字段之外其他的字段。这样，就可以用ALTER TYPE语法做非常普遍性的转换。因为这个灵活性，USING表达式并没有作用于该字段的缺省值（如果有的话），结果可能不是缺省表达式要求的常量表达式。这就意味着如果从旧类型到新类型没有隐含或者赋值转换的话，即使存在USING子句，ALTER TYPE也可能无法把缺省值转换成新的类型。在这种情况下，应该用DROP DEFAULT先删除缺省，执行ALTER TYPE，然后使用SET DEFAULT增加一个合适的新缺省值。类似的考虑也适用于涉及该字段的索引和约束。

- **NOT NULL | NULL**  
设置列是否允许空值。
- **ENABLE**  
表示启动该约束，缺省时默认启用。
- **integer**  
带符号的整数常值。当使用PERCENT时表示按照表数据的百分比收集统计信息，integer的取值范围为0-100。
- **attribute\_option**  
属性选项。
- **PLAIN | EXTERNAL | EXTENDED | MAIN**  
字段存储模式。
  - PLAIN必须用于定长的数值（比如integer）并且是内联的、不压缩的。
  - MAIN用于内联、可压缩的数据。
  - EXTERNAL用于外部保存、不压缩的数据。使用EXTERNAL将令在text和bytea字段上的子字符串操作更快，但付出的代价是增加了存储空间。
  - EXTENDED用于外部的压缩数据，EXTENDED是大多数支持非PLAIN存储的数据的缺省。
- **CHECK ( expression )**  
每次将要插入的新行或者将要被更新的行必须使表达式结果为真才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。  
声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。  
目前，CHECK表达式不能包含子查询也不能引用除当前行字段之外的变量。
- **DEFAULT default\_expr**  
给字段指定缺省值。

缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为NULL。

- **GENERATED ALWAYS AS ( generation\_expr ) STORED**

该子句将字段创建为生成列，生成列的值在写入（插入或更新）数据时由 generation\_expr 计算得到，STORED 表示像普通列一样存储生成列的值。

 **说明**

- 生成表达式不能以任何方式引用当前行以外的其他数据。生成表达式不能引用其他生成列，不能引用系统列。生成表达式不能返回结果集，不能使用子查询，不能使用聚集函数，不能使用窗口函数。生成表达式调用的函数只能是不可变（IMMUTABLE）函数。
- 不能为生成列指定默认值。
- 生成列不能作为分区键的一部分。
- 生成列不能和ON UPDATE约束子句的CASCADE,SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。生成列不能和ON DELETE约束子句的SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。
- 修改和删除生成列的方法和普通列相同。删除生成列依赖的普通列，生成列被自动删除。不能改变生成列所依赖的列的类型。
- 生成列不能被直接写入。在INSERT或UPDATE命令中，不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。
- 生成列的权限控制和普通列一样。
- 内存表MOT不支持生成列。外表中仅postgres\_fdw支持生成列。

- **UNIQUE index\_parameters**

**UNIQUE ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**

UNIQUE约束表示表里的一个或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。

- **PRIMARY KEY index\_parameters**

**PRIMARY KEY ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**

主键约束表明表中的一个或者一些字段只能包含唯一（不重复）的非NULL值。

- **REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (column constraint)**

**FOREIGN KEY ( column\_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (table constraint)**

外键约束要求新表中一列或多列构成的组应该只包含、匹配被参考表中被参考字段值。若省略refcolumn，则将使用reftable的主键。被参考列应该是被参考表中的唯一字段或主键。外键约束不能被定义在临时表和永久表之间。

参考字段与被参考字段之间存在三种类型匹配，分别是：

- MATCH FULL：不允许一个多字段外键的字段为NULL，除非全部外键字段都是NULL。
- MATCH SIMPLE（缺省）：允许任意外键字段为NULL。
- MATCH PARTIAL：目前暂不支持。

另外，当被参考表中的数据发生改变时，某些操作也会在新表对应字段的数据上执行。ON DELETE子句声明当被参考表中的被参考行被删除时要执行的操作。ON UPDATE子句声明当被参考表中的被参考字段数据更新时要执行的操作。对于ON DELETE子句、ON UPDATE子句的可能动作：

- NO ACTION（缺省）：删除或更新时，创建一个表明违反外键约束的错误。若约束可推迟，且若仍存在任何引用行，那么这个错误将会在检查约束的时候产生。

- RESTRICT: 删除或更新时, 创建一个表明违反外键约束的错误。与NO ACTION相同, 只是动作不可推迟。
- CASCADE: 删除新表中任何引用了被删除行的行, 或更新新表中引用行的字段值为被参考字段的新值。
- SET NULL: 设置引用字段为NULL。
- SET DEFAULT: 设置引用字段为它们的缺省值。
- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE**  
设置该约束是否可推迟。
  - DEFERRABLE: 可以推迟到事务结尾使用SET CONSTRAINTS命令检查。
  - NOT DEFERRABLE: 在每条命令之后马上检查。
  - INITIALLY IMMEDIATE: 那么每条语句之后就立即检查它。
  - INITIALLY DEFERRED: 只有在事务结尾才检查它。

### 📖 说明

Ustore表不支持新增DEFERRABLE 以及 INITIALLY DEFERRED约束。

- **WITH ( {storage\_parameter = value} [, ... ] )**  
为表或索引指定一个可选的存储参数。
- **tablespace\_name**  
索引所在表空间的名称。
- **new\_table\_name**  
修改后新的表名称。
- **new\_column\_name**  
表中指定列修改后新的列名称。
- **new\_constraint\_name**  
修改后表约束的新名称。
- **new\_schema**  
修改后新的模式名称。
- **CASCADE**  
级联删除依赖于被依赖字段或者约束的对象（比如引用该字段的视图）。
- **RESTRICT**  
如果字段或者约束还有任何依赖的对象, 则拒绝删除该字段。这是缺省行为。
- **schema\_name**  
表所在的模式名称。

## 修改表示例

- **重命名表**

```
openGauss=# CREATE TABLE aa(c1 int, c2 int);
openGauss=# ALTER TABLE IF EXISTS aa RENAME TO test_alt1;
```
- **修改表所属模式**

```
--创建模式test_schema。
openGauss=# CREATE SCHEMA test_schema;
--把表test_alt1的所属模式修改为test_schema。
openGauss=# ALTER TABLE test_alt1 SET SCHEMA test_schema;
```

```
--查询表信息。
openGauss=# SELECT schemaname,tablename FROM pg_tables WHERE tablename = 'test_alt1';
schemaname | tablename
-----+-----
test_schema | test_alt1
(1 row)
```

- **修改表的所有者**

```
--创建用户test_user。
openGauss=# CREATE USER test_user PASSWORD 'XXXXXXXXXX';
-- 修改test_alt1表的所有者为test_user;
openGauss=# ALTER TABLE IF EXISTS test_schema.test_alt1 OWNER TO test_user;
-- 查看
openGauss=# SELECT tablename, schemaname, tableowner FROM pg_tables WHERE tablename =
'test_alt1';
tablename | schemaname | tableowner
-----+-----+-----
test_alt1 | test_schema | test_user
(1 row)
```

- **修改表的表空间**

```
--创建表空间tbs_data1。
openGauss=# CREATE TABLESPACE tbs_data1 RELATIVE LOCATION 'tablespace1/tbs_data1';
--修改test_alt1表的空间为tbs_data1。
openGauss=# ALTER TABLE test_schema.test_alt1 SET TABLESPACE tbs_data1;
-- 查看。
openGauss=# SELECT tablename, tablespace FROM pg_tables WHERE tablename = 'test_alt1';
tablename | tablespace
-----+-----
test_alt1 | tbs_data1
(1 row)

--删除。
openGauss=# DROP TABLE test_schema.test_alt1;
openGauss=# DROP TABLESPACE tbs_data1;
openGauss=# DROP SCHEMA test_schema;
openGauss=# DROP USER test_user;
```

## 修改列示例

- **修改列名**

```
-- 建表
openGauss=# CREATE TABLE test_alt2(c1 INT,c2 INT);
-- 修改列名
openGauss=# ALTER TABLE test_alt2 RENAME c1 TO id;
openGauss=# ALTER TABLE test_alt2 RENAME COLUMN c2 to areaid;
-- 查看
openGauss=# \d test_alt1
Table "public.test_alt1"
Column | Type | Modifiers
-----+-----+-----
id | integer |
areaid | integer |
```

- **增加列**

```
-- 表test_alt1增加列
openGauss=# ALTER TABLE IF EXISTS test_alt2 ADD COLUMN name VARCHAR(20);
-- 查看
openGauss=# \d test_alt2
Table "public.test_alt1"
Column | Type | Modifiers
-----+-----+-----
id | integer |
areacode | integer |
name | character varying(20) |
```

- **修改列的数据类型**

```
-- 修改test_alt1表中name字段的类型
openGauss=# ALTER TABLE test_alt1 MODIFY name VARCHAR(50);
-- 查看
```

```
openGauss=# \d test_alt1
      Table "public.test_alt2"
  Column |      Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id      | integer        |
 areaid  | integer        |
 name    | character varying(50) |
-- 修改test_alt1表中name字段的类型
openGauss=# ALTER TABLE test_alt2 ALTER COLUMN name TYPE VARCHAR(25);
-- 查看
openGauss=# \d test_alt2
      Table "public.test_alt2"
  Column |      Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id      | integer        |
 areaid  | integer        |
 name    | character varying(25) |
```

- **删除列**

```
-- 删除test_alt1中areaid字段
openGauss=# ALTER TABLE test_alt2 DROP COLUMN areaid;
-- 查看
openGauss=# \d test_alt2
      Table "public.test_alt2"
  Column |      Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 id      | integer        |
 name    | character varying(25) |
```

- **修改字段存储模式**

```
--查看表详细信息。
openGauss=# \d+ test_alt2
      Table "public.test_alt2"
  Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 id      | integer        |           | plain   |              |
 name    | character varying(25) |           | extended |              |
Has OIDs: no
Options: orientation=row, storage_type=USTORE

--修改test_alt2表中name字段的存储模式。
openGauss=# ALTER TABLE test_alt2 ALTER COLUMN name SET STORAGE PLAIN;

--查看。
openGauss=# \d+ test_alt2
      Table "public.test_alt2"
  Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 id      | integer        |           | plain   |              |
 name    | character varying(25) |           | plain   |              |
Has OIDs: no
Options: orientation=row, storage_type=USTORE

--删除。
openGauss=# DROP TABLE test_alt2;
```

## 修改约束示例

- **为列添加非空约束**

```
--建表。
openGauss=# CREATE TABLE test_alt3(pid INT, areaid CHAR(5), name VARCHAR(20));
--为pid添加非空约束。
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 MODIFY pid NOT NULL;
--查看。
openGauss=# \d test_alt3
      Table "public.test_alt3"
  Column |      Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 pid     | integer        | not null
```

```
areaid | character(5) |  
name | character varying(20) |
```

- **取消列的非空约束**

```
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 MODIFY pid NULL;  
--查看。
```

```
openGauss=# \d test_alt3  
Table "public.test_alt3"  
Column | Type | Modifiers  
-----+-----+-----  
pid | integer |  
areaid | character(5) |  
name | character varying(20) |
```

- **修改字段默认值**

```
--修改test_alt1表中id的默认值。
```

```
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 ALTER COLUMN areaid SET DEFAULT '00000';  
--查看。
```

```
openGauss=# \d test_alt3  
Table "public.test_alt3"  
Column | Type | Modifiers  
-----+-----+-----  
pid | integer |  
areaid | character(5) | default '00000'::bpchar  
name | character varying(20) |
```

```
--删除id的默认值。
```

```
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 ALTER COLUMN areaid DROP DEFAULT;  
--查看。
```

```
openGauss=# \d test_alt3  
Table "public.test_alt3"  
Column | Type | Modifiers  
-----+-----+-----  
pid | integer |  
areaid | character(5) |  
name | character varying(20) |
```

- **添加表级约束**

- **直接添加约束**

```
--给表添加主键约束。
```

```
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 ADD CONSTRAINT pk_test3_pid PRIMARY KEY (pid);  
--查看。
```

```
openGauss=# \d test_alt3  
Table "public.test_alt3"  
Column | Type | Modifiers  
-----+-----+-----  
pid | integer | not null  
areaid | integer |  
name | character varying(20) |  
Indexes:  
"pk_test3_pid" PRIMARY KEY, btree (pid) TABLESPACE pg_default
```

- **先创建索引然后再添加约束**

```
--建表
```

```
openGauss=# CREATE TABLE test_alt4(c1 INT, c2 INT);
```

```
--建索引。
```

```
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX pk_test4_c1 ON test_alt4(c1);
```

```
--添加约束时关联已经创建的索引。
```

```
openGauss=# ALTER TABLE test_alt4 ADD CONSTRAINT pk_test4_c1 PRIMARY KEY USING  
INDEX pk_test4_c1;
```

```
--查看。
```

```
openGauss=# \d test_alt4  
Table "public.test_alt4"  
Column | Type | Modifiers  
-----+-----+-----  
c1 | integer | not null  
c2 | integer |
```

```
Indexes:  
"pk_test4_c1" PRIMARY KEY, btree (c1) TABLESPACE pg_default  
--删除。
```

```
openGauss=# DROP TABLE test_alt4;
```

- **删除表级约束**

```
--删除约束。
openGauss=# ALTER TABLE test_alt3 DROP CONSTRAINT IF EXISTS pk_test3_pid;
--查看。
openGauss=# \d test_alt3
          Table "public.test_alt3"
Column |      Type      | Modifiers
-----+-----+-----
 pid   | integer        | not null
 areaid | integer        |
 name  | character varying(20) |
--删除。
openGauss=# DROP TABLE test_alt3;
```

## 相关链接

[CREATE TABLE, DROP TABLE](#)

## 7.13.27 ALTER TABLE PARTITION

### 功能描述

修改表分区，包括增加/删除分区、切割/合并分区、清空分区、移动分区表空间、交换分区、重命名分区，以及修改分区属性等。

### 注意事项

- 只有分区表的所有者或者被授予了分区表ALTER权限的用户有权限执行ALTER TABLE PARTITION命令，系统管理员默认拥有此权限。
- 添加分区的表空间不能是PG\_GLOBAL。
- 添加分区的名称不能与该分区表已有分区的名称相同。
- 添加分区的分区键值要和分区表的分区键的类型一致。
- 若添加RANGE分区，添加分区键值要大于分区表中最后一个范围分区的上边界。
- 若添加LIST分区，添加分区键值不能与现有分区键值重复。
- 不支持添加HASH分区。
- 如果目标分区表中已有分区数达到了最大值1048575，则不能继续添加分区。
- 当分区表只有一个分区时，不能删除该分区。
- 选择分区使用PARTITION FOR()，括号里指定值个数应该与定义分区时使用的列个数相同，并且一一对应。
- Value分区表不支持相应的Alter Partition操作。
- 间隔分区表不支持添加分区。
- 哈希分区表不支持切割分区，不支持合成分区，不支持添加和删除分区。
- 列表分区表不支持切割分区，不支持合成分区。
- 若设置参数enable\_gpi\_auto\_update为on，即使不声明UPDATE GLOBAL INDEX子句，也会自动更新Global索引。

### 语法格式

- **修改表分区主语法。**

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }
action [, ... ];
```



其中action统指如下分区维护子语法。当存在多个分区维护子句时，保证了分区的连续性，无论这些子句的排序如何，GaussDB总会先执行DROP PARTITION再执行ADD PARTITION操作，最后顺序执行其它分区维护操作。

```
move_clause |  
exchange_clause |  
row_clause |  
merge_clause |  
modify_clause |  
split_clause |  
add_clause |  
drop_clause |  
truncate_clause
```

- `move_clause`子语法用于移动分区到新的表空间。  
`MOVE PARTITION { partition_name | FOR ( partition_value [, ...] ) } TABLESPACE tablespacename`
- `exchange_clause`子语法用于把普通表的数据迁移到指定的分区。  
`EXCHANGE PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) }  
WITH TABLE {[ ONLY ] ordinary_table_name | ordinary_table_name * | ONLY  
( ordinary_table_name )}  
[ { WITH | WITHOUT } VALIDATION ] [ VERBOSE ] [ UPDATE GLOBAL INDEX ]`

进行交换的普通表和分区必须满足如下条件：

- 普通表和分区的列数目相同，对应列的信息严格一致，包括：列名、列的数据类型、列约束、列的Collation信息、列的存储参数等。
- 普通表和分区的索引个数相同，且对应索引的信息严格一致。
- 普通表和分区的表约束个数相同，且对应表约束的信息严格一致。
- 普通表不可以是临时表，分区表只能是范围分区表，列表分区表，哈希分区表或间隔分区表。
- 普通表和分区表上不可以有动态数据脱敏，行访问控制约束。

### 须知

- 完成交换后，普通表和分区的数据被置换，同时普通表和分区的表空间信息被置换。此时，普通表和分区的统计信息变得不可靠，需要对普通表和分区重新执行analyze。
- 由于非分区键不能建立本地唯一索引，只能建立全局唯一索引，所以如果普通表含有唯一索引时，可能会导致不能交换数据。
- 如果在普通表/分区表上进行了drop column操作，被删除的列依然物理存在，所以需要保证普通表和分区的被删除列也严格对齐才能交换成功。

- `row_clause`子语法用于设置分区表的行迁移开关。  
`{ ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT`
- `merge_clause`子语法用于把多个分区合并成一个分区。当前只有RANGE分区支持合并分区。  
`MERGE PARTITIONS { partition_name } [, ...] INTO PARTITION partition_name  
[ TABLESPACE tablespacename ] [ UPDATE GLOBAL INDEX ]`

### 须知

USTORE存储引擎表不支持在事务块/存储过程中执行ALTER TABLE MERGE PARTITIONS的操作。

- `modify_clause`子语法用于设置分区索引是否可用。  
MODIFY PARTITION partition\_name { UNUSABLE LOCAL INDEXES | REBUILD UNUSABLE LOCAL INDEXES }
- `split_clause`子语法用于把一个分区切割成多个分区。当前只有RANGE分区支持切割分区。  
SPLIT PARTITION { partition\_name | FOR ( partition\_value [, ...] ) } { split\_point\_clause | no\_split\_point\_clause } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]

- 指定切割点`split_point_clause`的语法为：

```
AT ( partition_value ) INTO ( PARTITION partition_name [ TABLESPACE  
tablespacename ] , PARTITION partition_name [ TABLESPACE tablespacename ] )
```

#### 须知

- 切割点的大小要位于正在被切割的分区的分区键范围内，指定切割点的方式只能把一个分区切割成两个新分区。

- 不指定切割点`no_split_point_clause`的语法为：

```
INTO { ( partition_less_than_item [, ...] ) | ( partition_start_end_item [, ...] ) }
```

#### 须知

- 不指定切割点的方式，`partition_less_than_item`指定的第一个新分区的分区键要大于正在被切割的分区的上一个分区（如果存在的话）的分区键，`partition_less_than_item`指定的最后一个分区的分区键要等于正在被切割的分区的分区键大小。
- 不指定切割点的方式，`partition_start_end_item`指定的第一个新分区的起始点（如果存在的话）必须等于正在被切割的分区的上一个分区（如果存在的话）的分区键，`partition_start_end_item`指定的最后一个分区的终止点（如果存在的话）必须等于正在被切割的分区的分区键。
- `partition_less_than_item`支持的分区键个数最多为4，而`partition_start_end_item`仅支持1个分区键，其支持的数据类型参见[PARTITION BY RANGE\(partition\\_key\)](#)。
- 在同一语句中`partition_less_than_item`和`partition_start_end_item`两者不可同时使用；不同split语句之间没有限制。

- 分区项`partition_less_than_item`的语法为：

```
PARTITION partition_name VALUES LESS THAN ( { partition_value | MAXVALUE } [, ...] )  
[ TABLESPACE tablespacename ]
```

- 分区项`partition_start_end_item`的语法为，其约束参见[START END语法描述](#)。

```
PARTITION partition_name {  
  {START(partition_value) END (partition_value) EVERY (interval_value)} |  
  {START(partition_value) END ({partition_value | MAXVALUE})} |  
  {START(partition_value)} |  
  {END({partition_value | MAXVALUE})}  
} [TABLESPACE tablespacename]
```

- `add_clause`子语法用于为指定的分区表添加一个或多个分区。

```
ADD PARTITION ( partition_col1_name = partition_col1_value [, partition_col2_name =  
partition_col2_value ] [, ...] )  
[ LOCATION 'location1' ]
```

```
[ PARTITION (partition_colA_name = partition_colA_value [, partition_colB_name =  
partition_colB_value ] [, ...] ) ]  
[ LOCATION 'location2' ]  
ADD {partition_less_than_item | partition_start_end_item| partition_list_item }
```

分区项partition\_list\_item的语法如下。

```
PARTITION partition_name VALUES (list_values_clause)  
[ TABLESPACE tablespacename ]
```

### 须知

- partition\_list\_item仅支持1个分区键，其支持的数据类型参见 **•PARTITION BY LIST(partition\_key)**。
- 间隔/哈希分区表不支持添加分区。

- drop\_clause子语法用于删除分区表中的指定分区。  
DROP PARTITION { partition\_name | FOR ( partition\_value [, ...] ) } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]

### 须知

- 哈希分区表不支持删除分区。
- 当分区表只有一个分区时，不能删除该分区。

- truncate\_clause子语法用于清空分区表中的指定分区。  
TRUNCATE PARTITION { partition\_name | FOR ( partition\_value [, ...] ) } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]

- 修改表分区名称的语法。  
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table\_name [\*] | ONLY table\_name | ONLY ( table\_name ) }  
RENAME PARTITION { partition\_name | FOR ( partition\_value [, ...] ) } TO partition\_new\_name;

## 参数说明

- **table\_name**  
分区表名。  
取值范围：已存在的分区表名。
- **partition\_name**  
分区名。  
取值范围：已存在的分区名。
- **tablespacename**  
指定分区要移动到哪个表空间。  
取值范围：已存在的表空间名。
- **partition\_value**  
分区键值。  
通过PARTITION FOR ( partition\_value [, ...] )子句指定的这一组值，可以唯一确定一个分区。  
取值范围：需要进行重命名的分区的分区键的取值范围。
- **UNUSABLE LOCAL INDEXES**  
设置该分区上的所有索引不可用。

- **REBUILD UNUSABLE LOCAL INDEXES**  
重建该分区上的所有索引。
- **{ ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMET**  
行迁移开关。  
如果进行UPDATE操作时，更新了元组在分区键上的值，造成了该元组所在分区发生变化，就会根据该开关给出报错信息，或者进行元组在分区间的转移。  
取值范围：
  - ENABLE：打开行迁移开关。
  - DISABLE：关闭行迁移开关。默认是打开状态。
- **ordinary\_table\_name**  
进行迁移的普通表的名称。  
取值范围：已存在的普通表名。
- **{ WITH | WITHOUT } VALIDATION**  
在进行数据迁移时，是否检查普通表中的数据满足指定分区的分区键范围。  
取值范围：
  - WITH：对于普通表中的数据要检查是否满足分区的分区键范围，如果有数据不满足，则报错。
  - WITHOUT：对于普通表中的数据不检查是否满足分区的分区键范围。默认是WITH状态。  
由于检查比较耗时，特别是当数据量很大的情况下更甚。所以在保证当前普通表中的数据满足分区的分区键范围时，可以加上WITHOUT来指明不进行检查。
- **VERBOSE**  
在VALIDATION是WITH状态时，如果检查出普通表有不满足要交换分区的分区键范围的数据，那么把这些数据插入到正确的分区，如果路由不到任何分区，再报错。

---

#### 须知

只有在VALIDATION是WITH状态时，才可以指定VERBOSE。

---

- **partition\_new\_name**  
分区的新名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

## 示例

请参考CREATE TABLE PARTITION的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE TABLE PARTITION](#)，[DROP TABLE](#)

## 7.13.28 ALTER TABLE SUBPARTITION

### 功能描述

修改二级分区表分区，包括增删分区、清空分区、切割分区等。

### 注意事项

- 目前二级分区表只支持增删分区、清空分区、切割分区。
- 添加分区的表空间不能是PG\_GLOBAL。
- 添加分区的名称不能与该分区表已有一级分区和二级分区的名称相同。
- 添加分区的分区键值和分区表的分区键的类型一致。
- 若添加RANGE分区，添加分区键值要大于分区表中最后一个范围分区的上边界。若需要在有MAXVALUE分区的表上新增分区，建议使用SPLIT语法。
- 若添加LIST分区，添加分区键值不能与现有分区键值重复。若需要在有DEFAULT分区的表上新增分区，建议使用SPLIT语法。
- 不支持添加HASH分区。只有一种情况例外，二级分区表的二级分区方式为HASH且一级分区方式不是HASH，此时支持新增一级分区并创建对应的二级分区。
- 如果目标分区表中已有分区数达到了最大值1048575，则不能继续添加分区。
- 当分区表只有一个一级分区或二级分区时，不能删除该分区。
- 不支持删除HASH分区。
- 选择分区使用PARTITION FOR()，括号里指定值个数应该与定义分区时使用的列个数相同，并且一一对应。
- 切割分区只能对二级分区（叶子节点）进行切割，被切割分区只能是RANGE、LIST分区策略，不支持切割HASH分区策略。LIST分区策略只能是DEFAULT分区才能被切割。
- 只有分区表的所有者或者被授予了分区表ALTER权限的用户有权限执行ALTER TABLE PARTITION命令，系统管理员默认拥有此权限。
- 如果ALTER语句不带有UPDATE GLOBAL INDEX，那么原有的GLOBAL索引将失效，查询时将使用其他索引进行查询；如果alter语句带有UPDATEGLOBAL INDEX，原有的GLOBAL索引仍然有效，并且索引功能正确。
- 若设置参数enable\_gpi\_auto\_update为on，即使不声明UPDATE GLOBAL INDEX子句，也会自动更新GLOBAL索引。

### 语法格式

- 修改表分区主语法。  

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { table_name [*] | ONLY table_name | ONLY ( table_name ) }  
action [, ... ];
```

其中action统指如下分区维护子语法。

```
add_clause |  
drop_clause |  
split_clause |  
truncate_clause
```

- add\_clause子语法用于为指定的分区表添加一个或多个分区。语法可以作用在一级分区上。  

```
ADD {partition_less_than_item | partition_list_item } [ ( subpartition_definition_list ) ]
```

  
也可以作用在二级分区上。  

```
MODIFY PARTITION partition_name ADD subpartition_definition
```

其中，分区项partition\_less\_than\_item为RANGE分区定义语法，具体语法如下。

```
PARTITION partition_name VALUES LESS THAN ( partition_value | MAXVALUE ) [ TABLESPACE  
tablespacename ]
```

分区项partition\_list\_item为LIST分区定义语法，具体语法如下。

```
PARTITION partition_name VALUES ( partition_value [, ...] | DEFAULT ) [ TABLESPACE  
tablespacename ]
```

subpartition\_definition\_list为1到多个二级分区subpartition\_definition对象，subpartition\_definition具体语法如下。

```
SUBPARTITION subpartition_name [ VALUES LESS THAN ( partition_value | MAXVALUE ) | VALUES  
( partition_value [, ...] | DEFAULT ) ] [ TABLESPACE tablespacename ]
```

### 须知

若一级分区为HASH分区，不支持以ADD形式新增一级分区；若二级分区为HASH分区，不支持以MODIFY形式新增二级分区。

- drop\_clause子语法用于删除分区表中的指定分区。语法可以作用在一级分区上。  
DROP PARTITION { partition\_name | FOR ( partition\_value ) } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]

也可以作用在二级分区上。

```
DROP SUBPARTITION { subpartition_name | FOR ( partition_value, subpartition_value ) } [ UPDATE  
GLOBAL INDEX ]
```

### 须知

- 若一级分区为HASH分区，不支持删除一级分区；若二级分区为HASH分区，不支持删除二级分区。
- 不支持删除唯一子分区。

- split\_clause子语法用于把一个分区切割成多个分区。

```
SPLIT SUBPARTITION { subpartition_name } { split_point_clause } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]
```

指定Range分区策略切割点split\_point\_clause的语法为：

```
AT ( subpartition_value ) INTO ( SUBPARTITION subpartition_name [ TABLESPACE tablespacename ] ,  
SUBPARTITION subpartition_name [ TABLESPACE tablespacename ] )
```

指定List分区策略切割点split\_point\_clause的语法为：

```
VALUES ( subpartition_value ) INTO ( SUBPARTITION subpartition_name [ TABLESPACE  
tablespacename ] , SUBPARTITION subpartition_name [ TABLESPACE tablespacename ] )
```

### 须知

- 切割点的大小要位于正在被切割的分区的分区键范围内。
- 只能把一个分区切割成两个新分区。
- Range分区策略切割点是把当前分区以此切割点分割为两个分区（小于此分割点为一个分区，大于此分割点为另一个分区），所以Range分区策略切割点只能为一个。List分区策略切割点可以为多个，但不超过64个，即把这些切割点从当前分区的边界值提取出来作为一个新分区，当前分区剩余边界值作为一个新分区。
- List分区只支持切割Default分区。

- truncate\_clause子语法用于清空分区表中的指定分区。  
TRUNCATE SUBPARTITION { subpartition\_name } [ UPDATE GLOBAL INDEX ]

#### 须知

二级分区执行truncate\_clause时，会获取主表的AccessExclusiveLock，阻塞对该表的执行操作。

## 参数说明

- **table\_name**  
分区表名。  
取值范围：已存在的分区表名。
- **subpartition\_name**  
二级分区名。  
取值范围：已存在的二级分区名。
- **tablespacename**  
指定分区要移动到哪个表空间。  
取值范围：已存在的表空间名。

## 示例

请参考CREATE TABLE SUBPARTITION的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE TABLE SUBPARTITION](#)，[DROP TABLE](#)

## 7.13.29 ALTER TABLESPACE

### 功能描述

修改表空间的属性。

### 注意事项

- 只有表空间的所有者或者被授予了表空间ALTER权限的用户有权限执行ALTER TABLESPACE命令，系统管理员默认拥有此权限。但要修改表空间的所有者，当前用户必须是该表空间的所有者或系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。
- 要修改表空间的所有者A为B，则A必须是B的直接或者间接成员。

#### 📖 说明

如果new\_owner与old\_owner一致，此处不再校验当前执行操作的用户是否具有修改权限，而直接显示ALTER成功。

### 语法规式

- 重命名表空间的语法。

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name  
  RENAME TO new_tablespace_name;
```

- 设置表空间所有者的语法。

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name  
  OWNER TO new_owner;
```

- 设置表空间属性的语法。

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name  
  SET ( {tablespace_option = value} [, ... ] );
```

- 重置表空间属性的语法。

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name  
  RESET ( { tablespace_option } [, ...] );
```

- 设置表空间限额的语法

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name  
  RESIZE MAXSIZE { UNLIMITED | 'space_size'};
```

## 参数说明

- **tablespace\_name**

要修改的表空间。

取值范围：已存在的表空间名。

- **new\_tablespace\_name**

表空间的新名称。

新名称不能以"PG\_"开头。

取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。

- **new\_owner**

表空间的新所有者。

取值范围：已存在的用户名。

- **tablespace\_option**

设置或者重置表空间的参数。

取值范围：

- seq\_page\_cost：设置优化器计算一次顺序获取磁盘页面的开销。缺省为1.0。
- random\_page\_cost：设置优化器计算一次非顺序获取磁盘页面的开销。缺省为4.0。

### 说明

- random\_page\_cost是相对于seq\_page\_cost的取值，等于或者小于seq\_page\_cost时毫无意义。
- 默认值为4.0的前提条件是，优化器采用索引来扫描表数据，并且表数据在cache中命中率可以90%左右。
- 如果表数据空间要比物理内存小，那么减小该值到一个适当水平；相反地，如果表数据在cache中命中率要低于90%，那么适当增大该值。
- 如果采用了类似于SSD的随机访问代价较小的存储器，可以适当减小该值，以反映真正的随机扫描代价。

value的取值范围：浮点类型的正数。

- **RESIZE MAXSIZE**

重新设置表空间限额的数值。

取值范围：



- UNLIMITED，该表空间不设置限额。
- 由space\_size来确定，其格式参考[CREATE TABLESPACE](#)。

#### 📖 说明

- 若调整后的限额值比当前表空间实际使用的值要小，调整操作可以执行成功，后续用户需要将该表空间的使用值降低到新限额值之下，才能继续往该表空间中写入数据。
- 修改参数MAXSIZE时也可使用：

```
ALTER TABLESPACE tablespace_name RESIZE MAXSIZE  
{ 'UNLIMITED' | 'space_size'};
```

## 示例

请参考CREATE TABLESPACE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE TABLESPACE](#)，[DROP TABLESPACE](#)

## 7.13.30 ALTER TRIGGER

### 功能描述

修改触发器名称。

#### 📖 说明

目前只支持修改名称。

### 注意事项

只有触发器所在表的所有者可以执行ALTER TRIGGER操作，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法格式

```
ALTER TRIGGER trigger_name ON table_name RENAME TO new_name;
```

### 参数说明

- **trigger\_name**  
要修改的触发器名称。  
取值范围：已存在的触发器。
- **table\_name**  
要修改的触发器所在的表名称。  
取值范围：已存在的含触发器的表。
- **new\_name**  
修改后的新名称。  
取值范围：符合[标识符命名规范](#)的字符串，最大长度不超过63个字符，且不能与所在表上其他触发器同名。

## 示例

请参见[CREATE TRIGGER](#)的示例。

## 相关链接

[CREATE TRIGGER](#)，[DROP TRIGGER](#)，[ALTER TABLE](#)

## 7.13.31 ALTER TYPE

### 功能描述

修改一个类型的定义。

### 注意事项

只有类型的所有者或者被授予了类型ALTER权限的用户可以执行ALTER TYPE命令，系统管理员默认拥有此权限。但要修改类型的所有者或者修改类型的模式，当前用户必须是该类型的所有者或者系统管理员，且该用户是新所有者角色的成员。

### 语法格式

- 修改类型。  
ALTER TYPE name action [, ... ];  
其中action对应的子句如下：
  - 给复合类型增加新的属性。  
ADD ATTRIBUTE attribute\_name data\_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ]
  - 从复合类型中删除一个属性。  
DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ] attribute\_name [ CASCADE | RESTRICT ]
  - 改变一种复合类型中某个属性的类型。  
ALTER ATTRIBUTE attribute\_name [ SET DATA ] TYPE data\_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ]
- 给复合类型增加新的属性。  
ALTER TYPE name ADD ATTRIBUTE attribute\_name data\_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ];
- 从复合类型删除一个属性。  
ALTER TYPE name DROP ATTRIBUTE [ IF EXISTS ] attribute\_name [ CASCADE | RESTRICT ];
- 改变一种复合类型中某个属性的类型。  
ALTER TYPE name ALTER ATTRIBUTE attribute\_name [ SET DATA ] TYPE data\_type [ COLLATE collation ] [ CASCADE | RESTRICT ];
- 改变类型的所有者。  
ALTER TYPE name OWNER TO { new\_owner | CURRENT\_USER | SESSION\_USER };
- 改变类型的名称。  
ALTER TYPE name RENAME TO new\_name;
- 改变一个复合类型中的一个属性的名称。  
ALTER TYPE name RENAME ATTRIBUTE attribute\_name TO new\_attribute\_name [ CASCADE | RESTRICT ];
- 将类型移至一个新的模式中。  
ALTER TYPE name SET SCHEMA new\_schema;
- 为枚举类型增加一个新值。  
ALTER TYPE name ADD VALUE [ IF NOT EXISTS ] new\_enum\_value [ { BEFORE | AFTER } neighbor\_enum\_value ];

- 重命名枚举类型的一个标签值。  
`ALTER TYPE name RENAME VALUE existing_enum_value TO new_enum_value;`

## 参数说明

- **name**  
一个需要修改的现有的类型的名称(可以有模式修饰)。
- **new\_name**  
该类型的新名称。
- **new\_owner**  
新所有者的用户名。
- **new\_schema**  
该类型的新模式。
- **attribute\_name**  
拟增加、更改或删除的属性的名称。
- **new\_attribute\_name**  
拟改名的属性的新名称。
- **data\_type**  
拟新增属性的数据类型或是拟更改的属性的新类型名。
- **new\_enum\_value**  
枚举类型新增加的标签值，是一个非空的长度不超过63个字节的字符串。
- **neighbor\_enum\_value**  
一个已有枚举标签值，新值应该被增加在紧接着该枚举值之前或者之后的位置上。
- **existing\_enum\_value**  
现有的要重命名的枚举值，是一个非空的长度不超过63个字节的字符串
- **CASCADE**  
自动级联更新需更新类型以及相关关联的记录和继承它们的子表。
- **RESTRICT**  
如果需联动更新类型是已更新类型的关联记录，则拒绝更新。这是缺省选项。

### 须知

- ADD ATTRIBUTE、DROP ATTRIBUTE和ALTER ATTRIBUTE选项可以组合成一个列表同时处理。例如，在一条命令中同时增加几个属性或是更改几个属性的类型是可以实现的。
- 要修改一个类型的模式，必须在新模式上拥有CREATE权限。要修改所有者，必须是新的所有角色的直接或间接成员，并且该成员必须在此类型的模式上有CREATE权限。（这些限制强制了修改所有者不会做任何通过删除和重建类型不能做的事情。不过，系统管理员可以以任何方式修改任意类型的所有权。）要增加一个属性或是修改一个属性的类型，也必须有该类型的USAGE权限。

## 示例

请参考CREATE TYPE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE TYPE, DROP TYPE](#)

## 7.13.32 ALTER USER

### 功能描述

修改数据库用户的属性。

### 注意事项

ALTER USER中修改的会话参数只针对指定的用户，且在下一次会话中有效。

### 语法格式

- 修改用户的权限等信息。  
ALTER USER user\_name [ [ WITH ] option [ ... ] ];

其中option子句为。

```
{ CREATEDB | NOCREATEDB }
| { CREATEROLE | NOCREATEROLE }
| { INHERIT | NOINHERIT }
| { AUDITADMIN | NOAUDITADMIN }
| { SYSADMIN | NOSYSADMIN }
| { MONADMIN | NOMONADMIN }
| { OPRADMIN | NOOPRADMIN }
| { POLADMIN | NOPOLADMIN }
| { USEFT | NOUSEFT }
| { LOGIN | NOLOGIN }
| { REPLICATION | NOREPLICATION }
| { VCADMIN | NOVADMIN }
| { PERSISTENCE | NOPERSISTENCE }
| CONNECTION LIMIT connlimit
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] PASSWORD { 'password' [ EXPIRED ] | DISABLE | EXPIRED }
| [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] IDENTIFIED BY { 'password' [ REPLACE 'old_password' |
EXPIRED ] | DISABLE }
| VALID BEGIN 'timestamp'
| VALID UNTIL 'timestamp'
| PERM SPACE 'spacelimit'
| PGUSER
```

- 修改用户名。  
ALTER USER user\_name  
RENAME TO new\_name;
- 锁定或解锁。  
ALTER USER user\_name  
ACCOUNT { LOCK | UNLOCK };
- 修改与用户关联的指定会话参数值。  
ALTER USER user\_name  
SET configuration\_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT } | FROM CURRENT };
- 重置与用户关联的指定会话参数值。  
ALTER USER user\_name  
RESET { configuration\_parameter | ALL };

## 参数说明

- **user\_name**  
现有用户名。  
取值范围：已存在的用户名，如果用户名中包含大写字母则需要使用双引号括起来。
- **new\_password**  
新密码。  
密码规则如下：
  - 不能与当前密码相同。
  - 密码默认不少于8个字符。
  - 不能与用户名及用户名倒序相同。
  - 至少包含大写字母（A-Z），小写字母（a-z），数字（0-9），非字母数字字符（限定为~!@#\$%^&\*()-\_+=\|[\{\};;<.>/?）四类字符中的三类字符。当密码中包含的字符不属于上述四种字符范围内时语句执行会报错。
  - 应当使用单引号将用户密码括起来。取值范围：字符串。
- **old\_password**  
旧密码。
- **ACCOUNT { LOCK | UNLOCK }**
  - ACCOUNT LOCK：锁定账户，禁止登录数据库。
  - ACCOUNT UNLOCK：解锁账户，允许登录数据库。
- **PGUSER**  
当前版本不允许修改用户的PGUSER属性。

其他参数请参见[CREATE ROLE](#)和[ALTER ROLE](#)的参数说明。

## 示例

请参考CREATE USER的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE ROLE](#)，[CREATE USER](#)，[DROP USER](#)

## 7.13.33 ALTER USER MAPPING

### 功能描述

ALTER USER MAPPING语句用于更改一个用户到一个外部服务器的映射定义。

### 注意事项

- 当在OPTIONS中出现password选项时，需要保证GaussDB每个节点的\$GAUSSHOME/bin目录下存在usermapping.key.cipher和usermapping.key.rand文件，如果不存在这两个文件，请使用gs\\_guc工具生成并使用gs\\_ssh工具发布到每个节点的\$GAUSSHOME/bin目录下。

- OPTIONS中的敏感字段（如password）在使用多层引号时，语义和不带引号的场景是不同的，因此不会被识别为敏感字段进行脱敏。

## 语法格式

```
ALTER USER MAPPING FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | PUBLIC }  
    SERVER server_name  
    OPTIONS ( [ ADD | SET | DROP ] option ['value'] [, ... ] )
```

在OPTIONS选项里，ADD、SET和DROP指定要执行的操作，未指定时默认为ADD操作。option和value为对应操作的参数及参数值。

## 参数说明

- **user\_name**  
该映射的用户名。  
CURRENT\_USER和USER匹配当前用户的名称。PUBLIC被用来匹配系统中所有当前以及未来的用户名。
- **server\_name**  
该用户映射的服务器名。
- **OPTIONS**  
为该用户映射更改选项。新选项会覆盖任何之前指定的选项。ADD、SET和DROP指定要被执行的动作。如果没有显式地指定操作，将假定为ADD。选项名称必须为唯一，该服务器的外部数据包装器也会验证选项。

## 示例

请参考CREATE USER MAPPING的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE USER MAPPING](#)，[DROP USER MAPPING](#)

## 7.13.34 ALTER VIEW

### 功能描述

ALTER VIEW更改视图的各种辅助属性（如果用户是更改视图的查询定义，要使用CREATE OR REPLACE VIEW）。

### 注意事项

只有视图的所有者或者被授予了视图ALTER权限的用户才可以执行ALTER VIEW命令，系统管理员默认拥有该权限。针对所要修改属性的不同，对其还有以下权限约束：

- 修改视图的模式，当前用户必须是视图的所有者或者系统管理员，且要有新模式的CREATE权限。
- 修改视图的所有者，当前用户必须是视图的所有者或者系统管理员，且该用户必须是新所有者角色的成员，并且此角色必须有视图所在模式的CREATE权限。
- 禁止修改视图中列的类型。

## 语法格式

- 设置视图列的默认值。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
ALTER [ COLUMN ] column_name SET DEFAULT expression;
```
- 取消列视图列的默认值。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
ALTER [ COLUMN ] column_name DROP DEFAULT;
```
- 修改视图的所有者。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
OWNER TO new_owner;
```
- 重命名视图。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
RENAME TO new_name;
```
- 设置视图的所属模式。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
SET SCHEMA new_schema;
```
- 设置视图的选项。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
SET ( { view_option_name [ = view_option_value ] } [, ... ] );
```
- 重置视图的选项。  

```
ALTER VIEW [ IF EXISTS ] view_name  
RESET ( view_option_name [, ... ] );
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
使用这个选项，如果视图不存在时不会产生错误，仅会有一个提示信息。
- **view\_name**  
视图名称，可以用模式修饰。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
可选的名称列表，视图的字段名。如果没有给出，字段名取自查询中的字段名。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **SET/DROP DEFAULT**  
设置或删除一个列的缺省值，该参数暂无实际意义。
- **new\_owner**  
视图新所有者的用户名称。
- **new\_name**  
视图的新名称。
- **new\_schema**  
视图的新模式。
- **view\_option\_name [ = view\_option\_value ]**  
该子句为视图指定一个可选的参数。  
目前view\_option\_name支持的参数仅有security\_barrier，当VIEW视图提供行级安全时，应使用该参数。  
取值范围：Boolean类型，TRUE、FALSE。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer
(
c_customer_sk      INTEGER      NOT NULL,
c_customer_id      CHARACTER(16) NOT NULL
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAA'),(100,
'AAAAAAAAACAAAAAA'),(150, 'AAAAAAAADAAAAAA');

--创建一个由c_customer_sk小于150的内容组成的视图。
openGauss=# CREATE VIEW tpcds.customer_details_view_v1 AS
SELECT * FROM tpcds.customer
WHERE c_customer_sk < 150;

--修改视图名称。
openGauss=# ALTER VIEW tpcds.customer_details_view_v1 RENAME TO customer_details_view_v2;

--修改视图所属schema。
openGauss=# ALTER VIEW tpcds.customer_details_view_v2 SET schema public;

--删除视图。
openGauss=# DROP VIEW public.customer_details_view_v2;

--删除表tpcds.customer。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[CREATE VIEW](#)，[DROP VIEW](#)

## 7.13.35 ANALYZE | ANALYSE

### 功能描述

- 用于收集与数据库中普通表内容相关的统计信息，统计结果存储在系统表 PG\_STATISTIC、PG\_STATISTIC\_EXT下，执行ANALYZE命令后，可在上述系统表或系统视图PG\_STATS、PG\_EXT\_STATS内查询收集到的统计信息。执行计划生成器会使用这些统计数据，以确定最有效的执行计划。
- 如果没有指定参数，ANALYZE会分析当前数据库中的每个表和分区表。同时也可以通过指定table\_name、column\_name和partition\_name参数把分析限定在特定的表、列或分区表中。
- ANALYZE|ANALYSE VERIFY用于检测数据库中普通表（行存表）的数据文件是否损坏。

### 注意事项

- ANALYZE非临时表不能在一个匿名块、事务块、函数或存储过程内被执行。支持存储过程中ANALYZE临时表，不支持统计信息回滚操作。
- ANALYZE VERIFY 场景不触发远程读，因此远程读参数不生效。对于关键系统表出现错误被系统检测出页面损坏时，将直接报错不再继续检测。



- 如果没有指定参数，ANALYZE处理当前数据库里用户拥有相应权限的每个表。如果参数中指定了表，ANALYZE只处理指定的表。
- 要对一个表进行ANALYZE操作，通常用户必须是表的所有者或者被授予了指定表VACUUM权限的用户，默认系统管理员有该权限。数据库的所有者允许对数据库中除了共享目录以外的所有表进行ANALYZE操作（该限制意味着只有系统管理员才能真正对一个数据库进行ANALYZE操作）。ANALYZE命令会跳过那些用户没有权限的表。
- ANALYZE不收集无法做比较或等值运算的列，例如cursor类型。

## 语法格式

- 收集表的统计信息。  

```
{ ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
  [ table_name [ ( column_name [ , ... ] ) ] ] ;
```
- 收集分区表的分区统计信息。该语法在功能上尚不支持。  

```
{ ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
  table_name [ ( column_name [ , ... ] ) ] PARTITION ( partition_name ) ;
```

### 📖 说明

普通分区表目前支持针对某个分区的统计信息的语法，但功能上不支持针对某个分区的统计信息收集。

- 检测当前库的数据文件。  

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE};
```

### 📖 说明

- Fast模式校验时，需要对校验的表有并发的DML操作，会导致校验过程中有误报的问题，因为当前Fast模式是直接磁盘上读取，有其他线程并发修改文件时，会导致获取的数据不准确，建议离线操作。
- 支持对全库进行操作，由于涉及的表较多，建议以重定向保存结果。  

```
gsql -d database -p port -f sqlfile> sqllog.txt 2>&1
```
- 只有对外可见的表对外提示NOTICE，内部表的检测会包含在它所依赖的外部表，不对外显示和呈现。
- 此命令的处理可容错ERROR级别的处理。
- 对于全库操作时，当关键系统表出现损坏则直接报错，不再继续执行。
- 检测表和索引的数据文件  

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE} {table_name|index_name} [CASCADE];
```

### 📖 说明

- 支持对普通表的操作和索引表的操作，但不支持对索引表index使用CASCADE操作。原因是由于CASCADE模式用于处理主表的所有索引表，当单独对索引表进行检测时，无需使用CASCADE模式。
- 对于主表的检测会同步检测主表的内部表，例如toast表、cudesc表等。
- 当提示索引表损坏时，建议使用reindex命令进行重建索引操作。
- 检测表分区的数据文件  

```
{ANALYZE | ANALYSE} VERIFY {FAST|COMPLETE} table_name PARTITION (partition_name) [CASCADE];
```

### 📖 说明

支持对表的单独分区进行检测操作，但不支持对索引表index使用CASCADE操作。

## 参数说明

- **VERBOSE**

启用显示进度信息。

 **说明**

如果指定了VERBOSE，ANALYZE发出进度信息，表明目前正在处理的表。各种有关表的统计信息也会打印出来。

- **table\_name**

需要分析的特定表的表名（可能会带模式名），如果省略，将对数据库中的所有表（非外部表）进行分析。

对于ANALYZE收集统计信息，目前仅支持行存表。

取值范围：已有的表名。

- **column\_name, column\_1\_name, column\_2\_name**

需要分析特定列的列名，默认为所有列。

取值范围：已有的列名。

- **partition\_name**

如果table为分区表，在关键字PARTITION后面指定分区名partition\_name表示分析该分区表的统计信息。目前语法上支持分区表做ANALYZE，但功能实现上暂不支持对指定分区统计信息的分析。

取值范围：表的某一个分区名。

- **index\_name**

需要分析的特定索引表的表名（可能会带模式名）。

取值范围：已有的表名。

- **FAST|COMPLETE**

对于行存表，FAST模式下主要对于行存表的CRC和page header进行校验，如果校验失败则会告警；而COMPLETE模式下，则主要对行存表的指针、tuple进行解析校验。

- **CASCADE**

CASCADE模式下会对当前表的所有索引进行检测处理。

## 示例

--- 创建表。

```
openGauss=# CREATE TABLE customer_info
(
  WR_RETURNED_DATE_SK    INTEGER           ,
  WR_RETURNED_TIME_SK    INTEGER           ,
  WR_ITEM_SK             INTEGER           NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK INTEGER
)
;
```

--- 创建分区表。

```
openGauss=# CREATE TABLE customer_par
(
  WR_RETURNED_DATE_SK    INTEGER           ,
  WR_RETURNED_TIME_SK    INTEGER           ,
  WR_ITEM_SK             INTEGER           NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK INTEGER
)
```

```
)  
PARTITION BY RANGE(WR_RETURNED_DATE_SK)  
(  
PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2452275),  
PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2452640),  
PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2453000),  
PARTITION P4 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)  
)  
ENABLE ROW MOVEMENT;
```

--- 使用ANALYZE语句更新统计信息。

```
openGauss=# ANALYZE customer_info;  
openGauss=# ANALYZE customer_par;
```

--- 使用ANALYZE VERBOSE语句更新统计信息，并输出表的相关信息。

```
openGauss=# ANALYZE VERBOSE customer_info;  
INFO: analyzing "public.customer_info"(datanode pid=38661)  
INFO: ANALYZE INFO : estimate total rows of "customer_info": scanned 0 pages of total 0 pages with 1  
retry times, containing 0 live rows and 0 dead rows, estimated 0 total rows(datanode pid=38661)  
INFO: ANALYZE INFO : "customer_info": scanned 0 of 0 pages, containing 0 live rows and 0 dead rows; 0  
rows in sample, 0 estimated total rows(datanode pid=38661)  
ANALYZE
```

### 说明

若环境若有故障，需查看数据库主节点的log。

--- 删除表。

```
openGauss=# DROP TABLE customer_info;  
openGauss=# DROP TABLE customer_par;
```

## 7.13.36 BEGIN

### 功能描述

BEGIN可以用于开始一个匿名块，也可以用于开始一个事务。本节描述用BEGIN开始匿名块的语法，以BEGIN开始事务的语法见[START TRANSACTION](#)。

匿名块是能够动态地创建和执行过程代码的结构，而不需要以持久化的方式将代码作为数据库对象储存在数据库中。

### 注意事项

无。

### 语法格式

- 开启匿名块  

```
[DECLARE [declare_statements]]  
BEGIN  
execution_statements  
END;  
/
```
- 开启事务  

```
BEGIN [ WORK | TRANSACTION ]  
[  
  {  
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | SERIALIZABLE | REPEATABLE READ }  
    | { READ WRITE | READ ONLY }  
  } [ ... ]  
];
```

## 参数说明

- **declare\_statements**  
声明变量，包括变量名和变量类型，如“sales\_cnt int”。
- **execution\_statements**  
匿名块中要执行的语句。  
取值范围：DML操作(数据操纵操作：select、insert、delete、update)或系统表中已注册的函数名称。

## 示例

```
--使用匿名块输出字符串。  
openGauss=# BEGIN  
dbe_output.print_line('Hello');  
END;  
/
```

## 相关链接

[START TRANSACTION](#)

## 7.13.37 CALL

### 功能描述

使用CALL命令可以调用已定义的函数和存储过程。

### 注意事项

函数或存储过程的所有者、被授予了函数或存储过程EXECUTE权限的用户或被授予EXECUTE ANY FUNCTION权限的用户有权调用函数或存储过程，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法规式

```
CALL [schema.|package.] {func_name| procedure_name} ( param_expr );
```

### 参数说明

- **schema**  
函数或存储过程所在的模式名称。
- **package**  
函数或存储过程所在的package名称。
- **func\_name**  
所调用函数或存储过程的名称。  
取值范围：已存在的函数名称。
- **param\_expr**  
参数列表可以用符号“:=”或者“=>”将参数名和参数值隔开，这种方法的好处是参数可以以任意顺序排列。若参数列表中仅出现参数值，则参数值的排列顺序必须和函数或存储过程定义时的相同。  
取值范围：已存在的函数参数名称或存储过程参数名称。

## 📖 说明

参数可以包含入参（参数名和类型之间指定“IN”关键字）和出参（参数名和类型之间指定“OUT”关键字），使用CALL命令调用函数或存储过程时，对于非重载的函数，参数列表必须包含出参，出参可以传入一个变量或者任一常量，详见[示例](#)。对于重载的package函数，参数列表里可以忽略出参，忽略出参时可能会导致函数找不到。包含出参时，出参只能是常量。

## 示例

```
--创建一个函数func_add_sql，计算两个整数的和，并返回结果。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_add_sql(num1 integer, num2 integer) RETURN integer
AS
BEGIN
RETURN num1 + num2;
END;
/

--按参数值传递。
openGauss=# CALL func_add_sql(1, 3);

--使用命名标记法传参。
openGauss=# CALL func_add_sql(num1 => 1,num2 => 3);
openGauss=# CALL func_add_sql(num2 := 2, num1 := 3);

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION func_add_sql;

--创建带出参的函数。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_increment_sql(num1 IN integer, num2 IN integer, res OUT integer)
RETURN integer
AS
BEGIN
res := num1 + num2;
END;
/

--出参传入常量。
openGauss=# CALL func_increment_sql(1,2,1);

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION func_increment_sql;
```

## 相关链接

[CREATE FUNCTION](#)，[CALL](#)

## 7.13.38 CHECKPOINT

### 功能描述

检查点（CHECKPOINT）是一个事务日志中的点，所有数据文件都在该点被更新以反映日志中的信息，所有数据文件都将被刷新到磁盘。

设置事务日志检查点。预写式日志（WAL）缺省时在事务日志中每隔一段时间放置一个检查点。可以使用gs\_guc命令设置相关运行时参数（checkpoint\_segments，checkpoint\_timeout和incremental\_checkpoint\_timeout）来调整这个原子化检查点的间隔。

## 注意事项

- 只有系统管理员和运维管理员可以调用CHECKPOINT。
- CHECKPOINT强制立即进行检查，而不是等到下一次调度时的检查点。

## 语法格式

```
CHECKPOINT;
```

## 参数说明

无。

## 示例

```
--设置检查点。  
openGauss=# CHECKPOINT;
```

## 7.13.39 CLEAN CONNECTION

### 功能描述

用来清理数据库连接。允许在节点上清理指定数据库的指定用户的相关连接。

### 注意事项

- GaussDB下不支持指定节点，仅支持TO ALL。
- 该功能仅在force模式下，可以清理正在使用的正常连接。

### 语法格式

```
CLEAN CONNECTION  
TO { COORDINATOR ( nodename [ , ... ] ) | NODE ( nodename [ , ... ] ) | ALL [ CHECK ] [ FORCE ] }  
[ FOR DATABASE dbname ]  
[ TO USER username ];
```

### 参数说明

- **CHECK**  
仅在节点列表为TO ALL时可以指定。如果指定该参数，会在清理连接之前检查数据库是否被其他会话连接访问。此参数主要用于DROP DATABASE之前的连接访问检查，如果发现有其他会话连接，则将报错并停止删除数据库。
- **FORCE**  
仅在节点列表为TO ALL时可以指定，如果指定该参数，所有和指定dbname和username相关的线程都会收到SIGTERM信号，然后被强制关闭。
- **COORDINATOR ( nodename [ , ... ] ) | NODE ( nodename [ , ... ] ) | ALL**  
仅支持TO ALL，必须指定该参数，节点上的指定连接会被全部删除。
- **dbname**  
删除指定数据库上的连接。如果不指定，则删除所有数据库的连接。  
取值范围：已存在数据库名。
- **username**  
删除指定用户上的连接。如果不指定，则删除所有用户的连接。

取值范围：已存在的用户。

## 示例

```
--创建数据库test_clean_connection。  
openGauss=# CREATE DATABASE test_clean_connection;  
  
--创建jack用户。  
openGauss=# CREATE USER jack PASSWORD '*****';  
  
--删除用户jack在数据库template1上的所有连接。  
openGauss=# CLEAN CONNECTION TO ALL FOR DATABASE template1 TO USER jack;  
  
--删除用户jack的所有连接。  
openGauss=# CLEAN CONNECTION TO ALL TO USER jack;  
  
--删除在数据库test_clean_connection上的所有连接。  
openGauss=# CLEAN CONNECTION TO ALL FORCE FOR DATABASE test_clean_connection;  
  
--删除用户jack。  
openGauss=# DROP USER jack;  
  
--删除数据库test_clean_connection。  
openGauss=# DROP DATABASE test_clean_connection;
```

## 7.13.40 CLOSE

### 功能描述

CLOSE释放和一个游标关联的所有资源。

### 注意事项

- 不允许对一个已关闭的游标再做任何操作。
- 一个不再使用的游标应该尽早关闭。
- 当创建游标的事务用COMMIT或ROLLBACK终止之后，每个不可保持的已打开游标都隐含关闭。
- 当创建游标的事务通过ROLLBACK退出之后，每个可以保持的游标都将隐含关闭。
- 当创建游标的事务成功提交，可保持的游标将保持打开，直到执行一个明确的CLOSE或者客户端断开。
- GaussDB没有明确打开游标的OPEN语句，因为一个游标在使用CURSOR命令定义的时候就打开了。可以通过查询系统视图pg\_cursors看到所有可用的游标。

### 语法规式

```
CLOSE { cursor_name | ALL } ;
```

### 参数说明

- **cursor\_name**  
一个待关闭的游标名称。
- **ALL**  
关闭所有已打开的游标。

## 示例

请参考FETCH的[示例](#)。

## 相关链接

[FETCH](#)，[MOVE](#)

## 7.13.41 CLUSTER

### 功能描述

- 根据一个索引对表进行聚簇排序。
- CLUSTER指定GaussDB通过索引名指定的索引聚簇由表名指定的表。表名上必须已经定义该索引。
- 当对一个表聚簇后，该表将基于索引信息进行物理存储。聚簇是一次性操作：当表被更新之后，更改的内容不会被聚簇。也就是说，系统不会试图按照索引顺序对新的存储内容及更新记录进行重新聚簇。
- 在对一个表聚簇之后，GaussDB会记录该表在哪一个索引上建立了聚簇。CLUSTER table\_name将在该表之前记录过的聚簇索引上重新聚簇。用户也可以用ALTER TABLE table\_name CLUSTER on index\_name来设置指定表用于后续聚簇操作的索引，或使用ALTER TABLE table\_name SET WITHOUT CLUSTER来清除指定表之前设置的聚簇索引。
- 不含参数的CLUSTER命令会将当前用户所拥有的数据库中的先前做过聚簇的所有表重新处理。如果系统管理员调用这个命令，则对所有进行过聚簇的表重新聚簇。
- 在对一个表进行聚簇的时候，会在其上请求一个ACCESS EXCLUSIVE锁。这样就避免了在CLUSTER完成之前对此表执行其它的操作(包括读写)。

### 注意事项

- 只有行存B-tree索引支持CLUSTER操作。
- 如果用户只是随机访问表中的行，那么表中数据的实际存储顺序是无关紧要的。但是，如果对某些特定数据的访问次数较多，而且有一个索引将这些数据分组，那么使用CLUSTER索引对性能会有所提升。
- 如果一个请求从表中查找的索引是一个范围，或者是一个索引值对应多行，CLUSTER也会有助于应用，因为如果索引标识出了第一匹配行所在的存储页，所有其它行也可能也已经在同一个存储页里了，这样便节省了磁盘访问的时间，加速了查询。
- 在聚簇过程中，系统会先创建一个按照索引顺序建立的表的临时备份，同时也建立表上的每个索引的临时备份。因此，聚簇过程中需要保证磁盘上有足够的剩余空间，至少是表大小与全部索引大小之和。
- 因为CLUSTER记录着哪些索引曾被用于聚簇，所以用户可以在第一次手动指定索引，对指定表进行聚簇，然后设置一个周期化执行的维护脚本，只需执行不带参数的CLUSTER命令，就可以实现对想要周期性聚簇的表进行自动更新。
- 因为优化器记录着有关表的排序的统计，在表上执行聚簇操作后，需运行ANALYZE操作以确保优化器具备最新的排序信息，否则，优化器可能会选择非最优的查询规划。
- CLUSTER不允许在事务中执行。



- 如果没有将GUC参数xc\_maintenance\_mode设置为on，那么CLUSTER操作将跳过所有系统表。

## 语法格式

- 对一个表进行聚簇排序。  
CLUSTER [ VERBOSE ] table\_name [ USING index\_name ];
- 对一个分区进行聚簇排序。  
CLUSTER [ VERBOSE ] table\_name PARTITION ( partition\_name ) [ USING index\_name ];
- 对已做过聚簇的表重新进行聚簇。  
CLUSTER [ VERBOSE ];

## 参数说明

- **VERBOSE**  
启用显示进度信息。
- **table\_name**  
表名称。  
取值范围：已存在的表名称。
- **index\_name**  
索引名称。  
取值范围：已存在的索引名称。
- **partition\_name**  
分区名称。  
取值范围：已存在的分区名称。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

-- 创建一个分区表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.inventory_p1
(
    INV_DATE_SK          INTEGER          NOT NULL,
    INV_ITEM_SK         INTEGER          NOT NULL,
    INV_WAREHOUSE_SK   INTEGER          NOT NULL,
    INV_QUANTITY_ON_HAND INTEGER
)
PARTITION BY RANGE(INV_DATE_SK)
(
    PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2451179),
    PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451544),
    PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451910),
    PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2452275),
    PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452640),
    PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2453005),
    PARTITION P7 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
);

-- 创建索引ds_inventory_p1_index1。
openGauss=# CREATE INDEX ds_inventory_p1_index1 ON tpcds.inventory_p1 (INV_ITEM_SK) LOCAL;

-- 对表tpcds.inventory_p1进行聚簇。
openGauss=# CLUSTER tpcds.inventory_p1 USING ds_inventory_p1_index1;

-- 对分区p3进行聚簇。
openGauss=# CLUSTER tpcds.inventory_p1 PARTITION (p3) USING ds_inventory_p1_index1;
```

```
-- 对已做过聚簇的表重新进行聚簇。
openGauss=# CLUSTER;

--删除索引。
openGauss=# DROP INDEX tpcds.ds_inventory_p1_index1;

--删除分区表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.inventory_p1;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 7.13.42 COMMENT

### 功能描述

定义或修改一个对象的注释。

### 注意事项

- 每个对象只存储一条注释，因此要修改一个注释，对同一个对象发出一条新的 COMMENT 命令即可。要删除注释，在文本字符串的位置写上 NULL 即可。当删除对象时，注释自动被删除掉。
- 目前注释浏览没有安全机制：任何连接到某数据库上的用户都可以看到所有该数据库对象的注释。共享对象（比如数据库、角色、表空间）的注释是全局存储的，连接到任何数据库的任何用户都可以看到它们。因此，不要在注释里存放与安全有关的敏感信息。
- 对大多数对象，只有对象的所有者或者被授予了对象 COMMENT 权限的用户可以设置注释，系统管理员默认拥有该权限。
- 角色没有所有者，所以 COMMENT ON ROLE 命令仅可以由系统管理员对系统管理员角色执行，有 CREATEROLE 权限的角色也可以为非系统管理员角色设置注释。系统管理员可以对所有对象进行注释。

### 语法格式

```
COMMENT ON
{
  AGGREGATE agg_name (agg_type [, ...] ) |
  CAST (source_type AS target_type) |
  COLLATION object_name |
  COLUMN { table_name.column_name | view_name.column_name } |
  CONSTRAINT constraint_name ON table_name |
  CONVERSION object_name |
  DATABASE object_name |
  DOMAIN object_name |
  EXTENSION object_name |
  FOREIGN DATA WRAPPER object_name |
  FOREIGN TABLE object_name |
  FUNCTION function_name ( [ [ argname ] [ argmode ] argtype] [, ...] ) |
  INDEX object_name |
  LARGE OBJECT large_object_oid |
  OPERATOR operator_name (left_type, right_type) |
  OPERATOR CLASS object_name USING index_method |
  OPERATOR FAMILY object_name USING index_method |
  [ PROCEDURAL ] LANGUAGE object_name |
  ROLE object_name |
  SCHEMA object_name |
  SERVER object_name |
  TABLE object_name |
  TABLESPACE object_name |
```

```
TEXT SEARCH CONFIGURATION object_name |  
TEXT SEARCH DICTIONARY object_name |  
TEXT SEARCH PARSER object_name |  
TEXT SEARCH TEMPLATE object_name |  
TYPE object_name |  
VIEW object_name |  
TRIGGER trigger_name ON table_name  
}  
IS 'text';
```

## 参数说明

- **agg\_name**  
聚集函数的名称。
- **agg\_type**  
聚集函数参数的类型。
- **source\_type**  
类型转换的源数据类型。
- **target\_type**  
类型转换的目标数据类型。
- **object\_name**  
对象名。
- **table\_name.column\_name**  
**view\_name.column\_name**  
列名称。前缀可加表名称或者视图名称。
- **constraint\_name**  
表约束的名称。
- **table\_name**  
表的名称。
- **function\_name**  
函数名称。
- **argname,argmode,argtype**  
函数参数的名称、模式、类型。
- **large\_object\_oid**  
大对象的OID。
- **operator\_name**  
操作符名称。
- **left\_type,right\_type**  
操作参数的数据类型（可以用模式修饰）。当前置或者后置操作符不存在时，可以增加NONE选项。
- **trigger\_name**  
触发器名称。
- **text**  
注释。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer
(
c_customer_sk      INTEGER      NOT NULL,
c_customer_id      CHAR(16)     NOT NULL
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer VALUES (50, 'AAAAAAAAABAAAAAAA'),(100,
'AAAAAAAAACAAAAAAA'),(150, 'AAAAAAAADAAAAAAA');

--创建表tpcds.customer_demographics_t2。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_demographics_t2
(
CD_DEMO_SK          INTEGER      NOT NULL,
CD_GENDER           CHAR(1)
,
CD_MARITAL_STATUS   CHAR(1)
,
CD_EDUCATION_STATUS CHAR(20)
,
CD_PURCHASE_ESTIMATE INTEGER
,
CD_CREDIT_RATING    CHAR(10)
,
CD_DEP_COUNT        INTEGER
,
CD_DEP_EMPLOYED_COUNT INTEGER
,
CD_DEP_COLLEGE_COUNT INTEGER
)
;

-- 为tpcds.customer_demographics_t2.cd_demo_sk列加注释。
openGauss=# COMMENT ON COLUMN tpcds.customer_demographics_t2.cd_demo_sk IS 'Primary key of
customer demographics table.';

--创建一个由c_customer_sk小于150的内容组成的视图。
openGauss=# CREATE VIEW tpcds.customer_details_view_v2 AS
SELECT *
FROM tpcds.customer
WHERE c_customer_sk < 150;

-- 为tpcds.customer_details_view_v2视图加注释。
openGauss=# COMMENT ON VIEW tpcds.customer_details_view_v2 IS 'View of customer detail';

-- 删除view。
openGauss=# DROP VIEW tpcds.customer_details_view_v2;

-- 删除tpcds.customer_demographics_t2。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_demographics_t2;

--删除表tpcds.customer。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 7.13.43 COMMIT | END

### 功能描述

通过COMMIT或者END可完成提交事务的功能，即提交事务的所有操作。

### 注意事项

执行COMMIT这个命令的时候，命令执行者必须是该事务的创建者或系统管理员，且创建和提交操作可以在同一个会话中。

## 语法格式

```
{ COMMIT | END } [ WORK | TRANSACTION ] ;
```

## 参数说明

- **COMMIT | END**  
提交当前事务，让所有当前事务的更改为其他事务可见。
- **WORK | TRANSACTION**  
可选关键字，除了增加可读性没有其他任何作用。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_demographics_t2
(
  CD_DEMO_SK          INTEGER          NOT NULL,
  CD_GENDER           CHAR(1)         ,
  CD_MARITAL_STATUS  CHAR(1)         ,
  CD_EDUCATION_STATUS CHAR(20)       ,
  CD_PURCHASE_ESTIMATE INTEGER        ,
  CD_CREDIT_RATING   CHAR(10)        ,
  CD_DEP_COUNT       INTEGER          ,
  CD_DEP_EMPLOYED_COUNT INTEGER       ,
  CD_DEP_COLLEGE_COUNT INTEGER
)
;

--开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_demographics_t2 VALUES(1,'M', 'U', 'DOCTOR DEGREE', 1200,
'GOOD', 1, 0, 0);
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_demographics_t2 VALUES(2,'F', 'U', 'MASTER DEGREE', 300,
'BAD', 1, 0, 0);

--提交事务，让所有更改永久化。
openGauss=# COMMIT;

--查询数据。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.customer_demographics_t2;

--删除表tpcds.customer_demographics_t2。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_demographics_t2;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[ROLLBACK](#)

## 7.13.44 COMMIT PREPARED

### 功能描述

提交一个早先为两阶段提交准备好的事务。

## 注意事项

- 该功能仅在维护模式（GUC参数xc\_maintenance\_mode为on时）下可用。该模式谨慎打开，一般供维护人员排查问题使用，一般用户不应使用该模式。
- 命令执行者必须是该事务的创建者或系统管理员，且创建和提交操作可以不在同一个会话中。
- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。

## 语法格式

```
COMMIT PREPARED transaction_id [ WITH commit_sequence_number ];
```

## 参数说明

- **transaction\_id**  
待提交事务的标识符。它不能和任何当前预备事务已经使用的标识符同名。
- **commit\_sequence\_number**  
待提交事务的序列号。它是一个64位递增无符号数。

## 示例

```
--开始。  
openGauss=# begin;  
  
--准备标识符为的trans_test的事务。  
openGauss=# PREPARE TRANSACTION 'trans_test';  
  
--创建表。  
openGauss=# CREATE TABLE item1(id int);  
  
--提交标识符为的trans_test的事务。  
openGauss=# COMMIT PREPARED 'trans_test';  
  
--删除表。  
openGauss=# DROP TABLE item1;
```

## 相关链接

[PREPARE TRANSACTION](#)，[ROLLBACK PREPARED](#)。

## 7.13.45 COPY

### 功能描述

通过COPY命令实现在表和文件之间拷贝数据。

COPY FROM从一个文件拷贝数据到一个表，COPY TO把一个表的数据拷贝到一个文件。

### 注意事项

- 当参数enable\_copy\_server\_files关闭时，只允许初始用户执行COPY FROM FILENAME或COPY TO FILENAME命令，当参数enable\_copy\_server\_files打开时，允许具有SYSADMIN权限的用户或继承了内置角色gs\_role\_copy\_files权限的用户执行，但默认禁止对数据库配置文件，密钥文件，证书文件和审计日志执行COPY FROM FILENAME或COPY TO FILENAME，以防止用户越权查看或修改敏

感文件。同时enable\_copy\_server\_files打开时，管理员可以通过guc参数safe\_data\_path设置普通用户可以导入导出的路径必须为设置路径的子路径，未设置此guc参数时候（默认情况），不对普通用户使用的路径进行拦截。

- COPY只能用于表，不能用于视图。
- COPY TO需要读取的表的select权限，COPY FROM需要插入的表的INSERT权限。
- 如果声明了一个字段列表，COPY将只在文件和表之间拷贝已声明字段的数据。如果表中有任何不在字段列表里的字段，COPY FROM将为那些字段插入缺省值。
- 如果声明了数据源文件，服务器必须可以访问该文件；如果指定了STDIN，数据将在客户前端和服务端之间流动，输入时，表的列与列之间使用TAB键分隔，在新的一行中以反斜杠和句点（\。）表示输入结束。
- 如果数据文件的任意行包含比预期多或者少的字段，COPY FROM将抛出一个错误。
- 数据的结束可以用一个只包含反斜杠和句点（\。）的行表示。如果从文件中读取数据，数据结束的标记是不必要的；如果在客户端应用之间拷贝数据，必须要有结束标记。
- COPY FROM中\n为空字符串，如果要输入实际数据值\n，使用\\n。
- COPY FROM 支持通过列表表达式对数据做预处理，但是列表表达式中不支持子查询这类能力。
- COPY FROM在遇到数据格式错误时会回滚事务，但没有足够的错误信息，不方便用户从大量的原始数据中定位错误数据。
- COPY FROM/TO适合低并发，本地小数据量导入导出。
- 目标表存在trigger，支持COPY操作。
- COPY命令中，生成列不能出现在指定列的列表中。使用COPY... TO导出数据时，如果没有指定列的列表，则该表的所有列除了生成列都会被导出。COPY... FROM导入数据时，生成列会自动更新，并像普通列一样保存。
- 在COPY TO导出的过程中，如果表内字段数据存在“\0”字符，则字段数据在导出时会发生截断，字段中只有“\0”之前的数据会被导出。

## 语法规式

- 从一个文件拷贝数据到一个表。

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
FROM { 'filename' | STDIN }
[ [ USING ] DELIMITERS 'delimiters' ]
[ WITHOUT ESCAPING ]
[ LOG ERRORS ]
[ REJECT LIMIT 'limit' ]
[ WITH ( option [, ...] ) ]
| copy_option
| TRANSFORM ( { column_name [ data_type ] [ AS transform_expr ] } [, ...] )
| FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option [, ...] ) | copy_option
[ ...] ];
```

### 说明

语法中的FIXED FORMATTER ( { column\_name( offset, length ) } [, ...] )以及 [ copy\_option [ ...] ] 的无冲突项可以任意排列组合。

- 把一个表的数据拷贝到一个文件。

```
COPY table_name [ ( column_name [, ...] ) ]
TO { 'filename' | STDOUT }
[ [ USING ] DELIMITERS 'delimiters' ]
[ WITHOUT ESCAPING ]
[ WITH ( option [, ...] ) ]
```

```

| copy_option
| FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option [, ...] ) | copy_option
[ ...] ]];

COPY query {(SELECT) | (VALUES)}
TO { 'filename' | STDOUT }
[ WITHOUT ESCAPING ]
[ WITH ( option [, ...] ) ]
| copy_option
| FIXED FORMATTER ( { column_name( offset, length ) } [, ...] ) [ ( option [, ...] ) | copy_option
[ ...] ]];

```

### 📖 说明

1. COPY TO语法形式约束如下：  
(query)与[USING] DELIMITERS不兼容，即若COPY TO的数据来自于一个query的查询结果，那么COPY TO语法不能再指定[USING] DELIMITERS语法子句。
2. 对于FIXED FORMATTER语法后面跟随的copy\_option是以空格进行分隔的。
3. copy\_option是指COPY原生的参数形式，而option是兼容外表导入的参数形式。
4. 语法中的FIXED FORMATTER ( { column\_name( offset, length ) } [, ...] )以及 [ copy\_option [ ...] ] 的无冲突项可以任意排列组合。

其中可选参数option子句语法为：

```

FORMAT 'format_name'
| OIDS [ boolean ]
| DELIMITER 'delimiter_character'
| NULL 'null_string'
| HEADER [ boolean ]
| USEEOF [ boolean ]
| FILEHEADER 'header_file_string'
| FREEZE [ boolean ]
| QUOTE 'quote_character'
| ESCAPE 'escape_character'
| EOL 'newline_character'
| NOESCAPING [ boolean ]
| FORCE_QUOTE { ( column_name [, ...] ) | * }
| FORCE_NOT_NULL ( column_name [, ...] )
| ENCODING 'encoding_name'
| IGNORE_EXTRA_DATA [ boolean ]
| FILL_MISSING_FIELDS [ boolean ]
| COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS [ boolean ]
| DATE_FORMAT 'date_format_string'
| TIME_FORMAT 'time_format_string'
| TIMESTAMP_FORMAT 'timestamp_format_string'
| SMALLDATETIME_FORMAT 'smalldatetime_format_string'

```

其中可选参数copy\_option子句语法为：

```

OIDS
| NULL 'null_string'
| HEADER
| USEEOF
| FILEHEADER 'header_file_string'
| FREEZE
| FORCE_NOT_NULL column_name [, ...]
| FORCE_QUOTE { column_name [, ...] | * }
| BINARY
| CSV
| QUOTE [ AS ] 'quote_character'
| ESCAPE [ AS ] 'escape_character'
| EOL 'newline_character'
| ENCODING 'encoding_name'
| IGNORE_EXTRA_DATA
| FILL_MISSING_FIELDS [ { 'one' | 'multi' } ]
| COMPATIBLE_ILLEGAL_CHARS
| DATE_FORMAT 'date_format_string'
| TIME_FORMAT 'time_format_string'
| TIMESTAMP_FORMAT 'timestamp_format_string'
| SMALLDATETIME_FORMAT 'smalldatetime_format_string'

```



```
| SKIP int_number  
| WHEN { ( start - end ) | column_name } { = | != } 'string'  
| SEQUENCE ( { column_name ( integer [, incr] ) [, ...] } )  
| FILLER ( { column_name [, ...] } )  
| CONSTANT ( { column_name 'constant_string' [, ...] } )
```

## 参数说明

- **query**  
其结果将被拷贝。  
取值范围：仅支持一个SELECT或VALUES命令，命令结尾不需要分号。
- **table\_name**  
表的名称（可以有模式修饰）。  
取值范围：已存在的表名。
- **column\_name**  
可选的待拷贝字段列表。  
取值范围：如果没有声明字段列表，将使用所有字段。
- **STDIN**  
声明输入是来自标准输入。
- **STDOUT**  
声明输出打印到标准输出。
- **FIXED**  
打开字段固定长度模式。在字段固定长度模式下，不能声明DELIMITER，NULL，CSV选项。指定FIXED类型后，不能再通过option或copy\_option指定BINARY、CSV、TEXT等类型。

### 说明

定长格式定义如下：

1. 每条记录的每个字段长度相同。
  2. 长度不足的字段以空格填充，数字类型字段左对齐，字符字段右对齐。
  3. 字段和字段之间没有分隔符。
- **[USING] DELIMITERS 'delimiters'**  
在文件中分隔各个字段的字符串，分隔符最大长度不超过10个字节。  
取值范围：不允许包含\ .abcdefghijklmnopqrstuvwxy0123456789中的任何一个字符。  
缺省值：在文本模式下，缺省是水平制表符，在CSV模式下是一个逗号。
  - **WITHOUT ESCAPING**  
在TEXT格式中，不对\'和后面的字符进行转义。  
取值范围：仅支持TEXT格式。
  - **LOG ERRORS**  
若指定，则开启对于COPY FROM语句中数据类型错误的容错机制。  
取值范围：仅支持导入（即COPY FROM）时指定。

### 📖 说明

此容错选项的使用限制如下：

- 此容错机制仅捕捉COPY FROM过程中数据库主节点上数据解析过程中相关的数据类型错误（DATA\_EXCEPTION）。
  - COPY已有的容错选项（如IGNORE\_EXTRA\_DATA）开启时，对应类型的错误会按照已有的方式处理而不会报出异常，因此错误表也不会有相应数据。
- **LOG ERRORS DATA**  
LOG ERRORS DATA和LOG ERRORS的区别：
    - a. LOG ERRORS DATA会填充容错表的rawrecord字段。
    - b. 只有super权限的用户才能使用LOG ERRORS DATA参数选项。

### 须知

使用“LOG ERRORS DATA”时，若错误内容过于复杂可能存在写入容错表失败的风险，导致任务失败。

对于以某种编码无法读起来的错误，对应ERRCODE\_CHARACTER\_NOT\_IN\_REPERTOIRE和ERRCODE\_UNTRANSLATABLE\_CHARACTER两种错误码，不记录rawrecord字段。

- **REJECT LIMIT 'limit'**

与LOG ERROR选项共同使用，对COPY FROM的容错机制设置数值上限，一旦此COPY FROM语句错误数据超过选项指定条数，则会按照原有机制报错。

取值范围：正整数（1-INTMAX），'unlimited'（无最大值限制）

缺省值：若未指定LOG ERRORS，则会报错；若指定LOG ERRORS，则默认为0。

### 📖 说明

如上述LOG ERRORS中描述的容错机制，REJECT LIMIT的计数也是按照执行COPY FROM的数据库主节点上遇到的解析错误数量计算，而不是数据库节点的错误数量。

- **FORMATTER**

在固定长度模式中，定义每一个字段在数据文件中的位置。按照column(offset,length)格式定义每一列在数据文件中的位置。

取值范围：

- offset取值不能小于0，以字节为单位。
- length取值不能小于0，以字节为单位。

所有列的总长度和不能大于1GB。

文件中没有出现的列默认以空值代替。

- **OPTION { option\_name ' value ' }**

用于指定兼容外表的各类参数。

- **FORMAT**

数据源文件的格式。

取值范围：CSV、TEXT、FIXED、BINARY。

- CSV格式的文件，可以有效处理数据列中的换行符，但对一些特殊字符处理有欠缺。

- TEXT格式的文件，可以有效处理一些特殊字符，但无法正确处理数据列中的换行符。
- FIXED格式的文件，适用于每条数据的数据列都比较固定的数据，长度不足的列会添加空格补齐，过长的列则会自动截断。
- BINARY形式的选项会使得所有的数据被存储/读作二进制格式而不是文本。这比TEXT和CSV格式的要快一些，但是一个BINARY格式文件可移植性比较差。

缺省值：TEXT

- DELIMITER

指定数据文件行数据的字段分隔符。

 说明

- 分隔符不能是\r和\n。
- 分隔符不能和null参数相同，CSV格式数据的分隔符不能和quote参数相同。
- TEXT格式数据的分隔符不能包含：小写字母、数字和特殊字符\。
- 数据文件中单行数据长度需<1GB，如果分隔符较长且数据列较多的情况下，会影响导出有效数据的长度。
- 分隔符推荐使用多字符和不可见字符。多字符例如'\$^&'; 不可见字符例如0x07, 0x08, 0x1b等。

取值范围：支持多字符分隔符，但分隔符不能超过10个字节。

缺省值：

- TEXT格式的默认分隔符是水平制表符（tab）。
- CSV格式的默认分隔符为“，”。
- FIXED格式没有分隔符。

- NULL

用来指定数据文件中空值的表示。

取值范围：

- null值不能是\r和\n，最大为100个字符。
- null值不能和分隔符、quote参数相同。

缺省值：

- CSV格式下默认值是一个没有引号的空字符串。
- 在TEXT格式下默认值是\n。

- HEADER

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。header只能用于CSV，FIXED格式的文件中。

在导入数据时，如果header选项为on，则数据文件中第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果header为off，而数据文件中第一行会被识别为数据。

在导出数据时，如果header选项为on，则需要指定fileheader。如果header为off，则导出数据文件不包含标题行。

取值范围：true/on, false/off。

缺省值: false

- HEADER  
不对导入数据中的”\.”做报错处理。  
取值范围: true/on, false/off。

缺省值: false

- QUOTE  
CSV格式文件下的引号字符。  
缺省值: 双引号

#### 📖 说明

- quote参数不能和分隔符、null参数相同。
- quote参数只能是单字节的字符。
- 推荐不可见字符作为quote, 例如0x07, 0x08, 0x1b等。

- ESCAPE  
CSV格式下, 用来指定逃逸字符, 逃逸字符只能指定为单字节字符。  
缺省值: 双引号。当与quote值相同时, 会被替换为'\0'。

- EOL 'newline\_character'  
指定导入导出数据文件换行符样式。  
取值范围: 支持多字符换行符, 但换行符不能超过10个字节。常见的换行符, 如\r、\n、\r\n ( 设成0x0D、0x0A、0x0D0A效果是相同的 ), 其他字符或字符串, 如\$、#。

#### 📖 说明

- EOL参数只能用于TEXT格式的导入导出, 不支持CSV格式和FIXED格式导入。为了兼容原有EOL参数, 仍然支持导出CSV格式和FIXED格式时指定EOL参数为0x0D或0x0D0A。
- EOL参数不能和分隔符、null参数相同。
- EOL参数不能包含: .abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789。

- FORCE\_QUOTE { ( column\_name [, ...] ) | \* }  
在CSV COPY TO模式下, 强制在每个声明的字段周围对所有非NULL值都使用引号包围。NULL输出不会被引号包围。  
取值范围: 已存在的字段。

- FORCE\_NOT\_NULL ( column\_name [, ...] )  
在CSV COPY FROM模式下, 指定的字段输入不能为空。  
取值范围: 已存在的字段。

- ENCODING  
指定数据文件的编码格式名称, 缺省为当前数据库编码格式。

- IGNORE\_EXTRA\_DATA  
若数据源文件比外表定义列数多, 是否会忽略对多出的列。该参数只在数据导入过程中使用。  
取值范围: true/on、false/off。

- 参数为true/on, 若数据源文件比外表定义列数多, 则忽略行尾多出来的列。

- 参数为false/off，若数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。

extra data after last expected column

缺省值：false。

### 须知

如果行尾换行符丢失，使两行变成一行时，设置此参数为true将导致后一行数据被忽略掉。

#### - COMPATIBLE\_ILLEGAL\_CHARS

导入非法字符容错参数。此语法仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：true/on，false/off。

- 参数为true/on，则导入时遇到非法字符进行容错处理，非法字符转换后入库，不报错，不中断导入。
- 参数为false/off，导入时遇到非法字符进行报错，中断导入。

缺省值：false/off

#### 📖 说明

导入非法字符容错规则如下：

（1）对于'\0'，容错后转换为空格；

（2）对于其他非法字符，容错后转换为问号；

（3）若compatible\_illegal\_chars为true/on标识导入时对于非法字符进行容错处理，则若NULL、DELIMITER、QUOTE、ESCAPE设置为空格或问号则会通过如"illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20"等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。

#### - FILL\_MISSING\_FIELDS

当数据加载时，若数据源文件中一行的最后一个字段缺失的处理方式。

取值范围：true/on，false/off。

缺省值：false/off

#### - DATE\_FORMAT

导入对于DATE类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法DATE格式。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。

#### 📖 说明

对于DATE类型内建为TIMESTAMP类型的数据库，在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的timestamp\_format参数。

#### - TIME\_FORMAT

导入对于TIME类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法TIME格式，不支持时区。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。

- **TIMESTAMP\_FORMAT**  
导入对于TIMESTAMP类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。  
取值范围：合法TIMESTAMP格式，不支持时区。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。
- **SMALLDATETIME\_FORMAT**  
导入对于SMALLDATETIME类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。  
取值范围：合法SMALLDATETIME格式。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。
- **COPY\_OPTION { option\_name ' value ' }**  
用于指定COPY原生的各类参数。
  - **NULL null\_string**  
用来指定数据文件中空值的表示。

---

#### 须知

在使用COPY FROM的时候，任何匹配这个字符串的字符串将被存储为NULL值，所以应该确保指定的字符串和COPY TO相同。

---

取值范围：

- null值不能是\r和\n，最大为100个字符。
- null值不能和分隔符、quote参数相同。

缺省值：

- 在TEXT格式下默认值是\n。
- CSV格式下默认值是一个没有引号的空字符串。

- **HEADER**

指定导出数据文件是否包含标题行，标题行一般用来描述表中每个字段的信息。header只能用于CSV，FIXED格式的文件中。

在导入数据时，如果header选项为on，则数据文件中第一行会被识别为标题行，会忽略此行。如果header为off，而数据文件中第一行会被识别为数据。

在导出数据时，如果header选项为on，则需要指定fileheader。如果header为off，则导出数据文件不包含标题行。

- **HEADER**

不对导入数据中的”\.”做报错处理。

- **FILEHEADER**

导出数据时用于定义标题行的文件，一般用来描述每一列的数据信息。

### 须知

- 仅在header为on或true的情况下有效。
- fileheader指定的是绝对路径。
- 该文件只能包含一行标题信息，并以换行符结尾，多余的行将被丢弃（标题信息不能包含换行符）。
- 该文件包括换行符在内长度不超过1M。

### - FREEZE

将COPY加载的数据行设置为已经被frozen，就像这些数据行执行过VACUUM FREEZE。

这是一个初始数据加载的性能选项。仅当以下三个条件同时满足时，数据行会被frozen：

- 在同一事务中create或truncate这张表之后执行COPY。
- 当前事务中没有打开的游标。
- 当前事务中没有原有的快照。

### 📖 说明

COPY完成后，所有其他会话将会立刻看到这些数据。但是这违反了MVCC可见性的一般原则，用户应当了解这样会导致潜在的风险。

### - FORCE NOT NULL column\_name [, ...]

在CSV COPY FROM模式下，指定的字段不为空。若输入为空，则将视为长度为0的字符串。

取值范围：已存在的字段。

### - FORCE QUOTE { column\_name [, ...] | \* }

在CSV COPY TO模式下，强制在每个声明的字段周围对所有非NULL值都使用引号包围。NULL输出不会被引号包围。

取值范围：已存在的字段。

### - BINARY

使用二进制格式存储和读取，而不是以文本的方式。在二进制模式下，不能声明DELIMITER，NULL，CSV选项。指定BINARY类型后，不能再通过option或copy\_option指定CSV、FIXED、TEXT等类型。

### - CSV

打开逗号分隔变量（CSV）模式。指定CSV类型后，不能再通过option或copy\_option指定BINARY、FIXED、TEXT等类型。

### - QUOTE [AS] 'quote\_character'

CSV格式文件下的引号字符。

缺省值：双引号。

### 📖 说明

- quote参数不能和分隔符、null参数相同。
- quote参数只能是单字节的字符。
- 推荐不可见字符作为quote，例如0x07，0x08，0x1b等。

- ESCAPE [AS] 'escape\_character'  
CSV格式下，用来指定逃逸字符，逃逸字符只能指定为单字节字符。  
默认值为双引号。当与quote值相同时，会被替换为'\0'。
- EOL 'newline\_character'  
指定导入导出数据文件换行符样式。  
取值范围：支持多字符换行符，但换行符不能超过10个字节。常见的换行符，如\r、\n、\r\n（设成0x0D、0x0A、0x0D0A效果是相同的），其他字符或字符串，如\$、#。

#### 📖 说明

- EOL参数只能用于TEXT格式的导入导出，不支持CSV格式和FIXED格式。为了兼容原有EOL参数，仍然支持导出CSV格式和FIXED格式时指定EOL参数为0x0D或0x0D0A。
  - EOL参数不能和分隔符、null参数相同。
  - EOL参数不能包含：.abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789。
- ENCODING 'encoding\_name'  
指定文件编码格式名称。  
取值范围：有效的编码格式。  
缺省值：当前编码格式。
  - IGNORE\_EXTRA\_DATA  
指定当数据源文件比外表定义列数多时，忽略行尾多出来的列。该参数只在数据导入过程中使用。  
若不使用该参数，在数据源文件比外表定义列数多，会显示如下错误信息。  
extra data after last expected column
  - COMPATIBLE\_ILLEGAL\_CHARS  
指定导入时对非法字符进行容错处理，非法字符转换后入库。不报错，不中断导入。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。  
若不使用该参数，导入时遇到非法字符进行报错，中断导入。

#### 📖 说明

- 导入非法字符容错规则如下：
- （1）对于'\0'，容错后转换为空格；
  - （2）对于其他非法字符，容错后转换为问号；
  - （3）若compatible\_illegal\_chars为true/on标识，导入时对于非法字符进行容错处理，则若NULL、DELIMITER、QUOTE、ESCAPE设置为空格或问号则会通过如“illegal chars conversion may confuse COPY escape 0x20”等报错信息提示用户修改可能引起混淆的参数以避免导入错误。
- FILL\_MISSING\_FIELDS [ { 'one' | 'multi' } ]  
当数据加载时，若数据源文件中一行的最后部分字段缺失的处理方式。不指定one/multi或者指定one则最后一个字段缺失按默认方式处理，指定multi则最后多个字段缺失都按默认方式处理。  
取值范围：true/on, false/off。  
缺省值：false/off。



### 须知

目前COPY指定此Option实际不会生效，即不会有相应的容错处理效果（不生效）。需要额外注意的是，打开此选项会导致解析器在数据库主节点数据解析阶段（即COPY错误表容错的涵盖范围）忽略此数据问题，而到数据库节点重新报错，从而使得COPY错误表（打开LOG ERRORS REJECT LIMIT）在此选项打开的情况下无法成功捕获这类少列的数据异常。因此请不要指定此选项。

#### - DATE\_FORMAT 'date\_format\_string'

导入对于DATE类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法DATE格式。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)

#### 说明

对于DATE类型内建为TIMESTAMP类型的数据库，在导入的时候，若需指定格式，可以参考下面的timestamp\_format参数。

#### - TIME\_FORMAT 'time\_format\_string'

导入对于TIME类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法TIME格式，不支持时区。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。

#### - TIMESTAMP\_FORMAT 'timestamp\_format\_string'

导入对于TIMESTAMP类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法TIMESTAMP格式，不支持时区。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。

#### - SMALLDATETIME\_FORMAT 'smalldatetime\_format\_string'

导入对于SMALLDATETIME类型指定格式。此参数不支持BINARY格式，会报“cannot specify bulkload compatibility options in BINARY mode”错误信息。此参数仅对COPY FROM导入有效。

取值范围：合法SMALLDATETIME格式。可参考[时间和日期处理函数和操作符](#)。

#### - TRANSFORM ( { column\_name [ data\_type ] [ AS transform\_expr ] } [ ... ] )

指定表中各个列的转换表达式；其中data\_type指定该列在表达式参数中的数据类型；transform\_expr为目标表达式，返回与表中目标列数据类型一致的结果值，表达式可参考[表达式](#)。

#### - SKIP int\_number

指定数据导入时，跳过数据文件的前 int\_number行。

#### - WHEN { ( start - end ) | column\_name } { = | != } 'string'

数据导入时，检查导入的每一行数据，只有符合WHEN条件的数据行才导入表中。

- SEQUENCE ( { column\_name ( integer [, incr] ) [, ...] } )  
数据导入时，SEQUENCE修饰的列，不从数据文件读取数据，通过指定的integer，按照incr递增数值；不指定incr则默认从1开始递增。
- FILLER ( { column\_name [, ...] } )  
数据导入时，FILLER修饰的列，从数据文件读取数据后丢弃。

#### 📖 说明

使用FILLER需要指定待拷贝字段列表，数据处理时根据filler列在字段列表中的位置进行处理。

- CONSTANT ( { column\_name 'constant\_string' [, ...] } )  
数据导入时，CONSTANT修饰的列，不从数据文件读取数据，使用constant\_string对该列进行赋值。

COPY FROM能够识别的特殊反斜杠序列如下所示。

- **\b**: 反斜杠（ASCII 8）
- **\f**: 换页（ASCII 12）
- **\n**: 换行符（ASCII 10）
- **\r**: 回车符（ASCII 13）
- **\t**: 水平制表符（ASCII 9）
- **\v**: 垂直制表符（ASCII 11）
- **\digits**: 反斜杠后面跟着一到三个八进制数，表示ASCII值为该数的字符。
- **\xdigits**: 反斜杠x后面跟着一个或两个十六进制位声明指定数值编码的字符。

## 权限控制示例

```
openGauss=> copy t1 from '/home/xy/t1.csv';  
ERROR: COPY to or from a file is prohibited for security concerns  
HINT: Anyone can COPY to stdout or from stdin. gsql's \copy command also works for anyone.  
openGauss=> grant gs_role_copy_files to xxx;
```

此错误为非初始用户没有使用copy的权限示例，解决方式为打开enable\_copy\_server\_files参数，则管理员可以使用copy功能，普通用户需要在此基础上加入gs\_role\_copy\_files群组。

## 示例

```
--创建SCHEMA。  
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;  
  
--创建tpcds.ship_mode表。  
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.ship_mode  
(  
    SM_SHIP_MODE_SK      INTEGER          NOT NULL,  
    SM_SHIP_MODE_ID     CHAR(16)           NOT NULL,  
    SM_TYPE              CHAR(30)          ,  
    SM_CODE              CHAR(10)          ,  
    SM_CARRIER          CHAR(20)          ,  
    SM_CONTRACT          CHAR(20)  
)  
;  
  
--向tpcds.ship_mode表插入一条数据。  
openGauss=# INSERT INTO tpcds.ship_mode VALUES (1,'a','b','c','d','e');  
  
--将tpcds.ship_mode中的数据复制到/home/omm/ds_ship_mode.dat文件中。
```

```
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode TO '/home/omm/ds_ship_mode.dat';

--将tpcds.ship_mode 输出到STDOUT。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode TO STDOUT;

--将tpcds.ship_mode 的数据输出到STDOUT，使用参数如下：分隔符为','(delimiter ','), 编码格式为
UTF8(encoding 'utf8')。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode TO STDOUT WITH (delimiter ',', encoding 'utf8');

--将tpcds.ship_mode 的数据输出到STDOUT，使用参数如下：导入格式为CSV ( format 'CSV' )，引号包围
SM_SHIP_MODE_SK字段的导出内容(force_quote(SM_SHIP_MODE_SK))。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode TO STDOUT WITH (format 'CSV', force_quote(SM_SHIP_MODE_SK));

--创建tpcds.ship_mode_t1表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.ship_mode_t1
(
    SM_SHIP_MODE_SK      INTEGER      NOT NULL,
    SM_SHIP_MODE_ID     CHAR(16)     NOT NULL,
    SM_TYPE              CHAR(30)
    ,
    SM_CODE              CHAR(10)
    ,
    SM_CARRIER          CHAR(20)
    ,
    SM_CONTRACT          CHAR(20)
)
;

--从STDIN复制数据到表tpcds.ship_mode_t1。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM STDIN;

--从/home/omm/ds_ship_mode.dat文件复制数据到表tpcds.ship_mode_t1。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat';

--从/home/omm/ds_ship_mode.dat文件复制数据到表tpcds.ship_mode_t1，应用TRANSFORM表达式转换，取
SM_TYPE列左边10个字符插入到表中。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat' TRANSFORM (SM_TYPE AS
LEFT(SM_TYPE, 10));

--从/home/omm/ds_ship_mode.dat文件复制数据到表tpcds.ship_mode_t1，使用参数如下：导入格式为TEXT
( format 'text' )，分隔符为\t' ( delimiter E'\t' )，忽略多余列 ( ignore_extra_data 'true' )，不指定转义
( noescaping 'true' )。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat' WITH(format 'text',
delimiter E'\t', ignore_extra_data 'true', noescaping 'true');

--从/home/omm/ds_ship_mode.dat文件复制数据到表tpcds.ship_mode_t1，使用参数如下：导入格式为FIXED
( FIXED )，指定定长格式 ( FORMATTER(SM_SHIP_MODE_SK(0, 2), SM_SHIP_MODE_ID(2,16),
SM_TYPE(18,30), SM_CODE(50,10), SM_CARRIER(61,20), SM_CONTRACT(82,20)) )，忽略多余列
( ignore_extra_data )，有数据头 ( header )。
openGauss=# COPY tpcds.ship_mode_t1 FROM '/home/omm/ds_ship_mode.dat' FIXED
FORMATTER(SM_SHIP_MODE_SK(0, 2), SM_SHIP_MODE_ID(2,16), SM_TYPE(18,30), SM_CODE(50,10),
SM_CARRIER(61,20), SM_CONTRACT(82,20)) header ignore_extra_data;

--删除表和SCHEMA。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.ship_mode;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.ship_mode_t1;
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds;
```

## 7.13.46 CREATE AGGREGATE

### 功能描述

定义一个新的聚合函数。

### 语法格式

```
CREATE AGGREGATE name ( input_data_type [ , ... ] ) (
    SFUNC = sfunc,
    STYPE = state_data_type
    [ , FINALFUNC = ffunc ]
```

```
[ , INITCOND = initial_condition ]  
[ , SORTOP = sort_operator ]  
)  
or the old syntax  
CREATE AGGREGATE name (  
  BASETYPE = base_type,  
  SFUNC = sfunc,  
  STYPE = state_data_type  
  [ , FINALFUNC = ffunc ]  
  [ , INITCOND = initial_condition ]  
  [ , SORTOP = sort_operator ]  
)
```

## 参数说明

- **name**  
要创建的聚合函数名(可以有模式修饰)。
- **input\_data\_type**  
该聚合函数要处理的输入数据类型。要创建一个零参数聚合函数，可以使用\*代替输入数据类型列表。（count(\*)就是这种聚合函数的一个实例。）
- **base\_type**  
在以前的CREATE AGGREGATE语法中，输入数据类型是通过basetype参数指定的，而不是写在聚合的名称之后。需要注意的是这种以前语法仅允许一个输入参数。要创建一个零参数聚合函数，可以将basetype指定为"ANY"(而不是\*)。
- **sfunc**  
将在每一个输入行上调用的状态转换函数的名称。对于有N个参数的聚合函数，sfunc必须有 +1 个参数，其中的第一个参数类型为state\_data\_type，其余的匹配已声明的输入数据类型。函数必须返回一个state\_data\_type类型的值。这个函数接受当前状态值和当前输入数据，并返回下个状态值。
- **state\_data\_type**  
聚合的状态值的数据类型。
- **ffunc**  
在转换完所有输入行后调用的最终处理函数，它计算聚合的结果。此函数必须接受一个类型为state\_data\_type的参数。聚合的输出数据类型被定义为此函数的返回类型。如果没有声明ffunc则使用聚合结果的状态值作为聚合的结果，且输出类型为state\_data\_type。
- **initial\_condition**  
状态值的初始设置(值)。它必须是一个state\_data\_type类型可以接受的文本常量值。如果没有声明，状态值初始为 NULL。
- **sort\_operator**  
用于MIN或MAX类型聚合的排序操作符。这个只是一个操作符名(可以有模式修饰)。这个操作符假设接受和聚合一样的输入数据类型。

## 示例

```
--创建自定义函数。  
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION int_add(int,int)  
  returns int as $BODY$  
  declare  
  begin  
  return $1 + $2;
```

```
end;
$BODY$ language plpgsql;

--创建聚集函数。
openGauss=# CREATE AGGREGATE sum_add(int)
(
    sfunc = int_add,

    stype = int,

    initcond = '0'
);

--创建测试表和添加数据。
openGauss=# CREATE TABLE test_sum(a int,b int,c int);
openGauss=# INSERT INTO test_sum VALUES(1,2),(2,3),(3,4),(4,5);

--执行聚集函数。
openGauss=# SELECT sum_add(a) FROM test_sum;
sum_add
-----
10

--删除聚集函数。
openGauss=# DROP AGGREGATE sum_add(int);

--删除自定义函数。
openGauss=# DROP FUNCTION int_add(int,int);

--删除测试表。
openGauss=# DROP TABLE test_sum;
```

## 7.13.47 CREATE AUDIT POLICY

### 功能描述

创建统一审计策略。

### 注意事项

只有poladmin，sysadmin或初始用户能进行此操作。

需要开启安全策略开关，即设置GUC参数enable\_security\_policy=on，脱敏策略才可以生效。

### 语法格式

```
CREATE AUDIT POLICY [ IF NOT EXISTS ] policy_name { privilege_audit_clause | access_audit_clause } [, ... ]
[ filter_group_clause ] [ ENABLE | DISABLE ];
```

- **privilege\_audit\_clause:**  
PRIVILEGES { DDL | ALL } [ ON LABEL ( resource\_label\_name [, ... ] ) ]
- **access\_audit\_clause:**  
ACCESS { DML | ALL } [ ON LABEL ( resource\_label\_name [, ... ] ) ]
- **filter\_group\_clause:**  
FILTER ON { FILTER\_TYPE ( filter\_value [, ... ] ) } [, ... ]

### 参数说明

- **policy\_name**  
审计策略名称，需要唯一，不可重复；

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **resource\_label\_name**  
资源标签名称。
- **DDL**  
指的是针对数据库执行如下操作时进行审计，目前支持：CREATE、ALTER、DROP、ANALYZE、COMMENT、GRANT、REVOKE、SET、SHOW、LOGIN\_ANY、LOGIN\_FAILURE、LOGIN\_SUCCESS、LOGOUT。
- **DML**  
指的是针对数据库执行如下操作时进行审计，目前支持：SELECT、COPY、DEALLOCATE、DELETE、EXECUTE、INSERT、PREPARE、REINDEX、TRUNCATE、UPDATE。
- **ALL**  
指的是上述DDL或DML中支持的所有对数据库的操作。当形式为{ DDL | ALL }时，ALL指所有DDL操作；当形式为{ DML | ALL }时，ALL指所有DML操作。
- **FILTER\_TYPE**  
描述策略过滤的条件类型，包括APP、ROLES、IP。
- **filter\_value**  
指具体过滤信息内容。
- **ENABLE|DISABLE**  
可以打开或关闭统一审计策略。若不指定ENABLE|DISABLE，语句默认为ENABLE。

## 示例

```
--创建dev_audit和bob_audit用户。
openGauss=# CREATE USER dev_audit PASSWORD '*****';
openGauss=# CREATE USER bob_audit PASSWORD '*****';

--创建一个表tb_for_audit。
openGauss=# CREATE TABLE tb_for_audit(col1 text, col2 text, col3 text);

--创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL adt_lb0 ADD TABLE(tb_for_audit);

--对数据库执行create操作创建审计策略。
openGauss=# CREATE AUDIT POLICY adt1 PRIVILEGES CREATE;

--对数据库执行select操作创建审计策略。
openGauss=# CREATE AUDIT POLICY adt2 ACCESS SELECT;

--仅审计记录用户dev_audit和bob_audit在执行针对adt_lb0资源进行的create操作数据库创建审计策略。
openGauss=# CREATE AUDIT POLICY adt3 PRIVILEGES CREATE ON LABEL(adt_lb0) FILTER ON
ROLES(dev_audit, bob_audit);

--仅审计记录用户dev_audit和bob_audit,客户端工具为gsql, IP地址为'10.20.30.40', '127.0.0.0/24', 在执行针对
adt_lb0资源进行的select、insert、delete操作数据库创建审计策略。
openGauss=# CREATE AUDIT POLICY adt4 ACCESS SELECT ON LABEL(adt_lb0), INSERT ON LABEL(adt_lb0),
DELETE FILTER ON ROLES(dev_audit, bob_audit), APP(gsql), IP('10.20.30.40', '127.0.0.0/24');

--删除审计策略。
openGauss=# DROP AUDIT POLICY adt1, adt2, adt3, adt4;

--删除资源标签。
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL adt_lb0;

--删除表tb_for_audit。
```

```
openGauss=# DROP TABLE tb_for_audit;
--删除dev_audit和bob_audit用户。
openGauss=# DROP USER dev_audit, bob_audit;
```

## 相关链接

[ALTER AUDIT POLICY](#)，[DROP AUDIT POLICY](#)。

## 7.13.48 CREATE CAST

### 功能描述

定义一个用户自定义的转换。

### 语法格式

```
CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITH FUNCTION function_name (argument_type [, ...])
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]

CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITHOUT FUNCTION
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]

CREATE CAST (source_type AS target_type)
  WITH INOUT
  [ AS ASSIGNMENT | AS IMPLICIT ]
```

### 参数说明

- **source\_type**  
转换的源数据类型。
- **target\_type**  
转换的目标数据类型。
- **function\_name(argument\_type [, ...])**  
用于执行转换的函数。这个函数名可以用模式名修饰的。如果它没有用模式名修饰，那么该函数将从模式搜索路径中找出来。函数的结果数据类型必须匹配转换的目标类型。它的参数在下面讨论。
- **WITHOUT FUNCTION**  
表明源类型是对目标类型是二进制可强制转换的，所以没有函数需要执行此转换。
- **WITH INOUT**  
表明转换是I/O转换，通过调用源数据类型的输出函数来执行，并将结果传给目标数据类型的输入函数。
- **AS ASSIGNMENT**  
表示转换可以在赋值模式下隐含调用。
- **AS IMPLICIT**  
表示转换可以在任何环境里隐含调用。  
转换实现函数可以有一到三个参数。第一个参数的类型必须与转换的源类型相同的，或可以从转换的源类型二进制可强制转换的。第二个参数，如果存在，必须是integer类型；它接收这些与目标类型相关联的类型修饰符，或者若什么都没有

则是-1。第三个参数，如果存在，必须是boolean类型；若转换是一个显式类型转换则会收到true，否则是false。

一个转换函数的返回类型必须是与转换的目标类型相同或者对转换的目标类型二进制可强制转换。

通常，一个转换必须有不同的源和目标数据类型。然而，若有多于一个参数的转换实现函数，则允许声明一个有相同的源和目标类型的转换。这用于表示系统目录中的特定类型的长度强制函数。命名的函数用于强制一个该类型的值为第二个参数给出的类型修饰符值。

如果一个类型转换的源类型和目标类型不同，并且接收多于一个参数，它就表示从一种类型转换成另外一种类型只用一个步骤，并且同时实施长度转换。如果没有这样的项可用，那么转换成一个使用了类型修饰词的类型将涉及两个步骤，一个是在数据类型之间转换，另外一个施加修饰词指定的转换。

对域类型的转换目前没有作用。转换一般是针对域相关的所属数据类型。

#### 说明

cast转换是以调用它的用户的权限来执行，高权限用户在调用其他用户创建的转换时，需要检查转换函数的执行内容，以免转换的创建者借用执行者的权限执行了越权的操作。

## 示例

为了从类型bigint到类型int4创建一个指派映射要通过使用函数int4(bigint):

```
CREATE CAST (bigint AS int4) WITH FUNCTION int4(bigint) AS ASSIGNMENT;
```

（这个转换在系统中已经预先定义了。）

## 兼容性

CREATE CAST指令符合SQL标准，除了SQL没有为二进制可强制转换类型或者实现函数的额外参数来实现功能。

## 相关链接

[DROP CAST](#)

## 7.13.49 CREATE CONVERSION

### 功能描述

定义一种两个字符集编码之间的新转换。

### 注意事项

- 参数DEFAULT将在客户端和服务器之间默认执行源编码到目标编码之间的转换。要支持这个用法，需要定义双向转换，即从A到B和从B到A之间的转换。
- 创建转换需拥有函数的EXECUTE权限及目标模式的CREATE权限。
- 源编码和目标编码都不可以使用SQL\_ASCII，因为在涉及SQL\_ASCII “encoding”的情况下，服务器的行为是硬连接的。
- 使用DROP CONVERSION可以移除用户定义的转换。



## 语法格式

```
CREATE [ DEFAULT ] CONVERSION name  
FOR source_encoding TO dest_encoding FROM function_name
```

## 参数说明

- **DEFAULT**  
DEFAULT子句表示这个转换是从源编码到目标编码的默认转换。在一个模式中对于每一个编码对，只应该有一个默认转换。
- **name**  
转换的名称，可以被模式限定。如果没有被模式限定，该转换被定义在当前模式中。在一个模式中，转换名称必须唯一。
- **source\_encoding**  
源编码名称。
- **dest\_encoding**  
目标编码名称。
- **function\_name**  
被用来执行转换的函数。函数名可以被模式限定。如果没有，将在路径中查找该函数。

```
conv_proc(  
    integer, -- 原编码ID  
    integer, -- 目标编码ID  
    cstring, -- 源字符串（空值终止的C字符串）  
    internal, -- 目标（用一个空值终止的C字符串填充）  
    integer -- 源字符串长度  
) RETURNS void;
```

## 示例

```
--使用myfunc函数创建一个编码UTF8到LATIN1的转换。  
CREATE CONVERSION myconv FOR 'UTF8' TO 'LATIN1' FROM myfunc;
```

## 7.13.50 CREATE DATABASE

### 功能描述

创建一个新的数据库。缺省情况下新数据库将通过复制标准系统数据库template0来创建，且仅支持使用template0来创建。

### 注意事项

- 只有拥有CREATEDB权限的用户才可以创建新数据库，系统管理员默认拥有此权限。
- 不能在事务块中执行创建数据库语句。
- 在创建数据库过程中，出现类似“Permission denied”的错误提示，可能是由于文件系统中数据目录的权限不足。出现类似“No space left on device”的错误提示，可能是由于磁盘满引起的。

## 语法格式

```
CREATE DATABASE database_name  
[ [ WITH ] { [ OWNER [=] user_name ] }  
[ TEMPLATE [=] template ] ]
```

```
[ ENCODING [=] 'encoding' ] |
[ LC_COLLATE [=] 'lc_collate' ] |
[ LC_CTYPE [=] 'lc_ctype' ] |
[ DBCOMPATIBILITY [=] 'compatibility_type' ] |
[ TABLESPACE [=] tablespace_name ] |
[ CONNECTION LIMIT [=] connlimit ][...];
```

## 参数说明

- database\_name**  
 数据库名称。  
 取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- OWNER [=] user\_name**  
 数据库所有者。缺省时，新数据库的所有者是当前用户。  
 取值范围：已存在的用户名。
- TEMPLATE [=] template**  
 模板名。即从哪个模板创建新数据库。GaussDB采用从模板数据库复制的方式来创建新的数据库。初始时，GaussDB包含两个模板数据库template0、template1，以及一个默认的用户数据库postgres。  
 取值范围：仅template0。
- ENCODING [=] 'encoding'**  
 指定数据库使用的字符编码，可以是字符串（如'SQL\_ASCII'）、整数编号。  
 不指定时，默认使用模板数据库的编码。模板数据库template0和template1的编码默认与操作系统环境相关。template1不允许修改字符编码，因此若要变更编码，请使用template0创建数据库。  
 常用取值：GBK、UTF8、Latin1、GB18030等，具体支持的字符集如下。

表 7-104 GaussDB 字符集

名称	描述	语言	是否服务器端?	ICU (International Components for Unicode)?	字节/字符	别名
BIG5	Big Five	繁体中文	否	否	1-2	WIN950, Windows950
EUC_CN	扩展UNIX编码-中国	简体中文	是	是	1-3	-
EUC_JP	扩展UNIX编码-日本	日文	是	是	1-3	-

名称	描述	语言	是否服务器端?	ICU (International Components for Unicode)?	字节/字符	别名
EUC_JIS_2004	扩展 UNIX 编码-日本, JIS X 0213	日文	是	否	1-3	-
EUC_KR	扩展 UNIX 编码-韩国	韩文	是	是	1-3	-
EUC_TW	扩展 UNIX 编码-中国台湾	繁体中文	是	是	1-3	-
GB18030	国家标准	中文	是	否	1-4	-
GBK	扩展国家标准	简体中文	是	否	1-2	WIN936, Windows936
ISO_8859_5	ISO 8859-5, ECMA 113	拉丁语/西里尔语	是	是	1	-
ISO_8859_6	ISO 8859-6, ECMA 114	拉丁语/阿拉伯语	是	是	1	-
ISO_8859_7	ISO 8859-7, ECMA 118	拉丁语/希腊语	是	是	1	-
ISO_8859_8	ISO 8859-8, ECMA 121	拉丁语/希伯来语	是	是	1	-
JOHAB	JOHAB	韩语	否	否	1-3	-
KOI8R	KOI8-R	西里尔语 (俄语)	是	是	1	KOI8

名称	描述	语言	是否服务器端?	ICU (International Components for Unicode)?	字节/字符	别名
KOI8U	KOI8-U	西里尔语 (乌克兰语)	是	是	1	-
LATIN1	ISO 8859-1, ECMA 94	西欧	是	是	1	ISO8859 1
LATIN2	ISO 8859-2, ECMA 94	中欧	是	是	1	ISO8859 2
LATIN3	ISO 8859-3, ECMA 94	南欧	是	是	1	ISO8859 3
LATIN4	ISO 8859-4, ECMA 94	北欧	是	是	1	ISO8859 4
LATIN5	ISO 8859-9, ECMA 128	土耳其语	是	是	1	ISO8859 9
LATIN6	ISO 8859-10, ECMA 144	日耳曼语	是	是	1	ISO8859 10
LATIN7	ISO 8859-13	波罗的海	是	是	1	ISO8859 13
LATIN8	ISO 8859-14	凯尔特语	是	是	1	ISO8859 14
LATIN9	ISO 8859-15	带欧罗巴和口音的 LATIN1	是	是	1	ISO8859 15

名称	描述	语言	是否服务器端?	ICU (International Components for Unicode)?	字节/字符	别名
LATIN10	ISO 8859-16, ASRO SR 14111	罗马尼亚语	是	否	1	ISO885916
MULE_INTERNAL	Mule内部编码	多语种编辑器	是	否	1-4	-
SJIS	Shift JIS	日语	否	否	1-2	Mskanji, ShiftJIS, WIN932, Windows932
SHIFT_JIS_2004	Shift JIS, JIS X 0213	日语	否	否	1-2	-
SQL_ASCII	未指定 (见文本)	<i>任意</i>	是	否	1	-
UHC	统一韩语编码	韩语	否	否	1-2	WIN949, Windows949
UTF8	Unicode, 8-bit	<i>所有</i>	是	是	1-4	Unicode
WIN866	Windows CP866	西里尔语	是	是	1	ALT
WIN874	Windows CP874	泰语	是	否	1	-
WIN1250	Windows CP1250	中欧	是	是	1	-
WIN1251	Windows CP1251	西里尔语	是	是	1	WIN
WIN1252	Windows CP1252	西欧	是	是	1	-

名称	描述	语言	是否服务器端?	ICU (International Components for Unicode)?	字节/字符	别名
WIN1253	Windows CP1253	希腊语	是	是	1	-
WIN1254	Windows CP1254	土耳其语	是	是	1	-
WIN1255	Windows CP1255	希伯来语	是	是	1	-
WIN1256	Windows CP1256	阿拉伯语	是	是	1	-
WIN1257	Windows CP1257	波罗的海	是	是	1	-
WIN1258	Windows CP1258	越南语	是	是	1	ABC, TCVN, TCVN5712, VSCII

#### 须知

需要注意并非所有的客户端API都支持上面列出的字符集。

SQL\_ASCII设置与其他设置表现存在差异。如果服务器字符集是SQL\_ASCII，服务器把字节值0-127根据 ASCII标准解释，而字节值128-255则当作无法解析的字符。如果设置为SQL\_ASCII，就不会有编码转换。因此，这个设置基本不是用来声明所使用的指定编码，因为这个声明会忽略编码。在大多数情况下，如果使用了任何非ASCII数据，那么请不要再使用SQL\_ASCII进行设置，因为数据库无法转换或者校验非ASCII字符。

### 须知

- 指定新的数据库字符集编码必须与所选择的本地环境中（LC\_COLLATE和LC\_CTYPE）的设置兼容。
- 当指定的字符编码集为GBK时，部分中文生僻字无法直接作为对象名。这是因为GBK第二个字节的编码范围在0x40-0x7E之间时，字节编码与ASCII字符@-Z[\]^\_`a-z{}重叠。其中@[ \ ] ^ \_ { }是数据库中的操作符，直接作为对象名时，会语法报错。例如“烤”字，GBK16进制编码为0x8240，第二个字节为0x40，与ASCII“@”符号编码相同，因此无法直接作为对象名使用。如果确实要使用，可以在创建和访问对象时，通过增加双引号来规避这个问题。
- 若客户端编码为A，服务器端编码为B，则需要满足数据库中存在编码格式A与B的转换。数据库能够支持的所有的编码格式转换详见系统表 [PG\\_CONVERSION](#)（若无法转换，则建议客户端编码与服务器端编码保持一致，客户端编码可通过GUC参数client\_encoding修改）。

- **LC\_COLLATE [ = ] 'lc\_collate'**

指定新数据库使用的字符集。例如，通过lc\_collate = 'zh\_CN.gbk'设定该参数。

该参数的使用会影响到对字符串的排序顺序（如使用ORDER BY执行，以及在文本列上使用索引的顺序）。默认是使用模板数据库的字符集。

取值范围：操作系统支持的字符集。

- **LC\_CTYPE [ = ] 'lc\_ctype'**

指定新数据库使用的字符分类。例如，通过lc\_ctype = 'zh\_CN.gbk'设定该参数。该参数的使用会影响到字符的分类，如大写、小写和数字。默认是使用模板数据库的字符分类。

取值范围：操作系统支持的字符分类。

#### 📖 说明

对于lc\_collate和lc\_ctype参数的取值范围，取决于本地环境支持的字符集。例如：在Linux操作系统上，可通过locale -a命令获取操作系统支持的字符集列表，在应用lc\_collate和lc\_ctype参数时可从中选择用户需要的字符集和字符分类。

- **DBCMPATIBILITY [ = ] 'compatibility\_type'**

指定兼容的数据库的类型，默认兼容O。

取值范围：A、B、C、PG。分别表示兼容O、MY、TD和POSTGRES。

#### 📖 说明

- A兼容性下，数据库将空字符串作为NULL处理，数据类型DATE会被替换为TIMESTAMP(0) WITHOUT TIME ZONE。
  - 将字符串转换成整数类型时，如果输入不合法，B兼容性会将输入转换为0，而其它兼容性则会报错。
  - PG兼容性下，CHAR和VARCHAR以字符为计数单位，其它兼容性以字节为计数单位。例如，对于UTF-8字符集，CHAR(3)在PG兼容性下能存放3个中文字符，而在其它兼容性下只能存放1个中文字符。
- **TABLESPACE [ = ] tablespace\_name**  
指定数据库对应的表空间。  
取值范围：已存在表空间名。
  - **CONNECTION LIMIT [ = ] connlimit**  
数据库可以接受的并发连接数。

### 须知

- 系统管理员不受此参数的限制。
- connlimit数据库主节点单独统计，数据库整体的连接数 = connlimit \* 当前正常数据库主节点个数。

取值范围：[-1, 2<sup>31</sup>-1]的整数。默认值为-1，表示没有限制。

有关字符编码的一些限制：

- 若区域设置为C（或POSIX），则允许所有的编码类型，但是对于其他的区域设置，字符编码必须和区域设置相同。
- 若字符编码方式是SQL\_ASCII，并且修改者为管理员用户时，则字符编码可以和区域设置不相同。
- 编码和区域设置必须匹配模板数据库，除了将template0当作模板。因为其他数据库可能会包含不匹配指定编码的数据，或者可能包含排序顺序受LC\_COLLATE和LC\_CTYPE影响的索引。复制这些数据会导致在新数据库中的索引失效。template0是不包含任何会受到影响的数据或者索引。

## 示例

```
--创建jim和tom用户。
openGauss=# CREATE USER jim PASSWORD '*****';
openGauss=# CREATE USER tom PASSWORD '*****';

--创建一个GBK编码的数据库music（本地环境的编码格式必须也为GBK）。
openGauss=# CREATE DATABASE music ENCODING 'GBK' template = template0;

--创建数据库music2，并指定所有者为jim。
openGauss=# CREATE DATABASE music2 OWNER jim;

--用模板template0创建数据库music3，并指定所有者为jim。
openGauss=# CREATE DATABASE music3 OWNER jim TEMPLATE template0;

--设置music数据库的连接数为10。
openGauss=# ALTER DATABASE music CONNECTION LIMIT= 10;

--将music名称改为music4。
openGauss=# ALTER DATABASE music RENAME TO music4;

--将数据库music2的所属者改为tom。
openGauss=# ALTER DATABASE music2 OWNER TO tom;

--设置music3的表空间为PG_DEFAULT。
openGauss=# ALTER DATABASE music3 SET TABLESPACE PG_DEFAULT;

--关闭在数据库music3上缺省的索引扫描。
openGauss=# ALTER DATABASE music3 SET enable_indexscan TO off;

--重置enable_indexscan参数。
openGauss=# ALTER DATABASE music3 RESET enable_indexscan;

--删除数据库。
openGauss=# DROP DATABASE music2;
openGauss=# DROP DATABASE music3;
openGauss=# DROP DATABASE music4;

--删除jim和tom用户。
openGauss=# DROP USER jim;
openGauss=# DROP USER tom;

--创建兼容TD格式的数据库。
```



```
openGauss=# CREATE DATABASE td_compatible_db DBCOMPATIBILITY 'C';  
--创建兼容A格式的数据库。  
openGauss=# CREATE DATABASE ora_compatible_db DBCOMPATIBILITY 'A';  
--删除兼容TD、A格式的数据库。  
openGauss=# DROP DATABASE td_compatible_db;  
openGauss=# DROP DATABASE ora_compatible_db;
```

## 相关链接

[ALTER DATABASE](#), [DROP DATABASE](#)

## 优化建议

- **create database**  
事务中不支持创建database。
- **ENCODING LC\_COLLATE LC\_CTYPE**  
当新建数据库Encoding与模板数据库（SQL\_ASCII）不匹配（为'GBK'/'UTF8'/'LATIN1'/'GB18030'）时，必须指定template [=] template0。

## 7.13.51 CREATE DIRECTORY

### 功能描述

使用CREATE DIRECTORY语句创建一个目录对象，该目录对象定义了服务器文件系统上目录的别名，用于存放用户使用的数据文件。

### 注意事项

- 当enable\_access\_server\_directory=off时，只允许初始用户创建directory对象；当enable\_access\_server\_directory=on时，具有SYSADMIN权限的用户和继承了内置角色gs\_role\_directory\_create权限的用户可以创建directory对象。
- 创建用户默认拥有此路径的READ和WRITE操作权限。
- 目录的默认owner为创建directory的用户。
- 以下路径禁止创建：
  - 路径含特殊字符。
  - 路径是相对路径。
  - 路径是符号连接。
- 创建目录时会进行以下合法性校验：
  - 创建时会检查添加路径是否为操作系统实际存在路径，如不存在会提示用户使用风险。
  - 创建时会校验数据库初始化（omm）用户对于添加路径的权限（即操作系统目录权限，读/写/执行 - R/W/X），如果权限不全，会提示用户使用风险。
- 在数据库环境下用户指定的路径需要用户保证各节点上路径的一致性，否则在不同节点上执行会产生找不到路径的问题。

### 语法规式

```
CREATE [OR REPLACE] DIRECTORY directory_name  
AS 'path_name';
```

## 参数说明

- **directory\_name**  
目录名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **path\_name**  
操作系统的路径。  
取值范围：有效的操作系统路径。

## 示例

```
--创建目录。  
openGauss=# CREATE OR REPLACE DIRECTORY dir as '/tmp/';
```

## 相关链接

[ALTER DIRECTORY](#), [DROP DIRECTORY](#)

## 7.13.52 CREATE FUNCTION

### 功能描述

创建一个函数。

### 注意事项

- 如果创建函数时参数或返回值带有精度，不进行精度检测。
- 创建函数时，函数定义中对表对象的操作建议都显式指定模式，否则可能会导致函数执行异常。
- 在创建函数时，函数内部通过SET语句设置current\_schema和search\_path无效。执行完函数后的search\_path和current\_schema与执行函数前的search\_path和current\_schema保持一致。
- 如果函数参数中带有出参，SELECT调用函数必须缺省出参，CALL调用函数必须指定出参，对于调用重载的带有PACKAGE属性的函数，CALL调用函数可以缺省出参，具体信息参见[CALL](#)的示例。
- 兼容PostgreSQL风格的函数或者带有PACKAGE属性的函数支持重载。在指定REPLACE的时候，如果参数个数、类型、返回值有变化，不会替换原有函数，而是会建立新的函数。
- SELECT调用可以指定不同参数来进行同名函数调用。由于语法不支持调用不带有PACKAGE属性的同名函数。
- 在创建function时，不能在avg函数外面嵌套其他agg函数，或者其他系统函数。
- 新创建的函数默认会给PUBLIC授予执行权限（详见[GRANT](#)）。用户默认继承PUBLIC角色权限，因此其他用户也会有函数的执行权限并可以查看函数的定义，另外执行函数时还需要具备函数所在schema的USAGE权限。用户在创建函数时可以选择收回PUBLIC默认执行权限，然后根据需要要将执行权限授予其他用户，为了避免出现新函数能被所有人访问的时间窗口，应在一个事务中创建函数并且设置函数执行权限。开启数据库对象隔离属性后，普通用户只能查看有权限执行的函数定义。
- 在函数内部调用其它无参数的函数时，可以省略括号，直接使用函数名进行调用。

- 在函数内部调用其他有出参的函数，如果在赋值表达式中调用时，被调函数的出参可以省略，给出了也会被忽略。
- 兼容A数据库风格的函数支持参数注释的查看与导出、导入。
- 兼容A数据库风格的函数支持介于IS/AS与plpgsql\_body之间的注释的查看与导出、导入。
- 被授予CREATE ANY FUNCTION权限的用户，可以在用户模式下创建/替换函数。
- 函数默认为SECURITY INVOKER权限，如果想将默认行为改为SECURITY DEFINER权限，需要设置guc参数behavior\_compat\_options='plpgsql\_security\_definer'。
- 对于plpgsql函数，打开参数behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override'后，out/inout的行为会改变，函数中同时返回return和out/inout，而参数打开前仅返回return，见[示例](#)。
- 不支持形参仅在自定义ref cursor类型和sys\_refcursor类型不同的重载。
- 重载的函数在调用时变量需要明确具体的类型。
- 带OUT模式参数的函数不支持嵌套调用，比如 b := func(a,func(c,1));，建议改为 tmp := func(c,1); b := func(a,tmp);。
- 对于plpgsql函数，打开参数behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override'后，有以下限制：
  - a. 如果同一schema和package中已存在带有out/inout参数函数，不能再次创建带有out/inout参数的同名函数。
  - b. 无论使用select还是call调用存储过程，都必须加上out参数。
  - c. 部分场景不支持函数参与表达式（与参数打开前相比），如存储过程中左赋值，call function等，见[示例](#)。
  - d. 不支持调用无return的函数，perform function调用。
  - e. 存储过程中调用函数，不支持out/inout参数传入常量，见[示例](#)。
- 如果将定义者权限的函数创建到其他用户SCHEMA下，则会以其他用户的权限执行该函数，有越权风险，请谨慎使用。

## 语法规式

- 兼容PostgreSQL风格的创建自定义函数语法。

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION function_name
  [ ( [ { argname [ argmode ] argtype [ { DEFAULT | := | = } expression ] } [, ...] ] ) ]
  [ RETURNS rettype [ DETERMINISTIC ] | RETURNS TABLE ( { column_name column_type }
  [, ...] ) ]
  LANGUAGE lang_name
  [
    { IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
    | { SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }
    | WINDOW
    | [ NOT ] LEAKPROOF
    | { CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
    | [ { EXTERNAL } SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER | AUTHID DEFINER |
  AUTHID CURRENT_USER }
    | { fenced | not fenced }
    | { PACKAGE }
    | COST execution_cost
    | ROWS result_rows
    | SET configuration_parameter { { TO | = } value | FROM CURRENT } }
  ] [ ... ]
  {
    AS 'definition'
  }
```

- A数据库风格的创建自定义函数的语法。

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION function_name
( [ { argname [ argmode ] argtype [ { DEFAULT | := | = } expression ] } [, ...] ] )
RETURN rettype [ DETERMINISTIC ]
[
  {IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
  | {SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE}
  | {PACKAGE}
  | {FENCED | NOT FENCED}
  | [ NOT ] LEAKPROOF
  | {CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
  | [{ EXTERNAL ] SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER |
  AUTHID DEFINER | AUTHID CURRENT_USER
}
]
[ COST execution_cost
  | ROWS result_rows
  | SET configuration_parameter { {TO | =} value | FROM CURRENT
  | LANGUAGE lang_name
] [...]
{
  IS | AS
} plsql_body
/
```

## 参数说明

- **function\_name**

要创建的函数名称（可以用模式修饰）。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。且最多为63个字符。若超过63个字符，数据库会截断并保留前63个字符当做函数名称。

- **argname**

函数参数的名称。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。且最多为63个字符。若超过63个字符，数据库会截断并保留前63个字符当做函数参数名称。

- **argmode**

函数参数的模式。

取值范围：IN，OUT，INOUT或VARIADIC。缺省值是IN。只有OUT模式的参数后面能跟VARIADIC。并且OUT和INOUT模式的参数不能用在RETURNS TABLE的函数定义中。

### 📖 说明

VARIADIC用于声明数组类型的参数。

- **argtype**

函数参数的类型。可以使用%TYPE或%ROWTYPE间接引用变量或表的类型，详细可参考存储过程章节[定义变量](#)。

- **expression**

参数的默认表达式。

### 📖 说明

推荐使用方式：将所有默认值参数定义在所有非默认值参数后。

- **rettype**

函数返回值的数据类型。与argtype相同，同样可以使用%TYPE或%ROWTYPE间接引用类型。

如果存在OUT或INOUT参数，可以省略RETURNS子句。如果存在，该子句必须和输出参数所表示的结果类型一致：如果有多个输出参数，则为RECORD，否则与单个输出参数的类型相同。

SETOF修饰词表示该函数将返回一个集合，而不是单独一项。

### 📖 说明

PACKAGE外FUNCTION argtype和rettype中%TYPE不支持引用PACKAGE变量的类型。

- **column\_name**  
字段名称。
- **column\_type**  
字段类型。
- **definition**  
一个定义函数的字符串常量，含义取决于语言。它可以是一个内部函数名称、一个指向某个目标文件的路径、一个SQL查询、一个过程语言文本。
- **DETERMINISTIC**  
SQL语法兼容接口，未实现功能，不推荐使用。
- **LANGUAGE lang\_name**  
用以实现函数的语言的名称。可以是SQL，internal，或者是用户定义的过程语言名称。为了保证向下兼容，该名称可以用单引号（包围）。若采用单引号，则引号内必须为大写。  
由于兼容性问题，A数据库风格的语法无论指定任何语言，最终创建的语言都为plpgsql。
- **WINDOW**  
表示该函数是窗口函数。替换函数定义时不能改变WINDOW属性。

---

### 须知

自定义窗口函数只支持LANGUAGE是internal，并且引用的内部函数必须是窗口函数。

- 
- **IMMUTABLE**  
表示该函数在给出同样的参数值时总是返回同样的结果。
  - **STABLE**  
表示该函数不能修改数据库，对相同参数值，在同一次表扫描里，该函数的返回值不变，但是返回值可能在不同SQL语句之间变化。
  - **VOLATILE**  
表示该函数值可以在一次表扫描内改变，因此不会做任何优化。
  - **SHIPPABLE|NOT SHIPPABLE**  
表示该函数是否可以下推执行。预留接口，不推荐使用。
  - **FENCED|NOT FENCED**  
如果指定函数为fenced模式，则函数会在worker线程中被调用，防止C代码实现错误导致服务器crash，不建议使用not fenced模式。
  - **PACKAGE**

表示该函数是否支持重载。PostgreSQL风格的函数本身就支持重载，此参数主要是针对其它风格的函数。

- 不允许package函数和非package函数重载或者替换。
- package函数不支持VARIADIC类型的参数。
- 不允许修改函数的package属性。

- **LEAKPROOF**

指出该函数的参数只包括返回值。LEAKPROOF只能由系统管理员设置。

- **CALLED ON NULL INPUT**

表明该函数的某些参数是NULL的时候可以按照正常的方式调用。该参数可以省略。

- **RETURNS NULL ON NULL INPUT**

- STRICT**

STRICT用于指定如果函数的某个参数是NULL，此函数总是返回NULL。如果声明了这个参数，当有NULL值参数时该函数不会被执行；而只是自动返回一个NULL结果。

RETURNS NULL ON NULL INPUT和STRICT的功能相同。

- **EXTERNAL**

目的是和SQL兼容，是可选的，这个特性适合于所有函数，而不仅是外部函数。

- **SECURITY INVOKER**

- AUTHID CURRENT\_USER**

表明该函数将带着调用它的用户的权限执行。该参数可以省略。

SECURITY INVOKER和AUTHID CURRENT\_USER的功能相同。

- **SECURITY DEFINER**

- AUTHID DEFINER**

声明该函数将以创建它的用户的权限执行。

AUTHID DEFINER和SECURITY DEFINER的功能相同。

- **COST execution\_cost**

用来估计函数的执行成本。

execution\_cost以cpu\_operator\_cost为单位。

取值范围：正数

- **ROWS result\_rows**

估计函数返回的行数。用于函数返回的是一个集合。

取值范围：正数，默认值是1000行。

- **configuration\_parameter**

- **value**

把指定的数据库会话参数值设置为给定的值。如果value是DEFAULT或者RESET，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF关闭设置。

取值范围：字符串

- DEFAULT
- OFF

- RESET
- 指定默认值。
- **FROM CURRENT**  
取当前会话中的值设置为configuration\_parameter的值。
- **plsql\_body**  
PL/SQL存储过程体。

### 须知

当在函数体中进行创建用户、修改密码或加解密等涉及密码或密钥相关操作时，系统表及日志中会记录密码或密钥的明文信息。为防止敏感信息泄露，不建议用户在函数体中进行涉及密码或密钥等敏感信息的相关操作。

## 示例

```
--定义函数为SQL查询。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_add_sql(integer, integer) RETURNS integer
AS 'select $1 + $2;'
LANGUAGE SQL
IMMUTABLE
RETURNS NULL ON NULL INPUT;

--利用参数名用 plpgsql 自增一个整数。
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION func_increment_plpgsql(i integer) RETURNS integer AS $$
BEGIN
    RETURN i + 1;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

--返回RECORD类型。
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION func_increment_sql(i int, out result_1 bigint, out result_2
bigint)
RETURNS SETOF RECORD
AS $$
BEGIN
    result_1 = i + 1;
    result_2 = i * 10;
RETURN next;
END;
$$LANGUAGE PL/SQL;

--返回一个包含多个输出参数的记录。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_dup_sql(in int, out f1 int, out f2 text)
AS $$ SELECT $1, CAST($1 AS text) || ' is text' $$
LANGUAGE SQL;

openGauss=# SELECT * FROM func_dup_sql(42);

--计算两个整数的和，并返回结果。如果输入为null，则返回null。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_add_sql2(num1 integer, num2 integer) RETURN integer
AS
BEGIN
RETURN num1 + num2;
END;
/
--修改函数func_add_sql2的执行规则为IMMUTABLE，即参数不变时返回相同结果。
openGauss=# ALTER FUNCTION func_add_sql2(INTEGER, INTEGER) IMMUTABLE;

--将函数func_add_sql2的名称修改为add_two_number。
openGauss=# ALTER FUNCTION func_add_sql2(INTEGER, INTEGER) RENAME TO add_two_number;
```

```
--将函数add_two_number的属者改为omm。
openGauss=# ALTER FUNCTION omm(INTEGER, INTEGER) OWNER TO omm;

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION add_two_number;
openGauss=# DROP FUNCTION func_increment_sql;
openGauss=# DROP FUNCTION func_dup_sql;
openGauss=# DROP FUNCTION func_increment_plsql;
openGauss=# DROP FUNCTION func_add_sql;

--设置参数
openGauss=# SET behavior_compat_options='proc_outparam_override';
--创建函数
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION func1(in a integer, out b integer)
RETURNS int
AS $$
DECLARE
    c int;
BEGIN
    c := 1;
    b := a + c;
    return c;
END; $$
LANGUAGE 'PL/SQL' NOT FENCED;
--同时返回return和出参
openGauss=# DECLARE
    result integer;
    a integer := 2;
    b integer := NULL;
BEGIN
    result := func1(a => a, b => b);
    raise info 'b is: %', b;
    raise info 'result is: %', result;
END;
/
INFO: b is: 3
INFO: result is: 1
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
--不支持左赋值表达式
openGauss=# DECLARE
    result integer;
    a integer := 2;
    b integer := NULL;
BEGIN
    result := func1(a => a, b => b) + 1;
    raise info 'b is: %', b;
    raise info 'result is: %', result;
END;
/
ERROR: when invoking function func1, maybe input something superfluous.
CONTEXT: compilation of PL/SQL function "inline_code_block" near line 3
--存储过程中不支持out/inout传入常量
openGauss=# DECLARE
    result integer;
    a integer := 2;
    b integer := NULL;
BEGIN
    result := func1(a => a, b => 10);
    raise info 'b is: %', b;
    raise info 'result is: %', result;
END;
/
ERROR: when invoking function func1, no destination for arguments "b"
CONTEXT: compilation of PL/SQL function "inline_code_block" near line 3
```

## 相关链接

### [ALTER FUNCTION, DROP FUNCTION](#)



## 7.13.53 CREATE GROUP

### 功能描述

创建一个新用户组。

### 注意事项

CREATE GROUP是CREATE ROLE的别名，非SQL标准语法，不推荐使用，建议用户直接使用CREATE ROLE替代。

### 语法格式

```
CREATE GROUP group_name [ [ WITH ] option [ ... ] ] [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] { PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' [ EXPIRED ] | DISABLE };
```

其中可选项option子句语法为：

```
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {MONADMIN | NOMONADMIN}  
| {OPRADMIN | NOOPRADMIN}  
| {POLADMIN | NOPOLADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {VCADMIN | NOVADMIN}  
| {PERSISTENCE | NOPERSISTENCE}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'  
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'  
| IN ROLE role_name [, ...]  
| IN GROUP role_name [, ...]  
| ROLE role_name [, ...]  
| ADMIN rol e_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER
```

### 参数说明

请参考CREATE ROLE的[参数说明](#)。

### 示例

```
--创建组my_group。  
openGauss=# CREATE GROUP my_group PASSWORD '*****';  
  
--删除组。  
openGauss=# DROP GROUP my_group;
```

### 相关链接

[ALTER GROUP](#)，[DROP GROUP](#)，[CREATE ROLE](#)

## 7.13.54 CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW

### 功能描述

CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW会创建一个增量物化视图，后续可以使用REFRESH MATERIALIZED VIEW（全量刷新）和REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW（增量刷新）刷新物化视图的数据。

CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW类似于CREATE TABLE AS，不过它会记住被用来初始化该视图的查询，因此它可以在后续中进行数据刷新。一个物化视图有很多和表相同的属性，但是不支持临时物化视图。

### 注意事项

- 增量物化视图不可以在临时表或全局临时表上创建。
- 增量物化视图仅支持简单过滤查询和基表UNION ALL查询。
- 创建增量物化视图不可指定分布列。
- 创建增量物化视图后，基表中的绝大多数DDL操作不再支持。
- 不支持对增量物化视图进行IUD操作。
- 增量物化视图创建后，当基表数据发生变化时，需要使用刷新（REFRESH）命令保持物化视图与基表同步。

### 语法规式

```
CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW mv_name  
  [ (column_name [, ...] ) ]  
  [ TABLESPACE tablespace_name ]  
  AS query;
```

### 参数说明

- **mv\_name**  
要创建的物化视图的名称（可以被模式限定）。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
新物化视图中的一个列名。物化视图支持指定列，指定列需要和后面的查询语句结果的列数量保持一致；如果没有提供列名，会从查询的输出列名中获取列名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **TABLESPACE tablespace\_name**  
指定新建物化视图所属表空间。如果没有声明，将使用默认表空间。
- **AS query**  
一个SELECT或者TABLE命令。这个查询将在一个安全受限的操作中运行。

### 示例

```
--创建一个普通表。  
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int);  
  
--创建增量物化视图。  
openGauss=# CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW my_imv AS SELECT * FROM my_table;  
  
--基表写入数据。
```

```
openGauss=# INSERT INTO my_table VALUES(1,1),(2,2);
--对增量物化视图my_imv进行增量刷新。
openGauss=# REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW my_imv;
--删除增量物化视图。
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_imv;
--删除普通表my_table。
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE TABLE](#)，[DROP MATERIALIZED VIEW](#)，[REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#)，[REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.55 CREATE INDEX

### 功能描述

在指定的表上创建索引。

索引可以用来提高数据库查询性能，但是不恰当的使用将导致数据库性能下降。建议仅在匹配如下某条原则时创建索引：

- 经常执行查询的字段。
- 在连接条件上创建索引，对于存在多字段连接的查询，建议在这些字段上建立组合索引。例如，`select * from t1 join t2 on t1.a=t2.a and t1.b=t2.b`，可以在t1表上的a，b字段上建立组合索引。
- where子句的过滤条件字段上（尤其是范围条件）。
- 在经常出现在order by、group by和distinct后的字段。

在分区表上创建索引与在普通表上创建索引的语法不太一样，使用时请注意，如当索引带GLOBAL/LOCAL关键字或者创建索引为GLOBAL索引时不支持创建部分索引。

### 注意事项

- 索引自身也占用存储空间、消耗计算资源，创建过多的索引将对数据库性能造成负面影响（尤其影响数据导入的性能，建议在数据导入后再建索引）。因此，仅在必要时创建索引。
- 索引定义里的所有函数和操作符都必须是immutable类型的，即它们的结果只能依赖于它们的输入参数，而不受任何外部的影响（如另外一个表的内容或者当前时间）。这个限制可以确保该索引的行为是定义良好的。要在一个索引上或WHERE中使用用户定义函数，请把它标记为immutable类型函数。
- 分区表索引分为LOCAL索引与GLOBAL索引，LOCAL索引与某个具体分区绑定，而GLOBAL索引则对应整个分区表。
- 被授予CREATE ANY INDEX权限的用户，可以在public模式和用户模式下创建索引。
- 如果表达式索引中调用的是用户自定义函数，按照函数创建者权限执行表达式索引函数。

## 语法格式

- 在表上创建索引。  

```
CREATE [ UNIQUE ] INDEX [ CONCURRENTLY ] [ [schema_name.]index_name ] ON table_name  
[ USING method ]  
  ( { column_name | ( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS  
{ FIRST | LAST } ] }, ... )  
  [ INCLUDE ( column_name [, ...] ) ]  
  [ WITH ( { storage_parameter = value } [, ...] ) ]  
  [ TABLESPACE tablespace_name ]  
  [ WHERE predicate ];
```
- 在分区表上创建索引。  

```
CREATE [ UNIQUE ] INDEX [ [schema_name.]index_name ] ON table_name [ USING method ]  
  ( { column_name | ( expression ) } [ COLLATE collation ] [ opclass ] [ ASC | DESC ] [ NULLS  
LAST ] }, ... )  
  [ LOCAL [ ( { PARTITION index_partition_name | SUBPARTITION index_subpartition_name  
[ TABLESPACE index_partition_tablespace ] }, ... ) ] | GLOBAL ]  
  [ INCLUDE ( column_name [, ...] ) ]  
  [ WITH ( { storage_parameter = value } [, ...] ) ]  
  [ TABLESPACE tablespace_name ]  
  [ WHERE predicate ];
```

## 参数说明

- **UNIQUE**  
创建唯一性索引，每次添加数据时检测表中是否有重复值。如果插入或更新的值会引起重复的记录时，将导致一个错误。  
目前只有B-tree及UBtree索引支持唯一索引。
- **CONCURRENTLY**  
以不阻塞DML的方式创建索引（加ShareUpdateExclusiveLock锁）。创建索引时，一般会阻塞其他语句对该索引所依赖表的访问。指定此关键字，可以实现创建过程中不阻塞DML。
  - 此选项只能指定一个索引的名称。
  - 普通CREATE INDEX命令可以在事务内执行，但是CREATE INDEX CONCURRENTLY不可在事务内执行。
  - 分区表不支持CONCURRENTLY方式创建索引。对于临时表，支持使用CONCURRENTLY关键字创建索引，但是实际创建过程中，采用的是阻塞式的创建方式，因为没有其他会话会并发访问临时表，并且阻塞式创建成本更低。

## 📖 说明

- 创建索引时指定此关键字，需要执行先后两次对该表的全表扫描来完成build，第一次扫描的时候创建索引，不阻塞读写操作；第二次扫描的时候合并更新第一次扫描到目前为止发生的变更。
  - 由于需要执行两次对表的扫描和build，而且必须等待现有的所有可能对该表执行修改的事务结束。这意味着该索引的创建比正常耗时更长，同时因此带来的CPU和I/O消耗对其他业务也会造成影响。
  - 如果在索引构建时发生失败，那会留下一个“不可用”的索引。这个索引会被查询忽略，但它仍消耗更新开销。这种情况推荐的恢复方法是删除该索引并尝试再次CONCURRENTLY建索引。
  - 由于在第二次扫描之后，索引构建必须等待任何持有早于第二次扫描拿的快照的事务终止，而且建索引时加的ShareUpdateExclusiveLock锁（4级）会和大于等于4级的锁冲突，在创建这类索引时，容易引发卡住（hang）或者死锁问题。例如：
    - 两个会话对同一个表创建CONCURRENTLY索引，会引起死锁问题；
    - 两个会话，一个对表创建CONCURRENTLY索引，一个drop table，会引起死锁问题；
    - 三个会话，会话1先对表a加锁，不提交，会话2接着对表b创建CONCURRENTLY索引，会话3接着对表a执行写入操作，在会话1事务未提交之前，会话2会一直被阻塞；
    - 将事务隔离级别设置成可重复读（默认为读已提交），起两个会话，会话1起事务对表a执行写入操作，不提交，会话2对表b创建CONCURRENTLY索引，在会话1事务未提交之前，会话2会一直被阻塞。
    - 在I/O、CPU不受限的情况下，在线创建索引对业务性能的劣化一般可以控制在10%以内，但在特殊场景下劣化可能会超过此数值。这是因为在线创建索引本身是一种消耗I/O、CPU资源较多的长事务，需要比离线创建索引消耗更多的资源。在线创建索引事务持续时间越长，对业务性能的影响越大。在线创建索引时间与基表数据量、并发DML产生的数据量正相关，在I/O、CPU不受限的情况下，在线创建索引时间大约是离线创建索引的2~6倍，但当并发事务量较大（>10000tps）或存在资源争抢的情况时，可能会超过此数值。可以使用并行创建索引来缩短创建索引时间；在线并行创建索引性能随着并行工作线程数量增加而提升到一定值后稳定，相比串行创建索引性能一般可提升30%左右。建议在业务低谷期进行在线创建索引，以避免对业务造成较大影响。虽然在线创建索引在一定程度上提供了业务不中断的能力，但仍然需要谨慎实施。
- **schema\_name**  
模式的名称。  
取值范围：已存在模式名。
  - **index\_name**  
要创建的索引名，索引的模式与表相同。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
  - **table\_name**  
需要为其创建索引的表的名称，可以用模式修饰。  
取值范围：已存在的表名。
  - **USING method**  
指定创建索引的方法。  
取值范围：
    - btree：B-tree索引使用一种类似于B+树的结构来存储数据的键值，通过这种结构能够快速的查找索引。btree适合支持比较查询以及查询范围。建索引时在表为ustore时会自动变换为ubtree。
    - ubtree：仅供ustore表使用的多版本B-tree索引，索引页面上包含事务信息，能并自主回收页面。ubtree索引默认开启insertpt功能。

行存表（ASTORE存储引擎）支持的索引类型：btree（行存表缺省值）、。行存表（USTORE存储引擎）支持的索引类型：ubtree。

- **column\_name**

表中需要创建索引的列的名称（字段名）。

如果索引方式支持多字段索引，可以声明多个字段。全局索引最多可以声明31个字段，其他索引最多可以声明32个字段。

- **expression**

创建一个基于该表的一个或多个字段的表达式索引，通常必须写在圆括号中。如果表达式有函数调用的形式，圆括号可以省略。

表达式索引可用于获取对基本数据的某种变形的快速访问。比如，一个在upper(col)上的函数索引将允许WHERE upper(col) = 'JIM'子句使用索引。

在创建表达式索引时，如果表达式中包含IS NULL子句，则这种索引是无效的。此时，建议用户尝试创建一个部分索引。

- **COLLATE collation**

COLLATE子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。排序规则可以使用“select \* from pg\_collation”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。

- **opclass**

操作符类的名称。对于索引的每一列可以指定一个操作符类，操作符类标识了索引那一列的使用的操作符。例如一个B-tree索引在一个四字节整数上可以使用int4\_ops；这个操作符类包括四字节整数的比较函数。实际上对于列上的数据类型默认的操作符类是足够用的。操作符类主要用于一些有多种排序的数据。例如，用户想按照绝对值或者实数部分排序一个复数，可以通过定义两个操作符类，然后在建立索引时选择合适的类。

- **ASC**

指定按升序排序（默认）。

- **DESC**

指定按降序排序。

- **NULLS FIRST**

指定空值在排序中排在非空值之前，当指定DESC排序时，本选项为默认的。

- **NULLS LAST**

指定空值在排序中排在非空值之后，未指定DESC排序时，本选项为默认的。

- **LOCAL**

指定创建的分区索引为LOCAL索引。

- **GLOBAL**

指定创建的分区索引为GLOBAL索引，当不指定LOCAL、GLOBAL关键字时，默认创建GLOBAL索引。

- **INCLUDE ( column\_name [, ...] )**

可选的 INCLUDE 子句指定将一些非键列（non-key columns）包含在索引中。非键列不能用于作为索引扫描的加速搜索条件，同时在检查索引的唯一性约束时会忽略它们。

仅索引扫描（Index Only Scan）可以直接返回非键列中的内容，而不必去访问索引所对应的堆表。

将非键列添加为 INCLUDE 列需要保守一些，尤其是对于宽列。如果索引元组超过索引类型允许的最大大小，数据将插入失败。需要注意的是，任何情况下为索引添加非键列都会增加索引的空间占用，从而可能减慢搜索速度。

目前只有ubtree索引访问方式支持该特性。非键列会被保存在与堆元组对应的索引叶子元组中，不会包含在索引上层页面的元组中。

- **WITH ( {storage\_parameter = value} [, ... ] )**

指定索引方法的存储参数。

取值范围：

Psort之外的索引都支持FILLFACTOR参数。只有UBTREE索引支持INDEXSPLIT参数。

- FILLFACTOR

一个索引的填充因子（fillfactor）是一个介于10和100之间的百分数。

取值范围：10~100

- INDEXSPLIT

UBTREE索引选择采取哪种分裂策略。其中DEFAULT策略指的是与BTREE相同的分裂策略。INSERTPT策略能在某些场景下显著降低索引空间占用。

取值范围：INSERTPT, DEFAULT

默认值：INSERTPT

- **TABLESPACE tablespace\_name**

指定索引的表空间，如果没有声明则使用默认的表空间。

取值范围：已存在的表空间名。

- **WHERE predicate**

创建一个部分索引。部分索引是一个只包含表的一部分记录的索引，通常是该表中比其他部分数据更有用的部分。例如，有一个表，表里包含已记账和未记账的订单，未记账的订单只占表的一小部分而且这部分是最常用的部分，此时就可以通过只在未记账部分创建一个索引来改善性能。另外一个可能的用途是使用带有UNIQUE的WHERE强制一个表的某个子集的唯一性。

取值范围：predicate表达式只能引用表的字段，它可以使用所有字段，而不仅是被索引的字段。目前，子查询和聚集表达式不能出现在WHERE子句里。不建议使用int等数值类型作为predicate，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。

对于分区表索引，当创建索引带GLOBAL/LOCAL关键字，或者最终创建的索引类型为GLOBAL索引时，不支持带WHERE子句创建索引。

- **PARTITION index\_partition\_name**

索引分区的名称。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **SUBPARTITION index\_subpartition\_name**

索引二级分区的名称。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **TABLESPACE index\_partition\_tablespace**

索引分区的表空间。

取值范围：如果没有声明，将使用分区表索引的表空间index\_tablespace。

## 示例

```
--创建表tpcds.ship_mode_t1。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.ship_mode_t1
(
    SM_SHIP_MODE_SK      INTEGER      NOT NULL,
    SM_SHIP_MODE_ID     CHAR(16)     NOT NULL,
    SM_TYPE              CHAR(30)
    ,
    SM_CODE              CHAR(10)
    ,
    SM_CARRIER          CHAR(20)
    ,
    SM_CONTRACT          CHAR(20)
)
;

--在表tpcds.ship_mode_t1上的SM_SHIP_MODE_SK字段上创建普通的唯一索引。
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX ds_ship_mode_t1_index1 ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK);

--在表tpcds.ship_mode_t1上的SM_SHIP_MODE_SK字段上创建指定B-tree索引。
openGauss=# CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index4 ON tpcds.ship_mode_t1 USING
btree(SM_SHIP_MODE_SK);

--在表tpcds.ship_mode_t1上SM_CODE字段上创建表达式索引。
openGauss=# CREATE INDEX ds_ship_mode_t1_index2 ON tpcds.ship_mode_t1(SUBSTR(SM_CODE,1,4));

--在表tpcds.ship_mode_t1上的SM_SHIP_MODE_SK字段上创建SM_SHIP_MODE_SK大于10的部分索引。
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX ds_ship_mode_t1_index3 ON
tpcds.ship_mode_t1(SM_SHIP_MODE_SK) WHERE SM_SHIP_MODE_SK>10;

--重命名一个现有的索引。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index1 RENAME TO ds_ship_mode_t1_index5;

--设置索引不可用。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2 UNUSABLE;

--重建索引。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2 REBUILD;

--删除一个现有的索引。
openGauss=# DROP INDEX tpcds.ds_ship_mode_t1_index2;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.ship_mode_t1;

--创建表空间。
openGauss=# CREATE TABLESPACE example1 RELATIVE LOCATION 'tablespace1/tablespace_1';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example2 RELATIVE LOCATION 'tablespace2/tablespace_2';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example3 RELATIVE LOCATION 'tablespace3/tablespace_3';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example4 RELATIVE LOCATION 'tablespace4/tablespace_4';
--创建表tpcds.customer_address_p1。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address_p1
(
    CA_ADDRESS_SK      INTEGER      NOT NULL,
    CA_ADDRESS_ID     CHAR(16)     NOT NULL,
    CA_STREET_NUMBER  CHAR(10)
    ,
    CA_STREET_NAME    VARCHAR(60)
    ,
    CA_STREET_TYPE    CHAR(15)
    ,
    CA_SUITE_NUMBER   CHAR(10)
    ,
    CA_CITY            VARCHAR(60)
    ,
    CA_COUNTY          VARCHAR(30)
    ,
    CA_STATE           CHAR(2)
    ,
    CA_ZIP             CHAR(10)
    ,
    CA_COUNTRY         VARCHAR(20)
    ,
    CA_GMT_OFFSET     DECIMAL(5,2)
    ,
    CA_LOCATION_TYPE  CHAR(20)
)
TABLESPACE example1
PARTITION BY RANGE(CA_ADDRESS_SK)
(
```



```
PARTITION p1 VALUES LESS THAN (3000),
PARTITION p2 VALUES LESS THAN (5000) TABLESPACE example1,
PARTITION p3 VALUES LESS THAN (MAXVALUE) TABLESPACE example2
)
ENABLE ROW MOVEMENT;
--创建分区表索引ds_customer_address_p1_index1，不指定索引分区的名称。
openGauss=# CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index1 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_SK) LOCAL;
--创建分区表索引ds_customer_address_p1_index2，并指定索引分区的名称。
openGauss=# CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index2 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_SK) LOCAL
(
PARTITION CA_ADDRESS_SK_index1,
PARTITION CA_ADDRESS_SK_index2 TABLESPACE example3,
PARTITION CA_ADDRESS_SK_index3 TABLESPACE example4
)
TABLESPACE example2;

--创建GLOBAL分区索引
openGauss=#CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index3 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_ID) GLOBAL;

--不指定关键字，默认创建GLOBAL分区索引
openGauss=#CREATE INDEX ds_customer_address_p1_index4 ON
tpcds.customer_address_p1(CA_ADDRESS_ID);

--修改分区表索引CA_ADDRESS_SK_index2的表空间为example1。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2 MOVE PARTITION
CA_ADDRESS_SK_index2 TABLESPACE example1;

--修改分区表索引CA_ADDRESS_SK_index3的表空间为example2。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2 MOVE PARTITION
CA_ADDRESS_SK_index3 TABLESPACE example2;

--重命名分区表索引。
openGauss=# ALTER INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2 RENAME PARTITION
CA_ADDRESS_SK_index1 TO CA_ADDRESS_SK_index4;

--删除索引和分区表。
openGauss=# DROP INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index1;
openGauss=# DROP INDEX tpcds.ds_customer_address_p1_index2;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address_p1;
--删除表空间。
openGauss=# DROP TABLESPACE example1;
openGauss=# DROP TABLESPACE example2;
openGauss=# DROP TABLESPACE example3;
openGauss=# DROP TABLESPACE example4;
```

## 相关链接

### [ALTER INDEX, DROP INDEX](#)

## 优化建议

- create index

建议仅在匹配如下条件之一时创建索引：

- 经常执行查询的字段。
- 在连接条件上创建索引，对于存在多字段连接的查询，建议在这些字段上建立组合索引。例如，select \* from t1 join t2 on t1.a=t2.a and t1.b=t2.b，可以在t1表上的a，b字段上建立组合索引。
- where子句的过滤条件字段上（尤其是范围条件）。
- 在经常出现在order by、group by和distinct后的字段。

约束限制：

- 普通表的索引支持最大列数为32列；分区表的GLOBAL索引支持最大列数为31列。
- 单个索引大小不能超过索引页面大小（8k），其中B-tree及UBtree索引不能超过页面大小的三分之一。
- 分区表上不支持创建部分索引。
- 分区表创建GLOBAL索引时，存在以下约束条件：
  - 不支持表达式索引、部分索引
  - 仅支持B-tree索引
- 在相同属性列上，分区LOCAL索引与GLOBAL索引不能共存。
- 如果alter语句不带有UPDATE GLOBAL INDEX，那么原有的GLOBAL索引将失效，查询时将使用其他索引进行查询；如果alter语句带有UPDATE GLOBAL INDEX，原有的GLOBAL索引仍然有效，并且索引功能正确。

## 7.13.56 CREATE LANGUAGE

本版本暂不支持使用该语法。

## 7.13.57 CREATE MASKING POLICY

### 功能描述

创建脱敏策略。

### 注意事项

只有poladmin，sysadmin或初始用户能执行此操作。

需要开启安全策略开关，即设置GUC参数enable\_security\_policy=on，脱敏策略才可以生效。

### 语法格式

```
CREATE MASKING POLICY policy_name masking_clause[, ...]* policy_filter [  
policy_filter_clause  
][ENABLE | DISABLE];
```

- **masking\_clause:**  
masking\_function ON LABEL(label\_name[, ...])
- **masking\_function:**  
maskall不是预置函数，硬编码在代码中，不支持\df展示。

预置时脱敏方式如下：

```
{ maskall | randommasking | creditcardmasking | basicemailmasking | fullemailmasking |  
shufflemasking | alldigitsmasking | regexpmasking }
```

- **policy\_filter\_clause:**  
FILTER ON { FILTER\_TYPE ( filter\_value [, ...] ) } [, ...]
- **FILTER\_TYPE:**  
IP | APP | ROLES

## 参数说明

- **policy\_name**  
审计策略名称，需要唯一，不可重复。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **label\_name**  
资源标签名称。
- **masking\_clause**  
指出使用何种脱敏函数对被label\_name标签标记的数据库资源进行脱敏，支持用schema.function的方式指定脱敏函数。
- **policy\_filter**  
指出该脱敏策略对何种身份的用户生效，若为空表示对所有用户生效。
- **FILTER\_TYPE**  
描述策略过滤的条件类型，包括IP | APP | ROLES。
- **filter\_value**  
指具体过滤信息内容，例如具体的IP，具体的APP名称，具体的用户名。
- **ENABLE|DISABLE**  
可以打开或关闭脱敏策略。若不指定ENABLE|DISABLE，语句默认为ENABLE。

## 示例

```
--创建dev_mask和bob_mask用户。
openGauss=# CREATE USER dev_mask PASSWORD '*****';
openGauss=# CREATE USER bob_mask PASSWORD '*****';

--创建一个表tb_for_masking。
openGauss=# CREATE TABLE tb_for_masking(col1 text, col2 text, col3 text);

--创建资源标签标记敏感列col1。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL mask_lb1 ADD COLUMN(tb_for_masking.col1);

--创建资源标签标记敏感列col2。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL mask_lb2 ADD COLUMN(tb_for_masking.col2);

--对访问敏感列col1的操作创建脱敏策略。
openGauss=# CREATE MASKING POLICY maskpol1 maskall ON LABEL(mask_lb1);

--创建仅对用户dev_mask和bob_mask,客户端工具为gsq, IP地址为'10.20.30.40', '127.0.0.0/24'场景下生效的脱敏策略。
openGauss=# CREATE MASKING POLICY maskpol2 randommasking ON LABEL(mask_lb2) FILTER ON ROLES(dev_mask, bob_mask), APP(gsq), IP('10.20.30.40', '127.0.0.0/24');

--删除脱敏策略。
openGauss=# DROP MASKING POLICY maskpol1, maskpol2;

--删除资源标签。
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL mask_lb1, mask_lb2;

--删除表tb_for_masking。
openGauss=# DROP TABLE tb_for_masking;

--删除用户dev_mask和bob_mask。
openGauss=# DROP USER dev_mask, bob_mask;
```

## 相关链接

[ALTER MASKING POLICY](#), [DROP MASKING POLICY](#)。

## 7.13.58 CREATE MATERIALIZED VIEW

CREATE MATERIALIZED VIEW会创建一个全量物化视图，并且后续可以使用REFRESH MATERIALIZED VIEW（全量刷新）刷新物化视图的数据。

CREATE MATERIALIZED VIEW类似于CREATE TABLE AS，不过它会记住被用来初始化该视图的查询，因此它可以在后续中进行数据刷新。一个物化视图有很多和表相同的属性，但是不支持临时物化视图。

### 注意事项

- 全量物化视图不可以在临时表或全局临时表上创建。
- 全量物化视图不支持nodegroup。
- 创建全量物化视图后，基表中的绝大多数DDL操作不再支持。
- 不支持对全量物化视图进行IUD操作。
- 全量物化视图创建后，当基表数据发生变化时，需要使用刷新（REFRESH）命令保持物化视图与基表同步。
- Ustore引擎不支持物化视图的创建和使用。

### 语法规则

```
CREATE MATERIALIZED VIEW mv_name  
  [ (column_name [, ...] ) ]  
  [ WITH ( {storage_parameter = value} [, ...] ) ]  
  [ TABLESPACE tablespace_name ]  
  AS query  
  [ WITH [ NO ] DATA ];
```

### 参数说明

- **mv\_name**  
要创建的物化视图的名称（可以被模式限定）。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
新物化视图中的一个列名。物化视图支持指定列，指定列需要和后面的查询语句结果的列数量保持一致；如果没有提供列名，会从查询的输出列名中获取列名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **WITH ( storage\_parameter [= value] [, ...] )**  
这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。详见[CREATE TABLE](#)。
- **TABLESPACE tablespace\_name**  
指定新建物化视图所属表空间。如果没有声明，将使用默认表空间。
- **AS query**  
一个SELECT、TABLE 或者VALUES命令。这个查询将在一个安全受限的操作中运行。

### 示例

```
--创建一个普通表。  
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int);  
  
--创建全量物化视图。
```

```
openGauss=# CREATE MATERIALIZED VIEW my_mv AS SELECT * FROM my_table;
--基表写入数据。
openGauss=# INSERT INTO my_table VALUES(1,1),(2,2);
--对全量物化视图my_mv进行全量刷新。
openGauss=# REFRESH MATERIALIZED VIEW my_mv;
--删除全量物化视图。
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_mv;
--删除普通表my_table。
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE TABLE](#)，[DROP MATERIALIZED VIEW](#)，[REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#)，[REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.59 CREATE OPERATOR

### 功能描述

定义一个新操作符。

### 注意事项

CREATE OPERATOR定义一个新的 name操作符。定义该操作符的用户将成为其所有者。如果给出了一个模式名，那么该操作符将在指定的模式中创建。否则它会在当前模式中创建。

操作符 name 是一个由下列字符组成的字符串：

+ - \* / < > = ~ ! @ # % ^ & | ` ?

选择名字的时候有几个限制：

- --和/\*不能在操作符名的任何地方出现，因为它们会被认为是一个注释的开始。
- 一个多字符的操作符不能以+或-结尾，除非该名字还包含至少下面字符之一：  
~ ! @ # % ^ & | ` ?
- => 作为一个操作符名的使用已经废弃了。

操作符!=在输入时映射成<>，因此这两个名称总是等价的。

至少需要定义一个LEFTARG和RIGHTARG。对于双目操作符来说，两者都需要定义。对右目操作符来说，只需要定义LEFTARG，而对于左目操作符来说，只需要定义RIGHTARG。

同样，function\_name 过程必须已经用CREATE FUNCTION定义过，而且必须定义为接受正确数量的指定类型参数(一个或是两个)。

其他子句声明可选的操作符优化子句，含义在[第 35.13 节](#)里定义。

要想能够创建一个操作符，你必须在参数类型和返回类型上有USAGE权限，还要在底层函数上有EXECUTE权限。如果指定了交换或者负操作符，你必须拥有这些操作符。

## 语法格式

```
CREATE OPERATOR name (  
  PROCEDURE = function_name  
  [, LEFTARG = left_type ] [, RIGHTARG = right_type ]  
  [, COMMUTATOR = com_op ] [, NEGATOR = neg_op ]  
  [, RESTRICT = res_proc ] [, JOIN = join_proc ]  
  [, HASHES ] [, MERGES ]  
)
```

## 参数说明

- **name**  
要定义的操作符。可用的字符见上文。其名字可以用模式修饰，比如CREATE OPERATOR myschema.+ (...)。如果没有模式，则在当前模式中创建操作符。同一个模式中的两个操作符可以有一样的名字，只要操作不同的数据类型。这是一个重载过程。
- **function\_name**  
用于实现该操作符的函数。
- **left\_type**  
操作符左边的参数数据类型，如果存在的话。如果是左目操作符，这个参数可以省略。
- **right\_type**  
操作符右边的参数数据类型，如果存在的话。如果是右目操作符，这个参数可以省略。
- **com\_op**  
该操作符对应的交换操作符。
- **neg\_op**  
该操作符对应的负操作符。
- **res\_proc**  
此操作符约束选择性评估函数。
- **join\_proc**  
此操作符连接选择性评估函数。
- **HASHES**  
表明此操作符支持 Hash 连接。
- **MERGES**  
表明此操作符可以支持一个融合连接。  
使用OPERATOR()语法在com\_op 或者其它可选参数里给出一个模式修饰的操作符名，比如：  
COMMUTATOR = OPERATOR(myschema.===) ,

## 示例

下面命令定义一个新操作符：面积相等，用于box数据类型。

```
CREATE OPERATOR === (  
  LEFTARG = box,  
  RIGHTARG = box,  
  PROCEDURE = area_equal_procedure,  
  COMMUTATOR = ===,  
  NEGATOR = !==,
```

```
RESTRICT = area_restriction_procedure,  
JOIN = area_join_procedure,  
HASHES, MERGES  
);
```

## 相关链接

[ALTER OPERATOR](#), [DROP OPERATOR](#)

## 7.13.60 CREATE OPERATOR CLASS

### 功能描述

定义一个新的操作符类。

### 注意事项

CREATE OPERATOR CLASS定义一个新的操作符类。一个操作符类定义一种特定的数据类型如何与一种索引一起使用。操作符类声明特定的操作符可以为这种数据类型以及索引方法提供特定的角色或者"策略"。当索引列选择定义的操作符类时，操作符类还声明索引方法使用的支持程序。所有操作符类使用的函数和操作符都必须在创建操作符类之前定义。

如果指定了模式，那么操作符类就在指定的模式中创建。否则就在当前模式中创建。在同一个模式中的两个操作符类可以有同样的名字，但它们必须用于不同的索引方法。

定义操作符类的用户将成为其所有者。目前，创建用户必须是超级用户。

CREATE OPERATOR CLASS既不检查这个类定义是否包含所有索引方法需要的操作符以及函数，也不检查这些操作符和函数是否形成一个自包含的集合。

相关的操作符类可以集成成操作符族。添加一个新的操作符类到一个已经存在的操作符族，在CREATE OPERATOR CLASS中指定FAMILY选项。没有这个选项时，新建的类会放置到与它同名的族中（如果不存在则创建它）。

### 语法格式

```
CREATE OPERATOR CLASS  
name [ DEFAULT ] FOR TYPE data_type  
USING index_method [  
FAMILY family_name ] AS  
{ OPERATOR strategy_number operator_name [ (  
op_type, op_type ) ] [ FOR SEARCH | FOR ORDER BY sort_family_name ]  
| FUNCTION  
support_number [ ( op_type [ , op_type ] ) ] function_name ( argument_type [,  
... ] )  
| STORAGE storage_type  
} [, ... ]
```

### 参数说明

- **name**  
将要创建的操作符类的名字（可以用模式修饰）。
- **default**  
如果存在，表示该操作符类将成为它的数据类型的缺省操作符类。对于某个数据类型和访问方式而言，最多有一个操作符类是缺省的。

- **data\_type**  
操作符类处理的字段的数据类型。
- **index\_method**  
操作符类处理的索引方法的名字。
- **family\_name**  
操作符类添加到的现有操作符族的名字。如果没有指定，则使用与该操作符类相同名字的操作符族（如果不存在则创建它）。
- **strategy\_number**  
与运算符类关联的索引方法的策略编号。
- **operator\_name**  
和该操作符类关联的操作符的名字(可以用模式修饰)。
- **op\_type**  
在OPERATOR子句中，表示该操作符的操作数的数据类型，或NONE表示左一元运算符或右一元运算符。在与运算符类的数据类型相同的正常情况下，可以省略操作数数据类型。  
在FUNCTION子句中，如果函数的操作数数据类型和函数的输入数据类型（对于B-tree比较函数和哈希函数）或类的数据类型不同，那么就在该子句中写上这个函数要支持的操作数类型。这些缺省是正确的，因此op\_type不需要在FUNCTION子句中指定，除了B-tree排序支持函数支持交叉数据类型比较的情况。
- **sort\_family\_name**  
描述与排序操作符相关的排序顺序的现有btree 操作符族的名字。  
缺省时是FOR SEARCH。
- **support\_number**  
与运算符类关联的函数的索引方法的编号。
- **function\_name**  
运算符类的索引方法的函数名称。
- **argument\_type**  
函数参数的数据类型。
- **storage\_type**  
实际存储在索引里的数据类型。通常它和字段数据类型相同，但是一些索引方法允许它是不同的。除非索引方法允许使用不同的类型，否则必须省略STORAGE子句。

## 示例

```
-- 定义一个函数
CREATE FUNCTION func_add_sql(num1 integer, num2 integer) RETURN integer AS BEGIN
RETURN num1 + num2;
END;
/
-- 新建一个操作符类，将上述函数作为其关联的函数
CREATE OPERATOR CLASS oc1 DEFAULT FOR TYPE _int4 USING btree AS FUNCTION 1 func_add_sql
(integer, integer);
```



## 7.13.61 CREATE PACKAGE

### 功能描述

创建一个新的PACKAGE。

### 注意事项

- package只支持集中式。
- 在package specification中声明过的函数或者存储过程，必须在package body中找到定义。
- 在实例化中，无法调用带有commit/rollback的存储过程。
- 不能在Trigger中调用package函数。
- 不能在外部SQL中直接使用package当中的变量。
- 不允许在package外部调用package的私有变量和存储过程。
- 不支持其它存储过程不支持的用法，例如，在function中不允许调用commit/rollback，则package的function中同样无法调用commit/rollback。
- 不支持schema与package同名。
- 只支持A风格的存储过程和函数定义。
- 不支持package内有同名变量，包括包内同名参数。
- package的全局变量为session级，不同session之间package的变量不共享。
- package中调用自治事务的函数，不允许使用package中的cursor变量，以及递归的使用package中cursor变量的函数。
- package中不支持声明ref cursor变量。
- package默认为SECURITY INVOKER权限，如果想将默认行为改为SECURITY DEFINER权限，需要设置guc参数behavior\_compat\_options='plsql\_security\_definer'。
- 被授予CREATE ANY PACKAGE权限的用户，可以在public模式和用户模式下创建PACKAGE。
- 如果需要创建带有特殊字符的package名，特殊字符中不能含有空格，并且建议设置GUC参数behavior\_compat\_options="skip\_insert\_gs\_source",否则可能引起报错。
- 创建package函数时，其参数默认值不支持含有变量。

### 语法格式

- CREATE PACKAGE SPECIFICATION语法格式  

```
CREATE [ OR REPLACE ] PACKAGE [ schema ] package_name  
  [ invoker_rights_clause ] { IS | AS } item_list_1 END package_name;
```

invoker\_rights\_clause可以被声明为AUTHID DEFINER或者AUTHID INVOKER，分别为定义者权限和调用者权限。  
item\_list\_1可以为声明的变量或者存储过程以及函数。

PACKAGE SPECIFICATION（包头）声明了包内的公有变量、函数、异常等，可以被外部函数或者存储过程调用。在PACKAGE SPECIFICATION中只能声明存储过程，函数，不能定义存储过程或者函数。
- CREATE PACKAGE BODY语法格式。  

```
CREATE [ OR REPLACE ] PACKAGE BODY [ schema ] package_name  
  { IS | AS } declare_section [ initialize_section ] END package_name;
```

PACKAGE BODY(包体内)定义了包的私有变量，函数等。如果变量或者函数没有在PACKAGE SPECIFICATION中声明过，那么这个变量或者函数则为私有变量或者函数。

PACKAGE BODY也可以声明实例化部分，用来初始化package，详见示例。

## 示例

- CREATE PACKAGE SPECIFICATION示例

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE emp_bonus IS
var1 int:=1;--公有变量
var2 int:=2;
PROCEDURE testpro1(var3 int);--公有存储过程，可以被外部调用
END emp_bonus;
/
```

- CREATE PACKAGE BODY示例

```
drop table if exists test1;
create or replace package body emp_bonus is
var3 int:=3;
var4 int:=4;
procedure testpro1(var3 int)
is
begin
create table if not exists test1(col1 int);
insert into test1 values(var1);
insert into test1 values(var4);
end;
begin --实例化开始
var4:=9;
testpro1(var4);
end emp_bonus;
/
```

- ALTER PACKAGE OWNER示例

```
ALTER PACKAGE emp_bonus OWNER TO omm;
--将PACKAGE emp_bonus的所属者改为omm
```

- 调用PACKAGE示例

```
call emp_bonus.testpro1(1); --使用call调用package存储过程
select emp_bonus.testpro1(1); --使用select调用package存储过程
--匿名块里调用package存储过程
begin
emp_bonus.testpro1(1);
end;
/
```

## 7.13.62 CREATE PROCEDURE

### 功能描述

创建一个新的存储过程。

### 注意事项

- 如果创建存储过程时参数或返回值带有精度，不进行精度检测。
- 创建存储过程时，存储过程定义中对表对象的操作建议都显示指定模式，否则可能会导致存储过程执行异常。
- 在创建存储过程时，存储过程内部通过SET语句设置current\_schema和search\_path无效。执行完函数search\_path和current\_schema与执行函数前的search\_path和current\_schema保持一致。

- 如果存储过程参数中带有出参，SELECT调用存储过程必须缺省出参，CALL调用存储过程调用非重载函数时必须指定出参，对于重载的package函数，out参数可以缺省，具体信息参见CALL的示例。
- 存储过程指定package属性时支持重载。
- 在创建procedure时，不能在avg函数外面嵌套其他agg函数，或者其他系统函数。
- 在存储过程内部调用其它无参数的存储过程时，可以省略括号，直接使用存储过程名进行调用。
- 在存储过程内部调用其他有出参的函数，如果在赋值表达式中调用时，被调函数的出参可以省略，给出了也会被忽略。
- 存储过程支持参数注释的查看与导出、导入。
- 存储过程支持介于IS/AS与plsql\_body之间的注释的查看与导出、导入。
- 存储过程默认为SECURITY INVOKER权限，如果想将默认行为改为SECURITY DEFINER权限，需要设置guc参数behavior\_compat\_options='plsql\_security\_definer'。
- 被授予CREATE ANY FUNCTION权限的用户，可以在用户模式下创建/替换存储过程。
- out/inout参数必须传入变量，不能够传入常量。
- 集中式环境下，想要调用in参数相同，out参数不同的存储过程，需要设置guc参数behavior\_compat\_options='proc\_outparam\_override',并且打开参数后，无论使用select还是call调用存储过程，都必须加上out参数。打开参数后，不支持使用perform调用存储过程或函数。
- 重载的存储过程在调用时变量需要明确具体的类型。
- 如果将定义者权限的存储过程创建到其他用户SCHEMA下，则会以其他用户的权限执行该存储过程，有越权风险，请谨慎使用。

## 语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] PROCEDURE procedure_name
  [ ( ( [ argname ] [ argmode ] argtype [ { DEFAULT | := | = } expression ])[...] ] )
  [
    { IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE }
    | { SHIPPABLE | NOT SHIPPABLE }
    | { PACKAGE }
    | [ NOT ] LEAKPROOF
    | { CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT }
    | [ { EXTERNAL } SECURITY INVOKER | [ EXTERNAL ] SECURITY DEFINER | AUTHID DEFINER | AUTHID
CURRENT_USER ]
    | COST execution_cost
    | SET configuration_parameter { TO value | = value | FROM CURRENT }
  ] [ ... ]
  { IS | AS }
  plsql_body
/
```

## 参数说明

- **OR REPLACE**  
当存在同名的存储过程时，替换原来的定义。
- **procedure\_name**  
创建的存储过程名称，可以带有模式名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **argmode**  
参数的模式。

#### 须知

VARIADIC用于声明数组类型的参数。

取值范围：IN，OUT，INOUT或VARIADIC。缺省值是IN。只有OUT模式的参数能跟在VARIADIC参数之后。

- **argname**  
参数的名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **argtype**  
参数的数据类型。可以使用%TYPE或%ROWTYPE间接引用变量或表的类型，详细可参考存储过程章节[定义变量](#)。  
取值范围：可用的数据类型。

#### 说明

PACKAGE外PROCEDURE argtype中%TYPE不支持引用PACKAGE变量的类型。

- **expression**  
参数的默认表达式。

#### 说明

- 推荐使用方式：将所有默认值参数定义在所有非默认值参数后。

- **configuration\_parameter**

- **value**

把指定的配置参数设置为给定的值。如果value是DEFAULT，则在新的会话中使用系统的缺省设置。OFF关闭设置。

取值范围：字符串

- DEFAULT
- OFF
- 指定默认值。

- **from current**

取当前会话中的值设置为configuration\_parameter的值。

- **IMMUTABLE、STABLE等**

行为约束可选项。各参数的功能与CREATE FUNCTION类似，详细说明见[CREATE FUNCTION](#)

- **plsql\_body**

PL/SQL存储过程体。

### 须知

当在存储过程体中进行创建用户、修改密码或加解密等涉及密码或密钥相关操作时，系统表及日志中会记录密码或密钥的明文信息。为防止敏感信息泄露，不建议用户在存储过程体中进行涉及密码或密钥等敏感信息的相关操作。

### 说明

argname和argmode的顺序没有严格要求，推荐按照argname、argmode、argtype的顺序使用。

## 相关链接

### DROP PROCEDURE

## 优化建议

- analyse | analyze
  - 不支持在事务或匿名块中执行analyze。
  - 不支持在函数或存储过程中执行analyze操作。

## 7.13.63 CREATE RESOURCE LABEL

### 功能描述

创建资源标签。

### 注意事项

只有poladmin，sysadmin或初始用户能正常执行此操作。

### 语法格式

```
CREATE RESOURCE LABEL [IF NOT EXISTS] label_name ADD label_item_list[, ...]*;
```

- label\_item\_list:  
resource\_type(resource\_path[, ...]\*)
- resource\_type:  
TABLE | COLUMN | SCHEMA | VIEW | FUNCTION

### 参数说明

- **IF NOT EXISTS**  
如果已经存在相同名称的资源标签，不会抛出错误，而是发出一个通知，告知此资源标签已存在。
- **label\_name**  
资源标签名称，创建时要求不能与已有标签重名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **resource\_type**  
指的是要标记的数据库资源的类型。
- **resource\_path**

指的是描述具体的数据库资源的路径。

## 示例

```
--创建一个表tb_for_label。
openGauss=# CREATE TABLE tb_for_label(col1 text, col2 text, col3 text);

--创建一个模式schema_for_label。
openGauss=# CREATE SCHEMA schema_for_label;

--创建一个视图view_for_label。
openGauss=# CREATE VIEW view_for_label AS SELECT 1;

--创建一个函数func_for_label。
openGauss=# CREATE FUNCTION func_for_label RETURNS TEXT AS $$ SELECT col1 FROM tb_for_label; $$
LANGUAGE SQL;

--基于表创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL IF NOT EXISTS table_label add TABLE(public.tb_for_label);

--基于列创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL IF NOT EXISTS column_label add
COLUMN(public.tb_for_label.col1);

--基于模式创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL IF NOT EXISTS schema_label add SCHEMA(schema_for_label);

--基于视图创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL IF NOT EXISTS view_label add VIEW(view_for_label);

--基于函数创建资源标签。
openGauss=# CREATE RESOURCE LABEL IF NOT EXISTS func_label add FUNCTION(func_for_label);

--删除资源标签。
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL func_label, view_label, schema_label, column_label, table_label;

--删除函数func_for_label。
openGauss=# DROP FUNCTION func_for_label;

--删除视图view_for_label。
openGauss=# DROP VIEW view_for_label;

--删除模式schema_for_label。
openGauss=# DROP SCHEMA schema_for_label;

--删除表tb_for_label。
openGauss=# DROP TABLE tb_for_label;
```

## 相关链接

[ALTER RESOURCE LABEL](#)，[DROP RESOURCE LABEL](#)。

## 7.13.64 CREATE ROLE

### 功能描述

创建角色。

角色是拥有数据库对象和权限的实体。在不同的环境中角色可以认为是一个用户，一个组或者兼顾两者。

## 注意事项

- 在数据库中添加一个新角色，角色无登录权限。
- 创建角色的用户必须具备CREATE ROLE的权限或者是系统管理员。

## 语法规式

```
CREATE ROLE role_name [ [ WITH ] option [ ... ] ] [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] { PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' [EXPIRED] | DISABLE };
```

其中角色信息设置子句option语法为：

```
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {MONADMIN | NOMONADMIN}  
| {OPRADMIN | NOOPRADMIN}  
| {POLADMIN | NOPOLADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {VCADMIN | NOVCADMIN}  
| {PERSISTENCE | NOPERSISTENCE}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'  
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'  
| NODE GROUP logic_cluster_name  
| IN ROLE role_name [, ...]  
| IN GROUP role_name [, ...]  
| ROLE role_name [, ...]  
| ADMIN role_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER
```

## 参数说明

- **role\_name**

角色名称。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)，且最多为63个字符。若超过63个字符，数据库会截断并保留前63个字符当做角色名称。在创建角色时，数据库的时候会给出提示信息。

### 说明

标识符需要为字母、下划线、数字（0-9）或美元符号（\$），且必须以字母（a-z）或下划线（\_）开头。

- **password**

登录密码。

密码规则如下：

- 密码默认不少于8个字符。
- 不能与用户名及用户名倒序相同。

- 至少包含大写字母（A-Z），小写字母（a-z），数字（0-9），非字母数字字符（限定为~!@#\$\$%^&\*()-\_+=\|[\{\};;<.>/?）四类字符中的三类字符。
- 密码也可以是符合格式要求的密文字符串，这种情况主要用于用户数据导入场景，不推荐用户直接使用。如果直接使用密文密码，用户需要知道密文密码对应的明文，并且保证明文密码复杂度，数据库不会校验密文密码复杂度，直接使用密文密码的安全性由用户保证。
- 创建角色时，应当使用单引号将用户密码括起来。

取值范围：不为空的字符串。

- **EXPIRED**

在创建用户时可指定EXPIRED参数，即创建密码失效用户，该用户不允许执行简单查询和扩展查询。只有在修改自身密码后才可正常执行语句。

- **DISABLE**

默认情况下，用户可以更改自己的密码，除非密码被禁用。要禁用用户的密码，请指定DISABLE。禁用某个用户的密码后，将从系统中删除该密码，此类用户只能通过外部认证来连接数据库，例如：kerberos认证。只有管理员才能启用或禁用密码。普通用户不能禁用初始用户的密码。要启用密码，请运行ALTER USER并指定密码。

- **ENCRYPTED | UNENCRYPTED**

控制密码存储在系统表里的口令是否加密。按照产品安全要求，密码必须加密存储，所以，UNENCRYPTED在GaussDB中禁止使用。因为系统无法对指定的加密口令字符串进行解密，所以如果目前的口令字符串已经用SHA256加密的格式，则会继续照此存放，而不管是否声明了ENCRYPTED或UNENCRYPTED。这样就允许在dump/restore的时候重新加载加密的口令。

- **SYSADMIN | NOSYSADMIN**

决定一个新角色是否为“系统管理员”，具有SYSADMIN属性的角色拥有系统最高权限。

缺省为NOSYSADMIN。

三权分立关闭时，具有SYSADMIN属性的用户有权限创建具有SYSADMIN、REPLICATION、CREATEROLE、AUDITADMIN、MONADMIN、POLADMIN、CREATEDB属性的用户和普通用户。

三权分立打开时，具有SYSADMIN属性的用户无权创建用户。

- **MONADMIN | NOMONADMIN**

定义角色是否是监控管理员。

缺省为NOMONADMIN。

- **OPRADMIN | NOOPRADMIN**

定义角色是否是运维管理员。

缺省为NOOPRADMIN。

- **POLADMIN | NOPOLADMIN**

定义角色是否是安全策略管理员。

缺省为NOPOLADMIN。

- **AUDITADMIN | NOAUDITADMIN**

定义角色是否有审计管理属性。

缺省为NOAUDITADMIN。

- **CREATEDB | NOCREATEDB**



决定一个新角色是否能创建数据库。

新角色没有创建数据库的权限。

缺省为NOCREATEDB。

- **USEFT | NOUSEFT**

该参数为保留参数，暂未启用。

- **CREATEROLE | NOCREATEROLE**

决定一个角色是否可以创建新角色（也就是执行CREATE ROLE和CREATE USER）。一个拥有CREATEROLE权限的角色也可以修改和删除其他角色。

缺省为NOCREATEROLE。

三权分立关闭时，具有CREATEROLE属性的用户有权限创建具有CREATEROLE、AUDITADMIN、MONADMIN、POLADMIN、CREATEDB属性的用户和普通用户。

三权分立打开时，具有CREATEROLE属性的用户有权限创建具有CREATEROLE、MONADMIN、POLADMIN、CREATEDB属性的用户和普通用户。

- **INHERIT | NOINHERIT**

这些子句决定一个角色是否“继承”它所在组的角色的权限。不推荐使用。

- **LOGIN | NOLOGIN**

具有LOGIN属性的角色才可以登录数据库。一个拥有LOGIN属性的角色可以认为是一个用户。

缺省为NOLOGIN。

- **REPLICATION | NOREPLICATION**

定义角色是否允许流复制或设置系统为备份模式。REPLICATION属性是特定的角色，仅用于复制。

缺省为NOREPLICATION。

- **VCADMIN | NOVCADMIN**

该版本没有实际意义。

- **PERSISTENCE | NOPERSISTENCE**

定义永久用户。仅允许初始用户创建、修改和删除具有PERSISTENCE属性的永久用户。

- **CONNECTION LIMIT**

声明该角色可以使用的并发连接数量。

---

### 须知

- 系统管理员不受此参数的限制。
- connlimit数据库主节点单独统计，数据库整体的连接数 = connlimit \* 当前正常数据库主节点个数。

---

取值范围：[-1, 2<sup>31</sup>-1]的整数，缺省值为-1，表示没有限制。

- **VALID BEGIN**

设置角色生效的时间戳。如果省略了该子句，角色无有效开始时间限制。

- **VALID UNTIL**

设置角色失效的时间戳。如果省略了该子句，角色无有效结束时间限制。

- **USER GROUP**  
创建一个user的子用户。当前版本暂不支持。
- **PERM SPACE**  
设置用户使用空间的大小。
- **TEMP SPACE**  
设置用户临时表存储空间限额。
- **SPILL SPACE**  
设置用户算子落盘空间限额。
- **NODE GROUP**  
设置用户关联的Node group名称。当前版本暂不支持。
- **IN ROLE**  
新角色立即拥有IN ROLE子句中列出的一个或多个现有角色拥有的权限。不推荐使用。
- **IN GROUP**  
IN GROUP是IN ROLE过时的拼法。不推荐使用。
- **ROLE**  
ROLE子句列出一个或多个现有的角色，它们将自动添加为这个新角色的成员，拥有新角色所有的权限。
- **ADMIN**  
ADMIN子句类似ROLE子句，不同的是ADMIN后的角色可以把新角色的权限赋给其他角色。
- **USER**  
USER子句是ROLE子句过时的拼法。
- **SYSID**  
SYSID子句将被忽略，无实际意义。
- **DEFAULT TABLESPACE**  
DEFAULT TABLESPACE子句将被忽略，无实际意义。
- **PROFILE**  
PROFILE子句将被忽略，无实际意义。
- **PGUSER**  
当前版本该属性没有实际意义，仅为了语法的前向兼容而保留。

## 示例

```
--创建一个角色，名为manager，密码为*****。  
openGauss=# CREATE ROLE manager IDENTIFIED BY '*****';  
  
--创建一个角色，从2015年1月1日开始生效，到2026年1月1日失效。  
openGauss=# CREATE ROLE miriam WITH LOGIN PASSWORD '*****' VALID BEGIN '2015-01-01' VALID  
UNTIL '2026-01-01';  
  
--修改角色manager的密码为*****。  
openGauss=# ALTER ROLE manager IDENTIFIED BY '*****' REPLACE '*****';  
  
--修改角色manager为系统管理员。  
openGauss=# ALTER ROLE manager SYSADMIN;
```

```
--删除角色manager。  
openGauss=# DROP ROLE manager;  
  
--删除角色miriam。  
openGauss=# DROP GROUP miriam;
```

## 相关链接

[SET ROLE](#), [ALTER ROLE](#), [DROP ROLE](#), [GRANT](#)

## 7.13.65 CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY

### 功能描述

对表创建行访问控制策略。

当对表创建了行访问控制策略，只有打开该表的行访问控制开关(ALTER TABLE ... ENABLE ROW LEVEL SECURITY)，策略才能生效。否则不生效。

当前行访问控制影响数据表的读取操作(SELECT、UPDATE、DELETE)，暂不影响数据表的写入操作(INSERT、MERGE INTO)。表所有者或系统管理员可以在USING子句中创建表达式，在客户端执行数据表读取操作时，数据库后台在查询重写阶段会将满足条件的表达式拼接并应用到执行计划中。针对数据表的每一条元组，当USING表达式返回TRUE时，元组对当前用户可见，当USING表达式返回FALSE或NULL时，元组对当前用户不可见。

行访问控制策略名称是针对表的，同一个数据表上不能有同名的行访问控制策略；对不同的数据表，可以有同名的行访问控制策略。

行访问控制策略可以应用到指定的操作(SELECT、UPDATE、DELETE、ALL)，ALL表示会影响SELECT、UPDATE、DELETE三种操作；定义行访问控制策略时，若未指定受影响的相关操作，默认为ALL。

行访问控制策略可以应用到指定的用户(角色)，也可应用到全部用户(PUBLIC)；定义行访问控制策略时，若未指定受影响的用户，默认为PUBLIC。

### 注意事项

- 支持对行存表、行存分区表、unlogged表、hash表定义行访问控制策略。
- 不支持外表、本地临时表定义行访问控制策略。
- 不支持对视图定义行访问控制策略。
- 同一张表上可以创建多个行访问控制策略，一张表最多创建100个行访问控制策略。
- 系统管理员不受行访问控制影响，可以查看表的全量数据。
- 通过SQL语句、视图、函数、存储过程查询包含行访问控制策略的表，都会受影响。
- 不支持对添加了行级访问控制策略的表字段进行修改数据类型操作。

### 语法规则

```
CREATE [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY policy_name ON table_name  
[ AS { PERMISSIVE | RESTRICTIVE } ]  
[ FOR { ALL | SELECT | UPDATE | DELETE } ]  
[ TO { role_name | PUBLIC | CURRENT_USER | SESSION_USER } [, ...] ]  
USING ( using_expression )
```

## 参数说明

- policy\_name**  
行访问控制策略名称，同一个数据表上行访问控制策略名称不能相同。
- table\_name**  
行访问控制策略的表名。
- PERMISSIVE | RESTRICTIVE**  
 PERMISSIVE指定行访问控制策略为宽容性策略，宽容性策略的条件用OR表达式拼接。  
 RESTRICTIVE指定行访问控制策略为限制性策略，限制性策略的条件用AND表达式拼接。拼接方式如下：  

```
(using_expression_permmissive_1 OR using_expression_permmissive_2 ...) AND
(using_expression_restrictive_1 AND using_expression_restrictive_2 ...)
```

 缺省值为PERMISSIVE。
- command**  
 当前行访问控制影响的SQL操作，可指定操作包括：ALL、SELECT、UPDATE、DELETE。当未指定时，ALL为默认值，涵盖SELECT、UPDATE、DELETE操作。  
 当command为SELECT时，SELECT类操作受行访问控制的影响，只能查看到满足条件(using\_expression返回值为TRUE)的元组数据，受影响的操作包括SELECT，UPDATE ... RETURNING，DELETE ... RETURNING。  
 当command为UPDATE时，UPDATE类操作受行访问控制的影响，只能更新满足条件(using\_expression返回值为TRUE)的元组数据，受影响的操作包括UPDATE，UPDATE ... RETURNING，SELECT ... FOR UPDATE/SHARE。  
 当command为DELETE时，DELETE类操作受行访问控制的影响，只能删除满足条件(using\_expression返回值为TRUE)的元组数据，受影响的操作包括DELETE，DELETE ... RETURNING。  
 行访问控制策略与适配的SQL语法关系参见下表：

表 7-105 ROW LEVEL SECURITY 策略与适配 SQL 语法关系

Command	SELECT/ALL policy	UPDATE/ALL policy	DELETE/ALL policy
SELECT	Existing row	No	No
SELECT FOR UPDATE/SHARE	Existing row	Existing row	No
UPDATE	No	Existing row	No
UPDATE RETURNING	Existing row	Existing row	No
DELETE	No	No	Existing row
DELETE RETURNING	Existing row	No	Existing row

- role\_name**  
行访问控制影响的数据库用户。

- CURRENT\_USER: 表示当前执行环境的用户名。
- SESSION\_USER: 表示会话用户名。
- 当未指定时，PUBLIC为默认值，PUBLIC表示影响所有数据库用户，可以指定多个受影响的数据库用户。

### 须知

系统管理员不受行访问控制特性影响。

- **using\_expression**

行访问控制的表达式（返回boolean值）。

条件表达式中不能包含AGG函数和窗口（WINDOW）函数。在查询重写阶段，如果数据表的行访问控制开关打开，满足条件的表达式会添加到计划树中。针对数据表的每条元组，会进行表达式计算，只有表达式返回值为TRUE时，行数据对用户才可见（SELECT、UPDATE、DELETE）；当表达式返回FALSE时，该元组对当前用户不可见，用户无法通过SELECT语句查看此元组，无法通过UPDATE语句更新此元组，无法通过DELETE语句删除此元组。

## 示例

```
--创建用户alice。
openGauss=# CREATE USER alice PASSWORD '*****';

--创建用户bob。
openGauss=# CREATE USER bob PASSWORD '*****';

--创建数据表all_data。
openGauss=# CREATE TABLE public.all_data(id int, role varchar(100), data varchar(100));

--向数据表插入数据。
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(1, 'alice', 'alice data');
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(2, 'bob', 'bob data');
openGauss=# INSERT INTO all_data VALUES(3, 'peter', 'peter data');

--将表all_data的读取权限赋予alice和bob用户。
openGauss=# GRANT SELECT ON all_data TO alice, bob;

--打开行访问控制策略开关。
openGauss=# ALTER TABLE all_data ENABLE ROW LEVEL SECURITY;

--创建行访问控制策略，当前用户只能查看用户自身的数据。
openGauss=# CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data USING(role =
CURRENT_USER);

--查看表all_data相关信息。
openGauss=# \d+ all_data
          Table "public.all_data"
  Column |      Type      | Modifiers | Storage | Stats target | Description
-----+-----+-----+-----+-----+-----
 id     | integer        |           | plain   |              |
 role   | character varying(100) |           | extended |              |
 data   | character varying(100) |           | extended |              |
Row Level Security Policies:
  POLICY "all_data_rls"
    USING (((role)::name = "current_user"()))
Has OIDs: no
Options: orientation=row, enable_rowsecurity=true

--当前用户执行SELECT操作。
openGauss=# SELECT * FROM all_data;
```

```
id | role | data
-----+-----
 1 | alice | alice data
 2 | bob   | bob data
 3 | peter | peter data
(3 rows)

openGauss=# EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM all_data;
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on all_data
(1 row)

--切换至alice用户执行SELECT操作。
openGauss=# SELECT * FROM all_data;
id | role | data
-----+-----
 1 | alice | alice data
(1 row)

openGauss=# EXPLAIN(COSTS OFF) SELECT * FROM all_data;
QUERY PLAN
-----
Seq Scan on all_data
  Filter: ((role)::name = 'alice'::name)
 Notice: This query is influenced by row level security feature
(3 rows)

--删除行访问控制策略。
openGauss=# DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data;

--删除数据表all_data。
openGauss=# DROP TABLE public.all_data;

--删除用户alice, bob。
openGauss=# DROP USER alice, bob;
```

## 相关链接

[DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY](#), [ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY](#)

## 7.13.66 CREATE RULE

### 功能描述

定义一个新的重写规则。

### 注意事项

- 为了在表上定义或修改规则，你必须是该表的拥有者。
- 如果在同一个表定义了多个相同类型的规则，则按规则的名称字母顺序触发它们。
- 在视图上用于INSERT、UPDATE、DELETE的规则中可以添加RETURNING子句基于视图的字段返回。如果规则被INSERT RETURNING、UPDATE RETURNING、DELETE RETURNING命令触发，这些子句将用来计算输出结果。如果规则被不带RETURNING的命令触发，那么规则的RETURNING子句将被忽略。目前仅允许无条件的INSTEAD规则包含RETURNING子句，而且在同一个事件内的所有规则中最多只能有一个RETURNING子句。这样就确保只有一个RETURNING子句可以用于计算结果。如果在任何有效规则中都不存在RETURNING子句，该视图上的RETURNING查询将被拒绝。

- 目前，ON SELECT规则必须是无条件的INSTEAD规则并且必须有一个由单独一条SELECT查询组成的动作。因此，一条ON SELECT规则实际上把表变成了一个视图，它的可见内容是由该规则的SELECT命令返回，而不是直接存在该表中的内容（如果有）。

## 语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] RULE name AS ON event  
TO table_name [ WHERE condition ]  
DO [ ALSO | INSTEAD ] { NOTHING | command | ( command ; command ... ) }
```

其中event包含以下几种：

```
SELECT  
INSERT  
DELETE  
UPDATE
```

## 参数说明

- name  
创建的规则名。它必须在同一个表上的所有规则名字中唯一。  
取值范围：符合[标识符命名规范](#)的字符串，且最大长度不超过63个字符。
- event  
SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE事件之一。
- table\_name  
规则作用的表或者视图的名字(可以有模式修饰)。
- condition  
返回boolean的SQL条件表达式，决定是否实际执行规则。表达式除了引用NEW和OLD之外不能引用任何表，并且不能有聚合函数。不建议使用int等数值类型作为condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。
- INSTEAD  
INSTEAD指示使用该命令替换初始事件。
- ALSO  
ALSO指示该命令应该在初始事件执行之后执行。如果既没有声明ALSO也没有声明INSTEAD，那么ALSO为缺省值。
- command  
组成规则动作的命令。有效的命令是SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE语句之一。

## 示例

```
CREATE RULE "_RETURN" AS  
ON SELECT TO t1  
DO INSTEAD  
SELECT * FROM t2;
```

#### 须知

- ON SELECT 后指定的规则名必须为"\_RETURN"
- 目前，ON SELECT规则必须是INSTEAD SELECT，而且TO所指定的表会被转为视图，这个前提是表为空且不带有触发器、索引、子表等限制，也即必须为一张初始的空表。因此，一般不建议采用这种写法，而是直接创建视图。

## 7.13.67 CREATE SCHEMA

### 功能描述

创建模式。

访问命名对象时可以使用模式名作为前缀进行访问，若无模式名前缀，则访问当前模式下的命名对象。创建命名对象时也可用模式名作为前缀修饰。

另外，CREATE SCHEMA可以包括在新模式中创建对象的子命令，这些子命令和那些在创建完模式后发出的命令没有任何区别。如果使用了AUTHORIZATION子句，则所有创建的对象都将被该用户所拥有。

### 注意事项

- 只要用户对当前数据库有CREATE权限，就可以创建模式。
- 系统管理员在普通用户同名schema下创建的对象，所有者为schema的同名用户（非系统管理员）。

### 语法格式

- 根据指定的名称创建模式。  

```
CREATE SCHEMA schema_name  
[ AUTHORIZATION user_name ] [ schema_element [ ... ] ];
```
- 根据用户名创建模式。  

```
CREATE SCHEMA AUTHORIZATION user_name [ schema_element [ ... ] ];
```

### 参数说明

- **schema\_name**  
模式名称。

#### 须知

模式名不能和当前数据库里其他的模式重名。  
模式的名称不可以“pg\_”开头。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **AUTHORIZATION user\_name**  
指定模式的所有者。当不指定schema\_name时，把user\_name当作模式名，此时user\_name只能是角色名。  
取值范围：已存在的用户名/角色名。



- **schema\_element**

在模式里创建对象的SQL语句。目前仅支持CREATE TABLE、CREATE VIEW、CREATE INDEX、CREATE PARTITION、CREATE SEQUENCE、CREATE TRIGGER、GRANT子句。

子命令所创建的对象都被AUTHORIZATION子句指定的用户所拥有。

 **说明**

如果当前搜索路径上的模式中存在同名对象时，需要明确指定引用对象所在的模式。可以通过命令SHOW SEARCH\_PATH来查看当前搜索路径上的模式。

## 示例

```
--创建一个角色role1。
openGauss=# CREATE ROLE role1 IDENTIFIED BY '*****';

-- 为用户role1创建一个同名schema，子命令创建的表films和winners的拥有者为role1。
openGauss=# CREATE SCHEMA AUTHORIZATION role1
CREATE TABLE films (title text, release date, awards text[])
CREATE VIEW winners AS
SELECT title, release FROM films WHERE awards IS NOT NULL;

--删除schema。
openGauss=# DROP SCHEMA role1 CASCADE;
--删除用户。
openGauss=# DROP USER role1 CASCADE;
```

## 相关链接

[ALTER SCHEMA](#), [DROP SCHEMA](#)

## 7.13.68 CREATE SEQUENCE

### 功能描述

CREATE SEQUENCE用于向当前数据库里增加一个新的序列。序列的Owner为创建此序列的用户。

### 注意事项


- Sequence是一个存放等差数列的特殊表。这个表没有实际意义，通常用于为行或者表生成唯一的标识符。
- 如果给出一个模式名，则该序列就在给定的模式中创建，否则会在当前模式中创建。序列名必须和同一个模式中的其他序列、表、索引、视图或外表的名称不同。
- 创建序列后，在表中使用序列的nextval()函数和generate\_series(1,N)函数对表插入数据，请保证nextval的可调用次数大于等于N+1次，否则会因为generate\_series()函数会调用N+1次而导致报错。
- Sequence默认最大值为 $2^{63}-1$ ，如果使用了Large标识则最大值可以支持到 $2^{127}-1$ 。
- 被授予CREATE ANY SEQUENCE权限的用户，可以在public模式和用户模式下创建序列。

### 语法规式

```
CREATE [ LARGE ] SEQUENCE name [ INCREMENT [ BY ] increment ]
[ MINVALUE minvalue | NO MINVALUE | NOMINVALUE ] [ MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE |
```

```
NOMAXVALUE]
[ START [ WITH ] start ] [ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE | NOCYCLE ]
[ OWNED BY { table_name.column_name | NONE } ];
```

## 参数说明

- **name**  
将要创建的序列名称。  
取值范围: 仅可以使用小写字母（a~z）、大写字母（A~Z），数字和特殊字符“#”，“\_”，“\$”的组合。
- **increment**  
指定序列的步长。一个正数将生成一个递增的序列，一个负数将生成一个递减的序列。  
缺省值为1。
- **MINVALUE minvalue | NO MINVALUE| NOMINVALUE**  
执行序列的最小值。如果没有声明minvalue或者声明了NO MINVALUE，则递增序列的缺省值为1，递减序列的缺省值为 $-2^{63}-1$ 。NOMINVALUE等价于NO MINVALUE
- **MAXVALUE maxvalue | NO MAXVALUE| NOMAXVALUE**  
执行序列的最大值。如果没有声明maxvalue或者声明了NO MAXVALUE，则递增序列的缺省值为 $2^{63}-1$ ，递减序列的缺省值为-1。NOMAXVALUE等价于NO MAXVALUE
- **start**  
指定序列的起始值。缺省值：对于递增序列为minvalue，递减序列为maxvalue。
- **cache**  
为了快速访问，而在内存中预先存储序列号的个数。  
缺省值为1，表示一次只能生成一个值，也就是没有缓存。  
  
 **说明**  
不建议同时定义cache和maxvalue或minvalue。因为定义cache后不能保证序列的连续性，可能会产生空洞，造成序列号段浪费。
- **CYCLE**  
用于使序列达到maxvalue或者minvalue后可循环并继续下去。  
如果声明了NO CYCLE，则在序列达到其最大值后任何对nextval的调用都会返回一个错误。  
NOCYCLE的作用等价于NO CYCLE。  
缺省值为NO CYCLE。  
若定义序列为CYCLE，则不能保证序列的唯一性。
- **OWNED BY**  
将序列和一个表的指定字段进行关联。这样，在删除那个字段或其所在表的时候会删除已关联的序列。关联的表和序列的所有者必须是同一个用户，并且在同一个模式中。需要注意的是，通过指定OWNED BY，仅仅是建立了表的对应列和sequence之间关联关系，并不会在插入数据时在该列上产生自增序列。  
缺省值为OWNED BY NONE，表示不存在这样的关联。

### 须知

通过OWNED BY创建的Sequence不建议用于其他表，如果希望多个表共享Sequence，该Sequence不应该从属于特定表。

## 示例

创建一个名为serial的递增序列，从101开始：

```
openGauss=# CREATE SEQUENCE serial
START 101
CACHE 20;
```

从序列中选出下一个数字：

```
openGauss=# SELECT nextval('serial');
nextval
-----
101
```

从序列中选出下一个数字：

```
openGauss=# SELECT nextval('serial');
nextval
-----
102
```

创建与表关联的序列：

```
openGauss=# CREATE TABLE customer_address
(
  ca_address_sk      integer      not null,
  ca_address_id     char(16)      not null,
  ca_street_number  char(10)      ,
  ca_street_name    varchar(60)   ,
  ca_street_type    char(15)      ,
  ca_suite_number   char(10)      ,
  ca_city           varchar(60)   ,
  ca_county         varchar(30)   ,
  ca_state          char(2)       ,
  ca_zip            char(10)      ,
  ca_country        varchar(20)   ,
  ca_gmt_offset     decimal(5,2)  ,
  ca_location_type  char(20)     ,
);

openGauss=# CREATE SEQUENCE serial1
START 101
CACHE 20
OWNED BY customer_address.ca_address_sk;
--删除表和序列
openGauss=# DROP TABLE customer_address;
openGauss=# DROP SEQUENCE serial cascade;
openGauss=# DROP SEQUENCE serial1 cascade;
```

## 相关链接

[DROP SEQUENCE](#)，[ALTER SEQUENCE](#)

## 7.13.69 CREATE SERVER

### 功能描述

定义一个新的外部服务器。

### 注意事项

OPTIONS中的敏感字段（如password, secret\_access\_key）在使用多层引号时，语义和不带引号的场景是不同的，因此不会被识别为敏感字段进行脱敏。

### 语法格式

```
CREATE SERVER server_name  
  FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name  
  OPTIONS ( { option_name ' value ' } [, ...] );
```

### 参数说明

- **server\_name**  
server的名称。  
取值范围：长度必须小于等于63。
- **fdw\_name**  
指定外部数据封装器的名称。  
取值范围：dist\_fdw, log\_fdw, file\_fdw。
- **OPTIONS ( { option\_name ' value ' } [, ...] )**  
这个子句为服务器指定选项。这些选项通常定义该服务器的连接细节，但是实际的名称和值取决于该服务器的外部数据包装器。
  - 用于指定外部服务器的各类参数，详细的参数说明如下所示。
    - **encrypt**  
是否对数据进行加密，该参数仅支持type为OBS时设置。默认值为on。  
取值范围：
      - on表示对数据进行加密，使用HTTPS协议通信。
      - off表示不对数据进行加密，使用HTTP协议通信。
    - **access\_key**  
OBS访问协议对应的AK值（OBS云服务界面由用户获取），创建外表时AK值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持type为OBS时设置。
    - **secret\_access\_key**  
OBS访问协议对应的SK值（OBS云服务界面由用户获取），创建外表时SK值会加密保存到数据库的元数据表中。该参数仅支持type为OBS时设置。

除了libpq支持的连接参数外，还额外提供以下参数：

- **fdw\_startup\_cost**  
执行一个外表扫描时的启动耗时估算。这个值通常包含建立连接、远端对请求的分析和生成计划的耗时。默认值为100。

- **fdw\_tyle\_cost**  
在远端服务器上对每一个元组进行扫描时的额外消耗。这个值通常表示数据在server间传输的额外消耗。默认值为0.01。

## 示例

```
--创建server。  
openGauss=# create server my_server foreign data wrapper log_fdw;  
CREATE SERVER  
  
--删除my_server。  
openGauss=# DROP SERVER my_server;  
DROP SERVER
```

## 相关链接

[ALTER SERVER](#), [DROP SERVER](#)

## 7.13.70 CREATE SYNONYM

### 功能描述

创建一个同义词对象。同义词是数据库对象的别名，用于记录与其他数据库对象名间的映射关系，用户可以使用同义词访问关联的数据库对象。

### 注意事项

- 定义同义词的用户成为其所有者。
- 若指定模式名称，则同义词在指定模式中创建。否则，在当前模式创建。
- 支持通过同义词访问的数据库对象包括：表、视图、函数和存储过程。
- 使用同义词时，用户需要具有对关联对象的相应权限。
- 支持使用同义词的DML语句包括：SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、EXPLAIN、CALL。
- 不建议对临时表创建同义词。如果需要创建，需要指定同义词的目标临时表的模式名，否则无法正常使用该同义词，并且在当前会话结束前执行DROP SYNONYM命令。
- 删除原对象后，与之关联同义词不会被级联删除，继续访问该同义词会报错，并提示已失效。

### 语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] SYNONYM synonym_name  
FOR object_name;
```

### 参数说明

- **synonym**  
创建的同义词名字，可以带模式名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **object\_name**  
关联的对象名字，可以带模式名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

## 说明

object\_name可以是不存在的对象名称。

## 注意

避免对包含口令等敏感信息的函数，如加解密类函数gs\_encrypt、gs\_decrypt等创建别名并且使用别名调用，防止敏感信息泄露。

## 示例

```
--创建模式ot。
openGauss=# CREATE SCHEMA ot;

--创建表ot.t1及其同义词t1。
openGauss=# CREATE TABLE ot.t1(id int, name varchar2(10));
openGauss=# CREATE OR REPLACE SYNONYM t1 FOR ot.t1;

--使用同义词t1。
openGauss=# SELECT * FROM t1;
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES (1, 'ada'), (2, 'bob');
openGauss=# UPDATE t1 SET t1.name = 'cici' WHERE t1.id = 2;

--创建同义词v1及其关联视图ot.v_t1。
openGauss=# CREATE SYNONYM v1 FOR ot.v_t1;
openGauss=# CREATE VIEW ot.v_t1 AS SELECT * FROM ot.t1;

--使用同义词v1。
openGauss=# SELECT * FROM v1;

--创建重载函数ot.add及其同义词add。
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION ot.add(a integer, b integer) RETURNS integer AS
$$
SELECT $1 + $2
$$
LANGUAGE sql;

openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION ot.add(a decimal(5,2), b decimal(5,2)) RETURNS
decimal(5,2) AS
$$
SELECT $1 + $2
$$
LANGUAGE sql;

openGauss=# CREATE OR REPLACE SYNONYM add FOR ot.add;

--使用同义词add。
openGauss=# SELECT add(1,2);
openGauss=# SELECT add(1.2,2.3);

--创建存储过程ot.register及其同义词register。
openGauss=# CREATE PROCEDURE ot.register(n_id integer, n_name varchar2(10))
SECURITY INVOKER
AS
BEGIN
INSERT INTO ot.t1 VALUES(n_id, n_name);
END;
/

openGauss=# CREATE OR REPLACE SYNONYM register FOR ot.register;

--使用同义词register，调用存储过程。
openGauss=# CALL register(3,'mia');

--删除同义词。
```

```
openGauss=# DROP SYNONYM t1;
openGauss=# DROP SYNONYM IF EXISTS v1;
openGauss=# DROP SYNONYM IF EXISTS add;
openGauss=# DROP SYNONYM register;
openGauss=# DROP SCHEMA ot CASCADE;
```

## 相关链接

[ALTER SYNONYM](#), [DROP SYNONYM](#)

## 7.13.71 CREATE TABLE

### 功能描述

在当前数据库中创建一个新的空白表，该表由命令执行者所有。

### 注意事项

- 如果在建表过程中数据库系统发生故障，系统恢复后可能无法自动清除之前已创建的、大小为0的磁盘文件。此种情况出现概率小，不影响数据库系统的正常运行。
- 使用JDBC时，支持通过PreparedStatement对DEFAULT值进行参数化设置。
- 被授予CREATE ANY TABLE权限的用户，可以在public模式和用户模式下创建表。如果想要创建包含serial类型列的表，还需要授予CREATE ANY SEQUENCE创建序列的权限。

### 语法格式

创建表。

```
CREATE [ [ GLOBAL | LOCAL ] [ TEMPORARY | TEMP ] | UNLOGGED ] TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
  ( { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
    | table_constraint
    | LIKE source_table [ like_option [ ... ] ] }
  [ , ... ] )
[ WITH ( { storage_parameter = value } [ , ... ] ) ]
[ ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP } ]
[ TABLESPACE tablespace_name ];
```

- 其中列约束column\_constraint为：

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default_expr |
  GENERATED ALWAYS AS ( generation_expr ) STORED |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters |
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ]
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中表约束table\_constraint为：

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [ , ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column_name [ , ... ] ) index_parameters |
  FOREIGN KEY ( column_name [ , ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [ , ... ] ) ]
  [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ]
  |
  PARTIAL CLUSTER KEY ( column_name [ , ... ] ) }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 其中like选项like\_option为：  
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | GENERATED | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE | COMMENTS | PARTITION | REOPTIONS | ALL }
- 其中索引参数index\_parameters为：  
[ WITH ( {storage\_parameter = value} [, ... ] ) ]  
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name ]

## 参数说明

- **UNLOGGED**

如果指定此关键字，则创建的表为非日志表。在非日志表中写入的数据不会被写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是在冲突、执行操作系统重启、数据库重启、主备切换、切断电源操作或异常关机导致数据库重启后，非日志表数据会被清空，有数据丢失的风险。非日志表中的内容也不会被复制到备服务器中。在非日志表中创建的索引也不会被自动记录。

使用场景：非日志表不能保证数据的安全性，用户应该在确保数据已经做好备份的前提下使用，例如系统升级时进行数据的备份。

故障处理：当异常关机等操作导致非日志表上的索引发生数据丢失时，用户应该对发生错误的索引进行重建。

- **GLOBAL | LOCAL**

创建临时表时可以在TEMP或TEMPORARY前指定GLOBAL或LOCAL关键字。如果指定GLOBAL关键字，GaussDB会创建全局临时表，否则GaussDB会创建本地临时表。

- **TEMPORARY | TEMP**

如果指定TEMP或TEMPORARY关键字，则创建的表为临时表。临时表分为全局临时表和本地临时表两种类型。创建临时表时如果指定GLOBAL关键字则为全局临时表，否则为本地临时表。

全局临时表的元数据对所有会话可见，会话结束后元数据继续存在。会话与会话之间的用户数据、索引和统计信息相互隔离，每个会话只能看到和更改自己提交的数据。全局临时表有两种模式：一种是基于会话级别的(ON COMMIT PRESERVE ROWS)，当会话结束时自动清空用户数据；一种是基于事务级别的(ON COMMIT DELETE ROWS)，当执行commit或rollback时自动清空用户数据。建表时如果没有指定ON COMMIT选项，则缺省为会话级别。与本地临时表不同，全局临时表建表时可以指定非pg\_temp\_开头的schema。

本地临时表只在当前会话可见，本会话结束后会自动删除。因此，在除当前会话连接的数据库节点故障时，仍然可以在当前会话上创建和使用临时表。由于临时表只在当前会话创建，对于涉及对临时表操作的DDL语句，会产生DDL失败的报错。因此，建议DDL语句中不要对临时表进行操作。TEMP和TEMPORARY等价。



### 须知

- 本地临时表通过每个会话独立的以pg\_temp开头的schema来保证只对当前会话可见，因此，不建议用户在日常操作中手动删除以pg\_temp、pg\_toast\_temp开头的schema。
  - 如果建表时不指定TEMPORARY/TEMP关键字，而指定表的schema为当前会话的pg\_temp开头的schema，则此表会被创建为临时表。
  - ALTER/DROP全局临时表和索引，如果其它会话正在使用它，禁止操作（ALTER INDEX index\_name REBUILD除外）。
  - 全局临时表的DDL只会影响当前会话的用户数据和索引。例如truncate、reindex、analyze只对当前会话有效。
  - 全局临时表功能可以通过设置GUC参数max\_active\_global\_temporary\_table控制是否启用。如果max\_active\_global\_temporary\_table=0，关闭全局临时表功能。
  - 临时表只对当前会话可见，因此不支持与parallel on并行执行一起使用。
  - 临时表不支持主备切换。
  - 全局临时表不响应自动清理，在长连接场景使用时，尽量使用on commit delete rows的全局临时表，或定期手动执行vacuum，否则可能导致clog日志不回收。
- 
- **IF NOT EXISTS**  
如果已经存在相同名称的表，不会报出错误，而会发出通知，告知通知此表已存在。
  - **table\_name**  
要创建的表名。

### 须知

物化视图的一些处理逻辑会通过表名的前缀来识别是不是物化视图日志表和物化视图关联表，因此，用户不要创建表名以mlog\_或matviewmap\_为前缀的表，否则会影响此表的一些功能。

- 
- **column\_name**  
新表中要创建的字段名。
  - **data\_type**  
字段的数据类型。
  - **COLLATE collation**  
COLLATE子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。排序规则可以使用“select \* from pg\_collation;”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。
  - **LIKE source\_table [ like\_option ... ]**  
LIKE子句声明一个表，新表自动从这个表中继承所有字段名及其数据类型和非空约束。  
新表与源表之间在创建动作完毕之后是完全无关的。在源表做的任何修改都不会传播到新表中，并且也不可能在扫描源表的时候包含新表的数据。

被复制的列和约束并不使用相同的名称进行融合。如果明确的指定了相同的名称或者在另外一个LIKE子句中，将会报错。

- 源表上的字段缺省表达式只有在指定INCLUDING DEFAULTS时，才会复制到新表中。缺省是不包含缺省表达式的，即新表中的所有字段的缺省值都是NULL。
- 如果指定了INCLUDING GENERATED，则源表列的生成表达式会复制到新表中。默认不复制生成表达式。
- 源表上的CHECK约束仅在指定INCLUDING CONSTRAINTS时，会复制到新表中，而其他类型的约束永远不会复制到新表中。非空约束总是复制到新表中。此规则同时适用于表约束和列约束。
- 如果指定了INCLUDING INDEXES，则源表上的索引也将在新表上创建，默认不建立索引。
- 如果指定了INCLUDING STORAGE，则复制列的STORAGE设置会复制到新表中，默认情况下不包含STORAGE设置。
- 如果指定了INCLUDING COMMENTS，则源表列、约束和索引的注释会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的注释。
- 如果指定了INCLUDING PARTITION，则源表的分区定义会复制到新表中，同时新表将不能再使用PARTITION BY子句。默认情况下，不拷贝源表的分区定义。如果源表上带有索引，可以使用INCLUDING PARTITION INCLUDING INDEXES语法实现。如果对分区表只使用INCLUDING INDEXES，目标表定义将是普通表，但是索引是分区索引，最后结果会报错，因为普通表不支持分区索引。
- 如果指定了INCLUDING REOPTIONS，则源表的存储参数（即源表的WITH子句）会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的存储参数。
- INCLUDING ALL包含了INCLUDING DEFAULTS、INCLUDING GENERATED、INCLUDING CONSTRAINTS、INCLUDING INDEXES、INCLUDING STORAGE、INCLUDING COMMENTS、INCLUDING PARTITION和INCLUDING REOPTIONS的内容。

#### 须知

- 如果源表包含serial、bigserial、smallserial、largeserial类型，或者源表字段的默认值是sequence，且sequence属于源表（通过CREATE SEQUENCE ... OWNED BY创建），这些Sequence不会关联到新表中，新表中会重新创建属于自己的sequence。这和之前版本的处理逻辑不同。如果用户希望源表和新表共享Sequence，需要首先创建一个共享的Sequence（避免使用OWNED BY），并配置为源表字段默认值，这样创建的新表会和源表共享该Sequence。
- 不建议将其他表私有的Sequence配置为源表字段的默认值，尤其是其他表只分布在特定的NodeGroup上，这可能导致CREATE TABLE ... LIKE执行失败。另外，如果源表配置其他表私有的Sequence，当该表删除时Sequence也会连带删除，这样源表的Sequence将不可用。如果用户希望多个表共享Sequence，建议创建共享的Sequence。
- 对于分区表EXCLUDING，需要配合INCLUDING ALL使用，如INCLUDING ALL EXCLUDING DEFAULTS，除源分区表的DEFAULTS，其它全包含。

- **WITH ( { storage\_parameter = value } [, ... ] )**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。用于表的WITH子句还可以包含 OIDS=TRUE或者单独的OIDS来指定给新表中的每一行都分配一个OID（对象标识符），或者OIDS=FALSE表示不分配OID。

### 📖 说明

使用任意精度类型Numeric定义列时，建议指定精度p以及刻度s。在不指定精度和刻度时，会按输入的显示出来。

参数的详细描述如下所示。

#### - FILLFACTOR

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于10和100之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得UPDATE有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为100是最佳选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。

取值范围：10~100

#### - ORIENTATION

指定表数据的存储方式，即行存方式，该参数设置成功后就不再支持修改。

取值范围：

- ROW，表示表的数据将以行式存储。

行存储适合于OLTP业务，适用于点查询或者增删操作较多的场景。

默认值：

若指定表空间为普通表空间，默认值为ROW。

#### - STORAGE\_TYPE

指定存储引擎类型，该参数设置成功后就不再支持修改。

取值范围：

- USTORE，表示表支持Inplace-Update存储引擎。特别需要注意，使用USTORE表，必须要开启track\_counts和track\_activities参数，否则会引起空间膨胀。

---

### ⚠ 注意

当前USTORE存储引擎不支持极致RTO回放模式。对于主机，在recovery\_parse\_workers参数设置大于1的情况下，创建USTORE存储引擎的表将返回报错；对于备机，如果数据库中已经包含USTORE表，那么后续如果再打开极致RTO功能，可能会导致回放失败和报错，严重情况下甚至可能导致备机数据损坏（这种情况下需要执行备机重建进行修复）。

- ASTORE，表示表支持Append-Only存储引擎。

默认值：

不指定表时，默认是Append-Only存储。

#### - INIT\_TD

创建Ustore表时，指定初始化的TD个数，该参数只在创建Ustore表时才能设置生效，后续可以通过alter table修改。

- 取值范围：2~128，默认值为4。
- segment  
使用段页式的方式存储。本参数仅支持行存表。不支持临时表、unlog表。不支持ustore存储引擎。  
取值范围：on/off  
默认值：off
  - parallel\_workers  
表示创建索引时起的bgworker线程数量，例如2就表示将会起2个bgworker线程并发创建索引。  
取值范围：[0,32]，int类型，0表示关闭该功能。  
默认值：不设置该参数，表示未开启并行建索引功能。
  - hasuids  
参数开启：更新表元组时，为元组分配表级唯一标识id。  
取值范围：on/off。  
默认值：off。
  - min\_tuples  
优化器基于统计信息估算表数据量大小时会取统计信息估算和该参数的较大值。  
取值范围：[0, DBL\_MAX)  
默认值：0
- **WITHOUT OIDS**  
等价于WITH ( OIDS=FALSE ) 的语法。
  - **ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP }**  
ON COMMIT选项决定在事务中执行创建临时表操作，当事务提交时，此临时表的后续操作。有以下三个选项，当前支持PRESERVE ROWS和DELETE ROWS选项。
    - PRESERVE ROWS（缺省值）：提交时不对临时表做任何操作，临时表及其表数据保持不变。
    - DELETE ROWS：提交时删除临时表中数据。
    - DROP：提交时删除此临时表。只支持本地临时表，不支持全局临时表。
  - **TABLESPACE tablespace\_name**  
创建新表时指定此关键字，表示新表将要在指定表空间内创建。如果没有声明，将使用默认表空间。
  - **CONSTRAINT constraint\_name**  
列约束或表约束的名称。可选的约束子句用于声明约束，新行或者更新的行必须满足这些约束才能成功插入或更新。  
定义约束有两种方法：
    - 列约束：作为一个列定义的一部分，仅影响该列。
    - 表约束：不和某个列绑在一起，可以作用于多个列。
  - **NOT NULL**  
字段值不允许为NULL。
  - **NULL**

字段值允许为NULL，这是缺省值。

这个子句只是为和非标准SQL数据库兼容。不建议使用。

- **CHECK ( expression )**

CHECK约束声明一个布尔表达式，每次要插入的新行或者要更新的行的新值必须使表达式结果为真或未知才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。

声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。

 **说明**

expression表达式中，如果存在“<>NULL”或“!=NULL”，这种写法是无效的，需要写成“is NOT NULL”。

- **DEFAULT default\_expr**

DEFAULT子句给字段指定缺省值。该数值可以是任何不含变量的表达式(不允许使用子查询和对本表中的其他字段的交叉引用)。缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为NULL。

- **GENERATED ALWAYS AS ( generation\_expr ) STORED**

该子句将字段创建为生成列，生成列的值在写入（插入或更新）数据时由generation\_expr计算得到，STORED表示像普通列一样存储生成列的值。

 **说明**

- 生成表达式不能以任何方式引用当前行以外的其他数据。生成表达式不能引用其他生成列，不能引用系统列。生成表达式不能返回结果集，不能使用子查询，不能使用聚合函数，不能使用窗口函数。生成表达式调用的函数只能是不可变（IMMUTABLE）函数。
  - 不能为生成列指定默认值。
  - 生成列不能作为分区键的一部分。
  - 生成列不能和ON UPDATE约束子句的CASCADE,SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。生成列不能和ON DELETE约束子句的SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。
  - 修改和删除生成列的方法和普通列相同。删除生成列依赖的普通列，生成列被自动删除。不能改变生成列所依赖的列的类型。
  - 生成列不能被直接写入。在INSERT或UPDATE命令中，不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。
  - 生成列的权限控制和普通列一样。
- **UNIQUE index\_parameters**  
**UNIQUE ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
UNIQUE约束表示表里的一个字段或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。  
对于唯一约束，NULL被认为是互不相等的。
  - **PRIMARY KEY index\_parameters**  
**PRIMARY KEY ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
主键约束声明表中的一个或者多个字段只能包含唯一的非NULL值。  
一个表只能声明一个主键。
  - **REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (column constraint)**

**FOREIGN KEY ( column\_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ] [ MATCH matchtype ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] (table constraint)**

外键约束要求新表中一列或多列构成的组应该只包含、匹配被参考表中被参考字段值。若省略refcolumn，则将使用reftable的主键。被参考列应该是被参考表中的唯一字段或主键。外键约束不能被定义在临时表和永久表之间。

参考字段与被参考字段之间存在三种类型匹配，分别是：

- MATCH FULL：不允许一个多字段外键的字段为NULL，除非全部外键字段都是NULL。
- MATCH SIMPLE（缺省）：允许任意外键字段为NULL。
- MATCH PARTIAL：目前暂不支持。

另外，当被参考表中的数据发生改变时，某些操作也会在新表对应字段的数据上执行。ON DELETE子句声明当被参考表中的被参考行被删除时要执行的操作。ON UPDATE子句声明当被参考表中的被参考字段数据更新时要执行的操作。对于ON DELETE子句、ON UPDATE子句的可能动作：

- NO ACTION（缺省）：删除或更新时，创建一个表明违反外键约束的错误。若约束可推迟，且若仍存在任何引用行，那这个错误将会在检查约束的时候产生。
- RESTRICT：删除或更新时，创建一个表明违反外键约束的错误。与NO ACTION相同，只是动作不可推迟。
- CASCADE：删除新表中任何引用了被删除行的行，或更新新表中引用行的字段值为被参考字段的新值。
- SET NULL：设置引用字段为NULL。
- SET DEFAULT：设置引用字段为它们的缺省值。

#### ● DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE

这两个关键字设置该约束是否可推迟。一个不可推迟的约束将在每条命令之后马上检查。可推迟约束可以推迟到事务结尾使用SET CONSTRAINTS命令检查。缺省是NOT DEFERRABLE。目前，UNIQUE约束、主键约束、外键约束可以接受这个子句。所有其他约束类型都是不可推迟的。

#### 📖 说明

Ustore表不支持DEFERRABLE以及INITIALLY DEFERRED关键字。

#### ● INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED

如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间。

- 如果约束是INITIALLY IMMEDIATE（缺省），则在每条语句执行之后就立即检查它；
- 如果约束是INITIALLY DEFERRED，则只有在事务结尾才检查它。

约束检查的时间可以用SET CONSTRAINTS命令修改。

#### ● USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name

为UNIQUE或PRIMARY KEY约束相关的索引声明一个表空间。如果没有提供这个子句，这个索引将在default\_tablespace中创建，如果default\_tablespace为空，将使用数据库的缺省表空间。

## 示例

```
--创建简单的表。  
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t1
```

```
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);

openGauss=# CREATE TABLE tpceds.warehouse_t2
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60),
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);
--创建表，并指定W_STATE字段的缺省值为GA。
openGauss=# CREATE TABLE tpceds.warehouse_t3
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)      DEFAULT 'GA',
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);
--创建表，并在事务结束时检查W_WAREHOUSE_NAME字段是否有重复。
openGauss=# CREATE TABLE tpceds.warehouse_t4
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)  UNIQUE DEFERRABLE,
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
```

```
W_GMT_OFFSET          DECIMAL(5,2)
);
--创建一个带有70%填充因子的表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t5
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)         ,
  W_CITY              VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)      ,
  W_STATE             CHAR(2)          ,
  W_ZIP               CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2),
  UNIQUE(W_WAREHOUSE_NAME) WITH(fillfactor=70)
);

--或者用下面的语法。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t6
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      UNIQUE,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)         ,
  W_CITY              VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)      ,
  W_STATE             CHAR(2)          ,
  W_ZIP               CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
) WITH(fillfactor=70);

--创建表，并指定该表数据不写入预写日志。
openGauss=# CREATE UNLOGGED TABLE tpcds.warehouse_t7
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)        ,
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)         ,
  W_CITY              VARCHAR(60)      ,
  W_COUNTY            VARCHAR(30)      ,
  W_STATE             CHAR(2)          ,
  W_ZIP               CHAR(10)         ,
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)      ,
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);

--创建表临时表。
openGauss=# CREATE TEMPORARY TABLE warehouse_t24
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER          ,
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)         ,
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)      ,
```



```

W_STREET_TYPE      CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER     CHAR(10)
W_CITY             VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
);

--创建本地临时表，并指定提交事务时删除该临时表数据。
openGauss=# CREATE TEMPORARY TABLE warehouse_t25
(
W_WAREHOUSE_SK     INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID     CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME   VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
W_STREET_NUMBER    CHAR(10)
W_STREET_NAME      VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE      CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER     CHAR(10)
W_CITY             VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
) ON COMMIT DELETE ROWS;

--创建全局临时表，并指定会话结束时删除该临时表数据，当前Ustore存储引擎不支持全局临时表。
openGauss=# CREATE GLOBAL TEMPORARY TABLE gtt1
(
ID                INTEGER          NOT NULL,
NAME              CHAR(16)         NOT NULL,
ADDRESS           VARCHAR(50)
POSTCODE          CHAR(6)
) ON COMMIT PRESERVE ROWS;

--创建表时，不希望因为表已存在而报错。
openGauss=# CREATE TABLE IF NOT EXISTS tpcds.warehouse_t8
(
W_WAREHOUSE_SK     INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID     CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME   VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
W_STREET_NUMBER    CHAR(10)
W_STREET_NAME      VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE      CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER     CHAR(10)
W_CITY             VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
);

--创建普通表空间。
openGauss=# CREATE TABLESPACE DS_TABLESPACE1 RELATIVE LOCATION 'tablespace/tablespace_1';
--创建表时，指定表空间。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t9
(
W_WAREHOUSE_SK     INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID     CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME   VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
W_STREET_NUMBER    CHAR(10)
W_STREET_NAME      VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE      CHAR(15)

```

```

W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
) TABLESPACE DS_TABLESPACE1;

--创建表时，单独指定W_WAREHOUSE_NAME的索引表空间。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t10
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)      UNIQUE USING INDEX TABLESPACE
DS_TABLESPACE1,
W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
);

--创建一个有主键约束的表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t11
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          PRIMARY KEY,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2)
);

---或是用下面的语法，效果完全一样。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t12
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY           VARCHAR(30)
W_STATE            CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY          VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET       DECIMAL(5,2),
PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK)
);

--或是用下面的语法，指定约束的名称。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t13

```

```
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME     VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2),
CONSTRAINT W_CSTR_KEY1 PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK)
);

--创建一个有复合主键约束的表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t14
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME     VARCHAR(20)
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2),
CONSTRAINT W_CSTR_KEY2 PRIMARY KEY(W_WAREHOUSE_SK, W_WAREHOUSE_ID)
);

--定义一个检查列约束。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t19
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      PRIMARY KEY CHECK (W_WAREHOUSE_SK > 0),
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME     VARCHAR(20)  CHECK (W_WAREHOUSE_NAME IS NOT NULL),
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
W_STATE             CHAR(2)
W_ZIP              CHAR(10)
W_COUNTRY           VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t20
(
W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      PRIMARY KEY,
W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)      NOT NULL,
W_WAREHOUSE_NAME     VARCHAR(20)  CHECK (W_WAREHOUSE_NAME IS NOT NULL),
W_WAREHOUSE_SQ_FT    INTEGER
W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
W_STREET_TYPE       CHAR(15)
W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
W_CITY              VARCHAR(60)
W_COUNTY            VARCHAR(30)
);
```

```

W_STATE          CHAR(2)
W_ZIP            CHAR(10)
W_COUNTRY        VARCHAR(20)
W_GMT_OFFSET     DECIMAL(5,2),
CONSTRAINT W_CONSTR_KEY2 CHECK(W_WAREHOUSE_SK > 0 AND W_WAREHOUSE_NAME IS NOT
NULL)
);

--创建一个有外键约束的表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.city_t23
(
  W_CITY          VARCHAR(60)          PRIMARY KEY,
  W_ADDRESS       TEXT
);
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t23
(
  W_WAREHOUSE_SK  INTEGER              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID  CHAR(16)             NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME VARCHAR(20)
  W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
  W_STREET_NUMBER  CHAR(10)
  W_STREET_NAME    VARCHAR(60)
  W_STREET_TYPE    CHAR(15)
  W_SUITE_NUMBER   CHAR(10)
  W_CITY           VARCHAR(60)          REFERENCES tpcds.city_t23(W_CITY),
  W_COUNTY         VARCHAR(30)
  W_STATE          CHAR(2)
  W_ZIP            CHAR(10)
  W_COUNTRY        VARCHAR(20)
  W_GMT_OFFSET     DECIMAL(5,2)
);

--或是用下面的语法，效果完全一样。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t23
(
  W_WAREHOUSE_SK  INTEGER              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID  CHAR(16)             NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME VARCHAR(20)
  W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
  W_STREET_NUMBER  CHAR(10)
  W_STREET_NAME    VARCHAR(60)
  W_STREET_TYPE    CHAR(15)
  W_SUITE_NUMBER   CHAR(10)
  W_CITY           VARCHAR(60)
  W_COUNTY         VARCHAR(30)
  W_STATE          CHAR(2)
  W_ZIP            CHAR(10)
  W_COUNTRY        VARCHAR(20)
  W_GMT_OFFSET     DECIMAL(5,2)
  FOREIGN KEY(W_CITY) REFERENCES tpcds.city_t23(W_CITY)
);

--或是用下面的语法，指定约束的名称。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.warehouse_t23
(
  W_WAREHOUSE_SK  INTEGER              NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID  CHAR(16)             NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME VARCHAR(20)
  W_WAREHOUSE_SQ_FT  INTEGER
  W_STREET_NUMBER  CHAR(10)
  W_STREET_NAME    VARCHAR(60)
  W_STREET_TYPE    CHAR(15)
  W_SUITE_NUMBER   CHAR(10)
  W_CITY           VARCHAR(60)
  W_COUNTY         VARCHAR(30)
  W_STATE          CHAR(2)
  W_ZIP            CHAR(10)
  W_COUNTRY        VARCHAR(20)
  W_GMT_OFFSET     DECIMAL(5,2)

```

```
CONSTRAINT W_FORE_KEY1 FOREIGN KEY(W_CITY) REFERENCES tpcds.city_t23(W_CITY)
);
--向tpcds.warehouse_t19表中增加一个varchar列。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ADD W_GOODS_CATEGORY varchar(30);
--给tpcds.warehouse_t19表增加一个检查约束。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ADD CONSTRAINT W_CONSTR_KEY4 CHECK (W_STATE IS
NOT NULL);
--在一个操作中改变两个现存字段的类型。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19
ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY TYPE varchar(80),
ALTER COLUMN W_STREET_NAME TYPE varchar(100);
--此语句与上面语句等效。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 MODIFY (W_GOODS_CATEGORY varchar(30),
W_STREET_NAME varchar(60));
--给一个已存在字段添加非空约束。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY SET NOT NULL;
--移除已存在字段的非空约束。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 ALTER COLUMN W_GOODS_CATEGORY DROP NOT NULL;
--将表移动到另一个表空间。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 SET TABLESPACE PG_DEFAULT;
--创建模式joe。
openGauss=# CREATE SCHEMA joe;
--将表移动到另一个模式中。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.warehouse_t19 SET SCHEMA joe;
--重命名已存在的表。
openGauss=# ALTER TABLE joe.warehouse_t19 RENAME TO warehouse_t23;
--从warehouse_t23表中删除一个字段。
openGauss=# ALTER TABLE joe.warehouse_t23 DROP COLUMN W_STREET_NAME;
--删除表空间、模式joe和模式表warehouse。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t1;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t2;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t3;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t4;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t5;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t6;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t7;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t8;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t9;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t10;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t11;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t12;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t13;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t14;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t15;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t16;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t17;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t18;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t20;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t21;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t22;
openGauss=# DROP TABLE joe.warehouse_t23;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t24;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.warehouse_t25;
openGauss=# DROP TABLESPACE DS_TABLESPACE1;
openGauss=# DROP SCHEMA IF EXISTS joe CASCADE;
```

## 相关链接

[ALTER TABLE](#), [DROP TABLE](#), [CREATE TABLESPACE](#)

## 优化建议

- UNLOGGED
  - UNLOGGED表和表上的索引因为数据写入时不通过WAL日志机制，写入速度远高于普通表。因此，可以用于缓冲存储复杂查询的中间结果集，增强复杂查询的性能。
  - UNLOGGED表无主备机制，在系统故障或异常断点等情况下导致数据库重启，会清除UNLOGGED表数据，会有数据丢失风险，因此，不可用来存储基础数据。
- TEMPORARY | TEMP
  - 临时表只在当前会话可见，会话结束后会自动删除。
- LIKE
  - 新表自动从这个表中继承所有字段名及其数据类型和非空约束，新表与源表之间在创建动作完毕之后是完全无关的。
- LIKE INCLUDING DEFAULTS
  - 源表上的字段缺省表达式只有在指定INCLUDING DEFAULTS时，才会复制到新表中。缺省是不包含缺省表达式的，即新表中的所有字段的缺省值都是NULL。
- LIKE INCLUDING CONSTRAINTS
  - 源表上的CHECK约束仅在指定INCLUDING CONSTRAINTS时，会复制到新表中，而其他类型的约束永远不会复制到新表中。非空约束总是复制到新表中。此规则同时适用于表约束和列约束。
- LIKE INCLUDING INDEXES
  - 如果指定了INCLUDING INDEXES，则源表上的索引也将在新表上创建，默认不建立索引。
- LIKE INCLUDING STORAGE
  - 如果指定了INCLUDING STORAGE，则复制列的STORAGE设置会复制到新表中，默认情况下不包含STORAGE设置。
- LIKE INCLUDING COMMENTS
  - 如果指定了INCLUDING COMMENTS，则源表列、约束和索引的注释会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的注释。
- LIKE INCLUDING PARTITION
  - 如果指定了INCLUDING PARTITION，则源表的分区定义会复制到新表中，同时新表将不能再使用PARTITION BY子句。默认情况下，不拷贝源表的分区定义。

---

### 须知

列表/哈希分区表暂不支持LIKE INCLUDING PARTITION。

- 
- LIKE INCLUDING REOPTIONS

- 如果指定了INCLUDING RELOPTIONS，则源表的存储参数（即源表的WITH子句）会复制到新表中。默认情况下，不复制源表的存储参数。
- LIKE INCLUDING ALL
  - INCLUDING ALL包含了INCLUDING DEFAULTS、INCLUDING CONSTRAINTS、INCLUDING INDEXES、INCLUDING STORAGE、INCLUDING COMMENTS、INCLUDING PARTITION、INCLUDING RELOPTIONS的内容。
- ORIENTATION ROW
  - 创建行存表，行存储适合于OLTP业务，此类型的表上交互事务比较多，一次交互会涉及表中的多个列，用行存查询效率较高。

## 7.13.72 CREATE TABLE AS

### 功能描述

根据查询结果创建表。

CREATE TABLE AS创建一个表并且用来自SELECT命令的结果填充该表。该表的字段和SELECT输出字段的名称及数据类型相关。不过用户可以通过明确地给出一个字段名称列表来覆盖SELECT输出字段的名称。

CREATE TABLE AS对源表进行一次查询，然后将数据写入新表中，而查询视图结果会根据源表的变化而有所改变。相比之下，每次做查询的时候，视图都重新计算定义它的SELECT语句。

### 注意事项

- 分区表不能采用此方式进行创建。
- 如果在建表过程中数据库系统发生故障，系统恢复后可能无法自动清除之前已创建的、大小非0的磁盘文件。此种情况出现概率小，不影响数据库系统的正常运行。

### 语法规式

```
CREATE [ UNLOGGED ] TABLE table_name
  [ (column_name [, ...] ) ]
  [ WITH ( {storage_parameter = value} [, ...] ) ]
  [ TABLESPACE tablespace_name ]
AS query
[ WITH [ NO ] DATA ];
```

### 参数说明

- **UNLOGGED**

指定表为非日志表。在非日志表中写入的数据不会被写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是，它也是不安全的，在冲突或异常关机导致数据库重启后，非日志表数据会被清空。非日志表中的内容也不会被复制到备用服务器中。在该类表中创建的索引也不会被自动记录。

  - 使用场景：非日志表不能保证数据的安全性，用户应该在确保数据已经做好备份的前提下使用，例如系统升级时进行数据的备份。
  - 故障处理：当异常关机等操作导致非日志表上的索引发生数据丢失时，用户应该对发生错误的索引进行重建。

- **GLOBAL | LOCAL**

创建临时表时可以在TEMP或TEMPORARY前指定GLOBAL或LOCAL关键字。如果指定GLOBAL关键字，GaussDB会创建全局临时表，否则GaussDB会创建本地临时表。

- **TEMPORARY | TEMP**

如果指定TEMP或TEMPORARY关键字，则创建的表为临时表。临时表分为全局临时表和本地临时表两种类型。创建临时表时如果指定GLOBAL关键字则为全局临时表，否则为本地临时表。

全局临时表的元数据对所有会话可见，会话结束后元数据继续存在。会话与会话之间的用户数据、索引和统计信息相互隔离，每个会话只能看到和更改自己提交的数据。全局临时表有两种模式：一种是基于会话级别的(ON COMMIT PRESERVE ROWS)，当会话结束时自动清空用户数据；一种是基于事务级别的(ON COMMIT DELETE ROWS)，当执行commit或rollback时自动清空用户数据。建表时如果没有指定ON COMMIT选项，则缺省为会话级别。与本地临时表不同，全局临时表建表时可以指定非pg\_temp开头的schema。

本地临时表只在当前会话可见，本会话结束后会自动删除。因此，在除当前会话连接的数据库节点故障时，仍然可以在当前会话上创建和使用临时表。由于临时表只在当前会话创建，对于涉及对临时表操作的DDL语句，会产生DDL失败的报错。因此，建议DDL语句中不要对临时表进行操作。TEMP和TEMPORARY等价。

---

### 须知

- 本地临时表通过每个会话独立的以pg\_temp开头的schema来保证只对当前会话可见，因此，不建议用户在日常操作中手动删除以pg\_temp、pg\_toast\_temp开头的schema。
- 如果建表时不指定TEMPORARY/TEMP关键字，而指定表的schema为当前会话的pg\_temp开头的schema，则此表会被创建为临时表。
- ALTER/DROP全局临时表和索引，如果其它会话正在使用它，禁止操作。
- 全局临时表的DDL只会影响当前会话的用户数据和索引。例如truncate、reindex、analyze只对当前会话有效。

---

- **table\_name**

要创建的表名。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **column\_name**

新表中要创建的字段名。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。参数的详细说明如下所示。

- **FILLFACTOR**

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于10和100之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得UPDATE有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为100是最佳选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。该参数只对行存表有效。



- 取值范围：10~100
- ORIENTATION  
取值范围：  
COLUMN：表的数据将以列式存储。  
ROW（缺省值）：表的数据将以行式存储。
- **ON COMMIT { PRESERVE ROWS | DELETE ROWS | DROP }**  
ON COMMIT选项决定在事务中执行创建临时表操作，当事务提交时，此临时表的后续操作。有以下三个选项，当前仅支持PRESERVE ROWS和DELETE ROWS选项。
  - PRESERVE ROWS（缺省值）：提交时不对临时表执行任何操作，临时表及其表数据保持不变。
  - DELETE ROWS：提交时删除临时表中数据。
  - DROP：提交时删除此临时表。只支持删除本地临时表，不支持删除全局临时表。
- **TABLESPACE tablespace\_name**  
指定新表将要在tablespace\_name表空间内创建。如果没有声明，将使用默认表空间。
- **AS query**  
一个SELECT VALUES命令或者一个运行预备好的SELECT或VALUES查询的EXECUTE命令。
- **[ WITH [ NO ] DATA ]**  
创建表时，是否也插入查询到的数据。默认是要数据，选择“NO”参数时，则不要数据。

## 示例

```
--创建一个SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建一个表tpcds.store_returns表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.store_returns
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER      NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)     NOT NULL,
  sr_item_sk          VARCHAR(20)   ,
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER
);

--向表中插入一条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.store_returns(W_WAREHOUSE_SK, W_WAREHOUSE_ID, sr_item_sk,
W_WAREHOUSE_SQ_FT) VALUES (1,
'AAAAAAAAABAAAAAAA', '4800', '20');

--创建一个表tpcds.store_returns_t1并插入tpcds.store_returns表中sr_item_sk字段中大于4795的数值。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.store_returns_t1 AS SELECT * FROM tpcds.store_returns WHERE
sr_item_sk > '4795';

--使用tpcds.store_returns拷贝一个新表tpcds.store_returns_t2。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.store_returns_t2 AS table tpcds.store_returns;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.store_returns_t1 ;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.store_returns_t2 ;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.store_returns;
```

```
--删除SCHEMA。  
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[CREATE TABLE, SELECT](#)

## 7.13.73 CREATE TABLE PARTITION

### 功能描述

创建分区表。分区表是把逻辑上的一张表根据某种方案分成几张物理块进行存储，这张逻辑上的表称之为分区表，物理块称之为分区。分区表是一张逻辑表，不存储数据，数据实际是存储在分区上的。

常见的分区方案有范围分区（Range Partitioning）、间隔分区（Interval Partitioning）、哈希分区（Hash Partitioning）、列表分区（List Partitioning）、数值分区（Value Partition）等。目前行存表支持范围分区、间隔分区、哈希分区、列表分区。

范围分区是根据表的一列或者多列，将要插入表的记录分为若干个范围，这些范围在不同的分区里没有重叠。为每个范围创建一个分区，用来存储相应的数据。

范围分区的分区策略是指记录插入分区的方式。目前范围分区仅支持范围分区策略。

范围分区策略：根据分区键值将记录映射到已创建的某个分区上，如果可以映射到已创建的某一分区上，则把记录插入到对应的分区上，否则给出报错和提示信息。这是最常用的分区策略。

间隔分区是一种特殊的范围分区，相比范围分区，新增间隔值定义，当插入记录找不到匹配的分区的时，可以根据间隔值自动创建分区。

间隔分区只支持基于表的一列分区，并且该列只支持TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE数据类型。

间隔分区策略：根据分区键值将记录映射到已创建的某个分区上，如果可以映射到已创建的某一分区上，则把记录插入到对应的分区上，否则根据分区键值和表定义信息自动创建一个分区，然后将记录插入新分区中，新创建的分区数据范围等于间隔值。

哈希分区是根据表的一列，为每个分区指定模数和余数，将要插入表的记录划分到对应的分区中，每个分区所持有的行都需要满足条件：分区键的值除以其指定的模数将产生为其指定的余数。

哈希分区策略：根据分区键值将记录映射到已创建的某个分区上，如果可以映射到已创建的某一分区上，则把记录插入到对应的分区上，否则返回报错和提示信息。

列表分区是根据表的一列，将要插入表的记录通过每一个分区中出现的键值划分到对应的分区中，这些键值在不同的分区里没有重叠。为每组键值创建一个分区，用来存储相应的数据。

列表分区策略：根据分区键值将记录映射到已创建的某个分区上，如果可以映射到已创建的某一分区上，则把记录插入到对应的分区上，否则给出报错和提示信息。

分区可以提供若干好处：

- 某些类型的查询性能可以得到极大提升。特别是表中访问率较高的行位于一个单独分区或少数几个分区上的情况下。分区可以减少数据的搜索空间，提高数据访问效率。

- 当查询或更新一个分区的大部分记录时，连续扫描那个分区而不是访问整个表可以获得巨大的性能提升。
- 如果需要大量加载或者删除的记录位于单独的分区上，则可以通过直接读取或删除那个分区以获得巨大的性能提升，同时还可以避免由于大量DELETE导致的VACUUM超载（哈希分区不支持删除分区）。

## 注意事项

- 唯一约束和主键约束的约束键包含所有分区键将为约束创建LOCAL索引，否则创建GLOBAL索引。
- 目前哈希分区和列表分区仅支持单列构建分区键，暂不支持多列构建分区键。
- 只需要有间隔分区表的INSERT权限，往该表INSERT数据时就可以自动创建分区。
- 对于分区表PARTITION FOR (values)语法，values只能是常量。
- 对于分区表PARTITION FOR (values)语法，values在需要数据类型转换时，建议使用强制类型转换，以防隐式类型转换结果与预期不符。
- 分区数最大值为1048575个，一般情况下业务不可能创建这么多分区，这样会导致内存不足。应参照参数local\_syscache\_threshold的值合理创建分区，分区表使用内存大致为（分区数 \* 3 / 1024）MB。理论上分区占用内存不允许大于local\_syscache\_threshold的值，同时还需要预留部分空间以供其他功能使用。
- 指定分区语句目前不能走全局索引扫描。

## 语法规则

```
CREATE TABLE [ IF NOT EXISTS ] partition_table_name
( [
  { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
  | table_constraint
  | LIKE source_table [ like_option [...] ] }, ... ]
)
[ WITH ( {storage_parameter = value} [, ... ] ) ]

[ TABLESPACE tablespace_name ]
PARTITION BY {
  {RANGE (partition_key) [ INTERVAL ('interval_expr') [ STORE IN (tablespace_name [, ... ] ) ] ]
  ( partition_less_than_item [, ... ] ) } |
  {RANGE (partition_key) [ INTERVAL ('interval_expr') [ STORE IN (tablespace_name [, ... ] ) ] ]
  ( partition_start_end_item [, ... ] ) } |
  {LIST (partition_key) ( PARTITION partition_name VALUES (list_values) [TABLESPACE
tablespace_name][, ... ] ) } |
  {HASH (partition_key) ( PARTITION partition_name [TABLESPACE tablespace_name][, ... ] ) }
} [ { ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT ];
```

- 列约束column\_constraint:
 

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default_e xpr |
  GENERATED ALWAYS AS ( generation_expr ) STORED |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters |
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ]
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```
- 表约束table\_constraint:
 

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column_name [, ... ] ) index_parameters |
```

```
FOREIGN KEY ( column_name [, ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [, ... ] ) ]  
  [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE  
action ] }  
 [ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- **like选项like\_option:**  
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | GENERATED | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE |  
COMMENTS | REOPTIONS | ALL }
- **索引存储参数index\_parameters:**  
[ WITH ( {storage\_parameter = value} [, ... ] ) ]  
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name ]
- **partition\_less\_than\_item:**  
PARTITION partition\_name VALUES LESS THAN ( { partition\_value | MAXVALUE } ) [TABLESPACE  
tablespace\_name]
- **partition\_start\_end\_item:**  
PARTITION partition\_name {  
 {START(partition\_value) END (partition\_value) EVERY (interval\_value)} |  
 {START(partition\_value) END ({partition\_value | MAXVALUE})} |  
 {START(partition\_value)} |  
 {END({partition\_value | MAXVALUE})}  
} [TABLESPACE tablespace\_name]

## 参数说明

- **IF NOT EXISTS**  
如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。
- **partition\_table\_name**  
分区表的名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
新表中要创建的字段名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **data\_type**  
字段的数据类型。
- **COLLATE collation**  
COLLATE子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。排序规则可以使用“select \* from pg\_collation;”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。
- **CONSTRAINT constraint\_name**  
列约束或表约束的名称。可选的约束子句用于声明约束，新行或者更新的行必须满足这些约束才能成功插入或更新。  
定义约束有两种方法：
  - 列约束：作为一个列定义的一部分，仅影响该列。
  - 表约束：不和某个列绑在一起，可以作用于多个列。
- **LIKE source\_table [ like\_option ... ]**  
LIKE子句声明一个表，新表自动从这个表里面继承所有字段名及其数据类型和非空约束。

和INHERITS不同，新表与原来的表之间在创建动作完毕之后是完全无关的。在源表做的任何修改都不会传播到新表中，并且也不可能在扫描源表的时候包含新表的数据。

- 字段缺省表达式只有在声明了INCLUDING DEFAULTS之后才会包含进来。缺省是不包含缺省表达式的，即新表中所有字段的缺省值都是NULL。
- 如果指定了INCLUDING GENERATED，则源表列的生成表达式会复制到新表中。默认不复制生成表达式。
- 非空约束将总是复制到新表中，CHECK约束则仅在指定了INCLUDING CONSTRAINTS的时候才复制，而其他类型的约束则永远也不会被复制。此规则同时适用于表约束和列约束。
- 和INHERITS不同，被复制的列和约束并不使用相同的名称进行融合。如果明确的指定了相同的名称或者在另外一个LIKE子句中，将会报错。
- 如果指定了INCLUDING INDEXES，则源表上的索引也将在新表上创建，默认不建立索引。
- 如果指定了INCLUDING STORAGE，则拷贝列的STORAGE设置也将被拷贝，默认情况下不包含STORAGE设置。
- 如果指定了INCLUDING COMMENTS，则源表列、约束和索引的注释也会被拷贝过来。默认情况下，不拷贝源表的注释。
- 如果指定了INCLUDING REOPTIONS，则源表的存储参数（即源表的WITH子句）也将拷贝至新表。默认情况下，不拷贝源表的存储参数。
- INCLUDING ALL包含了INCLUDING DEFAULTS、INCLUDING CONSTRAINTS、INCLUDING INDEXES、INCLUDING STORAGE、INCLUDING COMMENTS、INCLUDING PARTITION和INCLUDING REOPTIONS的内容。

- **WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )**

这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。参数的详细描述如下所示：

- **FILLFACTOR**

一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于10和100之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得UPDATE有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为100是最佳选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。

取值范围：10~100

- **ORIENTATION**

决定了表的数据的存储方式。

取值范围：

- COLUMN：表的数据将以列式存储。
- ROW（缺省值）：表的数据将以行式存储。

---

**须知**

orientation不支持修改。

- **STORAGE\_TYPE**

指定存储引擎类型，该参数设置成功后就不再支持修改。

取值范围：

- USTORE，表示表支持Inplace-Update存储引擎。特别需要注意，使用 USTORE表，必须要开启track\_counts和track\_activities参数，否则会引起空间膨胀。
- ASTORE，表示表支持Append-Only存储引擎。

默认值：

不指定表时，默认是Append-Only存储。

- segment

使用段页式的方式存储。本参数仅支持行存表。不支持临时表、unlog表。不支持ustore存储引擎。

取值范围：on/off

默认值：off

• **TABLESPACE tablespace\_name**

指定新表将要在tablespace\_name表空间内创建。如果没有声明，将使用默认表空间。

• **PARTITION BY RANGE(partition\_key)**

创建范围分区。partition\_key为分区键的名称。

(1) 对于从句是VALUES LESS THAN的语法格式：

---

**须知**

对于从句是VALUE LESS THAN的语法格式，范围分区策略的分区键最多支持4列。

该情形下，分区键支持的数据类型为：SMALLINT、INTEGER、BIGINT、DECIMAL、NUMERIC、REAL、DOUBLE PRECISION、CHARACTER VARYING(n)、VARCHAR(n)、CHARACTER(n)、CHAR(n)、CHARACTER、CHAR、TEXT、NVARCHAR、NVARCHAR2、NAME、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。

(2) 对于从句是START END的语法格式：

---

**须知**

对于从句是START END的语法格式，范围分区策略的分区键仅支持1列。

该情形下，分区键支持的数据类型为：SMALLINT、INTEGER、BIGINT、DECIMAL、NUMERIC、REAL、DOUBLE PRECISION、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。

(3) 对于指定了INTERVAL子句的语法格式：

---

**须知**

对于指定了INTERVAL子句的语法格式，范围分区策略的分区键仅支持1列。

---

该情形下，分区键支持的数据类型为：TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。

- **PARTITION partition\_name VALUES LESS THAN ( { partition\_value | MAXVALUE } )**

指定各分区的信息。partition\_name为范围分区的名称。partition\_value为范围分区的上边界，取值依赖于partition\_key的类型。MAXVALUE表示分区的上边界，它通常用于设置最后一个范围分区的上边界。

#### 须知

- 每个分区都需要指定一个上边界。
  - 分区上边界的类型应当和分区键的类型一致。
  - 分区列表是按照分区上边界升序排列的，值较小的分区位于值较大的分区之前。
- 
- **PARTITION partition\_name {START (partition\_value) END (partition\_value) EVERY (interval\_value)} | {START (partition\_value) END (partition\_value|MAXVALUE)} | {START(partition\_value)} | {END (partition\_value | MAXVALUE)}**  
指定各分区的信息，各参数意义如下：
    - partition\_name：范围分区的名称或名称前缀，除以下情形外（假定其中的partition\_name是p1），均为分区的名称。
      - 若该定义是START+END+EVERY从句，则语义上定义的分区的名称依次为p1\_1, p1\_2, ...。例如对于定义“PARTITION p1 START(1) END(4) EVERY(1)”，则生成的分区是：[1, 2), [2, 3) 和 [3, 4)，名称依次为p1\_1, p1\_2和p1\_3，即此处的p1是名称前缀。
      - 若该定义是第一个分区定义，且该定义有START值，则范围（MINVALUE, START）将自动作为第一个实际分区，其名称为p1\_0，然后该定义语义描述的分区名称依次为p1\_1, p1\_2, ...。例如对于完整定义“PARTITION p1 START(1), PARTITION p2 START(2)”，则生成的分区是：(MINVALUE, 1), [1, 2) 和 [2, MAXVALUE)，其名称依次为p1\_0, p1\_1和p2，即此处p1是名称前缀，p2是分区名称。这里MINVALUE表示最小值。
    - partition\_value：范围分区的端点值（起始或终点），取值依赖于partition\_key的类型，不可是MAXVALUE。
    - interval\_value：对[START, END)表示的范围进行切分，interval\_value是指定切分后每个分区的宽度，不可是MAXVALUE；如果（END-START）值不能整除以EVERY值，则仅最后一个分区的宽度小于EVERY值。
    - MAXVALUE：表示最大值，它通常用于设置最后一个范围分区的上边界。

## 须知

1. 在创建分区表若第一个分区定义含START值，则范围（MINVALUE，START）将自动作为实际的第一个分区。
2. START END语法需要遵循以下限制：
  - 每个partition\_start\_end\_item中的START值（如果有的话，下同）必须小于其END值；
  - 相邻的两个partition\_start\_end\_item，第一个的END值必须等于第二个的START值；
  - 每个partition\_start\_end\_item中的EVERY值必须是正向递增的，且必须小于（END-START）值；
  - 每个分区包含起始值，不包含终点值，即形如：[起始值，终点值)，起始值是MINVALUE时则不包含；
  - 一个partition\_start\_end\_item创建的每个分区所属的TABLESPACE一样；
  - partition\_name作为分区名称前缀时，其长度不要超过57字节，超过时自动截断；
  - 在创建、修改分区表时请注意分区表的分区总数不可超过最大限制（1048575）；
3. 在创建分区表时START END与LESS THAN语法不可混合使用。
4. 即使创建分区表时使用START END语法，备份（gs\_dump）出的SQL语句也是VALUES LESS THAN语法格式。

---

- **INTERVAL ('interval\_expr') [ STORE IN (tablespace\_name [, ... ] ) ]**

间隔分区定义信息。

- interval\_expr: 自动创建分区的间隔，例如：1 day、1 month。
- STORE IN (tablespace\_name [, ... ] ): 指定存放自动创建分区的表空间列表，如果有指定，则自动创建的分区从表空间列表中循环选择使用，否则使用分区表默认的表空间。

- **PARTITION BY LIST(partition\_key)**

创建列表分区。partition\_key为分区键的名称。

- 对于partition\_key，列表分区策略的分区键仅支持1列。
- 对于从句是VALUES (list\_values)的语法格式，list\_values中包含了对应分区存在的键值，每个分区的键值数量不超过64个。

分区键支持的数据类型为：INT1、INT2、INT4、INT8、NUMERIC、VARCHAR(n)、CHAR、BPCHAR、NVARCHAR、NVARCHAR2、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。分区个数不能超过1048575个。

- **PARTITION BY HASH(partition\_key)**

创建哈希分区。partition\_key为分区键的名称。

对于partition\_key，哈希分区策略的分区键仅支持1列。

分区键支持的数据类型为：INT1、INT2、INT4、INT8、NUMERIC、VARCHAR(n)、CHAR、BPCHAR、TEXT、NVARCHAR、NVARCHAR2、TIMESTAMP[(p)] [WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[(p)] [WITH TIME ZONE]、DATE。分区个数不能超过1048575个。



- **{ ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT**

行迁移开关。

如果进行UPDATE操作时，更新了元组在分区键上的值，造成了该元组所在分区发生变化，就会根据该开关给出报错信息，或者进行元组在分区间的转移。

取值范围：

- ENABLE（缺省值）：行迁移开关打开。
- DISABLE：行迁移开关关闭。

在打开行迁移开关情况下，并发update、delete操作可能会报错，原因如下：

update和delete操作对于旧数据都是标记为已删除。在打开行迁移开关情况下，如果更新分区键时，导致了跨分区更新，内核会把旧分区中旧数据标记为已删除，在新分区中新增加一条数据，无法通过旧数据找到新数据。

在update和update并发、delete和delete并发、update和delete并发三个并发场景下，如果并发操作同一行数据时，数据跨分区和非跨分区结果有不同的行为。

- a. 对于数据非跨分区结果，第一个操作执行完后，第二个操作不会报错。

如果第一个操作是update，第二个操作能成功找到最新的数据，之后对新数据操作。

如果第一个操作是delete，第二个操作看到当前数据已经被删除而且找不到最新数据，就终止操作。

- b. 对于数据跨分区结果，第一个操作执行完后，第二个操作会报错。

如果第一个操作是update，由于新数据在新分区中，第二个操作不能成功找到最新的数据，就无法操作，之后会报错。

如果第一个操作是delete，第二个操作看到当前数据已经被删除而且找不到最新数据，但无法判断删除旧数据的操作是update还是delete。如果是update，报错处理。如果是delete，终止操作。为了保持数据的正确性，只能报错处理。

如果是update和update并发，update和delete并发场景，需要串行执行才能解决问题，如果是delete和delete并发，关闭行迁移开关可以解决问题。

- **NOT NULL**

字段值不允许为NULL。ENABLE用于语法兼容，可省略。

- **NULL**

字段值允许NULL，这是缺省。

这个子句只是为和非标准SQL数据库兼容。不建议使用。

- **CHECK (condition) [ NO INHERIT ]**

CHECK约束声明一个布尔表达式，每次要插入的新行或者要更新的行的新值必须使表达式结果为真或未知才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。

声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。

用NO INHERIT标记的约束将不会传递到子表中去。

ENABLE用于语法兼容，可省略。

- **DEFAULT default\_expr**

DEFAULT子句给字段指定缺省值。该数值可以是任何不含变量的表达式(不允许使用子查询和对本表中的其他字段的交叉引用)。缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为NULL。

- **GENERATED ALWAYS AS ( generation\_expr ) STORED**  
该子句将字段创建为生成列，生成列的值在写入（插入或更新）数据时由 generation\_expr 计算得到，STORED 表示像普通列一样存储生成列的值。

#### 说明

- 生成表达式不能以任何方式引用当前行以外的其他数据。生成表达式不能引用其他生成列，不能引用系统列。生成表达式不能返回结果集，不能使用子查询，不能使用聚集函数，不能使用窗口函数。生成表达式调用的函数只能是不可变（IMMUTABLE）函数。
  - 不能为生成列指定默认值。
  - 生成列不能作为分区键的一部分。
  - 生成列不能和ON UPDATE约束子句的CASCADE,SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。生成列不能和ON DELETE约束子句的SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。
  - 修改和删除生成列的方法和普通列相同。删除生成列依赖的普通列，生成列被自动删除。不能改变生成列所依赖的列的类型。
  - 生成列不能被直接写入。在INSERT或UPDATE命令中，不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。
  - 生成列的权限控制和普通列一样。
- **UNIQUE index\_parameters**  
**UNIQUE ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
UNIQUE约束表示表里的一个字段或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。对于唯一约束，NULL被认为是互不相等的。

- **PRIMARY KEY index\_parameters**  
**PRIMARY KEY ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
主键约束声明表中的一个或者多个字段只能包含唯一的非NULL值。一个表只能声明一个主键。

- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**  
这两个关键字设置该约束是否可推迟。一个不可推迟的约束将在每条命令之后马上检查。可推迟约束可以推迟到事务结尾使用SET CONSTRAINTS命令检查。缺省是NOT DEFERRABLE。目前，UNIQUE约束、主键约束、外键约束可以接受这个子句。所有其他约束类型都是不可推迟的。

- **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**  
如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间。
  - 如果约束是INITIALLY IMMEDIATE（缺省），则在每条语句执行之后就立即检查它；
  - 如果约束是INITIALLY DEFERRED，则只有在事务结尾才检查它。约束检查的时间可以用SET CONSTRAINTS命令修改。

- **USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name**  
为UNIQUE或PRIMARY KEY约束相关的索引声明一个表空间。如果没有提供这个子句，这个索引将在default\_tablespace中创建，如果default\_tablespace为空，将使用数据库的缺省表空间。

## 示例

- 示例1：创建范围分区表tpcds.web\_returns\_p1，含有8个分区，分区键为integer类型。分区的范围分别为：wr\_returned\_date\_sk < 2450815, 2450815 <=

wr\_returned\_date\_sk < 2451179, 2451179 <= wr\_returned\_date\_sk < 2451544,  
2451544 <= wr\_returned\_date\_sk < 2451910, 2451910 <=  
wr\_returned\_date\_sk < 2452275, 2452275 <= wr\_returned\_date\_sk <  
2452640, 2452640 <= wr\_returned\_date\_sk < 2453005,  
wr\_returned\_date\_sk >= 2453005。

```
--创建SCHEMA;
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.web_returns。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns
(
  W_WAREHOUSE_SK      INTEGER          NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_ID      CHAR(16)         NOT NULL,
  W_WAREHOUSE_NAME    VARCHAR(20)
  W_WAREHOUSE_SQ_FT   INTEGER
  W_STREET_NUMBER     CHAR(10)
  W_STREET_NAME       VARCHAR(60)
  W_STREET_TYPE       CHAR(15)
  W_SUITE_NUMBER      CHAR(10)
  W_CITY              VARCHAR(60)
  W_COUNTY            VARCHAR(30)
  W_STATE             CHAR(2)
  W_ZIP               CHAR(10)
  W_COUNTRY           VARCHAR(20)
  W_GMT_OFFSET        DECIMAL(5,2)
);

--创建分区表tpcds.web_returns_p1。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns_p1
(
  WR_RETURNED_DATE_SK  INTEGER
  WR_RETURNED_TIME_SK  INTEGER
  WR_ITEM_SK           INTEGER          NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK  INTEGER
  WR_REFUNDED_CDEMO_SK  INTEGER
  WR_REFUNDED_HDEMO_SK  INTEGER
  WR_REFUNDED_ADDR_SK   INTEGER
  WR_RETURNING_CUSTOMER_SK  INTEGER
  WR_RETURNING_CDEMO_SK  INTEGER
  WR_RETURNING_HDEMO_SK  INTEGER
  WR_RETURNING_ADDR_SK   INTEGER
  WR_WEB_PAGE_SK       INTEGER
  WR_REASON_SK         INTEGER
  WR_ORDER_NUMBER      BIGINT          NOT NULL,
  WR_RETURN_QUANTITY   INTEGER
  WR_RETURN_AMT        DECIMAL(7,2)
  WR_RETURN_TAX        DECIMAL(7,2)
  WR_RETURN_AMT_INC_TAX  DECIMAL(7,2)
  WR_FEE               DECIMAL(7,2)
  WR_RETURN_SHIP_COST  DECIMAL(7,2)
  WR_REFUNDED_CASH     DECIMAL(7,2)
  WR_REVERSED_CHARGE   DECIMAL(7,2)
  WR_ACCOUNT_CREDIT    DECIMAL(7,2)
  WR_NET_LOSS          DECIMAL(7,2)
)
PARTITION BY RANGE(WR_RETURNED_DATE_SK)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2450815),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451179),
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451544),
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2451910),
  PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452275),
  PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2452640),
  PARTITION P7 VALUES LESS THAN(2453005),
  PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE)
);

--从示例数据表导入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.web_returns_p1 SELECT * FROM tpcds.web_returns;
```

```
--删除分区P8。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 DROP PARTITION P8;

--增加分区WR_RETURNED_DATE_SK介于2453005和2453105之间。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 ADD PARTITION P8 VALUES LESS THAN (2453105);

--增加分区WR_RETURNED_DATE_SK介于2453105和MAXVALUE之间。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 ADD PARTITION P9 VALUES LESS THAN
(MAXVALUE);

--删除分区P8。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 DROP PARTITION FOR (2453005);

--分区P7重命名为P10。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 RENAME PARTITION P7 TO P10;

--分区P6重命名为P11。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p1 RENAME PARTITION FOR (2452639) TO P11;

--查询分区P10的行数。
openGauss=# SELECT count(*) FROM tpcds.web_returns_p1 PARTITION (P10);
count
-----
0
(1 row)

--查询分区P1的行数。
openGauss=# SELECT COUNT(*) FROM tpcds.web_returns_p1 PARTITION FOR (2450815);
count
-----
0
(1 row)

--删除表tpcds.web_returns_p1。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns_p1;

--删除表tpcds.web_returns。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

- 示例2：创建范围分区表tpcds.web\_returns\_p2，含有8个分区，分区键类型为integer类型，其中第8个分区上边界为MAXVALUE。

八个分区的范围分别为：wr\_returned\_date\_sk < 2450815, 2450815 <= wr\_returned\_date\_sk < 2451179, 2451179 <= wr\_returned\_date\_sk < 2451544, 2451544 <= wr\_returned\_date\_sk < 2451910, 2451910 <= wr\_returned\_date\_sk < 2452275, 2452275 <= wr\_returned\_date\_sk < 2452640, 2452640 <= wr\_returned\_date\_sk < 2453005, wr\_returned\_date\_sk >= 2453005。

分区表tpcds.web\_returns\_p2的表空间为example1；分区P1到P7没有声明表空间，使用采用分区表tpcds.web\_returns\_p2的表空间example1；指定分区P8的表空间为example2。

假定数据库节点的数据目录/pg\_location/mount1/path1，数据库节点的数据目录/pg\_location/mount2/path2，数据库节点的数据目录/pg\_location/mount3/path3，数据库节点的数据目录/pg\_location/mount4/path4是dwsadmin用户拥有读写权限的空目录。

```
openGauss=# CREATE TABLESPACE example1 RELATIVE LOCATION 'tablespace1/tablespace_1';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example2 RELATIVE LOCATION 'tablespace2/tablespace_2';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example3 RELATIVE LOCATION 'tablespace3/tablespace_3';
openGauss=# CREATE TABLESPACE example4 RELATIVE LOCATION 'tablespace4/tablespace_4';

--创建SCHEMA。
```

```
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns_p2
(
  WR_RETURNED_DATE_SK    INTEGER           ,
  WR_RETURNED_TIME_SK   INTEGER           ,
  WR_ITEM_SK            INTEGER           NOT NULL,
  WR_REFUNDED_CUSTOMER_SK INTEGER         ,
  WR_REFUNDED_CDEMO_SK  INTEGER         ,
  WR_REFUNDED_HDEMO_SK  INTEGER         ,
  WR_REFUNDED_ADDR_SK   INTEGER         ,
  WR_RETURNING_CUSTOMER_SK INTEGER       ,
  WR_RETURNING_CDEMO_SK  INTEGER       ,
  WR_RETURNING_HDEMO_SK  INTEGER       ,
  WR_RETURNING_ADDR_SK   INTEGER       ,
  WR_WEB_PAGE_SK        INTEGER         ,
  WR_REASON_SK          INTEGER         ,
  WR_ORDER_NUMBER       BIGINT          NOT NULL,
  WR_RETURN_QUANTITY    INTEGER         ,
  WR_RETURN_AMT         DECIMAL(7,2)    ,
  WR_RETURN_TAX         DECIMAL(7,2)    ,
  WR_RETURN_AMT_INC_TAX DECIMAL(7,2)    ,
  WR_FEE                DECIMAL(7,2)    ,
  WR_RETURN_SHIP_COST   DECIMAL(7,2)    ,
  WR_REFUNDED_CASH      DECIMAL(7,2)    ,
  WR_REVERSED_CHARGE    DECIMAL(7,2)    ,
  WR_ACCOUNT_CREDIT     DECIMAL(7,2)    ,
  WR_NET_LOSS           DECIMAL(7,2)
)
TABLESPACE example1
PARTITION BY RANGE(WR_RETURNED_DATE_SK)
(
  PARTITION P1 VALUES LESS THAN(2450815),
  PARTITION P2 VALUES LESS THAN(2451179),
  PARTITION P3 VALUES LESS THAN(2451544),
  PARTITION P4 VALUES LESS THAN(2451910),
  PARTITION P5 VALUES LESS THAN(2452275),
  PARTITION P6 VALUES LESS THAN(2452640),
  PARTITION P7 VALUES LESS THAN(2453005),
  PARTITION P8 VALUES LESS THAN(MAXVALUE) TABLESPACE example2
)
ENABLE ROW MOVEMENT;

--以like方式创建一个分区表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.web_returns_p3 (LIKE tpcds.web_returns_p2 INCLUDING
PARTITION);

--修改分区P1的表空间为example2。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 MOVE PARTITION P1 TABLESPACE example2;

--修改分区P2的表空间为example3。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 MOVE PARTITION P2 TABLESPACE example3;

--以2453010为分割点切分P8。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 SPLIT PARTITION P8 AT (2453010) INTO
(
  PARTITION P9,
  PARTITION P10
);

--将P6, P7合并为一个分区。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 MERGE PARTITIONS P6, P7 INTO PARTITION P8;

--修改分区表迁移属性。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.web_returns_p2 DISABLE ROW MOVEMENT;
--删除表和表空间。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns_p1;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns_p2;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.web_returns_p3;
openGauss=# DROP TABLESPACE example1;
```

```
openGauss=# DROP TABLESPACE example2;
openGauss=# DROP TABLESPACE example3;
openGauss=# DROP TABLESPACE example4;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

- 示例3：START END语法创建、修改Range分区表。

假定/home/omm/startend\_tbs1, /home/omm/startend\_tbs2, /home/omm/startend\_tbs3, /home/omm/startend\_tbs4是omm用户拥有读写权限的空目录。

```
-- 创建表空间
openGauss=# CREATE TABLESPACE startend_tbs1 LOCATION '/home/omm/startend_tbs1';
openGauss=# CREATE TABLESPACE startend_tbs2 LOCATION '/home/omm/startend_tbs2';
openGauss=# CREATE TABLESPACE startend_tbs3 LOCATION '/home/omm/startend_tbs3';
openGauss=# CREATE TABLESPACE startend_tbs4 LOCATION '/home/omm/startend_tbs4';

-- 创建临时schema
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;
openGauss=# SET CURRENT_SCHEMA TO tpcds;

-- 创建分区表，分区键是integer类型
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.startend_pt (c1 INT, c2 INT)
TABLESPACE startend_tbs1
PARTITION BY RANGE (c2) (
    PARTITION p1 START(1) END(1000) EVERY(200) TABLESPACE startend_tbs2,
    PARTITION p2 END(2000),
    PARTITION p3 START(2000) END(2500) TABLESPACE startend_tbs3,
    PARTITION p4 START(2500),
    PARTITION p5 START(3000) END(5000) EVERY(1000) TABLESPACE startend_tbs4
)
ENABLE ROW MOVEMENT;

-- 查看分区表信息
openGauss=# SELECT relname, boundaries, spcname FROM pg_partition p JOIN pg_tablespace t ON
p.reltablespace=t.oid and p.parentid='tpcds.startend_pt'::regclass ORDER BY 1;
 relname | boundaries | spcname
-----+-----+-----
p1_0    | {1}       | startend_tbs2
p1_1    | {201}     | startend_tbs2
p1_2    | {401}     | startend_tbs2
p1_3    | {601}     | startend_tbs2
p1_4    | {801}     | startend_tbs2
p1_5    | {1000}    | startend_tbs2
p2      | {2000}    | startend_tbs1
p3      | {2500}    | startend_tbs3
p4      | {3000}    | startend_tbs1
p5_1    | {4000}    | startend_tbs4
p5_2    | {5000}    | startend_tbs4
startend_pt |          | startend_tbs1
(12 rows)

-- 导入数据，查看分区数据量
openGauss=# INSERT INTO tpcds.startend_pt VALUES (GENERATE_SERIES(0, 4999),
GENERATE_SERIES(0, 4999));
openGauss=# SELECT COUNT(*) FROM tpcds.startend_pt PARTITION FOR (0);
count
-----
1
(1 row)

openGauss=# SELECT COUNT(*) FROM tpcds.startend_pt PARTITION (p3);
count
-----
500
(1 row)

-- 增加分区: [5000, 5300), [5300, 5600), [5600, 5900), [5900, 6000)
```

```

openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt ADD PARTITION p6 START(5000) END(6000)
EVERY(300) TABLESPACE startend_tbs4;

-- 增加MAXVALUE分区: p7
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt ADD PARTITION p7 END(MAXVALUE);

-- 重命名分区p7为p8
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt RENAME PARTITION p7 TO p8;

-- 删除分区p8
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt DROP PARTITION p8;

-- 重命名5950所在的分区为: p71
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt RENAME PARTITION FOR(5950) TO p71;

-- 分裂4500所在的分区[4000, 5000)
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt SPLIT PARTITION FOR(4500) INTO(PARTITION q1
START(4000) END(5000) EVERY(250) TABLESPACE startend_tbs3);

-- 修改分区p2的表空间为startend_tbs4
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.startend_pt MOVE PARTITION p2 TABLESPACE startend_tbs4;

-- 查看分区情形
openGauss=# SELECT relname, boundaries, spcname FROM pg_partition p JOIN pg_tablespace t ON
p.reltablespace=t.oid and p.parentid='tpcds.startend_pt'::regclass ORDER BY 1;
  relname | boundaries | spcname
-----+-----+-----
p1_0     | {1}       | startend_tbs2
p1_1     | {201}    | startend_tbs2
p1_2     | {401}    | startend_tbs2
p1_3     | {601}    | startend_tbs2
p1_4     | {801}    | startend_tbs2
p1_5     | {1000}   | startend_tbs2
p2       | {2000}   | startend_tbs4
p3       | {2500}   | startend_tbs3
p4       | {3000}   | startend_tbs1
p5_1     | {4000}   | startend_tbs4
p6_1     | {5300}   | startend_tbs4
p6_2     | {5600}   | startend_tbs4
p6_3     | {5900}   | startend_tbs4
p71      | {6000}   | startend_tbs4
q1_1     | {4250}   | startend_tbs3
q1_2     | {4500}   | startend_tbs3
q1_3     | {4750}   | startend_tbs3
q1_4     | {5000}   | startend_tbs3
startend_pt |         | startend_tbs1
(19 rows)

-- 删除表和表空间
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
openGauss=# DROP TABLESPACE startend_tbs1;
openGauss=# DROP TABLESPACE startend_tbs2;
openGauss=# DROP TABLESPACE startend_tbs3;
openGauss=# DROP TABLESPACE startend_tbs4;

```

- 示例4：创建间隔分区表sales，初始包含2个分区，分区键为DATE类型。分区的范围分别为：time\_id < '2019-02-01 00:00:00', '2019-02-01 00:00:00' <= time\_id < '2019-02-02 00:00:00' 。

```

--创建表sales
openGauss=# CREATE TABLE sales
(prod_id NUMBER(6),
cust_id NUMBER,
time_id DATE,
channel_id CHAR(1),
promo_id NUMBER(6),
quantity_sold NUMBER(3),
amount_sold NUMBER(10,2)
)
PARTITION BY RANGE (time_id)

```

```

INTERVAL('1 day')
(PARTITION p1 VALUES LESS THAN ('2019-02-01 00:00:00'),
PARTITION p2 VALUES LESS THAN ('2019-02-02 00:00:00')
);

-- 数据插入分区p1
openGauss=# INSERT INTO sales VALUES(1, 12, '2019-01-10 00:00:00', 'a', 1, 1, 1);

-- 数据插入分区p2
openGauss=# INSERT INTO sales VALUES(1, 12, '2019-02-01 00:00:00', 'a', 1, 1, 1);

-- 查看分区信息
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'sales' AND t1.parttype = 'p';
relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
p1      | r           | {"2019-02-01 00:00:00"}
p2      | r           | {"2019-02-02 00:00:00"}
(2 rows)

-- 插入数据没有匹配的分区，新创建一个分区，并将数据插入该分区
-- 新分区的范围为 '2019-02-05 00:00:00' <= time_id < '2019-02-06 00:00:00'
openGauss=# INSERT INTO sales VALUES(1, 12, '2019-02-05 00:00:00', 'a', 1, 1, 1);

-- 插入数据没有匹配的分区，新创建一个分区，并将数据插入该分区
-- 新分区的范围为 '2019-02-03 00:00:00' <= time_id < '2019-02-04 00:00:00'
openGauss=# INSERT INTO sales VALUES(1, 12, '2019-02-03 00:00:00', 'a', 1, 1, 1);

-- 查看分区信息
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'sales' AND t1.parttype = 'p';
relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
sys_p1  | i           | {"2019-02-06 00:00:00"}
sys_p2  | i           | {"2019-02-04 00:00:00"}
p1      | r           | {"2019-02-01 00:00:00"}
p2      | r           | {"2019-02-02 00:00:00"}
(4 rows)

```

- 示例5：创建LIST分区表test\_list，初始包含4个分区，分区键为INT类型。4个分区的范围分别为：2000，3000，4000，5000。

```

--创建表test_list
openGauss=# create table test_list (col1 int, col2 int)
partition by list(col1)
(
partition p1 values (2000),
partition p2 values (3000),
partition p3 values (4000),
partition p4 values (5000)
);

-- 数据插入
openGauss=# INSERT INTO test_list VALUES(2000, 2000);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO test_list VALUES(3000, 3000);
INSERT 0 1

-- 查看分区信息
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'test_list' AND t1.parttype = 'p';
relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
p1      | l           | {2000}
p2      | l           | {3000}
p3      | l           | {4000}
p4      | l           | {5000}
(4 rows)

-- 插入数据没有匹配到分区，报错处理
openGauss=# INSERT INTO test_list VALUES(6000, 6000);

```



```
ERROR: inserted partition key does not map to any table partition

-- 添加分区
openGauss=# alter table test_list add partition p5 values (6000);
ALTER TABLE
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'test_list' AND t1.parttype = 'p';
 relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
p5      | l           | {6000}
p4      | l           | {5000}
p1      | l           | {2000}
p2      | l           | {3000}
p3      | l           | {4000}
(5 rows)
openGauss=# INSERT INTO test_list VALUES(6000, 6000);
INSERT 0 1

-- 分区表和普通表交换数据
openGauss=# create table t1 (col1 int, col2 int);
CREATE TABLE
openGauss=# select * from test_list partition (p1);
 col1 | col2
-----+-----
2000 | 2000
(1 row)
openGauss=# alter table test_list exchange partition (p1) with table t1;
ALTER TABLE
openGauss=# select * from test_list partition (p1);
 col1 | col2
-----+-----
(0 rows)
openGauss=# select * from t1;
 col1 | col2
-----+-----
2000 | 2000
(1 row)

-- truncate分区
openGauss=# select * from test_list partition (p2);
 col1 | col2
-----+-----
3000 | 3000
(1 row)
openGauss=# alter table test_list truncate partition p2;
ALTER TABLE
openGauss=# select * from test_list partition (p2);
 col1 | col2
-----+-----
(0 rows)

-- 删除分区
openGauss=# alter table test_list drop partition p5;
ALTER TABLE
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'test_list' AND t1.parttype = 'p';
 relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
p4      | l           | {5000}
p1      | l           | {2000}
p2      | l           | {3000}
p3      | l           | {4000}
(4 rows)

openGauss=# INSERT INTO test_list VALUES(6000, 6000);
ERROR: inserted partition key does not map to any table partition

-- 删除分区表
openGauss=# drop table test_list;
```

- 示例6：创建HASH分区表test\_hash，初始包含2个分区，分区键为INT类型。

```
--创建表test_hash
openGauss=# create table test_hash (col1 int, col2 int)
partition by hash(col1)
(
partition p1,
partition p2
);

-- 数据插入
openGauss=# INSERT INTO test_hash VALUES(1, 1);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO test_hash VALUES(2, 2);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO test_hash VALUES(3, 3);
INSERT 0 1
openGauss=# INSERT INTO test_hash VALUES(4, 4);
INSERT 0 1

-- 查看分区信息
openGauss=# SELECT t1.relname, partstrategy, boundaries FROM pg_partition t1, pg_class t2 WHERE
t1.parentid = t2.oid AND t2.relname = 'test_hash' AND t1.parttype = 'p';
 relname | partstrategy | boundaries
-----+-----+-----
p1      | h            | {0}
p2      | h            | {1}
(2 rows)

-- 查看数据
openGauss=# select * from test_hash partition (p1);
 col1 | col2
-----+-----
 3   | 3
 4   | 4
(2 rows)

openGauss=# select * from test_hash partition (p2);
 col1 | col2
-----+-----
 1   | 1
 2   | 2
(2 rows)

-- 分区表和普通表交换数据
openGauss=# create table t1 (col1 int, col2 int);
CREATE TABLE
openGauss=# alter table test_hash exchange partition (p1) with table t1;
ALTER TABLE
openGauss=# select * from test_hash partition (p1);
 col1 | col2
-----+-----
(0 rows)
openGauss=# select * from t1;
 col1 | col2
-----+-----
 3   | 3
 4   | 4
(2 rows)

-- truncate分区
openGauss=# alter table test_hash truncate partition p2;
ALTER TABLE
openGauss=# select * from test_hash partition (p2);
 col1 | col2
-----+-----
(0 rows)

-- 删除分区表
openGauss=# drop table test_hash;
```

## 相关链接

[ALTER TABLE PARTITION, DROP TABLE](#)

## 7.13.74 CREATE TABLESPACE

### 功能描述

在数据库中创建一个新的表空间。

### 注意事项

- 系统管理员或者继承了内置角色gs\_role\_tablespace权限的用户可以创建表空间。
- 不允许在一个事务块内部执行CREATE TABLESPACE。
- 执行CREATE TABLESPACE失败，如果内部创建目录（文件）操作成功了就会产生残留的目录（文件），重新创建时需要用户手动清理表空间指定的目录下残留的内容。如果在创建过程中涉及到数据目录下的表空间软连接残留，需要先将软连接的残留文件删除，再重新执行OM相关操作。
- CREATE TABLESPACE不支持两阶段事务，如果部分节点执行失败，不支持回滚。
- 创建表空间前的准备工作参考下述参数说明。
- 在公有云场景下一般不建议用户使用自定义的表空间。原因：用户自定义表空间通常配合主存（即默认表空间所在的存储设备，如磁盘）以外的其它存储介质使用，以隔离不同业务可以使用的I/O资源，而在公有云场景下，存储设备都是采用标准化的配置，无其它可用的存储介质，自定义表空间使用不当不利于系统长稳运行以及影响整体性能，因此建议使用默认表空间即可。

### 语法规式

```
CREATE TABLESPACE tablespace_name  
  [ OWNER user_name ] [ RELATIVE ] LOCATION 'directory' [ MAXSIZE 'space_size' ]  
  [with_option_clause];
```

其中普通表空间的with\_option\_clause为：

```
WITH ( {filesystem= { 'general'| "general" | general} |  
  random_page_cost = { 'value ' | value } |  
  seq_page_cost = { 'value ' | value }},...]
```

### 参数说明

- **tablespace\_name**  
要创建的表空间名称。  
表空间名称不能和数据库中的其他表空间重名，且名称不能以"pg"开头，这样的名称留给系统表空间使用。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **OWNER user\_name**  
指定该表空间的所有者。缺省时，新表空间的所有者是当前用户。  
只有系统管理员可以创建表空间，但是可以通过OWNER子句把表空间的所有权赋给其他非系统管理员。  
取值范围：字符串，已存在的用户。
- **RELATIVE**

若指定该参数，表示使用相对路径，LOCATION目录是相对于各个CN/DN数据目录下的。

目录层次：数据目录/pg\_location/相对路径。相对路径最多指定两层。

若没有指定该参数，表示使用绝对表空间路径，LOCATION目录需要使用绝对路径。

- **LOCATION directory**

用于表空间的目录。当创建绝对表空间路径时，对于目录有如下要求：

- GaussDB系统用户必须对该目录拥有读写权限，并且目录为空。如果该目录不存在，将由系统自动创建。
- 目录必须是绝对路径，目录中不得含有特殊字符（如\$,>等）。
- 目录不允许指定在数据库数据目录下。
- 目录需为本地路径。

取值范围：字符串，有效的目录。

- **MAXSIZE 'space\_size'**

指定表空间在单个数据库节点上的最大值。

取值范围：字符串格式为正整数+单位，单位当前支持K/M/G/T/P。解析后的数值以K为单位，且范围不能够超过64比特表示的有符号整数，即1KB~9007199254740991KB。

- **random\_page\_cost**

指定随机读取page的开销。

取值范围：0~1.79769e+308。

默认值：使用GUC参数random\_page\_cost的值。

- **seq\_page\_cost**

指定顺序读取page的开销。

取值范围：0~1.79769e+308。

默认值：使用GUC参数seq\_page\_cost的值。

## 示例

```
--创建表空间。
openGauss=# CREATE TABLESPACE ds_location1 RELATIVE LOCATION 'tablespace/tablespace_1';

--创建用户joe。
openGauss=# CREATE ROLE joe IDENTIFIED BY '*****';

--创建用户jay。
openGauss=# CREATE ROLE jay IDENTIFIED BY '*****';

--创建表空间，且所有者指定为用户joe。
openGauss=# CREATE TABLESPACE ds_location2 OWNER joe RELATIVE LOCATION 'tablespace/
tablespace_1';

--把表空间ds_location1重命名为ds_location3。
openGauss=# ALTER TABLESPACE ds_location1 RENAME TO ds_location3;

--改变表空间ds_location2的所有者。
openGauss=# ALTER TABLESPACE ds_location2 OWNER TO jay;

--删除表空间。
openGauss=# DROP TABLESPACE ds_location2;
openGauss=# DROP TABLESPACE ds_location3;

--删除用户。
```

```
openGauss=# DROP ROLE joe;
openGauss=# DROP ROLE jay;
```

## 相关链接

[CREATE DATABASE](#), [CREATE TABLE](#), [CREATE INDEX](#), [DROP TABLESPACE](#),  
[ALTER TABLESPACE](#)

## 优化建议

- create tablespace  
不建议在事务内部创建表空间。

## 7.13.75 CREATE TABLE SUBPARTITION

### 功能描述

创建二级分区表。分区表是把逻辑上的一张表根据某种方案分成几张物理块进行存储，这张逻辑上的表称之为分区表，物理块称之为分区。分区表是一张逻辑表，不存储数据，数据实际是存储在分区上的。对于二级分区表，顶层节点表和一级分区都是逻辑表，不存储数据，只有二级分区（叶子节点）存储数据。

二级分区表的分区方案是由两个一级分区的分区方案组合而来的，一级分区的分区方案详见章节[CREATE TABLE PARTITION](#)。

常见的二级分区表组合方案有Range-Range分区、Range-List分区、Range-Hash分区、List-Range分区、List-List分区、List-Hash分区、Hash-Range分区、Hash-List分区、Hash-Hash分区等。目前二级分区仅支持行存表。

### 注意事项

- 二级分区表有两个分区键，每个分区键只能支持1列，两个分区键不能是同一列。
- 唯一约束和主键约束的约束键包含所有分区键将为约束创建LOCAL索引，否则创建GLOBAL索引。如果指定创建LOCAL唯一索引，必须包含所有分区键。
- 创建二级分区表时，如果在其一级分区下不显示指定二级分区，会自动创建一个同范围的二级分区。
- 二级分区表的二级分区（叶子节点）个数不能超过1048575个，一级分区无限制，但一级分区下面至少有一个二级分区。
- 二级分区表的总分区数（包括一级分区和二级分区）最大值为1048575个，一般情况下业务不可能创建这么多分区，这样会导致内存不足。应参照参数local\_syscache\_threshold的值合理创建分区，二级分区表使用内存大致为（总分区数 \* 3 / 1024）MB。理论上分区占用内存不允许大于local\_syscache\_threshold的值，同时还需要预留部分空间以供其他功能使用。
- 二级分区表只支持行存，不支持hashbucket。
- 不支持cluster。
- 指定分区查询时，如SELECT \* FROM tablename PARTITION/  
SUBPARTITION(partitionname)，关键字PARTITION和SUBPARTITION注意不要写错。如果写错，查询不会报错，这时查询会变为对表起别名进行查询。
- 不支持行级访问控制。
- 对于二级分区表PARTITION FOR (values)语法，values只能是常量。

- 对于二级分区表PARTITION/SUBPARTITION FOR (values)语法，values在需要数据类型转换时，建议使用强制类型转换，以防隐式类型转换结果与预期不符。
- 指定分区语句目前不能走全局索引扫描。

## 语法格式

```
CREATE TABLE [ IF NOT EXISTS ] subpartition_table_name
(
  { column_name data_type [ COLLATE collation ] [ column_constraint [ ... ] ]
  | table_constraint
  | LIKE source_table [ like_option [ ... ] ] }, ... ]
)
[ WITH ( {storage_parameter = value} [ , ... ] ) ]
[ TABLESPACE tablespace_name ]
PARTITION BY {RANGE | LIST | HASH} (partition_key) SUBPARTITION BY {RANGE | LIST | HASH}
(subpartition_key)
(
  PARTITION partition_name1 [ VALUES LESS THAN (val1) | VALUES (val1[, ...]) ] [ TABLESPACE tablespace ]
  [(
    { SUBPARTITION subpartition_name1 [ VALUES LESS THAN (val1_1) | VALUES (val1_1[, ...]) ]
  [ TABLESPACE tablespace ] } [ , ... ]
  )][ , ... ]
)[ { ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT ];
```

- 列约束column\_constraint:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ NOT NULL |
  NULL |
  CHECK ( expression ) |
  DEFAULT default_expr |
  GENERATED ALWAYS AS ( generation_expr ) STORED |
  UNIQUE index_parameters |
  PRIMARY KEY index_parameters |
  REFERENCES reftable [ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ]
  [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- 表约束table\_constraint:

```
[ CONSTRAINT constraint_name ]
{ CHECK ( expression ) |
  UNIQUE ( column_name [ , ... ] ) index_parameters |
  PRIMARY KEY ( column_name [ , ... ] ) index_parameters |
  FOREIGN KEY ( column_name [ , ... ] ) REFERENCES reftable [ ( refcolumn [ , ... ] ) ]
  [ MATCH FULL | MATCH PARTIAL | MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE
  action ] }
[ DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE | INITIALLY DEFERRED | INITIALLY IMMEDIATE ]
```

- like选项like\_option:

```
{ INCLUDING | EXCLUDING } { DEFAULTS | GENERATED | CONSTRAINTS | INDEXES | STORAGE |
  COMMENTS | REOPTIONS | ALL }
```

- 索引存储参数index\_parameters:

```
[ WITH ( {storage_parameter = value} [ , ... ] ) ]
[ USING INDEX TABLESPACE tablespace_name ]
```

## 参数说明

- **IF NOT EXISTS**

如果已经存在相同名称的表，不会抛出一个错误，而会发出一个通知，告知表关系已存在。

- **subpartition\_table\_name**

二级分区表的名称。

取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

- **column\_name**  
新表中要创建的字段名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **data\_type**  
字段的数据类型。
- **COLLATE collation**  
COLLATE子句指定列的排序规则（该列必须是可排列的数据类型）。如果没有指定，则使用默认的排序规则。排序规则可以使用“SELECT \* FROM pg\_collation;”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。
- **CONSTRAINT constraint\_name**  
列约束或表约束的名称。可选的约束子句用于声明约束，新行或者更新的行必须满足这些约束才能成功插入或更新。  
定义约束有两种方法：
  - 列约束：作为一个列定义的一部分，仅影响该列。
  - 表约束：不和某个列绑在一起，可以作用于多个列。
- **LIKE source\_table [ like\_option ... ]**  
二级分区表暂不支持该功能。
- **WITH ( storage\_parameter [= value] [, ... ] )**  
这个子句为表或索引指定一个可选的存储参数。参数的详细描述如下所示：
  - **FILLFACTOR**  
一个表的填充因子（fillfactor）是一个介于10和100之间的百分数。100（完全填充）是默认值。如果指定了较小的填充因子，INSERT操作仅按照填充因子指定的百分率填充表页。每个页上的剩余空间将用于在该页上更新行，这就使得UPDATE有机会在同一页上放置同一条记录的新版本，这比把新版本放置在其他页上更有效。对于一个从不更新的表将填充因子设为100是最佳选择，但是对于频繁更新的表，选择较小的填充因子则更加合适。  
取值范围：10~100
  - **ORIENTATION**  
决定了表的数据的存储方式。  
取值范围：
    - **COLUMN**：表的数据将以列式存储。
    - **ROW（缺省值）**：表的数据将以行式存储。
- **STORAGE\_TYPE**  
指定存储引擎类型，该参数设置成功后就不再支持修改。  
取值范围：

---

**须知**

orientation不支持修改。

---

- USTORE，表示表支持Inplace-Update存储引擎。特别需要注意，使用 USTORE表，必须要开启track\_counts和track\_activities参数，否则会引起空间膨胀。
- ASTORE，表示表支持Append-Only存储引擎。

#### 须知

使用 USTORE 表，必须要开启 track\_counts 和 track\_activities 参数，否则会引起空间膨胀。

默认值：

不指定表时，默认是 Append-Only 存储。

#### – segment

使用段页式的方式存储。本参数仅支持行存表。不支持临时表、unlog 表。不支持 ustore 存储引擎。

取值范围：on/off

默认值：off

#### ● TABLESPACE tablespace\_name

指定新表将要在 tablespace\_name 表空间内创建。如果没有声明，将使用默认表空间。

#### ● PARTITION BY {RANGE | LIST | HASH} (partition\_key)

- 对于 partition\_key，分区策略的分区键仅支持 1 列。
- 分区键支持的数据类型和一级分区表约束保持一致。

#### ● SUBPARTITION BY {RANGE | LIST | HASH} (subpartition\_key)

- 对于 subpartition\_key，分区策略的分区键仅支持 1 列。
- 分区键支持的数据类型和一级分区表约束保持一致。

#### ● { ENABLE | DISABLE } ROW MOVEMENT

行迁移开关。

如果进行 UPDATE 操作时，更新了元组在分区键上的值，造成了该元组所在分区发生变化，就会根据该开关给出报错信息，或者进行元组在分区间的转移。

取值范围：

- ENABLE（缺省值）：行迁移开关打开。
- DISABLE：行迁移开关关闭。

在打开行迁移开关情况下，并发 update、delete 操作可能会报错，原因如下：

update 和 delete 操作对于旧数据都是标记为已删除。在打开行迁移开关情况下，如果更新分区键时，导致了跨分区更新，内核会把旧分区中旧数据标记为已删除，在新分区中新增加一条数据，无法通过旧数据找到新数据。

在以下三个并发场景下，update 和 update 并发，delete 和 delete 并发，update 和 delete 并发，如果并发操作同一行数据时，数据跨分区和非跨分区结果有不同的行为。

- a. 对于数据非跨分区结果，第一个操作执行完后，第二个操作不会报错。

如果第一个操作是 update，第二个操作能成功找到最新的数据，之后对新数据操作。



如果第一个操作是delete，第二个操作看到当前数据已经被删除而且找不到最新数据，就终止操作。

- b. 对于数据跨分区结果，第一个操作执行完后，第二个操作会报错。

如果第一个操作是update，由于新数据在新分区中，第二个操作不能成功找到最新的数据，就无法操作，之后会报错。

如果第一个操作是delete，第二个操作看到当前数据已经被删除而且找不到最新数据，但无法判断删除旧数据的操作是update还是delete。如果是update，报错处理。如果是delete，终止操作。为了保持数据的正确性，只能报错处理。

如果是update和update并发，update和delete并发场景，需要串行执行才能解决问题，如果是delete和delete并发，关闭行迁移开关可以解决问题。

- **NOT NULL**

字段值不允许为NULL。ENABLE用于语法兼容，可省略。

- **NULL**

字段值允许NULL，这是缺省。

这个子句只是为和非标准SQL数据库兼容。不建议使用。

- **CHECK (condition) [ NO INHERIT ]**

CHECK约束声明一个布尔表达式，每次要插入的新行或者要更新的行的新值必须使表达式结果为真或未知才能成功，否则会抛出一个异常并且不会修改数据库。

声明为字段约束的检查约束应该只引用该字段的数值，而在表约束里出现的表达式可以引用多个字段。

用NO INHERIT标记的约束将不会传递到子表中去。

ENABLE用于语法兼容，可省略。

- **DEFAULT default\_expr**

DEFAULT子句给字段指定缺省值。该数值可以是任何不含变量的表达式(不允许使用子查询和对本表中的其他字段的交叉引用)。缺省表达式的数据类型必须和字段类型匹配。

缺省表达式将被用于任何未声明该字段数值的插入操作。如果没有指定缺省值则缺省值为NULL。

- **GENERATED ALWAYS AS ( generation\_expr ) STORED**

该子句将字段创建为生成列，生成列的值在写入（插入或更新）数据时由generation\_expr计算得到，STORED表示像普通列一样存储生成列的值。

## 📖 说明

- 生成表达式不能以任何方式引用当前行以外的其他数据。生成表达式不能引用其他生成列，不能引用系统列。生成表达式不能返回结果集，不能使用子查询，不能使用聚集函数，不能使用窗口函数。生成表达式调用的函数只能是不可变（IMMUTABLE）函数。
  - 不能为生成列指定默认值。
  - 生成列不能作为分区键的一部分。
  - 生成列不能和ON UPDATE约束子句的CASCADE,SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。生成列不能和ON DELETE约束子句的SET NULL,SET DEFAULT动作同时指定。
  - 修改和删除生成列的方法和普通列相同。删除生成列依赖的普通列，生成列被自动删除。不能改变生成列所依赖的列的类型。
  - 生成列不能被直接写入。在INSERT或UPDATE命令中，不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。
  - 生成列的权限控制和普通列一样。
- **UNIQUE index\_parameters/  
UNIQUE ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
UNIQUE约束表示表里的一个字段或多个字段的组合必须在全表范围内唯一。  
对于唯一约束，NULL被认为是互不相等的。
  - **PRIMARY KEY index\_parameters  
PRIMARY KEY ( column\_name [, ... ] ) index\_parameters**  
主键约束声明表中的一个或者多个字段只能包含唯一的非NULL值。  
一个表只能声明一个主键。
  - **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**  
这两个关键字设置该约束是否可推迟。一个不可推迟的约束将在每条命令之后马上检查。可推迟约束可以推迟到事务结尾使用SET CONSTRAINTS命令检查。缺省是NOT DEFERRABLE。目前，UNIQUE约束、主键约束、外键约束可以接受这个子句。所有其他约束类型都是不可推迟的。
  - **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**  
如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间。
    - 如果约束是INITIALLY IMMEDIATE（缺省），则在每条语句执行之后就立即检查它；
    - 如果约束是INITIALLY DEFERRED，则只有在事务结尾才检查它。约束检查的时间可以用SET CONSTRAINTS命令修改。
  - **USING INDEX TABLESPACE tablespace\_name**  
为UNIQUE或PRIMARY KEY约束相关的索引声明一个表空间。如果没有提供这个子句，这个索引将在default\_tablespace中创建，如果default\_tablespace为空，将使用数据库的缺省表空间。

## 示例

- 示例1：创建各种组合类型的二级分区表

```
CREATE TABLE list_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY LIST (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
```

```
(
PARTITION p_201901 VALUES ( '201902' )
(
SUBPARTITION p_201901_a VALUES ( '1' ),
SUBPARTITION p_201901_b VALUES ( '2' )
),
PARTITION p_201902 VALUES ( '201903' )
(
SUBPARTITION p_201902_a VALUES ( '1' ),
SUBPARTITION p_201902_b VALUES ( '2' )
)
);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from list_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1       | 1
201903    | 2        | 1       | 1
201903    | 1        | 1       | 1
201902    | 2        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
(6 rows)

drop table list_list;
CREATE TABLE list_hash
(
month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
user_no    VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
sales_amt  int
)
PARTITION BY LIST (month_code) SUBPARTITION BY HASH (dept_code)
(
PARTITION p_201901 VALUES ( '201902' )
(
SUBPARTITION p_201901_a,
SUBPARTITION p_201901_b
),
PARTITION p_201902 VALUES ( '201903' )
(
SUBPARTITION p_201902_a,
SUBPARTITION p_201902_b
)
);
insert into list_hash values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_hash values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_hash values('201902', '3', '1', 1);
insert into list_hash values('201903', '4', '1', 1);
insert into list_hash values('201903', '5', '1', 1);
insert into list_hash values('201903', '6', '1', 1);
select * from list_hash;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 4        | 1       | 1
201903    | 5        | 1       | 1
201903    | 6        | 1       | 1
201902    | 2        | 1       | 1
201902    | 3        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
(6 rows)

drop table list_hash;
CREATE TABLE list_range
```

```
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY LIST (month_code) SUBPARTITION BY RANGE (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES ( '201902' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a values less than ('4'),
    SUBPARTITION p_201901_b values less than ('6')
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES ( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a values less than ('3'),
    SUBPARTITION p_201902_b values less than ('6')
  )
);
insert into list_range values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_range values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_range values('201902', '3', '1', 1);
insert into list_range values('201903', '4', '1', 1);
insert into list_range values('201903', '5', '1', 1);
insert into list_range values('201903', '6', '1', 1);
ERROR: inserted partition key does not map to any table partition
select * from list_range;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903 | 4 | 1 | 1
201903 | 5 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 2 | 1 | 1
201902 | 3 | 1 | 1
(5 rows)

drop table list_range;
CREATE TABLE range_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a values ('1'),
    SUBPARTITION p_201901_b values ('2')
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201904' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a values ('1'),
    SUBPARTITION p_201902_b values ('2')
  )
);
insert into range_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_list values('201902', '2', '1', 1);
insert into range_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into range_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into range_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from range_list;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 2 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
```

```
201903 | 2 | 1 | 1
201903 | 2 | 1 | 1
201903 | 1 | 1 | 1
(6 rows)

drop table range_list;
CREATE TABLE range_hash
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY HASH (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a,
    SUBPARTITION p_201901_b
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201904' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a,
    SUBPARTITION p_201902_b
  )
);
insert into range_hash values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_hash values('201902', '2', '1', 1);
insert into range_hash values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_hash values('201903', '2', '1', 1);
insert into range_hash values('201903', '1', '1', 1);
insert into range_hash values('201903', '2', '1', 1);
select * from range_hash;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 2 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201903 | 2 | 1 | 1
201903 | 2 | 1 | 1
201903 | 1 | 1 | 1
(6 rows)

drop table range_hash;
CREATE TABLE range_range
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY RANGE (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a VALUES LESS THAN( '2' ),
    SUBPARTITION p_201901_b VALUES LESS THAN( '3' )
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201904' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a VALUES LESS THAN( '2' ),
    SUBPARTITION p_201902_b VALUES LESS THAN( '3' )
  )
);
insert into range_range values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_range values('201902', '2', '1', 1);
insert into range_range values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_range values('201903', '2', '1', 1);
insert into range_range values('201903', '1', '1', 1);
```

```
insert into range_range values('201903', '2', '1', 1);
select * from range_range;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 2         | 1       | 1
201903    | 1         | 1       | 1
201903    | 2         | 1       | 1
201903    | 2         | 1       | 1
(6 rows)

drop table range_range;
CREATE TABLE hash_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY hash (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(
  PARTITION p_201901
  (
    SUBPARTITION p_201901_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201901_b VALUES ( '2' )
  ),
  PARTITION p_201902
  (
    SUBPARTITION p_201902_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201902_b VALUES ( '2' )
  )
);
insert into hash_list values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_list values('201901', '2', '1', 1);
insert into hash_list values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into hash_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into hash_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from hash_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2         | 1       | 1
201903    | 2         | 1       | 1
201903    | 1         | 1       | 1
201901    | 2         | 1       | 1
201901    | 1         | 1       | 1
201901    | 1         | 1       | 1
(6 rows)

drop table hash_list;
CREATE TABLE hash_hash
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY hash (month_code) SUBPARTITION BY hash (dept_code)
(
  PARTITION p_201901
  (
    SUBPARTITION p_201901_a,
    SUBPARTITION p_201901_b
  ),
  PARTITION p_201902
  (
    SUBPARTITION p_201902_a,
    SUBPARTITION p_201902_b
```

```

)
);
insert into hash_hash values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_hash values('201901', '2', '1', 1);
insert into hash_hash values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_hash values('201903', '2', '1', 1);
insert into hash_hash values('201903', '1', '1', 1);
insert into hash_hash values('201903', '2', '1', 1);
select * from hash_hash;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903     | 2         | 1        | 1
201903     | 2         | 1        | 1
201903     | 1         | 1        | 1
201901     | 2         | 1        | 1
201901     | 1         | 1        | 1
201901     | 1         | 1        | 1
(6 rows)

drop table hash_hash;
CREATE TABLE hash_range
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY hash (month_code) SUBPARTITION BY range (dept_code)
(
  PARTITION p_201901
  (
    SUBPARTITION p_201901_a VALUES LESS THAN ( '2' ),
    SUBPARTITION p_201901_b VALUES LESS THAN ( '3' )
  ),
  PARTITION p_201902
  (
    SUBPARTITION p_201902_a VALUES LESS THAN ( '2' ),
    SUBPARTITION p_201902_b VALUES LESS THAN ( '3' )
  )
);
insert into hash_range values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_range values('201901', '2', '1', 1);
insert into hash_range values('201901', '1', '1', 1);
insert into hash_range values('201903', '2', '1', 1);
insert into hash_range values('201903', '1', '1', 1);
insert into hash_range values('201903', '2', '1', 1);
select * from hash_range;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903     | 1         | 1        | 1
201903     | 2         | 1        | 1
201903     | 2         | 1        | 1
201901     | 1         | 1        | 1
201901     | 1         | 1        | 1
201901     | 2         | 1        | 1
(6 rows)

```

- 示例2：对二级分区表进行DML指定分区操作

```

CREATE TABLE range_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a values ('1'),

```

```

SUBPARTITION p_201901_b values ('2')
),
PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201910' )
(
SUBPARTITION p_201902_a values ('1'),
SUBPARTITION p_201902_b values ('2')
)
);
--指定一级分区插入数据
insert into range_list partition (p_201901) values('201902', '1', '1', 1);
--实际分区和指定分区不一致，报错
insert into range_list partition (p_201902) values('201902', '1', '1', 1);
ERROR: inserted partition key does not map to the table partition
DETAIL: N/A.
--指定二级分区插入数据
insert into range_list subpartition (p_201901_a) values('201902', '1', '1', 1);
--实际分区和指定分区不一致，报错
insert into range_list subpartition (p_201901_b) values('201902', '1', '1', 1);
ERROR: inserted subpartition key does not map to the table subpartition
DETAIL: N/A.
insert into range_list partition for ('201902') values('201902', '1', '1', 1);
insert into range_list subpartition for ('201902','1') values('201902', '1', '1', 1);

--指定分区查询数据
select * from range_list partition (p_201901);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
(4 rows)

select * from range_list subpartition (p_201901_a);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
(4 rows)

select * from range_list partition for ('201902');
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
(4 rows)

select * from range_list subpartition for ('201902','1');
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
201902    | 1         | 1       | 1
(4 rows)

--指定分区更新数据
update range_list partition (p_201901) set user_no = '2';
select * from range_list;
select *from range_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1         | 2       | 1
201902    | 1         | 2       | 1
201902    | 1         | 2       | 1

```



```

201902 | 1 | 2 | 1
(4 rows)
update range_list subpartition (p_201901_a) set user_no = '3';
select * from range_list;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 1 | 3 | 1
201902 | 1 | 3 | 1
201902 | 1 | 3 | 1
201902 | 1 | 3 | 1
(4 rows)
update range_list partition for ('201902') set user_no = '4';
select * from range_list;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
(4 rows)
update range_list subpartition for ('201902','2') set user_no = '5';
openGauss=# select *from range_list;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
201902 | 1 | 4 | 1
(4 rows)
select * from range_list;

--指定分区删除数据
delete from range_list partition (p_201901);
DELETE 4
delete from range_list partition for ('201903');
DELETE 0
delete from range_list subpartition (p_201901_a);
DELETE 0
delete from range_list subpartition for ('201903','2');
DELETE 0

--指定分区insert数据
insert into range_list partition (p_201901) values('201902', '1', '1', 1) ON DUPLICATE KEY UPDATE
sales_amt = 5;
insert into range_list subpartition (p_201901_a) values('201902', '1', '1', 1) ON DUPLICATE KEY
UPDATE sales_amt = 10;
insert into range_list partition for ('201902') values('201902', '1', '1', 1) ON DUPLICATE KEY UPDATE
sales_amt = 30;
insert into range_list subpartition for ('201902','1') values('201902', '1', '1', 1) ON DUPLICATE KEY
UPDATE sales_amt = 40;
select * from range_list;
  month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
(4 rows)

--指定分区merge into数据
CREATE TABLE newrange_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(

```

```

PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
(
  SUBPARTITION p_201901_a values ('1'),
  SUBPARTITION p_201901_b values ('2')
),
PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201910' )
(
  SUBPARTITION p_201902_a values ('1'),
  SUBPARTITION p_201902_b values ('2')
)
);
insert into newrange_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into newrange_list values('201903', '1', '1', 2);

MERGE INTO range_list partition (p_201901) p
USING newrange_list partition (p_201901) np
ON p.month_code= np.month_code
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET dept_code = np.dept_code, user_no = np.user_no, sales_amt = np.sales_amt
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.month_code, np.dept_code, np.user_no, np.sales_amt);

select * from range_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(4 rows)

MERGE INTO range_list partition for ('201901') p
USING newrange_list partition for ('201901') np
ON p.month_code= np.month_code
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET dept_code = np.dept_code, user_no = np.user_no, sales_amt = np.sales_amt
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.month_code, np.dept_code, np.user_no, np.sales_amt);

select * from range_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(4 rows)

MERGE INTO range_list subpartition (p_201901_a) p
USING newrange_list subpartition (p_201901_a) np
ON p.month_code= np.month_code
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET dept_code = np.dept_code, user_no = np.user_no, sales_amt = np.sales_amt
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.month_code, np.dept_code, np.user_no, np.sales_amt);

select * from range_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(4 rows)

MERGE INTO range_list subpartition for ('201901', '1') p
USING newrange_list subpartition for ('201901', '1') np
ON p.month_code= np.month_code
WHEN MATCHED THEN

```

```
UPDATE SET dept_code = np.dept_code, user_no = np.user_no, sales_amt = np.sales_amt
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.month_code, np.dept_code, np.user_no, np.sales_amt);

select * from range_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(4 rows)
```

- 示例3对二级分区表进行truncate操作

```
CREATE TABLE list_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY LIST (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES ( '201902' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201901_b VALUES ( default )
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES ( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201902_b VALUES ( '2' )
  )
);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from list_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1        | 1
201903    | 2        | 1        | 1
201903    | 1        | 1        | 1
201902    | 2        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(6 rows)

select * from list_list partition (p_201901);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 2        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(3 rows)

alter table list_list truncate partition p_201901;
select * from list_list partition (p_201901);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list partition (p_201902);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1        | 1
201903    | 2        | 1        | 1
```

```
201903 | 1 | 1 | 1
(3 rows)

alter table list_list truncate partition p_201902;
select * from list_list partition (p_201902);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list;
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from list_list subpartition (p_201901_a);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 1 | 1 | 1
201902 | 1 | 1 | 1
(2 rows)

alter table list_list truncate subpartition p_201901_a;
select * from list_list subpartition (p_201901_a);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list subpartition (p_201901_b);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902 | 2 | 1 | 1
(1 row)

alter table list_list truncate subpartition p_201901_b;
select * from list_list subpartition (p_201901_b);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list subpartition (p_201902_a);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903 | 1 | 1 | 1
(1 row)

alter table list_list truncate subpartition p_201902_a;
select * from list_list subpartition (p_201902_a);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list subpartition (p_201902_b);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903 | 2 | 1 | 1
201903 | 2 | 1 | 1
(2 rows)

alter table list_list truncate subpartition p_201902_b;
select * from list_list subpartition (p_201902_b);
 month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)
```

```
select * from list_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

drop table list_list;
```

● 示例4: 对二级分区表进行split操作

```
CREATE TABLE list_list
(
  month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
  sales_amt int
)
PARTITION BY LIST (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
(
  PARTITION p_201901 VALUES ( '201902' )
  (
    SUBPARTITION p_201901_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201901_b VALUES ( default )
  ),
  PARTITION p_201902 VALUES ( '201903' )
  (
    SUBPARTITION p_201902_a VALUES ( '1' ),
    SUBPARTITION p_201902_b VALUES ( default )
  )
);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201902', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '1', '1', 1);
insert into list_list values('201903', '2', '1', 1);
select * from list_list;
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1       | 1
201903    | 2        | 1       | 1
201903    | 1        | 1       | 1
201902    | 2        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
(6 rows)

select * from list_list subpartition (p_201901_a);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
(2 rows)

select * from list_list subpartition (p_201901_b);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 2        | 1       | 1
(1 row)

alter table list_list split subpartition p_201901_b values (2) into
(
  subpartition p_201901_b,
  subpartition p_201901_c
);
select * from list_list subpartition (p_201901_a);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 1        | 1       | 1
201902    | 1        | 1       | 1
(2 rows)
```

```
select * from list_list subpartition (p_201901_b);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 2        | 1        | 1
(1 row)

select * from list_list subpartition (p_201901_c);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list partition (p_201901);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201902    | 2        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
201902    | 1        | 1        | 1
(3 rows)

select * from list_list subpartition (p_201902_a);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 1        | 1        | 1
(1 row)

select * from list_list subpartition (p_201902_b);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1        | 1
201903    | 2        | 1        | 1
(2 rows)

alter table list_list split subpartition p_201902_b values (3) into
(
  subpartition p_201902_b,
  subpartition p_201902_c
);
select * from list_list subpartition (p_201902_a);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 1        | 1        | 1
(1 row)

select * from list_list subpartition (p_201902_b);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
(0 rows)

select * from list_list subpartition (p_201902_c);
month_code | dept_code | user_no | sales_amt
-----+-----+-----+-----
201903    | 2        | 1        | 1
201903    | 2        | 1        | 1
(2 rows)

drop table list_list;
```

## 7.13.76 CREATE TRIGGER

### 功能描述

创建一个触发器。触发器将与指定的表或视图关联，并在特定条件下执行指定的函数。

## 注意事项

- 当前仅支持在普通行存表上创建触发器，不支持在临时表、unlogged表等类型表上创建触发器。
- 如果为同一事件定义了多个相同类型的触发器，则按触发器的名称字母顺序触发它们。
- 触发器常用于多表间数据关联同步场景，对SQL执行性能影响较大，不建议在大数据量同步及对性能要求高的场景中使用。

## 语法规则

```
CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER name { BEFORE | AFTER | INSTEAD OF } { event [ OR ... ] }  
ON table_name  
[ FROM referenced_table_name ]  
{ NOT DEFERRABLE | [ DEFERRABLE ] } { INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED } }  
[ FOR [ EACH ] { ROW | STATEMENT } ]  
[ WHEN ( condition ) ]  
EXECUTE PROCEDURE function_name ( arguments );
```

其中event包含以下几种：

```
INSERT  
UPDATE [ OF column_name [, ... ] ]  
DELETE  
TRUNCATE
```

## 参数说明

- **CONSTRAINT**  
可选项，指定此参数将创建约束触发器，即触发器作为约束来使用。除了可以使用SET CONSTRAINTS调整触发器触发的时间之外，这与常规触发器相同。约束触发器必须是AFTER ROW触发器。
- **name**  
触发器名称，该名称不能限定模式，因为触发器自动继承其所在表的模式，且同一个表的触发器不能重名。对于约束触发器，使用SET CONSTRAINTS修改触发器行为时也使用此名称。  
取值范围：符合[标识符命名规范](#)的字符串，且最大长度不超过63个字符。
- **BEFORE**  
触发器函数是在触发事件发生前执行。
- **AFTER**  
触发器函数是在触发事件发生后执行，约束触发器只能指定为AFTER。
- **INSTEAD OF**  
触发器函数直接替代触发事件。
- **event**  
启动触发器的事件，取值范围包括：INSERT、UPDATE、DELETE或TRUNCATE，也可以通过OR同时指定多个触发事件。  
对于UPDATE事件类型，可以使用下面语法指定列：  

```
UPDATE OF column_name1 [, column_name2 ... ]
```

  
表示当这些列作为UPDATE语句的目标列时，才会启动触发器，但是INSTEAD OF UPDATE类型不支持指定列信息。如果UPDATE OF指定的列包含生成列，当生成列依赖的列是UPDATE语句的目标列时，也会启动触发器。

- **table\_name**  
需要创建触发器的表名称。  
取值范围：数据库中已经存在的表名称。
- **referenced\_table\_name**  
约束引用的另一个表的名称。只能为约束触发器指定，常见于外键约束。由于当前不支持外键，因此不建议使用。  
取值范围：数据库中已经存在的表名称。
- **DEFERRABLE | NOT DEFERRABLE**  
约束触发器的启动时机，仅作用于约束触发器。这两个关键字设置该约束是否可推迟。  
详细介绍请参见[CREATE TABLE](#)。
- **INITIALLY IMMEDIATE | INITIALLY DEFERRED**  
如果约束是可推迟的，则这个子句声明检查约束的缺省时间，仅作用于约束触发器。  
详细介绍请参见[CREATE TABLE](#)。
- **FOR EACH ROW | FOR EACH STATEMENT**  
触发器的触发频率。
  - FOR EACH ROW是指该触发器是受触发事件影响的每一行触发一次。
  - FOR EACH STATEMENT是指该触发器是每个SQL语句只触发一次。未指定时默认值为FOR EACH STATEMENT。约束触发器只能指定为FOR EACH ROW。
- **condition**  
决定是否实际执行触发器函数的条件表达式。当指定WHEN时，只有在条件返回true时才会调用该函数。  
在FOR EACH ROW触发器中，WHEN条件可以通过分别写入OLD.column\_name或NEW.column\_name来引用旧行或新行值的列。INSERT触发器不能引用OLD和DELETE触发器不能引用NEW。  
INSTEAD OF触发器不支持WHEN条件。  
WHEN表达式不能包含子查询。  
对于约束触发器，WHEN条件的评估不会延迟，而是在执行更新操作后立即发生。如果条件返回值不为true，则触发器不会排队等待延迟执行。
- **function\_name**  
用户定义的函数，必须声明为不带参数并返回类型为触发器，在触发器触发时执行。
- **arguments**  
执行触发器时要提供给函数的可选的以逗号分隔的参数列表。参数是文字字符串常量，简单的名称和数字常量也可以写在这里，但它们都将被转换为字符串。请检查触发器函数的实现语言的描述，以了解如何在函数内访问这些参数。



 说明

关于触发器种类：

- INSTEAD OF的触发器必须标记为FOR EACH ROW，并且只能在视图上定义。
- BEFORE和AFTER触发器作用在视图上时，只能标记为FOR EACH STATEMENT。
- TRUNCATE类型触发器仅限FOR EACH STATEMENT。

表 7-106 表和视图上支持的触发器种类：

触发时机	触发事件	行级	语句级
BEFORE	INSERT/UPDATE/ DELETE	表	表和视图
	TRUNCATE	不支持	表
AFTER	INSERT/UPDATE/ DELETE	表	表和视图
	TRUNCATE	不支持	表
INSTEAD OF	INSERT/UPDATE/ DELETE	视图	不支持
	TRUNCATE	不支持	不支持

表 7-107 plpgsql 类型触发器函数特殊变量：

变量名	变量含义
NEW	INSERT及UPDATE操作涉及tuple信息中的新值，对DELETE为空。
OLD	UPDATE及DELETE操作涉及tuple信息中的旧值，对INSERT为空。
TG_NAME	触发器名称。
TG_WHEN	触发器触发时机（ BEFORE/AFTER/ INSTEAD OF ）。
TG_LEVEL	触发频率（ ROW/STATEMENT ）。
TG_OP	触发操作（ INSERT/UPDATE/DELETE/ TRUNCATE ）。
TG_RELID	触发器所在表OID。
TG_RELNAME	触发器所在表名（ 已废弃，现用 TG_TABLE_NAME替代 ）。
TG_TABLE_NAME	触发器所在表名。
TG_TABLE_SCHEMA	触发器所在表的SCHEMA信息。

变量名	变量含义
TG_NARGS	触发器函数参数个数。
TG_ARGV[]	触发器函数参数列表。

## 示例

```
--创建源表及触发表
openGauss=# CREATE TABLE test_trigger_src_tbl(id1 INT, id2 INT, id3 INT);
openGauss=# CREATE TABLE test_trigger_des_tbl(id1 INT, id2 INT, id3 INT);

--创建触发器函数
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_insert_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    INSERT INTO test_trigger_des_tbl VALUES(NEW.id1, NEW.id2, NEW.id3);
    RETURN NEW;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;

openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_update_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    UPDATE test_trigger_des_tbl SET id3 = NEW.id3 WHERE id1=OLD.id1;
    RETURN OLD;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;

openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION TRI_DELETE_FUNC() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
BEGIN
    DELETE FROM test_trigger_des_tbl WHERE id1=OLD.id1;
    RETURN OLD;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;

--创建INSERT触发器
openGauss=# CREATE TRIGGER insert_trigger
BEFORE INSERT ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_insert_func();

--创建UPDATE触发器
openGauss=# CREATE TRIGGER update_trigger
AFTER UPDATE ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_update_func();

--创建DELETE触发器
openGauss=# CREATE TRIGGER delete_trigger
BEFORE DELETE ON test_trigger_src_tbl
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE tri_delete_func();

--执行INSERT触发事件并检查触发结果
openGauss=# INSERT INTO test_trigger_src_tbl VALUES(100,200,300);
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_src_tbl;
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_des_tbl; //查看触发操作是否生效。

--执行UPDATE触发事件并检查触发结果
openGauss=# UPDATE test_trigger_src_tbl SET id3=400 WHERE id1=100;
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_src_tbl;
```

```
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_des_tbl; //查看触发操作是否生效
--执行DELETE触发事件并检查触发结果
openGauss=# DELETE FROM test_trigger_src_tbl WHERE id1=100;
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_src_tbl;
openGauss=# SELECT * FROM test_trigger_des_tbl; //查看触发操作是否生效

--修改触发器
openGauss=# ALTER TRIGGER delete_trigger ON test_trigger_src_tbl RENAME TO delete_trigger_renamed;

--禁用insert_trigger触发器
openGauss=# ALTER TABLE test_trigger_src_tbl DISABLE TRIGGER insert_trigger;

--禁用当前表上所有触发器
openGauss=# ALTER TABLE test_trigger_src_tbl DISABLE TRIGGER ALL;

--删除触发器
openGauss=# DROP TRIGGER insert_trigger ON test_trigger_src_tbl;
openGauss=# DROP TRIGGER update_trigger ON test_trigger_src_tbl;
openGauss=# DROP TRIGGER delete_trigger_renamed ON test_trigger_src_tbl;
```

## 相关链接

[ALTER TRIGGER](#), [DROP TRIGGER](#), [ALTER TABLE](#)

## 7.13.77 CREATE TYPE

### 功能描述

在当前数据库中定义一种新的数据类型。定义数据类型的用户将成为该数据类型的拥有者。类型只适用于行存表

有五种形式的CREATE TYPE，分别为：复合类型、基本类型、shell类型、枚举类型和集合类型。

- **复合类型**  
复合类型由一个属性名和数据类型的列表指定。如果属性的数据类型是可排序的，也可以指定该属性的排序规则。复合类型本质上和表的行类型相同，但是如果只想定义一种类型，使用CREATE TYPE避免了创建一个实际的表。单独的复合类型也是很有用的，例如可以作为函数的参数或者返回类型。  
为了能够创建复合类型，必须拥有在其所有属性类型上的USAGE特权。
- **基本类型**  
用户可以自定义一种新的基本类型（标量类型）。通常来说这些函数必须是底层语言所编写。
- **shell类型**  
shell类型是一种用于后面要定义的类型占位符，通过发出一个不带除类型名之外其他参数的CREATE TYPE命令可以创建这种类型。在创建基本类型时，需要shell类型作为一种向前引用。
- **枚举类型**  
由若干个标签构成的列表，每一个标签值都是一个非空字符串，且字符串长度必须不超过63个字节。
- **集合类型**  
类似数组，但是没有长度限制，主要在存储过程中使用。
- **被授予CREATE ANY TYPE权限的用户**，可以在public模式和用户模式下创建类型。

## 注意事项

如果给定一个模式名，那么该类型将被创建在指定的模式中。否则它会被创建在当前模式中。类型名称必须与同一个模式中任何现有的类型或者域相区别（因为表具有相关的数据类型，类型名称也必须与同一个模式中任何现有表的名称不同）。

## 语法格式

```
CREATE TYPE name AS
    ( [ attribute_name data_type [ COLLATE collation ] [, ... ] ] )

CREATE TYPE name (
    INPUT = input_function,
    OUTPUT = output_function
    [ , RECEIVE = receive_function ]
    [ , SEND = send_function ]
    [ , TYPMOD_IN =
type_modifier_input_function ]
    [ , TYPMOD_OUT =
type_modifier_output_function ]
    [ , ANALYZE = analyze_function ]
    [ , INTERNALLENGTH = { internallength |
VARIABLE } ]
    [ , PASSEDBYVALUE ]
    [ , ALIGNMENT = alignment ]
    [ , STORAGE = storage ]
    [ , LIKE = like_type ]
    [ , CATEGORY = category ]
    [ , PREFERRED = preferred ]
    [ , DEFAULT = default ]
    [ , ELEMENT = element ]
    [ , DELIMITER = delimiter ]
    [ , COLLATABLE = collatable ]
)

CREATE TYPE name

CREATE TYPE name AS ENUM
    ( [ 'label' [, ... ] ] )

CREATE TYPE name AS TABLE OF data_type
```

## 参数说明

### 复合类型

- **name**  
要创建的类型的名称（可以被模式限定）。
- **attribute\_name**  
复合类型的一个属性（列）的名称。
- **data\_type**  
要成为复合类型的一个列的现有数据类型的名称。可以使用%ROWTYPE间接引用表的类型，或者使用%TYPE间接引用表或复合类型中某一列的类型。
- **collation**  
要关联到复合类型的一列的现有排序规则的名称。排序规则可以使用“select \* from pg\_collation”命令从pg\_collation系统表中查询，默认的排序规则为查询结果中以default开始的行。

### 基本类型

自定义基本类型时，参数可以以任意顺序出现，input\_function和output\_function为必选参数，其它为可选参数。

- **input\_function**

将数据从类型的外部文本形式转换为内部形式的函数名。

输入函数可以被声明为有一个cstring类型的参数，或者有三个类型分别为cstring、oid、integer的参数。

- cstring参数是以C字符串存在的输入文本。
- oid参数是该类型自身的OID（对于数组类型则是其元素类型的OID）。
- integer参数是目标列的typmod（如果知道，不知道则将传递 -1）。

输入函数必须返回一个该数据类型本身的值。通常，一个输入函数应该被声明为STRICT。如果不是这样，在读到一个NULL输入值时，调用输入函数时第一个参数会是NULL。在这种情况下，该函数必须仍然返回NULL，除非调用函数发生了错误（这种情况主要是想支持域输入函数，域输入函数可能需要拒绝NULL输入）。

 **说明**

输入和输出函数能被声明为具有新类型的结果或参数是因为：必须在创建新类型之前创建这两个函数。而新类型应该首先被定义为一种shell type，它是一种占位符类型，除了名称和所有者之外它没有其他属性。这可以通过不带额外参数的命令CREATE TYPE name做到。然后用C写的I/O函数可以被定义为引用这种shell type。最后，用带有完整定义的CREATE TYPE把该shell type替换为一个完全的、合法的类型定义，之后新类型就可以正常使用了。

- **output\_function**

将数据从类型的内部形式转换为外部文本形式的函数名。

输出函数必须被声明为有一个新数据类型的参数。输出函数必须返回类型cstring。对于NULL值不会调用输出函数。

- **receive\_function**

可选参数。将数据从类型的外部二进制形式转换成内部形式的函数名。

如果没有该函数，该类型不能参与到二进制输入中。二进制表达转换成内部形式代价更低，然而却更容易移植（例如，标准的整数数据类型使用网络字节序作为外部二进制表达，而内部表达是机器本地的字节序）。receive\_function应该执行足够的检查以确保该值是有效的。

接收函数可以被声明为有一个internal类型的参数，或者有三个类型分别为internal、oid、integer的参数。

- internal参数是一个指向StringInfo缓冲区的指针，其中保存着接收到的字符串。
- oid和integer参数和文本输入函数的相同。

接收函数必须返回一个该数据类型本身的值。通常，一个接收函数应该被声明为STRICT。如果不是这样，在读到一个NULL输入值时调用接收函数时第一个参数会是NULL。在这种情况下，该函数必须仍然返回NULL，除非接收函数发生了错误（这种情况主要是想支持域接收函数，域接收函数可能需要拒绝NULL输入）。

- **send\_function**

可选参数。将数据从类型的内部形式转换为外部二进制形式的函数名。

如果没有该函数，该类型将不能参与到二进制输出中。发送函数必须被声明为有一个新数据类型的参数。发送函数必须返回类型bytea。对于NULL值不会调用发送函数。

- **type\_modifier\_input\_function**  
可选参数。将类型的修饰符数组转换为内部形式的函数名。
- **type\_modifier\_output\_function**  
可选参数。将类型的修饰符的内部形式转换为外部文本形式的函数名。

#### 📖 说明

如果该类型支持修饰符（附加在类型声明上的可选约束，例如，char(5)或numeric(30,2)），则需要可选的type\_modifier\_input\_function以及type\_modifier\_output\_function。GaussDB允许用户定义的类型有一个或者多个简单常量或者标识符作为修饰符。不过，为了存储在系统目录中，该信息必须能被打包到一个非负整数值中。所声明的修饰符会被以cstring数组的形式传递给type\_modifier\_input\_function。type\_modifier\_input\_function必须检查该值的合法性（如果值错误就抛出一个错误），如果值正确，要返回一个非负integer值，该值将被存储在“typmod”列中。如果类型没有type\_modifier\_input\_function则类型修饰符将被拒绝。type\_modifier\_output\_function把内部的整数typmod值转换回正确的形式用于用户显示。type\_modifier\_output\_function必须返回一个cstring值，该值就是追加到类型名称后的字符串。例如，numeric的函数可能会返回(30,2)。如果默认显示格式就是只把存储的typmod整数值放在圆括号内，则允许省略type\_modifier\_output\_function。

- **analyze\_function**  
可选参数。为该数据类型执行统计分析的函数名的可选参数。  
默认情况下，如果该类型有一个默认的B-tree操作符类，ANALYZE将尝试用类型的“equals”和“less-than”操作符来收集统计信息。这种行为对于非标量类型并不合适，因此可以通过指定一个自定义分析函数来覆盖这种行为。分析函数必须被声明为有一个类型为internal的参数，并且返回一个boolean结果。
- **internallength**  
可选参数。一个数字常量，用于指定新类型的内部表达的字节长度。默认为变长。  
虽然只有I/O函数和其他为该类型创建的函数才知道新类型的内部表达的细节，但是内部表达的一些属性必须被向GaussDB声明。其中最重要的是internallength。基本数据类型可以是定长的（这种情况下internallength是一个正整数）或者是变长的（把internallength设置为VARIABLE，在内部通过把typlen设置为-1表示）。所有变长类型的内部表达都必须以一个4字节整数开始，internallength定义了总长度。
- **PASSEDBYVALUE**  
可选参数。表示这种数据类型的值需要被传值而不是传引用。传值的类型必须是定长的，并且它们的内部表达不能超过Datum类型（某些机器上是4字节，其他机器上是8字节）的尺寸。
- **alignment**  
可选参数。该参数指定数据类型的存储对齐需求。如果被指定，必须是char、int2、int4或者double。默认是int4。  
允许的值等同于以1、2、4或8字节边界对齐。要注意变长类型的alignment参数必须至少为4，因为它们需要包含一个int4作为它们的第一个组成部分。
- **storage**  
可选参数。该数据类型的存储策略。  
如果被指定，必须是plain、external、extended或者main。默认是plain。
  - plain指定该类型的数据将总是被存储在线内并且不会被压缩。（对定长类型只允许plain）
  - extended指定系统将首先尝试压缩一个长的数据值，并且将在数据仍然太长的情况下把值移出主表行。

- external允许值被移出主表，但是系统将不会尝试对它进行压缩。
- main允许压缩，但是不鼓励把值移出主表（如果没有其他办法让行的大小变得合适，具有这种存储策略的数据项仍将被移出主表，但比起extended以及external项来，这种存储策略的数据项会被优先考虑保留在主表中）。

除plain之外所有的storage值都暗示该数据类型的函数能处理被TOAST过的值。指定的值仅仅是决定一种可TOAST数据类型的列的默认TOAST存储策略，用户可以使用ALTER TABLE SET STORAGE为列选取其他策略。

- **like\_type**

可选参数。与新类型具有相同表达的现有数据类型的名称。会从这个类型中复制internallength、passedbyvalue、alignment以及storage的值（除非在这个CREATE TYPE命令的其他地方用显式说明覆盖）。

当新类型的底层实现是以一种现有的类型为参考时，用这种方式指定表达特别有用。

- **category**

可选参数。这种类型的分类码（一个ASCII 字符）。默认是“用户定义类型”的'U'。为了创建自定义分类，也可以选择其他 ASCII字符。

- **preferred**

可选参数。如果这种类型是其类型分类中的优先类型则为TRUE，否则为FALSE。默认为假。在一个现有类型分类中创建一种新的优先类型要非常谨慎，因为这可能会导致很大的改变。

### 说明

category和preferred参数可以被用来帮助控制在混淆的情况下应用哪一种隐式造型。每一种数据类型都属于一个用单个ASCII 字符命名的分类，并且每一种类型可以是其所属分类中的“首选”。当有助于解决重载函数或操作符时，解析器将优先造型到首选类型（但是只能从同类的其他类型造型）。对于没有隐式转换到或来自任何其他类型的类型，让这些设置保持默认即可。不过，对于有隐式转换的相关类型的组，把它们都标记为属于同一个类别并且选择一种或两种“最常用”的类型作为该类别的首选通常是很有用的。在把一种用户定义的类型增加到一个现有的内建类别（例如，数字或者字符串类型）中时，category参数特别有用。不过，也可以创建新的全部是用户定义类型的类别。对这样的类别，可选择除大写字母之外的任何ASCII 字符。

- **default**

可选参数。数据类型的默认值。如果被省略，默认值是空。

如果用户希望该数据类型的列被默认为某种非空值，可以指定一个默认值。默认值可以用DEFAULT关键词指定（这样一个默认值可以被附加到一个特定列的显式DEFAULT子句覆盖）。

- **element**

可选参数。被创建的类型是一个数组，element指定了数组元素的类型。例如，要定义一个4字节整数的数组（int4），应指定ELEMENT = int4。

- **delimiter**

可选参数。指定这种类型组成的数组中分隔值的定界符。

可以把delimiter设置为一个特定字符，默认的定界符是逗号（,）。注意定界符是与数组元素类型相关的，而不是数组类型本身相关。

- **collatable**

可选参数。如果这个类型的操作可以使用排序规则信息，则为TRUE。默认为FALSE。

如果collatable为TRUE，这种类型的列定义和表达式可能通过使用COLLATE子句携带有排序规则信息。在该类型上操作的函数的实现负责真正利用这些信息，仅把类型标记为可排序的并不会让它们自动地去使用这类信息。

- **label**

可选参数。与枚举类型的一个值相关的文本标签，其值为长度不超过63个字符的非空字符串。

 **说明**

在创建用户定义类型的时候，GaussDB会自动创建一个与之关联的数组类型，其名称由该元素类型的名称前缀一个下划线组成。

## 示例

```
--创建一种复合类型，建表并插入数据以及查询。
openGauss=# CREATE TYPE compfoo AS (f1 int, f2 text);
openGauss=# CREATE TABLE t1_compfoo(a int, b compfoo);
openGauss=# CREATE TABLE t2_compfoo(a int, b compfoo);
openGauss=# INSERT INTO t1_compfoo values(1,(1,'demo'));
openGauss=# INSERT INTO t2_compfoo select * from t1_compfoo;
openGauss=# SELECT (b).f1 FROM t1_compfoo;
openGauss=# SELECT * FROM t1_compfoo t1 join t2_compfoo t2 on (t1.b).f1=(t1.b).f1;

--重命名数据类型。
openGauss=# ALTER TYPE compfoo RENAME TO compfoo1;

--要改变一个用户定义类型compfoo1的所有者为usr1。
openGauss=# CREATE USER usr1 PASSWORD '*****';
openGauss=# ALTER TYPE compfoo1 OWNER TO usr1;

--把用户定义类型compfoo1的模式改变为usr1。
openGauss=# ALTER TYPE compfoo1 SET SCHEMA usr1;

--给一个数据类型增加一个新的属性。
openGauss=# ALTER TYPE usr1.compfoo1 ADD ATTRIBUTE f3 int;

--删除compfoo1类型。
openGauss=# DROP TYPE usr1.compfoo1 cascade;

--删除相关表 and 用户。
openGauss=# DROP TABLE t1_compfoo;
openGauss=# DROP TABLE t2_compfoo;
openGauss=# DROP SCHEMA usr1;
openGauss=# DROP USER usr1;

--创建一个枚举类型。
openGauss=# CREATE TYPE bugstatus AS ENUM ('create', 'modify', 'closed');

--添加一个标签值。
openGauss=# ALTER TYPE bugstatus ADD VALUE IF NOT EXISTS 'regress' BEFORE 'closed';

--重命名一个标签值。
openGauss=# ALTER TYPE bugstatus RENAME VALUE 'create' TO 'new';

--创建一个集合类型
openGauss=# CREATE TYPE compfoo_table AS TABLE OF compfoo;
```

## 相关链接

[ALTER TYPE, DROP TYPE](#)



## 7.13.78 CREATE USER

### 功能描述

创建一个用户。

### 注意事项

- 通过CREATE USER创建的用户，默认具有LOGIN权限。
- 通过CREATE USER创建用户的同时，系统会在执行该命令的数据库中，为该用户创建一个同名的SCHEMA。
- 系统管理员在普通用户同名schema下创建的对象，所有者为schema的同名用户（非系统管理员）。

### 语法格式

```
CREATE USER user_name [ [ WITH ] option [ ... ] ] [ ENCRYPTED | UNENCRYPTED ] { PASSWORD | IDENTIFIED BY } { 'password' [ EXPIRED ] | DISABLE };
```

其中option子句用于设置权限及属性等信息。

```
{SYSADMIN | NOSYSADMIN}  
| {MONADMIN | NOMONADMIN}  
| {OPRADMIN | NOOPRADMIN}  
| {POLADMIN | NOPOLADMIN}  
| {AUDITADMIN | NOAUDITADMIN}  
| {CREATEDB | NOCREATEDB}  
| {USEFT | NOUSEFT}  
| {CREATEROLE | NOCREATEROLE}  
| {INHERIT | NOINHERIT}  
| {LOGIN | NOLOGIN}  
| {REPLICATION | NOREPLICATION}  
| {VCADMIN | NOVCAADMIN}  
| {PERSISTENCE | NOPERSISTENCE}  
| CONNECTION LIMIT connlimit  
| VALID BEGIN 'timestamp'  
| VALID UNTIL 'timestamp'  
| USER GROUP 'groupuser'  
| PERM SPACE 'spacelimit'  
| TEMP SPACE 'tmpspacelimit'  
| SPILL SPACE 'spillspacelimit'  
| NODE GROUP logic_cluster_name  
| IN ROLE role_name [, ...]  
| IN GROUP role_name [, ...]  
| ROLE role_name [, ...]  
| ADMIN role_name [, ...]  
| USER role_name [, ...]  
| SYSID uid  
| DEFAULT TABLESPACE tablespace_name  
| PROFILE DEFAULT  
| PROFILE profile_name  
| PGUSER
```

### 参数说明

- **user\_name**  
用户名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。且最大长度不超过63个字符。
- **password**  
登录密码。

密码规则如下：

- 密码默认不少于8个字符。
- 不能与用户名及用户名倒序相同。
- 至少包含大写字母（A-Z），小写字母（a-z），数字（0-9），非字母数字字符（限定为~!@#\$\$%^&\*()-\_+=\|[{]};,;<>/?）四类字符中的三类字符。
- 密码也可以是符合格式要求的密文字符串，这种情况主要用于用户数据导入场景，不推荐用户直接使用。如果直接使用密文密码，用户需要知道密文密码对应的明文，并且保证明文密码复杂度，数据库不会校验密文密码复杂度，直接使用密文密码的安全性由用户保证。
- 创建用户时，应当使用单引号将用户密码括起来。

取值范围：字符串。

CREATE USER的其他参数值请参考[CREATE ROLE](#)。

## 示例

```
--创建用户jim，登录密码为*****。  
openGauss=# CREATE USER jim PASSWORD '*****';  
  
--下面语句与上面的等价。  
openGauss=# CREATE USER kim IDENTIFIED BY '*****';  
  
--如果创建有“创建数据库”权限的用户，则需要加CREATEDB关键字。  
openGauss=# CREATE USER dim CREATEDB PASSWORD '*****';  
  
--将用户jim的登录密码由*****修改为*****。  
openGauss=# ALTER USER jim IDENTIFIED BY '*****' REPLACE '*****';  
  
--为用户jim追加CREATEROLE权限。  
openGauss=# ALTER USER jim CREATEROLE;  
  
--将enable_seqscan的值设置为on，设置成功后，在下一会话中生效。  
openGauss=# ALTER USER jim SET enable_seqscan TO on;  
  
--重置jim的enable_seqscan参数。  
openGauss=# ALTER USER jim RESET enable_seqscan;  
  
--锁定jim账户。  
openGauss=# ALTER USER jim ACCOUNT LOCK;  
  
--删除用户。  
openGauss=# DROP USER kim CASCADE;  
openGauss=# DROP USER jim CASCADE;  
openGauss=# DROP USER dim CASCADE;
```

## 相关链接

[ALTER USER](#)，[CREATE ROLE](#)，[DROP USER](#)

## 7.13.79 CREATE USER MAPPING

### 功能描述

定义一个用户到一个外部服务器的新映射。

### 注意事项

当在OPTIONS中出现password选项时，需要保证GaussDB每个节点的  
\$GAUSSHOME/bin目录下存在usermapping.key.cipher和usermapping.key.rand文

件，如果不存在这两个文件，请使用gs\\_guc工具生成并使用gs\\_ssh工具发布到GaussDB每个节点的\$GAUSSHOME/bin目录下。

OPTIONS中的敏感字段（如password）在使用多层引号时，语义和不带引号的场景是不同的，因此不会被识别为敏感字段进行脱敏。

## 语法规则

```
CREATE USER MAPPING FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | PUBLIC }  
    SERVER server_name  
    [ OPTIONS ( option 'value' [, ... ] ) ]
```

## 参数说明

- **user\_name**  
要映射到外部服务器的一个现有用户的名称。  
CURRENT\_USER和USER匹配当前用户的名称。当PUBLIC被指定时，一个公共映射会被创建，当没有特定用户的映射可用时将会使用它。
- **server\_name**  
将为其创建用户映射的现有服务器的名称。
- **OPTIONS ( { option\_name ' value ' } [, ... ] )**  
这个子句指定用户映射的选项。这些选项通常定义该映射实际的用户名和口令。选项名必须唯一。允许的选项名和值与该服务器的外部数据包装器有关。

### 📖 说明

- 用户的口令会加密后保存到系统表PG\_USER\_MAPPING中，加密时需要使用usermapping.key.cipher和usermapping.key.rand作为加密密码文件和加密因子。首次使用前需要通过如下命令创建这两个文件，并将这两个文件放入各节点目录\$GAUSSHOME/bin，且确保具有读权限。gs\_ssh工具可以协助您快速将文件放入各节点对应目录下。  

```
gs_ssh -c "gs_guc generate -o usermapping -S default -D $GAUSSHOME/bin"
```
- 其中-S参数指定default时会随机生成密码，用户也可为-S参数指定密码，此密码用于保证生成密码文件的安全性和唯一性，用户无需保存或记忆。其他参数详见工具参考中gs\_guc工具说明。

## 示例

```
-- 创建角色。  
openGauss=# CREATE ROLE bob PASSWORD '*****';  
  
-- 创建外部服务器  
openGauss=# CREATE SERVER my_server FOREIGN DATA WRAPPER log_fdw;  
  
-- 创建USER MAPPING。  
openGauss=# CREATE USER MAPPING FOR bob SERVER my_server OPTIONS (user 'bob', password '*****');  
  
-- 修改USER MAPPING。  
openGauss=# ALTER USER MAPPING FOR bob SERVER my_server OPTIONS (SET password '*****');  
  
-- 删除USER MAPPING。  
openGauss=# DROP USER MAPPING FOR bob SERVER my_server;  
  
-- 删除外部服务器。  
openGauss=# DROP SERVER my_server;  
  
-- 删除角色。  
openGauss=# DROP ROLE bob;
```

## 相关链接

[ALTER USER MAPPING](#), [DROP USER MAPPING](#)

## 7.13.80 CREATE VIEW

### 功能描述

创建一个视图。视图与基本表不同，是一个虚拟的表。数据库中仅存放视图的定义，而不存放视图对应的数据，这些数据仍存放在原来的基本表中。若基本表中的数据发生变化，从视图中查询出的数据也随之改变。从这个意义上讲，视图就像一个窗口，透过它可以看到数据库中用户感兴趣的数据及变化。

### 注意事项

被授予CREATE ANY TABLE权限的用户，可以在public模式和用户模式下创建视图。

### 语法格式

```
CREATE [ OR REPLACE ] [ TEMP | TEMPORARY ] VIEW view_name [ ( column_name [, ... ] ) ]  
[ WITH ( {view_option_name [= view_option_value]} [, ... ] ) ]  
AS query;
```

#### 说明

创建视图时使用WITH(security\_barrier)可以创建一个相对安全的视图，避免攻击者利用低成本函数的RAISE语句打印出隐藏的基表数据。

当视图创建后，不允许使用REPLACE修改本视图当中的列名，也不允许删除列。

### 参数说明

- **OR REPLACE**  
如果视图已存在，则重新定义。
- **TEMP | TEMPORARY**  
创建临时视图。
- **view\_name**  
要创建的视图名称。可以用模式修饰。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **column\_name**  
可选的名称列表，用作视图的字段名。如果没有给出，字段名取自查询中的字段名。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **view\_option\_name [= view\_option\_value]**  
该子句为视图指定一个可选的参数。  
目前view\_option\_name支持的参数仅有security\_barrier，当VIEW视图提供行级安全时，应使用该参数。  
取值范围：Boolean类型，TRUE、FALSE
- **query**  
为视图提供行和列的SELECT或VALUES语句。

### 须知

若query包含指定分区表分区的子句，创建视图会将所指定分区的OID硬编码到系统表中。如果使用导致指定分区的OID发生变更的分区DDL语法，如DROP/SPLIT/MERGE该分区，则会导致视图不可用。需要重新创建视图。

## 示例

```
--创建字段spcname为pg_default组成的视图。
openGauss=# CREATE VIEW myView AS
  SELECT * FROM pg_tablespace WHERE spcname = 'pg_default';

--查看视图。
openGauss=# SELECT * FROM myView ;

--删除视图myView。
openGauss=# DROP VIEW myView;
```

## 相关链接

[ALTER VIEW](#) , [DROP VIEW](#)

## 7.13.81 CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY

### 功能描述

向gs\_global\_config表中插入一个或者多个弱口令。

### 注意事项

- 只有初始用户、系统管理员和安全管理员拥有权限执行本语法。
- 弱口令字典中的口令存放在gs\_global\_config系统表中。
- 弱口令字典默认为空，用户通过本语法可以新增一条或多条弱口令。
- 当用户尝试通过本语法插入gs\_global\_config表中已存在的弱口令时，会只在表中保留一条该弱口令。

### 语法格式

```
CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY
  [WITH VALUES] ( {'weak_password'} [, ...] );
```

### 参数说明

weak\_password

弱口令。

范围：字符串。

## 示例

```
--向gs_global_config系统表中插入单个弱口令。
openGauss=# CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY WITH VALUES ('password1');

--向gs_global_config系统表中插入多个弱口令。
openGauss=# CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY WITH VALUES ('password2'),('password3');
```

```
--清空gs_global_config系统表中所有弱口令。  
openGauss=# DROP WEAK PASSWORD DICTIONARY;  
  
--查看现有弱口令。  
openGauss=# SELECT * FROM gs_global_config WHERE NAME LIKE 'weak_password';
```

## 相关链接

[DROP WEAK PASSWORD DICTIONARY](#)

## 7.13.82 CURSOR

### 功能描述

CURSOR命令定义一个游标，用于在一个大的查询里面检索少数几行数据。

为了处理SQL语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化。

### 注意事项

- 游标命令只能在事务块里使用。
- 通常游标和SELECT一样返回文本格式。因为数据在系统内部是用二进制格式存储的，系统必须对数据做一定转换以生成文本格式。一旦数据是以文本形式返回，客户端应用需要把它们转换成二进制进行操作。使用FETCH语句，游标可以返回文本或二进制格式。
- 应该小心使用二进制游标。文本格式一般都比对应的二进制格式占用的存储空间大。二进制游标返回内部二进制形态的数据，可能更易于操作。如果想以文本方式显示数据，则以文本方式检索会为用户节约很多客户端的工作。比如，如果查询从某个整数列返回1，在缺省的游标里将获得一个字符串1，但在二进制游标里将得到一个4字节的包含该数值内部形式的数值（大端顺序）。

### 语法格式

```
CURSOR cursor_name  
[ BINARY ] [ NO SCROLL ] [ { WITH | WITHOUT } HOLD ]  
FOR query ;
```

### 参数说明

- **cursor\_name**  
将要创建的游标名。  
取值范围：遵循数据库对象命名规范。
- **BINARY**  
指明游标以二进制而不是文本格式返回数据。
- **NO SCROLL**  
声明游标检索数据行的方式。
  - NO SCROLL：声明该游标不能用于以倒序的方式检索数据行。
  - 未声明：根据执行计划的不同，自动判断该游标是否可以用于以倒序的方式检索数据行。
- **WITH HOLD | WITHOUT HOLD**

声明当创建游标的事务结束后，游标是否能继续使用。

- WITH HOLD：声明该游标在创建它的事务结束后仍可继续使用。
- WITHOUT HOLD：声明该游标在创建它的事务之外不能再继续使用，此游标将在事务结束时被自动关闭。
- 如果不指定WITH HOLD或WITHOUT HOLD，默认行为是WITHOUT HOLD。
- 跨节点事务不支持WITH HOLD（例如在多DBnode部署数据库中所创建的含有DDL的事务属于跨节点事务）。

- **query**

使用SELECT或VALUES子句指定游标返回的行。

取值范围：SELECT或VALUES子句。

## 示例

请参考FETCH的[示例](#)。

## 相关链接

[FETCH](#)

## 7.13.83 DEALLOCATE

### 功能描述

DEALLOCATE用于删除前面编写的预备语句。如果用户没有明确删除一个预备语句，那么它将在会话结束的时候被删除。

PREPARE关键字总被忽略。

### 注意事项

无。

### 语法格式

```
DEALLOCATE [ PREPARE ] { name | ALL };
```

### 参数说明

- **name**  
将要删除的预备语句。
- **ALL**  
删除所有预备语句。

## 示例

无。

## 7.13.84 DECLARE

### 功能描述

DECLARE命令既可以定义一个游标，用于在一个大的查询里面检索少数几行数据，也可以作为一个匿名块的开始。

本节主要描述定义为游标的用法，开启匿名块的用法见[BEGIN](#)。

为了处理SQL语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化。

通常游标和SELECT一样返回文本格式。因为数据在系统内部是用二进制格式存储的，系统必须对数据做一定转换以生成文本格式。一旦数据是以文本形式返回，客户端应用需要把它们转换成二进制进行操作。使用FETCH语句，游标可以返回文本或二进制格式。

### 注意事项

- 游标命令只能在事务块里使用。
- 应该小心使用二进制游标。文本格式一般都比对应的二进制格式占用的存储空间大。二进制游标返回内部二进制形态的数据，可能更易于操作。如果想以文本方式显示数据，则以文本方式检索会为用户节约很多客户端的工作。比如，如果查询从某个整数列返回1，在缺省的游标里将获得一个字符串1，但在二进制游标里将得到一个4字节的包含该数值内部形式的数值（大端顺序）。

### 语法格式

- 定义游标  

```
DECLARE cursor_name [ BINARY ] [ NO SCROLL ]  
    CURSOR [ { WITH | WITHOUT } HOLD ] FOR query ;
```
- 开启匿名块  

```
[DECLARE [declare_statements]]  
BEGIN  
execution_statements  
END;  
/
```

### 参数说明

- **cursor\_name**  
将要创建的游标名。  
取值范围：遵循数据库对象命名规范。
- **BINARY**  
指明游标以二进制而不是文本格式返回数据。
- **NO SCROLL**  
声明游标检索数据行的方式。
  - NO SCROLL：声明该游标不能用于以倒序的方式检索数据行。
  - 未声明：根据执行计划的不同，自动判断该游标是否可以用于以倒序的方式检索数据行。
- **WITH HOLD**  
**WITHOUT HOLD**



声明当创建游标的事务结束后，游标是否能继续使用。

- WITH HOLD：声明该游标在创建它的事务结束后仍可继续使用。
- WITHOUT HOLD：声明该游标在创建它的事务之外不能再继续使用，此游标将在事务结束时被自动关闭。
- 如果不指定WITH HOLD或WITHOUT HOLD，默认行为是WITHOUT HOLD。

- **query**

使用SELECT或VALUES子句指定游标返回的行。

取值范围：SELECT或VALUES子句。

- **declare\_statements**

声明变量，包括变量名和变量类型，如“sales\_cnt int”。

- **execution\_statements**

匿名块中要执行的语句。

取值范围：已存在的函数名称。

## 示例

定义游标示例请参考FETCH的[示例](#)。

## 相关链接

[BEGIN](#)，[FETCH](#)

## 7.13.85 DELETE

### 功能描述

DELETE从指定的表里删除满足WHERE子句的行。如果WHERE子句不存在，将删除表中所有行，结果只保留表结构。

### 注意事项

表的所有者、被授予了表DELETE权限的用户或被授予DELETE ANY TABLE权限的用户有权删除表中数据，系统管理员默认拥有此权限。同时也必须有USING子句引用的表以及condition上读取的表的SELECT权限。

### 语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]  
DELETE [/*+ plan_hint */] [FROM] [ ONLY ] table_name [partition_clause] [ * ] [ [ AS ] alias ]  
    [ USING using_list ]  
    [ WHERE condition | WHERE CURRENT OF cursor_name ]  
    [ LIMIT { row_count } ]  
    [ RETURNING { * | { output_expr [ [ AS ] output_name ] } [, ...] } ];
```

其中with\_query的详细格式为：

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ] AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ]  
( {select | values | insert | update | delete} )
```

## 参数说明

- **WITH [ RECURSIVE ] with\_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名称引用的子查询，相当于临时表。  
如果声明了RECURSIVE，那么允许SELECT子查询通过名称引用它自己。

  - with\_query\_name指定子查询生成的结果集名称，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
  - column\_name指定子查询结果集中显示的列名。
  - 每个子查询可以是SELECT，VALUES，INSERT，UPDATE或DELETE语句。
  - 用户可以使用MATERIALIZED / NOT MATERIALIZED对CTE进行修饰。
  - 如果声明为MATERIALIZED，WITH查询将被物化，生成一个子查询结果集的拷贝，在引用处直接查询该拷贝，因此WITH子查询无法和主干SELECT语句进行联合优化（如谓词下推、等价类传递等），对于此类场景可以使用NOT MATERIALIZED进行修饰，如果WITH查询语义上可以作为子查询内联执行，则可以进行上述优化。
  - 如果用户没有显式声明物化属性则遵守以下规则：如果CTE只在所属主干语句中被引用一次，且语义上支持内联执行，则会被改写为子查询内联执行，否则以CTE Scan的方式物化执行。
- **plan\_hint子句**

以/\*+ \*/的形式在DELETE关键字后，用于对DELETE对应的语句块生成的计划进行hint调优，详细用法请参见章节[使用Plan Hint进行调优](#)。每条语句中只有第一个/\*+ plan\_hint \*/注释块会作为hint生效，里面可以写多条hint。
- **ONLY**

如果指定ONLY则只有该表被删除；如果没有声明，则该表和它的所有子表将都被删除。
- **table\_name**

目标表的名称（可以有模式修饰）。

取值范围：已存在的表名。
- **partition\_clause**

指定分区删除操作

```
PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) } |  
SUBPARTITION { ( subpartition_name ) | FOR ( subpartition_value [, ...] ) }
```

关键字详见[SELECT](#)一节介绍

示例详见[CREATE TABLE SUBPARTITION](#)
- **alias**

目标表的别名。

取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
- **using\_list**

using子句。
- **condition**

一个返回Boolean值的表达式，用于判断哪些行需要被删除。不建议使用int等数值类型作为condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。
- **WHERE CURRENT OF cursor\_name**

当前不支持，仅保留语法接口。

- **LIMIT子句**  
关键字详见[SELECT](#)一节介绍。
- **output\_expr**  
DELETE命令删除行之后计算输出结果的表达式。该表达式可以使用表的任意字段。可以使用\*返回被删除行的所有字段。
- **output\_name**  
一个字段的输出名称。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。

## 示例

```
--创建一个SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer_address。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address
(
ca_address_sk      INTEGER      NOT NULL,
ca_address_id     CHARACTER(16) NOT NULL,
ca_street_number  INTEGER
ca_street_name    CHARACTER (20)
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_address VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAAA', '18', 'Jackson'),
(10000, 'AAAAAAAACAAAAAAA', '362', 'Washington 6th'),(15000, 'AAAAAAAADAAAAAAA', '585', 'Dogwood
Washington');

--创建表tpcds.customer_address_bak。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address_bak AS TABLE tpcds.customer_address;

--删除tpcds.customer_address_bak中ca_address_sk小于14888的职员。
openGauss=# DELETE FROM tpcds.customer_address_bak WHERE ca_address_sk < 14888;

--删除tpcds.customer_address_bak中所有数据。
openGauss=# DELETE FROM tpcds.customer_address_bak;

--删除tpcds.customer_address_bak表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address_bak;

--删除tpcds.customer_address表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 优化建议

- delete  
如果要删除表中的所有记录，建议使用truncate语法。

## 7.13.86 DO

### 功能描述

执行匿名代码块。

代码块被看作是没有参数的一段函数体，返回值类型是void。它的解析和执行是同一时刻发生的。

## 注意事项

- 程序语言在使用之前，必须通过命令CREATE LANGUAGE安装到当前的数据库中。plpgsql是默认的安装语言，其它语言安装时必须指定。
- 如果语言是不受信任的，用户必须有使用程序语言的USAGE权限，或者是系统管理员权限。

## 语法格式

```
DO [ LANGUAGE lang_name ] code;
```

## 参数说明

- **lang\_name**  
用来解析代码的程序语言的名称，如果缺省，默认的语言是plpgsql。
- **code**  
可以被执行的程序语言代码，必须指定为字符串。

## 示例

```
--创建用户webuser。
openGauss=# CREATE USER webuser PASSWORD 'xxxxxxx';

--授予用户webuser对模式tpcds下视图的所有操作权限。
openGauss=# DO $$DECLARE r record;
BEGIN
  FOR r IN SELECT c.relname table_name,n.nspname table_schema FROM pg_class c,pg_namespace n
            WHERE c.relnamespace = n.oid AND n.nspname = 'tpcds' AND relkind IN ('r','v')
  LOOP
    EXECUTE 'GRANT ALL ON ' || quote_ident(r.table_schema) || '.' || quote_ident(r.table_name) || ' TO
webuser';
  END LOOP;
END$$;

--删除用户webuser。
openGauss=# DROP USER webuser CASCADE;
```

## 7.13.87 DROP AGGREGATE

### 功能描述

删除一个聚合函数。

### 注意事项

DROP AGGREGATE删除一个现存的聚合函数，执行这条命令的用户必须是该聚合函数的所有者。

### 语法格式

```
DROP AGGREGATE [ IF EXISTS ] name ( argtype [ , ... ] ) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的聚合不存在，那么发出一个 notice 而不是抛出一个错误。

- **name**  
现存的聚合函数名(可以有模式修饰)
- **argtype**  
聚合函数操作的输入数据类型，要引用一个零参数聚合函数，请用\*代替输入数据类型列表。
- **CASCADE**  
级联删除依赖于这个聚合函数的对象。
- **RESTRICT**  
如果有任何依赖对象，则拒绝删除这个聚合函数。这是缺省处理。

## 示例

将integer类型的聚合函数myavg删除：

```
DROP AGGREGATE myavg(integer);
```

## 兼容性

SQL 标准里没有DROP AGGREGATE语句。

## 7.13.88 DROP AUDIT POLICY

### 功能描述

删除一个审计策略。

### 注意事项

只有poladmin， sysadmin或初始用户才能进行此操作。

### 语法格式

```
DROP AUDIT POLICY [IF EXISTS] policy_name;
```

### 参数说明

- **policy\_name**  
审计策略名称，需要唯一，不可重复。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

## 示例

请参考CREATE AUDIT POLICY的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER AUDIT POLICY](#)， [CREATE AUDIT POLICY](#)。

## 7.13.89 DROP CAST

### 功能描述

删除一个类型转换。

### 注意事项

DROP CAST删除一个先前定义过的类型转换。

要能删除一个类型转换，你必须拥有源或者目的数据类型的权限。这是和创建一个类型转换相同的权限。

### 语法格式

```
DROP CAST [ IF EXISTS ] (source_type AS target_type) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的转换不存在，那么发出一个 notice 而不是抛出一个错误。
- **source\_type**  
类型转换里的源数据类型。
- **target\_type**  
类型转换里的目标数据类型。
- **CASCADE**  
**RESTRICT**  
这些键字没有任何效果，因为在类型转换上没有依赖关系。

### 示例

删除从text到int的转换：

```
DROP CAST (text AS int);
```

### 兼容性

DROP CAST遵循 SQL 标准。

## 7.13.90 DROP DATABASE

### 功能描述

删除一个数据库。

### 注意事项

- 只有数据库所有者或者被授予了数据库DROP权限的用户有权限执行DROP DATABASE命令，系统管理员默认拥有此权限。

- 不能对系统默认安装的三个数据库（POSTGRES、TEMPLATE0和TEMPLATE1）执行删除操作，系统做了保护。如果想查看当前服务中有哪几个数据库，可以用 `gsql` 的 `\l` 命令查看。
- 如果有用户正在与要删除的数据库连接，则删除操作失败。
- 不能在事务块中执行 `DROP DATABASE` 命令。
- 如果执行 `DROP DATABASE` 失败，事务回滚，需要再次执行一次 `DROP DATABASE IF EXISTS`。

#### 须知

`DROP DATABASE` 一旦执行将无法撤销，请谨慎使用。

## 语法格式

```
DROP DATABASE [ IF EXISTS ] database_name ;
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的数据库不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **database\_name**  
要删除的数据库名称。  
取值范围：字符串，已存在的数据库名称。

## 示例

请参见 `CREATE DATABASE` 的 [示例](#)。

## 相关链接

[CREATE DATABASE](#)

## 优化建议

- `drop database`  
不支持在事务中删除database。

## 7.13.91 DROP DIRECTORY

### 功能描述

删除指定的directory对象。

### 注意事项

当 `enable_access_server_directory=off` 时，只允许初始用户删除directory对象；当 `enable_access_server_directory=on` 时，具有SYSADMIN权限的用户、directory对象的属主、被授予了该directory的DROPP权限的用户或者继承了内置角色 `gs_role_directory_drop` 权限的用户可以删除directory对象。

## 语法格式

```
DROP DIRECTORY [ IF EXISTS ] directory_name;
```

## 参数说明

- **directory\_name**  
目录名称。  
取值范围：已经存在的目录名。

## 示例

```
--创建目录。  
openGauss=# CREATE OR REPLACE DIRECTORY dir as '/tmp/';  
  
--删除目录。  
openGauss=# DROP DIRECTORY dir;
```

## 相关链接

[CREATE DIRECTORY](#) , [ALTER DIRECTORY](#)

## 7.13.92 DROP FUNCTION

### 功能描述

删除一个已存在的函数。

### 注意事项

- 如果函数中涉及对临时表相关操作，则无法使用DROP FUNCTION删除函数。
- 只有函数的所有者或者被授予了函数DROP权限的用户才能执行DROP FUNCTION命令，系统管理员默认拥有该权限。

## 语法格式

```
DROP FUNCTION [ IF EXISTS ] function_name  
[ ( [ [ argname ] [ argmode ] argtype ] [, ...] ) [ CASCADE | RESTRICT ] ];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
IF EXISTS表示，如果函数存在则执行删除操作，函数不存在也不会报错，只是发出一个notice。
- **function\_name**  
要删除的函数名称。  
取值范围：已存在的函数名。
- **argmode**  
函数参数的模式。
- **argname**  
函数参数的名称。
- **argtype**



函数参数的类型

- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE: 级联删除依赖于函数的对象。
  - RESTRICT: 如果有任何依赖对象存在, 则拒绝删除该函数(缺省行为)。

## 示例

请参见[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER FUNCTION](#), [CREATE FUNCTION](#)

## 7.13.93 DROP GLOBAL CONFIGURATION

### 功能描述

删除系统表gs\_global\_config中的参数值。

### 注意事项

- 仅支持数据库初始用户运行此命令。
- 参数名称不能为weak\_password、undostoragetype。

### 语法格式

```
DROP GLOBAL CONFIGURATION name [, ...];
```

### 参数说明

- **name**  
参数名称必须是gs\_global\_config中已经存在的, 删除不存在的参数将报错。

## 相关链接

[ALTER GLOBAL CONFIGURATION](#)

## 7.13.94 DROP GROUP

### 功能描述

删除用户组。

DROP GROUP是DROP ROLE的别名。

### 注意事项

DROP GROUP是GaussDB管理工具封装的接口, 用来实现GaussDB管理。该接口不建议用户直接使用, 以免对GaussDB状态造成影响。

### 语法格式

```
DROP GROUP [ IF EXISTS ] group_name [, ...];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的角色不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **group\_name**  
要删除的角色名称。  
取值范围：已存在的角色。

## 示例

请参见CREATE ROLE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE GROUP](#)，[ALTER GROUP](#)，[DROP ROLE](#)

## 7.13.95 DROP INDEX

### 功能描述

删除索引。

### 注意事项

索引的所有者、索引所在模式或者拥有索引所在表的INDEX权限的用户有权限执行DROP INDEX命令，系统管理员默认拥有此权限。

对于全局临时表，当某个会话已经初始化了全局临时表对象（包括创建全局临时表和第一次向全局临时表内插入数据）时，其他会话不能够执行该表上索引的删除操作。

### 语法格式

```
DROP INDEX [ CONCURRENTLY ] [ IF EXISTS ]  
index_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数说明

- **CONCURRENTLY**  
以不加锁的方式删除索引。删除索引时，一般会阻塞其他语句对该索引所依赖表的访问。加此关键字，可实现删除过程中不做阻塞。  
此选项只能指定一个索引的名称，并且CASCADE选项不支持。  
普通DROP INDEX命令可以在事务内执行，但是DROP INDEX CONCURRENTLY不能在事务内执行。
- **IF EXISTS**  
如果指定的索引不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **index\_name**  
要删除的索引名。  
取值范围：已存在的索引。
- **CASCADE | RESTRICT**

- CASCADE：表示允许级联删除依赖于该索引的对象。
- RESTRICT：表示有依赖于此索引的对象存在时，该索引无法被删除。此选项为缺省值。

## 示例

请参见CREATE INDEX的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER INDEX](#)，[CREATE INDEX](#)

## 7.13.96 DROP LANGUAGE

本版本暂不支持使用该语法。

## 7.13.97 DROP MASKING POLICY

### 功能描述

删除脱敏策略。

### 注意事项

只有poladmin，sysadmin或初始用户才能执行此操作。

### 语法格式

```
DROP MASKING POLICY [ IF EXISTS ] policy_name;
```

### 参数说明

- **policy\_name**  
审计策略名称，需要唯一，不可重复。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。已存在的策略名称。

## 示例

```
--删除一个脱敏策略。  
openGauss=# DROP MASKING POLICY IF EXISTS maskpol1;  
  
--删除一组脱敏策略。  
openGauss=# DROP MASKING POLICY IF EXISTS maskpol1, maskpol2, maskpol3;
```

## 相关链接

[ALTER MASKING POLICY](#)，[CREATE MASKING POLICY](#)。

## 7.13.98 DROP MATERIALIZED VIEW

### 功能描述

强制删除数据库中已有的物化视图。

## 注意事项

物化视图的所有者、物化视图所在模式的所有者、被授予了物化视图DROP权限的用户或拥有DROP ANY TABLE权限的用户才有权限执行DROP MATERIALIZED VIEW命令，系统管理员默认拥有此权限。

## 语法格式

```
DROP MATERIALIZED VIEW [ IF EXISTS ] mv_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的物化视图不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **mv\_name**  
要删除的物化视图名称。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖此物化视图的对象。
  - RESTRICT：如果有依赖对象存在，则拒绝删除此物化视图。此选项为缺省值。

## 示例

```
--创建表。  
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int);  
  
--创建名为my_mv的物化视图。  
openGauss=# CREATE MATERIALIZED VIEW my_mv AS SELECT * FROM my_table;  
  
--删除名为my_mv的物化视图。  
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_mv;  
  
--删除表。  
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE TABLE](#), [REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#), [REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.99 DROP OPERATOR

### 功能描述

删除一个操作符对象。

### 注意事项

DROP OPERATOR删除一个操作符的定义。要使用DROP OPERATOR，必须是该操作符的所有者。

### 语法格式

```
DROP OPERATOR [ IF EXISTS ] name ( { lefttype | NONE }, { righttype | NONE } ) [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果该操作符不存在，则不会抛出一个错误，而是发出一个提示。
- **name**  
一个现存的操作符的名字（可以有模式修饰）。
- **lefttype**  
该操作符左操作数的类型，如果没有则写NONE。
- **righttype**  
该操作符右操作数的类型，如果没有则写NONE。
- **CASCADE**  
自动删除依赖于该操作符的对象（例如使用它的视图），然后删除所有依赖于那些对象的对象。
- **RESTRICT**  
如果有任何对象依赖于该操作符，则拒绝删除它。这是默认值。

## 相关链接

[ALTER OPERATOR](#), [CREATE OPERATOR](#)

## 7.13.100 DROP OWNED

### 功能描述

删除一个数据库角色所拥有的数据库对象的权限。

### 注意事项

- 所有该角色在当前数据库里和共享对象（数据库，表空间）上的所有对象上的权限都将被撤销。
- DROP OWNED常常被用来为移除一个或者多个角色做准备。因为DROP OWNED只影响当前数据库中的对象，通常需要在包含将被移除角色所拥有的对象的每一个数据库中都执行这个命令。
- 使用CASCADE选项可能导致这个命令递归去删除由其他用户所拥有的对象。
- 角色所拥有的数据库、表空间将不会被移除。

### 语法规式

```
DROP OWNED BY name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数说明

- **name**  
角色名。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除所有依赖于被删除对象的对象。
  - RESTRICT（缺省值）：拒绝删除那些有任何依赖对象存在的对象。

## 相关链接

[REASSIGN OWNED](#) , [DROP ROLE](#)

## 7.13.101 DROP PACKAGE

### 功能描述

删除已存在的PACKAGE或者PACKAGE BODY。

### 注意事项

删除PACKAGE BODY后，PACKAGE内的存储过程及函数会同时失效。

### 语法格式

```
DROP PACKAGE [ IF EXISTS ] package_name;  
DROP PACKAGE BODY [ IF EXISTS ] package_name;
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的存储过程不存在，会提示一个notice而不是产生一个错误。
- **package\_name**  
要删除的package名称。  
取值范围：已存在的package名。

### 示例

```
--创建PACKAGE。  
openGauss=# CREATE OR REPLACE PACKAGE PCK1  
IS  
a int;  
END pck1;  
/  
CREATE PACKAGE  
  
--删除PACKAGE。  
openGauss=# DROP PACKAGE PCK1;  
DROP PACKAGE
```

## 相关链接

[ALTER PACKAGE](#) , [CREATE PACKAGE](#)

## 7.13.102 DROP PROCEDURE

### 功能描述

删除已存在的存储过程。

### 语法格式

```
DROP PROCEDURE [ IF EXISTS ] procedure_name ;
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的存储过程不存在，发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **procedure\_name**  
要删除的存储过程名称。  
取值范围：已存在的存储过程名。

## 相关链接

[CREATE PROCEDURE](#)

## 7.13.103 DROP RESOURCE LABEL

### 功能描述

删除资源标签。

### 注意事项

只有poladmin，sysadmin或初始用户才能执行此操作。

### 语法格式

```
DROP RESOURCE LABEL [IF EXISTS] label_name[, ...];
```

### 参数说明

- **label\_name**  
资源标签名称；  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。

### 示例

```
--删除一个资源标签。  
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL IF EXISTS res_label1;  
  
--删除一组资源标签。  
openGauss=# DROP RESOURCE LABEL IF EXISTS res_label1, res_label2, res_label3;
```

## 相关链接

[ALTER RESOURCE LABEL](#)，[CREATE RESOURCE LABEL](#)。

## 7.13.104 DROP ROLE

### 功能描述

删除指定的角色。

### 语法格式

```
DROP ROLE [ IF EXISTS ] role_name [, ...];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的角色不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **role\_name**  
要删除的角色名称。  
取值范围：已存在的角色。

## 示例

请参见CREATE ROLE的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE ROLE](#)，[ALTER ROLE](#)，[SET ROLE](#)

## 7.13.105 DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY

### 功能描述

删除表上某个行访问控制策略。

### 注意事项

仅表的所有者或者管理员用户才能删除表的行访问控制策略。

### 语法格式

```
DROP [ ROW LEVEL SECURITY ] POLICY [ IF EXISTS ] policy_name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的行访问控制策略不存在，发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **policy\_name**  
要删除的行访问控制策略的名称。
- **table\_name**  
行访问控制策略所在的数据表名。
- **CASCADE | RESTRICT**  
仅适配此语法，无对象依赖于该行访问控制策略，CASCADE和RESTRICT效果相同。

## 示例

```
--创建数据表all_data。  
openGauss=# CREATE TABLE all_data(id int, role varchar(100), data varchar(100));  
  
--创建行访问控制策略。  
openGauss=# CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data USING(role =  
CURRENT_USER);  
  
--删除行访问控制策略。
```



```
openGauss=# DROP ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON all_data;
--删除数据表all_data。
openGauss=# DROP TABLE all_data;
```

## 相关链接

[ALTER ROW LEVEL SECURITY POLICY](#) , [CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY](#)

## 7.13.106 DROP RULE

### 功能描述

删除一个重写规则。

### 语法格式

```
DROP RULE [ IF EXISTS ] name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ]
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果该规则不存在，会抛出一个NOTICE。
- **name**  
要删除的现存规则名称。
- **table\_name**  
该规则应用的表名。
- **CASCADE**  
自动级联删除依赖于此规则的对象。
- **RESTRICT**  
如果有任何依赖对象，则拒绝删除此规则。该值为缺省值。

### 示例

```
--创建表def_test、视图def_view_test用于创建RULE。
openGauss=# CREATE TABLE def_test (
c1 int4 DEFAULT 5,
c2 text DEFAULT 'initial_default'
);
openGauss=# CREATE VIEW def_view_test AS SELECT * FROM def_test;
--创建RULE def_view_test_ins 。
openGauss=# CREATE RULE def_view_test_ins AS
openGauss=# ON INSERT TO def_view_test
openGauss=# DO INSTEAD INSERT INTO def_test SELECT new.*;
--删除RULE def_view_test_ins 。
openGauss=# DROP RULE def_view_test_ins ON def_view_test;
--删除表def_test、视图def_view_test。
openGauss=# DROP VIEW def_view_test;
openGauss=# DROP TABLE def_test;
```

## 7.13.107 DROP SCHEMA

### 功能描述

从数据库中删除模式。

## 注意事项

只有模式的所有者或者被授予了模式DROP权限的用户有权限执行DROP SCHEMA命令，系统管理员默认拥有此权限。

## 语法格式

```
DROP SCHEMA [ IF EXISTS ] schema_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的模式不存在，发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **schema\_name**  
模式的名称。  
取值范围：已存在模式名。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：自动删除包含在模式中的对象。
  - RESTRICT：如果模式包含任何对象，则删除失败（缺省行为）。

### 须知

- 不要随意删除pg\_temp或pg\_toast\_temp开头的模式，这些模式是系统内部使用的，如果删除，可能导致无法预知的结果。
- 无法删除当前模式。如果要删除当前模式，须切换到其他模式下。

## 示例

请参见CREATE SCHEMA的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER SCHEMA](#)，[CREATE SCHEMA](#)。

## 7.13.108 DROP SEQUENCE

### 功能描述

从当前数据库里删除序列。

### 注意事项

- 序列的所有者、序列所在模式或者被授予了序列DROP权限的用户才能删除，系统管理员默认拥有该权限。
- 如果SEQUENCE被创建时使用了LARGE标识，DROP时也需要使用LARGE标识。

### 语法格式

```
DROP [ LARGE ] SEQUENCE [ IF EXISTS ] {[schema.]sequence_name} [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的序列不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **sequence\_name**  
序列名称。
- **CASCADE**  
级联删除依赖序列的对象。
- **RESTRICT**  
如果存在任何依赖的对象，则拒绝删除序列。此项是缺省值。

## 示例

```
--创建一个名为serial的递增序列，从101开始。  
openGauss=# CREATE SEQUENCE serial START 101;  
  
--删除序列。  
openGauss=# DROP SEQUENCE serial;
```

## 相关链接

[ALTER SEQUENCE](#)， [DROP SEQUENCE](#)

## 7.13.109 DROP SERVER

### 功能描述

删除现有的一个数据服务器。

### 注意事项

只有server的所有者或者被授予了server的DROP权限的用户才可以删除，系统管理员默认拥有该权限。

### 语法规式

```
DROP SERVER [ IF EXISTS ] server_name [ { CASCADE | RESTRICT } ] ;
```

### 参数描述

- **IF EXISTS**  
如果指定的数据服务器不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **server\_name**  
服务器名称。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖于server的对象。
  - RESTRICT（缺省值）：如果存在依赖对象，则拒绝删除该server。

## 示例

```
--创建server。  
openGauss=# create server my_server foreign data wrapper log_fdw;
```

```
CREATE SERVER
--删除my_server。
openGauss=# DROP SERVER my_server;
DROP SERVER
```

## 相关链接

[ALTER SERVER](#), [CREATE SERVER](#)

## 7.13.110 DROP SYNONYM

### 功能描述

删除指定的SYNONYM对象。

### 注意事项

只有SYNONYM的所有者有权限执行DROP SYNONYM命令，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法格式

```
DROP SYNONYM [ IF EXISTS ] synonym_name [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数描述

- **IF EXISTS**  
如果指定的同义词不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **synonym\_name**  
同义词名字，可以带模式名。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖同义词的对象（比如视图）。
  - RESTRICT：如果有依赖对象存在，则拒绝删除同义词。此选项为缺省值。

### 示例

请参考CREATE SYNONYM的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER SYNONYM](#), [CREATE SYNONYM](#)

## 7.13.111 DROP TABLE

### 功能描述

删除指定的表。

## 注意事项

- DROP TABLE会强制删除指定的表，删除表后，依赖该表的索引会被删除，而使用到该表的函数和存储过程将无法执行。删除分区表，会同时删除分区表中的所有分区。
- 表的所有者、表所在模式的所有者、被授予了表的DROP权限的用户或被授予DROP ANY TABLE权限的用户，有权删除指定表，系统管理员默认拥有该权限。

## 语法规式

```
DROP TABLE [ IF EXISTS ]  
{ [schema.]table_name } [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ] [ PURGE ];
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的表不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **schema**  
模式名称。
- **table\_name**  
表名称。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：表示允许级联删除依赖于该表的对象（比如视图、触发器、索引；注：关联的表对象无法被级联删除）。
  - RESTRICT（缺省项）：表示有依赖于该表的对象存在时，该表无法被删除。此选项为缺省值。
- **PURGE**  
该参数表示即使开启回收站功能，drop表时，也会直接物理删除表，而不是将其放入回收站中。

## 示例

请参考CREATE TABLE的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER TABLE](#)，[CREATE TABLE](#)

## 7.13.112 DROP TABLESPACE

### 功能描述

删除一个表空间。

### 注意事项

- 只有表空间所有者或者被授予了表空间DROP权限的用户有权限执行DROP TABLESPACE命令，系统管理员默认拥有此权限。
- 在删除一个表空间之前，表空间里面不能有任何数据库对象，否则会报错。

- DROP TABLESPACE不支持回滚，因此，不能出现在事务块内部。
- 执行DROP TABLESPACE操作时，如果有另外的会话执行\db查询操作，可能会由于tablespace事务的原因导致查询失败，请重新执行\db查询操作。
- 如果执行DROP TABLESPACE失败，需要再次执行一次DROP TABLESPACE IF EXISTS。

## 语法格式

```
DROP TABLESPACE [ IF EXISTS ] tablespace_name;
```

## 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的表空间不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **tablespace\_name**  
表空间的名称。  
取值范围：已存在的表空间的名称。

## 示例

请参见CREATE TABLESPACE的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER TABLESPACE](#)， [CREATE TABLESPACE](#)

## 优化建议

- drop tablespace  
不支持在事务中删除tablespace。

## 7.13.113 DROP TRIGGER

### 功能描述

删除触发器。

### 注意事项

只有触发器的所有者可以执行DROP TRIGGER操作，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法格式

```
DROP TRIGGER [ IF EXISTS ] trigger_name ON table_name [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的触发器不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **trigger\_name**  
要删除的触发器名称。

取值范围：已存在的触发器。

- **table\_name**  
要删除的触发器所在的表名称。  
取值范围：已存在的含触发器的表。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖此触发器的对象。
  - RESTRICT：如果有依赖对象存在，则拒绝删除此触发器。此选项为缺省值。

## 示例

请参见[CREATE TRIGGER](#)的示例。

## 相关链接

[CREATE TRIGGER](#), [ALTER TRIGGER](#), [ALTER TABLE](#)

## 7.13.114 DROP TYPE

### 功能描述

删除一个用户定义的数据类型。

### 注意事项

只有类型的所有者或者被授予了类型DROP权限的用户有权限执行DROP TYPE命令，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法格式

```
DROP TYPE [ IF EXISTS ] name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ]
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的类型不存在，那么发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **name**  
要删除的类型名(可以有模式修饰)。
- **CASCADE**  
级联删除依赖该类型的对象(比如字段、函数、操作符等)
- **RESTRICT**  
如果有依赖对象，则拒绝删除该类型（缺省行为）。

## 示例

请参考[CREATE TYPE](#)的示例。

## 相关链接

[CREATE TYPE](#), [ALTER TYPE](#)

## 7.13.115 DROP USER

### 功能描述

删除用户，同时会删除同名的schema。

### 注意事项

- 须使用CASCADE级联删除依赖用户的对象（除数据库外）。当删除用户的级联对象时，如果级联对象处于锁定状态，则此级联对象无法被删除，直到对象被解锁或锁定级联对象的进程被终止。
- 在GaussDB中，存在一个配置参数enable\_kill\_query，此参数在配置文件postgresql.conf中。此参数影响级联删除用户对象的行为：
  - 当参数enable\_kill\_query为on，且使用CASCADE模式删除用户时，会自动kill锁定用户级联对象的进程，并删除用户。
  - 当参数enable\_kill\_query为off，且使用CASCADE模式删除用户时，会等待锁定级联对象的进程结束之后再删除用户。
- 在数据库中删除用户时，如果依赖用户的对象在其他数据库中或者依赖用户的对象是其他数据库，请用户先手动删除其他数据库中的依赖对象或直接删除依赖数据库，再删除用户。即DROP USER不支持跨数据库进行级联删除。
- 在删除用户时，需要先删除该用户拥有的所有对象并且收回该用户在其他对象上的权限，或者通过指定CASCADE级联删除该用户拥有的对象和被授予的权限。

### 语法格式

```
DROP USER [ IF EXISTS ] user_name [, ...] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**  
如果指定的用户不存在，发出一个notice而不是抛出一个错误。
- **user\_name**  
待删除的用户名。  
取值范围：已存在的用户名。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖用户的对象，并收回授予该用户的权限。
  - RESTRICT：如果用户还有任何依赖的对象或被授予了其他对象的权限，则拒绝删除该用户（缺省行为）。

#### 说明

在GaussDB中，存在一个配置参数enable\_kill\_query，此参数在配置文件postgresql.conf中。此参数影响级联删除用户对象的行为：

- 当参数enable\_kill\_query为on，且使用CASCADE模式删除用户时，会自动kill锁定用户级联对象的进程，并删除用户。
- 当参数enable\_kill\_query为off，且使用CASCADE模式删除用户时，会等待锁定级联对象的进程结束之后再删除用户。

### 示例

请参考CREATE USER的[示例](#)。



## 相关链接

[ALTER USER, CREATE USER](#)

## 7.13.116 DROP USER MAPPING

### 功能描述

移除一个用于外部服务器的用户映射。

### 语法格式

```
DROP USER MAPPING [ IF EXISTS ] FOR { user_name | USER | CURRENT_USER | PUBLIC } SERVER  
server_name;
```

### 参数描述

- **IF EXISTS**  
如果该用户映射不存在则不要抛出一个错误，而是发出一个提示。
- **user\_name**  
该映射的用户名。  
CURRENT\_USER和USER匹配当前用户的名称。PUBLIC被用来匹配系统中所有现存和未来的用户名。
- **server\_name**  
用户映射的服务器名。

## 相关链接

[ALTER USER MAPPING, CREATE USER MAPPING](#)

## 7.13.117 DROP VIEW

### 功能描述

数据库中强制删除已有的视图。

### 注意事项

视图的所有者、视图所在模式的所有者、被授予了视图DROP权限的用户或拥有DROP ANY TABLE权限的用户，有权限执行DROP VIEW的命令，系统管理员默认拥有此权限。

### 语法格式

```
DROP VIEW [ IF EXISTS ] view_name [ ... ] [ CASCADE | RESTRICT ];
```

### 参数说明

- **IF EXISTS**

如果指定的视图不存在，则发出一个notice而不是抛出一个错误。

- **view\_name**  
要删除的视图名称。  
取值范围：已存在的视图。
- **CASCADE | RESTRICT**
  - CASCADE：级联删除依赖此视图的对象（比如其他视图）。
  - RESTRICT：如果有依赖对象存在，则拒绝删除此视图。此选项为缺省值。

## 示例

请参见CREATE VIEW的[示例](#)。

## 相关链接

[ALTER VIEW](#)，[CREATE VIEW](#)

## 7.13.118 DROP WEAK PASSWORD DICTIONARY

### 功能描述

清空gs\_global\_config中的所有弱口令。

### 注意事项

只有初始用户、系统管理员和安全管理员拥有权限执行本语法。

### 语法格式

```
DROP WEAK PASSWORD DICTIONARY;
```

## 示例

参见CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY的[示例](#)。

## 相关链接

[CREATE WEAK PASSWORD DICTIONARY](#)

## 7.13.119 EXECUTE

### 功能描述

执行一个前面准备好的预备语句。因为一个预备语句只在会话的生命期里存在，所以预备语句必须是在当前会话的前些时候用PREPARE语句创建的。

### 注意事项

如果创建预备语句时，PREPARE语句声明了一些参数，那么传递给EXECUTE语句的必须是一个兼容的参数集，否则会出现错误。

## 语法格式

```
EXECUTE name [ ( parameter [ , ... ] ) ] ;
```

## 参数说明

- **name**  
要执行的预备语句的名称。
- **parameter**  
给预备语句的一个参数的具体数值。它必须是一个和生成与创建这个预备语句时指定参数的数据类型相兼容的值的表达式。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason (
  CD_DEMO_SK      INTEGER      NOT NULL,
  CD_GENDER       character(16) ,
  CD_MARITAL_STATUS character(100)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason VALUES(51, 'AAAAAAAADDDAAAAAA', 'reason 51');

--创建表reason_t1。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t1 AS TABLE tpcds.reason;

--为一个INSERT语句创建一个预备语句然后执行它。
openGauss=# PREPARE insert_reason(integer,character(16),character(100)) AS INSERT INTO
tpcds.reason_t1 VALUES($1,$2,$3);

openGauss=# EXECUTE insert_reason(52, 'AAAAAAAADDDAAAAAA', 'reason 52');

--删除表reason和reason_t1。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t1;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 7.13.120 EXPLAIN

### 功能描述

显示SQL语句的执行计划。

执行计划将显示SQL语句所引用的表会采用什么样的扫描方式，如：简单的顺序扫描、索引扫描等。如果引用了多个表，执行计划还会显示用到的JOIN算法。

执行计划的最关键的部分是语句的预计执行开销，是指计划生成器估算执行该语句将花费多长的时间。

若指定了ANALYZE选项，则该语句会被执行，然后根据实际的运行结果显示统计数据，包括每个计划节点内时间总开销（毫秒为单位）和实际返回的总行数。这对于判断计划生成器的估计值是否接近实际非常有用。

## 注意事项

- 在指定ANALYZE选项时，语句会被执行。如果用户想使用EXPLAIN分析INSERT，UPDATE，DELETE，CREATE TABLE AS或EXECUTE语句，而不想改动数据（执行这些语句会影响数据），请使用如下方法。

```
START TRANSACTION;  
EXPLAIN ANALYZE ...;  
ROLLBACK;
```

- 由于参数DETAIL，NODES，NUM\_NODES在单机模式中是被禁止使用的。假如使用，会产生如下错误。

```
openGauss=# CREATE TABLE student(id int, name char(20));  
CREATE TABLE  
openGauss=# EXPLAIN (NODES true) INSERT INTO student VALUES(5,'a'),(6,'b');  
ERROR: unrecognized EXPLAIN option "nodes"  
openGauss=# EXPLAIN (NUM_NODES true) INSERT INTO student VALUES(5,'a'),(6,'b');  
ERROR: unrecognized EXPLAIN option "num_nodes"
```

## 语法格式

- 显示SQL语句的执行计划，支持多种选项，对选项顺序无要求。

```
EXPLAIN [ ( option [, ...] ) ] statement;
```

其中选项option子句的语法为：

```
ANALYZE [ boolean ] |  
ANALYZE [ boolean ] |  
VERBOSE [ boolean ] |  
COSTS [ boolean ] |  
CPU [ boolean ] |  
DETAIL [ boolean ] |(集中式不可用)  
NODES [ boolean ] |(集中式不可用)  
NUM_NODES [ boolean ] |(集中式不可用)  
BUFFERS [ boolean ] |  
TIMING [ boolean ] |  
PLAN [ boolean ] |  
FORMAT { TEXT | XML | JSON | YAML }
```

- 显示SQL语句的执行计划，且要按顺序给出选项。

```
EXPLAIN { [ ANALYZE | ANALYSE ] [ VERBOSE ] | PERFORMANCE } statement;
```

## 参数说明

- statement**

指定要分析的SQL语句。

- ANALYZE boolean | ANALYSE boolean**

显示实际运行时间和其他统计数据。当两个参数同时使用时，在option中排在后面的参数生效。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：显示实际运行时间和其他统计数据。
- FALSE：不显示。

- VERBOSE boolean**

显示有关计划的额外信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：显示额外信息。
- FALSE：不显示。

- COSTS boolean**

包括每个规划节点的估计总成本，以及估计的行数和每行的宽度。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：显示估计总成本和宽度。
- FALSE：不显示。

- **CPU boolean**

打印CPU的使用情况的信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：显示CPU的使用情况。
- FALSE：不显示。

- **DETAIL boolean（集中式不可用）**

打印数据库节点上的信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：打印数据库节点的信息。
- FALSE：不打印。

- **NODES boolean（集中式不可用）**

打印query执行的节点信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：打印执行的节点的信息。
- FALSE：不打印。

- **NUM\_NODES boolean（集中式不可用）**

打印执行中的节点的个数信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：打印数据库节点个数的信息。
- FALSE：不打印。

- **BUFFERS boolean**

包括缓冲区的使用情况的信息。

取值范围：

- TRUE：显示缓冲区的使用情况。
- FALSE（缺省值）：不显示。

- **TIMING boolean**

包括实际的启动时间和花费在输出节点上的时间信息。

取值范围：

- TRUE（缺省值）：显示启动时间和花费在输出节点上的时间信息。
- FALSE：不显示。

- **PLAN**

是否将执行计划存储在PLAN\_TABLE中。当该选项开启时，会将执行计划存储在PLAN\_TABLE中，不打印到当前屏幕，因此该选项为on时，不能与其他选项同时使用。

取值范围：

- ON（缺省值）：将执行计划存储在plan\_table中，不打印到当前屏幕。执行成功返回EXPLAIN SUCCESS。
- OFF：不存储执行计划，将执行计划打印到当前屏幕。

- **FORMAT**  
指定输出格式。  
取值范围：TEXT，XML，JSON和YAML。  
默认值：TEXT。
- **PERFORMANCE**  
使用此选项时，即打印执行中的所有相关信息。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer_address。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address
(
ca_address_sk      INTEGER      NOT NULL,
ca_address_id      CHARACTER(16) NOT NULL
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_address VALUES (5000, 'AAAAAAAAABAAAAAA'),(10000,
'AAAAAAAAACAAAAAA');

--创建一个表tpcds.customer_address_p1。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address_p1 AS TABLE tpcds.customer_address;

--修改explain_perf_mode为normal。
openGauss=# SET explain_perf_mode=normal;

--显示简单查询的执行计划。
openGauss=# EXPLAIN SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1;
QUERY PLAN
-----
Data Node Scan (cost=0.00..0.00 rows=0 width=0)
Node/s: All dbnodes
(2 rows)

--以JSON格式输出的执行计划（explain_perf_mode为normal时）。
openGauss=# EXPLAIN(FORMAT JSON) SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1;
QUERY PLAN
-----
[
  {
    "Plan": {
      "Node Type": "Data Node Scan",+
      "Startup Cost": 0.00,      +
      "Total Cost": 0.00,      +
      "Plan Rows": 0,          +
      "Plan Width": 0,         +
      "Node/s": "All dbnodes"  +
    }
  }
]
(1 row)

--如果有一个索引，当使用一个带索引WHERE条件的查询，可能会显示一个不同的计划。
openGauss=# EXPLAIN SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE ca_address_sk=10000;
QUERY PLAN
-----
Data Node Scan (cost=0.00..0.00 rows=0 width=0)
Node/s: dn_6005_6006
(2 rows)

--以YAML格式输出的执行计划（explain_perf_mode为normal时）。
openGauss=# EXPLAIN(FORMAT YAML) SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE
```

```

ca_address_sk=10000;
QUERY PLAN
-----
- Plan:                               +
  Node Type: "Data Node Scan"+
  Startup Cost: 0.00           +
  Total Cost: 0.00            +
  Plan Rows: 0                 +
  Plan Width: 0                +
  Node/s: "dn_6005_6006"
(1 row)

--禁止开销估计的执行计划。
openGauss=# EXPLAIN(COSTS FALSE)SELECT * FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE
ca_address_sk=10000;
QUERY PLAN
-----
Data Node Scan
Node/s: dn_6005_6006
(2 rows)

--带有聚集函数查询的执行计划。
openGauss=# EXPLAIN SELECT SUM(ca_address_sk) FROM tpcds.customer_address_p1 WHERE
ca_address_sk<10000;
QUERY PLAN
-----
Aggregate (cost=18.19..14.32 rows=1 width=4)
-> Streaming (type: GATHER) (cost=18.19..14.32 rows=3 width=4)
Node/s: All dbnodes
-> Aggregate (cost=14.19..14.20 rows=3 width=4)
-> Seq Scan on customer_address_p1 (cost=0.00..14.18 rows=10 width=4)
Filter: (ca_address_sk < 10000)
(6 rows)

--创建一个二级分区表。
openGauss=# CREATE TABLE range_list
openGauss=# (
openGauss(#   month_code VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
openGauss(#   dept_code  VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
openGauss(#   user_no   VARCHAR2 ( 30 ) NOT NULL ,
openGauss(#   sales_amt  int
openGauss(# )
openGauss=# PARTITION BY RANGE (month_code) SUBPARTITION BY LIST (dept_code)
openGauss=# (
openGauss(# PARTITION p_201901 VALUES LESS THAN( '201903' )
openGauss(# (
openGauss(#   SUBPARTITION p_201901_a values ('1'),
openGauss(#   SUBPARTITION p_201901_b values ('2')
openGauss(# ),
openGauss(# PARTITION p_201902 VALUES LESS THAN( '201910' )
openGauss(# (
openGauss(#   SUBPARTITION p_201902_a values ('1'),
openGauss(#   SUBPARTITION p_201902_b values ('2')
openGauss(# )
openGauss(# );
CREATE TABLE

--执行带有二级分区表的查询语句。
--Iterations 和 Sub Iterations分别标识遍历了几个一级分区和二级分区。
--Selected Partitions标识哪些一级分区被实际扫描， Selected Subpartitions: (p:s)标识第p个一级分区下s个二级
分区被实际扫描，如果一级分区下所有二级分区都被扫描则s显示为ALL。
openGauss=# EXPLAIN SELECT * FROM range_list WHERE dept_code = '1';
QUERY PLAN
-----
Partition Iterator (cost=0.00..13.81 rows=2 width=238)
Iterations: 2, Sub Iterations: 2
-> Partitioned Seq Scan on range_list (cost=0.00..13.81 rows=2 width=238)
Filter: ((dept_code)::text = '1'::text)

```

```
Selected Partitions: 1..2  
Selected Subpartitions: 1:1, 2:1  
(6 rows)  
  
--删除表tpcds.customer_address_p1。  
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address_p1;  
  
--删除表tpcds.customer_address。  
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address;  
  
--删除SCHEMA。  
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[ANALYZE | ANALYSE](#)

## 7.13.121 EXPLAIN PLAN

### 功能描述

通过EXPLAIN PLAN命令可以将查询执行的计划信息存储于PLAN\_TABLE表中。与EXPLAIN命令不同的是，EXPLAIN PLAN仅将计划信息进行存储，而不会打印到屏幕。

### 语法格式

```
EXPLAIN PLAN  
[ SET STATEMENT_ID = name ]  
FOR statement ;
```

### 参数说明

- **name**  
查询标签。  
取值范围：字符串
- EXPLAIN中的PLAN选项表示需要将计划信息存储于PLAN\_TABLE中，存储成功将返回“EXPLAIN SUCCESS”。
- STATEMENT\_ID用户可以对查询设置标签，输入的标签信息也将存储于PLAN\_TABLE中。

#### 说明

用户在执行EXPLAIN PLAN时，如果没有进行SET STATEMENT\_ID，则默认为空值。同时，用户可输入的STATEMENT\_ID最大长度为30个字节，超过长度将会产生报错。

### 注意事项

- EXPLAIN PLAN不支持在数据库节点上执行。
- 对于执行错误的SQL无法进行计划信息的收集。
- PLAN\_TABLE中的数据是session级生命周期并且session隔离和用户隔离，用户只能看到当前session、当前用户的数据。

### 示例 1

使用EXPLAIN PLAN收集SQL语句的执行计划，通常包括以下步骤：



### 步骤1 执行EXPLAIN PLAN。

#### 📖 说明

执行EXPLAIN PLAN 后会将计划信息自动存储于PLAN\_TABLE中，不支持对PLAN\_TABLE进行INSERT、UPDATE、ANALYZE等操作。

PLAN\_TABLE详细介绍见[PLAN\\_TABLE](#)。

```
--创建表foo1,foo2。
openGauss=# CREATE TABLE foo1(f1 int, f2 text, f3 text[]);
openGauss=# CREATE TABLE foo2(f1 int, f2 text, f3 text[]);

--执行explain plan。
openGauss=# EXPLAIN PLAN SET STATEMENT_ID = 'TPCH-Q4' FOR SELECT f1, count(*) FROM foo1 WHERE
f1 > 1 AND f1 < 3 AND EXISTS (SELECT * FROM foo2) GROUP BY f1;
```

### 步骤2 查询PLAN\_TABLE。

```
openGauss=# SELECT * FROM plan_table;
```

### 步骤3 清理PLAN\_TABLE表中的数据。

```
openGauss=# DELETE FROM plan_table WHERE STATEMENT_ID = 'TPCH-Q4';
openGauss=# DROP TABLE foo1;
openGauss=# DROP TABLE foo2;
```

----结束

## 7.13.122 FETCH

### 功能描述

FETCH通过已创建的游标来检索数据。

每个游标都有一个供FETCH使用的关联位置。游标的关联位置可以在查询结果的第一行之前，或者在结果中的任意行，或者在结果的最后一行之后：

- 游标刚创建完之后，关联位置在第一行之前。
- 在抓取了一些移动行之后，关联位置在检索到的最后一行上。
- 如果FETCH抓取完了所有可用行，它就停在最后一行后面，或者在反向抓取的情况下是停在第一行前面。
- FETCH ALL或FETCH BACKWARD ALL总是把游标的关联位置放在最后一行或者在第一行前面。

### 注意事项

- 如果游标定义了NO SCROLL，则不允许使用例如FETCH BACKWARD之类的反向抓取。
- NEXT, PRIOR, FIRST, LAST, ABSOLUTE, RELATIVE形式在恰当地移动游标之后抓取一条记录。如果后面没有数据行，就返回一个空的结果，此时游标就会停在查询结果的最后一行之后（向后查询时）或者第一行之前（向前查询时）。
- FORWARD和BACKWARD形式在向前或者向后移动的过程中抓取指定的行数，然后把游标定位在最后返回的行上；或者，如果count大于可用的行数，则在所有行之后（向后查询时）或者之前（向前查询时）。
- RELATIVE 0, FORWARD 0, BACKWARD 0都要求在不移动游标的前提下抓取当前行，也就是重新抓取最近刚抓取过的行。除非游标定位在第一行之前或者最后一行之后，否则这个动作都应该成功。而当游标定位在第一行之前或者最后一行之后，不返回任何行。

## 语法格式

```
FETCH [ direction { FROM | IN } ] cursor_name;
```

其中direction子句为可选参数。

```
NEXT  
| PRIOR  
| FIRST  
| LAST  
| ABSOLUTE count  
| RELATIVE count  
| count  
| ALL  
| FORWARD  
| FORWARD count  
| FORWARD ALL  
| BACKWARD  
| BACKWARD count  
| BACKWARD ALL
```

## 参数说明

- **direction**

定义抓取数据的方向。

取值范围：

- NEXT（缺省值）  
从当前关联位置开始，抓取下一行。
- PRIOR  
从当前关联位置开始，抓取上一行。
- FIRST  
抓取查询的第一行（和ABSOLUTE 1相同）。
- LAST  
抓取查询的最后一行（和ABSOLUTE -1相同）。
- ABSOLUTE count  
抓取查询中第count行。

ABSOLUTE抓取不会比用相对位移移动到需要的数据行更快，因为下层的实现必须遍历所有中间的行。

count取值范围：有符号的整数

- count为正数，就从查询结果的第一行开始，抓取第count行。
- count为负数，就从查询结果末尾抓取第abs(count)行。
- count为0时，定位在第一行之前。
- RELATIVE count  
从当前关联位置开始，抓取随后或前面的第count行。  
取值范围：有符号的整数
  - count为正数就抓取当前关联位置之后的第count行。
  - count为负数就抓取当前关联位置之前的第abs(count)行。

- 如果当前行没有数据的话，RELATIVE 0返回空。
- count  
抓取随后的count行（和FORWARD count一样）。
- ALL  
从当前关联位置开始，抓取所有剩余的行（和FORWARD ALL一样）。
- FORWARD  
抓取下一行（和NEXT一样）。
- FORWARD count  
从当前关联位置开始，抓取随后或前面的count行。
- FORWARD ALL  
从当前关联位置开始，抓取所有剩余行。
- BACKWARD  
从当前关联位置开始，抓取前面一行(和PRIOR一样)。
- BACKWARD count  
从当前关联位置开始，抓取前面的count行（向后扫描）。  
取值范围：有符号的整数
  - count为正数就抓取当前关联位置之前的count行。
  - count为负数就抓取当前关联位置之后的abs（count）行。
  - 如果有数据的话，BACKWARD 0重新抓取当前行。
- BACKWARD ALL  
从当前关联位置开始，抓取所有前面的行（向后扫描）。
- **{ FROM | IN } cursor\_name**  
使用关键字FROM或IN指定游标名称。  
取值范围：已创建的游标的名称。

## 示例

```
--创建一个SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer_address。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_address
(
ca_address_sk      INTEGER      NOT NULL,
ca_address_id     CHARACTER(16) NOT NULL,
ca_street_number  INTEGER
,
ca_street_name    CHARACTER (20)
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_address VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAAA', '18', 'Jackson'),(2,
'AAAAAAAACAAAAAAA', '362', 'Washington 6th'),(3, 'AAAAAAAADAAAAAAA', '585', 'Dogwood Washington');

--SELECT语句，用一个游标读取一个表。开始一个事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--建立一个名为cursor1的游标。
openGauss=# CURSOR cursor1 FOR SELECT * FROM tpcds.customer_address ORDER BY 1;
```

```
--抓取头3行到游标cursor1里。
openGauss=# FETCH FORWARD 3 FROM cursor1;
ca_address_sk | ca_address_id | ca_street_number | ca_street_name
-----+-----+-----+-----
          1 | AAAAAAAAABAAAAAA | 18                | Jackson
          2 | AAAAAAACAACAAAAAA | 362               | Washington 6th
          3 | AAAAAAADAAAAAA | 585               | Dogwood Washington
(3 rows)

--关闭游标并提交事务。
openGauss=# CLOSE cursor1;

--结束一个事务。
openGauss=# END;

--VALUES子句，用一个游标读取VALUES子句中的内容。开始一个事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--建立一个名为cursor2的游标。
openGauss=# CURSOR cursor2 FOR VALUES(1,2),(0,3) ORDER BY 1;

--抓取头2行到游标cursor2里。
openGauss=# FETCH FORWARD 2 FROM cursor2;
column1 | column2
-----+-----
0 | 3
1 | 2
(2 rows)

--关闭游标并提交事务。
openGauss=# CLOSE cursor2;

--结束一个事务。
openGauss=# END;

--WITH HOLD游标的使用，开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--创建一个with hold游标。
openGauss=# DECLARE cursor1 CURSOR WITH HOLD FOR SELECT * FROM tpcds.customer_address ORDER BY 1;

--抓取头2行到游标cursor1里。
openGauss=# FETCH FORWARD 2 FROM cursor1;
ca_address_sk | ca_address_id | ca_street_number | ca_street_name
-----+-----+-----+-----
          1 | AAAAAAAAABAAAAAA | 18                | Jackson
          2 | AAAAAAACAACAAAAAA | 362               | Washington 6th
(2 rows)

--结束事务。
openGauss=# END;

--抓取下一行到游标cursor1里。
openGauss=# FETCH FORWARD 1 FROM cursor1;
ca_address_sk | ca_address_id | ca_street_number | ca_street_name
-----+-----+-----+-----
          3 | AAAAAAADAAAAAA | 585               | Dogwood Washington
(1 row)

--关闭游标。
openGauss=# CLOSE cursor1;

--删除表tpcds.customer_address。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_address;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[CLOSE](#), [MOVE](#)

## 7.13.123 GRANT

### 功能描述

对角色和用户进行授权操作。

使用GRANT命令进行用户授权包括以下场景：

- **将系统权限授权给角色或用户**

系统权限又称为用户属性，包括SYSADMIN、CREATEDB、CREATEROLE、AUDITADMIN、MONADMIN、OPRADMIN、POLADMIN、INHERIT、REPLICATION、VCADMIN和LOGIN等。

系统权限一般通过CREATE/ALTER ROLE语法来指定。其中，SYSADMIN权限可以通过GRANT/REVOKE ALL PRIVILEGE授予或撤销。但系统权限无法通过ROLE和USER的权限被继承，也无法授予PUBLIC。

- **将数据库对象授权给角色或用户**

将数据库对象（表、视图、指定字段、数据库、函数、模式、表空间等）的相关权限授予特定角色或用户；

GRANT命令将数据库对象的特定权限授予一个或多个角色。这些权限会追加到已有的权限上。

关键字PUBLIC表示该权限要赋予所有角色，包括以后创建的用户。PUBLIC可以看做是一个隐含定义好的组，它总是包括所有角色。任何角色或用户都将拥有通过GRANT直接赋予的权限和所属的权限，再加上PUBLIC的权限。

如果声明了WITH GRANT OPTION，则被授权的用户也可以将此权限赋予他人，否则就不能授权给他人。这个选项不能赋予PUBLIC，这是GaussDB特有的属性。

GaussDB会将某些类型的对象上的权限授予PUBLIC。默认情况下，对表、表字段、序列、外部数据源、外部服务器、模式或表空间对象的权限不会授予PUBLIC，而以下这些对象的权限会授予PUBLIC：数据库的CONNECT权限和CREATE TEMP TABLE权限、函数的EXECUTE特权、语言和数据类型（包括域）的USAGE特权。对象所有者可以撤销默认授予PUBLIC的权限并专门授予权限给其他用户。为了更安全，建议在同一个事务中创建对象并设置权限，这样其他用户就没有时间窗口使用该对象。另外可参考安全加固指南的权限控制章节，对PUBLIC用户组的权限进行限制。这些初始的默认权限可以使用ALTER DEFAULT PRIVILEGES命令修改。

对象的所有者缺省具有该对象上的所有权限，出于安全考虑所有者可以舍弃部分权限，但ALTER、DROP、COMMENT、INDEX、VACUUM以及对象的可再授予权限属于所有者固有的权限，隐式拥有。

- **将角色或用户的权限授权给其他角色或用户**

将一个角色或用户的权限授予一个或多个其他角色或用户。在这种情况下，每个角色或用户都可视为拥有一个或多个数据库权限的集合。

当声明了WITH ADMIN OPTION，被授权的用户可以将该权限再次授予其他角色或用户，以及撤销所有由该角色或用户继承到的权限。当授权的角色或用户发生变更或被撤销时，所有继承该角色或用户权限的用户拥有的权限都会随之发生变更。

数据库系统管理员可以给任何角色或用户授予/撤销任何权限。拥有CREATEROLE权限的角色可以赋予或者撤销任何非系统管理员角色的权限。

- **将ANY权限授予给角色或用户**

将ANY权限授予特定的角色和用户，ANY权限的取值范围参见语法格式。当声明了WITH ADMIN OPTION，被授权的用户可以将该ANY权限再次授予其他角色/用户，或从其他角色/用户处回收该ANY权限。ANY权限可以通过角色被继承，但不能赋予PUBLIC。初始用户和三权分立关闭时的系统管理员用户可以给任何角色/用户授予或撤销ANY权限。

目前支持以下ANY权限：CREATE ANY TABLE、ALTER ANY TABLE、DROP ANY TABLE、SELECT ANY TABLE、INSERT ANY TABLE、UPDATE ANY TABLE、DELETE ANY TABLE、CREATE ANY SEQUENCE、CREATE ANY INDEX、CREATE ANY FUNCTION、EXECUTE ANY FUNCTION、CREATE ANY PACKAGE、EXECUTE ANY PACKAGE、CREATE ANY TYPE。详细的ANY权限范围描述参考[表 7-108](#)

## 注意事项

- 不允许将ANY权限授予PUBLIC，也不允许从PUBLIC回收ANY权限。
- ANY权限属于数据库内的权限，只对授予该权限的数据库内的对象有效，例如SELECT ANY TABLE只允许用户查看当前数据库内的所有用户表数据，对其他数据库内的用户表无查看权限。
- ANY权限与原有的权限相互无影响。
- 如果用户被授予CREATE ANY TABLE权限，在同名schema下创建表的属主是该schema的创建者，用户对表进行其他操作时，需要授予相应的操作权限。
- 需要谨慎授予用户CREATE ANY FUNCTION或CREATE ANY PACKAGE的权限，以免其他用户利用DEFINER类型的函数或PACKAGE进行权限提升。

## 语法格式

- 将表或视图的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | ALTER | DROP | COMMENT | INDEX | VACUUM } [, ...]
        | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { [ TABLE ] table_name [, ...]
     | ALL TABLES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将表中字段的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES | COMMENT } ( column_name [, ...] ) } [, ...]
        | ALL [ PRIVILEGES ] ( column_name [, ...] ) }
ON [ TABLE ] table_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将序列的访问权限赋予指定的用户或角色，LARGE字段属性可选，赋权语句不区分序列是否为LARGE。

```
GRANT { { SELECT | UPDATE | USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...]
        | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON { [ [ LARGE ] SEQUENCE ] sequence_name [, ...]
     | ALL SEQUENCES IN SCHEMA schema_name [, ...] }
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将数据库的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...]
        | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON DATABASE database_name [, ...]
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将域的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON DOMAIN domain_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

#### 📖 说明

本版本暂时不支持赋予域的访问权限。

- 将外部数据源的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将外部服务器的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON FOREIGN SERVER server_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将函数的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON { FUNCTION {function_name ( [ { [ argmode ] [ arg_name ] arg_type } [, ...] ) } } [, ...]  
| ALL FUNCTIONS IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将存储过程的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON { PROCEDURE {proc_name ( [ { [ argmode ] [ arg_name ] arg_type } [, ...] ) } } [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将过程语言的访问权限赋予给指定的用户或角色。

```
GRANT { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON LANGUAGE lang_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将大对象的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON LARGE OBJECT loid [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

#### 📖 说明

本版本暂时不支持大对象。

- 将模式的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { CREATE | USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON SCHEMA schema_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

#### 📖 说明

将模式中的表或者视图对象授权给其他用户时，需要将表或视图所属的模式的使用权限同时授予该用户，若没有该权限，则只能看到这些对象的名称，并不能实际进行对象访问。同名模式下创建表的权限无法通过此语法赋予，可以通过将角色的权限赋予其他用户或角色的语法，赋予同名模式下创建表的权限。

- 将表空间的访问权限赋予指定的用户或角色。

```
GRANT { { CREATE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON TABLESPACE tablespace_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

- 将类型的访问权限赋予指定的用户或角色。  

```
GRANT { { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON TYPE type_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```

#### 📖 说明

本版本暂时不支持赋予类型的访问权限。

- 将directory对象的权限赋予指定的角色。  

```
GRANT { { READ | WRITE | ALTER | DROP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON DIRECTORY directory_name [, ...]  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```
- 将package对象的权限赋予指定的角色。  

```
GRANT { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON { PACKAGE package_name [, ...]  
| ALL PACKAGES IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
TO { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
[ WITH GRANT OPTION ];
```
- 将角色的权限赋予其他用户或角色的语法。  

```
GRANT role_name [, ...]  
TO role_name [, ...]  
[ WITH ADMIN OPTION ];
```
- 将sysadmin权限赋予指定的角色。  

```
GRANT ALL { PRIVILEGES | PRIVILEGE }  
TO role_name;
```
- 将ANY权限赋予其他用户或角色的语法。  

```
GRANT { CREATE ANY TABLE | ALTER ANY TABLE | DROP ANY TABLE | SELECT ANY TABLE | INSERT  
ANY TABLE | UPDATE ANY TABLE |  
DELETE ANY TABLE | CREATE ANY SEQUENCE | CREATE ANY INDEX | CREATE ANY FUNCTION |  
EXECUTE ANY FUNCTION |  
CREATE ANY PACKAGE | EXECUTE ANY PACKAGE | CREATE ANY TYPE } [, ...]  
TO [ GROUP ] role_name [, ...]  
[ WITH ADMIN OPTION ];
```

## 参数说明

GRANT的权限分类如下所示。

- **SELECT**  
允许对指定的表、视图、序列执行SELECT命令，update或删除时也需要对应字段上的select权限。
- **INSERT**  
允许对指定的表执行INSERT命令。
- **UPDATE**  
允许对声明的表中任意字段执行UPDATE命令。通常，update命令也需要select权限来查询出哪些行需要更新。SELECT... FOR UPDATE和SELECT... FOR SHARE除了需要SELECT权限外，还需要UPDATE权限。
- **DELETE**  
允许执行DELETE命令删除指定表中的数据。通常，delete命令也需要select权限来查询出哪些行需要删除。
- **TRUNCATE**  
允许执行TRUNCATE语句删除指定表中的所有记录。



- **REFERENCES**  
创建一个外键约束，必须拥有参考表和被参考表的REFERENCES权限。
- **CREATE**
  - 对于数据库，允许在数据库里创建新的模式。
  - 对于模式，允许在模式中创建新的对象。如果要重命名一个对象，用户除了必须是该对象的所有者外，还必须拥有该对象所在模式的CREATE权限。
  - 对于表空间，允许在表空间中创建表，允许在创建数据库和模式的时候把该表空间指定为缺省表空间。
- **CONNECT**  
允许用户连接到指定的数据库。
- **EXECUTE**  
允许使用指定的函数，以及利用这些函数实现的操作符。
- **USAGE**
  - 对于过程语言，允许用户在创建函数的时候指定过程语言。
  - 对于模式，USAGE允许访问包含在指定模式中的对象，若没有该权限，则只能看到这些对象的名称。
  - 对于序列，USAGE允许使用nextval函数。
- **ALTER**  
允许用户修改指定对象的属性，但不包括修改对象的所有者和修改对象所在的模式。
- **DROP**  
允许用户删除指定的对象。
- **COMMENT**  
允许用户定义或修改指定对象的注释。
- **INDEX**  
允许用户在指定表上创建索引，并管理指定表上的索引，还允许用户对指定表执行REINDEX和CLUSTER操作。
- **VACUUM**  
允许用户对指定的表执行ANALYZE和VACUUM操作。
- **ALL PRIVILEGES**  
一次性给指定用户/角色赋予所有可赋予的权限。只有系统管理员有权执行GRANT ALL PRIVILEGES。

GRANT的参数说明如下所示。

- **role\_name**  
已存在用户名称。
- **table\_name**  
已存在表名称。
- **column\_name**  
已存在字段名称。
- **schema\_name**  
已存在模式名称。

- **database\_name**  
已存在数据库名称。
- **function\_name**  
已存在函数名称。
- **procedure\_name**  
已存在存储过程名称。
- **sequence\_name**  
已存在序列名称。
- **domain\_name**  
已存在域类型名称。
- **fdw\_name**  
已存在外部数据包名称。
- **lang\_name**  
已存在语言名称。
- **type\_name**  
已存在类型名称。
- **argmode**  
参数模式。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **arg\_name**  
参数名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **arg\_type**  
参数类型。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **loid**  
包含本页的大对象的标识符。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **tablespace\_name**  
表空间名称。
- **directory\_name**  
目录名称。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **WITH GRANT OPTION**  
如果声明了WITH GRANT OPTION，则被授权的用户也可以将此权限赋予他人，否则就不能授权给他人。这个选项不能赋予PUBLIC。

非对象所有者给其他用户授予对象权限时，命令按照以下规则执行：

- 如果用户没有该对象上指定的权限，命令立即失败。
- 如果用户有该对象上的部分权限，则GRANT命令只授予他有授权选项的权限。

- 如果用户没有可用的授权选项，GRANT ALL PRIVILEGES形式将发出一个警告信息，其他命令形式将发出在命令中提到的且没有授权选项的相关警告信息。

 说明

数据库系统管理员可以访问所有对象，而不会受对象的权限设置影响。这个特点类似UNIX系统的root的权限。和root一样，除了必要的情况外，建议不要总是以系统管理员身份进行操作。

- **WITH ADMIN OPTION**

对于角色，当声明了WITH ADMIN OPTION，被授权的用户可以将该角色再授予其他角色/用户，或从其他角色/用户回收该角色。

对于ANY权限，当声明了WITH ADMIN OPTION，被授权的用户可以将该ANY权限再授予其他角色/用户，或从其他角色/用户回收该ANY权限。

表 7-108 ANY 权限列表

系统权限名称	描述
CREATE ANY TABLE	用户能够在public模式和用户模式下创建表或视图。如果想要创建serial类型列的表，还需要授予创建序列的权限。
ALTER ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的ALTER权限。如果想要修改表的唯一索引为表增加主键约束或唯一约束，还需要授予该表的索引权限。
DROP ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的DROP权限。
SELECT ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的SELECT权限，仍然受行级访问控制限制。
UPDATE ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的UPDATE权限，仍然受行级访问控制限制。
INSERT ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的INSERT权限。
DELETE ANY TABLE	用户拥有对public模式和用户模式下表或视图的DELETE权限，仍然受行级访问控制限制。
CREATE ANY FUNCTION	用户能够在用户模式下创建函数或存储过程。
EXECUTE ANY FUNCTION	用户拥有在public模式和用户模式下函数或存储过程的EXECUTE权限。
CREATE ANY PACKAGE	用户能够在public模式和用户模式下创建PACKAGE。
EXECUTE ANY PACKAGE	用户拥有在public模式和用户模式下PACKAGE的EXECUTE权限。
CREATE ANY TYPE	用户能够在public模式和用户模式下创建类型。
CREATE ANY SEQUENCE	用户能够在public模式和用户模式下创建序列。

系统权限名称	描述
CREATE ANY INDEX	用户能够在public模式和用户模式下创建索引。如果在某表空间创建分区表索引，需要授予用户该表空间的创建权限。

### 说明

用户被授予任何一种ANY权限后，用户对public模式和用户模式具有USAGE权限，对表13-1中除public之外的系统模式没有USAGE权限。

## 示例

### 示例：将系统权限授权给用户或者角色。

创建名为joe的用户，并将sysadmin权限授权给他。

```
openGauss=# CREATE USER joe PASSWORD '*****';
openGauss=# GRANT ALL PRIVILEGES TO joe;
```

授权成功后，用户joe会拥有sysadmin的所有权限。

### 示例：将对象权限授权给用户或者角色。

1. 撤销joe用户的sysadmin权限，然后将模式tpcds的使用权限和表tpcds.reason的所有权限授权给用户joe。

```
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk    INTEGER    NOT NULL,
  r_reason_id    CHAR(16)   NOT NULL,
  r_reason_desc  VARCHAR(20)
);
```

```
openGauss=# REVOKE ALL PRIVILEGES FROM joe;
openGauss=# GRANT USAGE ON SCHEMA tpcds TO joe;
openGauss=# GRANT ALL PRIVILEGES ON tpcds.reason TO joe;
```

授权成功后，joe用户就拥有了tpcds.reason表的所有权限，包括增删改查等权限。

2. 将tpcds.reason表中r\_reason\_sk、r\_reason\_id、r\_reason\_desc列的查询权限，r\_reason\_desc的更新权限授权给joe。

```
openGauss=# GRANT select (r_reason_sk,r_reason_id,r_reason_desc),update (r_reason_desc) ON
tpcds.reason TO joe;
```

授权成功后，用户joe对tpcds.reason表中r\_reason\_sk、r\_reason\_id、r\_reason\_desc的查询权限会立即生效。如果joe用户需要拥有将这些权限授权给其他用户的权限，可以通过以下语法对joe用户进行授权。

```
openGauss=# GRANT select (r_reason_sk, r_reason_id) ON tpcds.reason TO joe WITH GRANT OPTION;
```

将数据库的连接权限授权给用户joe，并给予其在GaussDB中创建schema的权限，而且允许joe将此权限授权给其他用户。

```
openGauss=# CREATE DATABASE openGauss;
openGauss=# GRANT create,connect on database openGauss TO joe WITH GRANT OPTION;
```

创建角色tpcds\_manager，将模式tpcds的访问权限授权给角色tpcds\_manager，并授予该角色在tpcds下创建对象的权限，不允许该角色中的用户将权限授权给其他人。

```
openGauss=# CREATE ROLE tpcds_manager PASSWORD '*****';
openGauss=# GRANT USAGE,CREATE ON SCHEMA tpcds TO tpcds_manager;
```

将表空间tpcds\_tbsp的所有权限授权给用户joe，但用户joe无法将权限继续授予其他用户。

```
openGauss=# CREATE TABLESPACE tpcds_tbsp RELATIVE LOCATION 'tablespace/tablespace_1';
openGauss=# GRANT ALL ON TABLESPACE tpcds_tbsp TO joe;
```

**示例：将用户或者角色的权限授权给其他用户或角色。**

1. 创建角色manager，将joe的权限授权给manager，并允许该角色将权限授权给其他人。

```
openGauss=# CREATE ROLE manager PASSWORD '*****';
openGauss=# GRANT joe TO manager WITH ADMIN OPTION;
```

2. 创建用户senior\_manager，将用户manager的权限授权给该用户。

```
openGauss=# CREATE ROLE senior_manager PASSWORD '*****';
openGauss=# GRANT manager TO senior_manager;
```

3. 撤销权限，并清理用户。

```
openGauss=# REVOKE joe FROM manager;
openGauss=# REVOKE manager FROM senior_manager;
openGauss=# DROP USER manager;
```

**示例：撤销上述授予的权限，并清理角色和用户。**

```
openGauss=# REVOKE ALL PRIVILEGES ON tpcds.reason FROM joe;
openGauss=# REVOKE ALL PRIVILEGES ON SCHEMA tpcds FROM joe;
openGauss=# REVOKE ALL ON TABLESPACE tpcds_tbsp FROM joe;
openGauss=# DROP TABLESPACE tpcds_tbsp;
openGauss=# REVOKE USAGE,CREATE ON SCHEMA tpcds FROM tpcds_manager;
openGauss=# DROP ROLE tpcds_manager;
openGauss=# DROP ROLE senior_manager;
openGauss=# DROP USER joe CASCADE;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[REVOKE](#), [ALTER DEFAULT PRIVILEGES](#)

## 7.13.124 INSERT

### 功能描述

向表中添加一行或多行数据。

### 注意事项

- 只有拥有表INSERT权限的用户，才可以向表中插入数据。用户被授予INSERT ANY TABLE权限，相当于用户对除系统模式之外的任何模式具有USAGE权限，并且拥有这些模式下表的INSERT权限。
- 如果使用RETURNING子句，用户必须要有该表的SELECT权限。
- 如果使用ON DUPLICATE KEY UPDATE，用户必须要有该表的INSERT、UPDATE权限，UPDATE子句中列的SELECT权限。
- 如果使用QUERY子句插入来自查询里的数据行，用户还需要拥有在查询里使用的表的SELECT权限。
- 生成列不能被直接写入。在INSERT命令中不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。
- 当连接到TD兼容的数据库时，td\_compatible\_truncation参数设置为on时，将启用超长字符串自动截断功能，在后续的INSERT语句中（不包含外表的场景下），

对目标表中char和varchar类型的列上插入超长字符串时，系统会自动按照目标表中相应列定义的最大长度对超长字符串进行截断。

### 📖 说明

如果向字符集为字节类型编码（SQL\_ASCII, LATIN1等）的数据库中插入多字节字符数据（如汉字等），且字符数据跨越截断位置，这种情况下，按照字节长度自动截断，自动截断后会在尾部产生非预期结果。如果用户有对于截断结果正确性的要求，建议用户采用UTF8等能够按照字符截断的输入字符集作为数据库的编码集。

## 语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]  
INSERT [/*+ plan_hint */] INTO table_name [partition_clause] [ AS alias ] [ ( column_name [, ...] ) ]  
  { DEFAULT VALUES  
  | VALUES {{ { expression | DEFAULT } [, ...] } } [, ...]  
  | query }  
  [ ON DUPLICATE KEY UPDATE { NOTHING | { column_name = { expression | DEFAULT } } [, ...] [ WHERE  
condition ] } ]  
  [ RETURNING { * | { output_expression [ [ AS ] output_name ] } [, ...] } ];
```

## 参数说明

- **WITH [ RECURSIVE ] with\_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名称引用的子查询，相当于临时表。

如果声明了RECURSIVE，那么允许SELECT子查询通过名称引用它自己。

其中with\_query的详细格式为：

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ] AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ]  
( { SELECT | VALUES | INSERT | UPDATE | DELETE } )
```

- with\_query\_name指定子查询生成的结果集名称，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
- column\_name指定子查询结果集中显示的列名。
- 每个子查询可以是SELECT, VALUES, INSERT, UPDATE或DELETE语句。
- 用户可以使用MATERIALIZED / NOT MATERIALIZED对CTE进行修饰。
- 如果声明为MATERIALIZED, WITH查询将被物化，生成一个子查询结果集的拷贝，在引用处直接查询该拷贝，因此WITH子查询无法和主干SELECT语句进行联合优化（如谓词下推、等价类传递等），对于此类场景可以使用NOT MATERIALIZED进行修饰，如果WITH查询语义上可以作为子查询内联执行，则可以进行上述优化。
- 如果用户没有显式声明物化属性则遵守以下规则：如果CTE只在所属主干语句中被引用一次，且语义上支持内联执行，则会被改写为子查询内联执行，否则以CTE Scan的方式物化执行。

### 📖 说明

INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE不支持WITH及WITH RECURSIVE子句。

- **plan\_hint子句**

以/\*+ \*/的形式在INSERT关键字后，用于对INSERT对应的语句块生成的计划进行hint调优，详细用法请参见章节[使用Plan Hint进行调优](#)。每条语句中只有一个/\*+ plan\_hint \*/注释块会作为hint生效，里面可以写多条hint。

- **table\_name**

要插入数据的目标表名。

取值范围：已存在的表名。

- **partition\_clause**

指定分区插入操作

```
PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) } |  
SUBPARTITION { ( subpartition_name ) | FOR ( subpartition_value [, ...] ) }
```

关键字详见[SELECT](#)一节介绍

如果value子句的值和指定分区不一致，会抛出异常。

示例详见[CREATE TABLE SUBPARTITION](#)

- **column\_name**

目标表中的字段名：

- 字段名可以使用子字段名或者数组下标修饰。
- 没有在字段列表中出现的每个字段，将由系统默认值，或者声明时的默认值填充，若都没有则用NULL填充。例如，向一个复合类型中的某些字段插入数据的话，其他字段将是NULL。
- 目标字段（column\_name）可以按顺序排列。如果没有列出任何字段，则默认全部字段，且顺序为表声明时的顺序。
- 如果VALUE子句和QUERY中只提供了N个字段，则目标字段为前N个字段。
- VALUE子句和QUERY提供的值在表中从左到右关联到对应列。

取值范围：已存在的字段名。

- **expression**

赋予对应column的一个有效表达式或值：

- 如果是INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE语句下，expression可以为VALUES(column\_name)或EXCLUDED.column\_name用来表示引用冲突行对应的column\_name字段的值。需注意，其中VALUES(column\_name)不支持嵌套在表达式中（例如VALUES(column\_name)+1），但EXCLUDED不受此限制。
- 向表中字段插入单引号 "'"时需要使用单引号自身进行转义。
- 如果插入行的表达式不是正确的数据类型，系统试图进行类型转换，若转换不成功，则插入数据失败，系统返回错误信息。

- **DEFAULT**

对应字段名的缺省值。如果没有缺省值，则为NULL。

- **query**

一个查询语句（SELECT语句），将查询结果作为插入的数据。

- **RETURNING**

返回实际插入的行，RETURNING列表的语法与SELECT的输出列表一致。注意：INSERT ON DUPLICATE KEY UPDATE不支持RETURNING子句。

- **output\_expression**

INSERT命令在每一行都被插入之后用于计算输出结果的表达式。

取值范围：该表达式可以使用table的任意字段。可以使用\*返回被插入行的所有字段。

- **output\_name**

字段的输出名称。

取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。

- **ON DUPLICATE KEY UPDATE**

对于带有唯一约束（UNIQUE INDEX或PRIMARY KEY）的表，如果插入数据违反唯一约束，则对冲突行执行UPDATE子句完成更新，对于不带唯一约束的表，则仅执行插入。UPDATE时，若指定NOTHING则忽略此条插入，可通过"EXCLUDE."或者"VALUES()"来选择源数据相应的列。

- 支持触发器，触发器执行顺序由实际执行流程决定：
  - 执行INSERT：触发BEFORE INSERT、AFTER INSERT触发器。
  - 执行UPDATE：触发BEFORE INSERT、BEFORE UPDATE、AFTER UPDATE触发器。
  - 执行UPDATE NOTHING：触发BEFORE INSERT触发器。
- 不支持延迟生效（DEFERRABLE）的唯一约束或主键。
- 如果表中存在多个唯一约束，如果所插入数据违反多个唯一约束，对于检测到冲突的第一行进行更新，其他冲突行不更新（检查顺序与索引维护具有强相关性，一般先创建的索引先进行冲突检查）。
- 如果插入多行，这些行均与表中同一行数据存在唯一约束冲突，则按照顺序，第一条执行插入或更新，之后依次执行更新。
- 主键、唯一索引列不允许UPDATE。
- 不支持内存表。
- expression支持使用子查询表达式，其语法与功能同UPDATE。子查询表达式中支持使用“EXCLUDED.”来选择源数据相应的列。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
);

--向表中插入一条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason(r_reason_sk, r_reason_id, r_reason_desc) VALUES (0,
'AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA', 'reason0');

--创建表tpcds.reason_t2。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t2
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
);

--向表中插入一条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2(r_reason_sk, r_reason_id, r_reason_desc) VALUES (1,
'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason1');

--向表中插入一条记录，和上一条语法等效。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2 VALUES (2, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'reason2');

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2 VALUES (3, 'AAAAAAAACAAAAAAA', 'reason3'),(4,
'AAAAAAAADAAAAAAA', 'reason4'),(5, 'AAAAAAAAEAAAAAAA', 'reason5');

--向表中插入tpcds.reason中r_reason_sk小于5的记录。
```



```
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2 SELECT * FROM tpcds.reason WHERE r_reason_sk <5;
--对表创建唯一索引
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX reason_t2_u_index ON tpcds.reason_t2(r_reason_sk);
--向表中插入多条记录，如果冲突则更新冲突数据行中r_reason_id字段为'BBBBBBBCAAAAAAA'。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2 VALUES (5, 'BBBBBBBCAAAAAAA','reason5'),(6,
'AAAAAADAAAAAAA', 'reason6') ON DUPLICATE KEY UPDATE r_reason_id = 'BBBBBBBCAAAAAAA';
--删除表tpcds.reason_t2。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t2;
--删除表tpcds.reason。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;
--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 优化建议

### VALUES

通过INSERT语句批量插入数据时，建议将多条记录合并入一条语句中执行插入，以提高数据加载性能。例如，INSERT INTO sections VALUES (30, 'Administration', 31, 1900),(40, 'Development', 35, 2000), (50, 'Development', 60, 2001);

## 7.13.125 LOCK

### 功能描述

LOCK TABLE获取表级锁。

GaussDB在为一个引用了表的命令自动请求锁时，尽可能选择最小限制的锁模式。如果用户需要一种更为严格的锁模式，可以使用LOCK命令。例如，一个应用是在Read Committed隔离级别上运行事务，并且它需要保证表中的数据在事务的运行过程中不被修改。为实现这个目的，则可以在查询之前对表使用SHARE锁模式进行锁定。这样将防止数据不被并发修改，从而保证后续的查询可以读到已提交的持久化的数据。因为SHARE锁模式与任何写操作需要的ROW EXCLUSIVE模式冲突，并且LOCK TABLE name IN SHARE MODE语句将等到所有当前持有ROW EXCLUSIVE模式锁的事务提交或回滚后才能执行。因此，一旦获得该锁，就不会存在未提交的写操作，并且其他操作也只能等到该锁释放之后才能开始。

### 注意事项

- LOCK TABLE只能在一个事务块的内部有用，因为锁在事务结束时就会被释放。出现在任意事务块外面的LOCK TABLE都会报错。
- 如果没有声明锁模式，缺省为最严格的模式ACCESS EXCLUSIVE。
- LOCK TABLE ... IN ACCESS SHARE MODE需要在目标表上有SELECT权限。所有其他形式的LOCK需要UPDATE或DELETE权限。
- 没有UNLOCK TABLE命令，锁总是在事务结束时释放。
- LOCK TABLE只处理表级的锁，因此那些带“ROW”字样的锁模式都是有歧义的。这些模式名称通常可理解为用户试图在一个被锁定的表中获取行级的锁。同样，ROW EXCLUSIVE模式也是一个可共享的表级锁。注意，只要是涉及到LOCK TABLE，所有锁模式都有相同的语意，区别仅在于规则中锁与锁之间是否冲突，规则请参见[表7-109](#)。

- 如果没有打开xc\_maintenance\_mode参数，那么对系统表申请ACCESS EXCLUSIVE级别锁将报错。

## 语法格式

```
LOCK [ TABLE ] {[ ONLY ] name [, ...]} {name [ * ]} [, ...]
  [ IN {ACCESS SHARE | ROW SHARE | ROW EXCLUSIVE | SHARE UPDATE EXCLUSIVE | SHARE | SHARE
ROW EXCLUSIVE | EXCLUSIVE | ACCESS EXCLUSIVE} MODE ]
  [ NOWAIT ];
```

## 参数说明

表 7-109 冲突的锁模式

请求的锁模式/当前锁模式	ACCESS SHARE	ROW SHARE	ROW EXCLUSIVE	SHARE UPDATE EXCLUSIVE	SHARE	SHARE ROW EXCLUSIVE	EXCLUSIVE	ACCESS EXCLUSIVE
ACCESS SHARE	-	-	-	-	-	-	-	X
ROW SHARE	-	-	-	-	-	-	X	X
ROW EXCLUSIVE	-	-	-	-	X	X	X	X
SHARE UPDATE EXCLUSIVE	-	-	-	X	X	X	X	X
SHARE	-	-	X	X	-	X	X	X
SHARE ROW EXCLUSIVE	-	-	X	X	X	X	X	X
EXCLUSIVE	-	X	X	X	X	X	X	X
ACCESS EXCLUSIVE	X	X	X	X	X	X	X	X

LOCK的参数说明如下所示：

- **name**  
要锁定的表的名称，可以有模式修饰。  
LOCK TABLE命令中声明的表的顺序就是上锁的顺序。  
取值范围：已存在的表名。
- **ONLY**  
如果指定ONLY，只有该表被锁定。如果没有声明，该表和他的所有子表将都被锁定。
- **ACCESS SHARE**  
只与ACCESS EXCLUSIVE冲突。  
SELECT命令在被引用的表上请求一个这种锁。通常，任何只读取表而不修改它的命令都请求这种锁模式。
- **ROW SHARE**  
与EXCLUSIVE和ACCESS EXCLUSIVE锁模式冲突。  
SELECT FOR UPDATE和SELECT FOR SHARE命令会自动在目标表上请求ROW SHARE锁（且所有被引用但不是FOR SHARE/FOR UPDATE的其他表上，还会自动加上ACCESS SHARE锁）。
- **ROW EXCLUSIVE**  
与ROW SHARE锁相同，ROW EXCLUSIVE允许并发读取表，但是禁止修改表中数据。UPDATE，DELETE，INSERT命令会自动在目标表上请求这个锁（且所有被引用的其他表上还会自动加上的ACCESS SHARE锁）。通常情况下，所有会修改表数据的命令都会请求表的ROW EXCLUSIVE锁。
- **SHARE UPDATE EXCLUSIVE**  
这个模式保护一个表的模式不被并发修改，以及禁止在目标表上执行垃圾回收命令（VACUUM）。  
VACUUM（不带FULL选项），ANALYZE，CREATE INDEX CONCURRENTLY命令会自动请求这样的锁。
- **SHARE**  
SHARE锁允许并发的查询，但是禁止对表进行修改。  
CREATE INDEX（不带CONCURRENTLY选项）语句会自动请求这种锁。
- **SHARE ROW EXCLUSIVE**  
SHARE ROW EXCLUSIVE锁禁止对表进行任何的并发修改，而且是独占锁，因此一个会话中只能获取一次。  
任何SQL语句都不会自动请求这个锁模式。
- **EXCLUSIVE**  
EXCLUSIVE锁允许对目标表进行并发查询，但是禁止任何其他操作。  
这个模式只允许并发加ACCESS SHARE锁，也就是说，只有对表的读动作可以和持有这个锁模式的事务并发执行。  
任何SQL语句都不会在用户表上自动请求这个锁模式。然而在某些操作的时候，会在某些系统表上请求它。
- **ACCESS EXCLUSIVE**  
这个模式保证其所有者（事务）是可以访问该表的唯一事务。  
ALTER TABLE，DROP TABLE，TRUNCATE，REINDEX命令会自动请求这种锁。  
在LOCK TABLE命令没有明确声明需要的锁模式时，它是缺省锁模式。

- **NOWAIT**

声明LOCK TABLE不去等待任何冲突的锁释放，如果无法立即获取该锁，该命令退出并且发出一个错误信息。

在不指定NOWAIT的情况下获取表级锁时，如果有其他互斥锁存在的话，则等待其他锁的释放。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk      INTEGER    NOT NULL,
  r_reason_id      CHAR(16)   NOT NULL,
  r_reason_desc    INTEGER
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAAA', '18'),(5,
'AAAAAAAACAAAAAAA', '362'),(7, 'AAAAAAAADAAAAAAA', '585');

--在执行删除操作时对一个有主键的表进行 SHARE ROW EXCLUSIVE 锁。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t1 AS TABLE tpcds.reason;

openGauss=# START TRANSACTION;

openGauss=# LOCK TABLE tpcds.reason_t1 IN SHARE ROW EXCLUSIVE MODE;

openGauss=# DELETE FROM tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_desc IN(SELECT r_reason_desc FROM
tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_sk < 6 );

openGauss=# DELETE FROM tpcds.reason_t1 WHERE r_reason_sk = 7;

openGauss=# COMMIT;

--删除表tpcds.reason_t1。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 7.13.126 MERGE INTO

### 功能描述

通过MERGE INTO语句，将目标表和源表数据针对关联条件进行匹配，若关联条件匹配时对目标表进行UPDATE，无法匹配时对目标表执行INSERT。此语法可以很方便地用来合并执行UPDATE和INSERT，避免多次执行。

### 注意事项

进行MERGE INTO操作的用户需要同时拥有目标表的UPDATE和INSERT权限，以及源表的SELECT权限。

### 语法格式

```
MERGE [/*+ plan_hint */] INTO table_name [ partition_clause ] [ [ AS ] alias ]
USING { { table_name | view_name } | subquery } [ [ AS ] alias ]
```

```
ON ( condition )
[
  WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET { column_name = { expression | subquery | DEFAULT } |
    ( column_name [, ...] ) = ( { expression | subquery | DEFAULT } [, ...] ) } [, ...]
  [ WHERE condition ]
]
[
  WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT { DEFAULT VALUES |
  [ ( column_name [, ...] ) ] VALUES ( { expression | subquery | DEFAULT } [, ...] ) [, ...] [ WHERE condition ] }
];
```

## 参数说明

- **plan\_hint子句**

以/\*+ \*/的形式在MERGE关键字后，用于对MERGE对应的语句块生成的计划进行hint调优，详细用法请参见章节[使用Plan Hint进行调优](#)。每条语句中只有第一个/\*+ plan\_hint \*/注释块会作为hint生效，里面可以写多条hint。

- **INTO子句**

指定正在更新或插入的目标表。

- **table\_name**

目标表的表名。

- **partition\_clause**

指定分区MERGE操作：

```
PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) } |
SUBPARTITION { ( subpartition_name ) | FOR ( subpartition_value [, ...] ) }
```

关键字详见[SELECT](#)一节介绍。

如果value子句的值和指定分区不一致，会抛出异常。

示例详见[CREATE TABLE SUBPARTITION](#)。

- **alias**

目标表的别名。

取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。

- **USING子句**

指定源表，源表可以为表、视图或子查询。

- **ON子句**

关联条件，用于指定目标表和源表的关联条件。不支持更新关联条件中的字段。

- **WHEN MATCHED子句**

当源表和目标表中数据针对关联条件可以匹配上时，选择WHEN MATCHED子句进行UPDATE操作。

不支持更新系统表、系统列。

- **WHEN NOT MATCHED子句**

当源表和目标表中数据针对关联条件无法匹配时，选择WHEN NOT MATCHED子句进行INSERT操作。

不支持INSERT子句中包含多个VALUES。

WHEN MATCHED和WHEN NOT MATCHED子句顺序可以交换，可以缺省其中一个，但不能同时缺省，不支持同时指定两个WHEN MATCHED或WHEN NOT MATCHED子句。

- **DEFAULT**  
用对应字段的缺省值填充该字段。  
如果没有缺省值，则为NULL。
- **WHERE condition**  
UPDATE子句和INSERT子句的条件，只有在条件满足时才进行更新操作，可缺省。不支持WHERE条件中引用系统列。不建议使用int等数值类型作为condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。

## 示例

```
-- 创建目标表products和源表newproducts，并插入数据
openGauss=# CREATE TABLE products
(
product_id INTEGER,
product_name VARCHAR2(60),
category VARCHAR2(60)
);

openGauss=# INSERT INTO products VALUES (1501, 'vivitar 35mm', 'electrncs');
openGauss=# INSERT INTO products VALUES (1502, 'olympus is50', 'electrncs');
openGauss=# INSERT INTO products VALUES (1600, 'play gym', 'toys');
openGauss=# INSERT INTO products VALUES (1601, 'lamaze', 'toys');
openGauss=# INSERT INTO products VALUES (1666, 'harry potter', 'dvd');

openGauss=# CREATE TABLE newproducts
(
product_id INTEGER,
product_name VARCHAR2(60),
category VARCHAR2(60)
);

openGauss=# INSERT INTO newproducts VALUES (1502, 'olympus camera', 'electrncs');
openGauss=# INSERT INTO newproducts VALUES (1601, 'lamaze', 'toys');
openGauss=# INSERT INTO newproducts VALUES (1666, 'harry potter', 'toys');
openGauss=# INSERT INTO newproducts VALUES (1700, 'wait interface', 'books');

-- 进行MERGE INTO操作
openGauss=# MERGE INTO products p
USING newproducts np
ON (p.product_id = np.product_id)
WHEN MATCHED THEN
  UPDATE SET p.product_name = np.product_name, p.category = np.category WHERE p.product_name !=
'play gym'
WHEN NOT MATCHED THEN
  INSERT VALUES (np.product_id, np.product_name, np.category) WHERE np.category = 'books';
MERGE 4

-- 查询更新后的结果
openGauss=# SELECT * FROM products ORDER BY product_id;
product_id | product_name | category
-----+-----+-----
1501 | vivitar 35mm | electrncs
1502 | olympus camera | electrncs
1600 | play gym | toys
1601 | lamaze | toys
1666 | harry potter | toys
1700 | wait interface | books
(6 rows)

-- 删除表
openGauss=# DROP TABLE products;
openGauss=# DROP TABLE newproducts;
```

## 7.13.127 MOVE

### 功能描述

MOVE在不检索数据的情况下重新定位一个游标。MOVE的作用类似于FETCH命令，但只是重定位游标而不返回行。

### 语法格式

```
MOVE [ direction [ FROM | IN ] ] cursor_name;
```

其中direction子句为可选参数。

```
NEXT  
| PRIOR  
| FIRST  
| LAST  
| ABSOLUTE count  
| RELATIVE count  
| count  
| ALL  
| FORWARD  
| FORWARD count  
| FORWARD ALL  
| BACKWARD  
| BACKWARD count  
| BACKWARD ALL
```

### 参数说明

MOVE命令的参数与FETCH的相同，详细请参见FETCH的[参数说明](#)。

#### 说明

成功完成时，MOVE命令将返回一个“MOVE count”的标签，count是一个使用相同参数的FETCH命令会返回的行数（可能为零）。

### 示例

```
--创建SCHEMA。  
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;  
  
--创建表tpcds.reason。  
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason  
(  
  r_reason_sk      INTEGER      NOT NULL,  
  r_reason_id      CHAR(16)     NOT NULL,  
  r_reason_desc    VARCHAR(40)  
);  
  
--向表中插入多条记录。  
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAAAA', 'XXXXXXXXX'),(2,  
'AAAAAAAAACAACAAAAA', 'XXXXXXXXX'),(3, 'AAAAAAAAADAAAAAAAA', 'XXXXXXXXX'),(4, 'AAAAAAAAAEAAAAAAAA',  
'Not the product that was ordered'),(5, 'AAAAAAAAFAAAAAAA', 'Parts missing'),(6, 'AAAAAAAAAGAAAAAAA',  
'Does not work with a product that I have'),(7, 'AAAAAAAAAHAAAAAAA', 'Gift exchange');  
  
--开始一个事务。  
openGauss=# START TRANSACTION;  
  
--定义一个名为cursor1的游标。  
openGauss=# CURSOR cursor1 FOR SELECT * FROM tpcds.reason;  
  
--忽略游标cursor1的前3行。  
openGauss=# MOVE FORWARD 3 FROM cursor1;
```

```
--抓取游标cursor1的前4行。
openGauss=# FETCH 4 FROM cursor1;
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----
4 | AAAAAAAEAAAAAA | Not the product that was
ordered
5 | AAAAAAAFAAAAAA | Parts missing
6 | AAAAAAAGAAAAAA | Does not work with a product that I
have
7 | AAAAAAAHAAAAAA | Gift
exchange
(4 rows)

--关闭游标。
openGauss=# CLOSE cursor1;

--结束一个事务。
openGauss=# END;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[CLOSE](#), [FETCH](#)

## 7.13.128 PREPARE

### 功能描述

创建一个预备语句。

预备语句是服务端的对象，可以用于优化性能。在执行PREPARE语句的时候，指定的查询被解析、分析、重写。当随后发出EXECUTE语句的时候，预备语句被规划和执行。这种设计避免了重复解析、分析工作。PREPARE语句创建后在整个数据库会话期间一直存在，一旦创建成功，即便是在事务块中创建，事务回滚，PREPARE也不会删除。只能通过显式调用[DEALLOCATE](#)进行删除，会话结束时，PREPARE也会自动删除。

### 语法格式

```
PREPARE name [ ( data_type [, ...] ) ] AS statement;
```

### 参数说明

- **name**  
指定预备语句的名称。它必须在该会话中是唯一的。
- **data\_type**  
参数的数据类型。
- **statement**  
是SELECT INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO或VALUES语句之一。



## 示例

请参见EXECUTE的[示例](#)。

## 相关链接

[DEALLOCATE](#)

## 7.13.129 PREPARE TRANSACTION

### 功能描述

为当前事务做两阶段提交的准备。

在命令之后，事务就不再和当前会话关联了；它的状态完全保存在磁盘上，它被提交成功的可能性非常高，即使是在请求提交之前数据库发生了崩溃也如此。

一旦准备好了，一个事务就可以在稍后用[COMMIT PREPARED](#)或 [ROLLBACK PREPARED](#)命令分别进行提交或者回滚。这些命令可以从任何会话中发出，而不光是最初执行事务的那个会话。

从发出命令的会话的角度来看，PREPARE TRANSACTION不同于ROLLBACK：在执行它之后，就不再有活跃的当前事务了，并且预备事务的效果无法见到（在事务提交的时候其效果会再次可见）。

如果PREPARE TRANSACTION因为某些原因失败，那么它就会变成一个ROLLBACK，当前事务被取消。

### 注意事项

- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。
- 在运行PREPARE TRANSACTION命令时，必须在postgresql.conf配置文件中增大max\_prepared\_transactions的数值。建议至少将其设置为等于max\_connections，这样每个会话都可以有一个等待中的预备事务。

### 语法格式

```
PREPARE TRANSACTION transaction_id;
```

### 参数说明

- **transaction\_id**  
待提交事务的标识符，用于后面在COMMIT PREPARED或ROLLBACK PREPARED的时候标识这个事务。它不能和任何当前预备事务已经使用了的标识符同名。  
取值范围：标识符必须以字符串文本的方式书写，并且必须小于200字节长。

### 示例

```
--开始。  
openGauss=# BEGIN;  
BEGIN  
  
--准备标识符为的trans_test的事务。  
openGauss=# PREPARE TRANSACTION 'trans_test';  
PREPARE TRANSACTION
```

## 相关链接

[COMMIT PREPARED, ROLLBACK PREPARED](#)

## 7.13.130 PURGE

### 功能描述

使用PURGE语句可以实现如下功能：

- 从回收站中清理表或索引，并释放对象相关的全部空间。
- 清理回收站。
- 清理回收站中指定表空间的对象。

### 注意事项

- 清除（PURGE）操作支持：表（PURGE TABLE）、索引（PURGE INDEX）、回收站（PURGE RECYCLEBIN）。
- 执行PURGE操作的权限要求如下：
  - PURGE TABLE：用户必须是表的所有者，且用户必须拥有表所在模式的USAGE权限，系统管理员默认拥有此权限。
  - PURGE INDEX：用户必须是索引的所有者，用户必须拥有索引所在模式的USAGE权限，系统管理员默认拥有此权限。
  - PURGE RECYCLEBIN：普通用户只能清理回收站中当前用户拥有的对象，且用户必须拥有对象所在模式的USAGE权限，系统管理员默认可以清理回收站所有对象。

### 语法格式

```
PURGE { TABLE [schema_name].table_name  
| INDEX index_name  
| RECYCLEBIN  
}
```

### 参数说明

- **schema\_name**  
模式名。
- **TABLE [ schema\_name. ] table\_name**  
清空回收站中指定的表。
- **INDEX index\_name**  
清空回收站中指定的索引。
- **RECYCLEBIN**  
清空回收站中的对象。

### 示例

```
-- 创建表空间reason_table_space  
openGauss=# CREATE TABLESPACE REASON_TABLE_SPACE1 owner tpcds RELATIVE location 'tablespace/  
tsp_reason1';  
-- 在表空间创建表tpcds.reason_t1
```

```

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t1
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
) tablespace reason_table_space1;
-- 在表空间创建表tpcds.reason_t2
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t2
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
) tablespace reason_table_space1;
-- 在表空间创建表tpcds.reason_t3
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t3
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
) tablespace reason_table_space1;
-- 对表tpcds.reason_t1创建索引
openGauss=# CREATE INDEX index_t1 on tpcds.reason_t1(r_reason_id);
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t1;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t2;
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t3;
--查看回收站
openGauss=# SELECT rcyname,rcyoriginname,rcytablespace FROM GS_RECYCLEBIN;
   rcyname      | rcyoriginname | rcytablespace
-----+-----+-----
BIN$16409$2CEE988==$0 | reason_t1    |          16408
BIN$16412$2CF2188==$0 | reason_t2    |          16408
BIN$16415$2CF2EC8==$0 | reason_t3    |          16408
BIN$16418$2CF3EC8==$0 | index_t1     |              0
(4 rows)
--PURGE清除表
openGauss=# PURGE TABLE tpcds.reason_t3;
openGauss=# SELECT rcyname,rcyoriginname,rcytablespace FROM GS_RECYCLEBIN;
   rcyname      | rcyoriginname | rcytablespace
-----+-----+-----
BIN$16409$2CEE988==$0 | reason_t1    |          16408
BIN$16412$2CF2188==$0 | reason_t2    |          16408
BIN$16418$2CF3EC8==$0 | index_t1     |              0
(3 rows)
--PURGE清除索引
openGauss=# PURGE INDEX tindex_t1;
openGauss=# SELECT rcyname,rcyoriginname,rcytablespace FROM GS_RECYCLEBIN;
   rcyname      | rcyoriginname | rcytablespace
-----+-----+-----
BIN$16409$2CEE988==$0 | reason_t1    |          16408
BIN$16412$2CF2188==$0 | reason_t2    |          16408
(2 rows)
--PURGE清除回收站所有对象
openGauss=# PURGE recyclebin;
openGauss=# SELECT rcyname,rcyoriginname,rcytablespace FROM GS_RECYCLEBIN;
   rcyname      | rcyoriginname | rcytablespace
-----+-----+-----
(0 rows)

```

## 7.13.131 REASSIGN OWNED

### 功能描述

修改数据库对象的属主。

REASSIGN OWNED要求系统将所有旧角色拥有的数据库对象的属主更改为新角色。

## 注意事项

- REASSIGN OWNED常用于在删除角色之前的准备工作。
- 执行REASSIGN OWNED需要有旧角色和目标角色上的权限。

## 语法格式

```
REASSIGN OWNED BY old_role [, ...] TO new_role;
```

## 参数说明

- **old\_role**  
旧属主的角色名。
- **new\_role**  
将要成为这些对象属主的新角色的名称。注意：只有初始用户才可以通过REASSIGN OWNED语法将属主修改为初始化用户。

## 示例

无。

## 7.13.132 REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW

### 功能描述

REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW会以增量刷新的方式对物化视图进行刷新。

### 注意事项

- 增量刷新仅支持增量物化视图。
- 刷新物化视图需要当前用户拥有基表的SELECT权限。

### 语法格式

```
REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW mv_name;
```

### 参数说明

- **mv\_name**  
要刷新的物化视图的名称。

### 示例

```
--创建一个普通表。
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int);

--创建增量物化视图。
openGauss=# CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW my_imv AS SELECT * FROM my_table;

--基表写入数据。
openGauss=# INSERT INTO my_table VALUES(1,1),(2,2);

--对增量物化视图my_imv进行增量刷新。
openGauss=# REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW my_imv;
```

```
--删除增量物化视图。  
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_imv;  
  
--删除表my_table。  
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE MATERIALIZED VIEW](#)，[CREATE TABLE](#)，[DROP MATERIALIZED VIEW](#)，[REFRESH MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.133 REFRESH MATERIALIZED VIEW

### 功能描述

REFRESH MATERIALIZED VIEW会以全量刷新的方式对物化视图进行刷新。

### 注意事项

- 全量刷新既可以对全量物化视图执行，也可以对增量物化视图执行。
- 刷新物化视图需要当前用户拥有基表的SELECT权限。

### 语法格式

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW mv_name;
```

### 参数说明

- **mv\_name**  
要刷新的物化视图的名称。

### 示例

```
--创建一个普通表。  
openGauss=# CREATE TABLE my_table (c1 int, c2 int);  
  
--创建全量物化视图。  
openGauss=# CREATE MATERIALIZED VIEW my_mv AS SELECT * FROM my_table;  
  
--创建增量物化视图。  
openGauss=# CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW my_imv AS SELECT * FROM my_table;  
  
--基表写入数据。  
openGauss=# INSERT INTO my_table VALUES(1,1),(2,2);  
  
--对全量物化视图my_mv进行全量刷新。  
openGauss=# REFRESH MATERIALIZED VIEW my_mv;  
  
--对增量物化视图my_imv进行全量刷新。  
openGauss=# REFRESH MATERIALIZED VIEW my_imv;  
  
--删除增量物化视图。  
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_imv;  
  
--删除全量物化视图。  
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW my_mv;  
  
--删除表my_table。  
openGauss=# DROP TABLE my_table;
```

## 相关链接

[ALTER MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#),  
[CREATE MATERIALIZED VIEW](#), [CREATE TABLE](#), [DROP MATERIALIZED VIEW](#),  
[REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW](#)

## 7.13.134 REINDEX

### 功能描述

为表中的数据重建索引。

在以下几种情况下需要使用REINDEX重建索引：

- 索引崩溃，并且不再包含有效的数据。
- 索引变得“臃肿”，包含大量的空页或接近空页。
- 为索引更改了存储参数（例如填充因子），并且希望这个更改完全生效。
- 使用CONCURRENTLY选项创建索引失败，留下了一个“非法”索引。

### 注意事项

REINDEX DATABASE和SYSTEM这种形式的重建索引不能在事务块中执行。目前不支持对物化视图进行REINDEX操作。

### 语法格式

- 重建普通索引。  
`REINDEX { INDEX | [INTERNAL] TABLE | DATABASE | SYSTEM } name [ FORCE ];`
- 重建索引分区。  
`REINDEX { INDEX | [INTERNAL] TABLE } name  
PARTITION partition_name [ FORCE ];`

### 参数说明

- **INDEX**  
重新建立指定的索引。
- **TABLE**  
重新建立指定表的所有索引，如果表有从属的“TOAST”表，则这个表也会重建索引。如果表上有索引已经被alter unusable失效，则这个索引无法被重新创建。
- **DATABASE**  
重建当前数据库里的所有索引。
- **SYSTEM**  
在当前数据库上重建所有系统表上的索引。不会处理在用户表上的索引。
- **name**  
需要重建索引的索引、表、数据库的名称。表和索引可以有模式修饰。

#### 说明

REINDEX DATABASE和SYSTEM只能重建当前数据库的索引，所以name必须和当前数据库名称相同。

- **FORCE**  
无效选项，会被忽略。
- **partition\_name**  
需要重建索引的分区名称或者索引分区的名称。  
取值范围：
  - 如果前面是REINDEX INDEX，则这里应该指定索引分区的名称；
  - 如果前面是REINDEX TABLE，则这里应该指定分区的名称；

### 须知

REINDEX DATABASE和SYSTEM这种形式的重建索引不能在事务块中执行。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.customer。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer
(
c_customer_sk      INTEGER      NOT NULL,
c_customer_id     CHAR(16)     NOT NULL
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer VALUES (1, 'AAAAAAAAABAAAAAAA'),(5,
'AAAAAAAAACAAAAAAA'),(10, 'AAAAAAAAADAAAAAAA');

--创建一个行存表tpcds.customer_t1，并在tpcds.customer_t1表上的c_customer_sk字段创建索引。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer_t1
(
  c_customer_sk      integer      not null,
  c_customer_id     char(16)     not null,
  c_current_demo_sk integer      ,
  c_current_hdemo_sk integer      ,
  c_current_addr_sk integer      ,
  c_first_shipto_date_sk integer    ,
  c_first_sales_date_sk integer    ,
  c_salutation      char(10)     ,
  c_first_name      char(20)     ,
  c_last_name       char(30)     ,
  c_preferred_cust_flag char(1)  ,
  c_birth_day       integer      ,
  c_birth_month     integer      ,
  c_birth_year      integer      ,
  c_birth_country   varchar(20)  ,
  c_login           char(13)     ,
  c_email_address   char(50)     ,
  c_last_review_date char(10)
)
WITH (orientation = row);

openGauss=# CREATE INDEX tpcds_customer_index1 ON tpcds.customer_t1 (c_customer_sk);

openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer_t1 SELECT * FROM tpcds.customer WHERE c_customer_sk < 10;

--重建一个单独索引。
openGauss=# REINDEX INDEX tpcds.tpcds_customer_index1;

--重建表tpcds.customer_t1上的所有索引。
openGauss=# REINDEX TABLE tpcds.customer_t1;
```

```
--删除tpcds.customer_t1表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer_t1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.customer;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 优化建议

- INTERNAL TABLE  
此种情况大多用于故障恢复，不建议进行并发操作。
- DATABASE  
不能在事务中reindex database。
- SYSTEM  
不能在事务中reindex系统表。

## 7.13.135 RELEASE SAVEPOINT

### 功能描述

RELEASE SAVEPOINT删除一个当前事务先前定义的保存点。

把一个保存点删除就令其无法作为回滚点使用，除此之外它没有其它用户可见的行为。它并不能撤销在保存点建立起来之后执行的命令的影响。要撤销那些命令可以使用ROLLBACK TO SAVEPOINT。当不再需要的时候删除一个保存点可以令系统在事务结束之前提前回收一些资源。

RELEASE SAVEPOINT也删除所有在指定的保存点建立之后的所有保存点。

### 注意事项

- 不能RELEASE一个没有定义的保存点，语法上会报错。
- 如果事务在回滚状态，则不能释放保存点。
- 如果多个保存点拥有同样的名称，只有最近定义的那个才被释放。

### 语法格式

```
RELEASE [ SAVEPOINT ] savepoint_name;
```

### 参数说明

#### **savepoint\_name**

要删除的保存点的名称

### 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建一个新表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.table1(a int);
```



```
--开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.table1 VALUES (3);

--建立保存点。
openGauss=# SAVEPOINT my_savepoint;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.table1 VALUES (4);

--删除保存点。
openGauss=# RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;

--提交事务。
openGauss=# COMMIT;

--查询表的内容，会同时看到3和4。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.table1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.table1;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[SAVEPOINT](#)，[ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)

## 7.13.136 RESET

### 功能描述

RESET将指定的运行时参数恢复为缺省值。这些参数的缺省值是指postgresql.conf配置文件中所描述的参数缺省值。

RESET命令与如下命令的作用相同：

```
SET configuration_parameter TO DEFAULT;
```

### 注意事项

RESET的事务性行为 and SET相同，它的影响将会被事务回滚撤销。

### 语法规式

```
RESET {configuration_parameter | CURRENT_SCHEMA | TIME_ZONE | TRANSACTION ISOLATION LEVEL |  
SESSION AUTHORIZATION | ALL };
```

### 参数说明

- **configuration\_parameter**  
运行时参数的名称。  
取值范围：可以使用SHOW ALL命令查看运行时参数。
- **CURRENT\_SCHEMA**  
当前模式
- **TIME\_ZONE**

时区。

- **TRANSACTION ISOLATION LEVEL**  
事务的隔离级别。
- **SESSION AUTHORIZATION**  
当前会话的用户标识符。
- **ALL**  
所有运行时参数。

## 示例

```
--把timezone设为缺省值。  
openGauss=# RESET timezone;  
  
--把所有参数设置为缺省值。  
openGauss=# RESET ALL;
```

## 相关链接

[SET, SHOW](#)

## 7.13.137 REVOKE

### 功能描述

REVOKE用于撤销一个或多个角色的权限。

### 注意事项

非对象所有者试图在对象上REVOKE权限，命令按照以下规则执行：

- 如果授权用户没有该对象上的权限，则命令立即失败。
- 如果授权用户有部分权限，则只撤销那些有授权选项的权限。
- 如果授权用户没有授权选项，REVOKE ALL PRIVILEGES形式将发出一个错误信息，而对于其他形式的命令而言，如果是命令中指定名称的权限没有相应的授权选项，该命令将发出一个警告。

### 语法规式

- 回收指定表或视图上权限。  
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
    { { SELECT | INSERT | UPDATE | DELETE | TRUNCATE | REFERENCES | ALTER | DROP | COMMENT |  
INDEX | VACUUM }[, ...]  
    | ALL [ PRIVILEGES ] }  
ON { [ TABLE ] table\_name [, ...]  
    | ALL TABLES IN SCHEMA schema\_name [, ...] }  
FROM { [ GROUP ] role\_name | PUBLIC } [, ...]  
    [ CASCADE | RESTRICT ];
- 回收表上指定字段权限。  
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
    { { { SELECT | INSERT | UPDATE | REFERENCES | COMMENT } ( column\_name [, ...] ) }[, ...]  
    | ALL [ PRIVILEGES ] ( column\_name [, ...] ) }  
ON [ TABLE ] table\_name [, ...]  
FROM { [ GROUP ] role\_name | PUBLIC } [, ...]  
    [ CASCADE | RESTRICT ];

- 回收指定序列上权限，LARGE字段属性可选，回收语句不区分序列是否为LARGE。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { SELECT | UPDATE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...]  
  | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON { [ [ LARGE ] SEQUENCE ] sequence_name [, ...]  
      | ALL SEQUENCES IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定数据库上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { CREATE | CONNECT | TEMPORARY | TEMP | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...]  
  | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON DATABASE database_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定域上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON DOMAIN domain_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定目录上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { READ | WRITE | ALTER | DROP } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON DIRECTORY directory_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定外部数据源上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON FOREIGN DATA WRAPPER fdw_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定外部服务器上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON FOREIGN SERVER server_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定函数上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON { FUNCTION {function_name ( [ [ argmode ] [ arg_name ] arg_type } [, ...] ) } [, ...]  
      | ALL FUNCTIONS IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定存储过程上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON { PROCEDURE {proc_name ( [ [ argmode ] [ arg_name ] arg_type } [, ...] ) } [, ...]  
      | ALL PROCEDURE IN SCHEMA schema_name [, ...] }  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定过程语言上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { USAGE | ALL [ PRIVILEGES ] }  
  ON LANGUAGE lang_name [, ...]  
  FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]  
  [ CASCADE | RESTRICT ];
```

- 回收指定大对象上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]  
  { { SELECT | UPDATE } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
```

- ```
ON LARGE OBJECT loid [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
- 回收指定模式上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ { CREATE | USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON SCHEMA schema_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
  - 回收指定表空间上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ { CREATE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TABLESPACE tablespace_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
  - 回收指定类型上权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ { USAGE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON TYPE type_name [, ...]
FROM { [ GROUP ] role_name | PUBLIC } [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
  - 回收package对象的权限。

```
REVOKE [ GRANT OPTION FOR ]
{ { EXECUTE | ALTER | DROP | COMMENT } [, ...] | ALL [ PRIVILEGES ] }
ON PACKAGE package_name [, ...]
FROM {[GROUP] role_name | PUBLIC} [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
  - 按角色回收角色上的权限。

```
REVOKE [ ADMIN OPTION FOR ]
role_name [, ...] FROM role_name [, ...]
[ CASCADE | RESTRICT ];
```
  - 回收角色上的sysadmin权限。

```
REVOKE ALL { PRIVILEGES | PRIVILEGE } FROM role_name;
```
  - 回收ANY权限。

```
REVOKE [ ADMIN OPTION FOR ]
{ CREATE ANY TABLE | ALTER ANY TABLE | DROP ANY TABLE | SELECT ANY TABLE | INSERT ANY
TABLE | UPDATE ANY TABLE |
DELETE ANY TABLE | CREATE ANY SEQUENCE | CREATE ANY INDEX | CREATE ANY FUNCTION |
EXECUTE ANY FUNCTION |
CREATE ANY PACKAGE | EXECUTE ANY PACKAGE | CREATE ANY TYPE } [, ...]
FROM [ GROUP ] role_name [, ...];
```

## 参数说明

关键字PUBLIC表示一个隐式定义的拥有所有角色的组。

权限类别和参数说明，请参见GRANT的[参数说明](#)。

任何特定角色拥有的特权包括直接授予该角色的特权、从该角色作为其成员的角色中得到的权限以及授予给PUBLIC的权限。因此，从PUBLIC收回SELECT特权并不一定会意味着所有角色都会失去在该对象上的SELECT特权，那些直接被授予的或者通过另一个角色被授予的角色仍然会拥有它。类似地，从一个用户收回SELECT后，如果PUBLIC仍有SELECT权限，该用户还是可以使用SELECT。

指定GRANT OPTION FOR时，只撤销对该权限授权的权力，而不撤销该权限本身。

如用户A拥有某个表的UPDATE权限，及WITH GRANT OPTION选项，同时A把这个权限赋予了用户B，则用户B持有的权限称为依赖性权限。当用户A持有的权限或者授权选项被撤销时，必须声明CASCADE，将所有依赖性权限都撤销。

一个用户只能撤销由它自己直接赋予的权限。例如，如果用户A被指定授权（WITH ADMIN OPTION）选项，且把一个权限赋予了用户B，然后用户B又赋予了用户C，则用户A不能直接将C的权限撤销。但是，用户A可以撤销用户B的授权选项，并且使用 CASCADE。这样，用户C的权限就会自动被撤销。另外一个例子：如果A和B都赋予了C同样的权限，则A可以撤销他自己的授权选项，但是不能撤销B的，因此C仍然拥有该权限。

如果执行 REVOKE 的角色持有的权限是通过多层成员关系获得的，则具体是哪个包含的角色执行的该命令是不确定的。在这种场合下，最好的方法是使用 SET ROLE 成为特定角色，然后执行 REVOKE，否则可能导致删除了不想删除的权限，或者是任何权限都没有删除。

## 示例

请参考 GRANT 的 [示例](#)。

## 相关链接

[GRANT](#)

## 7.13.138 ROLLBACK

### 功能描述

回滚当前事务并取消当前事务中的所有更新。

在事务运行的过程中发生了某种故障，事务不能继续执行，系统将事务中对数据库的所有已完成的操作全部撤销，数据库状态回到事务开始时。

### 注意事项

如果不在一个事务内部发出 ROLLBACK 不会有问题，但是将抛出一个 NOTICE 信息。

### 语法规式

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ];
```

### 参数说明

#### WORK | TRANSACTION

可选关键字。除了增加可读性，没有任何其他作用。

## 示例

```
--开启一个事务
openGauss=# START TRANSACTION;

--取消所有更改
openGauss=# ROLLBACK;
```

## 相关链接

[COMMIT | END](#)

## 7.13.139 ROLLBACK PREPARED

### 功能描述

取消一个先前为两阶段提交准备好的事务。

### 注意事项

- 该功能仅在维护模式(GUC参数xc\_maintenance\_mode为on时)下可用。该模式谨慎打开，一般供维护人员排查问题使用，一般用户不应使用该模式。
- 要想回滚一个预备事务，必须是最初发起事务的用户，或者是系统管理员。
- 事务功能由数据库自动维护，不应显式使用事务功能。

### 语法格式

```
ROLLBACK PREPARED transaction_id ;
```

### 参数说明

#### transaction\_id

待提交事务的标识符。它不能和任何当前预备事务已经使用了的标识符同名。

### 示例

```
--开始。
openGauss=# BEGIN;
BEGIN

--准备标识符为的trans_test的事务。
openGauss=# PREPARE TRANSACTION 'trans_test';
PREPARE TRANSACTION

--取消标识符为的trans_test的事务。
openGauss=# ROLLBACK PREPARED 'trans_test';
ROLLBACK PREPARED
```

### 相关链接

[COMMIT PREPARED](#)，[PREPARE TRANSACTION](#)。

## 7.13.140 ROLLBACK TO SAVEPOINT

### 功能描述

ROLLBACK TO SAVEPOINT用于回滚到一个保存点，隐含地删除所有在该保存点之后建立的保存点。

回滚所有指定保存点建立之后执行的命令。保存点仍然有效，并且需要时可以再次回滚到该点。

### 注意事项

- 不能回滚到一个未定义的保存点，语法上会报错。
- 在保存点方面，游标有一些非事务性的行为。任何在保存点里打开的游标都会在回滚掉这个保存点之后关闭。如果一个前面打开了的游标在保存点里面，并且游

标被一个FETCH命令影响，而这个保存点稍后回滚了，那么这个游标的位置仍然在FETCH让它指向的位置(也就是FETCH不会被回滚)。关闭一个游标的行为也不会被回滚给撤销掉。如果一个游标的操作导致事务回滚，那么这个游标就会置于不可执行状态，所以，尽管一个事务可以用ROLLBACK TO SAVEPOINT重新恢复，但是游标不能再使用了。

- 使用ROLLBACK TO SAVEPOINT回滚到一个保存点。使用RELEASE SAVEPOINT删除一个保存点，但是保留该保存点建立后执行的命令的效果。

## 语法格式

```
ROLLBACK [ WORK | TRANSACTION ] TO [ SAVEPOINT ] savepoint_name;
```

## 参数说明

*savepoint\_name*

回滚截至的保存点

## 示例

```
--撤销 my_savepoint 建立之后执行的命令的影响。
openGauss=# START TRANSACTION;
openGauss=# SAVEPOINT my_savepoint;
openGauss=# ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;
--游标位置不受保存点回滚的影响。
openGauss=# DECLARE foo CURSOR FOR SELECT 1 UNION SELECT 2;
openGauss=# SAVEPOINT foo;
openGauss=# FETCH 1 FROM foo;
?column?
-----
1
openGauss=# ROLLBACK TO SAVEPOINT foo;
openGauss=# FETCH 1 FROM foo;
?column?
-----
2
openGauss=# RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;
openGauss=# COMMIT;
```

## 相关链接

[SAVEPOINT](#), [RELEASE SAVEPOINT](#)

## 7.13.141 SAVEPOINT

### 功能描述

SAVEPOINT用于在当前事务里建立一个新的保存点。

保存点是事务中的一个特殊记号，它允许将那些在它建立后执行的命令全部回滚，把事务的状态恢复到保存点所在的时刻。

### 注意事项

- 使用ROLLBACK TO SAVEPOINT回滚到一个保存点。使用RELEASE SAVEPOINT删除一个保存点，但是保留该保存点建立后执行的命令的效果。
- 保存点只能在一个事务块里面建立。在一个事务里面可以定义多个保存点。

- 由于节点故障或者通信故障引起的节点线程或进程退出导致的报错，以及由于 COPY FROM 操作中源数据与目标表的表结构不一致导致的报错，均不能正常回滚到保存点之前，而是整个事务回滚。
- SQL标准要求，使用SAVEPOINT建立一个同名保存点时，需要自动删除前面那个同名保存点。在GaussDB数据库里，将保留旧的保存点，但是在回滚或者释放的时候，只使用最近的那个。释放了新的保存点将导致旧的再次成为ROLLBACK TO SAVEPOINT和RELEASE SAVEPOINT可以访问的保存点。除此之外，SAVEPOINT是完全符合SQL标准的。

## 语法格式

```
SAVEPOINT savepoint_name;
```

## 参数说明

savepoint\_name

新建保存点的名称。

### 须知

使用SAVEPOINT时，建议及时RELEASE SAVEPOINT，避免子事务的嵌套个数过大；建议嵌套个数不要超过10000，嵌套数过多时，可能引发当前事务性能劣化。

## 示例

```
--创建一个新表。
openGauss=# CREATE TABLE table1(a int);

--开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO table1 VALUES (1);

--建立保存点。
openGauss=# SAVEPOINT my_savepoint;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO table1 VALUES (2);

--回滚保存点。
openGauss=# ROLLBACK TO SAVEPOINT my_savepoint;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO table1 VALUES (3);

--提交事务。
openGauss=# COMMIT;

--查询表的内容，会同时看到1和3,不能看到2，因为2被回滚。
openGauss=# SELECT * FROM table1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE table1;

--创建一个新表。
openGauss=# CREATE TABLE table2(a int);
```



```
--开启事务。
openGauss=# START TRANSACTION;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO table2 VALUES (3);

--建立保存点。
openGauss=# SAVEPOINT my_savepoint;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO table2 VALUES (4);

--回滚保存点。
openGauss=# RELEASE SAVEPOINT my_savepoint;

--提交事务。
openGauss=# COMMIT;

--查询表的内容，会同时看到3和4。
openGauss=# SELECT * FROM table2;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE table2;
```

## 相关链接

[RELEASE SAVEPOINT, ROLLBACK TO SAVEPOINT](#)

## 7.13.142 SELECT

### 功能描述

SELECT用于从表或视图中取出数据。

SELECT语句就像叠加在数据库表上的过滤器，利用SQL关键字从数据表中过滤出用户需要的数据。

### 注意事项

- 表的所有者、拥有表SELECT权限的用户或拥有SELECT ANY TABLE权限的用户，有权读取表或视图中数据，系统管理员默认拥有此权限。
- 必须对每个在SELECT命令中使用的字段有SELECT权限。
- 使用FOR UPDATE、FOR NO KEY UPDATE、FOR SHARE或FOR KEY SHARE除了SELECT权限外还要求UPDATE权限。

### 语法格式

```
• 查询数据
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
SELECT [ /*+ plan_hint */ ] [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
{ * | {expression [ [ AS ] output_name ]} [, ...] }
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ [ START WITH condition ] CONNECT BY [ NOCYCLE ] condition [ ORDER SIBLINGS BY expression ] ]
[ GROUP BY grouping_element [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
[ WINDOW {window_name AS ( window_definition )} [, ...] ]
[ { UNION | INTERSECT | EXCEPT | MINUS } [ ALL | DISTINCT ] select ]
[ ORDER BY {expression [ [ ASC | DESC | USING operator ] | nlssort_expression_clause ] [ NULLS { FIRST | LAST } ]} [, ...] ]
[ LIMIT { [ offset, ] count | ALL } ]
```

```
[ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]  
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]  
[ { FOR { UPDATE | NO KEY UPDATE | SHARE | KEY SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT | WAIT n ] }  
[...];  
TABLE { ONLY {(table_name)| table_name} | table_name [ * ]};
```

### 📖 说明

condition和expression中可以使用targetlist中表达式的别名。

- 只能同一层引用。
- 只能引用targetlist中的别名。
- 只能是后面的表达式引用前面的表达式。
- 不能包含volatile函数。
- 不能包含Window function函数。
- 不支持在JOIN ON条件中引用别名。
- targetlist中有多个要应用的别名则报错。

- 其中子查询with\_query为:

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ]  
AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ] ( {select | values | insert | update | delete} )
```

- 其中指定查询源from\_item为:

```
{ [ ONLY ] table_name [ * ] [ partition_clause ] [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]  
[ TABLESAMPLE sampling_method ( argument [, ...] ) [ REPEATABLE ( seed ) ] ]  
[ TIMECAPSULE {TIMESTAMP | CSN} expression ]  
{ ( select ) [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]  
| with_query_name [ [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] ) ] ]  
| function_name ( [ argument [, ...] ] ) [ AS ] alias [ ( column_alias [, ...] | column_definition [, ...] ) ]  
| function_name ( [ argument [, ...] ] ) AS ( column_definition [, ...] )  
| from_item [ NATURAL ] join_type from_item [ ON join_condition | USING ( join_column [, ...] ) ] }
```

- 其中group子句为:

```
( )  
| expression  
| ( expression [, ...] )  
| ROLLUP ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )  
| CUBE ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )  
| GROUPING SETS ( grouping_element [, ...] )
```

- from\_item中指定分区partition\_clause为:

```
PARTITION { ( partition_name ) | FOR ( partition_value [, ...] ) } |  
SUBPARTITION { ( subpartition_name ) | FOR ( subpartition_value [, ...] ) }
```

### 📖 说明

指定分区只适合分区表。

- 其中设置排序方式nlssort\_expression\_clause为:  
NLSSORT ( column\_name, ' NLS\_SORT = { SCHINESE\_PINYIN\_M | generic\_m\_ci } ' )  
第二个参数可选generic\_m\_ci，仅支持纯英文不区分大小写排序。
- 简化版查询语法，功能相当于SELECT \* FROM table\_name。  
TABLE { ONLY {(table\_name)| table\_name} | table\_name [ \* ]};

## 参数说明

- **WITH [ RECURSIVE ] with\_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名称引用的子查询，相当于临时表。这种子查询语句结构称为CTE（Common Table Expression）结构，应用这种结构时，执行计划中将存在CTE SCAN的内容。

如果声明了RECURSIVE，那么允许SELECT子查询通过名称引用它自己。

其中with\_query的详细格式为:

```
with_query_name [ ( column_name [, ...] ) ] AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ] ( {select | values | insert |  
update | delete} )
```

- with\_query\_name指定子查询生成的结果集名称，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
- column\_name指定子查询结果集中显示的列名。
- 每个子查询可以是SELECT，VALUES，INSERT，UPDATE或DELETE语句。
- RECURSIVE只能出现在WITH后面，多个CTE的情况下，只需要在第一个CTE处声明RECURSIVE。
- 用户可以使用MATERIALIZED / NOT MATERIALIZED对CTE进行修饰。
  - 如果声明为MATERIALIZED，WITH查询将被物化，生成一个子查询结果集的拷贝，在引用处直接查询该拷贝，因此WITH子查询无法和主干SELECT语句进行联合优化（如谓词下推、等价类传递等）。当使用NOT MATERIALIZED进行修饰时，如果WITH查询语义上可以作为子查询内联执行，则可以进行上述优化。
  - 如果用户没有显式声明物化属性则遵守以下规则：如果CTE只在所属SELECT主干中被引用一次，且语义上支持内联执行，则会被改写为子查询内联执行，否则以CTE Scan的方式物化执行。
- **plan\_hint子句**  
以/\*+ \*/的形式在SELECT关键字后，用于对SELECT对应的语句块生成的计划进行hint调优，详细用法请参见章节[使用Plan Hint进行调优](#)。每条语句中只有第一个/\*+ plan\_hint \*/注释块会作为hint生效，里面可以写多条hint。
- **ALL**  
声明返回所有符合条件的行，是默认行为，可以省略该关键字。
- **DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ]**  
从SELECT的结果集中删除所有重复的行，使结果集中的每行都是唯一的。  
ON ( expression [, ...] ) 只保留那些在给出的表达式上运算出相同结果的行集中的第一行。

#### 须知

DISTINCT ON表达式是使用与ORDER BY相同的规则进行解释的。除非使用了ORDER BY来保证需要的行首先出现，否则，"第一行"是不可预测的。

- **SELECT列表**  
指定查询表中列名，可以是部分列或者是全部（使用通配符\*表示）。  
通过使用子句AS output\_name可以为输出字段取个别名，这个别名通常用于输出字段的显示。支持关键字name、value和type作为列别名。  
列名可以用下面几种形式表达：
  - 手动输入列名，多个列之间用英文逗号（,）分隔。
  - 可以是FROM子句里面计算出来的字段。
- **FROM子句**  
为SELECT声明一个或者多个源表。  
FROM子句涉及的元素如下所示。
  - table\_name

- 表名或视图名，名称前可加上模式名，如：schema\_name.table\_name。
- alias  
给表或复杂的表引用起一个临时的表别名，以便被其余的查询引用。  
别名用于缩写或者在自连接中消除歧义。如果提供了别名，它就会完全隐藏表的实际名称。
  - TABLESAMPLE sampling\_method ( argument [, ...] ) [ REPEATABLE ( seed ) ]  
table\_name之后的TABLESAMPLE子句表示应该用指定的sampling\_method来检索表中行的子集。  
可选的REPEATABLE子句指定一个用于产生采样方法中随机数的种子数。种子值可以是任何非空常量值。如果查询时表没有被更改，指定相同种子和argument值的两个查询将会选择该表相同的采样。但是不同的种子值通常将会产生不同的采样。如果没有给出REPEATABLE，则会基于一个系统产生的种子为每一个查询选择一个新的随机采样。
  - TIMECAPSULE { TIMESTAMP | CSN } expression  
查询指定CSN点或者指定时间点表的内容。  
目前不支持闪回查询的表：系统表、内存表、DFS表、全局临时表、本地临时表、UNLOGGED表、视图、序列表、hashbucket表、共享表、继承表、带有PARTIAL CLUSTER KEY约束的表。
    - TIMECAPSULE TIMESTAMP  
关键字，闪回查询的标识，根据date日期，闪回查找指定时间点的结果集。date日期必须是一个过去有效的时戳。
    - TIMECAPSULE CSN  
关键字，闪回查询的标识，根据表的CSN闪回查询指定CSN点的结果集。其中CSN可从gs\_txn\_snapshot记录的snpcsn号查得。
    - expression  
常量、函数或SQL表达式。
- 说明**
- 闪回查询不能跨越影响表结构或物理存储的语句，否则会报错。即闪回点和当前点之间，如果执行过修改表结构或影响物理存储的语句（TRUNCATE、DDL、DCL、VACUUM FULL），则闪回失败。
  - 闪回查询不支持索引查询，闪回查询仅支持seqScan进行全表扫描。
  - 闪回点过旧时，因闪回版本被回收等导致无法获取旧版本会导致闪回失败，报错：Restore point too old。
  - 通过时间方式指定闪回点，闪回数据和实际时间点最多偏差为3秒。
  - 对表执行TRUNCATE之后，再进行闪回查询或者闪回表操作。通过时间点进行的闪回操作会报错：Snapshot too old。通过CSN进行的闪回操作会找不到数据，或者报错：Snapshot too old。
- column\_alias  
列别名。
  - PARTITION  
查询分区表的某个分区的数据。
  - partition\_name  
分区名。

- partition\_value  
指定的分区键值。在创建分区表时，如果指定了多个分区键，可以通过PARTITION FOR子句指定的这一组分区键的值，唯一确定一个分区。
- SUBPARTITION  
查询分区表的某个二级分区的数据。
- subpartition\_name  
二级分区名。
- subpartition\_value  
指定的一级分区和二级分区键值。可以通过SUBPARTITION FOR子句指定的两个分区键的值，唯一确定一个二级分区。
- subquery  
FROM子句中可以出现子查询，创建一个临时表保存子查询的输出。
- with\_query\_name  
WITH子句同样可以作为FROM子句的源，可以通过WITH查询的名称对其进行引用。
- function\_name  
函数名称。函数调用也可以出现在FROM子句中。
- join\_type  
有5种类型，如下所示。
  - [ INNER ] JOIN  
一个JOIN子句组合两个FROM项。可使用圆括号以决定嵌套的顺序。如果没有圆括号，JOIN从左向右嵌套。
  - LEFT [ OUTER ] JOIN  
返回笛卡尔积中所有符合连接条件的行，再加上左表中通过连接条件没有匹配到右表行的那些行。这样，左边的行将扩展为生成表的全长，方法是在那些右表对应的字段位置填上NULL。请注意，只在计算匹配的时候，才使用JOIN子句的条件，外层的条件是在计算完毕之后施加的。
  - RIGHT [ OUTER ] JOIN  
返回所有内连接的结果行，加上每个不匹配的右边行（左边用NULL扩展）。  
这只是一个符号上的方便，因为总是可以把它转换成一个LEFT OUTER JOIN，只要把左边和右边的输入互换位置即可。
  - FULL [ OUTER ] JOIN  
返回所有内连接的结果行，加上每个不匹配的左边行（右边用NULL扩展），再加上每个不匹配的右边行（左边用NULL扩展）。
  - CROSS JOIN  
CROSS JOIN等效于INNER JOIN ON ( TRUE )，即没有被条件删除的行。这种连接类型只是符号上的方便，因为它们与简单的FROM和WHERE的效果相同。

## 📖 说明

必须为INNER和OUTER连接类型声明一个连接条件，即NATURAL ON, join\_condition, USING (join\_column [, ...]) 之一。但是它们不能出现在CROSS JOIN中。

其中CROSS JOIN和INNER JOIN生成一个简单的笛卡尔积，和在FROM的顶层列出两个项的结果相同。

- ON join\_condition

连接条件，用于限定连接中的哪些行是匹配的。如：ON left\_table.a = right\_table.a。不建议使用int等数值类型作为join\_condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。

- USING(join\_column[, ...])

ON left\_table.a = right\_table.a AND left\_table.b = right\_table.b ... 的简写。要求对应的列必须同名。

- NATURAL

NATURAL是具有相同名称的两个表的所有列的USING列表的简写。

- from item

用于连接的查询源对象的名称。

- **WHERE子句**

WHERE子句构成一个行选择表达式，用来缩小SELECT查询的范围。condition是返回值为布尔型的任意表达式，任何不满足该条件的行都不会被检索。不建议使用int等数值类型作为condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。

WHERE子句中可以通过指定"+"操作符的方法将表的连接关系转换为外连接。但是不建议用户使用这种用法，因为这并不是SQL的标准语法，在做平台迁移的时候可能面临语法兼容性的问题。同时，使用"+"有很多限制：

- "+"只能出现在where子句中。
- 如果from子句中已经有指定表连接关系，那么不能再在where子句中使用"+"。
- "+"只能作用在表或者视图的列上，不能作用在表达式上。
- 如果表A和表B有多个连接条件，那么必须在所有的连接条件中指定"+"，否则"+"将不会生效，表连接会转化成内连接，并且不给出任何提示信息。
- "+"作用的连接条件中的表不能跨查询或者子查询。如果"+"作用的表，不在当前查询或者子查询的from子句中，则会报错。如果"+"作用的对端的表不存在，则不报错，同时连接关系会转化为内连接。"+"作用的表达式不能直接通过"OR"连接。
- 如果"+"作用的列是和一个常量的比较关系，那么这个表达式会成为JOIN条件的一部分。
- 同一个表不能对应多个外表。
- "+"只能出现"比较表达式"，"NOT表达式"，"ANY表达式"，"ALL表达式"，"IN表达式"，"NULLIF表达式"，"IS DISTINCT FROM表达式"，"IS OF"表达式。"+"不能出现在其他类型表达式中，并且这些表达式中不允许出现通过"AND"和"OR"连接的表达式。
- "+"只能转化为左外连接或者右外连接，不能转化为全连接，即不能在一个表达式的两个表上同时指定"+"

**须知**

- 对于WHERE子句的LIKE操作符，当LIKE中要查询特殊字符“%”、“\_”、“\”的时候需要使用反斜杠“\”来进行转义。
- 对于层次查询，在多表连接查询中，会对WHERE表达式做以下处理：
  - 将WHERE表达式按照析取、合取动作进行分解，查看每一个子表达式是否涉及当前层查询的多个表（潜在的连接条件），如果此子表达式不是子连接且仅涉及当前层查询的多个表，则将其下推至层次查询的非递归（START WITH）和递归（CONNECT BY）子句中，作为JOIN条件最先执行；否则，将其置于递归（CONNECT BY）子句结束之后，作为过滤条件执行。
  - 在内部实现时，是先把原WHERE表达式的语法树中的不满足下推的子表达式删除后得到最终下推的表达式，再把原WHERE表达式的parsetree中的满足下推的子表达式删除后得到最终不下推的表达式。

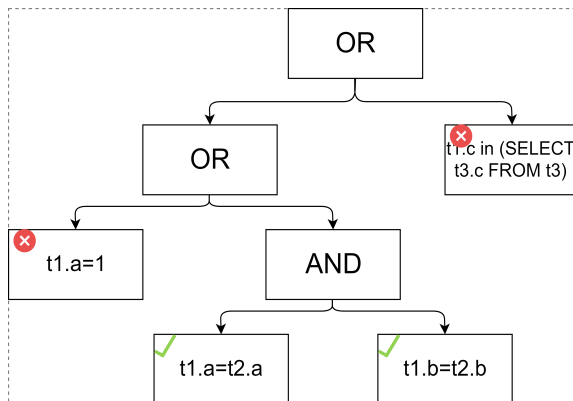
综上所述，有以下几点需要额外强调：

- 拆分WHERE表达式时，析取也会被拆分，因此OR连接的两个表达式也会被拆分。
- 子链接一定不被下推。
- 如果存在非当前层查询传入的列，则一定不被下推。

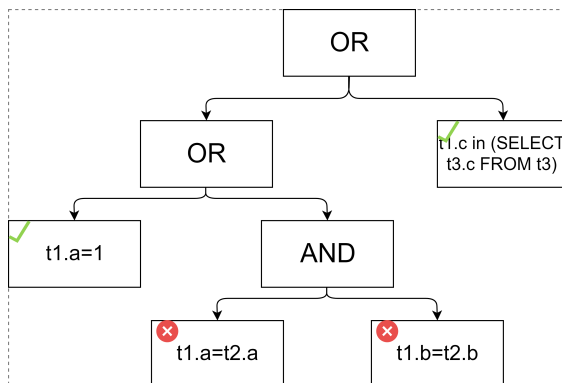
那么，对于下面例子：

```
SELECT * FROM t1,t2
WHERE t1.a=1 or t1.a=t2.a and t1.b=t2.b or t1.c in (SELECT t3.c FROM t3)
START WITH t1.c=1
CONNECT BY PRIOR t2.c=t1.c;
```

将WHERE表达式按照析取、合取拆开，被下推的条件如下图所示：



其等价于 "t1.a=t2.a AND t1.b=t2.b"，不被下推的条件如下图所示：



其等价于"t1.a=1 OR t1.c in (SELECT t3.c FROM t3)"。

此外，对于另外一个例子：

```
SELECT * FROM t3 WHERE EXISTS(  
SELECT * FROM t1,t2  
WHERE t1.a+t2.a=t3.a  
START WITH t1.c=1  
CONNECT BY PRIOR t2.c=t1.c;  
)
```

其中where条件存在外层查询传入的t3.a，因此该where条件不会被下推。

- **START WITH子句**

START WITH子句通常与CONNECT BY子句同时出现，数据进行层次递归遍历查询，START WITH代表递归的初始条件。若省略该子句，单独使用CONNECT BY子句，则表示以表中的所有行作为初始集合。该功能详见[CONNECT BY子句](#)。

- **CONNECT BY子句**

CONNECT BY代表递归连接条件，和START WITH子句一起使用，实现数据遍历递归的功能。如：

```
openGauss=# CREATE TABLE test(name varchar, id int, fatherid int);  
openGauss=# INSERT INTO test VALUES('A', 1, 0), ('B', 2, 1),('C',3,1),('D',4,1),('E',5,2);  
openGauss=# SELECT * FROM test START WITH id = 1 CONNECT BY prior id = fatherid ORDER  
SIBLINGS BY id desc;  
name | id | fatherid  
-----+-----+-----  
A | 1 | 0  
D | 4 | 1  
C | 3 | 1  
B | 2 | 1  
E | 5 | 2  
(5 rows)
```

CONNECT BY条件中可以对列指定PRIOR关键字代表以这列为递归键进行递归。若在递归连接条件前加NOCYCLE，则表示遇到循环记录时停止递归。（注：含START WITH .. CONNECT BY子句的SELECT语句不支持使用FOR SHARE/UPDATE锁）

START WITH 语句的执行流程是：

- a. 由START WITH区域的条件选择初始的数据集。上述例子里，先把 ('A', 1, 0) 选择出来了。然后把初始的数据集设为工作集。
- b. 只要工作集不为空，会用工作集的数据作为输入，查询下一轮的数据，过滤条件由CONNECT BY区域指定。其中，PRIOR关键字表示当前记录，如上文例子中 PRIOR id = fatherid 表示当前记录的id是下一条记录的fatherid。
- c. 把2中筛选出来的数据集，设为工作集，返回第二步重复操作。

同时，数据库为每一条选出来的数据添加下述的伪列，方便用户了解数据在递归或者树状结构中的位置。

- LEVEL：节点的层级。
- CONNECT\_BY\_ISLEAF：是否为叶子节点。



**须知**

connect\_by\_iseaf: 当某个节点不存在任何子节点时，其即为叶子节点，connect\_by\_iseaf会被置为1；否则会被置为0。

此处举例说明，假设存在表T1，其中数据如图7-12所示：

图 7-12 数据结构

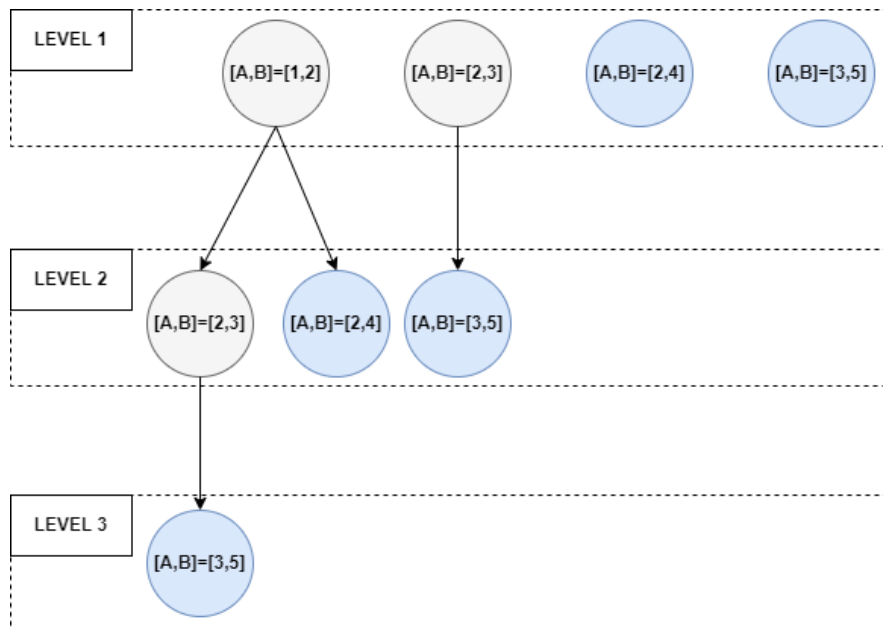
| T1 |   |
|----|---|
| A  | B |
| 1  | 2 |
| 2  | 3 |
| 2  | 4 |
| 3  | 5 |

执行语句：

```
SELECT * FROM T1 CONNECT BY PRIOR B=A AND LEVEL<=3;
```

其结果的树型结构如图7-13所示，其中蓝色的节点为叶子节点。

图 7-13 执行逻辑结构图



除了伪列之外，还提供下述的查询函数（详见[层次递归查询函数](#)）

- `sys_connect_by_path(col, separator)`: 返回从根节点到当前行的连接路径。参数`col`为路径中显示的列的名称，`separator`为连接符。
- `connect_by_root(col)`: 显示该节点最顶级的节点，`col`为输出列的名称。

如果数据集中存在循环，数据库会提供循环检测。默认行为检查到循环会直接报错，不返回任何数据。同时，提供`NOCYCLE`关键字，查询可以正常执行，只是碰到第一条重复的数据时，会直接退出，而不是报错。

此外，在层次查询过程中，严格按照深度优先搜索的顺序进行。如果在`START WITH`或`CONNECT BY`中使用`rownum`作为过滤条件，对于每条尝试被返回的记录，`rownum`会先加1，之后按照`rownum`相关条件判断；对于不满足的记录，会被丢弃且`rownum`会减1。

### 须知

- `PRIOR` 关键字只能出现在`CONNECT BY`语句中，不能出现在 `START WITH`语句中。
- 只能对表中的列指定`PRIOR`，不支持对表达式、伪列及类型转换指定`PRIOR`关键字，如`PRIOR (a + 1)` 不被允许。
- `CONNECT BY`语句中，`PRIOR` 修饰的列不可以和 `level/rownum` 等伪列在同一个条件里；但是可以在不同条件里。如 `(PRIOR a = level)` 不允许，`(PRIOR a = b) AND (level = 1)` 允许。不同条件指的是`CONNECT BY`语句最上层的`AND`连接起来的条件。比如 `( PRIOR a = 1 OR level = 1 )` 算作一个条件，也不被允许。
- `START WITH/CONNECT BY`语句中禁止将伪列用于子链接，即类似于 `"rownum = (子查询)"` 或 `"rownum IN (子查询)"`。
- `CONNECT BY`子句中不建议使用`ROWNUM`，如需使用请充分测试，避免结果和预期不一致。
- 在`WITH AS`定义的`cte`上调用`START WITH/CONNECT BY`时，如果`cte`有多个，需要保证每一个`cte`的定义不依赖于其他`cte`。
- 如果数据中不存在环路，但是报错`runs into cycle`，需要考虑增大 `max_recursive_times`。
- `connect_by_isleaf`、`connect_by_iscycle`和`level`类型均为`int`。
- `connect_by_isleaf`、`connect_by_iscycle`和`level`在层次查询下，一定会被解析为伪列。
- `START WITH/CONNECT BY`不支持调用投影列中定义的别名。
- `START WITH`调优建议：
  - 根据`CONNECT BY`中的条件，建立对应的索引，来提高`START WITH`语句的性能。
  - 根据`EXPLAIN PERFORMANCE`或者`WDR`报告中的计划识别瓶颈点，如果发现`Recursive Union`的递归部分的算子（内层计划）为 `HASH JOIN`，但是`HASH`表是针对临时表 `tmp_result`构建或者计划中显示`hash`表发生物化（`batch`大于1），可能是`work_mem`过小导致无法对外层数据表建立`Hash`表。可以通过调大`work_mem` 参数来提高性能。

说明：GaussDB会对小数据量的表有优化，把表的结果缓存在 `hash` 表中来提高性能，此时不需要索引。但是如果数据量超过 `work_mem` 的限制，该优化会失效，此时可采用建立索引的方式尝试优化。

### 警告

不建议在创建视图定义时使用递归查询，否则所得视图定义有误或报错。这是因为递归查询语句底层会被改写成 Recursive Union 语句，而视图显示的定义是通过反解析 Recursive Union 的查询树所得，因此，创建带有递归查询的视图之后，查看视图定义是 Recursive Union 语句，而不是原本的 START WITH 语句，甚至语句不一定合法。虽然不影响当前数据库视图的使用功能，但是一些工具如 gs\_dump/gs\_restore 是通过查看视图定义来迁移视图的，此时会导致 restore 失败，需要手动重新创建视图。

- **ORDER SIBLINGS BY子句**

START WITH语句输出时，不同层的数据会依次返回。但是在每一层内部，是没有任何顺序保证的，这是因为每一轮查询的过程中，数据库会自动选择最优的执行路径。上文的例子中，保证A会被先输出，但是B、C、D之间的顺序不固定。如果用户对最终输出顺序有需求，可以用ORDER SIBLINGS BY子句，用法和ORDER BY子句一样，用于在递归过程中每层内部的排序。

### 须知

ORDER SIBLINGS BY后的表达式仅支持对普通列、列名偏移量、以及对列名的非聚集、窗口函数调用的方式进行排序，不支持对列名调用START WITH相关系统函数和使用START WITH相关伪列等方式。

- **GROUP BY子句**

将查询结果按某一列或多列的值分组，值相等的为一组。

- CUBE ( { expression | ( expression [, ...] ) } [, ...] )

CUBE是自动对group by子句中列出的字段进行分组汇总，结果集将包含维度列中各值的所有可能组合，以及与这些维度值组合相匹配的基础行中的聚合值。它会为每个分组返回一行汇总信息，用户可以使用CUBE来产生交叉表值。比如，在CUBE子句中给出三个表达式（ $n = 3$ ），运算结果为 $2^n = 2^3 = 8$ 组。以 $n$ 个表达式的值分组的行称为常规行，其余的行称为超级聚集行。

- GROUPING SETS ( grouping\_element [, ...] )

GROUPING SETS子句是GROUP BY子句的进一步扩展，它可以使用户指定多个GROUP BY选项。这样做可以通过裁剪用户不需要的数据组来提高效率。当用户指定了所需的数据组时，数据库不需要执行完整CUBE或ROLLUP生成的聚合集合。

### 须知

- 如果SELECT列表的表达式中引用了那些没有分组的字段，则会报错，除非使用了聚集函数，因为对于未分组的字段，可能返回多个数值。
- 如果SELECT列表的表达式中引用了常量，则无需在GROUP BY子句中对该常量进行分组，否则会报错。

- **HAVING子句**

与GROUP BY子句配合用来选择特殊的组。HAVING子句将组的一些属性与一个常数值比较，只有满足HAVING子句中的逻辑表达式的组才会被提取出来。

- **WINDOW子句**

一般形式为WINDOW window\_name AS ( window\_definition ) [, ...], window\_name是可以被随后的窗口定义所引用的名称, window\_definition可以是以下的形式:

```
[ existing_window_name ]  
[ PARTITION BY expression [, ...] ]  
[ ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...] ]  
[ frame_clause ]
```

frame\_clause为窗函数定义一个窗口框架window frame, 窗函数（并非所有）依赖于框架, window frame是当前查询行的一组相关行。frame\_clause可以是以下的形式:

```
[ RANGE | ROWS ] frame_start  
[ RANGE | ROWS ] BETWEEN frame_start AND frame_end
```

frame\_start和frame\_end可以是:

```
UNBOUNDED PRECEDING  
value PRECEDING  
CURRENT ROW  
value FOLLOWING  
UNBOUNDED FOLLOWING
```

- **UNION子句**

UNION计算多个SELECT语句返回行集合的并集。

UNION子句有如下约束条件:

- 除非声明了ALL子句, 否则缺省的UNION结果不包含重复的行。
- 同一个SELECT语句中的多个UNION操作符是从左向右计算的, 除非用圆括号进行了标识。
- FOR UPDATE, FOR NO KEY UPDATE, FOR SHARE和FOR KEY SHARE不能在UNION的结果或输入中声明。

一般表达式:

```
select_statement UNION [ALL] select_statement
```

- select\_statement可以是任何没有ORDER BY、LIMIT、FOR UPDATE, FOR NO KEY UPDATE, FOR SHARE或FOR KEY SHARE子句的SELECT语句。
- 如果用圆括号包围, ORDER BY和LIMIT可以附着在子表达式里。

- **INTERSECT子句**

INTERSECT计算多个SELECT语句返回行集合的交集, 不含重复的记录。

INTERSECT子句有如下约束条件:

- 同一个SELECT语句中的多个INTERSECT操作符是从左向右计算的, 除非用圆括号进行了标识。
- 当对多个SELECT语句的执行结果进行UNION和INTERSECT操作的时候, 会优先处理INTERSECT。

一般形式:

```
select_statement INTERSECT select_statement
```

select\_statement可以是任何没有FOR UPDATE, FOR NO KEY UPDATE, FOR SHARE或FOR KEY SHARE子句的SELECT语句。

- **EXCEPT子句**

EXCEPT子句有如下的通用形式:

```
select_statement EXCEPT [ ALL ] select_statement
```

select\_statement是任何没有FOR UPDATE, FOR NO KEY UPDATE, FOR SHARE或FOR KEY SHARE子句的SELECT表达式。

EXCEPT操作符计算存在于左边SELECT语句的输出而不存在于右边SELECT语句输出的行。

EXCEPT的结果不包含任何重复的行，除非声明了ALL选项。使用ALL时，一个在左边表中有m个重复而在右边表中有n个重复的行将在结果中出现 $\max(m-n, 0)$ 次。

除非用圆括号指明顺序，否则同一个SELECT语句中的多个EXCEPT操作符是从左向右计算的。EXCEPT和UNION的绑定级别相同。

目前，不能给EXCEPT的结果或者任何EXCEPT的输入声明FOR UPDATE，FOR NO KEY UPDATE，FOR SHARE和FOR KEY SHARE子句。

- **MINUS子句**

与EXCEPT子句具有相同的功能和用法。

- **ORDER BY子句**

对SELECT语句检索得到的数据进行升序或降序排序。对于ORDER BY表达式中包含多列的情况：

- 首先根据最左边的列进行排序，如果这一列的值相同，则根据下一个表达式进行比较。
- 如果对于所有声明的表达式都相同，则按随机顺序返回。
- 在与DISTINCT关键字一起使用的情况下，ORDER BY中排序的列必须包括在SELECT语句所检索的结果集的列中。
- 在与GROUP BY子句一起使用的情况下，ORDER BY中排序的列必须包括在SELECT语句所检索的结果集的列中。

---

### 须知

如果要支持中文拼音排序，需要在初始化数据库时指定编码格式为UTF-8、GB18030或GBK。命令如下：

```
initdb -E UTF8 -D ../data -locale=zh_CN.UTF-8、initdb -E GB18030 -D ../data -locale=zh_CN.GB18030  
或initdb -E GBK -D ../data -locale=zh_CN.GBK。
```

- **LIMIT子句**

LIMIT子句由两个独立的子句组成：

LIMIT { count | ALL }限制返回行数，count为指定行数，LIMIT ALL的效果和省略LIMIT子句一样。

OFFSET start count声明返回的最大行数，而start声明开始返回行之前忽略的行数。如果两个都指定了，会在开始计算count个返回行之前先跳过start行。

- **OFFSET子句**

SQL：2008开始提出一种不同的语法：

OFFSET start { ROW | ROWS }

start声明开始返回行之前忽略的行数。

- **FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY**

如果不指定count，默认值为1，FETCH子句限定返回查询结果从第一行开始的总行数。

- **锁定子句**

FOR UPDATE子句将对SELECT检索出来的行进行加锁。这样避免它们在当前事务结束前被其他事务修改或者删除，即其他企图UPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE、SELECT FOR NO KEY UPDATE、SELECT FOR SHARE 或 SELECT FOR

KEY SHARE这些行的事务将被阻塞，直到当前事务结束。任何在一行上的DELETE命令也会获得FOR UPDATE锁模式，在主键列上修改值的UPDATE也会获得该锁模式。反过来，SELECT FOR UPDATE将等待已经在相同行上运行以上这些命令的并发事务，并且接着锁定并且返回被更新的行（或者没有行，因为行可能已被删除）。

FOR NO KEY UPDATE行为与FOR UPDATE类似，不过获得的锁较弱，这种锁将不会阻塞尝试在相同行上获得锁的SELECT FOR KEY SHARE命令。任何不获取FOR UPDATE锁的UPDATE也会获得这种锁模式。

FOR SHARE的行为类似，只是它在每个检索出来的行上要求一个共享锁，而不是一个排他锁。一个共享锁阻塞其它事务执行UPDATE、DELETE、SELECT FOR UPDATE或者SELECT FOR NO KEY UPDATE，不阻塞SELECT FOR SHARE或者SELECT FOR KEY SHARE。

FOR KEY SHARE行为与FOR SHARE类似，不过锁较弱，SELECT FOR UPDATE会被阻塞，但是SELECT FOR NO KEY UPDATE不会被阻塞。一个键共享锁会阻塞其他事务执行修改键值的DELETE或者UPDATE，但不会阻塞其他UPDATE，也不会阻止SELECT FOR NO KEY UPDATE、SELECT FOR SHARE或者SELECT FOR KEY SHARE。

为了避免操作等待其他事务提交，可使用NOWAIT选项，如果被选择的行不能立即被锁住，将会立即报错，而不是等待；WAIT n选项，如果被选择的行不能立即被锁住，等待n秒（其中，n为int类型，取值范围：0 <= n <= 2147483），n秒内获取锁则正常执行，否则报错。

如果在锁定子句中明确指定了表名称，则只有这些指定的表被锁定，其他在SELECT中使用的表将不会被锁定。否则，将锁定该命令中所有使用的表。

如果锁定子句应用于一个视图或者子查询，它同样将锁定所有该视图或子查询中使用到的表。

多个锁定子句可以用于为不同的表指定不同的锁定模式。

如果一个表中同时出现（或隐含同时出现）在多个子句中，则按照最强的锁处理。类似的，如果影响一个表的任意子句中出现了NOWAIT，该表将按照NOWAIT处理。

---

### 须知

对ustore表的查询只支持FOR SHARE/FOR UPDATE，不支持FOR KEY SHARE/FOR NO KEY UPDATE。

---

#### ● NLS\_SORT

指定某字段按照特殊方式排序。目前仅支持中文拼音格式排序和不区分大小写排序。如果要支持此排序方式，在创建数据库时需要指定编码格式为“UTF8”、“GB18030”或“GBK”；如果指定为其他编码，例如SQL\_ASCII，则可能报错或者排序无效。

取值范围：

- SCHINESE\_PINYIN\_M，按照中文拼音排序。
- generic\_m\_ci，不区分大小写排序（可选，仅支持纯英文不区分大小写排序）。

#### ● PARTITION子句

查询某个分区表中相应分区的数据。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk    integer,
  r_reason_id    character(16),
  r_reason_desc  character(100)
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason values(3,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 1'),
(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 2'),(4,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 3'),
(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 4'),(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 5'),
(20,'AAAAAAAACAAAAAAA','N%reason 6'),(30,'AAAAAAAACAAAAAAA','W%reason 7');

--先通过子查询得到一张临时表temp_t，然后查询表temp_t中的所有数据。
openGauss=# WITH temp_t(name,isdba) AS (SELECT username,usesuper FROM pg_user) SELECT * FROM
temp_t;

--查询tpcds.reason表的所有r_reason_sk记录，且去除重复。
openGauss=# SELECT DISTINCT(r_reason_sk) FROM tpcds.reason;

--LIMIT子句示例：获取表中一条记录。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason LIMIT 1;

--查询所有记录，且按字母升序排列。
openGauss=# SELECT r_reason_desc FROM tpcds.reason ORDER BY r_reason_desc;

--通过表别名，从pg_user和pg_user_status这两张表中获取数据。
openGauss=# SELECT a.username,b.locktime FROM pg_user a,pg_user_status b WHERE a.usesysid=b.roloid;

--FULL JOIN子句示例：将pg_user和pg_user_status这两张表的数据进行全连接显示，即数据的合集。
openGauss=# SELECT a.username,b.locktime,a.usesuper FROM pg_user a FULL JOIN pg_user_status b on
a.usesysid=b.roloid;

--GROUP BY子句示例：根据查询条件过滤，并对结果进行分组。
openGauss=# SELECT r_reason_id,AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY r_reason_id HAVING
AVG(r_reason_sk) > 25;

--GROUP BY CUBE子句示例：根据查询条件过滤，并对结果进行分组汇总。
openGauss=# SELECT r_reason_id,AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY
CUBE(r_reason_id,r_reason_sk);

--GROUP BY GROUPING SETS子句示例:根据查询条件过滤，并对结果进行分组汇总。
openGauss=# SELECT r_reason_id,AVG(r_reason_sk) FROM tpcds.reason GROUP BY GROUPING
SETS((r_reason_id,r_reason_sk),r_reason_sk);

--UNION子句示例：将表tpcds.reason里r_reason_desc字段中的内容以W开头和以N开头的进行合并。
openGauss=# SELECT r_reason_sk, tpcds.reason.r_reason_desc
FROM tpcds.reason
WHERE tpcds.reason.r_reason_desc LIKE 'W%'
UNION
SELECT r_reason_sk, tpcds.reason.r_reason_desc
FROM tpcds.reason
WHERE tpcds.reason.r_reason_desc LIKE 'N%';

--NLS_SORT子句示例：中文拼音排序。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason ORDER BY NLSSORT( r_reason_desc, 'NLS_SORT =
SCHINESE_PINYIN_M');

--不区分大小写排序（可选，仅支持纯英文不区分大小写排序）：
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason ORDER BY NLSSORT( r_reason_desc, 'NLS_SORT =
generic_m_ci');

--创建分区表tpcds.reason_p
```

```

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_p
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
)
PARTITION BY RANGE (r_reason_sk)
(
  partition P_05_BEFORE values less than (05),
  partition P_15 values less than (15),
  partition P_25 values less than (25),
  partition P_35 values less than (35),
  partition P_45_AFTER values less than (MAXVALUE)
)
;

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_p values(3,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 1'),
(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 2'),(4,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 3'),
(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 4'),(10,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 5'),
(20,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 6'),(30,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 7');

--PARTITION子句示例：从tpcds.reason_p的表分区P_05_BEFORE中获取数据。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason_p PARTITION (P_05_BEFORE);
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
          4 | AAAAAAAAABAAAAAAA | reason 3
          3 | AAAAAAAAABAAAAAAA | reason 1
(2 rows)

--GROUP BY子句示例：按r_reason_id分组统计tpcds.reason_p表中的记录数。
openGauss=# SELECT COUNT(*),r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id;
 count | r_reason_id
-----+-----
       2 | AAAAAAAAACAAAAAAA
       5 | AAAAAAAAABAAAAAAA
(2 rows)

--GROUP BY CUBE子句示例：根据查询条件过滤，并对查询结果分组汇总。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason GROUP BY CUBE (r_reason_id,r_reason_sk,r_reason_desc);

--GROUP BY GROUPING SETS子句示例：根据查询条件过滤，并对查询结果分组汇总。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason GROUP BY GROUPING SETS
((r_reason_id,r_reason_sk),r_reason_desc);

--HAVING子句示例：按r_reason_id分组统计tpcds.reason_p表中的记录，并只显示r_reason_id个数大于2的信息。
openGauss=# SELECT COUNT(*) c,r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id HAVING c>2;
 c | r_reason_id
---+-----
  5 | AAAAAAAAABAAAAAAA
(1 row)

--IN子句示例：按r_reason_id分组统计tpcds.reason_p表中的r_reason_id个数，并只显示r_reason_id值为
AAAAAAAABAAAAAAA或AAAAAAAADAAAAAAA的个数。
openGauss=# SELECT COUNT(*),r_reason_id FROM tpcds.reason_p GROUP BY r_reason_id HAVING
r_reason_id IN('AAAAAAAABAAAAAAA','AAAAAAAADAAAAAAA');
 count | r_reason_id
-----+-----
       5 | AAAAAAAAABAAAAAAA
(1 row)

--INTERSECT子句示例：查询r_reason_id等于AAAAAAAABAAAAAAA，并且r_reason_sk小于5的信息。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason_p WHERE r_reason_id='AAAAAAAABAAAAAAA' INTERSECT
SELECT * FROM tpcds.reason_p WHERE r_reason_sk<5;
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
          4 | AAAAAAAAABAAAAAAA | reason 3
          3 | AAAAAAAAABAAAAAAA | reason 1

```



```
(2 rows)

--EXCEPT子句示例：查询r_reason_id等于AAAAAAAAABAAAAAAAA，并且去除r_reason_sk小于4的信息。
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason_p WHERE r_reason_id='AAAAAAAAABAAAAAAAA' EXCEPT SELECT *
FROM tpcds.reason_p WHERE r_reason_sk<4;
r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
10 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 2
10 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 5
10 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 4
4 | AAAAAAAAAABAAAAAAAA | reason 3
(4 rows)

--创建表store_returns、customer
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.store_returns (sr_item_sk int, sr_customer_id varchar(50),sr_customer_sk
int);
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.customer (c_item_sk int, c_customer_id varchar(50),c_customer_sk int);
openGauss=# INSERT INTO tpcds.store_returns VALUES(18000);
openGauss=# INSERT INTO tpcds.customer (c_customer_id) VALUES('AAAAAAAAAJNGEBAAA');
--通过在where子句中指定"(")""来实现左连接。
openGauss=#
SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2 WHERE
t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+) ORDER BY 1 DESC LIMIT 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
18000 |
(1 row)

--通过在where子句中指定"(")""来实现右连接。
openGauss=#
SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2 WHERE
t1.sr_customer_sk(+) = t2.c_customer_sk
ORDER BY 1 DESC LIMIT 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
| AAAAAAAAAAJNGEBAAA
(1 row)

--通过在where子句中指定"(")""来实现左连接，并且增加连接条件。
openGauss=#
SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2 WHERE
t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+) AND t2.c_customer_sk(+) < 1 ORDER BY 1 LIMIT 1;
sr_item_sk | c_customer_id
-----+-----
18000 |
(1 row)

--不支持在where子句中指定"(")""的同时使用内层嵌套AND/OR的表达式。
openGauss=# SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2
WHERE NOT(t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+) AND t2.c_customer_sk(+) < 1);
ERROR: Operator "(")"" can not be used in nesting expression.
LINE 1: ...tomer_id from store_returns t1, customer t2 where not(t1.sr_...
^

--where子句在不支持表达式宏指定"(")""会报错。
openGauss=# SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2
WHERE (t1.sr_customer_sk = t2.c_customer_sk(+))::bool;
ERROR: Operator "(")"" can only be used in common expression.

--where子句在表达式的两边都指定"(")""会报错。
openGauss=# SELECT t1.sr_item_sk ,t2.c_customer_id FROM tpcds.store_returns t1, tpcds.customer t2
WHERE t1.sr_customer_sk(+) = t2.c_customer_sk(+);
ERROR: Operator "(")"" can't be specified on more than one relation in one join condition
HINT: "t1", "t2"...are specified Operator "(")"" in one condition.

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_p;

--闪回查询示例，使用闪回功能需要设置undo_retention_time参数
--创建表tpcds.time_table
```

```

openGauss=# CREATE TABLE tpcds.time_table(idx integer, snaptime timestamp, snapcsn bigint, timeDesc
character(100));
--向表tpcds.time_table中插入记录
openGauss=# INSERT INTO tpcds.time_table SELECT 1, now(),int8in(xidout(next_csn)), 'time1' FROM
gs_get_next_xid_csn();
openGauss=# INSERT INTO tpcds.time_table SELECT 2, now(),int8in(xidout(next_csn)), 'time2' FROM
gs_get_next_xid_csn();
openGauss=# INSERT INTO tpcds.time_table SELECT 3, now(),int8in(xidout(next_csn)), 'time3' FROM
gs_get_next_xid_csn();
openGauss=# INSERT INTO tpcds.time_table SELECT 4, now(),int8in(xidout(next_csn)), 'time4' FROM
gs_get_next_xid_csn();
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.time_table;

 idx |          snaptime          | snapcsn |          timedesc
-----+-----+-----+-----
  1 | 2021-04-25 17:50:05.360326 | 107322 | time1
  2 | 2021-04-25 17:50:10.886848 | 107324 | time2
  3 | 2021-04-25 17:50:16.12921  | 107327 | time3
  4 | 2021-04-25 17:50:22.311176 | 107330 | time4
(4 rows)
openGauss=# DELETE tpcds.time_table;
DELETE 4
--2021-04-25 17:50:22.311176应该使用tpcds.time_table中第四条snaptime字段值
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.time_table TIMECAPSULE TIMESTAMP to_timestamp('2021-04-25
17:50:22.311176','YYYY-MM-DD HH24:MI:SS.FF');

 idx |          snaptime          | snapcsn |          timedesc
-----+-----+-----+-----
  1 | 2021-04-25 17:50:05.360326 | 107322 | time1
  2 | 2021-04-25 17:50:10.886848 | 107324 | time2
  3 | 2021-04-25 17:50:16.12921  | 107327 | time3
(3 rows)
--107330 csn应该使用tpcds.time_table中第四条snapcsn字段值
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.time_table TIMECAPSULE CSN 107330;

 idx |          snaptime          | snapcsn |          timedesc
-----+-----+-----+-----
  1 | 2021-04-25 17:50:05.360326 | 107322 | time1
  2 | 2021-04-25 17:50:10.886848 | 107324 | time2
  3 | 2021-04-25 17:50:16.12921  | 107327 | time3
(3 rows)

--WITH RECURSIVE查询示例：计算从1到100的累加值
openGauss=# WITH RECURSIVE t1(a) AS (
    SELECT 100
),
t(n) AS (
    VALUES (1)
    UNION ALL
    SELECT n+1 FROM t WHERE n < (SELECT max(a) FROM t1)
)
SELECT sum(n) FROM t;
sum
-----
5050
(1 row)

openGauss=# DROP TABLE t;
--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;

```

## 7.13.143 SELECT INTO

### 功能描述

SELECT INTO用于根据查询结果创建一个新表，并且将查询到的数据插入到新表中。

数据并不返回给客户端，这一点和普通的SELECT不同。新表的字段具有和SELECT的输出字段相同的名称和数据类型。

### 注意事项

CREATE TABLE AS的作用和SELECT INTO类似，且提供了SELECT INTO所提供功能的超集。建议使用CREATE TABLE AS语法替代SELECT INTO，因为SELECT INTO不能在存储过程中使用。

### 语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ...] ]
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ...] ) ] ]
    { * | {expression [ [ AS ] output_name ]} [, ...] }
INTO [ [ GLOBAL | LOCAL ] [ TEMPORARY | TEMP ] | UNLOGGED ] [ TABLE ] new_table
[ FROM from_item [, ...] ]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY expression [, ...] ]
[ HAVING condition [, ...] ]
[ WINDOW {window_name AS ( window_definition )} [, ...] ]
[ { UNION | INTERSECT | EXCEPT | MINUS } [ ALL | DISTINCT ] select ]
[ ORDER BY {expression [ [ ASC | DESC | USING operator ] | nlssort_expression_clause ] [ NULLS { FIRST |
LAST } ]} [, ...] ]
[ LIMIT { count | ALL } ]
[ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ]
[ {FOR { UPDATE | SHARE } [ OF table_name [, ...] ] [ NOWAIT | WAIT N ]} [, ...] ];
```

### 参数说明

- **new\_table**  
new\_table指定新建表的名称。
- **UNLOGGED**  
指定表为非日志表。在非日志表中写入的数据不会被写入到预写日志中，这样就会比普通表快很多。但是，它也是不安全的，在冲突或异常关机导致数据库重启后，非日志表数据会被清空。非日志表中的内容也不会被复制到备用服务器中。在该类表中创建的索引也不会被自动记录。
  - 使用场景：非日志表不能保证数据的安全性，用户应该在确保数据已经做好备份的前提下使用，例如系统升级时进行数据的备份。
  - 故障处理：当异常关机等操作导致非日志表上的索引发生数据丢失时，用户应该对发生错误的索引进行重建。
- **GLOBAL | LOCAL**  
创建临时表时可以在TEMP或TEMPORARY前指定GLOBAL或LOCAL关键字。如果指定GLOBAL关键字，GaussDB会创建全局临时表，否则GaussDB会创建本地临时表。
- **TEMPORARY | TEMP**  
如果指定TEMP或TEMPORARY关键字，则创建的表为临时表。临时表分为全局临时表和本地临时表两种类型。创建临时表时如果指定GLOBAL关键字则为全局临时表，否则为本地临时表。

全局临时表的元数据对所有会话可见，会话结束后元数据继续存在。会话与会话之间的用户数据、索引和统计信息相互隔离，每个会话只能看到和更改自己提交的数据。全局临时表有两种模式：一种是基于会话级别的（ON COMMIT PRESERVE ROWS），当会话结束时自动清空用户数据；一种是基于事务级别的（ON COMMIT DELETE ROWS），当执行commit或rollback时自动清空用户数据。建表时如果没有指定ON COMMIT选项，则缺省为会话级别。与本地临时表不同，全局临时表建表时可以指定非pg\_temp开头的schema。

本地临时表只在当前会话可见，本会话结束后会自动删除。因此，在除当前会话连接的数据库节点故障时，仍然可以在当前会话上创建和使用临时表。由于临时表只在当前会话创建，对于涉及对临时表操作的DDL语句，会产生DDL失败的报错。因此，建议DDL语句中不要对临时表进行操作。TEMP和TEMPORARY等价。

### 须知

- 本地临时表通过每个会话独立的以pg\_temp开头的schema来保证只对当前会话可见，因此，不建议用户在日常操作中手动删除以pg\_temp、pg\_toast\_temp开头的schema。
- 如果建表时不指定TEMPORARY/TEMP关键字，而指定表的schema为当前会话的pg\_temp开头的schema，则此表会被创建为临时表。
- 如果其它会话正在使用全局临时表或索引，则无法对其执行ALTER/DROP操作。
- 全局临时表的DDL只会影响当前会话的用户数据和索引。例如truncate、reindex、analyze只对当前会话有效。

### 说明

SELECT INTO的其它参数可参考SELECT的[参数说明](#)。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk   integer,
  r_reason_id   character(16),
  r_reason_desc character(100)
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason values(1,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 1'),
(2,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 2'),(3,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 3'),
(4,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 4'),(4,'AAAAAAAABAAAAAAA','reason 5'),
(4,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 6'),(5,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 7');

--将tpcds.reason表中r_reason_sk小于5的值加入到新建表中。
openGauss=# SELECT * INTO tpcds.reason_t1 FROM tpcds.reason WHERE r_reason_sk < 5;
INSERT 0 6

--删除tpcds.reason_t1表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t1;

--删除tpcds.reason表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;
```

```
--删除SCHEMA。  
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 相关链接

[SELECT](#)

## 7.13.144 SET

### 功能描述

用于修改运行时配置参数。

### 注意事项

大多数运行时参数都可以用SET在运行时设置，但有些则在服务运行过程中或会话开始之后不能修改。

### 语法格式

- 设置所处的时区。  
SET [ SESSION | LOCAL ] TIME ZONE { timezone | LOCAL | DEFAULT };
- 设置所属的模式。  
SET [ SESSION | LOCAL ]  
  {CURRENT\_SCHEMA { TO | = } { schema | DEFAULT }  
  | SCHEMA 'schema'};
- 设置客户端编码集。  
SET [ SESSION | LOCAL ] NAMES encoding\_name;
- 设置XML的解析方式。  
SET [ SESSION | LOCAL ] XML OPTION { DOCUMENT | CONTENT };
- 设置其他运行时参数。  
SET [ LOCAL | SESSION ]  
  {config\_parameter { { TO | = } { value | DEFAULT }  
  | FROM CURRENT }};

### 参数说明

- **SESSION**  
声明的参数只对当前会话起作用。如果SESSION和LOCAL都没出现，则SESSION为缺省值。  
如果在事务中执行了此命令，命令的产生影响将在事务回滚之后消失。如果该事务已提交，影响将持续到会话的结束，除非被另外一个SET命令重置参数。
- **LOCAL**  
声明的参数只在当前事务中有效。在COMMIT或ROLLBACK之后，会话级别的设置将再次生效。  
不论事务是否提交，此命令的影响只持续到当前事务结束。一个特例是：在一个事务里面，既有SET命令，又有SET LOCAL命令，且SET LOCAL在SET后面，则在事务结束之前，SET LOCAL命令会起作用，但事务提交之后，则是SET命令会生效。
- **TIME ZONE timezone**  
用于指定当前会话的本地时区。

取值范围：有效的本地时区。该选项对应的运行时参数名称为TimeZone，DEFAULT缺省值为PRC。

- **CURRENT\_SCHEMA schema**

CURRENT\_SCHEMA用于指定当前的模式。

取值范围：已存在模式名称。如果模式名不存在，会导致CURRENT\_SCHEMA值为空。

- **SCHEMA schema**

同CURRENT\_SCHEMA。此处的schema是个字符串。

例如：set schema 'public';

- **NAMES encoding\_name**

用于设置客户端的字符编码。等价于set client\_encoding to encoding\_name。

取值范围：有效的字符编码。该选项对应的运行时参数名称为client\_encoding，默认编码为UTF8。

- **XML OPTION option**

用于设置XML的解析方式。

取值范围：CONTENT（缺省）、DOCUMENT

- **config\_parameter**

可设置的运行时参数的名称。可用的运行时参数可以使用SHOW ALL命令查看。

#### 说明

部分通过SHOW ALL查看的参数不能通过SET设置。如max\_datanodes。

- **value**

config\_parameter的新值。可以声明为字符串常量、标识符、数字，或者逗号分隔的列表。DEFAULT用于把这些参数设置为它们的缺省值。

## 示例

```
--设置模式搜索路径。
openGauss=# SET search_path TO tpceds, public;

--把日期时间风格设置为传统的 POSTGRES 风格(日在月前)。
openGauss=# SET datestyle TO postgres,dmy;
```

## 相关链接

[RESET](#)，[SHOW](#)

## 7.13.145 SET CONSTRAINTS

### 功能描述

SET CONSTRAINTS设置当前事务检查行为的约束条件。

IMMEDIATE约束是在每条语句后面进行检查。DEFERRED约束一直到事务提交时才检查。每个约束都有自己的模式。

从创建约束条件开始，一个约束总是设定为DEFERRABLE INITIALLY DEFERRED，DEFERRABLE INITIALLY IMMEDIATE，NOT DEFERRABLE三个特性之一。第三种总是IMMEDIATE，并且不会受SET CONSTRAINTS影响。前两种以指定的方式启动每个事务，但是其行为可以在事务里用SET CONSTRAINTS改变。

带着一个约束名列表的SET CONSTRAINTS改变这些约束的模式（都必须是可推迟的）。如果有多个约束匹配某个名称，则所有都会被影响。SET CONSTRAINTS ALL改变所有可推迟约束的模式。

当SET CONSTRAINTS把一个约束从DEFERRED改成IMMEDIATE的时候，新模式反作用式地起作用：任何将在事务结束准备进行的数据修改都将在SET CONSTRAINTS的时候执行检查。如果违反了任何约束，SET CONSTRAINTS都会失败（并且不会修改约束模式）。因此，SET CONSTRAINTS可以用于强制在事务中某一点进行约束检查。

检查约束总是不可推迟的。

## 注意事项

SET CONSTRAINTS只在当前事务里设置约束的行为。因此，如果用户在事务块之外（START TRANSACTION/COMMIT对）执行这个命令，它将没有任何作用。

## 语法格式

```
SET CONSTRAINTS { ALL | { name } [, ...] } { DEFERRED | IMMEDIATE };
```

## 参数说明

- **name**  
约束名。  
取值范围：已存在的约束名。可以在系统表pg\_constraint中查到。
- **ALL**  
所有约束。
- **DEFERRED**  
约束一直到事务提交时才检查。
- **IMMEDIATE**  
约束在每条语句后进行检查。

## 示例

```
--设置所有约束在事务提交时检查。  
openGauss=# SET CONSTRAINTS ALL DEFERRED;
```

## 7.13.146 SET ROLE

### 功能描述

设置当前会话的当前用户标识符。

### 注意事项

- 当前会话的用户必须是指定的rolename角色的成员，但系统管理员可以选择任何角色。
- 使用这条命令，它可能会增加一个用户的权限，也可能会限制一个用户的权限。如果会话用户的角色有INHERITS属性，则它自动拥有它能SET ROLE变成的角色的所有权限；在这种情况下，SET ROLE实际上是删除了所有直接赋予会话用户的权限，以及它的所属角色的权限，只剩下指定角色的权限。另一方面，如果会话用户的角色有NOINHERITS属性，SET ROLE删除直接赋予会话用户的权限，而获取指定角色的权限。

## 语法格式

- 设置当前会话的当前用户标识符。  
SET [ SESSION | LOCAL ] ROLE role\_name PASSWORD 'password';
- 重置当前用户标识为当前会话用户标识符。  
RESET ROLE;

## 参数说明

- **SESSION**  
声明这个命令只对当前会话起作用，此参数为缺省值。
- **LOCAL**  
声明该命令只在当前事务中有效。
- **role\_name**  
角色名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **password**  
角色的密码。要求符合密码的命名规则。不支持直接使用密文密码。
- **RESET ROLE**  
用于重置当前用户标识。

## 示例

```
--创建角色paul。
openGauss=# CREATE ROLE paul IDENTIFIED BY '*****';

--设置当前用户为paul。
openGauss=# SET ROLE paul PASSWORD '*****';

--查看当前会话用户，当前用户。
openGauss=> SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;

--重置当前用户。
openGauss=> RESET ROLE;

--删除用户。
openGauss=# DROP USER paul;
```

## 7.13.147 SET SESSION AUTHORIZATION

### 功能描述

把当前会话里的会话用户标识和当前用户标识都设置为指定的用户。

### 注意事项

只有在初始会话用户有系统管理员权限的时候，会话用户标识符才能改变。否则，只有在指定了被认证的用户名的情况下，系统才接受该命令。

### 语法格式

- 为当前会话设置会话用户标识符和当前用户标识符。  
SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION role\_name PASSWORD 'password';



- 重置会话和当前用户标识符为初始认证的用户名。  
{SET [ SESSION | LOCAL ] SESSION AUTHORIZATION DEFAULT  
| RESET SESSION AUTHORIZATION};

## 参数说明

- **SESSION**  
声明这个命令只对当前会话起作用。
- **LOCAL**  
声明该命令只在当前事务中有效。
- **role\_name**  
用户名。  
取值范围：字符串，要符合[标识符命名规范](#)。
- **password**  
角色的密码。要求符合密码的命名规则。不支持直接使用密文密码。
- **DEFAULT**  
重置会话和当前用户标识符为初始认证的用户名。

## 示例

```
--创建角色paul。
openGauss=# CREATE ROLE paul IDENTIFIED BY '*****';

--设置当前用户为paul。
openGauss=# SET SESSION AUTHORIZATION paul password '*****';

--查看当前会话用户，当前用户。
openGauss=# SELECT SESSION_USER, CURRENT_USER;

--重置当前用户。
openGauss=# RESET SESSION AUTHORIZATION;

--删除用户。
openGauss=# DROP USER paul;
```

## 相关参考

[SET ROLE](#)

## 7.13.148 SET TRANSACTION

### 功能描述

为事务设置特性。事务特性包括事务隔离级别、事务访问模式(读/写或者只读)。可以设置当前事务的特性（LOCAL），也可以设置会话的默认事务特性(SESSION)。

### 注意事项

设置当前事务特性需要在事务中执行（即执行SET TRANSACTION之前需要执行START TRANSACTION或者BEGIN），否则设置不生效。

### 语法格式

设置事务的隔离级别、读写模式。

```
{ SET [ LOCAL ] TRANSACTION|SET SESSION CHARACTERISTICS AS TRANSACTION }  
{ ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | SERIALIZABLE | REPEATABLE READ }  
| { READ WRITE | READ ONLY } } [, ...]
```

## 参数说明

- **LOCAL**  
声明该命令只在当前事务中有效。
- **SESSION**  
声明这个命令只对当前会话起作用。
- **ISOLATION\_LEVEL**  
指定事务隔离级别，该参数决定当一个事务中存在其他并发运行事务时能够看到什么数据。

### 说明

在事务中第一个数据修改语句（SELECT，INSERT，DELETE，UPDATE，FETCH，COPY）执行之后，当前事务的隔离级别就不能再次设置。

取值范围：

- **READ COMMITTED**：读已提交隔离级别，只能读到已经提交的数据，而不会读到未提交的数据。这是缺省值。
- **REPEATABLE READ**：可重复读隔离级别，仅仅能看到事务开始之前提交的数据，不能看到未提交的数据，以及在事务执行期间由其它并发事务提交的修改。
- **SERIALIZABLE**：GaussDB目前功能上不支持此隔离级别，等价于 REPEATABLE READ。
- **READ WRITE | READ ONLY**  
指定事务访问模式（读/写或者只读）。

## 示例

```
--开启一个事务，设置事务的隔离级别为READ COMMITTED，访问模式为READ ONLY。  
openGauss=# START TRANSACTION;  
openGauss=# SET LOCAL TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED READ ONLY;  
openGauss=# COMMIT;
```

## 7.13.149 SHOW

### 功能描述

SHOW将显示当前运行时参数的数值。

### 语法规则

```
SHOW  
{  
  [VARIABLES LIKE] configuration_parameter |  
  CURRENT_SCHEMA |  
  TIME_ZONE |  
  TRANSACTION ISOLATION LEVEL |  
  SESSION AUTHORIZATION |  
  ALL  
};
```

## 参数说明

显示变量的参数请参见RESET的[参数说明](#)。

## 示例

```
--显示 timezone 参数值。
openGauss=# SHOW timezone;

--显示所有参数。
openGauss=# SHOW ALL;

--显示参数名中包含” var” 的所有参数
openGauss=# SHOW VARIABLES LIKE var;
```

## 相关链接

[SET](#), [RESET](#)

## 7.13.150 SHUTDOWN

### 功能描述

SHUTDOWN将关闭当前连接的数据库节点。

### 注意事项

仅拥有管理员权限的用户可以运行此命令。

### 语法格式

```
SHUTDOWN [FAST | IMMEDIATE];
```

### 参数说明

- ""  
不指定关闭模式，默认为fast。
- **fast**  
不等待客户端中断连接，将所有活跃事务回滚并且强制断开客户端，然后关闭数据库节点。
- **immediate**  
强行关闭，在下次重新启动的时候将导致故障恢复。

## 示例

```
--关闭当前数据库节点。
openGauss=# SHUTDOWN;

--使用fast模式关闭当前数据库节点。
openGauss=# SHUTDOWN FAST;
```

## 7.13.151 START TRANSACTION

### 功能描述

通过START TRANSACTION启动事务。如果声明了隔离级别、读写模式，那么新事务就使用这些特性，类似执行了SET TRANSACTION。

### 语法格式

格式一：START TRANSACTION格式

```
START TRANSACTION
[
  {
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | SERIALIZABLE | REPEATABLE READ }
    | { READ WRITE | READ ONLY }
  } [, ...]
];
```

格式二：BEGIN格式

```
BEGIN [ WORK | TRANSACTION ]
[
  {
    ISOLATION LEVEL { READ COMMITTED | SERIALIZABLE | REPEATABLE READ }
    | { READ WRITE | READ ONLY }
  } [, ...]
];
```

### 参数说明

- **WORK | TRANSACTION**  
BEGIN格式中的可选关键字，没有实际作用。
- **ISOLATION LEVEL**  
指定事务隔离级别，它决定当一个事务中存在其他并发运行事务时它能够看到什么数据。

#### 📖 说明

在事务中第一个数据修改语句（SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE, FETCH, COPY）执行之后，事务隔离级别就不能再次设置。

取值范围：

- READ COMMITTED：读已提交隔离级别，只能读到已经提交的数据，而不会读到未提交的数据。这是缺省值。
- REPEATABLE READ：可重复读隔离级别，仅仅看到事务开始之前提交的数据，它不能看到未提交的数据，以及在事务执行期间由其它并发事务提交的修改。
- SERIALIZABLE：GaussDB目前功能上不支持此隔离级别，等价于REPEATABLE READ。

- **READ WRITE | READ ONLY**  
指定事务访问模式（读/写或者只读）。

### 示例

```
--以默认方式启动事务。
openGauss=# START TRANSACTION;
```

```
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason;
openGauss=# END;

--以默认方式启动事务。
openGauss=# BEGIN;
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason;
openGauss=# END;

--以隔离级别为READ COMMITTED，读/写方式启动事务。
openGauss=# START TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED READ WRITE;
openGauss=# SELECT * FROM tpcds.reason;
openGauss=# COMMIT;
```

## 相关链接

[COMMIT | END, ROLLBACK, SET TRANSACTION](#)

## 7.13.152 TIMECAPSULE TABLE

### 功能描述

在人为操作或应用程序错误时，使用TIMECAPSULE TABLE语句恢复可将表恢复到一个早期状态。

表可以闪回到过去的时间点，这依赖于系统中保存的旧版本数据。此外GaussDB数据库不能恢复到通过DDL操作改变了表结构的早期状态。

### 注意事项

- TIMECAPSULE TABLE语句的用法主要分为两大类：闪回旧版本数据和从回收站中闪回。
  - TO TIMECAPSULE和TO CSN能够将表闪回到过去的某个版本。
  - 回收站记录了DROP和TRUNCATE的对象数据。TO BEFORE DROP和TO BEFORE TRUNCATE就是从回收站中闪回。
- 不支持闪回表的对象类型：系统表、内存表、DFS表、全局临时表、本地临时表、UNLOGGED表、序列表、hashbucket表。
- 闪回点和当前点之间，执行过修改表结构或影响物理存储的语句（DDL、DCL、VACUUM FULL），闪回失败。
- 执行闪回删除需要用户具有如下权限：用户必须具有垃圾对象所在schema的create和usage权限，并且用户必须是schema的所有者或者是垃圾对象的所有者。  
执行闪回TRUNCATE需要用户具有如下权限：用户必须具有垃圾对象所在schema的create和usage权限，并且用户必须是schema的所有者或者是垃圾对象的所有者，另外用户必须具有垃圾对象的TRUNCATE权限。
- 不适用闪回drop/truncate功能的场景或表：
  - 回收站关闭场景：enable\_recyclebin = off;
  - 系统处于维护态（xc\_maintenance\_mode = on）或升级场景；
  - 多对象删除场景：DROP/TRUNCATE TABLE命令同时指定多个对象；
  - 系统表、内存表、DFS表、全局临时表、本地临时表、UNLOGGED表、序列表、hashbucket表。
- truncate闪回后，统计信息无变化，仍显示为0，可以在业务低峰期（降低性能影响）时候手动analyze来修正统计信息。

## 语法格式

```
TIMECAPSULE TABLE [schema.]table_name TO { CSN expr | TIMESTAMP expr | BEFORE { DROP [RENAME TO table_name] | TRUNCATE } }
```

## 参数说明

- **schema**  
指定模式包含的表。如果缺省，则为当前模式。
- **table\_name**  
指定表名。
- **TO CSN**  
指定要返回表的时间点对应的事务提交序列号（CSN）。expr必须计算一个数字，代表有效的CSN。
- **TO TIMESTAMP**  
指定要返回表的时间点对应的时间戳。expr必须计算一个过去有效的时间戳（使用TO\_TIMESTAMP函数将字符串转换为时间类型）。表将被闪回到指定时间戳大约3秒内的时间点。  
说明：闪回点过旧时，因旧版本被回收导致无法获取旧版本，会导致闪回失败并报错：Restore point too old。
- **TO BEFORE DROP**  
使用这个子句检索回收站中已删除的表及其子对象。  
你可以指定原始用户指定的表的名称，或对对象删除时数据库分配的系统生成名称。
  - 回收站中系统生成的对象名称是唯一的。因此，如果指定系统生成名称，那么数据库检索指定的对象。使用“select \* from gs\_recyclebin;”语句查看回收站中的内容。
  - 如果指定了用户指定的名称，且如果回收站中包含多个该名称的对象，然后数据库检索回收站中最近移动的对象。如果想要检索更早版本的表，你可以这样做：
    - 指定你想要检索的表的系统生成名称。
    - 执行TIMECAPSULE TABLE ... TO BEFORE DROP语句，直到你要检索的表。
  - 恢复DROP表时，只恢复基表名，其他子对象名均保持回收站对象名。用户可根据需要，执行DDL命令手工调整子对象名。
  - 如果表存在缺省值引用序列和自定义函数，那么闪回DROP表成功但不会恢复缺省值。
  - 如果表存在视图引用，DROP表时需要级联删除视图，那么闪回DROP表成功但不会恢复视图。
  - 回收站对象不支持DML、DCL、DDL等写操作，不支持DQL查询操作（后续支持）。
  - recyclebin\_retention\_time配置参数用于设置回收站对象保留时间，超过该时间的回收站对象将被自动清理。
- **RENAME TO**  
为从回收站中检索的表指定一个新名称。

- **TRUNCATE**  
闪回到TRUNCATE之前。

## 示例

```
-- 删除表tpcds.reason_t2
DROP TABLE IF EXISTS tpcds.reason_t2;
-- 创建表tpcds.reason_t2
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t2
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
)with(storage_type = ustore);
--向表tpcds.reason_t2中插入记录
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_t2 VALUES (1, 'AA', 'reason1'),(2, 'AB', 'reason2'),(3, 'AC',
'reason3');
INSERT 0 3
--清空tpcds.reason_t2表中的数据
openGauss=# TRUNCATE TABLE tpcds.reason_t2;
--查询tpcds.reason_t2表中的数据
openGauss=# select * from tpcds.reason_t2;
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
(0 rows)
--执行闪回TRUNCATE
openGauss=# TIMECAPSULE TABLE tpcds.reason_t2 to BEFORE TRUNCATE;
openGauss=# select * from tpcds.reason_t2;
 r_reason_sk | r_reason_id | r_reason_desc
-----+-----+-----
1 | AA | reason1
2 | AB | reason2
3 | AC | reason3
(3 rows)
--删除表tpcds.reason_t2
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t2;
--执行闪回DROP
openGauss=# TIMECAPSULE TABLE tpcds.reason_t2 to BEFORE DROP;
TimeCapsule Table
```

## 7.13.153 TRUNCATE

### 功能描述

清理表数据，TRUNCATE快速地从表中删除所有行。

它在目标表上进行无条件的DELETE有同样的效果，但由于TRUNCATE不做表扫描，因而快得多。在大表上操作效果更明显。

### 注意事项

- TRUNCATE TABLE在功能上与不带WHERE子句DELETE语句相同：二者均删除表中的全部行。
- TRUNCATE TABLE比DELETE速度快且使用系统和事务日志资源少：
  - DELETE语句每次删除一行，并在事务日志中为所删除每行记录一项。
  - TRUNCATE TABLE通过释放存储表数据所用数据页来删除数据，并且只在事务日志中记录页的释放。
- TRUNCATE，DELETE，DROP三者的差异如下：
  - TRUNCATE TABLE，删除内容，释放空间，但不删除定义。

- DELETE TABLE，删除内容，不删除定义，不释放空间。
- DROP TABLE，删除内容和定义，释放空间。

## 语法格式

- 清理表数据。

```
TRUNCATE [ TABLE ] [ ONLY ] { table_name [ * ] } [, ... ]  
[ CONTINUE IDENTITY ] [ CASCADE | RESTRICT ] [ PURGE ];
```

- 清理表分区的数据。

```
ALTER TABLE [ IF EXISTS ] { [ ONLY ] table_name  
| table_name *  
| ONLY ( table_name ) }  
TRUNCATE PARTITION { partition_name  
| FOR ( partition_value [, ...] ) } [ UPDATE GLOBAL INDEX ];
```

## 参数说明

- **ONLY**

如果声明ONLY，只有指定的表会被清空。如果没有声明ONLY，这个表以及其所有子表（若有）会被清空。

- **table\_name**

目标表的名称（可以有模式修饰）。

取值范围：已存在的表名。

- **CONTINUE IDENTITY**

不改变序列的值。这是缺省值。

- **CASCADE | RESTRICT**

- CASCADE：级联清空所有由于CASCADE而被添加到组中的表。

- RESTRICT（缺省值）：完全清空。

- PURGE：默认将表数据放入回收站中，PURGE直接清理。

- **partition\_name**

目标分区表的分区名。

取值范围：已存在的分区名。

- **partition\_value**

指定的分区键值。

通过PARTITION FOR子句指定的这一组值，可以唯一确定一个分区。

取值范围：需要进行删除数据分区的分区键的取值范围。

---

### 须知

使用PARTITION FOR子句时，partition\_value所在的整个分区会被清空。

---

- **UPDATE GLOBAL INDEX**

如果使用该参数，则会更新分区表上的所有全局索引，以确保使用全局索引可以查询出正确的数据；如果不使用该参数，则分区表上的所有全局索引将会失效。



## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
);

--向表中插入多条记录。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason values(1,'AAAAAAAAABAAAAAAA','reason 1'),
(5,'AAAAAAAAABAAAAAAA','reason 2'),(15,'AAAAAAAAABAAAAAAA','reason 3'),
(25,'AAAAAAAAABAAAAAAA','reason 4'),(35,'AAAAAAAAABAAAAAAA','reason 5'),
(45,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 6'),(55,'AAAAAAAACAAAAAAA','reason 7');

--创建表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_t1 AS TABLE tpcds.reason;

--清空表tpcds.reason_t1。
openGauss=# TRUNCATE TABLE tpcds.reason_t1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_t1;
--创建分区表。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason_p
(
  r_reason_sk integer,
  r_reason_id character(16),
  r_reason_desc character(100)
)PARTITION BY RANGE (r_reason_sk)
(
  partition p_05_before values less than (05),
  partition p_15 values less than (15),
  partition p_25 values less than (25),
  partition p_35 values less than (35),
  partition p_45_after values less than (MAXVALUE)
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO tpcds.reason_p SELECT * FROM tpcds.reason;

--清空分区p_05_before。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.reason_p TRUNCATE PARTITION p_05_before;

--清空分区p_15。
openGauss=# ALTER TABLE tpcds.reason_p TRUNCATE PARTITION for (15);

--清空分区表。
openGauss=# TRUNCATE TABLE tpcds.reason_p;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason_p;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE tpcds.reason;

--删除SCHEMA。
openGauss=# DROP SCHEMA tpcds CASCADE;
```

## 7.13.154 UPDATE

### 功能描述

更新表中的数据，UPDATE修改满足条件的所有行中指定的字段值，WHERE子句声明条件，SET子句指定的字段会被修改，没有出现的字段则保持它们的原值。

### 注意事项

- 表的所有者、拥有表UPDATE权限的用户或拥有UPDATE ANY TABLE权限的用户，有权更新表中的数据，系统管理员默认拥有此权限。
- 对expression或condition条件里涉及到的任何表要有SELECT权限。
- 生成列不能被直接写入。在UPDATE命令中不能为生成列指定值，但是可以指定关键字DEFAULT。

### 语法格式

```
[ WITH [ RECURSIVE ] with_query [, ... ]  
UPDATE [ /*+ plan_hint */ ] [ ONLY ] table_name [ partition_clause ] [ * ] [ [ AS ] alias ]  
SET { column_name = { expression | DEFAULT }  
    | ( column_name [, ... ] = { ( { expression | DEFAULT } [, ... ] ) | sub_query } } [, ... ]  
    [ FROM from_list ] [ WHERE condition ]  
    [ RETURNING { *  
        | { output_expression [ [ AS ] output_name } [, ... ] } ] } ];
```

where sub\_query can be:

```
SELECT [ ALL | DISTINCT [ ON ( expression [, ... ] ) ] ]  
{ * | { expression [ [ AS ] output_name } [, ... ] }  
[ FROM from_item [, ... ] ]  
[ WHERE condition ]  
[ GROUP BY grouping_element [, ... ] ]  
[ HAVING condition [, ... ] ]  
[ ORDER BY { expression [ [ ASC | DESC | USING operator ] | nlsort_expression_clause ] [ NULLS { FIRST |  
LAST } } ] [, ... ] ]  
[ LIMIT { [ offset, ] count | ALL } ]
```

其中子查询with\_query为:

```
with_query_name [ ( column_name [, ... ] ) ]  
AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ] ( { select | values | insert | update | delete } )
```

### 参数说明

- **WITH [ RECURSIVE ] with\_query [, ...]**

用于声明一个或多个可以在主查询中通过名称引用的子查询，相当于临时表。这种子查询语句结构称为CTE（Common Table Expression）结构，应用这种结构时，执行计划中将存在CTE SCAN的内容。

如果声明了RECURSIVE，那么允许SELECT子查询通过名称引用它自己。

其中with\_query的详细格式为:

```
with_query_name [ ( column_name [, ... ] ) ] AS [ [ NOT ] MATERIALIZED ] ( { select | values | insert |  
update | delete } )
```

- with\_query\_name指定子查询生成的结果集名称，在查询中可使用该名称访问子查询的结果集。
- column\_name指定子查询结果集中显示的列名。
- 每个子查询可以是SELECT、VALUES、INSERT、UPDATE或DELETE语句。
- 用户可以使用MATERIALIZED / NOT MATERIALIZED对CTE进行修饰。

- 如果声明为MATERIALIZED，WITH查询将被物化，生成一个子查询结果集的拷贝，在引用处直接查询该拷贝，因此WITH子查询无法和主干SELECT语句进行联合优化（如谓词下推、等价类传递等），对于此类场景可以使用NOT MATERIALIZED进行修饰，如果WITH查询语义上可以作为子查询内联执行，则可以进行上述优化。
  - 如果用户没有显式声明物化属性则遵守以下规则：如果CTE只在所属SELECT主干中被引用一次，且语义上支持内联执行，则会被改写为子查询内联执行，否则以CTE Scan的方式物化执行。
- **plan\_hint子句**  
以/\*+ \*/的形式在UPDATE关键字后，用于对UPDATE对应的语句块生成的计划进行hint调优，详细用法请参见章节[使用Plan Hint进行调优](#)。每条语句中只有一个/\*+ plan\_hint \*/注释块会作为hint生效，里面可以写多条hint。
  - **table\_name**  
要更新的表名，可以使用模式修饰。  
取值范围：已存在的表名称。
  - **partition\_clause**  
指定分区更新操作  
PARTITION { ( partition\_name ) | FOR ( partition\_value [, ...] ) } |  
SUBPARTITION { ( subpartition\_name ) | FOR ( subpartition\_value [, ...] ) }  
关键字详见[SELECT](#)一节介绍  
示例详见[CREATE TABLE SUBPARTITION](#)
  - **alias**  
目标表的别名。  
取值范围：字符串，符合[标识符命名规范](#)。
  - **column\_name**  
要修改的字段名。  
支持使用目标表的别名加字段名来引用这个字段。例如：  
UPDATE foo AS f SET f.col\_name = 'namecol';  
取值范围：已存在的字段名。
  - **expression**  
赋给字段的值或表达式。
  - **DEFAULT**  
用对应字段的缺省值填充该字段。  
如果没有缺省值，则为NULL。
  - **sub\_query**  
子查询。  
使用同一数据库里其他表的信息来更新一个表可以使用子查询的方法。其中SELECT子句具体介绍请参考[SELECT](#)。  
在update单列时，支持使用order by子句与limit子句；而在update多列时，则不支持使用order by子句与limit子句。
  - **from\_list**  
一个表的表达式列表，允许在WHERE条件里使用其他表的字段。与在一个SELECT语句的FROM子句里声明表列表类似。

### 须知

目标表不能出现在from\_list里，除非在使用一个自连接（此时它必须以from\_list的别名出现）。

- **condition**  
一个返回Boolean类型结果的表达式。只有这个表达式返回true的行才会被更新。不建议使用int等数值类型作为condition，因为int等数值类型可以隐式转换为bool值（非0值隐式转换为true，0转换为false），可能导致非预期的结果。
- **output\_expression**  
在所有需要更新的行都被更新之后，UPDATE命令用于计算返回值的表达式。  
取值范围：使用任何table以及FROM中列出的表的字段。\*表示返回所有字段。
- **output\_name**  
字段的返回名称。

## 示例

```
--创建表student1。
openGauss=# CREATE TABLE student1
(
  stuno   int,
  classno int
);

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO student1 VALUES(1,1);
openGauss=# INSERT INTO student1 VALUES(2,2);
openGauss=# INSERT INTO student1 VALUES(3,3);

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM student1;

--直接更新所有记录的值。
openGauss=# UPDATE student1 SET classno = classno*2;

--查看数据。
openGauss=# SELECT * FROM student1;

--删除表。
openGauss=# DROP TABLE student1;
```

## 7.13.155 VACUUM

### 功能描述

VACUUM回收表或B-Tree索引中已经删除的行所占据的存储空间。在一般的数据库操作里，那些已经DELETE的行并没有从它们所属的表中物理删除；在完成VACUUM之前它们仍然存在。因此有必要周期地运行VACUUM，特别是在经常更新的表上。

### 注意事项

- 如果没有参数，VACUUM处理当前数据库里用户拥有相应权限的每个表。如果参数指定了一个表，VACUUM只处理指定的那个表。
- 要对一个表进行VACUUM操作，通常用户必须是表的所有者或者被授予了指定表VACUUM权限的用户，默认系统管理员有该权限。数据库的所有者允许对数据库中除了共享目录以外的所有表进行VACUUM操作（该限制意味着只有系统管理员

才能真正对一个数据库进行VACUUM操作)。VACUUM命令会跳过那些用户没有权限的表进行垃圾回收操作。

- VACUUM不能在事务块内执行。
- 建议生产数据库经常清理（至少每晚一次），以保证不断地删除失效的行。尤其是在增删了大量记录之后，对受影响的表执行VACUUM ANALYZE命令是一个很好的习惯。这样将更新系统目录为最近的更改，并且允许查询优化器在规划用户查询时有更优选择。
- 不建议日常使用FULL选项，但是可以在特殊情况下使用。例如在用户删除了一个表的大部分行之后，希望从物理上缩小该表以减少磁盘空间占用。VACUUM FULL通常要比单纯的VACUUM收缩更多的表尺寸。FULL选项并不清理索引，所以推荐周期性的运行REINDEX命令。实际上，首先删除所有索引，再运行VACUUM FULL命令，最后重建索引通常是更快的选择。如果执行此命令后所占物理空间无变化（未减少），请确认是否有其他活跃事务（删除数据事务开始之前开始的事务，并在VACUUM FULL执行前未结束）存在，如果有等其他活跃事务退出进行重试。
- VACUUM会导致I/O流量的大幅增加，这可能会影响其他活动会话的性能。因此，有时候会建议使用基于开销的VACUUM延迟特性。
- 如果指定了VERBOSE选项，VACUUM将打印处理过程中的信息，以表明当前正在处理的表。各种有关当前表的统计信息也会打印出来。
- 当含有带括号的选项列表时，选项可以以任何顺序写入。如果没有括号，则选项必须按语法显示的顺序给出。
- VACUUM和VACUUM FULL时，会根据参数vacuum\_defer\_cleanup\_age延迟清理行存表记录，即不会立即清理刚刚删除的元组。
- VACUUM ANALYZE先执行一个VACUUM操作，然后给每个选定的表执行一个ANALYZE。对于日常维护脚本而言，这是一个很方便的组合。
- 简单的VACUUM（不带FULL选项）只是简单地回收空间并且令其可以再次使用。这种形式的命令可以和对表的普通读写并发操作，因为没有请求排他锁。VACUUM FULL执行更广泛的处理，包括跨块移动行，以便把表压缩到最少的磁盘块数目里。这种形式要慢许多并且在处理的时候需要在表上施加一个排他锁。
- 同时执行多个VACUUM FULL可能出现死锁。
- 如果没有打开xc\_maintenance\_mode参数，那么VACUUM FULL操作将跳过所有系统表。
- 执行DELETE后立即执行VACUUM FULL命令不会回收空间。执行DELETE后再执行1000个非SELECT事务，或者等待1s后再执行1个事务，之后再执行VACUUM FULL命令空间才会回收。

## 语法格式

- 回收空间并更新统计信息，对关键字顺序无要求。

```
VACUUM [ ( { FULL | FREEZE | VERBOSE | {ANALYZE | ANALYSE} } [,...] ) ]  
    [ table_name [ (column_name [, ...]) ] [ PARTITION ( partition_name ) | SUBPARTITION  
    ( subpartition_name ) ] ];
```
- 仅回收空间，不更新统计信息。

```
VACUUM [ FULL [COMPACT] ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] [ table_name  
    [ PARTITION ( partition_name ) | SUBPARTITION ( subpartition_name ) ] ];
```
- 回收空间并更新统计信息，且对关键字顺序有要求。

```
VACUUM [ FULL ] [ FREEZE ] [ VERBOSE ] { ANALYZE | ANALYSE } [ VERBOSE ]  
    [ table_name [ (column_name [, ...]) ] ] [ PARTITION ( partition_name ) ];
```

## 参数说明

- **FULL**

选择“FULL”清理，这样可以恢复更多的空间，但是需要耗时更多，并且在表上施加了排他锁。

### 📖 说明

1. 使用FULL参数会导致统计信息丢失，如果需要收集统计信息，请在VACUUM FULL语句中加上analyze关键字。
2. Ustore引擎不支持DDL语句vacuum full，执行vacuum full之后，打印"INFO: skipping "test" --- Ustore table does not support vacuum full"。

- **FREEZE**

指定FREEZE相当于执行VACUUM时将vacuum\_freeze\_min\_age参数设为0。

- **VERBOSE**

为每个表打印一份详细的清理工作报告。

- **ANALYZE | ANALYSE**

更新用于优化器的统计信息，以决定执行查询的最有效方法。

### 📖 说明

ustore分区表在autovacuum=analyze的时候也会触发vacuum。

- **table\_name**

要清理的表的名称（可以有模式修饰）。

取值范围：要清理的表的名称。缺省时为当前数据库中的所有表。

- **column\_name**

要分析的具体的字段名称，需要配合analyze选项使用。

取值范围：要分析的具体的字段名称。缺省时为所有字段。

### 📖 说明

由于VACUUM ANALYZE语句的机制是依次执行VACUUM和ANALYZE，当column\_name错误时，存在VACUUM执行成功但ANALYZE执行失败的情况；对于分区表，则会出现对某个分区成功VACUUM之后ANALYZE失败的情况。

- **PARTITION**

COMPACT和PARTITION参数不能同时使用。

- **partition\_name**

要清理的表的一级分区名称。缺省时为所有一级分区。

- **subpartition\_name**

要清理的表的二级分区名称。缺省时为所有二级分区。

## 示例

```
--创建SCHEMA。
openGauss=# CREATE SCHEMA tpcds;

--创建表tpcds.reason。
openGauss=# CREATE TABLE tpcds.reason
(
  r_reason_sk    integer,
  r_reason_id    character(16),
  r_reason_desc  character(100)
```

```
);  
  
--向表中插入多条记录。  
openGauss=# INSERT INTO tpccds.reason values(1,'AAAAAAAABAAAAAA','reason 1'),  
(2,'AAAAAAAABAAAAAA','reason 2');  
  
--在表tpccds.reason上创建索引。  
openGauss=# CREATE UNIQUE INDEX ds_reason_index1 ON tpccds.reason(r_reason_sk);  
  
--对带索引的表tpccds.reason执行VACUUM操作。  
openGauss=# VACUUM (VERBOSE, ANALYZE) tpccds.reason;  
  
--删除索引。  
openGauss=# DROP INDEX tpccds.ds_reason_index1 CASCADE;  
openGauss=# DROP TABLE tpccds.reason;  
openGauss=# DROP SCHEMA tpccds CASCADE;
```

## 优化建议

- vacuum
  - VACUUM不能在事务块内执行。
  - 建议生产数据库经常清理（至少每晚一次），以保证不断地删除失效的行。尤其是在增删了大量记录后，对相关表执行VACUUM ANALYZE命令。
  - 不建议日常使用FULL选项，但是可以在特殊情况下使用。例如，一个例子就是在用户删除了一个表的大部分行之后，希望从物理上缩小该表以减少磁盘空间占用。
  - 执行VACUUM FULL操作时，建议首先删除相关表上的所有索引，再运行VACUUM FULL命令，最后重建索引。

## 7.13.156 VALUES

### 功能描述

根据给定的值表达式计算一个或一组行的值。它通常用于在一个较大的命令内生成一个“常数表”。

### 注意事项

- 应当避免使用VALUES返回数量非常大的结果行，否则可能会出现内存耗尽或者性能低下的情况。出现在INSERT中的VALUES是一个特殊情况，因为目标字段类型可以从INSERT的目标表获知，并不需要通过扫描VALUES列表来推测，所以在此情况下可以处理非常大的结果行。
- 如果指定了多行，那么每一行都必须拥有相同的元素个数。

### 语法规则

```
VALUES {( expression [, ...] )} [, ...]  
[ ORDER BY { sort_expression [ ASC | DESC | USING operator ] } [, ...] ]  
[ LIMIT { count | ALL } ]  
[ OFFSET start [ ROW | ROWS ] ]  
[ FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY ];
```

### 参数说明

- **expression**  
用于计算或插入结果表指定地点的常量或者表达式。

在一个出现在INSERT顶层的VALUES列表中，expression可以被DEFAULT替换以表示插入目的字段的缺省值。除此以外，当VALUES出现在其他场合的时候是不能使用DEFAULT的。

- **sort\_expression**  
一个表示如何排序结果行的表达式或者整数常量。
- **ASC**  
指定按照升序排列。
- **DESC**  
指定按照降序排列。
- **operator**  
一个排序操作符。
- **count**  
返回的最大行数。
- **OFFSET start [ ROW | ROWS ]**  
声明返回的最大行数，而start声明开始返回行之前忽略的行数。
- **FETCH { FIRST | NEXT } [ count ] { ROW | ROWS } ONLY**  
FETCH子句限定返回查询结果从第一行开始的总行数，count的缺省值为1。

## 示例

请参见INSERT的[示例](#)。

## 7.14 附录

### 7.14.1 扩展函数

下表列举了GaussDB中支持的扩展函数，不作为商用特性交付，仅供参考。

| 分类           | 函数名称                                              | 描述                                    |
|--------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------|
| 访问权限<br>查询函数 | has_sequence_privilege(user, sequence, privilege) | 指定用户是否有访问序列的权限                        |
|              | has_sequence_privilege(sequence, privilege)       | 当前用户是否有访问序列的权限                        |
| 触发器函数        | pg_get_triggerdef(oid)                            | 为触发器获取CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER命令 |
|              | pg_get_triggerdef(oid, boolean)                   | 为触发器获取CREATE [ CONSTRAINT ] TRIGGER命令 |

### 7.14.2 扩展语法

GaussDB提供的扩展语法如下。



表 7-110 扩展 SQL 语法

| 类别                     | 语法关键字                                                                                                                                                                      | 描述                                                                                                                                       |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 创建表<br>CREATE<br>TABLE | <b>INHERITS ( parent_table<br/>[, ... ] )</b>                                                                                                                              | 目前保留继承表语法，但是实际并不支持。                                                                                                                      |
|                        | column_constraint:<br><b>REFERENCES reftable<br/>[ ( refcolumn ) ] [ MATCH<br/>FULL   MATCH PARTIAL   MATCH<br/>SIMPLE ] [ ON DELETE action ]<br/>[ ON UPDATE action ]</b> | 支持用REFERENCES reftable[ ( refcolumn ) ] [ MATCH FULL  MATCH PARTIAL   MATCH SIMPLE ] [ ON DELETE action ] [ ON UPDATE action ] 为表创建外键约束。 |
| 聚集函数                   | <b>CREATE AGGREGATE</b>                                                                                                                                                    | 定义一个新的聚集函数。                                                                                                                              |
|                        | <b>ALTER AGGREGATE</b>                                                                                                                                                     | 修改一个聚集函数的定义。                                                                                                                             |
|                        | <b>DROP AGGREGATE</b>                                                                                                                                                      | 删除一个现存的聚集函数。                                                                                                                             |

# 8 最佳实践

## 8.1 表设计最佳实践

### 8.1.1 选择存储模型

进行数据库设计时，表设计上的一些关键项将严重影响后续整库的查询性能。表设计对数据存储也有影响：好的表设计能够减少I/O操作及最小化内存使用，进而提升查询性能。

表的存储模型选择是表定义的第一步。客户业务属性是表的存储模型的决定性因素，依据下面表格选择适合当前业务的存储模型。

| 存储模型 | 适用场景                                |
|------|-------------------------------------|
| 行存   | 点查询（返回记录少，基于索引的简单查询）。<br>增删改比较多的场景。 |

### 8.1.2 使用分区表

分区表是把逻辑上的一张表根据某种方案分成几张物理块进行存储。这张逻辑上的表称之为分区表，物理块称之为分区。分区表是一张逻辑表，不存储数据，数据实际是存储在分区上的。分区表和普通表相比具有以下优点：

1. 改善查询性能：对分区对象的查询可以仅搜索自己关心的分区，提高检索效率。
2. 增强可用性：如果分区表的某个分区出现故障，表在其他分区的数据仍然可用。
3. 方便维护：如果分区表的某个分区出现故障，需要修复数据，只修复该分区即可。

GaussDB数据库支持的分区表为一级分区表和二级分区表，其中一级分区表包括范围分区表、间隔分区表、列表分区表、哈希分区表四种，二级分区表包括范围分区、列表分区、哈希分区两两组合的九种。

- 范围分区表：将数据基于范围映射到每一个分区，这个范围是由创建分区表时指定的分区键决定的。这种分区方式是最为常用的，并且分区键经常采用日期，例如将销售数据按照月份进行分区。

- 间隔分区表：是一种特殊的范围分区表，相比范围分区表，新增间隔值定义，当插入记录找不到匹配的分区时，可以根据间隔值自动创建分区。
- 列表分区表：将数据中包含的键值分别存储在不同的分区中，依次将数据映射到每一个分区，分区中包含的键值由创建分区表时指定。
- 哈希分区表：将数据根据内部哈希算法依次映射到每一个分区中，包含的分区个数由创建分区表时指定。
- 二级分区表：由范围分区、列表分区、哈希分区任意组合得到的分区表，其一级分区和二级分区均可以使用前面三种定义方式。

### 8.1.3 选择数据类型

高效数据类型，主要包括以下三方面：

#### 1. 尽量使用执行效率比较高的数据类型

一般来说整型数据运算(包括=、>、<、≥、≤、≠等常规的比较运算，以及group by)的效率比字符串、浮点数要高。

#### 2. 尽量使用短字段的数据类型

长度较短的数据类型不仅可以减小数据文件的大小，提升I/O性能；同时也可以减小相关计算时的内存消耗，提升计算性能。比如对于整型数据，如果可以用smallint就尽量不用int，如果可以用int就尽量不用bigint。

#### 3. 使用一致的数据类型

表关联列尽量使用相同的数据类型。如果表关联列数据类型不同，数据库必须动态地转化为相同的数据类型进行比较，这种转换会带来一定的性能开销。

## 8.2 SQL 查询最佳实践

根据数据库的SQL执行机制以及大量的实践总结发现：通过一定的规则调整SQL语句，在保证结果正确的基础上，能够提高SQL执行效率。

#### ● 使用union all代替union

union在合并两个集合时会执行去重操作，而union all则直接将两个结果集合并、不执行去重。执行去重会消耗大量的时间，因此，在一些实际应用场景中，如果通过业务逻辑已确认两个集合不存在重叠，可用union all替代union以便提升性能。

#### ● join列增加非空过滤条件

若join列上的NULL值较多，则可以加上is not null过滤条件，以实现数据的提前过滤，提高join效率。

#### ● not in转not exists

not in语句需要使用nestloop anti join来实现，而not exists则可以通过hash anti join来实现。在join列不存在null值的情况下，not exists和not in等价。因此在确保没有null值时，可以通过将not in转换为not exists，通过生成hash join来提升查询效率。

建表语句如下：

```
DROP SCHEMA IF EXISTS no_in_to_no_exists_test CASCADE;
CREATE SCHEMA no_in_to_no_exists_test;
SET CURRENT_SCHEMA=no_in_to_no_exists_test;
CREATE TABLE t1(c1 int, c2 int, c3 int);
CREATE TABLE t2(d1 int, d2 int NOT NULL, d3 int);
```

使用NOT IN实现查询语句如下：

```
SELECT * FROM t1 WHERE c1 NOT IN (SELECT d2 FROM t2);
```

其计划如下所示：

```
openGauss=# EXPLAIN SELECT * FROM t1 WHERE c1 NOT IN (SELECT d2 FROM t2);
QUERY PLAN
```

```
-----
Nested Loop Anti Join (cost=0.00..29749.02 rows=968 width=12)
  Join Filter: ((t1.c1 = t2.d2) OR (t1.c1 IS NULL))
  -> Seq Scan on t1 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=12)
  -> Materialize (cost=0.00..39.17 rows=1945 width=4)
     -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=4)
(5 rows)
```

因为t2.d2字段中没有NULL值（t2.d2字段在表定义中为NOT NULL），所以查询可以等价修改如下：

```
SELECT * FROM t1 WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM t2 WHERE t1.c1=t2.d2);
```

其生成的计划如下：

```
openGauss=# EXPLAIN SELECT * FROM t1 WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM t2 WHERE
t1.c1=t2.d2);
QUERY PLAN
```

```
-----
Hash Anti Join (cost=53.76..99.14 rows=972 width=12)
  Hash Cond: (t1.c1 = t2.d2)
  -> Seq Scan on t1 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=12)
  -> Hash (cost=29.45..29.45 rows=1945 width=4)
     -> Seq Scan on t2 (cost=0.00..29.45 rows=1945 width=4)
(5 rows)
```

- **选择hashagg。**

查询语句中如果存在GROUP BY条件则生成的计划（Plan）中可能存在排序操作，即计划中包含GroupAgg+Sort算子，导致性能较差。可以通过设置GUC参数work\_mem增大可用内存，生成带有HashAgg的计划（Plan）避免排序操作从而提升性能。work\_mem设置请联系管理员。

- **尝试将函数替换为case语句。**

数据库函数调用性能较低，如果出现过多的函数调用导致性能下降很多，可以根据情况把可下推函数的函数改成CASE表达式。

- **避免对索引使用函数或表达式运算。**

对索引使用函数或表达式运算会停止使用索引转而执行全表扫描。

- **尽量避免在where子句中使用!=或<>操作符、null值判断、or连接、参数隐式转换。**

- **对复杂SQL语句进行拆分。**

对于过于复杂并且不易通过以上方法调整性能的SQL可以考虑拆分的方法，把SQL中某一部分拆分成独立的SQL并把执行结果存入临时表，拆分常见的场景包括但不限于：

- 作业中多个SQL有同样的子查询，并且子查询数据量较大。
- Plan cost计算不准，导致子查询hash bucket太小，比如实际数据1000W行，hash bucket只有1000。
- 函数（如substr、to\_number）导致大数据量子查询选择度计算不准。
- 多DN环境下对大表做broadcast的子查询。

其他更多调优点，请参考[典型SQL调优点](#)。

# 9 用户自定义函数

数据库实例启动时，除了启动gaussdb主进程之外，还会启动UDF master进程。当需要执行fenced模式的UDF时，UDF master进程会fork出UDF worker进程，UDF worker进程执行fenced模式的UDF。

## 9.1 PL/SQL 语言函数

PL/SQL是一种可载入的过程语言。

用PL/SQL创建的函数可以被用在任何可以使用内建函数的地方。例如，可以创建复杂条件的计算函数并且后面用它们来定义操作符或把它们用于索引表达式。

SQL被大多数数据库用作查询语言。它是可移植的并且容易学习。但是每一个SQL语句必须由数据库服务器单独执行。

这意味着客户端应用对于每一个查询都要执行以下过程：发送查询到数据库服务器、等待查询被接收、接收并处理结果、进行相关计算、然后发送更多查询给服务器。如果客户端和数据库服务器不在同一台机器上，那么这个过程还会引起进程间通信并且将带来网络负担。

通过PL/SQL，可以将一整块计算和一系列查询分组在数据库服务器内部，这样就有了一种过程语言的能力并且使SQL更易用，同时能节省客户端/服务器通信开销。

- 客户端和服务端之间的额外往返通信被消除。
- 客户端不需要的中间结果不必被整理或者在服务器和客户端之间传送。
- 多轮的查询解析可以被避免。

PL/SQL可以使用SQL中所有的数据类型、操作符和函数。应用PL/SQL创建函数的语法为**CREATE FUNCTION**。

PL/SQL是一种可载入的过程语言。其应用方法与**存储过程**相似，但存储过程无返回值，PL/SQL语言函数有返回值。

# 10 存储过程

## 10.1 存储过程

商业规则和业务逻辑可以通过程序存储在GaussDB中，这个程序就是存储过程。

存储过程是SQL和PL/SQL的组合。存储过程使执行商业规则的代码可以从应用程序中移动到数据库。从而，代码存储一次能够被多个程序使用。

存储过程的创建及调用办法请参考[CREATE PROCEDURE](#)。

[PL/SQL语言函数](#)节所提到的PL/SQL语言创建的函数与存储过程的应用方法相同。下面各节中，除非特别声明，否则内容通用于存储过程和PL/SQL语言函数。

## 10.2 数据类型

数据类型是一组值的集合以及定义在这个值集上的一组操作。GaussDB数据库是由表的集合组成的，而各表中的列定义了该表，每一列都属于一种数据类型，GaussDB根据数据类型有相应函数对其内容进行操作，例如GaussDB可对数值型数据进行加、减、乘、除操作。

## 10.3 数据类型转换

数据库中允许有些数据类型进行隐式类型转换（赋值、函数调用的参数等），有些数据类型间不允许进行隐式数据类型转换，可尝试使用GaussDB提供的类型转换函数，例如CAST进行数据类型强转。

GaussDB数据库常见的隐式类型转换，请参见[表10-1](#)。

### 须知

GaussDB支持的DATE的效限范围是：公元前4713年到公元294276年。

表 10-1 隐式类型转换表

| 原始数据类型   | 目标数据类型   | 备注             |
|----------|----------|----------------|
| CHAR     | VARCHAR2 | -              |
| CHAR     | NUMBER   | 原数据必须由数字组成。    |
| CHAR     | DATE     | 原数据不能超出合法日期范围。 |
| CHAR     | RAW      | -              |
| CHAR     | CLOB     | -              |
| VARCHAR2 | CHAR     | -              |
| VARCHAR2 | NUMBER   | 原数据必须由数字组成。    |
| VARCHAR2 | DATE     | 原数据不能超出合法日期范围。 |
| VARCHAR2 | CLOB     | -              |
| NUMBER   | CHAR     | -              |
| NUMBER   | VARCHAR2 | -              |
| DATE     | CHAR     | -              |
| DATE     | VARCHAR2 | -              |
| RAW      | CHAR     | -              |
| RAW      | VARCHAR2 | -              |
| CLOB     | CHAR     | -              |
| CLOB     | VARCHAR2 | -              |
| CLOB     | NUMBER   | 原数据必须由数字组成。    |
| INT4     | CHAR     | -              |
| INT4     | BOOLEAN  | -              |
| BOOLEAN  | INT4     | -              |

## 10.4 数组，集合和 record

### 10.4.1 数组

#### 数组类型的使用

在使用数组之前，需要自定义一个数组类型。

在存储过程中紧跟AS关键字后面定义数组类型。定义方法如下。

```
TYPE array_type IS VARRAY(size) OF data_type;
```

其中：

- array\_type：要定义的数组类型名。
- VARRAY：表示要定义的数组类型。
- size：取值为正整数，表示可以容纳的成員的最大数量。
- data\_type：要创建的数组中成員的类型。

#### 📖 说明

- 在GaussDB中，数组会自动增长，访问越界会返回一个NULL，不会报错。
- 在存储过程中定义的数组类型，其作用域仅在该存储过程中。
- 建议选择上述定义方法的一种来自定义数组类型，当同时使用两种方法定义同名的数组类型时，GaussDB会优先选择存储过程中定义的数组类型来声明数组变量。
- data\_type也可以为存储过程中定义的record类型（匿名块不支持），但不可以为存储过程中定义的数组或集合类型。
- 当data\_type为varchar、numeric等可以定义长度和精度的类型，如果package内创建varray类型数组，则在package外部调用该varray类型数组时，varchar、numeric等长度或精度限制会失效。
- array类型的构造器仅支持在O兼容模式下使用。

GaussDB支持使用圆括号来访问数组元素，且还支持一些特有的函数，如extend、count、first、last、prior、exists、trim、next、delete来访问数组的内容。

#### 📖 说明

- 存储过程中如果有DML语句（SELECT、UPDATE、INSERT、DELETE），DML语句推荐使用中括号来访问数组元素，使用小括号默认识别为数组访问，若数组不存在，则识别为函数表达式。
- 慎用delete删除单个元素功能，会造成元素顺序错乱。
- 如果clob类型大于1GB，则存储过程中的table of类型、record类型、clob作为出入参、游标、raise info等功能不支持。

## 示例

```
--演示在存储过程中对数组进行操作。
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE array_proc AS
DECLARE
    TYPE ARRAY_INTEGER IS VARRAY(1024) OF INTEGER;--定义数组类型
    ARRINT ARRAY_INTEGER := ARRAY_INTEGER(); --声明数组类型的变量
BEGIN
    ARRINT.extend(10);
    FOR I IN 1..10 LOOP
        ARRINT(I) := I;
    END LOOP;
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT.COUNT);
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(1));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(10));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.FIRST));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.LAST));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.NEXT(ARRINT.FIRST)));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.PRIOR(ARRINT.LAST)));
    ARRINT.TRIM();

    IF ARRINT.EXISTS(10) THEN
        DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('Exist 10th element');
    ELSE
        DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('Not exist 10th element');
    END IF;
END IF;
```



```
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT.COUNT);
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.FIRST));
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(ARRINT(ARRINT.LAST));
ARRINT.DELETE();
END;
/

--调用该存储过程。
openGauss=# CALL array_proc();

--删除存储过程。
openGauss=# DROP PROCEDURE array_proc;
```

## 10.4.2 集合

### 集合类型的使用

在使用集合之前，需要自定义一个集合类型。

在存储过程中紧跟AS关键字后面定义集合类型。定义方法如下。



其中：

- table\_type：要定义的集合类型名。
- TABLE：表示要定义的集合类型。
- data\_type：要创建的集合中成员的类型。
- indexby\_type：创建集合索引的类型。

#### 📖 说明

- 在GaussDB中，集合会自动增长，访问越界会返回一个NULL，不会报错。
- 在存储过程中定义的集合类型，其作用域仅在该存储过程中。
- 索引的类型仅支持integer和varchar类型，其中varchar的长度暂不约束。
- NOT NULL只支持语法不支持功能。
- data\_type可以为存储过程内定义的record类型，集合类型（匿名块不支持），不可以为数组类型。
- 不支持跨package的嵌套集合类型变量使用。
- 不支持record嵌套table of index by类型的变量作为存储过程的出入参。
- 不支持table of index by类型的变量作为函数的出入参。
- 不支持通过raise info打印整个嵌套table of变量。
- 不支持跨自治事务传递table of变量。
- 不支持存储过程的出入参定义为嵌套table of类型。

GaussDB支持使用圆括号来访问集合元素，且还支持一些特有的函数，如extend，count，first，last，prior，next，delete来访问集合的内容。

集合函数支持multiset union/intersect/except all/distinct函数。

#### 📖 说明

- 同一个表达式里不支持两个以上table of index by类型变量的函数调用。
- 慎用delete删除单个元素功能，会造成元素顺序错乱。

## 示例

```
--演示在存储过程中对集合进行操作。
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE table_proc AS
DECLARE
    TYPE TABLE_INTEGER IS TABLE OF INTEGER;--定义集合类型
    TABLEINT TABLE_INTEGER := TABLE_INTEGER(); --声明集合类型的变量
BEGIN
    TABLEINT.extend(10);
    FOR I IN 1..10 LOOP
        TABLEINT(I) := I;
    END LOOP;
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(TABLEINT.COUNT);
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(TABLEINT(1));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(TABLEINT(10));
END;
/

--调用该存储过程。
openGauss=# CALL table_proc();

--删除存储过程。
openGauss=# DROP PROCEDURE table_proc;

--演示在存储过程中对嵌套集合进行操作。
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE nest_table_proc AS
DECLARE
    TYPE TABLE_INTEGER IS TABLE OF INTEGER;--定义集合类型
    TYPE NEST_TABLE_INTEGER IS TABLE OF TABLE_INTEGER;--定义集合类型
    NEST_TABLE_VAR NEST_TABLE_INTEGER; --声明嵌套集合类型的变量
BEGIN
    FOR I IN 1..10 LOOP
        NEST_TABLE_VAR(I)(I) := I;
    END LOOP;
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(NEST_TABLE_VAR.COUNT);
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(NEST_TABLE_VAR(1)(1));
    DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(NEST_TABLE_VAR(10)(10));
END;
/

--调用该存储过程。
openGauss=# CALL nest_table_proc();

--删除存储过程。
openGauss=# DROP PROCEDURE nest_table_proc;
```

### 10.4.3 record

#### record 类型的变量

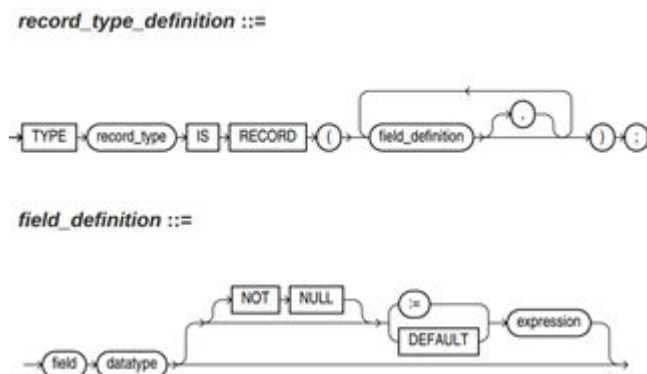
创建一个record变量的方式：

定义一个record类型，然后使用该类型来声明一个变量。

#### 语法

record类型的语法参见[图10-1](#)。

图 10-1 record 类型的语法



对以上语法格式的解释如下：

- record\_type：声明的类型名称。
- field：record类型中的成员名称。
- datatype：record类型中成员的类型。
- expression：设置默认值的表达式。

### 说明

在GaussDB中：

- record类型变量的赋值支持：
  - 在函数或存储过程的声明阶段，声明一个record类型，并且可以在该类型中定义成员变量。
  - 一个record变量到另一个record变量的赋值。
  - SELECT INTO和FETCH向一个record类型的变量中赋值。
  - 将一个NULL值赋值给一个record变量。
- 不支持INSERT和UPDATE语句使用record变量进行插入数据和更新数据。
- 如果成员有record类型，则内层record类型的默认值不支持传递至外层record类型中。
- 通过package\_name.record\_type声明record变量时，record类型的默认值功能会失效，建议不要在record类型有默认值时使用package\_name.record\_type声明record变量。
- 如果成员有复合类型，在声明阶段不支持指定默认值，该行为同声明阶段的变量一样。
- datatype可以为存储过程中定义record类型、数组类型和集合类型（匿名块不支持）。

## 示例

下面示例中用到的表定义如下：

```
openGauss=# \d emp_rec
          Table "public.emp_rec"
  Column |          Type          | Modifiers
-----+-----+-----
 empno  | numeric(4,0)          | not null
  ename  | character varying(10) |
   job  | character varying(9)  |
   mgr   | numeric(4,0)          |
 hiredate | timestamp(0) without time zone |
   sal  | numeric(7,2)          |
  comm  | numeric(7,2)          |
 deptno | numeric(2,0)          |
```

--演示在函数中对数组进行操作。

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION regress_record(p_w VARCHAR2)
RETURNS
VARCHAR2 AS $$
DECLARE

--声明一个record类型。
type rec_type is record (name varchar2(100), epno int);
employer rec_type;

--使用%type声明record类型
type rec_type1 is record (name emp_rec.ename%type, epno int not null :=10);
employer1 rec_type1;

--声明带有默认值的record类型
type rec_type2 is record (
    name varchar2 not null := 'SCOTT',
    epno int not null :=10);
employer2 rec_type2;
CURSOR C1 IS select ename,epno from emp_rec order by 1 limit 1;

BEGIN
--对一个record类型的变量的成员赋值。
employer.name := 'WARD';
employer.epno = 18;
raise info 'employer name: % , epno:%', employer.name, employer.epno;

--将一个record类型的变量赋值给另一个变量。
employer1 := employer;
raise info 'employer1 name: % , epno: %', employer1.name, employer1.epno;

--将一个record类型变量赋值为NULL。
employer1 := NULL;
raise info 'employer1 name: % , epno: %', employer1.name, employer1.epno;

--获取record变量的默认值。
raise info 'employer2 name: % ,epno: %', employer2.name, employer2.epno;

--在for循环中使用record变量
for employer in select ename,epno from emp_rec order by 1 limit 1
loop
    raise info 'employer name: % , epno: %', employer.name, employer.epno;
end loop;

--在select into 中使用record变量。
select ename,epno into employer2 from emp_rec order by 1 limit 1;
raise info 'employer name: % , epno: %', employer2.name, employer2.epno;

--在cursor中使用record变量。
OPEN C1;
FETCH C1 INTO employer2;
raise info 'employer name: % , epno: %', employer2.name, employer2.epno;
CLOSE C1;
RETURN employer.name;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;

--调用该函数。
openGauss=# CALL regress_record('abc');

--删除函数。
openGauss=# DROP FUNCTION regress_record;
```

## 10.5 声明语法

## 10.5.1 基本结构

### 结构

PL/SQL块中可以包含子块，子块可以位于PL/SQL中任何部分。PL/SQL块的结构如下：

- 声明部分：声明PL/SQL用到的变量、类型、游标、局部的存储过程和函数。  
DECLARE

#### 说明

不涉及变量声明时声明部分可以没有。

- 对匿名块来说，没有变量声明部分时，可以省去DECLARE关键字。
- 对存储过程来说，没有DECLARE，AS相当于DECLARE。即便没有变量声明的部分，关键字AS也必须保留。
- 执行部分：过程及SQL语句，程序的主要部分。必选。  
BEGIN
- 执行异常部分：错误处理。可选。  
EXCEPTION
- 结束。必选。  
END;  
/

#### 须知

禁止在PL/SQL块中使用连续的Tab，连续的Tab可能会造成在使用gsql工具带“-r”参数执行PL/SQL块时出现异常。

### 分类

PL/SQL块可以分为以下几类：

- 匿名块：动态构造，只能执行一次。语法请参考[图10-2](#)。
- 子程序：存储在数据库中的存储过程、函数、操作符和高级包等。当在数据库上建立好后，可以在其他程序中调用它们。

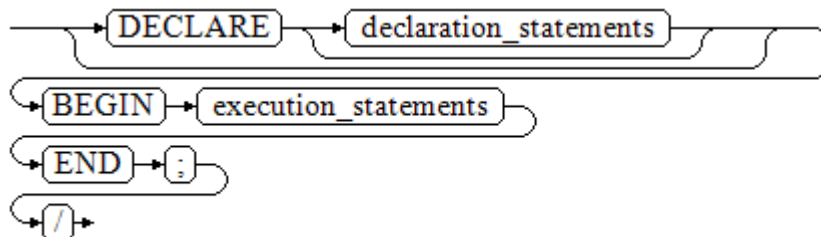
## 10.5.2 匿名块

匿名块（Anonymous Block）一般用于不频繁执行的脚本或不重复进行的活动。它们在一个会话中执行，并不被存储。

### 语法

匿名块的语法参见[图10-2](#)。

图 10-2 anonymous\_block::=



对以上语法图的解释如下：

- 匿名块程序实施部分，以BEGIN语句开始，以END语句停顿，以一个分号结束。输入“/”按回车执行它。

#### 须知

最后的结束符“/”必须独占一行，不能直接跟在END后面。

- 声明部分包括变量定义、类型、游标定义等。
- 最简单的匿名块不执行任何命令。但一定要在任意实施块里至少有一个语句，甚至是一个NULL语句。

## 10.5.3 子程序

存储在数据库中的存储过程、函数、操作符和高级包等。当在数据库上建立好后，可以在其他程序中调用它们。

## 10.6 基本语句

在编写PL/SQL过程中，会定义一些变量，给变量赋值，调用其他存储过程等。介绍PL/SQL中的基本语句，包括定义变量、赋值语句、调用语句以及返回语句。

### 说明

尽量不要在存储过程中调用包含密码的SQL语句，因为存储在数据库中的存储过程文本可能被其他有权限的用户看到导致密码信息被泄漏。如果存储过程中包含其他敏感信息也需要配置存储过程的访问权限，保证敏感信息不会泄漏。

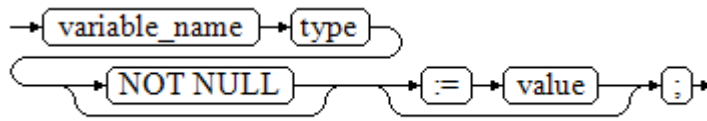
### 10.6.1 定义变量

介绍PL/SQL中变量的声明，以及该变量在代码中的作用域。

#### 变量声明

变量声明语法请参见图10-3。

图 10-3 declare\_variable::=



对以上语法格式的解释如下：

- variable\_name：变量名。
- type：变量类型。
- value：该变量的初始值（如果不给定初始值，则初始为NULL）。value也可以是表达式。

### 示例

```
openGauss=# DECLARE
emp_id INTEGER := 7788; --定义变量并赋值
BEGIN
emp_id := 5*7784; --变量赋值
END;
/
```

变量类型除了支持基本类型，还可以是使用%TYPE和%ROWTYPE去声明一些与其他表字段或表结构本身相关的变量。

### %TYPE属性

%TYPE主要用于声明某个与其他变量类型（例如，表中某列的类型）相同的变量。假如定义一个my\_name变量，它的变量类型与employee的firstname类型相同，可以通过如下定义：

```
my_name employee.firstname%TYPE
```

这样定义可以带来两个好处，首先，不用预先知道employee表的firstname类型具体是什么。其次，即使之后firstname类型有了变化，也不需要再次修改my\_name的类型。

```
TYPE employee_record is record (id INTEGER, firstname VARCHAR2(20));
my_employee employee_record;
my_id my_employee.id%TYPE;
my_id_copy my_id%TYPE;
```

### %ROWTYPE属性

%ROWTYPE属性主要用于对一组数据的类型声明，用于存储表中的一行数据或从游标匹配的结果。假如，需要一组数据，该组数据的字段名称与字段类型都与employee表相同。可以通过如下定义：

```
my_employee employee%ROWTYPE
```

同样可以使用在cursor上面，该组数据的字段名称与字段类型都与employee表相同（对于PACKAGE中的cursor，可以省略%ROWTYPE）。%TYPE也可以引用cursor中某一列的类型，可以通过如下定义：

```
cursor cur is select * from employee;
my_employee cur%ROWTYPE
my_name cur.firstname%TYPE
my_employee2 cur -- 对于PACKAGE中定义的cursor，可以省略%ROWTYPE字段
```

### 须知

- %TYPE不支持引用复合类型或RECORD类型变量的类型、RECORD类型的某列类型、跨PACKAGE复合类型变量的某列类型、跨PACKAGE cursor变量的某列类型等。
- %ROWTYPE不支持引用复合类型或RECORD类型变量的类型、跨PACKAGE cursor的类型。

## 变量作用域

变量的作用域表示变量在代码块中的可访问性和可用性。只有在它的作用域内，变量才有效。

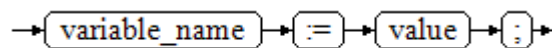
- 变量必须在declare部分声明，即必须建立BEGIN-END块。块结构也强制变量必须先声明后使用，即变量在过程内有不同作用域、不同的生存期。
- 同一变量可以在不同的作用域内定义多次，内层的定义会覆盖外层的定义。
- 在外部块定义的变量，可以在嵌套块中使用。但外部块不能访问嵌套块中的变量。

## 10.6.2 赋值语句

### 语法

给变量赋值的语法请参见图10-4。

图 10-4 assignment\_value::=



对以上语法格式的解释如下：

- variable\_name：变量名。
- value：可以是值或表达式。值value的类型需要和变量variable\_name的类型兼容才能正确赋值。

示例：

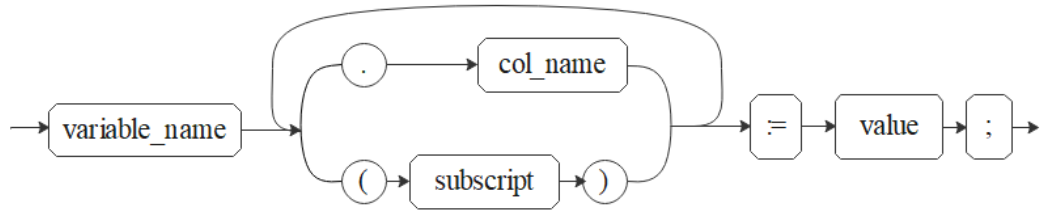
```
openGauss=# DECLARE
emp_id INTEGER := 7788;--赋值
BEGIN
emp_id := 5;--赋值
emp_id := 5*7784;
END;
/
```

### 嵌套赋值

给变量嵌套赋值的语法请参见图10-5。



图 10-5 nested\_assignment\_value::=



对以上语法规式的解释如下：图10-5

- variable\_name：变量名。
- col\_name：列名。
- subscript：下标，针对数组变量使用，可以是值或表达式，类型必须为int。
- value：可以是值或表达式。值value的类型需要和变量variable\_name的类型兼容才能正确赋值。

示例：

```
openGauss=#CREATE TYPE o1 as (a int, b int);
openGauss=# DECLARE
  TYPE r1 is VARRAY(10) of o1;
  emp_id r1;
BEGIN
  emp_id(1).a := 5;--赋值
  emp_id(1).b := 5*7784;
END;
/
```

#### 须知

- INTO 方式赋值仅支持对第一层列赋值，且不支持二维及以上数组；
- 引用嵌套的列值时，若存在数组下标，目前仅支持在前三层列中只存在一个小括号情况，建议使用方括号 [ ] 引用下标；

## INTO/BULK COLLECT INTO

将存储过程内语句返回的值存储到变量内，BULK COLLECT INTO允许将部分或全部返回值暂存到数组内部。

示例：

```
openGauss=# DROP TABLE IF EXISTS customers;
openGauss=# CREATE TABLE customers(id int,name varchar);
openGauss=# INSERT INTO customers VALUES(1,'ab');
openGauss=# DECLARE
  my_id integer;
BEGIN
  select id into my_id from customers limit 1; -- 赋值
END;
/

openGauss=# DECLARE
  type id_list is varray(6) of customers.id%type;
  id_arr id_list;
BEGIN
  select id bulk collect into id_arr from customers order by id DESC limit 20; -- 批量赋值
```

```
END;  
/
```

### 须知

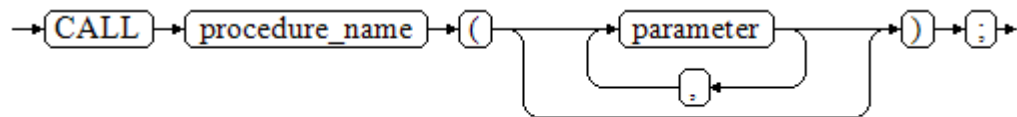
BULK COLLECT INTO 只支持批量赋值给数组。合理使用LIMIT字段避免操作过量数据导致性能下降。

## 10.6.3 调用语句

### 语法

调用一个语句的语法请参见图10-6。

图 10-6 call\_clause::=



对以上语法格式的解释如下：

- procedure\_name：存储过程名。
- parameter：存储过程的参数，可以没有或者有多个参数。

### 示例

```
--建表
openGauss=# CREATE SCHEMA hr;
openGauss=# SET CURRENT_SCHEMA = hr;
openGauss=# CREATE TABLE staffs
(
  section_id INTEGER,
  salary INTEGER
);
openGauss=# INSERT INTO staffs VALUES (30, 10);
openGauss=# INSERT INTO staffs VALUES (30, 20);

--创建存储过程proc_staffs
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_staffs
(
  section  NUMBER(6),
  salary_sum out NUMBER(8,2),
  staffs_count out INTEGER
)
IS
BEGIN
SELECT sum(salary), count(*) INTO salary_sum, staffs_count FROM hr.staffs where section_id = section;
END;
/

--创建存储过程proc_return.
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_return
AS
v_num NUMBER(8,2);
v_sum INTEGER;
```

```
BEGIN
proc_staffs(30, v_sum, v_num); --调用语句
dbe_output.print_line(v_sum||'#'||v_num);
RETURN; --返回语句
END;
/

--调用存储过程proc_return.
openGauss=# CALL proc_staffs(2,8,6);

--清除存储过程
openGauss=# DROP PROCEDURE proc_staffs;
openGauss=# DROP PROCEDURE proc_return;

--创建函数func_return.
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION func_return returns void
language plpgsql
AS $$
DECLARE
v_num INTEGER := 1;
BEGIN
dbe_output.print_line(v_num);
RETURN; --返回语句
END $$;

-- 调用函数func_return
openGauss=# CALL func_return();

-- 清除函数
openGauss=# DROP FUNCTION func_return;

-- 清除当前数据库模式
openGauss=# DROP SCHEMA hr CASCADE;
```

## 10.7 动态语句

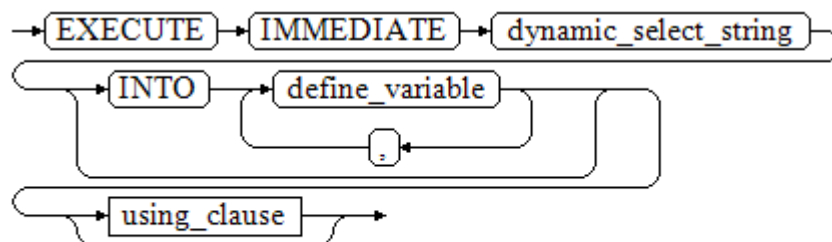
### 10.7.1 执行动态查询语句

介绍执行动态查询语句。GaussDB提供两种方式：使用EXECUTE IMMEDIATE、OPEN FOR实现动态查询。前者通过动态执行SELECT语句，后者结合了游标的使用。当需要将查询的结果保存在一个数据集用于提取时，可使用OPEN FOR实现动态查询。

#### EXECUTE IMMEDIATE

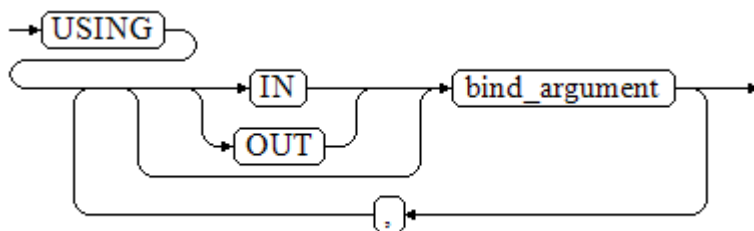
语法图请参见图10-7。

图 10-7 EXECUTE IMMEDIATE dynamic\_select\_clause::=



using\_clause子句的语法图参见图10-8。

图 10-8 using\_clause::=



对以上语法格式的解释如下：

- define\_variable：用于指定存放单行查询结果的变量。
- USING IN bind\_argument：用于指定存放传递给动态SQL值的变量，即在dynamic\_select\_string中存在占位符时使用。
- USING OUT bind\_argument：用于指定存放动态SQL返回值的变量。

**须知**

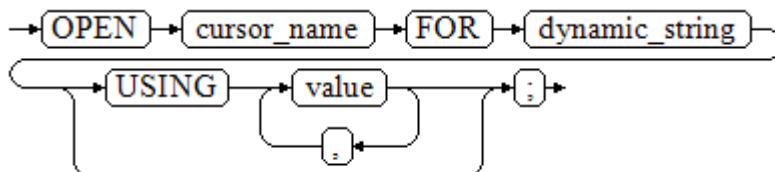
- 查询语句中，into和out不能同时存在；
- 占位符命名以“:”开始，后面可跟数字、字符或字符串，与USING子句的bind\_argument一一对应；
- bind\_argument只能是值、变量或表达式，不能是表名、列名、数据类型等数据库对象，即不支持使用bind\_argument为动态SQL语句传递模式对象。如果存储过程需要通过声明参数传递数据库对象来构造动态SQL语句（常见于执行DDL语句时），建议采用连接运算符“||”拼接dynamic\_select\_clause；
- 动态PL/SQL块允许出现重复的占位符，即相同占位符只能与USING子句的一个bind\_argument按位置对应。

## OPEN FOR

动态查询语句还可以使用OPEN FOR打开动态游标来执行。

语法参见图10-9。

图 10-9 open\_for::=



参数说明：

- cursor\_name: 要打开的游标名。
- dynamic\_string: 动态查询语句。
- USING value: 在dynamic\_string中存在占位符时使用。

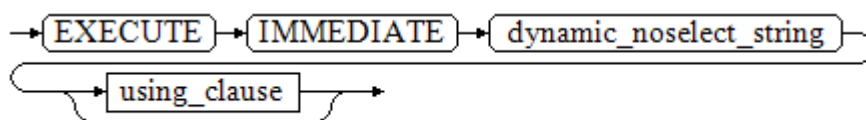
游标的使用请参考[游标](#)。

## 10.7.2 执行动态非查询语句

### 语法

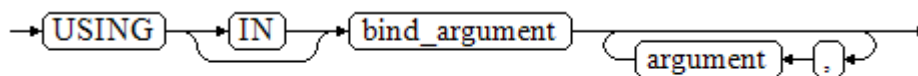
语法请参见[图10-10](#)。

图 10-10 noselect::=



using\_clause子句的语法参见[图10-11](#)。

图 10-11 using\_clause::=



对以上语法格式的解释如下：

USING IN bind\_argument用于指定存放传递给动态SQL值的变量，在dynamic\_noselect\_string中存在占位符时使用，即动态SQL语句执行时，bind\_argument将替换相对应的占位符。要注意的是，bind\_argument只能是值、变量或表达式，不能是表名、列名、数据类型等数据库对象。如果存储过程需要通过声明参数传递数据库对象来构造动态SQL语句（常见于执行DDL语句时），建议采用连接运算符“||”拼接dynamic\_select\_clause。另外，动态语句允许出现重复的占位符，相同占位符只能与唯一一个bind\_argument按位置一一对应。

### 示例

```

--创建表
openGauss=# CREATE TABLE sections_t1
(
  section      NUMBER(4),
  section_name VARCHAR2(30),
  manager_id   NUMBER(6),
  place_id     NUMBER(4)
);

--声明变量
openGauss=# DECLARE
  section      NUMBER(4) := 280;
  section_name VARCHAR2(30) := 'Info support';
  manager_id   NUMBER(6) := 103;
  place_id     NUMBER(4) := 1400;
  
```

```

new_colname VARCHAR2(10) := 'sec_name';
BEGIN
--执行查询
EXECUTE IMMEDIATE 'insert into sections_t1 values(:1, :2, :3, :4)'
USING section, section_name, manager_id, place_id;
--执行查询（重复占位符）
EXECUTE IMMEDIATE 'insert into sections_t1 values(:1, :2, :3, :1)'
USING section, section_name, manager_id;
--执行ALTER语句（建议采用“||”拼接数据库对象构造DDL语句）
EXECUTE IMMEDIATE 'alter table sections_t1 rename section_name to ' || new_colname;
END;
/

--查询数据
openGauss=# SELECT * FROM sections_t1;

--删除表
openGauss=# DROP TABLE sections_t1;
    
```

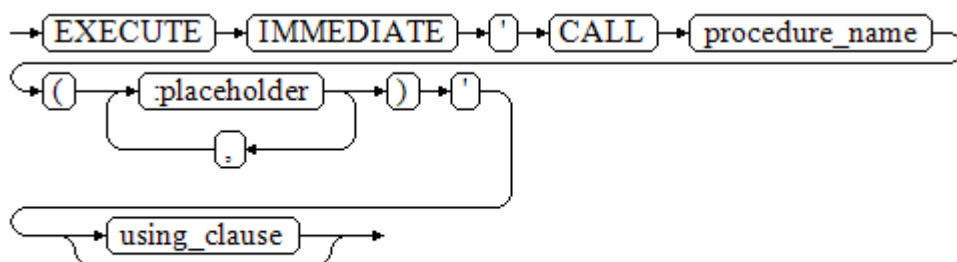
### 10.7.3 动态调用存储过程

动态调用存储过程必须使用匿名的语句块将存储过程或语句块包在里面，使用 EXECUTE IMMEDIATE...USING 语句后面带 IN、OUT 来输入、输出参数。

#### 语法

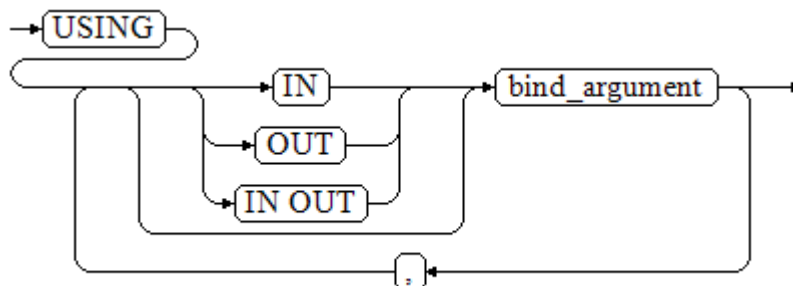
语法请参见图10-12。

图 10-12 call\_procedure::=



using\_clause子句的语法参见图10-13。

图 10-13 using\_clause::=



对以上语法格式的解释如下：

- CALL procedure\_name: 调用存储过程。
- [:placeholder1, :placeholder2, …]: 存储过程参数占位符列表。占位符个数与参数个数相同。
- USING [IN|OUT|IN OUT] bind\_argument: 用于指定存放传递给存储过程参数值的变量。bind\_argument前的修饰符与对应参数的修饰符一致。

## 示例

```
--创建存储过程proc_add。
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_add
(
    param1 in INTEGER,
    param2 out INTEGER,
    param3 in INTEGER
)
AS
BEGIN
    param2:= param1 + param3;
END;
/

openGauss=# DECLARE
input1 INTEGER:=1;
input2 INTEGER:=2;
statement VARCHAR2(200);
param2 INTEGER;
BEGIN
--声明调用语句
statement := 'call proc_add(:col_1, :col_2, :col_3)';
--执行语句
EXECUTE IMMEDIATE statement
    USING IN input1, OUT param2, IN input2;
db_output.print_line('result is: '||to_char(param2));
END;
/

--删除存储过程
openGauss=# DROP PROCEDURE proc_add;
```

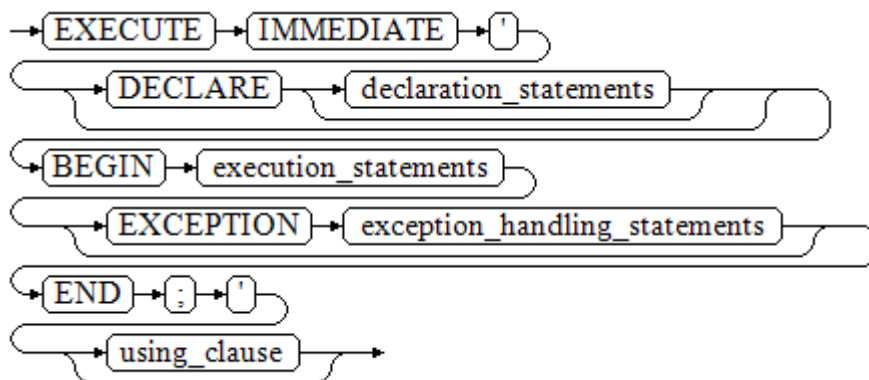
### 10.7.4 动态调用匿名块

动态调用匿名块是指在动态语句中执行匿名块，使用EXECUTE IMMEDIATE…USING语句后面带IN、OUT来输入、输出参数。

## 语法

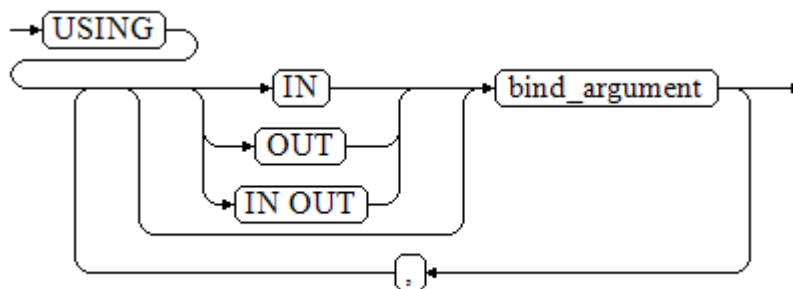
语法请参见[图10-14](#)。

图 10-14 call\_anonymous\_block::=



using\_clause子句的语法参见图10-15。

图 10-15 using\_clause::=



对以上语法格式的解释如下：

- 匿名块程序实施部分，以BEGIN语句开始，以END语句停顿，以一个分号结束。
- USING [IN|OUT|IN OUT] bind\_argument，用于指定存放传递给存储过程参数值的变量。bind\_argument前的修饰符与对应参数的修饰符一致。
- 匿名块中间的输入输出参数使用占位符来指明，要求占位符个数与参数个数相同，并且占位符所对应参数的顺序和USING中参数的顺序一致。
- 目前GaussDB在动态语句调用匿名块时，EXCEPTION语句中暂不支持使用占位符进行输入输出参数的传递。
- 不支持调用带有占位符的重载函数。
- 不支持同一条语句同时使用匿名块内声明的变量和绑定参数。
- 仅支持匿名块中调用SQL语句绑定参数，其余绑定参数场景皆不支持。例如：匿名块中调用存储过程，匿名块中使用表达式以及cursor等、匿名块中嵌套调用动态语句。

## 示例

```

--建表
openGauss=# CREATE SCHEMA hr;
openGauss=# SET CURRENT_SCHEMA = hr;
--创建存储过程dynamic_proc
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE dynamic_proc
AS
    
```



```
staff_id    NUMBER(6) := 200;
first_name  VARCHAR2(20);
salary     NUMBER(8,2);
BEGIN
  --执行匿名块
  EXECUTE IMMEDIATE 'begin select first_name, salary into :first_name, :salary from hr.staffs where
staff_id= :dno; end;'
  USING OUT first_name, OUT salary, IN staff_id;
  db_output.print_line(first_name|| ' ' || salary);
END;
/

--调用存储过程
openGauss=# CALL dynamic_proc();

--删除存储过程
openGauss=# DROP PROCEDURE dynamic_proc;

-- 清除当前数据库模式
openGauss=# SET CURRENT_SCHEMA = public;
openGauss=# DROP SCHEMA hr CASCADE;
```

## 10.8 控制语句

### 10.8.1 返回语句

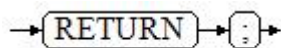
GaussDB提供两种方式返回数据：RETURN或RETURN NEXT及RETURN QUERY。其中，RETURN NEXT和RETURN QUERY只适用于函数，不适用存储过程。

#### 10.8.1.1 RETURN

##### 语法

返回语句的语法请参见图10-16。

图 10-16 return\_clause::=



对以上语法的解释如下：

用于将控制从存储过程或函数返回给调用者。

##### 示例

请参见调用语句的[示例](#)。

#### 10.8.1.2 RETURN NEXT 及 RETURN QUERY

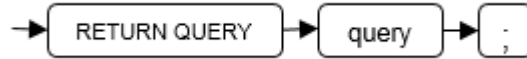
##### 语法

创建函数时需要指定返回值SETOF datatype。

return\_next\_clause::=



return\_query\_clause::=



对以上语法的解释如下：

当需要函数返回一个集合时，使用RETURN NEXT或者RETURN QUERY向结果集追加结果，然后继续执行函数的下一条语句。随着后续的RETURN NEXT或RETURN QUERY命令的执行，结果集中会有多个结果。函数执行完成后会一起返回所有结果。

RETURN NEXT可用于标量和复合数据类型。

RETURN QUERY有一种变体RETURN QUERY EXECUTE，后面还可以增加动态查询，通过USING向查询插入参数。

## 示例

```
openGauss=# CREATE TABLE t1(a int);
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(1),(10);

--RETURN NEXT
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION fun_for_return_next() RETURNS SETOF t1 AS $$
DECLARE
  r t1%ROWTYPE;
BEGIN
  FOR r IN select * from t1
  LOOP
    RETURN NEXT r;
  END LOOP;
RETURN;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
openGauss=# call fun_for_return_next();
 a
---
 1
10
(2 rows)

-- RETURN QUERY
openGauss=# CREATE OR REPLACE FUNCTION fun_for_return_query() RETURNS SETOF t1 AS $$
DECLARE
  r t1%ROWTYPE;
BEGIN
  RETURN QUERY select * from t1;
END;
$$
language plpgsql;
openGauss=# call fun_for_return_query();
 a
---
 1
10
(2 rows)
```

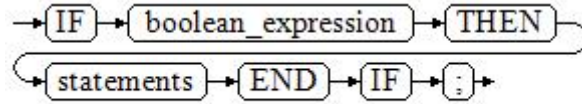
## 10.8.2 条件语句

条件语句的主要作用判断参数或者语句是否满足已给定的条件，根据判定结果执行相应的操作。

GaussDB有五种形式的IF:

- IF\_THEN

图 10-17 IF\_THEN::=



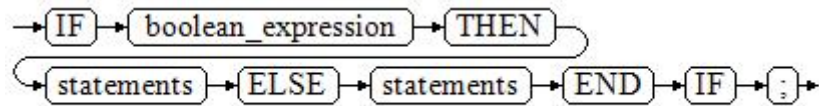
IF\_THEN语句是IF的最简单形式。如果条件为真，statements将被执行。否则，将忽略它们的结果使该IF\_THEN语句执行结束。

### 示例

```
openGauss=#
DECLARE
  v_user_id integer default 1;
BEGIN
IF v_user_id <> 0 THEN
  raise info 'v_user_id is NOT 0';
END IF;
END;
/
INFO: v_user_id is NOT 0
```

- IF\_THEN\_ELSE

图 10-18 IF\_THEN\_ELSE::=



IF\_THEN\_ELSE语句增加了ELSE的分支，可以声明在条件为假的时候执行的语句。

### 示例

```
openGauss=#
DECLARE
  v_user_id integer default 1;
BEGIN
  IF v_user_id <> 0 THEN
    raise info 'v_user_id is NOT 0';
  ELSE
    raise info 'v_user_id is 0';
  END IF;
END;
/
INFO: v_user_id is NOT 0
```

- IF\_THEN\_ELSE IF

IF语句可以嵌套，嵌套方式如下:

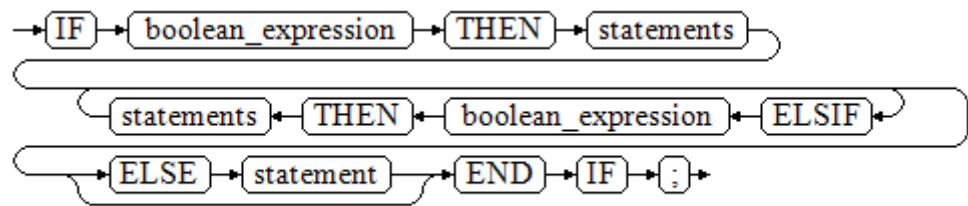
```
openGauss=#
DECLARE
  v_user_id integer default 1;
BEGIN
  IF v_user_id = 0 THEN
    raise info 'v_user_id is 0';
  ELSE
```

```
IF v_user_id > 0 THEN
    raise info 'v_user_id > 0';
END IF;
END IF;
END;
/
INFO: v_user_id > 0
```

这种形式实际上就是在一个IF语句的ELSE部分嵌套了另一个IF语句。因此需要一个END IF语句给每个嵌套的IF，另外还需要一个END IF语句结束父IF-ELSE。如果有多个选项，可使用下面的形式。

- IF\_THEN\_ELSIF\_ELSE

图 10-19 IF\_THEN\_ELSIF\_ELSE::=



### 示例

```
DECLARE
    v_user_id integer default NULL;
BEGIN
    IF v_user_id = 0 THEN
        raise info 'v_user_id is 0';
    ELSIF v_user_id > 0 THEN
        raise info 'v_user_id > 0';
    ELSIF v_user_id < 0 THEN
        raise info 'v_user_id < 0';
    ELSE
        raise info 'v_user_id is NULL';
    END IF;
END;
/
INFO: v_user_id is NULL
```

- IF\_THEN\_ELSEIF\_ELSE

ELSEIF是ELSIF的别名。

### 综合示例

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_control_structure(i in integer)
AS
BEGIN
    IF i > 0 THEN
        raise info 'i:% is greater than 0. ',i;
    ELSIF i < 0 THEN
        raise info 'i:% is smaller than 0. ',i;
    ELSE
        raise info 'i:% is equal to 0. ',i;
    END IF;
    RETURN;
END;
/

CALL proc_control_structure(3);

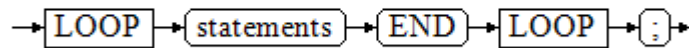
--删除存储过程
DROP PROCEDURE proc_control_structure;
```

## 10.8.3 循环语句

### 简单 LOOP 语句

#### 语法图

图 10-20 loop::=



#### 示例

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_loop(i in integer, count out integer)
AS
BEGIN
  count:=0;
  LOOP
  IF count > i THEN
    raise info 'count is %. ', count;
    EXIT;
  ELSE
    count:=count+1;
  END IF;
  END LOOP;
END;
/
CALL proc_loop(10,5);
```

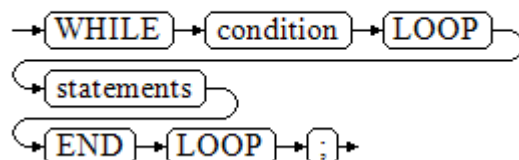
#### 须知

该循环必须要结合EXIT使用，否则将陷入死循环。

### WHILE\_LOOP 语句

#### 语法图

图 10-21 while\_loop::=



只要条件表达式为真，WHILE语句就会不停地在一组语句上进行循环，在每次进入循环体的时候进行条件判断。

### 示例

```
CREATE TABLE integertable(c1 integer) ;
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_while_loop(maxval in integer)
AS
DECLARE
i int :=1;
BEGIN
WHILE i < maxval LOOP
INSERT INTO integertable VALUES(i);
i:=i+1;
END LOOP;
END;
/

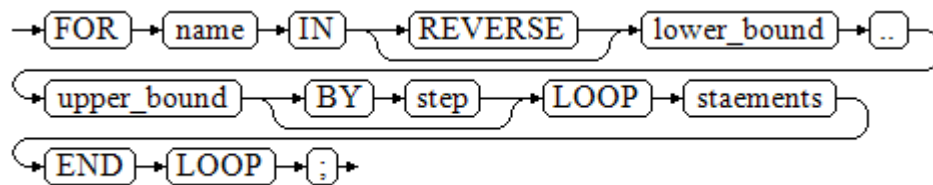
--调用函数
CALL proc_while_loop(10);

--删除存储过程和表
DROP PROCEDURE proc_while_loop;
DROP TABLE integertable;
```

## FOR\_LOOP ( integer 变量 ) 语句

### 语法图

图 10-22 for\_loop::=



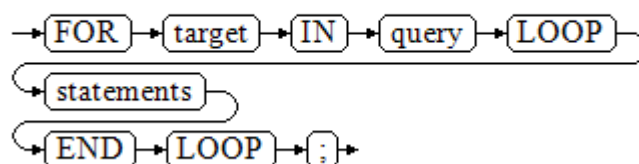
### 说明

- 变量name会自动定义为integer类型并且只在此循环里存在。变量name介于lower\_bound和upper\_bound之间。
- 当使用REVERSE关键字时，lower\_bound必须大于等于upper\_bound，否则循环体不会被执行。

## FOR\_LOOP 查询语句

### 语法图

图 10-23 for\_loop\_query::=



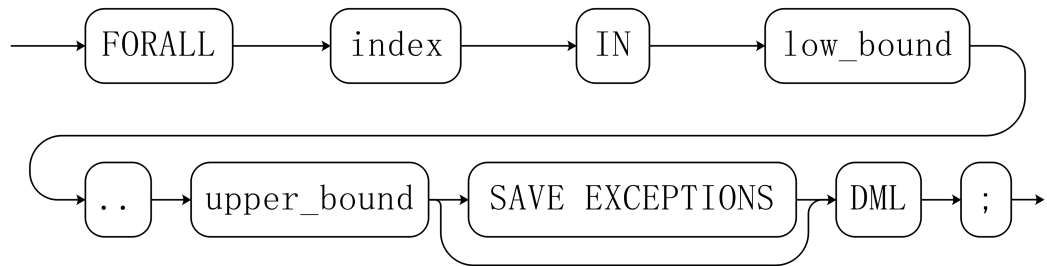
### 说明

变量target会自动定义，类型和query的查询结果的类型一致，并且只在此循环中有效。target的取值就是query的查询结果。

## FORALL 批量查询语句

### 语法图

图 10-24 forall::=



### 说明

- 变量index会自动定义为integer类型并且只在此循环里存在。index的取值介于low\_bound和upper\_bound之间。
- 如果声明了SAVE EXCEPTIONS，则会将循环体DML执行过程中每次遇到的异常保存在SQL&BULK\_EXCEPTIONS中，并在执行结束后统一抛出一个异常，循环过程中没有异常的执行的结果在当前子事务内不会回滚。

### 示例

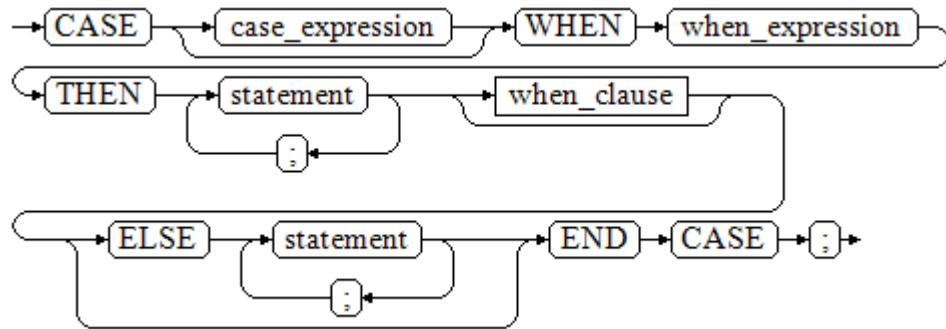
```
CREATE TABLE hdfs_t1 (  
  title NUMBER(6),  
  did VARCHAR2(20),  
  data_period VARCHAR2(25),  
  kind VARCHAR2(25),  
  interval VARCHAR2(20),  
  time DATE,  
  isModified VARCHAR2(10)  
);  
  
INSERT INTO hdfs_t1 VALUES( 8, 'Donald', 'OConnell', 'DOCONNEL', '650.507.9833', to_date('21-06-1999',  
'dd-mm-yyyy'), 'SH_CLERK' );  
  
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_forall()  
AS  
BEGIN  
  FORALL i IN 100..120  
    update hdfs_t1 set title = title + 100*i;  
END;  
/  
  
--调用函数  
CALL proc_forall();  
  
--查询存储过程调用结果  
SELECT * FROM hdfs_t1 WHERE title BETWEEN 100 AND 120;  
  
--删除存储过程和表  
DROP PROCEDURE proc_forall;  
DROP TABLE hdfs_t1;
```

## 10.8.4 分支语句

### 语法

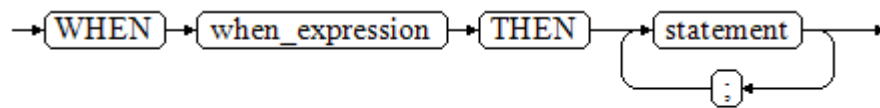
分支语句的语法请参见图10-25。

图 10-25 case\_when::=



when\_clause子句的语法图参见图10-26。

图 10-26 when\_clause::=



参数说明：

- case\_expression：变量或表达式。
- when\_expression：常量或者条件表达式。
- statement：执行语句。

### 示例

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_case_branch(pi_result in integer, pi_return out integer)
AS
BEGIN
CASE pi_result
WHEN 1 THEN
pi_return := 111;
WHEN 2 THEN
pi_return := 222;
WHEN 3 THEN
pi_return := 333;
WHEN 6 THEN
pi_return := 444;
WHEN 7 THEN
pi_return := 555;
WHEN 8 THEN
pi_return := 666;
WHEN 9 THEN
pi_return := 777;
WHEN 10 THEN
pi_return := 888;
```



```
        ELSE
            pi_return := 999;
        END CASE;
        raise info 'pi_return : %',pi_return ;
    END;
/

CALL proc_case_branch(3,0);

--删除存储过程
DROP PROCEDURE proc_case_branch;
```

## 10.8.5 空语句

在PL/SQL程序中，可以用NULL语句来说明“不用做任何事情”，相当于一个占位符，可以使某些语句变得有意义，提高程序的可读性。

### 语法

空语句的用法如下：

```
DECLARE
...
BEGIN
...
    IF v_num IS NULL THEN
        NULL; -- 不需要处理任何数据。
    END IF;
END;
/
```

## 10.8.6 错误捕获语句

缺省时，当PL/SQL函数执行过程中发生错误时退出函数执行，并且周围的事务也会回滚。可以用一个带有EXCEPTION子句的BEGIN块捕获错误并且从中恢复。其语法是正常的BEGIN块语法的一个扩展：

```
[<<label>>]
[DECLARE
    declarations]
BEGIN
    statements
EXCEPTION
    WHEN condition [OR condition ...] THEN
        handler_statements
    [WHEN condition [OR condition ...] THEN
        handler_statements
    ...]
END;
```

如果没有发生错误，这种形式的块儿只是简单地执行所有语句，然后转到END之后的下一个语句。但是如果在执行的语句内部发生了一个错误，则这个语句将会回滚，然后转到EXCEPTION列表。寻找匹配错误的第一个条件。若找到匹配，则执行对应的handler\_statements，然后转到END之后的下一个语句。如果没有找到匹配，则会向事务的外层报告错误，和没有EXCEPTION子句一样。错误码可以捕获同一类的其他错误码。

也就是说该错误可以被一个包围块用EXCEPTION捕获，如果没有包围块，则进行退出函数处理。

condition的名称可以是SQL标准错误码编号说明的任意值。特殊的条件名OTHERS匹配除了QUERY\_CANCELED之外的所有错误类型。

如果在选中的handler\_statements里发生了新错误，则不能被这个EXCEPTION子句捕获，而是向事务的外层报告错误。一个外层的EXCEPTION子句可以捕获它。

如果一个错误被EXCEPTION捕获，PL/SQL函数的局部变量保持错误发生时的原值，但是所有该块中想写入数据库中的状态都回滚。

示例：

```
CREATE TABLE mytab(id INT,firstname VARCHAR(20),lastname VARCHAR(20));
INSERT INTO mytab(firstname, lastname) VALUES('Tom', 'Jones');

CREATE FUNCTION fun_exp() RETURNS INT
AS $$
DECLARE
  x INT :=0;
  y INT;
BEGIN
  UPDATE mytab SET firstname = 'Joe' WHERE lastname = 'Jones';
  x := x + 1;
  y := x / 0;
EXCEPTION
  WHEN division_by_zero THEN
    RAISE NOTICE 'caught division_by_zero';
    RETURN x;
END;$$
LANGUAGE plpgsql;

call fun_exp();
NOTICE: caught division_by_zero
fun_exp
-----
      1
(1 row)

select * from mytab;
 id | firstname | lastname
-----+-----+-----
   1 | Tom       | Jones
(1 row)

DROP FUNCTION fun_exp();
DROP TABLE mytab;
```

当控制到达给y赋值的的地方时，会有一个division\_by\_zero错误失败。这个错误将被EXCEPTION子句捕获。而在RETURN语句里返回的数值将是x的增量值。

### 📖 说明

进入和退出一个包含EXCEPTION子句的块要比不包含的块开销大的多。因此，不必要的时候不要使用EXCEPTION。

在下列场景中，无法捕获处理异常，整个存储过程回滚：节点故障、网络故障引起的存储过程参与节点线程退出以及COPY FROM操作中源数据与目标表的表结构不一致造成的异常。

示例：UPDATE/INSERT异常

这个例子根据使用异常处理器执行恰当的UPDATE或INSERT。

```
CREATE TABLE db (a INT, b TEXT);

CREATE FUNCTION merge_db(key INT, data TEXT) RETURNS VOID AS
$$
BEGIN
  LOOP
    --第一次尝试更新key
    UPDATE db SET b = data WHERE a = key;
```

```
IF found THEN
    RETURN;
END IF;
--不存在，所以尝试插入key，如果其他人同时插入相同的key，可能得到唯一key失败。
BEGIN
    INSERT INTO db(a,b) VALUES (key, data);
    RETURN;
EXCEPTION WHEN unique_violation THEN
    --什么也不做，并且循环尝试再次更新。
END;
END LOOP;
END;
$$
LANGUAGE plpgsql;

SELECT merge_db(1, 'david');
SELECT merge_db(1, 'dennis');

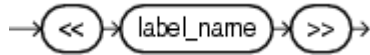
--删除FUNCTION和TABLE
DROP FUNCTION merge_db;
DROP TABLE db;
```

## 10.8.7 GOTO 语句

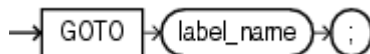
GOTO语句可以实现从GOTO位置到目标语句的无条件跳转。GOTO语句会改变原本的执行逻辑，因此应该慎重使用，或者也可以使用EXCEPTION处理特殊场景。当执行GOTO语句时，目标Label必须是唯一的。

### 语法

label declaration ::=



goto statement ::=



### 示例

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE GOTO_test()
AS
DECLARE
    v1 int;
BEGIN
    v1 := 0;
    LOOP
        EXIT WHEN v1 > 100;
        v1 := v1 + 2;
        if v1 > 25 THEN
            GOTO pos1;
        END IF;
    END LOOP;
<<pos1>>
    v1 := v1 + 10;
    raise info 'v1 is %.', v1;
END;
/

call GOTO_test();
```

## 限制场景

GOTO使用有以下限制场景

- 不支持有多个相同的GOTO labels目标场景，无论是否在同一block中。

```
BEGIN
  GOTO pos1;
  <<pos1>>
  SELECT * FROM ...
  <<pos1>>
  UPDATE t1 SET ...
END;
```

- 不支持GOTO跳转到IF语句，CASE语句，LOOP语句中。

```
BEGIN
  GOTO pos1;
  IF valid THEN
    <<pos1>>
    SELECT * FROM ...
  END IF;
END;
```

- 不支持GOTO语句从一个IF子句跳转到另一个IF子句，或从一个CASE语句的WHEN子句跳转到另一个WHEN子句。

```
BEGIN
  IF valid THEN
    GOTO pos1;
    SELECT * FROM ...
  ELSE
    <<pos1>>
    UPDATE t1 SET ...
  END IF;
END;
```

- 不支持从外部块跳转到内部的BEGIN-END块。

```
BEGIN
  GOTO pos1;
  BEGIN
    <<pos1>>
    UPDATE t1 SET ...
  END;
END;
```

- 不支持从异常处理部分跳转到当前的BEGIN-END块。但可以跳转到上层BEGIN-END块。

```
BEGIN
  <<pos1>>
  UPDATE t1 SET ...
  EXCEPTION
    WHEN condition THEN
      GOTO pos1;
END;
```

- 如果从GOTO到一个不包含执行语句的位置，需要添加NULL语句。

```
DECLARE
  done BOOLEAN;
BEGIN
  FOR i IN 1..50 LOOP
    IF done THEN
      GOTO end_loop;
    END IF;
    <<end_loop>> -- not allowed unless an executable statement follows
    NULL; -- add NULL statement to avoid error
  END LOOP; -- raises an error without the previous NULL
END;
/
```

## 10.9 事务管理

存储过程本身就处于一个事务中，开始调用最外围存储过程时会自动开启一个事务，在调用结束时自动提交或者发生异常时回滚。除了系统自动的事务控制外，也可以使用COMMIT/ROLLBACK来控制存储过程中的事务。在存储过程中调用COMMIT/ROLLBACK命令，将提交/回滚当前事务并自动开启一个新的事务，后续的所有操作都会在此新事务中运行。

保存点SAVEPOINT是事务中的一个特殊记号，它允许将那些在它建立后执行的命令全部回滚，把事务的状态恢复到保存点所在的时刻。存储过程中允许使用保存点来进行事务管理，当前支持保存点的创建、回滚和释放操作。存储过程中使用回滚保存点只是回退当前事务的修改，而不会改变存储过程的执行流程，也不会回退存储过程中的局部变量值等。

### 语法规式

```
定义保存点
SAVEPOINT savepoint_name;
回滚保存点
ROLLBACK TO [SAVEPOINT] savepoint_name;
释放保存点
RELEASE [SAVEPOINT] savepoint_name;
```

### 使用场景

支持调用的上下文环境：

- 支持在PL/SQL的存储过程内使用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT。
- 支持含有EXCEPTION的存储过程使用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT。
- 支持在存储过程的EXCEPTION语句内使用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT。
- 支持在事务块里调用含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT的存储过程，即通过/BEGIN/START/END等开启控制的外部事务。
- 支持在子事务中调用含有SAVEPOINT的存储过程，即存储过程中使用外部定义的SAVEPOINT，回退事务状态到存储过程外定义的SAVEPOINT位置。
- 支持存储过程外部对存储过程内定义的SAVEPOINT可见，即存储过程外可以将事务修改回滚到存储过程中定义SAVEPOINT的位置。
- 支持多数PL/SQL的上下文和语句内调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT，包括常用的IF/FOR/CURSOR LOOP/WHILE。
- 支持存储过程返回值与简单表达式计算中调用含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT的存储过程或者函数。

支持提交/回滚的内容：

- 支持DDL在COMMIT/ROLLBACK后的提交/回滚。
- 支持DML的COMMIT/ROLLBACK后的提交。
- 支持存储过程内GUC参数的回滚提交。

### 使用限制

不支持调用的上下文环境：

- 不支持除PL/SQL的其他存储过程中调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT，例如PLPYTHON等。
- 不支持函数中调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT，包括函数调用含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT的存储过程。
- 不支持事务块中调用了SAVEPOINT后，调用含有COMMIT/ROLLBACK的存储过程。
- 不支持TRIGGER中调用含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT语句的存储过程。
- 不支持EXECUTE语句中调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT语句。
- 不支持在CURSOR语句中打开一个含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT的存储过程。
- 不支持带有IMMUTABLE以及SHIPPABLE的存储过程调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT，或调用带有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT语句的存储过程。
- 不支持SQL中调用含有COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT语句的存储过程，除了SELECT PROC以及CALL PROC。
- 存储过程头带有GUC参数设置的不允许调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT语句。
- 不支持CURSOR/EXECUTE语句，以及各类表达式内调用COMMIT/ROLLBACK/SAVEPOINT。
- 不支持存储过程中释放存储过程外部定义的保存点。
- 自治事务和存储过程事务是两个独立的事务，不能互相使用对方事务中定义的保存点。

不支持提交回滚的内容：

- 不支持存储过程内声明变量以及传入变量的提交/回滚。
- 不支持存储过程内必须重启生效的GUC参数的提交/回滚。

## 示例

- 示例1：支持在PL/SQL的存储过程内使用COMMIT/ROLLBACK。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);

CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE()
AS
BEGIN
  FOR i IN 0..20 LOOP
    INSERT INTO EXAMPLE1(COL1) VALUES (i);
    IF i % 2 = 0 THEN
      COMMIT;
    ELSE
      ROLLBACK;
    END IF;
  END LOOP;
END;
/

DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例2：  
支持含有EXCEPTION的存储过程使用COMMIT/ROLLBACK。  
支持在存储过程的EXCEPTION语句内使用COMMIT/ROLLBACK。  
支持DDL在COMMIT/ROLLBACK后的提交/回滚。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TEST_COMMIT_INSERT_EXCEPTION_ROLLBACK()
AS
BEGIN
  DROP TABLE IF EXISTS TEST_COMMIT;
  CREATE TABLE TEST_COMMIT(A INT, B INT);
  INSERT INTO TEST_COMMIT SELECT 1, 1;
  COMMIT;
  CREATE TABLE TEST_ROLLBACK(A INT, B INT);
  RAISE EXCEPTION 'RAISE EXCEPTION AFTER COMMIT';
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
  INSERT INTO TEST_COMMIT SELECT 2, 2;
  ROLLBACK;
END;
/
```

- 示例3：支持在事务块里调用含有COMMIT/ROLLBACK的存储过程，即通过/BEGIN/START/END等开启控制的外部事务。

```
BEGIN;
  CALL TEST_COMMIT_INSERT_EXCEPTION_ROLLBACK();
END;
DROP PROCEDURE TEST_COMMIT_INSERT_EXCEPTION_ROLLBACK;
```

- 示例4：支持多数PL/SQL的上下文和语句内调用COMMIT/ROLLBACK，包括常用的IF/FOR/CURSOR LOOP/WHILE。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TEST_COMMIT2()
IS
BEGIN
  DROP TABLE IF EXISTS TEST_COMMIT;
  CREATE TABLE TEST_COMMIT(A INT);
  FOR I IN REVERSE 3..0 LOOP
  INSERT INTO TEST_COMMIT SELECT I;
  COMMIT;
  END LOOP;
  FOR I IN REVERSE 2..4 LOOP
  UPDATE TEST_COMMIT SET A=I;
  COMMIT;
  END LOOP;
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
  INSERT INTO TEST_COMMIT SELECT 4;
  COMMIT;
END;
/
DROP PROCEDURE TEST_COMMIT2;
```

- 示例5：支持存储过程返回值与简单表达式计算。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE exec_func3(RET_NUM OUT INT)
AS
BEGIN
  RET_NUM := 1+1;
  COMMIT;
END;
/
CREATE OR REPLACE PROCEDURE exec_func4(ADD_NUM IN INT)
AS
SUM_NUM INT;
BEGIN
SUM_NUM := ADD_NUM + exec_func3();
  COMMIT;
END;
/
DROP PROCEDURE exec_func3;
DROP PROCEDURE exec_func4;
```

- 示例6：支持存储过程内GUC参数的回滚提交。

注：enable\_force\_vector\_engine GUC参数不建议开发者使用。

```
SHOW explain_perf_mode;
SHOW enable_force_vector_engine;
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE GUC_ROLLBACK()
AS
BEGIN
    SET enable_force_vector_engine = on;
    COMMIT;
    SET explain_perf_mode TO pretty;
    ROLLBACK;
END;
/

call GUC_ROLLBACK();
SHOW explain_perf_mode;
SHOW enable_force_vector_engine;
SET enable_force_vector_engine = off;
DROP PROCEDURE GUC_ROLLBACK;
```

- 示例7：函数（Function）中不允许调用commit/rollback语句，同时不允许函数调用含有commit/rollback的存储过程。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION FUNCTION_EXAMPLE1() RETURN INT
AS
EXP INT;
BEGIN
    FOR i IN 0..20 LOOP
        INSERT INTO EXAMPLE1(col1) VALUES (i);
        IF i % 2 = 0 THEN
            COMMIT;
        ELSE
            ROLLBACK;
        END IF;
    END LOOP;
    SELECT COUNT(*) FROM EXAMPLE1 INTO EXP;
    RETURN EXP;
END;
/
DROP FUNCTION FUNCTION_EXAMPLE1;
```

- 示例8：函数（Function）中不允许调用带有commit/rollback语句的存储过程。

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION FUNCTION_EXAMPLE2() RETURN INT
AS
EXP INT;
BEGIN
    --transaction_example为存储过程，带有commit/rollback语句
    CALL transaction_example();
    SELECT COUNT(*) FROM EXAMPLE1 INTO EXP;
    RETURN EXP;
END;
/
DROP FUNCTION FUNCTION_EXAMPLE2;
```

- 示例9：不允许Trigger的存储过程包含commit/rollback语句，或调用带有commit/rollback语句的存储过程。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);
CREATE OR REPLACE FUNCTION FUNCTION_TRI_EXAMPLE2() RETURN TRIGGER
AS
EXP INT;
BEGIN
    FOR i IN 0..20 LOOP
        INSERT INTO EXAMPLE1(col1) VALUES (i);
        IF i % 2 = 0 THEN
            COMMIT;
        ELSE
            ROLLBACK;
        END IF;
    END LOOP;
    SELECT COUNT(*) FROM EXAMPLE1 INTO EXP;
END;
/

CREATE TRIGGER TRIGGER_EXAMPLE AFTER DELETE ON EXAMPLE1
```



```
FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE FUNCTION_TRI_EXAMPLE2());  
  
DELETE FROM EXAMPLE1;  
DROP TRIGGER TRIGGER_EXAMPLE ON EXAMPLE1;  
DROP FUNCTION FUNCTION_TRI_EXAMPLE2;  
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例10：不支持带有IMMUTABLE以及SHIPPABLE的存储过程调用commit/rollback，或调用带有commit/rollback语句的存储过程。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);  
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE1()  
IMMUTABLE  
AS  
BEGIN  
  FOR i IN 0..20 LOOP  
    INSERT INTO EXAMPLE1 (col1) VALUES (i);  
    IF i % 2 = 0 THEN  
      COMMIT;  
    ELSE  
      ROLLBACK;  
    END IF;  
  END LOOP;  
END;  
/  
DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE1;  
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例11：不支持存储过程中任何变量的提交，包括存储过程内声明的变量或者传入的参数。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE2(EXP_OUT OUT INT)  
AS  
EXP INT;  
BEGIN  
  EXP_OUT := 0;  
  COMMIT;  
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('EXP IS:'||EXP);  
  EXP_OUT := 1;  
  ROLLBACK;  
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('EXP IS:'||EXP);  
END;  
/  
DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE2;
```

- 示例12：不支持出现在SQL中的调用（除了Select Procedure）。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);  
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE3()  
AS  
BEGIN  
  FOR i IN 0..20 LOOP  
    INSERT INTO EXAMPLE1 (col1) VALUES (i);  
    IF i % 2 = 0 THEN  
      EXECUTE IMMEDIATE 'COMMIT';  
    ELSE  
      EXECUTE IMMEDIATE 'ROLLBACK';  
    END IF;  
  END LOOP;  
END;  
/  
DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE3;  
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例13：存储过程头带有GUC参数设置的不允许调用commit/rollback语句。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);  
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE4()  
SET ARRAY_NULLS TO "ON"  
AS  
BEGIN  
  FOR i IN 0..20 LOOP  
    INSERT INTO EXAMPLE1 (col1) VALUES (i);  
    IF i % 2 = 0 THEN
```

```
        COMMIT;
    ELSE
        ROLLBACK;
    END IF;
END LOOP;
END;
/
DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE4;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例14：游标open的对象不允许为带有commit/rollback语句的存储过程。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE5(INTIN IN INT, INTOUT OUT INT)
AS
BEGIN
INTOUT := INTIN + 1;
COMMIT;
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE6()
AS
CURSOR CURSOR1(EXPIN INT)
IS SELECT TRANSACTION_EXAMPLE5(EXPIN);
INTEXP INT;
BEGIN
    FOR i IN 0..20 LOOP
        OPEN CURSOR1(i);
        FETCH CURSOR1 INTO INTEXP;
        INSERT INTO EXAMPLE1(COL1) VALUES (INTEXP);
        IF i % 2 = 0 THEN
            COMMIT;
        ELSE
            ROLLBACK;
        END IF;
        CLOSE CURSOR1;
    END LOOP;
END;
/

DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE5;
DROP PROCEDURE TRANSACTION_EXAMPLE6;
```

- 示例15：不支持CURSOR/EXECUTE语句，以及各类表达式内调用COMMIT/ROLLBACK。

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE exec_func1()
AS
BEGIN
    CREATE TABLE TEST_exec(A INT);
COMMIT;
END;
/
CREATE OR REPLACE PROCEDURE exec_func2()
AS
BEGIN
EXECUTE exec_func1();
COMMIT;
END;
/
DROP PROCEDURE exec_func1;
DROP PROCEDURE exec_func2;
```

- 示例16：存储过程使用保存点回退事务部分修改。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);
CREATE OR REPLACE PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE1()
AS
BEGIN
    INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(1);
    SAVEPOINT s1;
    INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(2);
    ROLLBACK TO s1; -- 回退插入记录2
```

```
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(3);
END;
/
DROP PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE1;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例17：存储过程中使用保存点回退到存储过程外部定义的保存点。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);
CREATE OR REPLACE PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE2()
AS
BEGIN
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(2);
ROLLBACK TO s1; -- 回退插入记录2
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(3);
END;
/

BEGIN;
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(1);
SAVEPOINT s1;
CALL STP_SAVEPOINT_EXAMPLE2();
SELECT * FROM EXAMPLE1;
COMMIT;
DROP PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE2;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例18：不支持存储过程中释放存储过程外部定义的保存点。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);
CREATE OR REPLACE PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3()
AS
BEGIN
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(2);
RELEASE SAVEPOINT s1; -- 释放存储过程外部定义的保存点
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(3);
END;
/

BEGIN;
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(1);
SAVEPOINT s1;
CALL STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3();
COMMIT;
DROP PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

- 示例19：存储过程外部SQL/其它存储过程回退到存储过程中定义的保存点。

```
CREATE TABLE EXAMPLE1(COL1 INT);
CREATE OR REPLACE PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3()
AS
BEGIN
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(1);
SAVEPOINT s1;
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(2);
END;
/

BEGIN;
INSERT INTO EXAMPLE1 VALUES(3);
CALL STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3();
ROLLBACK TO SAVEPOINT s1; --回退存储过程中插入记录2
SELECT * FROM EXAMPLE1;
COMMIT;
DROP PROCEDURE STP_SAVEPOINT_EXAMPLE3;
DROP TABLE EXAMPLE1;
```

## 10.10 其他语句

## 10.10.1 锁操作

GaussDB提供了多种锁模式用于控制对表中数据的并发访问。这些模式可以用在MVCC（多版本并发控制）无法给出期望行为的场合。同样，大多数GaussDB命令自动施加恰当的锁，以保证被引用的表在命令的执行过程中不会以一种不兼容的方式被删除或者修改。比如，在存在其他并发操作的时候，ALTER TABLE是不能在同一个表上执行的。

完整的锁操作请参见[LOCK](#)。

## 10.10.2 游标操作

GaussDB中游标（cursor）是系统为用户开设的一个数据缓冲区，存放着SQL语句的执行结果。每个游标区都有一个名称。用户可以用SQL语句逐一从游标中获取记录，并赋给主变量，交由主语言进一步处理。

游标的操作主要有游标的定义、打开、获取和关闭。

完整的游标操作示例可参考[显式游标](#)。

## 10.11 游标

### 10.11.1 游标概述

为了处理SQL语句，存储过程进程分配一段内存区域来保存上下文联系。游标是指向上下文区域的句柄或指针。借助游标，存储过程可以控制上下文区域的变化。

#### 须知

当游标作为存储过程的返回值时，如果使用JDBC调用该存储过程，返回的游标将不可用。

游标的使用分为显式游标和隐式游标。对于不同的SQL语句，游标的使用情况不同，详细信息请参见[表10-2](#)。

表 10-2 游标使用情况

| SQL语句      | 游标      |
|------------|---------|
| 非查询语句      | 隐式的     |
| 结果是单行的查询语句 | 隐式的或显式的 |
| 结果是多行的查询语句 | 显式的     |

### 10.11.2 显式游标

显式游标主要用于对查询语句的处理，尤其是在查询结果为多条记录的情况下。

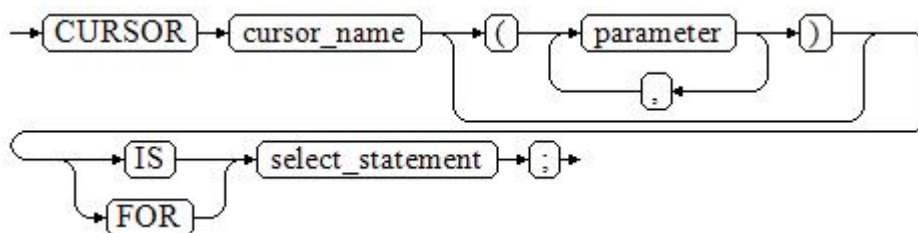
## 处理步骤

显式游标处理需六个PL/SQL步骤：

**步骤1 定义静态游标：**就是定义一个游标名，以及与其相对应的SELECT语句。

定义静态游标的语法图，请参见图10-27。

图 10-27 static\_cursor\_define::=



参数说明：

- cursor\_name：定义的游标名。
- parameter：游标参数，只能为输入参数，其格式为：  
parameter\_name datatype
- select\_statement：查询语句。

### 说明

- 根据执行计划的不同，系统会自动判断该游标是否可以用于以倒序的方式检索数据行。
- 语法上支持parameter为输出参数，但其行为与输入参数保持一致。

**定义动态游标：**指ref游标，可以通过一组静态的SQL语句动态的打开游标。首先定义ref游标类型，然后定义该游标类型的游标变量，在打开游标时通过OPEN FOR动态绑定SELECT语句。

定义动态游标的语法图，请参见图10-28和图10-29。

图 10-28 cursor\_typename::=

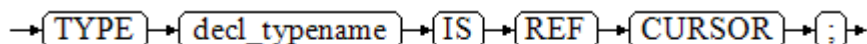
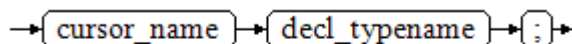


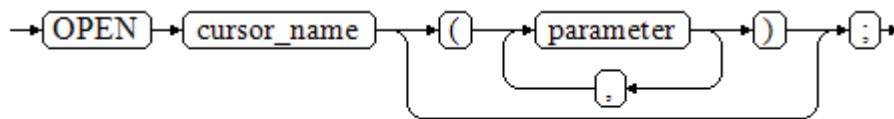
图 10-29 dynamic\_cursor\_define::=



**步骤2 打开静态游标：**就是执行游标所对应的SELECT语句，将其查询结果放入工作区，并且指针指向工作区的首部，标识游标结果集合。如果游标查询语句中带有FOR UPDATE选项，OPEN语句还将锁定数据库表中游标结果集合对应的数据行。

打开静态游标的语法图，请参见图10-30。

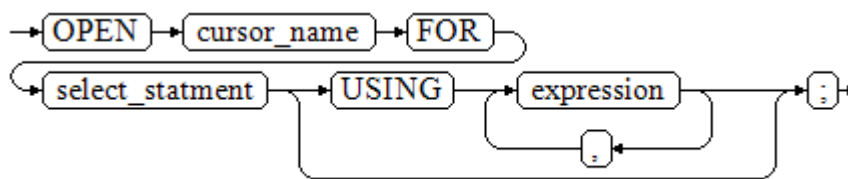
图 10-30 open\_static\_cursor::=



**打开动态游标:** 可以通过OPEN FOR语句打开动态游标, 动态绑定SQL语句。

打开动态游标的语法图, 请参见图10-31。

图 10-31 open\_dynamic\_cursor::=

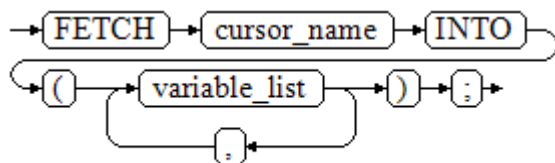


PL/SQL程序不能用OPEN语句重复打开一个游标。

**步骤3** 提取游标数据: 检索结果集中的数据行, 放入指定的输出变量中。

提取游标数据的语法图, 请参见图10-32。

图 10-32 fetch\_cursor::=



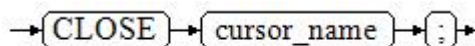
**步骤4** 对该记录进行处理。

**步骤5** 继续处理, 直到活动集中没有记录。

**步骤6** 关闭游标: 当提取和处理完游标结果集合数据后, 应及时关闭游标, 以释放该游标所占用的系统资源, 并使该游标的工作区变成无效, 不能再使用FETCH语句获取其中数据。关闭后的游标可以使用OPEN语句重新打开。

关闭游标的语法图, 请参见图10-33。

图 10-33 close\_cursor::=



----结束

## 属性

游标的属性用于控制程序流程或者了解程序的状态。当运行DML语句时，PL/SQL打开一个内建游标并处理结果，游标是维护查询结果的内存中的一个区域，游标在运行DML语句时打开，完成后关闭。显式游标的属性为：

- %FOUND布尔型属性：当最近一次读记录时成功返回，则值为TRUE。
- %NOTFOUND布尔型属性：与%FOUND相反。
- %ISOPEN布尔型属性：当游标已打开时返回TRUE。
- %ROWCOUNT数值型属性：返回已从游标中读取的记录数。

## 示例

前置DDL、DML，本节后续示例依赖此用例。

```
DROP SCHEMA IF EXISTS hr CASCADE;
CREATE SCHEMA hr;
SET current_schema = hr;
DROP TABLE IF EXISTS sections;
DROP TABLE IF EXISTS staffs;
DROP TABLE IF EXISTS department;
--创建部门表
CREATE TABLE sections(
    section_name varchar(100),
    place_id int,
    section_id int
);
INSERT INTO sections VALUES ('hr',1,1);

--创建员工表
CREATE TABLE staffs(
    staff_id number(6),
    salary number(8,2),
    section_id int,
    first_name varchar(20)
);
INSERT INTO staffs VALUES (1,100,1,'Tom');

--创建部门表
CREATE TABLE department(
    section_id int
);
--游标参数的传递方法。
CREATE OR REPLACE PROCEDURE cursor_proc1()
AS
DECLARE
    DEPT_NAME VARCHAR(100);
    DEPT_LOC NUMBER(4);
    --定义游标
    CURSOR C1 IS
        SELECT section_name, place_id FROM hr.sections WHERE section_id <= 50;
    CURSOR C2(sect_id INTEGER) IS
        SELECT section_name, place_id FROM hr.sections WHERE section_id <= sect_id;
    TYPE CURSOR_TYPE IS REF CURSOR;
    C3 CURSOR_TYPE;
    SQL_STR VARCHAR(100);
BEGIN
    OPEN C1;--打开游标
    LOOP
        --通过游标取值
        FETCH C1 INTO DEPT_NAME, DEPT_LOC;
        EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
        DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(DEPT_NAME||'---'||DEPT_LOC);
    END LOOP;
    CLOSE C1;--关闭游标
```

```
OPEN C2(10);
LOOP
  FETCH C2 INTO DEPT_NAME, DEPT_LOC;
  EXIT WHEN C2%NOTFOUND;
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(DEPT_NAME||'---'||DEPT_LOC);
END LOOP;
CLOSE C2;

SQL_STR := 'SELECT section_name, place_id FROM hr.sections WHERE section_id <= :DEPT_NO;';
OPEN C3 FOR SQL_STR USING 50;
LOOP
  FETCH C3 INTO DEPT_NAME, DEPT_LOC;
  EXIT WHEN C3%NOTFOUND;
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(DEPT_NAME||'---'||DEPT_LOC);
END LOOP;
CLOSE C3;
END;
/
CREATE PROCEDURE
CALL cursor_proc1();

hr---1
hr---1
hr---1
cursor_proc1
-----

(1 row)
DROP PROCEDURE cursor_proc1;
DROP PROCEDURE
--给工资低于3000的员工增加工资500。
CREATE TABLE hr.staffs_t1 AS TABLE hr.staffs;
INSERT 0 1

CREATE OR REPLACE PROCEDURE cursor_proc2()
AS
DECLARE
  V_EMPNO NUMBER(6);
  V_SAL NUMBER(8,2);
  CURSOR C IS SELECT staff_id, salary FROM hr.staffs_t1;
BEGIN
  OPEN C;
  LOOP
    FETCH C INTO V_EMPNO, V_SAL;
    EXIT WHEN C%NOTFOUND;
    IF V_SAL<=3000 THEN
      UPDATE hr.staffs_t1 SET salary =salary + 500 WHERE staff_id = V_EMPNO;
    END IF;
  END LOOP;
  CLOSE C;
END;
/
CREATE PROCEDURE
CALL cursor_proc2();
cursor_proc2
-----

(1 row)
--删除存储过程
DROP PROCEDURE cursor_proc2;
DROP PROCEDURE
DROP TABLE hr.staffs_t1;
DROP TABLE
--SYS_REFCURSOR类型作为函数参数
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_sys_ref(O OUT SYS_REFCURSOR)
IS
C1 SYS_REFCURSOR;
BEGIN
```



```
OPEN C1 FOR SELECT section_ID FROM HR.sections ORDER BY section_ID;
O := C1;
END;
/

DECLARE
C1 SYS_REFCURSOR;
TEMP NUMBER(4);
BEGIN
proc_sys_ref(C1);
LOOP
FETCH C1 INTO TEMP;
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(C1%ROWCOUNT);
EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
END LOOP;
END;
/

--删除存储过程
DROP PROCEDURE proc_sys_ref;
```

### 10.11.3 隐式游标

对于非查询语句，如修改、删除操作，则由系统自动地为这些操作设置游标并创建其工作区，这些由系统隐含创建的游标称为隐式游标，隐式游标的名称为SQL，这是由系统定义的。

#### 简介

对于隐式游标的操作，如定义、打开、取值及关闭操作，都由系统自动地完成，无需用户进行处理。用户只能通过隐式游标的相关属性，来完成相应的操作。在隐式游标的工作区中，所存放的数据是最新处理的一条SQL语句所包含的数据，与用户自定义的显式游标无关。

**格式调用为：** SQL%

#### 说明

- INSERT，UPDATE，DELETE，SELECT语句中不必明确定义游标。
- 兼容O模式下，GUC参数behavior\_compat\_options为compat\_cursor时，隐式游标跨存储过程有效。

#### 属性

隐式游标属性为：

- SQL%FOUND布尔型属性：当最近一次读记录时成功返回，则值为TRUE。
- SQL%NOTFOUND布尔型属性：与%FOUND相反。
- SQL%ROWCOUNT数值型属性：返回已从游标中读取的记录数。
- SQL%ISOPEN布尔型属性：取值总是FALSE。SQL语句执行完毕立即关闭隐式游标。

```
CREATE TABLE hr.staffs_t1 AS TABLE hr.staffs;
CREATE TABLE hr.sections_t1 AS TABLE hr.sections;
--删除员工表hr.staffs中某部门的所有员工，如果该部门中已没有员工，则在部门表hr.sections中删除该部门。
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_cursor3()
AS
DECLARE
V_DEPTNO NUMBER(4) := 100;
BEGIN
```

```

DELETE FROM hr.staffs WHERE section_ID = V_DEPTNO;
--根据游标状态做进一步处理
IF SQL%NOTFOUND THEN
DELETE FROM hr.sections_t1 WHERE section_ID = V_DEPTNO;
END IF;
END;
/

CALL proc_cursor3();

--删除存储过程和临时表
DROP PROCEDURE proc_cursor3;
DROP TABLE hr.staffs_t1;
DROP TABLE hr.sections_t1;

```

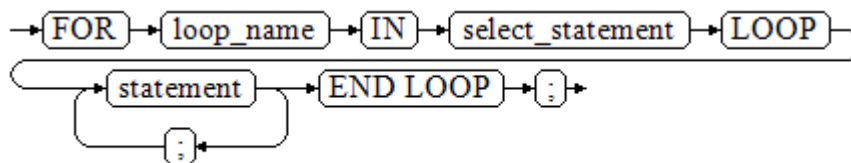
## 10.11.4 游标循环

游标在WHILE语句、LOOP语句中的使用称为游标循环，一般这种循环都需要使用OPEN、FETCH和CLOSE语句。下面要介绍的一种循环不需要这些操作，可以简化游标循环的操作，这种循环方式适用于静态游标的循环，不用执行静态游标的四个步骤。

### 语法

FOR AS循环的语法请参见图10-34。

图 10-34 FOR\_AS\_loop::=



### 注意事项

- 不能在该循环语句中对查询的表进行更新操作。
- 变量loop\_name会自动定义且只在此循环中有效，类型和select\_statement的查询结果类型一致。loop\_name的取值就是select\_statement的查询结果。
- 游标的属性中%FOUND、%NOTFOUND、%ROWCOUNT在GaussDB数据库中都是访问同一个内部变量，事务和匿名块不支持多个游标同时访问。
- 变量loop\_name在编译过程中不会解析具体的类型，如果有需要解析具体类型的场景（比如loop\_name作为重载函数或者存储过程的出入参）会编译报错。如需解析变量的具体类型，可以设置参数behavior\_compat\_options='allow\_procedure\_compile\_check'。

### 示例

```

BEGIN
FOR ROW_TRANS IN
SELECT first_name FROM hr.staffs
LOOP
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE (ROW_TRANS.first_name );
END LOOP;
END;
/

--创建表

```

```

CREATE TABLE integerTable1( A INTEGER);
CREATE TABLE integerTable2( B INTEGER);
INSERT INTO integerTable2 VALUES(2);

--多游标共享游标属性的标量
DECLARE
  CURSOR C1 IS SELECT A FROM integerTable1;--声明游标
  CURSOR C2 IS SELECT B FROM integerTable2;
  PL_A INTEGER;
  PL_B INTEGER;
BEGIN
  OPEN C1;--打开游标
  OPEN C2;
  FETCH C1 INTO PL_A; ---- C1%FOUND 和 C2%FOUND 值为 FALSE
  FETCH C2 INTO PL_B; ---- C1%FOUND 和 C2%FOUND 的值都为 TRUE
  --判断游标状态
  IF C1%FOUND THEN
    IF C2%FOUND THEN
      DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('Dual cursor share parameter.');

```

## 10.12 高级包

高级包现有两套接口，第一套为基础接口，第二套是为了提高易用性做了二次封装的接口，推荐使用第二套接口。

### 10.12.1 基础接口

#### 10.12.1.1 PKG\_SERVICE

PKG\_SERVICE支持的所有接口请参见表10-3。

表 10-3 PKG\_SERVICE

| 接口名称                                               | 描述               |
|----------------------------------------------------|------------------|
| <a href="#">PKG_SERVICE.SQL_IS_CONTEXT_ACTIVE</a>  | 确认该CONTEXT是否已注册。 |
| <a href="#">PKG_SERVICE.SQL_CLEAN_ALL_CONTEXTS</a> | 取消所有注册的CONTEXT。  |
| <a href="#">PKG_SERVICE.SQL_REGISTER_CONTEXT</a>   | 注册一个CONTEXT。     |
| <a href="#">PKG_SERVICE.SQL_UNREGISTER_CONTEXT</a> | 取消注册该CONTEXT。    |

| 接口名称                                             | 描述                             |
|--------------------------------------------------|--------------------------------|
| <code>PKG_SERVICE.SQL_SET_SQL</code>             | 向CONTEXT设置一条SQL语句，目前只支持SELECT。 |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_RUN</code>                 | 在一个CONTEXT上执行设置的SQL语句。         |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_NEXT_ROW</code>            | 读取该CONTEXT中的下一行数据。             |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_GET_VALUE</code>           | 读取该CONTEXT中动态定义的列值             |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_SET_RESULT_TYPE</code>     | 根据类型OID动态定义该CONTEXT的一个列。       |
| <code>PKG_SERVICE.JOB_CANCEL</code>              | 通过任务ID来删除定时任务。                 |
| <code>PKG_SERVICE.JOB_FINISH</code>              | 禁用或者启用定时任务。                    |
| <code>PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT</code>              | 提交一个定时任务。作业号由系统自动生成或由用户指定。     |
| <code>PKG_SERVICE.JOB_UPDATE</code>              | 修改定时任务的属性，包括任务内容、下次执行时间、执行间隔。  |
| <code>PKG_SERVICE.SUBMIT_ON_NODES</code>         | 提交一个任务到所有节点，作业号由系统自动生成。        |
| <code>PKG_SERVICE.ISUBMIT_ON_NODES</code>        | 提交一个任务到所有节点，作业号由用户指定。          |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_GET_ARRAY_RESULT</code>    | 获取该CONTEXT中返回的数组值。             |
| <code>PKG_SERVICE.SQL_GET_VARIABLE_RESULT</code> | 获取该CONTEXT中返回的列值。              |

- `PKG_SERVICE.SQL_IS_CONTEXT_ACTIVE`  
该函数用来确认一个CONTEXT是否已注册。该函数传入想查找的CONTEXT ID，如果该CONTEXT存在返回TRUE，反之返回FALSE。

`PKG_SERVICE.SQL_IS_CONTEXT_ACTIVE`函数原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_IS_CONTEXT_ACTIVE(
    context_id IN INTEGER
)
RETURN BOOLEAN;
```

**表 10-4** `PKG_SERVICE.SQL_IS_CONTEXT_ACTIVE` 接口说明

| 参数名称                    | 描述              |
|-------------------------|-----------------|
| <code>context_id</code> | 想查找的CONTEXT ID号 |

- `PKG_SERVICE.SQL_CLEAN_ALL_CONTEXTS`  
该函数用来取消所有CONTEXT

PKG\_SERVICE.SQL\_CLEAN\_ALL\_CONTEXTS函数原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_CLEAN_ALL_CONTEXTS(
)
RETURN VOID;
```

- PKG\_SERVICE.SQL\_REGISTER\_CONTEXT

该函数用来打开一个CONTEXT，是后续对该CONTEXT进行各项操作的前提。该函数不传入任何参数，内部自动递增生成CONTEXT ID，并作为返回值返回给integer定义的变量。

PKG\_SERVICE.SQL\_REGISTER\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SQL.REGISTER_CONTEXT(
)
RETURN INTEGER;
```

- PKG\_SERVICE.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT

该函数用来关闭一个CONTEXT，是该CONTEXT中各项操作的结束。如果在存储过程结束时没有调用该函数，则该CONTEXT占用的内存仍然会保存，因此关闭CONTEXT非常重要。由于异常情况的发生会中途退出存储过程，导致CONTEXT未能关闭，因此建议存储过程中有异常处理，将该接口包含在内。

PKG\_SERVICE.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT函数原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_UNREGISTER_CONTEXT(
context_id IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-5** PKG\_SERVICE.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT 接口说明

| 参数名称       | 描述               |
|------------|------------------|
| context_id | 打算关闭的CONTEXT ID号 |

- PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_SQL

该函数用来解析给定游标的查询语句，被传入的查询语句会立即执行。目前仅支持SELECT查询语句的解析，且语句参数仅可通过text类型传递，长度不大于1G。

PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_SQL函数的原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_SET_SQL(
context_id IN INTEGER,
query_string IN TEXT,
language_flag IN INTEGER
)
RETURN BOOLEAN;
```

**表 10-6** PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_SQL 接口说明

| 参数名称          | 描述                  |
|---------------|---------------------|
| context_id    | 执行查询语句解析的CONTEXT ID |
| query_string  | 执行的查询语句             |
| language_flag | 版本语言号，目前只支持1        |

- PKG\_SERVICE.SQL\_RUN

该函数用来执行一个给定的CONTEXT。该函数接收一个CONTEXT ID，运行后获得的数据用于后续操作。目前仅支持SELECT查询语句的执行。

PKG\_SERVICE.SQL\_RUN函数的原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_RUN(
context_id IN INTEGER,
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-7** PKG\_SERVICE.SQL\_RUN 接口说明

| 参数名称       | 描述                  |
|------------|---------------------|
| context_id | 执行查询语句解析的CONTEXT ID |

- PKG\_SERVICE.SQL\_NEXT\_ROW

该函数返回执行SQL实际返回的数据行数，每一次运行该接口都会获取到新的行数的集合，直到数据读取完毕获取不到新行为止。

PKG\_SERVICE.SQL\_NEXT\_ROW函数的原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_NEXT_ROW(
context_id IN INTEGER,
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-8** PKG\_SERVICE.SQL\_NEXT\_ROW 接口说明

| 参数名称       | 描述            |
|------------|---------------|
| context_id | 执行的CONTEXT ID |

- PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VALUE

该函数用来返回给定CONTEXT中给定位置的CONTEXT元素值，该接口访问的是PKG\_SERVICE.SQL\_NEXT\_ROW获取的数据。

PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VALUE函数的原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_GET_VALUE(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
col_type IN ANYELEMENT
)
RETURN ANYELEMENT;
```

**表 10-9** PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VALUE 接口说明

| 参数名称       | 描述               |
|------------|------------------|
| context_id | 执行的CONTEXT ID    |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置     |
| col_type   | 任意类型变量，定义列的返回值类型 |

- PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_RESULT\_TYPE

该函数用来定义从给定CONTEXT返回的列，该接口只能应用于SELECT定义的CONTEXT中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，

PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_RESULT\_TYPE函数的原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_SET_RESULT_TYPE(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
coltype_oid IN ANYELEMENT,
maxsize IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-10** PKG\_SERVICE.SQL\_SET\_RESULT\_TYPE 接口说明

| 参数名称        | 描述                        |
|-------------|---------------------------|
| context_id  | 执行的CONTEXT ID。            |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置。             |
| coltype_oid | 任意类型的变量，可根据变量类型得到对应类型OID。 |
| maxsize     | 定义的列的长度。                  |

- PKG\_SERVICE.JOB\_CANCEL  
存储过程CANCEL删除指定的定时任务。  
PKG\_SERVICE.JOB\_CANCEL函数原型为：

```
PKG_SERVICE.JOB_CANCEL(
job IN INTEGER);
```

**表 10-11** PKG\_SERVICE.JOB\_CANCEL 接口参数说明

| 参数 | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述      |
|----|---------|-------|-------|---------|
| id | integer | IN    | 否     | 指定的作业号。 |

示例：

```
SELECT PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT (101, 'insert_msg_statistic1;', sysdate, 'sysdate+3.0/24');
job_submit
-----
      101
(1 row)
CALL PKG_SERVICE.JOB_CANCEL(101);
job_cancel
-----
(1 row)
```

- PKG\_SERVICE.JOB\_FINISH  
存储过程FINISH禁用或者启用定时任务。  
PKG\_SERVICE.JOB\_FINISH函数原型为：

```
PKG_SERVICE.JOB_FINISH(
id IN INTEGER,
broken IN BOOLEAN,
next_time IN TIMESTAMP DEFAULT sysdate);
```

表 10-12 PKG\_SERVICE.JOB\_FINISH 接口参数说明

| 参数        | 类型        | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                         |
|-----------|-----------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| id        | integer   | IN        | 否          | 指定的作业号。                                                                                                                                                    |
| broken    | Boolean   | IN        | 否          | 状态标志位，true代表禁用，false代表启用。根据true或false值更新当前job；如果为空值，则不改变原有job的状态。                                                                                          |
| next_time | timestamp | IN        | 是          | 下次运行时间，默认为当前系统时间。如果参数broken状态为true，则更新该参数为'4000-1-1'；如果参数broken状态为false，且如果参数next_time不为空值，则更新指定job的next_time值，如果next_time为空值，则不更新next_time值。该参数可以省略，为默认值。 |

- PKG\_SERVICE.JOB\_SUBMIT

存储过程JOB\_SUBMIT提交一个系统提供的定时任务。

PKG\_SERVICE.JOB\_SUBMIT函数原型为：

```
PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT(
id          IN  BIGINT,
content     IN  TEXT,
next_date   IN  TIMESTAMP DEFAULT sysdate,
interval_time IN TEXT DEFAULT 'null',
job         OUT INTEGER);
```

 说明

当创建一个定时任务（JOB）时，系统默认将当前数据库和用户名与当前创建的定时任务绑定起来。该接口函数可以通过call或select调用，如果通过select调用，可以不填写出参。如果在存储过程中，则需要通过perform调用该接口函数。如果提交的sql语句任务使用到非public的schema，应该指定表或者函数的schema，或者在sql语句前添加set current\_schema = xxx;语句。

表 10-13 PKG\_SERVICE.JOB\_SUBMIT 接口参数说明

| 参数      | 类型     | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                |
|---------|--------|-----------|------------|---------------------------------------------------|
| id      | bigint | IN        | 否          | 作业号。如果传入id为NULL，则内部会生成作业ID。                       |
| context | text   | IN        | 否          | 要执行的SQL语句。支持一个或多个‘DML’，‘匿名块’，‘调用存储过程的语句’或3种混合的场景。 |



| 参数            | 类型        | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                           |
|---------------|-----------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| next_time     | timestamp | IN        | 否          | 下次作业运行时间。默认值为当前系统时间（sysdate）。如果是过去时间，在提交作业时表示立即执行。                                                                           |
| interval_time | text      | IN        | 是          | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式，可以是interval表达式，也可以是sysdate加上一个numeric值（例如：sysdate+1.0/24）。如果为空值或字符串"null"表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。 |
| job           | integer   | OUT       | 否          | 作业号。范围为1~32767。当使用select调用pkg_service.job_submit时，该参数可以省略。                                                                   |

示例：

```
CREATE TABLE test_table(a int);
CREATE TABLE

CREATE OR REPLACE PROCEDURE test_job(a in int) IS
BEGIN
INSERT INTO test_table VALUES(a);
COMMIT;
END;
/
CREATE PROCEDURE
SELECT PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT(NULL, 'call pro_xxx();', to_date('20180101','yyyymmdd'),'sysdate
+1');
job_submit
-----
28269
(1 row)
SELECT PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT(NULL, 'call pro_xxx();', to_date('20180101','yyyymmdd'),'sysdate
+1.0/24');
job_submit
-----
1506
(1 row)
CALL PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT(NULL, 'INSERT INTO T_JOB VALUES(1); call pro_1(); call pro_2();',
add_months(to_date('201701','yyyymm'),1), 'date_trunc("day",SYSDATE) + 1 +(8*60+30.0)/
(24*60)',:jobid);
job
-----
14131
(1 row)
SELECT PKG_SERVICE.JOB_SUBMIT (101, 'insert_msg_statistic1;', sysdate, 'sysdate+3.0/24');
job_submit
-----
101
(1 row)
```

- PKG\_SERVICE.JOB\_UPDATE

存储过程UPDATE修改定时任务的属性，包括任务内容、下次执行时间、执行间隔。

PKG\_SERVICE.JOB\_UPDATE函数原型为：

```
PKG_SERVICE.JOB_UPDATE(
id IN BIGINT,
```

```
next_time IN TIMESTAMP,
interval_time IN TEXT,
content IN TEXT);
```

**表 10-14** PKG\_SERVICE.JOB\_UPDATE 接口参数说明

| 参数            | 类型        | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                                                                        |
|---------------|-----------|-------|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| id            | integer   | IN    | 否     | 指定的作业号。                                                                                                                                                                   |
| next_time     | timestamp | IN    | 是     | 下次运行时间。如果该参数为空值，则不更新指定job的next_time值，否则更新指定job的next_time值。                                                                                                                |
| interval_time | text      | IN    | 是     | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式。如果该参数为空值，则不更新指定job的interval_time值；如果该参数不为空值，会校验interval_time是否为有效的时间类型或interval类型，则更新指定job的interval_time值。如果为字符串"null"表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。 |
| content       | text      | IN    | 是     | 执行的存储过程名或者sql语句块。如果该参数为空值，则不更新指定job的content值，否则更新指定job的content值。                                                                                                          |

示例：

```
CALL PKG_SERVICE.JOB_UPDATE(101, 'call userproc();', sysdate, 'sysdate + 1.0/1440');
job_update
-----
(1 row)
CALL PKG_SERVICE.JOB_UPDATE(101, 'insert into tbl_a values(sysdate);', sysdate, 'sysdate + 1.0/1440');
job_update
-----
(1 row)
```

- **PKG\_SERVICE.SUBMIT\_ON\_NODES**

存储过程SUBMIT\_ON\_NODES创建一个节点上的定时任务，仅sysadmin/monitor admin有此权限。

PKG\_SERVICE.SUBMIT\_ON\_NODES函数原型为：

```
PKG_SERVICE.SUBMIT_ON_NODES(
node_name IN NAME,
database IN NAME,
what IN TEXT,
next_date IN TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE,
job_interval IN TEXT,
job OUT INTEGER);
```

表 10-15 PKG\_SERVICE.SUBMIT\_ON\_NODES 接口参数说明

| 参数           | 类型        | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述                                                                                                                                |
|--------------|-----------|-------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| node_name    | text      | IN    | 否      | 指定作业的执行节点，当前仅支持值为 'ALL_NODE'（在所有节点执行）与 'CCN'（注：CCN在集中式环境下无意义）。                                                                    |
| database     | text      | IN    | 否      | 数据库实例作业所使用的database，节点类型为 'ALL_NODE' 时仅支持值为 'postgres'。                                                                           |
| what         | text      | IN    | 否      | 要执行的SQL语句。支持一个或多个 'DML'，'匿名块'，'调用存储过程的语句' 或3种混合的场景。                                                                               |
| nextdate     | timestamp | IN    | 否      | 下次作业运行时间。默认值为当前系统时间（sysdate）。如果是过去时间，在提交作业时表示立即执行。                                                                                |
| job_interval | text      | IN    | 否      | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式，可以是interval表达式，也可以是sysdate加上一个numeric值（例如：sysdate+1.0/24）。如果为空值或字符串 "null" 表示只执行一次，执行后JOB状态 STATUS变成 'd' 不再执行。 |
| job          | integer   | OUT   | 否      | 作业号。范围为1 ~ 32767。当使用select调用dbms.submit_on_nodes时，该参数可以省略。                                                                        |

示例：

```
SELECT pkg_service.submit_on_nodes('ALL_NODE', 'postgres', 'select
capture_view_to_json("dbe_perf.statement", 0);', sysdate, 'interval "60 second"');
submit_on_nodes
-----
25376
(1 row)
```

- **PKG\_SERVICE.ISUBMIT\_ON\_NODES**  
ISUBMIT\_ON\_NODES与SUBMIT\_ON\_NODES语法功能相同，但其第一个参数是入参，即指定的作业号，SUBMIT最后一个参数是出参，表示系统自动生成的作业号。仅sysadmin/monitor admin有此权限。
- **PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_ARRAY\_RESULT**  
该函数用来返回绑定的数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。  
PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_ARRAY\_RESULT函数原型为：  
PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_ARRAY\_RESULT(  
context\_id in int,  
pos in VARCHAR2,  
column\_value inout anyarray,  
result\_type in anyelement  
);

**表 10-16** PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_ARRAY\_RESULT 接口说明

| 参数名称         | 描述               |
|--------------|------------------|
| context_id   | 想查找的CONTEXT ID号。 |
| pos          | 绑定的参数名。          |
| column_value | 返回值。             |
| result_type  | 返回值类型。           |

- **PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VARIABLE\_RESULT**

该函数用来返回绑定的非数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VARIABLE\_RESULT函数原型为：

```
PKG_SERVICE.SQL_GET_VARIABLE_RESULT(
    context_id in int,
    pos in VARCHAR2,
    result_type in anyelement
)
RETURNS anyelement;
```

**表 10-17** PKG\_SERVICE.SQL\_GET\_VARIABLE\_RESULT 接口说明

| 参数名称        | 描述               |
|-------------|------------------|
| context_id  | 想查找的CONTEXT ID号。 |
| pos         | 绑定的参数名。          |
| result_type | 返回值类型。           |

### 10.12.1.2 PKG\_UTIL

PKG\_UTIL支持的所有接口请参见[表10-18](#)：

**表 10-18** PKG\_UTIL

| 接口名称                           | 描述                        |
|--------------------------------|---------------------------|
| <b>PKG_UTIL.LOB_GET_LENGTH</b> | 获取lob的长度。                 |
| <b>PKG_UTIL.LOB_READ</b>       | 读取lob对象的一部分。              |
| <b>PKG_UTIL.LOB_WRITE</b>      | 将源对象按照指定格式写入到目标对象。        |
| <b>PKG_UTIL.LOB_APPEND</b>     | 将lob源对象指定个数的字符追加到目标lob对象。 |
| <b>PKG_UTIL.LOB_COMPARE</b>    | 根据指定长度比较两个lob对象。          |
| <b>PKG_UTIL.LOB_MATCH</b>      | 返回一个字符串在LOB中第N次出现的位置。     |

| 接口名称                                  | 描述                       |
|---------------------------------------|--------------------------|
| PKG_UTIL.LOB_RESET                    | 将lob的指定位置重置为指定字符。        |
| PKG_UTIL.IO_PRINT                     | 将字符串打印输出。                |
| PKG_UTIL.RAW_GET_LENGTH               | 获取raw的长度。                |
| PKG_UTIL.RAW_CAST_FROM_VARCHAR2       | 将varchar2转化为raw。         |
| PKG_UTIL.RAW_CAST_FROM_BINARY_INTEGER | 将binary integer转化为raw。   |
| PKG_UTIL.RAW_CAST_TO_BINARY_INTEGER   | 将raw转化为binary integer。   |
| PKG_UTIL.RANDOM_SET_SEED              | 设置随机种子。                  |
| PKG_UTIL.RANDOM_GET_VALUE             | 返回随机值。                   |
| PKG_UTIL.FILE_SET_DIRNAME             | 设置当前操作的目录。               |
| PKG_UTIL.FILE_OPEN                    | 根据指定文件名和设置的目录打开一个文件。     |
| PKG_UTIL.FILE_SET_MAX_LINE_SIZE       | 设置写入文件一行的最大长度。           |
| PKG_UTIL.FILE_IS_CLOSE                | 检测一个文件句柄是否关闭。            |
| PKG_UTIL.FILE_READ                    | 从一个打开的文件句柄中读取指定长度的数据。    |
| PKG_UTIL.FILE_READLINE                | 从一个打开的文件句柄中读取一行数据。       |
| PKG_UTIL.FILE_WRITE                   | 将BUFFER中的数据写入到文件中。       |
| PKG_UTIL.FILE_WRITELINE               | 将BUFFER写入文件，并追加换行符。      |
| PKG_UTIL.FILE_NEWLINE                 | 新起一行。                    |
| PKG_UTIL.FILE_READ_RAW                | 从一个打开的文件句柄中读取指定长度的二进制数据。 |
| PKG_UTIL.FILE_WRITE_RAW               | 将二进制数据写入到文件中。            |
| PKG_UTIL.FILE_FLUSH                   | 将一个文件句柄中的数据写入到物理文件中。     |
| PKG_UTIL.FILE_CLOSE                   | 关闭一个打开的文件句柄。             |
| PKG_UTIL.FILE_REMOVE                  | 删除一个物理文件，操作需要有对应权限。      |
| PKG_UTIL.FILE_RENAME                  | 对于磁盘上的文件进行重命名，类似UNIX的mv。 |
| PKG_UTIL.FILE_SIZE                    | 返回文件大小。                  |

| 接口名称                                                 | 描述                      |
|------------------------------------------------------|-------------------------|
| <code>PKG_UTIL.FILE_BLOCK_SIZE</code>                | 返回文件含有的块数量。             |
| <code>PKG_UTIL.FILE_EXISTS</code>                    | 判断文件是否存在。               |
| <code>PKG_UTIL.FILE_GETPOS</code>                    | 返回文件的偏移量，单位字节。          |
| <code>PKG_UTIL.FILE_SEEK</code>                      | 设置文件位置为指定偏移。            |
| <code>PKG_UTIL.FILE_CLOSE_ALL</code>                 | 关闭一个会话中打开的所有文件句柄。       |
| <code>PKG_UTIL.EXCEPTION_REPORT_ERROR</code>         | 抛出一个异常。                 |
| <code>PKG_UTIL.APP_READ_CLIENT_INFO</code>           | 读取client_info信息。        |
| <code>PKG_UTIL.APP_SET_CLIENT_INFO</code>            | 设置client_info信息。        |
| <code>PKG_UTIL.LOB_CONVERTTOBLOB</code>              | clob类型转换成blob类型。        |
| <code>PKG_UTIL.LOB_CONVERTTOCLOB</code>              | blob类型转换成clob类型。        |
| <code>PKG_UTIL.LOB_RAWTOTEXT</code>                  | raw类型转成text类型。          |
| <code>PKG_UTIL.LOB_TEXTTORAW</code>                  | text类型转成raw类型。          |
| <code>PKG_UTIL.MATCH_EDIT_DISTANCE_SIMILARITY</code> | 计算两个字符串的差距。             |
| <code>PKG_UTIL.RAW_CAST_TO_VARCHAR2</code>           | raw类型转成varchar2类型。      |
| <code>PKG_UTIL.SESSION_CLEAR_CONTEXT</code>          | 清空session_context中的属性值。 |
| <code>PKG_UTIL.SESSION_SEARCH_CONTEXT</code>         | 查找一个属性值。                |
| <code>PKG_UTIL.SESSION_SET_CONTEXT</code>            | 设置一个属性值。                |
| <code>PKG_UTIL.UTILITY_FORMAT_CALL_STACK</code>      | 查看存储过程的调用堆栈。            |
| <code>PKG_UTIL.UTILITY_FORMAT_ERROR_BACKTRACE</code> | 查看存储过程的错误堆栈。            |
| <code>PKG_UTIL.UTILITY_FORMAT_ERROR_STACK</code>     | 查看存储过程的报错信息。            |
| <code>PKG_UTIL.UTILITY_GET_TIME</code>               | 查看系统UNIX时间戳。            |

- `PKG_UTIL.LOB_GET_LENGTH`  
该函数`LOB_GET_LENGTH`获取输入数据的长度。

`PKG_UTIL.LOB_GET_LENGTH`函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_GET_LENGTH(
lob    IN anyelement
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-19** PKG\_UTIL.LOB\_GET\_LENGTH 接口参数说明

| 参数  | 类型                | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述        |
|-----|-------------------|-------|------------|-----------|
| lob | clob<br>/<br>blob | IN    | 否          | 待获取长度的对象。 |

- **PKG\_UTIL.LOB\_READ**

该函数LOB\_READ读取一个对象，并返回指定部分。

PKG\_UTIL.LOB\_READ函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_READ(
lob    IN anyelement,
len    IN int,
start  IN int,
mode   IN int
)
RETURN ANYELEMENT
```

**表 10-20** PKG\_UTIL.LOB\_READ 接口参数说明

| 参数    | 类型            | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以<br>为空 | 描述                                         |
|-------|---------------|-----------|----------------|--------------------------------------------|
| lob   | clob/<br>blob | IN        | 否              | clob或者blob类型数据。                            |
| len   | int           | IN        | 否              | 返回结果长度。                                    |
| start | int           | IN        | 否              | 相较于第一个字符的偏移量。                              |
| mode  | int           | IN        | 否              | 判断读取操作的类型， 0 : read; 1 : trim; 2 : substr。 |

- **PKG\_UTIL.LOB\_WRITE**

该函数LOB\_WRITE将源对象按照指定的参数写入目标对象，并返回目标对象。

PKG\_UTIL.LOB\_WRITE函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_WRITE(
dest_lob INOUT blob,
src_lob  IN   raw
len      IN   int,
start_pos IN  int
)
RETURN BLOB;
PKG_UTIL.LOB_WRITE(
dest_lob INOUT clob,
src_lob  IN   varchar2
len      IN   int,
start_pos IN  int
)
RETURN CLOB;
```

表 10-21 PKG\_UTIL.LOB\_WRITE 接口参数说明

| 参数        | 类型            | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述           |
|-----------|---------------|-----------|------------|--------------|
| dest_lob  | clob/<br>blob | INOUT     | 否          | 写入的目标对象。     |
| src_lob   | clob/<br>blob | IN        | 否          | 被写入的源对象。     |
| len       | int           | IN        | 否          | 源对象的写入长度。    |
| start_pos | int           | IN        | 否          | 目标对象的写入起始位置。 |

- PKG\_UTIL.LOB\_APPEND

该函数LOB\_APPEND将源blob/clob对象追加到目标blob/clob对象, 并返回目标对象。

PKG\_UTIL.LOB\_APPEND函数原型为:

```

PKG_UTIL.LOB_APPEND(
dest_lob INOUT blob,
src_lob IN blob,
len IN int default NULL
)
RETURN BLOB;

PKG_UTIL.LOB_APPEND(
dest_lob INOUT clob,
src_lob IN clob,
len IN int default NULL
)
RETURN CLOB;
    
```

表 10-22 PKG\_UTIL.LOB\_APPEND 接口参数说明

| 参数       | 类型                | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                         |
|----------|-------------------|-----------|------------|----------------------------|
| dest_lob | blob<br>/<br>clob | INOUT     | 否          | 写入的目标blob/clob对象。          |
| src_lob  | blob<br>/<br>clob | IN        | 否          | 被写入的源blob/clob对象。          |
| len      | int               | IN        | 是          | 写入源对象的长度, 为NULL则默认写入源对象全部。 |

- PKG\_UTIL.LOB\_COMPARE

该函数LOB\_COMPARE按照指定的起始位置、个数比较对象是否相同, lob1大则返回1, lob2大返回-1, 相等返回0。

PKG\_UTIL.LOB\_COMPARE函数原型为:



```

PKG_UTIL.LOB_COMPARE(
lob1    IN anyelement,
lob2    IN anyelement,
len     IN int default 1073741771,
start_pos1  IN int default 1,
start_pos2  IN int default 1
)
RETURN INTEGER;
    
```

**表 10-23** PKG\_UTIL.LOB\_COMPARE 接口参数说明

| 参数         | 类型            | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述         |
|------------|---------------|-----------|------------|------------|
| lob1       | clob/<br>blob | IN        | 否          | 待比较的字符串。   |
| lob2       | clob/<br>blob | IN        | 否          | 待比较的字符串。   |
| len        | int           | IN        | 否          | 比较的长度。     |
| start_pos1 | int           | IN        | 否          | lob1起始偏移量。 |
| start_pos2 | int           | IN        | 否          | lob2起始偏移量。 |

- PKG\_UTIL.LOB\_MATCH

该函数LOB\_MATCH返回pattern出现在lob对象中第match\_nth次的位置。

PKG\_UTIL.LOB\_MATCH函数原型为：

```

PKG_UTIL.LOB_MATCH(
lob     IN anyelement,
pattern IN anyelement,
start   IN int,
match_nth IN int default 1
)
RETURN INTEGER;
    
```

**表 10-24** PKG\_UTIL.LOB\_MATCH 接口参数说明

| 参数        | 类型            | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述           |
|-----------|---------------|-----------|------------|--------------|
| lob       | clob/<br>blob | IN        | 否          | 待比较的字符串。     |
| pattern   | clob/<br>blob | IN        | 否          | 待匹配的pattern。 |
| start     | int           | IN        | 否          | lob的起始比较位置。  |
| match_nth | int           | IN        | 否          | 第几次匹配到。      |

- **PKG\_UTIL.LOB\_RESET**

该函数LOB\_RESET清除一段数据为字符value。

PKG\_UTIL.LOB\_RESET函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_RESET(
lob      INOUT blob,
len      INOUT int,
start    IN int DEFAULT 1,
value    IN int default 0
)
RETURN record;
```

**表 10-25** PKG\_UTIL.LOB\_RESET 接口参数说明

| 参数    | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述              |
|-------|------|-------|-------|-----------------|
| lob   | blob | IN    | 否     | 待重置的字符串。        |
| len   | int  | IN    | 否     | 重置的长度。          |
| start | int  | IN    | 否     | 重置的起始位置。        |
| value | int  | IN    | 是     | 设置的字符。默认值 '0' 。 |

- **PKG\_UTIL.IO\_PRINT**

该函数IO\_PRINT将一段字符串打印输出。

PKG\_UTIL.IO\_PRINT函数原型为：

```
PKG_UTIL.IO_PRINT(
format    IN text,
is_one_line IN boolean
)
RETURN void;
```

**表 10-26** PKG\_UTIL.IO\_PRINT 接口参数说明

| 参数          | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述         |
|-------------|---------|-------|-------|------------|
| format      | text    | IN    | 否     | 待打印输出的字符串。 |
| is_one_line | boolean | IN    | 否     | 是否输出为一行。   |

- **PKG\_UTIL.RAW\_GET\_LENGTH**

该函数RAW\_GET\_LENGTH获取raw的长度。

PKG\_UTIL.RAW\_GET\_LENGTH函数原型为：

```
PKG_UTIL.RAW_GET_LENGTH(
value    IN raw
)
RETURN integer;
```

**表 10-27** PKG\_UTIL.RAW\_GET\_LENGTH 接口参数说明

| 参数  | 类型  | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述        |
|-----|-----|-------|-------|-----------|
| raw | raw | IN    | 否     | 待获取长度的对象。 |

- PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_VARCHAR2  
该函数RAW\_CAST\_FROM\_VARCHAR2将varchar2转化为raw。

PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_VARCHAR2函数原型为：

```
PKG_UTIL.RAW_CAST_FROM_VARCHAR2(
str IN varchar2
)
RETURN raw;
```

**表 10-28** PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_VARCHAR2 接口参数说明

| 参数  | 类型       | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述        |
|-----|----------|-------|-------|-----------|
| str | varchar2 | IN    | 否     | 需要转化的源数据。 |

- PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER  
该函数RAW\_CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER将BIGINT转化为RAW。

PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER函数原型为：

```
PKG_UTIL.RAW_CAST_FROM_BINARY_INTEGER(
value IN BIGINT,
endianess IN INTEGER
)
RETURN RAW;
```

**表 10-29** PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER 接口参数说明

| 参数        | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                 |
|-----------|---------|-------|-------|----------------------------------------------------|
| value     | BIGINT  | IN    | 否     | 需要转化的源数据。                                          |
| endianess | INTEGER | IN    | 否     | 表示字典序的整型值，当前支持1或2（1代表BIG_ENDIAN，2代表LITTLE_ENDIAN）。 |

- PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_BINARY\_INTEGER  
该函数RAW\_CAST\_TO\_BINARY\_INTEGER将RAW转化为BINARY\_INTEGER。

PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_BINARY\_INTEGER函数原型为：

```
PKG_UTIL.RAW_CAST_TO_BINARY_INTEGER(
value IN RAW,
endianess IN INTEGER
```

```
)  
RETURN INTEGER;
```

**表 10-30** PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_BINARY\_INTEGER 接口参数说明

| 参数        | 类型      | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述                                                 |
|-----------|---------|-------|--------|----------------------------------------------------|
| value     | RAW     | IN    | 否      | 需要转化的源数据。                                          |
| endianess | INTEGER | IN    | 否      | 表示字典序的整型值，当前支持1或2（1代表BIG_ENDIAN，2代表LITTLE_ENDIAN）。 |

- PKG\_UTIL.RANDOM\_SET\_SEED

该函数RANDOM\_SET\_SEED设置随机数种子。

PKG\_UTIL.RANDOM\_SET\_SEED函数原型为：

```
PKG_UTIL.RANDOM_SET_SEED(  
seed IN int  
)  
RETURN integer;
```

**表 10-31** PKG\_UTIL.RANDOM\_SET\_SEED 接口参数说明

| 参数   | 类型  | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述     |
|------|-----|-------|--------|--------|
| seed | int | IN    | 否      | 随机数种子。 |

- PKG\_UTIL.RANDOM\_GET\_VALUE

该函数RANDOM\_GET\_VALUE返回0~1区间的随机数，其有效数字为15位。

PKG\_UTIL.RANDOM\_GET\_VALUE函数原型为：

```
PKG_UTIL.RANDOM_GET_VALUE(  
)  
RETURN numeric;
```

- PKG\_UTIL.FILE\_SET\_DIRNAME

设置当前操作的目录，基本上所有涉及单个目录的操作，都需要调用此方法先设置操作的目录。

PKG\_UTIL.FILE\_SET\_DIRNAME函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_SET_DIRNAME(  
dir IN text  
)  
RETURN bool
```

表 10-32 PKG\_UTIL.FILE\_SET\_DIRNAME 接口参数说明

| 参数      | 描述                                                                                                                                       |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dirname | 文件的目录位置，这个字符串是一个目录对象名。<br><b>说明</b><br>文件目录的位置，需要添加到系统表PG_DIRECTORY中，如果传入的路径和PG_DIRECTORY中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_OPEN

该函数用来打开一个文件，最多可以同时打开50个文件。并且该函数返回INTEGER类型的一个句柄。

PKG\_UTIL.FILE\_OPEN函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_OPEN(  
file_name IN text,  
open_mode IN integer)
```

表 10-33 PKG\_UTIL.FILE\_OPEN 接口参数说明

| 参数        | 描述                                                                                                       |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| file_name | 文件名，包含扩展（文件类型），不包括路径名。如果文件名中包含路径，在OPEN中会被忽略，在UNIX系统中，文件名不能以/结尾。                                          |
| open_mode | 指定文件的打开模式，包含r: read text, w: write text和a: append text。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测文件类型，如果写入elf文件，将会报错并退出。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_SET\_MAX\_LINE\_SIZE

设置写入文件一行的最大长度。

PKG\_UTIL.FILE\_SET\_MAX\_LINE\_SIZE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_SET_MAX_LINE_SIZE(  
max_line_size in integer)  
RETURN BOOL
```

表 10-34 PKG\_UTIL.FILE\_SET\_MAX\_LINE\_SIZE 接口参数说明

| 参数            | 描述                                                  |
|---------------|-----------------------------------------------------|
| max_line_size | 每行最大字符数，包含换行符（最小值是1，最大值是32767）。如果没有指定，会指定一个默认值1024。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_IS\_CLOSE

检测一个文件句柄是否关闭。

PKG\_UTIL.FILE\_IS\_CLOSE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_IS_CLOSE(  
file in integer  
)  
RETURN BOOL
```

**表 10-35** PKG\_UTIL.FILE\_IS\_CLOSE 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| file | 一个打开的文件句柄。 |

- **PKG\_UTIL.FILE\_READ**

根据指定的长度从一个打开的文件句柄中读取数据。

PKG\_UTIL.FILE\_READ函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_READ(
file IN integer,
buffer OUT text,
len IN bigint default 1024)
```

**表 10-36** PKG\_UTIL.FILE\_READ 接口参数说明

| 参数     | 描述                                                     |
|--------|--------------------------------------------------------|
| file   | 通过调用OPEN打开的文件句柄，文件必须以读的模式打开，否则会抛出INVALID_OPERATION的异常。 |
| buffer | 用于接收数据的BUFFER。                                         |
| len    | 从文件中读取的字节数。                                            |

- **PKG\_UTIL.FILE\_READLINE**

根据指定的长度从一个打开的文件句柄中读取出一行数据。

PKG\_UTIL.FILE\_READLINE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_READLINE(
file IN integer,
buffer OUT text,
len IN integer default NULL)
```

**表 10-37** PKG\_UTIL.FILE\_READLINE 接口参数说明

| 参数     | 描述                                                     |
|--------|--------------------------------------------------------|
| file   | 通过调用OPEN打开的文件句柄，文件必须以读的模式打开，否则会抛出INVALID_OPERATION的异常。 |
| buffer | 用于接收数据的BUFFER。                                         |
| len    | 从文件中读取的字节数，默认是NULL。如果是默认NULL，会使用max_line_size来指定大小。    |

- **PKG\_UTIL.FILE\_WRITE**

将BUFFER中指定的数据写入到文件中。

PKG\_UTIL.FILE\_WRITE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_WRITE(
file in integer,
buffer in text
)
RETURN BOOL
```

**表 10-38** PKG\_UTIL.FILE\_WRITE 接口参数说明

| 参数     | 描述                                                                                                                                           |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| file   | 一个打开的文件句柄。                                                                                                                                   |
| buffer | 要写入文件的文本数据，BUFFER的最大值是32767个字节。如果没有指定值，默认是1024个字节，没有刷新到文件之前，一系列的PUT操作的BUFFER总和不能超过32767个字节。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测文件类型，如果写入elf文件，将会报错并退出。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_NEWLINE  
向一个打开的文件中写入一个行终结符。行终结符和平台相关。  
PKG\_UTIL.FILE\_NEWLINE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_NEWLINE(  
file in integer  
)  
RETURN BOOL
```

**表 10-39** PKG\_UTIL.FILE\_NEWLINE 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| file | 一个打开的文件句柄。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_WRITELINE  
向一个打开的文件中写入一行。  
PKG\_UTIL.FILE\_WRITELINE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_WRITELINE(  
file in integer,  
buffer in text  
)  
RETURN BOOL
```

**表 10-40** PKG\_UTIL.FILE\_WRITELINE 接口参数说明

| 参数     | 描述         |
|--------|------------|
| file   | 一个打开的文件句柄。 |
| buffer | 要写入的内容。    |

- PKG\_UTIL.FILE\_READ\_RAW  
从一个打开的文件句柄中读取指定长度的二进制数据，返回读取的二进制数据，返回类型为raw。  
PKG\_UTIL.FILE\_READ\_RAW函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_READ_RAW(  
file in integer,  
length in integer default NULL  
)  
RETURN raw
```

表 10-41 PKG\_UTIL.FILE\_READ\_RAW 接口参数说明

| 参数     | 描述                                   |
|--------|--------------------------------------|
| file   | 一个打开的文件句柄。                           |
| length | 要读取的长度，默认为NULL。默认情况下读取文件中所有数据，最大为1G。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_WRITE\_RAW  
向一个打开的文件中写入传入二进制对象RAW。插入成功返回true。

PKG\_UTIL.FILE\_WRITE\_RAW函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_WRITE_RAW(  
file in integer,  
r in raw  
)  
RETURN BOOL
```

表 10-42 PKG\_UTIL.FILE\_NEWLINE 接口参数说明

| 参数   | 描述                                                         |
|------|------------------------------------------------------------|
| file | 一个打开的文件句柄。                                                 |
| r    | 准备传入文件的数据<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测文件类型，如果写入elf文件，将会报错并退出。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_FLUSH  
一个文件句柄中的数据要写入到物理文件中，缓冲区中的数据必须要有一个行终结符。当文件必须在打开时读取，刷新非常有用。例如，调试信息可以刷新到文件中，以便立即读取。

PKG\_UTIL.FILE\_FLUSH函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_FLUSH (  
file in integer  
)  
RETURN VOID
```

表 10-43 PKG\_UTIL.FILE\_FLUSH 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| file | 一个打开的文件句柄。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE  
关闭一个打开的文件句柄。

PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_CLOSE (  
file in integer  
)  
RETURN BOOL
```



表 10-44 PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| file | 一个打开的文件句柄。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_REMOVE  
删除一个磁盘文件，操作的时候需要有充分的权限。

PKG\_UTIL.FILE\_REMOVE函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_REMOVE(  
file_name in text  
)  
RETURN VOID
```

表 10-45 PKG\_UTIL.FILE\_REMOVE 接口参数说明

| 参数        | 描述      |
|-----------|---------|
| file_name | 要删除的文件名 |

- PKG\_UTIL.FILE\_RENAME  
对于磁盘上的文件进行重命名，类似UNIX的mv。

PKG\_UTIL.FILE\_RENAME函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_RENAME(  
src_dir in text,  
src_file_name in text,  
dest_dir in text,  
dest_file_name in text,  
overwrite boolean default false)
```

表 10-46 PKG\_UTIL.FILE\_RENAME 接口参数说明

| 参数            | 描述                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| src_dir       | 源文件目录（大小写敏感）。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文件目录的位置，需要添加到系统表PG_DIRECTORY中，如果传入的路径和PG_DIRECTORY中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>• 在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li> </ul>  |
| src_file_name | 源文件名。                                                                                                                                                                                                                                                     |
| dest_dir      | 目标文件目录（大小写敏感）。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文件目录的位置，需要添加到系统表PG_DIRECTORY中，如果传入的路径和PG_DIRECTORY中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>• 在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li> </ul> |

| 参数             | 描述                                |
|----------------|-----------------------------------|
| dest_file_name | 目标文件名。                            |
| overwrite      | 默认是false，如果目的目录下存在一个同名的文件，不会进行重写。 |

- **PKG\_UTIL.FILE\_SIZE**  
返回指定的文件大小。  
PKG\_UTIL.FILE\_SIZE函数原型为：

```
bigint PKG_UTIL.FILE_SIZE(  
file_name in text  
)return bigint
```

表 10-47 PKG\_UTIL.FILE\_SIZE 接口参数说明

| 参数        | 描述  |
|-----------|-----|
| file_name | 文件名 |

- **PKG\_UTIL.FILE\_BLOCK\_SIZE**  
返回指定的文件含有的块数量。  
PKG\_UTIL.FILE\_BLOCK\_SIZE函数原型为：

```
bigint PKG_UTIL.FILE_BLOCK_SIZE(  
file_name in text  
)return bigint
```

表 10-48 PKG\_UTIL.FILE\_BLOCK\_SIZE 接口参数说明

| 参数        | 描述  |
|-----------|-----|
| file_name | 文件名 |

- **PKG\_UTIL.FILE\_EXISTS**  
判断指定的文件是否存在。  
PKG\_UTIL.FILE\_EXISTS函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_EXISTS(  
file_name in text  
)  
RETURN BOOL
```

表 10-49 PKG\_UTIL.FILE\_EXISTS 接口参数说明

| 参数        | 描述  |
|-----------|-----|
| file_name | 文件名 |

- **PKG\_UTIL.FILE\_GETPOS**  
返回文件的偏移量，单位字节。

PKG\_UTIL.FILE\_GETPOS函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_GETPOS(  
file in integer  
)  
RETURN BIGINT
```

表 10-50 PKG\_UTIL.FILE\_GETPOS 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| file | 一个打开的文件句柄。 |

- PKG\_UTIL.FILE\_SEEK

根据用户指定的字节数向前或者向后调整文件指针的位置。

PKG\_UTIL.FILE\_SEEK函数原型为：

```
void PKG_UTIL.FILE_SEEK(  
file in integer,  
start in bigint  
)  
RETURN VOID
```

表 10-51 PKG\_UTIL.FILE\_SEEK 接口参数说明

| 参数    | 描述         |
|-------|------------|
| file  | 一个打开的文件句柄。 |
| start | 文件偏移，字节。   |

- PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE\_ALL

关闭一个会话中打开的所有文件句柄。

PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE\_ALL函数原型为：

```
PKG_UTIL.FILE_CLOSE_ALL(  
)  
RETURN VOID
```

表 10-52 PKG\_UTIL.FILE\_CLOSE\_ALL 接口参数说明

| 参数 | 描述 |
|----|----|
| 无  | 无  |

- PKG\_UTIL.EXCEPTION\_REPORT\_ERROR

抛出一个异常。

PKG\_UTIL.EXCEPTION\_REPORT\_ERROR函数原型为：

```
PKG_UTIL.EXCEPTION_REPORT_ERROR(  
code integer,  
log text,  
flag boolean DEFAULT false  
)  
RETURN INTEGER
```

表 10-53 PKG\_UTIL.EXCEPTION\_REPORT\_ERROR 接口参数说明

| 参数   | 描述              |
|------|-----------------|
| code | 抛出异常所打印的错误码。    |
| log  | 抛出异常所打印的日志提示信息。 |
| flag | 保留字段，默认为false。  |

- PKG\_UTIL.APP\_READ\_CLIENT\_INFO

读取client\_info信息。

PKG\_UTIL.APP\_READ\_CLIENT\_INFO函数原型为：

```
PKG_UTIL.APP_READ_CLIENT_INFO(  
OUT buffer text  
)return text
```

表 10-54 PKG\_UTIL.APP\_READ\_CLIENT\_INFO 接口参数说明

| 参数     | 描述                |
|--------|-------------------|
| buffer | 返回的client_info信息。 |

- PKG\_UTIL.APP\_SET\_CLIENT\_INFO

设置client\_info信息。

PKG\_UTIL.APP\_SET\_CLIENT\_INFO函数原型为：

```
PKG_UTIL.APP_SET_CLIENT_INFO(  
str text  
)
```

表 10-55 PKG\_UTIL.APP\_SET\_CLIENT\_INFO 接口参数说明

| 参数  | 描述                 |
|-----|--------------------|
| str | 要设置的client_info信息。 |

- PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOBLOB

将clob转成blob，amount为要转换的长度。

PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOBLOB函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_CONVERTTOBLOB(  
dest_lob blob,  
src_clob clob,  
amount integer,  
dest_offset integer,  
src_offset integer  
)return raw
```

表 10-56 PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOBLOB 接口参数说明

| 参数       | 描述     |
|----------|--------|
| dest_lob | 目标lob。 |

| 参数          | 描述          |
|-------------|-------------|
| src_clob    | 要转换的clob。   |
| amount      | 转换的长度。      |
| dest_offset | 目标lob的起始位置。 |
| src_offset  | 源clob的起始位置。 |

- **PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOCLOB**

将blob转成clob，amount为要转换的长度。

PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOCLOB函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_CONVERTTOCLOB(  
dest_lob clob,  
src_blob blob,  
amount integer,  
dest_offset integer,  
src_offset integer  
)return text
```

**表 10-57** PKG\_UTIL.LOB\_CONVERTTOCLOB 接口参数说明

| 参数          | 描述          |
|-------------|-------------|
| dest_lob    | 目标lob。      |
| src_blob    | 要转换的blob。   |
| amount      | 转换的长度。      |
| dest_offset | 目标lob的起始位置。 |
| src_offset  | 源clob的起始位置。 |

- **PKG\_UTIL.LOB\_RAWTOTEXT**

将RAW转成TEXT。

PKG\_UTIL.LOB\_RAWTOTEXT函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_RAWTOTEXT(  
src_lob IN BLOB  
)  
RETURN TEXT
```

表 10-58 PKG\_UTIL.LOB\_RAWTOTEXT 接口参数说明

| 参数      | 类型  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述         |
|---------|-----|-----------|------------|------------|
| src_lob | LOB | IN        | 否          | 要转换的lob数据。 |

- PKG\_UTIL.LOB\_TEXTTORAW

将text转成raw。

PKG\_UTIL.LOB\_TEXTTORAW函数原型为：

```
PKG_UTIL.LOB_TEXTTORAW(
src_lob clob
)
RETURN raw
```

表 10-59 PKG\_UTIL.LOB\_TEXTTORAW 接口参数说明

| 参数      | 描述         |
|---------|------------|
| src_lob | 要转换的lob数据。 |

- PKG\_UTIL.MATCH\_EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY

计算两个字符串的差别。

PKG\_UTIL.MATCH\_EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY函数原型为：

```
PKG_UTIL.MATCH_EDIT_DISTANCE_SIMILARITY(
str1 text,
str2 text
)
RETURN INTEGER
```

表 10-60 PKG\_UTIL.MATCH\_EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY 接口参数说明

| 参数   | 描述      |
|------|---------|
| str1 | 第一个字符串。 |
| str2 | 第二个字符串。 |

- PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_VARCHAR2

raw类型转成varchar2。

PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_VARCHAR2函数原型为：

```
PKG_UTIL.RAW_CAST_TO_VARCHAR2(
str raw
)
RETURN varchar2
```

表 10-61 PKG\_UTIL.RAW\_CAST\_TO\_VARCHAR2 接口参数说明

| 参数  | 描述      |
|-----|---------|
| str | 十六进制字符串 |

- PKG\_UTIL.SESSION\_CLEAR\_CONTEXT

清除session\_context信息。

PKG\_UTIL.SESSION\_CLEAR\_CONTEXT函数原型为：

```
PKG_UTIL.SESSION_CLEAR_CONTEXT(  
namespace text,  
client_identifier text,  
attribute text  
)  
RETURN INTEGER
```

表 10-62 PKG\_UTIL.SESSION\_CLEAR\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数                | 描述                                                          |
|-------------------|-------------------------------------------------------------|
| namespace         | 属性的命名空间。                                                    |
| client_identifier | client_identifier，一般与namespace相同即可，当为null时，默认修改所有namespace。 |
| attribute         | 要清除的属性值。                                                    |

- PKG\_UTIL.SESSION\_SEARCH\_CONTEXT

查找属性值。

PKG\_UTIL.SESSION\_SEARCH\_CONTEXT函数原型为：

```
PKG_UTIL.SESSION_SEARCH_CONTEXT(  
namespace text,  
attribute text  
)  
RETURN INTEGER
```

表 10-63 PKG\_UTIL.SESSION\_SEARCH\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数        | 描述       |
|-----------|----------|
| namespace | 属性的命名空间。 |
| attribute | 要清除的属性值。 |

- PKG\_UTIL.SESSION\_SET\_CONTEXT

设置属性值。

PKG\_UTIL.SESSION\_SET\_CONTEXT函数原型为：

```
PKG_UTIL.SESSION_SET_CONTEXT(  
namespace text,  
attribute text,  
value text  
)  
RETURN INTEGER
```

表 10-64 PKG\_UTIL.SESSION\_SET\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数        | 描述      |
|-----------|---------|
| namespace | 属性的命名空间 |
| attribute | 要设置的属性  |
| value     | 属性对应的值  |

- PKG\_UTIL.UTILITY\_GET\_TIME  
打印UNIX时间戳。  
PKG\_UTIL.UTILITY\_GET\_TIME函数原型为：  
PKG\_UTIL.UTILITY\_GET\_TIME()  
RETURN bigint
- PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_BACKTRACE  
查看存储过程的错误堆栈。  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_BACKTRACE函数原型为：  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_BACKTRACE()  
RETURN text
- PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_STACK  
查看存储过程的报错信息。  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_STACK函数原型为：  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_ERROR\_STACK()  
RETURN text
- PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_CALL\_STACK  
查看存储过程调用堆栈。  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_CALL\_STACK函数原型为：  
PKG\_UTIL.UTILITY\_FORMAT\_CALL\_STACK()  
RETURN text

## 10.12.2 二次封装接口(推荐)

### 10.12.2.1 DBE\_LOB

#### 接口介绍

高级功能包DBE\_LOB支持的所有接口参见[表10-65](#)。

表 10-65 DBE\_LOB

| 接口名称                      | 描述                                   |
|---------------------------|--------------------------------------|
| <b>DBE_LOB.GET_LENGTH</b> | 获取并返回指定的LOB类型对象的长度。                  |
| <b>DBE_LOB.OPEN</b>       | 打开一个LOB返回一个LOB的描述符。                  |
| <b>DBE_LOB.READ</b>       | 根据指定的长度及起始位置偏移读取LOB内容的一部分到BUFFER缓冲区。 |



| 接口名称                            | 描述                                  |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| <b>DBE_LOB.WRITE</b>            | 根据指定长度及起始位置偏移将BUFFER中内容写入到LOB中。     |
| <b>DBE_LOB.WRITE_APPEND</b>     | 根据指定长度将BUFFER中内容写入到LOB的尾部。          |
| <b>DBE_LOB.COPY</b>             | 根据指定长度及起始位置偏移将BLOB内容写入到另一个BLOB中。    |
| <b>DBE_LOB.ERASE</b>            | 根据指定长度及起始位置偏移删除BLOB中的内容。            |
| <b>DBE_LOB.CLOSE</b>            | 关闭已经打开的LOB描述符。                      |
| <b>DBE_LOB.MATCH</b>            | 返回一个字符串在LOB中第N次出现的位置。               |
| <b>DBE_LOB.COMPARE</b>          | 比较两个LOB或者两个LOB的某一部分。                |
| <b>DBE_LOB.SUBSTR</b>           | 用于读取一个LOB的子串，返回读取的字节个数或者字符个数。       |
| <b>DBE_LOB.STRIP</b>            | 用于截断指定长度的LOB，执行完会将LOB的长度设置为参数指定的长度。 |
| <b>DBE_LOB.CREATE_TEMPORARY</b> | 创建一个临时的BLOB或者CLOB对象。                |
| <b>DBE_LOB.APPEND</b>           | 将源LOB的内容拼接到目的LOB中。                  |
| <b>DBE_LOB.FREETEMPORARY</b>    | 删除一个临时的BLOB或者CLOB对象。                |
| <b>DBE_LOB.FILEOPEN</b>         | 打开一个数据库外部文件，并返回文件表述符。               |
| <b>DBE_LOB.FILECLOSE</b>        | 关闭由FILEOPEN打开的外部文件。                 |
| <b>DBE_LOB.LOADFROMFILE</b>     | 读取数据库外部文件到BLOB文件中。                  |
| <b>DBE_LOB.LOADBLOBFROMFILE</b> | 读取数据库外部文件到BLOB文件中。                  |
| <b>DBE_LOB.LOADCLOBFROMFILE</b> | 读取数据库外部文件到CLOB文件中。                  |
| <b>DBE_LOB.CONVERTTOBLOB</b>    | 将CLOB类型文件转换为BLOB类型文件。               |
| <b>DBE_LOB.CONVERTTOCLOB</b>    | 将BLOB类型文件转换为CLOB类型文件。               |

- **DBE\_LOB.GET\_LENGTH**  
存储过程GET\_LENGTH获取并返回指定的LOB类型对象的长度，最大支持2GB。  
DBE\_LOB.GET\_LENGTH函数原型为：

```
DBE_LOB.GET_LENGTH (
lob IN BLOB)
RETURN INTEGER;
```

```
DBE_LOB.GET_LENGTH (
lob IN CLOB)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-66** DBE\_LOB.GET\_LENGTH 接口参数说明

| 参数  | 描述                   |
|-----|----------------------|
| lob | 待获取长度的BLOB/CLOB类型对象。 |

- DBE\_LOB.OPEN

存储过程打开一个LOB，并返回一个LOB描述符，该过程无实际意义，仅用于兼容。

DBE\_LOB.OPEN函数原型为：

```
DBE_LOB.OPEN (
lob INOUT BLOB
);

DBE_LOB.OPEN (
lob INOUT CLOB
);

DBE_LOB.OPEN (
bfile dbe_lob.bfile,
open_mode text DEFAULT 'null'::text
);
```

**表 10-67** DBE\_LOB.OPEN 接口参数说明

| 参数  | 描述                |
|-----|-------------------|
| lob | 被打开的BLOB或者CLOB对象。 |

- DBE\_LOB.READ

存储过程READ根据指定长度及起始位置偏移读取LOB内容的一部分到BUFFER缓冲区。

DBE\_LOB.READ函数原型为：

```
DBE_LOB.READ (
lob IN BLOB,
len IN INTEGER,
start IN INTEGER,
buffer OUT RAW);

DBE_LOB.READ (
lob IN CLOB,
len INOUT INTEGER,
start IN INTEGER,
buffer OUT VARCHAR2);
```

**表 10-68** DBE\_LOB.READ 接口参数说明

| 参数  | 说明                 |
|-----|--------------------|
| lob | 待读入的BLOB/CLOB类型对象。 |

| 参数     | 说明                                                                                                       |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| len    | 读入长度，最大支持32767字符。<br><b>说明</b><br>如果读入长度为负，会收到错误提示“ERROR: argument 2 is null, invalid, or out of range.” |
| start  | 指定从LOB内容的哪个位置开始读取的偏移（即相对LOB内容起始位置的字节数）。                                                                  |
| buffer | 读取LOB内容后存放的目标缓冲区。                                                                                        |

其中，lob支持超过1GB的clob类型，最大支持2GB，buffer最大支持32k，不能大于len的长度。

- DBE\_LOB.WRITE

存储过程WRITE根据指定长度及起始位置将BUFFER中内容写入到LOB变量中。

DBE\_LOB.WRITE函数原型为：

```
DBE_LOB.WRITE (
dest_lob INOUT BLOB,
len      IN    INTEGER,
start    IN    INTEGER,
src_lob  IN    RAW);
```

```
DBE_LOB.WRITE (
dest_lob INOUT CLOB,
len      IN    INTEGER,
start    IN    INTEGER,
src_lob  IN    VARCHAR2);
```

表 10-69 DBE\_LOB.WRITE 接口参数说明

| 参数       | 说明                                                                                           |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| dest_lob | 待写入的BLOB/CLOB类型对象。                                                                           |
| len      | 写入长度，最大支持32767字符。<br><b>说明</b><br>如果写入长度小于1或写入长度大于待写入的内容长度，则报错。                              |
| start    | 指定从LOB内容的哪个位置开始写入的偏移（即相对LOB内容起始位置的字节数）。<br><b>说明</b><br>如果偏移量小于1，则报错；如果偏移量大于LOB类型最大长度时，不会报错。 |
| src_lob  | 待写入的内容。                                                                                      |

其中，dest\_lob支持超过1GB的clob类型，最大支持2GB，src\_lob最大支持1GB，不能超过1GB。

- DBE\_LOB.WRITE\_APPEND

存储过程WRITE\_APPEND根据指定长度将BUFFER中内容写入到LOB的尾部。

DBE\_LOB.WRITE\_APPEND函数原型为：

```
DBE_LOB.WRITE_APPEND (
dest_lob INOUT BLOB,
len IN INTEGER,
src_lob IN RAW);

DBE_LOB.WRITE_APPEND (
dest_lob INOUT CLOB,
len IN INTEGER,
src_lob IN VARCHAR2);
```

**表 10-70** DBE\_LOB.WRITE\_APPEND 接口参数说明

| 参数       | 说明                                                              |
|----------|-----------------------------------------------------------------|
| dest_lob | 待写入的指定BLOB/CLOB类型对象。                                            |
| len      | 写入长度，最大支持32767字符。<br><b>说明</b><br>如果写入长度小于1或写入长度大于待写入的内容长度，则报错。 |
| src_lob  | 待写入的内容。                                                         |

- DBE\_LOB.COPY  
存储过程COPY根据指定长度及起始位置偏移将BLOB内容拷贝到另一个BLOB中。  
DBE\_LOB.COPY函数原型为：

```
DBE_LOB.COPY (
dest_lob INOUT BLOB,
src_lob IN BLOB,
len IN INTEGER,
dest_start IN INTEGER DEFAULT 1,
src_start IN INTEGER DEFAULT 1);
```

**表 10-71** DBE\_LOB.COPY 接口参数说明

| 参数         | 说明                                                                                       |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| dest_lob   | 待拷入的BLOB类型对象。                                                                            |
| src_lob    | 待拷出的BLOB类型对象。                                                                            |
| len        | 拷贝长度。<br><b>说明</b><br>如果拷入长度小于1或拷入长度大于BLOB类型最大长度，则报错。                                    |
| dest_start | 指定从BLOB内容的哪个位置开始拷入的偏移（即相对BLOB内容起始位置的字节数）。<br><b>说明</b><br>如果偏移量小于1或偏移量大于BLOB类型最大长度，则报错。  |
| src_start  | 指定从BLOB内容的哪个位置开始拷出的偏移（即相对BLOB内容起始位置的字节数）。<br><b>说明</b><br>如果偏移量小于1或偏移量大于拷贝来源BLOB的长度，则报错。 |

- DBE\_LOB.ERASE  
存储过程ERASE根据指定长度及起始位置偏移删除BLOB中的内容。

DBE\_LOB.ERASE函数原型为：

```
DBE_LOB.ERASE (
lob      INOUT  BLOB,
len      INOUT  INTEGER,
start    IN     INTEGER DEFAULT 1);
```

表 10-72 DBE\_LOB.ERASE 接口参数说明

| 参数    | 说明                                                                                      |
|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| lob   | 待删除内容的BLOB类型对象。                                                                         |
| len   | 待删除的长度。<br><b>说明</b><br>如果删除长度小于1或删除长度大于BLOB类型最大长度，则报错。                                 |
| start | 指定从BLOB内容的哪个位置开始删除的偏移（即相对BLOB内容起始位置的字节数）。<br><b>说明</b><br>如果偏移量小于1或偏移量大于BLOB类型最大长度，则报错。 |

- DBE\_LOB.CLOSE

存储过程CLOSE关闭已经打开的LOB描述符。

DBE\_LOB.CLOSE函数原型为：

```
DBE_LOB.CLOSE(
lob  IN  BLOB);

DBE_LOB.CLOSE (
lob  IN  CLOB);

DBE_LOB.CLOSE (
file IN  INTEGER);
```

表 10-73 DBE\_LOB.CLOSE 接口参数说明

| 参数  | 说明                 |
|-----|--------------------|
| lob | 待关闭的BLOB/CLOB类型对象。 |

- DBE\_LOB.MATCH

该函数返回pattern在LOB中第N次出现的位置，如果输入的是一些无效值会返回NULL值。offset < 1 or offset > LOBMAXSIZE, nth < 1, nth > LOBMAXSIZE。

DBE\_LOB.MATCH函数原型为：

```
DBE_LOB.MATCH (
lob      IN  BLOB,
pattern  IN  RAW,
start_index IN  INTEGER DEFAULT 1,
match_index IN  INTEGER DEFAULT 1)
RETURN INTEGER;

DBE_LOB.MATCH (
lob      IN  CLOB,
pattern  IN  VARCHAR2,
start_index IN  INTEGER DEFAULT 1,
match_index IN  INTEGER DEFAULT 1)
RETURN INTEGER;
```

表 10-74 DBE\_LOB.match 接口参数说明

| 参数          | 说明                                                 |
|-------------|----------------------------------------------------|
| lob         | 要查找的BLOB/CLOB描述符。                                  |
| pattern     | 要匹配的模式，对于BLOB是由一组RAW类型的数据组成，对于CLOB是由一组text类型的数据组成。 |
| start_index | 对于BLOB是以字节为单位的绝对偏移量，对于CLOB是以字符为单位的偏移量，模式匹配的起始位置是1。 |
| match_index | 模式匹配的次数，最小值为1。                                     |

- DBE\_LOB.COMPARE

这个函数比较两个LOB或者两个LOB的一部分。

- 如果比较的结果相等返回0，否则返回非零的值。
- 如果第一个LOB比第二个小，返回-1；如果第一个LOB比第二个大，返回1。
- 如果len, start1, start2这几个参数有无效参数返回NULL，有效的偏移量范围是1~LOBMAXSIZE。

DBE\_LOB.COMPARE函数原型为：

```
DBE_LOB.COMPARE (
lob1 IN BLOB,
lob2 IN BLOB,
len IN INTEGER DEFAULT DBE_LOB.LOBMAXSIZE,
start1 IN INTEGER DEFAULT 1,
start2 IN INTEGER DEFAULT 1)
RETURN INTEGER;

DBE_LOB.COMPARE (
lob1 IN CLOB,
lob2 IN CLOB,
len IN INTEGER DEFAULT DBE_LOB.LOBMAXSIZE,
start1 IN INTEGER DEFAULT 1,
start2 IN INTEGER DEFAULT 1)
RETURN INTEGER;
```

表 10-75 DBE\_LOB.COMPARE 接口参数说明

| 参数     | 说明                                   |
|--------|--------------------------------------|
| lob1   | 第一个要比较的BLOB/CLOB类型对象。                |
| lob2   | 第二个要比较的BLOB/CLOB类型对象。                |
| len    | 要比较的字符数或者字节数，最大值为DBE_LOB.LOBMAXSIZE。 |
| start1 | 第一个LOB描述符的偏移量，初始位置是1。                |
| start2 | 第二个LOB描述符的偏移量，初始位置是1。                |

- DBE\_LOB.SUBSTR

用于读取一个LOB的子串，返回读取的字节个数或者字符个数，amount < 1或者amount > 32767，offset < 1或者offset > LOBMAXSIZE的时候返回值是NULL。

DBE\_LOB.SUBSTR函数原型为：

```
DBE_LOB.SUBSTR (
lob      IN   BLOB,
len      IN   INTEGER DEFAULT 32767,
start    IN   INTEGER DEFAULT 1)
RETURN RAW;

DBE_LOB.SUBSTR (
lob      IN   CLOB,
len      IN   INTEGER DEFAULT 32767,
start    IN   INTEGER DEFAULT 1)
RETURN VARCHAR2;
```

**表 10-76** DBE\_LOB.SUBSTR 接口参数说明

| 参数    | 说明                                                    |
|-------|-------------------------------------------------------|
| lob   | 将要读取子串的LOB描述符，对于BLOB类型的返回值是读取的字节个数，对于CLOB类型的返回值是字符个数。 |
| len   | 要读取的字节数或者字符数量。                                        |
| start | 从开始位置偏移的字符数或者字节数量。                                    |

- DBE\_LOB.STRIP

这个存储过程用于截断指定长度的LOB，执行完这个存储过程会将LOB的长度设置为newlen参数指定的长度。如果对一个空的LOB执行截断操作，不会有任何执行结果；如果指定的长度比LOB的长度长，会产生一个异常。

DBE\_LOB.STRIP函数原型为：

```
DBE_LOB.STRIP (
lob      IN OUT  BLOB,
newlen  IN      INTEGER);

DBE_LOB.STRIP (
lob      IN OUT  CLOB,
newlen  IN      INTEGER);
```

**表 10-77** DBE\_LOB.STRIP 接口参数说明

| 参数     | 说明                                |
|--------|-----------------------------------|
| lob    | 待读入的指定BLOB类型对象。                   |
| newlen | 截断后LOB的新长度，对于BLOB是字节数，对于CLOB是字符数。 |

- DBE\_LOB.CREATE\_TEMPORARY

这个存储过程创建一个临时的BLOB或者CLOB，这个存储过程仅用于语法上的兼容，并无实际意义。

DBE\_LOB.CREATE\_TEMPORARY函数原型为：

```
DBE_LOB.CREATE_TEMPORARY (
locator  INOUT  BLOB,
cache    IN     BOOLEAN,
keep_alive_time IN  INTEGER);

DBE_LOB.CREATE_TEMPORARY (
locator  INOUT  CLOB,
cache    IN     BOOLEAN,
keep_alive_time IN  INTEGER);
```

**表 10-78 DBE\_LOB.CREATE\_TEMPORARY 接口参数说明**

| 参数              | 说明         |
|-----------------|------------|
| locator         | LOB描述符。    |
| cache           | 仅用于语法上的兼容。 |
| keep_alive_time | 仅用于语法上的兼容。 |

- DBE\_LOB.APPEND

存储过程APPEND根据指定长度及起始位置偏移读取BLOB内容的一部分到BUFFER缓冲区。

DBE\_LOB.APPEND函数原型为：

```
DBE_LOB.APPEND (
dest_lob INOUT BLOB,
src_lob IN BLOB);
```

```
DBE_LOB.APPEND (
dest_lob INOUT CLOB,
src_lob IN CLOB);
```

**表 10-79 DBE\_LOB.APPEND 接口参数说明**

| 参数       | 说明               |
|----------|------------------|
| dest_lob | 要写入的BLOB/CLOB对象。 |
| src_lob  | 读取的BLOB/CLOB对象。  |

其中，dest\_lob支持超过1GB的clob类型，最大支持2GB，src\_lob最大支持1GB，不能超过1GB。

- DBE\_LOB.FREETEMPORARY

存储过程用于释放由CREATE\_TEMPORARY创建的LOB文件。

DBE\_LOB.FREETEMPORARY函数原型为：

```
DBE_LOB.FREETEMPORARY (
lob_loc INOUT BLOB);
```

```
DBE_LOB.FREETEMPORARY (
lob_loc INOUT CLOB);
```

**表 10-80 DBE\_LOB.FREETEMPORARY 接口参数说明**

| 参数      | 说明               |
|---------|------------------|
| lob_loc | 要释放的BLOB/CLOB对象。 |

- DBE\_LOB.FILEOPEN

这个函数用于打开数据库外部BFILE类型文件，并返回这个文件对用的文件描述符（fd）。

BFILE类型定义为：



```
DBE_LOB.BFILE (  
directory text,  
filename text);
```

DBE\_LOB.FILEOPEN函数原型为：

```
DBE_LOB.FILEOPEN (  
file IN DBE_LOB.BFILE,  
open_mode IN text)  
RETURN integer;
```

表 10-81 DBE\_LOB.FILEOPEN 接口参数说明

| 参数        | 说明                               |
|-----------|----------------------------------|
| file      | 要打开的数据库外部文件（BFILE类型包含了文件路径和文件名）。 |
| open_mode | 文件打开模式（w、r、a）。                   |

- DBE\_LOB.FILECLOSE

这个函数用于关闭数据库外部BFILE类型文件。

DBE\_LOB.FILECLOSE函数原型为：

```
DBE_LOB.FILECLOSE (  
file IN integer);
```

表 10-82 DBE\_LOB.FILECLOSE 接口参数说明

| 参数   | 说明                              |
|------|---------------------------------|
| file | 要关闭的数据库外部文件（由FILEOPEN返回的文件描述符）。 |

- DBE\_LOB.LOADFROMFILE

用于将BFILE类型外部文件读取到BLOB文件中。

DBE\_LOB.LOADFROMFILE函数原型为：

```
DBE_LOB.LOADFROMFILE (  
dest_lob IN BLOB,  
src_file IN INTEGER,  
amount IN INTEGER,  
dest_offset IN INTEGER,  
src_offset IN INTEGER)  
RETURN raw;
```

表 10-83 DBE\_LOB.LOADFROMFILE 接口参数说明

| 参数        | 说明                              |
|-----------|---------------------------------|
| dest_lob  | 目标blob文件，bfile文件将读取到这个文件中。      |
| src_bfile | 需要读取的源bfile文件。                  |
| amount    | blob文件的长度，超过这个阈值的文件将不会保存到blob中。 |

| 参数          | 说明                                          |
|-------------|---------------------------------------------|
| dest_offset | blob文件的偏移长度，dest_offset=1将从文件起始位置开始载入，以此类推。 |
| src_offset  | bfile文件的偏移长度，src_offset=1将从文件起始位置开始读取，以此类推。 |

可以导入文件的大小可以超过1GB，amount的最大值为LOBMAXSIZE(4GB)，当src\_offset或者dest\_offset > LOBMAXSIZE，以及amount > LOBMAXSIZE时，高级包会报错。

- DBE\_LOB.LOADBLOBFROMFILE  
用于将BFILE类型外部文件读取到BLOB文件中。

DBE\_LOB.LOADBLOBFROMFILE函数原型为：

```
DBE_LOB.LOADBLOBFROMFILE (
dest_lob IN BLOB,
src_file IN INTEGER,
amount IN INTEGER,
dest_offset IN INTEGER,
src_offset IN INTEGER)
RETURN raw;
```

表 10-84 DBE\_LOB.LOADBLOBFROMFILE 接口参数说明

| 参数          | 说明                                          |
|-------------|---------------------------------------------|
| dest_lob    | 目标blob文件，bfile文件将读取到这个文件中。                  |
| src_bfile   | 需要读取的源bfile文件。                              |
| amount      | blob文件的长度，超过这个阈值的文件将不会保存到blob中。             |
| dest_offset | blob文件的偏移长度，dest_offset=1将从文件起始位置开始载入，以此类推。 |
| src_offset  | bfile文件的偏移长度，src_offset=1将从文件起始位置开始读取，以此类推。 |

- DBE\_LOB.LOADCLOBFROMFILE  
用于将BFILE类型外部文件读取到CLOB文件中。

DBE\_LOB.LOADCLOBFROMFILE函数原型为：

```
DBE_LOB.LOADCLOBFROMFILE (
dest_lob IN CLOB,
src_file IN INTEGER,
amount IN INTEGER,
dest_offset IN INTEGER,
src_offset IN INTEGER)
RETURN raw;
```

**表 10-85** DBE\_LOB.LOADCLOBFROMFILE 接口参数说明

| 参数          | 说明                                          |
|-------------|---------------------------------------------|
| dest_lob    | 目标clob文件，bfile文件将读取到这个文件中。                  |
| src_bfile   | 需要读取的源bfile文件。                              |
| amount      | clob文件的长度，超过这个阈值的文件将不会保存到clob中。             |
| dest_offset | clob文件的偏移长度，dest_offset=1将从文件起始位置开始载入，以此类推。 |
| src_offset  | bfile文件的偏移长度，src_offset=1将从文件起始位置开始读取，以此类推。 |

- DBE\_LOB.CONVERTTOBLOB

这个函数将clob文件转换成blob文件。

DBE\_LOB.CONVERTTOBLOB函数原型为：

```
DBE_LOB.CONVERTTOBLOB(
dest_blob IN BLOB,
src_clob IN CLOB,
amount IN INTEGER default 32767,
dest_offset IN INTEGER default 1,
src_offset IN INTEGER default 1)
RETURN raw;
```

**表 10-86** DBE\_LOB.CONVERTTOBLOB 接口参数说明

| 参数          | 说明                                          |
|-------------|---------------------------------------------|
| dest_lob    | 目标blob文件，clob转换后的文件。                        |
| src_bfile   | 需要读取的源clob文件。                               |
| amount      | blob文件的长度，超过这个阈值的文件将不会保存到blob中。             |
| dest_offset | blob文件的偏移长度，dest_offset=1将从文件起始位置开始载入，以此类推。 |
| src_offset  | clob文件的偏移长度，src_offset=1将从文件起始位置开始读取，以此类推。  |

- DBE\_LOB.CONVERTTOCLOB

这个函数将blob文件转换成clob文件。

DBE\_LOB.CONVERTTOCLOB函数原型为：

```
DBE_LOB.CONVERTTOCLOB(
dest_clob IN CLOB,
src_blob IN BLOB,
amount IN INTEGER default 32767,
dest_offset IN INTEGER default 1,
src_offset IN INTEGER default 1)
RETURN text;
```

表 10-87 DBE\_LOB.CONVERTTOCLOB 接口参数说明

| 参数          | 说明                                          |
|-------------|---------------------------------------------|
| dest_lob    | 目标clob文件，blob转换后的文件。                        |
| src_bfile   | 需要读取的源blob文件。                               |
| amount      | clob文件的长度，超过这个阈值的文件将不会保存到clob中。             |
| dest_offset | clob文件的偏移长度，dest_offset=1将从文件起始位置开始载入，以此类推。 |
| src_offset  | blob文件的偏移长度，src_offset=1将从文件起始位置开始读取，以此类推。  |

## 示例

```
--获取字符串的长度
SELECT DBE_LOB.GET_LENGTH('12345678');
get_length
-----
      8
(1 row)
DECLARE
myraw RAW(100);
amount INTEGER :=2;
buffer INTEGER :=1;
begin
DBE_LOB.READ('123456789012345',amount,buffer,myraw);
dbe_output.print_line(myraw);
end;
/
0123
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE

CREATE TABLE blob_Table (t1 blob);
CREATE TABLE blob_Table_bak (t2 blob);
INSERT INTO blob_Table VALUES('abcdef');
INSERT INTO blob_Table_bak VALUES('22222');

DECLARE
str varchar2(100) := 'abcdef';
source raw(100);
dest blob;
copyto blob;
amount int;
PSV_SQL varchar2(100);
PSV_SQL1 varchar2(100);
a int :=1;
len int;
BEGIN
source := dbe_raw.cast_from_varchar2_to_raw(str);
amount := dbe_raw.get_length(source);

PSV_SQL := 'select * from blob_Table for update';
PSV_SQL1 := 'select * from blob_Table_bak for update';

EXECUTE IMMEDIATE PSV_SQL into dest;
EXECUTE IMMEDIATE PSV_SQL1 into copyto;

DBE_LOB.WRITE(dest, amount, 1, source);
DBE_LOB.WRITE_APPEND(dest, amount, source);
```

```
DBE_LOB.ERASE(dest, a, 1);  
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE(a);  
DBE_LOB.COPY(copyto, dest, amount, 10, 1);  
perform DBE_LOB.CLOSE(dest);  
RETURN;  
END;  
/  
  
--删除表  
DROP TABLE blob_Table;  
DROP TABLE  
DROP TABLE blob_Table_bak;  
DROP TABLE
```

### 10.12.2.2 DBE\_RANDOM

#### 接口介绍

高级功能包DBE\_RANDOM支持的所有接口请参见[表 DBE\\_RANDOM接口参数说明](#)。

表 10-88 DBE\_RANDOM 接口参数说明

| 接口名称                                 | 描述                         |
|--------------------------------------|----------------------------|
| <a href="#">DBE_RANDOM.SET_SEED</a>  | 设置一个随机数的种子。                |
| <a href="#">DBE_RANDOM.GET_VALUE</a> | 生成一个大小介于指定的low及high之间的随机数。 |

- DBE\_RANDOM.SET\_SEED  
存储过程SEED用于设置一个随机数的种子。DBE\_RANDOM.SET\_SEED函数原型为：

```
DBE_RANDOM.SET_SEED (seed IN INTEGER);
```

表 10-89 DBE\_RANDOM.SET\_SEED 接口参数说明

| 参数   | 描述            |
|------|---------------|
| seed | 用于产生一个随机数的种子。 |

- DBE\_RANDOM.GET\_VALUE  
函数GET\_VALUE生成一个大小介于指定的low及high之间的随机数。DBE\_RANDOM.GET\_VALUE函数原型为：

```
DBE_RANDOM.GET_VALUE(  
min IN NUMBER default 0,  
max IN NUMBER default 1)  
RETURN NUMBER;
```

表 10-90 DBE\_RANDOM.GET\_VALUE 接口参数说明

| 参数  | 描述                          |
|-----|-----------------------------|
| min | 指定随机数大小的下边界，生成的随机数大于或等于min。 |
| max | 指定随机数大小的上边界，生成的随机数小于max。    |

#### 说明

- 实际上，只要求这里的参数类型是NUMERIC即可，对于左右边界的大小并没有要求。
- DBE\_RANDOM实现的是伪随机，所以若使用的初值（种子）不变，那么伪随机数的数字也不变，使用时需要注意。
- 生成的随机数有效数字为15位。

## 示例

```
--产生0到1之间的随机数：
SELECT DBE_RANDOM.GET_VALUE(0,1);
   get_value
-----
.917468812743886
(1 row)
--对于指定范围内的整数，要加入参数min和max，并从结果中截取较小的数（最大值不能被作为可能的值）。所以
对于0到99之间的整数，使用下面的代码：
SELECT TRUNC(DBE_RANDOM.GET_VALUE(0,100));
   trunc
-----
      26
(1 row)
```

### 10.12.2.3 DBE\_OUTPUT

#### 接口介绍

高级功能包DBE\_OUTPUT支持的所有接口请参见[表 DBE\\_OUTPUT](#)。

表 10-91 DBE\_OUTPUT

| 接口名称                                       | 描述                                                              |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <a href="#">DBE_OUTPUT.PRINT_LINE</a>      | 输出指定的文本，并添加换行符。                                                 |
| <a href="#">DBE_OUTPUT.PRINT</a>           | 输出指定的文本，不添加换行符。                                                 |
| <a href="#">DBE_OUTPUT.SET_BUFFER_SIZE</a> | 设置输出缓冲区的大小，如果不指定则缓冲区最大能容忍20000字节，如果指定小于等于2000字节，则缓冲区允许容纳2000字节。 |

- [DBE\\_OUTPUT.PRINT\\_LINE](#)

存储过程PRINT\_LINE向消息缓冲区写入一行带有行结束符的文本。  
DBE\_OUTPUT.PRINT\_LINE函数原型为：

```
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE (  
format IN VARCHAR2);
```

表 10-92 DBE\_OUTPUT.PRINT\_LINE 接口参数说明

| 参数     | 描述          |
|--------|-------------|
| format | 写入消息缓冲区的文本。 |

- DBE\_OUTPUT.PRINT

存储过程PRINT将指定的文本输出到指定文本的前面，不添加换行符。  
DBE\_OUTPUT.PRINT函数原型为：

```
DBE_OUTPUT.PRINT (  
format IN VARCHAR2);
```

表 10-93 DBE\_OUTPUT.PRINT 接口参数说明

| 参数     | 描述          |
|--------|-------------|
| format | 写入指定文本前的文本。 |

- DBE\_OUTPUT.SET\_BUFFER\_SIZE

存储过程SET\_BUFFER\_SIZE设置输出缓冲区的大小，如果不指定的话缓冲区最大只能容纳20000字节。DBE\_OUTPUT.SET\_BUFFER\_SIZE函数原型为：

```
DBE_OUTPUT.SET_BUFFER_SIZE (  
size IN INTEGER default 20000);
```

表 10-94 DBE\_OUTPUT.SET\_BUFFER\_SIZE 接口参数说明

| 参数   | 描述          |
|------|-------------|
| size | 设置输出缓冲区的大小。 |

## 示例

```
BEGIN  
  DBE_OUTPUT.SET_BUFFER_SIZE(50);  
  DBE_OUTPUT.PRINT('hello, ');  
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('database!');--输出hello, database!  
END;  
/
```

### 10.12.2.4 DBE\_RAW

#### 接口介绍

高级功能包DBE\_RAW支持的所有接口请参见[表 DBE\\_RAW](#)。

表 10-95 DBE\_RAW

| 接口名称                                                    | 描述                                |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------|
| <a href="#">DBE_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER_TO_RAW</a> | 将INTEGER类型值转换为二进制表示形式（即RAW类型）。    |
| <a href="#">DBE_RAW.CAST_FROM_RAW_TO_BINARY_INTEGER</a> | 将二进制表示形式的整型值（即RAW类型）转换为INTEGER类型。 |
| <a href="#">DBE_RAW.GET_LENGTH</a>                      | 获取RAW类型对象的长度。                     |
| <a href="#">DBE_RAW.CAST_FROM_VARCHAR2_TO_RAW</a>       | 将VARCHAR2类型值转化为二进制表示形式（即RAW类型）。   |
| <a href="#">DBE_RAW.CAST_TO_VARCHAR2</a>                | 将RAW类型值转换成VARCHAR2类型。             |
| <a href="#">DBE_RAW.BIT_OR</a>                          | RAW类型按位或。                         |
| <a href="#">DBE_RAW.SUBSTR</a>                          | 求RAW类型子串。                         |

#### 须知

RAW类型的外部表现形式是十六进制，内部存储形式是二进制。例如一个RAW类型的数据11001011的表现形式为‘CB’，即在实际的类型转换中输入的是‘CB’。

- [DBE\\_RAW.CAST\\_FROM\\_BINARY\\_INTEGER\\_TO\\_RAW](#)  
存储过程CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER\_TO\_RAW将INTEGER类型值转换为二进制表示形式（即RAW类型）。

DBE\_RAW.CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER\_TO\_RAW函数原型为：

```
DBE_RAW.CAST_FROM_BINARY_INTEGER_TO_RAW (
value          IN INTEGER,
endianess     IN INTEGER DEFAULT 1)
RETURN RAW;
```

表 10-96 DBE\_RAW.CAST\_FROM\_BINARY\_INTEGER\_TO\_RAW 接口参数说明

| 参数        | 描述                                            |
|-----------|-----------------------------------------------|
| value     | 待转成RAW类型的整型数值。                                |
| endianess | 表示字节序的整型值1或2（1代表BIG_ENDIAN，2代表LITTLE-ENDIAN）。 |

- [DBE\\_RAW.CAST\\_FROM\\_RAW\\_TO\\_BINARY\\_INTEGER](#)  
存储过程CAST\_FROM\_RAW\_TO\_BINARY\_INTEGER将二进制表示形式的整型值（即RAW类型）转换为INTEGER类型。

DBE\_RAW.CAST\_FROM\_RAW\_TO\_BINARY\_INTEGER函数原型为：

```
DBE_RAW.CAST_FROM_RAW_TO_BINARY_INTEGER (
value          IN RAW,
endianess     IN INTEGER DEFAULT 1)
RETURN BINARY_INTEGER;
```



**表 10-97** DBE\_RAW.CAST\_FROM\_RAW\_TO\_BINARY\_INTEGER 接口参数说明

| 参数        | 描述                                            |
|-----------|-----------------------------------------------|
| value     | 二进制表示形式的整型值（即RAW类型）。                          |
| endianess | 表示字节序的整型值1或2（1代表BIG_ENDIAN，2代表LITTLE-ENDIAN）。 |

- DBE\_RAW.GET\_LENGTH  
存储过程GET\_LENGTH返回RAW类型对象的长度。

DBE\_RAW.GET\_LENGTH函数原型为：

```
DBE_RAW.GET_LENGTH(  
value IN RAW)  
RETURN INTEGER;
```

**表 10-98** DBE\_RAW.GET\_LENGTH 接口参数说明

| 参数    | 描述      |
|-------|---------|
| value | RAW类型对象 |

- DBE\_RAW.CAST\_FROM\_VARCHAR2\_TO\_RAW  
存储过程CAST\_FROM\_VARCHAR2\_TO\_RAW将VARCHAR2类型的对象转换成RAW类型。

DBE\_RAW.CAST\_FROM\_VARCHAR2\_TO\_RAW函数原型为：

```
DBE_RAW.CAST_TO_RAW(  
str IN VARCHAR2)  
RETURN RAW;
```

**表 10-99** DBE\_RAW.CAST\_FROM\_VARCHAR2\_TO\_RAW 接口参数说明

| 参数 | 描述               |
|----|------------------|
| c  | 待转换的VARCHAR2类型对象 |

- DBE\_RAW.CAST\_TO\_VARCHAR2  
存储过程CAST\_TO\_VARCHAR2将RAW类型的对象转换成VARCHAR2类型。

DBE\_RAW.CAST\_TO\_VARCHAR2函数原型为：

```
DBE_RAW.CAST_TO_VARCHAR2(  
str IN RAW)  
RETURN VARCHAR2;
```

**表 10-100** DBE\_RAW.CAST\_TO\_VARCHAR2 接口参数说明

| 参数  | 描述          |
|-----|-------------|
| str | 待转换的RAW类型对象 |

- DBE\_RAW.BIT\_OR

存储过程BIT\_OR求两个RAW按位或的结果。

DBE\_RAW.BIT\_OR函数原型为：

```
DBE_RAW.BIT_OR(
str1 IN RAW,
str2 IN RAW)
RETURN RAW;
```

**表 10-101** DBE\_RAW.BIT\_OR 接口参数说明

| 参数   | 描述         |
|------|------------|
| str1 | 按位或的第一个字符串 |
| str2 | 按位或的第二个字符串 |

- DBE\_RAW.SUBSTR

存储过程SUBSTR将RAW类型的对象按起始位和长度截取。

DBE\_RAW.SUBSTR函数原型为：

```
DBE_RAW.SUBSTR(
IN lob_loc raw,
IN off_set integer default 1,
IN amount integer default 32767)
RETURN RAW;
```

**表 10-102** DBE\_RAW.SUBSTR 接口参数说明

| 参数      | 描述              |
|---------|-----------------|
| lob_loc | 源raw字符串。        |
| off_set | 子串的起始位置，默认值1。   |
| amount  | 子串的长度，默认值32767。 |

## 示例

```
--在存储过程中操作RAW数据
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_raw
AS
str varchar2(100) := 'abcdef';
source raw(100);
amount integer;
BEGIN
source := dbe_raw.cast_from_varchar2_to_raw(str);--类型转换
amount := dbe_raw.get_length(source);--获取长度
dbe_output.print_line(amount);
END;
/

--调用存储过程
CALL proc_raw();

--删除存储过程
DROP PROCEDURE proc_raw;
```

## 10.12.2.5 DBE\_TASK

### 接口介绍

高级功能包DBE\_TASK支持的所有接口请参见[表 DBE\\_TASK](#)。

表 10-103 DBE\_TASK

| 接口名称                                | 描述                                            |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------|
| <a href="#">DBE_TASK.SUBMIT</a>     | 提交一个定时任务。作业号由系统自动生成。                          |
| <a href="#">DBE_TASK.JOB_SUBMIT</a> | 同 <a href="#">DBE_TASK.SUBMIT</a> 。但提供语法兼容参数。 |
| <a href="#">DBE_TASK.ID_SUBMIT</a>  | 提交一个定时任务。作业号由用户指定。                            |
| <a href="#">DBE_TASK.CANCEL</a>     | 通过作业号来删除定时任务。                                 |
| <a href="#">DBE_TASK.RUN</a>        | 运行定时任务。                                       |
| <a href="#">DBE_TASK.FINISH</a>     | 禁用或者启用定时任务。                                   |
| <a href="#">DBE_TASK.UPDATE</a>     | 修改定时任务的属性，包括任务内容、下次执行时间、执行间隔。                 |
| <a href="#">DBE_TASK.CHANGE</a>     | 同 <a href="#">DBE_TASK.UPDATE</a> 。但提供语法兼容参数。 |
| <a href="#">DBE_TASK.CONTENT</a>    | 修改定时任务的任务内容属性。                                |
| <a href="#">DBE_TASK.NEXT_TIME</a>  | 修改定时任务的下次执行时间属性。                              |
| <a href="#">DBE_TASK.INTERVAL</a>   | 修改定时任务的执行间隔属性。                                |

- [DBE\\_TASK.SUBMIT](#)  
存储过程SUBMIT提交一个系统提供的定时任务。

DBE\_TASK.SUBMIT函数原型为：

```
DBE_TASK.SUBMIT(
  what      IN TEXT,
  next_time IN TIMESTAMP DEFAULT sysdate,
  interval_time IN TEXT DEFAULT 'null',
  id        OUT INTEGER
)RETURN INTEGER;
```

#### 说明

当创建一个定时任务（DBE\_TASK）时，系统默认将当前数据库和用户名与当前创建的定时任务（DBE\_TASK）绑定起来。该接口函数可以通过call或select调用，如果通过select调用，可以不填写出参。如果在存储过程中则需要用通过perform调用该接口函数。如果提交的sql语句任务使用到非public的schema，应该指定表或者函数的schema，或者在sql语句前添加set current\_schema = xxx;语句。

表 10-104 DBE\_TASK.SUBMIT 接口参数说明

| 参数            | 类型        | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述                                                                                                                           |
|---------------|-----------|-------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| what          | text      | IN    | 否      | 要执行的SQL语句。支持一个或多个‘DDL’（不支持DB相关操作），‘DML’，‘匿名块’，‘调用存储过程的语句’或4种混合的场景。                                                           |
| next_time     | timestamp | IN    | 否      | 下次作业运行时间。默认值为当前系统时间（sysdate）。如果是过去时间，在提交作业时表示立即执行。                                                                           |
| interval_time | text      | IN    | 是      | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式，可以是interval表达式，也可以是sysdate加上一个numeric值（例如：sysdate+1.0/24）。如果为空值或字符串“null”表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成‘d’不再执行。 |
| id            | integer   | OUT   | 否      | 作业号。范围为1～32767。当使用select调用时，该参数不能添加，当使用call调用时，该参数必须添加。                                                                      |

### 须知

当在TASK的参数what中创建用户时，日志会记录密码的明文。因此不建议在TASK任务中创建用户。

### 示例：

```
openGauss=# SELECT DBE_TASK.SUBMIT('call pro_xxx()','to_date('20180101','yyyymmdd'),'sysdate+1');
submit
-----
31031
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT DBE_TASK.SUBMIT('call pro_xxx()','to_date('20180101','yyyymmdd'),'sysdate+1.0/24');
submit
-----
512
(1 row)
```

```
openGauss=# DECLARE
openGauss-# jobid int;
openGauss-# BEGIN
openGauss$$ PERFORM DBE_TASK.SUBMIT('call pro_xxx()','sysdate','interval "5 minute"',jobid);
openGauss$$ END;
openGauss$$ /
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
```

- DBE\_TASK.JOB\_SUBMIT

存储过程SUBMIT提交一个系统提供的定时任务。并提供了额外的兼容性参数。

DBE\_TASK.JOB\_SUBMIT函数原型为：

```
DBE_TASK.JOB_SUBMIT(
job      OUT INTEGER,
what     IN TEXT,
next_date IN TIMESTAMP DEFAULT sysdate,
job_interval IN TEXT DEFAULT 'null',
no_parse IN BOOLEAN DEFAULT false,
instance IN INTEGER DEFAULT 0,
force    IN BOOLEAN DEFAULT false
)RETURN INTEGER;
```

表 10-105 DBE\_TASK.JOB\_SUBMIT 接口参数说明

| 参数           | 类型        | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                           |
|--------------|-----------|-------|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job          | integer   | OUT   | 否     | 作业号。范围为1~32767。当使用select调用dbe.job_submit时，该参数可以省略。                                                                           |
| what         | text      | IN    | 否     | 要执行的SQL语句。支持一个或多个‘DDL’（不支持DB相关操作），‘DML’，‘匿名块’，‘调用存储过程的语句’或4种混合的场景。                                                           |
| next_date    | timestamp | IN    | 是     | 下次作业运行时间。默认值为当前系统时间（sysdate）。如果是过去时间，在提交作业时表示立即执行。                                                                           |
| job_interval | text      | IN    | 是     | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式，可以是interval表达式，也可以是sysdate加上一个numeric值（例如：sysdate+1.0/24）。如果为空值或字符串“null”表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。 |
| no_parse     | boolean   | IN    | 是     | 默认值false，仅用于语法上的兼容。                                                                                                          |
| instance     | integer   | IN    | 是     | 默认值0，仅用于语法上的兼容。                                                                                                              |
| force        | boolean   | IN    | 是     | 默认值false，仅用于语法上的兼容。                                                                                                          |

示例：

```
openGauss=# DECLARE
openGauss-#   id integer;
openGauss-# BEGIN
openGauss$$   id = DBE_TASK.JOB_SUBMIT(
openGauss$$     what => 'insert into t1 values (1, 2)',
openGauss$$     job_interval => 'sysdate + 1' --daily
openGauss$$   );
openGauss$$ END;
openGauss-# /
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
```

- DBE\_TASK.ID\_SUBMIT

ID\_SUBMIT与SUBMIT语法功能相同，但其第一个参数是入参，即指定的作业号，SUBMIT最后一个参数是出参，表示系统自动生成的作业号。

```
DBE_TASK.ID_SUBMIT(
id      IN  BIGINT,
what    IN  TEXT,
next_time IN  TIMESTAMP DEFAULT sysdate,
interval_time IN  TEXT  DEFAULT 'null');
```

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.id_submit(101, 'insert_msg_statistic1;', sysdate, 'sysdate+3.0/24');
id_submit
-----
(1 row)
```

- DBE\_TASK.CANCEL

存储过程CANCEL删除指定的定时任务。

DBE\_TASK.CANCEL函数原型为：

```
CANCEL(id IN INTEGER);
```

**表 10-106** DBE\_TASK.CANCEL 接口参数说明

| 参数 | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述      |
|----|---------|-------|-------|---------|
| id | integer | IN    | 否     | 指定的作业号。 |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.cancel(101);
cancel
-----
(1 row)
```

- DBE\_TASK.RUN

存储过程RUN运行定时任务。

DBE\_TASK.RUN函数原型为：

```
DBE_TASK.RUN(
job      IN  BIGINT,
force    IN  BOOLEAN DEFAULT FALSE);
```

**表 10-107** DBE\_TASK.RUN 接口参数说明

| 参数    | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述         |
|-------|---------|-------|-------|------------|
| job   | bigint  | IN    | 否     | 指定的作业号。    |
| force | boolean | IN    | 是     | 仅用于语法上的兼容。 |

示例：

```
openGauss=# BEGIN
openGauss$#   DBE_TASK.ID_SUBMIT(12345, 'insert_msg_statistic1;', sysdate, 'sysdate+3.0/24');
openGauss$#   DBE_TASK.RUN(12345);
openGauss$# END;
openGauss$# /
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
```

- DBE\_TASK.FINISH

存储过程FINISH禁用或者启用定时任务。

DBE\_TASK.FINISH函数原型为：

```
DBE_TASK.FINISH(
id          IN INTEGER,
broken     IN BOOLEAN,
next_time  IN TIMESTAMP DEFAULT sysdate);
```

**表 10-108** DBE\_TASK.FINISH 接口参数说明

| 参数        | 类型        | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为<br>空 | 描述                                                                                                                                                         |
|-----------|-----------|-----------|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| id        | integer   | IN        | 否              | 指定的作业号。                                                                                                                                                    |
| broken    | boolean   | IN        | 否              | 状态标志位，true代表禁用，false代表启用。具体true或false值更新当前job；如果为空值，则不改变原有job的状态。                                                                                          |
| next_time | timestamp | IN        | 是              | 下次运行时间，默认为当前系统时间。如果参数broken状态为true，则更新该参数为'4000-1-1'；如果参数broken状态为false，且如果参数next_time不为空值，则更新指定job的next_time值，如果next_time为空值，则不更新next_time值。该参数可以省略，为默认值。 |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.id_submit(101, 'insert_msg_statistic1;', sysdate, 'sysdate+3.0/24');
id_submit
-----
(1 row)

openGauss=# CALL dbe_task.finish(101, true);
finish
-----
(1 row)
```

- DBE\_TASK.UPDATE

存储过程UPDATE修改定时任务的属性，包括任务内容、下次执行时间、执行间隔。

DBE\_TASK.UPDATE函数原型为：

```
DBE_TASK.UPDATE(
id          IN  INTEGER,
content     IN  TEXT,
next_time  IN  TIMESTAMP,
interval_time IN TEXT);
```

**表 10-109** DBE\_TASK.UPDATE 接口参数说明

| 参数            | 类型        | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                                                                        |
|---------------|-----------|-------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| id            | integer   | IN    | 否          | 指定的作业号。                                                                                                                                                                   |
| content       | text      | IN    | 是          | 执行的存储过程名或者sql语句块。如果该参数为空值，则不更新指定job的content值，否则更新指定job的content值。                                                                                                          |
| next_time     | timestamp | IN    | 是          | 下次运行时间。如果该参数为空值，则不更新指定job的next_time值，否则更新指定job的next_time值。                                                                                                                |
| interval_time | text      | IN    | 是          | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式。如果该参数为空值，则不更新指定job的interval_time值；如果该参数不为空值，会校验interval_time是否为有效的时间类型或interval类型，则更新指定job的interval_time值。如果为字符串"null"表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。 |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.update(101, 'call userproc();', sysdate, 'sysdate + 1.0/1440');
update
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL dbe_task.update(101, 'insert into tbl_a values(sysdate);', sysdate, 'sysdate + 1.0/1440');
update
-----
```

(1 row)

- **DBE\_TASK.CHANGE**

存储过程UPDATE修改定时任务的属性，包括任务内容、下次执行时间、执行间隔。

DBE\_TASK.CHANGE函数原型为：

```
DBE_TASK.CHANGE(
job          IN  INTEGER,
what        IN  TEXT      DEFAULT NULL,
next_date   IN  TIMESTAMP DEFAULT NULL,
job_interval IN TEXT      DEFAULT NULL,
instance    IN  INTEGER   DEFAULT NULL,
force       IN  BOOLEAN   DEFAULT false);
```



表 10-110 DBE\_TASK.CHANGE 接口参数说明

| 参数           | 类型        | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                                                                     |
|--------------|-----------|-------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job          | integer   | IN    | 否          | 指定的作业号。                                                                                                                                                                |
| what         | text      | IN    | 是          | 执行的存储过程名或者sql语句块。如果该参数为空值，则不更新指定job的what值，否则更新指定job的what值。                                                                                                             |
| next_date    | timestamp | IN    | 是          | 下次运行时间。如果该参数为空值，则不更新指定job的next_date值，否则更新指定job的next_date值。                                                                                                             |
| job_interval | text      | IN    | 是          | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式。如果该参数为空值，则不更新指定job的job_interval值；如果该参数不为空值，会校验job_interval是否为有效的时间类型或interval类型，则更新指定job的job_interval值。如果为字符串"null"表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。 |
| instance     | integer   | IN    | 是          | 仅用于语法上的兼容。                                                                                                                                                             |
| force        | boolean   | IN    | 否          | 仅用于语法上的兼容。                                                                                                                                                             |

示例：

```
openGauss=# BEGIN
openGauss$#   DBE_TASK.CHANGE(
openGauss$#     job => 101,
openGauss$#     what => 'insert into t2 values (2);'
openGauss$#   );
openGauss$# END;
openGauss$# /
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
```

- DBE\_TASK.CONTENT

存储过程CONTENT修改定时任务的任务内容属性。

DBE\_TASK.CONTENT函数原型为：

```
DBE_TASK.CONTENT(
id      IN  INTEGER,
content IN  TEXT);
```

表 10-111 DBE\_TASK.CONTENT 接口参数说明

| 参数 | 类型      | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述      |
|----|---------|-------|------------|---------|
| id | integer | IN    | 否          | 指定的作业号。 |

| 参数      | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                     |
|---------|------|-------|-------|------------------------|
| content | text | IN    | 否     | 执行的存储过程调用或者sql语句块或程序块。 |

### 📖 说明

- 当content参数是一个或多个可以执行成功的sql语句/程序块/调用存储过程时，该接口函数才能被执行成功，否则会执行失败。
- 若content参数为一个简单的insert、update等语句，需要在表前加模式名。

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.content(101, 'call userproc();');
content
-----
(1 row)

openGauss=# CALL dbe_task.content(101, 'insert into tbl_a values(sysdate);');
content
-----
(1 row)
```

- DBE\_TASK.NEXT\_TIME

存储过程NEXT\_TIME修改定时任务的下次执行时间属性。

DBE\_TASK.NEXT\_TIME函数原型为：

```
DBE_TASK.NEXT_TIME(
id      IN  BIGINT,
next_time IN TEXT);
```

**表 10-112** DBE\_TASK.NEXT\_TIME 接口参数说明

| 参数        | 类型     | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述      |
|-----------|--------|-------|-------|---------|
| id        | bigint | IN    | 否     | 指定的作业号。 |
| next_time | text   | IN    | 否     | 下次运行时间。 |

### 📖 说明

如果输入的next\_time的值小于当前日期值，该job会立即执行一次。

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.next_time(101, sysdate);
next_time
-----
(1 row)
```

- DBE\_TASK.INTERVAL

存储过程INTERVAL修改定时任务的执行间隔属性。

DBE\_TASK.INTERVAL函数原型为：

```
DBE_TASK.INTERVAL(
id          IN   INTEGER,
interval_time IN TEXT);
```

表 10-113 DBE\_TASK.INTERVAL 接口参数说明

| 参数            | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                           |
|---------------|---------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| id            | integer | IN        | 否          | 指定的作业号。                                                                                      |
| interval_time | text    | IN        | 是          | 用来计算下次作业运行时间的时间表达式。如果为空值或字符串"null"表示只执行一次，执行后JOB状态STATUS变成'd'不再执行。作业间隔需要为有效的时间类型或interval类型。 |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_task.interval(101, 'sysdate + 1.0/1440');
interval
-----
(1 row)

openGauss=# CALL dbe_task.cancel(101);
cancel
-----
(1 row)
```

#### 说明

对于指定job正在运行状态（即job\_status为'r'）时，不允许通过cancel、update、next\_time、content、interval等接口删除或修改job的参数信息。

## 约束说明

1. job只能通过dbe\_task高级包提供的接口进行创建、更新、删除操作，因为高级包的接口中会考虑所有数据库主节点间job信息的同步和pg\_job与pg\_job\_proc表主键的关联操作，如果通过DML语句对pg\_job表进行增删改，会导致job信息在数据库主节点间不一致和系统表无法关联变更的混乱问题，会严重影响job内部的管理。
2. 由于用户创建的每个任务和数据库主节点绑定，当任务运行过程中，该数据库主节点故障，则该任务的状态无法实时刷新，仍为'r'状态，需要等数据库主节点启动正常后才能刷新为's'状态。如果在任务未执行时数据库主节点故障，则该数据库主节点上的任务都得不到正常的调度和执行，需要人为干预让该数据库主节点恢复正常，或进行节点删除/替换、job才能正常的调度和执行。
3. job在定时执行过程中，需要在当前job所属的数据库主节点上实时更新该job的运行状态、最近执行开始时间、最近执行结束时间、下次开始时间、失败次数（如果job执行失败）等相关参数信息到pg\_job系统表中，并同步到其他数据库主节点，保证job信息的一致性。如果其他数据库主节点存在节点故障，那么job所属数据库主节点会同步超时重发的处理，导致job执行时间变长，但数据库主节点间

同步超时失败后，原数据库主节点上pg\_job表中job的相关信息仍然能正常更新，且job能正常执行成功。当故障数据库主节点恢复正常后，可能出现该数据库主节点上pg\_job表中当前job的执行时间、运行状态等参数与原数据库主节点上不一致的情况，需要原数据库主节点上再次执行该job后才能保证job信息的同步。

4. 对于并发同时有多个job到达执行时间的场景，由于会为每个job创建一个线程来执行job，由于系统内部启动每个线程的时间会有延迟，因此会导致同时并发执行的job的开始时间有延迟，每个job的延迟时间在0.1ms左右。

## 10.12.2.6 DBE\_SCHEDULER

### 接口介绍

高级功能包DBE\_SCHEDULER支持通过调度（schedule）和程序（program）更加灵活的创建定时任务。支持的所有接口请见表10-114。

表 10-114 DBE\_SCHEDULER

| 接口名称                                  | 描述        |
|---------------------------------------|-----------|
| DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB              | 创建定时任务。   |
| DBE_SCHEDULER.DROP_JOB                | 删除定时任务。   |
| DBE_SCHEDULER.DROP_SINGLE_JOB         | 删除单个定时任务。 |
| DBE_SCHEDULER.SET_ATTRIBUTE           | 设置对象属性。   |
| DBE_SCHEDULER.RUN_JOB                 | 运行定时任务。   |
| DBE_SCHEDULER.RUN_BACKEND_JOB         | 后台运行定时任务。 |
| DBE_SCHEDULER.RUN_FOREGROUND_JOB      | 前台运行定时任务。 |
| DBE_SCHEDULER.STOP_JOB                | 停止定时任务。   |
| DBE_SCHEDULER.STOP_SINGLE_JOB         | 停止单个定时任务。 |
| DBE_SCHEDULER.GENERATE_JOB_NAME       | 生成定时任务名。  |
| DBE_SCHEDULER.CREATE_PROGRAM          | 创建程序。     |
| DBE_SCHEDULER.DEFINE_PROGRAM_ARGUMENT | 定义程序参数。   |
| DBE_SCHEDULER.DROP_PROGRAM            | 删除程序。     |
| DBE_SCHEDULER.DROP_SINGLE_PROGRAM     | 删除单个程序。   |

| 接口名称                                                 | 描述         |
|------------------------------------------------------|------------|
| <code>DBE_SCHEDULER.SET_JOB_ARGUMENT_VALUE</code>    | 设置定时任务参数值。 |
| <code>DBE_SCHEDULER.CREATE_SCHEDULE</code>           | 创建调度。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.DROP_SCHEDULE</code>             | 删除调度。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.DROP_SINGLE_SCHEDULE</code>      | 删除单个调度。    |
| <code>DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB_CLASS</code>          | 创建定时任务类。   |
| <code>DBE_SCHEDULER.DROP_JOB_CLASS</code>            | 删除定时任务类。   |
| <code>DBE_SCHEDULER.DROP_SINGLE_JOB_CLASS</code>     | 删除单个定时任务类。 |
| <code>DBE_SCHEDULER.GRANT_USER_AUTHORIZATION</code>  | 赋予用户特殊权限。  |
| <code>DBE_SCHEDULER.REVOKE_USER_AUTHORIZATION</code> | 撤销用户特殊权限。  |
| <code>DBE_SCHEDULER.CREATE_CREDENTIAL</code>         | 创建证书。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.DROP_CREDENTIAL</code>           | 销毁证书。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.ENABLE</code>                    | 启用对象。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.ENABLE_SINGLE</code>             | 启动单个对象。    |
| <code>DBE_SCHEDULER.DISABLE</code>                   | 停用对象。      |
| <code>DBE_SCHEDULER.DISABLE_SINGLE</code>            | 停用单个对象。    |
| <code>DBE_SCHEDULER.EVAL_CALENDAR_STRING</code>      | 分析调度任务周期。  |
| <code>DBE_SCHEDULER.EVALUATE_CALENDAR_STRING</code>  | 分析调度任务周期。  |

- `DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB`  
创建一个定时任务。  
`DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB`函数原型可以分为4种：  
-- 内联调度和程序的定时任务  
`DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB(`

```
job_name TEXT,
job_type TEXT,
job_action TEXT,
number_of_arguments INTEGER          DEFAULT 0,
start_date TIMESTAMP WITH TIME ZONE  DEFAULT NULL,
repeat_interval TEXT                  DEFAULT NULL,
end_date TIMESTAMP WITH TIME ZONE     DEFAULT NULL,
job_class TEXT                        DEFAULT 'DEFAULT_JOB_CLASS',
enabled BOOLEAN                       DEFAULT FALSE,
auto_drop BOOLEAN                     DEFAULT TRUE,
comments TEXT                         DEFAULT NULL,
credential_name TEXT                  DEFAULT NULL,
destination_name TEXT                 DEFAULT NULL
)

-- 引用创建好的调度和程序的定时任务
DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB(
job_name TEXT,
program_name TEXT,
schedule_name TEXT,
job_class TEXT          DEFAULT 'DEFAULT_JOB_CLASS',
enabled BOOLEAN        DEFAULT FALSE,
auto_drop BOOLEAN      DEFAULT TRUE,
comments TEXT          DEFAULT NULL,
job_style TEXT         DEFAULT 'REGULAR',
credential_name TEXT   DEFAULT NULL,
destination_name TEXT  DEFAULT NULL
)

-- 引用创建好的程序，内联调度的定时任务
DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB(
job_name text,
program_name TEXT,
start_date TIMESTAMP WITH TIME ZONE  DEFAULT NULL,
repeat_interval TEXT                  DEFAULT NULL,
end_date TIMESTAMP WITH TIME ZONE     DEFAULT NULL,
job_class TEXT                        DEFAULT 'DEFAULT_JOB_CLASS',
enabled BOOLEAN                       DEFAULT FALSE,
auto_drop BOOLEAN                     DEFAULT TRUE,
comments TEXT                         DEFAULT NULL,
job_style TEXT                        DEFAULT 'REGULAR',
credential_name TEXT                  DEFAULT NULL,
destination_name TEXT                 DEFAULT NULL
)

-- 引用创建好的调度，内联程序的定时任务
DBE_SCHEDULER.CREATE_JOB(
job_name TEXT,
schedule_name TEXT,
job_type TEXT,
job_action TEXT,
number_of_arguments INTEGER          DEFAULT 0,
job_class TEXT                        DEFAULT 'DEFAULT_JOB_CLASS',
enabled BOOLEAN                       DEFAULT FALSE,
auto_drop BOOLEAN                     DEFAULT TRUE,
comments TEXT                         DEFAULT NULL,
credential_name TEXT                  DEFAULT NULL,
destination_name TEXT                 DEFAULT NULL
)
```

### 说明

利用DBE\_SCHEDULER创建的定时任务不会与DBE\_TASK中的定时任务相冲突。

DBE\_SCHEDULER创建的定时任务会生成对应的job\_id，但是在使用过程中这个id并没有实际意义。

表 10-115 DBE\_SCHEDULER.CREATE\_JOB 接口参数说明

| 参数                  | 类型                       | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                                  |
|---------------------|--------------------------|-----------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name            | text                     | IN        | 否          | 定时任务名称。                                                                                                                                                             |
| job_type            | text                     | IN        | 否          | 定时任务内联程序类型，可用类型为： <ul style="list-style-type: none"> <li>'PLSQL_BLOCK': 匿名存储过程块。</li> <li>'STORED_PROCEDURE': 保存的存储过程。</li> <li>'EXTERNAL_SCRIPT': 外部脚本。</li> </ul> |
| job_action          | text                     | IN        | 否          | 定时任务内联程序执行内容。                                                                                                                                                       |
| number_of_arguments | integer                  | IN        | 否          | 定时任务内联程序参数个数。                                                                                                                                                       |
| program_name        | text                     | IN        | 否          | 定时任务引用程序名称。                                                                                                                                                         |
| start_date          | timestamp with time zone | IN        | 是          | 定时任务内联调度起始时间。                                                                                                                                                       |
| repeat_interval     | text                     | IN        | 是          | 定时任务内联调度任务周期。                                                                                                                                                       |
| end_date            | timestamp with time zone | IN        | 是          | 定时任务内联调度失效时间。                                                                                                                                                       |
| schedule_name       | text                     | IN        | 否          | 定时任务引用调度名称。                                                                                                                                                         |
| job_class           | text                     | IN        | 否          | 定时任务类名。                                                                                                                                                             |
| enabled             | boolean                  | IN        | 否          | 定时任务启用状态。                                                                                                                                                           |
| auto_drop           | boolean                  | IN        | 否          | 定时任务自动删除。                                                                                                                                                           |
| comments            | text                     | IN        | 是          | 备注。                                                                                                                                                                 |
| job_style           | text                     | IN        | 否          | 定时任务行为模式，仅支持 'REGULAR'。                                                                                                                                             |

| 参数               | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述       |
|------------------|------|-----------|------------|----------|
| credential_name  | text | IN        | 是          | 定时任务证书名。 |
| destination_name | text | IN        | 是          | 定时任务目标名。 |

**示例：**

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select  
pg_sleep(1);', 3, false, 'test');  
create_program
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule1', NULL, 'sysdate', NULL, 'test');  
create_schedule
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job(job_name=>'job1', program_name=>'program1',  
schedule_name=>'schedule1');  
create_job
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');  
drop_job
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule1');  
drop_schedule
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);  
drop_program
```

-----  
(1 row)

---

**须知**

创建'EXTERNAL\_SCRIPT'类型的定时任务需要管理员赋予相关的权限和证书，且需要数据库启动用户对该外部脚本有读取权限才可以正常生效。

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB

删除定时任务。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB函数原型为：



```
DBE_SCHEDULER.drop_job(
job_name text,
force boolean          default false,
defer boolean          default false,
commit_semantics text  default 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
)
```

### 📖 说明

DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB可以指定一个或多个任务，或指定任务类进行定时任务删除。

**表 10-116** DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB 接口参数说明

| 参数               | 类型      | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                            |
|------------------|---------|-------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name         | text    | IN    | 否      | 定时任务或定时任务类名称，可以指定一个或多个，当指定多个定时任务时需要利用逗号隔开。                                                                                                                                                    |
| force            | boolean | IN    | 否      | 删除定时任务行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：尝试先停止当前定时任务，再进行删除。</li> <li>• false：如果定时任务正在运行会删除失败。</li> </ul>                                                                    |
| defer            | boolean | IN    | 否      | 删除定时任务行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：允许定时任务完成后再进行删除。</li> <li>• false：不允许定时任务继续执行，尝试进行删除。</li> </ul>                                                                    |
| commit_semantics | text    | IN    | 否      | 提交规则： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'STOP_ON_FIRST_ERROR'：在第一个报错之前的删除操作会提交。</li> <li>• 'TRANSACTIONAL'：事务级提交，报错前的删除操作会回滚。</li> <li>• 'ABSORB_ERRORS'：尝试越过报错，将成功的删除操作提交。</li> </ul> |

### 示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 3, false, 'test');
create_program
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule1', NULL, 'sysdate', NULL, 'test');
create_schedule
```

```
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job(job_name=>'job1', program_name=>'program1',
schedule_name=>'schedule1');
create_job
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule1');
drop_schedule
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
-----

(1 row)
```

### 须知

commit\_semantic中的'TRANSSACTIONAL'选项必须在force为false的情况下才会生效。

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB

删除一个定时任务。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_single_job(
job_name text,
force boolean          default false,
defer boolean          default false
)
```

表 10-117 DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB 接口参数说明

| 参数       | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                     |
|----------|---------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name | text    | IN        | 否          | 定时任务或定时任务类名称。                                                                                                          |
| force    | boolean | IN        | 否          | 删除定时任务行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>true：尝试先停止当前定时任务，再进行删除。</li> <li>false：如果定时任务正在运行会删除失败。</li> </ul> |

| 参数    | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                         |
|-------|---------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| defer | boolean | IN        | 否          | 删除定时任务行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：允许定时任务完成后再进行删除。</li> <li>• false：不允许定时任务继续执行，尝试进行删除。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 0, false, 'test');
create_program
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job('job1', 'program1', '2021-07-20', 'interval "3 minute"',
'2121-07-20', 'DEFAULT_JOB_CLASS', false, false, 'test', 'style', NULL, NULL);
create_job
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_job('job1', false, false);
drop_single_job
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
-----
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.SET\_ATTRIBUTE

修改定时任务属性。

DBE\_SCHEDULER.SET\_ATTRIBUTE函数4种原型为：

```
DBE_SCHEDULER.set_attribute(
name          text,
attribute     text,
value         boolean
)

DBE_SCHEDULER.set_attribute(
name          text,
attribute     text,
value         text
)

DBE_SCHEDULER.set_attribute(
name          text,
attribute     text,
value         timestamp
)

DBE_SCHEDULER.set_attribute(
name          text,
attribute     text,
value         timestamp with time zone
)
```

```
)
DBE_SCHEDULER.set_attribute(
name text,
attribute text,
value text,
value2 text                default NULL
)
```

 **说明**

name在这里可以指定任何DBE\_SCHEDULER内部的对象。

**表 10-118 DBE\_SCHEDULER.SET\_ATTRIBUTE 接口参数说明**

| 参数        | 类型                                                   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------|------------------------------------------------------|-------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| name      | text                                                 | IN    | 否     | 对象名。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| attribute | text                                                 | IN    | 否     | 属性名。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| value     | boolean/date/timestamp/timestamp with time zone/text | IN    | 否     | 属性值，可选属性如下：<br>定时任务相关：job_type, job_action, number_of_arguments, start_date, repeat_interval, end_date, job_class, enabled, auto_drop, comments, credential_name, destination_name, program_name, schedule_name, job_style。<br>调度相关：program_action, program_type, number_of_arguments, comments。<br>程序相关：start_date, repeat_interval, end_date, comments。 |
| value2    | text                                                 | IN    | 是     | 额外属性值。保留参数位，目前尚不支持拥有额外属性值的目标属性。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

**示例：**

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 3, false, 'test');
create_program
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.set_attribute('program1', 'number_of_arguments', 0);
set_attribute
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.set_attribute('program1', 'program_type',
'STORED_PROCEDURE');
set_attribute
```

```

-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
-----
(1 row)
    
```

### 须知

不要使用DBE\_SCHEDULER.SET\_ATTRIBUTE来将参数置空。  
对象名不能通过DBE\_SCHEDULER.SET\_ATTRIBUTE来更改。

- DBE\_SCHEDULER.RUN\_JOB

运行定时任务。

DBE\_SCHEDULER.RUN\_JOB函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.run_job(
job_name text,
use_current_session boolean          default true
)
    
```

### 说明

DBE\_SCHEDULER.RUN\_JOB主要用于立即运行定时作业，独立于定时任务本身的调度，甚至可以同时运行。

表 10-119 DBE\_SCHEDULER.RUN\_JOB 接口参数说明

| 参数                  | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                                  |
|---------------------|---------|-------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name            | text    | IN    | 否     | 定时任务名称，可以指定一个或多个，当指定多个定时任务时需要利用逗号隔开。                                                                                                |
| use_current_session | boolean | IN    | 否     | 运行定时任务标志位： <ul style="list-style-type: none"> <li>true：使用当前会话运行，主要用于查看定时任务是否可以正常运行。</li> <li>false：后台拉起定时任务，运行结果会打印到日志中。</li> </ul> |

示例：

```

openGauss=# SELECT dbe_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1
values(12); end;','0,null,null,null','DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.run_job('job1', false);
run_job
    
```

```
-----  
(1 row)  
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');  
drop_job  
-----  
(1 row)
```

### 须知

use\_current\_session不能用于打印执行结果。

- DBE\_SCHEDULER.RUN\_BACKEND\_JOB

后台运行定时任务。

DBE\_SCHEDULER.RUN\_BACKEND\_JOB函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.run_backend_job(  
job_name text  
)
```

表 10-120 DBE\_SCHEDULER.RUN\_BACKEND\_JOB 接口参数说明

| 参数       | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述      |
|----------|------|-------|-------|---------|
| job_name | text | IN    | 否     | 定时任务名称。 |

示例：

```
openGauss=# SELECT dbe_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1  
values(12); end;','0,null,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);  
create_job  
-----  
(1 row)  
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.run_backend_job('job1');  
run_backend_job  
-----  
(1 row)  
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');  
drop_job  
-----  
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.RUN\_FOREGROUND\_JOB

当前会话运行定时任务。

仅支持运行external 类型任务。

返回值： text。

DBE\_SCHEDULER.RUN\_FOREGROUND\_JOB函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.run_foreground_job(  
job_name text  
)return text
```

表 10-121 DBE\_SCHEDULER.RUN\_FOREGROUND\_JOB 接口参数说明

| 参数       | 类型   | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述      |
|----------|------|-------|--------|---------|
| job_name | text | IN    | 否      | 定时任务名称。 |

示例：

```
openGauss=# create user test1 identified by '*****';
NOTICE: The encrypted password contains MD5 ciphertext, which is not secure.
CREATE ROLE
openGauss=# select DBE_SCHEDULER.create_credential('cre_1', 'test1', '*****');
create_credential
-----
(1 row)

openGauss=# select DBE_SCHEDULER.create_job(job_name=>'job1', job_type=>'EXTERNAL_SCRIPT',
job_action=>'/usr/bin/pwd', enabled=>true, auto_drop=>false, credential_name => 'cre_1');
create_job
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.run_foreground_job('job1');
run_foreground_job
-----
Host key verification failed.\r+
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_credential('cre_1', false);
drop_credential
-----
(1 row)

openGauss=# drop user test1;
DROP ROLE
```

- DBE\_SCHEDULER.STOP\_JOB

终止定时任务。

DBE\_SCHEDULER.STOP\_JOB函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.stop_job(
job_name text,
force boolean                default false,
commit_semantics text        default 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
)
```

表 10-122 DBE\_SCHEDULER.STOP\_JOB 接口参数说明

| 参数               | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                     |
|------------------|---------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name         | text    | IN        | 否          | 定时任务或定时任务类名称，可以指定一个或多个，当指定多个定时任务时需要利用逗号隔开。                                             |
| force            | boolean | IN        | 否          | 删除定时任务行为标记位：<br>true：调度器会发送终止信号立即结束任务线程。<br>false：调度器会尝试利用打断信号终止定时任务线程。                |
| commit_semantics | text    | IN        | 否          | 提交规则：<br>'STOP_ON_FIRST_ERROR'：在第一个报错之前的打断操作会提交。<br>'ABSORB_ERRORS'：尝试越过报错，将成功的打断操作提交。 |

示例：

```
openGauss=# SELECT db_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1
values(12); end;','0,null,null,null','DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
```

```
-----
(1 row)
```

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.stop_job('job1', true, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
stop_job
```

```
-----
(1 row)
```

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
```

```
-----
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.STOP\_SINGLE\_JOB

终止单个定时任务。

DBE\_SCHEDULER.STOP\_SINGLE\_JOB函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.stop_single_job(
job_name text,
force boolean                                default false
)
```



表 10-123 DBE\_SCHEDULER.STOP\_SINGLE\_JOB 接口参数说明

| 参数       | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                  |
|----------|---------|-----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_name | text    | IN        | 否          | 定时任务或定时任务类名称。                                                                                                                       |
| force    | boolean | IN        | 否          | 删除定时任务行为标记位：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true：调度器会发送终止信号立即结束任务线程。</li> <li>• false：调度器会尝试利用打断信号终止定时任务线程。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# SELECT db_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1
values(12); end;','0,null,null,null','DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.stop_single_job('job1', true);
stop_single_job
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
```

-----  
(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.GENERATE\_JOB\_NAME

生成定时任务名称。

DBE\_SCHEDULER.GENERATE\_JOB\_NAME函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.generate_job_name(
prefix text                default 'JOB$_'
)return text
```

表 10-124 DBE\_SCHEDULER.GENERATE\_JOB\_NAME 接口参数说明

| 参数     | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                               |
|--------|------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------|
| prefix | text | IN        | 否          | 生成名称的前缀，默认为'JOB\$_'，反复执行生成的定时任务名为：job\$_1, job\$_2, job\$_3 ...。 |

示例：

```

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.generate_job_name();
generate_job_name
-----
JOB$_1
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.generate_job_name();
generate_job_name
-----
JOB$_2
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.generate_job_name('job');
generate_job_name
-----
job3
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.generate_job_name('job');
generate_job_name
-----
job4
(1 row)

```

### 须知

首次执行DBE\_SCHEDULER.GENERATE\_JOB\_NAME会在public下创建一个临时序列用于保存当前名称的序号。由于普通用户没有在public下create权限，因此如果普通用户为当前db下第一次调用该函数，会失败，需要授权该普通用户在public下的create权限，或者使用有该权限的用户调用该接口以创建临时序列。

- DBE\_SCHEDULER.CREATE\_PROGRAM

创建程序。

DBE\_SCHEDULER.CREATE\_PROGRAM函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.create_program(
program_name text,
program_type text,
program_action text,
number_of_arguments integer          default 0,
enabled boolean                      default false,
comments text                        default NULL
)

```

表 10-125 DBE\_SCHEDULER.CREATE\_PROGRAM 接口参数说明

| 参数           | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述    |
|--------------|------|-------|-------|-------|
| program_name | text | IN    | 否     | 程序名称。 |

| 参数                  | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                            |
|---------------------|---------|-----------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| program_type        | text    | IN        | 否          | 程序类型，可用类型为： <ul style="list-style-type: none"> <li>'PLSQL_BLOCK': 匿名存储过程块。</li> <li>'STORED_PROCEDURE': 保存的存储过程。</li> <li>'EXTERNAL_SCRIPT': 外部脚本。</li> </ul> |
| program_action      | text    | IN        | 否          | 程序操作。                                                                                                                                                         |
| number_of_arguments | integer | IN        | 否          | 程序采用的参数数量。                                                                                                                                                    |
| enabled             | boolean | IN        | 否          | 程序启用状态。                                                                                                                                                       |
| comments            | text    | IN        | 是          | 备注                                                                                                                                                            |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 3, false, 'test');
create_program
```

```
-----
(1 row)
```

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
```

```
-----
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.DEFINE\_PROGRAM\_ARGUMENT

定义程序参数。

修正带默认值default\_value字段的接口默认转换成小写行为，对字符大小写做出区分。

DBE\_SCHEDULER.DEFINE\_PROGRAM\_ARGUMENT函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.define_program_argument(
program_name text,
argument_position integer,
argument_name text                default NULL,
argument_type text,
out_argument boolean              default false
)
```

-- 带有默认值 --

```
DBE_SCHEDULER.define_program_argument(
program_name text,
argument_position integer,
argument_name text                default NULL,
argument_type text,
default_value text,
```

```
out_argument boolean          default false
)
```

**表 10-126** DBE\_SCHEDULER.DEFINE\_PROGRAM\_ARGUMENT 接口参数说明

| 参数                | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述    |
|-------------------|---------|-----------|------------|-------|
| program_name      | text    | IN        | 否          | 程序名称。 |
| argument_position | integer | IN        | 否          | 参数位置。 |
| argument_name     | text    | IN        | 否          | 参数名称。 |
| argument_type     | text    | IN        | 否          | 参数类型。 |
| default_value     | text    | IN        | 否          | 默认值。  |
| out_argument      | boolean | IN        | 否          | 预留参数。 |

**示例：**

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 2, false, 'test');
create_program
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.define_program_argument('program1', 1, 'pa1', 'type1', false);
define_program_argument
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.define_program_argument('program1', 1, 'pa1', 'type1', 'value1',
false);
define_program_argument
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
-----
(1 row)
```

- **DBE\_SCHEDULER.DROP\_PROGRAM**

删除程序。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_PROGRAM函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_program(
program_name text,
```

```
force boolean          default false
)
```

**表 10-127** DBE\_SCHEDULER.DROP\_PROGRAM 接口参数说明

| 参数           | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                |
|--------------|---------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| program_name | text    | IN        | 否          | 程序名称。                                                                                                                             |
| force        | boolean | IN        | 否          | 删除程序行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：在删除程序之前，将禁用应用该程序的所有作业。</li> <li>• false：该程序不能被任何作业引用，否则会发送错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 2, false, 'test');
create_program
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
```

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_PROGRAM

删除单个程序。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_PROGRAM函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_single_program(
program_name text,
force boolean          default false
)
```

**表 10-128** DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_PROGRAM 接口参数说明

| 参数           | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述    |
|--------------|------|-----------|------------|-------|
| program_name | text | IN        | 否          | 程序名称。 |

| 参数    | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                |
|-------|---------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| force | boolean | IN        | 否          | 删除程序行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：在删除程序之前，将禁用应用该程序的所有作业。</li> <li>• false：该程序不能被任何作业引用，否则会发送错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'STORED_PROCEDURE', 'select
pg_sleep(1);', 2, false, 'test');
create_program
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_program('program1', false);
drop_single_program
```

-----

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.SET\_JOB\_ARGUMENT\_VALUE

设置定时任务参数值。argument\_value字段支持赋空入参。

DBE\_SCHEDULER.SET\_JOB\_ARGUMENT\_VALUE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.set_job_argument_value(
job_name text,
argument_position integer,
argument_value text
)
```

```
DBE_SCHEDULER.set_job_argument_value(
job_name text,
argument_name text,
argument_value text
)
```

表 10-129 DBE\_SCHEDULER.SET\_JOB\_ARGUMENT\_VALUE 接口参数说明

| 参数                | 类型      | 入参/出参 | 是否可以为空 | 描述      |
|-------------------|---------|-------|--------|---------|
| job_name          | text    | IN    | 否      | 定时任务名称。 |
| argument_position | integer | IN    | 否      | 参数位置。   |
| argument_name     | text    | IN    | 是      | 参数名称。   |
| argument_value    | text    | IN    | 是      | 参数值。    |

示例：

```
openGauss=# CALL db_scheduler.create_job('job1','EXTERNAL_SCRIPT','begin insert into test1
values(12); end;';2,null,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.set_job_argument_value('job1', 1, 'value1');
set_job_argument_value
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
-----
```

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.CREATE\_SCHEDULE

创建调度。

DBE\_SCHEDULER.CREATE\_SCHEDULE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.create_schedule(
schedule_name text,
start_date timestamp with time zone default NULL,
repeat_interval text,
end_date timestamp with time zone default NULL,
comments text default NULL
)
```

表 10-130 DBE\_SCHEDULER.CREATE\_SCHEDULE 接口参数说明

| 参数              | 类型                       | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述      |
|-----------------|--------------------------|-------|-------|---------|
| schedule_name   | text                     | IN    | 否     | 调度名称。   |
| start_date      | timestamp with time zone | IN    | 是     | 调度开始时间。 |
| repeat_interval | text                     | IN    | 否     | 调度重复频率。 |
| end_date        | timestamp with time zone | IN    | 是     | 调度结束时间。 |
| comments        | text                     | IN    | 是     | 备注      |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule1', sysdate, 'sysdate + 3 / (24 * 60 * 60)', null, 'test1');
create_schedule
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule2', sysdate, 'FREQ=DAILY; BYHOUR=6;', null, 'test1');
```

```

create_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule3', sysdate, 'FREQ=DAILY;
BYHOUR=6;');
create_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule1');
drop_single_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule2', false);
drop_single_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule3', true);
drop_single_schedule
-----
(1 row)

```

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_SCHEDULE

删除调度。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_SCHEDULE函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.drop_schedule(
schedule_name text,
force boolean          default false
)

```

表 10-131 DBE\_SCHEDULER.DROP\_SCHEDULE 接口参数说明

| 参数            | 类型      | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                                     |
|---------------|---------|-------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| schedule_name | text    | IN    | 否          | 调度名称。                                                                                                                                  |
| force         | boolean | IN    | 否          | 删除调度行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：在删除调度之前，将禁用使用此调度的任何作业或窗口。</li> <li>• false：调度不能被任何作业或窗口引用，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule1', sysdate, 'sysdate + 3 / (24 * 60 *
60)', null, 'test1');
create_schedule
-----

```



```
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule2', sysdate, 'FREQ=DAILY; BYHOUR=6;',
null, 'test1');
create_schedule
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule3', sysdate, 'FREQ=DAILY;
BYHOUR=6;');
create_schedule
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule1');
drop_single_schedule
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule2', false);
drop_single_schedule
-----

(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_schedule('schedule3', true);
drop_single_schedule
-----

(1 row)
```

- **DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_SCHEDULE**

删除单个调度。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_SCHEDULE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_single_schedule(
schedule_name text,
force boolean                default false
)
```

**表 10-132** DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_SCHEDULE 接口参数说明

| 参数            | 类型      | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                                     |
|---------------|---------|-------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| schedule_name | text    | IN    | 否          | 调度名称。                                                                                                                                  |
| force         | boolean | IN    | 否          | 删除调度行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：在删除调度之前，将禁用使用此调度的任何作业或窗口。</li> <li>• false：调度不能被任何作业或窗口引用，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule1', sysdate, 'sysdate + 3 / (24 * 60 *
60)', null, 'test1');
```

```

create_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule2', sysdate, 'FREQ=DAILY; BYHOUR=6;',
null, 'test1');
create_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_schedule('schedule3', sysdate, 'FREQ=DAILY;
BYHOUR=6;');
create_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_schedule('schedule1');
drop_single_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_schedule('schedule2', false);
drop_single_schedule
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_schedule('schedule3', true);
drop_single_schedule
-----
(1 row)

```

- DBE\_SCHEDULER.CREATE\_JOB\_CLASS

创建定时任务类。

DBE\_SCHEDULER.CREATE\_JOB\_CLASS函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.create_job_class(
job_class_name text,
resource_consumer_group text          default NULL,
service text                          default NULL,
logging_level integer                  default 0,
log_history integer                    default NULL,
comments text                          default NULL
)

```

**表 10-133** DBE\_SCHEDULER.CREATE\_JOB\_CLASS 接口参数说明

| 参数                      | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述            |
|-------------------------|------|-------|-------|---------------|
| job_class_name          | text | IN    | 否     | 定时任务类名称。      |
| resource_consumer_group | text | IN    | 是     | 定时任务类内联资源消费组。 |
| service                 | text | IN    | 是     | 定时任务类内联数据库服务。 |

| 参数            | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述             |
|---------------|---------|-------|-------|----------------|
| logging_level | integer | IN    | 否     | 定时任务类记录信息个数。   |
| log_history   | integer | IN    | 是     | 定时任务类记录信息保留天数。 |
| comments      | text    | IN    | 是     | 备注             |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job_class(job_class_name => 'jc1',
resource_consumer_group => '123');
create_job_class
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job_class('jc1', false);
drop_job_class
-----
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB\_CLASS

删除定时任务类。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB\_CLASS函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_job_class(
job_class_name text,
force boolean          default false
)
```

表 10-134 DBE\_SCHEDULER.DROP\_JOB\_CLASS 接口参数说明

| 参数             | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                                                       |
|----------------|---------|-------|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_class_name | text    | IN    | 否     | 定时任务类名称                                                                                                                                                  |
| force          | boolean | IN    | 否     | 删除定时任务类行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：该类的作业将被禁用，并且其他类将设置为默认类，只有在成功的情况下，才会删除该类。</li> <li>• false：被删除的类不得被任何作业引用，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job_class(job_class_name => 'jc1',
resource_consumer_group => '123');
```

```

create_job_class
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job_class('jc1', false);
drop_job_class
-----
(1 row)

```

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB\_CLASS

删除单个定时任务类。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB\_CLASS函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.drop_single_job_class(
job_class_name text,
force boolean          default false
)

```

表 10-135 DBE\_SCHEDULER.DROP\_SINGLE\_JOB\_CLASS 接口参数说明

| 参数             | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                   |
|----------------|---------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_class_name | text    | IN        | 否          | 定时任务类名称。                                                                                                                                             |
| force          | boolean | IN        | 否          | 删除定时任务类行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>true：该类的作业将被禁用，并且其他类将设置为默认类，只有在成功的情况下，才会删除该类。</li> <li>false：被删除的类不得被任何作业引用，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_job_class(job_class_name => 'jc1',
resource_consumer_group => '123');
create_job_class
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_single_job_class('jc1', false);
drop_job_class
-----
(1 row)

```

- DBE\_SCHEDULER.GRANT\_USER\_AUTHORIZATION

为数据库用户提供定时任务权限。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

DBE\_SCHEDULER.GRANT\_USER\_AUTHORIZATION函数原型为：

```

DBE_SCHEDULER.grant_user_authorization(
username          text,
privilege         text
)

```

**表 10-136** DBE\_SCHEDULER.GRANT\_USER\_AUTHORIZATION 接口参数说明

| 参数        | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述       |
|-----------|------|-------|-------|----------|
| username  | text | IN    | 否     | 数据库用户名称。 |
| privilege | text | IN    | 否     | 定时任务权限。  |

示例：

```
openGauss=# create user user1 password '1*s*****';
NOTICE: The encrypted password contains MD5 ciphertext, which is not secure.
CREATE ROLE
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.grant_user_authorization('user1', 'create job');
grant_user_authorization
-----
(1 row)
openGauss=# drop user user1;
DROP ROLE
```

- **DBE\_SCHEDULER.REVOKE\_USER\_AUTHORIZATION**

撤销数据库用户的定时任务权限。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

DBE\_SCHEDULER.REVOKE\_USER\_AUTHORIZATION函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.revoke_user_authorization(
username          text,
privilege         text
)
```

**表 10-137** DBE\_SCHEDULER.REVOKE\_USER\_AUTHORIZATION 接口参数说明

| 参数        | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述       |
|-----------|------|-------|-------|----------|
| username  | text | IN    | 否     | 数据库用户名称。 |
| privilege | text | IN    | 否     | 定时任务权限。  |

示例：

```
openGauss=# create user user1 password '1*s*****';
NOTICE: The encrypted password contains MD5 ciphertext, which is not secure.
CREATE ROLE
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.grant_user_authorization('user1', 'create job');
grant_user_authorization
-----
(1 row)
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.revoke_user_authorization('user1', 'create job');
revoke_user_authorization
-----
(1 row)
openGauss=# drop user user1;
DROP ROLE
```

- DBE\_SCHEDULER.CREATE\_CREDENTIAL  
创建授权证书。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

DBE\_SCHEDULER.CREATE\_CREDENTIAL函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.create_credential(
credential_name text,
username text,
password text default NULL,
database_role text default NULL,
windows_domain text default NULL,
comments text default NULL
)
```

表 10-138 DBE\_SCHEDULER.CREATE\_CREDENTIAL 接口参数说明

| 参数              | 类型   | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述            |
|-----------------|------|-------|------------|---------------|
| credential_name | text | IN    | 否          | 授权证书名称。       |
| username        | text | IN    | 否          | 数据库用户名称。      |
| password        | text | IN    | 是          | 用户密码。         |
| database_role   | text | IN    | 是          | 数据库系统权限。      |
| windows_domain  | text | IN    | 是          | Windows用户所属域。 |
| comments        | text | IN    | 是          | 备注            |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_credential('cre_1', 'user1', '');
create_credential
-----
(1 row)

openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_credential('cre_1', false);
drop_credential
-----
(1 row)
```

#### 须知

DBE\_SCHEDULER.CREATE\_CREDENTIAL的password字段请传NULL或者'\*\*\*\*\*',该参数仅做兼容性，不代表实际含义。禁止使用安装用户对应的os用户名创建证书。

- DBE\_SCHEDULER.DROP\_CREDENTIAL  
销毁授权证书。调用该函数的用户需要具有SYSADMIN权限。

DBE\_SCHEDULER.DROP\_CREDENTIAL函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.drop_credential(
credential_name text,
```

```
force          boolean default false
)
```

**表 10-139** DBE\_SCHEDULER.DROP\_CREDENTIAL 接口参数说明

| 参数              | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                               |
|-----------------|---------|-----------|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| credential_name | text    | IN        | 否          | 授权证书名称。                                                                                                                          |
| force           | boolean | IN        | 否          | 删除授权证书行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：无论是否有作业引用该证书，都会被删除。</li> <li>• false：任何作业都无法引用该证书，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_credential('cre_1', 'user1', '');
create_credential
```

-----  
(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_credential('cre_1', false);
drop_credential
```

-----  
(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.ENABLE

启用对象。

DBE\_SCHEDULER.ENABLE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.enable(
name text,
commit_semantics text          default 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
)
```

**表 10-140** DBE\_SCHEDULER.ENABLE 接口参数说明

| 参数   | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                              |
|------|------|-----------|------------|---------------------------------|
| name | text | IN        | 否          | 对象名称，可以指定一个或多个，当指定多个程序时需利用逗号隔开。 |

| 参数               | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                |
|------------------|------|-----------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| commit_semantics | text | IN        | 否          | 提交规则。支持以下类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>'STOP_ON_FIRST_ERROR': 在第一个报错之前的启用操作会提交。</li> <li>'TRANSACTIONAL': 事务级提交，报错前的启用操作会回滚。</li> <li>'ABSORB_ERRORS': 尝试越过报错，将成功的启用操作提交。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1 values(12);
end;',0,null,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
lse, 'test');
create_job
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'stored_procedure', 'insert into
tb_job_test(key) values(null);', 0, false, '');
create_program
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.enable('job1');
enable
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.enable('program1', 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
enable
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
-----
```

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.ENABLE\_SINGLE

启用单个对象。

DBE\_SCHEDULER.ENABLE\_SINGLE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.enable_single(
name text
)
```



表 10-141 DBE\_SCHEDULER.ENABLE\_SINGLE 接口参数说明

| 参数   | 类型   | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述    |
|------|------|-------|-------|-------|
| name | text | IN    | 否     | 对象名称。 |

示例：

```
openGauss=# CALL db_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1 values(12);
end;',0,null,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
lse, 'test');
create_job
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.enable_single('job1');
enable_single
-----
```

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
-----
```

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.DISABLE

禁用多个对象，name为逗号分隔的字符串，每个逗号分隔的字符串为一个对象。仅启用操作同步时同步操作。

DBE\_SCHEDULER.DISABLE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.disable(
name text,
force boolean                default false,
commit_semantics text        default 'STOP_ON_FIRST_ERROR'
)
```

表 10-142 DBE\_SCHEDULER.DISABLE 接口参数说明

| 参数    | 类型      | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                             |
|-------|---------|-------|-------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| name  | text    | IN    | 否     | 对象名称。                                                                                                                          |
| force | boolean | IN    | 否     | 禁用对象行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>true：无论是否有其他对象依赖于该对象，也会被禁用。</li> <li>false：任何对象都无法依赖于该对象，否则会发生错误。</li> </ul> |

| 参数               | 类型   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                |
|------------------|------|-----------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| commit_semantics | text | IN        | 否          | 提交规则。支持以下类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>'STOP_ON_FIRST_ERROR': 在第一个报错之前的禁用操作会提交。</li> <li>'TRANSACTIONAL': 事务级提交，报错前的禁用操作会回滚。</li> <li>'ABSORB_ERRORS': 尝试越过报错，将成功的禁用操作提交。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1 values(12);
end;',0,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.create_program('program1', 'stored_procedure', 'insert into
tb_job_test(key) values(null);', 0, false, '');
create_program
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.disable('job1');
disable
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.disable('program1', false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
disable
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
```

-----

(1 row)

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_program('program1', false);
drop_program
```

-----

(1 row)

- DBE\_SCHEDULER.DISABLE\_SINGLE

禁用单个对象。

DBE\_SCHEDULER.DISABLE\_SINGLE函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.disable_single(
name text,
force boolean                default false
)
```

表 10-143 DBE\_SCHEDULER.DISABLE\_SINGLE 接口参数说明

| 参数    | 类型      | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                                                                                                                                 |
|-------|---------|-------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| name  | text    | IN    | 否          | 对象名称。                                                                                                                              |
| force | boolean | IN    | 否          | 禁用对象行为标记位： <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：无论是否有其他对象依赖于该对象，也会被禁用。</li> <li>• false：任何对象都无法依赖于该对象，否则会发生错误。</li> </ul> |

示例：

```
openGauss=# CALL dbe_scheduler.create_job('job1','PLSQL_BLOCK','begin insert into test1 values(12);
end;',0,null,null,null,'DEFAULT_JOB_CLASS',false,false,null,null,null);
create_job
```

```
-----
(1 row)
```

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.disable_single('job1', false);
disable_single
```

```
-----
(1 row)
```

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.drop_job('job1', true, false, 'STOP_ON_FIRST_ERROR');
drop_job
```

```
-----
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.EVAL\_CALENDAR\_STRING

分析调度任务周期。

返回值类型：timestamp with time zone

DBE\_SCHEDULER.EVAL\_CALENDAR\_STRING函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.evaluate_calendar_string(
IN calendar_string text,
IN start_date timestamp with time zone,
IN return_date_after timestamp with time zone
)return timestamp with time zone
```

表 10-144 DBE\_SCHEDULER.EVAL\_CALENDAR\_STRING 接口参数说明

| 参数              | 类型                       | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述         |
|-----------------|--------------------------|-------|------------|------------|
| calendar_string | text                     | IN    | 否          | 定时任务日期字符串。 |
| start_date      | timestamp with time zone | IN    | 否          | 定时任务开始时间。  |

| 参数                | 类型                       | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述        |
|-------------------|--------------------------|-------|------------|-----------|
| return_date_after | timestamp with time zone | IN    | 否          | 定时任务返回日期。 |

示例：

```
openGauss=# CALL DBE_SCHEDULER.eval_calendar_string('FREQ=DAILY; BYHOUR=6;', sysdate,
sysdate);
eval_calendar_string
-----
2023-09-16 06:05:55+08
(1 row)
```

- DBE\_SCHEDULER.EVALUATE\_CALENDAR\_STRING

分析调度任务周期。

返回值类型: timestamp with time zone

DBE\_SCHEDULER.EVALUATE\_CALENDAR\_STRING函数原型为：

```
DBE_SCHEDULER.evaluate_calendar_string(
IN calendar_string text,
IN start_date timestamp with time zone,
IN return_date_after timestamp with time zone,
OUT next_run_date timestamp with time zone
) return timestamp with time zone
```

表 10-145 DBE\_SCHEDULER.EVALUATE\_CALENDAR\_STRING 接口参数说明

| 参数                | 类型                       | 入参/出参 | 是否可以<br>为空 | 描述           |
|-------------------|--------------------------|-------|------------|--------------|
| calendar_string   | text                     | IN    | 否          | 定时任务日期字符串。   |
| start_date        | timestamp with time zone | IN    | 否          | 定时任务开始时间。    |
| return_date_after | timestamp with time zone | IN    | 否          | 定时任务返回日期。    |
| next_run_date     | timestamp with time zone | OUT   | 否          | 定时任务返回下一个日期。 |

示例：

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE pr1(calendar_str text) as
DECLARE
start_date timestamp with time zone;
return_date_after timestamp with time zone;
next_run_date timestamp with time zone;
BEGIN
start_date := '2003-2-1 10:30:00.111111+8'::timestamp with time zone;
return_date_after := start_date;
DBE_SCHEDULER.evaluate_calendar_string(
calendar_str,
start_date, return_date_after, next_run_date);
DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('next_run_date: ' || next_run_date);
```

```

return_date_after := next_run_date;
END;
/
CREATE PROCEDURE
openGauss=# CALL pr1('FREQ=hourly;INTERVAL=2;BYHOUR=6,10;BYMINUTE=0;BYSECOND=0');
next_run_date: 2003-02-02 06:00:00+08
pr1
-----
(1 row)

```

## 10.12.2.7 DBE\_SQL

### 接口介绍

高级功能包DBE\_SQL支持的接口请参见[表10-146](#)。

表 10-146 DBE\_SQL

| 接口名称                                             | 描述                      |
|--------------------------------------------------|-------------------------|
| <a href="#">DBE_SQL.REGISTER_CONTEXT</a>         | 打开一个游标。                 |
| <a href="#">DBE_SQL.SQL_UNREGISTER_CONTEXT</a>   | 关闭一个已打开的游标。             |
| <a href="#">DBE_SQL.SQL_SET_SQL</a>              | 向游标传递一组SQL语句。           |
| <a href="#">DBE_SQL.SQL_RUN</a>                  | 在游标上执行一组动态定义操作。         |
| <a href="#">DBE_SQL.NEXT_ROW</a>                 | 读取游标一行数据。               |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE</a>          | 动态定义一个列。                |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_CHAR</a>     | 动态定义一个char类型的列。         |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_INT</a>      | 动态定义一个int类型的列。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_LONG</a>     | 动态定义一个long类型的列。         |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_RAW</a>      | 动态定义一个raw类型的列。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_BYTEA</a>    | 动态定义一个bytea类型的列。        |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_TEXT</a>     | 动态定义一个text类型的列。         |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_UNKNOWNN</a> | 动态定义一个未知列（类型不识别时入此接口）。  |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT</a>               | 读取一个已动态定义的列值。           |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_CHAR</a>          | 读取一个已动态定义的列值（指定char类型）。 |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_INT</a>           | 读取一个已动态定义的列值（指定int类型）。  |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_LONG</a>          | 读取一个已动态定义的列值（指定long类型）。 |

| 接口名称                                            | 描述                           |
|-------------------------------------------------|------------------------------|
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_RAW</a>          | 读取一个已动态定义的列值（指定 raw 类型）。     |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_BYTEA</a>        | 读取一个已动态定义的列值（指定 bytea 类型）。   |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_TEXT</a>         | 读取一个已动态定义的列值（指定 text 类型）。    |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULT_UNKNOWN</a>      | 读取一个已动态定义的列值（类型不识别时入此接口）。    |
| <a href="#">DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_CHAR</a> | 读取一个已动态定义的列值（指定 char 类型）。    |
| <a href="#">DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_LONG</a> | 读取一个已动态定义的列值（指定 long 类型）。    |
| <a href="#">DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_RAW</a>  | 读取一个已动态定义的列值（指定 raw 类型）。     |
| <a href="#">DBE_SQL.IS_ACTIVE</a>               | 检查游标是否已打开。                   |
| <a href="#">DBE_SQL.LAST_ROW_COUNT</a>          | 兼容接口，暂不支持该功能。                |
| <a href="#">DBE_SQL.RUN_AND_NEXT</a>            | 预留接口，暂不支持该功能。                |
| <a href="#">DBE_SQL.SQL_BIND_VARIABLE</a>       | 根据语句中的变量，绑定一个值到该变量。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SQL_BIND_ARRAY</a>          | 根据语句中的变量，绑定一组值到该变量。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_INTS</a>    | 动态定义一个 int 数组类型的列。           |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_TEXTS</a>   | 动态定义一个 text 数组类型的列。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_RAWS</a>    | 动态定义一个 raw 数组类型的列。           |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_BYTEAS</a>  | 动态定义一个 bytea 数组类型的列。         |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_CHARS</a>   | 动态定义一个 char 数组类型的列。          |
| <a href="#">DBE_SQL.SET_RESULTS_TYPE</a>        | 动态定义一个数组类型的列。                |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULTS_INT</a>         | 读取一个已动态定义的列值（指定 int 数组类型）。   |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULTS_TEXT</a>        | 读取一个已动态定义的列值（指定 text 数组类型）。  |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULTS_RAW</a>         | 读取一个已动态定义的列值（指定 raw 数组类型）。   |
| <a href="#">DBE_SQL.GET_RESULTS_BYTEA</a>       | 读取一个已动态定义的列值（指定 bytea 数组类型）。 |

| 接口名称                             | 描述                            |
|----------------------------------|-------------------------------|
| DBE_SQL.GET_RESULTS_CHAR         | 读取一个已动态定义的列值（指定char数组类型）。     |
| DBE_SQL.GET_RESULTS              | 读取一个已动态定义的列值。                 |
| DBE_SQL.SQL_DESCRIBE_COLUMNS     | 描述游标读取的列信息。                   |
| DBE_SQL.DESC_REC                 | 存储游标读取的列信息的类型。                |
| DBE_SQL.DESC_TAB                 | DESC_REC的TABLE类型。             |
| DBE_SQL.DATE_TABLE               | DATE的TABLE类型。                 |
| DBE_SQL.NUMBER_TABLE             | NUMBER的TABLE类型。               |
| DBE_SQL.VARCHAR2_TABLE           | VARCHAR2的TABLE类型。             |
| DBE_SQL.BIND_VARIABLE            | 绑定参数接口                        |
| DBE_SQL.SQL_SET_RESULTS_TYPE_C   | 动态定义一个数组类型的列。                 |
| DBE_SQL.SQL_GET_VALUES_C         | 读取一个已动态定义的列值。                 |
| DBE_SQL.GET_VARIABLE_RESULT      | 读取一个SQL语句执行后的返回值。             |
| DBE_SQL.GET_VARIABLE_RESULT_CHAR | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定char类型）。   |
| DBE_SQL.GET_VARIABLE_RESULT_RAW  | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定raw类型）。    |
| DBE_SQL.GET_VARIABLE_RESULT_TEXT | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定text类型）。   |
| DBE_SQL.GET_VARIABLE_RESULT_INT  | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定int类型）。    |
| DBE_SQL.GET_ARRAY_RESULT_TEXT    | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定text数组类型）。 |
| DBE_SQL.GET_ARRAY_RESULT_RAW     | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定raw数组类型）。  |
| DBE_SQL.GET_ARRAY_RESULT_CHAR    | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定char数组类型）。 |
| DBE_SQL.GET_ARRAY_RESULT_INT     | 读取一个SQL语句执行后的返回值（指定int数组类型）。  |

#### 📖 说明

- 建议使用dbe\_sql.set\_result\_type及dbe\_sql.get\_result定义参数列。
- 当结果集大于work\_mem设定值时会触发结果集临时下盘，但最大阈值不超过512MB。
- DBE\_SQL.REGISTER\_CONTEXT

该函数用来打开一个游标，是后续db SQL各项操作的前提。该函数不传入任何参数，内部自动递增生成游标ID，并作为返回值返回给integer定义的变量。

DBE\_SQL.REGISTER\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SQL.REGISTER_CONTEXT(
)
RETURN INTEGER;
```

- DBE\_SQL.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT

该函数用来关闭一个游标，是db SQL各项操作的结束。如果在存储过程结束时没有调用该函数，则该游标占用的内存仍然会保存，因此关闭游标非常重要。由于异常情况的发生会中途退出存储过程，导致游标未能关闭，因此建议存储过程中有异常处理，将该接口包含在内。

DBE\_SQL.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SQL.SQL_UNREGISTER_CONTEXT(
context_id IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-147** DBE\_SQL.SQL\_UNREGISTER\_CONTEXT 接口说明

| 参数名称       | 描述         |
|------------|------------|
| context_id | 打算关闭的游标ID号 |

- DBE\_SQL.SQL\_SET\_SQL

该函数用来解析给定游标的查询语句。目前语句参数仅可通过text类型传递，长度不大于1G。

DBE\_SQL.SQL\_SET\_SQL函数的原型为：

```
DBE_SQL.SQL_SET_SQL(
context_id IN INTEGER,
query_string IN TEXT,
language_flag IN INTEGER
)
RETURN BOOLEAN;
```

**表 10-148** DBE\_SQL.SQL\_SET\_SQL 接口说明

| 参数名称          | 描述            |
|---------------|---------------|
| context_id    | 执行查询语句解析的游标ID |
| query_string  | 执行的查询语句       |
| language_flag | 版本语言号，目前只支持1  |

- DBE\_SQL.SQL\_RUN

该函数用来执行一个给定的游标。该函数接收一个游标ID，运行后获得的数据用于后续操作。

DBE\_SQL.SQL\_RUN函数的原型为：

```
DBE_SQL.SQL_RUN(
context_id IN INTEGER,
)
RETURN INTEGER;
```



**表 10-149** DBE\_SQL.SQL\_RUN 接口说明

| 参数名称       | 描述            |
|------------|---------------|
| context_id | 执行查询语句解析的游标ID |

- DBE\_SQL.NEXT\_ROW

该函数返回符合查询条件的数据行数，每一次运行该接口都会获取到新的行数的集合，直到数据读取完毕获取不到新行为止。

DBE\_SQL.NEXT\_ROW函数的原型为：

```
DBE_SQL.NEXT_ROW(
context_id IN INTEGER,
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-150** DBE\_SQL.NEXT\_ROW 接口说明

| 参数名称       | 描述      |
|------------|---------|
| context_id | 执行的游标ID |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE

该函数用来定义从给定游标返回的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
column_ref IN ANYELEMENT,
maxsize IN INTEGER default 1024
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-151** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE 接口说明

| 参数名称       | 描述                          |
|------------|-----------------------------|
| context_id | 执行的游标ID                     |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置                |
| column_ref | 任意类型的变量，可根据变量类型选择适当的接口动态定义列 |
| maxsize    | 定义的列的长度                     |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHAR

该函数用来定义从给定游标返回的CHAR类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHAR函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_CHAR(
context_id IN INTEGER,
```

```
pos IN INTEGER,
column_ref IN TEXT,
column_size IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-152** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHAR 接口说明

| 参数名称        | 描述            |
|-------------|---------------|
| context_id  | 执行的游标ID       |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置  |
| column_ref  | 需要定义的某类型的参数变量 |
| column_size | 动态定义列长度       |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INT

该函数用来定义从给定游标返回的INT类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INT函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_INT(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-153** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INT 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_LONG

该函数用来定义从给定游标返回的长列类型（非数据类型long）的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。长列的大小限制为1G。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_LONG函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_LONG(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-154** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_LONG 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAW

该函数用来定义从给定游标返回的RAW类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAW函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_RAW(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
column_ref IN RAW,
column_size IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

表 10-155 DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAW 接口说明

| 参数名称        | 描述           |
|-------------|--------------|
| context_id  | 执行的游标ID      |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref  | RAW类型的参数变量   |
| column_size | 列的长度         |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEA

该函数用来定义从给定游标返回的BYTEA类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEA函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_BYTEA(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
column_ref IN BYTEA,
column_size IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

表 10-156 DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEA 接口说明

| 参数名称        | 描述           |
|-------------|--------------|
| context_id  | 执行的游标ID      |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref  | BYTEA类型的参数变量 |
| column_size | 列的长度         |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXT

该函数用来定义从给定游标返回的TEXT类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXT函数的原型为：

```
DBE_SQL.DEFINE_COLUMN_CHAR(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
maxsize IN INTEGER
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-157** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXT 接口说明

| 参数名称       | 描述             |
|------------|----------------|
| context_id | 执行的游标ID        |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置   |
| maxsize    | 定义的TEXT类型的最大长度 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_UNKNOWN

该函数用来处理从给定游标返回的未知数据类型的列，该接口仅用于类型不识别时的报错退出。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_UNKNOWN函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_UNKNOWN(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
col_type IN TEXT
)
RETURN INTEGER;
```

**表 10-158** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_UNKNOWN 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| posn       | 动态定义列在查询中的位置 |
| col_type   | 动态定义的参数      |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT

该函数用来返回给定游标给定位置的游标元素值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT(
context_id IN INTEGER,
pos IN INTEGER,
column_value INOUT ANYELEMENT
)
RETURN ANYELEMENT;
```

**表 10-159** DBE\_SQL.GET\_RESULT 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| column_value | 定义的列的返回值 |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR

该存储过程用来返回给定游标给定位置的游标CHAR类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR存储过程的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_CHAR(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN  INTEGER,
tr            INOUT CHARACTER,
err           INOUT NUMERIC,
actual_length  INOUT INTEGER
);
```

**表 10-160** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR 接口说明

| 参数名称          | 描述                              |
|---------------|---------------------------------|
| context_id    | 执行的游标ID                         |
| pos           | 动态定义列在查询中的位置                    |
| tr            | 返回值                             |
| err           | 错误号。传出参数，须传入变量做参数。目前未实现，固定传出-1。 |
| actual_length | 返回值的实际长度                        |

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR存储过程的重载为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_CHAR(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN  INTEGER,
tr            INOUT CHARACTER
);
```

**表 10-161** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| tr         | 返回值          |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_INT

该函数用来返回给定游标给定位置的游标INT类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。DBE\_SQL.GET\_RESULT\_INT函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_INT(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN  INTEGER
```

```
)  
RETURN INTEGER;
```

**表 10-162** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_INT 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_LONG

该函数用来返回给定游标给定位置的游标长列（非long/bigint整型）类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_LONG函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_LONG(  
context_id      IN INTEGER,  
pos             IN  INTEGER,  
lgth           IN  INTEGER,  
off_set        IN  INTEGER,  
vl             INOUT TEXT,  
vl_length      INOUT INTEGER  
)  
RETURN RECORD;
```

**表 10-163** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_LONG 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| lgth       | 返回值的长度       |
| off_set    | 返回值的起始位置     |
| vl         | 返回值          |
| vl_length  | 实际返回值的长度     |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW

该存储过程用来返回给定游标给定位置的游标RAW类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW存储过程的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_RAW(  
context_id      IN INTEGER,  
pos             IN  INTEGER,  
tr             INOUT RAW,  
err            INOUT NUMERIC,  
actual_length  INOUT INTEGER  
);
```

**表 10-164** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW 接口说明

| 参数名称          | 描述                              |
|---------------|---------------------------------|
| context_id    | 执行的游标ID                         |
| pos           | 动态定义列在查询中的位置                    |
| tr            | 返回的列值                           |
| err           | 错误号。传出参数，须传入变量做参数。目前未实现，固定传出-1。 |
| actual_length | 返回值的实际长度，不能长于此值，否则截断。           |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW存储过程的重载为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_RAW(
context_id      IN INTEGER,
pos            IN   INTEGER,
tr             INOUT RAW
);
```

**表 10-165** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| tr         | 返回的列值        |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_BYTEA

该存储过程用来返回给定游标给定位置的游标BYTEA类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_BYTEA存储过程的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_BYTEA(
context_id      IN INTEGER,
pos            IN   INTEGER
)
RETURN BYTEA;
```

**表 10-166** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_BYTEA 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_TEXT

该函数用来返回给定游标给定位置的游标TEXT类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_TEXT函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_TEXT(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN   INTEGER
)
RETURN TEXT;
```

**表 10-167** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_TEXT 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.GET\_RESULT\_UNKNOWN

该函数用来返回给定游标给定位置的游标未知类型的值，该接口为类型不支持时的报错处理接口。

DBE\_SQL.GET\_RESULT\_UNKNOWN函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULT_UNKNOWN(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN   INTEGER,
col_type       IN   TEXT
)
RETURN TEXT;
```

**表 10-168** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_UNKNOWN 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| col_type   | 返回的参数类型      |

- DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_CHAR

该函数用来返回给定游标给定位置的游标CHAR类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。和DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR的区别是，不设置返回值长度，返回整个字符串。

DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_CHAR函数的原型为：

```
DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_CHAR(
context_id      IN  INTEGER,
pos            IN   INTEGER
)
RETURN CHARACTER;
```

**表 10-169** DBE\_SQL.GET\_RESULT\_CHAR 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_LONG



该函数用来返回给定游标给定位置的游标长列（非long/bigint整型）类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

和DBE\_SQL.GET\_RESULT\_LONG的区别是，不设置返回值长度，返回整个BIGINT值。

DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_LONG函数的原型为：

```
DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_LONG(  
context_id      IN INTEGER,  
pos            IN INTEGER  
)  
RETURN BIGINT;
```

表 10-170 DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_LONG 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_RAW

该函数用来返回给定游标给定位置的游标RAW类型的值，该接口访问的是DBE\_SQL.NEXT\_ROW获取的数据。

和函数DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW的区别是，不设置返回值长度，返回整个字符串。

DBE\_SQL.DBE\_SQL\_GET\_RESULT\_RAW函数的原型为：

```
DBE_SQL.DBE_SQL_GET_RESULT_RAW(  
context_id      IN INTEGER,  
pos            IN INTEGER,  
tr             INOUT RAW  
)  
RETURN RAW;
```

表 10-171 DBE\_SQL.GET\_RESULT\_RAW 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 执行的游标ID      |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |

- DBE\_SQL.IS\_ACTIVE

该函数用来返回游标的当前状态：打开、解析、执行、定义。取值是为TRUE，关闭后为FALSE，未知时报错，其余默认为关闭。

DBE\_SQL.IS\_ACTIVE函数的原型为：

```
DBE_SQL.IS_ACTIVE(  
context_id      IN INTEGER  
)  
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-172 DBE\_SQL.IS\_ACTIVE 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |

- DBE\_SQL.SQL\_BIND\_VARIABLE

该函数用来绑定一个参数到SQL语句，当执行SQL语句时，会根据该绑定的值来执行。

DBE\_SQL.SQL\_BIND\_VARIABLE函数的原型为：

```
DBE_SQL.SQL_BIND_VARIABLE(
    context_id in int,
    query_string in text,
    language_flag in anyelement,
    out_value_size in int default null
)
RETURNS void;
```

表 10-173 DBE\_SQL.SQL\_BIND\_VARIABLE 接口说明

| 参数名称           | 描述               |
|----------------|------------------|
| context_id     | 被查询的游标ID         |
| query_string   | 绑定的变量名           |
| language_flag  | 绑定的值             |
| out_value_size | 返回值的大小，默认值为null。 |

- DBE\_SQL.SQL\_BIND\_ARRAY

该函数用来绑定一组参数到SQL语句，当执行SQL语句时，会根据该绑定的数组来执行。

DBE\_SQL.SQL\_BIND\_ARRAY函数的原型为：

```
DBE_SQL.SQL_BIND_ARRAY(
    IN context_id int,
    IN query_string text,
    IN value anyarray
)
RETURNS void;
DBE_SQL.SQL_BIND_ARRAY(
    IN context_id int,
    IN query_string text,
    IN value anyarray,
    IN lower_index int default 1,
    IN higher_index int default 1
)
RETURNS void;
```

表 10-174 DBE\_SQL.SQL\_BIND\_ARRAY 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |

| 参数名称         | 描述        |
|--------------|-----------|
| query_string | 绑定的变量名    |
| value        | 绑定的数组     |
| lower_index  | 绑定数组的最小下标 |
| higher_index | 绑定数组的最大下标 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INTS

该函数用来定义从给定游标返回的INT数组类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INTS函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_INTS(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
    IN lower_bnd int
)
RETURNS integer;
```

**表 10-175** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_INTS 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 被查询的游标ID     |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref | 标记返回的数组类型    |
| cnt        | 标记一次获取多少个值   |
| lower_bnd  | 标记返回数组时的开始下标 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXTS

该函数用来定义从给定游标返回的TEXT数组类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXTS函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_TEXTS(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
    IN lower_bnd int,
    IN maxsize int
)
RETURNS integer;
```

**表 10-176 DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_TEXTS 接口说明**

| 参数名称       | 描述             |
|------------|----------------|
| context_id | 被查询的游标ID       |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置   |
| column_ref | 标记返回的数组类型      |
| cnt        | 标记一次获取多少个值     |
| lower_bnd  | 标记返回数组时的开始下标   |
| maxsize    | 定义的TEXT类型的最大长度 |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAWS

该函数用来定义从给定游标返回的RAW数组类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAWS函数的原型为：

```
DBE_SQL.set_result_type_raws(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
    IN lower_bnd int,
    IN column_size int
)
RETURNS integer;
```

**表 10-177 DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_RAWS 接口说明**

| 参数名称        | 描述           |
|-------------|--------------|
| context_id  | 被查询的游标ID     |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref  | 标记返回的数组类型    |
| cnt         | 标记一次获取多少个值   |
| lower_bnd   | 标记返回数组时的开始下标 |
| column_size | 列的长度         |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEAS

该函数用来定义从给定游标返回的BYTEA数组类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEAS函数的原型为：

```
DBE_SQL.set_result_type_byteas(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
```

```

    IN lower_bnd int,
    IN column_size int
)
RETURNS integer;

```

**表 10-178** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_BYTEAS 接口说明

| 参数名称        | 描述           |
|-------------|--------------|
| context_id  | 被查询的游标ID     |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref  | 标记返回的数组类型    |
| cnt         | 标记一次获取多少个值   |
| lower_bnd   | 标记返回数组时的开始下标 |
| column_size | 列的长度         |

- DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHARS

该函数用来定义从给定游标返回的CHAR数组类型的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHARS函数的原型为：

```

DBE_SQL.SET_RESULT_TYPE_CHARS(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
    IN lower_bnd int,
    IN column_size int
)
RETURNS integer;

```

**表 10-179** DBE\_SQL.SET\_RESULT\_TYPE\_CHARS 接口说明

| 参数名称        | 描述           |
|-------------|--------------|
| context_id  | 被查询的游标ID     |
| pos         | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref  | 标记返回的数组类型    |
| cnt         | 标记一次获取多少个值   |
| lower_bnd   | 标记返回数组时的开始下标 |
| column_size | 列的长度         |

- DBE\_SQL.SET\_RESULTS\_TYPE

该函数用来定义从给定游标返回的列，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。定义的列通过查询列表的相对位置来标识，传入变量的数据类型决定了该列被定义的类型。

DBE\_SQL.SET\_RESULTS\_TYPE函数的原型为：

```
DBE_SQL.SET_RESULTS_TYPE(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    IN column_ref anyarray,
    IN cnt int,
    IN lower_bnd int,
    IN maxsize int DEFAULT 1024
) returns void;
```

**表 10-180** DBE\_SQL.SET\_RESULTS\_TYPE 接口说明

| 参数名称       | 描述           |
|------------|--------------|
| context_id | 被查询的游标ID     |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_ref | 标记返回的数组类型    |
| cnt        | 标记一次获取多少个值   |
| lower_bnd  | 标记返回数组时的开始下标 |
| maxsize    | 定义的类型的最小长度   |

- **DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_INT**  
该函数用来返回给定游标给定位置的游标INT数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_INT函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS_INT(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    INOUT column_value anyarray
);
```

**表 10-181** DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_INT 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- **DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_TEXT**  
该函数用来返回给定游标给定位置的游标TEXT数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_TEXT函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS_TEXT(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    INOUT column_value anyarray
);
```

表 10-182 DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_TEXT 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_RAW  
该函数用来返回给定游标给定位置的游标RAW数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_RAW函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS_RAW(  
    IN context_id int,  
    IN pos int,  
    INOUT column_value anyarray  
);
```

表 10-183 DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_RAW 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_BYTEA  
该函数用来返回给定游标给定位置的游标BYTEA数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_BYTEA函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS_BYTEA(  
    IN context_id int,  
    IN pos int,  
    INOUT column_value anyarray  
);
```

表 10-184 DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_BYTEA 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_CHAR  
该函数用来返回给定游标给定位置的游标CHAR数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_CHAR函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS_CHAR(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    INOUT column_value anyarray
);
```

**表 10-185** DBE\_SQL.GET\_RESULTS\_CHAR 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- DBE\_SQL.GET\_RESULTS

该函数用来返回给定游标给定位置的游标数组类型的值，该接口访问的是 DBE\_SQL.NEXT\_ROW 获取的数据。

**说明**

由于DBE\_SQL.GET\_RESULTS底层机制通过数组实现，当用不同的数组获取同一列的返回值时，会由于内部索引的不连续向数组中填充NULL值来确保数组本身索引的连续性，这会导致返回结果数组的长度和A数据库的不一致。

DBE\_SQL.GET\_RESULTS函数的原型为：

```
DBE_SQL.GET_RESULTS(
    IN context_id int,
    IN pos int,
    INOUT column_value anyarray
);
```

**表 10-186** DBE\_SQL.GET\_RESULTS 接口说明

| 参数名称         | 描述           |
|--------------|--------------|
| context_id   | 被查询的游标ID     |
| pos          | 动态定义列在查询中的位置 |
| column_value | 返回值          |

- DBE\_SQL.SQL\_DESCRIBE\_COLUMNS

该函数用来描述列信息，该接口只能应用于SELECT定义的游标中。

DBE\_SQL.SQL\_DESCRIBE\_COLUMNS函数的原型为：

```
DBE_SQL.SQL_DESCRIBE_COLUMNS(
    context_id in int,
    col_cnt inout int,
    desc_t inout db_sql.desc_tab
)RETURNS record ;
```



表 10-187 DBE\_SQL.SQL\_DESCRIBE\_COLUMNS 接口说明

| 参数名称       | 描述        |
|------------|-----------|
| context_id | 被查询的游标ID  |
| col_cnt    | 返回的列的数量   |
| desc_t     | 返回的列的描述信息 |

- DBE\_SQL.DESC\_REC

该类型是复合类型，用来存储SQL\_DESCRIBE\_COLUMNS接口中的描述信息。

DBE\_SQL.DESC\_REC函数的原型为：

```
CREATE TYPE DBE_SQL.DESC_REC AS (  
  col_type      int,  
  col_max_len   int,  
  col_name      VARCHAR2(32),  
  col_name_len  int,  
  col_schema_name VARCHAR2(32),  
  col_schema_name_len int,  
  col_precision int,  
  col_scale     int,  
  col_charsetid int,  
  col_charsetform int,  
  col_null_ok   BOOLEAN  
);
```

- DBE\_SQL.DESC\_TAB

该类型是DESC\_REC的TABLE类型，通过TABLE OF语法实现。

DBE\_SQL.DESC\_TAB函数的原型为：

```
CREATE TYPE DBE_SQL.DESC_TAB AS TABLE OF DBE_SQL.DESC_REC;
```

- DBE\_SQL.DATE\_TABLE

该类型是DATE的TABLE类型，通过TABLE OF语法实现。

DBE\_SQL.DATE\_TABLE函数的原型为：

```
CREATE TYPE DBE_SQL.DATE_TABLE AS TABLE OF DATE;
```

- DBE\_SQL.NUMBER\_TABLE

该类型是NUMBER的TABLE类型，通过TABLE OF语法实现。

DBE\_SQL.NUMBER\_TABLE函数的原型为：

```
CREATE TYPE DBE_SQL.NUMBER_TABLE AS TABLE OF NUMBER;
```

- DBE\_SQL.VARCHAR2\_TABLE

该类型是VARCHAR2的TABLE类型，通过TABLE OF语法实现。

DBE\_SQL.VARCHAR2函数的原型为：

```
CREATE TYPE DBE_SQL.VARCHAR2_TABLE AS TABLE OF VARCHAR2(2000);
```

- DBE\_SQL.BIND\_VARIABLE

该函数是绑定参数接口，建议使用DBE\_SQL.SQL\_BIND\_VARIABLE。

- DBE\_SQL.SQL\_SET\_RESULTS\_TYPE\_C

该函数是动态定义一个数组类型的列，不建议用户使用。

DBE\_SQL.SQL\_SET\_RESULTS\_TYPE\_C函数的原型为：

```
DBE_SQL.sql_set_results_type_c(
    context_id in int,
    pos in int,
    column_ref in anyarray,
    cnt in int,
    lower_bnd in int,
    col_type in anyelement,
    maxsize in int
) return integer;
```

**表 10-188** DBE\_SQL.SQL\_SET\_RESULTS\_TYPE\_C 接口说明

| 参数名称       | 描述               |
|------------|------------------|
| context_id | 被查询的游标ID         |
| pos        | 动态定义列在查询中的位置     |
| column_ref | 标记返回的数组类型        |
| cnt        | 标记一次获取多少个值       |
| lower_bnd  | 标记返回数组时的开始下标     |
| col_type   | 标记返回的数组类型对应的变量类型 |
| maxsize    | 定义的类型的最小长度       |

- DBE\_SQL.SQL\_GET\_VALUES\_C  
该函数是读取一个已动态定义的列值，不建议用户使用。

DBE\_SQL.SQL\_GET\_VALUES\_C函数的原型为：

```
DBE_SQL.sql_get_values_c(
    context_id in int,
    pos in int,
    results_type inout anyarray,
    result_type in anyelement
) return anyarray;
```

**表 10-189** DBE\_SQL.SQL\_GET\_VALUES\_C 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 参数位置信息   |
| results_type | 获取的结果    |
| result_type  | 获取的结果类型  |

- DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT  
该函数用来返回绑定的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。  
DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_variable_result(
    IN context_id int,
    IN pos VARCHAR2,
    INOUT column_value anyelement
);
```

表 10-190 DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 绑定的参数名   |
| column_value | 返回值      |

- DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_CHAR  
该函数用来返回绑定的CHAR类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_CHAR函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_variable_result_char(  
    IN context_id int,  
    IN pos VARCHAR2  
)  
RETURNS char
```

表 10-191 DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_CHAR 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |
| pos        | 绑定的参数名   |

- DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_RAW  
该函数用来返回绑定的RAW类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_RAW函数的原型为：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION DBE_SQL.get_variable_result_raw(  
    IN context_id int,  
    IN pos VARCHAR2,  
    INOUT value anyelement  
)  
RETURNS anyelement
```

表 10-192 DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_RAW 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |
| pos        | 绑定的参数名   |
| value      | 返回值      |

- DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_TEXT  
该函数用来返回绑定的TEXT类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_TEXT函数的原型为：

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION DBE_SQL.get_variable_result_text(
    IN context_id int,
    IN pos VARCHAR2
)
RETURNS text
```

**表 10-193** DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_TEXT 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |
| pos        | 绑定的参数名   |

- **DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_INT**  
该函数用来返回绑定的INT类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_INT函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_variable_result_int(
    IN context_id int,
    IN pos VARCHAR2,
    INOUT value anyelement
)
RETURNS anyelement
```

**表 10-194** DBE\_SQL.GET\_VARIABLE\_RESULT\_INT 接口说明

| 参数名称       | 描述       |
|------------|----------|
| context_id | 被查询的游标ID |
| pos        | 绑定的参数名   |
| value      | 返回值      |

- **DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_TEXT**  
该函数用来返回绑定的TEXT数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_TEXT函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_array_result_text(
    IN context_id int,
    IN pos VARCHAR2,
    INOUT column_value anyarray
)
```

**表 10-195** DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_TEXT 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 绑定的参数名   |
| column_value | 返回值      |

- DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_RAW

该函数用来返回绑定的RAW数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_RAW函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_array_result_raw(  
    IN context_id int,  
    IN pos VARCHAR2,  
    INOUT column_value anyarray  
)
```

表 10-196 DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_RAW 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 绑定的参数名   |
| column_value | 返回值      |

- DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_CHAR

该函数用来返回绑定的CHAR数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_CHAR函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_array_result_char(  
    IN context_id int,  
    IN pos VARCHAR2,  
    INOUT column_value anyarray  
)
```

表 10-197 DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_CHAR 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 绑定的参数名   |
| column_value | 返回值      |

- DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_INT

该函数用来返回绑定的INT数组类型的OUT参数的值，可以用来获取存储过程中的OUT参数。

DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_INT函数的原型为：

```
DBE_SQL.get_array_result_int(  
    IN context_id int,  
    IN pos VARCHAR2,  
    INOUT column_value anyarray  
)
```

表 10-198 DBE\_SQL.GET\_ARRAY\_RESULT\_INT 接口说明

| 参数名称         | 描述       |
|--------------|----------|
| context_id   | 被查询的游标ID |
| pos          | 绑定的参数名   |
| column_value | 返回值      |

## 示例

```
--在存储过程中操作raw数据
openGauss=# create or replace procedure pro_dbe_sql_all_02(in_raw raw,v_in int,v_offset int)
as
context_id int;
v_id int;
v_info bytea :=1;
query varchar(2000);
execute_ret int;
define_column_ret_raw bytea :='1';
define_column_ret int;
begin
drop table if exists pro_dbe_sql_all_tb1_02 ;
create table pro_dbe_sql_all_tb1_02(a int ,b blob);
insert into pro_dbe_sql_all_tb1_02 values(1,HEXTORAW('DEADBEEF'));
insert into pro_dbe_sql_all_tb1_02 values(2,in_raw);
query := 'select * from pro_dbe_sql_all_tb1_02 order by 1';
--打开游标
context_id := dbe_sql.register_context();
--编译游标
dbe_sql.sql_set_sql(context_id, query, 1);
--定义列
define_column_ret:= dbe_sql.set_result_type(context_id,1,v_id);
define_column_ret_raw:= dbe_sql.set_result_type_raw(context_id,2,v_info,10);
--执行
execute_ret := dbe_sql.sql_run(context_id);
loop
exit when (dbe_sql.next_row(cursoid) <= 0);
--获取值
dbe_sql.get_result(context_id,1,v_id);
dbe_sql.get_result_raw(context_id,2,v_info,v_in,v_offset);
--输出结果
dbe_output.print_line('id: || v_id || ' info: ' || v_info);
end loop;
--关闭游标
dbe_sql.sql_unregister_context(context_id);
end;
/
--调用存储过程
openGauss=# call pro_dbe_sql_all_02(HEXTORAW('DEADBEEF'),0,1);
--删除存储过程
openGauss=# DROP PROCEDURE pro_dbe_sql_all_02;
```

### 10.12.2.8 DBE\_FILE

DBE\_FILE包为存储过程提供了读、写操作系统文本文件的能力。

## 接口介绍

高级功能包DBE\_FILE支持的所有接口请参见[表10-199](#)。

表 10-199 DBE\_FILE

| 接口名称                         | 描述                                                     |
|------------------------------|--------------------------------------------------------|
| <b>DBE_FILE.OPEN</b>         | 根据指定的目录和文件名打开一个文件。                                     |
| <b>DBE_FILE.IS_CLOSE</b>     | 检测一个文件句柄是否关闭。                                          |
| <b>DBE_FILE.IS_OPEN</b>      | 检测一个文件句柄是否打开。                                          |
| <b>DBE_FILE.READ_LINE</b>    | 从一个打开的文件句柄中读取一行指定长度的数据。                                |
| <b>DBE_FILE.WRITE</b>        | 将数据写入到一个打开的文件的缓冲区中。                                    |
| <b>DBE_FILE.NEW_LINE</b>     | 将一个或者多个行终结符写入到一个打开的文件的缓冲区中。                            |
| <b>DBE_FILE.WRITE_LINE</b>   | 将数据写入到一个打开的文件的缓冲区中，并自动追加一个行终结符。                        |
| <b>DBE_FILE.FORMAT_WRITE</b> | 将数据按指定格式写入到一个打开的文件的缓冲区中。                               |
| <b>DBE_FILE.GET_RAW</b>      | 从一个打开的文件中读取指定字节数的RAW类型数据。                              |
| <b>DBE_FILE.PUT_RAW</b>      | 将RAW类型数据写入到一个打开的文件的缓冲区中。                               |
| <b>DBE_FILE.FLUSH</b>        | 将缓存区中的数据写入到物理文件中。                                      |
| <b>DBE_FILE.CLOSE</b>        | 关闭一个打开的文件句柄。                                           |
| <b>DBE_FILE.CLOSE_ALL</b>    | 关闭一个会话中打开的所有文件句柄。                                      |
| <b>DBE_FILE.REMOVE</b>       | 根据指定的目录和文件名删除一个磁盘文件，操作的时候需要有充分的权限。                     |
| <b>DBE_FILE.RENAME</b>       | 重命名一个磁盘文件，类似Unix的mv指令。                                 |
| <b>DBE_FILE.COPY</b>         | 复制一个连续区域的内容到一个新创建的文件中，如果忽略了start_line和end_line会复制整个文件。 |
| <b>DBE_FILE.GET_ATTR</b>     | 读取并返回一个磁盘文件的属性。                                        |
| <b>DBE_FILE.SEEK</b>         | 根据用户指定的字节数向前或者向后调整文件指针的位置。                             |
| <b>DBE_FILE.GET_POS</b>      | 以字节为单位返回文件当前的偏移量。                                      |

- **DBE\_FILE.OPEN**

该函数用来打开一个文件，可以指定最大行的大小，最多可以同时打开50个文件。并且该函数返回INTEGER类型的一个句柄。

DBE\_FILE.OPEN函数原型为：

```
DBE_FILE.OPEN (
dir          IN  VARCHAR2,
```

```
file_name IN VARCHAR2,
open_mode IN VARCHAR2,
max_line_size IN INTEGER DEFAULT 1024)
RETURN INTEGER;
```

表 10-200 DBE\_FILE.OPEN 接口参数说明

| 参数            | 类型                                   | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------|--------------------------------------|-----------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dir           | V<br>A<br>R<br>C<br>H<br>A<br>R<br>2 | I<br>N    | 否          | 文件的目录位置，这个字符串是一个目录对象名。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及 location 作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开 guc 参数 safe_data_path 时，用户只能通过高级包读写 safe_data_path 指定文件路径下的文件。</li> </ul> |
| file_name     | V<br>A<br>R<br>C<br>H<br>A<br>R<br>2 | I<br>N    | 否          | 文件名，包含扩展（文件类型），不包括路径名。如果文件名中包含路径，在 OPEN 中会被忽略，在 UNIX 系统中，文件名不能以 / 结尾。                                                                                                                                                                                                                   |
| open_mode     | V<br>A<br>R<br>C<br>H<br>A<br>R<br>2 | I<br>N    | 否          | 指定文件的打开模式，包含 r: read text, w: write text 和 a: append text。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测写入文件类型，如果是 elf 类型文件，会报错退出。                                                                                                                                                                          |
| max_line_size | I<br>N<br>T<br>E<br>G<br>E<br>R      | I<br>N    | 是          | 每行最大字符数，包含换行符（最小值是 1，最大值是 32767）。如果没有指定，会指定一个默认值 1024。                                                                                                                                                                                                                                  |

- DBE\_FILE.IS\_CLOSE

函数 DBE\_FILE.IS\_CLOSE 用于检测一个文件句柄是否已经关闭，返回布尔值，异常情况是 INVALID\_FILEHANDLE。

DBE\_FILE.IS\_CLOSE 函数原型为：

```
DBE_FILE.IS_CLOSE (
file IN INTEGER)
RETURN BOOLEAN;
```



表 10-201 DBE\_FILE.IS\_CLOSE 接口参数说明

| 参数                 | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述            |
|--------------------|---------------------|-----------|------------|---------------|
| file IN<br>INTEGER | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 是          | 传入一个要检测的文件句柄。 |

- DBE\_FILE.READ\_LINE

存储过程DBE\_FILE.READ\_LINE从一个打开的文件读取数据，并把读取的结果存放到BUFFER中。读取的时候会读取到行尾，但不包含行终结符，或者读取到文件末尾，或者读取到len参数指定的大小。读取的长度不能超过OPEN的时候指定的max\_line\_size。

DBE\_FILE.READ\_LINE函数原型为：

```
DBE_FILE.READ_LINE (
file IN INTEGER,
buffer OUT VARCHAR2,
len IN INTEGER DEFAULT NULL)
```

表 10-202 DBE\_FILE.READ\_LINE 接口参数说明

| 参数     | 类型                       | 入参/<br>出参   | 是否可以<br>为空 | 描述                                                     |
|--------|--------------------------|-------------|------------|--------------------------------------------------------|
| file   | IN<br>TE<br>GE<br>R      | IN          | 否          | 通过调用OPEN打开的文件句柄，文件必须以读的模式打开，否则会抛出INVALID_OPERATION的异常。 |
| buffer | VA<br>RC<br>H<br>AR<br>2 | O<br>U<br>T | 否          | 用于接收数据的BUFFER。                                         |
| len    | IN<br>TE<br>GE           | IN          | 是          | 从文件中读取的字节数，默认是NULL。如果是默认NULL，会使用max_line_size来指定大小。    |

- DBE\_FILE.WRITE

函数DBE\_FILE.WRITE用于向文件对应的缓冲区中写入BUFFER中的数据，文件必须以写模式打开，这个操作不会写入行终结符。

DBE\_FILE.WRITE函数原型为：

```
DBE_FILE.WRITE (
file IN INTEGER,
buffer IN TEXT)
RETURN BOOLEAN;;
```

表 10-203 DBE\_FILE.WRITE 接口参数说明

| 参数     | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                      |
|--------|---------------------|-----------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| file   | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 该存储过程用于向文件中写入BUFFER中的数据，要写入的文件必须以写模式打开，这个操作不会写入行终结符。                                                                                                    |
| buffer | TE<br>XT            | IN        | 是          | 要写入文件的文本数据，BUFFER的最大值是32767个字节。如果在open的时候没有指定值，默认是1024个字节，没有刷新到文件之前，一系列的WRITE操作的BUFFER总和不能超过32767个字节。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测写入文件类型，如果为elf类型文件，会报错退出。 |

- DBE\_FILE.NEW\_LINE

函数DBE\_FILE.NEW\_LINE用于向文件对应的缓冲区中写入一个或者多个行终结符，行终结符和平台相关。

DBE\_FILE.NEW\_LINE函数原型为：

```
DBE_FILE.NEW_LINE (
file IN INTEGER,
line_nums IN INTEGER := 1)
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-204 DBE\_FILE.NEW\_LINE 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述             |
|------|---------------------|-----------|------------|----------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。 |

| 参数        | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                   |
|-----------|---------------------|-----------|------------|----------------------|
| line_nums | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 是          | 写入到文件中的终结符的数量，默认值为1。 |

- DBE\_FILE.WRITE\_LINE

函数DBE\_FILE.WRITE\_LINE用于向文件对应的缓冲区中写入BUFFER中的数据，文件必须以写模式打开，这个操作会自动追加行终结符。

DBE\_FILE.WRITE\_LINE函数原型为：

```
DBE_FILE.WRITE_LINE(
file    IN  INTEGER,
buffer  IN  TEXT,
flush   IN  BOOLEAN DEFAULT FALSE)
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-205 DBE\_FILE.WRITE\_LINE 接口参数说明

| 参数         | 类型                              | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                    |
|------------|---------------------------------|-----------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| file       | IN<br>TE<br>GE<br>R             | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。                                                                                                                                        |
| buff<br>er | TE<br>XT                        | IN        | 是          | 要写入文件的文本数据，BUFFER的最大值是32767个字节。如果在open的时候没有指定值，默认是1024个字节，没有刷新到文件之前，一系列的PUT操作的BUFFER总和不能超过32767个字节。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测写入文件类型，如果为elf类型文件，会报错退出。 |
| flush      | B<br>O<br>O<br>L<br>E<br>A<br>N | IN        | 是          | 在write后是否要刷到磁盘。                                                                                                                                       |

- DBE\_FILE.FORMAT\_WRITE

函数DBE\_FILE.FORMAT\_WRITE将格式化数据写入到一个打开的文件对应的缓冲区中，是允许格式化的DBE\_FILE.WRITE接口。

DBE\_FILE.FORMAT\_WRITE函数原型为：

```
DBE_FILE.FORMAT_WRITE (
file IN INTEGER,
format IN VARCHAR2,
arg1 IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,
...
arg6 IN VARCHAR2 DEFAULT NULL)
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-206 DBE\_FILE.FORMAT\_WRITE 接口参数说明

| 参数                    | 类型                       | 入参/<br>出参 | 是否可以为空 | 描述                                                         |
|-----------------------|--------------------------|-----------|--------|------------------------------------------------------------|
| file                  | IN<br>TE<br>GE<br>R      | IN        | 否      | 通过OPEN打开的文件句柄。                                             |
| form<br>at            | VA<br>RC<br>H<br>AR<br>2 | IN        | 是      | 一个要进行格式化的字符串包含，文本和格式符\n和%s。                                |
| [arg1<br>...ar<br>g6] | VA<br>RC<br>H<br>AR<br>2 | IN        | 是      | 从1到6个可选的参数串，参数和格式化字符的位置是一一对应的，如果存在格式化字符而没有提供参数，会使用空串来替代%s。 |

- DBE\_FILE.GET\_RAW

存储过程DBE\_FILE.GET\_RAW从一个打开的文件读取RAW类型数据，并把读取的结果存放到BUFFER中，从r中返回。

DBE\_FILE.GET\_RAW函数原型为：

```
DBE_FILE.GET_RAW (
file IN INTEGER,
r OUT RAW,
length IN INTEGER DEFAULT NULL);
```

表 10-207 DBE\_FILE.GET\_RAW 接口参数说明

| 参数     | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                   |
|--------|---------------------|-----------|------------|--------------------------------------|
| file   | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。                       |
| r      | RA<br>W             | O<br>UT   | 否          | 输出的二进制数据                             |
| length | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 是          | 要读取文件的长度，默认值为NULL，读取文件中所有数据，最大长度为1G。 |

- DBE\_FILE.PUT\_RAW

函数DBE\_FILE.PUT\_RAW用于向文件对应的缓冲区中写入RAW类型数据。

DBE\_FILE.PUT\_RAW函数原型为：

```
DBE_FILE.PUT_RAW (
file IN INTEGER,
r IN RAW,
flush IN BOOLEAN DEFAULT FALSE)
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-208 DBE\_FILE.PUT\_RAW 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                         |
|------|---------------------|-----------|------------|------------------------------------------------------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。                                             |
| r    | RA<br>W             | IN        | 否          | 输出的二进制数据<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测写入文件类型，如果为elf类型文件，会报错退出。 |

| 参数    | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述                    |
|-------|---------------------|-----------|------------|-----------------------|
| flush | BO<br>OLE<br>A<br>N | IN        | 是          | 是否flush到文件中，默认为false。 |

- DBE\_FILE.FLUSH

函数DBE\_FILE.FLUSH将缓冲区中的数据写入到物理文件中，缓存中的数据必须要有一个行终结符。该函数可以将缓冲区的数据及时写入到对应的物理文件中。

DBE\_FILE.FLUSH函数原型为：

```
DBE_FILE.FLUSH (
file IN INTEGER)
RETURN VOID;
```

表 10-209 DBE\_FILE.FLUSH 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否可以<br>为空 | 描述             |
|------|---------------------|-----------|------------|----------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。 |

- DBE\_FILE.CLOSE

函数DBE\_FILE.CLOSE用于关闭一个打开的文件句柄，当调用这个函数的时候，如果还有等待写入的缓存的数据，可能会收到异常信息。

DBE\_FILE.CLOSE函数原型为：

```
DBE_FILE.CLOSE (
file IN INTEGER)
RETURN INTEGER;
```

表 10-210 DBE\_FILE.CLOSE 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述             |
|------|---------------------|-----------|------------|----------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。 |

- DBE\_FILE.CLOSE\_ALL

函数DBE\_FILE.CLOSE\_ALL关闭一个会话中打开的所有的文件句柄，可用于紧急的清理操作。

DBE\_FILE.CLOSE\_ALL函数原型为：

```
DBE_FILE.CLOSE_ALL()  
RETRUN VOID;
```

表 10-211 DBE\_FILE.CLOSE\_ALL 接口参数说明

| 参数 | 描述 |
|----|----|
| 无  | 无  |

- DBE\_FILE.REMOVE

函数DBE\_FILE.REMOVE删除一个磁盘文件，使用的时候需要有充分的权限。

DBE\_FILE.REMOVE函数原型为：

```
DBE_FILE.REMOVE (  
dir      IN  VARCHAR2,  
file_name IN  VARCHAR2)  
RETURN VOID;
```

表 10-212 DBE\_FILE.REMOVE 接口参数说明

| 参数        | 类型                           | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------|------------------------------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dir       | VA<br>RC<br>H<br>A<br>R<br>2 | IN        | 否          | 文件的目录位置，这个字符串是一个目录对象名。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li><li>在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li></ul> |
| file_name | VA<br>RC<br>H<br>A<br>R<br>2 | IN        | 否          | 文件名。                                                                                                                                                                                                                                                                         |

- DBE\_FILE.RENAME

函数DBE\_FILE.RENAME重命名一个磁盘文件，类似Unix的mv指令。

DBE\_FILE.RENAME函数原型为：

```
DBE_FILE.RENAME (  
src_dir      IN VARCHAR2,  
src_file_name IN VARCHAR2,  
dest_dir     IN VARCHAR2,  
dest_file_name IN VARCHAR2,  
overwrite   IN BOOLEAN DEFAULT FALSE)  
RETURN VOID;
```



表 10-213 DBE\_FILE.RENAME 接口参数说明

| 参数             | 类型       | 入参/<br>出参 | 是否可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------|----------|-----------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| src_dir        | VARCHAR2 | IN        | 否      | 源文件的目录位置（大小写敏感）。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li> </ul> |
| src_file_name  | VARCHAR2 | IN        | 否      | 要进行命名的源文件。                                                                                                                                                                                                                                                                |
| dest_dir       | VARCHAR2 | IN        | 否      | 目的目录位置（大小写敏感）。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li> </ul>   |
| dest_file_name | VARCHAR2 | IN        | 否      | 新的文件名。                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| overwrite      | BOOLEAN  | IN        | 是      | 是否重写，参数指定为空或者不指定时表示不重写。在不重写的情况下，如果目的目录下已存在同名文件会报错。                                                                                                                                                                                                                        |

- DBE\_FILE.COPY  
函数DBE\_FILE.COPY复制一个连续区域的内容到一个新创建的文件中，如果忽略了start\_line和end\_line会复制整个文件。  
DBE\_FILE.COPY函数原型为：

```
DBE_FILE.COPY (
src_dir      IN  VARCHAR2,
src_file_name IN  VARCHAR2,
dest_dir     IN  VARCHAR2,
dest_file_name IN  VARCHAR2,
start_line   IN  INTEGER DEFAULT 1,
end_line     IN  INTEGER DEFAULT NULL)
RETURN VOID;
```

表 10-214 DBE\_FILE.COPY 接口参数说明

| 参数             | 类型       | 入参/出参 | 是否可以空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------|----------|-------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| src_dir        | VARCHAR2 | IN    | 否     | 源文件所在的目录。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及 location 作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开 guc 参数 safe_data_path 时，用户只能通过高级包读写 safe_data_path 指定文件路径下的文件。</li> </ul>  |
| src_file_name  | VARCHAR2 | IN    | 否     | 要拷贝的源文件。                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| dest_dir       | VARCHAR2 | IN    | 否     | 目的文件所在的目录。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b> 中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b> 中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及 location 作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开 guc 参数 safe_data_path 时，用户只能通过高级包读写 safe_data_path 指定文件路径下的文件。</li> </ul> |
| dest_file_name | VARCHAR2 | IN    | 否     | 目的文件名。<br><b>说明</b><br>对于写操作，会检测写入文件类型，如果为 elf 类型文件，会报错退出。                                                                                                                                                                                                                  |
| start_line     | INTEGER  | IN    | 否     | 拷贝开始的行号，默认是 1。                                                                                                                                                                                                                                                              |

| 参数       | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否可以为空 | 描述                               |
|----------|---------------------|-----------|--------|----------------------------------|
| end_line | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 是      | 拷贝结束的行号，默认是NULL，如果是NULL，则指定到文件尾。 |

- DBE\_FILE.GET\_ATTR

存储过程DBE\_FILE.GET\_ATTR读取并返回一个磁盘文件的属性。

DBE\_FILE.GET\_ATTR存储过程原型为：

```
DBE_FILE.GET_ATTR(
location IN text,
filename IN text,
OUT fexists boolean,
OUT file_length bigint,
OUT block_size integer);
```

表 10-215 DBE\_FILE.GET\_ATTR 接口参数说明

| 参数       | 类型                              | 入参/<br>出参   | 是否可以为空 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------|---------------------------------|-------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| location | TE<br>XT                        | IN          | 否      | 文件所在的目录。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>文件目录的位置，需要添加到系统表 <b>PG_DIRECTORY</b>中，如果传入的路径和 <b>PG_DIRECTORY</b>中的路径不匹配，会报路径不存在的错误，下面的涉及location作为参数的函数也是同样的情况。</li> <li>在打开guc参数safe_data_path时，用户只能通过高级包读写safe_data_path指定文件路径下的文件。</li> </ul> |
| filename | TE<br>XT                        | IN          | 否      | 文件名。                                                                                                                                                                                                                                                            |
| fexists  | B<br>O<br>O<br>L<br>E<br>A<br>N | O<br>U<br>T | 否      | 文件是否存在。                                                                                                                                                                                                                                                         |

| 参数          | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                            |
|-------------|---------|-----------|------------|-------------------------------|
| file_length | BIGINT  | OUT       | 否          | 文件的字节长度，如果文件不存在返回NULL。        |
| block_size  | INTEGER | OUT       | 否          | 文件系统的块大小（单位字节），如果文件不存在返回NULL。 |

- DBE\_FILE.SEEK

函数DBE\_FILE.SEEK根据用户指定的字节数向前或者向后调整文件指针的位置。

DBE\_FILE.SEEK函数原型为：

```
DBE_FILE.SEEK (
file          IN INTEGER,
absolute_start IN BIGINT DEFAULT NULL,
relative_start IN BIGINT DEFAULT NULL)
RETURN VOID;
```

表 10-216 DBE\_FILE.SEEK 接口参数说明

| 参数             | 类型      | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述                                                                                       |
|----------------|---------|-----------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| file           | INTEGER | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。                                                                           |
| absolute_start | BIGINT  | IN        | 是          | 文件偏移的绝对位置，这个默认值为NULL。                                                                    |
| relative_start | BIGINT  | IN        | 是          | 文件偏移的相对位置。如果这个值是正数，向前偏移；如果是负数，向后偏移；默认值为NULL。如果和absolute_start参数同时指定，以absolute_start参数为准。 |

- DBE\_FILE.GET\_POS

函数DBE\_FILE.GET\_POS以字节为单位返回文件当前的偏移量。

DBE\_FILE.FGETPOS函数原型为:

```
DBE_FILE.GET_POS (  
file IN INTEGER)  
RETURN BIGINT;
```

表 10-217 DBE\_FILE.GET\_POS 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述             |
|------|---------------------|-----------|------------|----------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。 |

- DBE\_FILE.IS\_OPEN

函数DBE\_FILE.GET\_POS以字节为单位返回文件当前的偏移量。

DBE\_FILE.IS\_OPEN函数原型为:

```
DBE_FILE.IS_OPEN (  
file IN INTEGER)  
RETURN BOOLEAN;
```

表 10-218 DBE\_FILE.IS\_OPEN 接口参数说明

| 参数   | 类型                  | 入参/<br>出参 | 是否<br>可以为空 | 描述             |
|------|---------------------|-----------|------------|----------------|
| file | IN<br>TE<br>GE<br>R | IN        | 否          | 通过OPEN打开的文件句柄。 |

## 示例

```
--系统管理员向PG_DIRECTORY系统表中加入目录/tmp/:  
CREATE OR REPLACE DIRECTORY dir AS '/tmp/';  
-- 预期结果为:  
CREATE DIRECTORY  
  
--打开一个文件并向文件中写入数  
据  
DECLARE  
f integer;  
dir text := 'dir';  
BEGIN  
f := dbe_file.open(dir, 'sample.txt', 'w');  
PERFORM dbe_file.write_line(f, 'ABC');
```

```
PERFORM db_file.write_line(f, '123':numeric);
PERFORM db_file.write_line(f, '-----');
PERFORM db_file.new_line(f);
PERFORM db_file.write_line(f, '*****');
PERFORM db_file.new_line(f, 0);
PERFORM db_file.write_line(f, '+++++++');
PERFORM db_file.new_line(f, 2);
PERFORM db_file.write_line(f, '#####');
PERFORM db_file.write(f, 'A');
PERFORM db_file.write(f, 'B');
PERFORM db_file.new_line(f);
PERFORM db_file.format_write(f, '[1 -> %s, 2 -> %s, 3 -> %s, 4 -> %s, 5 -> %s]', 'gaussdb', 'dbe', 'file',
'get', 'line');
PERFORM db_file.new_line(f);
PERFORM db_file.write_line(f, '1234567890');
f := db_file.close(f);
END;
/
-- 预期结果为:
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE

--在上面写入的文件中读取数据。
DECLARE
f integer;
dir text := 'dir';
BEGIN
f := db_file.open(dir, 'sample.txt', 'r');
FOR i IN 1..11 LOOP
RAISE INFO '[%] : %', i, db_file.read_line(f);
END LOOP;
END;
/
-- 预期结果为:
INFO: [1] : ABC
INFO: [2] : 123
INFO: [3] : -----
INFO: [4] :
INFO: [5] : *****
INFO: [6] : ++++++++
INFO: [7] :
INFO: [8] :
INFO: [9] : #####
INFO: [10] : AB
INFO: [11] : [1 -> gaussdb, 2 -> dbe, 3 -> file, 4 -> get, 5 -> line]
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE

-- 对文件句柄执行位置偏移，并获取文件的当前位置。
DECLARE
l_file integer;
l_buffer VARCHAR2(32767);
dir text := 'dir';
abs_offset number := 100;
rel_offset number := NULL;
BEGIN
l_file := db_file.open(dir => dir, file_name => 'sample.txt', open_mode => 'R');
db_output.print_line('before seek: current position is ' || db_file.get_pos(file => l_file)); -- before seek:
current position is 0
db_file.seek(file => l_file, absolute_start=>abs_offset, relative_start=>rel_offset);
db_output.print_line('fseek: current position is ' || db_file.get_pos(file => l_file)); -- seek: current
position is 100
l_file := db_file.close(file => l_file);
END;
/
-- 预期结果为:
before seek: current position is 0
fseek: current position is 100
ANONYMOUS BLOCK EXECUTE
```

## 10.12.2.9 DBE\_UTILITY

### 接口介绍

高级功能包DBE\_UTILITY支持的所有接口请参见[表10-219](#)。

表 10-219 DBE\_UTILITY

| 接口名称                                               | 描述                   |
|----------------------------------------------------|----------------------|
| <a href="#">DBE_UTILITY.FORMAT_ERROR_BACKTRACE</a> | 输出存储过程异常的调用堆栈。       |
| <a href="#">DBE_UTILITY.FORMAT_ERROR_STACK</a>     | 输出存储过程异常的具体信息。       |
| <a href="#">DBE_UTILITY.FORMAT_CALL_STACK</a>      | 输出存储过程的调用堆栈。         |
| <a href="#">DBE_UTILITY.GET_TIME</a>               | 输出当前时间，一般用于做差得到执行时长。 |

- [DBE\\_UTILITY.FORMAT\\_ERROR\\_BACKTRACE](#)  
存储过程FORMAT\_ERROR\_BACKTRACE返回在执行过程中出现错误时，出现错误位置的调用堆栈。DBE\_UTILITY.FORMAT\_ERROR\_BACKTRACE函数原型为：  

```
DBE_UTILITY.FORMAT_ERROR_BACKTRACE()  
RETURN TEXT;
```
- [DBE\\_UTILITY.FORMAT\\_ERROR\\_STACK](#)  
存储过程FORMAT\_ERROR\_STACK返回在执行过程中出现错误时，出现错误位置的具体信息。DBE\_UTILITY.FORMAT\_ERROR\_STACK函数原型为：  

```
DBE_UTILITY.FORMAT_ERROR_STACK()  
RETURN TEXT;
```
- [DBE\\_UTILITY.FORMAT\\_CALL\\_STACK](#)  
存储过程FORMAT\_CALL\_STACK设置输出函数调用堆栈。  
DBE\_UTILITY.FORMAT\_CALL\_STACK函数原型为：  

```
DBE_UTILITY.FORMAT_CALL_STACK()  
RETURN TEXT;
```
- [DBE\\_UTILITY.GET\\_TIME](#)  
存储过程GET\_TIME设置输出时间，通常用于做差，单独的返回值没有意义。  
DBE\_UTILITY.GET\_TIME函数原型为：  

```
DBE_UTILITY.GET_TIME()  
RETURN BIGINT;
```

### 示例

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE test_get_time1()  
AS  
declare  
    start_time bigint;  
    end_time bigint;  
BEGIN  
    start_time:= dbe_utility.get_time ();  
    pg_sleep(1);  
    end_time:=dbe_utility.get_time ();  
    db_output.print_line(end_time - start_time);
```

```
END;  
/
```

## 10.12.2.10 DBE\_SESSION

### 接口介绍

高级功能包DBE\_SESSION支持的所有接口请参见表10-220。DBE\_SESSION作用范围是session级别。

表 10-220 DBE\_SESSION

| 接口名称                                       | 描述                                     |
|--------------------------------------------|----------------------------------------|
| <a href="#">DBE_SESSION.SET_CONTEXT</a>    | 设置指定context下，某一属性(attribute)的值(value)。 |
| <a href="#">DBE_SESSION.CLEAR_CONTEXT</a>  | 清除指定context下，某一属性(attribute)的值(value)。 |
| <a href="#">DBE_SESSION.SEARCH_CONTEXT</a> | 查找指定context下，某一属性(attribute)的值(value)。 |

- [DBE\\_SESSION.SET\\_CONTEXT](#)  
向指定namespace(context)下，设置某一属性(attribute)的值(value)。  
DBE\_SESSION.SET\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SESSION.SET_CONTEXT(  
    namespace text,  
    attribute text,  
    value text  
)returns void;
```

表 10-221 DBE\_SESSION.SET\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数        | 描述                                                |
|-----------|---------------------------------------------------|
| namespace | 需要设置的context名称，当context不存在时，新建context，最长支持128个字符。 |
| attribute | 属性名称，最长支持128个字符。                                  |
| value     | 要设置的值的名称，最长支持128个字符。                              |

- [DBE\\_SESSION.CLEAR\\_CONTEXT](#)  
清除指定namespace(context)下，某一属性(attribute)的值(value)。  
DBE\_SESSION.CLEAR\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SESSION.CLEAR_CONTEXT (  
    namespace text,  
    client_identifier text default 'null',  
    attribute text  
)returns void ;
```



**表 10-222** DBE\_SESSION.CLEAR\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数                | 描述                           |
|-------------------|------------------------------|
| namespace         | 用户指定的context。                |
| client_identifier | 客户端认证，默认'null'，通常情况用户无需手动设置。 |
| attribute         | 要清除的属性。                      |

- DBE\_SESSION.SEARCH\_CONTEXT

查找指定namespace(context)下，某一属性(attribute)的值(value)。  
DBE\_SESSION.SEARCH\_CONTEXT函数原型为：

```
DBE_SESSION.SEARCH_CONTEXT (
    namespace text,
    attribute text
)returns text;
```

**表 10-223** DBE\_SESSION.SEARCH\_CONTEXT 接口参数说明

| 参数        | 描述            |
|-----------|---------------|
| namespace | 用户指定的context。 |
| attribute | 要查找的属性。       |

## 示例

```
BEGIN
    select DBE_SESSION.set_context('test', 'gaussdb', 'one'); --设置名为test的context下属性为gaussdb的值为one
    select DBE_SESSION.search_context('test', 'gaussdb');
    select DBE_SESSION.clear_context('test', 'test', 'gaussdb');
END;
```

## 10.12.2.11 DBE\_MATCH

### 接口介绍

高级功能包DBE\_MATCH支持的所有接口请参见[表10-224](#)。

**表 10-224** DBE\_MATCH

| 接口名称                               | 描述                                                        |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| DBE_MATCH.EDIT_DISTANCE_SIMILARITY | 比较两个字符串的差距(删除、新增、变换的最小步骤)，并归一化到0-100（100表示完全一致，0表示完全不一致）。 |

- DBE\_MATCH.EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY

比较两个字符串的差距(删除、新增、变换的最小步骤),并归一化到0-100(100表示完全一致,0表示完全不一致),DBE\_MATCH.EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY函数原型为:

```
DBE_MATCH.EDIT_DISTANCE_SIMILARITY(  
    str1 IN text,  
    str2 IN text  
)returns integer ;
```

表 10-225 DBE\_MATCH.EDIT\_DISTANCE\_SIMILARITY 接口参数说明

| 参数   | 描述                    |
|------|-----------------------|
| str1 | 第一个字符串,如果为null,直接输出0。 |
| str2 | 第二个字符串,如果为null,直接输出0。 |

## 10.12.2.12 DBE\_APPLICATION\_INFO

### 接口介绍

高级功能包DBE\_APPLICATION\_INFO支持的所有接口请参见[表10-226](#)。  
DBE\_APPLICATION\_INFO作用范围是当前session。

表 10-226 DBE\_APPLICATION\_INFO

| 接口名称                                  | 描述       |
|---------------------------------------|----------|
| DBE_APPLICATION_INFO.SET_CLIENT_INFO  | 写入客户端信息。 |
| DBE_APPLICATION_INFO.READ_CLIENT_INFO | 读取客户端信息。 |

- DBE\_APPLICATION\_INFO.SET\_CLIENT\_INFO  
写入客户端信息。DBE\_APPLICATION\_INFO.SET\_CLIENT\_INFO函数原型为:

```
DBE_APPLICATION_INFO.SET_CLIENT_INFO(  
    str text  
)returns void;
```

表 10-227 DBE\_APPLICATION\_INFO.SET\_CLIENT\_INFO 接口参数说明

| 参数  | 描述        |
|-----|-----------|
| str | 写入的客户端信息。 |

- DBE\_APPLICATION\_INFO.READ\_CLIENT\_INFO  
读取客户端信息DBE\_APPLICATION\_INFO.READ\_CLIENT\_INFO函数原型为:

```
DBE_APPLICATION_INFO.READ_CLIENT_INFO(  
    OUT client_info text);
```

表 10-228 DBE\_APPLICATION\_INFO.READ\_CLIENT\_INFO 接口参数说明

| 参数          | 描述    |
|-------------|-------|
| client_info | 客户端信息 |

## 10.13 Retry 管理

Retry是数据库在SQL或存储过程（包含匿名块）执行失败时，在数据库内部进行重新执行的过程，以提高执行成功率和用户体验。数据库内部通过检查发生错误时的错误码及Retry相关配置，决定是否进行重试。

- 失败时回滚之前执行的语句，并重新执行存储过程进行Retry。

示例：

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE retry_basic ( IN x INT)
AS
BEGIN
    INSERT INTO t1 (a) VALUES (x);
    INSERT INTO t1 (a) VALUES (x+1);
END;
/

openGauss=# CALL retry_basic(1);
```

## 10.14 调试

### 语法

#### RAISE语法

有以下五种语法格式：

图 10-35 raise\_format::=

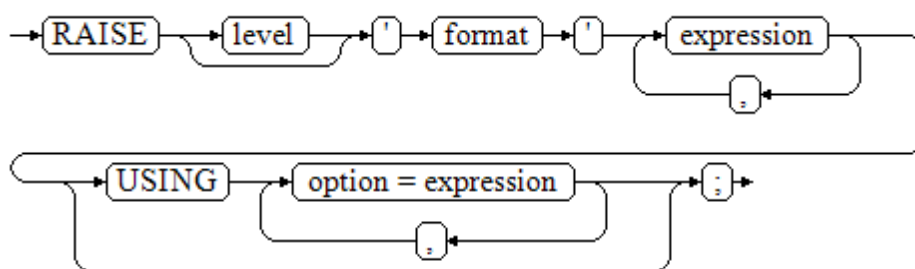


图 10-36 raise\_condition::=

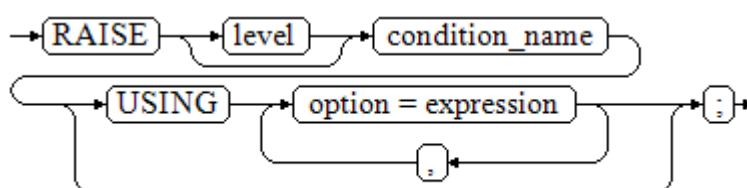


图 10-37 raise\_sqlstate::=

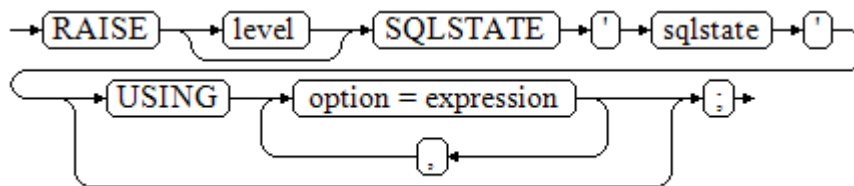


图 10-38 raise\_option::=

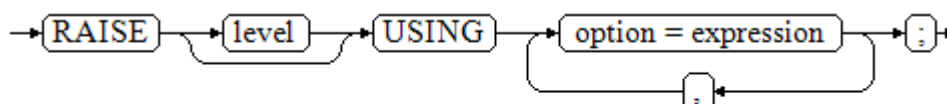
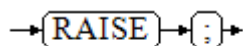


图 10-39 raise::=



#### 参数说明：

- level选项用于指定错误级别，有DEBUG，LOG，INFO，NOTICE，WARNING以及EXCEPTION（默认值）。EXCEPTION抛出一个正常终止当前事务的异常，其他的仅产生不同异常级别的信息。特殊级别的错误信息是否报告到客户端、写到服务器日志由log\_min\_messages和client\_min\_messages这两个配置参数控制。
- format：格式字符串，指定要报告的错误消息文本。格式字符串后可跟表达式，用于向消息文本中插入。在格式字符串中，%由format后面跟着的参数的值替换，%%用于打印出%。例如：  
--v\_job\_id 将替换字符串中的 %：  
RAISE NOTICE 'Calling cs\_create\_job(%)',v\_job\_id;
- option = expression：向错误报告中添加另外的信息。关键字option可以是MESSAGE、DETAIL、HINT以及ERRCODE，并且每一个expression可以是任意的字符串。
  - MESSAGE，指定错误消息文本，这个选项不能用于在USING前包含一个格式字符串的RAISE语句中。
  - DETAIL，说明错误的详细信息。
  - HINT，用于打印出提示信息。
  - ERRCODE，向报告中指定错误码（SQLSTATE）。可以使用条件名称或者直接五位字符的SQLSTATE错误码。
- condition\_name：错误码对应的条件名。
- sqlstate：错误码。

如果在RAISE EXCEPTION命令中既没有指定条件名也没有指定SQLSTATE，默认用RAISE EXCEPTION (P0001)。如果没有指定消息文本，默认用条件名或者SQLSTATE作为消息文本。

### 须知

- 当由SQLSTATE指定了错误码，则不局限于已定义的错误码，可以选择任意包含五个数字或者大写的ASCII字母的错误码，而不是00000。建议避免使用以三个0结尾的错误码，因为这种错误码是类别码，会被整个种类捕获。
- 兼容O模式下，SQLCODE等于SQLSTATE。

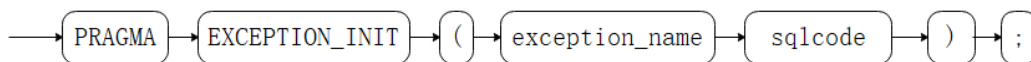
### 说明

图10-39所示的语法不接任何参数。这种形式仅用于一个BEGIN块中的EXCEPTION语句，它使得错误重新被处理。

### EXCEPTION\_INIT语法

兼容O模式下，支持使用EXCEPTION\_INIT语法自定义错误码SQLCODE。语法格式如下：

图 10-40 exception\_init::=



### 参数说明：

- exception\_name为用户声明的异常名，EXCEPTION\_INIT语法必须出现在与声明异常相同部分，位于声明异常之后。
- sqlcode为自定义的SQLCODE，必须为负整数，取值范围-2147483647~-1。

### 须知

使用EXCEPTION\_INIT语法自定义错误码SQLCODE时，SQLSTATE与SQLCODE相同，SQLERRM格式为" xxx: non-GaussDB Exception"。比如自定义SQLCODE=-1，则SQLSTATE="-1"，SQLERRM=" 1: non-GaussDB Exception"。

## 示例

终止事务时，给出错误和提示信息：

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_raise1(user_id in integer)
AS
BEGIN
RAISE EXCEPTION 'Noexistence ID --> %',user_id USING HINT = 'Please check your user ID';
END;
/

call proc_raise1(300011);

--执行结果
ERROR: Noexistence ID --> 300011
HINT: Please check your user ID
```

两种设置SQLSTATE的方式：

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_raise2(user_id in integer)
AS
```

```
BEGIN
RAISE 'Duplicate user ID: %',user_id USING ERRCODE = 'unique_violation';
END;
/

\set VERBOSITY verbose
call proc_raise2(300011);

--执行结果
ERROR: Duplicate user ID: 300011
SQLSTATE: 23505
LOCATION: exec_stmt_raise, pl_exec.cpp:3482
```

如果主要的参数是条件名或者是SQLSTATE，可以使用：

```
RAISE division_by_zero;
```

```
RAISE SQLSTATE '22012';
```

例如：

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE division(div in integer, dividend in integer)
AS
DECLARE
res int;
BEGIN
IF dividend=0 THEN
RAISE division_by_zero;
RETURN;
ELSE
res := div/dividend;
RAISE INFO 'division result: %', res;
RETURN;
END IF;
END;
/
call division(3,0);

--执行结果
ERROR: division_by_zero
```

或者另一种方式：

```
RAISE unique_violation USING MESSAGE = 'Duplicate user ID: ' || user_id;
```

兼容O模式下，支持使用语法EXCEPTION\_INIT自定义错误码SQLCODE:

```
declare
deadlock_detected exception;
pragma exception_init(deadlock_detected, -1);
begin
if 1 > 0 then
raise deadlock_detected;
end if;
exception
when deadlock_detected then
raise notice 'sqlcode:%,sqlstate:%,sqlerrm:%',sqlcode,sqlstate,sqlerrm;
end;
/
--执行结果
NOTICE: sqlcode:-1,sqlstate:-1,sqlerrm: 1: non-GaussDB Exception
```

## 10.15 package

package是一组相关存储过程、函数、变量、常量、游标等PL/SQL程序的组合，具有面向对象的特点，可以对PL/SQL程序设计元素进行封装。package中的函数具有统一性，创建、删除、修改都统一进行。

package包含包头（Package Specification）和Package Body两个部分，其中包头所包含的声明可以被外部函数、匿名块等访问，而在包体中包含的声明不能被外部函数、匿名块等访问，只能被包体内函数和存储过程等访问。

PACKAGE的创建请参见[CREATE PACKAGE](#)。

---

#### 须知

- 跨PACKAGE变量不支持作为FOR循环中控制变量使用。
  - PACKAGE中定义类型不支持删除、修改等操作，也不支持定义表。
  - 不支持以SCHEMA.PACKAGE.CUROSRS的形式引用cursor变量。
  - 带参数的CURSOR仅支持在当前PACKAGE内打开。
-

# 11 自治事务

自治事务（Autonomous Transaction），在主事务执行过程中新启的独立的事务。自治事务的提交和回滚不会影响主事务已提交的数据，同时自治事务也不受主事务影响。

自治事务在存储过程、函数、匿名块和package中定义，用PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION关键字来声明。

## 11.1 存储过程支持自治事务

自治事务可以在存储过程中定义，标识符为PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION，其余语法与创建存储过程语法相同，示例如下。

```
--建表
create table t2(a int, b int);
insert into t2 values(1,2);
select * from t2;

--创建包含自治事务的存储过程
CREATE OR REPLACE PROCEDURE autonomous_4(a int, b int) AS
DECLARE
    num3 int := a;
    num4 int := b;
    PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
    insert into t2 values(num3, num4);
    db_output.print_line('just use call. ');
END;
/
--创建调用自治事务存储过程的普通存储过程
CREATE OR REPLACE PROCEDURE autonomous_5(a int, b int) AS
DECLARE
BEGIN
    db_output.print_line('just no use call. ');
    insert into t2 values(666, 666);
    autonomous_4(a,b);
    rollback;
END;
/
--调用普通存储过程
select autonomous_5(11,22);
--查看表结果
select * from t2 order by a;
```

上述例子，最后在回滚的事务块中执行包含自治事务的存储过程，直接说明了自治事务的特性，即主事务的回滚，不会影响自治事务已经提交的内容。



## 11.2 匿名块支持自治事务

自治事务可以在匿名块中定义，标识符为PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION，其余语法与创建匿名块语法相同，示例如下。

```
create table t1(a int ,b text);

START TRANSACTION;
DECLARE
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  db_output.print_line('just use call. ');
  insert into t1 values(1,'you are so cute,will commit!');
END;
/
insert into t1 values(1,'you will rollback!');
rollback;

select * from t1;
```

上述例子，最后在回滚的事务块前执行包含自治事务的匿名块，也能直接说明了自治事务的特性，即主事务的回滚，不会影响自治事务已经提交的内容。

## 11.3 函数支持自治事务

自治事务可以在函数中定义，标识符为PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION，其余语法与函数语法相同，示例如下。

```
create table t4(a int, b int, c text);

CREATE OR REPLACE function autonomous_32(a int ,b int ,c text) RETURN int AS
DECLARE
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  insert into t4 values(a, b, c);
  return 1;
END;
/
CREATE OR REPLACE function autonomous_33(num1 int) RETURN int AS
DECLARE
  num3 int := 220;
  tmp int;
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  num3 := num3/num1;
  return num3;
EXCEPTION
  WHEN division_by_zero THEN
    select autonomous_32(num3, num1, sqlerrm) into tmp;
    return 0;
END;
/

select autonomous_33(0);

select * from t4;
```

## 11.4 Package 支持自治事务

自治事务可以在package中的存储过程或者函数中定义，标识符为PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION，其余语法与创建package中存储过程或函数语法相同，示例如下。

```
--建表
drop table t2;
create table t2(a int, b int);
insert into t2 values(1,2);
select * from t2;

--创建包含自治事务的package中的存储过程和函数
CREATE OR REPLACE PACKAGE autonomous_pkg AS
  PROCEDURE autonomous_4(a int, b int);
  FUNCTION autonomous_32(a int ,b int) RETURN int;
END autonomous_pkg;
/
CREATE OR REPLACE PACKAGE body autonomous_pkg AS
PROCEDURE autonomous_4(a int, b int) AS
DECLARE
num3 int := a;
num4 int := b;
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  insert into t2 values(num3, num4);
END;
FUNCTION autonomous_32(a int ,b int) RETURN int AS
DECLARE
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  insert into t2 values(a, b);
  return 1;
END;
END autonomous_pkg;
/
--创建调用package自治事务存储过程和函数的普通存储过程
CREATE OR REPLACE PROCEDURE autonomous_5(a int, b int) AS
DECLARE
va int;
BEGIN
  insert into t2 values(666, 666);
  autonomous_pkg.autonomous_4(a,b);
  va := autonomous_pkg.autonomous_32(a + 1, b + 1);
  rollback;
END;
/
--调用普通存储过程
select autonomous_5(11,22);
--查看表结果
select * from t2 order by a;
```

上述例子，最后在回滚的事务块中执行包含package自治事务的存储过程和函数，直接说明了自治事务的特性，即主事务的回滚，不会影响自治事务已经提交的内容。

## 11.5 规格约束

### ⚠ 注意

- 自治事务执行时，将会在后台启动自治事务session，可以通过max\_concurrent\_autonomous\_transactions设置自治事务执行的最大并行数量，该参数取值范围为0~1024，默认值为10。
- 当max\_concurrent\_autonomous\_transactions参数设置为0时，自治事务将无法执行。
- 自治事务新启session后，将使用默认session参数，不共享主session下对象（包括session级别变量，本地临时变量，全局临时表的数据等）。
- 自治事务受通信缓冲区影响，返回给客户端的信息大小受限于通信缓冲区长度，超过通信缓冲区长度时报错。

- 触发器函数不支持自治事务。

```
CREATE TABLE test_trigger_des_tbl(id1 INT, id2 INT, id3 INT);

CREATE OR REPLACE FUNCTION tri_insert_func() RETURNS TRIGGER AS
$$
DECLARE
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
INSERT INTO test_trigger_des_tbl VALUES(NEW.id1, NEW.id2, NEW.id3);
RETURN NEW;
END
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

- 自治事务不支持非顶层匿名块调用（仅支持顶层自治事务,包括存储过程、函数、匿名块）。

```
create table t1(a int ,b text);

DECLARE
--PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
DECLARE
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
db_output.print_line('just use call. ');
insert into t1 values(1,'can you rollback!');
END;
insert into t1 values(2,'I will rollback!');
rollback;
END;
/

select * from t1;
```

- 自治事务仅支持PROCEDURE OUT参数传递ref cursor参数，不支持IN、INOUT以及FUNCTION传递ref cursor参数。

```
create table sections(section_ID int);
insert into sections values(1);
insert into sections values(1);
insert into sections values(1);
insert into sections values(1);

1. PROCEDURE OUT出参传递ref cursor(支持)
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_sys_ref(OUT c1 refcursor)
IS
declare
```

```
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
OPEN c1 FOR SELECT section_ID FROM sections ORDER BY section_ID;

END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_sys_call() AS
DECLARE
  c1 SYS_REFCURSOR;
  TEMP NUMBER(4);
BEGIN
  proc_sys_ref(c1);
  if c1%isopen then
    raise notice '%','ok';
  end if;

  LOOP
    FETCH C1 INTO TEMP;
    raise notice '%',C1%ROWCOUNT;
    EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
  END LOOP;
END;
/

2. PROCEDURE IN或INOUT出参传递ref cursor(不支持)
CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_sys_ref(IN c1 refcursor)
IS
declare
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
  TEMP NUMBER(4);
BEGIN
  if c1%isopen then
    raise notice '%','ok';
  end if;

  LOOP
    FETCH C1 INTO TEMP;
    raise notice '%',C1%ROWCOUNT;
    EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
  END LOOP;
END;
/

CREATE OR REPLACE PROCEDURE proc_sys_call() AS
DECLARE
  c1 SYS_REFCURSOR;
  TEMP NUMBER(4);
BEGIN
  OPEN c1 FOR SELECT section_ID FROM sections ORDER BY section_ID;
  proc_sys_ref(c1);
END;
/

3. FUNCTION RETURN传递ref cursor (不支持)
CREATE OR REPLACE function proc_sys_ref()
return SYS_REFCURSOR
IS
declare
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
  C1 SYS_REFCURSOR;
BEGIN
  OPEN C1 FOR SELECT section_ID FROM sections ORDER BY section_ID;
  return C1;
END;
/

4. FUNCTION OUT出参传递ref cursor (不支持)
CREATE OR REPLACE function proc_sys_ref(C1 out SYS_REFCURSOR)
```

```
return SYS_REFCURSOR
IS
declare
  PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  OPEN C1 FOR SELECT section_ID FROM sections ORDER BY section_ID;
  return 1;
END;
/
```

- 自治事务函数不支持返回非out形式的record类型。

```
create table test_in (id int,a date);
CREATE OR REPLACE FUNCTION autonomous_out()
RETURNS record
LANGUAGE plpgsql AS $$
DECLARE PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
        r1 record;
BEGIN
  DBE_OUTPUT.PRINT_LINE('this is in autonomous_f_139_7');
  truncate test_in;
  insert into test_in values (1,'1909-01-01');
  select * into r1 from test_in;
RETURN r1;
END;
$$;
select ok.id,ok.a from autonomous_f_139_7() as ok(id int,a date);
```

- 不支持修改自治事务的隔离级别。
- 不支持自治事务返回集合类型（ setof ）。

```
create table test_in (id int,a date);
create table test_main (id int,a date);
insert into test_main values (1111,'2021-01-01'),(2222,'2021-02-02');
truncate test_in,test_main;
CREATE OR REPLACE FUNCTION autonomous_f_022(num1 int) RETURNS SETOF test_in
LANGUAGE plpgsql AS $$
DECLARE
count int :=3;
test_row test_in%ROWTYPE;
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
BEGIN
  while true
  loop
  if count=3 then
  null;
  else
  if count=2 then
    insert into test_main values (count,'2021-03-03');
    goto pos1;
  end if;
  end if;
  count=count-1;
  end loop;
  insert into test_main values (1000,'2021-04-04');
  <<pos1>>
  for test_row in select * from test_main
  loop
    return next test_row;
  end loop;
  return;
END;
$$
;
```

# 12 系统表和系统视图

## 12.1 系统表和系统视图概述

系统表是GaussDB存放结构元数据的地方，它是GaussDB数据库系统运行控制信息的来源，是数据库系统的核心组成部分。

系统视图提供了查询系统表和访问数据库内部状态的方法。

系统表和系统视图要么只对管理员可见，要么对所有用户可见。下面的系统表和视图有些标识了需要管理员权限，这些系统表和视图只有管理员可以查询。

用户可以删除后重新创建这些表、增加列、插入和更新数值，但是用户修改系统表会导致系统信息的不一致，从而导致系统控制紊乱。正常情况下不应该由用户手工修改系统表或系统视图，或者手工重命名系统表或系统视图所在的模式，而是由SQL语句关联的系统表操作自动维护系统表信息。

### 须知

- 不建议用户修改系统表和系统视图的权限。
- 用户应该禁止对系统表进行增删改等操作，人为对系统表的修改或破坏可能会导致系统各种异常情况甚至数据库不可用。
- 系统表和系统视图中的字段类型详见[数据类型](#)章节介绍。

## 12.2 系统表

### 12.2.1 GS\_ASP

GS\_ASP显示被持久化的ACTIVE SESSION PROFILE样本，该表只能在系统库下查询，在用户库下查询无数据。

表 12-1 GS\_ASP 字段

| 名称                | 类型                       | 描述                                                                                                                      |
|-------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sampleid          | bigint                   | 采样ID。                                                                                                                   |
| sample_time       | timestamp with time zone | 采样的时间。                                                                                                                  |
| need_flush_sample | boolean                  | 该样本是否需要刷新到磁盘。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示需要。</li> <li>• f ( false ) : 表示不需要。</li> </ul> |
| databaseid        | oid                      | 数据库ID。                                                                                                                  |
| thread_id         | bigint                   | 线程的ID。                                                                                                                  |
| sessionid         | bigint                   | 会话的ID。                                                                                                                  |
| start_time        | timestamp with time zone | 会话的启动时间。                                                                                                                |
| event             | text                     | 具体的事件名称。                                                                                                                |
| lwtid             | integer                  | 当前线程的轻量级线程号。                                                                                                            |
| psessionid        | bigint                   | streaming线程的父线程。                                                                                                        |
| tlevel            | integer                  | streaming线程的层级。与执行计划的层级（id）相对应。                                                                                         |
| smpid             | integer                  | smp执行模式下并行线程的并行编号。                                                                                                      |
| userid            | oid                      | session用户的id。                                                                                                           |
| application_name  | text                     | 应用的名字。                                                                                                                  |
| client_addr       | inet                     | client端的地址。                                                                                                             |
| client_hostname   | text                     | client端的名字。                                                                                                             |
| client_port       | integer                  | 客户端用于与后端通讯的TCP端口号。                                                                                                      |
| query_id          | bigint                   | debug query id。                                                                                                         |
| unique_query_id   | bigint                   | unique query id。                                                                                                        |
| user_id           | oid                      | unique query的key中的user_id。                                                                                              |
| cn_id             | integer                  | 表示下发该unique sql的节点id。<br>unique query的key中的cn_id。                                                                       |
| unique_query      | text                     | 规范化后的Unique SQL文本串。                                                                                                     |
| locktag           | text                     | 会话等待锁信息，可通过locktag_decode解析。                                                                                            |

| 名称               | 类型                       | 描述                                                                                                                                                        |
|------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| lockmode         | text                     | 会话等待锁模式：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• LW_EXCLUSIVE：排他锁</li> <li>• LW_SHARED：共享锁</li> <li>• LW_WAIT_UNTIL_FREE：等待 LW_EXCLUSIVE可用</li> </ul> |
| block_sessionid  | bigint                   | 如果会话正在等待锁，阻塞该会话获取锁的会话标识。                                                                                                                                  |
| wait_status      | text                     | 描述event列的更多详细信息。                                                                                                                                          |
| global_sessionid | text                     | 全局会话ID。                                                                                                                                                   |
| xact_start_time  | timestamp with time zone | 事务开始时间。                                                                                                                                                   |
| query_start_time | timestamp with time zone | 语句开始执行时间。                                                                                                                                                 |
| state            | text                     | 当前事务状态。<br>可能取值为：active、idle in transaction、fastpath function call、idle in transaction (aborted)、disabled、retrying。                                       |

## 12.2.2 GS\_AUDITING\_POLICY

GS\_AUDITING\_POLICY系统表记录统一审计的主体信息，每条记录对应一个设计策略。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-2 GS\_AUDITING\_POLICY 字段

| 名称          | 类型                          | 描述                                                                                                                     |
|-------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid         | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                     |
| polname     | name                        | 策略名称，需要唯一，不可重复。                                                                                                        |
| polcomments | name                        | 策略描述字段，记录策略相关的描述信息，通过COMMENTS关键字体现。                                                                                    |
| modifydate  | timestamp without time zone | 策略创建或修改的最新时间戳。                                                                                                         |
| polenabled  | boolean                     | 用来表示策略启动开关。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示策略启动。</li> <li>• f ( false )：表示策略没有启动。</li> </ul> |



### 12.2.3 GS\_AUDITING\_POLICY\_ACCESS

GS\_AUDITING\_POLICY\_ACCESS系统表记录与DML数据库相关操作的统一审计信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-3 GS\_AUDITING\_POLICY\_ACCESS 字段

| 名称         | 类型                          | 描述                                         |
|------------|-----------------------------|--------------------------------------------|
| oid        | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                         |
| accesstype | name                        | DML数据库操作相关类型。例如SELECT、INSERT、DELETE等。      |
| labelname  | name                        | 资源标签名称。对应系统表GS_AUDITING_POLICY中的polname字段。 |
| policyoid  | oid                         | 所属审计策略的oid，对应系统表GS_AUDITING_POLICY中的oid。   |
| modifydate | timestamp without time zone | 创建或修改的最新时间戳。                               |

### 12.2.4 GS\_AUDITING\_POLICY\_FILTERS

GS\_AUDITING\_POLICY\_FILTERS系统表记录统一审计相关的过滤策略相关信息，每条记录对应一个设计策略。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-4 GS\_AUDITING\_POLICY\_FILTERS 字段

| 名称              | 类型                          | 描述                                       |
|-----------------|-----------------------------|------------------------------------------|
| oid             | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                       |
| filtertype      | name                        | 过滤类型。目前值仅为logical_expr。                  |
| labelname       | name                        | 名称。目前值仅为logical_expr。                    |
| policyoid       | oid                         | 所属审计策略的oid，对应系统表GS_AUDITING_POLICY中的oid。 |
| modifydate      | timestamp without time zone | 创建或修改的最新时间戳。                             |
| logicaloperator | text                        | 过滤条件的逻辑字符串。                              |

## 12.2.5 GS\_AUDITING\_POLICY\_PRIVILEGES

GS\_AUDITING\_POLICY\_PRIVILEGES系统表记录统一审计DDL数据库相关操作信息，每条记录对应一个设计策略。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-5 GS\_AUDITING\_POLICY\_PRIVILEGES 字段

| 名称             | 类型                          | 描述                                                             |
|----------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------|
| oid            | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                             |
| privilege_type | name                        | DDL数据库操作相关类型。例如 CREATE、ALTER、DROP等。                            |
| labelname      | name                        | 资源标签名称。对应系统表 <a href="#">GS_AUDITING_POLICY</a> 中的 polname 字段。 |
| policyoid      | oid                         | 对应审计策略系统表 <a href="#">GS_AUDITING_POLICY</a> 中的 oid。           |
| modifydate     | timestamp without time zone | 创建或修改的最新时间戳。                                                   |

## 12.2.6 GS\_DB\_PRIVILEGE

GS\_DB\_PRIVILEGE系统表记录ANY权限的授予情况，每条记录对应一条授权信息。

表 12-6 GS\_DB\_PRIVILEGE 字段

| 名称             | 类型      | 描述                                                                                                            |
|----------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid            | oid     | 行标识符（隐含字段，必须明确选择）。                                                                                            |
| roleid         | oid     | 用户标识。                                                                                                         |
| privilege_type | text    | 用户拥有的ANY权限，取值参考 <a href="#">表 7-108</a> 。                                                                     |
| admin_option   | boolean | 是否具有privilege_type列记录的ANY权限的再授权权限。 <ul style="list-style-type: none"><li>t: 表示具有。</li><li>f: 表示不具有。</li></ul> |

## 12.2.7 GS\_GLOBAL\_CONFIG

GS\_GLOBAL\_CONFIG记录了数据库实例初始化时，用户指定的参数值。除此之外，还存放了用户设置的弱口令，支持数据库初始用户通过ALTER和DROP语法对系统表中的参数进行写入、修改和删除。

表 12-7 GS\_GLOBAL\_CONFIG 字段

| 名称    | 类型   | 描述                                     |
|-------|------|----------------------------------------|
| name  | name | 数据库实例初始化时系统内置的指定参数名称、弱口令名称、或用户需要使用的参数。 |
| value | text | 数据库实例初始化时系统内置的指定参数值、弱口令名称、或用户需要使用的参数值。 |

## 12.2.8 GS\_JOB\_ARGUMENT

GS\_JOB\_ARGUMENT系统表提供了DBE\_SCHEDULER定时任务和程序的参数属性。

表 12-8 GS\_JOB\_ARGUMENT 字段

| 名称                | 类型      | 描述                               |
|-------------------|---------|----------------------------------|
| oid               | oid     | 行标识符（隐含字段）。                      |
| argument_position | integer | 定时任务或程序的参数位置。                    |
| argument_type     | name    | 定时任务或程序的参数类型。                    |
| job_name          | text    | 定时任务或程序名。                        |
| argument_name     | text    | 定时任务或程序的参数名（定时任务继承了程序的参数名，所以为空）。 |
| argument_value    | text    | 定时任务的参数值（程序本身无法绑定值）。             |
| default_value     | text    | 程序的参数默认值。                        |

## 12.2.9 GS\_JOB\_ATTRIBUTE

GS\_JOB\_ATTRIBUTE系统表提供了DBE\_SCHEDULER定时任务的相关属性信息，其中包括定时任务，定时任务类，证书，授权，程序和调度的基本属性。

表 12-9 GS\_JOB\_ATTRIBUTE 字段

| 名称  | 类型  | 描述          |
|-----|-----|-------------|
| oid | oid | 行标识符（隐含字段）。 |

| 名称              | 类型   | 描述                             |
|-----------------|------|--------------------------------|
| job_name        | text | 定时任务，定时任务类，证书，程序和调度的名字，授权的用户名。 |
| attribute_name  | text | 定时任务，定时任务类，证书，程序和调度的属性名，授权的内容。 |
| attribute_value | text | 定时任务，定时任务类，证书，程序和调度的属性值。       |

## 12.2.10 GS\_MASKING\_POLICY

GS\_MASKING\_POLICY系统表记录动态数据脱敏策略的主体信息，每条记录对应一个脱敏策略。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-10 GS\_MASKING\_POLICY 表字段

| 名称          | 类型                          | 描述                                                                                                          |
|-------------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid         | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                          |
| polname     | name                        | 策略名称，唯一不可重复。                                                                                                |
| polcomments | name                        | 策略描述字段，记录策略相关的描述信息，通过COMMENTS关键字体现。                                                                         |
| modifydate  | timestamp without time zone | 策略创建或修改的最新时间戳。                                                                                              |
| polenabed   | boolean                     | 策略启动开关。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示策略启动。</li> <li>f ( false )：表示策略没有启动。</li> </ul> |

## 12.2.11 GS\_MASKING\_POLICY\_ACTIONS

GS\_MASKING\_POLICY\_ACTIONS系统表记录动态数据脱敏策略中相应的脱敏策略包含的脱敏行为，一个脱敏策略对应着该表的一行或多行记录。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-11 GS\_MASKING\_POLICY\_ACTIONS 表字段

| 名称  | 类型  | 描述                 |
|-----|-----|--------------------|
| oid | oid | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |

| 名称            | 类型                          | 描述                                                         |
|---------------|-----------------------------|------------------------------------------------------------|
| actiontype    | name                        | 脱敏函数，标识脱敏策略使用的脱敏函数。                                        |
| actparams     | name                        | 向脱敏函数中传递的参数信息。                                             |
| actlabelname  | name                        | 被脱敏的label名称。                                               |
| policyoid     | oid                         | 该条记录所属的脱敏策略oid，对应 <a href="#">GS_MASKING_POLICY</a> 中的oid。 |
| actmodifydate | timestamp without time zone | 该条记录创建或修改的最新时间戳。                                           |

## 12.2.12 GS\_MASKING\_POLICY\_FILTERS

GS\_MASKING\_POLICY\_FILTERS系统表记录动态数据脱敏策略对应的用户过滤条件，当用户条件满足FILTER条件时，对应的脱敏策略才会生效。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-12 GS\_MASKING\_POLICY\_FILTERS 表字段

| 名称              | 类型                          | 描述                                                             |
|-----------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------|
| oid             | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                             |
| filtertype      | name                        | 过滤类型。目前值仅为logical_expr。                                        |
| filterlabelname | name                        | 过滤范围。目前值仅为logical_expr。                                        |
| policyoid       | oid                         | 该条用户过滤条件所属的脱敏策略oid，对应 <a href="#">GS_MASKING_POLICY</a> 中的oid。 |
| modifydate      | timestamp without time zone | 该条用户过滤条件创建或修改的最新时间戳。                                           |
| logicaloperator | text                        | 过滤条件的波兰表达式。                                                    |

## 12.2.13 GS\_MATVIEW

GS\_MATVIEW系统表提供了关于数据库中每一个物化视图的信息。

表 12-13 GS\_MATVIEW 字段

| 名称  | 类型  | 描述                 |
|-----|-----|--------------------|
| oid | oid | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |

| 名称           | 类型        | 描述                                                          |
|--------------|-----------|-------------------------------------------------------------|
| matviewid    | oid       | 物化视图的oid。                                                   |
| mapid        | oid       | 物化视图map表的oid，map表为物化视图关联表，与物化视图一一对应。全量物化视图不存在对应的map表，该字段为0。 |
| ivm          | boolean   | 物化视图的类型，t为增量物化视图，f为全量物化视图。                                  |
| needrefresh  | boolean   | 保留字段。                                                       |
| refresh_time | timestamp | 物化视图上一次刷新时间，若未刷新则为null。仅对增量物化视图维护该字段，全量物化视图为null。           |

## 12.2.14 GS\_MATVIEW\_DEPENDENCY

GS\_MATVIEW\_DEPENDENCY系统表提供了关于数据库中每一个增量物化视图、基表和mlog表的关联信息。全量物化视图不存在与基表对应的mlog表，不会写入记录。

表 12-14 GS\_MATVIEW\_DEPENDENCY 字段

| 名称        | 类型   | 描述                                   |
|-----------|------|--------------------------------------|
| oid       | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                   |
| matviewid | oid  | 物化视图的oid。                            |
| relid     | oid  | 物化视图基表的oid。                          |
| mlogid    | oid  | 物化视图mlog表的oid，mlog表为物化视图日志表，与基表一一对应。 |
| mxmin     | int4 | 保留字段。                                |

## 12.2.15 GS\_OPT\_MODEL

GS\_OPT\_MODEL是启用AiEngine执行计划时间预测功能时的数据表，记录机器学习模型的配置、训练结果、功能、对应系统函数、训练历史等相关信息。

表 12-15 GS\_OPT\_MODEL 字段

| 名称  | 类型  | 描述       |
|-----|-----|----------|
| oid | oid | 数据库对象id。 |

| 名称            | 类型      | 描述                                                      |
|---------------|---------|---------------------------------------------------------|
| template_name | name    | 机器学习模型的模板名，决定训练和预测调用的函数接口，目前只实现了rlstm，方便后续扩展。           |
| model_name    | name    | 模型的实例名，每个模型对应AiEngine在线学习进程中的一套参数、训练日志、模型系数。此列需为unique。 |
| datname       | name    | 该模型所服务的database名，每个模型只针对单个database。此参数决定训练时所使用的数据。      |
| ip            | name    | AiEngine端所部署的host ip地址。                                 |
| port          | integer | AiEngine端所侦听的端口号。                                       |
| max_epoch     | integer | 模型每次训练的迭代次数上限。                                          |
| learning_rate | real    | 模型训练的学习速率，推荐缺省值1。                                       |
| dim_red       | real    | 模型特征维度降维系数。                                             |
| hidden_units  | integer | 模型隐藏层神经元个数。如果训练发现模型长期无法收敛，可以适量提升本参数。                    |
| batch_size    | integer | 模型每次迭代时一个batch的大小，尽量设为大于等于训练数据总量的值，加快模型的收敛速度。           |
| feature_size  | integer | [不需设置] 模型特征的长度，用于触发重新训练，模型训练后该参数自动更新。                   |
| available     | boolean | [不需设置]标识模型是否收敛。                                         |
| ls_training   | boolean | [不需设置]标识模型是否正在训练。                                       |

| 名称          | 类型       | 描述                                                                                                                                                                            |
|-------------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| label       | "char"[] | 模型的目标任务：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• S: startup time</li> <li>• T: total time</li> <li>• R: rows</li> <li>• M: peak memory</li> </ul> 目前受模型性能限制，推荐{S, T}或{R}。 |
| max         | bigint[] | [不需设置]标识模型各任务标签的最大值，用于触发重新训练。                                                                                                                                                 |
| acc         | real[]   | [不需设置]标识模型各任务的准确率。                                                                                                                                                            |
| description | text     | 模型注释。                                                                                                                                                                         |

## 12.2.16 GS\_PACKAGE

GS\_PACKAGE系统表记录PACKAGE内的信息。

表 12-16 GS\_PACKAGE 字段

| 名称             | 类型        | 描述                        |
|----------------|-----------|---------------------------|
| oid            | oid       | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。        |
| pkgnamespace   | oid       | package所属schema。          |
| pkgowner       | oid       | package的所属者。              |
| pkgname        | name      | package的名字。               |
| pkgspecsrc     | text      | package specification的内容。 |
| pkgbodydeclsrc | text      | package body的内容。          |
| pkgbodyinitsrc | text      | package init的内容。          |
| pkgacl         | aclitem[] | 访问权限。                     |
| pkgsecdef      | boolean   | package是否是定义者权限。          |

## 12.2.17 GS\_POLICY\_LABEL

GS\_POLICY\_LABEL系统表记录资源标签配置信息，一个资源标签对应着一条或多条记录，每条记录标记了数据库资源所属的资源标签。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此系统表。



FQDN（Fully Qualified Domain Name）标识了数据库资源所属的绝对路径。

表 12-17 GS\_POLICY\_LABEL 表字段

| 名称            | 类型   | 描述                                               |
|---------------|------|--------------------------------------------------|
| oid           | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                               |
| labelname     | name | 资源标签名称。                                          |
| labeltype     | name | 资源标签类型，目前仅为 RESOURCE。                            |
| fqdnnamespace | oid  | 被标识的数据库资源所属的 namespace oid。                      |
| fqdnid        | oid  | 被标识的数据库资源的oid，若数据库资源为列，则该列为所属表的oid。              |
| relcolumn     | name | 列名，若被标识的数据库资源为列，该列指出列名，否则该列为空。                   |
| fqdtype       | name | 被标识的数据库资源的类型名称，例如：schema, table, column, view 等。 |

## 12.2.18 GS\_RECYCLEBIN

gs\_recyclebin描述了回收站对象的详细信息。

表 12-18 gs\_recyclebin 字段

| 名称            | 类型     | 描述                                                                                         |
|---------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid           | oid    | 系统列。                                                                                       |
| rcybaseid     | oid    | 基表对象id，引用gs_recyclebin.oid。                                                                |
| rcydbid       | oid    | 当前对象所属数据库oid。                                                                              |
| rcyrelid      | oid    | 当前对象oid。                                                                                   |
| rcyname       | name   | 回收站对象名称，格式“BIN\$unique_id\$oid\$0”，其中unique_id为最多16字符唯一标识，oid为对象标识符。                       |
| rcyoriginname | name   | 原始对象名称。                                                                                    |
| rcyoperation  | "char" | 操作类型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• d表示drop。</li> <li>• t表示truncate。</li> </ul> |

| 名称             | 类型                       | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rcytype        | integer                  | 对象类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 0表示table。</li> <li>• 1表示index。</li> <li>• 2表示toast table。</li> <li>• 3表示toast index。</li> <li>• 4表示sequence，指serial、bigserial、smallserial、largeserial类型自动关联的序列对象。</li> <li>• 5表示partition。</li> <li>• 6表示global index。</li> </ul> |
| rcyrecyclecsn  | bigint                   | 对象drop、truncate时csn。                                                                                                                                                                                                                                                                |
| rcyrecycletime | timestamp with time zone | 对象drop、truncate时间。                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| rcycreatecsn   | bigint                   | 对象创建时csn。                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| rcychangecsn   | bigint                   | 对象定义改变的csn。                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| rcynamespace   | oid                      | 包含这个关系的名字空间的OID。                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| rcyowner       | oid                      | 关系所有者。                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| rcytablespace  | oid                      | 这个关系存储所在的表空间。如果为0，则意味着使用该数据库的缺省表空间。如果关系在磁盘上没有文件，则这个字段没有什么意义。                                                                                                                                                                                                                        |
| rcyrelfilenode | oid                      | 回收站对象在磁盘上的文件的名称，如果没有则为0，用于TRUNCATE对象恢复时纹理文件还原。                                                                                                                                                                                                                                      |
| rcycanrestore  | bool                     | 是否可以被单独闪回。                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| rcycanpurge    | bool                     | 是否可以被单独purge。                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| rcyfrozenxid   | xid32                    | 该表中所有在这个之前的事务ID已经被一个固定的 ("frozen") 事务ID替换。                                                                                                                                                                                                                                          |
| rcyfrozenxid64 | xid                      | 该表中所有在这个之前的事务ID已经被一个固定的 ("frozen") 事务ID替换。                                                                                                                                                                                                                                          |

## 12.2.19 GS\_SQL\_PATCH

GS\_SQL\_PATCH系统表存储所有SQL\_PATCH的状态信息。

表 12-19 GS\_SQL\_PATCH 字段

| 名称                  | 类型           | 描述                    |
|---------------------|--------------|-----------------------|
| patch_name          | name         | PATCH名称。              |
| unique_sql_id       | bigint       | 查询全局唯一ID。             |
| owner               | oid          | PATCH的创建用户ID。         |
| enable              | boolean      | PATCH是否生效。            |
| status              | "char"       | PATCH的状态（预留字段）。       |
| abort               | boolean      | 是否是AbortHint。         |
| hint_string         | text         | Hint文本。               |
| hint_node           | pg_node_tree | Hint解析&序列化的结果。        |
| original_query      | text         | 原始语句（预留字段）。           |
| patched_query       | text         | PATCH之后的语句（预留字段）。     |
| original_query_tree | pg_node_tree | 原始语句的解析结果（预留字段）。      |
| patched_query_tree  | pg_node_tree | PATCH之后语句的解析结果（预留字段）。 |
| description         | text         | PATCH的备注。             |

## 12.2.20 GS\_TXN\_SNAPSHOT

GS\_TXN\_SNAPSHOT是“时间戳-CSN”映射表，周期性采样，并维护适当的时间范围，用于估算范围内的时间戳对应的CSN值。

表 12-20 GS\_TXN\_SNAPSHOT 字段

| 名称          | 类型                       | 描述       |
|-------------|--------------------------|----------|
| snptime     | timestamp with time zone | 快照捕获时间。  |
| snpxmin     | bigint                   | 快照xmin。  |
| snpdsn      | bigint                   | 快照csn。   |
| snpsnapshot | text                     | 快照序列化文本。 |

## 12.2.21 GS\_UID

GS\_UID系统表存储了数据库中使用hasuids属性表的唯一标识元信息。

表 12-21 GS\_UID 字段

| 名称         | 类型     | 描述                |
|------------|--------|-------------------|
| relid      | oid    | 表的oid信息。          |
| uid_backup | bigint | 当前可以为表分配唯一标识的最大值。 |

## 12.2.22 PG\_AGGREGATE

PG\_AGGREGATE系统表存储与聚集函数有关的信息。PG\_AGGREGATE里的每条记录都是一条pg\_proc里面的记录的扩展。PG\_PROC记录承载该聚集的名称、输入和输出数据类型，以及其它一些和普通函数类似的信息。

表 12-22 PG\_AGGREGATE 字段

| 名称             | 类型      | 引用                              | 描述                                                                                |
|----------------|---------|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| aggfnoid       | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a> | 此聚集函数的 <a href="#">PG_PROC.proname</a> 。                                          |
| aggtransfn     | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a> | 转换函数。                                                                             |
| aggcollectfn   | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a> | 收集函数。                                                                             |
| aggfinalfn     | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a> | 最终处理函数（如果没有则为零）。                                                                  |
| aggstoptop     | oid     | <a href="#">PG_OPERATOR.oid</a> | 关联排序操作符（如果没有则为零）。                                                                 |
| aggtranstype   | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>     | 此聚集函数的内部转换（状态）数据的数据类型。可能取值及其含义见于pg_type.h中type定义，主要分为多态（isPolymorphicType）和非多态两类。 |
| agginitval     | text    | -                               | 转换状态的初始值。这是一个文本数据域，它包含初始值的外部字符串表现形式。如果数据域是null，则转换状态值从null开始。                     |
| agginitcollect | text    | -                               | 收集状态的初始值。这是一个文本数据域，它包含初始值的外部字符串表现形式。如果数据域是null，则收集状态值从null开始。                     |

| 名称                | 类型       | 引用 | 描述                                                                                                                |
|-------------------|----------|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| aggkind           | "char"   | -  | 此聚集函数类型：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 'n'：表示Normal Agg</li> <li>• 'o'：表示Ordered Set Agg</li> </ul> |
| aggnumdirect args | smallint | -  | Ordered Set Agg类型聚集函数的直接参数（非聚集相关参数）数量。对Normal Agg类型聚集函数，该值为0。                                                     |

## 12.2.23 PG\_AM

PG\_AM系统表存储有关索引访问方法的信息。系统支持的每种索引访问方法都有一行。

表 12-23 PG\_AM 字段

| 名称             | 类型       | 引用 | 描述                                                                                                                                    |
|----------------|----------|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid            | oid      | -  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                    |
| amname         | name     | -  | 访问方法的名称。                                                                                                                              |
| amstrategies   | smallint | -  | 访问方法的操作符策略个数，或者如果访问方法没有一个固定的操作符策略集则为0。                                                                                                |
| amsupport      | smallint | -  | 访问方法的支持过程个数。                                                                                                                          |
| amcanorder     | boolean  | -  | 这种访问方式是否支持通过索引字段值的命令扫描排序。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持。</li> <li>• f ( false )：表示不支持。</li> </ul>       |
| amcanorderbyop | boolean  | -  | 这种访问方式是否支持通过索引字段上操作符的结果的命令扫描排序。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持。</li> <li>• f ( false )：表示不支持。</li> </ul> |
| amcanbackward  | boolean  | -  | 访问方式是否支持向后扫描。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持。</li> <li>• f ( false )：表示不支持。</li> </ul>                   |
| amcanunique    | boolean  | -  | 访问方式是否支持唯一索引。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持。</li> <li>• f ( false )：表示不支持。</li> </ul>                   |

| 名称            | 类型      | 引用              | 描述                                                                                                                                     |
|---------------|---------|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| amcanmulticol | boolean | -               | 访问方式是否支持多字段索引。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示支持。</li> <li>• f ( false ) : 表示不支持。</li> </ul>               |
| amoptionally  | boolean | -               | 访问方式是否支持第一个索引字段上没有任何约束的扫描。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示支持。</li> <li>• f ( false ) : 表示不支持。</li> </ul>   |
| amsearcharray | boolean | -               | 访问方式是否支持ScalarArrayOpExpr搜索。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示支持。</li> <li>• f ( false ) : 表示不支持。</li> </ul> |
| amsearchnulls | boolean | -               | 访问方式是否支持IS NULL/NOT NULL搜索。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示支持。</li> <li>• f ( false ) : 表示不支持。</li> </ul>  |
| amstorage     | boolean | -               | 是否允许索引存储的数据类型与列的数据类型不同。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示允许。</li> <li>• f ( false ) : 表示不允许。</li> </ul>      |
| amclusterable | boolean | -               | 是否允许在一个这种类型的索引上聚簇。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示允许。</li> <li>• f ( false ) : 表示不允许。</li> </ul>           |
| ampredlocks   | boolean | -               | 是否允许这种类型的一个索引管理细粒度的谓词锁定。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示允许。</li> <li>• f ( false ) : 表示不允许。</li> </ul>     |
| amkeytype     | oid     | PG_TYPE.oid     | 存储在索引里数据的类型，如果不是一个固定的类型则为0。                                                                                                            |
| aminsert      | regproc | PG_PROC.proname | “插入这个行”函数。                                                                                                                             |
| ambeginscan   | regproc | PG_PROC.proname | “准备索引扫描”函数。                                                                                                                            |
| amgettupl     | regproc | PG_PROC.proname | “下一个有效行”函数，如果没有则为0。                                                                                                                    |
| amgetbitmap   | regproc | PG_PROC.proname | “抓取所有的有效行”函数，如果没有则为0。                                                                                                                  |

| 名称              | 类型      | 引用              | 描述                         |
|-----------------|---------|-----------------|----------------------------|
| amrescan        | regproc | PG_PROC.proname | “（重新）开始索引扫描”函数。            |
| amendscan       | regproc | PG_PROC.proname | “索引扫描后清理”函数。               |
| ammarkpos       | regproc | PG_PROC.proname | “标记当前扫描位置”函数。              |
| amrestrpos      | regproc | PG_PROC.proname | “恢复已标记的扫描位置”函数。            |
| ammerge         | regproc | PG_PROC.proname | “归并多个索引对象”函数。              |
| ambuild         | regproc | PG_PROC.proname | “建立新索引”函数。                 |
| ambuildempty    | regproc | PG_PROC.proname | “建立空索引”函数。                 |
| ambulkdelete    | regproc | PG_PROC.proname | 批量删除函数。                    |
| amvacuumcleanup | regproc | PG_PROC.proname | VACUUM后的清理函数。              |
| amcanreturn     | regproc | PG_PROC.proname | 检查是否索引支持唯一索引扫描的函数，如果没有则为0。 |
| amcostestimate  | regproc | PG_PROC.proname | 估计一个索引扫描开销的函数。             |
| amoptions       | regproc | PG_PROC.proname | 为一个索引分析和确认reloptions的函数。   |

## 12.2.24 PG\_AMOP

PG\_AMOP系统表存储有关和访问方法操作符族关联的信息。如果一个操作符是一个操作符族中的成员，则在这个表中会占据一行。一个族成员是一个search操作符或一个ordering操作符。一个操作符可以在多个族中出现，但是不能在一个族中的多个搜索位置或多个排序位置中出现。

表 12-24 PG\_AMOP 字段

| 名称         | 类型  | 引用              | 描述                 |
|------------|-----|-----------------|--------------------|
| oid        | oid | -               | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| amopfamily | oid | PG_OPFAMILY.oid | 这个项的操作符族。          |

| 名称             | 类型       | 引用              | 描述                                                                                         |
|----------------|----------|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| amoplefttype   | oid      | PG_TYPE.oid     | 操作符的左输入类型。可能取值及其描述见于 <a href="#">数据类型</a> 。                                                |
| amoprightright | oid      | PG_TYPE.oid     | 操作符的右输入类型。可能取值及其描述见于 <a href="#">数据类型</a> 。                                                |
| amopstrategy   | smallint | -               | 操作符策略数。                                                                                    |
| amoppurpose    | "char"   | -               | 操作符目的。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• s: 表示搜索。</li> <li>• o: 表示排序。</li> </ul> |
| amopopr        | oid      | PG_OPERATOR.oid | 该操作符的OID。                                                                                  |
| amopmethod     | oid      | PG_AM.oid       | 索引访问方式操作符族。                                                                                |
| amopsortfamily | oid      | PG_OPFAMILY.oid | 如果是一个排序操作符，则为这个项排序所依据的btree操作符族；如果是一个搜索操作符，则为0。                                            |

search操作符表明这个操作符族的一个索引可以被搜索，找到所有满足WHERE indexed\_column operator constant的行。显然，这样的操作符必须返回布尔值，并且它的左输入类型必须匹配索引的字段数据类型。

ordering操作符表明这个操作符族的一个索引可以被扫描，返回以ORDER BY indexed\_column operator constant顺序表示的行。这样的操作符可以返回任意可排序的数据类型，它的左输入类型也必须匹配索引的字段数据类型。ORDER BY的确切的语义是由amopsortfamily字段指定的，该字段必须为操作符的返回类型引用一个btree操作符族。

## 12.2.25 PG\_AMPROC

PG\_AMPROC系统表存储有关与访问方法操作符族相关联的支持过程的信息。每个属于某个操作符族的支持过程都占有一行。

表 12-25 PG\_AMPROC 字段

| 名称             | 类型  | 引用              | 描述                                              |
|----------------|-----|-----------------|-------------------------------------------------|
| oid            | oid | -               | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                              |
| amprocfamily   | oid | PG_OPFAMILY.oid | 该项的操作符族。                                        |
| amproclefttype | oid | PG_TYPE.oid     | 相关操作符的左输入数据类型。可能取值及其描述见于 <a href="#">数据类型</a> 。 |



| 名称              | 类型       | 引用                              | 描述                                              |
|-----------------|----------|---------------------------------|-------------------------------------------------|
| amprocrighttype | oid      | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>     | 相关操作符的右输入数据类型。可能取值及其描述见于 <a href="#">数据类型</a> 。 |
| amprocnum       | smallint | -                               | 支持过程编号。                                         |
| amproc          | regproc  | <a href="#">PG_PROC.proname</a> | 过程的OID。                                         |

amproclefttype和amprocrighttype字段的习惯解释，标识一个特定支持过程支持的操作符的左和右输入类型。对于某些访问方式，匹配支持过程本身的输入数据类型，对其他的则不这样。有一个对索引的“缺省”支持过程的概念，amproclefttype和amprocrighttype都等于索引操作符类的opcintype。

## 12.2.26 PG\_APP\_WORKLOADGROUP\_MAPPING

PG\_APP\_WORKLOADGROUP\_MAPPING系统表提供了数据库负载映射组的信息。

表 12-26 PG\_APP\_WORKLOADGROUP\_MAPPING 字段

| 名称              | 类型   | 描述                 |
|-----------------|------|--------------------|
| oid             | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| appname         | name | 应用名称。              |
| workload_gpname | name | 映射到的负载组名称。         |

## 12.2.27 PG\_ATTRDEF

PG\_ATTRDEF系统表存储列的默认值。

表 12-27 PG\_ATTRDEF 字段

| 名称      | 类型           | 描述                  |
|---------|--------------|---------------------|
| oid     | oid          | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。  |
| adrelid | oid          | 该列的所属表。             |
| adnum   | smallint     | 该列的数目。              |
| adbin   | pg_node_tree | 字段缺省值或生成表达式的内部表现形式。 |
| adsrc   | text         | 可读缺省值或生成表达式的内部表现形式。 |

| 名称       | 类型     | 描述                                                  |
|----------|--------|-----------------------------------------------------|
| adgencol | "char" | 标识该列是否为生成列。取值为's'表示该列为生成列，取值为'\0'表示该列为普通列，默认值为'\0'。 |

## 12.2.28 PG\_ATTRIBUTE

PG\_ATTRIBUTE系统表存储关于表字段的信息。

表 12-28 PG\_ATTRIBUTE 字段

| 名称            | 类型       | 描述                                                                                                                                                                                                      |
|---------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| attrelid      | oid      | 此字段所属表。                                                                                                                                                                                                 |
| attname       | name     | 字段名。                                                                                                                                                                                                    |
| atttypid      | oid      | 字段类型。                                                                                                                                                                                                   |
| attstattarget | integer  | 控制ANALYZE为这个字段积累的统计细节的级别。 <ul style="list-style-type: none"> <li>零值表示不收集统计信息。</li> <li>负数表示使用系统缺省的统计对象。</li> <li>正数值的确切信息是和数据类型相关的。</li> </ul> 对于标量数据类型，ATTSTATTARGET既是要收集的"最常用数值"的目标数目，也是要创建的柱状图的目标数量。 |
| attlen        | smallint | 是本字段类型的PG_TYPE中typlen的拷贝。                                                                                                                                                                               |
| attnum        | smallint | 字段编号。                                                                                                                                                                                                   |
| attnums       | integer  | 如果该字段是数组，则是维数，否则是0。                                                                                                                                                                                     |
| attcacheoff   | integer  | 在磁盘上的时候总是-1，但是如果加载入内存中的行描述器中，它可能会被更新以缓冲在行中字段的偏移量。                                                                                                                                                       |
| atttypmod     | integer  | 记录创建新表时支持的类型特定的数据（比如一个varchar字段的最大长度）。它传递给类型相关的输入和长度转换函数当做第三个参数。其值对那些不需要ATTTYPMOD的类型通常为-1。                                                                                                              |
| attbyval      | boolean  | 这个字段类型的PG_TYPE中typbyval的拷贝。                                                                                                                                                                             |
| attstorage    | "char"   | 这个字段类型的PG_TYPE中typstorage的拷贝。                                                                                                                                                                           |
| attalign      | "char"   | 这个字段类型的PG_TYPE中typalign的拷贝。                                                                                                                                                                             |
| attnotnull    | boolean  | 这代表一个非空约束。可以改变这个字段以打开或者关闭这个约束。                                                                                                                                                                          |
| atthasdef     | boolean  | 这个字段有一个缺省值，此时它对应PG_ATTRDEF表里实际定义此值的记录。                                                                                                                                                                  |

| 名称            | 类型        | 描述                                                                                                                   |
|---------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| attisdroped   | boolean   | 这个字段已经被删除了，不再有效。一个已经删除的字段物理上仍然存在表中，但会被分析器忽略，因此不能再通过SQL访问。                                                            |
| attislocal    | boolean   | 这个字段是局部定义在关系中的。请注意一个字段可以同时是局部定义和继承的。                                                                                 |
| attinhcount   | integer   | 这个字段所拥有的直接父表的个数。如果一个字段的父表个数非零，则它就不能被删除或重命名。                                                                          |
| attcollation  | oid       | 对此列定义的校对列。                                                                                                           |
| attacl        | aclitem[] | 列级访问权限控制。                                                                                                            |
| attoptions    | text[]    | 字段属性。目前支持以下两种属性：<br>n_distinct，表示该字段的distinct值数量（不包含字表）<br>n_distinct_inherited，表示该字段的distinct值数量（包含字表）              |
| attfdwoptions | text[]    | 外表字段属性。当前支持的dist_fdw、file_fdw、log_fdw未使用外表字段属性。                                                                      |
| attinitdefval | bytea     | 存储了此列默认的值表达式。行存表的ADD COLUMN需要使用此字段。                                                                                  |
| attkvtype     | tinyint   | 对某一列指定key value类型。类型包括：<br>0. ATT_KV_UNDEFINED：默认<br>1. ATT_KV_TAG：维度<br>2. ATT_KV_FIELD：指标<br>3. ATT_KV_TIMETAG：时间列 |

## 12.2.29 PG\_AUTHID

PG\_AUTHID系统表存储有关数据库认证标识符（角色）的信息。角色把“用户”的概念包含在内。一个用户实际上就是一个rolcanlogin标志被设置的角色。任何角色（不管rolcanlogin设置与否）都能够把其他角色作为成员。

GaussDB中只有一份pg\_authid，不是每个数据库有一份。需要有系统管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-29 PG\_AUTHID 字段

| 名称      | 类型   | 描述                 |
|---------|------|--------------------|
| oid     | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| rolname | name | 角色名称。              |

| 名称             | 类型                       | 描述                                                                                                                                                             |
|----------------|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolsuper       | boolean                  | 角色是否是拥有最高权限的初始系统管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示不是。</li> </ul>                                   |
| rolinherit     | boolean                  | 角色是否自动继承其所属角色的权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示自动继承。</li> <li>• f ( false ) : 表示不自动继承。</li> </ul>                                |
| rolcreatorole  | boolean                  | 角色是否可以创建更多角色。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示可以。</li> <li>• f ( false ) : 表示不可以。</li> </ul>                                        |
| rolcreatedb    | boolean                  | 角色是否可以创建数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示可以。</li> <li>• f ( false ) : 表示不可以。</li> </ul>                                         |
| rolcatupdate   | boolean                  | 角色是否可以更新系统表。只有 usesysid=10的初始系统管理员拥有此权限。其他用户无法获得此权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示可以。</li> <li>• f ( false ) : 表示不可以。</li> </ul> |
| rolcanlogin    | boolean                  | 角色是否可以登录，也就是说，这个角色可以给予会话认证标识符。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示可以。</li> <li>• f ( false ) : 表示不可以。</li> </ul>                       |
| rolreplication | boolean                  | 角色是否具有复制权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul>                                            |
| rolauditadmin  | boolean                  | 角色是否具有审计管理员权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul>                                         |
| rolsystemadmin | boolean                  | 角色是否具有系统管理员权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul>                                         |
| rolconnlimit   | integer                  | 对于可以登录的角色，限制其最大并发连接数量。<br>-1 表示没有限制。                                                                                                                           |
| rolpassword    | text                     | 口令密文，如果没有口令，则为NULL。                                                                                                                                            |
| rolvalidbegin  | timestamp with time zone | 账户的有效开始时间，如果没有开始时间，则为NULL。                                                                                                                                     |

| 名称                | 类型                       | 描述                                                                                                                       |
|-------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolvaliduntil     | timestamp with time zone | 账户的有效结束时间，如果没有结束时间，则为 NULL。                                                                                              |
| roluseft          | boolean                  | 角色是否可以操作外表。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示可以。</li> <li>• f ( false ) : 表示不可以。</li> </ul>    |
| rolparentid       | oid                      | 用户所在组用户的OID。                                                                                                             |
| roltabspace       | text                     | 用户数据表的最大空间限额。                                                                                                            |
| rolkind           | "char"                   | 特殊用户种类，包括普通用户。                                                                                                           |
| rolnodegroup      | oid                      | 该字段不支持。                                                                                                                  |
| roltemp space     | text                     | 用户临时表的最大空间限额，单位为KB。                                                                                                      |
| rolspill space    | text                     | 用户执行作业时下盘数据的最大空间限额，单位为KB。                                                                                                |
| rolexcpdata       | text                     | 用户可以设置的查询规则（当前未使用）。                                                                                                      |
| rolmonitorad min  | boolean                  | 角色是否具有监控管理员权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul>   |
| roloperatorad min | boolean                  | 角色是否具有运维管理员权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul>   |
| rolpolicyadmi n   | boolean                  | 角色是否具有安全策略管理员权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示有。</li> <li>• f ( false ) : 表示没有。</li> </ul> |

## 12.2.30 PG\_AUTH\_HISTORY

PG\_AUTH\_HISTORY系统表记录了角色的认证历史。需要有系统管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-30 PG\_AUTH\_HISTORY 字段

| 名称           | 类型                       | 描述                 |
|--------------|--------------------------|--------------------|
| oid          | oid                      | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| roloid       | oid                      | 角色标识。              |
| passwordtime | timestamp with time zone | 创建和修改密码的时间。        |

| 名称          | 类型   | 描述                                           |
|-------------|------|----------------------------------------------|
| rolpassword | text | 角色密码密文，加密方式由GUC参数password_encryption_type确定。 |

## 12.2.31 PG\_AUTH\_MEMBERS

PG\_AUTH\_MEMBERS系统表存储显示角色之间的成员关系。

表 12-31 PG\_AUTH\_MEMBERS 字段

| 名称           | 类型      | 描述                                        |
|--------------|---------|-------------------------------------------|
| roleid       | oid     | 拥有成员的角色ID。                                |
| member       | oid     | 属于ROLEID角色的一个成员的角色ID。                     |
| grantor      | oid     | 赋予此成员关系的角色ID。                             |
| admin_option | boolean | 如果MEMBER可以把ROLEID角色的成员关系赋予其他角色则为真，不可以则为假。 |

## 12.2.32 PG\_CAST

PG\_CAST系统表存储数据类型之间的转化关系。

表 12-32 PG\_CAST 字段

| 名称          | 类型     | 描述                                                                                                                                                           |
|-------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid         | oid    | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                           |
| castsource  | oid    | 源数据类型的OID。                                                                                                                                                   |
| casttarget  | oid    | 目标数据类型的OID。                                                                                                                                                  |
| castfunc    | oid    | 转化函数的OID。如果为零表明不需要转化函数。                                                                                                                                      |
| castcontext | "char" | 源数据类型和目标数据类型间的转化方式： <ul style="list-style-type: none"> <li>'e': 表示只能进行显式转化（使用CAST或::语法）。</li> <li>'i': 表示能进行隐式转化。</li> <li>'a': 表示类型间同时支持隐式和显式转化。</li> </ul> |
| castmethod  | "char" | 转化方法： <ul style="list-style-type: none"> <li>'f': 使用castfunc字段中指定的函数进行转化。</li> <li>'b': 类型间是二进制强制转化，不使用castfunc。</li> </ul>                                  |

## 12.2.33 PG\_CLASS

PG\_CLASS系统表存储数据库对象信息及其之间的关系。

表 12-33 PG\_CLASS 字段

| 名称            | 类型               | 描述                                                                                                                      |
|---------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid           | oid              | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                      |
| relname       | name             | 表、索引、视图等对象的名称。                                                                                                          |
| relnamespace  | oid              | 包含这个关系的名称空间的OID。                                                                                                        |
| reltype       | oid              | 对应这个表的行类型的数据类型（索引为零，因为索引没有pg_type记录）。                                                                                   |
| reloftype     | oid              | 复合类型的OID，0表示其他类型。                                                                                                       |
| relowner      | oid              | 关系所有者。                                                                                                                  |
| relam         | oid              | 如果行是索引，则就是所用的访问模式（B-tree，hash等）。                                                                                        |
| relfilenode   | oid              | 这个关系在磁盘上的文件的名称，如果没有则为0。                                                                                                 |
| reltablespace | oid              | 这个关系存储所在的表空间。如果为零，则意味着使用该数据库的缺省表空间。如果关系在磁盘上没有文件，则这个字段没有什么意义。                                                            |
| relpages      | double precision | 以页（大小为BLCKSZ）为单位的此表在磁盘上的大小，它只是优化器用的一个近似值。                                                                               |
| reltuples     | double precision | 表中行的数目，只是优化器使用的一个估计值。                                                                                                   |
| relallvisible | integer          | 被标识为全可见的表中的页的数量。此字段是优化器用来做SQL执行优化使用的。VACUUM、ANALYZE和一些DDL语句（例如，CREATE INDEX）会引起此字段更新。                                   |
| reltoastrelid | oid              | 与此表关联的TOAST表的OID，如果没有则为0。TOAST表在一个从属表里“离线”存储大字段。                                                                        |
| reltoastidxid | oid              | 对于TOAST表是它的索引的OID，如果不是TOAST表则为0。                                                                                        |
| relhasindex   | boolean          | 如果它是一个表而且至少有（或者最近有过）一个索引，则为真。<br>它是由CREATE INDEX设置的，但DROP INDEX不会立即将它清除。如果VACUUM进程检测一个表没有索引，将会把它清理relhasindex字段，将值设置为假。 |

| 名称               | 类型       | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| relisshared      | boolean  | 如果该表在数据库中由所有数据库共享则为真。只有某些系统表（比如pg_database）是共享的。                                                                                                                                                                                                                    |
| relpersistence   | "char"   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• p: 表示永久表。</li> <li>• u: 表示非日志表。</li> <li>• t: 表示临时表。</li> <li>• g: 表示全局临时表。</li> </ul>                                                                                                                                     |
| relkind          | "char"   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• r: 表示普通表。</li> <li>• i: 表示索引。</li> <li>• l: 表示分区表GLOBAL索引。</li> <li>• S: 表示序列。</li> <li>• L: 表示长序列。</li> <li>• v: 表示视图。</li> <li>• c: 表示复合类型。</li> <li>• t: 表示TOAST表。</li> <li>• f: 表示外表。</li> <li>• m: 表示物化视图。</li> </ul> |
| relnatts         | smallint | 关系中用户字段数目（除了系统字段以外）。在 <a href="#">PG_ATTRIBUTE</a> 里有相同数目对应行。                                                                                                                                                                                                       |
| relchecks        | smallint | 表里的检查约束的数目，参阅 <a href="#">PG_CONSTRAINT</a> 表。                                                                                                                                                                                                                      |
| relhasoids       | boolean  | 如果为关系中每行都生成一个OID则为真，否则为假。                                                                                                                                                                                                                                           |
| relhaspkey       | boolean  | 如果这个表有一个（或者曾经有一个）主键则为真，否则为假。                                                                                                                                                                                                                                        |
| relhasrules      | boolean  | 如表有规则就为真。是否有规则可参考系统表 <a href="#">PG_REWRITE</a> 。                                                                                                                                                                                                                   |
| relhastriggers   | boolean  | True表示表中有触发器，或者曾经有过触发器。系统表 <a href="#">PG_TRIGGER</a> 中记录了表和视图的触发器。                                                                                                                                                                                                 |
| relhassubclass   | boolean  | 如果有（或者曾经有）任何继承的子表为真，否则为假。                                                                                                                                                                                                                                           |
| relhasclusterkey | boolean  | 是否有局部聚簇存储。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示有。</li> <li>• false: 表示没有。</li> </ul>                                                                                                                                                                   |
| relrowmovement   | boolean  | 针对分区表进行update操作时，是否允许行迁移。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示允许行迁移。</li> <li>• false: 表示不允许行迁移。</li> </ul>                                                                                                                                            |



| 名称             | 类型         | 描述                                                                                                                                                                                                   |
|----------------|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| parttype       | "char"     | 表或者索引是否具有分区表的性质。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• p: 表示带有分区表性质。</li> <li>• n: 表示没有分区表特性。</li> <li>• v: 表示该表为HDFS的Value分区表。</li> <li>• s: 表示该表为二级分区表。</li> </ul>                           |
| relfrozenxid   | xid32      | 该表中所有在这个之前的事务ID已经被一个固定的（"frozen"）事务ID替换。该字段用于跟踪此表是否需要为了防止事务ID重叠（或者允许收缩pg_clog）而进行清理。如果该关系不是表则为零（InvalidTransactionId）。<br>为保持前向兼容，保留此字段，新增relfrozenxid64用于记录此信息。                                     |
| relacl         | aclitem[]  | 访问权限。<br>查询的回显结果为以下形式：<br>rolename=xxxx/yyyy --赋予一个角色的权限<br>=xxxx/yyyy --赋予public的权限<br>xxxx表示赋予的权限，yyyy表示授予这个权限的角色。权限的参数说明请参见表12-34。                                                                |
| reloptions     | text[]     | 表或索引的访问方法，使用"keyword=value"格式的字符串。                                                                                                                                                                   |
| relreplident   | "char"     | 逻辑解码中解码列的标识：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• d = 默认（主键，如果存在）。</li> <li>• n = 无。</li> <li>• f = 所有列。</li> <li>• i = 索引的indisreplident被设置或者为默认。</li> </ul>                                 |
| relfrozenxid64 | xid        | 该表中所有在这个之前的事务ID已经被一个固定的（"frozen"）事务ID替换。该字段用于跟踪此表是否需要为了防止事务ID重叠（或者允许收缩pg_clog）而进行清理。如果该关系不是表则为零（InvalidTransactionId）。<br>对于全局临时表，该字段无实际意义。各会话的全局临时表的relfrozenxid64可pg_catalog.pg_gtt_relstats视图中查看。 |
| relbucket      | oid        | <a href="#">PG_HASHBUCKET</a> 中的桶信息。                                                                                                                                                                 |
| relbucketkey   | int2vector | 哈希分区列号。                                                                                                                                                                                              |
| relminmxid     | xid        | 该表中所有在这个之前的多事务ID已经被一个事务ID替换。该字段用于跟踪该表是否需要为了防止多事务ID重叠或者允许收缩pg_clog而进行清理。如果该关系不是表则为零（InvalidTransactionId）。                                                                                            |

表 12-34 权限的参数说明

| 参数 | 参数说明       |
|----|------------|
| r  | SELECT（读）  |
| w  | UPDATE（写）  |
| a  | INSERT（插入） |
| d  | DELETE     |
| D  | TRUNCATE   |
| x  | REFERENCES |
| t  | TRIGGER    |
| X  | EXECUTE    |
| U  | USAGE      |
| C  | CREATE     |
| c  | CONNECT    |
| T  | TEMPORARY  |
| A  | ALTER      |
| P  | DROP       |
| m  | COMMENT    |
| i  | INDEX      |
| v  | VACUUM     |
| *  | 给前面权限的授权选项 |

## 12.2.34 PG\_COLLATION

PG\_COLLATION系统表描述可用的排序规则，本质上从一个SQL名称映射到操作系统本地类别。

表 12-35 PG\_COLLATION 字段

| 名称            | 类型   | 引用                                | 描述                  |
|---------------|------|-----------------------------------|---------------------|
| oid           | oid  | -                                 | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。  |
| collname      | name | -                                 | 排序规则名（每个名称空间和编码唯一）。 |
| collnamespace | oid  | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .oid | 包含这个排序规则的名称空间的OID。  |

| 名称           | 类型      | 引用                            | 描述                                              |
|--------------|---------|-------------------------------|-------------------------------------------------|
| collowner    | oid     | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a> | 排序规则的所有者。                                       |
| collencoding | integer | -                             | 排序规则可用的编码，兼容 PostgreSQL 所有的字符编码类型，如果适用于任意编码为-1。 |
| collcollate  | name    | -                             | 这个排序规则对象的 LC_COLLATE。                           |
| collctype    | name    | -                             | 这个排序规则对象的 LC_CTYPE。                             |

## 12.2.35 PG\_CONSTRAINT

PG\_CONSTRAINT 系统表存储表上的检查约束、主键和唯一约束。

表 12-36 PG\_CONSTRAINT 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                        |
|---------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid           | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                                                                        |
| conname       | name    | 约束名称（不一定是唯一的）。                                                                                                                                                                                            |
| connamespace  | oid     | 包含这个约束的名称空间的OID。                                                                                                                                                                                          |
| contype       | "char"  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• c: 检查约束。</li> <li>• p: 主键约束。</li> <li>• u: 唯一约束。</li> <li>• t: 触发器约束。</li> <li>• x: 互斥约束。</li> <li>• f: 外键约束。</li> <li>• s: 聚簇约束。</li> <li>• i: 无效约束。</li> </ul> |
| condeferrable | boolean | 这个约束是否可以推迟。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示可以。</li> <li>• false: 表示不可以。</li> </ul>                                                                                                      |
| condeferred   | boolean | 缺省时这个约束是否可以推迟。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示可以。</li> <li>• false: 表示不可以。</li> </ul>                                                                                                   |

| 名称            | 类型      | 描述                                                                                                                                                       |
|---------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| convalidated  | boolean | 约束是否有效。目前，只有外键和CHECK约束可将其设置为FALSE。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示可以。</li> <li>• false: 表示不可以。</li> </ul>                           |
| conrelid      | oid     | 这个约束所在的表，如果不是表约束则为0。                                                                                                                                     |
| contypid      | oid     | 这个约束所在的域，如果不是一个域约束则为0。                                                                                                                                   |
| conindid      | oid     | 与约束关联的索引ID。                                                                                                                                              |
| confrelid     | oid     | 如果是外键，则为参考的表，否则为0。                                                                                                                                       |
| confupdtype   | "char"  | 外键更新动作代码。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• a: 没动作。</li> <li>• r: 限制。</li> <li>• c: 级联。</li> <li>• n: 设置为null。</li> <li>• d: 设置为缺省。</li> </ul> |
| confdeltype   | "char"  | 外键删除动作代码。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• a: 没动作。</li> <li>• r: 限制。</li> <li>• c: 级联。</li> <li>• n: 设置为null。</li> <li>• d: 设置为缺省。</li> </ul> |
| confmatchtype | "char"  | 外键匹配类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• f: 全部。</li> <li>• p: 部分。</li> <li>• u: 未指定（在f的基础上允许匹配NULL值）。</li> </ul>                              |
| conislocal    | boolean | 是否是为关系创建的本地约束。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示是。</li> <li>• false: 表示不是。</li> </ul>                                                 |
| coninhcount   | integer | 约束直接继承父表的数目。继承父表数非零时，不能删除或重命名该约束。                                                                                                                        |
| connoinherit  | boolean | 是否可以被继承。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示可以。</li> <li>• false: 表示不可以。</li> </ul>                                                     |

| 名称           | 类型           | 描述                                                                                                                      |
|--------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| consoft      | boolean      | 是否为信息约束（Informational Constraint）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：表示是。</li> <li>• false：表示不是。</li> </ul> |
| conopt       | boolean      | 是否使用信息约束优化执行计划。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：表示使用。</li> <li>• false：表示不使用。</li> </ul>                  |
| conkey       | smallint[]   | 如果是表约束，则是约束控制的字段列表。                                                                                                     |
| confkey      | smallint[]   | 如果是一个外键，是参考的字段的列表。                                                                                                      |
| conpfeqop    | oid[]        | 如果是一个外键，是做PK=FK比较的相等操作符ID的列表。                                                                                           |
| conppeqop    | oid[]        | 如果是一个外键，是做PK=PK比较的相等操作符ID的列表。                                                                                           |
| conffeqop    | oid[]        | 如果是一个外键，是做FK=FK比较的相等操作符ID的列表。由于当前不支持外键，所以值为空。                                                                           |
| conexclp     | oid[]        | 如果是一个排他约束，是列的排他操作符ID列表。                                                                                                 |
| conbin       | pg_node_tree | 如果是检查约束，那就是其表达式的内部形式。                                                                                                   |
| consrc       | text         | 如果是检查约束，则是表达式的可读形式。                                                                                                     |
| conincluding | smallint[]   | 不用做约束，但是会包含在INDEX中的属性列。                                                                                                 |

#### 须知

- consrc在被引用的对象改变之后不会被更新，它不会跟踪字段的名称修改。与其依赖这个字段，建议还是使用pg\_get\_constraintdef()来抽取一个检查约束的定义。
- **PG\_CLASS**的relchecks需要和在此表上为给定关系找到的检查约束的数目一致。

## 12.2.36 PG\_CONVERSION

PG\_CONVERSION系统表描述编码转换信息。

表 12-37 PG\_CONVERSION 字段

| 名称             | 类型      | 引用                       | 描述                  |
|----------------|---------|--------------------------|---------------------|
| oid            | oid     | -                        | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。  |
| conname        | name    | -                        | 转换名称（在一个名称空间里是唯一的）。 |
| connamespace   | oid     | <b>PG_NAMESPACE</b> .oid | 包含这个转换的名称空间的OID。    |
| conowner       | oid     | <b>PG_AUTHID</b> .oid    | 编码转换的属主。            |
| conforencoding | integer | -                        | 源编码ID。              |
| contoencoding  | integer | -                        | 目的编码ID。             |
| conproc        | regproc | <b>PG_PROC</b> .proname  | 转换过程。               |
| condefault     | boolean | -                        | 如果这是缺省转换则为真，否则为假。   |

## 12.2.37 PG\_DATABASE

PG\_DATABASE系统表存储关于可用数据库的信息。

表 12-38 PG\_DATABASE 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                                 |
|---------------|---------|--------------------------------------------------------------------|
| oid           | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                 |
| datname       | name    | 数据库名称。                                                             |
| datdba        | oid     | 数据库所有人，通常为其创建者。                                                    |
| encoding      | integer | 数据库的字符编码方式。                                                        |
| datcollate    | name    | 数据库使用的排序顺序。                                                        |
| datctype      | name    | 数据库使用的字符分类。                                                        |
| datistemplate | boolean | 是否允许作为模板数据库。                                                       |
| datallowconn  | boolean | 如果为真，表示用户可以连接到这个数据库。如果为假，则没有用户可以连接到这个数据库。这个字段用于保护template0数据库不被更改。 |
| datconnlimit  | integer | 该数据库上允许的最大并发连接数，-1表示无限制。                                           |
| datlastsysoid | oid     | 数据库里最后一个系统OID。                                                     |

| 名称               | 类型        | 描述                                                                                                                   |
|------------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| datfrozenxid     | xid32     | 用于跟踪该数据库是否需要为了防止事务ID重叠而进行清理。当前版本该字段已经废弃使用，为保持前向兼容，保留此字段，新增 datfrozenxid64用于记录此信息。                                    |
| dattablespace    | oid       | 数据库的缺省表空间。                                                                                                           |
| datcompatibility | name      | 数据库兼容模式，当前支持四种兼容模式：A、B、C、PG，分别表示兼容O、MY、TD和POSTGRES。                                                                  |
| datacl           | aclitem[] | 访问权限。                                                                                                                |
| datfrozenxid64   | xid       | 用于跟踪该数据库是否需要为了防止事务ID重叠而进行清理。                                                                                         |
| datminmxid       | xid       | 该数据库中所有在这个之前的多事务ID已经被一个事务ID替换。这用于跟踪该数据库是否需要为了防止事务ID重叠或者允许收缩pg_clog而进行清理。它是此数据库中所有表的 <b>PG_CLASS</b> 中relminmxid的最小值。 |

## 12.2.38 PG\_DB\_ROLE\_SETTING

PG\_DB\_ROLE\_SETTING系统表存储数据库运行时每个角色与数据绑定的配置项的默认值。

表 12-39 PG\_DB\_ROLE\_SETTING 字段

| 名称          | 类型     | 描述                       |
|-------------|--------|--------------------------|
| setdatabase | oid    | 配置项所对应的数据库，如果未指定数据库，则为0。 |
| setrole     | oid    | 配置项所对应的角色，如果未指定角色，则为0。   |
| setconfig   | text[] | 运行时配置项的默认值。              |

## 12.2.39 PG\_DEFAULT\_ACL

PG\_DEFAULT\_ACL系统表存储为新建对象设置的初始权限。

表 12-40 PG\_DEFAULT\_ACL 字段

| 名称  | 类型  | 描述                 |
|-----|-----|--------------------|
| oid | oid | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |

| 名称              | 类型        | 描述                                                                                                                                                                         |
|-----------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| defaclrole      | oid       | 与此权限相关的角色ID。                                                                                                                                                               |
| defaclnamespace | oid       | 与此权限相关的名称空间，如果没有，则为0。                                                                                                                                                      |
| defaclobjtype   | "char"    | 此权限的对象类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• r表示表或视图。</li> <li>• S表示序列。</li> <li>• f表示函数。</li> <li>• T表示类型。</li> <li>• K表示客户端主密钥。</li> <li>• k表示列加密密钥。</li> </ul> |
| defaclacl       | aclitem[] | 创建该类型时所拥有的访问权限。                                                                                                                                                            |

## 12.2.40 PG\_DEPEND

PG\_DEPEND系统表记录数据库对象之间的依赖关系。这个信息允许DROP命令找出哪些其它对象必须由DROP CASCADE删除，或者是在DROP RESTRICT的情况下避免删除。

这个表的功能类似PG\_SHDEPEND，用于记录那些在数据库之间共享的对象之间的依赖性关系。

表 12-41 PG\_DEPEND 字段

| 名称          | 类型      | 引用           | 描述                                                              |
|-------------|---------|--------------|-----------------------------------------------------------------|
| classid     | oid     | PG_CLASS.oid | 有依赖对象所在系统表的OID。                                                 |
| objid       | oid     | 任意OID属性      | 指定的依赖对象的OID。                                                    |
| objsubid    | integer | -            | 对于表字段，这个是该属性的字段数（objid和classid引用表本身）。对于所有其它对象类型，目前这个字段是0。       |
| refclassid  | oid     | PG_CLASS.oid | 被引用对象所在的系统表的OID。                                                |
| refobjid    | oid     | 任意OID属性      | 指定的被引用对象的OID。                                                   |
| refobjsubid | integer | -            | 对于表字段，这个是该字段的字段号（refobjid和refclassid引用表本身）。对于所有其它对象类型，目前这个字段是0。 |
| deptype     | "char"  | -            | 一个定义这个依赖关系特定语义的代码。                                              |



在所有情况下，一个PG\_DEPEND记录表示被引用的对象不能在有依赖的对象被删除前删除。不过，这里还有几种由deptype定义的情况：

- DEPENDENCY\_NORMAL (n)：独立创建的对象之间的一般关系。有依赖的对象可以在不影响被引用对象的情况下删除。被引用对象只有在声明了CASCADE的情况下删除，这时有依赖的对象也被删除。例子：一个表字段对其数据类型有一般依赖关系。
- DEPENDENCY\_AUTO (a)：有依赖对象可以和被引用对象分别删除，并且如果删除了被引用对象则应该被自动删除（不管是RESTRICT或CASCADE模式）。例子：一个表上面的命名约束是在该表上的自动依赖关系，因此如果删除了表，它也会被删除。
- DEPENDENCY\_INTERNAL (i)：有依赖的对象是作为被引用对象的一部分创建的，实际上只是它的内部实现的一部分。DROP有依赖对象是不能直接允许的（将告诉用户发出一条删除被引用对象的DROP）。一个对被引用对象的DROP将传播到有依赖对象，不管是否声明了CASCADE。
- DEPENDENCY\_EXTENSION (e)：依赖对象是被依赖对象extension的一个成员。依赖对象只可以通过在被依赖对象上DROP EXTENSION删除。函数上这个依赖类型和内部依赖一样动作，但是它为了清晰和简化gs\_dump保持分开。
- DEPENDENCY\_PIN (p)：没有依赖对象；这种类型的记录标志着系统本身依赖于被引用对象，因此这个对象绝不能被删除。这种类型的记录只有在initdb的时候创建。有依赖对象的字段里是零。

## 12.2.41 PG\_DESCRIPTION

PG\_DESCRIPTION系统表可以给每个数据库对象存储一个可选的描述（注释）。许多内置的系统对象的描述提供了PG\_DESCRIPTION的初始内容。

这个表的功能类似PG\_SHDESCRIPTION，用于记录整个数据库范围内共享对象的注释。

表 12-42 PG\_DESCRIPTION 字段

| 名称          | 类型      | 引用           | 描述                                                   |
|-------------|---------|--------------|------------------------------------------------------|
| objoid      | oid     | 任意OID属性      | 这条描述所描述的对象OID。                                       |
| classoid    | oid     | PG_CLASS.oid | 这个对象出现的系统表的OID。                                      |
| objsubid    | integer | -            | 对于一个表字段的注释，它是字段号（objoid和classoid指向表自身）。对于其它对象类型，它是零。 |
| description | text    | -            | 对该对象描述的任意文本。                                         |

## 12.2.42 PG\_DIRECTORY

PG\_DIRECTORY系统表用于保存用户添加的directory对象可以通过CREATE DIRECTORY语句向该表中添加记录，当enable\_access\_server\_directory=off时，只允许初始用户创建directory对象；当enable\_access\_server\_directory=on时，具有SYSADMIN权限的用户和继承了内置角色gs\_role\_directory\_create权限的用户可以创建directory对象。

表 12-43 PG\_DIRECTORY 字段

| 名称      | 类型        | 描述                 |
|---------|-----------|--------------------|
| oid     | oid       | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| dirname | name      | 目录对象的名称。           |
| owner   | oid       | 目录对象的所有者。          |
| dirpath | text      | 目录路径。              |
| diracl  | aclitem[] | 访问权限。              |

## 12.2.43 PG\_ENUM

PG\_ENUM系统表包含显示每个枚举类型值和标签的记录。给定枚举类型的内部表示实际上是PG\_ENUM里面相关行的OID。

表 12-44 PG\_ENUM 字段

| 名称            | 类型   | 引用                          | 描述                     |
|---------------|------|-----------------------------|------------------------|
| oid           | oid  | -                           | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。     |
| enumtypid     | oid  | <a href="#">PG_TYPE.oid</a> | 拥有这个枚举值的PG_TYPE记录的OID。 |
| enumsortorder | real | -                           | 这个枚举值在它的枚举类型中的排序位置。    |
| enumlabel     | name | -                           | 这个枚举值的文本标签。            |

PG\_ENUM行的OID跟着一个特殊规则：偶数的OID保证用和它们的枚举类型一样的排序顺序排序。也就是，如果两个偶数OID属于相同的枚举类型，那么较小的OID必须有较小enumsortorder值。奇数OID需要毫无关系的排序顺序。这个规则允许枚举比较例程在许多常见情况下避开目录查找。创建和修改枚举类型的例程只要可能就尝试分配偶数OID给枚举值。

当创建了一个枚举类型时，它的成员赋予了排序顺序位置1到n。但是随后添加的成员可能会分配enumsortorder的负值或分数值。对这些值的唯一要求是它们要正确的排序和在每个枚举类型中唯一。

## 12.2.44 PG\_FOREIGN\_SERVER

PG\_FOREIGN\_SERVER系统表存储外部服务器定义。一个外部服务器描述了一个外部数据源，例如一个远程服务器。外部服务器通过外部数据封装器访问。

表 12-45 PG\_FOREIGN\_SERVER 字段

| 名称         | 类型        | 引用                          | 描述                                 |
|------------|-----------|-----------------------------|------------------------------------|
| oid        | oid       | -                           | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                 |
| srvname    | name      | -                           | 外部服务器名。                            |
| srvowner   | oid       | PG_AUTHID.oid               | 外部服务器的所有者。                         |
| srvfdw     | oid       | PG_FOREIGN_DATA_WRAPPER.oid | 这个外部服务器的外部数据封装器的OID。               |
| srvtype    | text      | -                           | 服务器的类型（可选）。                        |
| srvversion | text      | -                           | 服务器的版本（可选）。                        |
| srvacl     | aclitem[] | -                           | 访问权限。                              |
| srvoptions | text[]    | -                           | 外部服务器指定选项，使用“keyword=value”格式的字符串。 |

## 12.2.45 PG\_HASHBUCKET

PG\_HASHBUCKET系统表存储hash bucket信息。

表 12-46 PG\_HASHBUCKET 字段

| 名称             | 类型               | 描述                                                                          |
|----------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| oid            | oid              | 行标识符（隐含字段，必须明确选择）。                                                          |
| bucketid       | oid              | 对bucketvector计算的hash值，通过hash值可以加速对bucketvector的查找。                          |
| bucketcnt      | integer          | 包含分片的个数。                                                                    |
| bucketmap size | integer          | 所有DN上包含的分片总数。                                                               |
| bucketref      | integer          | 预留字段，默认值为1。                                                                 |
| bucketvector   | oidvector_extend | 记录此行bucket信息包含的所有bucket的id，在此列上建立唯一索引，具有相同bucketid信息的表共享同一行pg_hashbucket数据。 |

## 12.2.46 PG\_INDEX

PG\_INDEX系统表存储索引的一部分信息，其他的信息大多数在PG\_CLASS中。

表 12-47 PG\_INDEX 字段

| 名称             | 类型       | 描述                                                                                                                                                            |
|----------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| indexrelid     | oid      | 这个索引在PG_CLASS里的记录的OID。                                                                                                                                        |
| indrelid       | oid      | 使用这个索引的表在PG_CLASS里的记录的OID。                                                                                                                                    |
| indnatts       | smallint | 索引中的字段数目。                                                                                                                                                     |
| indisunique    | boolean  | 是否为唯一索引。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 是唯一索引。</li> <li>• false: 不是唯一索引。</li> </ul>                                                        |
| indisprimary   | boolean  | 该索引是否为该表的主键。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 该索引是该表的主键。这个字段为真的时候indisunique总是为真。</li> <li>• false: 该索引不是该表的主键。</li> </ul>                   |
| indisexclusive | boolean  | 该索引是否支持排他约束。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 该索引支持排他约束。</li> <li>• false: 该索引不支持排他约束。</li> </ul>                                            |
| indimmediate   | boolean  | 插入数据时是否进行唯一性检查。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 在插入数据时会立即进行唯一性检查。</li> <li>• false: 在插入数据时不会进行唯一性检查。</li> </ul>                             |
| indisclustered | boolean  | 该表是否在这个索引上建簇。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 该表在这个索引上建簇。</li> <li>• false: 该表没有在这个索引上建簇。</li> </ul>                                        |
| indisusable    | boolean  | 该索引对insert/select是否可用。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 该索引对insert/select可用。</li> <li>• false: 该索引对insert/select不可用。</li> </ul>              |
| indisvalid     | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 该索引可以用于查询。</li> <li>• false: 该索引可能不完整，仍然必须在INSERT/UPDATE操作时进行更新，不过不能安全的用于查询。如果是唯一索引，则唯一属性也将不为真。</li> </ul>     |
| indcheckxmin   | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 查询不能使用索引，直到pg_index此行的xmin低于其快照的TransactionXmin，因为该表可能包含它们能看到的不兼容行断开的热链。</li> <li>• false: 查询可以用索引。</li> </ul> |
| indisready     | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 此索引对插入数据是可用的。</li> <li>• false: 在插入或修改数据时忽略此索引。</li> </ul>                                                     |

| 名称             | 类型           | 描述                                                                                                                              |
|----------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| indkey         | int2vector   | 这是一个包含indnatts值的数组，这些数组值表示这个索引所建立的表字段。比如一个值为1 3的意思是第一个字段和第三个字段组成这个索引键字。这个数组里的零表明对应的索引属性是在这个表字段上的一个表达式，而不是一个简单的字段引用。             |
| indcollation   | oidvector    | 索引用到的各列的ID。                                                                                                                     |
| indclass       | oidvector    | 对于索引键字里面的每个字段，这个字段都包含一个指向所使用的操作符类的OID，参阅PG_OPCLASS获取细节。                                                                         |
| indoption      | int2vector   | 存储列前标识位，该标识位是由索引的访问方法定义。                                                                                                        |
| indexprs       | pg_node_tree | 表达式树（以nodeToString()形式表现）用于那些非简单字段引用的索引属性。它是一个列表，个数与indkey中的零值个数相同。如果所有索引属性都是简单的引用，则为空。                                         |
| indpred        | pg_node_tree | 部分索引断言的表达式树（以nodeToString()的形式表现）。如果不是部分索引，则是空字符串。                                                                              |
| indisreplident | boolean      | 此索引的列是否为逻辑解码的解码列。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 此索引的列成为逻辑解码的解码列。</li> <li>• false: 此索引的列不是逻辑解码的解码列。</li> </ul> |
| indnkeyatts    | smallint     | 索引中的总字段数，超出indnatts的部分不参与索引查询。                                                                                                  |

## 12.2.47 PG\_INHERITS

PG\_INHERITS系统表记录关于表继承层次的信息。数据库里每个直接的子系表都有一条记录。间接的继承可以通过追溯记录链来判断。

表 12-48 PG\_INHERITS 字段

| 名称        | 类型      | 引用           | 描述                                            |
|-----------|---------|--------------|-----------------------------------------------|
| inhrelid  | oid     | PG_CLASS.oid | 子表的OID。                                       |
| inhparent | oid     | PG_CLASS.oid | 父表的OID。                                       |
| inhseqno  | integer | -            | 如果一个子表存在多个直系父表（多重继承），这个数字表明此继承字段的排列顺序。计数从1开始。 |

## 12.2.48 PG\_JOB

PG\_JOB系统表存储用户创建的定时任务的任务详细信息，定时任务线程定时轮询PG\_JOB系统表中的时间，当任务到期会触发任务的执行，并更新PG\_JOB表中的任务状态。该系统表属于Shared Relation，所有创建的job记录对所有数据库可见。

表 12-49 PG\_JOB 字段

| 名称                   | 类型                          | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid                  | oid                         | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| job_id               | bigint                      | 作业ID，主键，是唯一的（有唯一索引）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| current_postgres_pid | bigint                      | 如果当前任务已被执行，那么此处记录运行此任务的线程ID。默认为 -1，表示此任务未被执行过。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| log_user             | name                        | 创建者的UserName                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| priv_user            | name                        | 作业执行者的UserName                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| dbname               | name                        | 标识作业要在哪个数据库执行的数据库名称                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| node_name            | name                        | 标识当前作业是在哪个数据库主节点上创建和执行                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| job_status           | "char"                      | <p>当前任务的执行状态，默认为's'，各取值含义：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'r': running</li> <li>• 's': successfully finished</li> <li>• 'f': job failed</li> <li>• 'd': disable</li> </ul> <p>当job连续执行失败16次，会将job_status自动设置为失效状态'd'，后续不再执行该job。</p> <p>注：当用户将定时任务关闭（即：guc参数job_queue_processes为0时），由于监控job执行的线程不会启动，所以该状态不会根据job的实时状态进行设置，用户不需要关注此状态。只有当开启定时任务功能（即：guc参数job_queue_processes为非0时），系统才会根据当前job的实时状态刷新该字段值。</p> |
| start_date           | timestamp without time zone | 作业第一次开始执行时间，时间精确到毫秒。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| next_run_date        | timestamp without time zone | 定时任务下次执行的时间，时间精确到毫秒。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| failure_count        | smallint                    | 失败计数，作业连续执行失败16次，不再继续执行。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| interval             | text                        | 作业执行的重复时间间隔。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

| 名称              | 类型                          | 描述                                                                                                                  |
|-----------------|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| last_start_date | timestamp without time zone | 上次运行开始时间，时间精确到毫秒。                                                                                                   |
| last_end_date   | timestamp without time zone | 上次运行的结束时间，时间精确到毫秒。                                                                                                  |
| last_suc_date   | timestamp without time zone | 上次成功运行的开始时间，时间精确到毫秒。                                                                                                |
| this_run_date   | timestamp without time zone | 正在运行任务的开始时间，时间精确到毫秒。                                                                                                |
| nspname         | name                        | 标识作业执行时的schema的名称。                                                                                                  |
| job_name        | text                        | DBE_SCHEDULER定时任务专用，定时任务名称。                                                                                         |
| end_date        | timestamp without time zone | DBE_SCHEDULER定时任务专用，定时任务失效时间，时间精确到毫秒。                                                                               |
| enable          | boolean                     | DBE_SCHEDULER定时任务专用，定时任务启用状态：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 启用</li> <li>• false: 未启用</li> </ul> |
| failure_message | text                        | 最新一次执行任务报错信息。                                                                                                       |

## 12.2.49 PG\_JOB\_PROC

PG\_JOB\_PROC系统表对应PG\_JOB表中每个任务的作业内容（包括：PL/SQL代码块、匿名块）。将存储过程信息独立出来，是因为如果放到PG\_JOB中，被加载到共享内存的时候，会占用不必要的空间，所以在使用的时候再进行查询获取。

表 12-50 PG\_JOB\_PROC 字段

| 名称       | 类型      | 描述                             |
|----------|---------|--------------------------------|
| oid      | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。             |
| job_id   | integer | 外键，关联PG_JOB中的job_id。           |
| what     | text    | 作业内容，DBE_SCHEDULER定时任务中的程序内容。  |
| job_name | text    | DBE_SCHEDULER定时任务专用，定时任务或程序名称。 |

## 12.2.50 PG\_LANGUAGE

PG\_LANGUAGE系统表登记编程语言，用户可以用这些语言或接口写函数或者存储过程。

表 12-51 PG\_LANGUAGE 字段

| 名称            | 类型        | 引用                            | 描述                                                                                                                                                 |
|---------------|-----------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid           | oid       | -                             | 行标识符（隐含属性；必须明确选择）。                                                                                                                                 |
| lanname       | name      | -                             | 语言的名称。                                                                                                                                             |
| lanowner      | oid       | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a> | 语言的所有者。                                                                                                                                            |
| lanispl       | boolean   | -                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示用户定义的语言。</li> <li>• false: 表示内部语言，比如SQL。</li> </ul> 目前，gs_dump仍然使用该字段判断哪种语言需要转储，但是这些可能在将来被其它机制取代。 |
| lanpltrusted  | boolean   | -                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 这是可信语言，意味着系统相信它不会被授予任何正常SQL执行环境之外的权限。</li> <li>• false: 这是不可信语言。只有初始用户可以用不可信语言创建函数。</li> </ul>      |
| lanplcallfoid | oid       | <a href="#">PG_PROC.oid</a>   | 对于非内部语言，这是指向该语言处理器的引用，语言处理器是一个特殊函数，负责执行以某种语言写的所有函数。                                                                                                |
| laninline     | oid       | <a href="#">PG_PROC.oid</a>   | 这个字段引用一个负责执行“inline”匿名代码块的函数（DO块）。如果不支持内联块则为零。                                                                                                     |
| lanvalidator  | oid       | <a href="#">PG_PROC.oid</a>   | 这个字段引用一个语言校验器函数，它负责检查新创建的函数的语法和有效性。如果没有提供校验器，则为零。                                                                                                  |
| lanacl        | aclitem[] | -                             | 访问权限。                                                                                                                                              |

## 12.2.51 PG\_LARGEOBJECT

PG\_LARGEOBJECT系统表保存那些标记着“大对象”的数据。一个大对象是使用其创建时分配的OID标识的。每个大对象都分解成足够小的小段或者“页面”以便以行的形式存储在PG\_LARGEOBJECT里。每页的数据定义为LOBLKSIZE。

需要有系统管理员权限才可以访问此系统表。



表 12-52 PG\_LARGEOBJECT 字段

| 名称     | 类型      | 引用                                          | 描述                                        |
|--------|---------|---------------------------------------------|-------------------------------------------|
| loid   | oid     | <a href="#">PG_LARGEOBJECT_METADATA.oid</a> | 包含本页的大对象的标识符。                             |
| pageno | integer | -                                           | 本页在其大对象数据中的页码从零开始计算。                      |
| data   | bytea   | -                                           | 存储在大对象中的实际数据。这些数据绝不会超过LOBLKSIZE字节，而且可能更少。 |

PG\_LARGEOBJECT的每一行保存一个大对象的一个页面，从该对象内部的字节偏移（pageno \* LOBLKSIZE）开始。这种实现允许松散的存储：页面可以丢失，而且可以比LOBLKSIZE字节少（即使它们不是对象的最后一页）。大对象内丢失的部分读做零。

## 12.2.52 PG\_LARGEOBJECT\_METADATA

PG\_LARGEOBJECT\_METADATA系统表存储与大数据相关的元数据。实际的大对象数据存储在PG\_LARGEOBJECT里。

表 12-53 PG\_LARGEOBJECT\_METADATA 字段

| 名称       | 类型        | 引用                            | 描述                 |
|----------|-----------|-------------------------------|--------------------|
| oid      | oid       | -                             | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| lomowner | oid       | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a> | 大对象的所有者。           |
| lomacl   | aclitem[] | -                             | 访问权限。              |

## 12.2.53 PG\_NAMESPACE

PG\_NAMESPACE系统表存储名称空间，即存储schema相关的信息。

表 12-54 PG\_NAMESPACE 字段

| 名称          | 类型     | 描述                                       |
|-------------|--------|------------------------------------------|
| oid         | oid    | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                       |
| nspname     | name   | 名称空间的名称。                                 |
| nspowner    | oid    | 名称空间的所有者。                                |
| nsptimeline | bigint | 在数据库节点上创建此命名空间时的时间线。此字段为内部使用，仅在数据库节点上有效。 |

| 名称                | 类型        | 描述                                                                                                |
|-------------------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| nspacl            | aclitem[] | 访问权限。                                                                                             |
| in_redistribution | "char"    | 是否处于重发布状态。                                                                                        |
| nspblockchain     | boolean   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果为真，则该模式为防篡改模式。</li> <li>• 如果为假，则此模式为非防篡改模式。</li> </ul> |

## 12.2.54 PG\_OBJECT

PG\_OBJECT系统表存储限定类型对象（普通表，索引，序列，视图，存储过程和函数）的创建用户、创建时间和最后修改时间。

表 12-55 PG\_OBJECT 字段

| 名称           | 类型                       | 描述                                                                                                                                             |
|--------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| object_oid   | oid                      | 对象标识符。                                                                                                                                         |
| object_type  | "char"                   | 对象类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• r 表示普通表</li> <li>• i 表示索引</li> <li>• s 表示序列</li> <li>• v 表示视图</li> <li>• p 表示存储过程和函数</li> </ul> |
| creator      | oid                      | 创建用户的标识符。                                                                                                                                      |
| ctime        | timestamp with time zone | 对象的创建时间。                                                                                                                                       |
| mtime        | timestamp with time zone | 对象的最后修改时间，修改行为包括ALTER操作和GRANT、REVOKE操作。                                                                                                        |
| createcsn    | bigint                   | 对象创建时的CSN。                                                                                                                                     |
| changeobjcsn | bigint                   | 对表或索引执行DDL操作时的CSN。                                                                                                                             |

**须知**

- 无法记录初始化数据库（initdb）过程中所创建或修改的对象，即PG\_OBJECT无法查询到该对象记录。
- 对于升级前创建的对象，再次修改时会记录其修改时间（mtime），对表或索引执行DDL操作时会记录其所属事务的事务提交序列号（changeccsn）。由于无法得知该对象创建时间，因此ctime和createccsn为空。
- ctime和mtime所记录的时间为用户当次操作所属事务的起始时间。
- 由扩容引起的对象修改时间也会被记录。
- createccsn和changeccsn记录的是用户当次操作所属事务的事务提交序列号。
- enable\_gtt\_concurrent\_truncate开启时，truncate全局临时表不会刷新mtime字段。

## 12.2.55 PG\_OPCLASS

PG\_OPCLASS系统表定义索引访问方法操作符类。

每个操作符类为一种特定数据类型和一种特定索引访问方法定义索引字段的语义。一个操作符类本质上指定一个特定的操作符族适用于一个特定的可索引的字段数据类型。索引的字段实际可用的族中的操作符集是接受字段的数据类型作为它们的左边的输入的那个。

表 12-56 PG\_OPCLASS 字段

| 名称           | 类型      | 引用                               | 描述                         |
|--------------|---------|----------------------------------|----------------------------|
| oid          | oid     | -                                | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。         |
| opcmethod    | oid     | <a href="#">PG_AM.oid</a>        | 操作符类所服务的索引访问方法。            |
| opcname      | name    | -                                | 这个操作符类的名称。                 |
| opcnamespace | oid     | <a href="#">PG_NAMESPACE.oid</a> | 这个操作符类的名称空间。               |
| opcowner     | oid     | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a>    | 操作符类属主。                    |
| opcfamily    | oid     | <a href="#">PG_OPFAMILY.oid</a>  | 包含该操作符类的操作符族。              |
| opcintype    | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>      | 操作符类索引的数据类型。               |
| opcdefault   | boolean | -                                | 如果操作符类是opcintype的缺省，则为真。   |
| opckeytype   | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>      | 索引数据的类型，如果和opcintype相同则为零。 |

一个操作符类的opcmethod必须匹配包含它的操作符族的opfmetho

## 12.2.56 PG\_OPERATOR

PG\_OPERATOR系统表存储有关操作符的信息。

表 12-57 PG\_OPERATOR 字段

| 名称           | 类型      | 引用                               | 描述                                                                                                                              |
|--------------|---------|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid          | oid     | -                                | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                              |
| oprname      | name    | -                                | 操作符的名称。                                                                                                                         |
| oprnamespace | oid     | <a href="#">PG_NAMESPACE.oid</a> | 包含此操作符的名称空间的OID。                                                                                                                |
| oprowner     | oid     | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a>    | 操作符所有者。                                                                                                                         |
| oprkind      | "char"  | -                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• b=中缀（“两边”）</li> <li>• l=前缀（“左边”）</li> <li>• r=后缀（“右边”）</li> </ul>                      |
| oprcanmerge  | boolean | -                                | 这个操作符是否支持合并连接。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持合并连接。</li> <li>• f ( false )：表示不支持合并连接。</li> </ul>       |
| oprcanhash   | boolean | -                                | 这个操作符是否支持Hash连接。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示支持Hash连接。</li> <li>• f ( false )：表示不支持Hash连接。</li> </ul> |
| oprleft      | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>      | 左操作数的类型。                                                                                                                        |
| oprright     | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>      | 右操作数的类型。                                                                                                                        |
| oprresult    | oid     | <a href="#">PG_TYPE.oid</a>      | 结果类型。                                                                                                                           |
| oprcom       | oid     | <a href="#">PG_OPERATOR.oid</a>  | 如果存在的话，值为此操作符的交换符。不存在的话，值为0。                                                                                                    |
| oprnegate    | oid     | <a href="#">PG_OPERATOR.oid</a>  | 如果存在的话，值为此操作符的反转器。不存在的话，值为0。                                                                                                    |
| oprcode      | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a>  | 实现这个操作符的函数。                                                                                                                     |
| oprrest      | regproc | <a href="#">PG_PROC.proname</a>  | 此操作符的约束选择性计算函数。                                                                                                                 |

| 名称      | 类型      | 引用                               | 描述              |
|---------|---------|----------------------------------|-----------------|
| oprjoin | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .proname | 此操作符的连接选择性计算函数。 |

## 12.2.57 PG\_OPFAMILY

PG\_OPFAMILY系统表定义操作符族。

每个操作符族是一个操作符和相关支持例程的集合，其中的例程实现为一个特定的索引访问方式指定的语义。另外，族中的操作符都是“兼容的”，通过由访问方式指定的方法。操作符族的概念允许交叉数据类型操作符和索引一起使用，并且合理的使用访问方式的语义的知识。

表 12-58 PG\_OPFAMILY 字段

| 名称           | 类型   | 引用                                | 描述                 |
|--------------|------|-----------------------------------|--------------------|
| oid          | oid  | -                                 | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| opfmethod    | oid  | <a href="#">PG_AM</a> .oid        | 操作符族使用的索引方法。       |
| opfname      | name | -                                 | 这个操作符族的名称。         |
| opfnamespace | oid  | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .oid | 这个操作符的名称空间。        |
| opfowner     | oid  | <a href="#">PG_AUTHID</a> .oid    | 操作符族的所有者。          |

定义一个操作符族的大多数信息不在它的PG\_OPFAMILY行里面，而是在相关的行[PG\\_AMOP](#)，[PG\\_AMPROC](#)和[PG\\_OPCLASS](#)里。

## 12.2.58 PG\_PARTITION

PG\_PARTITION系统表存储数据库内所有分区表（partitioned table）、分区（table partition）、分区上toast表和分区索引（index partition）四类对象的信息。分区表索引（partitioned index）的信息不在PG\_PARTITION系统表中保存。

表 12-59 PG\_PARTITION 字段

| 名称      | 类型   | 描述                        |
|---------|------|---------------------------|
| oid     | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。        |
| relname | name | 分区表、分区、分区上toast表和分区索引的名称。 |

| 名称            | 类型               | 描述                                                                                                                                                                                                              |
|---------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| parttype      | "char"           | 对象类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'r': partitioned table</li> <li>• 'p': table partition</li> <li>• 's': table subpartition</li> <li>• 'x': index partition</li> <li>• 't': toast table</li> </ul> |
| parentid      | oid              | 当对象为分区表或分区时，此字段表示分区表在PG_CLASS中的OID。<br>当对象为index partition时，此字段表示所属分区表索引（partitioned index）的OID。                                                                                                                |
| rangenum      | integer          | 保留字段。                                                                                                                                                                                                           |
| intervalnum   | integer          | 保留字段。                                                                                                                                                                                                           |
| partstrategy  | "char"           | 分区表分区策略，现在仅支持： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'r': 范围分区。</li> <li>• 'v': 数值分区。</li> <li>• 'i': 间隔分区。</li> <li>• 'l': list分区。</li> <li>• 'h': hash分区。</li> <li>• 'n': 无效分区。</li> </ul>                 |
| relfilenode   | oid              | table partition、index partition、分区上toast表的物理存储位置。                                                                                                                                                               |
| reltablespace | oid              | table partition、index partition、分区上toast表所属表空间的OID。                                                                                                                                                             |
| relpages      | double precision | 统计信息：table partition、index partition的数据页数量。                                                                                                                                                                     |
| reltuples     | double precision | 统计信息：table partition、index partition的元组数。                                                                                                                                                                       |
| relallvisible | integer          | 统计信息：table partition、index partition的可见数据页数。                                                                                                                                                                    |
| reltoastrelid | oid              | table partition所对应toast表的OID。                                                                                                                                                                                   |
| reltoastidxid | oid              | table partition所对应toast表的索引的OID。                                                                                                                                                                                |
| indextblid    | oid              | index partition对应table partition的OID。                                                                                                                                                                           |
| indisusable   | boolean          | 分区索引是否可用。                                                                                                                                                                                                       |
| reldeltarelid | oid              | Delta表的OID。                                                                                                                                                                                                     |
| reldeltaidx   | oid              | Delta表的索引表的OID。                                                                                                                                                                                                 |

| 名称                 | 类型         | 描述                                                                    |
|--------------------|------------|-----------------------------------------------------------------------|
| relcudescrid       | oid        | CU描述表的OID。                                                            |
| relcudescidx       | oid        | CU描述表的索引表的OID。                                                        |
| relfrozenxid       | xid32      | 冻结事务ID号。<br>为保持前向兼容，保留此字段，新增relfrozenxid64用于记录此信息。                    |
| intspnum           | integer    | 间隔分区所属表空间的个数。                                                         |
| partkey            | int2vector | 分区键的列号。                                                               |
| intervaltablespace | oidvector  | 间隔分区所属的表空间，间隔分区以round-robin方式落在这些表空间内。                                |
| interval           | text[]     | 间隔分区的间隔值。                                                             |
| boundaries         | text[]     | 范围分区和间隔分区的上边界。                                                        |
| transit            | text[]     | 间隔分区的跳转点。                                                             |
| reloptions         | text[]     | 设置partition的存储属性，与pg_class.reloptions的形态一样，用“keyword=value”格式的字符串来表示。 |
| relfrozenxid64     | xid        | 冻结事务ID号。                                                              |
| relminmxid         | xid        | 冻结多事务ID号。                                                             |

## 12.2.59 PG\_PLTEMPLATE

PG\_PLTEMPLATE系统表存储过程语言的“模板”信息。

表 12-60 PG\_PLTEMPLATE 字段

| 名称           | 类型        | 描述                        |
|--------------|-----------|---------------------------|
| tplname      | name      | 这个模板所应用的语言的名称。            |
| tpltrusted   | boolean   | 如果语言被认为是可信的，则为真。否则为假。     |
| tmpldbcreate | boolean   | 如果语言是由数据库所有者创建的，则为真。否则为假。 |
| tplhandler   | text      | 调用处理器函数的名称。               |
| tplinline    | text      | 匿名块处理器的名称，若没有则为NULL。      |
| tplvalidator | text      | 校验函数的名称，如果没有则为NULL。       |
| tpllibrary   | text      | 实现语言的共享库的路径。              |
| tplacl       | aclitem[] | 模板的访问权限（未使用）。             |

## 12.2.60 PG\_PROC

PG\_PROC系统表存储函数或过程的信息。

表 12-61 PG\_PROC 字段

| 名称           | 类型      | 描述                                                                                                                                                     |
|--------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid          | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                     |
| proname      | name    | 函数名称。                                                                                                                                                  |
| pronamespace | oid     | 包含该函数名称空间的OID。                                                                                                                                         |
| proowner     | oid     | 函数的所有者。                                                                                                                                                |
| prolang      | oid     | 这个函数的实现语言或调用接口。                                                                                                                                        |
| procost      | real    | 估算的执行成本。                                                                                                                                               |
| prorows      | real    | 估算的影响行的数目。                                                                                                                                             |
| provariadic  | oid     | 参数元素的数据类型。                                                                                                                                             |
| protransform | regproc | 此函数的简化调用方式。                                                                                                                                            |
| proisagg     | boolean | 函数是否是聚集函数。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                                         |
| proiswindow  | boolean | 函数是否是窗口函数。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                                         |
| prosecdef    | boolean | 函数是否是一个安全定义器（也就是一个“setuid”函数）。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                     |
| proleakproof | boolean | 函数是否没有副作用。如果函数没有对参数进行防泄露处理，则会抛出错误。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示没副作用。</li> <li>• f ( false )：表示有副作用。</li> </ul>            |
| proisstrict  | boolean | <ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：使用该函数时，如果入参有空值，则函数实际上不调用直接返回空。</li> <li>• f ( false )：使用该函数时，即使入参有空值，也要调用。所以该函数必须处理空输入。</li> </ul> |



| 名称              | 类型           | 描述                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| proretset       | boolean      | 函数返回值是否为一个集合（也就是说，指定数据类型多个数值）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 函数返回值是一个集合。</li> <li>• false: 函数返回值不是一个集合。</li> </ul>                                                                                                                    |
| provolatile     | "char"       | 该函数的结果是否只依赖于它的输入参数，或者还会被外界因素影响。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• i: “不可变的”（immutable）函数，对于相同的输入总是产生相同的结果。</li> <li>• s: “稳定的”（stable）函数，（对于固定输入）其结果在一次扫描里不变。</li> <li>• v: “易变”（volatile）函数，其结果可能在任何时候变化，也用于那些有副作用的函数，因此调用它们无法得到优化。</li> </ul> |
| pronargs        | smallint     | 参数数目。                                                                                                                                                                                                                                                  |
| pronargdefaults | smallint     | 有默认值的参数数目。                                                                                                                                                                                                                                             |
| prorettype      | oid          | 返回值的数据类型。                                                                                                                                                                                                                                              |
| proargtypes     | oidvector    | 一个存放函数参数的数据类型数组。数组里只包括输入参数（包括INOUT参数）此代表该函数的调用签名（接口）。                                                                                                                                                                                                  |
| proallargtypes  | oid[]        | 一个包含函数参数的数据类型数组。数组里包括所有参数的类型（包括OUT和INOUT参数），如果所有参数都是IN参数，则这个字段就会是空。请注意数组下标是以1为起点的，而因为历史原因，proargtypes的下标起点为0。                                                                                                                                          |
| proargmodes     | "char"[]     | 一个保存函数参数模式的数组，编码如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>• i表示IN参数。</li> <li>• o表示OUT参数。</li> <li>• b表示INOUT参数。</li> <li>• v表示VARIADIC参数。</li> </ul> 如果所有参数都是IN参数，则这个字段为空。请注意，下标对应的是proallargtypes的位置，而不是proargtypes。                                |
| proargnames     | text[]       | 一个保存函数参数的名称的数组。没有名称的参数在数组里设置为空字符串。如果没有一个参数有名称，这个字段将是空。请注意，此数组的下标对应proallargtypes而不是proargtypes。                                                                                                                                                        |
| proargdefaults  | pg_node_tree | 默认值的表达式树。是PRONARGDEFAULTS元素的列表。                                                                                                                                                                                                                        |

| 名称               | 类型         | 描述                                                                                                                                                                                                  |
|------------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| prosrc           | text       | 描述函数或存储过程的定义。例如，对于解释型语言来说就是函数的源程序，或者一个连接符号，一个文件名，或者函数和存储过程创建时指定的其他任何函数体内容，具体取决于语言/调用习惯的实现。                                                                                                          |
| probin           | text       | 关于如何调用该函数的附加信息。同样，其含义也是和语言相关的。                                                                                                                                                                      |
| proconfig        | text[]     | 函数针对运行时配置变量的本地设置。                                                                                                                                                                                   |
| proacl           | aclitem[]  | 访问权限。具体请参见 <a href="#">GRANT</a> 和 <a href="#">REVOKE</a> 。                                                                                                                                         |
| prodefaultargpos | int2vector | 函数具有默认值的入参的位置。                                                                                                                                                                                      |
| fencedmode       | boolean    | 函数的执行模式，表示函数是在fence还是not fence模式下执行。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: fence模式，函数的执行会在重新fork的进程中执行。</li> <li>• false: not fence模式。</li> </ul> 系统内建函数，fencedmode字段均为false，即not fence模式。 |
| proshippable     | boolean    | 表示该函数是否可以下推到数据库节点上执行，默认值是false。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 对于IMMUTABLE类型的函数，函数始终可以下推到数据库节点上执行。</li> <li>• 对于STABLE/VOLATILE类型的函数，仅当函数的属性是SHIPPABLE的时候，函数可以下推到数据库节点执行。</li> </ul>      |
| propackage       | boolean    | 表示该函数是否支持重载，默认值是false。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示支持。</li> <li>• f ( false ) : 表示不支持。</li> </ul>                                                                       |
| prokind          | "char"     | 表示该对象为函数还是存储过程。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'f': 该对象为函数。</li> <li>• 'p': 该对象为存储过程。</li> </ul>                                                                                          |
| proargsrc        | text       | 描述兼容A语法定义的函数或存储过程的参数输入字符串，包括参数注释。默认值为NULL。                                                                                                                                                          |
| proisprivate     | boolean    | 描述函数是否是PACKAGE内的私有函数，默认为false。                                                                                                                                                                      |
| propackageid     | oid        | 函数所属的package oid，如果不在package内，则为0。                                                                                                                                                                  |

| 名称                      | 类型                    | 描述                                                                       |
|-------------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| proargtypesext          | oidvector<br>_extend  | 当函数参数较多时，用来存放函数参数的数据类型<br>的数组。数组里只包括输入参数（包括INOUT<br>参数），代表该函数的调用签名（接口）。  |
| prodefaultargpose<br>xt | int2vecto<br>r_extend | 当函数参数较多时，函数具有默认值的入参的位<br>置。                                              |
| allargtypes             | oidvector             | 用来存放存储过程参数的数据类型<br>的数组，包含存储过程所有参数（入参、出参、INOUT参<br>数）。                    |
| allargtypesext          | oidvector<br>_extend  | 当函数参数较多（大于666个）时，用来存放存储<br>过程参数的数据类型<br>的数组，包含所有参数（包<br>含入参、出参、INOUT参数）。 |

## 12.2.61 PG\_RANGE

PG\_RANGE系统表存储关于范围类型的信息，除了PG\_TYPE里类型的记录。

表 12-62 PG\_RANGE 字段

| 名称           | 类型      | 引用               | 描述                                                                      |
|--------------|---------|------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| rngtypid     | oid     | PG_TYPE.oid      | 范围类型的OID。                                                               |
| rngsubtype   | oid     | PG_TYPE.oid      | 这个范围类型的元素类型（子类<br>型）的OID。                                               |
| rngcollation | oid     | PG_COLLATION.oid | 用于范围比较的排序规则的<br>OID，如果没有则为零。                                            |
| rngsubopc    | oid     | PG_OPCLASS.oid   | 用于范围比较的子类型的操作符<br>类的OID。                                                |
| rngcanonical | regproc | PG_PROC.proname  | 转换范围类型为规范格式的函数<br>名，如果没有则为0。                                            |
| rngsubdiff   | regproc | PG_PROC.proname  | 表示用于计算范围两元素差值的<br>函数的名字，该函数的返回值为<br>双精度类型，如果不存在该函数<br>则rngsubdiff字段值为0。 |

若元素类型是离散的，则rngcanonical决定用于范围类型的排序顺序；若元素类型是不可排序的，则rngsubopc决定用于范围类型的排序顺序；若元素类型是可排序的，则rngsubopc和rngcollation决定用于范围类型的排序顺序。

## 12.2.62 PG\_REPLICATION\_ORIGIN

PG\_REPLICATION\_ORIGIN系统表包含所有已创建的复制源，该表在数据库实例的所有数据库之间共享，即每个实例只有一份，而不是每个数据库一份。

表 12-63 PG\_REPLICATION\_ORIGIN 字段

| 名称      | 类型   | 描述                   |
|---------|------|----------------------|
| roident | oid  | 一个数据库实例范围内唯一的复制源标识符。 |
| roname  | text | 外部的由用户定义的复制源名称。      |

## 12.2.63 PG\_RESOURCE\_POOL

PG\_RESOURCE\_POOL系统表提供了数据库资源池的信息。

表 12-64 PG\_RESOURCE\_POOL 字段

| 名称                | 类型      | 描述                                                     |
|-------------------|---------|--------------------------------------------------------|
| oid               | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                     |
| respool_name      | name    | 资源池名称。                                                 |
| mem_percent       | integer | 内存配置的百分比。                                              |
| cpu_affinity      | bigint  | CPU绑定core的数值。                                          |
| control_group     | name    | 资源池所在的control group名称。                                 |
| active_statements | integer | 资源池上最大的并发数。                                            |
| max_dop           | integer | 最大并发度。用作扩容的接口，表示数据重分布时，扫描并发度。                          |
| memory_limit      | name    | 资源池最大的内存。                                              |
| parentid          | oid     | 父资源池OID。                                               |
| io_limits         | integer | 每秒触发I/O的次数上限。行存单位是万次/s。                                |
| io_priority       | name    | I/O利用率高达90%时，重消耗I/O作业进行I/O资源管控时关联的优先级等级。               |
| nodegroup         | name    | 表示资源池所在的逻辑数据库的名称。                                      |
| is_foreign        | boolean | 表示资源池是否用于逻辑数据库之外的用户。如果为true，表示资源池用来控制不属于当前资源池的普通用户的资源。 |
| max_worker        | integer | 只用于扩容的接口，表示扩容数据重分布时，表内插入并发度。                           |

注：max\_dop和max\_worker用于扩容，不适用于集中式。

## 12.2.64 PG\_REWRITE

PG\_REWRITE系统表存储表和视图定义的重写规则。

表 12-65 PG\_REWRITE 字段

| 名称         | 类型           | 描述                                                                                                                                                          |
|------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid        | oid          | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                          |
| rulename   | name         | 规则名称。                                                                                                                                                       |
| ev_class   | oid          | 使用这条规则的表名称。                                                                                                                                                 |
| ev_attr    | smallint     | 这条规则适用的字段（目前总是为零，表示整个表）。                                                                                                                                    |
| ev_type    | "char"       | 规则适用的事件类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 1: SELECT</li><li>• 2: UPDATE</li><li>• 3: INSERT</li><li>• 4: DELETE</li></ul>                          |
| ev_enabled | "char"       | 用于控制复制的触发。 <ul style="list-style-type: none"><li>• O: “origin”和“local”模式时触发。</li><li>• D: 禁用触发。</li><li>• R: “replica”时触发。</li><li>• A: 任何模式都会触发。</li></ul> |
| is_instead | boolean      | 如果该规则是INSTEAD规则，则为真，否则为假。                                                                                                                                   |
| ev_qual    | pg_node_tree | 规则的资格条件的表达式树（以nodeToString()形式存在）。                                                                                                                          |
| ev_action  | pg_node_tree | 规则动作的查询树（以nodeToString()形式存在）。                                                                                                                              |

## 12.2.65 PG\_RLSPOLICY

PG\_RLSPOLICY系统表存储行级访问控制策略。

表 12-66 PG\_RLSPOLICY 字段

| 名称       | 类型   | 描述                 |
|----------|------|--------------------|
| oid      | oid  | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| polname  | name | 行级访问控制策略的名称。       |
| polrelid | oid  | 行级访问控制策略作用的表对象oid。 |

| 名称            | 类型           | 描述                                                                                                      |
|---------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| polcmd        | "char"       | 行级访问控制策略影响的SQL操作。                                                                                       |
| polpermissive | boolean      | 行级访问控制策略的属性。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t: 表达式OR条件拼接。</li> <li>f: 表达式AND条件拼接。</li> </ul> |
| polroles      | oid[]        | 行级访问控制策略影响的用户oid列表，不指定表示影响所有的用户。                                                                        |
| polqual       | pg_node_tree | 行级访问控制策略的表达式。                                                                                           |

## 12.2.66 PG\_SECLABEL

PG\_SECLABEL系统表存储数据对象上的安全标签。

**PG\_SHSECLABEL**的作用类似，只是它是用于在一个数据库内共享的数据库对象的安全标签上的。

表 12-67 PG\_SECLABEL 字段

| 名称       | 类型      | 引用                   | 描述               |
|----------|---------|----------------------|------------------|
| objoid   | oid     | 任意OID属性              | 这个安全标签所属的对象的OID。 |
| classoid | oid     | <b>PG_CLASS</b> .oid | 出现这个对象的系统目录的OID。 |
| objsubid | integer | -                    | 出现在这个对象中的列的序号。   |
| provider | text    | -                    | 与这个标签相关的标签提供程序。  |
| label    | text    | -                    | 应用于这个对象的安全标签。    |

## 12.2.67 PG\_SHDEPEND

PG\_SHDEPEND系统表记录数据库对象和共享对象（比如角色）之间的依赖性关系。这些信息允许GaussDB保证在企图删除这些对象之前，这些对象是没有被引用的。

**PG\_DEPEND**的作用类似，只是它是用于在一个数据库内部的对象的依赖性关系的。

PG\_SHDEPEND是在数据库实例的所有数据库之间共享的，即每个实例只有一个，而不是每个数据库一个。

表 12-68 PG\_SHDEPEND 字段

| 名称   | 类型  | 引用                      | 描述                          |
|------|-----|-------------------------|-----------------------------|
| dbid | oid | <b>PG_DATABASE</b> .oid | 依赖对象所在的数据库的OID，如果是共享对象，则为零。 |

| 名称         | 类型      | 引用                           | 描述                                                   |
|------------|---------|------------------------------|------------------------------------------------------|
| classid    | oid     | <a href="#">PG_CLASS.oid</a> | 依赖对象所在的系统表的OID。                                      |
| objid      | oid     | 任意OID属性                      | 指定的依赖对象的OID。                                         |
| objsubid   | integer | -                            | 对于一个表字段，这是字段号（objid和classid参考表本身）。对于所有其他对象类型，这个字段为零。 |
| refclassid | oid     | <a href="#">PG_CLASS.oid</a> | 被引用对象所在的系统表的OID（必须是一个共享表）。                           |
| refobjid   | oid     | 任意OID属性                      | 指定的被引用对象的OID。                                        |
| deptype    | "char"  | -                            | 一段代码，定义了这个依赖性关系的特定语义；参阅下文。                           |

在任何情况下，一条PG\_SHDEPEND记录就表明这个被引用的对象不能在未删除依赖对象的前提下删除。不过，deptype同时还标出了几种不同的子风格：

- SHARED\_DEPENDENCY\_OWNER (o)  
被引用的对象（必须是一个角色）是依赖对象的所有者。
- SHARED\_DEPENDENCY\_ACL (a)  
被引用的对象（必须是一个角色）在依赖对象的ACL（访问控制列表，也就是权限列表）里提到。SHARED\_DEPENDENCY\_ACL不会在对象的所有者头上添加的，因为所有者会有一个SHARED\_DEPENDENCY\_OWNER记录。
- SHARED\_DEPENDENCY\_PIN (p)  
这类记录标识系统自身依赖于该被依赖对象，因此这样的对象不能被删除。这种类型的记录只是由initdb创建。这样的依赖对象的字段都是零。
- SHARED\_DEPENDENCY\_DBPRIV(d)  
被引用的对象（必须是一个角色）具有依赖对象所对应的ANY权限（指定的依赖对象的OID对应的是系统表[GS\\_DB\\_PRIVILEGE](#)中一行）。

## 12.2.68 PG\_SHDESCRIPTION

PG\_SHDESCRIPTION系统表为共享数据库对象存储可选的注释。可以使用COMMENT命令操作注释的内容，使用\d命令查看注释内容。

PG\_DESCRIPTION提供了类似的功能，它记录了单个数据库中对象的注释。

PG\_SHDESCRIPTION是在数据库实例的所有数据库之间共享的，即每个实例只有一个，而不是每个数据库一个。

表 12-69 PG\_SHDESCRIPTION 字段

| 名称       | 类型  | 引用                           | 描述             |
|----------|-----|------------------------------|----------------|
| objoid   | oid | 任意OID属性                      | 所描述的对象OID。     |
| classoid | oid | <a href="#">PG_CLASS.oid</a> | 该对象出现的系统表的OID。 |

| 名称          | 类型   | 引用 | 描述        |
|-------------|------|----|-----------|
| description | text | -  | 该对象的描述信息。 |

## 12.2.69 PG\_SHSECLABEL

PG\_SHSECLABEL系统表存储在共享数据库对象上的安全标签。安全标签可以用SECURITY LABEL命令操作。

查看安全标签的简单点的方法，请参阅[PG\\_SECLABELS](#)。

[PG\\_SECLABEL](#)的作用类似，只是它是用于在单个数据库内部的对象的安全标签的。

不同于大多数的系统表，PG\_SHSECLABEL在GaussDB中的所有数据库中共享：每个GaussDB只有一个PG\_SHSECLABEL，而不是每个数据库一个。

表 12-70 PG\_SHSECLABEL 字段

| 名称       | 类型   | 引用                            | 描述               |
|----------|------|-------------------------------|------------------|
| objoid   | oid  | 任意OID属性                       | 这个安全标签所属的对象的OID。 |
| classoid | oid  | <a href="#">PG_CLASS</a> .oid | 出现这个对象的系统目录的OID。 |
| provider | text | -                             | 与这个标签相关的标签提供程序。  |
| label    | text | -                             | 应用于这个对象的安全标签。    |

## 12.2.70 PG\_STATISTIC

PG\_STATISTIC系统表存储有关该数据库中表和索引列的统计数据。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统表，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-71 PG\_STATISTIC 字段

| 名称          | 类型       | 描述                        |
|-------------|----------|---------------------------|
| starelid    | oid      | 所描述字段所属的表或者索引。            |
| starelkind  | "char"   | 所属对象的类型。                  |
| staattnum   | smallint | 所描述字段在表中的编号，从1开始。         |
| stainherit  | boolean  | 是否统计有继承关系的对象。             |
| stanullfrac | real     | 所描述字段中为NULL的记录的比例。        |
| stawidth    | integer  | 所描述字段非NULL记录的平均存储宽度，以字节计。 |



| 名称            | 类型       | 描述                                                                                                                                                                                                               |
|---------------|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| stadistinct   | real     | 标识全局统计信息中数据库节点上字段里唯一的非NULL数据值的数目。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>一个大于零的数值是独立数值的实际数目。</li> <li>一个小于零的值是distinct值所占总行数的比例，比如stadistinct=-0.5时，它的实际distinct值是总行数*0.5。</li> <li>零值表示独立数值的数目未知。</li> </ul> |
| stakindN      | smallint | 一个编码，表示这种类型的统计存储在pg_statistic行的第N个“槽位”。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                                            |
| staopN        | oid      | 一个用于生成这些存储在第N个“槽位”的统计信息的操作符。比如，一个柱面图槽位会显示<操作符，该操作符定义了该数据的排序顺序。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                     |
| stanumbersN   | real[]   | 第N个“槽位”的相关类型的数值类型统计，如果该槽位和数值类型没有关系，则就是NULL。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                                        |
| stavaluesN    | anyarray | 第N个“槽位”类型的字段数据值，如果该槽位类型不存储任何数据值，则就是NULL。每个数组的元素值实际上都是指定字段的数据类型，因此，除了把这些字段的类型定义成anyarray之外，没有更好的办法。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                 |
| stadndistinct | real     | 标识DN1上字段里唯一的非NULL数据值的数目。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>一个大于零的数值是独立数值的实际数目。</li> <li>一个小于零的值是distinct值所占总行数的比例，比如stadistinct=-0.5时，它的实际distinct值是总行数*0.5。</li> <li>零值表示独立数值的数目未知。</li> </ul>          |
| staextinfo    | text     | 统计信息的扩展信息。预留字段。                                                                                                                                                                                                  |

#### 须知

PG\_STATISTIC系统表存储了统计对象的一些敏感信息，如高频值MCV。系统管理员和授权后的其他用户可以通过访问PG\_STATISTIC系统表查询到统计对象的这些敏感信息。

## 12.2.71 PG\_STATISTIC\_EXT

PG\_STATISTIC\_EXT系统表存储有关该数据库中表的扩展统计数据。由用户指定收集哪些扩展统计数据。需要有系统管理员权限才可以访问此系统表。

表 12-72 PG\_STATISTIC\_EXT 字段

| 名称            | 类型           | 描述                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| starelid      | oid          | 所描述字段所属的表或者索引。                                                                                                                                                                                                      |
| starelkind    | "char"       | 所属对象的类型，'c'表示表，'p'表示分区。                                                                                                                                                                                             |
| stainherit    | boolean      | 是否统计有继承关系的对象。                                                                                                                                                                                                       |
| stanullfrac   | real         | 所描述字段中为NULL的记录的比例。                                                                                                                                                                                                  |
| stawidth      | integer      | 所描述字段非NULL记录的平均存储宽度，以字节计。                                                                                                                                                                                           |
| stadistinct   | real         | 标识全局统计信息中数据库节点上字段里唯一的非NULL数据值的数目。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 一个大于零的数值是独立数值的实际数目。</li> <li>• 一个小于零的值是distinct值所占总行数的比例，比如stadistinct=-0.5时，它的实际distinct值是总行数*0.5。</li> <li>• 零值表示独立数值的数目未知。</li> </ul> |
| stadndistinct | real         | 标识DN1上字段里唯一的非NULL数据值的数目。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 一个大于零的数值是独立数值的实际数目。</li> <li>• 一个小于零的值是distinct值所占总行数的比例，比如stadistinct=-0.5时，它的实际distinct值是总行数*0.5。</li> <li>• 零值表示独立数值的数目未知。</li> </ul>          |
| stakindN      | smallint     | 一个编码，表示这种类型的统计存储在pg_statistic行的第N个“槽位”。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                                               |
| staopN        | oid          | 一个用于生成这些存储在第N个“槽位”的统计信息操作符。比如，一个柱面图槽位会显示<操作符，该操作符定义了该数据的排序顺序。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                         |
| stakey        | int2vector   | 所描述的字段编号的数组。                                                                                                                                                                                                        |
| stanumbersN   | real[]       | 第N个“槽位”的相关类型的数值类型统计，如果该槽位和数值类型没有关系，则就是NULL。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                                                                           |
| stavaluesN    | anyarray     | 第N个“槽位”类型的字段数据值，如果该槽位类型不存储任何数据值，则就是NULL。每个数组的元素值实际上都是指定字段的数据类型，因此，除了把这些字段的类型定义成anyarray之外，没有更好的办法。<br>N的取值范围：1~5                                                                                                    |
| staexprs      | pg_node_tree | 扩展统计信息对应的表达式。                                                                                                                                                                                                       |

### 须知

PG\_STATISTIC\_EXT系统表存储了统计对象的一些敏感信息，如高频值MCV。系统管理员和授权后的其他用户可以通过访问PG\_STATISTIC\_EXT系统表查询到统计对象的这些敏感信息。

## 12.2.72 PG\_SYNONYM

PG\_SYNONYM系统表存储同义词对象名与其他数据库对象名间的映射信息。

表 12-73 PG\_SYNONYM 字段

| 名称           | 类型   | 描述                    |
|--------------|------|-----------------------|
| oid          | oid  | 数据库对象id。              |
| synname      | name | 同义词名称。                |
| synnamespace | oid  | 包含该同义词的名字空间的OID。      |
| synowner     | oid  | 同义词的所有者，通常是创建它的用户OID。 |
| synobjschema | name | 关联对象指定的模式名。           |
| synobjname   | name | 关联对象名。                |

## 12.2.73 PG\_TABLESPACE

PG\_TABLESPACE系统表存储表空间信息。

表 12-74 PG\_TABLESPACE 字段

| 名称         | 类型        | 描述                                                                                                                     |
|------------|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid        | oid       | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                     |
| spcname    | name      | 表空间名称。                                                                                                                 |
| spcowner   | oid       | 表空间的所有者，通常是创建它的人。                                                                                                      |
| spcacl     | aclitem[] | 访问权限。具体请参见 <a href="#">GRANT</a> 和 <a href="#">REVOKE</a> 。                                                            |
| spcoptions | text[]    | 表空间的选项。                                                                                                                |
| spcmaxsize | text      | 可使用的最大磁盘空间大小，单位Byte。                                                                                                   |
| relative   | boolean   | 标识表空间指定的存储路径是否为相对路径。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true ) : 表示是。</li><li>• f ( false ) : 表示不是。</li></ul> |

## 12.2.74 PG\_TRIGGER

PG\_TRIGGER系统表存储触发器信息。

表 12-75 PG\_TRIGGER 字段

| 名称             | 类型           | 描述                                                                                                                                                          |
|----------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid            | oid          | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                          |
| tgrelid        | oid          | 触发器所在表的OID。                                                                                                                                                 |
| tgname         | name         | 触发器名。                                                                                                                                                       |
| tgfoid         | oid          | 要被触发器调用的函数。                                                                                                                                                 |
| tgtype         | smallint     | 触发器类型。                                                                                                                                                      |
| tgenabled      | "char"       | <ul style="list-style-type: none"><li>● O: 触发器在“origin”和“local”模式下触发。</li><li>● D: 触发器被禁用。</li><li>● R: 触发器在“replica”模式下触发。</li><li>● A: 触发器始终触发。</li></ul> |
| tgisinternal   | boolean      | 内部触发器标识，如果为true表示内部触发器。                                                                                                                                     |
| tgconstrrelid  | oid          | 完整性约束引用的表。                                                                                                                                                  |
| tgconstrindid  | oid          | 完整性约束的索引。                                                                                                                                                   |
| tgconstraint   | oid          | 约束触发器在PG_CONSTRAINT中的OID。                                                                                                                                   |
| tgdeferrable   | boolean      | 约束触发器是为DEFERRABLE类型。                                                                                                                                        |
| tginitdeferred | boolean      | 约束触发器是否为INITIALLY DEFERRED类型。                                                                                                                               |
| tgargs         | smallint     | 触发器函数入参个数。                                                                                                                                                  |
| tgattr         | int2vector   | 当触发器指定列时的列号，未指定则为空数组。                                                                                                                                       |
| tgargs         | bytea        | 传递给触发器的参数。                                                                                                                                                  |
| tgqual         | pg_node_tree | 表示触发器的WHEN条件，如果没有则为null。                                                                                                                                    |
| tgowner        | oid          | 触发器的所有者。                                                                                                                                                    |

## 12.2.75 PG\_TS\_CONFIG

PG\_TS\_CONFIG系统表包含表示文本搜索配置的记录。一个配置指定一个特定的文本搜索解析器和一个为了每个解析器的输出类型使用的字典的列表。

解析器在PG\_TS\_CONFIG记录中显示，但是字典映射的标记是由PG\_TS\_CONFIG\_MAP里面的辅助记录定义的。

表 12-76 PG\_TS\_CONFIG 字段

| 名称           | 类型     | 引用                               | 描述                 |
|--------------|--------|----------------------------------|--------------------|
| oid          | oid    | -                                | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| cfgname      | name   | -                                | 文本搜索配置名。           |
| cfgnamespace | oid    | <a href="#">PG_NAMESPACE.oid</a> | 包含这个配置的名称空间的OID。   |
| cfgowner     | oid    | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a>    | 配置的所有者。            |
| cfgparser    | oid    | <a href="#">PG_TS_PARSER.oid</a> | 这个配置的文本搜索解析器的OID。  |
| cfoptions    | text[] | -                                | 分词相关配置选项。          |

## 12.2.76 PG\_TS\_CONFIG\_MAP

PG\_TS\_CONFIG\_MAP系统表包含为每个文本搜索配置的解析器的每个输出符号类型，显示哪个文本搜索字典应该被咨询、以什么顺序搜索的记录。

表 12-77 PG\_TS\_CONFIG\_MAP 字段

| 名称           | 类型      | 引用                               | 描述                                             |
|--------------|---------|----------------------------------|------------------------------------------------|
| mapcfg       | oid     | <a href="#">PG_TS_CONFIG.oid</a> | 拥有这个映射记录的 <a href="#">PG_TS_CONFIG</a> 记录的OID。 |
| maptokentype | integer | -                                | 由配置的解析器产生的一个符号类型值。                             |
| mapseqno     | integer | -                                | 在相同mapcfg或maptokentype值的情况下，该符号类型的顺序号。         |
| mapdict      | oid     | <a href="#">PG_TS_DICT.oid</a>   | 要咨询的文本搜索字典的OID。                                |

## 12.2.77 PG\_TS\_DICT

PG\_TS\_DICT系统表包含定义文本搜索字典的记录。字典取决于文本搜索模板，该模板声明所有需要的实现函数；字典本身提供模板支持的用户可设置的参数的值。

这种分工允许字典通过非权限用户创建。参数由文本字符串dictinitoption指定，参数的格式和意义取决于模板。

表 12-78 PG\_TS\_DICT 字段

| 名称             | 类型   | 引用                                  | 描述                 |
|----------------|------|-------------------------------------|--------------------|
| oid            | oid  | -                                   | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| dictname       | name | -                                   | 文本搜索字典名。           |
| dictnamespace  | oid  | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .oid   | 包含这个字典的名称空间的OID。   |
| dictowner      | oid  | <a href="#">PG_AUTHID</a> .oid      | 字典的所有者。            |
| dicttemplate   | oid  | <a href="#">PG_TS_TEMPLATE</a> .oid | 这个字典的文本搜索模板的OID。   |
| dictinitoption | text | -                                   | 该模板的初始化选项字符串。      |

## 12.2.78 PG\_TS\_PARSER

PG\_TS\_PARSER系统表包含定义文本解析器的记录。解析器负责分裂输入文本为词位，并且为每个词位分配标记类型。新解析器必须由数据库系统管理员创建。

表 12-79 PG\_TS\_PARSER 字段

| 名称           | 类型      | 引用                                | 描述                 |
|--------------|---------|-----------------------------------|--------------------|
| oid          | oid     | -                                 | 行标识符（隐含属性；必须明确选择）。 |
| prsname      | name    | -                                 | 文本搜索解析器名。          |
| prsnamespace | oid     | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .oid | 包含这个解析器的名称空间的OID。  |
| prsstart     | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .prname   | 解析器的启动函数名。         |
| prstoken     | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .prname   | 解析器的下一个标记函数名。      |
| prsend       | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .prname   | 解析器的关闭函数名。         |
| prsheadline  | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .prname   | 解析器的标题函数名。         |
| prsllextype  | regproc | <a href="#">PG_PROC</a> .prname   | 解析器的lextype函数名。    |

## 12.2.79 PG\_TS\_TEMPLATE

PG\_TS\_TEMPLATE系统表包含定义文本搜索模板的记录。模板是文本搜索字典的类的实现框架。因为模板必须通过C语言级别的函数实现，索引新模板的创建必须由数据库系统管理员创建。

表 12-80 PG\_TS\_TEMPLATE 字段

| 名称            | 类型      | 引用               | 描述                 |
|---------------|---------|------------------|--------------------|
| oid           | oid     | -                | 行标识符（隐含属性；必须明确选择）。 |
| tmplname      | name    | -                | 文本搜索模板名。           |
| tmplnamespace | oid     | PG_NAMESPACE.oid | 包含这个模板的名称空间的OID。   |
| tmplinit      | regproc | PG_PROC.proname  | 模板的初始化函数名。         |
| tmpllexize    | regproc | PG_PROC.proname  | 模板的lexize函数名。      |

## 12.2.80 PG\_TYPE

PG\_TYPE系统表存储数据类型的相关信息。

表 12-81 PG\_TYPE 字段

| 名称           | 类型       | 描述                                                                                                                                                                          |
|--------------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid          | oid      | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                                                                                                                                                          |
| typename     | name     | 数据类型名称。                                                                                                                                                                     |
| typnamespace | oid      | 包含这个类型的名称空间的OID。                                                                                                                                                            |
| typowner     | oid      | 该类型的所有者。                                                                                                                                                                    |
| typplen      | smallint | 对于定长类型是该类型内部表现形式的字节数目。对于变长类型是负数。 <ul style="list-style-type: none"> <li>-1: 表示一种“变长”（有长度字属性的数据）。</li> <li>-2: 表示这是一个NULL结尾的C字符串。</li> </ul>                                 |
| typbyval     | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>true: 指定内部传递这个类型的数值时是传值。</li> <li>false: 指定内部传递这个类型的数值时是传引用。</li> </ul> 如果该类型的typplen不是1、2、4、8，typbyval建议传引用，也可以传值。变长类型通常是传引用，也可以传值。 |

| 名称             | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| typtype        | "char"  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• b: 基础类型。</li> <li>• c: 复合类型（比如，一个表的行类型）。</li> <li>• d: 域类型。</li> <li>• p: 伪类型。</li> <li>• o: 集合类型。</li> </ul> 参见typrelid和typbasetype。                                      |
| typcategory    | "char"  | 是数据类型的模糊分类，可用于解析器作为数据转换的依据。                                                                                                                                                                                         |
| typispreferred | boolean | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 数据符合typcategory所指定的转换规则时进行转换。</li> <li>• false: 不进行转换。</li> </ul>                                                                                                    |
| typisdefined   | boolean | <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示类型已定义。</li> <li>• false: 表示是一种尚未定义的类型占位符，此时，除了该类型的名称、名称空间和OID之外没有可靠的信息。</li> </ul>                                                                                 |
| typdelim       | "char"  | 当分析数组输入时，分隔两个此类型数值的字符请注意该分隔符是与数组元素数据类型相关联的，而不是和数组数据类型关联。                                                                                                                                                            |
| typrelid       | oid     | 如果是复合类型（请参见typtype），则这个字段指向PG_CLASS中定义该表的行。对于自由存在的复合类型，pg_class记录并不表示一个表，但是总需要它来查找该类型连接的PG_ATTRIBUTE记录。对于非复合类型为零。                                                                                                   |
| typelem        | oid     | 如果不为0，则它标识pg_type里面的另外一行。当前类型可以当做一个产生类型为typelem的数组来描述。一个“真正的”数组类型是变长的（typlen=-1），但是一些定长的（typlen>0）类型也拥有非零的typelem（比如name和point）。如果一个定长类型拥有一个typelem，则他的内部形式必须是typelem数据类型的某个数目的个数值，不能有其它数据。变长数组类型有一个该数组子过程定义的头（文件）。 |
| typarray       | oid     | 如果不为0，则表示在pg_type中有对应的类型记录。                                                                                                                                                                                         |
| typinput       | regproc | 输入转换函数（文本格式）。                                                                                                                                                                                                       |
| typoutput      | regproc | 输出转换函数（文本格式）。                                                                                                                                                                                                       |
| typreceive     | regproc | 输入转换函数（二进制格式），如果没有则为0。                                                                                                                                                                                              |
| typsend        | regproc | 输出转换函数（二进制格式），如果没有则为0。                                                                                                                                                                                              |
| typmodin       | regproc | 输入类型修改符函数，如果没有则为0。                                                                                                                                                                                                  |
| typmodout      | regproc | 输出类型修改符函数，如果没有则为0。                                                                                                                                                                                                  |



| 名称            | 类型           | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| typanalyze    | regproc      | 自定义的ANALYZE函数，如果使用标准函数，则为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| typalign      | "char"       | <p>当存储此类型的数值时要求的对齐性质。它应用于磁盘存储以及该值的大多数形式。如果数值是连续存放的，比如在磁盘上以完全的裸数据的形式存放时，则先在此类型的数据前填充空白，这样它就可以按照要求的界限存储。对齐引用是该序列中第一个数据的开头。可能的值包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• c: 表示char对齐，也就是不需要对齐。</li> <li>• s: 表示short对齐（在大多数机器上是2字节）。</li> <li>• i: 表示int对齐（在大多数机器上是4字节）。</li> <li>• d: 表示double对齐（在大多数机器上是8字节，但不一定是全部）。</li> </ul> <p><b>须知</b><br/>对于在系统表里使用的类型，在pg_type里定义的尺寸和对齐必须和编译器在一个表示表的一行的结构里的布局一样。</p> |
| typstorage    | "char"       | <p>指明一个变长类型（那些有typlen = -1）是否准备好应付非常规值，以及对这种属性的类型的缺省策略是什么。可能的值包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• p: 数值总是以简单方式存储。</li> <li>• e: 数值可以存储在一个“次要”关系中（如果该关系有这么一个，请参见PG_CLASS.reltoastrelid）。</li> <li>• m: 数值可以以内联的压缩方式存储。</li> <li>• x: 数值可以以内联的压缩方式或者在“次要”表里存储。</li> </ul> <p><b>须知</b><br/>m域也可以移到从属表里存储，但只是最后的解决方法（e和x域先移走）。</p>                                                                        |
| typnotnull    | boolean      | 该类型是否存在NOTNULL约束。目前只用于域。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| typbasetype   | oid          | 如果这是一个衍生类型（请参见typtype），则该标识作为这个类型的基础的类型。如果不是衍生类型则为零。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| typtypmod     | integer      | 域使用typtypmod记录要作用到它们的基础类型上的typmod（如果基础类型不使用typmod则为-1）。如果这种类型不是域，则为-1。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| typndims      | integer      | 如果一个域是数组，则typndims是数组维数的数值。非域非数组域为零。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| typcollation  | oid          | 指定类型的排序规则。取值参考PG_COLLATION系统表。如果为0，则表示不支持排序。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| typdefaultbin | pg_node_tree | 如果为非NULL，则它是该类型缺省表达式的nodeToString()表现形式。目前这个字段只用于域。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

| 名称         | 类型        | 描述                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| typdefault | text      | 如果某类型没有相关缺省值，则取值是NULL。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>如果typdefaultbin为非NULL，则typdefault必须包含一个typdefaultbin代表的缺省表达式。</li> <li>如果typdefaultbin为NULL但typdefault不是，typdefault则是该类型缺省值的外部表现形式，可以把它作为该类型的输入，转换器生成一个常量。</li> </ul> |
| typacl     | aclitem[] | 访问权限。                                                                                                                                                                                                                                  |

## 12.2.81 PG\_USER\_MAPPING

PG\_USER\_MAPPING系统表存储从本地用户到远程的映射。

需要有系统管理员权限才可以访问此系统表。普通用户可以使用视图 [PG\\_USER\\_MAPPINGS](#) 进行查询。

表 12-82 PG\_USER\_MAPPING 字段

| 名称        | 类型     | 引用                                     | 描述                                |
|-----------|--------|----------------------------------------|-----------------------------------|
| oid       | oid    | -                                      | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。                |
| umuser    | oid    | <a href="#">PG_AUTHID</a> .oid         | 被映射的本地用户的OID，如果用户映射是公共的则为0。       |
| umserver  | oid    | <a href="#">PG_FOREIGN_SERVER</a> .oid | 包含这个映射的外部服务器的OID。                 |
| umoptions | text[] | -                                      | 用户映射指定选项，使用“keyword=value”格式的字符串。 |

## 12.2.82 PG\_USER\_STATUS

PG\_USER\_STATUS系统表存储访问数据库用户的状态信息。需要有系统管理员权限才可以访问此系统表

表 12-83 PG\_USER\_STATUS 字段

| 名称        | 类型      | 描述                 |
|-----------|---------|--------------------|
| oid       | oid     | 行标识符（隐含字段，必须明确选择）。 |
| rolid     | oid     | 角色的标识。             |
| failcount | integer | 尝试失败次数。            |

| 名称                  | 类型                       | 描述                                                                                                                          |
|---------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| locktime            | timestamp with time zone | 角色被锁定的时间点。                                                                                                                  |
| rolstatus           | smallint                 | 角色的状态。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>0: 正常状态。</li> <li>1: 由于登录失败次数超过阈值被锁定了一定的时间。</li> <li>2: 被管理员锁定。</li> </ul> |
| permspac<br>e       | bigint                   | 角色已经使用的永久表存储空间大小。                                                                                                           |
| tempspac<br>e       | bigint                   | 角色已经使用的临时表存储空间大小。                                                                                                           |
| password<br>expired | smallint                 | 密码是否失效。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>0: 密码有效。</li> <li>1: 密码失效。</li> </ul>                                     |

## 12.2.83 PG\_WORKLOAD\_GROUP

PG\_WORKLOAD\_GROUP系统表提供了数据库负载组的信息。

表 12-84 PG\_WORKLOAD\_GROUP 字段

| 名称              | 类型      | 描述                 |
|-----------------|---------|--------------------|
| oid             | oid     | 行标识符（隐含属性，必须明确选择）。 |
| workload_gpname | name    | 负载组名称。             |
| respool_oid     | oid     | 绑定到的资源池的id。        |
| act_statements  | integer | 负载组内最大的活跃语句数。      |

## 12.2.84 PGXC\_CLASS

PGXC\_CLASS系统表存储每张表的复制或分布信息。PGXC\_CLASS系统表在集中式场景下只能查询表定义。

表 12-85 PGXC\_CLASS 字段

| 名称      | 类型  | 描述     |
|---------|-----|--------|
| pcrelid | oid | 表的OID。 |

| 名称              | 类型               | 描述                                                                                                                                                                                    |
|-----------------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| plocator_type   | "char"           | 定位器类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• H: hash</li> <li>• G: Range</li> <li>• L: List</li> <li>• M: Modulo</li> <li>• N: Round Robin</li> <li>• R: Replication</li> </ul> |
| pchashalgorithm | smallint         | 使用哈希算法分布元组。                                                                                                                                                                           |
| pchashbuckets   | smallint         | 哈希容器的值。                                                                                                                                                                               |
| pgroup          | name             | 节点群的名称。                                                                                                                                                                               |
| redistributed   | "char"           | 表已经完成重分布。                                                                                                                                                                             |
| redis_order     | integer          | 重分布的顺序。该值等于0的表在本轮重分布过程中不进行重分布。                                                                                                                                                        |
| pcattnum        | int2vector       | 用作分布键的列标号。                                                                                                                                                                            |
| nodeoids        | oidvector_extend | 表分布的节点OID列表。                                                                                                                                                                          |
| options         | text             | 系统内部保留字段，存储扩展状态信息。                                                                                                                                                                    |

## 12.2.85 PGXC\_GROUP

PGXC\_GROUP系统表存储节点组信息。PGXC\_GROUP系统表在集中式场景下只能查询表定义。

表 12-86 PGXC\_GROUP 字段

| 名称                | 类型               | 描述                                                                                                                                                                       |
|-------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid               | oid              | 行标识符（隐含字段，必须明确选择）。                                                                                                                                                       |
| group_name        | name             | 节点组名称。                                                                                                                                                                   |
| in_redistribution | "char"           | 是否需要重分布。取值包括： <ul style="list-style-type: none"> <li>• n: 表示NodeGroup没有再进行重分布。</li> <li>• y: 表示NodeGroup是重分布过程中的源节点组。</li> <li>• t: 表示NodeGroup是重分布过程中的目的节点组。</li> </ul> |
| group_members     | oidvector_extend | 节点组的节点OID列表。                                                                                                                                                             |

| 名称              | 类型        | 描述                                                                                                                                                                                             |
|-----------------|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| group_buckets   | text      | 分布数据桶的集合。                                                                                                                                                                                      |
| is_installation | boolean   | 是否安装子数据库实例。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示安装。</li> <li>f ( false ) : 表示不安装。</li> </ul>                                                                              |
| group_acl       | aclitem[] | 访问权限。                                                                                                                                                                                          |
| group_kind      | "char"    | node group类型，取值包括： <ul style="list-style-type: none"> <li>i: 表示installation node group。</li> <li>n: 表示普通非逻辑数据库实例node group。</li> <li>v: 表示逻辑数据库实例node group。</li> <li>e: 表示弹性数据库实例。</li> </ul> |
| group_parent    | oid       | 如果是子node group，该字段表示父node group的OID，如果是父node group，该字段值为空。                                                                                                                                     |

## 12.2.86 PGXC\_NODE

PGXC\_NODE系统表存储数据库实例节点信息。PGXC\_NODE系统表在集中式场景下只能查询表定义。

表 12-87 PGXC\_NODE 字段

| 名称             | 类型      | 描述                                                                                                                    |
|----------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| oid            | oid     | 行标识符（隐含字段，必须明确选择）。                                                                                                    |
| node_name      | name    | 节点名称。                                                                                                                 |
| node_type      | "char"  | 节点类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>C: 协调节点。</li> <li>D: 数据节点。</li> <li>S: 数据节点的备节点。</li> </ul>           |
| node_port      | integer | 节点的端口号。                                                                                                               |
| node_host      | name    | 节点的主机名称或者IP（如配置为虚拟IP，则为虚拟IP）。                                                                                         |
| node_port1     | integer | 复制节点的端口号。                                                                                                             |
| node_host1     | name    | 复制节点的主机名称或者IP（如配置为虚拟IP，则为虚拟IP）。                                                                                       |
| hostis_primary | boolean | 表明当前节点是否发生主备切换。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示发生。</li> <li>f ( false ) : 表示不发生。</li> </ul> |

| 名称               | 类型      | 描述                                                                                                                                             |
|------------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| nodeis_primary   | boolean | 在replication表下，是否优选当前节点作为优先执行的节点进行非查询操作。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示优选。</li> <li>• f ( false )：表示不优选。</li> </ul> |
| nodeis_preferred | boolean | 在replication表下，是否优选当前节点作为首选的节点进行查询。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示优选。</li> <li>• f ( false )：表示不优选。</li> </ul>      |
| node_id          | integer | 节点标识符。由node_name经过hash函数计算后得到。                                                                                                                 |
| sctp_port        | integer | 主节点使用TCP代理通信库的数据通道侦听端口（当前版本已经不再支持SCTP通信库）。                                                                                                     |
| control_port     | integer | 主节点使用TCP代理通信库的控制通道侦听端口。                                                                                                                        |
| sctp_port1       | integer | 备节点使用TCP代理通信库的数据通道侦听端口（当前版本已经不再支持SCTP通信库）。                                                                                                     |
| control_port1    | integer | 备节点使用TCP代理通信库的控制通道侦听端口。                                                                                                                        |
| nodeis_central   | boolean | 表明当前节点是否为中心控制节点，对DN无效。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                     |
| nodeis_active    | boolean | 表明当前节点是否是正常状态，对DN无效。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                       |

## 12.2.87 PGXC\_SLICE

PGXC\_SLICE表是针对range范围分布和list分布创建的系统表，用来记录分布具体信息，当前不支持range interval自动扩展分片，不过在系统表中预留。

PGXC\_SLICE系统表在集中式场景下只能查询表定义。

表 12-88 PGXC\_SLICE 字段

| 名称      | 类型     | 描述                                                                                                  |
|---------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| relname | name   | 表名或者分片名，通过type区分。                                                                                   |
| type    | "char" | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 't': relname是表名。</li> <li>• 's': relname是分片的名字。</li> </ul> |

| 名称                  | 类型      | 描述                                                                                                       |
|---------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| strategy            | "char"  | <ul style="list-style-type: none"> <li>‘r’：range分布表。</li> <li>‘l’：list分布表。</li> </ul> 后续interval分片会扩展该值。 |
| relid               | oid     | 该tuple隶属的分布表oid。                                                                                         |
| referenc<br>eoid    | oid     | 所参考分布表的oid，用于slice reference建表语法。                                                                        |
| sindex              | integer | 当为list分布表时，表示当前boundary在某个分片内的位置。                                                                        |
| interval            | text[]  | 预留字段。                                                                                                    |
| transitb<br>oundary | text[]  | 预留字段。                                                                                                    |
| transitn<br>o       | integer | 预留字段。                                                                                                    |
| nodeoid             | oid     | 当relname为分片名时，表示该分片的数据存放在哪个DN上，nodeoid表示这个DN的oid。                                                        |
| boundar<br>ies      | text[]  | 当relname为分片名时，对应该分片的边界值。                                                                                 |
| specifie<br>d       | boolean | 当前分片对应的DN是否是用户在DDL中显示指定的。                                                                                |
| sliceord<br>er      | integer | 用户定义分片的顺序。                                                                                               |

## 12.2.88 PLAN\_TABLE\_DATA

PLAN\_TABLE\_DATA存储了用户通过执行EXPLAIN PLAN收集到的计划信息。与PLAN\_TABLE视图不同的是PLAN\_TABLE\_DATA表存储了所有session和user执行EXPLAIN PLAN收集的计划信息。

表 12-89 PLAN\_TABLE\_DATA 字段

| 名称               | 类型               | 描述                                       |
|------------------|------------------|------------------------------------------|
| session_id       | text             | 表示插入该条数据的会话，由服务线程启动时间戳和服务线程ID组成。受非空约束限制。 |
| user_id          | oid              | 用户ID，用于标识触发插入该条数据的用户。受非空约束限制。            |
| statement_i<br>d | varchar2(30<br>) | 用户输入的查询标签。                               |

| 名称           | 类型               | 描述                              |
|--------------|------------------|---------------------------------|
| plan_id      | bigint           | 查询标识。该标识在计划生成阶段自动产生，供内核工程师调试使用。 |
| id           | integer          | 计划中的节点编号。                       |
| operation    | varchar2(30)     | 操作描述。                           |
| options      | varchar2(255)    | 操作选项。                           |
| object_name  | name             | 操作对应的对象名，来自于用户定义。               |
| object_type  | varchar2(30)     | 对象类型。                           |
| object_owner | name             | 对象所属schema，来自于用户定义。             |
| projection   | varchar2(4000)   | 操作输出的列信息。                       |
| cost         | double precision | 优化器对算子估算的执行代价。                  |
| cardinality  | double precision | 优化器对算子估算的结果行数。                  |

### 📖 说明

- PLAN\_TABLE\_DATA中包含了当前节点所有用户、所有会话的数据，仅管理员有访问权限。普通用户可以通过**PLAN\_TABLE**视图查看属于自己的数据。
- PLAN\_TABLE\_DATA中的数据是用户通过执行EXPLAIN PLAN命令后由系统自动插入表中，因此禁止用户手动对数据进行插入或更新，否则会引起表中的数据混乱。需要对表中数据删除时，建议通过**PLAN\_TABLE**视图。
- statement\_id、object\_name、object\_owner和projection字段内容遵循用户定义的大小写存储，其它字段内容采用大写存储。

## 12.2.89 STATEMENT\_HISTORY

获得当前节点的执行语句的信息。查询系统表必须具有sysadmin权限。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。

对于此系统表查询有如下约束：

- 必须在postgres库内查询，其它库中不存数据。
- 此系统表受track\_stmt\_stat\_level控制，默认为"OFF,L0"，第一部分控制Full SQL，第二部分控制Slow SQL，具体字段记录级别见下表。
- 对于Slow SQL，当track\_stmt\_stat\_level的值为非OFF时，且SQL执行时间超过log\_min\_duration\_statement，会记录为慢SQL。



表 12-90 STATEMENT\_HISTORY 字段

| 名称                 | 类型                       | 描述                                                            | 记录级别 |
|--------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------|------|
| db_name            | name                     | 数据库名称。                                                        | L0   |
| schema_name        | name                     | schema名称。                                                     | L0   |
| origin_node        | integer                  | 节点名称。                                                         | L0   |
| user_name          | name                     | 用户名。                                                          | L0   |
| application_name   | text                     | 用户发起的请求的应用程序名称。                                               | L0   |
| client_addr        | text                     | 用户发起的请求的客户端地址。                                                | L0   |
| client_port        | integer                  | 用户发起的请求的客户端端口。                                                | L0   |
| unique_query_id    | bigint                   | 归一化SQL ID。                                                    | L0   |
| debug_query_id     | bigint                   | 唯一SQL ID。                                                     | L0   |
| query              | text                     | 归一化SQL。                                                       | L0   |
| start_time         | timestamp with time zone | 语句启动的时间。                                                      | L0   |
| finish_time        | timestamp with time zone | 语句结束的时间。                                                      | L0   |
| slow_sql_threshold | bigint                   | 语句执行时慢SQL的标准。                                                 | L0   |
| transaction_id     | bigint                   | 事务ID。                                                         | L0   |
| thread_id          | bigint                   | 执行线程ID。                                                       | L0   |
| session_id         | bigint                   | 用户session id。                                                 | L0   |
| n_soft_parse       | bigint                   | 软解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 | L0   |
| n_hard_parse       | bigint                   | 硬解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 | L0   |
| query_plan         | text                     | 语句执行计划。                                                       | L1   |
| n_returned_rows    | bigint                   | SELECT返回的结果集行数。                                               | L0   |

| 名称                   | 类型     | 描述                                                 | 记录级别 |
|----------------------|--------|----------------------------------------------------|------|
| n_tuples_fetched     | bigint | 随机扫描行。                                             | L0   |
| n_tuples_returned    | bigint | 顺序扫描行。                                             | L0   |
| n_tuples_inserted    | bigint | 插入行。                                               | L0   |
| n_tuples_updated     | bigint | 更新行。                                               | L0   |
| n_tuples_deleted     | bigint | 删除行。                                               | L0   |
| n_blocks_fetched     | bigint | buffer的块访问次数。                                      | L0   |
| n_blocks_hit         | bigint | buffer的块命中次数。                                      | L0   |
| db_time              | bigint | 有效的DB时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。                           | L0   |
| cpu_time             | bigint | CPU消耗时间（单位：微秒）。                                    | L0   |
| execution_time       | bigint | 执行器内执行时间（单位：微秒）。                                   | L0   |
| parse_time           | bigint | SQL解析时间（单位：微秒）。                                    | L0   |
| plan_time            | bigint | SQL生成计划时间（单位：微秒）。                                  | L0   |
| rewrite_time         | bigint | SQL重写时间（单位：微秒）。                                    | L0   |
| pl_execution_time    | bigint | plpgsql上的执行时间（单位：微秒）。                              | L0   |
| pl_compilation_time  | bigint | plpgsql上的编译时间（单位：微秒）。                              | L0   |
| data_io_time         | bigint | I/O上的时间花费（单位：微秒）。                                  | L0   |
| net_send_info        | text   | 通过物理连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 | L0   |
| net_rcv_info         | text   | 通过物理连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 | L0   |
| net_stream_send_info | text   | 通过逻辑连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 | L0   |

| 名称                   | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 记录级别 |
|----------------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| net_stream_recv_info | text    | 通过逻辑连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。                                                                                                                                                                                                                                                                                             | L0   |
| lock_count           | bigint  | 加锁次数。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | L0   |
| lock_time            | bigint  | 加锁耗时。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | L1   |
| lock_wait_count      | bigint  | 加锁等待次数。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | L0   |
| lock_wait_time       | bigint  | 加锁等待耗时。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | L1   |
| lock_max_count       | bigint  | 最大持锁数量。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | L0   |
| lwlock_count         | bigint  | 轻量级加锁次数（预留）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | L0   |
| lwlock_wait_count    | bigint  | 轻量级等锁次数。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | L0   |
| lwlock_time          | bigint  | 轻量级加锁时间（预留）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | L1   |
| lwlock_wait_time     | bigint  | 轻量级等锁时间。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | L1   |
| details              | bytea   | <p>语句锁事件的列表，该列表按时间顺序记录事件，记录的数量受参数 track_stmt_details_size 的影响。该字段为二进制，需要借助解析函数 pg_catalog.statement_detail_decode 读取，见（<a href="#">表7-51</a>）。</p> <p>事件包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 加锁开始</li> <li>• 加锁结束</li> <li>• 等锁开始</li> <li>• 等锁结束</li> <li>• 放锁开始</li> <li>• 放锁结束</li> <li>• 轻量级等锁开始</li> <li>• 轻量级等锁结束</li> </ul> | L2   |
| is_slow_sql          | boolean | <p>该SQL是否为slow SQL。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true )：表示是。</li> <li>• f ( false )：表示不是。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                       | L0   |
| trace_id             | text    | 驱动传入的trace id，与应用的一次请求相关联。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | L0   |

| 名称     | 类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 记录级别 |
|--------|------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| advise | text | <p>可能导致该SQL为slow SQL的风险信息（可能同时存在多种风险）。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cast Function Cause Index Miss. : 表示存在隐式转换导致索引匹配失败的风险。</li> <li>• Limit too much rows. : 表示存在limit值过大导致SQL变慢的风险。</li> <li>• Proleakproof of function is false. : 表示函数的proleakproof值为false, 此时函数在生成计划时因存在数据泄露的风险而不会使用统计信息, 影响生成计划的准确性, 从而存在SQL变慢的风险。</li> </ul> | L0   |

## 12.2.90 STREAMING\_STREAM

STREAMING\_STREAM系统表存储所有STREAM对象的元数据信息。

表 12-91 STREAMING\_STREAM 字段

| 名称      | 类型    | 描述                      |
|---------|-------|-------------------------|
| relid   | oid   | STREAM对象的标识。            |
| queries | bytea | 该STREAM对应CONTVIEW的位图映射。 |

## 12.2.91 STREAMING\_CONT\_QUERY

STREAMING\_CONT\_QUERY系统表存储所有CONTVIEW对象的元数据信息。

表 12-92 STREAMING\_CONT\_QUERY 字段

| 名称       | 类型      | 描述                                                                                                   |
|----------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| id       | integer | CONTVIEW对象唯一的标识符, 不可重复。                                                                              |
| type     | "char"  | <p>标识CONTVIEW的类型。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 'r': 表示该CONTVIEW是基于行存存储模型。</li> </ul> |
| relid    | oid     | CONTVIEW对象的标识。                                                                                       |
| defrelid | oid     | CONTVIEW对应的持续计算规则VIEW的标识。                                                                            |

| 名称          | 类型         | 描述                                                                                                                        |
|-------------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| active      | boolean    | 标识CONTVIEW是否处于持续计算状态。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示不是。</li> </ul> |
| streamrelid | oid        | CONTVIEW对应的STREAM的标识。                                                                                                     |
| matrelid    | oid        | CONTVIEW对应物化表的标识。                                                                                                         |
| lookupidxid | oid        | CONTVIEW对应GROUP LOOK UP INDEX的标识，此字段内部使用，仅行存具有。                                                                           |
| step_factor | smallint   | 标识CONTVIEW的步进模式。主要取值为0（无重叠窗口）和1（滑动窗口，步长为1）。                                                                               |
| ttn         | integer    | CONTVIEW设置的ttn_interval参数值。                                                                                               |
| ttn_attno   | smallint   | CONTVIEW设置的TTL功能对应时间列的字段编号。                                                                                               |
| dictrelid   | oid        | CONTVIEW对应字典表的标识。                                                                                                         |
| grpnum      | smallint   | CONTVIEW持续计算规则中维度列的个数，此字段内部使用。                                                                                            |
| grpidx      | int2vector | CONTVIEW持续计算规则中维度列在TARGET LIST的索引，此字段内部使用。                                                                                |

## 12.2.92 STREAMING\_REAPER\_STATUS

STREAMING\_REAPER\_STATUS系统表存储流引擎（由于规格变更，当前版本已经不再支持本特性，请不要使用）reaper线程的状态信息。

表 12-93 STREAMING\_REAPER\_STATUS 字段

| 名称                     | 类型      | 描述                                                   |
|------------------------|---------|------------------------------------------------------|
| id                     | integer | CONTVIEW对象唯一的标识符，不可重复。                               |
| contquery_name         | name    | CONTVIEW对象的名称。                                       |
| gather_interval        | text    | CONTVIEW对象设置的gather_interval参数值（自动聚合特定时间前历史数据的时间参数）。 |
| gather_completion_time | text    | CONTVIEW对象最近一次的GATHER（历史数据聚合）的完成时间。                  |

## 12.3 系统视图

### 12.3.1 ADM\_COL\_COMMENTS

ADM\_COL\_COMMENTS视图显示数据库表中字段的注释信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-94 ADM\_COL\_COMMENTS 字段

| 名称          | 类型                    | 描述     |
|-------------|-----------------------|--------|
| owner       | character varying(64) | 表的所有者。 |
| table_name  | character varying(64) | 表名。    |
| column_name | character varying(64) | 列名。    |
| comments    | text                  | 注释。    |

### 12.3.2 ADM\_CONS\_COLUMNS

ADM\_CONS\_COLUMNS视图显示数据库表中约束字段的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-95 ADM\_CONS\_COLUMNS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述       |
|-----------------|-----------------------|----------|
| owner           | character varying(64) | 约束创建者。   |
| column_name     | character varying(64) | 约束相关的列名。 |
| constraint_name | character varying(64) | 约束名。     |
| position        | smallint              | 表中列的位置。  |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。 |

### 12.3.3 ADM\_CONSTRAINTS

ADM\_CONSTRAINTS视图显示数据库表中约束的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-96 ADM\_CONSTRAINTS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                                                                     |
|-----------------|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| owner           | character varying(64) | 约束创建者。                                                                                                                                 |
| constraint_name | character varying(64) | 约束名。                                                                                                                                   |
| constraint_type | text                  | 约束类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• c: 表示检查约束。</li> <li>• f: 表示外键约束。</li> <li>• p: 表示主键约束。</li> <li>• u: 表示唯一约束。</li> </ul> |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。                                                                                                                               |
| index_owner     | character varying(64) | 约束相关的索引的所有者（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                             |
| index_name      | character varying(64) | 约束相关的索引名（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                                |

### 12.3.4 ADM\_DATA\_FILES

ADM\_DATA\_FILES视图显示数据库文件的描述。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-97 ADM\_DATA\_FILES 字段

| 名称              | 类型               | 描述           |
|-----------------|------------------|--------------|
| tablespace_name | name             | 文件所属的表空间的名称。 |
| bytes           | double precision | 文件的字节长度。     |

### 12.3.5 ADM\_HIST\_SNAPSHOT

ADM\_HIST\_SNAPSHOT视图记录当前系统中存储的WDR快照数据的索引信息、开始时间。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-98 ADM\_HIST\_SNAPSHOT 字段

| 名称                  | 类型        | 描述          |
|---------------------|-----------|-------------|
| snap_id             | bigint    | WDR快照序号。    |
| begin_interval_time | timestamp | WDR快照的开始时间。 |

### 12.3.6 ADM\_HIST\_SQL\_PLAN

ADM\_HIST\_SQL\_PLAN视图描述当前用户通过执行EXPLAIN PLAN收集到的计划信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-99 ADM\_HIST\_SQL\_PLAN 字段

| 名称              | 类型                     | 描述                                       |
|-----------------|------------------------|------------------------------------------|
| sql_id          | character varying(30)  | 表示插入该条数据的会话，由服务线程启动时间戳和服务线程ID组成。受非空约束限制。 |
| plan_hash_value | bigint                 | 查询标识。                                    |
| operation       | character varying(30)  | 操作描述。                                    |
| options         | character varying(255) | 操作选项。                                    |
| object_name     | name                   | 操作对应的对象名，来自于用户定义。                        |

### 12.3.7 ADM\_HIST\_SQLSTAT

ADM\_HIST\_SQLSTAT视图描述当前节点的执行语句的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-100 ADM\_HIST\_SQLSTAT 字段

| 名称              | 类型      | 描述         |
|-----------------|---------|------------|
| INSTANCE_NUMBER | integer | 快照的实例编号。   |
| SQL_ID          | bigint  | 查询标识。      |
| PLAN_HASH_VALUE | bigint  | 归一化SQL ID。 |



| 名称                   | 类型      | 描述                         |
|----------------------|---------|----------------------------|
| MODULE               | text    | 包含第一次解析 SQL 语句时正在执行的模块的名称。 |
| ELAPSED_TIME_DELTA   | bigint  | 有效的DB时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。   |
| CPU_TIME_DELTA       | bigint  | CPU时间（单位：微秒）。              |
| EXECUTIONS_DELTA     | integer | 自从它被带入库缓存以来在此对象上发生的执行次数增量。 |
| IOWAIT_DELTA         | bigint  | I/O上的时间花费（单位：微秒）。          |
| APWAIT_DELTA         | integer | 应用程序等待时间的Delta值。           |
| ROWS_PROCESSED_DELTA | bigint  | SELECT返回的结果集行数。            |
| SNAP_ID              | integer | 唯一快照ID。                    |

### 12.3.8 ADM\_IND\_COLUMNS

ADM\_IND\_COLUMNS视图显示数据库中所有索引的字段信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-101 ADM\_IND\_COLUMNS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述       |
|-----------------|-----------------------|----------|
| index_owner     | character varying(64) | 索引的所有者。  |
| index_name      | character varying(64) | 索引名。     |
| table_owner     | character varying(64) | 表的所有者。   |
| table_name      | character varying(64) | 表名。      |
| column_name     | name                  | 列名。      |
| column_position | smallint              | 索引中列的位置。 |

### 12.3.9 ADM\_IND\_EXPRESSIONS

ADM\_IND\_EXPRESSIONS视图显示数据库中表达式索引的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-102 ADM\_IND\_EXPRESSIONS 字段

| 名称                | 类型                    | 描述              |
|-------------------|-----------------------|-----------------|
| table_owner       | character varying(64) | 表的所有者。          |
| table_name        | character varying(64) | 表名。             |
| index_owner       | character varying(64) | 索引的所有者。         |
| index_name        | character varying(64) | 索引名。            |
| column_expression | text                  | 定义列的基于函数的索引表达式。 |
| column_position   | smallint              | 索引中列的位置。        |

### 12.3.10 ADM\_IND\_PARTITIONS

ADM\_IND\_PARTITIONS视图显示数据库中所有索引分区的信息（不包含分区表全局索引）。数据库中每个分区表的每个索引分区（如果存在的话）都会在ADM\_IND\_PARTITIONS里有一行记录。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-103 ADM\_IND\_PARTITIONS 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| index_owner            | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。                                                                                                                                         |
| index_name             | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。                                                                                                                                             |
| partition_name         | character varying(64) | 索引分区的名称。                                                                                                                                                    |
| def_tablespace_name    | name                  | 索引分区的表空间名称。                                                                                                                                                 |
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示可用。</li> <li>f ( false )：表示不可用。</li> </ul>                                                    |

| 名称                | 类型                    | 描述                 |
|-------------------|-----------------------|--------------------|
| schema            | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。    |
| high_value_length | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。 |

### 12.3.11 ADM\_IND\_SUBPARTITIONS

ADM\_IND\_SUBPARTITIONS视图显示数据库中所有索引二级分区的信息（不包含分区表全局索引）。数据库中每个二级分区表的每个索引二级分区（如果存在的话）都会在ADM\_IND\_SUBPARTITIONS里有一行记录。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-104 ADM\_IND\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| index_owner            | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。                                                                                         |
| index_name             | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。                                                                                             |
| partition_name         | character varying(64) | 索引所在分区的名称。                                                                                                  |
| subpartition_name      | character varying(64) | 索引所在二级分区的名称。                                                                                                |
| def_tablespace_name    | name                  | 索引分区的表空间名称。                                                                                                 |
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b><br>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值；<br>对于列表分区，显示各分区的取值列表；<br>对于哈希分区，显示各分区的编号。            |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示可用。</li> <li>f ( false )：表示不可用。</li> </ul> |
| schema                 | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。                                                                                             |
| high_value_length      | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。                                                                                          |

## 12.3.12 ADM\_INDEXES

ADM\_INDEXES视图显示数据库中所有索引的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-105 ADM\_INDEXES 字段

| 名称          | 类型                    | 描述               |
|-------------|-----------------------|------------------|
| owner       | character varying(64) | 索引的所有者。          |
| index_name  | character varying(64) | 索引名称。            |
| table_name  | character varying(64) | 索引对应的表名。         |
| uniqueness  | text                  | 表示该索引是否为唯一索引。    |
| partitioned | character(3)          | 表示该索引是否具有分区表的性质。 |
| generated   | character varying(1)  | 表示该索引的名称是否为系统生成。 |

## 12.3.13 ADM\_OBJECTS

ADM\_OBJECTS视图显示数据库中所有数据库对象的信息。需要有系统管理员权限才可以访问，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-106 ADM\_OBJECTS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述                             |
|---------------|--------------------------|--------------------------------|
| owner         | name                     | 对象的所有者。                        |
| object_name   | name                     | 对象的名称。                         |
| object_id     | oid                      | 对象的OID。                        |
| object_type   | name                     | 对象的类型。例如table, schema, index等。 |
| namespace     | oid                      | 对象所在的命名空间。                     |
| created       | timestamp with time zone | 对象的创建时间                        |
| last_ddl_time | timestamp with time zone | 对象的最后修改时间                      |

**须知**

created和last\_ddl\_time支持的范围参见PG\_OBJECT中的记录范围。

## 12.3.14 ADM\_PART\_INDEXES

ADM\_PART\_INDEXES视图显示数据库中所有分区表索引的信息（不包含分区表全局索引）。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-107 ADM\_PART\_INDEXES 字段

| 名称                        | 类型                    | 描述                                                                                       |
|---------------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| def_tablespace_name       | name                  | 分区表索引的表空间名称。                                                                             |
| index_owner               | character varying(64) | 分区表索引的所有者名称。                                                                             |
| index_name                | character varying(64) | 分区表索引的名称。                                                                                |
| partition_count           | bigint                | 分区表索引的索引分区的个数。                                                                           |
| partitioning_key_count    | integer               | 分区表的分区键个数。                                                                               |
| partitioning_type         | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见CREATE TABLE PARTITION。                            |
| schema                    | character varying(64) | 分区表索引所属模式名称。                                                                             |
| table_name                | character varying(64) | 分区表索引所属的分区表名称。                                                                           |
| subpartitioning_type      | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见CREATE TABLE SUBPARTITION。 |
| def_subpartition_count    | integer               | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。                                                             |
| subpartitioning_key_count | integer               | 分区表二级分区键的个数。                                                                             |

## 12.3.15 ADM\_PART\_TABLES

ADM\_PART\_TABLES视图显示数据库中所有分区表的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-108 ADM\_PART\_TABLES 字段

| 名称                        | 类型                    | 描述                                                                                                          |
|---------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner               | character varying(64) | 分区表的所有者名称。                                                                                                  |
| table_name                | character varying(64) | 分区表的名称。                                                                                                     |
| partitioning_type         | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE PARTITION</a> 。                             |
| partition_count           | bigint                | 分区表的分区个数。                                                                                                   |
| partitioning_key_count    | integer               | 分区表的分区键个数。                                                                                                  |
| def_tablespace_name       | name                  | 分区表的表空间名称。                                                                                                  |
| schema                    | character varying(64) | 分区表的模式。                                                                                                     |
| subpartitioning_type      | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示 NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE SUBPARTITION</a> 。 |
| def_subpartition_count    | integer               | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。                                                                                |
| subpartitioning_key_count | integer               | 分区表二级分区键的个数。                                                                                                |

## 12.3.16 ADM\_PROCEDURES

ADM\_PROCEDURES视图显示数据库中所有存储过程或函数的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-109 ADM\_PROCEDURES 字段

| 名称    | 类型                    | 描述           |
|-------|-----------------------|--------------|
| owner | character varying(64) | 存储过程或函数的所有者。 |

| 名称              | 类型                    | 描述         |
|-----------------|-----------------------|------------|
| object_name     | character varying(64) | 存储过程或函数名称。 |
| argument_number | smallint              | 存储过程入参个数。  |

### 12.3.17 ADM\_SCHEDULER\_JOBS

ADM\_SCHEDULER\_JOBS视图显示数据库中所有DBE\_SCHEDULER定时任务的信息。

表 12-110 ADM\_SCHEDULER\_JOBS 字段

| 名称                  | 类型                          | 描述              |
|---------------------|-----------------------------|-----------------|
| owner               | name                        | 定时任务所有者。        |
| job_name            | text                        | 定时任务名。          |
| job_style           | text                        | 定时任务行为模式。       |
| job_creator         | name                        | 定时任务创建者。        |
| program_name        | text                        | 定时任务引用的程序名称。    |
| job_action          | text                        | 定时任务的程序内容。      |
| number_of_arguments | text                        | 定时任务的参数个数。      |
| schedule_name       | text                        | 定时任务引用的调度名称。    |
| start_date          | timestamp without time zone | 定时任务的起始时间。      |
| repeat_interval     | text                        | 定时任务的周期。        |
| end_date            | timestamp without time zone | 定时任务的失效时间。      |
| job_class           | text                        | 定时任务所属的定时任务类名称。 |
| enabled             | boolean                     | 定时任务的启用状态。      |
| auto_drop           | text                        | 定时任务的自动删除功能状态。  |
| state               | "char"                      | 定时任务的状态。        |
| failure_count       | smallint                    | 定时任务失败次数统计。     |
| last_start_date     | timestamp without time zone | 定时任务上次拉起时间。     |
| next_run_date       | timestamp without time zone | 定时任务下次执行时间。     |

| 名称              | 类型   | 描述        |
|-----------------|------|-----------|
| destination     | text | 定时任务目标名称。 |
| credential_name | text | 定时任务证书名称。 |
| comments        | text | 定时任务备注。   |

## 12.3.18 ADM\_SEQUENCES

ADM\_SEQUENCES视图显示数据库中所有序列的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-111 ADM\_SEQUENCES 字段

| 名称             | 类型                    | 描述                                                                                                  |
|----------------|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sequence_owner | character varying(64) | 序列的所有者。                                                                                             |
| sequence_name  | character varying(64) | 序列名称。                                                                                               |
| min_value      | int16                 | 序列的最小值。                                                                                             |
| max_value      | int16                 | 序列的最大值。                                                                                             |
| increment_by   | int16                 | 序列的递增值。                                                                                             |
| last_number    | int16                 | 上一序列的值。                                                                                             |
| cache_size     | int16                 | 序列磁盘缓存大小。                                                                                           |
| cycle_flag     | character(1)          | 表示序列是否是循环序列，取值为Y或N： <ul style="list-style-type: none"> <li>Y表示是循环序列。</li> <li>N表示不是循环序列。</li> </ul> |

## 12.3.19 ADM\_SOURCE

ADM\_SOURCE视图显示数据库中所有存储过程或函数的信息，且提供存储过程或函数定义的字段。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-112 ADM\_SOURCE 字段

| 名称    | 类型                    | 描述           |
|-------|-----------------------|--------------|
| owner | character varying(64) | 存储过程或函数的所有者。 |
| name  | character varying(64) | 存储过程或函数名称。   |



| 名称   | 类型   | 描述          |
|------|------|-------------|
| text | text | 存储过程或函数的定义。 |

### 12.3.20 ADM\_SYNONYMS

ADM\_SYNONYMS视图显示数据库中所有同义词的信息。需要有系统管理员权限才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-113 ADM\_SYNONYMS 字段

| 名称                | 类型   | 描述                                                                                  |
|-------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| owner             | text | 同义词的所有者。                                                                            |
| schema_name       | text | 同义词所属模式名。                                                                           |
| synonym_name      | text | 同义词的名称。                                                                             |
| table_owner       | text | 关联对象的所有者。尽管该列称为table_owner，但它拥有的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。             |
| table_name        | text | 关联对象名。尽管该列称为table_name，但此关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。                     |
| table_schema_name | text | 关联对象所属模式名。尽管该列称为table_schema_name，但此schema下的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。 |

### 12.3.21 ADM\_TAB\_COLUMNS

ADM\_TAB\_COLUMNS视图显示关于表的字段的信息。数据库中每个表的每一个字段在ADM\_TAB\_COLUMNS里各有一行对应的数据。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-114 ADM\_TAB\_COLUMNS 字段

| 名称         | 类型                    | 描述     |
|------------|-----------------------|--------|
| owner      | character varying(64) | 表的所有者。 |
| table_name | character varying(64) | 表的名称。  |

| 名称             | 类型                     | 描述                                                 |
|----------------|------------------------|----------------------------------------------------|
| column_name    | character varying(64)  | 列名。                                                |
| data_type      | character varying(128) | 列的数据类型。                                            |
| data_length    | integer                | 列的字节长度。                                            |
| data_precision | integer                | 数据类型的精度，对于numeric数据类型有效，其他类型为NULL。                 |
| data_scale     | integer                | 小数点右边的位数，对于numeric数据类型有效，其他类型为0。                   |
| nullable       | bpchar                 | 该列是否允许为空，对于主键约束和非空约束，该值为n。                         |
| column_id      | integer                | 创建表时列的序号。                                          |
| avg_col_len    | numeric                | 列的平均长度（单位字节）。                                      |
| char_length    | numeric                | 列的长度（以字符计），只对varchar, nvarchar2, bpchar, char类型有效。 |
| comments       | text                   | 注释。                                                |

### 12.3.22 ADM\_TAB\_COMMENTS

ADM\_TAB\_COMMENTS视图显示数据库下的所有表和视图的注释信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-115 ADM\_TAB\_COMMENTS 字段

| 名称         | 类型                    | 描述        |
|------------|-----------------------|-----------|
| owner      | character varying(64) | 表或视图的所有者。 |
| table_name | character varying(64) | 表或视图的名称。  |
| comments   | text                  | 注释。       |

### 12.3.23 ADM\_TAB\_PARTITIONS

ADM\_TAB\_PARTITIONS视图显示数据库中所有分区的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-116 ADM\_TAB\_PARTITIONS 字段

| 名称                 | 类型                    | 描述                                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner        | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                |
| table_name         | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                               |
| partition_name     | character varying(64) | 分区名称。                                                                                                                                                |
| high_value         | text                  | 分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name    | name                  | 分区表的表空间名称。                                                                                                                                           |
| schema             | character varying(64) | 名称空间的名称。                                                                                                                                             |
| subpartition_count | bigint                | 二级分区的个数。                                                                                                                                             |
| high_value_length  | integer               | 分区边界值表达式的长度。                                                                                                                                         |

## 12.3.24 ADM\_TAB\_SUBPARTITIONS

ADM\_TAB\_SUBPARTITIONS视图显示数据库中所有二级分区的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-117 ADM\_TAB\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                | 类型                    | 描述      |
|-------------------|-----------------------|---------|
| table_owner       | character varying(64) | 角色名称。   |
| table_name        | character varying(64) | 关系表名称。  |
| partition_name    | character varying(64) | 分区名称。   |
| subpartition_name | character varying(64) | 二级分区名称。 |

| 名称                | 类型                    | 描述                                                                                                                                                     |
|-------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| high_value        | text                  | 二级分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name   | name                  | 二级分区表的表空间名称。                                                                                                                                           |
| schema            | character varying(64) | 名称空间的名称。                                                                                                                                               |
| high_value_length | integer               | 二级分区的边界值的字符长度。                                                                                                                                         |

### 12.3.25 ADM\_TABLES

ADM\_TABLES视图显示数据库中所有表的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-118 ADM\_TABLES 字段

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                                |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| owner           | character varying(64) | 表的所有者。                                                                                            |
| table_name      | character varying(64) | 表名称。                                                                                              |
| tablespace_name | character varying(64) | 存储表的表空间名称。                                                                                        |
| dropped         | character varying     | 当前表是否已删除： <ul style="list-style-type: none"> <li>YES：表示已删除。</li> <li>NO：表示未删除。</li> </ul>         |
| num_rows        | numeric               | 表的估计行数。                                                                                           |
| status          | character varying(8)  | 当前表是否有效。 <ul style="list-style-type: none"> <li>VALID：当前表有效。</li> <li>UNUSABLE：当前表不可用。</li> </ul> |
| temporary       | character(1)          | 表是否为临时表： <ul style="list-style-type: none"> <li>Y：表示是临时表。</li> <li>N：表示不是临时表。</li> </ul>          |

## 12.3.26 ADM\_TABLESPACES

ADM\_TABLESPACES视图显示有关可用的表空间的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-119 ADM\_TABLESPACES 字段

| 名称              | 类型                    | 描述     |
|-----------------|-----------------------|--------|
| tablespace_name | character varying(64) | 表空间名称。 |

## 12.3.27 ADM\_TRIGGERS

ADM\_TRIGGERS视图显示数据库内触发器的信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-120 ADM\_TRIGGERS 字段

| 名称           | 类型                    | 描述                                                                                                                                                      |
|--------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| trigger_name | character varying(64) | 触发器名称。                                                                                                                                                  |
| table_owner  | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                   |
| table_name   | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                                  |
| status       | character varying(64) | <ul style="list-style-type: none"><li>• O：触发器在“origin”和“local”模式下触发。</li><li>• D：触发器被禁用。</li><li>• R：触发器在“replica”模式下触发。</li><li>• A：触发器始终触发。</li></ul> |

## 12.3.28 ADM\_TYPE\_ATTRS

ADM\_TYPE\_ATTRS视图描述当前数据库对象类型的属性。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-121 ADM\_TYPE\_ATTRS 字段

| 名称        | 类型   | 描述       |
|-----------|------|----------|
| owner     | oid  | 该类型的所有者。 |
| type_name | name | 数据类型名称。  |
| attr_name | name | 字段名。     |

| 名称                 | 类型           | 描述                                                                                                                                      |
|--------------------|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| attr_type_mod      | integer      | 记录创建新表时支持的类型特定的数据（比如一个varchar字段的最大长度）。它传递给类型相关的输入和长度转换函数当做第三个参数。其值对那些不需要ATTYPMOD的类型通常为-1。                                               |
| attr_type_owner    | oid          | 该类型属性的所有者。                                                                                                                              |
| attr_type_name     | name         | 数据类型属性名称。                                                                                                                               |
| length             | smallint     | 对于定长类型是该类型内部表现形式的字节数目。对于变长类型是负数。 <ul style="list-style-type: none"> <li>-1表示一种“变长”（有长度字属性的数据）。</li> <li>-2表示这是一个NULL结尾的C字符串。</li> </ul> |
| precision          | integer      | 数字类型的精度。                                                                                                                                |
| scale              | integer      | 数字类型的范围。                                                                                                                                |
| character_set_name | character(1) | 属性的字符集名称（c或n）。                                                                                                                          |
| attr_no            | smallint     | 属性编号。                                                                                                                                   |
| inherited          | character(1) | 指示属性是否继承自超级类型（Y或N）。                                                                                                                     |

### 12.3.29 ADM\_USERS

ADM\_USERS视图显示所有数据库用户的信息。需要有系统管理员权限才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-122 ADM\_USERS 字段

| 名称       | 类型                    | 描述    |
|----------|-----------------------|-------|
| username | character varying(64) | 用户名称。 |

### 12.3.30 ADM\_VIEWS

ADM\_VIEWS视图显示数据库中的视图信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-123 ADM\_VIEWS 字段

| 名称        | 类型                    | 描述      |
|-----------|-----------------------|---------|
| owner     | character varying(64) | 视图的所有者。 |
| view_name | character varying(64) | 视图名称。   |

### 12.3.31 DB\_ALL\_TABLES

DB\_ALL\_TABLES视图显示当前用户所能访问的表或视图的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-124 DB\_ALL\_TABLES 字段

| 名称              | 类型   | 描述          |
|-----------------|------|-------------|
| owner           | name | 表或视图的所有者。   |
| table_name      | name | 表或视图的名称。    |
| tablespace_name | name | 表或视图所在的表空间。 |

### 12.3.32 DB\_COL\_COMMENTS

DB\_COL\_COMMENTS视图显示当前用户可访问的表中字段的注释信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-125 DB\_COL\_COMMENTS 字段

| 名称          | 类型                    | 描述     |
|-------------|-----------------------|--------|
| owner       | character varying(64) | 表的所有者。 |
| table_name  | character varying(64) | 表名。    |
| column_name | character varying(64) | 列名。    |
| comments    | text                  | 注释。    |

### 12.3.33 DB\_CONS\_COLUMNS

DB\_CONS\_COLUMNS视图显示当前用户可访问的约束字段的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-126 DB\_CONS\_COLUMNS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述       |
|-----------------|-----------------------|----------|
| owner           | character varying(64) | 约束创建者。   |
| constraint_name | character varying(64) | 约束名。     |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。 |
| column_name     | character varying(64) | 约束相关的列名。 |
| position        | smallint              | 表中列的位置。  |

### 12.3.34 DB\_CONSTRAINTS

DB\_CONSTRAINTS视图显示当前用户可访问的约束的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-127 DB\_CONSTRAINTS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                                                             |
|-----------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| owner           | character varying(64) | 约束创建者。                                                                                                                         |
| constraint_name | character varying(64) | 约束名。                                                                                                                           |
| constraint_type | text                  | 约束类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• c表示检查约束。</li> <li>• f表示外键约束。</li> <li>• p表示主键约束。</li> <li>• u表示唯一约束。</li> </ul> |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。                                                                                                                       |
| index_owner     | character varying(64) | 约束相关的索引的所有者（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                     |
| index_name      | character varying(64) | 约束相关的索引名（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                        |



## 12.3.35 DB\_DEPENDENCIES

DB\_DEPENDENCIES视图显示当前用户可访问的函数、高级包之间的依赖关系。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

### 须知

因为相关信息的限制，在目前GaussDB中，该表为一空表，表内没有任何记录。

表 12-128 DB\_DEPENDENCIES 字段

| 名称                   | 类型                     | 描述                         |
|----------------------|------------------------|----------------------------|
| owner                | character varying(30)  | 对象的所有者。                    |
| name                 | character varying(30)  | 对象的名称。                     |
| type                 | character varying(17)  | 对象的类型。                     |
| referenced_owner     | character varying(30)  | 引用对象的所有者。                  |
| referenced_name      | character varying(64)  | 引用对象的名称。                   |
| referenced_type      | character varying(17)  | 引用对象的类型。                   |
| referenced_link_name | character varying(128) | 到引用对象的链接的名称。               |
| schemaid             | numeric                | 当前schema的ID。               |
| dependency_type      | character varying(4)   | 依赖类型（REF（软引用）或HARD（直接描述））。 |

## 12.3.36 DB\_IND\_COLUMNS

DB\_IND\_COLUMNS视图显示当前用户可访问的所有索引的字段信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-129 DB\_IND\_COLUMNS 字段

| 名称          | 类型                    | 描述      |
|-------------|-----------------------|---------|
| index_owner | character varying(64) | 索引的所有者。 |
| index_name  | character varying(64) | 索引名。    |
| table_owner | character varying(64) | 表的所有者。  |
| table_name  | character varying(64) | 表名。     |

| 名称              | 类型       | 描述       |
|-----------------|----------|----------|
| column_name     | name     | 列名。      |
| column_position | smallint | 索引中列的位置。 |

### 12.3.37 DB\_IND\_EXPRESSIONS

DB\_IND\_EXPRESSIONS视图显示当前用户可访问的表达式索引的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-130 DB\_IND\_EXPRESSIONS 字段

| 名称                | 类型                    | 描述              |
|-------------------|-----------------------|-----------------|
| index_owner       | character varying(64) | 索引的所有者。         |
| index_name        | character varying(64) | 索引名。            |
| table_owner       | character varying(64) | 表的所有者。          |
| table_name        | character varying(64) | 表名。             |
| column_expression | text                  | 定义列的基于函数的索引表达式。 |
| column_position   | smallint              | 索引中列的位置。        |

### 12.3.38 DB\_IND\_PARTITIONS

DB\_IND\_PARTITIONS视图显示当前用户所能访问的分区表索引的信息（不包含分区表全局索引）。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-131 DB\_IND\_PARTITIONS 字段

| 名称                  | 类型                    | 描述                  |
|---------------------|-----------------------|---------------------|
| index_owner         | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。 |
| index_name          | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。     |
| partition_name      | character varying(64) | 索引所在分区的名称。          |
| def_tablespace_name | name                  | 索引分区的表空间名称。         |

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示可用。</li> <li>f ( false )：表示不可用。</li> </ul>                                                    |
| schema                 | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。                                                                                                                                             |
| high_value_length      | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。                                                                                                                                          |

### 12.3.39 DB\_IND\_SUBPARTITIONS

DB\_IND\_SUBPARTITIONS视图显示当前用户所能访问的索引二级分区的信息（不包含分区表全局索引）。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-132 DB\_IND\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                  | 类型                    | 描述                  |
|---------------------|-----------------------|---------------------|
| index_owner         | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。 |
| index_name          | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。     |
| partition_name      | character varying(64) | 索引分区的名称。            |
| subpartition_name   | character varying(64) | 索引二级分区的名称。          |
| def_tablespace_name | name                  | 索引分区的表空间名称。         |

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示可用。</li> <li>f ( false )：表示不可用。</li> </ul>                                                    |
| schema                 | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。                                                                                                                                             |
| high_value_length      | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。                                                                                                                                          |

### 12.3.40 DB\_INDEXES

DB\_INDEXES视图显示当前用户可访问的索引信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-133 DB\_INDEXES 字段

| 名称          | 类型                    | 描述                |
|-------------|-----------------------|-------------------|
| owner       | character varying(64) | 索引的所有者。           |
| index_name  | character varying(64) | 索引名。              |
| table_name  | character varying(64) | 索引对应的表名。          |
| uniqueness  | text                  | 表示这个索引是否为唯一索引。    |
| partitioned | character(3)          | 表示这个索引是否具有分区表的性质。 |
| generated   | character varying(1)  | 表示这个索引的名称是否为系统生成。 |

### 12.3.41 DB\_OBJECTS

DB\_OBJECTS视图记录了当前用户可访问的数据库对象的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-134 DB\_OBJECTS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述            |
|---------------|--------------------------|---------------|
| owner         | name                     | 对象的所有者。       |
| object_name   | name                     | 对象的名称。        |
| object_id     | oid                      | 对象的OID。       |
| object_type   | name                     | 对象的类型。        |
| namespace     | oid                      | 对象所在的命名空间的ID。 |
| created       | timestamp with time zone | 对象的创建时间。      |
| last_ddl_time | timestamp with time zone | 对象的最后修改时间。    |

#### 须知

created和last\_ddl\_time支持的范围参见PG\_OBJECT中的记录范围。

## 12.3.42 DB\_PART\_INDEXES

DB\_PART\_INDEXES视图显示当前用户所能访问的分区表索引的信息（不包含分区表全局索引）。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-135 DB\_PART\_INDEXES 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                            |
|------------------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------|
| def_tablespace_name    | name                  | 分区表索引的表空间名称。                                                  |
| index_owner            | character varying(64) | 分区表索引的所有者名称。                                                  |
| index_name             | character varying(64) | 分区表索引的名称。                                                     |
| partition_count        | bigint                | 分区表索引的索引分区的个数。                                                |
| partitioning_key_count | integer               | 分区表的分区键个数。                                                    |
| partitioning_type      | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见CREATE TABLE PARTITION。 |
| schema                 | character varying(64) | 分区表索引所属模式名称。                                                  |

| 名称                        | 类型                    | 描述                                                                                                         |
|---------------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_name                | character varying(64) | 分区表索引所属的分区表名称。                                                                                             |
| subpartitioning_type      | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE SUBPARTITION</a> 。 |
| def_subpartition_count    | integer               | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。                                                                               |
| subpartitioning_key_count | integer               | 分区表二级分区键的个数。                                                                                               |

### 12.3.43 DB\_PART\_TABLES

DB\_PART\_TABLES视图显示当前用户所能访问的分区表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-136 DB\_PART\_TABLES 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                         |
|------------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner            | character varying(64) | 分区表的所有者名称。                                                                                                 |
| table_name             | character varying(64) | 分区表的名称。                                                                                                    |
| partitioning_type      | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE PARTITION</a> 。                            |
| partition_count        | bigint                | 分区表的分区个数。                                                                                                  |
| partitioning_key_count | integer               | 分区表的分区键个数。                                                                                                 |
| def_tablespace_name    | name                  | 分区表的表空间名称。                                                                                                 |
| schema                 | character varying(64) | 分区表的模式。                                                                                                    |
| subpartitioning_type   | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE SUBPARTITION</a> 。 |

| 名称                        | 类型      | 描述                           |
|---------------------------|---------|------------------------------|
| def_subpartition_count    | integer | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。 |
| subpartitioning_key_count | integer | 分区表二级分区键的个数。                 |

### 12.3.44 DB\_PROCEDURES

DB\_PROCEDURES视图显示当前用户可访问的所有存储过程或函数的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-137 DB\_PROCEDURES 字段

| 名称          | 类型   | 描述      |
|-------------|------|---------|
| owner       | name | 对象的所有者。 |
| object_name | name | 对象的名称。  |

### 12.3.45 DB\_SEQUENCES

DB\_SEQUENCES视图显示当前用户能够访问的所有序列。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-138 DB\_SEQUENCES 字段

| 名称             | 类型           | 描述                                                                                                   |
|----------------|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sequence_owner | name         | 序列所有者。                                                                                               |
| sequence_name  | name         | 序列的名称。                                                                                               |
| min_value      | int16        | 序列最小值。                                                                                               |
| max_value      | int16        | 序列最大值。                                                                                               |
| increment_by   | int16        | 序列的增量。                                                                                               |
| cycle_flag     | character(1) | 表示序列是否是循环序列，取值为Y或N： <ul style="list-style-type: none"><li>• Y表示是循环序列。</li><li>• N表示不是循环序列。</li></ul> |
| last_number    | int16        | 上一序列的值。                                                                                              |
| cache_size     | int16        | 序列磁盘缓存大小。                                                                                            |

## 12.3.46 DB\_SOURCE

DB\_SOURCE视图显示当前用户可访问的存储过程或函数信息，且提供存储过程或函数定义的字段。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-139 DB\_SOURCE 字段

| 名称    | 类型   | 描述      |
|-------|------|---------|
| owner | name | 对象的所有者。 |
| name  | name | 对象的名称。  |
| type  | name | 对象的类型。  |
| text  | text | 对象的定义。  |

## 12.3.47 DB\_SYNONYMS

DB\_SYNONYMS视图显示当前用户可访问的所有同义词的信息。

表 12-140 DB\_SYNONYMS 字段

| 名称                | 类型   | 描述                                                                                  |
|-------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| owner             | text | 同义词的所有者。                                                                            |
| schema_name       | text | 同义词所属模式名。                                                                           |
| synonym_name      | text | 同义词的名称。                                                                             |
| table_owner       | text | 关联对象的所有者。尽管该列称为table_owner，但它拥有的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。             |
| table_name        | text | 关联对象名。尽管该列称为table_name，但此关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。                     |
| table_schema_name | text | 关联对象所属模式名。尽管该列称为table_schema_name，但此schema下的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。 |

## 12.3.48 DB\_TAB\_COLUMNS

DB\_TAB\_COLUMNS视图显示当前用户可访问的表的列的描述信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。



表 12-141 DB\_TAB\_COLUMNS 字段

| 名称             | 类型                     | 描述                                                 |
|----------------|------------------------|----------------------------------------------------|
| owner          | character varying(64)  | 表的所有者。                                             |
| table_name     | character varying(64)  | 表的名称。                                              |
| column_name    | character varying(64)  | 列的名称。                                              |
| data_type      | character varying(128) | 列的数据类型。                                            |
| data_length    | integer                | 列的字节长度。                                            |
| data_precision | integer                | 数据类型的精度，对于numeric数据类型有效，其他类型为NULL。                 |
| data_scale     | integer                | 小数点右边的位数，对于numeric数据类型有效，其他类型为0。                   |
| nullable       | bpchar                 | 该列是否允许为空，对于主键约束和非空约束，该值为n。                         |
| column_id      | integer                | 对象创建或增加列时列的序号。                                     |
| char_length    | numeric                | 列的长度（单位字符），只对varchar, nvarchar2, bpchar, char类型有效。 |
| avg_col_len    | numeric                | 列的平均长度（单位字节）。                                      |
| comments       | text                   | 注释。                                                |

### 12.3.49 DB\_TAB\_COMMENTS

DB\_TAB\_COMMENTS视图显示当前用户可访问的所有表和视图的注释信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-142 DB\_TAB\_COMMENTS 字段

| 名称         | 类型                    | 描述        |
|------------|-----------------------|-----------|
| owner      | character varying(64) | 表或视图的所有者。 |
| table_name | character varying(64) | 表或视图的名称。  |
| comments   | text                  | 注释。       |

## 12.3.50 DB\_TAB\_PARTITIONS

DB\_TAB\_PARTITIONS视图显示当前用户所能访问的分区表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-143 DB\_TAB\_PARTITIONS 字段

| 名称                 | 类型                    | 描述                                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner        | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                |
| table_name         | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                               |
| partition_name     | character varying(64) | 分区名称。                                                                                                                                                |
| high_value         | text                  | 分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name    | name                  | 分区表的表空间名称。                                                                                                                                           |
| schema             | character varying(64) | 名称空间的名称。                                                                                                                                             |
| subpartition_count | bigint                | 二级分区的个数。                                                                                                                                             |
| high_value_length  | integer               | 分区边界值表达式的长度。                                                                                                                                         |

## 12.3.51 DB\_TAB\_SUBPARTITIONS

DB\_TAB\_SUBPARTITIONS视图显示当前用户所能访问的二级分区表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-144 DB\_TAB\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                | 类型                    | 描述      |
|-------------------|-----------------------|---------|
| table_owner       | character varying(64) | 角色名称。   |
| table_name        | character varying(64) | 关系表名称。  |
| partition_name    | character varying(64) | 分区名称。   |
| subpartition_name | character varying(64) | 二级分区名称。 |

| 名称                | 类型                    | 描述                                                                                                                                                     |
|-------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| high_value        | text                  | 二级分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name   | name                  | 二级分区表的表空间名称。                                                                                                                                           |
| schema            | character varying(64) | 名称空间的名称。                                                                                                                                               |
| high_value_length | integer               | 二级分区边界值表达式的长度。                                                                                                                                         |

### 12.3.52 DB\_TABLES

DB\_TABLES视图显示当前用户可访问的所有表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-145 DB\_TABLES 字段

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                                |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| owner           | character varying(64) | 表的所有者。                                                                                            |
| table_name      | character varying(64) | 表名。                                                                                               |
| tablespace_name | character varying(64) | 存储表的表空间名称。                                                                                        |
| num_rows        | numeric               | 表的估计行数。                                                                                           |
| status          | character varying(8)  | 当前表是否有效。 <ul style="list-style-type: none"> <li>VALID：当前表有效。</li> <li>UNUSABLE：当前表不可用。</li> </ul> |
| temporary       | character(1)          | 表是否为临时表： <ul style="list-style-type: none"> <li>Y：表示是临时表。</li> <li>N：表示不是临时表。</li> </ul>          |
| dropped         | character varying     | 当前表是否已删除： <ul style="list-style-type: none"> <li>YES：表示已删除。</li> <li>NO：表示未删除。</li> </ul>         |

### 12.3.53 DB\_TRIGGERS

DB\_TRIGGERS视图显示当前用户能访问到的触发器的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS schema下。

表 12-146 DB\_TRIGGERS 字段

| 名称           | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|--------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| trigger_name | character varying(64) | 触发器名称。                                                                                                                                                      |
| table_owner  | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                       |
| table_name   | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                                      |
| status       | character varying(64) | <ul style="list-style-type: none"><li>● O: 触发器在“origin”和“local”模式下触发。</li><li>● D: 触发器被禁用。</li><li>● R: 触发器在“replica”模式下触发。</li><li>● A: 触发器始终触发。</li></ul> |

### 12.3.54 DB\_USERS

DB\_USERS视图显示记录数据库中所有用户，但不对用户信息进行详细的描述。默认只有系统管理员可以访问。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS schema下。

表 12-147 DB\_USERS 字段

| 名称       | 类型   | 描述      |
|----------|------|---------|
| user_id  | oid  | 用户的OID。 |
| username | name | 用户的名称。  |

### 12.3.55 DB\_VIEWS

DB\_VIEWS视图显示当前用户可访问的所有视图的描述信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-148 DB\_VIEWS 字段

| 名称        | 类型   | 描述      |
|-----------|------|---------|
| owner     | name | 视图的所有者。 |
| view_name | name | 视图的名称。  |
| text      | text | 视图文本。   |

| 名称          | 类型      | 描述      |
|-------------|---------|---------|
| text_length | integer | 视图文本长度。 |

### 12.3.56 DV\_SESSIONS

DV\_SESSIONS视图显示当前会话的所有会话信息。默认只有系统管理员权限才可以访问此系统视图，普通用户需要授权才可以访问。

表 12-149 DV\_SESSIONS 字段

| 名称       | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sid      | bigint  | 当前活动的后台线程的OID。                                                                                                                                                                                                                          |
| serial#  | integer | 当前活动的后台线程的序号，在GaussDB中为0。                                                                                                                                                                                                               |
| user#    | oid     | 登录此后台线程的用户的OID。oid 为0表示此后台线程为全局辅助线程（auxiliary）。                                                                                                                                                                                         |
| username | name    | 登录此后台线程的用户名。username为空表示此后台线程为全局辅助线程（auxiliary）。<br>可以通过和pg_stat_get_activity() 关联查询，识别出application_name。<br>例如：<br>SELECT s.*,a.application_name FROM DV_SESSIONS AS s LEFT JOIN pg_stat_get_activity(NULL) AS a ON s.sid=a.sessionid; |

### 12.3.57 DV\_SESSION\_LONGOPS

DV\_SESSION\_LONGOPS视图显示当前正在执行的操作的进度。该视图需要授权访问。

表 12-150 DV\_SESSION\_LONGOPS 字段

| 名称        | 类型      | 描述                          |
|-----------|---------|-----------------------------|
| sid       | bigint  | 当前正在执行的后台进程的OID。            |
| serial#   | integer | 当前正在执行的后台进程的序号，在GaussDB中为0。 |
| sofar     | integer | 目前完成的工作量，在GaussDB中为空。       |
| totalwork | integer | 工作总量，在GaussDB中为空。           |

### 12.3.58 GET\_GLOBAL\_PREPARED\_XACTS（废弃）

集中式不支持该视图。

## 12.3.59 GS\_ALL\_CONTROL\_GROUP\_INFO

集中式不支持该视图。

## 12.3.60 GS\_AUDITING

GS\_AUDITING视图显示对数据库相关操作的所有审计信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此视图。

表 12-151 GS\_AUDITING 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                 |
|-------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| polname     | name    | 策略名称，需要唯一，不可重复。                                                                                                                    |
| pol_type    | text    | 审计策略类型，值为‘access’或者‘privilege’。 <ul style="list-style-type: none"><li>• access：表示审计DML操作。</li><li>• privilege：表示审计DDL操作。</li></ul> |
| polenabled  | boolean | 用来表示策略启动开关。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true )：表示启动。</li><li>• f ( false )：表示不启动。</li></ul>                        |
| access_type | name    | DML数据库操作相关类型。例如SELECT、INSERT、DELETE等。                                                                                              |
| label_name  | name    | 资源标签名称。对应系统表gs_auditing_policy中的polname字段。                                                                                         |
| priv_object | text    | 用来描述数据库资产的路径。                                                                                                                      |
| filter_name | text    | 过滤条件的逻辑字符串。                                                                                                                        |

## 12.3.61 GS\_AUDITING\_ACCESS

GS\_AUDITING\_ACCESS视图显示对数据库DML相关操作的所有审计信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此视图。

表 12-152 GS\_AUDITING\_ACCESS 字段

| 名称         | 类型      | 描述                                                                                                      |
|------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| polname    | name    | 策略名称，需要唯一，不可重复。                                                                                         |
| pol_type   | text    | 审计策略类型，值为‘access’，表示审计DML操作。                                                                            |
| polenabled | boolean | 用来表示策略启动开关。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true )：启动。</li><li>• f ( false )：不启动。</li></ul> |

| 名称            | 类型   | 描述                                         |
|---------------|------|--------------------------------------------|
| access_type   | name | DML数据库操作相关类型。例如SELECT、INSERT、DELETE等。      |
| label_name    | name | 资源标签名称。对应系统表gs_auditing_policy中的polname字段。 |
| access_object | text | 用来描述数据库资产的路径。                              |
| filter_name   | text | 过滤条件的逻辑字符串。                                |

### 12.3.62 GS\_AUDITING\_PRIVILEGE

GS\_AUDITING\_PRIVILEGE视图显示对数据库DDL相关操作的所有审计信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此视图。

表 12-153 GS\_AUDITING\_PRIVILEGE 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                        |
|-------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| polname     | name    | 策略名称，需要唯一，不可重复。                                                                                           |
| pol_type    | text    | 审计策略类型，值为‘privilege’，表示审计DDL操作。                                                                           |
| polenabed   | boolean | 用来表示策略启动开关。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：启动。</li> <li>f ( false )：不启动。</li> </ul> |
| access_type | name    | DDL数据库操作相关类型。例如CREATE、ALTER、DROP等。                                                                        |
| label_name  | name    | 资源标签名称。对应系统表gs_auditing_policy中的polname字段。                                                                |
| priv_object | text    | 带有数据库对象的全称域名。                                                                                             |
| filter_name | text    | 过滤条件的逻辑字符串。                                                                                               |

### 12.3.63 GS\_CLUSTER\_RESOURCE\_INFO

集中式不支持该视图。

### 12.3.64 GS\_COMM\_PROXY\_THREAD\_STATUS

GS\_COMM\_PROXY\_THREAD\_STATUS视图用来显示代理通信库comm\_proxy的数据收发统计信息。只有集中式数据库在安装阶段启动用户态网络部署形态，同时comm\_proxy\_attr参数的enable\_dfx配置为true，才会具体显示数据comm\_proxy的数据收发统计，其他场景下，该视图不支持查询。

表 12-154 GS\_COMM\_PROXY\_THREAD\_STATUS 字段

| 名称               | 类型     | 描述                                              |
|------------------|--------|-------------------------------------------------|
| ProxyThreadId    | bigint | 当前网络代理线程comm_proxy的线程id。                        |
| ProxyCpuAffinity | text   | 当前网络代理线程comm_proxy的NUMA-CPU亲和性，表示所在NUMA和CPU ID。 |
| ThreadStartTime  | text   | 当前网络代理线程comm_proxy的启动时间。                        |
| RxPckNums        | bigint | 当前网络代理线程comm_proxy收包数量。                         |
| TxPckNums        | bigint | 当前网络代理线程comm_proxy发包数量。                         |
| RxPcks           | float  | 当前网络代理线程comm_proxy每秒收包数量。                       |
| TxPcks           | float  | 当前网络代理线程comm_proxy每秒发包数量。                       |

### 12.3.65 GS\_DB\_PRIVILEGES

GS\_DB\_PRIVILEGES系统视图记录ANY权限的授予情况，每条记录对应一条授权信息。

表 12-155 GS\_DB\_PRIVILEGES 字段

| 名称             | 类型   | 描述                                                                                                                      |
|----------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolename       | name | 用户名。                                                                                                                    |
| privilege_type | text | 用户拥有的ANY权限，取值参考表 7-108。                                                                                                 |
| admin_option   | text | 是否具有privilege_type列记录的ANY权限的再授权权限。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• yes: 表示具有。</li> <li>• no: 表示不具有。</li> </ul> |

### 12.3.66 GS\_FILE\_STAT

GS\_FILE\_STAT视图通过对数据文件I/O的统计，反映数据的I/O性能，用以发现I/O操作异常等性能问题。

表 12-156 GS\_FILE\_STAT 字段

| 名称      | 类型  | 描述     |
|---------|-----|--------|
| filenum | oid | 文件标识。  |
| dbid    | oid | 数据库标识。 |



| 名称        | 类型     | 描述              |
|-----------|--------|-----------------|
| spcid     | oid    | 表空间标识。          |
| phyrds    | bigint | 读物理文件的数目。       |
| phywrts   | bigint | 写物理文件的数目。       |
| phyblkrd  | bigint | 读物理文件块的数目。      |
| phyblkwrt | bigint | 写物理文件块的数目。      |
| readtim   | bigint | 读文件的总时长，单位微秒。   |
| writetim  | bigint | 写文件的总时长，单位微秒。   |
| avgiotim  | bigint | 读写文件的平均时长，单位微秒。 |
| lstiotim  | bigint | 最后一次读文件时长，单位微秒。 |
| miniotim  | bigint | 读写文件的最小时长，单位微秒。 |
| maxiowtm  | bigint | 读写文件的最大时长，单位微秒。 |

### 12.3.67 GS\_GET\_CONTROL\_GROUP\_INFO

集中式不支持该视图。

### 12.3.68 GS\_GSC\_MEMORY\_DETAIL

GS\_GSC\_MEMORY\_DETAIL视图描述当前节点当前进程的全局SysCache的内存占用情况，仅在开启GSC的模式下有数据。

需要注意的是，由于这个查询是以数据库内存上下文分隔的，因此会缺少一部分内存的统计，缺失的内存统计对应的内存上下文名称为GlobalSysDBCache。

表 12-157 GS\_GSC\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称        | 类型      | 描述               |
|-----------|---------|------------------|
| db_id     | text    | 数据库id。           |
| totalsize | numeric | 共享内存总大小，单位Byte。  |
| freesize  | numeric | 共享内存剩余大小，单位Byte。 |
| usedsize  | numeric | 共享内存使用大小，单位Byte。 |

### 12.3.69 GS\_INSTANCE\_TIME

提供当前集节点下的各种时间消耗信息，主要分为以下类型：

- DB\_TIME: 作业在多核下的有效时间花销。

- CPU\_TIME: CPU的时间花销。
- EXECUTION\_TIME: 执行器内的时间花销。
- PARSE\_TIME: SQL解析的时间花销。
- PLAN\_TIME: 生成Plan的时间花销。
- REWRITE\_TIME: SQL重写的时间花销。
- PL\_EXECUTION\_TIME : PL/SQL（存储过程）执行的时间花销。
- PL\_COMPILATION\_TIME: PL/SQL（存储过程）编译的时间花销。
- NET\_SEND\_TIME: 网络上的时间花销。
- DATA\_IO\_TIME: I/O的时间花销。

表 12-158 GS\_INSTANCE\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述          |
|-----------|---------|-------------|
| stat_id   | integer | 统计编号。       |
| stat_name | text    | 类型名称。       |
| value     | bigint  | 时间值（单位：微秒）。 |

## 12.3.70 GS\_LABELS

GS\_LABELS视图显示所有已配置的资源标签信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此视图。

表 12-159 GS\_LABELS 字段

| 名称         | 类型   | 描述                                         |
|------------|------|--------------------------------------------|
| labelname  | name | 资源标签的名称。                                   |
| labeltype  | name | 资源标签的类型。对应系统表GS_POLICY_LABEL中的labeltype字段。 |
| fqdtype    | name | 数据库资源的类型。如table、schema、index等。             |
| schemaname | name | 数据库资源所属的schema名称。                          |
| fqdnname   | name | 数据库资源名称。                                   |
| columnname | name | 数据库资源列名称，若标记的数据库资源不为表的列则该项为空。              |

## 12.3.71 GS\_LSC\_MEMORY\_DETAIL

GS\_LSC\_MEMORY\_DETAIL视图显示所有线程的本地SysCache内存使用情况，以MemoryContext节点来统计，仅在开启GSC的模式下有数据。

表 12-160 GS\_LSC\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述                                             |
|-------------|----------|------------------------------------------------|
| threadid    | text     | 线程启动时间+线程标识（字符串信息为 timestamp.sessionid）。       |
| tid         | bigint   | 线程标识。                                          |
| thrdtype    | text     | 线程类型。可以是系统内存在的任何线程类型，如 postgresql、wlmmonitor等。 |
| contextname | text     | 内存上下文名称。                                       |
| level       | smallint | 当前上下文在整体内存上下文中的层级。                             |
| parent      | text     | 父内存上下文名称。                                      |
| totalsize   | bigint   | 当前内存上下文的内存总数，单位Byte。                           |
| freesize    | bigint   | 当前内存上下文中已释放的内存总数，单位Byte。                       |
| usedsize    | bigint   | 当前内存上下文中已使用的内存总数，单位Byte。                       |

## 12.3.72 GS\_MASKING

GS\_MASKING视图显示所有已配置的动态脱敏策略信息。需要有系统管理员或安全策略管理员权限才可以访问此视图。

表 12-161 GS\_MATVIEWS 字段

| 名称             | 类型      | 描述           |
|----------------|---------|--------------|
| polname        | name    | 脱敏策略名称。      |
| polenabed      | boolean | 脱敏策略开关。      |
| maskaction     | name    | 脱敏函数。        |
| labelname      | name    | 脱敏函数作用的标签名称。 |
| masking_object | text    | 脱敏数据库资源对象。   |
| filter_name    | text    | 过滤条件的逻辑表达式。  |

## 12.3.73 GS\_MATVIEWS

GS\_MATVIEWS视图显示数据库中每一个物化视图的信息。

表 12-162 GS\_MATVIEWS 字段

| 名称           | 类型      | 引用                            | 描述                          |
|--------------|---------|-------------------------------|-----------------------------|
| schemaname   | name    | <b>PG_NAMESPACE</b> .nspname  | 物化视图的模式名。                   |
| matviewname  | name    | <b>PG_CLASS</b> .relname      | 物化视图名。                      |
| matviewowner | name    | <b>PG_AUTHID</b> .rolname     | 物化视图的所有者。                   |
| tablespace   | name    | <b>PG_TABLESPACE</b> .spcname | 物化视图的表空间名（如果使用数据库默认表空间则为空）。 |
| hasindexes   | boolean | -                             | 如果物化视图有（或者最近有过）任何索引，则此列为真。  |
| definition   | text    | -                             | 物化视图的定义（一个重构的 SELECT 查询）。   |

### 12.3.74 GS\_OS\_RUN\_INFO

GS\_OS\_RUN\_INFO 视图显示当前操作系统的运行状态信息。

表 12-163 GS\_OS\_RUN\_INFO 字段

| 名称         | 类型      | 描述                |
|------------|---------|-------------------|
| id         | integer | 编号。               |
| name       | text    | 操作系统运行状态名称。       |
| value      | numeric | 操作系统运行状态值。        |
| comments   | text    | 操作系统运行状态注释。       |
| cumulative | boolean | 操作系统运行状态的值是否为累加值。 |

### 12.3.75 GS\_REDO\_STAT

GS\_REDO\_STAT 视图显示会话线程的日志回放情况。

表 12-164 GS\_REDO\_STAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述             |
|-----------|--------|----------------|
| phywrts   | bigint | 日志回放过程中写数据的次数。 |
| phyblkwrt | bigint | 日志回放过程中写数据的块数。 |

| 名称       | 类型     | 描述                   |
|----------|--------|----------------------|
| writetim | bigint | 日志回放过程中写数据所耗的总时间。    |
| avgiotim | bigint | 日志回放过程中写一次数据的平均消耗时间。 |
| lstiotim | bigint | 日志回放过程中最后一次写数据消耗的时间。 |
| miniotim | bigint | 日志回放过程中单次写数据消耗的最短时间。 |
| maxiowtm | bigint | 日志回放过程中单次写数据消耗的最长时间。 |

### 12.3.76 GS\_SESSION\_MEMORY

GS\_SESSION\_MEMORY视图显示Session级别的内存使用情况，包含执行作业在数据节点上gaussdb线程和Stream线程分配的所有内存。当GUC参数enable\_memory\_limit的值为off时，本视图不可用。

表 12-165 GS\_SESSION\_MEMORY 字段

| 名称       | 类型      | 描述                         |
|----------|---------|----------------------------|
| sessid   | text    | 线程启动时间+线程标识。               |
| init_mem | integer | 当前正在执行作业进入执行器前已分配的内存，单位MB。 |
| used_mem | integer | 当前正在执行作业已分配的内存，单位MB。       |
| peak_mem | integer | 当前正在执行作业已分配的内存峰值，单位MB。     |

### 12.3.77 GS\_SESSION\_MEMORY\_CONTEXT

GS\_SESSION\_MEMORY\_CONTEXT视图显示所有会话的内存使用情况，以MemoryContext节点来统计。当GUC参数enable\_memory\_limit或enable\_thread\_pool的值为off时，本视图不可用。

其中内存上下文“TempSmallContextGroup”，记录当前线程中所有内存上下文字段“totalsize”小于8192字节的信息汇总，并且内存上下文统计计数记录到“usedsize”字段中。所以在视图中，“TempSmallContextGroup”内存上下文中的“totalsize”和“freesize”是该线程中所有内存上下文“totalsize”小于8192字节的汇总总和，usedsize字段表示统计的内存上下文个数。

表 12-166 GS\_SESSION\_MEMORY\_CONTEXT 字段

| 名称     | 类型   | 描述                                      |
|--------|------|-----------------------------------------|
| sessid | text | 会话启动时间+会话标识（字符串信息为timestamp.sessionid）。 |

| 名称          | 类型       | 描述                                                               |
|-------------|----------|------------------------------------------------------------------|
| threadid    | bigint   | 会话绑定的线程标识，如果未绑定线程，该值为-1。                                         |
| contextname | text     | 内存上下文名称。                                                         |
| level       | smallint | 当前上下文在整体内存上下文中的层级。                                               |
| parent      | text     | 父内存上下文名称。                                                        |
| totalsize   | bigint   | 当前内存上下文的内存总数，单位Byte。                                             |
| freesize    | bigint   | 当前内存上下文中已释放的内存总数，单位Byte。                                         |
| usedsize    | bigint   | 当前内存上下文中已使用的内存总数，单位Byte；“TempSmallContextGroup”内存上下文中该字段含义为统计计数。 |

### 12.3.78 GS\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL

GS\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL显示会话的内存使用情况，以MemoryContext节点来统计。当开启线程池（enable\_thread\_pool = on）时，该视图包含所有线程和会话的内存使用情况。当GUC参数enable\_memory\_limit的值为off时，本视图不可用。

其中内存上下文“TempSmallContextGroup”，记录当前线程中所有内存上下文字段“totalsize”小于8192字节的信息汇总，并且内存上下文统计计数记录到“usedsize”字段中。所以在视图中，“TempSmallContextGroup”内存上下文中的“totalsize”和“freesize”是该线程中所有内存上下文“totalsize”小于8192字节的汇总总和，usedsize字段表示统计的内存上下文个数。

可通过“SELECT \* FROM gs\_session\_memctx\_detail(threadid, '');”将某个线程所有内存上下文信息记录到“\$GAUSSLOG/pg\_log/\${node\_name}/dumpmem”目录下的“threadid\_timestamp.log”文件中。其中threadid可通过下表sessid中获得。

表 12-167 GS\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称       | 类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------|------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sessid   | text | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 关闭线程池（enable_thread_pool = off）时该字段表示线程启动时间+session标识（字符串信息为timestamp.sessionid）。</li> <li>2. 开启线程池（enable_thread_pool = on）时，内存上下文是线程级别的，则对应的该字段表示线程启动时间+线程标识（字符串信息为timestamp.threadid），内存上下文是session级别的，则对应的该字段表示线程启动时间+session标识（字符串信息为timestamp.sessionid）。</li> </ol> |
| sesstype | text | 线程名称。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

| 名称          | 类型       | 描述                                                               |
|-------------|----------|------------------------------------------------------------------|
| contextname | text     | 内存上下文名称。                                                         |
| level       | smallint | 当前上下文在整体内存上下文中的层级。                                               |
| parent      | text     | 父内存上下文名称。                                                        |
| totalsize   | bigint   | 当前内存上下文的内存总数，单位Byte。                                             |
| freesize    | bigint   | 当前内存上下文中已释放的内存总数，单位Byte。                                         |
| usedsize    | bigint   | 当前内存上下文中已使用的内存总数，单位Byte；“TempSmallContextGroup”内存上下文中该字段含义为统计计数。 |

### 12.3.79 GS\_SESSION\_STAT

GS\_SESSION\_STAT视图以会话线程或AutoVacuum线程为单位，显示会话状态信息。

表 12-168 GS\_SESSION\_STAT 字段

| 名称       | 类型      | 描述           |
|----------|---------|--------------|
| sessid   | text    | 线程标识+线程启动时间。 |
| statid   | integer | 统计编号。        |
| statname | text    | 统计会话名称。      |
| statunit | text    | 统计会话单位。      |
| value    | bigint  | 统计会话值。       |

### 12.3.80 GS\_SESSION\_TIME

GS\_SESSION\_TIME视图显示会话线程的运行时间信息，及各执行阶段所消耗时间。

表 12-169 GS\_SESSION\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述           |
|-----------|---------|--------------|
| sessid    | text    | 线程标识+线程启动时间。 |
| stat_id   | integer | 统计会话编号。      |
| stat_name | text    | 统计会话类型名称。    |
| value     | bigint  | 统计会话值。       |

## 12.3.81 GS\_SQL\_COUNT

GS\_SQL\_COUNT视图显示数据库当前节点当前时刻执行的五类语句（SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO）统计信息。

- 普通用户查询GS\_SQL\_COUNT视图仅能看到该用户当前节点的统计信息；管理员权限用户查询GS\_SQL\_COUNT视图则能看到所有用户当前节点的统计信息。
- 当数据库或该节点重启时，计数将清零，并重新开始计数。
- 计数以节点收到的查询数为准，包括数据库内部进行的查询。

表 12-170 GS\_SQL\_COUNT 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| node_name           | name   | 节点名称。                 |
| user_name           | name   | 用户名。                  |
| select_count        | bigint | SELECT语句统计结果。         |
| update_count        | bigint | UPDATE语句统计结果。         |
| insert_count        | bigint | INSERT语句统计结果。         |
| delete_count        | bigint | DELETE语句统计结果。         |
| mergeinto_count     | bigint | MERGE INTO语句统计结果。     |
| ddl_count           | bigint | DDL语句的数量。             |
| dml_count           | bigint | DML语句的数量。             |
| dcl_count           | bigint | DML语句的数量。             |
| total_select_elapse | bigint | 总SELECT的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_select_elapse   | bigint | 平均SELECT的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_select_elapse   | bigint | 最大SELECT的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint | 最小SELECT的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_update_elapse | bigint | 总UPDATE的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_update_elapse   | bigint | 平均UPDATE的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_update_elapse   | bigint | 最大UPDATE的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint | 最小UPDATE的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | bigint | 总INSERT的时间花费（单位：微秒）。  |



| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| avg_insert_elapse   | bigint | 平均INSERT的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_insert_elapse   | bigint | 最大INSERT的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint | 最小INSERT的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_delete_elapse | bigint | 总DELETE的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_delete_elapse   | bigint | 平均DELETE的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_delete_elapse   | bigint | 最大DELETE的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_delete_elapse   | bigint | 最小DELETE的时间花费（单位：微秒）。 |

### 12.3.82 GS\_STAT\_SESSION\_CU

GS\_STAT\_SESSION\_CU视图查询整个数据库各个节点中，当前运行session的CU命中情况。session退出后，相应的统计数据会清零。数据库重启后，统计数据也会清零。

表 12-171 GS\_STAT\_SESSION\_CU 字段

| 名称            | 类型      | 描述       |
|---------------|---------|----------|
| mem_hit       | integer | 内存命中次数。  |
| hdd_sync_read | integer | 硬盘同步读次数。 |
| hdd_asyn_read | integer | 硬盘异步读次数。 |

### 12.3.83 GS\_THREAD\_MEMORY\_CONTEXT

GS\_THREAD\_MEMORY\_CONTEXT视图显示所有线程的内存使用情况，以MemoryContext节点来统计。该视图在关闭线程池（enable\_thread\_pool = off）时等价于GS\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL视图。当GUC参数enable\_memory\_limit的值为off时，本视图不可用。

其中内存上下文“TempSmallContextGroup”，记录当前线程中所有内存上下文字段“totalsize”小于8192字节的信息汇总，并且内存上下文统计计数记录到“usedsize”字段中。所以在视图中，“TempSmallContextGroup”内存上下文中的“totalsize”和“freesize”是该线程中所有内存上下文“totalsize”小于8192字节的汇总总和，usedsize字段表示统计的内存上下文个数。

表 12-172 GS\_THREAD\_MEMORY\_CONTEXT 字段

| 名称          | 类型       | 描述                                                               |
|-------------|----------|------------------------------------------------------------------|
| threadid    | text     | 线程启动时间+线程标识（字符串信息为 timestamp.sessionid）。                         |
| tid         | bigint   | 线程标识。                                                            |
| thrdtype    | text     | 线程类型。                                                            |
| contextname | text     | 内存上下文名称。                                                         |
| level       | smallint | 当前上下文在整体内存上下文中的层级。                                               |
| parent      | text     | 父内存上下文名称。                                                        |
| totalsize   | bigint   | 当前内存上下文的内存总数，单位Byte。                                             |
| freesize    | bigint   | 当前内存上下文中已释放的内存总数，单位Byte。                                         |
| usedsize    | bigint   | 当前内存上下文中已使用的内存总数，单位Byte；“TempSmallContextGroup”内存上下文中该字段含义为统计计数。 |

### 12.3.84 GS\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL

GS\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL视图显示当前数据库节点的内存使用情况，单位为MB。当GUC参数enable\_memory\_limit的值为off时，本视图不可用。

表 12-173 GS\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称       | 类型   | 描述    |
|----------|------|-------|
| nodename | text | 节点名称。 |

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| memorytype  | text    | 内存类型，包括以下几种： <ul style="list-style-type: none"> <li>• max_process_memory: GaussDB实例所占用的内存大小。</li> <li>• process_used_memory: GaussDB进程所使用的内存大小。</li> <li>• max_dynamic_memory: 最大动态内存。</li> <li>• dynamic_used_memory: 已使用的动态内存。</li> <li>• dynamic_peak_memory: 内存的动态峰值。</li> <li>• dynamic_used_shrctx: 最大动态共享内存上下文。</li> <li>• dynamic_peak_shrctx: 共享内存上下文的动态峰值。</li> <li>• max_backend_memory: 使用HA端口执行业务可使用的最大内存上限。</li> <li>• backend_used_memory: 使用HA端口执行业务已使用的内存。</li> <li>• max_shared_memory: 最大共享内存。</li> <li>• shared_used_memory: 已使用的共享内存。</li> <li>• max_sctpcomm_memory: 通信库所允许使用的最大内存。</li> <li>• sctpcomm_used_memory: 通信库已使用的内存大小。</li> <li>• sctpcomm_peak_memory: 通信库的内存峰值。</li> <li>• other_used_memory: 其他已使用的内存大小。</li> </ul> |
| memorybytes | integer | 内存类型分配内存的大小。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

### 12.3.85 GS\_TOTAL\_NODEGROUP\_MEMORY\_DETAIL

GS\_TOTAL\_NODEGROUP\_MEMORY\_DETAIL返回当前数据库逻辑实例使用内存的信息，单位为MB，若GUC参数enable\_memory\_limit设置为off，则该视图不能使用。

表 12-174 GS\_TOTAL\_NODEGROUP\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称     | 类型   | 描述      |
|--------|------|---------|
| ngname | text | 逻辑实例名称。 |

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| memorytype  | text    | 内存类型，包括以下几种： <ul style="list-style-type: none"> <li>ng_total_memory：该逻辑实例的总内存大小。</li> <li>ng_used_memory：该逻辑实例的实际使用内存大小。</li> <li>ng_estimate_memory：该逻辑实例的估算使用内存大小。</li> <li>ng_foreignrp_memsize：该逻辑实例的外部资源池的总内存大小。</li> <li>ng_foreignrp_usesize：该逻辑实例的外部资源池实际使用内存大小。</li> <li>ng_foreignrp_peaksize：该逻辑实例的外部资源池使用内存的峰值。</li> <li>ng_foreignrp_mempct：该逻辑实例的外部资源池占该逻辑实例总内存大小的百分比。</li> <li>ng_foreignrp_estmsize：该逻辑实例的外部资源池估算使用内存大小。</li> </ul> |
| memorybytes | integer | 内存类型分配内存的大小。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

## 12.3.86 GV\_SESSION

GV\_SESSION视图显示当前会话的所有会话信息。

表 12-175 GV\_SESSION 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                     |
|-------------|---------|----------------------------------------|
| sid         | bigint  | 热点key所在database名称。                     |
| serial#     | integer | 热点key所在schema名称。                       |
| schemaname  | name    | 热点key所在table名称。                        |
| user#       | oid     | 热点key的value。                           |
| username    | name    | 热点key在数据库中的哈希值，如果是List/Range分布表，该字段为0。 |
| machine     | text    | 热点key被访问频次。                            |
| sql_id      | bigint  | sql的oid。                               |
| client_info | text    | 客户端信息。                                 |

| 名称             | 类型        | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| event          | text      | 语句当前排队状态。可能值是： <ul style="list-style-type: none"> <li>waiting in queue：表示语句在排队中。</li> <li>空：表示语句正在运行。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                       |
| sql_exec_start | timestamp | sql执行开始时间。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| program        | text      | 连接到该后台的应用名。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| status         | text      | 该后台当前总体状态。可能值是： <ul style="list-style-type: none"> <li>active：后台正在执行一个查询。</li> <li>idle：后台正在等待一个新的客户端命令。</li> <li>idle in transaction：后台在事务中，但事务中没有语句在执行。</li> <li>idle in transaction (aborted)：后台在事务中，但事务中有语句执行失败。</li> <li>fastpath function call：后台正在执行一个fast-path函数。</li> <li>disabled：如果后台禁用track_activities，则报告这个状态。</li> </ul> |

### 12.3.87 MPP\_TABLES

MPP\_TABLES视图显示信息如下。

表 12-176 MPP\_TABLES 字段

| 名称         | 类型               | 描述           |
|------------|------------------|--------------|
| schemaname | name             | 表的模式名。       |
| tablename  | name             | 表名。          |
| tableowner | name             | 表的所有者。       |
| tablespace | name             | 表所在的表空间。     |
| pgroup     | name             | 节点群的名称。      |
| nodeoids   | oidvector_extend | 表分布的节点OID列表。 |

### 12.3.88 MY\_COL\_COMMENTS

MY\_COL\_COMMENTS视图显示当前用户下表的列注释信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-177 MY\_COL\_COMMENTS 字段

| 名称          | 类型                    | 描述     |
|-------------|-----------------------|--------|
| owner       | character varying(64) | 约束创建者。 |
| owner       | character varying(64) | 表的所有者。 |
| table_name  | character varying(64) | 表的名称。  |
| column_name | character varying(64) | 列名称。   |
| comments    | text                  | 注释。    |

### 12.3.89 MY\_CONS\_COLUMNS

MY\_CONS\_COLUMNS视图显示当前用户下表主键约束列的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-178 MY\_CONS\_COLUMNS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述       |
|-----------------|-----------------------|----------|
| owner           | character varying(64) | 约束创建者。   |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。 |
| column_name     | character varying(64) | 约束相关的列名。 |
| constraint_name | character varying(64) | 约束名。     |
| position        | smallint              | 表中列的位置。  |

### 12.3.90 MY\_CONSTRAINTS

MY\_CONSTRAINTS视图显示当前用户下表中约束的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-179 MY\_CONSTRAINTS 字段

| 名称              | 类型                     | 描述     |
|-----------------|------------------------|--------|
| owner           | character varyiny(64)  | 约束创建者。 |
| constraint_name | vcharacter varying(64) | 约束名。   |

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                                                             |
|-----------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| constraint_type | text                  | 约束类型： <ul style="list-style-type: none"> <li>• c表示检查约束。</li> <li>• f表示外键约束。</li> <li>• p表示主键约束。</li> <li>• u表示唯一约束。</li> </ul> |
| table_name      | character varying(64) | 约束相关的表名。                                                                                                                       |
| index_owner     | character varying(64) | 约束相关的索引的所有者（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                     |
| index_name      | character varying(64) | 约束相关的索引的名称（只针对唯一约束和主键约束）。                                                                                                      |

### 12.3.91 MY\_IND\_COLUMNS

MY\_IND\_COLUMNS视图显示当前用户下所有索引的字段信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-180 MY\_IND\_COLUMNS 字段

| 名称              | 类型                    | 描述       |
|-----------------|-----------------------|----------|
| index_owner     | character varying(64) | 索引的所有者。  |
| index_name      | character varying(64) | 索引名。     |
| table_owner     | character varying(64) | 表的所有者。   |
| table_name      | character varying(64) | 表名。      |
| column_name     | name                  | 列名。      |
| column_position | smallint              | 索引中列的位置。 |

### 12.3.92 MY\_IND\_EXPRESSIONS

MY\_IND\_EXPRESSIONS视图显示当前用户下基于函数的表达式索引的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-181 MY\_IND\_EXPRESSIONS 字段

| 名称          | 类型                    | 描述     |
|-------------|-----------------------|--------|
| table_owner | character varying(64) | 表的所有者。 |
| table_name  | character varying(64) | 表名。    |

| 名称                | 类型                    | 描述              |
|-------------------|-----------------------|-----------------|
| index_owner       | character varying(64) | 索引的所有者。         |
| index_name        | character varying(64) | 索引名。            |
| column_expression | text                  | 定义列的基于函数的索引表达式。 |
| column_position   | smallint              | 索引中列的位置。        |

### 12.3.93 MY\_IND\_PARTITIONS

MY\_IND\_PARTITIONS视图显示当前用户下的索引分区信息（不包含分区表全局索引）。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-182 MY\_IND\_PARTITIONS 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| index_owner            | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。                                                                                                                                         |
| index_name             | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。                                                                                                                                             |
| partition_name         | character varying(64) | 索引分区的名称。                                                                                                                                                    |
| def_tablespace_name    | name                  | 索引分区的表空间名称。                                                                                                                                                 |
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>                                                       |
| schema                 | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。                                                                                                                                             |
| high_value_length      | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。                                                                                                                                          |

### 12.3.94 MY\_IND\_SUBPARTITIONS

MY\_IND\_SUBPARTITIONS描述了当前用户拥有的索引二级分区的信息（不包含分区表全局索引）。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS schema下。



表 12-183 MY\_IND\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                     | 类型                    | 描述                                                                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| index_owner            | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的所有者的名称。                                                                                                                                         |
| index_name             | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的名称。                                                                                                                                             |
| partition_name         | character varying(64) | 索引所在分区的名称。                                                                                                                                                  |
| subpartition_name      | character varying(64) | 索引所在二级分区的名称。                                                                                                                                                |
| def_tablespace_name    | name                  | 索引分区的表空间名称。                                                                                                                                                 |
| high_value             | text                  | 索引分区所对应分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| index_partition_usable | boolean               | 索引分区是否可用。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示可用。</li> <li>f ( false )：表示不可用。</li> </ul>                                                    |
| schema                 | character varying(64) | 索引分区所属分区表索引的模式。                                                                                                                                             |
| high_value_length      | integer               | 索引分区所对应分区的边界的字符长度。                                                                                                                                          |

## 12.3.95 MY\_INDEXES

MY\_INDEXES视图显示当前用户的索引信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-184 MY\_INDEXES 字段

| 名称         | 类型                    | 描述             |
|------------|-----------------------|----------------|
| owner      | character varying(64) | 索引的所有者。        |
| index_name | character varying(64) | 索引名称。          |
| table_name | character varying(64) | 索引对应的表名。       |
| uniqueness | text                  | 表示这个索引是否为唯一索引。 |

| 名称          | 类型                   | 描述                |
|-------------|----------------------|-------------------|
| partitioned | character(3)         | 表示这个索引是否具有分区表的性质。 |
| generated   | character varying(1) | 表示这个索引的名称是否为系统生成。 |

### 12.3.96 MY\_JOBS

MY\_JOBS视图显示当前用户拥有的定时任务的详细信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-185 MY\_JOBS 字段

| 名称         | 类型                          | 描述                             |
|------------|-----------------------------|--------------------------------|
| job        | bigint                      | 作业ID。                          |
| log_user   | name                        | 创建者的UserName。                  |
| priv_user  | name                        | 作业执行者的UserName。                |
| dbname     | name                        | 创建作业的数据库名称。                    |
| start_date | timestamp without time zone | 作业的开始时间。                       |
| start_suc  | text                        | 作业成功执行的开始时间。                   |
| last_date  | timestamp without time zone | 上次运行开始时间。                      |
| last_suc   | text                        | 上次成功运行的开始时间。                   |
| this_date  | timestamp without time zone | 正在运行任务的开始时间。                   |
| this_suc   | text                        | 正在运行任务成功的开始时间。                 |
| next_date  | timestamp without time zone | 任务下次执行时间。                      |
| next_suc   | text                        | 任务下次成功执行时间。                    |
| broken     | text                        | 如果status字段取值为'd'，则为'y'，否则为'n'。 |

| 名称       | 类型       | 描述                                                                                                                                                                   |
|----------|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| status   | "char"   | 本步骤的执行状态，取值范围：('r'、's'、'f'、'd')，默认为'r'，取值含义： <ul style="list-style-type: none"> <li>• r: 运行中。</li> <li>• s: 执行成功。</li> <li>• f: 执行失败。</li> <li>• d: 取消执行。</li> </ul> |
| interval | text     | 用来计算下次运行时间的时间表达式，如果为null则表示定时任务只执行一次。                                                                                                                                |
| failures | smallint | 失败计数，若作业连续执行失败16次，则不再继续执行。                                                                                                                                           |
| what     | text     | 可执行的作业。                                                                                                                                                              |

## 12.3.97 MY\_OBJECTS

MY\_OBJECTS视图描述了当前用户拥有的数据库对象。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-186 MY\_OBJECTS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述                                 |
|---------------|--------------------------|------------------------------------|
| object_name   | name                     | 对象的名称。                             |
| object_id     | oid                      | 对象的OID。                            |
| object_type   | name                     | 对象的类型，包括TABLE、INDEX、SEQUENCE、VIEW。 |
| namespace     | oid                      | 对象所属的名称空间。                         |
| created       | timestamp with time zone | 对象的创建时间                            |
| last_ddl_time | timestamp with time zone | 对象的最后修改时间                          |

### 须知

created和last\_ddl\_time支持的范围参见PG\_OBJECT中的记录范围。

## 12.3.98 MY\_PART\_INDEXES

MY\_PART\_INDEXES视图显示当前用户下分区表索引的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-187 MY\_PART\_INDEXES 字段

| 名称                        | 类型                    | 描述                                                                                                         |
|---------------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| def_tablespace_name       | name                  | 分区表索引的表空间名称。                                                                                               |
| index_owner               | character varying(64) | 分区表索引的所有者名称。                                                                                               |
| index_name                | character varying(64) | 分区表索引的名称。                                                                                                  |
| partition_count           | bigint                | 分区表索引的索引分区的个数。                                                                                             |
| partitioning_key_count    | integer               | 分区表的分区键个数。                                                                                                 |
| partitioning_type         | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE PARTITION</a> 。                            |
| schema                    | character varying(64) | 分区表索引的模式。                                                                                                  |
| table_name                | character varying(64) | 分区表索引所属的分区表名称。                                                                                             |
| subpartitioning_type      | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE SUBPARTITION</a> 。 |
| def_subpartition_count    | integer               | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。                                                                               |
| subpartitioning_key_count | integer               | 分区表二级分区键的个数。                                                                                               |

## 12.3.99 MY\_PART\_TABLES

MY\_PART\_TABLES视图显示当前用户下分区表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-188 MY\_PART\_TABLES 字段

| 名称                        | 类型                    | 描述                                                                                                          |
|---------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner               | character varying(64) | 分区表的所有者名称。                                                                                                  |
| table_name                | character varying(64) | 分区表的名称。                                                                                                     |
| partitioning_type         | text                  | 分区表的分区策略。<br><b>说明</b><br>当前分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE PARTITION</a> 。                             |
| partition_count           | bigint                | 分区表的分区个数。                                                                                                   |
| partitioning_key_count    | integer               | 分区表的分区键个数。                                                                                                  |
| def_tablespace_name       | name                  | 分区表的表空间名称。                                                                                                  |
| schema                    | character varying(64) | 分区表的模式。                                                                                                     |
| subpartitioning_type      | text                  | 二级分区表的分区策略。如果分区表是一级分区表，则显示 NONE。<br><b>说明</b><br>当前二级分区表策略支持范围见 <a href="#">CREATE TABLE SUBPARTITION</a> 。 |
| def_subpartition_count    | integer               | 默认创建二级分区的个数，二级分区表为1，一级分区表为0。                                                                                |
| subpartitioning_key_count | integer               | 分区表二级分区键的个数。                                                                                                |

### 12.3.100 MY\_PROCEDURES

MY\_PROCEDURES视图描述了当前用户拥有的存储过程或函数信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-189 MY\_PROCEDURES 字段

| 名称              | 类型                    | 描述           |
|-----------------|-----------------------|--------------|
| owner           | character varying(64) | 存储过程或函数的所有者。 |
| object_name     | character varying(64) | 存储过程或函数名称。   |
| argument_number | smallint              | 存储过程入参个数。    |

### 12.3.101 MY\_SEQUENCES

MY\_SEQUENCES视图显示当前用户的序列信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-190 MY\_SEQUENCES 字段

| 名称             | 类型                    | 描述      |
|----------------|-----------------------|---------|
| sequence_owner | character varying(64) | 序列的所有者。 |
| sequence_name  | character varying(64) | 序列名称。   |

### 12.3.102 MY\_SOURCE

MY\_SOURCE视图显示当前用户拥有的存储过程或函数的信息，且提供存储过程或函数定义的字段。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-191 MY\_SOURCE 字段

| 名称    | 类型                    | 描述           |
|-------|-----------------------|--------------|
| owner | character varying(64) | 存储过程或函数的所有者。 |
| name  | character varying(64) | 存储过程或函数名称。   |
| text  | text                  | 存储过程或函数的定义。  |

### 12.3.103 MY\_SYNONYMS

MY\_SYNONYMS视图显示当前用户可访问的同义词的信息。

表 12-192 MY\_SYNONYMS 字段

| 名称           | 类型   | 描述                                                                      |
|--------------|------|-------------------------------------------------------------------------|
| schema_name  | text | 同义词所属模式名。                                                               |
| synonym_name | text | 同义词的名称。                                                                 |
| table_owner  | text | 关联对象的所有者。尽管该列称为table_owner，但它拥有的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。 |
| table_name   | text | 关联对象名。尽管该列称为table_name，但此关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。         |

| 名称                | 类型   | 描述                                                                                  |
|-------------------|------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| table_schema_name | text | 关联对象所属模式名。尽管该列称为table_schema_name，但此schema下的该关联对象不一定是表，可以是任何数据库通用对象，例如视图、存储过程、同义词等。 |

### 12.3.104 MY\_TAB\_COLUMNS

MY\_TAB\_COLUMNS视图显示当前用户可访问的表的字段信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-193 MY\_TAB\_COLUMNS 字段

| 名称             | 类型                     | 描述                                                 |
|----------------|------------------------|----------------------------------------------------|
| owner          | character varying(64)  | 表的所有者。                                             |
| table_name     | character varying(64)  | 表名称。                                               |
| column_name    | character varying(64)  | 列名。                                                |
| data_type      | character varying(128) | 列的数据类型。                                            |
| data_length    | integer                | 列的字节长度。                                            |
| data_precision | integer                | 数据类型的精度，对于numeric数据类型有效，其他类型为NULL。                 |
| data_scale     | integer                | 小数点右边的位数，对于numeric数据类型有效，其他类型为0。                   |
| nullable       | bpchar                 | 该列是否允许为空，对于主键约束和非空约束，该值为n。                         |
| column_id      | integer                | 创建表时列的序号。                                          |
| avg_col_len    | numeric                | 列的平均长度（单位字节）。                                      |
| char_length    | numeric                | 列的长度（单位字符），只对varchar, nvarchar2, bpchar, char类型有效。 |
| comments       | text                   | 注释。                                                |

### 12.3.105 MY\_TAB\_COMMENTS

MY\_TAB\_COMMENTS视图显示当前用户拥有的表和视图的注释信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-194 MY\_TAB\_COMMENTS 字段

| 名称         | 类型                    | 描述        |
|------------|-----------------------|-----------|
| owner      | character varying(64) | 表或视图的所有者。 |
| table_name | character varying(64) | 表或视图的名称。  |
| comments   | text                  | 注释。       |

### 12.3.106 MY\_TAB\_PARTITIONS

MY\_TAB\_PARTITIONS视图显示当前用户下所有分区的信息。当前用户下每个分区表的每个分区都会在USER\_TAB\_PARTITIONS中有一条记录。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-195 MY\_TAB\_PARTITIONS 字段

| 名称                 | 类型                    | 描述                                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner        | character varying(64) | 分区表的所有者名称。                                                                                                                                           |
| table_name         | character varying(64) | 分区表的名称。                                                                                                                                              |
| partition_name     | character varying(64) | 分区的名称。                                                                                                                                               |
| high_value         | text                  | 分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name    | name                  | 分区的表空间名称。                                                                                                                                            |
| schema             | character varying(64) | 分区表的模式。                                                                                                                                              |
| subpartition_count | bigint                | 二级分区的个数。                                                                                                                                             |
| high_value_length  | integer               | 分区边界值表达式的长度。                                                                                                                                         |

### 12.3.107 MY\_TAB\_SUBPARTITIONS

MY\_TAB\_SUBPARTITIONS视图描述了当前用户拥有的二级分区信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。



表 12-196 MY\_TAB\_SUBPARTITIONS 字段

| 名称                | 类型                    | 描述                                                                                                                                                     |
|-------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| table_owner       | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                  |
| table_name        | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                                 |
| partition_name    | character varying(64) | 分区名称。                                                                                                                                                  |
| subpartition_name | character varying(64) | 二级分区名称。                                                                                                                                                |
| high_value        | text                  | 二级分区的边界值。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>对于范围分区和间隔分区，显示各分区的上边界值。</li> <li>对于列表分区，显示各分区的取值列表。</li> <li>对于哈希分区，显示各分区的编号。</li> </ul> |
| tablespace_name   | name                  | 二级分区表的表空间名称。                                                                                                                                           |
| schema            | character varying(64) | 名称空间的名称。                                                                                                                                               |
| high_value_length | integer               | 二级分区边界值表达式的长度。                                                                                                                                         |

### 12.3.108 MY\_TABLES

MY\_TABLES视图显示当前用户拥有的表的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-197 MY\_TABLES 字段

| 名称              | 类型                    | 描述                                                                                       |
|-----------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| owner           | character varying(64) | 表的所有者。                                                                                   |
| table_name      | character varying(64) | 表名称。                                                                                     |
| tablespace_name | character varying(64) | 存储表的表空间名称。                                                                               |
| dropped         | character varying     | 当前记录是否已删除： <ul style="list-style-type: none"> <li>yes表示已删除。</li> <li>no表示未删除。</li> </ul> |
| num_rows        | numeric               | 表的估计行数。                                                                                  |
| status          | character varying(8)  | 当前记录是否有效： <ul style="list-style-type: none"> <li>valid表示有效。</li> </ul>                   |

| 名称        | 类型           | 描述                                                                                     |
|-----------|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| temporary | character(1) | 是否为临时表。 <ul style="list-style-type: none"><li>• y表示是临时表。</li><li>• n表示不是临时表。</li></ul> |

### 12.3.109 MY\_TRIGGERS

MY\_TRIGGERS视图显示当前用户拥有的触发器的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-198 MY\_TRIGGERS 字段

| 名称           | 类型                    | 描述                                                                                                                                                                  |
|--------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| trigger_name | character varying(64) | 触发器名称。                                                                                                                                                              |
| table_name   | character varying(64) | 关系表名称。                                                                                                                                                              |
| table_owner  | character varying(64) | 角色名称。                                                                                                                                                               |
| status       | character varying(64) | 触发器的状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>• O: 触发器在“origin”和“local”模式下触发。</li><li>• D: 触发器被禁用。</li><li>• R: 触发器在“replica”模式下触发。</li><li>• A: 触发器始终触发。</li></ul> |

### 12.3.110 MY\_VIEWS

MY\_VIEWS视图显示当前用户拥有的所有视图的信息。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS Schema下。

表 12-199 MY\_VIEWS 字段

| 名称        | 类型                    | 描述      |
|-----------|-----------------------|---------|
| owner     | character varying(64) | 视图的所有者。 |
| view_name | character varying(64) | 视图名称。   |

### 12.3.111 PG\_CURSORS

PG\_CURSORS视图列出了当前可用的游标。

表 12-200 PG\_CURSORS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述                                                 |
|---------------|--------------------------|----------------------------------------------------|
| name          | text                     | 游标名。                                               |
| statement     | text                     | 声明该游标时的查询语句。                                       |
| is_holdable   | boolean                  | 如果该游标是持久的（就是在声明该游标的事务结束后仍然可以访问该游标）则为TRUE，否则为FALSE。 |
| is_binary     | boolean                  | 如果该游标被声明为BINARY则为TRUE，否则为FALSE。                    |
| is_scrollable | boolean                  | 如果该游标可以滚动（就是允许以不连续的方式检索）则为TRUE，否则为FALSE。           |
| creation_time | timestamp with time zone | 声明该游标的时间戳。                                         |

### 12.3.112 PG\_COMM\_DELAY

PG\_COMM\_DELAY视图展示单个DN的通信库时延状态。

表 12-201 PG\_COMM\_DELAY 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                               |
|-------------|---------|------------------------------------------------------------------|
| node_name   | text    | 节点名称。                                                            |
| remote_name | text    | 连接对端节点名称。                                                        |
| remote_host | text    | 连接对端IP地址。                                                        |
| stream_num  | integer | 当前物理连接使用的stream逻辑连接数量。                                           |
| min_delay   | integer | 当前物理连接一分钟内探测到的最小时延，单位微秒。<br><b>说明</b><br>负数结果无效，请重新等待时延状态更新后再执行。 |
| average     | integer | 当前物理连接一分钟内探测时延的平均值，单位微秒。                                         |
| max_delay   | integer | 当前物理连接一分钟内探测到的最大时延，单位微秒。                                         |

### 12.3.113 PG\_COMM\_RECV\_STREAM

PG\_COMM\_RECV\_STREAM视图展示单个DN上所有的通信库接收流状态。

表 12-202 PG\_COMM\_RECV\_STREAM 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| node_name   | text    | 节点名称。                                                                                                                                                                                                                           |
| local_tid   | bigint  | 使用此通信流的线程ID。                                                                                                                                                                                                                    |
| remote_name | text    | 连接对端节点名称。                                                                                                                                                                                                                       |
| remote_tid  | bigint  | 连接对端线程ID。                                                                                                                                                                                                                       |
| idx         | integer | 通信对端DN在本DN内的标识编号。                                                                                                                                                                                                               |
| sid         | integer | 通信流在物理连接中的标识编号。                                                                                                                                                                                                                 |
| tcp_sock    | integer | 通信流所使用的tcp通信socket。                                                                                                                                                                                                             |
| state       | text    | 通信流当前的状态。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>UNKNOWN：表示当前逻辑连接状态未知。</li> <li>READY：表示逻辑连接已就绪。</li> <li>RUN：表示逻辑连接发送报文正常。</li> <li>HOLD：表示逻辑连接发送报文等待中。</li> <li>CLOSED：表示关闭逻辑连接。</li> <li>TO_CLOSED：表示将会关闭逻辑连接。</li> </ul> |
| query_id    | bigint  | 通信流对应的debug_query_id编号。                                                                                                                                                                                                         |
| pn_id       | integer | 通信流所执行查询的plan_node_id编号。                                                                                                                                                                                                        |
| send_smp    | integer | 通信流所执行查询send端的smpid编号。                                                                                                                                                                                                          |
| recv_smp    | integer | 通信流所执行查询recv端的smpid编号。                                                                                                                                                                                                          |
| recv_bytes  | bigint  | 通信流接收的数据总量，单位Byte。                                                                                                                                                                                                              |
| time        | bigint  | 通信流当前生命周期使用时长，单位ms。                                                                                                                                                                                                             |
| speed       | bigint  | 通信流的平均接收速率，单位Byte/s。                                                                                                                                                                                                            |
| quota       | bigint  | 通信流当前的通信配额值，单位Byte。                                                                                                                                                                                                             |
| buff_usize  | bigint  | 通信流当前缓存的数据大小，单位Byte。                                                                                                                                                                                                            |

### 12.3.114 PG\_COMM\_SEND\_STREAM

PG\_COMM\_SEND\_STREAM视图展示单个DN上所有的通信库发送流状态。

表 12-203 PG\_COMM\_SEND\_STREAM 字段

| 名称        | 类型   | 描述    |
|-----------|------|-------|
| node_name | text | 节点名称。 |

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| local_tid   | bigint  | 使用此通信流的线程ID。                                                                                                                                                                                                                 |
| remote_name | text    | 连接对端节点名称。                                                                                                                                                                                                                    |
| remote_tid  | bigint  | 连接对端线程ID。                                                                                                                                                                                                                    |
| idx         | integer | 通信对端DN在本DN内的标识编号。                                                                                                                                                                                                            |
| sid         | integer | 通信流在物理连接中的标识编号。                                                                                                                                                                                                              |
| tcp_sock    | integer | 通信流所使用的tcp通信socket。                                                                                                                                                                                                          |
| state       | text    | 通信流当前的状态。 <ul style="list-style-type: none"> <li>UNKNOWN：表示当前逻辑连接状态未知。</li> <li>READY：表示逻辑连接已就绪。</li> <li>RUN：表示逻辑连接发送报文正常。</li> <li>HOLD：表示逻辑连接发送报文等待中。</li> <li>CLOSED：表示关闭逻辑连接。</li> <li>TO_CLOSED：表示将会关闭逻辑连接。</li> </ul> |
| query_id    | bigint  | 通信流对应的debug_query_id编号。                                                                                                                                                                                                      |
| pn_id       | integer | 通信流所执行查询的plan_node_id编号。                                                                                                                                                                                                     |
| send_smp    | integer | 通信流所执行查询send端的smpid编号。                                                                                                                                                                                                       |
| recv_smp    | integer | 通信流所执行查询recv端的smpid编号。                                                                                                                                                                                                       |
| send_bytes  | bigint  | 通信流发送的数据总量，单位Byte。                                                                                                                                                                                                           |
| time        | bigint  | 通信流当前生命周期使用时长，单位ms。                                                                                                                                                                                                          |
| speed       | bigint  | 通信流的平均发送速率，单位Byte/s。                                                                                                                                                                                                         |
| quota       | bigint  | 通信流当前的通信配额值，单位Byte。                                                                                                                                                                                                          |
| wait_quota  | bigint  | 通信流等待quota值产生的额外时间开销，单位ms。                                                                                                                                                                                                   |

### 12.3.115 PG\_COMM\_STATUS

PG\_COMM\_STATUS视图展示单个DN的通信库状态。

表 12-204 PG\_COMM\_STATUS 字段

| 名称         | 类型      | 描述                  |
|------------|---------|---------------------|
| node_name  | text    | 节点名称。               |
| rxpck_rate | integer | 节点通信库接收速率，单位Byte/s。 |

| 名称               | 类型      | 描述                                  |
|------------------|---------|-------------------------------------|
| txpck_rate       | integer | 节点通信库发送速率，单位Byte/s。                 |
| rxkbyte_rate     | bigint  | 节点通信库接收速率，单位KByte/s。                |
| txkbyte_rate     | bigint  | 节点通信库发送速率，单位KByte/s。                |
| buffer           | bigint  | cmailbox的buffer大小。                  |
| memkbyte_libcomm | bigint  | libcomm进程通信内存大小，单位Byte。             |
| memkbyte_libpq   | bigint  | libpq进程通信内存大小，单位Byte。               |
| used_pm          | integer | postmaster线程实时使用率。                  |
| used_sflow       | integer | gs_sender_flow_controller线程实时使用率。   |
| used_rflow       | integer | gs_receiver_flow_controller线程实时使用率。 |
| used_rloop       | integer | 多个gs_receivers_loop线程中高的实时使用率。      |
| stream           | integer | 当前使用的逻辑连接总数。                        |

### 12.3.116 PG\_CONTROL\_GROUP\_CONFIG

PG\_CONTROL\_GROUP\_CONFIG视图显示系统的控制组配置信息。查询该视图需要sysadmin权限。

表 12-205 PG\_CONTROL\_GROUP\_CONFIG 字段

| 名称                      | 类型   | 描述        |
|-------------------------|------|-----------|
| pg_control_group_config | text | 控制组的配置信息。 |

### 12.3.117 PG\_EXT\_STATS

PG\_EXT\_STATS视图可用来访问存储在PG\_STATISTIC\_EXT表里面的扩展统计信息。

表 12-206 PG\_EXT\_STATS 字段

| 名称         | 类型   | 引用                   | 描述     |
|------------|------|----------------------|--------|
| schemaname | name | PG_NAMESPACE.nspname | 表的模式名。 |
| tablename  | name | PG_CLASS.relname     | 表名。    |

| 名称                | 类型         | 引用                                            | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-------------------|------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| attname           | int2vector | <a href="#">PG_STATISTIC_EXTENSION.stakey</a> | 统计信息扩展的多列信息。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| inherited         | boolean    | -                                             | 暂不支持继承表，该字段为false。                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| null_frac         | real       | -                                             | 记录中字段组合为空的百分比。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| avg_width         | integer    | -                                             | 字段组合记录以字节记的平均宽度。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| n_distinct        | real       | -                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>如果大于零，表示字段组合中独立数值的估计数目。</li> <li>如果小于零，表示独立数值的数目除以行数后乘-1得到的负数。比如，-1表示一个字段组合中独立数值的个数和行数相同。                             <ol style="list-style-type: none"> <li>用负数形式是因为ANALYZE认为独立数值的数目是随着表增长而增长；</li> <li>正数的形式用于在字段看上去好像有固定的可能值数目的情况下。</li> </ol> </li> <li>如果等于零，表示独立数值的数目未知。</li> </ul> |
| n_dndistinct      | real       | -                                             | <p>标识dn1上字段组合中非NULL的独立数值的数目。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>如果大于零，表示独立数值的实际数目。</li> <li>如果小于零，表示独立数值的数目除以行数后乘-1得到的负数。比如，一个字段组合的数值平均出现概率为两次，则可以表示为n_dndistinct=-0.5。</li> <li>如果等于零，表示独立数值的数目未知。</li> </ul>                                                                                                           |
| most_common_vals  | anyarray   | -                                             | 一个字段组合里最常用数值的列表。如果该字段组合不存在最常用数值，则为NULL。本列保存的多列常用数值均不为NULL。                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| most_common_freqs | real[]     | -                                             | 一个记录字段组合里最常用数值的出现频率的列表，频率由每个数值出现的次数除以行数得到。如果most_common_vals取值为NULL，则该字段取值也为NULL。                                                                                                                                                                                                                                                |

| 名称                     | 类型       | 引用 | 描述                                                                                     |
|------------------------|----------|----|----------------------------------------------------------------------------------------|
| most_common_vals_null  | anyarray | -  | 一个字段组合里最常用数值的列表。如果该字段组合不存在最常用数值，则为NULL。本列保存的多列常用数值中至少有一个值为NULL。                        |
| most_common_freqs_null | real[]   | -  | 一个记录字段组合里最常用数值的出现频率的列表，频率由每个数值出现的次数除以行数得到。如果most_common_vals_null取值为NULL，则该字段取值也为NULL。 |
| histogram_bounds       | anyarray | -  | 直方图的边界值列表。                                                                             |

### 12.3.118 PG\_GET\_INVALID\_BACKENDS

PG\_GET\_INVALID\_BACKENDS视图提供显示数据库主节点上连接到当前备机的后台线程信息。

表 12-207 PG\_GET\_INVALID\_BACKENDS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述             |
|---------------|--------------------------|----------------|
| pid           | bigint                   | 线程ID。          |
| node_name     | text                     | 后台线程中连接的节点信息。  |
| dbname        | name                     | 当前连接的数据库。      |
| backend_start | timestamp with time zone | 后台线程启动的时间。     |
| query         | text                     | 后台线程正在执行的查询语句。 |

### 12.3.119 PG\_GET\_SENDERS\_CATCHUP\_TIME

PG\_GET\_SENDERS\_CATCHUP\_TIME视图显示数据库节点上当前活跃的主备发送线程的追赶信息。

表 12-208 PG\_GET\_SENDERS\_CATCHUP\_TIME 字段

| 名称    | 类型      | 描述              |
|-------|---------|-----------------|
| pid   | bigint  | 当前sender的线程ID。  |
| lwpid | integer | 当前sender的lwpid。 |



| 名称            | 类型                       | 描述             |
|---------------|--------------------------|----------------|
| local_role    | text                     | 本地的角色。         |
| peer_role     | text                     | 对端的角色。         |
| state         | text                     | 当前sender的复制状态。 |
| type          | text                     | 当前sender的类型。   |
| catchup_start | timestamp with time zone | catchup启动的时间。  |
| catchup_end   | timestamp with time zone | catchup结束的时间。  |

### 12.3.120 PG\_GROUP

PG\_GROUP视图用来查看数据库认证角色和组之间的成员关系。

表 12-209 PG\_GROUP 字段

| 名称       | 类型    | 描述                |
|----------|-------|-------------------|
| groname  | name  | 组的名称。             |
| grosysid | oid   | 组的ID。             |
| grolist  | oid[] | 包含该组里面所有角色的ID的数组。 |

### 12.3.121 PG\_GTT\_ATTACHED\_PIDS

PG\_GTT\_ATTACHED\_PIDS视图用来查看哪些会话正在使用全局临时表，调用pg\_gtt\_attached\_pid()函数。

表 12-210 PG\_GTT\_ATTACHED\_PIDS 字段

| 名称         | 类型       | 描述         |
|------------|----------|------------|
| schemaname | name     | schema名称。  |
| tablename  | name     | 全局临时表名称。   |
| relid      | oid      | 全局临时表的oid。 |
| pids       | bigint[] | 线程pid列表。   |
| sessionids | bigint[] | 会话id列表。    |

## 12.3.122 PG\_GTT\_RELSTATS

PG\_GTT\_RELSTATS视图用来查看当前会话所有全局临时表的基本信息，调用pg\_get\_gtt\_relstats()函数。

表 12-211 PG\_GTT\_RELSTATS 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                     |
|---------------|---------|----------------------------------------|
| schemaname    | name    | schema名称。                              |
| tablename     | name    | 全局临时表名称。                               |
| relfilenode   | oid     | 文件对象的ID。                               |
| relpages      | integer | 全局临时表的磁盘页面数。                           |
| reltuples     | real    | 全局临时表的记录数。                             |
| relallvisible | integer | 被标识为全可见的页面数。                           |
| relfrozenxid  | xid     | 该表中所有在这个之前的事务ID已经被一个固定的（frozen）事务ID替换。 |
| relminmxid    | xid     | 预留接口，暂未启用。                             |

## 12.3.123 PG\_GTT\_STATS

PG\_GTT\_STATS视图用来查看当前会话所有全局临时表的单列统计信息，调用pg\_get\_gtt\_statistics()函数。

表 12-212 PG\_GTT\_STATS 字段

| 名称                    | 类型      | 描述                          |
|-----------------------|---------|-----------------------------|
| schemaname            | name    | schema名称。                   |
| tablename             | name    | 全局临时表名称。                    |
| attname               | name    | 属性名称。                       |
| inherited             | boolean | 是否统计有继承关系的对象。               |
| null_frac             | real    | 该字段中为NULL的记录的比率。            |
| avg_width             | integer | 非NULL记录的平均存储宽度，以字节计算。       |
| n_distinct            | real    | 标识全局统计信息中字段里唯一的非NULL数据值的数目。 |
| most_common_val<br>s  | text[]  | 高频值列表，按照出现的频率排序。            |
| most_common_fre<br>qs | real[]  | 高频值的频率。                     |

| 名称                        | 类型     | 描述                      |
|---------------------------|--------|-------------------------|
| histogram_bounds          | text[] | 等频直方图描述列中的数据分布（不包含高频值）。 |
| correlation               | real   | 相关系数。                   |
| most_common_elements      | text[] | 类型高频值列表，用于数组类型或一些其他类型。  |
| most_common_element_freqs | real[] | 类型高频值的频率。               |
| elem_count_histogram      | real[] | 数组类型直方图。                |

### 12.3.124 PG\_INDEXES

PG\_INDEXES视图显示数据库中每个索引的信息。

表 12-213 PG\_INDEXES 字段

| 名称         | 类型   | 引用                                    | 描述                         |
|------------|------|---------------------------------------|----------------------------|
| schemaname | name | <a href="#">PG_NAMESPACE.nspname</a>  | 包含表和索引的模式的名称。              |
| tablename  | name | <a href="#">PG_CLASS.relname</a>      | 此索引所在的表的名称。                |
| indexname  | name | <a href="#">PG_CLASS.relname</a>      | 索引的名称。                     |
| tablespace | name | <a href="#">PG_TABLESPACE.nspname</a> | 包含索引的表空间的名称。               |
| indexdef   | text | -                                     | 索引定义（一个重建的CREATE INDEX命令）。 |

### 12.3.125 PG\_LOCKS

PG\_LOCKS视图显示各打开事务所持有的锁的信息。

表 12-214 PG\_LOCKS 字段

| 名称       | 类型   | 引用 | 描述                                                                                     |
|----------|------|----|----------------------------------------------------------------------------------------|
| locktype | text | -  | 被锁定对象的类型：relation、extend、page、tuple、transactionid、virtualxid、object、userlock、advisory。 |

| 名称                 | 类型       | 引用                               | 描述                                                                                                                           |
|--------------------|----------|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| database           | oid      | <a href="#">PG_DATABASE</a> .oid | 被锁定对象所在数据库的OID。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>如果被锁定的对象是共享对象，则OID为0。</li> <li>如果被锁定的对象是一个事务，则OID为NULL。</li> </ul> |
| relation           | oid      | <a href="#">PG_CLASS</a> .oid    | 关系的OID，如果锁定的对象不是关系，也不是关系的一部分，则为NULL。                                                                                         |
| page               | integer  | -                                | 关系内部的页面编号，如果对象不是关系页或者不是行页，则为NULL。                                                                                            |
| tuple              | smallint | -                                | 页面里边的行编号，如果对象不是行，则为NULL。                                                                                                     |
| bucket             | integer  | -                                | 子表对应的bucket number。如果目标不是表的话，则为NULL。                                                                                         |
| virtualxid         | text     | -                                | 虚拟事务的ID，如果对象不是一个虚拟事务，则为NULL。                                                                                                 |
| transactionid      | xid      | -                                | 事务的ID，如果对象不是一个事务ID，则为NULL。                                                                                                   |
| classid            | oid      | <a href="#">PG_CLASS</a> .oid    | 包含该对象的系统表的OID，如果对象不是普通的数据库对象，则为NULL。                                                                                         |
| objid              | oid      | -                                | 对象在其系统表内的OID，如果对象不是普通的数据库对象，则为NULL。                                                                                          |
| objsubid           | smallint | -                                | 对于表的一个字段，这是字段编号；对于其他对象类型，这个字段是0；如果这个对象不是普通数据库对象，则为NULL。                                                                      |
| virtualtransaction | text     | -                                | 持有此锁或者在等待此锁的虚拟事务的ID。                                                                                                         |
| pid                | bigint   | -                                | 持有或者等待这个锁的服务器逻辑线程的ID。如果锁是被一个预备事务持有的，则为NULL。                                                                                  |
| sessionid          | bigint   | -                                | 持有或者等待这个锁的会话的ID。                                                                                                             |
| mode               | text     | -                                | 这个线程持有的或者是期望的锁模式。                                                                                                            |
| granted            | boolean  | -                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>如果锁是持有锁，则为TRUE。</li> <li>如果锁是等待锁，则为FALSE。</li> </ul>                                  |

| 名称               | 类型      | 引用 | 描述                                           |
|------------------|---------|----|----------------------------------------------|
| fastpath         | boolean | -  | 如果通过fast-path获得锁，则为TRUE；如果通过主要的锁表获得，则为FALSE。 |
| locktag          | text    | -  | 会话等待锁信息，可通过locktag_decode()函数解析。             |
| global_sessionid | text    | -  | 全局会话ID。                                      |

### 12.3.126 PG\_NODE\_ENV

PG\_NODE\_ENV视图显示当前节点的环境变量信息。

表 12-215 PG\_NODE\_ENV 字段

| 名称            | 类型      | 描述         |
|---------------|---------|------------|
| node_name     | text    | 当前节点的名称。   |
| host          | text    | 当前节点的主机名称。 |
| process       | integer | 当前节点的进程号。  |
| port          | integer | 当前节点的端口号。  |
| installpath   | text    | 当前节点的安装目录。 |
| datapath      | text    | 当前节点的数据目录。 |
| log_directory | text    | 当前节点的日志目录。 |

### 12.3.127 PG\_OS\_THREADS

PG\_OS\_THREADS视图提供当前节点下所有线程的状态信息。

表 12-216 PG\_OS\_THREADS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述               |
|---------------|--------------------------|------------------|
| node_name     | text                     | 当前节点的名称。         |
| pid           | bigint                   | 当前节点进程中正在运行的线程号。 |
| lwpid         | integer                  | 与pid对应的轻量级线程号。   |
| thread_name   | text                     | 与pid对应的线程名称。     |
| creation_time | timestamp with time zone | 与pid对应的线程创建的时间。  |

## 12.3.128 PG\_PREPARED\_STATEMENTS

PG\_PREPARED\_STATEMENTS视图显示当前会话所有可用的预备语句的信息。

表 12-217 PG\_PREPARED\_STATEMENTS 字段

| 名称              | 类型                       | 描述                                                                                                              |
|-----------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| name            | text                     | 预备语句的标识符。                                                                                                       |
| statement       | text                     | 创建该预备语句的查询字符串。对于从SQL创建的预备语句而言是客户端提交的PREPARE语句；对于通过前/后端协议创建的预备语句而言是预备语句自身的文本。                                    |
| prepare_time    | timestamp with time zone | 创建该预备语句的时间戳。                                                                                                    |
| parameter_types | regtype[]                | 该预备语句期望的参数类型，以regtype类型的数组格式出现。与该数组元素相对应的OID可以通过把regtype转换为OID值得到。                                              |
| from_sql        | boolean                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>如果该预备语句是通过PREPARE语句创建的则为true。</li> <li>如果是通过前/后端协议创建的则为false。</li> </ul> |

## 12.3.129 PG\_PREPARED\_XACTS

PG\_PREPARED\_XACTS视图显示当前准备好进行两阶段提交的事务的信息。

表 12-218 PG\_PREPARED\_XACTS 字段

| 名称          | 类型                       | 引用                  | 描述            |
|-------------|--------------------------|---------------------|---------------|
| transaction | xid                      | -                   | 预备事务的数字标识。    |
| gid         | text                     | -                   | 预备事务的全局标识。    |
| prepared    | timestamp with time zone | -                   | 事务准备好提交的时间。   |
| owner       | name                     | PG_AUTHID.rolname   | 执行该事务的用户的名称。  |
| database    | name                     | PG_DATABASE.datname | 执行该事务的数据库的名称。 |

## 12.3.130 PG\_REPLICATION\_ORIGIN\_STATUS

PG\_REPLICATION\_ORIGIN\_STATUS视图可用来查看复制源的复制状态。

表 12-219 PG\_REPLICATION\_ORIGIN\_STATUS 字段

| 名称          | 类型   | 描述         |
|-------------|------|------------|
| local_id    | oid  | 复制源ID。     |
| external_id | text | 复制源名称。     |
| remote_lsn  | text | 复制源的lsn位置。 |
| local_lsn   | text | 本地的lsn位置。  |

## 12.3.131 PG\_REPLICATION\_SLOTS

PG\_REPLICATION\_SLOTS视图显示复制槽的信息。

表 12-220 PG\_REPLICATION\_SLOTS 字段

| 名称              | 类型      | 描述                                                                                                       |
|-----------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| slot_name       | text    | 复制槽的名称。                                                                                                  |
| plugin          | text    | 逻辑复制槽对应的输出插件名称。                                                                                          |
| slot_type       | text    | 复制槽的类型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>physical：物理复制槽。</li> <li>logical：逻辑复制槽。</li> </ul>        |
| datoid          | oid     | 复制槽所在的数据库OID。                                                                                            |
| database        | name    | 复制槽所在的数据库名称。                                                                                             |
| active          | boolean | 复制槽是否为激活状态。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示不是。</li> </ul> |
| xmin            | xid     | 数据库需要为复制槽保留的最早事务的事务号。                                                                                    |
| catalog_xmin    | xid     | 数据库需要为逻辑复制槽保留的最早的涉及系统表的事务的事务号。                                                                           |
| restart_lsn     | text    | 复制槽需要的最早xLog的物理位置。                                                                                       |
| dummy_standby   | boolean | 当前版本暂不支持。                                                                                                |
| confirmed_flush | text    | 逻辑复制槽专用，客户端确认接收到的日志位置。                                                                                   |

## 12.3.132 PG\_RLSPOLICIES

PG\_RLSPOLICIES视图显示行级访问控制策略的信息。初始化用户和具有sysadmin属性的用户可以查看全部的策略信息，其他用户只能查看自己所拥有表上的策略信息。

表 12-221 PG\_RLSPOLICIES 字段

| 名称               | 类型     | 描述                                                                                                                                         |
|------------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| schemaname       | name   | 行级访问控制策略作用的表对象所属模式名称。                                                                                                                      |
| tablename        | name   | 行级访问控制策略作用的表对象名称。                                                                                                                          |
| policyname       | name   | 行级访问控制策略名称。                                                                                                                                |
| policypermissive | text   | 行级访问控制策略的表达式拼接方式。取值范围： <ul style="list-style-type: none"><li>• PERMISSIVE：宽容性策略，用OR表达式拼接。</li><li>• RESTRICTIVE：限制性策略，用AND表达式拼接。</li></ul> |
| policyroles      | name[] | 行级访问控制策略影响的用户列表，不指定表示影响所有的用户。                                                                                                              |
| polycmd          | text   | 行级访问控制策略影响的SQL操作。                                                                                                                          |
| policyqual       | text   | 行级访问控制策略的表达式。                                                                                                                              |

## 12.3.133 PG\_ROLES

PG\_ROLES视图显示数据库角色的相关信息。初始化用户和具有sysadmin属性或createrole属性的用户可以查看全部角色的信息，其他用户只能查看自己的信息。

表 12-222 PG\_ROLES 字段

| 名称            | 类型      | 引用 | 描述                                                                                                                 |
|---------------|---------|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolname       | name    | -  | 角色名称。                                                                                                              |
| rolsuper      | boolean | -  | 该角色是否是拥有最高权限的初始系统管理员。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true )：表示是。</li><li>• f ( false )：表示否。</li></ul> |
| rolinherit    | boolean | -  | 该角色是否继承角色的权限。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true )：表示是。</li><li>• f ( false )：表示否。</li></ul>         |
| rolcreaterole | boolean | -  | 该角色是否可以创建其他的角色。 <ul style="list-style-type: none"><li>• t ( true )：表示是。</li><li>• f ( false )：表示否。</li></ul>       |



| 名称             | 类型                       | 引用                                    | 描述                                                                                                                                                          |
|----------------|--------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolcreatedb    | boolean                  | -                                     | 该角色是否可以创建数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                                        |
| rolcatupdate   | boolean                  | -                                     | 该角色是否可以更新系统表。只有usesysid=10的初始系统管理员拥有此权限。其他用户无法获得此权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul> |
| rolcanlogin    | boolean                  | -                                     | 该角色是否可以登录数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                                        |
| rolreplication | boolean                  | -                                     | 该角色是否可以复制。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                                           |
| rolauditadmin  | boolean                  | -                                     | 该角色是否为审计管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                                         |
| rolsystemadmin | boolean                  | -                                     | 该角色是否为系统管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• t ( true ) : 表示是。</li> <li>• f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                                         |
| rolconnlimit   | integer                  | -                                     | 对于可以登录的角色，这里限制了该角色允许发起的最大并发连接数。-1表示无限制。                                                                                                                     |
| rolpassword    | text                     | -                                     | 密文存储后的用户密码，始终是*****。                                                                                                                                        |
| rolvalidbegin  | timestamp with time zone | -                                     | 账户的有效开始时间；如果没有设置有效开始时间，则为NULL。                                                                                                                              |
| rolvaliduntil  | timestamp with time zone | -                                     | 账户的有效结束时间；如果没有设置有效结束时间，则为NULL。                                                                                                                              |
| rolparentid    | oid                      | <a href="#">PG_AUTHID.rolparentid</a> | 用户所在组用户的OID。                                                                                                                                                |
| roltabspace    | text                     | -                                     | 用户永久表存储空间限额，单位KB。                                                                                                                                           |

| 名称               | 类型      | 引用                                           | 描述                                                                                                                |
|------------------|---------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rolconfig        | text[]  | <a href="#">PG_DB_ROLE_SETTING.setconfig</a> | 运行时配置项的默认值。                                                                                                       |
| oid              | oid     | <a href="#">PG_AUTHID.oid</a>                | 角色的ID。                                                                                                            |
| roluseft         | boolean | <a href="#">PG_AUTHID.roluseft</a>           | 角色是否可以操作外表。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>    |
| rolkind          | "char"  | -                                            | 角色类型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>n: 普通用户，即非永久用户。</li> <li>p: 永久用户。</li> </ul>                      |
| nodegroup        | name    | -                                            | 该字段不支持。                                                                                                           |
| roltemp space    | text    | -                                            | 用户临时表存储空间限额，单位为kB。                                                                                                |
| rolspill space   | text    | -                                            | 用户算子落盘空间限额，单位为kB。                                                                                                 |
| rolmonitoradmin  | boolean | -                                            | 该角色是否为监控管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>   |
| roloperatoradmin | boolean | -                                            | 该角色是否为运维管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>   |
| rolpolicyadmin   | boolean | -                                            | 该角色是否为安全策略管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul> |

## 12.3.134 PG\_RULES

PG\_RULES视图可用来查询重写规则的有用信息。

表 12-223 PG\_RULES 字段

| 名称         | 类型   | 描述         |
|------------|------|------------|
| schemaname | name | 表的模式名称。    |
| tablename  | name | 规则作用的表的名称。 |
| rulename   | name | 规则的名称。     |

| 名称         | 类型   | 描述                      |
|------------|------|-------------------------|
| definition | text | 规则的定义（由CREATE语句重新构造得来）。 |

### 12.3.135 PG\_RUNNING\_XACTS

PG\_RUNNING\_XACTS视图主要功能是显示当前节点运行事务的信息。

表 12-224 PG\_RUNNING\_XACTS 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                   |
|-------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| handle      | integer | 事务对应的事务管理器中的槽位句柄，该值恒为-1。                                                                                             |
| gxid        | xid     | 事务id号。                                                                                                               |
| state       | tinyint | 事务状态。 <ul style="list-style-type: none"> <li>3: prepared。</li> <li>0: starting。</li> </ul>                           |
| node        | text    | 节点名称。                                                                                                                |
| xmin        | xid     | 节点上当前数据涉及的最小事务号。                                                                                                     |
| vacuum      | boolean | 表示当前事务是否是lazy vacuum事务。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示不是。</li> </ul> |
| timeline    | bigint  | 数据库重启次数。                                                                                                             |
| prepare_xid | xid     | 处于prepared状态的事务的id，若事务不在prepared状态，值为0。                                                                              |
| pid         | bigint  | 事务对应的线程id。                                                                                                           |
| next_xid    | xid     | 其余节点发送给当前节点的事务id，该值恒为0。                                                                                              |

### 12.3.136 PG\_SECLABELS

PG\_SECLABELS视图显示安全标签的信息。

表 12-225 PG\_SECLABELS 字段

| 名称     | 类型  | 引用      | 描述              |
|--------|-----|---------|-----------------|
| objoid | oid | 任意OID属性 | 该安全标签所属的对象的OID。 |

| 名称           | 类型      | 引用                                   | 描述                                                                                                         |
|--------------|---------|--------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| classoid     | oid     | <a href="#">PG_CLASS.oid</a>         | 该安全标签所属的对象所在系统表的OID。                                                                                       |
| objsubid     | integer | -                                    | 对于一个在表字段上的安全标签，是字段序号（引用表本身的objoid和classoid）。对于所有其他对象类型，这个字段为0。                                             |
| objtype      | text    | -                                    | 该标签所属的对象的类型，文本格式。例如： <ul style="list-style-type: none"> <li>• table：表类型。</li> <li>• column：列类型。</li> </ul> |
| objnamespace | oid     | <a href="#">PG_NAMESPACE.oid</a>     | 该对象的名称空间的OID，如果不适用，取值为NULL。                                                                                |
| objname      | text    | -                                    | 该标签所属的对象的名称，文本格式。                                                                                          |
| provider     | text    | <a href="#">PG_SECLABEL.provider</a> | 该标签的提供者。                                                                                                   |
| label        | text    | <a href="#">PG_SECLABEL.label</a>    | 安全标签名称。                                                                                                    |

### 12.3.137 PG\_SETTINGS

PG\_SETTINGS视图显示数据库运行时参数的相关信息。

表 12-226 PG\_SETTINGS 字段

| 名称         | 类型   | 描述                                                             |
|------------|------|----------------------------------------------------------------|
| name       | text | 参数名称。                                                          |
| setting    | text | 参数当前值。                                                         |
| unit       | text | 参数的单位。                                                         |
| category   | text | 参数的逻辑组。                                                        |
| short_desc | text | 参数的简单描述。                                                       |
| extra_desc | text | 参数的详细描述。                                                       |
| context    | text | 设置参数值的上下文，包括internal、postmaster、sighup、backend、superuser、user。 |
| vartype    | text | 参数类型，包括bool、enum、integer、real、string。                          |
| source     | text | 参数的赋值方式。                                                       |

| 名称         | 类型      | 描述                                        |
|------------|---------|-------------------------------------------|
| min_val    | text    | 参数最小值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。            |
| max_val    | text    | 参数最大值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。            |
| enumvals   | text[]  | enum类型参数合法值。如果参数类型不是enum型，那么该字段值为null。    |
| boot_val   | text    | 数据库启动时参数默认值。                              |
| reset_val  | text    | 数据库重置时参数默认值。                              |
| sourcefile | text    | 设置参数值的配置文件。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。    |
| sourceline | integer | 设置参数值的配置文件的行号。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。 |

### 12.3.138 PG\_SHADOW

PG\_SHADOW视图显示了所有在PG\_AUTHID中标记了rolcanlogin的角色的属性，只有系统管理员权限才可以访问此系统视图。

该视图的信息与PG\_USER是基本一致的，区别在于后者对密码做了敏感化处理，统一显示为\*\*\*\*\*。

表 12-227 PG\_SHADOW 字段

| 名称          | 类型      | 引用                | 描述                                                                                                                                         |
|-------------|---------|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| username    | name    | PG_AUTHID.rolname | 用户名。                                                                                                                                       |
| usesysid    | oid     | PG_AUTHID.oid     | 用户的ID。                                                                                                                                     |
| usecreatedb | boolean | -                 | 用户是否可以创建数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                            |
| usesuper    | boolean | -                 | 用户是否是系统管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>                             |
| usecatupd   | boolean | -                 | 用户是否可以更新视图。即使是系统管理员，如果这个字段值不是t，也不能更新视图。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul> |

| 名称               | 类型                       | 引用                                            | 描述                                                                                                               |
|------------------|--------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| userepl          | boolean                  | -                                             | 用户是否可以复制数据流。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>  |
| passwd           | text                     | <a href="#">PG_AUTHID</a> .rolpassword        | 密码密文，如果没有密码，则为NULL。                                                                                              |
| valbegin         | timestamp with time zone | -                                             | 账户的有效开始时间；如果没有设置有效开始时间，则为NULL。                                                                                   |
| valuntil         | timestamp with time zone | -                                             | 账户的有效结束时间；如果没有设置有效结束时间，则为NULL。                                                                                   |
| respool          | name                     | -                                             | 用户所在的资源池。                                                                                                        |
| parent           | oid                      | -                                             | 父用户OID。                                                                                                          |
| spacelimit       | text                     | -                                             | 永久表存储空间的限额，单位KB。                                                                                                 |
| useconfig        | text[]                   | <a href="#">PG_DB_ROLE_SETTING</a> .setconfig | 运行时配置项的默认值。                                                                                                      |
| tempspacelimit   | text                     | -                                             | 临时表存储空间的限额，单位KB。                                                                                                 |
| spillspacelimit  | text                     | -                                             | 算子落盘空间的限额，单位KB。                                                                                                  |
| usemonitoradmin  | boolean                  | -                                             | 用户是否是监控管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>   |
| useoperatoradmin | boolean                  | -                                             | 用户是否是运维管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul>   |
| usepolicyadmin   | boolean                  | -                                             | 用户是否是安全策略管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true ) : 表示是。</li> <li>f ( false ) : 表示否。</li> </ul> |

### 12.3.139 PG\_STATS

PG\_STATS视图可用来查看存储在pg\_statistic表里面的单列统计信息。该视图记录的统计信息更新时间间隔由参数autovacuum\_naptime设置。

表 12-228 PG\_STATS 字段

| 名称               | 类型       | 引用                           | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------|----------|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| schemaname       | name     | <b>PG_NAMESPACE</b> .nspname | 表的模式名。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| tablename        | name     | <b>PG_CLASS</b> .relname     | 表名。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| attname          | name     | <b>PG_ATTRIBUTE</b> .attname | 字段的名称。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| inherited        | boolean  | -                            | 暂不支持继承表，该字段为false。                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| null_frac        | real     | -                            | 记录中字段为空的百分比。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| avg_width        | integer  | -                            | 字段记录以字节记的平均宽度。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| n_distinct       | real     | -                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>如果大于零，表示字段中独立数值的估计数目。</li> <li>如果小于零，表示独立数值的数目除以行数后乘-1得到的负数。比如，-1表示一个唯一字段，独立数值的个数和行数相同。                             <ol style="list-style-type: none"> <li>用负数形式是因为ANALYZE认为独立数值的数目是随着表增长而增长；</li> <li>正数的形式用于在字段看上去好像有固定的可能值数目的情况下。</li> </ol> </li> <li>如果等于零，表示独立数值的数目未知。</li> </ul> |
| n_dndistinct     | real     | -                            | <p>标识dn1上字段中非NULL的独立数值的数目。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>如果大于零，表示独立数值的实际数目。</li> <li>如果小于零，表示独立数值的数目除以行数后乘-1得到的负数。比如，一个字段的数值平均出现概率为两次，则可以表示为n_dndistinct=-0.5。</li> <li>如果等于零，表示独立数值的数目未知。</li> </ul>                                                                                                             |
| most_common_vals | anyarray | -                            | 一个字段里最常用数值的列表。如果该字段不存在最常用数值，则为NULL。                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| 名称                     | 类型       | 引用 | 描述                                                                                                                           |
|------------------------|----------|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| most_common_freqs      | real[]   | -  | 一个记录字段里最常用数值的出现频率的列表，频率由每个数值出现的次数除以行数得到。如果most_common_vals是NULL，则为NULL。                                                      |
| histogram_bounds       | anyarray | -  | 由排除了空值和MCV值之外的取值组成的等频直方图。如果某个数值出现在most_common_vals中，则不出现在直方图里。如果字段数据类型没有<操作符或者most_common_vals列表包含了该字段所有取值，则这个字段的直方图信息为NULL。 |
| correlation            | real     | -  | 字段值的物理行序和逻辑行序的相关性。取值范围从-1到+1。该值接近-1或者+1的时候，因为减少了对磁盘的随机访问，索引扫描的开销比接近零的时候更少。如果字段数据类型没有<操作符，则这个字段的相关性为NULL。                     |
| most_common_elems      | anyarray | -  | 一个记录最常用的非空元素的列表。                                                                                                             |
| most_common_elem_freqs | real[]   | -  | 一个记录最常用的非空元素的出现频率的列表。                                                                                                        |
| elem_count_histogram   | real[]   | -  | 对于独立的非空元素的统计直方图。                                                                                                             |

### 12.3.140 PG\_STAT\_ACTIVITY

PG\_STAT\_ACTIVITY视图显示和当前用户查询相关的信息，字段保存的是上一次执行的信息。

表 12-229 PG\_STAT\_ACTIVITY 字段

| 名称        | 类型     | 描述                 |
|-----------|--------|--------------------|
| datid     | oid    | 用户会话在后台连接到的数据库OID。 |
| datname   | name   | 用户会话在后台连接到的数据库名称。  |
| pid       | bigint | 后台线程ID。            |
| sessionid | bigint | 会话ID。              |
| usesysid  | oid    | 登录该后台的用户OID。       |



| 名称               | 类型                       | 描述                                                                                              |
|------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| username         | name                     | 登录该后台的用户名。                                                                                      |
| application_name | text                     | 连接到该后台的应用名。                                                                                     |
| client_addr      | inet                     | 连接到该后台的客户端的IP地址。如果该字段取值是null，表明是通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部进程，如autovacuum。                       |
| client_hostname  | text                     | 客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。                          |
| client_port      | integer                  | 客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。                                                             |
| backend_start    | timestamp with time zone | 该会话开始的时间，即当客户端连接服务器的时间。                                                                         |
| xact_start       | timestamp with time zone | 当前活跃事务开始的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。                                   |
| query_start      | timestamp with time zone | 当前活跃查询开始的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。如果是存储过程、函数、PACKAGE，则显示的是第一个查询时间，不会随着存储过程内语句运行而改变。 |
| state_change     | timestamp with time zone | 上次状态改变的时间。                                                                                      |
| waiting          | boolean                  | 如果后台当前正等待锁则为true。                                                                               |
| enqueue          | text                     | 该字段不支持。                                                                                         |

| 名称              | 类型     | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state           | text   | <p>该后台当前总体状态。可能值是：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• active：后台正在执行一个查询。</li> <li>• idle：后台正在等待一个新的客户端命令。</li> <li>• idle in transaction：后台在事务中，但事务中没有语句在执行。</li> <li>• idle in transaction (aborted)：后台在事务中，但事务中有语句执行失败。</li> <li>• fastpath function call：后台正在执行一个fast-path函数。</li> <li>• disabled：如果后台禁用track_activities，则报告这个状态。</li> </ul> <p><b>说明</b><br/>普通用户只能查看到自己账户所对应的会话状态。即其他账户的state信息为空。例如以judy用户连接数据库后，在pg_stat_activity中查看到的普通用户joe及初始用户omm的state信息为空：</p> <pre>SELECT datname, username, usesysid, state,pid FROM pg_stat_activity; datname   username   usesysid   state   pid -----+-----+-----+----- +-----+ testdb   omm        10               139968752121616 testdb   omm        10               139968903116560 db_tpcc   judy       16398     active   139968391403280 testdb   omm        10               139968643069712 testdb   omm        10               139968680818448 testdb   joe        16390            139968563377936 (6 rows)</pre> |
| resource_pool   | name   | 用户使用的资源池。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| query_id        | bigint | 查询语句的ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| query           | text   | 该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| connection_info | text   | json格式字符串，记录当前连接数据库的驱动类型、驱动版本号、当前驱动的部署路径、进程属主用户等信息。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| unique_sql_id   | bigint | 语句的unique sql id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

| 名称       | 类型   | 描述                         |
|----------|------|----------------------------|
| trace_id | text | 驱动传入的trace id，与应用的一次请求相关联。 |

### 12.3.141 PG\_STAT\_ACTIVITY\_NG

PG\_STAT\_ACTIVITY\_NG视图显示在当前用户所属的逻辑数据库实例下，所有查询的相关信息。

表 12-230 PG\_STAT\_ACTIVITY\_NG 字段

| 名称               | 类型                       | 描述                                                                      |
|------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| datid            | oid                      | 用户会话在后台连接到的数据库OID。                                                      |
| datname          | name                     | 用户会话在后台连接到的数据库名称。                                                       |
| pid              | bigint                   | 后台线程ID。                                                                 |
| sessionid        | bigint                   | 会话ID。                                                                   |
| usesysid         | oid                      | 登录该后台的用户OID。                                                            |
| username         | name                     | 登录该后台的用户名。                                                              |
| application_name | text                     | 连接到该后台的应用名。                                                             |
| client_addr      | inet                     | 连接到该后台的客户端的IP地址。如果此字段是null，它表明通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部进程，如autovacuum。 |
| client_hostname  | text                     | 客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。  |
| client_port      | integer                  | 客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。                                     |
| backend_start    | timestamp with time zone | 该过程开始的时间，即当客户端连接服务器时。                                                   |
| xact_start       | timestamp with time zone | 启动当前事务的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。             |

| 名称           | 类型                       | 描述                                                                                                                |
|--------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| query_start  | timestamp with time zone | 开始当前活跃查询的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。如果是存储过程、函数、PACKAGE，则查询的是第一个查询时间，不会随着存储过程内语句运行而改变。                   |
| state_change | timestamp with time zone | 上次状态改变的时间。                                                                                                        |
| waiting      | boolean                  | 如果后台当前正等待锁则为true。否则为false。                                                                                        |
| enqueue      | text                     | 语句当前排队状态。可能值是： <ul style="list-style-type: none"><li>• waiting in queue：表示语句在排队中。</li><li>• 空：表示语句正在运行。</li></ul> |

| 名称            | 类型     | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|---------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state         | text   | <p>该后台当前总体状态。可能值是：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• active：后台正在执行一个查询。</li> <li>• idle：后台正在等待一个新的客户端命令。</li> <li>• idle in transaction：后台在事务中，但事务中没有语句在执行。</li> <li>• idle in transaction (aborted)：后台在事务中，但事务中有语句执行失败。</li> <li>• fastpath function call：后台正在执行一个fast-path函数。</li> <li>• disabled：如果后台禁用track_activities，则报告这个状态。</li> </ul> <p><b>说明</b><br/>普通用户只能查看到自己账户所对应的会话状态。即其他账户的state信息为空。例如以judy用户连接数据库后，在pg_stat_activity中查看到的普通用户joe及初始用户omm的state信息为空：</p> <pre>SELECT datname, username, usesysid, state,pid FROM pg_stat_activity_ng; datname   username   usesysid   state   pid -----+-----+-----+----- +-----+ testdb   omm        10               139968752121616 testdb   omm        10               139968903116560 db_tpcds   judy       16398     active   139968391403280 testdb   omm        10               139968643069712 testdb   omm        10               139968680818448 testdb   joe        16390            139968563377936 (6 rows)</pre> |
| resource_pool | name   | 用户使用的资源池。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| query_id      | bigint | 查询语句的ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| query         | text   | 该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| node_group    | text   | 语句所属用户对应的逻辑数据库实例。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

## 12.3.142 PG\_STAT\_ALL\_INDEXES

PG\_STAT\_ALL\_INDEXES视图用来查询当前数据库中的每个索引行，显示访问特定索引的统计。

索引可以通过简单的索引扫描或位图索引扫描进行使用。位图扫描中几个索引的输出可以通过AND或者OR规则进行组合，因此当使用位图扫描的时候，很难将独立堆行抓取与特定索引进行组合，因此，每一次位图扫描都会增加pg\_stat\_all\_indexes.idx\_tup\_read使用索引的计数，并且增加pg\_stat\_all\_tables.idx\_tup\_fetch表的计数，但不影响pg\_stat\_all\_indexes.idx\_tup\_fetch。

表 12-231 PG\_STAT\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| relid         | oid    | 索引所在的表的OID。           |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。               |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。               |
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

## 12.3.143 PG\_STAT\_ALL\_TABLES

PG\_STAT\_ALL\_TABLES视图用来查询当前数据库中每个表的信息（包括TOAST表），显示访问特定表的统计信息。

表 12-232 PG\_STAT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 表的OID。       |
| schemaname    | name   | 该表的模式名。      |
| relname       | name   | 表名。          |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。  |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                                                                                                    |
|-------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| n_tup_ins         | bigint                   | 插入行数。                                                                                                 |
| n_tup_upd         | bigint                   | 更新行数。                                                                                                 |
| n_tup_del         | bigint                   | 删除行数。                                                                                                 |
| n_tup_hot_upd     | bigint                   | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。                                                                               |
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                                                                                               |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计不活跃行数。                                                                                              |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次清理该表的时间。                                                                                          |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 这个表上次被autovacuum守护进程清理的时间。                                                                            |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次分析该表的时间。                                                                                            |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 这个表上次被autovacuum守护进程分析的时间。                                                                            |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被清理的次数。                                                                                            |
| autovacuum_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。                                                                                  |
| analyze_count     | bigint                   | 这个表被分析的次数。                                                                                            |
| autoanalyze_count | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。                                                                              |
| last_data_changed | timestamp with time zone | 记录这个表上一次数据发生变化的时间（引起数据变化的操作包括INSERT/UPDATE/DELETE、EXCHANGE/TRUNCATE/DROP partition），该列数据仅在本地数据库主节点记录。 |

### 12.3.144 PG\_STAT\_BAD\_BLOCK

PG\_STAT\_BAD\_BLOCK视图显示自节点启动后，读取数据时出现Page/CU校验失败的统计信息。

表 12-233 PG\_STAT\_BAD\_BLOCK 字段

| 名称       | 类型   | 描述   |
|----------|------|------|
| nodename | text | 节点名。 |

| 名称           | 类型                       | 描述                                                                                                                                 |
|--------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| databaseid   | integer                  | 数据库OID。                                                                                                                            |
| tablespaceid | integer                  | 表空间OID。                                                                                                                            |
| relfilenode  | integer                  | 文件对象ID。                                                                                                                            |
| bucketid     | smallint                 | 一致性hash bucket ID。                                                                                                                 |
| forknum      | integer                  | 文件类型。取值如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0：数据主文件。</li> <li>• 1：FSM文件。</li> <li>• 2：VM文件。</li> <li>• 3：BCM文件。</li> </ul> |
| error_count  | integer                  | 出现校验失败的次数。                                                                                                                         |
| first_time   | timestamp with time zone | 第一次出现时间。                                                                                                                           |
| last_time    | timestamp with time zone | 最后一次出现时间。                                                                                                                          |

### 12.3.145 PG\_STAT\_BGWRITER

PG\_STAT\_BGWRITER视图显示后端写进程活动的统计信息。

表 12-234 PG\_STAT\_BGWRITER 字段

| 名称                    | 类型               | 描述                                |
|-----------------------|------------------|-----------------------------------|
| checkpoints_timed     | bigint           | 定期执行的检查点数。                        |
| checkpoints_req       | bigint           | 主动执行的检查点数。                        |
| checkpoint_write_time | double precision | 将文件写入到磁盘时，在检查点处理部分花费的时间总量，以毫秒为单位。 |
| checkpoint_sync_time  | double precision | 将文件同步到磁盘时，在检查点处理部分花费的时间总量，以毫秒为单位。 |
| buffers_checkpoint    | bigint           | 检查点写入的缓冲区的数量。                     |
| buffers_clean         | bigint           | 后端写进程写入的缓冲区的数量。                   |
| maxwritten_clean      | bigint           | 后端写进程因写入的缓冲区过多导致的清理扫描停止的次数。       |



| 名称                    | 类型                       | 描述                                                    |
|-----------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------|
| buffers_backend       | bigint                   | 后端直接写入的缓冲区的数量。                                        |
| buffers_backend_fsync | bigint                   | 后端自己执行fsync调用的次数（通常情况下，即使后端自己执行了这些写入动作，后端写进程也会再处理一次）。 |
| buffers_alloc         | bigint                   | 分配的缓冲区数量。                                             |
| stats_reset           | timestamp with time zone | 这些统计被重置的时间。                                           |

## 12.3.146 PG\_STAT\_DATABASE

PG\_STAT\_DATABASE视图将包含GaussDB中每个数据库的数据库统计信息。

表 12-235 PG\_STAT\_DATABASE 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                                                    |
|---------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| datid         | oid     | 数据库的OID。                                                                              |
| datname       | name    | 数据库的名称。                                                                               |
| numbackends   | integer | 当前连接到该数据库的后端数。这是该视图中唯一一个返回当前状态值的字段，其他字段返回的都是自上次重置之后的累计值。                              |
| xact_commit   | bigint  | 该数据库中已经提交的事务数。                                                                        |
| xact_rollback | bigint  | 该数据库中已经回滚的事务数。                                                                        |
| blks_read     | bigint  | 在该数据库中读取的磁盘块的数量。                                                                      |
| blks_hit      | bigint  | 已在缓冲区缓存中找到磁盘块的次数，因此不需要读取（只统计在缓冲区缓存找到的，不包括在操作系统的文件系统缓存中找到的）。                           |
| tup_returned  | bigint  | 通过数据库查询返回的行数。                                                                         |
| tup_fetched   | bigint  | 通过数据库查询抓取的行数。                                                                         |
| tup_inserted  | bigint  | 通过数据库查询插入的行数。                                                                         |
| tup_updated   | bigint  | 通过数据库查询更新的行数。                                                                         |
| tup_deleted   | bigint  | 通过数据库查询删除的行数。                                                                         |
| conflicts     | bigint  | 由于数据库恢复冲突取消的查询数量（只在备用服务器发生的冲突）。请参见 <a href="#">PG_STAT_DATABASE_CONFLICTS</a> 获取更多信息。 |

| 名称             | 类型                       | 描述                                                                        |
|----------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| temp_files     | bigint                   | 通过数据库查询创建的临时文件数量。计算所有临时文件，无论该临时文件为什么创建（比如排序或者哈希），也不管log_temp_files参数如何设置。 |
| temp_bytes     | bigint                   | 通过数据库查询写入临时文件的数据总量。计算所有临时文件，无论该临时文件为什么创建，而且不管log_temp_files设置。            |
| deadlocks      | bigint                   | 该数据库中检测到的自上次重置统计信息以来所有的死锁数。                                               |
| blk_read_time  | double precision         | 通过数据库后端读取数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                |
| blk_write_time | double precision         | 通过数据库后端写入数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                |
| stats_reset    | timestamp with time zone | 当前状态统计被重置的时间。                                                             |

### 12.3.147 PG\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS

PG\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS视图显示数据库冲突状态的统计信息。

表 12-236 PG\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS 字段

| 名称               | 类型     | 描述         |
|------------------|--------|------------|
| datid            | oid    | 数据库标识。     |
| datname          | name   | 数据库名称。     |
| confl_tablespace | bigint | 冲突的表空间的数目。 |
| confl_lock       | bigint | 冲突的锁数目。    |
| confl_snapshot   | bigint | 冲突的快照数目。   |
| confl_bufferpin  | bigint | 冲突的缓冲区数目。  |
| confl_deadlock   | bigint | 冲突的死锁数目。   |

### 12.3.148 PG\_STAT\_USER\_FUNCTIONS

PG\_STAT\_USER\_FUNCTIONS视图显示命名空间中用户自定义函数（函数语言为非内部语言）的状态信息。

表 12-237 PG\_STAT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述             |
|------------|------------------|----------------|
| funcid     | oid              | 函数标识。          |
| schemaname | name             | 模式的名称。         |
| funcname   | name             | 函数名称。          |
| calls      | bigint           | 函数被调用的次数。      |
| total_time | double precision | 函数的总执行时长。      |
| self_time  | double precision | 当前线程调用函数的总的时长。 |

## 12.3.149 PG\_STAT\_USER\_INDEXES

PG\_STAT\_USER\_INDEXES视图显示数据库中用户自定义普通表和toast表的索引状态信息。

表 12-238 PG\_STAT\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                       |
|---------------|--------|--------------------------|
| relid         | oid    | 该索引所在的表的OID。             |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。                  |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。                  |
| relname       | name   | 索引的表名。                   |
| indexrelname  | name   | 索引名。                     |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。             |
| idx_tup_read  | bigint | 该索引上扫描返回的索引项数。           |
| idx_tup_fetch | bigint | 使用该索引的简单索引扫描在原表中抓取的活表行数。 |

## 12.3.150 PG\_STAT\_USER\_TABLES

PG\_STAT\_USER\_TABLES视图显示所有命名空间中用户自定义普通表和toast表的状态信息。

表 12-239 PG\_STAT\_USER\_TABLES 字段

| 名称    | 类型  | 描述     |
|-------|-----|--------|
| relid | oid | 表的OID。 |

| 名称                 | 类型                       | 描述                           |
|--------------------|--------------------------|------------------------------|
| schemaname         | name                     | 该表的模式名。                      |
| relname            | name                     | 表名。                          |
| seq_scan           | bigint                   | 该表发起的顺序扫描数。                  |
| seq_tup_read       | bigint                   | 顺序扫描抓取的活跃行数。                 |
| idx_scan           | bigint                   | 该表发起的索引扫描数。                  |
| idx_tup_fetch      | bigint                   | 索引扫描抓取的活跃行数。                 |
| n_tup_ins          | bigint                   | 插入行数。                        |
| n_tup_upd          | bigint                   | 更新行数。                        |
| n_tup_del          | bigint                   | 删除行数。                        |
| n_tup_hot_upd      | bigint                   | HOT更新行数（即没有更新所需的单独索引）。       |
| n_live_tup         | bigint                   | 估计活跃行数。                      |
| n_dead_tup         | bigint                   | 估计不活跃行数。                     |
| last_vacuum        | timestamp with time zone | 上次手动清理该表的时间（不计算VACUUM FULL）。 |
| last_autovacuum    | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。      |
| last_analyze       | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表。                   |
| last_autoanalyze   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。      |
| vacuum_count       | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。 |
| autovacuum_count   | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。         |
| analyze_count      | bigint                   | 这个表被手动分析的次数。                 |
| autoanalyze_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次。      |
| last_data_change_d | timestamp with time zone | 这个表数据最近修改时间。                 |

### 12.3.151 PG\_STAT\_REPLICATION

PG\_STAT\_REPLICATION视图用于描述日志同步状态信息，例如发起端发送日志位置，接收端接收日志位置等。

表 12-240 PG\_STAT\_REPLICATION 字段

| 名称                       | 类型                       | 描述                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| pid                      | bigint                   | 线程的PID。                                                                                                                                                                                                                                 |
| usesysid                 | oid                      | 用户系统ID。                                                                                                                                                                                                                                 |
| username                 | name                     | 用户名。                                                                                                                                                                                                                                    |
| application_name         | text                     | 程序名称。                                                                                                                                                                                                                                   |
| client_addr              | inet                     | 客户端地址。                                                                                                                                                                                                                                  |
| client_hostname          | text                     | 客户端名。                                                                                                                                                                                                                                   |
| client_port              | integer                  | 客户端端口。                                                                                                                                                                                                                                  |
| backend_start            | timestamp with time zone | 程序启动时间。                                                                                                                                                                                                                                 |
| state                    | text                     | 日志同步线程的状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>• startup: 线程正在启动。</li> <li>• catchup: 线程正在建立备用服务器和主服务器的连接。</li> <li>• streaming: 线程已建立备用服务器和主服务器的连接，正在进行数据的流复制。</li> <li>• backup: 线程正在发送备份。</li> <li>• stopping: 线程正在停止。</li> </ul> |
| sender_sent_location     | text                     | 发送端发送日志位置。                                                                                                                                                                                                                              |
| receiver_write_location  | text                     | 接收端write日志位置。                                                                                                                                                                                                                           |
| receiver_flush_location  | text                     | 接收端flush日志位置。                                                                                                                                                                                                                           |
| receiver_replay_location | text                     | 接收端replay日志位置。                                                                                                                                                                                                                          |
| sync_priority            | integer                  | 同步复制的优先级（0表示异步）。                                                                                                                                                                                                                        |

| 名称         | 类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sync_state | text | 同步状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>• async：异步复制。</li> <li>• sync：同步复制。</li> <li>• potential：该备用服务器现在是异步的，但假如一个当前的同步服务器发生故障，该服务器会变成同步的。</li> <li>• quorum：在同步与异步之间切换，保证备机中有大于一定数量的同步备机，同步备机数量一般为<math>(n+1)/2-1</math>，n为总副本个数。是否为同步备机取决于是否先接到了日志。详情可参考 synchronous_standby_names参数描述。</li> </ul> |

### 12.3.152 PG\_STAT\_SYS\_INDEXES

PG\_STAT\_SYS\_INDEXES视图显示pg\_catalog、information\_schema模式中所有系统表的索引状态信息。

表 12-241 PG\_STAT\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                       |
|---------------|--------|--------------------------|
| relid         | oid    | 该索引所在的表的OID。             |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。                  |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。                  |
| relname       | name   | 索引的表名。                   |
| indexrelname  | name   | 索引名。                     |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。             |
| idx_tup_read  | bigint | 该索引上扫描返回的索引项数。           |
| idx_tup_fetch | bigint | 使用该索引的简单索引扫描在原表中抓取的活表行数。 |

## 12.3.153 PG\_STAT\_SYS\_TABLES

PG\_STAT\_SYS\_TABLES视图显示pg\_catalog、information\_schema模式的所有命名空间中系统表的统计信息。

表 12-242 PG\_STAT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称                | 类型                       | 描述                           |
|-------------------|--------------------------|------------------------------|
| relid             | oid                      | 表的OID。                       |
| schemaname        | name                     | 该表的模式名。                      |
| relname           | name                     | 表名。                          |
| seq_scan          | bigint                   | 该表发起的顺序扫描数。                  |
| seq_tup_read      | bigint                   | 顺序扫描抓取的活跃行数。                 |
| idx_scan          | bigint                   | 该表发起的索引扫描数。                  |
| idx_tup_fetch     | bigint                   | 索引扫描抓取的活跃行数。                 |
| n_tup_ins         | bigint                   | 插入行数。                        |
| n_tup_upd         | bigint                   | 更新行数。                        |
| n_tup_del         | bigint                   | 删除行数。                        |
| n_tup_hot_upd     | bigint                   | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。      |
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                      |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计不活跃行数。                     |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 上次手动清理该表的时间（不计算VACUUM FULL）。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。      |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。      |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。 |
| autovacuum_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。         |
| analyze_count     | bigint                   | 这个表被手动分析的次数。                 |
| autoanalyze_count | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。     |

| 名称                | 类型                       | 描述           |
|-------------------|--------------------------|--------------|
| last_data_changed | timestamp with time zone | 这个表数据最近修改时间。 |

### 12.3.154 PG\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES

PG\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES视图显示命名空间中所有普通表和toast表的事务状态信息。

表 12-243 PG\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 该表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 12.3.155 PG\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES

PG\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES视图显示命名空间中系统表的事务状态信息。

表 12-244 PG\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称           | 类型     | 描述           |
|--------------|--------|--------------|
| relid        | oid    | 表的OID。       |
| schemaname   | name   | 该表的模式名。      |
| relname      | name   | 表名。          |
| seq_scan     | bigint | 该表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |



| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 12.3.156 PG\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS

PG\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS视图包含每个函数的执行的统计信息。

表 12-245 PG\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述             |
|------------|------------------|----------------|
| funcid     | oid              | 函数标识。          |
| schemaname | name             | 模式的名称。         |
| funcname   | name             | 函数名称。          |
| calls      | bigint           | 函数被调用的次数。      |
| total_time | double precision | 函数的总执行时长。      |
| self_time  | double precision | 当前线程调用函数的总的时长。 |

### 12.3.157 PG\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES

PG\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES视图显示命名空间中用户表的事务状态信息。

表 12-246 PG\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES 字段

| 名称           | 类型     | 描述           |
|--------------|--------|--------------|
| relid        | oid    | 表的OID。       |
| schemaname   | name   | 该表的模式名。      |
| relname      | name   | 表名。          |
| seq_scan     | bigint | 该表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan     | bigint | 该表发起的索引扫描数。  |

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 12.3.158 PG\_STATIO\_ALL\_INDEXES

PG\_STATIO\_ALL\_INDEXES视图用来查询当前数据库中的每个索引行的信息，显示特定索引的I/O的统计信息。

表 12-247 PG\_STATIO\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 该索引所在的表的OID。 |
| indexrelid    | oid    | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name   | 该索引的模式名。     |
| relname       | name   | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name   | 索引名称。        |
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

### 12.3.159 PG\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES

PG\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES视图显示当前数据库中每个序列的I/O的统计信息。

表 12-248 PG\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列的模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列命中缓存数。     |

## 12.3.160 PG\_STATIO\_ALL\_TABLES

PG\_STATIO\_ALL\_TABLES视图可用来查询当前数据库中每个表（包括TOAST表）的I/O统计信息。

表 12-249 PG\_STATIO\_ALL\_TABLES 字段

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表的模式名。                   |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 该表命中缓存数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓存数（如果存在）。     |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓存数（如果存在）。   |

## 12.3.161 PG\_STATIO\_SYS\_INDEXES

PG\_STATIO\_SYS\_INDEXES视图显示命名空间中所有系统表索引的I/O状态信息。

表 12-250 PG\_STATIO\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 该索引所在的表的OID。 |
| indexrelid    | oid    | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name   | 该索引的模式名。     |
| relname       | name   | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name   | 索引名称。        |
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

## 12.3.162 PG\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES

PG\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES视图显示命名空间中所有序列的I/O状态信息。

表 12-251 PG\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列的模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列命中缓存数。     |

## 12.3.163 PG\_STATIO\_SYS\_TABLES

PG\_STATIO\_SYS\_TABLES视图显示命名空间中所有系统表的I/O状态信息。

表 12-252 PG\_STATIO\_SYS\_TABLES 字段

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表的模式名。                   |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 该表命中缓存数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓存数（如果存在）。     |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓存数（如果存在）。   |

## 12.3.164 PG\_STATIO\_USER\_INDEXES

PG\_STATIO\_USER\_INDEXES视图显示命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态信息。

表 12-253 PG\_STATIO\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 该索引所在的表的OID。 |
| indexrelid    | oid    | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name   | 该索引的模式名。     |
| relname       | name   | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name   | 索引名称。        |
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

## 12.3.165 PG\_STATIO\_USER\_SEQUENCES

PG\_STATIO\_USER\_SEQUENCES视图显示命名空间中所有用户关系表序列的I/O状态信息。

表 12-254 PG\_STATIO\_USER\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列命中缓存数。     |

## 12.3.166 PG\_STATIO\_USER\_TABLES

PG\_STATIO\_USER\_TABLES视图显示命名空间中所有用户关系表的I/O状态信息。

表 12-255 PG\_STATIO\_USER\_TABLES 字段

| 名称    | 类型  | 描述    |
|-------|-----|-------|
| relid | oid | 表OID。 |

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| schemaname      | name   | 该表的模式名。                   |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 该表命中缓存数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓存数（如果存在）。     |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓存数（如果存在）。   |

## 12.3.167 PG\_TABLES

PG\_TABLES视图可用于查询数据库中每个表的有用信息。

表 12-256 PG\_TABLES 字段

| 名称           | 类型      | 引用                                                   | 描述                              |
|--------------|---------|------------------------------------------------------|---------------------------------|
| schemaname   | name    | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .nspname                | 表的模式名。                          |
| tablename    | name    | <a href="#">PG_CLASS</a> .relname                    | 表名。                             |
| tableowner   | name    | pg_get_userbyid( <a href="#">PG_CLASS</a> .relowner) | 表的所有者。                          |
| tablespace   | name    | <a href="#">PG_TABLESPACE</a> .spcname               | 包含表的表空间，默认为NULL。                |
| hasindexes   | boolean | <a href="#">PG_CLASS</a> .relhasindex                | 如果表上有索引（或者最近拥有）则为TRUE，否则为FALSE。 |
| hasrules     | boolean | <a href="#">PG_CLASS</a> .relhasrules                | 如果表上有规则，则为TRUE，否则为FALSE。        |
| hastriggers  | boolean | <a href="#">PG_CLASS</a> .relhastriggers             | 如果表上有触发器，则为TRUE，否则为FALSE。       |
| tablecreator | name    | pg_get_userbyid( <a href="#">PG_OBJECT</a> .creator) | 表的创建者。                          |

| 名称            | 类型                       | 引用                              | 描述                 |
|---------------|--------------------------|---------------------------------|--------------------|
| created       | timestamp with time zone | <a href="#">PG_OBJECT.ctime</a> | 表的创建时间。            |
| last_ddl_time | timestamp with time zone | <a href="#">PG_OBJECT.mtime</a> | 最后一次对该表执行DDL操作的时间。 |

### 12.3.168 PG\_TDE\_INFO

PG\_TDE\_INFO视图显示整个数据库的加密信息。

表 12-257 PG\_TDE\_INFO 字段

| 名称         | 类型      | 描述                                                                                              |
|------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| is_encrypt | boolean | 是否加密数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• f: 非加密数据库。</li> <li>• t: 加密数据库。</li> </ul> |
| g_tde_algo | text    | 加密算法。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• SM4-CTR-128</li> <li>• AES-CTR-128</li> </ul> |
| remain     | text    | 保留字段。                                                                                           |

### 12.3.169 PG\_TIMEZONE\_ABBREVS

PG\_TIMEZONE\_ABBREVS视图显示所有可用时区的信息。

表 12-258 PG\_TIMEZONE\_ABBREVS 字段

| 名称         | 类型       | 描述                         |
|------------|----------|----------------------------|
| abbrev     | text     | 时区名缩写。                     |
| utc_offset | interval | 相对于UTC的偏移量。                |
| is_dst     | boolean  | 如果当前正实行夏令时则为TRUE，否则为FALSE。 |

## 12.3.170 PG\_TIMEZONE\_NAMES

PG\_TIMEZONE\_NAMES视图显示所有能够被SET TIMEZONE语法识别的时区名及其缩写、UTC偏移量、是否实行夏令时。

表 12-259 PG\_TIMEZONE\_NAMES 字段

| 名称         | 类型       | 描述                           |
|------------|----------|------------------------------|
| name       | text     | 时区名。                         |
| abbrev     | text     | 时区名缩写。                       |
| utc_offset | interval | 相对于UTC的偏移量。                  |
| is_dst     | boolean  | 如果当前正处于夏令时范围则为TRUE，否则为FALSE。 |

## 12.3.171 PG\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL

PG\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL视图显示某个数据库节点内存使用情况。

表 12-260 PG\_TOTAL\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型      | 描述             |
|-------------|---------|----------------|
| nodename    | text    | 节点名称。          |
| memorytype  | text    | 内存的名称。         |
| memorybytes | integer | 内存使用的大小，单位为MB。 |

## 12.3.172 PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO

PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO视图显示所有用户的资源使用情况，需要使用管理员用户进行查询。此视图在GUC参数use\_workload\_manager为on时才有效。其中，I/O相关监控项在参数enable\_logical\_io\_statistics为on时才有效。

表 12-261 PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO 字段

| 名称           | 类型      | 描述                                             |
|--------------|---------|------------------------------------------------|
| username     | name    | 用户名。                                           |
| used_memory  | integer | 正在使用的内存大小，单位MB。                                |
| total_memory | integer | 可以使用的内存大小，单位MB。值为0表示未限制最大可用内存，其限制取决于数据库最大可用内存。 |



| 名称                | 类型               | 描述                                                                                             |
|-------------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| used_cpu          | double precision | 正在使用的CPU核数（仅统计复杂作业CPU使用情况，且该值为相关控制组的CPU使用统计值）。                                                 |
| total_cpu         | integer          | 在该机器节点上，用户关联控制组的CPU核数总和。                                                                       |
| used_space        | bigint           | 已使用的永久表存储空间大小，单位KB。                                                                            |
| total_space       | bigint           | 可使用的永久表存储空间大小，单位KB，值为-1表示未限制最大存储空间。                                                            |
| used_temp_space   | bigint           | 已使用的临时空间大小，单位KB。                                                                               |
| total_temp_space  | bigint           | 可使用的临时空间总大小，单位KB，值为-1表示未限制。                                                                    |
| used_spill_space  | bigint           | 已使用的算子落盘空间大小，单位KB。                                                                             |
| total_spill_space | bigint           | 可使用的算子落盘空间总大小，单位KB，值为-1表示未限制。                                                                  |
| read_kbytes       | bigint           | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在数据库节点上复杂作业read的字节总数（单位KB）。<br>数据库节点：实例启动至当前时间为止，该用户复杂作业read的字节总数（单位KB）。       |
| write_kbytes      | bigint           | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在数据库节点上复杂作业write的字节总数（单位KB）。<br>数据库节点：实例启动至当前时间为止，该用户复杂作业write的字节总数（单位KB）。     |
| read_counts       | bigint           | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在数据库节点上复杂作业read的次数之和（单位次）。<br>数据库节点：实例启动至当前时间为止，该用户复杂作业read的次数之和（单位次）。         |
| write_counts      | bigint           | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在数据库节点上复杂作业write的次数之和（单位次）。<br>数据库节点：实例启动至当前时间为止，该用户复杂作业write的次数之和（单位次）。       |
| read_speed        | double precision | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在单个数据库节点上复杂作业read平均速率（单位KB/s）。<br>数据库节点：过去5秒内，该用户在该数据库节点上复杂作业read平均速率（单位KB/s）。 |

| 名称          | 类型               | 描述                                                                                               |
|-------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| write_speed | double precision | 数据库主节点：过去5秒内，该用户在单个数据库节点上复杂作业write平均速率（单位KB/s）。<br>数据库节点：过去5秒内，该用户在该数据库节点上复杂作业write平均速率（单位KB/s）。 |

### 12.3.173 PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO\_OID

PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO\_OID视图显示所有用户的资源使用情况，需要使用管理员用户进行查询。此视图在GUC参数use\_workload\_manager为on时才有效。

表 12-262 PG\_TOTAL\_USER\_RESOURCE\_INFO\_OID 字段

| 名称                | 类型               | 描述                                             |
|-------------------|------------------|------------------------------------------------|
| userid            | oid              | 用户ID。                                          |
| used_memory       | integer          | 正在使用的内存大小，单位MB。                                |
| total_memory      | integer          | 可以使用的内存大小，单位MB。值为0表示未限制最大可用内存，其限制取决于数据库最大可用内存。 |
| used_cpu          | double precision | 正在使用的CPU核数。                                    |
| total_cpu         | integer          | 在该机器节点上，用户关联控制组的CPU核数总和。                       |
| used_space        | bigint           | 已使用的存储空间大小，单位KB。                               |
| total_space       | bigint           | 可使用的存储空间大小，单位KB，值为-1表示未限制最大存储空间。               |
| used_temp_space   | bigint           | 已使用的临时空间大小，单位KB                                |
| total_temp_space  | bigint           | 可使用的临时空间总大小，单位KB，值为-1表示未限制。                    |
| used_spill_space  | bigint           | 已使用的下盘空间大小。单位KB。                               |
| total_spill_space | bigint           | 可使用的下盘空间总大小，单位KB，值为-1表示未限制。                    |
| read_kbytes       | bigint           | 读磁盘数据量，单位KB。                                   |
| write_kbytes      | bigint           | 写磁盘数据量，单位KB。                                   |
| read_counts       | bigint           | 读磁盘次数。                                         |
| write_counts      | bigint           | 写磁盘次数。                                         |

| 名称          | 类型               | 描述            |
|-------------|------------------|---------------|
| read_speed  | double precision | 读磁盘速率，单位B/ms。 |
| write_speed | double precision | 写磁盘速率，单位B/ms。 |

## 12.3.174 PG\_USER

PG\_USER视图显示数据库用户的信息，默认只有初始化用户和具有sysadmin属性的用户可以查看，其余用户需要赋权后才可以查看。

表 12-263 PG\_USER 字段

| 名称          | 类型                       | 描述                                                                                                                                                  |
|-------------|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| username    | name                     | 用户名。                                                                                                                                                |
| usesysid    | oid                      | 用户的ID。                                                                                                                                              |
| usecreatedb | boolean                  | 用户是否可以创建数据库。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>                                         |
| usesuper    | boolean                  | 用户是否是拥有最高权限的初始系统管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>                                 |
| usecatupd   | boolean                  | 用户是否可以更新系统表。只有 usesysid=10的初始系统管理员拥有此权限。其他用户无法获得此权限。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul> |
| userepl     | boolean                  | 用户是否可以复制数据流。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>                                         |
| passwd      | text                     | 密文存储后的用户口令，始终为*****。                                                                                                                                |
| valbegin    | timestamp with time zone | 账户的有效开始时间；如果没有设置有效开始时间，则为NULL。                                                                                                                      |
| valuntil    | timestamp with time zone | 账户的有效结束时间；如果没有设置有效结束时间，则为NULL。                                                                                                                      |
| respool     | name                     | 用户所在的资源池。                                                                                                                                           |
| parent      | oid                      | 父用户OID。                                                                                                                                             |

| 名称               | 类型      | 描述                                                                                                           |
|------------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| spacelimit       | text    | 永久表存储空间限额，单位KB。                                                                                              |
| useconfig        | text[]  | 运行时配置项的默认值。参考 <a href="#">PG_DB_ROLE_SETTING.setconfig</a> 。                                                 |
| nodegroup        | name    | 用户关联的逻辑数据库名称，如果该用户没有管理逻辑数据库，则该字段为空。                                                                          |
| tempspacelimit   | text    | 临时表存储空间限额，单位KB。                                                                                              |
| spillspacelimit  | text    | 算子落盘空间限额，单位KB。                                                                                               |
| usemonitoradmin  | boolean | 用户是否是监控管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>   |
| useoperatoradmin | boolean | 用户是否是运维管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul>   |
| usepolicyadmin   | boolean | 用户是否是安全策略管理员。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示否。</li> </ul> |

### 12.3.175 PG\_USER\_MAPPINGS

PG\_USER\_MAPPINGS视图显示用户映射的信息。

该视图只是系统表PG\_USER\_MAPPING可读部分的视图化表现，如果用户无权使用系统表且查询该视图时，有些选项字段会显示为空。普通用户需要授权才可以访问。

表 12-264 PG\_USER\_MAPPINGS 字段

| 名称       | 类型   | 引用                                         | 描述                          |
|----------|------|--------------------------------------------|-----------------------------|
| umid     | oid  | <a href="#">PG_USER_MAPPING</a> .oid       | 用户映射的OID。                   |
| srvid    | oid  | <a href="#">PG_FOREIGN_SERVER</a> .oid     | 包含这个映射的外部服务器的OID。           |
| srvname  | name | <a href="#">PG_FOREIGN_SERVER</a> .srvname | 外部服务器的名称。                   |
| umuser   | oid  | <a href="#">PG_AUTHID</a> .oid             | 被映射的本地角色的OID，如果用户映射是公共的则为0。 |
| username | name | -                                          | 被映射的本地用户的名称。                |

| 名称        | 类型     | 引用 | 描述                                                        |
|-----------|--------|----|-----------------------------------------------------------|
| umoptions | text[] | -  | 如果当前用户是外部服务器的所有者，则为用户映射指定选项，使用“keyword=value”字符串，否则为null。 |

## 12.3.176 PG\_VARIABLE\_INFO

PG\_VARIABLE\_INFO视图用于查询数据库中当前节点的xid、oid的状态。

表 12-265 PG\_VARIABLE\_INFO 字段

| 名称                       | 类型   | 描述                        |
|--------------------------|------|---------------------------|
| node_name                | text | 节点名称。                     |
| next_oid                 | oid  | 该节点下一次生成的oid。             |
| next_xid                 | xid  | 该节点下一次生成的事务号。             |
| oldest_xid               | xid  | 该节点最老的事务号。                |
| xid_vac_limit            | xid  | 强制autovacuum的临界点。         |
| oldest_xid_db            | oid  | 该节点datafrozenid最小的数据库oid。 |
| last_extend_csn_logpage  | xid  | 最后一次扩展csnlog的页面号。         |
| start_extend_csn_logpage | xid  | csnlog扩展的起始页面号。           |
| next_commit_seqno        | xid  | 该节点下次生成的csn号。             |
| latest_completed_xid     | xid  | 该节点提交或者回滚后节点上的最新事务号。      |
| startup_max_xid          | xid  | 该节点关机前的最后一个事务号。           |

## 12.3.177 PG\_VIEWS

PG\_VIEWS视图显示数据库中每个视图的有用信息。

表 12-266 PG\_VIEWS 字段

| 名称         | 类型   | 引用                                    | 描述      |
|------------|------|---------------------------------------|---------|
| schemaname | name | <a href="#">PG_NAMESPACE</a> .nspname | 视图的模式名。 |

| 名称         | 类型   | 引用                                  | 描述      |
|------------|------|-------------------------------------|---------|
| viewname   | name | <a href="#">PG_CLASS</a> .relname   | 视图名。    |
| viewowner  | name | <a href="#">PG_AUTHID</a> .Erolname | 视图的所有者。 |
| definition | text | -                                   | 视图的定义。  |

### 12.3.178 PGXC\_PREPARED\_XACTS

PGXC\_PREPARED\_XACTS视图显示当前处于prepared阶段的两阶段事务。只有system admin和monitor admin用户有权限查看。

表 12-267 PGXC\_PREPARED\_XACTS 字段

| 名称                 | 类型   | 描述                      |
|--------------------|------|-------------------------|
| pgxc_prepared_xact | text | 查看当前处于prepared阶段的两阶段事务。 |

### 12.3.179 PGXC\_THREAD\_WAIT\_STATUS

集中式不支持该视图。

### 12.3.180 PLAN\_TABLE

PLAN\_TABLE显示用户通过执行EXPLAIN PLAN收集到的计划信息。计划信息的生命周期是session级别，session退出后相应的数据将被清除。同时不同session和不同user间的数据是相互隔离的。

表 12-268 PLAN\_TABLE 字段

| 名称           | 类型            | 描述                             |
|--------------|---------------|--------------------------------|
| statement_id | varchar2(30)  | 用户输入的查询标签。                     |
| plan_id      | bigint        | 查询标识。                          |
| id           | int           | 查询生成的计划中的每一个执行算子的编号。           |
| operation    | varchar2(30)  | 计划中算子的操作描述。                    |
| options      | varchar2(255) | 操作选项。                          |
| object_name  | name          | 操作对应的对象名，非查询中使用到的对象别名。来自于用户定义。 |
| object_type  | varchar2(30)  | 对象类型。                          |
| object_owner | name          | 对象所属schema，来自于用户定义。            |

| 名称          | 类型             | 描述             |
|-------------|----------------|----------------|
| projection  | varchar2(4000) | 操作输出的列信息。      |
| cost        | float8         | 优化器对算子估算的执行代价。 |
| cardinality | float8         | 优化器对算子估算的结果行数。 |

#### 说明

- object\_type取值范围为PG\_CLASS中定义的relkind类型（TABLE普通表，INDEX索引，SEQUENCE序列，VIEW视图，COMPOSITE TYPE复合类型，TOASTVALUE TOAST表）和计划使用到的rtekind(SUBQUERY, JOIN, FUNCTION, VALUES, CTE, REMOTE\_QUERY)。
- object\_owner对于RTE来说是计划中使用的对象描述，非用户定义的类型不存在object\_owner。
- statement\_id、object\_name、object\_owner、projection字段内容遵循用户定义的大小写存储，其它字段内容采用大写存储。
- 支持用户对PLAN\_TABLE进行SELECT和DELETE操作，不支持其它DML操作。

## 12.3.181 SYS\_DUMMY

SYS\_DUMMY视图是数据库根据数据字典自动创建的，它只有一个文本字段，且只有一行，用于保存表达式计算结果。任何用户都可以访问它。该视图同时存在于PG\_CATALOG和SYS schema下。

表 12-269 SYS\_DUMMY 字段

| 名称    | 类型   | 描述       |
|-------|------|----------|
| dummy | text | 表达式计算结果。 |

# 13 Schema

GaussDB的Schema如下表所示。

表 13-1 GaussDB 支持的 Schema

| Schema名称       | 描述                                                                                                    |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dbe_perf       | DBE_PERF Schema内视图主要用来诊断性能问题，也是WDR Snapshot的数据来源。数据库安装后，默认只有初始用户和监控管理员具有模式dbe_perf的权限，有权查看该模式下的视图和函数。 |
| dbe_pldebugger | 用于调试PL/SQL函数及存储过程。                                                                                    |
| snapshot       | 用于管理WDR snapshot的相关的数据信息，默认初始化用户或监控管理员用户可以访问。                                                         |
| sys            | 用于提供系统信息视图接口。                                                                                         |
| pg_catalog     | 用于维护系统的catalog信息，包含系统表和所有内置数据类型、函数、操作符。                                                               |
| pg_toast       | 用于存储大对象（系统内部使用）。                                                                                      |
| public         | 公共模式，用于存储公共对象。search_path参数缺省时，如果存在用户同名的模式则将创建的表（以及其他对象）默认创建到同名模式下，不存在用户同名模式则自动放入public模式。            |
| pkg_service    | 用于管理package服务相关信息。                                                                                    |
| pkg_util       | 用于管理package工具相关信息。                                                                                    |
| dbe_raw        | 高级功能包dbe_raw，用于raw类型数据的转化、取子串、求长度等操作。                                                                 |
| dbe_session    | 高级功能包dbe_session，用于设置指定属性的值（value），并支持用户查询校验。                                                         |
| dbe_lob        | 高级功能包dbe_lob，用于大文件（clob/blob）的读取、写入、复制等操作。                                                            |
| dbe_match      | 高级功能包dbe_match，用于字符串相似度的比较。                                                                           |



| Schema名称             | 描述                                                                                         |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| dbe_task             | 高级功能包dbe_task，用于作业任务的调度包括提交任务、取消任务、同步任务状态、更新任务信息等可以使数据库定期执行特定的任务。                          |
| dbe_sql              | 高级功能包dbe_sql，用于执行动态sql，可以在应用的运行时间构建查询和其他命令。                                                |
| dbe_file             | 高级功能包dbe_file，用于数据库外部文件的读取、复制、写入、删除、重命名等。                                                  |
| dbe_output           | 高级功能包dbe_output，用于打印输出信息。                                                                  |
| dbe_random           | 高级功能包dbe_random，用于生成随机种子和随机数。                                                              |
| dbe_application_info | 高级功能包dbe_application_info，用于记录客户端信息。                                                       |
| dbe_utility          | 高级功能包dbe_utility，用于存储过程调用调试工具，例如打印错误堆栈等。                                                   |
| dbe_scheduler        | 高级功能包dbe_scheduler，用于创建定时任务，通过程序(program)和调度(schedule)使数据库定期执行特定的任务。也可以通过授权、提供证书执行数据库外部任务。 |
| information_schema   | 用于存储有关当前数据库中定义的对象的信息。                                                                      |
| dbe_pldeveloper      | 用户存储过程编译调试。                                                                                |
| dbe_sql_util         | SQL运维功能，目前包含SQL Patch的运维接口。                                                                |

## 13.1 Information Schema

信息模式本身是一个名为information\_schema的模式。这个模式自动存在于所有数据库中。信息模式由一组视图构成，它们包含定义在当前数据库中对象的信息。这个模式的拥有者是初始数据库用户，但是所有用户仅有使用权限，没有创建表、函数等对象的权限。

信息模式兼容PG，包括：constraint\_table\_usage, domain\_constraints, domain\_udt\_usage, domains, enabled\_roles, key\_column\_usage, parameters, referential\_constraints, applicable\_roles, administrable\_role\_authorizations, attributes, character\_sets, check\_constraint\_routine\_usage, check\_constraints, collations, collation\_character\_set\_applicability, column\_domain\_usage, column\_privileges, column\_udt\_usage, columns, constraint\_column\_usage, role\_column\_grants, routine\_privileges, role\_routine\_grants, routines, schemata, sequences, table\_constraints, table\_privileges, role\_table\_grants, tables, triggered\_update\_columns, triggers, udt\_privileges, role\_udt\_grants, usage\_privileges, role\_usage\_grants, user\_defined\_types, view\_column\_usage, view\_routine\_usage, view\_table\_usage, views, data\_type\_privileges, element\_types, column\_options, foreign\_data\_wrapper\_options, foreign\_data\_wrappers, foreign\_server\_options, foreign\_servers, foreign\_table\_options, foreign\_tables,

user\_mapping\_options, user\_mappings, sql\_features, sql\_implementation\_info, sql\_languages, sql\_packages, sql\_parts, sql\_sizing, sql\_sizing\_profiles。

下面章节只显示未在上述描述内的视图信息。

### 13.1.1 \_PG\_FOREIGN\_DATA\_WRAPPERS

显示外部数据封装器的信息。该视图只有sysadmin权限可以查看。

表 13-2 \_PG\_FOREIGN\_DATA\_WRAPPERS 字段

| 名称                            | 类型                                | 描述                                   |
|-------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| oid                           | oid                               | 外部数据封装器的OID。                         |
| fdwowner                      | oid                               | 外部数据封装器的所有者的OID。                     |
| fdwoptions                    | text[]                            | 外部数据封装器指定选项，使用“keyword=value”格式的字符串。 |
| foreign_data_wrapper_catalog  | information_schema.sql_identifier | 外部封装器所在的数据库名称（永远为当前数据库）。             |
| foreign_data_wrapper_name     | information_schema.sql_identifier | 外部数据封装器名称。                           |
| authorization_identifier      | information_schema.sql_identifier | 外部数据封装器所有者的角色名称。                     |
| foreign_data_wrapper_language | information_schema.character_data | 外部数据封装器的实现语言。                        |

### 13.1.2 \_PG\_FOREIGN\_SERVERS

显示外部服务器的信息。该视图只有sysadmin权限可以查看。

表 13-3 \_PG\_FOREIGN\_SERVERS 字段

| 名称                     | 类型                                | 描述                                 |
|------------------------|-----------------------------------|------------------------------------|
| oid                    | oid                               | 外部服务器的OID。                         |
| srvoptions             | text[]                            | 外部服务器指定选项，使用“keyword=value”格式的字符串。 |
| foreign_server_catalog | information_schema.sql_identifier | 外部服务器所在database名称（永远为当前数据库）。       |
| foreign_server_name    | information_schema.sql_identifier | 外部服务器名称。                           |

|                              |                                   |                                |
|------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| foreign_data_wrapper_catalog | information_schema.sql_identifier | 外部数据封装器所在database名称（永远为当前数据库）。 |
| foreign_data_wrapper_name    | information_schema.sql_identifier | 外部数据封装器名称。                     |
| foreign_server_type          | information_schema.character_data | 外部服务器的类型。                      |
| foreign_server_version       | information_schema.character_data | 外部服务器的版本。                      |
| authorization_identifier     | information_schema.sql_identifier | 外部服务器的所有者的角色名称。                |

### 13.1.3 \_PG\_FOREIGN\_TABLE\_COLUMNS

显示外部表的列信息。该视图只有sysadmin权限可以查看。

表 13-4 \_PG\_FOREIGN\_TABLE\_COLUMNS 字段

| 名称           | 类型     | 描述                                    |
|--------------|--------|---------------------------------------|
| nspname      | name   | schema名称。                             |
| relname      | name   | 表名称。                                  |
| attname      | name   | 列名称。                                  |
| attdwoptions | text[] | 外部数据封装器的属性选项，使用“keyword=value”格式的字符串。 |

### 13.1.4 \_PG\_FOREIGN\_TABLES

存储所有的定义在本数据库的外部表信息。只显示当前用户有权访问的外部表信息。该视图只有sysadmin权限可以查看。

表 13-5 \_PG\_FOREIGN\_TABLES 字段

| 名称                    | 类型                                | 描述                     |
|-----------------------|-----------------------------------|------------------------|
| foreign_table_catalog | information_schema.sql_identifier | 外部表所在的数据库名称（永远是当前数据库）。 |
| foreign_table_schema  | name                              | 外部表的schema名称。          |
| foreign_table_name    | name                              | 外部表的名称。                |
| ftoptions             | text[]                            | 外部表的可选项。               |

|                          |                                   |                          |
|--------------------------|-----------------------------------|--------------------------|
| foreign_server_catalog   | information_schema.sql_identifier | 外部服务器所在的数据库名称（永远是当前数据库）。 |
| foreign_server_name      | information_schema.sql_identifier | 外部服务器的名称。                |
| authorization_identifier | information_schema.sql_identifier | 所有者的角色名称。                |

### 13.1.5 \_PG\_USER\_MAPPINGS

存储从本地用户到远程的映射。该视图只有sysadmin权限可以查看。

表 13-6 \_PG\_USER\_MAPPINGS 字段

| 名称                       | 类型                                | 描述                                |
|--------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| oid                      | oid                               | 从本地用户到远程的映射的OID。                  |
| umoptions                | text[]                            | 用户映射指定选项，使用"keyword=value"格式的字符串。 |
| umuser                   | oid                               | 被映射的本地用户的OID，如果用户映射是公共的则为0。       |
| authorization_identifier | information_schema.sql_identifier | 本地用户角色名称。                         |
| foreign_server_catalog   | information_schema.sql_identifier | 外部服务器定义所在的database名称。             |
| foreign_server_name      | information_schema.sql_identifier | 外部服务器名称。                          |
| srvowner                 | information_schema.sql_identifier | 外部服务器所有者。                         |

### 13.1.6 INFORMATION\_SCHEMA\_CATALOG\_NAME

用来显示当前所在的database的名称。

表 13-7 INFORMATION\_SCHEMA\_CATALOG\_NAME 字段

| 名称           | 类型                                | 描述             |
|--------------|-----------------------------------|----------------|
| catalog_name | information_schema.sql_identifier | 当前database的名称。 |

## 13.2 DBE\_PERF Schema

DBE\_PERF Schema内视图主要用来诊断性能问题，也是WDR Snapshot的数据来源。数据库安装后，默认只有初始用户具有模式dbe\_perf的权限。若是由旧版本升级而来，为保持权限的前向兼容，模式dbe\_perf的权限与旧版本保持一致。从OS、Instance、Memory等多个维度划分组织视图，并且符合如下命名规范：

- GLOBAL开头的视图，代表从数据库节点请求数据，并将数据追加对外返回，不会处理数据。
- SUMMARY开头的视图，代表是将数据库内的数据概述，多数情况下是返回数据库节点（有时只有数据库主节点的）的数据，会对数据进行加工和汇聚。
- 非这两者开头的视图，一般代表本地视图，不会向其它数据库节点请求数据。

### 13.2.1 OS

#### 13.2.1.1 OS\_RUNTIME

显示当前操作系统运行的状态信息。

表 13-8 OS\_RUNTIME 字段

| 名称         | 类型      | 描述                |
|------------|---------|-------------------|
| id         | integer | 编号。               |
| name       | text    | 操作系统运行状态名称。       |
| value      | numeric | 操作系统运行状态值。        |
| comments   | text    | 操作系统运行状态注释。       |
| cumulative | boolean | 操作系统运行状态的值是否为累加值。 |

#### 13.2.1.2 GLOBAL\_OS\_RUNTIME

提供数据库中所有正常节点下的操作系统运行状态信息。

表 13-9 GLOBAL\_OS\_RUNTIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述          |
|-----------|---------|-------------|
| node_name | name    | 节点名称。       |
| id        | integer | 编号。         |
| name      | text    | 操作系统运行状态名称。 |
| value     | numeric | 操作系统运行状态值。  |

| 名称         | 类型      | 描述                |
|------------|---------|-------------------|
| comments   | text    | 操作系统运行状态注释。       |
| cumulative | boolean | 操作系统运行状态的值是否为累加值。 |

### 13.2.1.3 OS\_THREADS

提供当前节点下所有线程的状态信息。

表 13-10 OS\_THREADS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述              |
|---------------|--------------------------|-----------------|
| node_name     | text                     | 数据库进程名称。        |
| pid           | bigint                   | 数据库进程中正在运行的线程号。 |
| lwpid         | integer                  | 与pid对应的轻量级线程号。  |
| thread_name   | text                     | 与pid对应的线程名称。    |
| creation_time | timestamp with time zone | 与pid对应的线程创建的时间。 |

### 13.2.1.4 GLOBAL\_OS\_THREADS

提供数据库中所有正常节点下的线程状态信息。

表 13-11 GLOBAL\_OS\_THREADS 字段

| 名称            | 类型                       | 描述               |
|---------------|--------------------------|------------------|
| node_name     | text                     | 节点名称。            |
| pid           | bigint                   | 当前节点进程中正在运行的线程号。 |
| lwpid         | integer                  | 与pid对应的轻量级线程号。   |
| thread_name   | text                     | 与pid对应的线程名称。     |
| creation_time | timestamp with time zone | 与pid对应的线程创建的时间。  |

### 13.2.1.5 NODE\_NAME

提供数据库中所有正常节点的名称。

表 13-12 NODE\_NAME 字段

| 名称        | 类型   | 描述    |
|-----------|------|-------|
| node_name | name | 节点名称。 |

## 13.2.2 Instance

### 13.2.2.1 INSTANCE\_TIME

提供当前数据库节点下的各种时间消耗信息，主要分为以下类型：

- DB\_TIME：作业在多核下的有效时间花销。
- CPU\_TIME：CPU的时间花销。
- EXECUTION\_TIME：执行器内的时间花销。
- PARSE\_TIME：SQL解析的时间花销。
- PLAN\_TIME：生成Plan的时间花销。
- REWRITE\_TIME：SQL重写的时间花销。
- PL\_EXECUTION\_TIME：PL/SQL（存储过程）执行的时间花销。
- PL\_COMPILATION\_TIME：PL/SQL（存储过程）编译的时间花销。
- NET\_SEND\_TIME：网络上的时间花销。
- DATA\_IO\_TIME：I/O上的时间花销。

表 13-13 INSTANCE\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述          |
|-----------|---------|-------------|
| stat_id   | integer | 统计编号。       |
| stat_name | text    | 类型名称。       |
| value     | bigint  | 时间值（单位：微秒）。 |

### 13.2.2.2 GLOBAL\_INSTANCE\_TIME

提供数据库中所有正常节点下的各种时间消耗信息（时间类型见instance\_time视图）。

表 13-14 GLOBAL\_INSTANCE\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述    |
|-----------|---------|-------|
| node_name | name    | 节点名称。 |
| stat_id   | integer | 统计编号。 |

| 名称        | 类型     | 描述          |
|-----------|--------|-------------|
| stat_name | text   | 类型名称。       |
| value     | bigint | 时间值（单位：微秒）。 |

## 13.2.3 Memory

### 13.2.3.1 GS\_SHARED\_MEMORY\_DETAIL

查询当前节点所有已产生的共享内存上下文的使用信息。

表 13-15 GS\_SHARED\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述               |
|-------------|----------|------------------|
| contextname | text     | 内存上下文的名称。        |
| level       | smallint | 内存上下文的级别。        |
| parent      | text     | 上级内存上下文。         |
| totalsize   | bigint   | 共享内存总大小（单位：字节）。  |
| freesize    | bigint   | 共享内存剩余大小（单位：字节）。 |
| usedsize    | bigint   | 共享内存使用大小（单位：字节）。 |

### 13.2.3.2 GLOBAL\_MEMORY\_NODE\_DETAIL

显示当前数据库中所有正常节点下的内存使用情况。

表 13-16 GLOBAL\_MEMORY\_NODE\_DETAIL 字段

| 名称       | 类型   | 描述    |
|----------|------|-------|
| nodename | text | 节点名称。 |



| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| memorytype  | text    | <p>内存使用的名称。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• max_process_memory: 数据库节点可用内存的最大值。</li> <li>• process_used_memory: 进程所使用的内存大小。</li> <li>• max_dynamic_memory: 最大动态内存。</li> <li>• dynamic_used_memory: 已使用的动态内存。</li> <li>• dynamic_peak_memory: 内存的动态峰值。</li> <li>• dynamic_used_shrctx: 已使用的动态共享内存上下文。</li> <li>• dynamic_peak_shrctx: 共享内存上下文的动态峰值。</li> <li>• max_shared_memory: 最大共享内存。</li> <li>• shared_used_memory: 已使用的共享内存。</li> <li>• max_sctpcomm_memory: TCP代理通信所允许使用的最大内存。</li> <li>• sctpcomm_used_memory: TCP代理通信已使用的内存大小。</li> <li>• sctpcomm_peak_memory: TCP代理通信的内存峰值。</li> <li>• other_used_memory: 其他已使用的内存大小。</li> <li>• gpu_max_dynamic_memory: GPU最大动态内存。</li> <li>• gpu_dynamic_used_memory: GPU已使用的动态内存。</li> <li>• gpu_dynamic_peak_memory: GPU内存的动态峰值。</li> <li>• pooler_conn_memory: 连接池申请内存计数。</li> <li>• pooler_freeconn_memory: 连接池空闲连接的内存计数。</li> <li>• storage_compress_memory: 存储模块压缩使用的内存大小。</li> <li>• udf_reserved_memory: UDF预留的内存大小。</li> </ul> |
| memorybytes | integer | 内存使用的大小，单位为MB。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

### 13.2.3.3 GLOBAL\_SHARED\_MEMORY\_DETAIL

查询数据库中所有正常节点下的共享内存上下文的使用信息。

表 13-17 GLOBAL\_SHARED\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述               |
|-------------|----------|------------------|
| node_name   | name     | 节点名称。            |
| contextname | text     | 内存上下文的名称。        |
| level       | smallint | 内存上下文的级别。        |
| parent      | text     | 上级内存上下文。         |
| totalsize   | bigint   | 共享内存总大小（单位：字节）。  |
| freesize    | bigint   | 共享内存剩余大小（单位：字节）。 |
| usedsize    | bigint   | 共享内存使用大小（单位：字节）。 |

### 13.2.3.4 MEMORY\_NODE\_DETAIL

显示某个数据库节点内存使用情况。

表 13-18 MEMORY\_NODE\_DETAIL 字段

| 名称       | 类型   | 描述    |
|----------|------|-------|
| nodename | text | 节点名称。 |

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| memorytype  | text    | <p>内存的名称。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>max_process_memory: GaussDB实例所占用的内存大小。</li> <li>process_used_memory: 进程所使用的内存大小。</li> <li>max_dynamic_memory: 最大动态内存。</li> <li>dynamic_used_memory: 已使用的动态内存。</li> <li>dynamic_peak_memory: 内存的动态峰值。</li> <li>dynamic_used_shrctx: 最大动态共享内存上下文。</li> <li>dynamic_peak_shrctx: 共享内存上下文的动态峰值。</li> <li>max_shared_memory: 最大共享内存。</li> <li>shared_used_memory: 已使用的共享内存。</li> <li>max_sctpcomm_memory: TCP代理通信所允许使用的最大内存。</li> <li>sctpcomm_used_memory: TCP代理通信已使用的内存大小。</li> <li>sctpcomm_peak_memory: TCP代理通信的内存峰值。</li> <li>other_used_memory: 其他已使用的内存大小。</li> <li>gpu_max_dynamic_memory: GPU最大动态内存。</li> <li>gpu_dynamic_used_memory: GPU已使用的动态内存。</li> <li>gpu_dynamic_peak_memory: GPU内存的动态峰值。</li> <li>pooler_conn_memory: 连接池申请内存计数。</li> <li>pooler_freeconn_memory: 连接池空闲连接的内存计数。</li> <li>storage_compress_memory: 存储模块压缩使用的内存大小。</li> <li>udf_reserved_memory: UDF预留的内存大小。</li> </ul> |
| memorybytes | integer | 内存使用的大小，单位为MB。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

### 13.2.3.5 SHARED\_MEMORY\_DETAIL

查询当前节点所有已产生的共享内存上下文的使用信息。

表 13-19 表 1 SHARED\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述               |
|-------------|----------|------------------|
| contextname | text     | 内存上下文的名称。        |
| level       | smallint | 内存上下文的级别。        |
| parent      | text     | 上级内存上下文。         |
| totalsize   | bigint   | 共享内存总大小(单位：字节)。  |
| freesize    | bigint   | 共享内存剩余大小(单位：字节)。 |
| usedsize    | bigint   | 共享内存使用大小(单位：字节)。 |

## 13.2.4 File

### 13.2.4.1 FILE\_IOSTAT

通过对数据文件I/O的统计，反映数据的I/O性能，用以发现I/O操作异常等性能问题。

表 13-20 FILE\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述                |
|-----------|--------|-------------------|
| filenum   | oid    | 文件标识。             |
| dbid      | oid    | 数据库标识。            |
| spcid     | oid    | 表空间标识。            |
| phyrds    | bigint | 读物理文件的数目。         |
| phywrts   | bigint | 写物理文件的数目。         |
| phyblkrd  | bigint | 读物理文件块的数目。        |
| phyblkwrt | bigint | 写物理文件块的数目。        |
| readtim   | bigint | 读文件的总时长（单位：微秒）。   |
| writetim  | bigint | 写文件的总时长（单位：微秒）。   |
| avgiotim  | bigint | 读写文件的平均时长（单位：微秒）。 |
| lstiotim  | bigint | 最后一次读文件时长（单位：微秒）。 |
| miniotim  | bigint | 读写文件的最小时长（单位：微秒）。 |
| maxiowtm  | bigint | 读写文件的最大时长（单位：微秒）。 |

### 13.2.4.2 SUMMARY\_FILE\_IOSTAT

通过数据库内对数据文件汇聚I/O的统计，反映数据的I/O性能，用以发现I/O操作异常等性能问题。

表 13-21 SUMMARY\_FILE\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型      | 描述                |
|-----------|---------|-------------------|
| filenum   | oid     | 文件标识。             |
| dbid      | oid     | 数据库标识。            |
| spcid     | oid     | 表空间标识。            |
| phyrds    | numeric | 读物理文件的数目。         |
| phywrts   | numeric | 写物理文件的数目。         |
| phyblkrd  | numeric | 读物理文件块的数目。        |
| phyblkwrt | numeric | 写物理文件块的数目。        |
| readtim   | numeric | 读文件的总时长（单位：微秒）。   |
| writetim  | numeric | 写文件的总时长（单位：微秒）。   |
| avgiotim  | bigint  | 读写文件的平均时长（单位：微秒）。 |
| lstiotim  | bigint  | 最后一次读文件时长（单位：微秒）。 |
| miniotim  | bigint  | 读写文件的最小时长（单位：微秒）。 |
| maxiowtm  | bigint  | 读写文件的最大时长（单位：微秒）。 |

### 13.2.4.3 GLOBAL\_FILE\_IOSTAT

显示所有节点上的数据文件I/O 统计信息。

表 13-22 GLOBAL\_FILE\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述         |
|-----------|--------|------------|
| node_name | name   | 节点名称。      |
| filenum   | oid    | 文件标识。      |
| dbid      | oid    | 数据库标识。     |
| spcid     | oid    | 表空间标识。     |
| phyrds    | bigint | 读物理文件的数目。  |
| phywrts   | bigint | 写物理文件的数目。  |
| phyblkrd  | bigint | 读物理文件块的数目。 |

| 名称        | 类型     | 描述                |
|-----------|--------|-------------------|
| phyblkwrt | bigint | 写物理文件块的数目。        |
| readtim   | bigint | 读文件的总时长（单位：微秒）。   |
| wrietim   | bigint | 写文件的总时长（单位：微秒）。   |
| avgiotim  | bigint | 读写文件的平均时长（单位：微秒）。 |
| lstiotim  | bigint | 最后一次读文件时长（单位：微秒）。 |
| miniotim  | bigint | 读写文件的最小时长（单位：微秒）。 |
| maxiowtm  | bigint | 读写文件的最大时长（单位：微秒）。 |

#### 13.2.4.4 FILE\_REDO\_IOSTAT

本节点Redo(WAL)相关的统计信息。

表 13-23 FILE\_REDO\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述                                 |
|-----------|--------|------------------------------------|
| phywrts   | bigint | 向wal buffer中写的次数。                  |
| phyblkwrt | bigint | 向wal buffer中写的block的块数。            |
| wrietim   | bigint | 向xLog文件中写操作的时间（单位：微秒）。             |
| avgiotim  | bigint | 平均写xLog的时间（wrietim/phywrts，单位：微秒）。 |
| lstiotim  | bigint | 最后一次写xLog的时间（单位：微秒）。               |
| miniotim  | bigint | 最小的写xLog时间（单位：微秒）。                 |
| maxiowtm  | bigint | 最大的写xLog时间（单位：微秒）。                 |

#### 13.2.4.5 SUMMARY\_FILE\_REDO\_IOSTAT

数据库内汇聚所有的Redo(WAL)相关的统计信息。

表 13-24 SUMMARY\_FILE\_REDO\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型      | 描述                      |
|-----------|---------|-------------------------|
| phywrts   | numeric | 向wal buffer中写的次数。       |
| phyblkwrt | numeric | 向wal buffer中写的block的块数。 |

| 名称       | 类型      | 描述                                   |
|----------|---------|--------------------------------------|
| writetim | numeric | 向xLog文件中写操作的时间（单位：微秒）。               |
| avgiotim | bigint  | 平均写xLog的时间（ writetim/phywrts，单位：微秒）。 |
| lstiotim | bigint  | 最后一次写xLog的时间（单位：微秒）。                 |
| miniotim | bigint  | 最小的写xLog时间（单位：微秒）。                   |
| maxiowtm | bigint  | 最大的写xLog时间（单位：微秒）。                   |

### 13.2.4.6 GLOBAL\_FILE\_REDO\_IOSTAT

显示数据库内各节点的Redo(WAL)相关统计信息。

表 13-25 GLOBAL\_FILE\_REDO\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述                                   |
|-----------|--------|--------------------------------------|
| node_name | name   | 节点名称。                                |
| phywrts   | bigint | 向wal buffer中写的次数。                    |
| phyblkwrt | bigint | 向wal buffer中写的block的块数。              |
| writetim  | bigint | 向xLog文件中写操作的时间（单位：微秒）。               |
| avgiotim  | bigint | 平均写xLog的时间（ writetim/phywrts，单位：微秒）。 |
| lstiotim  | bigint | 最后一次写xLog的时间（单位：微秒）。                 |
| miniotim  | bigint | 最小的写xLog时间（单位：微秒）。                   |
| maxiowtm  | bigint | 最大的写xLog时间（单位：微秒）。                   |

### 13.2.4.7 LOCAL\_REL\_IOSTAT

获取当前节点中数据文件I/O状态的累计值，显示为所有数据文件I/O状态的总和。

表 13-26 LOCAL\_REL\_IOSTAT 字段

| 名称       | 类型     | 描述          |
|----------|--------|-------------|
| phyrds   | bigint | 读物理文件的数目。   |
| phywrts  | bigint | 写物理文件的数目。   |
| phyblkrd | bigint | 读物理文件的块的数目。 |

| 名称        | 类型     | 描述          |
|-----------|--------|-------------|
| phyblkwrt | bigint | 写物理文件的块的数目。 |

### 13.2.4.8 GLOBAL\_REL\_IOSTAT

获取所有节点上的数据文件I/O统计信息。

表 13-27 GLOBAL\_REL\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型     | 描述         |
|-----------|--------|------------|
| node_name | name   | 节点名称。      |
| phyrds    | bigint | 读物理文件的数目。  |
| phywrts   | bigint | 写物理文件的数目。  |
| phyblkrd  | bigint | 读物理文件块的数目。 |
| phyblkwrt | bigint | 写物理文件块的数目。 |

### 13.2.4.9 SUMMARY\_REL\_IOSTAT

获取所有节点上的数据文件I/O 统计信息。

表 13-28 SUMMARY\_REL\_IOSTAT 字段

| 名称        | 类型      | 描述          |
|-----------|---------|-------------|
| phyrds    | numeric | 读物理文件的数目。   |
| phywrts   | numeric | 写物理文件的数目。   |
| phyblkrd  | numeric | 读物理文件的块的数目。 |
| phyblkwrt | numeric | 写物理文件的块的数目。 |

## 13.2.5 Object

### 13.2.5.1 STAT\_USER\_TABLES

显示当前节点所有命名空间中用户自定义普通表的状态信息。



表 13-29 STAT\_USER\_TABLES 字段

| 名称                | 类型                       | 描述                              |
|-------------------|--------------------------|---------------------------------|
| relid             | oid                      | 表的OID。                          |
| schemaname        | name                     | 该表的模式名。                         |
| relname           | name                     | 表名。                             |
| seq_scan          | bigint                   | 该表发起的顺序扫描数。                     |
| seq_tup_read      | bigint                   | 顺序扫描抓取的活跃行数。                    |
| idx_scan          | bigint                   | 该表发起的索引扫描数。                     |
| idx_tup_fetch     | bigint                   | 索引扫描抓取的活跃行数。                    |
| n_tup_ins         | bigint                   | 插入行数。                           |
| n_tup_upd         | bigint                   | 更新行数。                           |
| n_tup_del         | bigint                   | 删除行数。                           |
| n_tup_hot_upd     | bigint                   | HOT更新行数（即没有更新所需的单独索引）。          |
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                         |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计死行数。                          |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次该表是手动清理的（不计算VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。         |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析该表的时间。                    |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。         |
| vacuum_count      | bigint                   | 该表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。     |
| autovacuum_count  | bigint                   | 该表被autovacuum清理的次数。             |
| analyze_count     | bigint                   | 该表被手动分析的次数。                     |
| autoanalyze_count | bigint                   | 该表被autovacuum守护进程分析的次数。         |

### 13.2.5.2 SUMMARY\_STAT\_USER\_TABLES

数据库内汇聚所有命名空间中用户自定义普通表的状态信息。

**表 13-30 SUMMARY\_STAT\_USER\_TABLES**

| 名称                | 类型                       | 描述                               |
|-------------------|--------------------------|----------------------------------|
| schemaname        | name                     | 此表的模式名。                          |
| relname           | name                     | 表名。                              |
| seq_scan          | numeric                  | 此表发起的顺序扫描数。                      |
| seq_tup_read      | numeric                  | 顺序扫描抓取的活跃行数。                     |
| idx_scan          | numeric                  | 此表发起的索引扫描数。                      |
| idx_tup_fetch     | numeric                  | 索引扫描抓取的活跃行数。                     |
| n_tup_ins         | numeric                  | 插入行数。                            |
| n_tup_upd         | numeric                  | 更新行数。                            |
| n_tup_del         | numeric                  | 删除行数。                            |
| n_tup_hot_upd     | numeric                  | HOT更新行数（即没有更新所需的单独索引）。           |
| n_live_tup        | numeric                  | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup        | numeric                  | 估计死行数。                           |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算 VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。          |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                    |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。          |
| vacuum_count      | numeric                  | 这个表被手动清理的次数（不计算 VACUUM FULL）。    |
| autovacuum_count  | numeric                  | 这个表被autovacuum清理的次数。             |
| analyze_count     | numeric                  | 这个表被手动分析的次数。                     |
| autoanalyze_count | numeric                  | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。         |

### 13.2.5.3 GLOBAL\_STAT\_USER\_TABLES

显示各节点所有命名空间中用户自定义普通表的状态信息。

表 13-31 GLOBAL\_STAT\_USER\_TABLES 字段

| 名称                | 类型                       | 描述                               |
|-------------------|--------------------------|----------------------------------|
| node_name         | name                     | 节点名称。                            |
| relid             | oid                      | 表的OID。                           |
| schemaname        | name                     | 此表的模式名。                          |
| relname           | name                     | 表名。                              |
| seq_scan          | bigint                   | 此表发起的顺序扫描数。                      |
| seq_tup_read      | bigint                   | 顺序扫描抓取的活跃行数。                     |
| idx_scan          | bigint                   | 此表发起的索引扫描数。                      |
| idx_tup_fetch     | bigint                   | 索引扫描抓取的活跃行数。                     |
| n_tup_ins         | bigint                   | 插入行数。                            |
| n_tup_upd         | bigint                   | 更新行数。                            |
| n_tup_del         | bigint                   | 删除行数。                            |
| n_tup_hot_upd     | bigint                   | HOT更新行数（即没有更新所需的单独索引）。           |
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计死行数。                           |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算 VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。          |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                    |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。          |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算 VACUUM FULL）。    |
| autovacuum_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。             |
| analyze_count     | bigint                   | 这个表被手动分析的次数。                     |
| autoanalyze_count | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。         |

### 13.2.5.4 STAT\_USER\_INDEXES

显示数据库中用户自定义普通表的索引状态信息。

表 13-32 STAT\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| relid         | oid    | 此索引的表的OID。            |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。               |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。               |
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.5 SUMMARY\_STAT\_USER\_INDEXES

数据库内汇聚所有数据库中用户自定义普通表的索引状态信息。

表 13-33 SUMMARY\_STAT\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述                    |
|---------------|---------|-----------------------|
| schemaname    | name    | 索引的模式名。               |
| relname       | name    | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name    | 索引名。                  |
| idx_scan      | numeric | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | numeric | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | numeric | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.6 GLOBAL\_STAT\_USER\_INDEXES

得到各节点数据库中用户自定义普通表的索引状态信息。

表 13-34 GLOBAL\_STAT\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| node_name     | name   | 节点名称。                 |
| relid         | oid    | 这个索引的表的OID。           |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。               |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。               |
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.7 STAT\_SYS\_TABLES

显示单节点内pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式下所有系统表的统计信息。

表 13-35 STAT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 该表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                               |
|-------------------|--------------------------|----------------------------------|
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计死行数。                           |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次该表是手动清理的（不计算 VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。          |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析该表的时间。                     |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。          |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算 VACUUM FULL）。    |
| autovacuum_count  | bigint                   | 该表被autovacuum清理的次数。              |
| analyze_count     | bigint                   | 该表被手动分析的次数。                      |
| autoanalyze_count | bigint                   | 该表被autovacuum守护进程分析的次数。          |

### 13.2.5.8 SUMMARY\_STAT\_SYS\_TABLES

数据库内汇聚pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式下所有系统表的统计信息。

表 13-36 SUMMARY\_STAT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| schemaname    | name    | 此表的模式名。      |
| relname       | name    | 表名。          |
| seq_scan      | numeric | 此表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read  | numeric | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan      | numeric | 此表发起的索引扫描数。  |
| idx_tup_fetch | numeric | 索引扫描抓取的活跃行数。 |
| n_tup_ins     | numeric | 插入行数。        |
| n_tup_upd     | numeric | 更新行数。        |
| n_tup_del     | numeric | 删除行数。        |

| 名称                | 类型                       | 描述                              |
|-------------------|--------------------------|---------------------------------|
| n_tup_hot_upd     | numeric                  | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。         |
| n_live_tup        | numeric                  | 估计活跃行数。                         |
| n_dead_tup        | numeric                  | 估计死行数。                          |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。         |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                   |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。         |
| vacuum_count      | numeric                  | 这个表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。    |
| autovacuum_count  | numeric                  | 这个表被autovacuum清理的次数。            |
| analyze_count     | numeric                  | 这个表被手动分析的次数。                    |
| autoanalyze_count | numeric                  | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。        |

### 13.2.5.9 GLOBAL\_STAT\_SYS\_TABLES

得到各节点pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式下所有系统表的统计信息。

表 13-37 GLOBAL\_STAT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| node_name     | name   | 节点名称。        |
| relid         | oid    | 表的OID。       |
| schemaname    | name   | 此表的模式名。      |
| relname       | name   | 表名。          |
| seq_scan      | bigint | 此表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan      | bigint | 此表发起的索引扫描数。  |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                               |
|-------------------|--------------------------|----------------------------------|
| n_tup_ins         | bigint                   | 插入行数。                            |
| n_tup_upd         | bigint                   | 更新行数。                            |
| n_tup_del         | bigint                   | 删除行数。                            |
| n_tup_hot_upd     | bigint                   | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。          |
| n_live_tup        | bigint                   | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计死行数。                           |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算 VACUUM FULL）时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。          |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                    |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析的时间。          |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算 VACUUM FULL）。    |
| autovacuum_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。             |
| analyze_count     | bigint                   | 这个表被手动分析的次数。                     |
| autoanalyze_count | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。         |

### 13.2.5.10 STAT\_SYS\_INDEXES

显示pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式中所有系统表的索引状态信息。

表 13-38 STAT\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称         | 类型   | 描述         |
|------------|------|------------|
| relid      | oid  | 此索引的表的OID。 |
| indexrelid | oid  | 索引的OID。    |
| schemaname | name | 索引的模式名。    |
| relname    | name | 索引的表名。     |



| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.11 SUMMARY\_STAT\_SYS\_INDEXES

数据库内汇聚pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式中所有系统表的索引状态信息。

表 13-39 SUMMARY\_STAT\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述                    |
|---------------|---------|-----------------------|
| schemaname    | name    | 索引的模式名。               |
| relname       | name    | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name    | 索引名。                  |
| idx_scan      | numeric | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | numeric | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | numeric | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.12 GLOBAL\_STAT\_SYS\_INDEXES

得到各节点pg\_catalog、information\_schema以及pg\_toast模式中所有系统表的索引状态信息。

表 13-40 GLOBAL\_STAT\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称         | 类型   | 描述          |
|------------|------|-------------|
| node_name  | name | 节点名称。       |
| relid      | oid  | 这个索引的表的OID。 |
| indexrelid | oid  | 索引的OID。     |
| schemaname | name | 索引的模式名。     |

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.13 STAT\_ALL\_TABLES

本节点内数据库中每个表（包括TOAST表）的一行的统计信息。

表 13-41 STAT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称              | 类型                       | 描述                               |
|-----------------|--------------------------|----------------------------------|
| relid           | oid                      | 表的OID。                           |
| schemaname      | name                     | 该表的模式名。                          |
| relname         | name                     | 表名。                              |
| seq_scan        | bigint                   | 该表发起的顺序扫描数。                      |
| seq_tup_read    | bigint                   | 顺序扫描抓取的活跃行数。                     |
| idx_scan        | bigint                   | 该表发起的索引扫描数。                      |
| idx_tup_fetch   | bigint                   | 索引扫描抓取的活跃行数。                     |
| n_tup_ins       | bigint                   | 插入行数。                            |
| n_tup_upd       | bigint                   | 更新行数。                            |
| n_tup_del       | bigint                   | 删除行数。                            |
| n_tup_hot_upd   | bigint                   | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。          |
| n_live_tup      | bigint                   | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup      | bigint                   | 估计死行数。                           |
| last_vacuum     | timestamp with time zone | 最后一次该表是手动清理的（不计算VACUUM FULL）的时间。 |
| last_autovacuum | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。          |

| 名称                | 类型                       | 描述                          |
|-------------------|--------------------------|-----------------------------|
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析该表的时间。                |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析时间。      |
| vacuum_count      | bigint                   | 该表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。 |
| autovacuum_count  | bigint                   | 该表被autovacuum清理的次数。         |
| analyze_count     | bigint                   | 该表被手动分析的次数。                 |
| autoanalyze_count | bigint                   | 该表被autovacuum守护进程分析的次数。     |

### 13.2.5.14 SUMMARY\_STAT\_ALL\_TABLES

显示数据库内汇聚数据库中每个表的一行（包括TOAST表）的统计信息。

表 13-42 SUMMARY\_STAT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型                       | 描述                               |
|---------------|--------------------------|----------------------------------|
| schemaname    | name                     | 此表的模式名。                          |
| relname       | name                     | 表名。                              |
| seq_scan      | numeric                  | 此表发起的顺序扫描数。                      |
| seq_tup_read  | numeric                  | 顺序扫描抓取的活跃行数。                     |
| idx_scan      | numeric                  | 此表发起的索引扫描数。                      |
| idx_tup_fetch | numeric                  | 索引扫描抓取的活跃行数。                     |
| n_tup_ins     | numeric                  | 插入行数。                            |
| n_tup_upd     | numeric                  | 更新行数。                            |
| n_tup_del     | numeric                  | 删除行数。                            |
| n_tup_hot_upd | numeric                  | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。          |
| n_live_tup    | numeric                  | 估计活跃行数。                          |
| n_dead_tup    | numeric                  | 估计死行数。                           |
| last_vacuum   | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算VACUUM FULL）的时间。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                           |
|-------------------|--------------------------|------------------------------|
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。      |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析时间。       |
| vacuum_count      | numeric                  | 这个表被手动清理的次数（不计算VACUUM FULL）。 |
| autovacuum_count  | numeric                  | 这个表被autovacuum清理的次数。         |
| analyze_count     | numeric                  | 这个表被手动分析的次数。                 |
| autoanalyze_count | numeric                  | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。     |

### 13.2.5.15 GLOBAL\_STAT\_ALL\_TABLES

得到各节点数据中每个表的一行（包括TOAST表）的统计信息。

表 13-43 GLOBAL\_STAT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| node_name     | name   | 节点名称。                   |
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 此表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |
| n_live_tup    | bigint | 估计活跃行数。                 |

| 名称                | 类型                       | 描述                                |
|-------------------|--------------------------|-----------------------------------|
| n_dead_tup        | bigint                   | 估计死行数。                            |
| last_vacuum       | timestamp with time zone | 最后一次此表是手动清理的（不计算 VACUUM FULL）的时间。 |
| last_autovacuum   | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程清理的时间。           |
| last_analyze      | timestamp with time zone | 上次手动分析这个表的时间。                     |
| last_autoanalyze  | timestamp with time zone | 上次被autovacuum守护进程分析时间。            |
| vacuum_count      | bigint                   | 这个表被手动清理的次数（不计算 VACUUM FULL）。     |
| autovacuum_count  | bigint                   | 这个表被autovacuum清理的次数。              |
| analyze_count     | bigint                   | 这个表被手动分析的次数。                      |
| autoanalyze_count | bigint                   | 这个表被autovacuum守护进程分析的次数。          |

### 13.2.5.16 STAT\_ALL\_INDEXES

将包含本节点数据库中的每个索引行，显示访问特定索引的统计。

表 13-44 STAT\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| relid         | oid    | 这个索引的表的OID。           |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。               |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。               |
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.17 SUMMARY\_STAT\_ALL\_INDEXES

显示GaussDB数据库的每个索引的访问统计信息。

表 13-45 SUMMARY\_STAT\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述                    |
|---------------|---------|-----------------------|
| schemaname    | name    | 索引的模式名。               |
| relname       | name    | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name    | 索引名。                  |
| idx_scan      | numeric | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | numeric | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | numeric | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.18 GLOBAL\_STAT\_ALL\_INDEXES

将包含各节点数据库中的每个索引行，显示访问特定索引的统计。

表 13-46 GLOBAL\_STAT\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                    |
|---------------|--------|-----------------------|
| node_name     | name   | 节点名称。                 |
| relid         | oid    | 这个索引的表的OID。           |
| indexrelid    | oid    | 索引的OID。               |
| schemaname    | name   | 索引的模式名。               |
| relname       | name   | 索引的表名。                |
| indexrelname  | name   | 索引名。                  |
| idx_scan      | bigint | 索引上开始的索引扫描数。          |
| idx_tup_read  | bigint | 通过索引上扫描返回的索引项数。       |
| idx_tup_fetch | bigint | 通过使用索引的简单索引扫描抓取的活表行数。 |

### 13.2.5.19 STAT\_DATABASE

视图将包含本节点中每个数据库的统计信息。

表 13-47 STAT\_DATABASE 字段

| 名称             | 类型               | 描述                                                                                 |
|----------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| datid          | oid              | 数据库的OID。                                                                           |
| datname        | name             | 此数据库的名称。                                                                           |
| numbackends    | integer          | 当前连接到该数据库的后端数。这是在返回一个反映目前状态值的视图中唯一的列；自上次重置所有其他列返回累积值。                              |
| xact_commit    | bigint           | 此数据库中已经提交的事务数。                                                                     |
| xact_rollback  | bigint           | 此数据库中已经回滚的事务数。                                                                     |
| blks_read      | bigint           | 在这个数据库中读取的磁盘块的数量。                                                                  |
| blks_hit       | bigint           | 高速缓存中已经发现的磁盘块的次数，这样读取是不必要的（这只包括数据库缓冲区高速缓存，没有操作系统的文件系统缓存）。                          |
| tup_returned   | bigint           | 通过数据库查询返回的行数。                                                                      |
| tup_fetched    | bigint           | 通过数据库查询抓取的行数。                                                                      |
| tup_inserted   | bigint           | 通过数据库查询插入的行数。                                                                      |
| tup_updated    | bigint           | 通过数据库查询更新的行数。                                                                      |
| tup_deleted    | bigint           | 通过数据库查询删除的行数。                                                                      |
| conflicts      | bigint           | 由于数据库恢复冲突取消的查询数量（只在备用服务器发生的冲突）。请参见 <a href="#">STAT_DATABASE_CONFLICTS</a> 获取更多信息。 |
| temp_files     | bigint           | 通过数据库查询创建的临时文件数量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件（比如排序或者哈希），而且不管log_temp_files设置。              |
| temp_bytes     | bigint           | 通过数据库查询写入临时文件的数据总量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件，而且不管log_temp_files设置。                      |
| deadlocks      | bigint           | 在该数据库中检索的死锁数。                                                                      |
| blk_read_time  | double precision | 通过数据库后端读取数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                         |
| blk_write_time | double precision | 通过数据库后端写入数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                         |

| 名称          | 类型                       | 描述           |
|-------------|--------------------------|--------------|
| stats_reset | timestamp with time zone | 重置当前状态统计的时间。 |

### 13.2.5.20 SUMMARY\_STAT\_DATABASE

视图将包含数据库内汇聚的每个数据库的每一行，显示数据库统计。

表 13-48 SUMMARY\_STAT\_DATABASE 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                                                 |
|---------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------|
| datname       | name    | 数据库的名称。                                                                            |
| numbackends   | bigint  | 当前连接到该数据库的后端数。这是在返回一个反映目前状态值的视图中唯一的列；自上次重置所有其他列返回累积值。                              |
| xact_commit   | numeric | 此数据库中已经提交的事务数。                                                                     |
| xact_rollback | numeric | 此数据库中已经回滚的事务数。                                                                     |
| blks_read     | numeric | 在这个数据库中读取的磁盘块的数量。                                                                  |
| blks_hit      | numeric | 高速缓存中已经发现的磁盘块的次数，这样读取是不必要的（这只包括GaussDB缓冲区高速缓存，没有操作系统的文件系统缓存）。                      |
| tup_returned  | numeric | 通过数据库查询返回的行数。                                                                      |
| tup_fetched   | numeric | 通过数据库查询抓取的行数。                                                                      |
| tup_inserted  | bigint  | 通过数据库查询插入的行数。                                                                      |
| tup_updated   | bigint  | 通过数据库查询更新的行数。                                                                      |
| tup_deleted   | bigint  | 通过数据库查询删除的行数。                                                                      |
| conflicts     | bigint  | 由于数据库恢复冲突取消的查询数量（只在备用服务器发生的冲突）。请参见 <a href="#">STAT_DATABASE_CONFLICTS</a> 获取更多信息。 |
| temp_files    | numeric | 通过数据库查询创建的临时文件数量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件（比如排序或者哈希），而且不管 log_temp_files 设置。            |
| temp_bytes    | numeric | 通过数据库查询写入临时文件的数据总量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件，而且不管 log_temp_files 设置。                    |
| deadlocks     | bigint  | 在该数据库中检索的死锁数。                                                                      |



| 名称             | 类型                       | 描述                         |
|----------------|--------------------------|----------------------------|
| blk_read_time  | double precision         | 通过数据库后端读取数据文件块花费的时间，以毫秒计算。 |
| blk_write_time | double precision         | 通过数据库后端写入数据文件块花费的时间，以毫秒计算。 |
| stats_reset    | timestamp with time zone | 重置当前状态统计的时间。               |

### 13.2.5.21 GLOBAL\_STAT\_DATABASE

视图将包含数据库中各节点的每个数据库的每一行，显示数据库统计。

表 13-49 GLOBAL\_STAT\_DATABASE 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                          |
|---------------|---------|-------------------------------------------------------------|
| node_name     | name    | 节点名称。                                                       |
| datid         | oid     | 数据库的OID。                                                    |
| datname       | name    | 这个数据库的名称。                                                   |
| numbackends   | integer | 当前连接到该数据库的后端数。这是在返回一个反映目前状态值的视图中唯一的列；自上次重置所有其他列返回累积值。       |
| xact_commit   | bigint  | 此数据库中已经提交的事务数。                                              |
| xact_rollback | bigint  | 此数据库中已经回滚的事务数。                                              |
| blks_read     | bigint  | 在这个数据库中读取的磁盘块的数量。                                           |
| blks_hit      | bigint  | 高速缓存中已经发现的磁盘块的次数，这样读取是不必要的（这只包括数据库内核缓冲区高速缓存，没有操作系统的文件系统缓存）。 |
| tup_returned  | bigint  | 通过数据库查询返回的行数。                                               |
| tup_fetched   | bigint  | 通过数据库查询抓取的行数。                                               |
| tup_inserted  | bigint  | 通过数据库查询插入的行数。                                               |
| tup_updated   | bigint  | 通过数据库查询更新的行数。                                               |
| tup_deleted   | bigint  | 通过数据库查询删除的行数。                                               |

| 名称             | 类型                       | 描述                                                                                 |
|----------------|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| conflicts      | bigint                   | 由于数据库恢复冲突取消的查询数量（只在备用服务器发生的冲突）。请参见 <a href="#">STAT_DATABASE_CONFLICTS</a> 获取更多信息。 |
| temp_files     | bigint                   | 通过数据库查询创建的临时文件数量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件（比如排序或者哈希），而且不管 log_temp_files 设置。            |
| temp_bytes     | bigint                   | 通过数据库查询写入临时文件的数据总量。计算所有临时文件，不论为什么创建临时文件，而且不管 log_temp_files 设置。                    |
| deadlocks      | bigint                   | 在该数据库中检索的死锁数。                                                                      |
| blk_read_time  | double precision         | 通过数据库后端读取数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                         |
| blk_write_time | double precision         | 通过数据库后端写入数据文件块花费的时间，以毫秒计算。                                                         |
| stats_reset    | timestamp with time zone | 重置当前状态统计的时间。                                                                       |

### 13.2.5.22 STAT\_DATABASE\_CONFLICTS

显示当前节点数据库冲突状态的统计信息。

表 13-50 STAT\_DATABASE\_CONFLICTS 字段

| 名称               | 类型     | 描述         |
|------------------|--------|------------|
| datid            | oid    | 数据库标识。     |
| datname          | name   | 数据库名称。     |
| confl_tablespace | bigint | 冲突的表空间的数目。 |
| confl_lock       | bigint | 冲突的锁数目。    |
| confl_snapshot   | bigint | 冲突的快照数目。   |
| confl_bufferpin  | bigint | 冲突的缓冲区数目。  |
| confl_deadlock   | bigint | 冲突的死锁数目。   |

### 13.2.5.23 SUMMARY\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS

显示数据库内汇聚的数据库冲突状态的统计信息。

表 13-51 SUMMARY\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS 字段

| 名称               | 类型     | 描述         |
|------------------|--------|------------|
| datname          | name   | 数据库名称。     |
| confl_tablespace | bigint | 冲突的表空间的数目。 |
| confl_lock       | bigint | 冲突的锁数目。    |
| confl_snapshot   | bigint | 冲突的快照数目。   |
| confl_bufferpin  | bigint | 冲突的缓冲区数目。  |
| confl_deadlock   | bigint | 冲突的死锁数目。   |

### 13.2.5.24 GLOBAL\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS

显示每个节点的数据库冲突状态的统计信息。

表 13-52 GLOBAL\_STAT\_DATABASE\_CONFLICTS 字段

| 名称               | 类型     | 描述         |
|------------------|--------|------------|
| node_name        | name   | 节点名称。      |
| datid            | oid    | 数据库标识。     |
| datname          | name   | 数据库名称。     |
| confl_tablespace | bigint | 冲突的表空间的数目。 |
| confl_lock       | bigint | 冲突的锁数目。    |
| confl_snapshot   | bigint | 冲突的快照数目。   |
| confl_bufferpin  | bigint | 冲突的缓冲区数目。  |
| confl_deadlock   | bigint | 冲突的死锁数目。   |

### 13.2.5.25 STAT\_XACT\_ALL\_TABLES

显示命名空间中所有普通表和toast表的事务状态信息。

表 13-53 STAT\_XACT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 该表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.26 SUMMARY\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES

显示数据库内汇聚的命名空间中所有普通表和toast表的事务状态信息。

表 13-54 SUMMARY\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| schemaname    | name    | 此表的模式名。      |
| relname       | name    | 表名。          |
| seq_scan      | numeric | 此表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read  | numeric | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan      | numeric | 此表发起的索引扫描数。  |
| idx_tup_fetch | numeric | 索引扫描抓取的活跃行数。 |
| n_tup_ins     | numeric | 插入行数。        |
| n_tup_upd     | numeric | 更新行数。        |
| n_tup_del     | numeric | 删除行数。        |

| 名称            | 类型      | 描述                      |
|---------------|---------|-------------------------|
| n_tup_hot_upd | numeric | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.27 GLOBAL\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES

显示各节点的命名空间中所有普通表和toast表的事务状态信息。

表 13-55 GLOBAL\_STAT\_XACT\_ALL\_TABLES 字段

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| node_name     | name   | 节点名称。                   |
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 此表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.28 STAT\_XACT\_SYS\_TABLES

显示当前节点命名空间中系统表的事务状态信息。

表 13-56 STAT\_XACT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称         | 类型   | 描述      |
|------------|------|---------|
| relid      | oid  | 表的OID。  |
| schemaname | name | 该表的模式名。 |

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.29 SUMMARY\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES

显示数据库内汇聚的命名空间中系统表的事务状态信息。

表 13-57 SUMMARY\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES 字段

| 名称            | 类型      | 描述                      |
|---------------|---------|-------------------------|
| schemaname    | name    | 此表的模式名。                 |
| relname       | name    | 表名。                     |
| seq_scan      | numeric | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | numeric | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | numeric | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | numeric | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | numeric | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | numeric | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | numeric | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | numeric | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.30 GLOBAL\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES

显示各节点命名空间中系统表的事务状态信息。

**表 13-58 GLOBAL\_STAT\_XACT\_SYS\_TABLES 字段**

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| node_name     | name   | 节点名称。                   |
| relid         | oid    | 表的OID。                  |
| schemaname    | name   | 此表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.31 STAT\_XACT\_USER\_TABLES

显示当前节点命名空间中用户表的事务状态信息。

**表 13-59 STAT\_XACT\_USER\_TABLES 字段**

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 表的OID。       |
| schemaname    | name   | 该表的模式名。      |
| relname       | name   | 表名。          |
| seq_scan      | bigint | 该表发起的顺序扫描数。  |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。 |
| idx_scan      | bigint | 该表发起的索引扫描数。  |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。 |

| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.32 SUMMARY\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES

显示数据库内汇聚的命名空间中用户表的事务状态信息。

表 13-60 SUMMARY\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES 字段

| 名称                | 类型      | 描述                      |
|-------------------|---------|-------------------------|
| schemaname        | name    | 此表的模式名。                 |
| relname           | name    | 表名。                     |
| seq_scan          | numeric | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read      | numeric | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan          | numeric | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch     | numeric | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins         | numeric | 插入行数。                   |
| n_tup_upd         | numeric | 更新行数。                   |
| n_tup_del         | numeric | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_u<br>pd | numeric | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.33 GLOBAL\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES

显示各节点命名空间中用户表的事务状态信息。

表 13-61 GLOBAL\_STAT\_XACT\_USER\_TABLES 字段

| 名称        | 类型   | 描述     |
|-----------|------|--------|
| node_name | name | 节点名称。  |
| relid     | oid  | 表的OID。 |



| 名称            | 类型     | 描述                      |
|---------------|--------|-------------------------|
| schemaname    | name   | 此表的模式名。                 |
| relname       | name   | 表名。                     |
| seq_scan      | bigint | 此表发起的顺序扫描数。             |
| seq_tup_read  | bigint | 顺序扫描抓取的活跃行数。            |
| idx_scan      | bigint | 此表发起的索引扫描数。             |
| idx_tup_fetch | bigint | 索引扫描抓取的活跃行数。            |
| n_tup_ins     | bigint | 插入行数。                   |
| n_tup_upd     | bigint | 更新行数。                   |
| n_tup_del     | bigint | 删除行数。                   |
| n_tup_hot_upd | bigint | HOT更新行数（比如没有更新所需的单独索引）。 |

### 13.2.5.34 STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS

视图包含当前节点本事务内函数执行的统计信息。

表 13-62 STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述             |
|------------|------------------|----------------|
| funcid     | oid              | 函数标识。          |
| schemaname | name             | 模式的名称。         |
| funcname   | name             | 函数名称。          |
| calls      | bigint           | 函数被调用的次数。      |
| total_time | double precision | 函数的总执行时长。      |
| self_time  | double precision | 当前线程调用函数的总的时长。 |

### 13.2.5.35 SUMMARY\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS

视图包含数据库内汇聚的本事务内函数执行的统计信息。

**表 13-63** SUMMARY\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述             |
|------------|------------------|----------------|
| schemaname | name             | 模式的名称。         |
| funcname   | name             | 函数名称。          |
| calls      | numeric          | 函数被调用的次数。      |
| total_time | double precision | 函数的总执行时长。      |
| self_time  | double precision | 当前线程调用函数的总的时长。 |

### 13.2.5.36 GLOBAL\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS

视图包含各节点本事务内函数执行的统计信息。

**表 13-64** GLOBAL\_STAT\_XACT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述                          |
|------------|------------------|-----------------------------|
| node_name  | name             | 节点名称。                       |
| funcid     | oid              | 函数标识。                       |
| schemaname | name             | 模式的名称。                      |
| funcname   | name             | 函数名称。                       |
| calls      | bigint           | 函数被调用的次数。                   |
| total_time | double precision | 此函数及其调用的所有其他函数所花费的总时间。      |
| self_time  | double precision | 在此函数本身中花费的总时间（不包括它调用的其他函数）。 |

### 13.2.5.37 STAT\_BAD\_BLOCK

获得当前节点表、索引等文件的读取失败信息。

**表 13-65** STAT\_BAD\_BLOCK 字段

| 名称         | 类型      | 描述            |
|------------|---------|---------------|
| nodename   | text    | 节点名称。         |
| databaseid | integer | database的oid。 |

| 名称           | 类型                       | 描述                 |
|--------------|--------------------------|--------------------|
| tablespaceid | integer                  | tablespace的oid。    |
| relfilenode  | integer                  | relation的文件node。   |
| bucketid     | smallint                 | 一致性hash bucket ID。 |
| forknum      | integer                  | fork编号。            |
| error_count  | integer                  | error的数量。          |
| first_time   | timestamp with time zone | 页面损坏第一次出现的时间。      |
| last_time    | timestamp with time zone | 页面损坏最后出现的时间。       |

### 13.2.5.38 SUMMARY\_STAT\_BAD\_BLOCK

获得数据库内汇聚的表、索引等文件的读取失败信息。

表 13-66 SUMMARY\_STAT\_BAD\_BLOCK 字段

| 名称           | 类型                       | 描述               |
|--------------|--------------------------|------------------|
| databaseid   | integer                  | database的oid。    |
| tablespaceid | integer                  | tablespace的oid。  |
| relfilenode  | integer                  | relation的文件node。 |
| forknum      | bigint                   | fork编号。          |
| error_count  | bigint                   | error的数量。        |
| first_time   | timestamp with time zone | 页面损坏第一次出现的时间。    |
| last_time    | timestamp with time zone | 页面损坏最后出现的时间。     |

### 13.2.5.39 GLOBAL\_STAT\_BAD\_BLOCK

获得各节点的表、索引等文件的读取失败信息。

表 13-67 GLOBAL\_STAT\_BAD\_BLOCK 字段

| 名称        | 类型   | 描述    |
|-----------|------|-------|
| node_name | text | 节点名称。 |

| 名称           | 类型                       | 描述                  |
|--------------|--------------------------|---------------------|
| databaseid   | integer                  | database的oid。       |
| tablespaceid | integer                  | tablespace的oid。     |
| relfilenode  | integer                  | relation的file node。 |
| forknum      | integer                  | fork编号。             |
| error_count  | integer                  | error的数量。           |
| first_time   | timestamp with time zone | 页面损坏第一次出现的时间。       |
| last_time    | timestamp with time zone | 页面损坏最后出现的时间。        |

### 13.2.5.40 STAT\_USER\_FUNCTIONS

STAT\_USER\_FUNCTIONS视图显示命名空间中用户自定义函数（函数语言为非内部语言）的状态信息。

表 13-68 STAT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述                                |
|------------|------------------|-----------------------------------|
| funcid     | oid              | 函数标识。                             |
| schemaname | name             | schema的名称。                        |
| funcname   | name             | 用户自定义函数的名称。                       |
| calls      | bigint           | 函数被调用的次数。                         |
| total_time | double precision | 调用此函数花费的总时间，包含调用其它函数的时间（单位：毫秒）。   |
| self_time  | double precision | 调用此函数自己花费的时间，不包含调用其它函数的时间（单位：毫秒）。 |

### 13.2.5.41 SUMMARY\_STAT\_USER\_FUNCTIONS

SUMMARY\_STAT\_USER\_FUNCTIONS用来统计所数据库节点用户自定义函数的相关统计信息。

表 13-69 SUMMARY\_STAT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型   | 描述         |
|------------|------|------------|
| schemaname | name | schema的名称。 |

| 名称         | 类型               | 描述                                            |
|------------|------------------|-----------------------------------------------|
| funcname   | name             | 用户function的名称。                                |
| calls      | numeric          | 函数被调用的次数。                                     |
| total_time | double precision | 调用此function的总时间花费，包含调用其它function的时间（单位：毫秒）。   |
| self_time  | double precision | 调用此function自己时间的花费，不包含调用其它function的时间（单位：毫秒）。 |

### 13.2.5.42 GLOBAL\_STAT\_USER\_FUNCTIONS

提供数据库中各个节点的用户所创建的函数的状态的统计信息。

表 13-70 GLOBAL\_STAT\_USER\_FUNCTIONS 字段

| 名称         | 类型               | 描述                                 |
|------------|------------------|------------------------------------|
| node_name  | name             | 节点名称。                              |
| funcid     | oid              | 函数的id。                             |
| schemaname | name             | 此函数所在模式的名称。                        |
| funcname   | name             | 函数名称。                              |
| calls      | bigint           | 该函数被调用的次数。                         |
| total_time | double precision | 此函数及其调用的所有其他函数所花费的总时间（以毫秒为单位）。     |
| self_time  | double precision | 在此函数本身中花费的总时间（不包括它调用的其他函数），以毫秒为单位。 |

## 13.2.6 Workload

### 13.2.6.1 WORKLOAD\_SQL\_COUNT

显示当前节点workload上的SQL数量分布。普通用户只可以看到自己在workload上的SQL分布；初始用户可以看到总的workload的负载情况。

表 13-71 WORKLOAD\_SQL\_COUNT 字段

| 名称       | 类型   | 描述    |
|----------|------|-------|
| workload | name | 负载名称。 |

| 名称           | 类型     | 描述        |
|--------------|--------|-----------|
| select_count | bigint | select数量。 |
| update_count | bigint | update数量。 |
| insert_count | bigint | insert数量。 |
| delete_count | bigint | delete数量。 |
| ddl_count    | bigint | ddl数量。    |
| dml_count    | bigint | dml数量。    |
| dcl_count    | bigint | dcl数量。    |

### 13.2.6.2 SUMMARY\_WORKLOAD\_SQL\_COUNT

显示数据库内各数据库主节点的workload上的SQL数量分布。

表 13-72 SUMMARY\_WORKLOAD\_SQL\_COUNT 字段

| 名称           | 类型     | 描述        |
|--------------|--------|-----------|
| node_name    | name   | 节点名称。     |
| workload     | name   | 负载名称。     |
| select_count | bigint | select数量。 |
| update_count | bigint | update数量。 |
| insert_count | bigint | insert数量。 |
| delete_count | bigint | delete数量。 |
| ddl_count    | bigint | ddl数量。    |
| dml_count    | bigint | dml数量。    |
| dcl_count    | bigint | dcl数量。    |

### 13.2.6.3 WORKLOAD\_TRANSACTION

当前节点上负载的事务信息。

表 13-73 WORKLOAD\_TRANSACTION 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                 |
|---------------------|--------|--------------------|
| workload            | name   | 负载的名称。             |
| commit_counter      | bigint | 用户事务commit数量。      |
| rollback_counter    | bigint | 用户事务rollback数量。    |
| resp_min            | bigint | 用户事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_max            | bigint | 用户事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_avg            | bigint | 用户事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_total          | bigint | 用户事务总响应时间（单位：微秒）。  |
| bg_commit_counter   | bigint | 后台事务commit数量。      |
| bg_rollback_counter | bigint | 后台事务rollback数量。    |
| bg_resp_min         | bigint | 后台事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_max         | bigint | 后台事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_avg         | bigint | 后台事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_total       | bigint | 后台事务总响应时间（单位：微秒）。  |

### 13.2.6.4 SUMMARY\_WORKLOAD\_TRANSACTION

显示数据库内汇聚的负载事务信息。

表 13-74 SUMMARY\_WORKLOAD\_TRANSACTION 字段

| 名称                | 类型      | 描述                 |
|-------------------|---------|--------------------|
| workload          | name    | 负载的名称。             |
| commit_counter    | numeric | 用户事务commit数量。      |
| rollback_counter  | numeric | 用户事务rollback数量。    |
| resp_min          | bigint  | 用户事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_max          | bigint  | 用户事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_avg          | bigint  | 用户事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_total        | numeric | 用户事务总响应时间（单位：微秒）。  |
| bg_commit_counter | numeric | 后台事务commit数量。      |

| 名称                  | 类型      | 描述                 |
|---------------------|---------|--------------------|
| bg_rollback_counter | numeric | 后台事务rollback数量。    |
| bg_resp_min         | bigint  | 后台事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_max         | bigint  | 后台事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_avg         | bigint  | 后台事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_total       | numeric | 后台事务总响应时间（单位：微秒）。  |

### 13.2.6.5 GLOBAL\_WORKLOAD\_TRANSACTION

显示各节点上的workload的负载信息。

表 13-75 GLOBAL\_WORKLOAD\_TRANSACTION 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                 |
|---------------------|--------|--------------------|
| node_name           | name   | 节点名称。              |
| workload            | name   | 负载的名称。             |
| commit_counter      | bigint | 用户事务commit数量。      |
| rollback_counter    | bigint | 用户事务rollback数量。    |
| resp_min            | bigint | 用户事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_max            | bigint | 用户事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_avg            | bigint | 用户事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_total          | bigint | 用户事务总响应时间（单位：微秒）。  |
| bg_commit_counter   | bigint | 后台事务commit数量。      |
| bg_rollback_counter | bigint | 后台事务rollback数量。    |
| bg_resp_min         | bigint | 后台事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_max         | bigint | 后台事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_avg         | bigint | 后台事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_total       | bigint | 后台事务总响应时间（单位：微秒）。  |

### 13.2.6.6 WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME

WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME用来统计workload（业务负载）上的SUID信息。



表 13-76 WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| workload            | name   | workload（业务负载）名称。     |
| total_select_elapse | bigint | 总select的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_select_elapse   | bigint | 最大select的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint | 最小select的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_select_elapse   | bigint | 平均select的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_update_elapse | bigint | 总update的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_update_elapse   | bigint | 最大update的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint | 最小update的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_update_elapse   | bigint | 平均update的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | bigint | 总insert的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_insert_elapse   | bigint | 最大insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint | 最小insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_insert_elapse   | bigint | 平均insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_delete_elapse | bigint | 总delete的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_delete_elapse   | bigint | 最大delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_delete_elapse   | bigint | 最小delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_delete_elapse   | bigint | 平均delete的时间花费（单位：微秒）。 |

### 13.2.6.7 SUMMARY\_WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME

SUMMARY\_WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME用来统计数据库主节点上workload（业务）负载的SUID信息。

表 13-77 SUMMARY\_WORKLOAD\_SQL\_ELAPSE\_TIME 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| node_name           | name   | 节点名称。                 |
| workload            | name   | workload（业务负载）名称。     |
| total_select_elapse | bigint | 总select的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_select_elapse   | bigint | 最大select的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint | 最小select的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_select_elapse   | bigint | 平均select的时间花费（单位：微秒）。 |

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| total_update_elapse | bigint | 总update的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_update_elapse   | bigint | 最大update的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint | 最小update的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_update_elapse   | bigint | 平均update的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | bigint | 总insert的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_insert_elapse   | bigint | 最大insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint | 最小insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_insert_elapse   | bigint | 平均insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_delete_elapse | bigint | 总delete的时间花费（单位：微秒）。  |
| max_delete_elapse   | bigint | 最大delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_delete_elapse   | bigint | 最小delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| avg_delete_elapse   | bigint | 平均delete的时间花费（单位：微秒）。 |

### 13.2.6.8 USER\_TRANSACTION

USER\_TRANSACTION用来统计用户执行的事务信息。monadmin用户能看到所有用户执行事务的信息，普通用户只能查询到自己执行的事务信息。

表 13-78 USER\_TRANSACTION 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                 |
|---------------------|--------|--------------------|
| username            | name   | 用户的名称。             |
| commit_counter      | bigint | 用户事务commit数量。      |
| rollback_counter    | bigint | 用户事务rollback数量。    |
| resp_min            | bigint | 用户事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_max            | bigint | 用户事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_avg            | bigint | 用户事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_total          | bigint | 用户事务总响应时间（单位：微秒）。  |
| bg_commit_counter   | bigint | 后台事务commit数量。      |
| bg_rollback_counter | bigint | 后台事务rollback数量。    |
| bg_resp_min         | bigint | 后台事务最小响应时间（单位：微秒）。 |

| 名称            | 类型     | 描述                 |
|---------------|--------|--------------------|
| bg_resp_max   | bigint | 后台事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_avg   | bigint | 后台事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_total | bigint | 后台事务总响应时间（单位：微秒）。  |

### 13.2.6.9 GLOBAL\_USER\_TRANSACTION

GLOBAL\_USER\_TRANSACTION用来统计全局用户执行的事务信息。

表 13-79 GLOBAL\_USER\_TRANSACTION 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                 |
|---------------------|--------|--------------------|
| node_name           | name   | 节点名称。              |
| username            | name   | 用户的名称。             |
| commit_counter      | bigint | 用户事务commit数量。      |
| rollback_counter    | bigint | 用户事务rollback数量。    |
| resp_min            | bigint | 用户事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_max            | bigint | 用户事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| resp_avg            | bigint | 用户事务平均响应时间(单位：微秒)。 |
| resp_total          | bigint | 用户事务总响应时间（单位：微秒）。  |
| bg_commit_counter   | bigint | 后台事务commit数量。      |
| bg_rollback_counter | bigint | 后台事务rollback数量。    |
| bg_resp_min         | bigint | 后台事务最小响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_max         | bigint | 后台事务最大响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_avg         | bigint | 后台事务平均响应时间（单位：微秒）。 |
| bg_resp_total       | bigint | 后台事务总响应时间（单位：微秒）。  |

## 13.2.7 Session/Thread

### 13.2.7.1 SESSION\_STAT

当前节点以会话线程或AutoVacuum线程为单位，统计会话状态信息。

**表 13-80** SESSION\_STAT 字段

| 名称       | 类型      | 描述           |
|----------|---------|--------------|
| sessid   | text    | 线程启动时间+线程标识。 |
| statid   | integer | 统计编号。        |
| statname | text    | 统计会话名称。      |
| statunit | text    | 统计会话单位。      |
| value    | bigint  | 统计会话值。       |

### 13.2.7.2 GLOBAL\_SESSION\_STAT

各节点上以会话线程或AutoVacuum线程为单位，统计会话状态信息。

**表 13-81** GLOBAL\_SESSION\_STAT 字段

| 名称        | 类型      | 描述           |
|-----------|---------|--------------|
| node_name | name    | 节点名称。        |
| sessid    | text    | 线程启动时间+线程标识。 |
| statid    | integer | 统计编号。        |
| statname  | text    | 统计会话名称。      |
| statunit  | text    | 统计会话单位。      |
| value     | bigint  | 统计会话值。       |

### 13.2.7.3 SESSION\_TIME

用于统计当前节点会话线程的运行时间信息，及各执行阶段所消耗时间。

**表 13-82** SESSION\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述           |
|-----------|---------|--------------|
| sessid    | text    | 线程启动时间+线程标识。 |
| stat_id   | integer | 统计编号。        |
| stat_name | text    | 会话类型名称。      |
| value     | bigint  | 会话值。         |

### 13.2.7.4 GLOBAL\_SESSION\_TIME

用于统计各节点会话线程的运行时间信息，及各执行阶段所消耗时间，如表13-83所示。

表 13-83 GLOBAL\_SESSION\_TIME 字段

| 名称        | 类型      | 描述           |
|-----------|---------|--------------|
| node_name | name    | 节点名称。        |
| sessid    | text    | 线程启动时间+线程标识。 |
| stat_id   | integer | 统计编号。        |
| stat_name | text    | 会话类型名称。      |
| value     | bigint  | 会话值。         |

### 13.2.7.5 SESSION\_MEMORY

统计Session级别的内存使用情况，包含执行作业在当前节点上GaussDB线程和Stream线程分配的所有内存，单位为MB，如表13-84所示。

表 13-84 SESSION\_MEMORY 字段

| 名称       | 类型      | 描述                    |
|----------|---------|-----------------------|
| sessid   | text    | 线程启动时间+线程标识。          |
| init_mem | integer | 当前正在执行作业进入执行器前已分配的内存。 |
| used_mem | integer | 当前正在执行作业已分配的内存。       |
| peak_mem | integer | 当前正在执行作业已分配的内存峰值。     |

### 13.2.7.6 GLOBAL\_SESSION\_MEMORY

统计各节点的Session级别的内存使用情况，包含执行作业在数据节点上GaussDB线程和Stream线程分配的所有内存，单位为MB，如表13-85所示。

表 13-85 GLOBAL\_SESSION\_MEMORY 字段

| 名称        | 类型      | 描述                    |
|-----------|---------|-----------------------|
| node_name | name    | 节点名称。                 |
| sessid    | text    | 线程启动时间+线程标识。          |
| init_mem  | integer | 当前正在执行作业进入执行器前已分配的内存。 |
| used_mem  | integer | 当前正在执行作业已分配的内存。       |

| 名称       | 类型      | 描述                |
|----------|---------|-------------------|
| peak_mem | integer | 当前正在执行作业已分配的内存峰值。 |

### 13.2.7.7 SESSION\_MEMORY\_DETAIL

统计线程的内存使用情况，以MemoryContext粒度来统计当前节点的内存，如表 13-86 所示。

表 13-86 SESSION\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述              |
|-------------|----------|-----------------|
| sessid      | text     | 线程启动时间+线程标识。    |
| sesstype    | text     | 线程名称。           |
| contextname | text     | 内存上下文名称。        |
| level       | smallint | 内存上下文的重要级别。     |
| parent      | text     | 父级内存上下文名称。      |
| totalsize   | bigint   | 总申请内存大小（单位：字节）。 |
| freesize    | bigint   | 空闲内存大小（单位：字节）。  |
| usedsize    | bigint   | 使用内存大小（单位：字节）。  |

### 13.2.7.8 GLOBAL\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL

统计各节点的线程的内存使用情况，以MemoryContext节点来统计。

表 13-87 GLOBAL\_SESSION\_MEMORY\_DETAIL 字段

| 名称          | 类型       | 描述              |
|-------------|----------|-----------------|
| node_name   | name     | 节点名称。           |
| sessid      | text     | 线程启动时间+线程标识。    |
| sesstype    | text     | 线程名称。           |
| contextname | text     | 内存上下文名称。        |
| level       | smallint | 内存上下文的重要级别。     |
| parent      | text     | 父级内存上下文名称。      |
| totalsize   | bigint   | 总申请内存大小（单位：字节）。 |
| freesize    | bigint   | 空闲内存大小（单位：字节）。  |
| usedsize    | bigint   | 使用内存大小（单位：字节）。  |

### 13.2.7.9 SESSION\_STAT\_ACTIVITY

显示当前节点上正在运行的线程相关的信息。

表 13-88 SESSION\_STAT\_ACTIVITY 字段

| 名称               | 类型                       | 描述                                                                                              |
|------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| datid            | oid                      | 用户会话在后台连接到的数据库OID。                                                                              |
| datname          | name                     | 用户会话在后台连接到的数据库名称。                                                                               |
| pid              | bigint                   | 后台线程ID。                                                                                         |
| usesysid         | oid                      | 登录该后台的用户OID。                                                                                    |
| username         | name                     | 登录该后台的用户名。                                                                                      |
| application_name | text                     | 连接到该后台的应用名。                                                                                     |
| client_addr      | inet                     | 连接到该后台的客户端的IP地址。如果此字段是null，它表明通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部线程，如线程autovacuum会显示autovacuum。          |
| client_hostname  | text                     | 客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。                          |
| client_port      | integer                  | 客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。                                                             |
| backend_start    | timestamp with time zone | 该过程开始的时间，即当客户端连接服务器时间。                                                                          |
| xact_start       | timestamp with time zone | 启动当前事务的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。                                     |
| query_start      | timestamp with time zone | 开始当前活跃查询的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。如果是存储过程、函数、package，则查询的是第一个查询时间，不会随着存储过程内语句运行而改变。 |
| state_change     | timestamp with time zone | 上次状态改变的时间。                                                                                      |
| waiting          | boolean                  | 如果后台当前正等待锁则为true。                                                                               |
| enqueue          | text                     | 该字段不支持。                                                                                         |

| 名称            | 类型     | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state         | text   | <p>该后台当前总体状态。可能值是：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• active：后台正在执行一个查询。</li> <li>• idle：后台正在等待一个新的客户端命令。</li> <li>• idle in transaction：后台在事务中，但目前无法执行查询。</li> <li>• idle in transaction (aborted)：后台在事务中，但事务中有语句执行失败。</li> <li>• fastpath function call：后台正在执行一个fast-path函数。</li> <li>• disabled：如果后台禁用track_activities，则报告这个状态。</li> </ul> <p><b>说明</b><br/>普通用户只能查看到自己账户所对应的会话状态。即其他账户的state信息为空。例如以judy用户连接数据库后，在pg_stat_activity中查看到的普通用户joe及初始用户omm的state信息为空。</p> <pre> openGauss=# SELECT datname, username, usesysid,state,pid FROM pg_stat_activity; datname   username   usesysid   state   pid -----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- testdb   omm   10     139968752121616 testdb   omm   10     139968903116560 db_tpcds   judy   16398   active   139968391403280 testdb   omm   10     139968643069712 testdb   omm   10     139968680818448 testdb   joe   16390     139968563377936 (6 rows) </pre> |
| resource_pool | name   | 用户使用的资源池。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| query_id      | bigint | 查询语句的ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| query         | text   | 该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| unique_sql_id | bigint | 语句的unique sql id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| trace_id      | text   | 驱动传入的trace id，用于标识应用的一次请求。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

### 13.2.7.10 GLOBAL\_SESSION\_STAT\_ACTIVITY

显示数据库内各节点上正在运行的线程相关的信息。



表 13-89 GLOBAL\_SESSION\_STAT\_ACTIVITY 字段

| 名称               | 类型                       | 描述                                                                                              |
|------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| coorname         | text                     | 数据库进程名称。                                                                                        |
| datid            | oid                      | 用户会话在后台连接到的数据库OID。                                                                              |
| datname          | text                     | 用户会话在后台连接到的数据库名称。                                                                               |
| pid              | bigint                   | 后台线程ID。                                                                                         |
| usesysid         | oid                      | 登录该后台的用户OID。                                                                                    |
| username         | text                     | 登录该后台的用户名。                                                                                      |
| application_name | text                     | 连接到该后台的应用名。                                                                                     |
| client_addr      | inet                     | 连接到该后台的客户端的IP地址。如果此字段是null，它表明通过服务器机器上UNIX套接字连接客户端或者这是内部线程，如线程autovacuum会显示autovacuum。          |
| client_hostname  | text                     | 客户端的主机名，这个字段是通过client_addr的反向DNS查找得到。这个字段只有在启动log_hostname且使用IP连接时才非空。                          |
| client_port      | integer                  | 客户端用于与后台通讯的TCP端口号，如果使用UNIX套接字，则为-1。                                                             |
| backend_start    | timestamp with time zone | 该过程开始的时间，即当客户端连接服务器时间。                                                                          |
| xact_start       | timestamp with time zone | 启动当前事务的时间，如果没有事务是活跃的，则为null。如果当前查询是首个事务，则这列等同于query_start列。                                     |
| query_start      | timestamp with time zone | 开始当前活跃查询的时间，如果state的值不是active，则这个值是上一个查询的开始时间。如果是存储过程、函数、package，则查询的是第一个查询时间，不会随着存储过程内语句运行而改变。 |
| state_change     | timestamp with time zone | 上次状态改变的时间。                                                                                      |
| waiting          | boolean                  | 如果后台当前正等待锁则为true。                                                                               |
| enqueue          | text                     | 该字段不支持。                                                                                         |

| 名称            | 类型     | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state         | text   | <p>该后台当前总体状态。可能值是：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● active：后台正在执行一个查询。</li> <li>● idle：后台正在等待一个新的客户端命令。</li> <li>● idle in transaction：后台在事务中，但目前无法执行查询。</li> <li>● idle in transaction (aborted)：后台在事务中，但事务中有语句执行失败。</li> <li>● fastpath function call：后台正在执行一个fast-path函数。</li> <li>● disabled：如果后台禁用track_activities，则报告这个状态。</li> </ul> <p><b>说明</b><br/>普通用户只能查看到自己账户所对应的会话状态。即其他账户的state信息为空。例如以judy用户连接数据库后，在pg_stat_activity中查看到的普通用户joe及初始用户omm的state信息为空。</p> <pre>openGauss=# SELECT datname, username, usesysid,state,pid FROM pg_stat_activity;  datname   username   usesysid   state   pid -----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- +-----+-----+-----+-----+----- 139968752121616 testdb   omm   10      139968903116560 db_tpcds   judy   16398   active    139968391403280 testdb   omm   10      139968643069712 testdb   omm   10      139968680818448 testdb   joe   16390      139968563377936 (6 rows)</pre> |
| resource_pool | name   | 用户使用的资源池。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| query_id      | bigint | 查询语句的ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| query         | text   | 该后台的最新查询。如果state状态是active（活跃的），此字段显示当前正在执行的查询。所有其他情况表示上一个查询。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| unique_sql_id | bigint | 语句的unique sql id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| trace_id      | text   | 驱动传入的trace id，用于标识应用的一次请求。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

### 13.2.7.11 THREAD\_WAIT\_STATUS

通过该视图可以检测当前节点中工作线程（backend thread）以及辅助线程（auxiliary thread）的阻塞等待情况。

表 13-90 THREAD\_WAIT\_STATUS 字段

| 名称               | 类型      | 描述                                                                               |
|------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------|
| node_name        | text    | 当前节点的名称。                                                                         |
| db_name          | text    | 数据库名称。                                                                           |
| thread_name      | text    | 线程名称。                                                                            |
| query_id         | bigint  | 查询ID，对应debug_query_id。                                                           |
| tid              | bigint  | 当前线程的线程号。                                                                        |
| sessionid        | bigint  | session的ID。                                                                      |
| lwtid            | integer | 当前线程的轻量级线程号。                                                                     |
| psessionid       | bigint  | streaming线程的父线程。                                                                 |
| tlevel           | integer | streaming线程的层级。                                                                  |
| smpid            | integer | 并行线程的ID。                                                                         |
| wait_status      | text    | 当前线程的等待状态。                                                                       |
| wait_event       | text    | 如果wait_status是acquire lock、acquire lwlock、wait io三种类型，此列描述具体的锁、轻量级锁、I/O的信息；否则为空。 |
| locktag          | text    | 当前线程正在等待锁的信息。                                                                    |
| lockmode         | text    | 当前线程正等待获取的锁模式。包含表级锁、行级锁、页级锁下的各模式。                                                |
| block_sessionid  | bigint  | 阻塞当前线程获取锁的会话标识。                                                                  |
| global_sessionid | text    | 全局会话ID。                                                                          |

### 13.2.7.12 GLOBAL\_THREAD\_WAIT\_STATUS

通过该视图可以检测所有节点上工作线程（backend thread）以及辅助线程（auxiliary thread）的阻塞等待情况。

通过GLOBAL\_THREAD\_WAIT\_STATUS视图，可以查看数据库全局各个节点上所有SQL语句产生的线程之间的调用层次关系，以及各个线程的阻塞等待状态，从而更容易定位hang以及类似现象的原因。

GLOBAL\_THREAD\_WAIT\_STATUS视图和THREAD\_WAIT\_STATUS视图列定义完全相同，这是由于GLOBAL\_THREAD\_WAIT\_STATUS视图本质是到数据库中各个节点上查询THREAD\_WAIT\_STATUS视图汇总的结果。

**表 13-91 GLOBAL\_THREAD\_WAIT\_STATUS 字段**

| 名称               | 类型      | 描述                                                                               |
|------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------|
| node_name        | text    | 节点名称。                                                                            |
| db_name          | text    | 数据库名称。                                                                           |
| thread_name      | text    | 线程名称。                                                                            |
| query_id         | bigint  | 查询ID，对应debug_query_id。                                                           |
| tid              | bigint  | 当前线程的线程号。                                                                        |
| sessionid        | bigint  | session的ID。                                                                      |
| lwtid            | integer | 当前线程的轻量级线程号。                                                                     |
| psessionid       | bigint  | streaming线程的父线程。                                                                 |
| tlevel           | integer | streaming线程的层级。                                                                  |
| smpid            | integer | 并行线程的ID。                                                                         |
| wait_status      | text    | 当前线程的等待状态。                                                                       |
| wait_event       | text    | 如果wait_status是acquire lock、acquire lwlock、wait io三种类型，此列描述具体的锁、轻量级锁、I/O的信息。否则是空。 |
| locktag          | text    | 当前线程正在等待锁的信息。                                                                    |
| lockmode         | text    | 当前线程正等待获取的锁模式。包含表级锁、行级锁、页级锁下的各模式。                                                |
| block_sessionid  | bigint  | 阻塞当前线程获取锁的会话标识。                                                                  |
| global_sessionid | text    | 全局会话ID。                                                                          |

### 13.2.7.13 LOCAL\_THREADPOOL\_STATUS

LOCAL\_THREADPOOL\_STATUS视图显示线程池下工作线程及会话的状态信息。该视图仅在线程池开启（enable\_thread\_pool = on）时生效。

**表 13-92 LOCAL\_THREADPOOL\_STATUS 字段**

| 名称           | 类型      | 描述               |
|--------------|---------|------------------|
| node_name    | text    | 节点名称。            |
| group_id     | integer | 线程池组ID。          |
| bind_numa_id | integer | 该线程池组绑定的NUMA ID。 |

| 名称              | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| bind_cpu_number | integer | 该线程池组绑定的CPU信息。如果未绑定CPU，该值为NULL。                                                                                                                                                                                                                                |
| listener        | integer | 该线程池组的Listener线程数量。                                                                                                                                                                                                                                            |
| worker_info     | text    | 线程池中线程相关信息，包括以下信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>• default：该线程池组中的初始线程数量。</li> <li>• new：该线程池组中新增线程的数量。</li> <li>• expect：该线程池组中预期线程的数量。</li> <li>• actual：该线程池组中实际线程的数量。</li> <li>• idle：该线程池组中空闲线程的数量。</li> <li>• pending：该线程池组中等待线程的数量。</li> </ul> |
| session_info    | text    | 线程池中会话相关信息，包括以下信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>• total：该线程池组中所有的会话数量。</li> <li>• waiting：该线程池组中等待调度的会话数量。</li> <li>• running：该线程池中正在执行的会话数量。</li> <li>• idle：该线程池组中空闲的会话数量。</li> </ul>                                                              |
| stream_info     | text    | stream池相关信息，包含以下信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>• total：该stream池组中所有的线程数量。</li> <li>• running：该stream池中正在执行的线程数量。</li> <li>• idle：该stream池组中空闲的线程数量。</li> </ul>                                                                                     |

### 13.2.7.14 GLOBAL\_THREADPOOL\_STATUS

GLOBAL\_THREADPOOL\_STATUS视图显示在所有节点上的线程池中工作线程及会话的状态信息。具体的字段[表13-92](#)。

### 13.2.7.15 LOCAL\_ACTIVE\_SESSION

LOCAL\_ACTIVE\_SESSION视图显示本节点上的ACTIVE SESSION PROFILE内存中的样本。

表 13-93 LOCAL\_ACTIVE\_SESSION 字段

| 名称          | 类型                       | 描述     |
|-------------|--------------------------|--------|
| sampleid    | bigint                   | 采样ID。  |
| sample_time | timestamp with time zone | 采样的时间。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                                                      |
|-------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------|
| need_flush_sample | boolean                  | 该样本是否需要刷新到磁盘。                                           |
| databaseid        | oid                      | 数据库ID                                                   |
| thread_id         | bigint                   | 线程的ID。                                                  |
| sessionid         | bigint                   | 会话的ID。                                                  |
| start_time        | timestamp with time zone | 会话的启动时间。                                                |
| event             | text                     | 具体的事件名称。                                                |
| lwtid             | integer                  | 当前线程的轻量级线程号。                                            |
| psessionid        | bigint                   | streaming线程的父线程。                                        |
| tlevel            | integer                  | streaming线程的层级。与执行计划的层级（id）相对应。                         |
| smpid             | integer                  | smp执行模式下并行线程的并行编号。                                      |
| userid            | oid                      | session用户的id。                                           |
| application_name  | text                     | 应用的名称。                                                  |
| client_addr       | inet                     | client端的地址。                                             |
| client_hostname   | text                     | client端的名称。                                             |
| client_port       | integer                  | 客户端用于与后端通讯的TCP端口号。                                      |
| query_id          | bigint                   | debug query id                                          |
| unique_query_id   | bigint                   | unique query id                                         |
| user_id           | oid                      | unique query的key中的user_id。                              |
| cn_id             | integer                  | cn id，在DN上表示下发该unique sql的节点id，unique query的key中的cn_id。 |
| unique_query      | text                     | 规范化后的UniqueSQL文本串。                                      |
| locktag           | text                     | 会话等待锁信息，可通过locktag_decode解析。                            |
| lockmode          | text                     | 会话等待锁模式。                                                |
| block_sessionid   | bigint                   | 如果会话正在等待锁，阻塞该会话获取锁的会话标识。                                |

| 名称                    | 类型                       | 描述                                                                                                                  |
|-----------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| final_block_sessionid | bigint                   | 表示源头阻塞会话id。                                                                                                         |
| wait_status           | text                     | 描述event列的更多详细信息。                                                                                                    |
| global_sessionid      | text                     | 全局会话ID                                                                                                              |
| xact_start_time       | timestamp with time zone | 事务开始时间。                                                                                                             |
| query_start_time      | timestamp with time zone | 语句开始执行时间。                                                                                                           |
| state                 | text                     | 当前语句状态。<br>可能取值为：active、idle in transaction、fastpath function call、idle in transaction (aborted)、disabled、retrying。 |

## 13.2.8 Transaction

### 13.2.8.1 TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS

显示当前节点准备好进行两阶段提交的事务的信息。

表 13-94 TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS 字段

| 名称          | 类型                       | 描述            |
|-------------|--------------------------|---------------|
| transaction | xid                      | 预备事务的数字事务标识。  |
| gid         | text                     | 赋予该事务的全局事务标识。 |
| prepared    | timestamp with time zone | 事务准备好提交的时间。   |
| owner       | name                     | 执行该事务的用户的名称。  |
| database    | name                     | 执行该事务所在的数据库名。 |

### 13.2.8.2 SUMMARY\_TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS

显示数据库中数据库主节点当前准备好进行两阶段提交的事务的信息汇总。

**表 13-95** SUMMARY\_TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS 字段

| 名称          | 类型                       | 描述            |
|-------------|--------------------------|---------------|
| transaction | xid                      | 预备事务的数字事务标识。  |
| gid         | text                     | 赋予该事务的全局事务标识。 |
| prepared    | timestamp with time zone | 事务准备好提交的时间。   |
| owner       | name                     | 执行该事务的用户的名称。  |
| database    | name                     | 执行该事务所在的数据库名。 |

### 13.2.8.3 GLOBAL\_TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS

显示数据库主节点当前准备好进行两阶段提交的事务的信息汇总。

**表 13-96** GLOBAL\_TRANSACTIONS\_PREPARED\_XACTS 字段

| 名称          | 类型                       | 描述            |
|-------------|--------------------------|---------------|
| transaction | xid                      | 预备事务的数字事务标识。  |
| gid         | text                     | 赋予该事务的全局事务标识。 |
| prepared    | timestamp with time zone | 事务准备好提交的时间。   |
| owner       | name                     | 执行该事务的用户的名称。  |
| database    | name                     | 执行该事务所在的数据库名。 |

### 13.2.8.4 TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS

显示当前节点运行事务的信息。

**表 13-97** TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS 字段

| 名称     | 类型      | 描述                            |
|--------|---------|-------------------------------|
| handle | integer | 事务对应的事务管理器中的槽位句柄，该值恒为-1。      |
| gxid   | xid     | 事务id号。                        |
| state  | tinyint | 事务状态（3：prepared或者0：starting）。 |
| node   | text    | 节点名称。                         |
| xmin   | xid     | 节点上当前数据涉及的最小事务号xmin。          |



| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                               |
|-------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| vacuum      | boolean | 标志当前事务是否是lazy vacuum事务（lazy vacuum是一种vacuum机制，在需要时进行vacuum）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：表示是。</li> <li>• false：表示否。</li> </ul> |
| timeline    | bigint  | 标志数据库重启次数。                                                                                                                                       |
| prepare_xid | xid     | 处于prepared状态的事务的id号，若不在prepared状态，值为0。                                                                                                           |
| pid         | bigint  | 事务对应的线程id。                                                                                                                                       |
| next_xid    | xid     | 其余节点发送给当前节点的事务id，该值恒为0。                                                                                                                          |

### 13.2.8.5 SUMMARY\_TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS

显示数据库主节点运行事务的信息汇总。

表 13-98 SUMMARY\_TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                               |
|-------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| handle      | integer | 事务对应的事务管理器中的槽位句柄，该值恒为-1。                                                                                                                         |
| gxid        | xid     | 事务id号。                                                                                                                                           |
| state       | tinyint | 事务状态（3：prepared或者0：starting）。                                                                                                                    |
| node        | text    | 节点名称。                                                                                                                                            |
| xmin        | xid     | 节点上当前数据涉及的最小事务号xmin。                                                                                                                             |
| vacuum      | boolean | 标志当前事务是否是lazy vacuum事务。                                                                                                                          |
| timeline    | bigint  | 标志当前事务是否是lazy vacuum事务（lazy vacuum是一种vacuum机制，在需要时进行vacuum）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true：表示是。</li> <li>• false：表示否。</li> </ul> |
| prepare_xid | xid     | 处于prepared状态的事务的id号，若不在prepared状态，值为0。                                                                                                           |
| pid         | bigint  | 事务对应的线程id。                                                                                                                                       |
| next_xid    | xid     | 其余节点发送给当前节点的事务id，该值恒为0。                                                                                                                          |

### 13.2.8.6 GLOBAL\_TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS

显示数据库主节点运行事务的信息汇总。

表 13-99 GLOBAL\_TRANSACTIONS\_RUNNING\_XACTS 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                |
|-------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| handle      | integer | 事务对应的事务管理器中的槽位句柄，该值恒为-1。                                                                                                                          |
| gxid        | xid     | 事务id号。                                                                                                                                            |
| state       | tinyint | 事务状态（3: prepared或者0: starting）。                                                                                                                   |
| node        | text    | 节点名称。                                                                                                                                             |
| xmin        | xid     | 节点上当前数据涉及的最小事务号xmin。                                                                                                                              |
| vacuum      | boolean | 标志当前事务是否是lazy vacuum事务（lazy vacuum是一种vacuum机制，在需要进行vacuum）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 表示是。</li> <li>• false: 表示否。</li> </ul> |
| timeline    | bigint  | 标志数据库重启次数。                                                                                                                                        |
| prepare_xid | xid     | 处于prepared状态的事务的id号，若不在prepared状态，值为0。                                                                                                            |
| pid         | bigint  | 事务对应的线程id。                                                                                                                                        |
| next_xid    | xid     | 其余节点发送给当前节点的事务id，该值恒为0。                                                                                                                           |

## 13.2.9 Query

### 13.2.9.1 STATEMENT

获得当前节点的执行语句（归一化SQL）的信息。查询视图必须具有sysadmin权限或者monitor admin权限。数据库主节点上可以看到此数据库主节点接收到的归一化的SQL的全量统计信息（包含数据库节点）；数据库节点上仅可看到归一化的SQL的此节点执行的统计信息。

#### 📖 说明

不同的savepoint\_name所生成的unique\_sql\_id不同，大量使用savepoint\_name时会导致系统中产生的unique\_sql\_id信息快速上涨，若unique\_sql\_id数量高于instr\_unique\_sql\_count数量时，新产生的unique\_sql\_id信息将不被统计。

表 13-100 STATEMENT 字段

| 名称        | 类型      | 描述     |
|-----------|---------|--------|
| node_name | name    | 节点名称。  |
| node_id   | integer | 节点的ID。 |
| user_name | name    | 用户名称。  |
| user_id   | oid     | 用户OID。 |

| 名称                  | 类型     | 描述                                                            |
|---------------------|--------|---------------------------------------------------------------|
| unique_sql_id       | bigint | 归一化的SQL ID。                                                   |
| query               | text   | 归一化的SQL。<br>备注：长度受track_activity_query_size控制。                |
| n_calls             | bigint | 调用次数。                                                         |
| min_elapse_time     | bigint | SQL在内核内的最小运行时间（单位：微秒）。                                        |
| max_elapse_time     | bigint | SQL在内核内的最大运行时间（单位：微秒）。                                        |
| total_elapse_time   | bigint | SQL在内核内的总运行时间（单位：微秒）。                                         |
| n_returned_rows     | bigint | SELECT返回的结果集行数。                                               |
| n_tuples_fetched    | bigint | 随机扫描行。                                                        |
| n_tuples_returned   | bigint | 顺序扫描行。                                                        |
| n_tuples_inserted   | bigint | 插入行。                                                          |
| n_tuples_updated    | bigint | 更新行。                                                          |
| n_tuples_deleted    | bigint | 删除行。                                                          |
| n_blocks_fetched    | bigint | 逻辑读次数。                                                        |
| n_blocks_hit        | bigint | 内存中命中次数。                                                      |
| n_soft_parse        | bigint | 软解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 |
| n_hard_parse        | bigint | 硬解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 |
| db_time             | bigint | 有效的数据库内部时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。                                   |
| cpu_time            | bigint | CPU时间（单位：微秒）。                                                 |
| execution_time      | bigint | 执行器内执行时间（单位：微秒）。                                              |
| parse_time          | bigint | SQL解析时间（单位：微秒）。                                               |
| plan_time           | bigint | SQL生成计划时间（单位：微秒）。                                             |
| rewrite_time        | bigint | SQL重写时间（单位：微秒）。                                               |
| pl_execution_time   | bigint | plpgsql上的执行时间（单位：微秒）。                                         |
| pl_compilation_time | bigint | plpgsql上的编译时间（单位：微秒）。                                         |
| data_io_time        | bigint | I/O上的时间花费（单位：微秒）。                                             |

| 名称                   | 类型                       | 描述                                                 |
|----------------------|--------------------------|----------------------------------------------------|
| net_send_info        | text                     | 通过物理连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_rcv_info         | text                     | 通过物理连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_send_info | text                     | 通过逻辑连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_rcv_info  | text                     | 通过逻辑连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| sort_count           | bigint                   | 排序执行的次数。                                           |
| sort_time            | bigint                   | 排序执行的时间（单位：微秒）。                                    |
| sort_mem_used        | bigint                   | 排序过程中使用的work memory大小（单位：KB）。                      |
| sort_spill_count     | bigint                   | 排序过程中，若发生落盘，写文件的次数。                                |
| sort_spill_size      | bigint                   | 排序过程中，若发生落盘，使用的文件大小（单位：KB）。                        |
| hash_count           | bigint                   | hash执行的次数。                                         |
| hash_time            | bigint                   | hash执行的时间（单位：微秒）。                                  |
| hash_mem_used        | bigint                   | hash过程中使用的work memory大小（单位：KB）。                    |
| hash_spill_count     | bigint                   | hash过程中，若发生落盘，写文件的次数。                              |
| hash_spill_size      | bigint                   | hash过程中，若发生落盘，使用的文件大小（单位：KB）。                      |
| last_updated         | timestamp with time zone | 最后一次更新该语句的时间。                                      |

### 13.2.9.2 SUMMARY\_STATEMENT

获得数据库主节点的执行语句（归一化SQL）的全量信息。

表 13-101 SUMMARY\_STATEMENT 字段

| 名称        | 类型   | 描述    |
|-----------|------|-------|
| node_name | name | 节点名称。 |

| 名称                | 类型      | 描述                                             |
|-------------------|---------|------------------------------------------------|
| node_id           | integer | 节点的ID。                                         |
| user_name         | name    | 用户名称。                                          |
| user_id           | oid     | 用户OID。                                         |
| unique_sql_id     | bigint  | 归一化的SQL ID。                                    |
| query             | text    | 归一化的SQL。<br>备注：长度受track_activity_query_size控制。 |
| n_calls           | bigint  | 调用次数。                                          |
| min_elapse_time   | bigint  | SQL在内核内的最小运行时间（单位：微秒）。                         |
| max_elapse_time   | bigint  | SQL在内核内的最大运行时间（单位：微秒）。                         |
| total_elapse_time | bigint  | SQL在内核内的总运行时间（单位：微秒）。                          |
| n_returned_rows   | bigint  | SELECT返回的结果集行数。                                |
| n_tuples_fetched  | bigint  | 随机扫描行。                                         |
| n_tuples_returned | bigint  | 顺序扫描行。                                         |
| n_tuples_inserted | bigint  | 插入行。                                           |
| n_tuples_updated  | bigint  | 更新行。                                           |
| n_tuples_deleted  | bigint  | 删除行。                                           |
| n_blocks_fetched  | bigint  | 逻辑读次数。                                         |
| n_blocks_hit      | bigint  | 内存中命中次数。                                       |
| n_soft_parse      | bigint  | 软解析次数。                                         |
| n_hard_parse      | bigint  | 硬解析次数。                                         |
| db_time           | bigint  | 有效的数据库内部时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。                    |
| cpu_time          | bigint  | CPU时间（单位：微秒）。                                  |
| execution_time    | bigint  | 执行器内执行时间（单位：微秒）。                               |
| parse_time        | bigint  | SQL解析时间（单位：微秒）。                                |
| plan_time         | bigint  | SQL生成计划时间（单位：微秒）。                              |
| rewrite_time      | bigint  | SQL重写时间（单位：微秒）。                                |
| pl_execution_time | bigint  | plpgsql上的执行时间（单位：微秒）。                          |

| 名称                   | 类型                       | 描述                                                 |
|----------------------|--------------------------|----------------------------------------------------|
| pl_compilation_time  | bigint                   | plpgsql上的编译时间（单位：微秒）。                              |
| data_io_time         | bigint                   | I/O上的时间花费（单位：微秒）。                                  |
| net_send_info        | text                     | 通过物理连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_rcv_info         | text                     | 通过物理连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_send_info | text                     | 通过逻辑连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_rcv_info  | text                     | 通过逻辑连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| last_updated         | timestamp with time zone | 最后一次更新该语句的时间。                                      |
| sort_count           | bigint                   | 排序执行的次数。                                           |
| sort_time            | bigint                   | 排序执行的时间（单位：微秒）。                                    |
| sort_mem_used        | bigint                   | 排序过程中使用的work memory大小（单位：KB）。                      |
| sort_spill_count     | bigint                   | 排序过程中，若发生落盘，写文件的次数。                                |
| sort_spill_size      | bigint                   | 排序过程中，若发生落盘，使用的文件大小（单位：KB）。                        |
| hash_count           | bigint                   | hash执行的次数。                                         |
| hash_time            | bigint                   | hash执行的时间（单位：微秒）。                                  |
| hash_mem_used        | bigint                   | hash过程中使用的work memory大小（单位：KB）。                    |
| hash_spill_count     | bigint                   | hash过程中，若发生落盘，写文件的次数。                              |
| hash_spill_size      | bigint                   | hash过程中，若发生落盘，使用的文件大小（单位：KB）。                      |

### 13.2.9.3 STATEMENT\_COUNT

显示数据库当前节点当前时刻执行的五类语句（SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO）和（DDL、DML、DCL）统计信息。

 说明

普通用户查询STATEMENT\_COUNT视图仅能看到该用户当前节点的统计信息；管理员权限用户查询STATEMENT\_COUNT视图则能看到所有用户当前节点的统计信息。当数据库或该节点重启时，计数将清零，并重新开始计数。计数以节点收到的查询数为准，数据库内部进行的查询。例如，数据库主节点收到一条查询，若该查询包含多条子查询，那将在数据库节点上进行相应次数的计数。

表 13-102 STATEMENT\_COUNT 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| node_name           | text   | 节点名称。                 |
| user_name           | text   | 用户名。                  |
| select_count        | bigint | select语句统计结果。         |
| update_count        | bigint | update语句统计结果。         |
| insert_count        | bigint | insert语句统计结果。         |
| delete_count        | bigint | delete语句统计结果。         |
| mergeinto_count     | bigint | merge into语句统计结果。     |
| ddl_count           | bigint | DDL语句的数量。             |
| dml_count           | bigint | DML语句的数量。             |
| dcl_count           | bigint | DCL语句的数量。             |
| total_select_elapse | bigint | 总select的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_select_elapse   | bigint | 平均select的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_select_elapse   | bigint | 最大select的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint | 最小select的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_update_elapse | bigint | 总update的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_update_elapse   | bigint | 平均update的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_update_elapse   | bigint | 最大update的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint | 最小update的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | bigint | 总insert的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_insert_elapse   | bigint | 平均insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_insert_elapse   | bigint | 最大insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint | 最小insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_delete_elapse | bigint | 总delete的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_delete_elapse   | bigint | 平均delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_delete_elapse   | bigint | 最大delete的时间花费（单位：微秒）。 |

| 名称                | 类型     | 描述                    |
|-------------------|--------|-----------------------|
| min_delete_elapse | bigint | 最小delete的时间花费（单位：微秒）。 |

### 13.2.9.4 GLOBAL\_STATEMENT\_COUNT

显示数据库各节点当前时刻执行的五类语句（SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO）和(DDL、DML、DCL)统计信息。

表 13-103 GLOBAL\_STATEMENT\_COUNT 字段

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| node_name           | text   | 节点名称。                 |
| user_name           | text   | 用户名。                  |
| select_count        | bigint | select语句统计结果。         |
| update_count        | bigint | update语句统计结果。         |
| insert_count        | bigint | insert语句统计结果。         |
| delete_count        | bigint | delete语句统计结果。         |
| mergeinto_count     | bigint | merge into语句统计结果。     |
| ddl_count           | bigint | DDL语句的数量。             |
| dml_count           | bigint | DML语句的数量。             |
| dcl_count           | bigint | DCL语句的数量。             |
| total_select_elapse | bigint | 总select的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_select_elapse   | bigint | 平均select的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_select_elapse   | bigint | 最大select的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint | 最小select的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_update_elapse | bigint | 总update的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_update_elapse   | bigint | 平均update的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_update_elapse   | bigint | 最大update的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint | 最小update的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | bigint | 总insert的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_insert_elapse   | bigint | 平均insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_insert_elapse   | bigint | 最大insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint | 最小insert的时间花费（单位：微秒）。 |



| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| total_delete_elapse | bigint | 总delete的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_delete_elapse   | bigint | 平均delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_delete_elapse   | bigint | 最大delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_delete_elapse   | bigint | 最小delete的时间花费（单位：微秒）。 |

### 13.2.9.5 SUMMARY\_STATEMENT\_COUNT

显示数据库各节点执行的五类语句（SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO）和（DDL、DML、DCL）的汇总统计信息。

表 13-104 SUMMARY\_STATEMENT\_COUNT 字段

| 名称                  | 类型      | 描述                    |
|---------------------|---------|-----------------------|
| user_name           | text    | 用户名。                  |
| select_count        | numeric | select语句统计结果。         |
| update_count        | numeric | update语句统计结果。         |
| insert_count        | numeric | insert语句统计结果。         |
| delete_count        | numeric | delete语句统计结果。         |
| mergeinto_count     | numeric | merge into语句统计结果。     |
| ddl_count           | numeric | DDL语句的数量。             |
| dml_count           | numeric | DML语句的数量。             |
| dcl_count           | numeric | DCL语句的数量。             |
| total_select_elapse | numeric | 总select的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_select_elapse   | bigint  | 平均select的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_select_elapse   | bigint  | 最大select的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_select_elapse   | bigint  | 最小select的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_update_elapse | numeric | 总update的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_update_elapse   | bigint  | 平均update的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_update_elapse   | bigint  | 最大update的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_update_elapse   | bigint  | 最小update的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_insert_elapse | numeric | 总insert的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_insert_elapse   | bigint  | 平均insert的时间花费（单位：微秒）。 |

| 名称                  | 类型      | 描述                    |
|---------------------|---------|-----------------------|
| max_insert_elapse   | bigint  | 最大insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_insert_elapse   | bigint  | 最小insert的时间花费（单位：微秒）。 |
| total_delete_elapse | numeric | 总delete的时间花费（单位：微秒）。  |
| avg_delete_elapse   | bigint  | 平均delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| max_delete_elapse   | bigint  | 最大delete的时间花费（单位：微秒）。 |
| min_delete_elapse   | bigint  | 最小delete的时间花费（单位：微秒）。 |

### 13.2.9.6 STATEMENT\_RESPONSETIME\_PERCENTILE

获取数据库SQL响应时间P80，P95分布信息。

表 13-105 STATEMENT\_RESPONSETIME\_PERCENTILE 的字段

| 名称  | 类型     | 描述                      |
|-----|--------|-------------------------|
| p80 | bigint | 数据库80%的SQL的响应时间（单位：微秒）。 |
| p95 | bigint | 数据库95%的SQL的响应时间（单位：微秒）。 |

### 13.2.9.7 STATEMENT\_HISTORY

获得当前节点的执行语句的信息。查询视图必须具有sysadmin权限或者monitor admin权限。只可在系统库中查询到结果，用户库中无法查询。

表 13-106 STATEMENT\_HISTORY 字段

| 名称               | 类型      | 描述              |
|------------------|---------|-----------------|
| dbname           | name    | 数据库名称。          |
| schemaname       | name    | schema名称。       |
| origin_node      | integer | 节点名称。           |
| user_name        | name    | 用户名。            |
| application_name | text    | 用户发起的请求的应用程序名称。 |
| client_addr      | text    | 用户发起的请求的客户端地址。  |
| client_port      | integer | 用户发起的请求的客户端端口。  |

| 名称                 | 类型                       | 描述                                                            |
|--------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------|
| unique_query_id    | bigint                   | 归一化SQL ID。                                                    |
| debug_query_id     | bigint                   | 唯一SQL ID。                                                     |
| query              | text                     | 归一化SQL。                                                       |
| start_time         | timestamp with time zone | 语句启动的时间。                                                      |
| finish_time        | timestamp with time zone | 语句结束的时间。                                                      |
| slow_sql_threshold | bigint                   | 语句执行时慢SQL的标准。                                                 |
| transaction_id     | bigint                   | 事务ID。                                                         |
| thread_id          | bigint                   | 执行线程ID。                                                       |
| session_id         | bigint                   | 用户session id。                                                 |
| n_soft_parse       | bigint                   | 软解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 |
| n_hard_parse       | bigint                   | 硬解析次数，n_soft_parse + n_hard_parse可能大于n_calls，因为子查询未计入n_calls。 |
| query_plan         | text                     | 语句执行计划。                                                       |
| n_returned_rows    | bigint                   | SELECT返回的结果集行数。                                               |
| n_tuples_fetched   | bigint                   | 随机扫描行。                                                        |
| n_tuples_returned  | bigint                   | 顺序扫描行。                                                        |
| n_tuples_inserted  | bigint                   | 插入行。                                                          |
| n_tuples_updated   | bigint                   | 更新行。                                                          |
| n_tuples_deleted   | bigint                   | 删除行。                                                          |
| n_blocks_fetched   | bigint                   | buffer的块访问次数。                                                 |
| n_blocks_hit       | bigint                   | buffer的块命中次数。                                                 |
| db_time            | bigint                   | 有效的DB时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。                                      |
| cpu_time           | bigint                   | CPU消耗时间（单位：微秒）。                                               |

| 名称                   | 类型     | 描述                                                 |
|----------------------|--------|----------------------------------------------------|
| execution_time       | bigint | 执行器内执行时间（单位：微秒）。                                   |
| parse_time           | bigint | SQL解析时间（单位：微秒）。                                    |
| plan_time            | bigint | SQL生成计划时间（单位：微秒）。                                  |
| rewrite_time         | bigint | SQL重写时间（单位：微秒）。                                    |
| pl_execution_time    | bigint | plpgsql上的执行时间（单位：微秒）。                              |
| pl_compilation_time  | bigint | plpgsql上的编译时间（单位：微秒）。                              |
| data_io_time         | bigint | I/O上的时间花费（单位：微秒）。                                  |
| net_send_info        | text   | 通过物理连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_rcv_info         | text   | 通过物理连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_send_info | text   | 通过逻辑连接发送消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| net_stream_recv_info | text   | 通过逻辑连接接收消息的网络状态，包含时间（微秒）、调用次数、吞吐量（字节）。单机模式下不支持该字段。 |
| lock_count           | bigint | 加锁次数。                                              |
| lock_time            | bigint | 加锁耗时。                                              |
| lock_wait_count      | bigint | 加锁等待次数。                                            |
| lock_wait_time       | bigint | 加锁等待耗时。                                            |
| lock_max_count       | bigint | 最大持锁数量。                                            |
| lwlock_count         | bigint | 轻量级加锁次数（预留）。                                       |
| lwlock_wait_count    | bigint | 轻量级等锁次数。                                           |
| lwlock_time          | bigint | 轻量级加锁时间（预留）。                                       |
| lwlock_wait_time     | bigint | 轻量级加锁时间。                                           |

| 名称          | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| details     | bytea   | 语句锁事件的列表，该列表按时间顺序记录事件，记录的数量受参数 track_stmt_details_size 的影响。<br>事件包括： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 加锁开始</li> <li>• 加锁结束</li> <li>• 等锁开始</li> <li>• 等锁结束</li> <li>• 放锁开始</li> <li>• 放锁结束</li> <li>• 轻量级等锁开始</li> <li>• 轻量级等锁结束</li> </ul>                                                                                |
| is_slow_sql | boolean | 该SQL是否为slow SQL。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| trace_id    | text    | 驱动传入的trace id，与应用的一次请求相关联。                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| advise      | text    | 可能导致该SQL为slow SQL的风险信息（可能同时存在多种风险）。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cast Function Cause Index Miss.：表示存在隐式转换导致索引匹配失败的风险。</li> <li>• Limit too much rows.：表示存在limit值过大导致SQL变慢的风险。</li> <li>• Proleakproof of function is false.：表示函数的proleakproof值为false，此时函数在生成计划时因存在数据泄露的风险而不会使用统计信息，影响生成计划的准确性，从而存在SQL变慢的风险。</li> </ul> |

### 13.2.9.8 GS\_SLOW\_QUERY\_INFO（废弃）

GS\_SLOW\_QUERY\_INFO视图显示当前节点上已经转储的慢查询信息。此数据是从内核中转储到系统表中的数据。当设置GUC参数enable\_resource\_record为on时，系统会定时（周期为3分钟）将内核中query信息导入

GS\_WLM\_SESSION\_QUERY\_INFO\_ALL系统表，开启此功能会占用系统存储空间并对性能有一定影响。用户通过查询GS\_SLOW\_QUERY\_INFO视图，可以查看已经转储的慢查询信息，本版本中已废弃。

表 13-107 GS\_SLOW\_QUERY\_INFO 字段

| 名称     | 类型   | 描述     |
|--------|------|--------|
| dbname | text | 数据库名称。 |

| 名称                | 类型                       | 描述                        |
|-------------------|--------------------------|---------------------------|
| schemaname        | text                     | schema名称。                 |
| nodename          | text                     | 节点名称。                     |
| username          | text                     | 用户名。                      |
| queryid           | bigint                   | 归一化ID。                    |
| query             | text                     | 用户语句。                     |
| start_time        | timestamp with time zone | 开始执行时间。                   |
| finish_time       | timestamp with time zone | 结束执行时间。                   |
| duration          | bigint                   | 执行持续时间（毫秒）。               |
| query_plan        | text                     | 计划信息。                     |
| n_returned_rows   | bigint                   | Select返回的结果集行数。           |
| n_tuples_fetched  | bigint                   | 随机扫描行数。                   |
| n_tuples_returned | bigint                   | 顺序扫描行数。                   |
| n_tuples_inserted | bigint                   | 插入行数。                     |
| n_tuples_updated  | bigint                   | 更新行数。                     |
| n_tuples_deleted  | bigint                   | 删除行数。                     |
| n_blocks_fetched  | bigint                   | 缓存加载次数。                   |
| n_blocks_hit      | bigint                   | 缓存命中数。                    |
| db_time           | bigint                   | 有效的数据库时间花费，多线程将累加（单位：微秒）。 |
| cpu_time          | bigint                   | CPU消耗时间（单位：微秒）。           |
| execution_time    | bigint                   | 执行器内执行时间（单位：微秒）。          |
| parse_time        | bigint                   | SQL解析时间（单位：微秒）。           |
| plan_time         | bigint                   | SQL生成计划时间（单位：微秒）。         |
| rewrite_time      | bigint                   | SQL重写时间（单位：微秒）。           |

| 名称                  | 类型     | 描述                    |
|---------------------|--------|-----------------------|
| pl_execution_time   | bigint | plpgsql上的执行时间（单位：微秒）。 |
| pl_compilation_time | bigint | plpgsql上的编译时间（单位：微秒）。 |
| net_send_time       | bigint | 网络上的时间花费（单位：微秒）。      |
| data_io_time        | bigint | I/O上的时间花费(单位：微秒)。     |

### 13.2.9.9 GS\_SLOW\_QUERY\_HISTORY（废弃）

GS\_SLOW\_QUERY\_HISTORY显示当前节点上未转储的慢查询信息。具体字段信息请参考GS\_SLOW\_QUERY\_INFO。该视图只有system admin和monitor admin用户有权限查询，本版本中已废弃。

### 13.2.9.10 GLOBAL\_SLOW\_QUERY\_HISTORY（废弃）

GS\_SLOW\_QUERY\_HISTORY显示所有节点上未转储的慢查询信息，本版本中已废弃。具体字段信息请参考GS\_SLOW\_QUERY\_INFO。

### 13.2.9.11 GLOBAL\_SLOW\_QUERY\_INFO（废弃）

GS\_SLOW\_QUERY\_HISTORY显示所有节点上已经转储的慢查询信息，本版本中已废弃。具体字段信息请参考GS\_SLOW\_QUERY\_INFO。

## 13.2.10 Cache/IO

### 13.2.10.1 STATIO\_USER\_TABLES

STATIO\_USER\_TABLES视图显示命名空间中所有用户关系表的I/O状态信息。

表 13-108 STATIO\_USER\_TABLES 字段

| 名称             | 类型     | 描述           |
|----------------|--------|--------------|
| relid          | oid    | 表OID。        |
| schemaname     | name   | 该表模式名。       |
| relname        | name   | 表名。          |
| heap_blks_read | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。 |
| heap_blks_hit  | bigint | 该表缓存命中数。     |

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.2 SUMMARY\_STATIO\_USER\_TABLES

SUMMARY\_STATIO\_USER\_TABLES视图显示数据库内各节点的用户关系表的I/O状态汇总信息。

表 13-109 SUMMARY\_STATIO\_USER\_TABLES 字段

| 名称              | 类型      | 描述                        |
|-----------------|---------|---------------------------|
| schemaname      | name    | 该表模式名。                    |
| relname         | name    | 表名。                       |
| heap_blks_read  | numeric | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | numeric | 此表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | numeric | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | numeric | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | numeric | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | numeric | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | numeric | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | numeric | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.3 GLOBAL\_STATIO\_USER\_TABLES

GLOBAL\_STATIO\_USER\_TABLES视图显示各节点的命名空间中所有用户关系表的I/O状态信息。



**表 13-110 GLOBAL\_STATIO\_USER\_TABLES 字段**

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| node_name       | name   | 节点名称。                     |
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表模式名。                    |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 此表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

#### 13.2.10.4 STATIO\_USER\_INDEXES

STATIO\_USER\_INDEXES视图显示当前节点命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态信息。

**表 13-111 STATIO\_USER\_INDEXES 字段**

| 名称           | 类型   | 描述        |
|--------------|------|-----------|
| relid        | oid  | 索引的表的OID。 |
| indexrelid   | oid  | 该索引的OID。  |
| schemaname   | name | 该索引的模式名。  |
| relname      | name | 该索引的表名。   |
| indexrelname | name | 索引名称。     |

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.5 SUMMARY\_STATIO\_USER\_INDEXES

SUMMARY\_STATIO\_USER\_INDEXES视图显示数据库的命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态汇总信息。

表 13-112 SUMMARY\_STATIO\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | numeric | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.6 GLOBAL\_STATIO\_USER\_INDEXES

GLOBAL\_STATIO\_USER\_INDEXES视图显示各节点的命名空间中所有用户关系表索引的I/O状态信息。

表 13-113 GLOBAL\_STATIO\_USER\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| node_name     | name    | 节点名称。        |
| relid         | oid     | 索引的表的OID。    |
| indexrelid    | oid     | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |

| 名称           | 类型      | 描述       |
|--------------|---------|----------|
| idx_blks_hit | numeric | 索引命中缓存数。 |

### 13.2.10.7 STATIO\_USER\_SEQUENCES

STATIO\_USER\_SEQUENCE视图显示当前节点的命名空间中所有用户关系表类型为序列的I/O状态信息。

表 13-114 STATIO\_USER\_SEQUENCE 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.8 SUMMARY\_STATIO\_USER\_SEQUENCES

SUMMARY\_STATIO\_USER\_SEQUENCES视图显示数据库内汇聚的命名空间中所有用户关系表类型为序列的I/O状态信息。

表 13-115 SUMMARY\_STATIO\_USER\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型      | 描述           |
|------------|---------|--------------|
| schemaname | name    | 序列中模式名。      |
| relname    | name    | 序列名。         |
| blks_read  | numeric | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | numeric | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.9 GLOBAL\_STATIO\_USER\_SEQUENCES

GLOBAL\_STATIO\_USER\_SEQUENCES视图显示各节点的命名空间中所有用户关系表类型为序列的I/O状态信息。

**表 13-116 GLOBAL\_STATIO\_USER\_SEQUENCES 字段**

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| node_name  | name   | 节点名称。        |
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.10 STATIO\_SYS\_TABLES

STATIO\_SYS\_TABLES视图显示当前节点的命名空间中所有系统表的I/O状态信息。

**表 13-117 STATIO\_SYS\_TABLES 字段**

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表模式名。                    |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 该表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.11 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_TABLES

SUMMARY\_STATIO\_SYS\_TABLES视图显示数据库内各节点的系统表的I/O状态汇总信息。

表 13-118 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_TABLES 字段

| 名称              | 类型      | 描述                        |
|-----------------|---------|---------------------------|
| schemaname      | name    | 该表模式名。                    |
| relname         | name    | 表名。                       |
| heap_blks_read  | numeric | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | numeric | 此表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | numeric | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | numeric | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | numeric | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | numeric | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | numeric | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | numeric | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.12 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_TABLES

GLOBAL\_STATIO\_SYS\_TABLES视图显示各节点的命名空间中所有系统表的I/O状态信息。

表 13-119 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_TABLES 字段

| 名称             | 类型     | 描述           |
|----------------|--------|--------------|
| node_name      | name   | 节点名称。        |
| relid          | oid    | 表OID。        |
| schemaname     | name   | 该表模式名。       |
| relname        | name   | 表名。          |
| heap_blks_read | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。 |
| heap_blks_hit  | bigint | 此表缓存命中数。     |

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.13 STATIO\_SYS\_INDEXES

STATIO\_SYS\_INDEXES显示命名空间中所有系统表索引的I/O状态信息。

表 13-120 STATIO\_SYS\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 索引的表的OID。    |
| indexrelid    | oid    | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name   | 该索引的模式名。     |
| relname       | name   | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name   | 索引名称。        |
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.14 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_INDEXES

SUMMARY\_STATIO\_SYS\_INDEXES视图显示数据库的命名空间中所有系统表索引的I/O状态汇总信息。

**表 13-121 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_INDEXES 字段**

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | numeric | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.15 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_INDEXES

GLOBAL\_STATIO\_SYS\_INDEXES视图显示各节点的命名空间中所有系统表索引的I/O状态信息。

**表 13-122 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_INDEXES 字段**

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| node_name     | name    | 节点名称。        |
| relid         | oid     | 索引的表的OID。    |
| indexrelid    | oid     | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | numeric | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.16 STATIO\_SYS\_SEQUENCES

STATIO\_SYS\_SEQUENCES显示命名空间中所有系统序列的I/O状态信息。

**表 13-123 STATIO\_SYS\_SEQUENCES 字段**

| 名称    | 类型  | 描述     |
|-------|-----|--------|
| relid | oid | 序列OID。 |

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.17 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES

SUMMARY\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES视图显示数据库内汇聚的命名空间中所有系统序列的I/O状态信息。

表 13-124 SUMMARY\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型      | 描述           |
|------------|---------|--------------|
| schemaname | name    | 序列中模式名。      |
| relname    | name    | 序列名。         |
| blks_read  | numeric | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | numeric | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.18 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES

GLOBAL\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES视图显示各节点的命名空间中所有系统序列的I/O状态信息。

表 13-125 GLOBAL\_STATIO\_SYS\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| node_name  | name   | 节点名称。        |
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |



### 13.2.10.19 STATIO\_ALL\_TABLES

STATIO\_ALL\_TABLES视图显示数据库当前节点每张表（包括TOAST表）的I/O状态信息。

表 13-126 STATIO\_ALL\_TABLES 字段

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表模式名。                    |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 该表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 该表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 该表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 该表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 该表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.20 SUMMARY\_STATIO\_ALL\_TABLES

SUMMARY\_STATIO\_ALL\_TABLES视图显示数据库内各节点每张表（包括TOAST表）的I/O状态信息的汇总结果。

表 13-127 SUMMARY\_STATIO\_ALL\_TABLES 字段

| 名称             | 类型      | 描述           |
|----------------|---------|--------------|
| schemaname     | name    | 该表模式名。       |
| relname        | name    | 表名。          |
| heap_blks_read | numeric | 从该表中读取的磁盘块数。 |
| heap_blks_hit  | numeric | 此表缓存命中数。     |

| 名称              | 类型      | 描述                        |
|-----------------|---------|---------------------------|
| idx_blks_read   | numeric | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | numeric | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | numeric | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | numeric | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | numeric | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | numeric | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.21 GLOBAL\_STATIO\_ALL\_TABLES

GLOBAL\_STATIO\_ALL\_TABLES视图将包含各节点的数据库中每个表（包括TOAST表）的I/O的统计。

表 13-128 GLOBAL\_STATIO\_ALL\_TABLES 字段

| 名称              | 类型     | 描述                        |
|-----------------|--------|---------------------------|
| node_name       | name   | 节点名称。                     |
| relid           | oid    | 表OID。                     |
| schemaname      | name   | 该表模式名。                    |
| relname         | name   | 表名。                       |
| heap_blks_read  | bigint | 从该表中读取的磁盘块数。              |
| heap_blks_hit   | bigint | 此表缓存命中数。                  |
| idx_blks_read   | bigint | 从表中所有索引读取的磁盘块数。           |
| idx_blks_hit    | bigint | 表中所有索引命中缓存数。              |
| toast_blks_read | bigint | 此表的TOAST表读取的磁盘块数（如果存在）。   |
| toast_blks_hit  | bigint | 此表的TOAST表命中缓冲区数（如果存在）。    |
| tidx_blks_read  | bigint | 此表的TOAST表索引读取的磁盘块数（如果存在）。 |
| tidx_blks_hit   | bigint | 此表的TOAST表索引命中缓冲区数（如果存在）。  |

### 13.2.10.22 STATIO\_ALL\_INDEXES

STATIO\_ALL\_INDEXES视图包含数据库中的每个索引行，显示特定索引的I/O的统计。

表 13-129 STATIO\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型     | 描述           |
|---------------|--------|--------------|
| relid         | oid    | 索引的表的OID。    |
| indexrelid    | oid    | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name   | 该索引的模式名。     |
| relname       | name   | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name   | 索引名称。        |
| idx_blks_read | bigint | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | bigint | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.23 SUMMARY\_STATIO\_ALL\_INDEXES

SUMMARY\_STATIO\_ALL\_INDEXES视图包含数据库中的每个索引行，显示特定索引I/O的统计汇总结果。

表 13-130 SUMMARY\_STATIO\_ALL\_INDEXES 字段

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | numeric | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.24 GLOBAL\_STATIO\_ALL\_INDEXES

GLOBAL\_STATIO\_ALL\_INDEXES视图包含各节点的数据库中的每个索引行，显示特定索引的I/O的统计。

**表 13-131 GLOBAL\_STATIO\_ALL\_INDEXES 字段**

| 名称            | 类型      | 描述           |
|---------------|---------|--------------|
| node_name     | name    | 节点名称。        |
| relid         | oid     | 索引的表的OID。    |
| indexrelid    | oid     | 该索引的OID。     |
| schemaname    | name    | 该索引的模式名。     |
| relname       | name    | 该索引的表名。      |
| indexrelname  | name    | 索引名称。        |
| idx_blks_read | numeric | 从索引中读取的磁盘块数。 |
| idx_blks_hit  | numeric | 索引命中缓存数。     |

### 13.2.10.25 STATIO\_ALL\_SEQUENCES

STATIO\_ALL\_SEQUENCES视图包含数据库中每个序列的每一行，显示特定序列关于I/O的统计。

**表 13-132 STATIO\_ALL\_SEQUENCES 字段**

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.26 SUMMARY\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES

SUMMARY\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES视图包含数据库内汇聚的数据库中每个序列的每一行，显示特定序列关于I/O的统计。

**表 13-133** SUMMARY\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型      | 描述           |
|------------|---------|--------------|
| schemaname | name    | 序列中模式名。      |
| relname    | name    | 序列名。         |
| blks_read  | numeric | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | numeric | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.27 GLOBAL\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES

GLOBAL\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES包含各节点的数据库中每个序列的每一行，显示特定序列关于I/O的统计。

**表 13-134** GLOBAL\_STATIO\_ALL\_SEQUENCES 字段

| 名称         | 类型     | 描述           |
|------------|--------|--------------|
| node_name  | name   | 节点名称。        |
| relid      | oid    | 序列OID。       |
| schemaname | name   | 序列中模式名。      |
| relname    | name   | 序列名。         |
| blks_read  | bigint | 从序列中读取的磁盘块数。 |
| blks_hit   | bigint | 序列中缓存命中数。    |

### 13.2.10.28 GLOBAL\_STAT\_DB\_CU

GLOBAL\_STAT\_DB\_CU视图用于查询GaussDB中每个数据库的CU命中情况。可以通过pg\_stat\_reset()进行清零。

**表 13-135** GLOBAL\_STAT\_DB\_CU 字段

| 名称            | 类型     | 描述       |
|---------------|--------|----------|
| node_name_1   | text   | 节点名称。    |
| db_name       | text   | 数据库名。    |
| mem_hit       | bigint | 内存命中次数。  |
| hdd_sync_read | bigint | 硬盘同步读次数。 |

| 名称            | 类型     | 描述       |
|---------------|--------|----------|
| hdd_asyn_read | bigint | 硬盘异步读次数。 |

### 13.2.10.29 GLOBAL\_STAT\_SESSION\_CU

GLOBAL\_STAT\_SESSION\_CU用于查询数据库各个节点，当前运行session的CU命中情况。session退出相应的统计数据会清零。数据库重启后，统计数据也会清零。

表 13-136 GLOBAL\_STAT\_SESSION\_CU 字段

| 名称            | 类型      | 描述       |
|---------------|---------|----------|
| mem_hit       | integer | 内存命中次数。  |
| hdd_sync_read | integer | 硬盘同步读次数。 |
| hdd_asyn_read | integer | 硬盘异步读次数。 |

## 13.2.11 Utility

### 13.2.11.1 REPLICATION\_STAT

REPLICATION\_STAT用于描述日志同步状态信息，如发起端发送日志位置、接收端接收日志位置等。

表 13-137 REPLICATION\_STAT 字段

| 名称               | 类型                       | 描述      |
|------------------|--------------------------|---------|
| pid              | bigint                   | 线程的PID。 |
| usesysid         | oid                      | 用户系统ID。 |
| username         | name                     | 用户名。    |
| application_name | text                     | 程序名称。   |
| client_addr      | inet                     | 客户端地址。  |
| client_hostname  | text                     | 客户端名。   |
| client_port      | integer                  | 客户端端口。  |
| backend_start    | timestamp with time zone | 程序启动时间。 |

| 名称                       | 类型      | 描述                                                                                                 |
|--------------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state                    | text    | 日志复制的状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 追赶状态。</li> <li>• 一致的流状态。</li> </ul>              |
| sender_sent_location     | text    | 发送端发送日志位置。                                                                                         |
| receiver_write_location  | text    | 接收端write日志位置。                                                                                      |
| receiver_flush_location  | text    | 接收端flush日志位置。                                                                                      |
| receiver_replay_location | text    | 接收端replay日志位置。                                                                                     |
| sync_priority            | integer | 同步复制的优先级（0表示异步）。                                                                                   |
| sync_state               | text    | 同步状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 异步复制。</li> <li>• 同步复制。</li> <li>• 潜在同步者。</li> </ul> |

### 13.2.11.2 GLOBAL\_REPLICATION\_STAT

GLOBAL\_REPLICATION\_STAT视图用于获得各节点描述日志同步状态信息，如发起端发送日志位置、接收端接收日志位置等。

表 13-138 GLOBAL\_REPLICATION\_STAT 字段

| 名称               | 类型                       | 描述                                                                                    |
|------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| node_name        | name                     | 节点名称。                                                                                 |
| pid              | bigint                   | 线程的PID。                                                                               |
| usesysid         | oid                      | 用户系统ID。                                                                               |
| username         | name                     | 用户名。                                                                                  |
| application_name | text                     | 程序名称。                                                                                 |
| client_addr      | inet                     | 客户端地址。                                                                                |
| client_hostname  | text                     | 客户端名。                                                                                 |
| client_port      | integer                  | 客户端端口。                                                                                |
| backend_start    | timestamp with time zone | 程序启动时间。                                                                               |
| state            | text                     | 日志复制的状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 追赶状态。</li> <li>• 一致的流状态。</li> </ul> |

| 名称                       | 类型      | 描述                                                                                           |
|--------------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| sender_sent_location     | text    | 发送端发送日志位置。                                                                                   |
| receiver_write_location  | text    | 接收端write日志位置。                                                                                |
| receiver_flush_location  | text    | 接收端flush日志位置。                                                                                |
| receiver_replay_location | text    | 接收端replay日志位置。                                                                               |
| sync_priority            | integer | 同步复制的优先级（0表示异步）。                                                                             |
| sync_state               | text    | 同步状态： <ul style="list-style-type: none"> <li>异步复制。</li> <li>同步复制。</li> <li>潜在同步者。</li> </ul> |

### 13.2.11.3 REPLICATION\_SLOTS

REPLICATION\_SLOTS视图用于查看复制槽的信息。

表 13-139 REPLICATION\_SLOTS 字段

| 名称           | 类型      | 描述                                                                                                       |
|--------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| slot_name    | text    | 复制槽的名称。                                                                                                  |
| plugin       | text    | 逻辑复制槽对应的输出插件名称。                                                                                          |
| slot_type    | text    | 复制槽的类型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>physical：物理复制槽。</li> <li>logical：逻辑复制槽。</li> </ul>        |
| datoid       | oid     | 复制槽所在的数据库OID。                                                                                            |
| database     | name    | 复制槽所在的数据库名称。                                                                                             |
| active       | boolean | 复制槽是否为激活状态。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示不是。</li> </ul> |
| xmin         | xid     | 复制槽需要数据库保留的最旧事务。VACUUM不能移除被其后续事务删除的元组。                                                                   |
| catalog_xmin | xid     | 复制槽需要数据库保留的影响系统表的最旧事务。VACUUM不能移除被其后续事务删除的系统表元组。                                                          |



| 名称            | 类型      | 描述                 |
|---------------|---------|--------------------|
| restart_lsn   | text    | 复制槽需要的最早xLog的物理位置。 |
| dummy_standby | boolean | 当前版本暂不支持。          |

### 13.2.11.4 GLOBAL\_REPLICATION\_SLOTS

GLOBAL\_REPLICATION\_SLOTS视图用于查看数据库各节点的复制槽的信息。

表 13-140 GLOBAL\_REPLICATION\_SLOTS 字段

| 名称            | 类型      | 描述                                                                                                       |
|---------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| node_name     | name    | 节点名称。                                                                                                    |
| slot_name     | text    | 复制槽的名称。                                                                                                  |
| plugin        | text    | 逻辑复制槽对应的输出插件名称。                                                                                          |
| slot_type     | text    | 复制槽的类型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>physical：物理复制槽。</li> <li>logical：逻辑复制槽。</li> </ul>        |
| datoid        | oid     | 复制槽所在的数据库OID。                                                                                            |
| database      | name    | 复制槽所在的数据库名称。                                                                                             |
| active        | boolean | 复制槽是否为激活状态。 <ul style="list-style-type: none"> <li>t ( true )：表示是。</li> <li>f ( false )：表示不是。</li> </ul> |
| x_min         | xid     | 复制槽需要数据库保留的最旧事务。VACUUM不能移除被其后续事务删除的元组。                                                                   |
| catalog_xmin  | xid     | 复制槽需要数据库保留的影响系统表的最旧事务。VACUUM不能移除被其后续事务删除的系统表元组。                                                          |
| restart_lsn   | text    | 复制槽需要的最早xLog的物理位置。                                                                                       |
| dummy_standby | boolean | 当前版本暂不支持。                                                                                                |

### 13.2.11.5 BGWRITER\_STAT

BGWRITER\_STAT视图显示关于后端写进程活动的统计信息。

表 13-141 BGWRITER\_STAT 字段

| 名称                    | 类型                       | 描述                                           |
|-----------------------|--------------------------|----------------------------------------------|
| checkpoints_timed     | bigint                   | 执行的定期检查点数。                                   |
| checkpoints_req       | bigint                   | 执行的需求检查点数。                                   |
| checkpoint_write_time | double precision         | 在检查点处理过程中执行写入操作所花费的总时间，单位为毫秒。                |
| checkpoint_sync_time  | double precision         | 在检查点处理过程中执行同步（sync）操作所花费的总时间，单位为毫秒。          |
| buffers_checkpoint    | bigint                   | 检查点写缓冲区的数量。                                  |
| buffers_clean         | bigint                   | BGWRITER线程已执行的写入磁盘的缓冲区数量。                    |
| maxwritten_clean      | bigint                   | BGWRITER线程停止清理扫描过程的次数（由于单次扫描刷页数量过多导致）。       |
| buffers_backend       | bigint                   | 后端直接写缓冲区的数量。                                 |
| buffers_backend_fsync | bigint                   | 后端线程自行执行fsync的次数（通常情况下fsync调用由BGWRITER线程执行）。 |
| buffers_alloc         | bigint                   | 分配的缓冲区数量。                                    |
| stats_reset           | timestamp with time zone | 本行统计信息上次被重置的时间。                              |

### 13.2.11.6 GLOBAL\_BGWRITER\_STAT

GLOBAL\_BGWRITER\_STAT视图显示所有实例关于后端写线程活动的统计信息。

表 13-142 GLOBAL\_BGWRITER\_STAT 字段

| 名称                    | 类型               | 描述                            |
|-----------------------|------------------|-------------------------------|
| node_name             | name             | 实例名称。                         |
| checkpoints_timed     | bigint           | 执行的定期检查点数。                    |
| checkpoints_req       | bigint           | 执行的需求检查点数。                    |
| checkpoint_write_time | double precision | 在检查点处理过程中执行写入操作所花费的总时间，单位为毫秒。 |

| 名称                    | 类型                       | 描述                                           |
|-----------------------|--------------------------|----------------------------------------------|
| checkpoint_sync_time  | double precision         | 在检查点处理过程中执行同步（sync）操作所花费的总时间，单位为毫秒。          |
| buffers_checkpoint    | bigint                   | 检查点写缓冲区的数量。                                  |
| buffers_clean         | bigint                   | BGWRITER线程已执行的写入磁盘的缓冲区数量。                    |
| maxwritten_clean      | bigint                   | BGWRITER线程停止清理扫描过程的次数（由于单次扫描刷页数量过多导致）。       |
| buffers_backend       | bigint                   | 后端直接写缓冲区的数量。                                 |
| buffers_backend_fsync | bigint                   | 后端线程自行执行fsync的次数（通常情况下fsync调用由BGWRITER线程执行）。 |
| buffers_alloc         | bigint                   | 分配的缓冲区数量。                                    |
| stats_reset           | timestamp with time zone | 本行统计信息上次被重置的时间。                              |

### 13.2.11.7 GLOBAL\_CKPT\_STATUS

GLOBAL\_CKPT\_STATUS视图用于显示数据库所有实例的检查点信息和各类日志刷页情况。

表 13-143 GLOBAL\_CKPT\_STATUS 字段

| 名称                       | 类型     | 描述                      |
|--------------------------|--------|-------------------------|
| node_name                | text   | 实例名称。                   |
| ckpt_redo_point          | text   | 当前实例的检查点。               |
| ckpt_clog_flush_num      | bigint | 从启动到当前时间clog刷盘页面数。      |
| ckpt_csnlog_flush_num    | bigint | 从启动到当前时间csnlog刷盘页面数。    |
| ckpt_multixact_flush_num | bigint | 从启动到当前时间multixact刷盘页面数。 |
| ckpt_predicate_flush_num | bigint | 从启动到当前时间predicate刷盘页面数。 |
| ckpt_twophase_flush_num  | bigint | 从启动到当前时间twophase刷盘页面数。  |

### 13.2.11.8 GLOBAL\_DOUBLE\_WRITE\_STATUS

GLOBAL\_DOUBLE\_WRITE\_STATUS视图显示数据库所有实例的双写文件的情况。

表 13-144 GLOBAL\_DOUBLE\_WRITE\_STATUS 字段

| 名称                    | 类型     | 描述                 |
|-----------------------|--------|--------------------|
| node_name             | text   | 实例名称。              |
| curr_dwn              | bigint | 当前双写文件的序列号。        |
| curr_start_page       | bigint | 当前双写文件恢复起始页面。      |
| file_trunc_num        | bigint | 当前双写文件复用的次数。       |
| file_reset_num        | bigint | 当前双写文件写满后发生重置的次数。  |
| total_writes          | bigint | 当前双写文件总的I/O次数。     |
| low_threshold_writes  | bigint | 低效率写双写文件的I/O次数。    |
| high_threshold_writes | bigint | 高效率写双写文件的I/O次数。    |
| total_pages           | bigint | 当前刷页到双写文件区的总的页面个数。 |
| low_threshold_pages   | bigint | 低效率刷页的页面个数。        |
| high_threshold_pages  | bigint | 高效率刷页的页面个数。        |
| file_id               | bigint | 当前双写文件的id号。        |

### 13.2.11.9 GLOBAL\_PAGEWRITER\_STATUS

GLOBAL\_PAGEWRITER\_STATUS视图显示数据库实例的刷页信息和检查点信息。

表 13-145 GLOBAL\_PAGEWRITER\_STATUS 字段

| 名称                          | 类型      | 描述               |
|-----------------------------|---------|------------------|
| node_name                   | text    | 实例名称。            |
| pgwr_actual_flush_total_num | bigint  | 从启动到当前时间总计刷脏页数量。 |
| pgwr_last_flush_num         | integer | 上一批刷脏页数量。        |
| remain_dirty_page_num       | bigint  | 当前预计还剩余多少脏页。     |

| 名称                        | 类型   | 描述                            |
|---------------------------|------|-------------------------------|
| queue_head_page_rec_lsn   | text | 当前实例的脏页队列第一个脏页的 recovery_lsn。 |
| queue_rec_lsn             | text | 当前实例的脏页队列的 recovery_lsn。      |
| current_xlog_inserter_lsn | text | 当前实例xLog写入的位置。                |
| ckpt_redo_point           | text | 当前实例的检查点。                     |

### 13.2.11.10 GLOBAL\_RECORD\_RESET\_TIME

GLOBAL\_RECORD\_RESET\_TIME用于获取数据库中各节点的“重置（重启，主备切换，数据库删除）时间”的统计信息。

表 13-146 GLOBAL\_RECORD\_RESET\_TIME 字段

| 名称         | 类型                       | 描述     |
|------------|--------------------------|--------|
| node_name  | text                     | 节点名称。  |
| reset_time | timestamp with time zone | 重置时间点。 |

### 13.2.11.11 GLOBAL\_REDO\_STATUS

GLOBAL\_REDO\_STATUS视图显示数据库实例的日志回放情况。

表 13-147 GLOBAL\_REDO\_STATUS 字段

| 名称                     | 类型     | 描述                         |
|------------------------|--------|----------------------------|
| node_name              | text   | 实例名称。                      |
| redo_start_ptr         | bigint | 当前实例日志回放的起始点。              |
| redo_start_time        | bigint | 当前实例日志回放的起始UTC时间。          |
| redo_done_time         | bigint | 当前实例日志回放的结束UTC时间。          |
| curr_time              | bigint | 当前实例的当前UTC时间。              |
| min_recovery_point     | bigint | 当前实例日志完成回放后可对外提供服务的最小一致性点。 |
| read_ptr               | bigint | 当前实例日志的读取位置。               |
| last_replayed_read_ptr | bigint | 当前实例的日志回放位置。               |

| 名称                        | 类型     | 描述                                                                            |
|---------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------|
| recovery_done_ptr         | bigint | 当前实例启动完成时的回放位置。                                                               |
| read_xlog_io_counter      | bigint | 当前实例读取回放日志的I/O次数计数。                                                           |
| read_xlog_io_total_dur    | bigint | 当前实例读取回放日志的I/O总用时。                                                            |
| read_data_io_counter      | bigint | 当前实例日志回放过程中，读取数据页面的I/O次数计数。                                                   |
| read_data_io_total_dur    | bigint | 当前实例日志回放过程中，读取数据页面的I/O总用时。                                                    |
| write_data_io_counter     | bigint | 当前实例日志回放过程中，写数据页面的I/O次数计数。                                                    |
| write_data_io_total_dur   | bigint | 当前实例日志回放过程中，写数据页面的I/O总用时。                                                     |
| process_pending_counter   | bigint | 当前实例日志回放过程中，日志分发线程的同步次数计数。                                                    |
| process_pending_total_dur | bigint | 当前实例日志回放过程中，日志分发线程的同步总用时。                                                     |
| apply_counter             | bigint | 当前实例日志回放过程中，回放线程的同步次数计数。                                                      |
| apply_total_dur           | bigint | 当前实例日志回放过程中，回放线程的同步总用时。                                                       |
| speed                     | bigint | 当前实例日志回放速率，每回放256MB日志该值更新一次，单位byte/s。<br>建议使用cm_ctl query -rv命令来获取更精确的备机回放速度。 |
| local_max_ptr             | bigint | 当前实例启动成功后本地收到的回放日志的最大值。                                                       |
| primary_flush_ptr         | bigint | 主机落盘日志的位置。                                                                    |
| worker_info               | text   | 当前实例回放线程信息，若没有开并行回放则该值为空。                                                     |

### 13.2.11.12 GLOBAL\_RECOVERY\_STATUS

GLOBAL\_RECOVERY\_STATUS视图显示关于主机和备机的日志流控信息。

**表 13-148** GLOBAL\_RECOVERY\_STATUS 字段

| 名称                 | 类型      | 描述                            |
|--------------------|---------|-------------------------------|
| node_name          | text    | 节点名称，包含主机和备机。                 |
| standby_node_name  | text    | 备机节点的名称。                      |
| source_ip          | text    | 主机的IP地址。                      |
| source_port        | integer | 主机的端口号。                       |
| dest_ip            | text    | 备机的IP地址。                      |
| dest_port          | integer | 备机的端口号。                       |
| current_rto        | bigint  | 备机当前的日志流控时间，单位秒。              |
| target_rto         | bigint  | 备机通过GUC参数设置的预期流控时间，单位秒。       |
| current_sleep_time | bigint  | 为了达到此RTO预期，主机所需要执行的睡眠时间，单位微秒。 |

### 13.2.11.13 CLASS\_VITAL\_INFO

CLASS\_VITAL\_INFO视图用于做WDR时校验相同的表或者索引的Oid是否一致。

**表 13-149** CLASS\_VITAL\_INFO 字段

| 名称         | 类型     | 描述                                                                                                                       |
|------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| relid      | oid    | 表的oid。                                                                                                                   |
| schemaname | name   | schema名称。                                                                                                                |
| relname    | name   | 表名。                                                                                                                      |
| relkind    | "char" | 表示对象类型，取值范围如下： <ul style="list-style-type: none"> <li>• r: 表示普通表。</li> <li>• t: 表示toast表。</li> <li>• i: 表示索引。</li> </ul> |

### 13.2.11.14 USER\_LOGIN

USER\_LOGIN用来记录用户登录和退出次数的相关信息。

**表 13-150 USER\_LOGIN 字段**

| 名称             | 类型      | 描述                        |
|----------------|---------|---------------------------|
| node_name      | text    | 数据库进程名称。                  |
| user_name      | text    | 用户名称。                     |
| user_id        | integer | 用户oid（同pg_authid中的oid字段）。 |
| login_counter  | bigint  | 登录次数。                     |
| logout_counter | bigint  | 退出次数。                     |

### 13.2.11.15 SUMMARY\_USER\_LOGIN

SUMMARY\_USER\_LOGIN用来记录数据库主节点上用户登录和退出次数的相关信息。

**表 13-151 SUMMARY\_USER\_LOGIN 字段**

| 名称             | 类型      | 描述                        |
|----------------|---------|---------------------------|
| node_name      | text    | 数据库进程名称。                  |
| user_name      | text    | 用户名称。                     |
| user_id        | integer | 用户oid（同pg_authid中的oid字段）。 |
| login_counter  | bigint  | 登录次数。                     |
| logout_counter | bigint  | 退出次数。                     |

### 13.2.11.16 GLOBAL\_SINGLE\_FLUSH\_DW\_STATUS

GLOBAL\_SINGLE\_FLUSH\_DW\_STATUS视图显示数据库所有实例单页面淘汰双写文件信息。显示内容中，/前是第一个版本双写文件刷页情况，/后是第二个版本双写文件刷页情况。

**表 13-152 GLOBAL\_SINGLE\_FLUSH\_DW\_STATUS 字段**

| 名称              | 类型   | 描述                |
|-----------------|------|-------------------|
| node_name       | text | 实例名称。             |
| curr_dwn        | text | 当前双写文件的序列号。       |
| curr_start_page | text | 当前双写文件start位置。    |
| total_writes    | text | 当前双写文件总计写数据页面个数。  |
| file_trunc_num  | text | 当前双写文件复用的次数。      |
| file_reset_num  | text | 当前双写文件写满后发生重置的次数。 |



### 13.2.11.17 GLOBAL\_CANDIDATE\_STATUS

GLOBAL\_CANDIDATE\_STATUS视图显示整个数据库所有实例候选buffer个数、buffer淘汰信息。

表 13-153 GLOBAL\_GET\_BGWRITER\_STATUS 字段

| 名称                      | 类型      | 描述                                               |
|-------------------------|---------|--------------------------------------------------|
| node_name               | text    | 实例名称。                                            |
| candidate_slots         | integer | 当前Normal Buffer Pool候选buffer链中页面个数。              |
| get_buf_from_list       | bigint  | Normal Buffer Pool, buffer淘汰从候选buffer链中获取页面的次数。  |
| get_buf_clock_sweep     | bigint  | Normal Buffer Pool, buffer淘汰从原淘汰方案中获取页面的次数。      |
| seg_candidate_slots     | integer | 当前Segment Buffer Pool候选buffer链中页面个数。             |
| seg_get_buf_from_list   | bigint  | Segment Buffer Pool, buffer淘汰从候选buffer链中获取页面的次数。 |
| seg_get_buf_clock_sweep | bigint  | Segment Buffer Pool, buffer淘汰从原淘汰方案中获取页面的次数。     |

## 13.2.12 Lock

### 13.2.12.1 LOCKS

LOCKS视图用于查看各打开事务所持有的锁信息。

表 13-154 LOCKS 字段

| 名称       | 类型      | 描述                                                                                                                       |
|----------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| locktype | text    | 被锁定对象的类型: relation, extend, page, tuple, transactionid, virtualxid, object, userlock, advisory。                          |
| database | oid     | 被锁定对象所在数据库的OID: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果被锁定的对象是共享对象, 则OID为0。</li> <li>• 如果是一个事务ID, 则为NULL。</li> </ul> |
| relation | oid     | 关系的OID, 如果锁定的对象不是关系, 也不是关系的一部分, 则为NULL。                                                                                  |
| page     | integer | 关系内部的页面编号, 如果对象不是关系页或者不是行页, 则为NULL。                                                                                      |

| 名称                 | 类型       | 描述                                                                                          |
|--------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| tuple              | smallint | 页面里边的行编号，如果对象不是行，则为NULL。                                                                    |
| bucket             | integer  | 哈希桶号。                                                                                       |
| virtualxid         | text     | 事务的虚拟ID，如果对象不是一个虚拟事务ID，则为NULL。                                                              |
| transactionid      | xid      | 事务的ID，如果对象不是一个事务ID，则为NULL。                                                                  |
| classid            | oid      | 包含该对象的系统表的OID，如果对象不是普通的数据库对象，则为NULL。                                                        |
| objid              | oid      | 对象在其系统表内的OID，如果对象不是普通数据库对象，则为NULL。                                                          |
| objsubid           | smallint | 对于表的一个字段，这是字段编号；对于其他对象类型，这个字段是0；如果这个对象不是普通数据库对象，则为NULL。                                     |
| virtualtransaction | text     | 持有此锁或者在等待此锁的事务的虚拟ID。                                                                        |
| pid                | bigint   | 持有或者等待这个锁的服务器线程的逻辑ID。如果锁是被一个预备事务持有的，则为NULL。                                                 |
| sessionid          | bigint   | 持有或者等待这个锁的会话ID。如果锁是被一个预备事务持有的，则为NULL。                                                       |
| mode               | text     | 这个线程持有的或者是期望的锁模式。                                                                           |
| granted            | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>如果锁是持有锁，则为TRUE。</li> <li>如果锁是等待锁，则为FALSE。</li> </ul> |
| fastpath           | boolean  | 如果通过fast-path获得锁，则为TRUE；如果通过主要的锁表获得，则为FALSE。                                                |
| locktag            | text     | 会话等待锁信息，可通过locktag_decode()函数解析。                                                            |
| global_sessionid   | text     | 全局会话ID。                                                                                     |

### 13.2.12.2 GLOBAL\_LOCKS

GLOBAL\_LOCKS视图用于查看各节点各打开事务所持有的锁信息。

表 13-155 GLOBAL\_LOCKS 字段

| 名称        | 类型   | 描述    |
|-----------|------|-------|
| node_name | name | 节点名称。 |

| 名称                 | 类型       | 描述                                                                                                                        |
|--------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| locktype           | text     | 被锁定对象的类型：relation, extend, page, tuple, transactionid, virtualxid, object, userlock, advisory。                            |
| database           | oid      | 被锁定对象所在数据库的OID：<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果被锁定的对象是共享对象，则OID为0。</li> <li>• 如果是一个事务ID，则为NULL。</li> </ul> |
| relation           | oid      | 关系的OID，如果锁定的对象不是关系，也不是关系的一部分，则为NULL。                                                                                      |
| page               | integer  | 关系内部的页面编号，如果对象不是关系页或者不是行页，则为NULL。                                                                                         |
| tuple              | smallint | 页面里边的行编号，如果对象不是行，则为NULL。                                                                                                  |
| virtualxid         | text     | 事务的虚拟ID，如果对象不是一个虚拟事务ID，则为NULL。                                                                                            |
| transactionid      | xid      | 事务的ID，如果对象不是一个事务ID，则为NULL。                                                                                                |
| classid            | oid      | 包含该对象的系统表的OID，如果对象不是普通的数据库对象，则为NULL。                                                                                      |
| objid              | oid      | 对象在其系统表内的OID，如果对象不是普通数据库对象，则为NULL。                                                                                        |
| objsubid           | smallint | 对于表的一个字段，这是字段编号；对于其他对象类型，这个字段是0；如果这个对象不是普通数据库对象，则为NULL。                                                                   |
| virtualtransaction | text     | 持有此锁或者在等待此锁的事务的虚拟ID。                                                                                                      |
| pid                | bigint   | 持有或者等待这个锁的服务器线程的逻辑ID。如果锁是被一个预备事务持有的，则为NULL。                                                                               |
| mode               | text     | 这个线程持有的或者是期望的锁模式。                                                                                                         |
| granted            | boolean  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 如果锁是持有锁，则为TRUE。</li> <li>• 如果锁是等待锁，则为FALSE。</li> </ul>                           |
| fastpath           | boolean  | 如果通过fast-path获得锁，则为TRUE；如果通过主要的锁表获得，则为FALSE。                                                                              |

## 13.2.13 Wait Events

### 13.2.13.1 WAIT\_EVENTS

WAIT\_EVENTS显示当前节点的event的等待相关的统计信息。关于每种事务锁对业务的影响程度，请参考LOCK语法小节的详细描述。

表 13-156 WAIT\_EVENTS 字段

| 名称              | 类型                       | 描述             |
|-----------------|--------------------------|----------------|
| nodename        | text                     | 数据库进程名称。       |
| type            | text                     | event类型。       |
| event           | text                     | event名称。       |
| wait            | bigint                   | 等待次数。          |
| failed_wait     | bigint                   | 失败的等待次数。       |
| total_wait_time | bigint                   | 总等待时间（单位：微秒）。  |
| avg_wait_time   | bigint                   | 平均等待时间（单位：微秒）。 |
| max_wait_time   | bigint                   | 最大等待时间（单位：微秒）。 |
| min_wait_time   | bigint                   | 最小等待时间（单位：微秒）。 |
| last_updated    | timestamp with time zone | 最后一次更新该事件的时间。  |

### 13.2.13.2 GLOBAL\_WAIT\_EVENTS

GLOBAL\_WAIT\_EVENTS视图显示各节点的event的等待相关的统计信息。

表 13-157 GLOBAL\_WAIT\_EVENTS 字段

| 名称              | 类型     | 描述             |
|-----------------|--------|----------------|
| nodename        | text   | 数据库进程名称。       |
| type            | text   | event类型。       |
| event           | text   | event名称。       |
| wait            | bigint | 等待次数。          |
| failed_wait     | bigint | 失败的等待次数。       |
| total_wait_time | bigint | 总等待时间（单位：微秒）。  |
| avg_wait_time   | bigint | 平均等待时间（单位：微秒）。 |
| max_wait_time   | bigint | 最大等待时间（单位：微秒）。 |

| 名称            | 类型                       | 描述             |
|---------------|--------------------------|----------------|
| min_wait_time | bigint                   | 最小等待时间（单位：微秒）。 |
| last_updated  | timestamp with time zone | 最后一次更新该事件的时间。  |

## 13.2.14 Configuration

### 13.2.14.1 CONFIG\_SETTINGS

CONFIG\_SETTINGS视图显示数据库运行时参数的相关信息。

表 13-158 CONFIG\_SETTINGS 字段

| 名称         | 类型     | 描述                                                                  |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------|
| name       | text   | 参数名称。                                                               |
| setting    | text   | 参数当前值。                                                              |
| unit       | text   | 参数的隐式结构。                                                            |
| category   | text   | 参数的逻辑组。                                                             |
| short_desc | text   | 参数的简单描述。                                                            |
| extra_desc | text   | 参数的详细描述。                                                            |
| context    | text   | 设置参数值的上下文，包括internal, postmaster, sighup, backend, superuser, user。 |
| vartype    | text   | 参数类型，包括bool, enum, integer, real, string。                           |
| source     | text   | 参数的赋值方式。                                                            |
| min_val    | text   | 参数最大值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。                                      |
| max_val    | text   | 参数最小值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。                                      |
| enumvals   | text[] | enum类型参数合法值。如果参数类型不是enum型，那么该字段值为null。                              |
| boot_val   | text   | 数据库启动时参数默认值。                                                        |
| reset_val  | text   | 数据库重置时参数默认值。                                                        |
| sourcefile | text   | 设置参数值的配置文件。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。                              |

| 名称         | 类型      | 描述                                        |
|------------|---------|-------------------------------------------|
| sourceline | integer | 设置参数值的配置文件的行号。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。 |

### 13.2.14.2 GLOBAL\_CONFIG\_SETTINGS

GLOBAL\_CONFIG\_SETTINGS显示各节点数据库运行时参数的相关信息。

表 13-159 GLOBAL\_CONFIG\_SETTINGS 的字段

| 名称         | 类型      | 描述                                                                  |
|------------|---------|---------------------------------------------------------------------|
| node_name  | text    | 节点名称。                                                               |
| name       | text    | 参数名称。                                                               |
| setting    | text    | 参数当前值。                                                              |
| unit       | text    | 参数的隐式结构。                                                            |
| category   | text    | 参数的逻辑组。                                                             |
| short_desc | text    | 参数的简单描述。                                                            |
| extra_desc | text    | 参数的详细描述。                                                            |
| context    | text    | 设置参数值的上下文，包括internal, postmaster, sighup, backend, superuser, user。 |
| vartype    | text    | 参数类型，包括bool, enum, integer, real, string。                           |
| source     | text    | 参数的赋值方式。                                                            |
| min_val    | text    | 参数最小值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。                                      |
| max_val    | text    | 参数最大值。如果参数类型不是数值型，那么该字段值为null。                                      |
| enumvals   | text[]  | enum类型参数合法值。如果参数类型不是enum型，那么该字段值为null。                              |
| boot_val   | text    | 数据库启动时参数默认值。                                                        |
| reset_val  | text    | 数据库重置时参数默认值。                                                        |
| sourcefile | text    | 设置参数值的配置文件。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。                              |
| sourceline | integer | 设置参数值的配置文件的行号。如果参数不是通过配置文件赋值，那么该字段值为null。                           |

## 13.2.15 Operator

### 13.2.15.1 OPERATOR\_HISTORY\_TABLE

OPERATOR\_HISTORY\_TABLE系统视图显示执行作业结束后的算子相关的记录。此数据是从内核中转储到系统视图中的数据。

表 13-160 OPERATOR\_HISTORY\_TABLE 的字段

| 名称                  | 类型                       | 描述                             |
|---------------------|--------------------------|--------------------------------|
| queryid             | bigint                   | 语句执行使用的内部query_id。             |
| pid                 | bigint                   | 后端线程id。                        |
| plan_node_id        | integer                  | 查询对应的执行计划的plan node id。        |
| plan_node_name      | text                     | 对应于plan_node_id的算子的名称。         |
| start_time          | timestamp with time zone | 该算子处理第一条数据的开始时间。               |
| duration            | bigint                   | 该算子到结束时候总的执行时间（ms）。            |
| query_dop           | integer                  | 当前算子执行时的并行度。                   |
| estimated_rows      | bigint                   | 优化器估算的行数信息。                    |
| tuple_processed     | bigint                   | 当前算子返回的元素个数。                   |
| min_peak_memory     | integer                  | 当前算子在数据库节点上的最小内存峰值（MB）。        |
| max_peak_memory     | integer                  | 当前算子在数据库节点上的最大内存峰值（MB）。        |
| average_peak_memory | integer                  | 当前算子在数据库节点上的平均内存峰值（MB）。        |
| memory_skew_percent | integer                  | 当前算子在数据库节点间的内存使用倾斜率。           |
| min_spill_size      | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最小数据量（MB），默认为0。 |
| max_spill_size      | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最大数据量（MB），默认为0。 |
| average_spill_size  | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的平均数据量（MB），默认为0。 |
| spill_skew_percent  | integer                  | 若发生下盘，数据库节点间下盘倾斜率。             |

| 名称               | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| min_cpu_time     | bigint  | 该算子在数据库节点上的最小执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| max_cpu_time     | bigint  | 该算子在数据库节点上的最大执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| total_cpu_time   | bigint  | 该算子在数据库节点上的总执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| cpu_skew_percent | integer | 数据库节点间执行时间的倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| warning          | text    | 主要显示如下几类告警信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sort/SetOp/HashAgg/HashJoin spill</li> <li>• Spill file size large than 256MB</li> <li>• Broadcast size large than 100MB</li> <li>• Early spill</li> <li>• Spill times is greater than 3</li> <li>• Spill on memory adaptive</li> <li>• Hash table conflict</li> </ul> |

### 13.2.15.2 OPERATOR\_HISTORY

OPERATOR\_HISTORY视图显示的是当前用户数据库主节点上执行作业结束后的算子的相关记录。记录的数据同GS\_WLM\_OPERATOR\_INFO。

### 13.2.15.3 OPERATOR\_RUNTIME

OPERATOR\_RUNTIME视图显示当前用户正在执行的作业的算子相关信息。

表 13-161 OPERATOR\_RUNTIME 的字段

| 名称             | 类型                       | 描述                            |
|----------------|--------------------------|-------------------------------|
| queryid        | bigint                   | 语句执行使用的内部query_id。            |
| pid            | bigint                   | 后端线程id。                       |
| plan_node_id   | integer                  | 查询对应的执行计划的plan node id。       |
| plan_node_name | text                     | 对应于plan_node_id的算子的名称。        |
| start_time     | timestamp with time zone | 该算子处理第一条数据的开始时间。              |
| duration       | bigint                   | 该算子到结束时候总的执行时间（ms）。           |
| status         | text                     | 当前算子的执行状态，包括finished和running。 |



| 名称                  | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| query_dop           | integer | 当前算子执行时的并行度。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| estimated_rows      | bigint  | 优化器估算的行数信息。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| tuple_processed     | bigint  | 当前算子返回的元素个数。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| min_peak_memory     | integer | 当前算子在数据库节点上的最小内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| max_peak_memory     | integer | 当前算子在数据库节点上的最大内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| average_peak_memory | integer | 当前算子在数据库节点上的平均内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| memory_skew_percent | integer | 当前算子在数据库节点的内存使用倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| min_spill_size      | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最小数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| max_spill_size      | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最大数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| average_spill_size  | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的平均数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| spill_skew_percent  | integer | 若发生下盘，数据库节点间下盘倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| min_cpu_time        | bigint  | 该算子在数据库节点上的最小执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| max_cpu_time        | bigint  | 该算子在数据库节点上的最大执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| total_cpu_time      | bigint  | 该算子在数据库节点上的总执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| cpu_skew_percent    | integer | 数据库节点间执行时间的倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| warning             | text    | 主要显示如下几类告警信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sort/SetOp/HashAgg/HashJoin spill</li> <li>• Spill file size large than 256MB</li> <li>• Broadcast size large than 100MB</li> <li>• Early spill</li> <li>• Spill times is greater than 3</li> <li>• Spill on memory adaptive</li> <li>• Hash table conflict</li> </ul> |

### 13.2.15.4 GLOBAL\_OPERATOR\_HISTORY

GLOBAL\_OPERATOR\_HISTORY系统视图显示的是当前用户在数据库主节点上执行作业结束后的算子的相关记录。

表 13-162 GLOBAL\_OPERATOR\_HISTORY 的字段

| 名称                  | 类型                       | 描述                             |
|---------------------|--------------------------|--------------------------------|
| queryid             | bigint                   | 语句执行使用的内部query_id。             |
| pid                 | bigint                   | 后端线程id。                        |
| plan_node_id        | integer                  | 查询对应的执行计划的plan node id。        |
| plan_node_name      | text                     | 对应于plan_node_id的算子的名称。         |
| start_time          | timestamp with time zone | 该算子处理第一条数据的开始时间。               |
| duration            | bigint                   | 该算子到结束时候总的执行时间（ms）。            |
| query_dop           | integer                  | 当前算子执行时的并行度。                   |
| estimated_rows      | bigint                   | 优化器估算的行数信息。                    |
| tuple_processed     | bigint                   | 当前算子返回的元素个数。                   |
| min_peak_memory     | integer                  | 当前算子在数据库节点上的最小内存峰值（MB）。        |
| max_peak_memory     | integer                  | 当前算子在数据库节点上的最大内存峰值（MB）。        |
| average_peak_memory | integer                  | 当前算子在数据库节点上的平均内存峰值（MB）。        |
| memory_skew_percent | integer                  | 当前算子在数据库节点间的内存使用倾斜率。           |
| min_spill_size      | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最小数据量（MB），默认为0。 |
| max_spill_size      | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最大数据量（MB），默认为0。 |
| average_spill_size  | integer                  | 若发生下盘，数据库节点上下盘的平均数据量（MB），默认为0。 |
| spill_skew_percent  | integer                  | 若发生下盘，数据库节点间下盘倾斜率。             |
| min_cpu_time        | bigint                   | 该算子在数据库节点上的最小执行时间（ms）。         |
| max_cpu_time        | bigint                   | 该算子在数据库节点上的最大执行时间（ms）。         |

| 名称               | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| total_cpu_time   | bigint  | 该算子在数据库节点上的总执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                             |
| cpu_skew_percent | integer | 数据库节点间执行时间的倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                   |
| warning          | text    | 主要显示如下几类告警信息：<br>1. Sort/SetOp/HashAgg/HashJoin spill<br>2. Spill file size large than 256MB<br>3. Broadcast size large than 100MB<br>4. Early spill<br>5. Spill times is greater than 3<br>6. Spill on memory adaptive<br>7. Hash table conflict |

### 13.2.15.5 GLOBAL\_OPERATOR\_HISTORY\_TABLE

GLOBAL\_OPERATOR\_HISTORY\_TABLE视图显示数据库主节点执行作业结束后的算子相关的记录。此数据是从内核中转储到系统表GS\_WLM\_OPERATOR\_INFO中的数据。该视图是查询数据库主节点系统表GS\_WLM\_OPERATOR\_INFO的汇聚视图。表字段同表13-162。

### 13.2.15.6 GLOBAL\_OPERATOR\_RUNTIME

GLOBAL\_OPERATOR\_RUNTIME视图显示当前用户在数据库主节点上正在执行的作业的算子相关信息。

表 13-163 GLOBAL\_OPERATOR\_RUNTIME 的字段

| 名称             | 类型                       | 描述                            |
|----------------|--------------------------|-------------------------------|
| queryid        | bigint                   | 语句执行使用的内部query_id。            |
| pid            | bigint                   | 后端线程id。                       |
| plan_node_id   | integer                  | 查询对应的执行计划的plan node id。       |
| plan_node_name | text                     | 对应于plan_node_id的算子的名称。        |
| start_time     | timestamp with time zone | 该算子处理第一条数据的开始时间。              |
| duration       | bigint                   | 该算子到结束时候总的执行时间（ms）。           |
| status         | text                     | 当前算子的执行状态，包括finished和running。 |
| query_dop      | integer                  | 当前算子执行时的并行度。                  |

| 名称                  | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| estimated_rows      | bigint  | 优化器估算的行数信息。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| tuple_processed     | bigint  | 当前算子返回的元素个数。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| min_peak_memory     | integer | 当前算子在数据库节点上的最小内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| max_peak_memory     | integer | 当前算子在数据库节点上的最大内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| average_peak_memory | integer | 当前算子在数据库节点上的平均内存峰值（MB）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| memory_skew_percent | integer | 当前算子在数据库节点的内存使用倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| min_spill_size      | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最小数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| max_spill_size      | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的最大数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| average_spill_size  | integer | 若发生下盘，数据库节点上下盘的平均数据量（MB），默认为0。                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| spill_skew_percent  | integer | 若发生下盘，数据库节点间下盘倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| min_cpu_time        | bigint  | 该算子在数据库节点上的最小执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| max_cpu_time        | bigint  | 该算子在数据库节点上的最大执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| total_cpu_time      | bigint  | 该算子在数据库节点上的总执行时间（ms）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| cpu_skew_percent    | integer | 数据库节点间执行时间的倾斜率。                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| warning             | text    | 主要显示如下几类告警信息： <ul style="list-style-type: none"> <li>● Sort/SetOp/HashAgg/HashJoin spill</li> <li>● Spill file size large than 256MB</li> <li>● Broadcast size large than 100MB</li> <li>● Early spill</li> <li>● Spill times is greater than 3</li> <li>● Spill on memory adaptive</li> <li>● Hash table conflict</li> </ul> |

## 13.2.16 Workload Manager

### 13.2.16.1 WLM\_USER\_RESOURCE\_CONFIG

WLM\_USER\_RESOURCE\_CONFIG视图显示用户的资源配置信息。

表 13-164 WLM\_USER\_RESOURCE\_CONFIG 字段

| 名称         | 类型      | 描述           |
|------------|---------|--------------|
| userid     | oid     | 用户oid。       |
| username   | name    | 用户名称。        |
| sysadmin   | boolean | 是否是sysadmin。 |
| rpoid      | oid     | 资源池的oid。     |
| respool    | name    | 资源池的名称。      |
| parentid   | oid     | 父用户的oid。     |
| totalspace | bigint  | 占用总空间大小。     |
| spacelimit | bigint  | 空间大上限。       |
| childcount | integer | 子用户数量。       |
| childlist  | text    | 子用户的列表。      |

### 13.2.16.2 WLM\_USER\_RESOURCE\_RUNTIME

WLM\_USER\_RESOURCE\_RUNTIME视图显示所有用户资源使用情况，需要使用管理员用户进行查询。此视图在GUC参数“use\_workload\_manager”为“on”时才有效。

表 13-165 WLM\_USER\_RESOURCE\_RUNTIME 字段

| 名称           | 类型      | 描述                                             |
|--------------|---------|------------------------------------------------|
| username     | name    | 用户名。                                           |
| used_memory  | integer | 正在使用的内存大小，单位MB。                                |
| total_memory | integer | 可以使用的内存大小，单位MB。值为0表示未限制最大可用内存，其限制取决于数据库最大可用内存。 |
| used_cpu     | integer | 正在使用的CPU核数。                                    |
| total_cpu    | integer | 在该机器节点上，用户关联控制组的CPU核数总和。                       |
| used_space   | bigint  | 已使用的存储空间大小，单位KB。                               |
| total_space  | bigint  | 可使用的存储空间大小，单位KB。值为-1表示未限制最大存储空间。               |

| 名称                | 类型     | 描述                                            |
|-------------------|--------|-----------------------------------------------|
| used_temp_space   | bigint | 已使用的临时空间大小（预留字段，暂未使用），单位KB。                   |
| total_temp_space  | bigint | 可使用的临时空间大小（预留字段，暂未使用），单位KB。值为-1表示未限制最大临时存储空间。 |
| used_spill_space  | bigint | 已使用的下盘空间大小（预留字段，暂未使用），单位KB。                   |
| total_spill_space | bigint | 可使用的下盘空间大小（预留字段，暂未使用），单位KB。值为-1表示未限制最大下盘空间。   |

## 13.2.17 Global Plancache

GPC相关视图在enable\_global\_plancache打开且线程池打开的状态下才有效。

### 13.2.17.1 GLOBAL\_PLANCACHE\_STATUS

GLOBAL\_PLANCACHE\_STATUS视图显示GPC全局计划缓存状态信息。

表 13-166 GLOBAL\_PLANCACHE\_STATUS 字段

| 名称          | 类型      | 描述                                |
|-------------|---------|-----------------------------------|
| nodename    | text    | 所属节点名称。                           |
| query       | text    | 查询语句text。                         |
| refcount    | integer | 被引用次数。                            |
| valid       | bool    | 是否合法。                             |
| databaseid  | oid     | 所属数据库id。                          |
| schema_name | text    | 所属schema。                         |
| params_num  | integer | 参数数量。                             |
| func_id     | oid     | 该plancache所在存储过程oid，如果不属于存储过程则为0。 |

### 13.2.17.2 GLOBAL\_PLANCACHE\_CLEAN

GLOBAL\_PLANCACHE\_CLEAN视图用于清理所有节点上无人使用的全局计划缓存。返回值为Boolean类型。

## 13.2.18 RTO & RPO

### 13.2.18.1 global\_rto\_status

global\_rto\_status视图显示关于主机和备机的日志流控信息（本节点除外、备DN上不可使用）。

表 13-167 global\_rto\_status 字段

| 参数        | 类型   | 描述                                                                             |
|-----------|------|--------------------------------------------------------------------------------|
| node_name | text | 节点的名称，包含主机和备机。                                                                 |
| rto_info  | text | 流控的信息，包含了备机当前的日志流控时间（单位：秒），备机通过GUC参数设置的预期流控时间（单位：秒），为了达到这个预期主机所需要的睡眠时间（单位：微秒）。 |

### 13.2.18.2 global\_streaming\_hadr\_rto\_and\_rpo\_stat

global\_streaming\_hadr\_rto\_and\_rpo\_stat视图显示流式容灾的主数据库实例和备数据库实例日志流控信息（只可在主数据库实例的主DN使用，备DN以及备数据库实例上均不可获取到统计信息）。

表 13-168 global\_streaming\_hadr\_rto\_and\_rpo\_stat 参数说明

| 参数                      | 类型   | 描述                                               |
|-------------------------|------|--------------------------------------------------|
| hadr_sender_node_name   | text | 节点的名称，包含主数据库实例和备数据库实例首备。                         |
| hadr_receiver_node_name | text | 备数据库实例首备名称。                                      |
| current_rto             | int  | 流控的信息，当前主备数据库实例的日志rto时间（单位：秒）。                   |
| target_rto              | int  | 流控的信息，目标主备数据库实例间的rto时间（单位：秒）。                    |
| current_rpo             | int  | 流控的信息，当前主备数据库实例的日志rpo时间（单位：秒）。                   |
| target_rpo              | int  | 流控的信息，目标主备数据库实例间的rpo时间（单位：秒）。                    |
| rto_sleep_time          | int  | RTO流控信息，为了达到目标rto，预期主机walsender所需要的睡眠时间（单位：微秒）。  |
| rpo_sleep_time          | int  | RPO流控信息，为了达到目标rpo，预期主机xlogInsert所需要的睡眠时间（单位：微秒）。 |

## 13.3 DBE\_PLDEBUGGER Schema

DBE\_PLDEBUGGER Schema下的系统函数用于调试存储过程，目前支持的接口及其描述如下所示。仅管理员有权限执行这些调试接口，且无权限在该schema上修改和创建新函数。用户只能调试在public schema或用户创建schema下的非系统函数，禁止用户调试系统函数。

### 须知

当在函数体中创建用户时，调用attach、next、continue、info\_code、step、info\_breakpoint、backtrace、finish中会返回密码的明文。因此不建议用户在函数体中创建用户。

对应权限角色为gs\_role\_pldebugger，可以由管理员用户通过如下命令将debugger权限赋权给用户。

```
GRANT gs_role_pldebugger to user;
```

需要有两个客户端连接数据库，一个客户端负责执行调试接口作为debug端，另一个客户端执行调试函数，控制server端存储过程执行。示例如下。

- 准备调试

通过PG\_PROC，查找到待调试存储过程的oid，并执行DBE\_PLDEBUGGER.turn\_on(oid)。本客户端就会作为server端使用。

```
openGauss=# CREATE OR REPLACE PROCEDURE test_debug ( IN x INT)
AS
BEGIN
    INSERT INTO t1 (a) VALUES (x);
    DELETE FROM t1 WHERE a = x;
END;
/
CREATE PROCEDURE
openGauss=# SELECT OID FROM PG_PROC WHERE PRONAME='test_debug';
 oid
-----
 16389
(1 row)
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.turn_on(16389);
 nodename | port
-----+-----
 datanode |  0
(1 row)
```

- 开始调试

server端执行存储过程，会在存储过程内第一条SQL语句前hang住，等待debug端发送的调试消息。仅支持直接执行存储过程的调试，不支持通过trigger调用执行的存储过程调试。

```
openGauss=# call test_debug(1);
```

再起一个客户端，作为debug端，通过turn\_on返回的数据，调用DBE\_PLDEBUGGER.attach关联到该存储过程上进行调试。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.attach('datanode',0);
 funcoid | funcname | lineno | query
-----+-----+-----+-----
 16389 | test_debug | 3 | INSERT INTO t1 (a) VALUES (x);
(1 row)
```

在执行attach的客户端调试，执行下一条statement。



```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.next();
funcoid | funcname | lineno | query
-----+-----+-----+-----
16389 | test_debug | 0 | [EXECUTION FINISHED]
(1 row)
```

在执行attach的客户端调试，可以执行以下变量操作

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.info_locals(); --打印全部变量
varname | vartype | value | package_name | isconst
-----+-----+-----+-----+-----
x | int4 | 1 | | f
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.set_var('x', 2); --变量赋值
set_var
-----
```

```
t
(1 row)
```

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.print_var('x'); --打印单个变量
varname | vartype | value | package_name | isconst
-----+-----+-----+-----+-----
```

```
x | int4 | 2 | | f
(1 row)
```

直接执行完成当前正在调试的存储过程。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.continue();
funcoid | funcname | lineno | query
-----+-----+-----+-----
16389 | test_debug | 0 | [EXECUTION FINISHED]
(1 row)
```

直接退出当前正在调试的存储过程，不执行尚未执行的语句。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.abort();
abort
-----
```

```
t
(1 row)
```

client端查看代码信息并识别可以设置断点行号。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.info_code(16389);
lineno | query | canbreak
-----+-----+-----
1 | CREATE OR REPLACE PROCEDURE public.test_debug( IN x INT) | f
2 | AS DECLARE | f
3 | BEGIN | f
4 | INSERT INTO t1 (a) VALUES (x); | t
5 | DELETE FROM t1 WHERE a = x; | t
6 | END; | f
7 | / | f
(7 rows)
```

设置断点。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.add_breakpoint(16389,4);
lineno | query | canbreak
-----+-----+-----
1 | CREATE OR REPLACE PROCEDURE public.test_debug( IN x INT) | f
2 | AS DECLARE | f
3 | BEGIN | f
4 | INSERT INTO t1 (a) VALUES (x); | t
5 | DELETE FROM t1 WHERE a = x; | t
6 | END; | f
7 | / | f
(7 rows)
```

查看断点信息。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.info_breakpoints();
breakpointno | funcoid | lineno | query | enable
-----+-----+-----+-----+-----
0 | 16389 | 4 | DELETE FROM t1 WHERE a = x; | t
(1 row)
```

执行至断点。

```
openGauss=# SELECT * FROM DBE_PLDEBUGGER.continue();
funcoid | funcname | lineno | query
-----+-----+-----+-----
16389 | test_debug | 4 | DELETE FROM t1 WHERE a = x;
(1 row)
```

存储过程执行结束后，调试会自动退出，再进行调试需要重新attach关联。如果server端不需要继续调试，可执行turn\_off关闭，或退出session。具体调试接口请见下面列表。

表 13-169 DBE\_PLDEBUGGER

| 接口名称                                                   | 描述                                            |
|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.turn_on</a>                 | server端调用，标记存储过程可以调试，调用后执行该存储过程时会hang住等待调试信息。 |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.turn_off</a>                | server端调用，标记存储过程关闭调试。                         |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.local_debug_server_info</a> | server端调用，打印本session内所有已turn_on的存储过程。         |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.attach</a>                  | debug端调用，关联到正在调试存储过程。                         |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.info_locals</a>             | debug端调用，打印正在调试的存储过程中的变量当前值。                  |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.next</a>                    | debug端调用，单步执行。                                |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.continue</a>                | debug端调用，继续执行，直到断点或存储过程结束。                    |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.abort</a>                   | debug端调用，停止调试，server端报错长跳转。                   |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.print_var</a>               | debug端调用，打印正在调试的存储过程中指定的变量当前值。                |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.info_code</a>               | debug和server端都可以调用，打印指定存储过程的源语句和各行对应的行号。      |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.step</a>                    | debug端调用，单步进入执行。                              |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.add_breakpoint</a>          | debug端调用，新增断点。                                |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.delete_breakpoint</a>       | debug端调用，删除断点。                                |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.info_breakpoints</a>        | debug端调用，查看当前的所有断点。                           |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.backtrace</a>               | debug端调用，查看当前的调用栈。                            |

| 接口名称                                              | 描述                           |
|---------------------------------------------------|------------------------------|
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.enable_breakpoint</a>  | debug端调用，激活被禁用的断点。           |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.disable_breakpoint</a> | debug端调用，禁用已激活的断点。           |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.finish</a>             | debug端调用，继续调试，直到断点或返回上一层调用栈。 |
| <a href="#">DBE_PLDEBUGGER.set_var</a>            | debug端调用，为变量进行赋值操作。          |

### 13.3.1 DBE\_PLDEBUGGER.turn\_on

该函数用于标记某一存储过程为可调试，执行turn\_on后server端可以执行该存储过程来进行调试。需要用户根据系统表PG\_PROC手动获取存储过程oid，传入函数中。turn\_on后本session内执行该存储过程会停在第一条sql前等待debug端的调试操作。该设置会在session断连后默认被清理掉。目前不支持对启用自治事务的存储过程/函数进行调试。

函数原型为：

```
DBE_PLDEBUGGER.turn_on(Oid)
RETURN Record;
```

表 13-170 turn\_on 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述    |
|----------|-------------|-------|
| func_oid | IN oid      | 函数oid |
| nodename | OUT text    | 节点名称  |
| port     | OUT integer | 连接端口号 |

### 13.3.2 DBE\_PLDEBUGGER.turn\_off

用于去掉turn\_on添加的调试标记，返回值表示成功或失败。可通过DBE\_PLDEBUGGER.local\_debug\_server\_info查找已经turn\_on的存储过程oid。

函数原型为：

```
DBE_PLDEBUGGER.turn_off(Oid)
RETURN boolean;
```

表 13-171 turn\_off 入参和返回值列表

| 名称       | 类型     | 描述    |
|----------|--------|-------|
| func_oid | IN oid | 函数oid |

| 名称       | 类型          | 描述           |
|----------|-------------|--------------|
| turn_off | OUT boolean | turn off是否成功 |

### 13.3.3 DBE\_PLDEBUGGER.local\_debug\_server\_info

用于查找当前连接中已经turn\_on的存储过程oid。便于用户确认在调试哪些存储过程，需要通过funcoid和pg\_proc配合使用。

表 13-172 local\_debug\_server\_info 返回值列表

| 名称       | 类型         | 描述      |
|----------|------------|---------|
| nodename | OUT text   | 节点名称    |
| port     | OUT bigint | 端口号     |
| funcoid  | OUT oid    | 存储过程oid |

### 13.3.4 DBE\_PLDEBUGGER.attach

server端执行存储过程，停在第一条语句前，等待debug端关联。debug端调用attach，传入nodename和port，关联到该存储过程上。

如果调试过程中报错，attach会自动失效；如果调试过程中attach到其他存储过程上，当前attach的调试也会失效。

表 13-173 attach 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述           |
|----------|-------------|--------------|
| nodename | IN text     | 节点名称         |
| port     | IN integer  | 连接端口号        |
| funcoid  | OUT oid     | 函数id         |
| funcname | OUT text    | 函数名          |
| lineno   | OUT integer | 当前调试运行的下一行行号 |
| query    | OUT text    | 当前调试的下一行函数源码 |

### 13.3.5 DBE\_PLDEBUGGER.info\_locals

debug端调试过程中，调用info\_locals，打印当前存储过程内变量。该函数入参frameno表示查询遍历的栈层数，支持无入参调用，缺省为查看最上层栈变量。

表 13-174 info\_locals 入参和返回值列表

| 名称           | 类型             | 描述                       |
|--------------|----------------|--------------------------|
| frameno      | IN integer（可选） | 指定的栈层数，缺省为最顶层            |
| varname      | OUT text       | 变量名                      |
| vartype      | OUT text       | 变量类型                     |
| value        | OUT text       | 变量值                      |
| package_name | OUT text       | 变量对应的package名，非package时空 |
| isconst      | OUT boolean    | 是否为常量                    |

### 13.3.6 DBE\_PLDEBUGGER.next

执行存储过程中当前的sql，返回执行的下一条的行数和对应query。

表 13-175 next 返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述           |
|----------|-------------|--------------|
| funcoid  | OUT oid     | 函数id         |
| funcname | OUT text    | 函数名          |
| lineno   | OUT integer | 当前调试运行的下一行行号 |
| query    | OUT text    | 当前调试的下一行函数源码 |

### 13.3.7 DBE\_PLDEBUGGER.continue

执行当前存储过程，直到下一个断点或结束，返回执行的下一条的行数和对应query。

函数原型为：

```
DBE_PLDEBUGGER.continue()
RETURN Record;
```

表 13-176 continue 返回值列表

| 名称       | 类型       | 描述   |
|----------|----------|------|
| funcoid  | OUT oid  | 函数id |
| funcname | OUT text | 函数名  |

| 名称     | 类型          | 描述           |
|--------|-------------|--------------|
| lineno | OUT integer | 当前调试运行的下一行行号 |
| query  | OUT text    | 当前调试的下一行函数源码 |

### 13.3.8 DBE\_PLDEBUGGER.abort

令server端执行的存储过程报错跳出。返回值表示是否成功发送abort。

函数原型为：

```
DBE_PLDEBUGGER.abort()
RETURN boolean;
```

表 13-177 abort 返回值列表

| 名称    | 类型          | 描述      |
|-------|-------------|---------|
| abort | OUT boolean | 表示成功或失败 |

### 13.3.9 DBE\_PLDEBUGGER.print\_var

debug端调试过程中，调用print\_var，打印当前存储过程内变量中指定的变量名及其取值。该函数入参frameno表示查询遍历的栈层数，支持不加入该参数调用，缺省为查看最上层栈变量。

表 13-178 print\_var 入参和返回值列表

| 名称           | 类型             | 描述                       |
|--------------|----------------|--------------------------|
| var_name     | IN text        | 变量                       |
| frameno      | IN integer（可选） | 指定的栈层数，缺省为最顶层            |
| varname      | OUT text       | 变量名                      |
| vartype      | OUT text       | 变量类型                     |
| value        | OUT text       | 变量值                      |
| package_name | OUT text       | 变量对应的package名，预留使用，当前均为空 |
| isconst      | OUT boolean    | 是否为常量                    |

### 13.3.10 DBE\_PLDEBUGGER.info\_code

debug端调试过程中，调用info\_code，查看指定存储过程的源语句和各行对应的行号，行号从函数体开始，函数头部分行号为空。

表 13-179 info\_code 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述        |
|----------|-------------|-----------|
| funcoid  | IN oid      | 函数ID      |
| lineno   | OUT integer | 行号        |
| query    | OUT text    | 源语句       |
| canbreak | OUT bool    | 当前行是否支持断点 |

### 13.3.11 DBE\_PLDEBUGGER.step

debug端调试过程中，如果当前执行的是一个存储过程，则进入该存储过程继续调试，返回该存储过程第一行的行号等信息，如果当前执行的不是存储过程，则和next行为一致，执行该sql后返回下一行的行号等信息。

表 13-180 step 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述           |
|----------|-------------|--------------|
| funcoid  | OUT oid     | 函数ID         |
| funcname | OUT text    | 函数名          |
| lineno   | OUT integer | 当前调试运行的下一行行号 |
| query    | OUT text    | 当前调试的下一行函数源码 |

### 13.3.12 DBE\_PLDEBUGGER.add\_breakpoint

debug端调试过程中，调用add\_breakpoint增加新的断点。如果返回-1则说明指定的断点不合法，请参考DBE\_PLDEBUGGER.info\_code的canbreak字段确定断点合适的位置。

表 13-181 add\_breakpoint 入参和返回值列表

| 名称      | 类型         | 描述   |
|---------|------------|------|
| funcoid | IN text    | 函数ID |
| lineno  | IN integer | 行号   |

| 名称           | 类型          | 描述   |
|--------------|-------------|------|
| breakpointno | OUT integer | 断点编号 |

### 13.3.13 DBE\_PLDEBUGGER.delete\_breakpoint

debug端调试过程中，调用delete\_breakpoint删除已有的断点。

表 13-182 delete\_breakpoint 入参和返回值列表

| 名称           | 类型         | 描述   |
|--------------|------------|------|
| breakpointno | IN integer | 断点编号 |
| result       | OUT bool   | 是否成功 |

### 13.3.14 DBE\_PLDEBUGGER.info\_breakpoints

debug端调试过程中，调用info\_breakpoints，查看当前的函数断点。

表 13-183 info\_breakpoints 返回值列表

| 名称           | 类型          | 描述   |
|--------------|-------------|------|
| breakpointno | OUT integer | 断点编号 |
| funcoid      | OUT oid     | 函数ID |
| lineno       | OUT integer | 行号   |
| query        | OUT text    | 断点内容 |
| enable       | OUT boolean | 是否有效 |

### 13.3.15 DBE\_PLDEBUGGER.backtrace

debug端调试过程中，调用backtrace，查看当前的调用堆栈。

表 13-184 backtrace 返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述    |
|----------|-------------|-------|
| frameno  | OUT integer | 调用栈编号 |
| funcname | OUT text    | 函数名   |
| lineno   | OUT integer | 行号    |
| query    | OUT text    | 断点内容  |



| 名称      | 类型      | 描述    |
|---------|---------|-------|
| funcoid | OUT oid | 函数oid |

### 13.3.16 DBE\_PLDEBUGGER.enable\_breakpoint

debug端调试过程中，调用enable\_breakpoint激活已被禁用的断点。

表 13-185 enable\_breakpoint 入参和返回值列表

| 名称           | 类型         | 描述   |
|--------------|------------|------|
| breakpointno | IN integer | 断点编号 |
| result       | OUT bool   | 是否成功 |

### 13.3.17 DBE\_PLDEBUGGER.disable\_breakpoint

debug端调试过程中，调用disable\_breakpoint禁用已被激活的断点。

表 13-186 disable\_breakpoint 入参和返回值列表

| 名称           | 类型         | 描述   |
|--------------|------------|------|
| breakpointno | IN integer | 断点编号 |
| result       | OUT bool   | 是否成功 |

### 13.3.18 DBE\_PLDEBUGGER.finish

执行存储过程中当前的SQL直到下一个断点触发或执行到上层栈的下一行。

表 13-187 finish 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述           |
|----------|-------------|--------------|
| funcoid  | OUT oid     | 函数id         |
| funcname | OUT text    | 函数名          |
| lineno   | OUT integer | 当前调试运行的下一行行号 |
| query    | OUT text    | 当前调试的下一行函数源码 |

### 13.3.19 DBE\_PLDEBUGGER.set\_var

将指定的调试的存储过程中最上层栈上的变量修改为入参的取值。如果存储过程中包含同名的变量，set\_var只支持第一个变量值的设置。

表 13-188 set\_var 入参和返回值列表

| 名称       | 类型          | 描述      |
|----------|-------------|---------|
| var_name | IN text     | 变量名     |
| value    | IN text     | 修改值     |
| result   | OUT boolean | 结果，是否成功 |

## 13.4 DBE\_PLDEVELOPER

DBE\_PLDEVELOPER下系统表用于记录PL/SQL包、函数及存储过程编译过程中需要记录的信息。

### 13.4.1 DBE\_PLDEVELOPER.gs\_source

用于记录PL/SQL对象（存储过程、函数、包、包体）编译相关信息，具体内容见下列字段描述。

打开plsql\_show\_all\_error参数后，会把成功或失败的PL/SQL对象编译信息记录在此表中，如果关闭plsql\_show\_all\_error参数则只会将正确的编译相关信息插入此表中。

#### 注意

- gs\_source表中只记录用户定义的原始对象语句，即用户使用ALTER改变了创建的SCHEMA或者名字，gs\_source表中的信息也不会发生变化，如果用户更改了对象的SCHEMA或者名字，会导致用户在删除对象后，对象仍存在于gs\_source表中。
- gs\_source表中的owner指创建的用户，不是用户创建存储过程或者package时指定的用户。
- 数据库默认情况下没有对gs\_source表中设置行级访问控制，如果用户想使用数据库隔离性特性，请参考以下语句，自行添加行级访问控制。

```
ALTER TABLE dbe_pldeveloper.gs_source ENABLE ROW LEVEL SECURITY;  
CREATE ROW LEVEL SECURITY POLICY all_data_rls ON dbe_pldeveloper.gs_source USING(owner =  
(select oid from pg_roles where rolname=current_user));
```

表 13-189 DBE\_PLDEVELOPER.gs\_source 字段

| 名称    | 类型     | 描述        |
|-------|--------|-----------|
| id    | oid    | 对象的ID。    |
| owner | bigint | 对象创建用户ID。 |
| nspid | oid    | 对象的模式ID。  |

|        |         |                                                |
|--------|---------|------------------------------------------------|
| name   | name    | 对象名。                                           |
| type   | text    | 对象类型（procedure/function/package/package body）。 |
| status | boolean | 是否创建成功。                                        |
| src    | text    | 对象创建的原始语句。                                     |

## 13.4.2 DBE\_PLDEVELOPER.gs\_errors

用于记录PL/SQL对象（存储过程、函数、包、包体）编译过程中遇到的报错信息，具体内容见下列字段描述。

打开plsql\_show\_all\_error参数后，如果编译过程中存在报错，则会跳过报错继续编译并把报错信息记录在gs\_errors中，如果关闭plsql\_show\_all\_error参数则不会将相关信息插入此表中。

该表的owner是创建的用户，修改存储过程或者package的owner不会修改该表信息。

表 13-190 DBE\_PLDEVELOPER.gs\_errors 字段

| 名称    | 类型      | 描述                                             |
|-------|---------|------------------------------------------------|
| id    | oid     | 对象的ID。                                         |
| owner | bigint  | 对象创建用户ID。                                      |
| nspid | oid     | 对象的模式ID。                                       |
| name  | name    | 对象名。                                           |
| type  | text    | 对象类型（procedure/function/package/package body）。 |
| line  | integer | 行号。                                            |
| src   | text    | 报错信息。                                          |

## 13.5 DBE\_SQL\_UTIL Schema

DBE\_SQL\_UTIL模式存储了用于管理SQL PATCH的工具，包括创建、删除、开启、禁用SQL PATCH等系统函数。普通用户只有usage权限，没有create、alter、drop、comment等权限。

### 13.5.1 DBE\_SQL\_UTIL.create\_hint\_sql\_patch

create\_hint\_sql\_patch是用于创建调优SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。

限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-191 DBE\_SQL\_UTIL.create\_hint\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数            | 类型        | 描述                  |
|---------------|-----------|---------------------|
| patch_name    | IN name   | PATCH名称。            |
| unique_sql_id | IN bigint | 查询全局唯一ID。           |
| hint_string   | IN text   | Hint文本。             |
| description   | IN text   | PATCH的备注，默认值为NULL。  |
| enabled       | IN bool   | PATCH是否生效，默认值为true。 |
| result        | OUT bool  | 执行是否成功。             |

## 13.5.2 DBE\_SQL\_UTIL.create\_abort\_sql\_patch

create\_abort\_sql\_patch是用于创建避险SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。  
限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-192 DBE\_SQL\_UTIL.create\_abort\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数            | 类型        | 描述                  |
|---------------|-----------|---------------------|
| patch_name    | IN name   | PATCH名称。            |
| unique_sql_id | IN bigint | 查询全局唯一ID。           |
| description   | IN text   | PATCH的备注，默认值为NULL。  |
| enabled       | IN bool   | PATCH是否生效，默认值为true。 |
| result        | OUT bool  | 执行是否成功。             |

## 13.5.3 DBE\_SQL\_UTIL.drop\_sql\_patch

drop\_sql\_patch是用于删除SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。  
限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-193 DBE\_SQL\_UTIL.drop\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数         | 类型       | 描述       |
|------------|----------|----------|
| patch_name | IN name  | PATCH名称。 |
| result     | OUT bool | 执行是否成功。  |

### 13.5.4 DBE\_SQL\_UTIL.enable\_sql\_patch

enable\_sql\_patch是用于开启SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。

限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-194 DBE\_SQL\_UTIL.enable\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数         | 类型       | 描述       |
|------------|----------|----------|
| patch_name | IN name  | PATCH名称。 |
| result     | OUT bool | 执行是否成功。  |

### 13.5.5 DBE\_SQL\_UTIL.disable\_sql\_patch

disable\_sql\_patch是用于禁用SQL PATCH的接口函数，返回执行是否成功。

限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-195 DBE\_SQL\_UTIL.disable\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数         | 类型       | 描述       |
|------------|----------|----------|
| patch_name | IN name  | PATCH名称。 |
| result     | OUT bool | 执行是否成功。  |

### 13.5.6 DBE\_SQL\_UTIL.show\_sql\_patch

show\_sql\_patch是用于显示给定patch\_name对应的SQL PATCH的接口函数，返回运行结果。

限制仅初始用户、sysadmin、opradmin、monadmin用户有权限调用。

表 13-196 DBE\_SQL\_UTIL.show\_sql\_patch 入参和返回值列表

| 参数            | 类型         | 描述            |
|---------------|------------|---------------|
| patch_name    | IN name    | PATCH名称。      |
| unique_sql_id | OUT bigint | 查询全局唯一ID。     |
| enabled       | OUT bool   | PATCH是否生效。    |
| abort         | OUT bool   | 是否是AbortHint。 |
| hint_str      | OUT text   | Hint文本。       |

# 14 逻辑复制

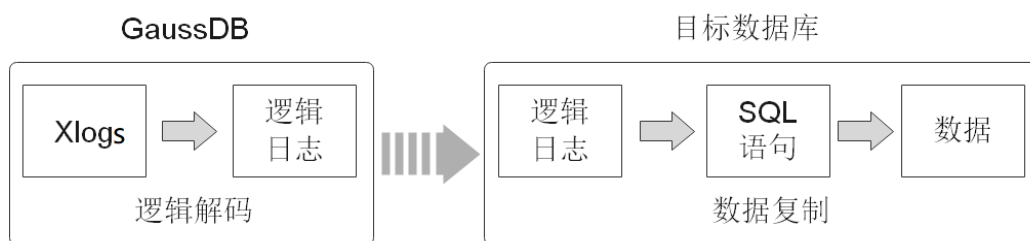
## 14.1 逻辑解码

GaussDB对数据复制能力的支持情况为：

支持通过数据迁移工具定期向异构数据库（如A数据库等）进行数据同步，不具备实时数据复制能力。不足以支撑与异构数据库间并网运行实时数据同步的诉求。

GaussDB提供了逻辑解码功能，通过反解xLog的方式生成逻辑日志。目标数据库解析逻辑日志以实时进行数据复制。具体如图14-1所示。逻辑复制降低了对目标数据库的形态限制，支持异构数据库、同构异形数据库对数据的同步，支持目标库进行数据同步期间的数据可读写，数据同步时延低。

图 14-1 逻辑复制



逻辑复制由两部分组成：逻辑解码和数据复制。逻辑解码会输出以事务为单位组织的逻辑日志。业务或数据库中间件将会对逻辑日志进行解析并最终实现数据复制。

GaussDB当前只提供逻辑解码功能，因此本章节只涉及逻辑解码的说明。

### 14.1.1 逻辑解码概述

#### 功能描述

逻辑解码为逻辑复制提供事务解码的基础能力，GaussDB使用SQL函数接口进行逻辑解码。此方法调用方便，不需使用工具，对接外部工具接口也比较清晰，不需要额外适配。

由于逻辑日志是以事务为单位的，在事务提交后才能输出，且逻辑解码是由用户驱动的，因此为了防止事务开始时的xLog被系统回收，或所需的事务信息被VACUUM回收，GaussDB新增了逻辑复制槽，用于阻塞xLog的回收。

一个逻辑复制槽表示一个更改流，这些更改可以在其它数据库中以它们在原数据库上产生的顺序重新执行。每个逻辑复制槽都由其对应逻辑日志的获取者维护。

## 前提条件

- 逻辑日志目前从DN中抽取，如果进行逻辑复制，应使用SSL连接，需要保证相应DN上的GUC参数ssl设置为on。

### 📖 说明

为避免安全风险，请保证启用SSL连接。

- 设置GUC参数wal\_level=logical。
- 设置GUC参数max\_replication\_slots>=每个DN所需的物理流复制槽数、备份槽数、逻辑复制槽数之和。

### 📖 说明

关于逻辑复制槽数，请按如下规则考虑。

- 一个逻辑复制槽只能解码一个Database的修改，如果需要解码多个Database，则需要创建多个逻辑复制槽。
- 如果需要多路逻辑复制同步给多个目标数据库，在源端数据库需要创建多个逻辑复制槽，每个逻辑复制槽对应一条逻辑复制链路。
- 用户需要通过DN端口连接数据库，才可以直接使用SQL函数接口进行逻辑解码操作。如果使用CN端口连接数据库，则需要通过EXECUTE DIRECT ON (datanode\_name) 'statement'语句来执行SQL函数。
- 仅限初始用户和拥有REPLICATION权限的用户进行操作。三权分立关闭时数据库管理员可进行逻辑复制操作，三权分立开启时不允许数据库管理员进行逻辑复制操作。
- 并行解码需要配置充足的内存资源，内存占用主要分为如下四部分：
  - TOAST元组拼接哈希表：并发事务数量 \* 元组平均大小，当前版本不受落盘逻辑管控，处理TOAST元组时可能占用大量内存。
  - 队列内存：队列长度 \* 解码并行度 \* 元组平均大小 \* 2（有读取日志队列和解码结果队列两种），通过队列长度、解码并行度控制。
  - 并行解码日志发送重排：并发事务数量 \* 事务修改元组数量 \* 元组平均大小，可通过解码配置选项max-txn-in-memory及max-reorderbuffer-in-memory管控上限。
  - 事务元信息内存：并发事务数量 \* 每个事务元信息大小（约300字节）。

## 注意事项

- 逻辑解码不支持DDL。
- 在执行特定的DDL语句（如普通表truncate或分区表exchange）时，可能造成解码数据丢失。
- 不支持数据页复制的DML解码。
- 当执行DDL语句（如alter table）后，该DDL语句前尚未解码的物理日志可能会丢失。

- 单条元组大小不超过1GB，考虑解码结果可能大于插入数据，因此建议单条元组大小不超过500MB。
- GaussDB支持解码的数据类型为：INTEGER、BIGINT、SMALLINT、TINYINT、SERIAL、SMALLSERIAL、BIGSERIAL、FLOAT、DOUBLE PRECISION、DATE、TIME[WITHOUT TIME ZONE]、TIMESTAMP[WITHOUT TIME ZONE]、CHAR(n)、VARCHAR(n)、TEXT。
- 逻辑复制槽名称必须小于64个字符，仅支持小写字母、数字以及\_?-.字符，且不支持“.”或“..”单独作为复制槽名称。
- 当逻辑复制槽所在数据库被删除后，这些复制槽变为不可用状态，需要用户手动删除。
- 对多库的解码需要分别在库内创建流复制槽并开始解码，每个库的解码都需要单独扫一遍日志。
- 不支持强切，强切后需要重新全量导出数据。
- 如需进行备机解码，需在对应主机上设置guc参数enable\_slot\_log = on。
- 备机解码时，switchover和failover时可能出现解码数据变多，需用户手动过滤。Quorum协议下，switchover和failover选择升主的备机，需要与当前主机日志同步。
- 不允许主备，多个备机同时使用同一个复制槽解码，否则会产生数据不一致。
- 只支持主机创建删除复制槽。
- 数据库故障重启或逻辑复制进程重启后，解码数据可能存在重复，用户需自己过滤。
- 计算机内核故障后，解码可能存在乱码，需手动或自动过滤。
- 当前备机逻辑解码，不支持开启极致RTO。
- 请确保在创建逻辑复制槽过程中长事务未启动，启动长事务会阻塞逻辑复制槽的创建。
- 不支持interval partition表复制。
- 不支持全局临时表的DML解码。
- 在事务中执行DDL语句后，该DDL语句与之后的语句不会被解码。
- 禁止在使用逻辑复制槽时在其他节点对该复制槽进行操作，删除复制槽的操作需在该复制槽停止解码后执行。
- 为解析某个astore表的UPDATE和DELETE语句，需为此表配置REPLICA IDENTITY属性，在此表无主键时需要配置为FULL。
- 禁止在使用逻辑复制槽时在其他节点对该复制槽进行操作，删除复制槽的操作需在该复制槽停止解码后执行。
- 基于目标库可能需要源库的系统状态信息考虑，逻辑解码仅自动过滤模式'pg\_catalog'和'pg\_toast'下OID小于16384的系统表的逻辑日志。若目标库不需要复制其他相关系统表的内容，逻辑日志回放过程中需要对相关系统表进行过滤。
- 在开启逻辑复制的场景下，如需创建包含系统列的主键索引，必须将该表的REPLICA IDENTITY属性设置为FULL或是使用USING INDEX指定不包含系统列的、唯一的、非局部的、不可延迟的、仅包括标记为NOT NULL的列的索引。
- 在逻辑复制槽使用完毕后，需及时删除，否则会阻塞xLog日志回收。
- 若一个事务的子事务过多导致落盘文件过多，退出解码时需执行SQL函数pg\_terminate\_backend(逻辑解码的walsender线程id)来手动停止解码，而且退出时延增加约为1分钟/30万个子事务。因此在开启逻辑解码时，若一个事务的子事务数量达到5万时，会打印一条WARNING日志。



- 当同一事务产生大量需要落盘的子事务时，同时打开的文件句柄可能会超限，需将GUC参数max\_files\_per\_process配置成大于子事务数量上限的两倍。

## SQL 函数解码性能

在Benchmarksql-5.0的100warehouse场景下，采用pg\_logical\_slot\_get\_changes时：

- 单次解码数据量4K行（对应约5MB~10MB日志），解码性能0.3MB/s~0.5MB/s。
- 单次解码数据量32K行（对应约40MB~80MB日志），解码性能3MB/s~5MB/s。
- 单次解码数据量256K行（对应约320MB~640MB日志），解码性能3MB/s~5MB/s。
- 单次解码数据量再增大，解码性能无明显提升。

如果采用pg\_logical\_slot\_peek\_changes + pg\_replication\_slot\_advance方式，解码性能相比采用pg\_logical\_slot\_get\_changes时要下降30%~50%。

### 14.1.2 逻辑解码选项

逻辑解码选项可以用来为本次逻辑解码提供限制或额外功能，如“解码结果是否包含事务号”、“解码时是否忽略空事务”等等。对于具体配置方法，SQL函数解码请参考[逻辑复制函数](#)章节中函数pg\_logical\_slot\_peek\_changes的可选入参'options\_name'和'options\_value'，JDBC流式解码请参考[逻辑复制](#)章节中示例代码中函数withSlotOption的使用方法。

#### 通用选项（串行解码和并行解码均可配置，但可能无效，请参考相关选项详细说明）

- include-xids:  
解码出的data列是否包含xid信息。  
取值范围：0或1，默认值为1。
  - 0：设为0时，解码出的data列不包含xid信息。
  - 1：设为1时，解码出的data列包含xid信息。
- skip-empty-xacts:  
解码时是否忽略空事务信息。  
取值范围：0或1，默认值为0。
  - 0：设为0时，解码时不忽略空事务信息。
  - 1：设为1时，解码时会忽略空事务信息。
- include-timestamp:  
解码信息是否包含commit时间戳。  
取值范围：0或1，默认值为0。
  - 0：设为0时，解码信息不包含commit时间戳。
  - 1：设为1时，解码信息包含commit时间戳。
- only-local:  
是否仅解码本地日志。  
取值范围：0或1，默认值为1。
  - 0：设为0时，解码非本地日志和本地日志。

- 1: 设为1时，仅解码本地日志。
- white-table-list:  
白名单参数，包含需要进行解码的schema和表名。  
取值范围：包含白名单中表名的字符串，不同的表以','为分隔符进行隔离；使用'\*'来模糊匹配所有情况；schema名和表名间以'!'分隔，不允许存在任意空白符。例如：

```
select * from pg_logical_slot_peek_changes('slot1', NULL, 4096, 'white-table-list', 'public.t1,public.t2,*,t3,my_schema.*');
```
- max-txn-in-memory:  
内存管控参数，单位为MB，单个事务占用内存大于该值即进行落盘。  
取值范围：0~100的整型，默认值为0，即不开启此种管控。
- max-reorderbuffer-in-memory  
内存管控参数，单位为GB，拼接-发送线程中正在拼接的事务总内存（包含缓存）大于该值则对当前解码事务进行落盘。  
取值范围：0~100的整型，默认值为0，即不开启此种管控。
- include-user:  
事务的BEGIN逻辑日志是否输出事务的用户名。事务的用户名特指授权用户——执行事务对应会话的登录用户，它在事务的整个执行过程中不会发生变化。  
取值范围：0或1，默认值为0。
  - 0: 设为0时，事物的BEGIN逻辑日志不输出事务的用户名。
  - 1: 设为1时，事物的BEGIN逻辑日志输出事务的用户名。
- exclude-userids:  
黑名单用户的OID参数。  
取值范围：字符串类型，指定黑名单用户的OID，多个OID通过','分隔，不校验用户OID是否存在。
- exclude-users:  
黑名单用户的名称列表。  
取值范围：字符串类型，指定黑名单用户名，通过','分隔，不校验用户名是否存在。
- dynamic-resolution:  
是否动态解析黑名单用户名。  
取值范围：0或1，默认值为1。
  - 0: 设为0时，当解码观测到黑名单exclude-users中用户不存在时将会报错并退出逻辑解码。
  - 1: 设为1时，当解码观测到黑名单exclude-users中用户不存在时继续解码。
- standby-connection:  
仅流式解码设置，是否仅限制备机解码。  
取值范围：bool型，默认值为false。
  - true: 设为true时，仅允许连接备机解码，连接主机解码时会报错退出。
  - false: 设为false时，不做限制，允许连接主机或备机解码。
- sender-timeout:

仅流式解码设置，内核与客户端的心跳超时阈值。当该时间段内没有收到客户端任何消息时，逻辑解码将主动停止，并断开和客户端的连接。单位为毫秒（ms）。

取值范围：0~2147483647的int型，默认值取决于GUC参数logical\_sender\_timeout的配置值。

- parallel-decode-num：

仅流式解码设置有效，并行解码的Decoder线程数量；系统函数调用场景下此选项无效，仅校验取值范围。

取值范围：取1表示按照原有的串行逻辑进行解码，取其余值表示开启并行解码，默认值为1。

### 须知

当parallel-decode-num不配置（即为默认值1）或显式配置为1时，下述“并行解码”中的选项不可配置。

## 串行解码

- force-binary：

是否以二进制格式输出解码结果，针对不同场景呈现不同行为。

- 针对系统函数pg\_logical\_slot\_get\_binary\_changes和pg\_logical\_slot\_peek\_binary\_changes：

取值范围：bool型，默认值为false。此值无实际意义，均以二进制格式输出解码结果。

- 针对系统函数pg\_logical\_slot\_get\_changes、pg\_logical\_slot\_peek\_changes和pg\_logical\_get\_area\_changes：

取值范围：仅取false值的bool型。以文本格式输出解码结果。

- 针对流式解码：

取值范围：bool型，默认值为false。此值无实际意义，均以文本格式输出解码结果。

## 并行解码

以下配置选项仅限流式解码设置。

- decode-style：

指定解码格式。

取值范围：char型的字符'j'、't'或'b'，分别代表json格式，text格式及二进制格式。默认值为'b'即二进制格式解码。

对于json格式和text格式解码，开启批量发送选项时的解码结果中，每条解码语句的前4字节组成的uint32代表该条语句总字节数（不包含该uint32类型占用的4字节，0代表本批次解码结束），8字节uint64代表相应lsn（begin对应first\_lsn，commit对应end\_lsn，其他场景对应该条语句的lsn）。

## 📖 说明

二进制格式编码规则如下所示：

- 前4字节代表接下来到语句级别分隔符字母P（不含）或者该批次结束符F（不含）的解码结果的总字节数，该值如果为0代表本批次解码结束。
- 接下来8字节uint64代表相应lsn（begin对应first\_lsn，commit对应end\_lsn，其他场景对应该条语句的lsn）。
- 接下来1字节的字母有5种B/C/I/U/D，分别代表begin/commit/insert/update/delete。
- 第3.接下来1字节的字母有5种B/C/I/U/D，...步字母为B时：
  - 接下来的8字节uint64代表CSN。
  - 接下来的8字节uint64代表first\_lsn。
  - 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为T，则代表后面4字节uint32表示该事务commit时间戳长度，再后面等同于该长度的字符为时间戳字符串。
  - 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为N，则代表后面4字节uint32表示该事务用户名的长度，再后面等同于该长度的字符为事务的用户名字。
  - 因为之后仍可能有解码语句，接下来会有1字节字母P或F作为语句间的分隔符，P代表本批次仍有解码的语句，F代表本批次完成。
- 第3.接下来1字节的字母有5种B/C/I/U/D，...步字母为C时：
  - 【该部分为可选项】接下来1字节字母如果为X，则代表后面的8字节uint64表示xid。
  - 【该部分为可选项】接下来的1字节字母如果为T，则代表后面4字节uint32表示时间戳长度，再后面等同于该长度的字符为时间戳字符串。
  - 因为批量发送日志时，一个COMMIT日志解码之后可能仍有其他事务的解码结果，接下来的1字节字母如果为P则表示该批次仍需解码，如果为F则表示该批次解码结束。
- 第3.接下来1字节的字母有5种B/C/I/U/D，...步字母为I/U/D时：
  - 接下来的2字节uint16代表schema名的长度。
  - 按照上述长度读取schema名。
  - 接下来的2字节uint16代表table名的长度。
  - 按照上述长度读取table名。
  - 【该部分为可选项】接下来1字符字母如果为N代表为新元组，如果为O代表为旧元组，这里先发送新元组。
    - 接下来的2字节uint16代表该元组需要解码的列数，记为attrnum。
    - 以下流程重复attrnum次。
      - 接下来2字节uint16代表列名的长度。
      - 按照上述长度读取列名。
      - 接下来4字节uint32代表当前列类型的Oid。
      - 接下来4字节uint32代表当前列的值（以字符串格式存储）的长度，如果为0xFFFFFFFF则表示NULL，如果为0则表示长度为0的字符串。
      - 按照上述长度读取列值。
  - 因为之后仍可能有解码语句，接下来的1字节字母如果为P则表示该批次仍需解码，如果为F则表示该批次解码结束。
  - sending-batch：

指定是否批量发送。

取值范围：0或1的int型，默认值为0。

    - 0：设为0时，表示逐条发送解码结果。
    - 1：设为1时，表示解码结果累积到达1MB则批量发送解码结果。

开启批量发送的场景中，当解码格式为'j'或't'时，在原来的每条解码语句之前会附加一个uint32类型，表示本条解码结果长度（长度不包含当前的uint32类型），以及一个uint64类型，表示当前解码结果对应的lsn。

- parallel-queue-size:  
指定并行逻辑解码线程间进行交互的队列长度。  
取值范围：2~1024的int型，且必须为2的整数幂，默认值为128。  
队列长度和解码过程的内存使用量正相关。

### 14.1.3 使用 SQL 函数接口进行逻辑解码

GaussDB可以通过调用SQL函数，进行创建、删除、推进逻辑复制槽，获取解码后的事务日志。

#### 操作步骤

**步骤1** 以具有REPLICATION权限的用户登录GaussDB数据库主节点。

**步骤2** 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -U user1 -d gaussdb -p 16000 -r
```

其中，user1为用户名，gaussdb为需要连接的数据库名称，16000为数据库端口号，用户可根据实际情况替换。

**步骤3** 创建名称为slot1的逻辑复制槽。

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_create_logical_replication_slot('slot1', 'mppdb_decoding');
slotname | xlog_position
-----+-----
slot1    | 0/601C150
(1 row)
```

**步骤4** 在数据库中创建表t，并向表t中插入数据。

```
openGauss=# CREATE TABLE t(a int PRIMARY KEY, b int);
openGauss=# INSERT INTO t VALUES(3,3);
```

**步骤5** 读取复制槽slot1解码结果，解码条数为4096。

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_logical_slot_peek_changes('slot1', NULL, 4096);
location | xid | data
-----+-----
+-----+-----
-----+-----
0/601C188 | 1010023 | BEGIN 1010023
0/601ED60 | 1010023 | COMMIT 1010023 CSN 1010022
0/601ED60 | 1010024 | BEGIN 1010024
0/601ED60 | 1010024 | {"table_name":"public.t","op_type":"INSERT","columns_name":
["a","b"],"columns_type":["integer","integer"],"columns_val":["3","3"],"old_keys_name":["old_keys_type":
[],"old_keys_val":[]}
0/601EED8 | 1010024 | COMMIT 1010024 CSN 1010023
(5 rows)
```

**步骤6** 删除逻辑复制槽slot1。

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_drop_replication_slot('slot1');
pg_drop_replication_slot
-----
(1 row)
```

----结束

## 14.1.4 使用逻辑复制工具复制数据

目前支持GaussDB逻辑复制的工具具有SDR和DRS。复制工具从GaussDB抽取逻辑日志后到对端数据库回放。对于使用JDBC连接数据库的复制工具，具体代码请参考[逻辑复制](#)。

# 15 物化视图

物化视图是一种特殊的物理表，物化视图是相对普通视图而言的。普通视图是虚拟表，应用的局限性较大，任何对视图的查询实际上都是转换为对SQL语句的查询，性能并没有实际上提高。物化视图实际上就是存储SQL执行语句的结果，起到缓存的效果。

目前Ustore引擎不支持创建、使用物化视图。

## 15.1 全量物化视图

### 15.1.1 概述

全量物化视图仅支持对已创建的物化视图进行全量更新，而不支持进行增量更新。创建全量物化视图语法和CREATE TABLE AS语法类似。

### 15.1.2 使用

#### 语法格式

- 创建全量物化视图  
`CREATE MATERIALIZED VIEW [ view_name ] AS { query_block };`
- 全量刷新物化视图  
`REFRESH MATERIALIZED VIEW [ view_name ];`
- 删除物化视图  
`DROP MATERIALIZED VIEW [ view_name ];`
- 查询物化视图  
`SELECT * FROM [ view_name ];`

#### 示例

```
--准备数据。
openGauss=# CREATE TABLE t1(c1 int, c2 int);
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(1, 1);
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(2, 2);

--创建全量物化视图。
openGauss=# CREATE MATERIALIZED VIEW mv AS select count(*) from t1;
CREATE MATERIALIZED VIEW
```

```
--查询物化视图结果。
openGauss=# SELECT * FROM mv;
count
-----
      2
(1 row)

--向物化视图中基表插入数据。
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(3, 3);
INSERT 0 1

--对全量物化视图做全量刷新。
openGauss=# REFRESH MATERIALIZED VIEW mv;
REFRESH MATERIALIZED VIEW

--查询物化视图结果。
openGauss=# SELECT * FROM mv;
count
-----
      3
(1 row)

--删除物化视图。
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW mv;
DROP MATERIALIZED VIEW
```

## 15.1.3 支持和约束

### 支持场景

- 通常全量物化视图所支持的查询范围与CREATE TABLE AS语句一致。
- 全量物化视图上支持创建索引。
- 支持analyze、explain。

### 不支持场景

物化视图不支持增删改操作，只支持查询语句。

### 约束

全量物化视图的刷新、删除过程中会给基表加高级别锁，若物化视图的定义涉及多张表，需要注意业务逻辑，避免死锁产生。

## 15.2 增量物化视图

### 15.2.1 概述

增量物化视图可以对物化视图增量刷新，需要用户手动执行语句完成对物化视图在一段时间内的增量数据刷新。与全量创建物化视图的不同在于目前增量物化视图所支持场景较小。目前物化视图创建语句仅支持基表扫描语句或者UNION ALL语句。

### 15.2.2 使用

#### 语法格式

- 创建增量物化视图



- ```
CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW [ view_name ] AS { query_block };
```
- 全量刷新物化视图  
REFRESH MATERIALIZED VIEW [ view\_name ];
  - 增量刷新物化视图  
REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW [ view\_name ];
  - 删除物化视图  
DROP MATERIALIZED VIEW [ view\_name ];
  - 查询物化视图  
SELECT \* FROM [ view\_name ];

## 示例

```
--准备数据。
openGauss=# CREATE TABLE t1(c1 int, c2 int);
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(1, 1);
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(2, 2);

--创建增量物化视图。
openGauss=# CREATE INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW mv AS SELECT * FROM t1;
CREATE MATERIALIZED VIEW

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(3, 3);
INSERT 0 1

--增量刷新物化视图。
openGauss=# REFRESH INCREMENTAL MATERIALIZED VIEW mv;
REFRESH MATERIALIZED VIEW

--查询物化视图结果。
openGauss=# SELECT * FROM mv;
c1 | c2
----+----
 1 |  1
 2 |  2
 3 |  3
(3 rows)

--插入数据。
openGauss=# INSERT INTO t1 VALUES(4, 4);
INSERT 0 1

--全量刷新物化视图。
openGauss=# REFRESH MATERIALIZED VIEW mv;
REFRESH MATERIALIZED VIEW

--查询物化视图结果。
openGauss=# select * from mv;
c1 | c2
----+----
 1 |  1
 2 |  2
 3 |  3
 4 |  4
(4 rows)

--删除物化视图。
openGauss=# DROP MATERIALIZED VIEW mv;
DROP MATERIALIZED VIEW
```

## 15.2.3 支持和约束

### 支持场景

- 单表查询语句。
- 多个单表查询的UNION ALL。
- 物化视图上支持创建索引。
- 物化视图支持Analyze操作。

### 不支持场景

- 物化视图中不支持多表Join连接计划以及subquery计划。
- 除少部分ALTER操作外，不支持对物化视图中基表执行绝大多数DDL操作。
- 物化视图不支持增删改操作，只支持查询语句。
- 不支持用临时表/hashbucket/unlog/分区表创建物化视图。
- 不支持物化视图嵌套创建（即物化视图上创建物化视图）。
- 仅支持行存表。
- 不支持UNLOGGED类型的物化视图，不支持WITH语法。

### 约束

- 物化视图定义如果为UNION ALL，则其中每个子查询需使用不同的基表。
- 增量物化视图的创建、全量刷新、删除过程中会给基表加高级别锁，若物化视图的定义为UNION ALL，需要注意业务逻辑，避免死锁产生。

# 16 错误日志信息参考

---

## 16.1 内核错误信息

ERRMSG: "unsupported syntax: ENCRYPTED WITH in this operation"

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "client encryption feature is not supported this operation."

ACTION: "Check client encryption feature whether supported this operation."

ERRMSG: "invalid grant operation"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "Grant options cannot be granted to public."

ACTION: "Grant grant options to roles."

ERRMSG: "unrecognized object kind: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "unrecognized GrantStmt.targtype: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The target type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported target types."

ERRMSG: "invalid grant operation"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "Grant to public operation is forbidden in security mode."

ACTION: "Don't grant to public in security mode."

ERRMSG: "unrecognized object type"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "invalid grant/revoke operation"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "Column privileges are only valid for relations in GRANT/REVOKE."

ACTION: "Use the column privileges only for relations."

ERRMSG: "invalid AccessPriv node"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "unrecognized GrantStmt.objtype: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "undefined client master key"

SQLSTATE: 42705

CAUSE: "The client master key does not exist."

ACTION: "Check whether the client master key exists."

ERRMSG: "undefined column encryption key"

SQLSTATE: 42705

CAUSE: "The column encryption key does not exist."

ACTION: "Check whether the column encryption key exists."

ERRMSG: "large object %u does not exist"

SQLSTATE: 42704

CAUSE: "The large object does not exist."

ACTION: "Check whether the large object exists."

ERRMSG: "redundant options"

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "The syntax 'schemas' is redundant in ALTER DEFAULT PRIVILEGES statement."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax."

ERRMSG: "redundant options"

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "The syntax 'roles' is redundant in ALTER DEFAULT PRIVILEGES statement."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax."

ERRMSG: "option '%s' not recognized"

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "The option in ALTER DEFAULT PRIVILEGES statement is not supported."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax."

ERRMSG: "unrecognized GrantStmt.objtype: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for ALTER DEFAULT PRIVILEGES."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "invalid alter default privileges operation"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "Default privileges cannot be set for columns."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax."

ERRMSG: "unrecognized objtype: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for default privileges."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "could not find tuple for default ACL %u"

SQLSTATE: 29P01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "unexpected default ACL type: %d"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "The object type is not supported for default privilege."

ACTION: "Check ALTER DEFAULT PRIVILEGES syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "invalid object id"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "The object type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "undefined column"

SQLSTATE: 42703

CAUSE: "The column of the relation does not exist."

ACTION: "Check whether the column exists."

ERRMSG: "column number out of range"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for attribute %d of relation %u"

SQLSTATE: 29P01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for relation %u"

SQLSTATE: 29P01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "unsupported object type"

SQLSTATE: 42809

CAUSE: "Index type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "unsupported object type"

SQLSTATE: 42809

CAUSE: "Composite type is not supported for GRANT/REVOKE."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "wrong object type"

SQLSTATE: 42809

CAUSE: "GRANT/REVOKE SEQUENCE only support sequence objects."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "invalid privilege type USAGE for table"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "GRANT/REVOKE TABLE do not support USAGE privilege."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported privilege types for tables."

ERRMSG: "invalid privilege type %s for column"

SQLSTATE: 0LP01

CAUSE: "The privilege type is not supported for column object."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported privilege types for column object."

ERRMSG: "cache lookup failed for database %u"

SQLSTATE: 29P01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for foreign-data wrapper %u"

SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for foreign server %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for function %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for language %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "Grant/revoke on untrusted languages if forbidden."  
SQLSTATE: 0LP01  
CAUSE: "Grant/revoke on untrusted languages if forbidden."  
ACTION: "Support grant/revoke on trusted C languages"

ERRMSG: "cache lookup failed for large object %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for namespace %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for tablespace %u"



SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for type %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cannot set privileges of array types"  
SQLSTATE: 0LP01  
CAUSE: "Cannot set privileges of array types."  
ACTION: "Set the privileges of the element type instead."

ERRMSG: "wrong object type"  
SQLSTATE: 42809  
CAUSE: "GRANT/REVOKE DOMAIN only support domain objects."  
ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "cache lookup failed for client master key %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for column encryption key %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "cache lookup failed for directory %u"  
SQLSTATE: 29P01  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "unrecognized privilege type '%s'"

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "The privilege type is not supported."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported privilege types."

ERRMSG: "unrecognized privilege: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The privilege type is not supported."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported privilege types."

ERRMSG: "unrecognized AclResult"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "permission denied for column '%s' of relation '%s'"

SQLSTATE: 42501

CAUSE: "Insufficient privileges for the column."

ACTION: "Select the system tables to get the acl of the column."

ERRMSG: "role with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42704

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "unrecognized objkind: %d"

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "The object type is not supported for privilege check."

ACTION: "Check GRANT/REVOKE syntax to obtain the supported object types."

ERRMSG: "attribute %d of relation with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42703

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "the column has been dropped"

SQLSTATE: 42703

CAUSE: "The column does not exist."

ACTION: "Check whether the column exists."

ERRMSG: "relation with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42P01

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "invalid group"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "database with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 3D000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "directory with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42704

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "function with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42883

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "client master key with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42705

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "language with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "large object %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "schema with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 3F001  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "tablespace with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "foreign-data wrapper with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "foreign server with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "type with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "operator with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42883  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "column encryption key with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42705  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "operator class with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "operator family with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "text search dictionary with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "text search configuration with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "collation with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "conversion with OID %u does not exist"

SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "synonym with OID %u does not exist"  
SQLSTATE: 42704  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "package can not create the same name with schema."  
SQLSTATE: 22023  
CAUSE: "Package name conflict"  
ACTION: "Please rename package name"

ERRMSG: "type is not exists %s."  
SQLSTATE: 22023  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "This input type is not supported for tdigest\_in()"  
SQLSTATE: 0A000  
CAUSE: "input type is not supported"  
ACTION: "Check tdigest\_in syntax to obtain the supported privilege types"

ERRMSG: "Failed to apply for memory"  
SQLSTATE: 53200  
CAUSE: "palloc failed"  
ACTION: "Check memory"

ERRMSG: "Failed to get tde info from relation '%s!."  
SQLSTATE: XX005  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "SPI\_connect failed: %s"

SQLSTATE: SP001  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Analyze the error message before the error"

ERRMSG: "permission denied for terminate snapshot thread"  
SQLSTATE: 42501  
CAUSE: "The user does not have system admin privilege"  
ACTION: "Grant system admin to user"

ERRMSG: "terminate snapshot thread failed"  
SQLSTATE: OP001  
CAUSE: "Execution failed due to: %s"  
ACTION: "check if snapshot thread exists"

ERRMSG: "terminate snapshot thread failed"  
SQLSTATE: OP001  
CAUSE: "restart wdr snapshot thread timeoutor The thread did not respond to the kill signal"  
ACTION: "Check the wdr snapshot thread is restarted"

ERRMSG: "set lockwait\_timeout failed"  
SQLSTATE: XX000  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact engineer to support."

ERRMSG: "permission denied for create WDR Snapshot"  
SQLSTATE: 42501  
CAUSE: "The user does not have system admin privilege"  
ACTION: "Grant system admin to user"

ERRMSG: "WDR snapshot request can not be accepted, please retry later"  
SQLSTATE: OP001  
CAUSE: "wdr snapshot thread does not exist"  
ACTION: "Check if wdr snapshot thread exists"

ERRMSG: "Cannot respond to WDR snapshot request"

SQLSTATE: OP001

CAUSE: "Execution failed due to: %s"

ACTION: "Check if wdr snapshot thread exists"

ERRMSG: "query(%s) can not get datum values"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "create sequence failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check if sequence can be created"

ERRMSG: "update snapshot end time stamp filled"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "query can not get datum values"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "SPI\_connect failed: %s"

SQLSTATE: XX000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "query(%s) execute failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"



ERRMSG: "clean table of snap\_%s is failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "analyze table failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "insert into tables\_snap\_timestamp start time stamp is failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "insert data failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful and check whether the query can be executed"

ERRMSG: "update tables\_snap\_timestamp end time stamp is failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "clean snapshot id %lu is failed in snapshot table"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful and check whether the query can be executed"

ERRMSG: "clean snapshot failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "can not create snapshot stat table"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "create WDR snapshot data table failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "insert into tables\_snap\_timestamp start time stamp failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "insert into snap\_%s is failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "update tables\_snap\_timestamp end time stamp failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "create index failed"

SQLSTATE: 22000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the query can be executed"

ERRMSG: "analyze table, connection failed: %s"

SQLSTATE: XX000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "snapshot thread SPI\_connect failed: %s"

SQLSTATE: XX000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check whether the snapshot retry is successful"

ERRMSG: "Distributed key column can't be transformed"

SQLSTATE: 42P10

CAUSE: "There is a risk of violating uniqueness when transforming distribution columns."

ACTION: "Change transform column."

ERRMSG: "cannot convert %s to %s"

SQLSTATE: 42804

CAUSE: "There is no conversion path in pg\_cast."

ACTION: "Rewrite or cast the expression."

ERRMSG: "create matview on TDE table failed"

SQLSTATE: 0A000

CAUSE: "create materialized views is not supported on TDE table"

ACTION: "check CREATE syntax about create the materialized views"

ERRMSG: "schema name can not same as package"

SQLSTATE: 22023

CAUSE: "schema name conflict"

ACTION: "rename schema name"

ERRMSG: "Unrecognized commandType when checking read-only attribute."

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Fail to generate subquery plan."

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Unrecognized node type when processing qual condition."

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Unrecognized node type when processing const parameters."

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "SELECT FOR UPDATE/SHARE is not allowed with UNION/INTERSECT/  
EXCEPT"

SQLSTATE: 0A000

CAUSE: "SQL uses unsupported feature."

ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "GROUP BY cannot be implemented."

SQLSTATE: 0A000

CAUSE: "GROUP BY uses unsupported datatypes."

ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "TSDB functions cannot be used if enable\_tsdb is off."

SQLSTATE: D0011

CAUSE: "Functions are not loaded."

ACTION: "Turn on enable\_tsdb according to manual."

ERRMSG: "Unrecognized node type when extracting index."

SQLSTATE: XX004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Ordering operator cannot be identified."

SQLSTATE: 42883  
CAUSE: "Grouping set columns must be able to sort their inputs."  
ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "DISTINCT cannot be implemented."  
SQLSTATE: 0A000  
CAUSE: "DISTINCT uses unsupported datatypes."  
ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "Failed to locate grouping columns."  
SQLSTATE: 55000  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Resjunk output columns are not implemented."  
SQLSTATE: 20000  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "PARTITION BY cannot be implemented."  
SQLSTATE: 0A000  
CAUSE: "PARTITION BY uses unsupported datatypes."  
ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "ORDER BY cannot be implemented."  
SQLSTATE: 0A000  
CAUSE: "ORDER BY uses unsupported datatypes."  
ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "Failed to deconstruct sort operators into partitioning/ordering operators."  
SQLSTATE: D0011  
CAUSE: "System error."  
ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Pool size should not be zero"

SQLSTATE: 22012

CAUSE: "Compute pool configuration file contains error."

ACTION: "Please check the value of 'pl' in cp\_client.conf."

ERRMSG: "Failed to get the runtime info from the compute pool."

SQLSTATE: 22004

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "Version is not compatible between local cluster and the compute pool."

SQLSTATE: XX008

CAUSE: "Compute pool is not installed appropriately."

ACTION: "Configure compute pool according to manual."

ERRMSG: "No optional index path is found."

SQLSTATE: 01000

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "MERGE INTO on replicated table does not yet support using distributed tables."

SQLSTATE: 0A000

CAUSE: "SQL uses unsupported feature."

ACTION: "Modify SQL statement according to the manual."

ERRMSG: "Fail to find ForeignScan node!"

SQLSTATE: P0002

CAUSE: "System error."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "sql advisor don't support none table, temp table, system table."

SQLSTATE: 42601

CAUSE: "sql advisor don't support none table, temp table, system table."

ACTION: "check query component"

ERRMSG: "Invalid autonomous transaction return datatypes"

SQLSTATE: P0000

CAUSE: "PL/SQL uses unsupported feature."

ACTION: "Contact Huawei Engineer."

ERRMSG: "new row for relation '%s' violates check constraint '%s'"

SQLSTATE: 23514

CAUSE: "some rows copy failed"

ACTION: "check table defination"

ERRMSG: "new row for relation '%s' violates check constraint '%s'"

SQLSTATE: 23514

CAUSE: "some rows copy failed"

ACTION: "set client\_min\_messages = info for more details"

ERRMSG: "get gauss home path is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "gauss home path not set"

ACTION: "check if \$GAUSSHOME is exist"

ERRMSG: "unable to open kms\_iam\_info.json file"

SQLSTATE: 58P03

CAUSE: "file not exist or broken"

ACTION: "check the kms\_iam\_info.json file"

ERRMSG: "can not get password plaintext"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "file not exist or broken"

ACTION: "check the password cipher rand file"

ERRMSG: "IAM info json key is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "IAM info value error"

ACTION: "check tde\_config kms\_iam\_info.json file"

ERRMSG: "get internal password is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "cipher rand file missing"

ACTION: "check password cipher rand file"

ERRMSG: "KMS info json key is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "KMS info value error"

ACTION: "check tde\_config kms\_iam\_info.json file"

ERRMSG: "unable to get json file"

SQLSTATE: 58P03

CAUSE: "parse json file failed"

ACTION: "check the kms\_iam\_info.json file format"

ERRMSG: "get JSON tree is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "get KMS JSON tree failed"

ACTION: "check input parameter or config.ini file"

ERRMSG: "failed to get json tree"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "config.ini json tree error"

ACTION: "check input parameter or config.ini file"

ERRMSG: "failed to set the value of json tree"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "config.ini json tree error"

ACTION: "check input parameter or config.ini file"

ERRMSG: "http request failed"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "http request error"



ACTION: "check KMS or IAM connect or config parameter"

ERRMSG: "get iam token or iam agency token is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "connect IAM failed"

ACTION: "check if your env can connect with IAM server"

ERRMSG: "KMS dek json key is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "KMS return value error"

ACTION: "check KMS config parameter"

ERRMSG: "get kms dek is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "connect KMS failed"

ACTION: "check if your env can connect with KMS server"

ERRMSG: "get http header is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "http request failed"

ACTION: "check IAM config parameter"

ERRMSG: "create KMS dek failed"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "KMS error"

ACTION: "check KMS connect or config parameter"

ERRMSG: "get KMS dek failed"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "KMS error"

ACTION: "check KMS connect or config parameter"

ERRMSG: "get KMS DEK is NULL"

SQLSTATE: XX005

CAUSE: "get KMS dek\_plaintext failed"

ACTION: "check KMS network or cipher is right"

ERRMSG: "create matview with TDE failed"

SQLSTATE: 0A000

CAUSE: "TDE feature is not supported for Create materialized views"

ACTION: "check CREATE syntax about create the materialized views"

ERRMSG: "failed to add item to the index page"

SQLSTATE: XX002

CAUSE: "System error."

ACTION: "Check WARNINGS for the details."

ERRMSG: "index row size %lu exceeds maximum %lu for index '%s'"

SQLSTATE: 54000

CAUSE: "Values larger than 1/3 of a buffer page cannot be indexed."

ACTION: "Consider a function index of an MD5 hash of the value, or use full text indexing."

## 16.2 CM 报错信息

ERRMSG: "Fail to access the cluster static config file."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The cluster static config file is not generated or is manually deleted."

ACTION: "Please check the cluster static config file."

ERRMSG: "Fail to open the cluster static file."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The cluster static config file is not generated or is manually deleted."

ACTION: "Please check the cluster static config file."

ERRMSG: "Fail to read the cluster static file."

SQLSTATE: c3001

CAUSE: "The cluster static file permission is insufficient."

ACTION: "Please check the cluster static config file."

ERRMSG: "Failed to read the static config file."

SQLSTATE: c1000

CAUSE: "out of memeory."

ACTION: "Please check the system memory and try again."

ERRMSG: "Could not find the current node in the cluster by the node id %u."

SQLSTATE: c3002

CAUSE: "The static config file probably contained content error."

ACTION: "Please check static config file."

ERRMSG: "Failed to open the logic config file."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The logic config file is not generated or is manually deleted."

ACTION: "Please check the cluster static config file."

ERRMSG: "Fail to read the logic static config file."

SQLSTATE: c3001

CAUSE: "The logic static config file permission is insufficient."

ACTION: "Please check the logic static config file."

ERRMSG: "Failed to open or read the static config file."

SQLSTATE: c1000

CAUSE: "out of memeory."

ACTION: "Please check the system memory and try again."

ERRMSG: "Failed to open the log file '%s'."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "Log file not found."

ACTION: "Please check the log file."

ERRMSG: "Failed to open the log file '%s'."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The log file permission is insufficient."

ACTION: "please check the log file."

ERRMSG: "Failed to open the dynamic config file '%s'."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The dynamic config file permission is insufficient."

ACTION: "Please check the dynamic config file."

ERRMSG: "Failed to malloc memory, size = %lu."

SQLSTATE: c1000

CAUSE: "out of memeory."

ACTION: "Please check the system memory and try again."

ERRMSG: "unrecognized AZ name '%s'."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The parameter(%s) entered by the user is incorrect."

ACTION: "Please check the parameter entered by the user and try again."

ERRMSG: "unrecognized minorityAz name '%s'."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The parameter(%s) entered by the user is incorrect."

ACTION: "Please check the parameter entered by the user and try again."

ERRMSG: "Get GAUSSHOME failed."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The environment variable('GAUSSHOME') is incorrectly configured."

ACTION: "Please check the environment variable('GAUSSHOME')."

ERRMSG: "Get current user name failed."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "N/A"

ACTION: "Please check the environment."

ERRMSG: "-B option must be specified."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."

ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-T option must be specified.\n"

SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "can't stop one node or instance with -m normal."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "can't stop one node or instance with -m resume."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "can't stop one availability zone with -m resume."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "log level or cm server arbitration mode must be specified."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "log level or cm server arbitration mode need not be specified."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-R is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-D is needed."

SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n and -R are needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n and -D are needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "no operation specified."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "no cm directory specified."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "Please check the usage of switchover."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n and -z cannot be specified at the same time."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-m cannot be specified at the same time with -n or -z."

SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n node(%d) is invalid."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n node is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "%s: -C is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-z value must be 'ALL' when query mppdb cluster."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-v is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-C is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-Cv is needed."

SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-L value must be 'ALL' when query logic cluster."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "unrecognized LC name '%s'."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n is needed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "There is no '%s' information in cluster."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-D path is too long.\n"  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-D path is invalid."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-n node(%s) is invalid."



SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-R only support when the cluster is single-inst."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-t time is invalid."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "-votenum is invalid."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "unrecognized build mode."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "unrecognized build mode '%s'."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "too many command-line arguments (first is '%s')."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "unrecognized operation mode '%s'."

SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "no cm directory specified."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "%s: The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "Failed to malloc memory."  
SQLSTATE: c1000  
CAUSE: "out of memeory."  
ACTION: "Please check the system memory and try again."

ERRMSG: "Failed to open etcd: %s."  
SQLSTATE: c4000  
CAUSE: "Etcd is abnormal."  
ACTION: "Please check the Cluster Status and try again."

ERRMSG: "[PATCH-ERROR] hotpatch command or path set error."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "no standby datanode in single node cluster."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "restart logic cluster failed."  
SQLSTATE: c3000  
CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."  
ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "restart logic cluster failed"

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."

ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

ERRMSG: "The option parameter is not specified."

SQLSTATE: c3000

CAUSE: "The cmdline entered by the user is incorrect."

ACTION: "Please check the cmdline entered by the user(%s)."

# 17 配置运行参数

## 17.1 查看参数当前取值

GaussDB安装后，有一套默认的运行参数，为了使GaussDB与业务的配合度更高，用户需要根据业务场景和数据量的大小进行GUC参数调整。

### 操作步骤

**步骤1** 使用如下命令连接数据库，具体操作请参考[通过gsql连接实例](#)章节。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit 2935 last mr  
6385 release)  
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)  
Type "help" for help.  
  
openGauss=#
```

**步骤2** 查看数据库运行参数当前取值。

- 方法一：使用SHOW命令。

- 使用如下命令查看单个参数：

```
openGauss=# SHOW server_version;
```

server\_version显示数据库版本信息的参数。

- 使用如下命令查看所有参数：

```
openGauss=# SHOW ALL;
```

- 方法二：使用pg\_settings视图。

- 使用如下命令查看单个参数：

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_settings WHERE NAME='server_version';
```

- 使用如下命令查看所有参数：

```
openGauss=# SELECT * FROM pg_settings;
```

----结束

## 示例

查看客户端的字符编码类型。

```
openGauss=# SHOW client_encoding;
client_encoding
-----
UTF8
(1 row)
```

## 17.2 重设参数

GaussDB支持在管理控制台修改部分参数，建议在管理控制台上修改指定参数，如果需要修改的参数在管理控制台无法修改，请提前评估风险后再联系客服进行修改。

### 背景信息

GaussDB提供了多种修改GUC参数的方法，用户可以方便地针对数据库、用户、会话进行设置。

- 参数名称不区分大小写。
- 参数取值有整型、浮点型、字符串、布尔型和枚举型五类。
  - 布尔值可以是（on, off）、（true, false）、（yes, no）或者（1, 0），且不区分大小写。
  - 枚举类型的取值是在系统表pg\_settings的enumvals字段取值定义的。
- 对于有单位的参数，在设置时请指定单位，否则将使用默认的单位。
  - 参数的默认单位在系统表pg\_settings的unit字段定义的。
  - 内存单位有：KB（千字节）、MB（兆字节）和GB（吉字节）。
  - 时间单位：ms（毫秒）、s（秒）、min（分钟）、h（小时）和d（天）。

具体参数说明请参见[GUC参数说明](#)。

### GUC 参数设置

GaussDB提供了六类GUC参数，具体分类和设置方式请参考[表17-1](#)：

表 17-1 GUC 参数分类

参数类型	说明	设置方式
INTERNAL	固定参数，在创建数据库的时候确定，用户无法修改，只能通过show语法或者pg_settings视图进行查看。	无
POSTMASTER	数据库服务端参数，在数据库启动时确定，可以通过配置文件指定。	支持 <a href="#">表17-2</a> 中的方式一。
SIGHUP	数据库全局参数，可在数据库启动时设置或者在数据库启动后，发送指令重新加载。	支持 <a href="#">表17-2</a> 中的方式一、方式二。

参数类型	说明	设置方式
BACKEND	会话连接参数。在创建会话连接时指定，连接建立后无法修改。连接断开后参数失效。内部使用参数，不推荐用户设置。	支持表17-2中的方式一、方式二。 <b>说明</b> 设置该参数后，下一次建立会话连接时生效。
SUSET	数据库管理员参数。可在数据库启动时、数据库启动后或者数据库管理员通过SQL进行设置。	支持表17-2中的方式一、方式二或由数据库管理员通过方式三设置。
USERSET	普通用户参数。可被任何用户在任何时刻设置。	支持表17-2中的方式一、方式二或方式三设置。

GaussDB提供了三种方式来修改GUC参数，具体操作请参考表17-2：

表 17-2 GUC 参数设置方式

序号	设置方法
方式一	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录管理控制台。</li> <li>2. 在“实例管理”页面，选择指定的实例，单击实例名称，进入实例基本信息页面。</li> <li>3. 在左侧导航栏单击“参数修改”，进入参数修改页面，在该页面修改参数。 如果需要修改的参数在管理该控制台无法修改，请提前评估风险后再联系客服进行修改。</li> <li>4. 重启数据库使参数生效。</li> </ol> <p><b>说明</b> 重启数据库集群操作会导致用户执行操作中断，请在操作之前规划好合适的执行窗口。</p>
方式二	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录管理控制台。</li> <li>2. 在“实例管理”页面，选择指定的实例，单击实例名称，进入实例基本信息页面。</li> <li>3. 在左侧导航栏单击“参数修改”，进入参数修改页面，在该页面修改参数。 如果需要修改的参数在管理该控制台无法修改，请提前评估风险后再联系客服进行修改。</li> </ol>
方式三	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录管理控制台。</li> <li>2. 在“实例管理”页面，选择指定的实例，单击实例名称，进入实例基本信息页面。</li> <li>3. 在左侧导航栏单击“参数修改”，进入参数修改页面，在该页面修改参数。 如果需要修改的参数在管理该控制台无法修改，请提前评估风险后再联系客服进行修改。</li> </ol>

**注意**

- 使用方式一和方式二设置参数时，若所设参数不属于当前环境，数据库会提示参数不在支持范围内的相关信息。
- 使用方式三设置参数时，若参数值为int整型，则会将整数前导零过滤掉，例如SET *paraname* TO 008192与SET *paraname* TO 8192效果相同。

## 操作步骤

使用方式一设置数据库参数，以在数据库主节点设置hot\_standby参数为例。

**步骤1** 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

**步骤2** 查看hot\_standby参数。

```
cat /gaussdb/data/dbnode/postgresql.conf | grep "hot_standby"  
hot_standby = on
```

on表示日志要进行归档操作。

**步骤3** 设置hot\_standby参数为off，关闭日志的归档操作。

```
gs_guc set -Z datanode -D /gaussdb/data/dbnode -c "hot_standby=off"
```

**说明**

可以使用以下命令在数据库节点上设置hot\_standby参数为off。

```
gs_guc set -Z datanode -N all -I all -c "hot_standby=off"
```

**步骤4** 重启数据库使参数生效。

```
gs_om -t stop && gs_om -t start
```

**步骤5** 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit 2935 last mr  
6385 release)  
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)  
Type "help" for help.  
openGauss=#
```

**步骤6** 检查参数设置的正确性。

```
openGauss=# SHOW hot_standby;  
hot_standby  
-----  
off  
(1 row)
```

**结束**

使用方式二设置参数，以在数据库主节点设置authentication\_timeout参数为例。

**步骤1** 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

**步骤2** 查看authentication\_timeout参数。

```
cat /gaussdb/data/dbnode/postgresql.conf | grep authentication_timeout  
authentication_timeout = 1min
```

### 步骤3 设置authentication\_timeout参数为59s。

```
gs_guc reload -Z datanode -N all -I all -c "authentication_timeout = 59s"
```

```
Total instances: 2. Failed instances: 0.  
Success to perform gs_guc!
```

#### 说明

可以使用以下命令在数据库节点上设置authentication\_timeout参数为59s。

```
gs_guc reload -Z datanode -N all -I all -c "authentication_timeout = 59s"
```

### 步骤4 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit 2935 last mr  
6385 release)  
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)  
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

### 步骤5 检查参数设置的正确性。

```
openGauss=# SHOW authentication_timeout;  
authentication_timeout
```

```
-----  
59s  
(1 row)
```

#### ----结束

使用方式三设置参数，以设置explain\_perf\_mode参数为例。

### 步骤1 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

### 步骤2 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit 2935 last mr  
6385 release)  
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)  
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

### 步骤3 查看explain\_perf\_mode参数。

```
openGauss=# SHOW explain_perf_mode;  
explain_perf_mode
```

```
-----  
normal  
(1 row)
```

### 步骤4 设置explain\_perf\_mode参数。

使用以下任意方式进行设置：

- 设置数据库级别的参数

```
openGauss=# ALTER DATABASE postgres SET explain_perf_mode TO pretty;
```



当结果显示为如下信息，则表示设置成功。

```
ALTER DATABASE
```

在下次会话中生效。

- 设置用户级别的参数

```
openGauss=# ALTER USER omm SET explain_perf_mode TO pretty;
```

当结果显示为如下信息，则表示设置成功。

```
ALTER ROLE
```

在下次会话中生效。

- 设置会话级别的参数

```
openGauss=# SET explain_perf_mode TO pretty;
```

当结果显示为如下信息，则表示设置成功。

```
SET
```

#### 步骤5 检查参数设置的正确性。

```
openGauss=# SHOW explain_perf_mode;
explain_perf_mode
```

```
-----
pretty
(1 row)
```

----结束

## 示例

- 示例1：使用方式一修改GaussDB数据库主节点的最大连接数。

a. 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

b. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

c. 查看最大连接数。

```
openGauss=# SHOW max_connections;
max_connections
```

```
-----
200
(1 row)
```

d. 使用如下命令退出数据库。

```
openGauss=# \q
```

e. 修改GaussDB数据库主节点的最大连接数。

```
gs_guc set -Z datanode -N all -l all -c "max_connections = 800"
```

f. 重启数据库。

```
gs_om -t stop && gs_om -t start
```

g. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
```

```
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

- h. 查看最大连接数。

```
openGauss=# SHOW max_connections;
max_connections
-----
800
(1 row)
```

- 示例2：使用方式二设置数据库主节点的客户端认证最长参数“authentication\_timeout”

- a. 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

- b. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

- c. 查看客户端认证的最长时间。

```
openGauss=# SHOW authentication_timeout;
authentication_timeout
-----
1min
(1 row)
```

- d. 使用如下命令退出数据库。

```
openGauss=# \q
```

- e. 修改数据库主节点的客户端认证最长时间。

```
gs_guc reload -Z datanode -N all -I all -c "authentication_timeout = 59s"
```

- f. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

- g. 查看客户端认证的最长时间。

```
openGauss=# SHOW authentication_timeout;
authentication_timeout
-----
59s
(1 row)
```

- 示例3：修改GaussDB数据库节点的最大连接数。

- a. 以操作系统用户omm登录数据库主节点。

- b. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

- ```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.

openGauss=#
```
- c. 查看最大连接数。  

```
openGauss=# SHOW max_connections;
max_connections
-----
200
(1 row)
```
  - d. 使用如下命令退出数据库。  

```
openGauss=# \q
```
  - e. 修改GaussDB数据库节点的最大连接数。  

```
gs_guc set -Z datanode -N all -I all -c "max_connections = 500"
```
  - f. 重启数据库。  

```
gs_om -t stop
gs_om -t start
```
  - g. 使用如下命令连接数据库。  

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。  
连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.

openGauss=#
```
  - h. 查看最大连接数。  

```
openGauss=# SHOW max_connections;
max_connections
-----
500
(1 row)
```
- 示例4：设置数据库节点的客户端认证最长时间参数“authentication\_timeout”
    - a. 以操作系统用户omm登录数据库主节点。
    - b. 使用如下命令连接数据库。  

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。  
连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit
2935 last mr 6385 release)
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)
Type "help" for help.

openGauss=#
```
    - c. 查看客户端认证的最长时间。  

```
openGauss=# SHOW authentication_timeout;
authentication_timeout
-----
1min
(1 row)
```
    - d. 使用如下命令退出数据库。  

```
openGauss=# \q
```
    - e. 修改GaussDB数据库节点的客户端认证最长时间。  

```
gs_guc reload -Z datanode -N all -I all -c "authentication_timeout = 30s"
```

- f. 使用如下命令连接数据库。

```
gsql -d postgres -p 8000
```

postgres为需要连接的数据库名称，8000为数据库主节点的端口号。

连接成功后，系统显示类似如下信息：

```
gsql((GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build f521c606) compiled at 2021-09-16 14:55:22 commit  
2935 last mr 6385 release)  
Non-SSL connection (SSL connection is recommended when requiring high-security)  
Type "help" for help.
```

```
openGauss=#
```

- g. 查看客户端认证的最长时间。

```
openGauss=# SHOW authentication_timeout;  
authentication_timeout
```

```
-----  
30s  
(1 row)
```

## 17.3 GUC 参数说明

### 17.3.1 GUC 使用说明

数据库提供了许多运行参数，配置这些参数可以影响数据库系统的行为。在修改这些参数时请确保用户理解了这些参数对数据库的影响，否则可能会导致无法预料的结果。

#### 注意事项

- 参数中如果取值范围为字符串，此字符串应遵循操作系统的路径和文件名命名规则。
- 取值范围最大值为INT\_MAX的参数，此选项最大值跟所在的操作系统有关。
- 取值范围最大值为DBL\_MAX的参数，此选项最大值跟所在的操作系统有关。

### 17.3.2 文件位置

数据库安装后会自动生成三个配置文件（postgresql.conf、pg\_hba.conf和pg\_ident.conf），并统一存放在数据目录（data）下。用户可以使用本节介绍的方法修改配置文件的名称和存放路径。

修改任意一个配置文件的存放目录时，postgresql.conf里的data\_directory参数必须设置为实际数据目录（data）。

#### 须知

考虑到配置文件修改一旦出错对数据库的影响很大，不建议安装后再修改本节的配置文件。

#### data\_directory

**参数说明：**设置GaussDB的数据目录（data目录），仅sysadmin用户可以访问。此参数可以通过如下方式指定。

- 在安装GaussDB时指定。
- 该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0

**默认值：**安装时指定，如果在安装时不指定，则默认不初始化数据库。

## config\_file

**参数说明：**设置主服务器配置文件名称（ postgresql.conf ）。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置

**取值范围：**字符串，长度大于0

**默认值：** postgresql.conf(实际安装可能带有绝对目录)

## hba\_file

**参数说明：**设置基于主机认证（ HBA ）的配置文件（ pg\_hba.conf ）。此参数只能在配置文件postgresql.conf中指定，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：** pg\_hba.conf（实际安装可能带有绝对目录）

## ident\_file

**参数说明：**设置用于客户端认证的配置文件的名称（ pg\_ident.conf ），仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：** pg\_ident.conf（实际安装可能带有绝对目录）

## external\_pid\_file

**参数说明：**声明可被服务器管理程序使用的额外PID文件，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

---

### 须知

这个参数只能在数据库服务重新启动后生效。

---

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## 17.3.3 连接和认证

### 17.3.3.1 连接设置

介绍设置客户端和服务器连接方式相关的参数。

#### listen\_addresses

**参数说明：**声明服务器侦听客户端的TCP/IP地址。

该参数指定GaussDB服务器使用哪些IP地址进行侦听，如IPV4。服务器主机上可能存在多个网卡，每个网卡可以绑定多个IP地址，该参数就是控制GaussDB绑定在哪个或者哪几个IP地址上。而客户端则可以通过该参数中指定的IP地址来连接GaussDB或者给GaussDB发送请求。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**

- 主机名或IP地址，多个值之间用英文逗号分隔。
- 星号“\*”或“0.0.0.0”表示侦听所有IP地址。配置侦听所有IP地址存在安全风险，不推荐用户使用。必须与有效地址结合使用（比如本地IP等），否则，可能造成Build失败的问题。同时，主备环境下配置为“\*”或“0.0.0.0”时，主节点数据库路径下postgresql.conf文件中的localport端口号不能为数据库dataPortBase+1，否则会导致数据库无法启动。
- 置空则服务器不会侦听任何IP地址，这种情况下，只有UNIX域套接字可以用于连接数据库。

**默认值：**数据库实例安装好后，根据public\_cloud.conf配置文件中不同实例的IP地址配置不同默认值。DN的默认参数值为：listen\_addresses = 'data.net网卡对应的IP地址'。

#### 说明

public\_cloud.conf文件保存的网卡信息，包括：mgr.net（管理网卡）、data.net（数据网卡）、virtual.net（虚拟网卡）。

#### local\_bind\_address

**参数说明：**声明当前节点连接数据库其他节点绑定的本地IP地址。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**默认值：**数据库实例安装好后，根据public\_cloud.conf配置文件中不同实例的IP地址配置不同默认值。DN的默认参数值为：local\_bind\_address = 'data.net网卡对应的IP地址'。

#### 说明

public\_cloud.conf文件保存的网卡信息，包括：mgr.net（管理网卡）、data.net（数据网卡）、virtual.net（虚拟网卡）。

#### port

**参数说明：**GaussDB服务侦听的TCP端口号。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**说明**

该参数由安装时的配置文件指定，请勿轻易修改，否则修改后会影响到数据库正常通信。

**取值范围：**整型，1 ~ 65535

**说明**

- 设置端口号时，请设置一个未被占用的端口号。设置多个实例的端口号，不可冲突。
- 1~1023为操作系统保留端口号，请不要使用。
- 通过配置文件安装数据库实例时，配置文件中的端口号需要注意通信矩阵预留端口。如：DN还需保留dataPortBase+1作为内部工具使用端口，保留dataPortBase+6作为流引擎（由于规格变更，当前版本已经不再支持本特性，请不要使用）消息队列通信端口等。故数据库实例安装阶段，port最大值为：DN可设置65529，同时需要保证端口号不冲突。

**默认值：**5432（实际值由安装时的配置文件指定）

## max\_connections

**参数说明：**允许和数据库连接的最大并发连接数。此参数会影响数据库的并发能力。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型。最小值为10（要大于max\_wal\_senders），理论最大值为262143，实际最大值为动态值，计算公式为“262143 - job\_queue\_processes - autovacuum\_max\_workers - AUXILIARY\_BACKENDS - AV\_LAUNCHER\_PROCS - max\_inner\_tool\_connections - min(max(newValue/4,64),1024)”，[job\\_queue\\_processes](#)、[autovacuum\\_max\\_workers](#)和[max\\_inner\\_tool\\_connections](#)的值取决于对应GUC参数的设置，AUXILIARY\_BACKENDS为预留辅助线程数固定为20，AV\_LAUNCHER\_PROCS为预留autovacuum的launcher线程数固定为2，min(max(newValue/4,64),1024)公式中newValue为新设置的值。

在不同实例的内存规格下，强制该参数取值范围如下：

表 17-3 不同实例的内存规格的参数取值范围

| 内存规格             | DN参数取值范围    |
|------------------|-------------|
| < 32GB           | [10, 100]   |
| [32GB, 64GB)     | [10, 200]   |
| [64GB, 128GB)    | [10, 2048]  |
| [128GB, 256GB)   | [10, 5000]  |
| [256GB, 480GB)   | [10, 11000] |
| [480GB, 512GB)   | [10, 24000] |
| [512GB, 640GB)   | [10, 25000] |
| [640GB, 768GB)   | [10, 34000] |
| [768GB, 1024GB)  | [10, 40000] |
| [1024GB, 1536GB) | [10, 55000] |

| 内存规格             | DN参数取值范围     |
|------------------|--------------|
| [1536GB, 2048GB) | [10, 85000]  |
| >= 2048GB        | [10, 110000] |

#### 默认值:

55000（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存）；  
40000（96核CPU/768G内存）；25000（64核CPU/512G内存）；24000（60核CPU/  
480G内存）；11000（32核CPU/256G内存）；5000（16核CPU/128G内存）；2048  
（8核CPU/64G内存）；100（4核CPU/32G内存，4核CPU/16G内存）

#### 设置建议:

数据库主节点中此参数建议保持默认值。

#### 配置不当时影响:

- 若配置max\_connections过大，超过计算公式所描述的最大动态值，会出现节点拉起失败问题，报错提示“invalid value for parameter "max\_connections"”；或在拉起时申请内存失败，报错提示“Cannot allocate memory”。
- 若未按照对外出口规格配置仅调大max\_connections参数值，未同比例调整内存参数。业务压力大时，容易出现内存不足，报错提示“memory is temporarily unavailable”。

#### 📖 说明

- 对于管理员用户的连接数限制会略超过max\_connections设置，目的是为了让管理员在连接被普通用户占满后仍可以连接上数据库，再超过一定范围（sysadmin\_reserved\_connections参数）后才会报错。即管理员用户的最大连接数等于max\_connections + sysadmin\_reserved\_connections。
- 对于普通用户来说，由于内部作业也会使用一些连接，因此会略小于max\_connections，具体值取决于内部连接个数。

## max\_inner\_tool\_connections

**参数说明:** 允许和数据库连接的工具有的最大并发连接数。此参数会影响GaussDB的工具连接并发能力。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对对应设置方法进行设置。

**取值范围:** 整型，最小值为1，最大值为MIN(262143, max\_connections)，max\_connections的计算方法见上文。

**默认值:** 数据库节点为50。如果该默认值超过内核支持的最大值（在执行gs\_initdb的时候判断），系统会提示错误。

#### 设置建议:

数据库主节点中此参数建议保持默认值。

增大此参数可能导致GaussDB要求更多的SystemV共享内存或者信号量，可能超过操作系统缺省配置的最大值。这种情况下，请酌情对数值加以调整。



## sysadmin\_reserved\_connections

**参数说明：**为管理员用户预留的最少连接数，不建议设置过大。该参数和max\_connections参数配合使用，管理员用户的最大连接数等于max\_connections + sysadmin\_reserved\_connections。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为MIN(262143, max\_connections)，max\_connections的计算方法见上文。

**默认值：**3

**注意：**当启用线程池功能时，若线程池占满将形成处理瓶颈，导致管理员预留连接无法正常建立；作为逃生手段，此时可使用gsq通过主端口+1端口号连入，清理无用会话，即可正常连入。

## unix\_socket\_directory

**参数说明：**设置GaussDB服务器侦听客户端连接的UNIX域套接字目录。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

该参数的长度限制于操作系统的长度，超过该限制将会导致Unix-domain socket path "xxx" is too long的问题。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空字符串（实际值由安装时配置文件指定）

## unix\_socket\_group

**参数说明：**设置UNIX域套接字的所属组（套接字的所属用户总是启动服务器的用户）。可以与选项unix\_socket\_permissions一起用于对套接字进行访问控制。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，其中空字符串表示当前用户的缺省组。

**默认值：**空字符串

## unix\_socket\_permissions

**参数说明：**设置UNIX域套接字的访问权限。

UNIX域套接字使用普通的UNIX文件系统权限集。这个参数的值应该是数值的格式（chmod和umask命令可接受的格式）。如果使用自定义的八进制格式，数字必须以0开头。

建议设置为0770（只有当前连接数据库的用户和同组的人可以访问）或者0700（只有当前连接数据库的用户自己可以访问，同组或者其他人都没有权限）。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**0000-0777

**默认值：**0700

## 📖 说明

在Linux中，文档具有十个属性，其中第一个属性为文档类型，后面九个为权限属性，分别为Owner，Group及Others这三个组别的read、write、execute属性。

文档的权限属性分别简写为r，w，x，这九个属性三个为一组，也可以使用数字来表示文档的权限，对照表如下：

r: 4  
w: 2  
x: 1  
-: 0

同一组（owner/group/others）的三个属性是累加的。

例如，-rwxrwx---表示这个文档的权限为：

owner = rwx = 4+2+1 = 7  
group = rwx = 4+2+1 = 7  
others = --- = 0+0+0 = 0  
所以其权限为0770。

## application\_name

**参数说明：**当前连接请求当中，所使用的客户端名称。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

在备机请求主机进行日志复制时，如果该参数非空串，那么会被用来作为备机在主机上的流复制槽名字。此时，如果该参数长度超过61个字节，那么流复制槽名字只会截取使用前61个字节的字符。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**空字符串(连接到后端的应用名，以实际安装为准)

## connection\_info

**参数说明：**连接数据库的驱动类型、驱动版本号、当前驱动的部署路径和进程属主用户。

该参数属于USERSET类型参数，属于运维类参数，不建议用户设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**空字符串。

## 📖 说明

- 空字符串，表示当前连接数据库的驱动不支持自动设置connection\_info参数或应用程序未设置。
- 驱动连接数据库的时候自行拼接的connection\_info参数格式如下：

```
{"driver_name":"ODBC","driver_version": "(GaussDB Kernel VxxxRxxxCxx build 290d125f) compiled at 2020-05-08 02:59:43 commit 2143 last mr 131 release","driver_path":"/usr/local/lib/psqlodbcw.so","os_user":"omm"}
```

默认显示driver\_name和driver\_version，driver\_path和os\_user的显示由用户控制。

## check\_disconnect\_query

**参数说明：**当客户端异常断连（如JDBC触发socketTimeout、libpq触发rwtimeout且关闭连接、运行业务过程中客户端进程终止等）后，该参数控制GaussDB服务端语句是否终止执行。

**参数类型：**布尔型

**参数单位：**无

**取值范围：**

- on：表示当客户端异常断连后，GaussDB服务端终止运行对应的语句。
- off：表示当客户端异常断连后，GaussDB服务端不会终止运行对应的语句。

**默认值：**on

**设置方式：**该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**设置建议：**推荐使用默认值。

---

### 注意

若设置此参数后执行升级，在升级到其他版本前需检查目标版本是否支持该参数。如果不支持，则在升级前需从配置文件中删除该参数。

---

## 17.3.3.2 安全和认证（postgresql.conf）

介绍设置客户端和服务器的安全认证方式的相关参数。

### authentication\_timeout

**参数说明：**完成客户端认证的最长时间。如果一个客户端没有在这段时间里完成与服务器端的认证，则服务器自动中断与客户端的连接，这样就避免了出问题的客户端无限制地占用连接数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为1，最大值为600，最小单位为s。

**默认值：**1min

### auth\_iteration\_count

**参数说明：**认证加密信息生成过程中使用的迭代次数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，2048-134217728。

**默认值：**10000

### 须知

迭代次数设置过小会降低口令存储的安全性，设置过大会导致认证、用户创建等涉及口令加密的场景性能劣化，请根据实际硬件条件合理设置迭代次数，推荐采用默认迭代次数。

## session\_authorization

**参数说明：**当前会话的用户标识。

该参数属于USERSET类型参数，只能通过SET SESSION AUTHORIZATION语法设置，不支持直接设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**NULL

## session\_timeout

**参数说明：**表明与服务器建立连接后，不进行任何操作的最长时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0-86400，最小单位为s，0表示关闭超时设置。

**默认值：**1800s

### 须知

GaussDB gsql客户端中有自动重连机制，所以针对初始化用户本地连接，超时后gsql表现的现象为断开后重连。

## ssl

**参数说明：**启用SSL连接。请在使用这个选项之前阅读[通过gsql连接实例](#)章节。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示启用SSL连接。
- off表示不启用SSL连接。

### 须知

开启此参数需要同时配置ssl\_cert\_file、ssl\_key\_file和ssl\_ca\_file等参数及对应文件，不正确的配置可能会导致数据库无法正常启动。

**默认值：**on

## require\_ssl

**参数说明：**设置服务器端是否强制要求SSL连接，该参数只有当参数`ssl`为`on`时才有效。请在使用这个选项之前阅读[通过gsq连接实例](#)章节。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- `on`表示服务器端强制要求SSL连接。
- `off`表示服务器端对是否通过SSL连接不作强制要求。

### 须知

GaussDB目前支持SSL的场景为客户端连接数据库主节点场景，该参数目前建议只在数据库主节点中开启。

**默认值：** `off`

## ssl\_ciphers

**参数说明：**指定SSL支持的加密算法列表，仅`sysadmin`用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，如果指定多个加密算法，加密算法之间需要以分号分隔。

**默认值：** `ALL`

### 须知

`ssl_ciphers`设置错误会导致数据库不能正常启动。

## ssl\_renegotiation\_limit

**参数说明：**指定在会话密钥重新协商之前，通过SSL加密通道可以传输的流量。这个重新协商流量限制机制可以减少攻击者针对大量数据使用密码分析法破解密钥的几率，但是也带来较大的性能损失。流量是指发送和接受的流量总和。使用SSL重协商机制可能引入其他风险，因此已禁用SSL重协商机制，为保持版本兼容保留此参数，修改参数配置不再起作用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为2147483647。单位为KB。其中0表示禁用重新协商机制。

**默认值：** `0`

## ssl\_cert\_file

**参数说明：**指定包含SSL服务器证书的文件名称，其相对路径是相对于数据目录的。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**server.crt

## ssl\_key\_file

**参数说明：**指定包含SSL私钥的文件名称，其相对路径是相对于数据目录的。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**server.key

## ssl\_ca\_file

**参数说明：**指定包含CA信息的文件的名称，其相对路径是相对于数据目录的。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，其中空字符串表示没有CA文件被加载，不进行客户端证书验证。

**默认值：**ca-cert.pem

## ssl\_crl\_file

**参数说明：**证书吊销列表，如果客户端证书在该列表中，则当前客户端证书被视为无效证书。必须使用相对路径，相对路径是相对于数据目录的。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，空字符串表示没有吊销列表。

**默认值：**空

## krb\_server\_keyfile

**参数说明：**指定Kerberos服务主配置文件的位置，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## krb\_srvname

**参数说明：**设置Kerberos服务名。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**postgres

## krb\_caseins\_users

**参数说明：**设置Kerberos用户名是否大小写敏感。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示大小写不敏感
- off表示大小写敏感

**默认值：**off

## modify\_initial\_password

**参数说明：**当GaussDB安装成功后，数据库中仅存在一个初始用户（UID为10的用户）。客户通过该账户初次登录数据库进行操作时，该参数决定是否要对该初始账户的密码进行修改。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

如果安装过程中未指定初始用户密码，则安装后初始用户密码默认为空，执行其他操作前需要先通过gsq客户端设置初始用户的密码。此参数功能不再生效，保留此参数仅为兼容升级场景。

**取值范围：**布尔型

- on表示数据库安装成功后初始用户首次登录操作前需要修改初始密码。
- off表示数据库安装成功后初始用户无需修改初始密码即可进行操作。

**默认值：**off

## password\_policy

**参数说明：**在使用CREATE ROLE/USER或者ALTER ROLE/USER命令创建或者修改GaussDB账户时，该参数决定是否进行密码复杂度检查。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

从安全性考虑，请勿关闭密码复杂度策略。

**取值范围：**0、1

- 0表示不采用密码复杂度校验策略。
- 1表示采用默认密码复杂度校验策略。

**默认值：**1

## password\_reuse\_time

**参数说明：**在使用ALTER USER或者ALTER ROLE修改用户密码时，该参数指定是否对新密码进行可重用天数检查。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

修改密码时会检查配置参数password\_reuse\_time和password\_reuse\_max。

- 当password\_reuse\_time和password\_reuse\_max都为正数时，只要满足其中一个，即可认为密码可以重用。
- 当password\_reuse\_time为0时，表示不限制密码重用天数，仅限制密码重用次数。
- 当password\_reuse\_max为0时，表示不限制密码重用次数，仅限制密码重用天数。
- 当password\_reuse\_time和password\_reuse\_max都为0时，表示不对密码重用进行限制。

**取值范围：**浮点型（天），最小值为0，最大值为3650。

- 0表示不检查密码可重用的天数。
- 正数表示新密码不能为该值指定的天数内使用过的密码。

**默认值：**0

## password\_reuse\_max

**参数说明：**在使用ALTER USER或者ALTER ROLE修改用户密码时，该参数指定是否对新密码进行可重用次数检查，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

修改密码时会检查配置参数password\_reuse\_time和password\_reuse\_max。

- 当password\_reuse\_time和password\_reuse\_max都为正数时，只要满足其中一个，即可认为密码可以重用。
- 当password\_reuse\_time为0时，表示不限制密码重用天数，仅限制密码重用次数。
- 当password\_reuse\_max为0时，表示不限制密码重用次数，仅限制密码重用天数。
- 当password\_reuse\_time和password\_reuse\_max都为0时，表示不对密码重用进行限制。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为1000。

- 0表示不检查密码可重用次数。
- 正整数表示新密码不能为该值指定的次数内使用过的密码。

**默认值：**0



## password\_lock\_time

**参数说明：**该参数指定账户被锁定后自动解锁的时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

password\_lock\_time和[failed\\_login\\_attempts](#)必须都为正数时锁定和解锁功能才能生效。

**取值范围：**浮点型，最小值为0，最大值为365，单位为天。

- 0表示密码验证失败时，自动锁定功能不生效。
- 正数表示账户被锁定后，当锁定时间超过password\_lock\_time设定的值时，账户将会被自行解锁。

**默认值：**1

## failed\_login\_attempts

**参数说明：**在任意时候，如果输入密码错误的次数达到failed\_login\_attempts则当前账户被锁定，password\_lock\_time秒后被自动解锁，仅sysadmin用户可以访问。例如，登录时输入密码失败，ALTER USER时修改密码失败等。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

failed\_login\_attempts和[password\\_lock\\_time](#)必须都为正数时锁定和解锁功能才能生效。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为1000。

- 0表示自动锁定功能不生效。
- 正整数表示当错误密码次数达到failed\_login\_attempts设定的值时，当前账户将被锁定。

**默认值：**10

## password\_encryption\_type

**参数说明：**该字段决定采用何种加密方式对用户密码进行加密存储。修改此参数的配置不会自动触发已有用户密码加密方式的修改，只会影响新创建用户或修改用户密码操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**0、1、2、3

- 0表示采用md5方式对密码加密。
- 1表示采用sha256和md5两种方式分别对密码加密。

- 2表示采用sha256方式对密码加密。
- 3表示采用sm3方式对密码加密。

#### 须知

MD5加密算法安全性低，存在安全风险，不建议使用。

默认值：2

### password\_min\_length

**参数说明：**该字段决定账户密码的最小长度，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，6~999个字符。

默认值：8

### password\_max\_length

**参数说明：**该字段决定账户密码的最大长度，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，6~999个字符。

默认值：32

### password\_min\_uppercase

**参数说明：**该字段决定账户密码中至少需要包含大写字母个数，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~999

- 0表示没有限制。
- 1~999表示创建账户所指定的密码中至少需要包含大写字母个数。

默认值：0

### password\_min\_lowercase

**参数说明：**该字段决定账户密码中至少需要包含小写字母的个数，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~999

- 0表示没有限制。
- 1~999表示创建账户所指定的密码中至少需要包含小写字母个数。

默认值：0

## password\_min\_digital

**参数说明：**该字段决定账户密码中至少需要包含数字的个数，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~999

- 0表示没有限制。
- 1~999表示创建账户所指定的密码中至少需要包含数字个数。

**默认值：**0

## password\_min\_special

**参数说明：**该字段决定账户密码中至少需要包含特殊字符个数，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~999

- 0表示没有限制。
- 1~999表示创建账户所指定的密码中至少需要包含特殊字符个数。

**默认值：**0

## password\_effect\_time

**参数说明：**该字段决定账户密码的有效时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，最小值为0，最大值为999，单位为天。

- 0表示不开启有效期限限制功能。
- 1~999表示创建账户所指定的密码有效期，临近或超过有效期系统会提示用户修改密码。

**默认值：**0

## password\_notify\_time

**参数说明：**该字段决定账户密码到期前提醒的天数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为999，单位为天。

- 0表示不开启提醒功能。
- 1~999表示账户密码到期前提醒的天数。

**默认值：**7

## ssl\_cert\_notify\_time

**参数说明：**SSL服务器证书到期前提醒的天数。建立连接初始化ssl证书时，若当前时间距离证书到期时间小于设定值，则在日志中打印过期提醒。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为7，最大值为180，单位为天。

**默认值：**90

### 17.3.3.3 通信库参数

本节介绍通信库相关的参数设置及取值范围等内容。

## tcp\_keepalives\_idle

**参数说明：**在支持TCP\_KEEPIIDLE套接字选项的系统上，设置发送活跃信号的间隔秒数。不设置发送保持活跃信号，连接就会处于闲置状态。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

---

#### 须知

- 如果操作系统不支持TCP\_KEEPIIDLE选项，这个参数的值必须为0。
- 在通过UNIX域套接字进行的连接的操作系统上，这个参数将被忽略。
- 将该值设置为0时，将使用系统的值。
- 该参数在不同的会话之间不共享，也就是说不同的会话连接可能有不同的值。
- 查看该参数时查出来的是当前会话连接内的参数值，而不是GUC副本的值。

---

**取值范围：**0-3600，单位为s。

**默认值：**60

## tcp\_keepalives\_interval

**参数说明：**在支持TCP\_KEEPIIDLE套接字选项的操作系统上，以秒数声明在重新传输之间等待响应的的时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**0-180，单位为s。

**默认值：**

#### 须知

- 如果操作系统不支持TCP\_KEEPINTVL选项，这个参数的值必须为0。
- 在通过UNIX域套接字进行的连接的操作系统上，这个参数将被忽略。
- 将该值设置为0时，将使用系统的值。
- 该参数在不同的会话之间不共享，也就是说不同的会话连接可能有不同的值。
- 查看该参数时查出来的是当前会话连接内的参数值，而不是GUC副本的值。

## tcp\_keepalives\_count

**参数说明：**在支持TCP\_KEEPCNT套接字选项的操作系统上，设置GaussDB服务端在断开与客户端连接之前可以等待的保持活跃信号个数。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 如果操作系统不支持TCP\_KEEPCNT选项，这个参数的值必须为0。
- 在通过UNIX域套接字进行连接的操作系统上，这个参数将被忽略。
- 将该值设置为0时，将使用系统的值。
- 该参数在不同的会话之间不共享，也就是说不同的会话连接可能有不同的值。
- 查看该参数时查出来的是当前会话连接内的参数值，而不是GUC副本的值。

**取值范围：**0-100，其中0表示GaussDB未收到客户端反馈的保持活跃信号则立即断开连接。

**默认值：**20

## tcp\_user\_timeout

**参数说明：**在支持TCP\_USER\_TIMEOUT套接字选项的操作系统上，设置GaussDB在发送数据时，指定传输的数据在TCP连接被强制关闭之前可以保持未确认状态的最大时长。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 如果操作系统不支持TCP\_USER\_TIMEOUT选项，这个参数的值将不生效，默认为0。
- 在通过UNIX域套接字进行连接的操作系统上，这个参数将被忽略。

**取值范围：**0-3600000，单位为ms。其中0表示跟随操作系统设置。

**默认值：**0

注意，不同操作系统内核下，这个参数生效结果将不同：

- aarch64 EulerOS（Linux内核版本：4.19），超时时间即为该参数设置值。
- x86 Euler2.5（Linux内核版本：3.10），超时时间不是该参数设置值，而是不同区间的最大值，即超时时间取值为：tcp\_user\_timeout设置值所处“Linux TCP重传总耗时”区间的上限最大值。例如：tcp\_user\_timeout=40000时，重传总耗时为51秒。

表 17-4 x86 Euler2.5（Linux 内核版本：3.10）tcp\_user\_timeout 参数取值示意

| Linux TCP重传次数 | Linux TCP重传总耗时区间（秒） | tcp_user_timeout设置举例（毫秒） | 实际Linux TCP重传总耗时（秒） |
|---------------|---------------------|--------------------------|---------------------|
| 1             | (0.2,0.6]           | 400                      | 0.6                 |
| 2             | (0.6,1.4]           | 1000                     | 1.4                 |
| 3             | (1.4,3]             | 2000                     | 3                   |
| 4             | (3,6.2]             | 4000                     | 6.2                 |
| 5             | (6.2,12.6]          | 10000                    | 12.6                |
| 6             | (12.6,25.4]         | 20000                    | 25.4                |
| 7             | (25.4,51]           | 40000                    | 51                  |
| 8             | (51,102.2]          | 80000                    | 102.2               |
| 9             | (102.2,204.6]       | 150000                   | 204.6               |
| 10            | (204.6,324.6]       | 260000                   | 324.6               |
| 11            | (324.6,444.6]       | 400000                   | 444.6               |

注：TCP每次重传耗时随重传次数指数增加，当TCP一次重传到达120秒后，后续每次重传都将耗时120秒不再变化。

## comm\_proxy\_attr

**参数说明：**通信代理库相关参数配置。

### 📖 说明

- 该参数仅支持欧拉2.9系统下的集中式ARM单机。
- 本功能在线程池开启状态下生效，即enable\_thread\_pool为on。
- 配置该参数时需同步配置GUC参数local\_bind\_address为libos\_kni的网卡IP。
- 参数模板：comm\_proxy\_attr = '{enable\_libnet:true, enable\_dfx:false, numa\_num:4, numa\_bind:[[30,31],[62,63],[94,95],[126,127]]}'
- 可配置参数说明。
  - enable\_libnet：是否开启用户态协议，取值范围：true、false。
  - enable\_dfx：是否开启通信代理库视图，取值范围：true、false。
  - numa\_num：机器环境中numa的数量，支持2P、4P服务器，取值范围：4、8。
  - numa\_bind：代理线程绑核参数，每个numa两个CPU绑核，共numa\_num组，取值范围：[0, cpu数-1]。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0。

**默认值：**'none'

## 17.3.4 资源消耗

### 17.3.4.1 内存

介绍与内存相关的参数设置。

#### 须知

这些参数只能在数据库服务重新启动后生效，local\_syscache\_threshold除外。

#### memorypool\_enable

**参数说明：**设置是否允许使用内存池。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许使用内存池。
- off表示不允许使用内存池。

**默认值：**off

#### memorypool\_size

**参数说明：**设置内存池大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，128\*1024 ~ INT\_MAX/2，单位为KB。

**默认值：**512MB

#### enable\_memory\_limit

**参数说明：**启用逻辑内存管理模块。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示启用逻辑内存管理模块。
- off表示不启用逻辑内存管理模块。

**默认值：**on

**注意**

- 若max\_process\_memory-shared\_buffers-cstore\_buffers-元数据少于2G，GaussDB强制把enable\_memory\_limit设置为off。其中元数据是GaussDB内部使用的内存，和部分并发参数，如max\_connections，thread\_pool\_attr，max\_prepared\_transactions等参数相关。
- 当该值为off时，不对数据库使用的内存做限制，在大并发或者复杂查询时，使用内存过多，可能导致操作系统OOM问题。

## max\_process\_memory

**参数说明：** 设置一个数据库节点可用的最大物理内存。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型， $2*1024*1024 \sim INT\_MAX$ ，单位为KB。

**默认值：**

900GB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存）；  
680GB（96核CPU/768G内存）；450GB（64核CPU/512G内存）；420GB（60核CPU/480G内存）；  
200GB（32核CPU/256G内存）；90GB（16核CPU/128G内存）；40GB（8核CPU/64G内存）；  
20GB（4核CPU/32G内存）；10GB（4核CPU/16G内存）

**设置建议：**

数据库节点上该数值需要根据系统物理内存及单节点部署主数据库节点个数决定。建议计算公式如下： $(\text{物理内存大小} - \text{vm.min\_free\_kbytes}) \backslash * 0.7 / (1 + \text{主节点个数})$ 。该系数的目的是尽可能保证系统的可靠性，不会因数据库内存膨胀导致节点OOM。这个公式中提到vm.min\_free\_kbytes，其含义是预留操作系统内存供内核使用，通常用作操作系统内核中通信收发内存分配，至少为5%内存。即， $\text{max\_process\_memory} = \text{物理内存} * 0.665 / (1 + \text{主节点个数})$ 。

**注意**

当该值设置不合理，即大于服务器物理内存，可能导致操作系统OOM问题。

## enable\_memory\_context\_control

**参数说明：** 启用检查内存上下文是否超过给定限制的功能。仅适用于DEBUG版本。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示启用最大内存上下文限制检查功能。
- off表示关闭最大内存上下文限制检查功能。

**默认值：** off



## uncontrolled\_memory\_context

**参数说明：**启用检查内存上下文是否超过给定限制的功能时，设置不受此功能约束。仅适用于DEBUG版本。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

查询时会在参数值的最前面添加标题含义字符串“MemoryContext white list:”。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## shared\_buffers

**参数说明：**设置GaussDB使用的共享内存大小。增加此参数的值会使GaussDB比系统默认设置需要更多的System V共享内存。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，16 ~ 1073741823，单位为8KB。

shared\_buffers需要设置为BLCKSZ的整数倍，BLCKSZ目前设置为8KB，即shared\_buffers需要设置为8KB整数倍。改变BLCKSZ的值会改变最小值。

**默认值：**

360GB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存）；  
270GB（96核CPU/768G内存）；180GB（64核CPU/512G内存）；160GB（60核CPU/480G内存）；  
80GB（32核CPU/256G内存）；36GB（16核CPU/128G内存）；16GB（8核CPU/64G内存）；  
8GB（4核CPU/32G内存）；4GB（4核CPU/16G内存）

**设置建议：**

1. 建议设置shared\_buffers值为内存的40%以内。
2. 如果设置较大的shared\_buffers需要同时增加checkpoint\_segments的值，因为写入大量新增、修改数据需要消耗更多的时间周期。
3. 如果调整shared\_buffers参数之后，导致进程重启失败，请参考启动失败的报错信息，采用以下解决方案之一：
  - a. 对应调整操作系统kernel.shmall、kernel.shmmax、kernel.shmmin参数，调整方式请参考《安装指南》的“安装前准备 > 修改操作系统配置 > 配置操作系统其他参数”章节。
  - b. 执行free -g观察操作系统可用内存和swap空间是否足够，如果内存明显不足，请手动停止其他比较占用内存的用户程序。
  - c. 避免设置明显不合理（过大或过小）的shared\_buffers值。

## segment\_buffers

**参数说明：**设置GaussDB段页式元数据页的内存大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值说明：**整型，16 ~ 1073741823，单位为8KB。

segment\_buffers需要设置为BLCKSZ的整数倍，BLCKSZ目前设置为8KB，即segment\_buffers需要设置为8KB整数倍。改变BLCKSZ的值会改变最小值。

**默认值：** 8MB

**设置建议：**

segment\_buffers 用来缓存段页式段头的内容，属于关键元数据信息，为了提高性能建议常用的表的段头都能缓存在buffer中，不被置换出去。建议按照表的个数（包括索引和toast表）\* 分区数 \* 3 + 128 来设置。乘以3是因为每个表（分区）会有一些额外的元数据段，一般一个表有3个段。最后+128因为段页式表空间管理需要一定数量的buffer。

该参数设置过小会导致首次创建段页式表时耗时较久，因此请按照建议进行设置。

## bulk\_write\_ring\_size

**参数说明：** 大批量数据写入触发时（例如copy动作），该操作使用的环形缓冲区大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，16384 ~ 2147483647，单位为KB。

**默认值：** 2GB

**设置建议：** 建议导入压力大的场景中增加数据库节点中此参数配置。

## standby\_shared\_buffers\_fraction

**参数说明：** 备实例所在服务器使用shared\_buffers内存缓冲区大小的比例。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 双精度浮点型，0.1~1.0

**默认值：** 1

## temp\_buffers

**参数说明：** 设置每个数据库会话使用的LOCAL临时缓冲区的大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

在每个会话的第一次使用临时表之前可以改变temp\_buffers的值，之后的设置将是无效的。

一个会话将按照temp\_buffers给出的限制，根据需要分配临时缓冲区。如果在一个并不需要大量临时缓冲区的会话里设置一个大的数值，其开销只是一个缓冲区描述符的大小。当缓冲区被使用，就会额外消耗8192字节。

**取值范围：** 整型，100~1073741823，单位为8KB。

**默认值：** 1MB

## max\_prepared\_transactions

**参数说明：** 设置可以同时处于“预备”状态的事务的最大数目。增加此参数的值会使GaussDB比系统默认设置需要更多的System V共享内存。

当GaussDB部署为主备双机时，在备机上此参数的设置必须要高于或等于主机上的，否则无法在备机上进行查询操作。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~262143。

**默认值：**200

#### 说明

一般不需要对事务显式进行PREPARE操作，如果业务有对事务进行显式PREPARE操作，为避免在准备步骤失败，需调大该值，大于需要进行PREPARE业务的并发数。

## work\_mem

**参数说明：**设置内部排序操作和Hash表在开始写入临时磁盘文件之前使用的内存大小。ORDER BY，DISTINCT和merge joins都要用到排序操作。Hash表在散列连接、散列为基础的聚集、散列为基础的IN子查询处理中都要用到。

对于复杂的查询，可能会同时并发运行好几个排序或者散列操作，每个都可以使用此参数所声明的内存量，不足时会使用临时文件。同样，好几个正在运行的会话可能会同时进行排序操作。因此使用的总内存可能是work\_mem的好几倍。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，64~2147483647，单位为KB。

**默认值：**

256MB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存，96核CPU/768G内存）；128MB（64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存，32核CPU/256G内存，16核CPU/128G内存）；64MB（8核CPU/64G内存）；32MB（4核CPU/32G内存）；16MB（4核CPU/16G内存）

#### 须知

**设置建议：**

依据查询特点和并发来确定，一旦work\_mem限定的物理内存不够，算子运算数据将写入临时表空间，带来5-10倍的性能下降，查询响应时间从秒级下降到分钟级。

- 对于串行无并发的复杂查询场景，平均每个查询有5-10关联操作，建议work\_mem=50%内存/10。
- 对于串行无并发的简单查询场景，平均每个查询有2-5个关联操作，建议work\_mem=50%内存/5。
- 对于并发场景，建议work\_mem=串行下的work\_mem/物理并发数。
- 对于BitmapScan的哈希表也会受到work\_mem的限制，但不会被严格管控下盘。完全Lossify的情况下，哈希表每占用1MB的内存，对应一次BitmapHeapScan的16GB的页面（Ustore为32GB），达到work\_mem上限后，会按此比例随数据访问量线性增长。

## query\_mem

**参数说明：**设置执行作业所使用的内存。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**0，或大于32M的整型，默认单位为KB。

**默认值：** 0

#### 须知

- 如果设置的query\_mem值大于0，在生成执行计划时，优化器会将作业的估算内存调整为该值。
- 如果设置值为负数或小于32MB，将设置为默认值0，此时优化器不会根据该值调整作业的估算内存。

## query\_max\_mem

**参数说明：** 设置执行作业所能够使用的最大内存。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 0，或大于32M的整型，默认单位为KB。

**默认值：** 0

#### 须知

- 如果设置的query\_max\_mem值大于0，当作业执行时所使用内存超过该值时，将报错退出。
- 如果设置值为负数或小于32M，将设置为默认值0，此时不会根据该值限制作业的内存使用。

## maintenance\_work\_mem

**参数说明：** 设置在维护性操作（比如VACUUM、CREATE INDEX、ALTER TABLE ADD FOREIGN KEY等）中可使用的最大的内存。该参数的设置会影响VACUUM、VACUUM FULL、CLUSTER、CREATE INDEX的执行效率。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1024~INT\_MAX，单位为KB。

**默认值：**

2GB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存，96核CPU/768G内存，64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存）；1GB（32核CPU/256G内存）；512MB（16核CPU/128G内存）；256MB（8核CPU/64G内存）；128MB（4核CPU/32G内存）；64MB（4核CPU/16G内存）

### 须知

#### 设置建议：

- 建议设置此参数的值大于`work_mem`，可以改进清理和恢复数据库转储的速度。因为在一个数据库会话里，任意时刻只有一个维护性操作可以执行，并且在执行维护性操作时不会有太多的会话。
- 当`自动清理`线程运行时，`autovacuum_max_workers`倍数的内存将会被分配，所以此时设置`maintenance_work_mem`的值应该不小于`work_mem`。
- 如果进行大数据量的cluster等，可以在session中调大该值。

## max\_stack\_depth

**参数说明：**设置GaussDB执行堆栈的最大安全深度。需要这个安全界限是因为在服务器里，并非所有程序都检查了堆栈深度，只是在可能递归的过程，比如表达式计算这样的过程里面才进行检查。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，100~INT\_MAX，单位为KB。

#### 默认值：

- （`ulimit -s`的设置）- 640 KB的值大于等于2MB时，此参数的默认值为2MB。
- （`ulimit -s`的设置）- 640 KB的值小于2MB时，此参数的默认值为（`ulimit -s`的设置）- 640 KB。

### 须知

#### 设置原则：

- 数据库需要预留640KB堆栈深度，因此，此参数的最佳设置是等于操作系统内核允许的最大值（就是`ulimit -s`的设置）- 640KB。
- 数据库未运行前设置的该参数值大于（`ulimit -s`的设置）- 640 KB时会导致数据库启动失败；数据库运行阶段设置该参数值大于（`ulimit -s`的设置）- 640 KB时该值不生效。
- 若（`ulimit -s`的设置）-640KB小于此参数取值范围的最小值时会导致数据库启动失败。
- 如果设置此参数的值大于实际的内核限制，则一个正在运行的递归函数可能会导致一个独立的服务器进程崩溃。
- 因为并非所有的操作都能够检测，所以建议用户在此设置一个明确的值。
- 默认值最大为2MB，这个值相对比较小，不容易导致系统崩溃。

## bulk\_read\_ring\_size

**参数说明：**大批量数据查询时（例如大表扫描），该操作使用的环形缓冲区大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，256~2147483647，单位为KB。

**默认值：**16MB

## enable\_early\_free

**参数说明：**控制是否可以实现算子内存的提前释放。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示支持算子内存提前释放。
- off表示不支持算子内存提前释放。

**默认值：**on

## memory\_trace\_level

**参数说明：**动态内存使用超过最大动态内存的90%后，记录内存申请信息的管控等级。该参数仅在use\_workload\_manager和enable\_memory\_limit打开时生效。该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举型

- none：表示不记录内存申请信息。
- level1：动态内存使用超过最大动态内存的90%后，会记录以下信息，并将记录的内存信息保存在\$GAUSSLOG/mem\_log目录下。
  - 全局内存概况。
  - instance, session, thread三种类型的所有内存上下文中内存占用前20的内存上下文的内存使用情况。
  - 每个内存上下文的totalsize、freesize字段。
- level2：动态内存使用超过最大动态内存的90%后，会记录以下信息，并将记录的内存信息保存在\$GAUSSLOG/mem\_log目录下。
  - 全局内存概况。
  - instance, session, thread三种类型的所有内存上下文中内存占用前20的内存上下文的内存使用情况。
  - 每个内存上下文的totalsize, freesize字段。
  - 每个内存上下文上所有内存申请的详细信息，包含申请内存所在的文件，行号和大小。

**默认值：**level1

---

### 须知

- 该参数设置为level2后，会记录每个内存上下文的内存申请详情（file, line, size字段），会对性能影响较大，需慎重设置。
  - 记录的内存快照信息可以通过系统函数gs\_get\_history\_memory\_detail(cstring)查询。
  - 记录的内存上下文是经过将同一类型所有重名的内存上下文进行汇总之后得到的。
-

## resilience\_memory\_reject\_percent

**参数说明：**用于控制内存过载逃生的动态内存占用百分比。该参数仅在GUC参数use\_workload\_manager和enable\_memory\_limit打开时生效。该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0

该参数分为recover\_memory\_percent、overload\_memory\_percent 2部分，这2个部分的具体含义如下：

- recover\_memory\_percent：内存从过载状态恢复正常状态的动态内存使用占最大动态内存的百分比，当动态内存使用小于最大动态内存乘以该值对应的百分比后，停止过载逃生并放开新连接接入，取值为0~100，设置为多少表示百分之多少。
- overload\_memory\_percent：内存过载时动态内存使用占最大动态内存的百分比，当动态内存使用大于最大动态内存乘以该值对应的百分比后，表示当前内存已经过载，触发过载逃生kill会话并禁止新连接接入，取值为0~100，设置为多少表示百分之多少。

**默认值：**'0,0'，表示关闭内存过载逃生功能。

**示例：**

```
resilience_memory_reject_percent = '70,90'
```

表示内存使用超过最大内存上限的90%后禁止新连接接入并kill堆积的会话，kill会话过程中内存恢复到最大内存的70%以下时停止kill会话并允许新连接接入。

### 须知

- 最大动态内存和已使用的动态内存可以通过gs\_total\_memory\_detail视图查询获得，最大动态内存：max\_dynamic\_memory，已使用的动态内存：dynamic\_used\_memory。
- 该参数如果设置的百分比过小，则会频繁触发内存过载逃生流程，会使正在执行的会话被强制退出，新连接短时候接入失败，需要根据实际内存使用情况慎重设置。
- recover\_memory\_percent和overload\_memory\_percent的值可以同时为0，除此之外，recover\_memory\_percent的值必须要小于overload\_memory\_percent，否则会设置不生效。

## 17.3.4.2 磁盘空间

介绍与磁盘空间相关的参数，用于限制临时文件所占用的磁盘空间。

## sql\_use\_spacelimit

**参数说明：**限制单个SQL在单个数据库节点上，触发落盘操作时，落盘文件的空间大小，管控的空间包括普通表、临时表以及中间结果集落盘占用的空间，对初始用户不生效。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-1~2147483647，单位为KB。其中-1表示没有限制。

**默认值：** -1

## temp\_file\_limit

**参数说明：** 限制一个会话中，触发下盘操作时，下盘文件占用的空间大小。例如一次会话中，排序和哈希表使用的临时文件，或者游标占用的临时文件。

此设置为会话级别的下盘文件控制。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

SQL查询执行时使用的临时表空间不在此限制。

**取值范围：** 整型，-1~2147483647，单位为KB。其中-1表示没有限制。

**默认值：** -1

### 17.3.4.3 内核资源使用

介绍与操作系统内核相关的参数，这些参数是否生效依赖于操作系统的设置。

## max\_files\_per\_process

**参数说明：** 设置每个服务器进程允许同时打开的最大文件数目。如果操作系统内核强制一个合理的数目，则不需要设置。

但是在一些平台上（特别是大多数BSD系统），内核允许独立进程打开比系统真正可以支持的数目大得多的文件数。如果用户发现有的“Too many open files”这样的失败现象，请尝试缩小这个设置。通常情况下需要满足，系统FD（file descriptor）数量  $\geq$  最大并发数 \* 数据库节点个数 \* max\_files\_per\_process \* 3。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，25~2147483647。

**默认值：** 1024

## shared\_preload\_libraries

**参数说明：** 此参数用于声明一个或者多个在服务器启动的时候预先装载的共享库，多个库名称之间用逗号分隔，仅sysadmin用户可以访问。比如'\$libdir/mylib'会在加载标准库目录中的库文件之前预先加载mylib.so（某些平台上可能是mylib.sl）库文件。

可以用这个方法预先装载GaussDB的存储过程库，通常是使用'\$libdir/pLXXX'语法。XXX只能是pgsql, perl, tcl, python之一。

通过预先装载一个共享库并在需要的时候初始化它，可以避免第一次使用这个库的加载时间。但是启动每个服务器进程的时间可能会增加，即使进程从来没有使用过这些库。因此建议对那些将被大多数会话使用的库才使用这个选项。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。



#### 须知

- 如果被声明的库不存在，GaussDB服务将会启动失败。
- 每一个支持GaussDB的库都有一个特殊的标记用于保证兼容性。因此，不支持GaussDB的库不能用这种方法加载。

**取值范围：**字符串

**默认值：**security\_plugin

### 17.3.4.4 基于开销的清理延迟

这个特性的目的是允许管理员减少VACUUM和ANALYZE语句在并发活动的数据库上的I/O影响。比如，像VACUUM和ANALYZE这样并不需要迅速完成的维护语句，减少其对系统执行其它数据库操作的干扰。基于开销的清理延迟为管理员提供了一个实现这个目的的手段。

#### 须知

有些清理操作会持有关键的锁，这些操作应该尽快结束并释放锁。所以GaussDB的机制是，在这类操作过程中，基于开销的清理延迟不会发生作用。为了避免在这种情况下下的长延时，实际的开销限制取下面两者之间的较大值：

- $\text{vacuum\_cost\_delay} * \text{accumulated\_balance} / \text{vacuum\_cost\_limit}$
- $\text{vacuum\_cost\_delay} * 4$

## 背景信息

在ANALYZE | ANALYSE和VACUUM语句执行过程中，系统维护一个内部的计数器，跟踪所执行的各种I/O操作的近似开销。如果积累的开销达到了vacuum\_cost\_limit声明的限制，则执行这个操作的进程将睡眠vacuum\_cost\_delay指定的时间。然后它会重置计数器然后继续执行。

这个特性是缺省关闭的。如需开启，需要把vacuum\_cost\_delay变量设置为一个非零值。

## vacuum\_cost\_delay

**参数说明：**指定开销超过vacuum\_cost\_limit的值时，进程睡眠的时间。

要注意在许多系统上，睡眠的有效分辨率是10毫秒。因此把vacuum\_cost\_delay设置为一个不是10的整数倍的数值与将它设置为下一个10的整数倍作用相同。

此参数一般设置较小，常见的设置是10或20毫秒。调整此特性资源占用率时，建议调整其他参数，而不是此参数。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~100，正数值表示打开基于开销的清理延迟特性；0表示关闭基于开销的清理延迟特性。

**默认值：**1

## vacuum\_cost\_page\_hit

**参数说明：**清理一个在共享缓存里找到的缓冲区的预计开销。表示锁住缓冲池、查找共享的Hash表、扫描页面内容的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~10000。

**默认值：**1

## vacuum\_cost\_page\_miss

**参数说明：**清理一个要从磁盘上读取的缓冲区的预计开销。表示锁住缓冲池、查找共享Hash表、从磁盘读取需要的数据块、扫描它的内容的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~10000。

**默认值：**10

## vacuum\_cost\_page\_dirty

**参数说明：**清理修改一个原先是干净的块的预计开销。表示把一个脏的磁盘块再次刷新到磁盘上的额外开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~10000

**默认值：**20

## vacuum\_cost\_limit

**参数说明：**设置清理进程休眠的开销限制。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~10000。

**默认值：**1000

### 17.3.4.5 后端写进程

介绍后端写（background writer）进程的参数配置。后端写进程的功能就是把共享缓冲区中的脏数据（指共享缓冲区中新增或者修改的内容）写入到磁盘。目的是让数据库进程在进行用户查询时可以很少或者几乎不等待写动作的发生（写动作由后端写进程完成）。

此机制同样也减少了检查点造成的性能下降。后端写进程将持续的把脏页面刷新到磁盘上，所以在检查点到来的时候，只有几个页面需要刷新到磁盘上。但是这样还是增加了I/O的总净负荷，因为以前的检查点间隔里，一个重复弄脏的页面可能只会冲刷一次，而同一个间隔里，后端写进程可能会写好几次。在大多数情况下，连续的低负荷要比周期性的尖峰负荷好，但是在本节讨论的参数可以用于按实际需要调节其行为。

## bgwriter\_delay

**参数说明：**设置后端写进程写“脏”共享缓冲区之间的时间间隔。每一次，后端写进程都会为一些脏的缓冲区发出写操作，全量checkpoint模式用bgwriter\_lru\_maxpages参数控制每次写的量，然后休眠bgwriter\_delay毫秒后才再次启动；增量checkpoint模式下，根据设定candidate\_buf\_percent\_target计算目标空闲缓冲页面个数，不足时每隔bgwriter\_delay毫秒刷一批页面下盘，刷页个数根据目标差距百分比计算，会根据max\_io\_capacity限制最大数量。

在许多系统上，休眠延时的有效分辨率是10毫秒。因此，设置一个不是10的倍数的数值与把它设置为下一个10的倍数是一样的效果。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，10~10000，单位为毫秒。

**默认值：**2s

**设置建议：**在数据写压力比较大的场景中可以尝试减小该值以降低checkpoint的压力。

## candidate\_buf\_percent\_target

**参数说明：**设置用于增量检查点打开时，候选buffer链中可用buffer数目占据shared\_buffer内存缓冲区百分比的期望值，当前候选链中的数目少于目标值时，bgwriter线程会启动将满足条件的脏页刷盘。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**双精度浮点类型，0.1 ~ 0.85

**默认值：**0.3

## bgwriter\_lru\_maxpages

**参数说明：**设置后端写进程每次可写入磁盘的“脏”缓存区的个数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 1000

### 说明

此参数设置为0表示禁用后端写功能，禁用后端写功能不会对checkpoints产生影响。

**默认值：**100

## bgwriter\_lru\_multiplier

**参数说明：**通过与已使用缓存区数目的乘积评估下次服务器需要的缓存区数目。

写“脏”缓存区到磁盘的数目取决于服务器最近几次使用的缓存区数目。最近的buffers数目的平均值乘以bgwriter\_lru\_multiplier是为了评估下次服务器进程需要的buffers数目。在有足够多的干净的、可用的缓存区之前，后端写进程会一直写“脏”缓存区的（每次写的缓存区数目不会超过bgwriter\_lru\_maxpages的值）。

设置bgwriter\_lru\_multiplier的值为1.0表示一种“实时”策略，其作用是精准预测下次写“脏”缓冲区的数目。设置为较大的值可以应对突然的需求高峰，而较小的值则可以让服务器进程执行更多的写操作。

设置较小的bgwriter\_lru\_maxpages和bgwriter\_lru\_multiplier会减小后端写进程导致的额外I/O开销，但是服务器进程必须自己发出写操作，增加了对查询的响应时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~10。

**默认值：**2

## pagewriter\_thread\_num

**参数说明：**设置用于增量检查点打开后后台刷页的线程数，主要是按照脏页置脏的顺序刷盘，用于推进recovery点。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~16

**默认值：**4

## dirty\_page\_percent\_max

**参数说明：**设置用于增量检查点打开后脏页数量占shared\_buffers的百分比。达到这个设定值时，后台刷页线程将以设置的max\_io\_capacity计算出的最大值刷脏页。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.1~1

**默认值：**0.9

## pagewriter\_sleep

**参数说明：**设置用于增量检查点打开后，pagewriter线程每隔pagewriter\_sleep的时间刷一批脏页下盘。当脏页占据shared\_buffers的比例达到dirty\_page\_percent\_max时，每批页面数量以设定的max\_io\_capacity计算出的值刷页，其余情况每批页面数量按比例相对减少。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600000（毫秒）

**默认值：**2000ms（2s）

## max\_io\_capacity

**参数说明：**设置后端写进程批量刷页每秒的I/O上限，需要根据具体业务场景和机器磁盘I/O能力进行设置。要求RTO很短时间或者数据量比共享内存大多倍的情况，业务访问数据量又是随机访问时，该值不宜过小。该参数设置较小会减小后端写进程刷页个数，如果业务触发页面淘汰多时，该值设置小会影响业务。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，30720~10485760。单位是KB。

**默认值：**512000KB（500MB）

## enable\_consider\_usecount

**参数说明：**设置backend线程在页面置换时是否考虑页面热度，建议大容量场景下开启此参数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on/true表示考虑页面热度。
- off/false表示不考虑页面热度。

**默认值：**off

## dw\_file\_num

**参数说明：**设置批量双写文件的数量，该值与pagewriter\_thread\_num有关，不会大于pagewriter\_thread\_num，如果设置过大，内部会纠正为pagewriter\_thread\_num。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~16

**默认值：**1

## dw\_file\_size

**参数说明：**设置每个批量双写文件的大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，32~256

**默认值：**256

### 17.3.4.6 异步 I/O

## checkpoint\_flush\_after

**参数说明：**设置checkpointer线程刷页个数超过设定的阈值时，告知操作系统开始将操作系统缓存中的页面异步刷盘。GaussDB中，磁盘页大小为8KB。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~256（0表示关闭异步刷盘功能）。例如，取值32，表示checkpointer线程连续写32个磁盘页，即32\*8=256KB磁盘空间后会进行异步刷盘。

**默认值：**256KB

## bgwriter\_flush\_after

**参数说明：**设置background writer线程刷页个数超过设定的阈值时，告知操作系统开始将操作系统缓存中的页面异步刷盘。GaussDB中，磁盘页大小为8KB。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~256（0表示关闭异步刷盘功能），单位页面（8KB）。例如，取值64，表示background writer线程连续写64个磁盘页，即64\*8=512KB磁盘空间后会进行异步刷盘。

**默认值：**512KB（即64个页面）

## backend\_flush\_after

**参数说明：**设置backend线程刷页个数超过设定的阈值时，告知操作系统开始将操作系统缓存中的页面异步刷盘。GaussDB中，磁盘页大小为8KB。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~256（0表示关闭异步刷盘功能），单位页面（8KB）。例如，取值64，表示backend线程连续写64个磁盘页，即64\*8=512KB磁盘空间后会进行异步刷盘。

**默认值：**0

## 17.3.5 数据导入导出

介绍导入导出的相关参数。

### raise\_errors\_if\_no\_files

**参数说明：**导入时是否区分“导入文件记录数为空”和“导入文件不存在”。raise\_errors\_if\_no\_files=TRUE，则“导入文件不存在”的时候，GaussDB将抛出“文件不存在的”错误。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示导入时区分“导入文件记录数为空”和“导入文件不存在”。
- off表示导入时不区分“导入文件记录数为空”和“导入文件不存在”。

**默认值：**off

### safe\_data\_path

**参数说明：**设置初始用户以外的路径前缀限制，目前包括copy和高级包路径限制（不支持参数路径结尾处有"/"，不支持使用的路径中有".."）。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串（不超过4096个字符）

**默认值：**NULL

### enable\_copy\_server\_files

**参数说明：**是否开启copy服务器端文件的权限。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启copy服务端文件的权限。
- off表示不开启copy服务端文件的权限。

默认值: off

#### 须知

当参数enable\_copy\_server\_files关闭时，只允许初始用户执行COPY FROM FILENAME或COPY TO FILENAME命令，当参数enable\_copy\_server\_files打开，允许具有SYSADMIN权限的用户或继承了内置角色gs\_role\_copy\_files权限的用户执行。

## 17.3.6 预写式日志

### 17.3.6.1 设置

#### wal\_level

**参数说明：**设置写入WAL信息量的级别，不能为空或被注释掉。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 如果需要启用WAL日志归档和主备机的数据流复制，必须将此参数设置为archive、hot\_standby或者logical。
- 如果此参数设置为minimal，hot\_standby必须设置为off，max\_wal\_senders参数设置为0，且需为单机环境，否则将导致数据库无法启动。
- 如果此参数设置为archive，hot\_standby必须设置为off，否则将导致数据库无法启动。但是，hot\_standby在双机环境中不能设置为off，具体参见hot\_standby参数说明。

**取值范围：**枚举类型

- minimal  
优点：一些重要操作（包括创建表、创建索引、簇操作和表的复制）都能安全的跳过，这样就可以使操作变得更快。  
缺点：WAL仅提供从数据库服务器崩溃或者紧急关闭状态恢复时所需要的基本信息，无法用WAL归档日志恢复数据。
- archive  
这个参数增加了WAL归档需要的日志信息，从而可以支持数据库的归档恢复。
- hot\_standby
  - 这个参数进一步增加了在备机上运行的SQL查询的信息，这个参数只能在数据库服务重新启动后生效。
  - 为了在备机上开启只读查询，wal\_level必须在主机上设置成hot\_standby，并且备机必须打开hot\_standby参数。hot\_standby和archive级别之间的性能只有微小的差异，如果它们的设置对产品的性能影响有明显差异，欢迎反馈。

- logical  
这个参数表示WAL日志支持逻辑复制。

**默认值：** hot\_standby

## fsync

**参数说明：** 设置GaussDB服务器是否使用fsync()系统函数（请参见[wal\\_sync\\_method](#)）确保数据的更新及时写入物理磁盘中。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 使用fsync()系统函数可以保证在操作系统或者硬件崩溃的情况下将数据恢复到一个已知的状态。
- 如果将此参数关闭，可能会在系统崩溃时无法恢复原来的数据，导致数据库不可用。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用fsync()系统函数。
- off表示不使用fsync()系统函数。

**默认值：** on

## synchronous\_commit

**参数说明：** 设置当前事务的同步方式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

通常情况下，一个事务产生的日志的同步顺序如下：

1. 主机将日志内容写入本地内存。
2. 主机将本地内存中的日志写入本地文件系统。
3. 主机将本地文件系统中的日志内容刷盘。
4. 主机将日志内容发送给备机。
5. 备机接收到日志内容，存入备机内存。
6. 备机将备机内存中的日志写入备机文件系统。
7. 备机将备机文件系统中的日志内容刷盘。
8. 备机回放日志，完成对数据文件的增量更新。

**取值范围：** 枚举类型

- on：表示主机事务提交需要等待备机将对应日志刷新到磁盘。
- off：表示主机事务提交无需等待主机自身将对应日志刷新到磁盘，通常也称为异步提交。
- local：表示主机事务提交需要等待主机自身将对应日志刷新到磁盘，通常也称为本地提交。



- remote\_write: 表示主机事务提交需要等待备机将对应日志写到文件系统（无需刷新到磁盘）。
- remote\_receive: 表示主机事务提交需要等待备机接收到对应日志数据（无需写入文件系统）。
- remote\_apply: 表示主机事务提交需要等待备机完成对应日志的回放操作。
- true: 同on。
- false: 同off。
- yes: 同on。
- no: 同off。
- 1: 同on。
- 0: 同off。
- 2: 同remote\_apply。

**默认值:** on

## wal\_sync\_method

**参数说明:** 设置向磁盘强制更新WAL数据的方法。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

如果将**fsync**关闭，这个参数的设置就没有意义，因为所有数据更新都不会强制写入磁盘。

**取值范围:** 枚举类型

- open\_datsync表示用带O\_DSYNC选项的open()打开“WAL”文件。
- fdatsync表示每次提交的时候都调用fdatsync()（支持suse10和suse11）。
- fsync\_writethrough表示每次提交的时候调用fsync()强制把缓冲区任何数据写入磁盘。

### 说明

由于历史原因，Windows平台支持将wal\_sync\_method设置为fsync\_writethrough。在windows平台上fsync\_writethrough和fsync等效。

- fsync表示每次提交的时候调用fsync()（支持suse10和suse11）。
- open\_sync表示用带O\_SYNC选项的open()写“WAL”文件（支持suse10和suse11）。

### 说明

不是所有的平台都支持以上参数。

**默认值:** fdatsync

## full\_page\_writes

**参数说明：**设置GaussDB服务器在检查点之后对页面的第一次修改时，是否将每个磁盘页面的全部内容写到WAL日志中。当增量检查点开关和enable\_double\_write同时打开时，则不使用full\_page\_writes。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 设置这个参数是因为在操作系统崩溃过程中可能磁盘页面只写入了一部分内容，从而导致在同一个页面中包含新旧数据的混合。在崩溃后的恢复期间，由于在WAL日志中存储的行变化信息不够完整，因此无法完全恢复该页。把完整的页面影像保存下来就可以保证页面被正确还原，代价是增加了写入WAL日志的数据量。
- 关闭此参数，在系统崩溃的时候，可能无法恢复原来的数据。如果服务器硬件的特性（比如电池供电的磁盘控制器）可以减小部分页面的写入风险，或者文件系统特性支持（比如ReiserFS 4），并且清楚知道写入风险在一个可以接受的范畴，可以关闭这个参数。

**取值范围：**布尔型

- on表示启用此特性。
- off表示关闭此特性。

**默认值：**on

## wal\_log\_hints

**参数说明：**设置在检查点之后对页面的第一次修改为页面上元组hint bits的修改时，是否将整个页面的全部内容写到WAL日志中。不推荐用户修改此设置。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示整个页面全部内容写到WAL日志中。
- off表示整个页面内容不会写到WAL日志中。

**默认值：**on

## wal\_buffers

**参数说明：**设置用于存放WAL数据的共享内存空间的XLOG\_BLCKSZ数，XLOG\_BLCKSZ的大小默认为8KB。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**-1~2<sup>18</sup>，最小值为-1，最大值为262144，单位为8KB。

- 如果设置为-1，表示wal\_buffers的大小随着参数shared\_buffers自动调整，为shared\_buffers的1/64，最小值为8个XLOG\_BLCKSZ，最大值为2048个XLOG\_BLCKSZ，自动调整后的值小于最小值时会调整为最小值，大于最大值时会调整为最大值。

- 如果设置为其他值，当小于4时，会被默认设置为4。

**默认值：**

1GB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存，96核CPU/768G内存，64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存，32核CPU/256G内存）；512MB（16核CPU/128G内存）；256MB（8核CPU/64G内存）；128MB（4核CPU/32G内存）；64MB（4核CPU/16G内存）

**设置建议：**每次事务提交时，WAL缓冲区的内容都写入到磁盘中，因此设置为很大的值不会带来明显的性能提升。如果将它设置成几百兆，就可以在有很多即时事务提交的服务器上提高写入磁盘的性能。根据经验来说，默认值可以满足大多数的情况。

## wal\_writer\_delay

**参数说明：**WalWriter进程的写间隔时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

---

**须知**

如果时间过长可能造成WAL缓冲区的内存不足，时间过短会引起WAL不断写入，增加磁盘I/O负担。

---

**取值范围：**整型，1~10000（毫秒）

**默认值：**200ms

## commit\_delay

**参数说明：**表示一个已经提交的数据在WAL缓冲区中存放的时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

---

**须知**

- 设置为非0值时事务执行commit后不会立即写入WAL中，而仍存放在WAL缓冲区中，等待WalWriter进程周期性写入磁盘。
- 如果系统负载很高，在延迟时间内，其他事务可能已经准备好提交。但如果没有事务准备提交，这个延迟就是在浪费时间。

---

**取值范围：**整型，0~100000（微秒），其中0表示无延迟。

**默认值：**0

## commit\_siblings

**参数说明：**当一个事务发出提交请求时，如果数据库中正在执行的事务数量大于此参数的值，则该事务将等待一段时间（[commit\\_delay](#)的值），否则该事务则直接写入WAL。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1000

**默认值：**5

## wal\_block\_size

**参数说明：**说明WAL日志段文件中日志页面的大小。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**整型，单位为Byte。

**默认值：**8192

## wal\_segment\_size

**参数说明：**说明WAL日志段文件的大小。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**整型，单位为8KB。

**默认值：**16MB (2048 \* 8KB)

## walwriter\_cpu\_bind

**参数说明：**绑定到WAL写入线程的CPU核，与thread pool配合使用。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-1~核数减1。

**默认值：**-1

## walwriter\_sleep\_threshold

**参数说明：**xlogflusher进入sleep之前空闲xLog刷新的次数，达到阈值会休眠。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1-50000。

**默认值：**500（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存，96核CPU/768G内存，64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存）；50（32核CPU/256G内存，16核CPU/128G内存，8核CPU/64G内存，4核CPU/32G内存，4核CPU/16G内存）

## wal\_file\_init\_num

**参数说明：**WAL编写器将创建的xLog段文件的数量。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1000000。

**默认值：**10（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存，96核CPU/768G内存，64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存）；0（32核CPU/256G内存，16核CPU/128G内存，8核CPU/64G内存，4核CPU/32G内存，4核CPU/16G内存）

## xlog\_file\_path

**参数说明：**双数据库实例共享存储场景下，xLog日志共享盘的路径。本参数在数据库系统初始化时由OM进行配置，不建议用户自行修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**NULL

## xlog\_file\_size

**参数说明：**双数据库实例共享存储场景下，xLog日志共享盘的大小。本参数在数据库系统初始化时由OM进行配置，不建议用户自行修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**长整型，5053733504~576460752303423487，单位是字节。

**默认值：**549755813888

## xlog\_lock\_file\_path

**参数说明：**双数据库实例共享存储场景下，xLog日志共享盘抢占的锁文件的路径。本参数在数据库系统初始化时由OM进行配置，不建议用户自行修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**NULL

## force\_promote

**参考说明：**备机强切功能开关。

备机强切在数据库实例故障状态下，以丢失部分数据为代价换取数据库实例尽可能快的恢复服务；是数据库实例状态为不可用时的一个逃生方法，不建议频繁触发。如果操作者不清楚备机强切后丢失数据对业务的影响，请勿使用本功能。

使用时需要分别在DN和cmserver开启并重启数据库实例生效，备机强切功能参考《故障处理》中“应急处理 >备机强切”章节。

**取值范围：**整型，0或1

0表示关闭，1表示开启

**默认值：**0

## wal\_debug

**参数说明：**允许输出wal相关的调试信息。仅在编译时开启WAL\_DEBUG编译宏时可用。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔类型

**默认值：**false

## wal\_flush\_timeout

**参数说明：**遍历WalInsertStatusEntryTbl的超时时间。xLog刷盘自适应控制的刷盘I/O遍历WalInsertStatusEntryTbl等待的最大时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

如果时间过长可能造成xLog刷盘频率降低，降低xLog处理性能。

**取值范围：**整型，0 ~ 90000000（微秒）

**默认值：**2us

## wal\_flush\_delay

**参数说明：**遍历WalInsertStatusEntryTbl时，遇到WAL\_NOT\_COPIED状态entry时等待的时间间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 90000000（微秒）

**默认值：**1us

### 17.3.6.2 检查点

## checkpoint\_segments

**参数说明：**设置**checkpoint\_timeout**周期内所保留的最少WAL日志段文件数量。每个日志文件大小为16MB。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值1

提升此参数可加快大数据的导入速度，但需要结合**checkpoint\_timeout**、**shared\_buffers**这两个参数统一考虑。这个参数同时影响WAL日志段文件复用数量，通常情况下pg\_xlog文件夹下最大的复用文件个数为2倍的**checkpoint\_segments**个，复用的文件被改名为后续即将使用的WAL日志段文件，不会被真正删除。

**默认值：**1024

## checkpoint\_timeout

**参数说明：**设置自动WAL检查点之间的最长时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，30 ~ 3600（秒）

在提升**checkpoint\_segments**以加快大数据导入的场景也需将此参数调大，同时这两个参数提升会加大**shared\_buffers**的负担，需要综合考虑。

**默认值：**15min

## checkpoint\_completion\_target

**参数说明：**指定检查点完成的目标。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**双精度浮点类型，0.0 ~ 1.0

**默认值：**0.5

### 说明

默认值0.5表示每个checkpoint需要在checkpoints间隔时间的50%内完成。

## checkpoint\_warning

**参数说明：**如果由于填充检查点段文件导致检查点发生的时间间隔接近这个参数表示的秒数，就向服务器日志发送一个建议增加[checkpoint\\_segments](#)值的消息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX（秒），其中0表示关闭警告。

**默认值：**5min

**推荐值：**5min

## checkpoint\_wait\_timeout

**参数说明：**设置请求检查点等待checkpointer线程启动的最长时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，2 ~ 3600（秒）

**默认值：**1min

## enable\_incremental\_checkpoint

**参数说明：**增量检查点开关。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**on

## enable\_double\_write

**参数说明：**双写开关。当增量检查点开关打开时，同时enable\_double\_write打开，则使用enable\_double\_write双写特性保护，不再使用full\_page\_writes防止半页写问题。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**on

## incremental\_checkpoint\_timeout

**参数说明：**增量检查点开关打开之后，设置自动WAL检查点之间的最长时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~3600（秒）

**默认值：**1min

## enable\_xlog\_prune

**参数说明：**设置在任一备机断联时，主机是否根据xLog日志的大小超过参数max\_size\_for\_xlog\_prune的值而回收日志。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- 设置为on时，如果任一备机断联时，主机回收日志。
- 设置为off时，如果任一备机断联时，主机不回收日志。

**默认值：**on

## max\_size\_for\_xlog\_prune

**参数说明：**在enable\_xlog\_prune打开时生效，工作机制如下：

1. 如果replconninfo系列guc参数配置的所有备机都连着主机，那么该参数实际不起作用。
2. 如果replconninfo系列guc参数配置的备机至少有一个没有连着主机，那么该参数生效：当主机历史日志数量大于该参数值，会强制回收。例外：在同步提交模式下（即synchronous\_commit参数非local或off时），如果还存在连着的备机，那么主机会考虑保留满足多数派备机中最小日志接受位置的日志，这种情况下，保留的日志可能会多余max\_size\_for\_xlog\_prune参数值。
3. 如果有任何一个备机正在build，那么该参数不会生效，主机日志会全量保留，防止build操作由于日志回收重复失败。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~2147483647，单位为KB

**默认值：**256GB

### 17.3.6.3 日志回放

## recovery\_time\_target

**参数说明：**设置recovery\_time\_target秒能够让备机完成日志写入和回放。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600（秒）

0是指不开启日志流控，1~3600是指备机能够在recovery\_time\_target时间内完成日志的写入和回放，可以保证主机与备机切换时能够在recovery\_time\_target秒完成日志写入和回放，保证备机能够快速升主机。recovery\_time\_target设置时间过小会影响主机的性能，设置过大会失去流控效果。



**默认值：** 60

## recovery\_max\_workers

**参数说明：** 设置最大并行回放线程个数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~20

**默认值：** 4（安装工具默认设置为4，以获得更好的性能）

## recovery\_parse\_workers

**参数说明：** 是极致RTO特性中ParseRedoRecord线程的数量。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~16

仅在开启极致RTO情况下可以设置recovery\_parse\_workers为>1。需要配合recovery\_redo\_workers使用。若同时开启recovery\_parse\_workers和recovery\_max\_workers，以开启极致RTO的recovery\_parse\_workers为准，并行回放特性失效。因极致RTO不支持hot standby模式，仅在参数[hot\\_standby](#)设置成off，[replication\\_type](#)设置成1时可以设置recovery\_parse\_workers为>1。

**默认值：** 1

## recovery\_redo\_workers

**参数说明：** 是极致RTO特性中每个ParseRedoRecord线程对应的PageRedoWorker数量。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~8

需要配合recovery\_parse\_workers使用。在配合recovery\_parse\_workers使用时，只有recovery\_parse\_workers大于0，recovery\_redo\_workers参数才生效。

**默认值：** 1

## recovery\_parallelism

**参数说明：** 查询实际回放线程个数，该参数为只读参数，无法修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，受recovery\_max\_workers以及recovery\_parse\_workers参数影响，任意一值大于0时，recovery\_parallelism将被重新计算。

**取值范围：** 整型，1~2147483647

**默认值：** 1

## enable\_page\_lsn\_check

**参数说明：** 数据页lsn检查开关。回放时，检查数据页当前的lsn是否是期望的lsn。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**on

## recovery\_min\_apply\_delay

**参数说明：**设置备节点回放的延迟时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 此参数主节点设置无效，必须设置在需要延迟的备节点上，推荐设置在异步备上，设置了延时的异步备如果升主RTO时间会比较长。
- 延迟时间是根据主服务器上事务提交的时间戳与备机上的当前时间来计算，因此需要保证主备系统时钟一致。
- 延迟时间设置过长时，可能会导致该备机xLog文件所在的磁盘满，需要平衡考虑磁盘大小来设置延迟时间。
- 没有事务的操作不会被延迟。
- 主备切换之后，原主机若需延迟，需要再手动配置此参数。
- 当synchronous\_commit被设置为remote\_apply时，同步复制会受到这个延时的影响，每一个COMMIT都需要等待备机回放结束后才会返回。
- 使用这个特性也会让hot\_standby\_feedback被延迟，这可能导致主服务器的膨胀，两者一起使用时要小心。
- 主机执行了持有AccessExclusive锁的DDL操作，比如DROP和TRUNCATE操作，在备机延迟回放该条记录期间，在备机上对该操作对象执行查询操作会等待锁释放之后才会返回。
- 不支持MOT表。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX，单位为毫秒。

**默认值：**0（不增加延迟）

## redo\_bind\_cpu\_attr

**参数说明：**用于控制回放线程的绑核操作，仅sysadmin用户可以访问。该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0，该参数不区分大小写。

- 'nobind'：线程不做绑核。
- 'nodebind: 1, 2'：利用NUMA组1,2中的CPU core进行绑核。
- 'cpubind: 0-30'：利用0-30号CPU core进行绑核。

**默认值：**'nobind'

### 17.3.6.4 归档

#### archive\_timeout

**参数说明：**表示归档周期。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

##### 须知

- 超过该参数设定的时间时强制切换WAL段。
- 由于强制切换而提早关闭的归档文件仍然与完整的归档文件长度相同。因此，将archive\_timeout设为很小的值将导致占用巨大的归档存储空间，建议将archive\_timeout设置为60秒。

**取值范围：**整型，0 ~ 1073741823，单位为秒。其中0表示禁用该功能。

**默认值：**0

#### archive\_interval

**参数说明：**表示归档间隔时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

##### 须知

- 超过该参数设定的时间时强制归档日志文件。
- 由于归档有I/O操作，不可过于频繁地归档，也不能设置较大影响PITR的RPO建议使用默认值。

**取值范围：**整型，1 ~ 1000，单位为秒。

**默认值：**1

#### time\_to\_target\_rpo

**参数说明：**

双数据库实例异地灾备模式下，设置主数据库实例发生异常发生时到已归档到OBS的恢复点所允许的time\_to\_target\_rpo秒。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600（秒）

双数据库实例异地灾备模式下，主数据库实例日志将被归档到OBS。0是指不开启日志流控，1~3600是指设置主数据库实例发生异常发生时到已归档到OBS的恢复点所允许的time\_to\_target\_rpo秒，保证主数据库实例因灾难崩溃时，最多可能丢失的数据的时长在允许范围内。time\_to\_target\_rpo设置时间过小会影响主机的性能，设置过大会失去流控效果。

**默认值：**0

## 17.3.7 双机复制

### 17.3.7.1 发送端服务器

#### max\_wal\_senders

**参数说明：**指定事务日志发送进程的并发连接最大数量。不可大于等于 [max\\_connections](#)。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

#### 须知

[wal\\_level](#)必须设置为archive、hot\_standby或者logical以允许备机的连接。

**取值范围：**整型，0 ~ 1024（建议取值范围：8 ~ 100）

#### 说明

只有当使用单DN实例无主备场景下才可以设置0。

**默认值：**20

#### wal\_keep\_segments

**参数说明：**xLog日志文件段数量。设置“pg\_xlog”目录下保留事务日志文件的最小数目，备机通过获取主机的日志进行流复制。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，2 ~ INT\_MAX

**默认值：**1024

#### 设置建议：

- 当服务器开启日志归档或者从检查点恢复时，保留的日志文件数量可能大于 wal\_keep\_segments 设定的值。
- 如果此参数设置过小，则在备机请求事务日志时，此事务日志可能已经被产生的新事务日志覆盖，导致请求失败，主备关系断开。
- 当双机为异步传输时，以COPY方式连续导入4G以上数据需要增大 wal\_keep\_segments 配置。以T6000单板为例，如果导入数据量为50G，建议调整参数为1000。您可以在导入完成并且日志同步正常后，动态恢复此参数设置。
- 若synchronous\_commit级别小于LOCAL\_FLUSH，重建备机时，建议调大该参数为1000，避免重建过程中，主机日志回收导致重建失败。

#### wal\_sender\_timeout

**参数说明：**设置本端等待事务日志接收端接收日志的最大等待时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 如果主机数据较大，重建备机数据库时需要增大此参数的值，主机数据在500G时，此参数的参考值为600s。
- 此值不能大于wal\_receiver\_timeout或数据库重建时的超时参数。

**取值范围：**整型，0 ~ INT\_MAX，单位为毫秒（ms）。

**默认值：**6s

## max\_replication\_slots

**参数说明：**设置主机端的日志复制slot个数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1024（建议取值范围：8~100）

**默认值：**20

**设置建议：**

当使用双机复制、备份恢复、逻辑解码时，该参数值建议设为：当前物理流复制槽数+备份槽数+所需的逻辑复制槽数。如果实际设置值比上述建议值要小，那么可能造成这些功能不可用或异常。

- 物理流复制槽提供了一种自动化的方法来确保主节点在所有备节点收到xLog之前，xLog不会被移除。也就是说物理流复制槽用于支撑主备HA。数据库所要的物理流复制槽数为备节点和与主节点之间的比例。例如，假设数据库高可用方案为1主、2备，则所需物理流复制槽数为2。假设数据库的高可用方案为1主3备，则所需物理流复制槽数为3。
- 备份槽：记录备份执行过程中的一些复制信息，全量备份和增量备份各自对应单独的备份槽，共2个。
- 关于逻辑复制槽数，请按如下规则考虑：
  - 一个逻辑复制槽只能解码一个数据库的修改，如果需要解码多个数据库，则需要创建多个逻辑复制槽。
  - 如果需要多路逻辑复制同步给多个目标数据库，在源端数据库需要创建多个逻辑复制槽，每个逻辑复制槽对应一条逻辑复制链路。

## enable\_slot\_log

**参数说明：**是否开启逻辑复制槽主备同步特性。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启逻辑复制槽主备同步特性。
- off表示不开启逻辑复制槽主备同步特性。

**默认值：**on

## max\_changes\_in\_memory

**参数说明：**逻辑解码时单条事务在内存中缓存的DML语句数量上限。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~2147483647

**默认值：**4096

## max\_cached\_tuplebufs

**参数说明：**逻辑解码时总元组信息在内存中缓存的数量上限。建议设置为max\_changes\_in\_memory的两倍以上。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~2147483647

**默认值：**8192

## logical\_decode\_options\_default

**参数说明：**指定逻辑解码启动时未指定解码选项的全局默认值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

当前支持指定的逻辑解码选项包括：parallel-decode-num, parallel-queue-size, max-txn-in-memory, max-reorderbuffer-in-memory, exclude-users。

**取值范围：**通过逗号分隔的key=value字符串，例如：'parallel-decode-num=4,parallel-queue-size=128,exclude-users=userA'。其中空字符串表示采用程序硬编码的默认值。

**默认值：**空字符串

### 须知

该参数SIGHUP生效并不会影响已经启动的逻辑解码流程；后续逻辑解码启动将使用该参数设置的选项作为其默认配置，并优先使用启动命令中指定选项的设置。

这里exclude-users选项和逻辑解码启动选项存在差异，不允许指定多个黑名单用户。

## logical\_sender\_timeout

**参数说明：**设置本端等待逻辑日志接收端接收日志的最大等待时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 2147483647，单位为毫秒（ms）。

**默认值：**30s

## enable\_wal\_shipping\_compression

**参数说明：**在流式容灾模式下设置启动跨数据库实例日志压缩功能。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

#### 须知

该参数仅作用于流式容灾中跨数据库实例传输的一对walsender与walreceiver中，在主数据库实例上配置。

**取值范围：**布尔型

- true表示打开流式容灾跨数据库实例日志压缩
- false表示关闭流式容灾跨数据库实例日志压缩

**默认值：**false

## repl\_auth\_mode

**参数说明：**设置主备复制和备机重建的验证模式。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 如果主机上开启了UUID验证功能、且配置了非空字符串的repl\_uuid验证码，那么备机也需要开启UUID验证功能、且配置相同的repl\_uuid验证码，否则主备日志复制和备机重建请求将被主机拒绝。
- 该参数支持SIGHUP动态加载新值。修改之后，不影响已建连的主备连接，对后续主备复制请求和主备重建请求生效。
- 支持Quorum、DCF协议下的备机重建验证；支持Quorum协议下的主备复制验证；不支持DCF协议下的主备复制验证。
- 不支持跨数据库实例主、备之间的认证，包括Dorado主备实例和容灾主备实例。
- UUID验证功能主要为了防止主、备误连导致的数据串扰和污染，不是用于安全目的。
- 该参数不支持主、备间自动同步。

**取值范围：**枚举类型

- off 表示关闭UUID验证功能。
- default 表示关闭UUID验证功能。
- uuid 表示开启UUID验证功能。

**默认值：**default

## repl\_uuid

**参数说明：**设置用于主备UUID验证的UUID码。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 如果主机上开启了UUID验证功能、且配置了非空字符串的repl\_uuid验证码，那么备机也需要开启UUID验证功能、且配置相同的repl\_uuid验证码，否则主备日志复制和备机重建请求将被主机拒绝。
- 该参数支持SIGHUP动态加载新值。修改之后，不影响已建连的主备连接，对后续主备复制请求和主备重建请求生效。
- 支持Quorum、DCF协议下的备机重建验证；支持Quorum协议下的主备复制验证；不支持DCF协议下的主备复制验证。
- 不支持跨数据库实例主、备之间的认证，包括Dorado主备实例和容灾主备实例。
- UUID验证功能主要为了防止主、备误连导致的数据串扰和污染，不是用于安全目的。
- 该参数不支持主、备间自动同步。

**取值范围：**字符串类型。长度0 - 63个字符，字母和数字的组合，大小写不敏感，内部统一转换为小写存储。空字符串表示不启用UUID验证功能。

**默认值：**空字符串

## replconninfo1

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第一个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第一个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo2

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第二个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第二个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo3

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第三个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第三个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo4

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第四个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。



**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第四个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo5

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第五个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第五个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo6

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第六个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第六个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo7

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第七个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第七个节点信息。

**默认值：**空字符串

## replconninfo8

**参数说明：**设置本端侦听和鉴权的第八个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第八个节点信息。

**默认值：**空字符串

## cross\_cluster\_replconninfo1

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第一个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第一个节点信息。

**默认值：**空字符串

## cross\_cluster\_replconninfo2

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第二个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第二个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo3

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第三个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第三个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo4

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第四个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第四个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo5

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第五个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第五个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo6

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第六个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第六个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo7

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第七个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第七个节点信息。

**默认值：**空字符串

### cross\_cluster\_replconninfo8

**参数说明：**设置跨数据库实例的本端侦听和鉴权的第八个节点信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置第八个节点信息。

**默认值：**空字符串

## available\_zone

**参数说明：**设置本端节点所在区域信息。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。其中空字符串表示没有配置节点信息。

**默认值：**空字符串

## enable\_availablezone

**参数说明：**设置本端级联备节点能否连接跨available\_zone的备机。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- true表示级联备只能连接相同available\_zone中的备机。
- false表示级联备可以连接不同available\_zone中的备机。

**默认值：**false

## max\_keep\_log\_seg

**参数说明：**流控参数，逻辑复制在DN本地会解析物理日志转换成逻辑日志，当未被解析的物理日志文件数量大于该参数时会触发限流。此参数为0表示关闭限流功能。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 2147483647。

**默认值：**0

### 17.3.7.2 主服务器

## synchronous\_standby\_names

**参数说明：**潜在同步复制的备机名称列表，每个名称用逗号分隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 当前连接的同步备机是列表中的第一个名称。如果当前同步备机失去连接，则它会立即更换下一个优先级更高的备机，并将此备机的名称放入列表中。
- 备机名称可以通过设置环境变量PGAPPNAME指定。

**取值范围：**字符串。当取值为\*，表示匹配任意提供同步复制的备机名称。支持按如下格式配置：

- ANY *num\_sync* (*standby\_name* [, ...]) [, ANY *num\_sync* (*standby\_name* [, ...])]
- [FIRST] *num\_sync* (*standby\_name* [, ...])
- *standby\_name* [, ...]

#### 📖 说明

- 其中 *num\_sync* 是事务提交前所需要等待回复的同步备的数量，*standby\_name* 是备机的名称，FIRST 以及 ANY 指定从所列服务器中选取同步复制的备机的策略。
- ANY N (*dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*, ...) 表示在括号内任选 N 个主机名称作为同步复制的备机名称列表。例如，ANY 1 (*dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*) 表示在 *dn\_instancelid1* 和 *dn\_instancelid2* 中任选一个作为同步复制的备机名称。
- FIRST N (*dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*, ...) 表示在括号内按出现顺序的先后作为优先级选择前 N 个主机名称作为同步复制的备机名称列表。例如，FIRST 1 (*dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*) 表示选择 *dn\_instancelid1* 作为同步复制的备机名称。
- *dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*, ... 和 FIRST 1 (*dn\_instancelid1*, *dn\_instancelid2*, ...) 具有的含义相同。

若使用 `gs_guc` 工具设置该参数，需要如下设置：

```
gs_guc reload -Z datanode -N @NODE_NAME@ -D @DN_PATH@ -c "synchronous_standby_names='ANY NODE 1(dn_instancelid1, dn_instancelid2)';"
```

或者：

```
gs_guc reload -Z datanode -N @NODE_NAME@ -D @DN_PATH@ -c "synchronous_standby_names='ANY 1(AZ1, AZ2)';"
```

默认值：\*

## most\_available\_sync

**参数说明：**在有同步备机故障时，主机事务不因同步备机故障而被阻塞。比如有两个同步备机，一个故障，另一个正常，这个时候主机事务只会等好的这个同步备，而不被故障的同步备所阻塞；

再比如执行 quorum 协议时，一主三同步备，配置 ANY 2 (node1, node2, node3)，当 node1、node3 故障，node2 正常时，主机业务同样不被阻塞。

该参数属于 SIGHUP 类型参数，请参考 [表 17-1](#) 中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on 表示在所有同步备机故障时，不阻塞主机。
- off 表示在所有同步备机故障时，阻塞主机。

默认值：off

## keep\_sync\_window

**参数说明：**延迟进入最大可用模式的时间

- 当最大可用模式 `most_available_sync` 配置为 on，在主备场景下，当存在同步备发生故障，导致不满足当前所配置的同步备数量（详细可参考 `synchronous_standby_names` 的含义）时，如果配置了 `keep_sync_window` 参数，则在 `keep_sync_window` 设置的时间窗口内，继续保持最大保护模式，即阻塞主机的事务提交，延缓进入最大可用模式的时间。
- 若在 `keep_sync_window` 超时窗口内，同步备机故障恢复，且满足当前所配置的同步备数量，则不阻塞事务，恢复到正常状态。

- 如果设置keep\_sync\_window，推荐最小配置为5s，以避免监控系统监控到网络不稳定的误报。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，范围0~INT\_MAX，单位为秒

- 0表示不设置keep\_sync\_window超时时间窗口，即直接进入最大可用模式。
- 其余表示keep\_sync\_window超时时间窗口的大小。

**默认值：**0

#### 说明

配置该参数可能会对RPO造成影响，若主机在所配置的超时时间窗口内发生故障，则从开始阻塞到主机故障这段时间窗口内的数据可能丢失。

## enable\_stream\_replication

**参数说明：**控制主备是否进行数据和日志同步。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 此参数属于性能测试参数，用于测试带有备机和不带备机的性能参数。关闭参数后，不能进行切换、故障等异常场景测试。
- 此参数属于受控参数，不建议正常业务场景下关闭此参数。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开主备同步。
- off表示关闭主备同步。

**默认值：**on

## enable\_mix\_replication

**参数说明：**控制主备之间WAL日志及数据复制的方式。

该参数属于INTERNAL类型参数，默认值为off，不允许外部修改。

#### 须知

- 此参数目前不允许正常业务场景下改变其值，即关闭WAL日志、数据页混合复制模式。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开WAL日志、数据页混合复制模式。
- off表示关闭WAL日志、数据页混合复制模式。

**默认值：**off

## vacuum\_defer\_cleanup\_age

**参数说明：**指定VACUUM使用的事务数，VACUUM会延迟清除无效的行存表记录，延迟的事务个数通过vacuum\_defer\_cleanup\_age进行设置。即VACUUM和VACUUM FULL操作不会立即清理刚刚被删除元组。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1000000，值为0表示不延迟。

**默认值：**0

## data\_replicate\_buffer\_size

**参数说明：**发送端与接收端传递数据页时，队列占用内存的大小。此参数会影响主备之间复制的缓冲大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，4096~1072693248，单位为KB。

**默认值：**16MB（即16384KB）

## walsender\_max\_send\_size

**参数说明：**设置主机端日志或数据发送缓冲区的大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，8~INT\_MAX，单位为KB。

**默认值：**8M（即8192KB）

## enable\_data\_replicate

**参数说明：**当数据库在数据导入行存表时，主机与备机的数据同步方式可以进行选择。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示导入数据行存表时主备数据采用数据页的方式进行同步。当replication\_type参数为1时，不允许设置为on，如果此时用guc工具设置成on，会强制改为off。
- off表示导入数据行存表时主备数据采用日志（xLog）方式进行同步。

**默认值：**off

## ha\_module\_debug

**参数说明：**用于查看数据复制时具体数据块的复制状态日志。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示日志中将打印数据复制时每个数据块的状态。

- off表示日志中不打印数据复制时每个数据块的状态。

**默认值：** off

## catchup2normal\_wait\_time

**参数说明：** 打开最大可用模式most\_available\_sync，主备场景下，控制备机数据追赶（catchup）阻塞主机的最长时间。该时间为估算值，实际结果可能与参数值有偏差。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，范围-1~10000，单位为毫秒。

- -1表示主机阻塞直到备机数据追赶完成。
- 0表示备机数据追赶时始终不阻塞主机。
- 其余值表示备机数据追赶时阻塞主机的最长时间。例如，取值5000，表示当备机数据追赶完成时间还剩5s时，阻塞主机等待其完成。

**默认值：** -1

## check\_sync\_standby

**参数说明：** 打开备机检查开关，主备场景下配置了正确的synchronous\_standby\_names参数后，当同步备故障时，主机写业务直接报错写失败。该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** on/off

- on表示开启备机检查。
- off表示关闭备机检查。

**默认值：** off

### 说明

- 该参数不支持在job work和自治事务中同步，有可能导致检查不生效。
- 若指定用户或session中未设置备机检查，开启强同步提交模式下备机故障，执行一个表的写操作会导致另一个用户或session中的同一个表的查询hang，此时需要备机恢复或者手动终止hang住的客户端。
- 不支持非写操作中触发写日志的场景中（vacuum analyze等）开启备机检查开关。若备机不满足同步备配置，则该场景会导致业务hang，需要手动终止。

## sync\_config\_strategy

**参数说明：** 主机和备机之间配置文件的同步策略。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举类型

- all\_node: 主机配置为all\_node时，表示允许主机向所有备机主动同步配置文件；备机配置为all\_node时，表示允许当前备机向其主机发送同步请求。
- only\_sync\_node: 主机配置为only\_sync\_node时，表示仅允许主机向所有同步备机主动同步配置文件；备机配置为only\_sync\_node时，表示允许当前备机向其主机发送同步请求。

- none\_node: 主机配置为none\_node时，表示不允许主机向任何备机主动同步配置文件；备机配置为none\_node时，表示不允许当前备机向其主机发送同步请求。

**默认值：**all\_node

## hadr\_recovery\_time\_target

**参数说明：**在流式容灾模式下设置hadr\_recovery\_time\_target能够让备数据库实例完成日志写入和回放。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600（秒）

0是指不开启日志流控，1~3600是指备机能够在hadr\_recovery\_time\_target时间内完成日志的写入和回放，可以保证主数据库实例与备数据库实例切换时能够在hadr\_recovery\_time\_target秒完成日志写入和回放，保证备数据库实例能够快速升主。hadr\_recovery\_time\_target设置时间过小会影响主机的性能，设置过大会失去流控效果。

**默认值：**0

## hadr\_recovery\_point\_target

**参数说明：**在流式容灾模式下设置hadr\_recovery\_point\_target能够让备数据库实例完成日志刷盘的rpo时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600（秒）

0是指不开启日志流控，1~3600是指备机能够在hadr\_recovery\_point\_target时间内完成日志的刷盘，可以保证主数据库实例与备数据库实例切换时日志差距能够在hadr\_recovery\_point\_target秒内，保障备数据库实例升主日志量。hadr\_recovery\_point\_target设置时间过小会影响主机的性能，设置过大会失去流控效果。

**默认值：**0

## hadr\_super\_user\_record\_path

**参数说明：**该参数为流式异地容灾参数，表示备数据库实例中hadr\_disaster用户的加密文件存放路径。该参数属于SIGHUP类型参数，请

参考表17-1中方式对应设置方法进行设置。

**修改建议：**由流式容灾密码传递工具自动设置，不需要用户手动添加。

**取值范围：**字符串

**默认值：**NULL



### 须知

- 在一个包含了主机、备机的数据库实例中，主机相对于备机是发送端，备机相对于主机是接收端。
- 发送端主动向接收端同步配置文件、接收端请求发送端同步配置文件是两个独立的事件，均会使得配置文件同步。若不希望配置文件同步，则需要接收端配置为 none\_node，发送端若为备机只能配置为 none\_node，发送端若为主机，配置为 none\_node 时主机与所有备机都不同步，为 only\_sync\_node 时仅与同步备同步，不与异步备同步。
- 配置参数同步的具体表现为，发送端发送配置文件，对接收端配置文件中的对应参数直接覆盖。若设置了配置文件需要同步的策略，则修改接收端配置参数后，发送端会立刻覆盖接收端的配置参数，使得接收端修改不生效。
- 即使设置了配置文件需要同步的策略，仍有部分配置参数不会被同步。包括：  
"application\_name", "audit\_directory", "available\_zone", "comm\_control\_port",  
"comm\_sctp\_port", "listen\_addresses", "log\_directory", "port", "replconninfo1",  
"replconninfo2", "replconninfo3", "replconninfo4", "replconninfo5",  
"replconninfo6", "replconninfo7", "replconninfo8", "replconninfo9",  
"replconninfo10", "replconninfo11", "replconninfo12", "replconninfo13",  
"replconninfo14", "replconninfo15", "replconninfo16", "replconninfo17",  
"replconninfo18", "ssl", "ssl\_ca\_file", "ssl\_cert\_file", "ssl\_ciphers", "ssl\_crl\_file",  
"ssl\_key\_file", "ssl\_renegotiation\_limit", "ssl\_cert\_notify\_time",  
"synchronous\_standby\_names", "local\_bind\_address", "perf\_directory",  
"query\_log\_directory", "asp\_log\_directory", "streaming\_router\_port",  
"enable\_upsert\_to\_merge", "recovery\_min\_apply\_delay",  
"sync\_config\_strategy"。

### 17.3.7.3 备服务器

#### hot\_standby

**参数说明：**设置是否允许备机在恢复过程中连接和查询。

该参数属于 POSTMASTER 类型参数，请参考 [表17-1](#) 中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- 如果此参数设置为on，**wal\_level**级别必须设置为hot\_standby或以上，否则将导致数据库无法启动。
- 在双机环境中，因为会对双机其他一些功能产生影响，hot\_standby参数不能设置成off。
- 如果hot\_standby参数曾经被关闭，且wal\_level参数曾被设置低于hot\_standby等级，那么，再次打开hot\_standby参数之前，为了确保主备环境下备机上待回放的日志都可以支持备机查询功能，需要进行如下操作：
  1. 将主、备的wal\_level参数调整到hot\_standby等级或以上，并重启实例生效。
  2. 在主机上执行checkpoint操作，并通过查询pg\_stat\_get\_wal\_senders()系统函数，确认各个备机的receiver\_replay\_location追上主机当前的sender\_flush\_location，保证wal\_level的调整同步到备机并生效，且备机不需要再回放之前低等级的日志。
  3. 将主、备的hot\_standby参数打开（设为on），并重启实例生效。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许备机在恢复过程中连接和查询。
- off表示不允许备机在恢复过程中连接和查询。

**默认值：**on

## max\_standby\_archive\_delay

**参数说明：**当开启双机热备模式时，如果备机正处理归档WAL日志数据，这时进行查询就会产生冲突，此参数就是设置备机取消查询之前所等待的时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

#### 须知

-1表示允许备机一直等待冲突的查询完成。

**取值范围：**整型，范围：-1~INT\_MAX，单位为毫秒。

**默认值：**3s（即3000ms）

## max\_standby\_streaming\_delay

**参数说明：**当开启双机热备模式时，如果备机正通过流复制接收WAL日志数据，这时进行查询就会产生冲突，这个参数就是设置备机取消查询之前所等待的时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。当参数值较大，或业务压力大时，概率出现等待事务回放落盘的报错。

#### 须知

-1表示允许备机一直等待冲突的查询完成。

**取值范围：** 整型（毫秒），范围：-1~INT\_MAX

**默认值：** 3s（即3000ms）

## wal\_receiver\_status\_interval

**参数说明：** 设置WAL日志接收进程的状态通知给主机的最大时间间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0 ~ INT\_MAX，单位为毫秒。

**默认值：** 5s（即5000ms）

### 须知

当该参数设置为0时，表示关闭备机向主机反馈日志接收位置等信息，可能会导致主机事务提交阻塞、switchover操作失败等异常现象。正常业务场景，不建议将该参数设置为0。

## hot\_standby\_feedback

**参数说明：** 设置是否允许将备机上执行查询的结果反馈给主机，这可以避免查询冲突。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示允许将备机上执行查询的最小事务号反馈给主机。
- off表示不允许将备机上执行查询的最小事务号反馈给主机。

**默认值：** off

### 须知

当该参数为on时，主机的旧版本数据的清理会受限于备机正在读的事务，即主机只允许清理小于备机反馈回来的事务所作的更改。

所以，若该参数开启时，会影响主机的性能。若备机回放与查询冲突，出现查询报错，建议适当调大max\_standby\_streaming\_delay。

## wal\_receiver\_timeout

**参数说明：** 设置从主机接收数据的最大等待时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0 ~ INT\_MAX，单位为毫秒。

**默认值：** 6s（即6000ms）

## wal\_receiver\_connect\_timeout

**参数说明：**设置连接主机的最大等待超时时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ INT\_MAX / 1000，单位为秒。

**默认值：**2s

## wal\_receiver\_connect\_retries

**参数说明：**设置连接主机的最大尝试次数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~ INT\_MAX。

**默认值：**1

## wal\_receiver\_buffer\_size

**参数说明：**备机接收xLog存放到内存缓冲区的大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，4096~1047552，单位为KB。

**默认值：**64MB（即65536KB）

## primary\_slotname

**参数说明：**设置备机对应主机的slot name，用于主备校验，与wal日志删除机制。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符型

**默认值：**空字符串

## max\_logical\_replication\_workers

**参数说明：**订阅端apply worker线程的最大数量。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~262143

**默认值：**4

## 17.3.8 查询规划

介绍查询优化器方法配置、开销常量、规划算法以及一些配置参数。

### 📖 说明

优化器中涉及的两个参数：

- INT\_MAX数据类型INT的最大值，其值为2147483647。
- DBL\_MAX数据类型FLOAT的最大值。

全局设置查询规划相关参数除了客户业务外也会对数据库自身运维和监控业务造成影响，如WDR报告生成、扩容、重分布、数据导入导出等。

## 17.3.8.1 优化器方法配置

这些配置参数提供了影响查询优化器选择查询规划的原始方法。如果优化器为特定的查询选择的缺省规划并不是最优的，可以通过使用这些配置参数强制优化器选择一个不同的规划来临时解决这个问题。更好的方法包括调节优化器开销常量、手动运行ANALYZE、增加配置参数default\_statistics\_target的值或使用ALTER TABLE SET STATISTICS为指定列增加收集的统计信息。

### enable\_broadcast

**参数说明：**控制优化器对stream代价估算时对broadcast分布方式的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

### 📖 说明

该参数在当前版本不生效。

### enable\_bitmapscan

**参数说明：**控制优化器对位图扫描规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

### force\_bitmapand

**参数说明：**控制优化器强制使用bitmapand规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。

- off表示不使用。

**默认值：** off

## enable\_hashagg

**参数说明：** 控制优化器对Hash聚集规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** on

## enable\_hashjoin

**参数说明：** 控制优化器对Hash连接规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** on

## enable\_indexscan

**参数说明：** 控制优化器对索引扫描规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** on

## enable\_indexonlyscan

**参数说明：** 控制优化器对仅索引扫描规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** on

## enable\_material

**参数说明：**控制优化器对实体化的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## enable\_mergejoin

**参数说明：**控制优化器对融合连接规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**off

## enable\_nestloop

**参数说明：**控制优化器对内表全表扫描嵌套循环连接规划类型的使用。关闭这个变量就会让优化器在存在其他方法的时候优先选择其他方法。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**off

## enable\_index\_nestloop

**参数说明：**控制优化器对内表参数化索引扫描嵌套循环连接规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## enable\_seqscan

**参数说明：**控制优化器对顺序扫描规划类型的使用。关闭这个变量会让优化器在存在其他方法的时候优先选择其他方法。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## enable\_sort

**参数说明：**控制优化器使用的排序步骤。关闭这个变量可以让优化器在存在其他方法的时候优先选择其他方法。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## enable\_tidscan

**参数说明：**控制优化器对TID扫描规划类型的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## enable\_kill\_query

**参数说明：**CASCADE模式删除用户时，会删除此用户拥有的所有对象。此参数标识是否允许在删除用户的时候，取消锁定此用户所属对象的query。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许取消锁定。
- off表示不允许取消锁定。

**默认值：**off

## max\_recursive\_times

**参数说明：**控制with recursive的最大迭代次数。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX。



**默认值：** 200

## enable\_change\_hjcost

**参数说明：** 控制优化器在Hash Join代价估算路径选择时，是否使用将内表运行时代价排除在Hash Join节点运行时代价外的估算方式。如果使用，则有利于选择条数少，但运行代价大的表做内表。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** off

## enable\_absolute\_tablespace

**参数说明：** 控制表空间是否可以使用绝对路径。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示可以使用绝对路径。
- off表示不可以使用绝对路径。

**默认值：** on

## enable\_valuepartition\_pruning

**参数说明：** 是否对DFS分区表进行静态/动态优化。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示对DFS分区表进行静态/动态优化。
- off表示不对DFS分区表进行静态/动态优化。

**默认值：** on

## qrw\_inlist2join\_optmode

**参数说明：** 控制是否使用inlist-to-join查询重写。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 字符串

- disable：关闭inlist2join查询重写。
- cost\_base：基于代价的inlist2join查询重写。
- rule\_base：基于规则的inlist2join查询重写，即强制使用inlist2join查询重写。
- 任意正整数：inlist2join查询重写阈值，即in子句内的list内元素个数大于该阈值，进行inlist2join查询重写。

**默认值：**cost\_base

## skew\_option

**参数说明：**控制是否使用优化策略。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

- off：关闭策略。
- normal：采用激进策略。对于不确定是否出现倾斜的场景，认为存在倾斜，并进行相应优化。
- lazy：采用保守策略。对于不确定是否出现倾斜场景，认为不存在倾斜，不进行优化。

**默认值：**normal

## default\_limit\_rows

**参数说明：**设置生成genericplan的缺省limit估算行数。此参数设置为正数时意为直接将设置的值作为估算limit的行数；为正数小数时，自动取整；为负数时代表使用百分比的形式设置默认的估算值，负数转换为默认百分比，即-5代表5%。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，-100~DBL\_MAX。

**默认值：**-10

## check\_implicit\_conversions

**参数说明：**控制检查查询中有隐式类型转换的索引列是否会生成候选索引路径。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示检查查询中有隐式类型转换的索引列是否会生成候选索引路径。
- off表示不进行相关检查。

**默认值：**off

## cost\_weight\_index

**参数说明：**设置index\_scan的代价权重。

- 设置为1表示不调整；
- 设置小于1时，index\_scan的代价会降低，更容易被优化器选中；
- 设置大于1时，index\_scan的代价会增加。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，1e-10~1e+10。

**默认值：**1

### 17.3.8.2 优化器开销常量

介绍优化器开销常量。这里描述的开销可以按照任意标准度量。只关心其相对值，因此以相同的系数缩放它们将不会对优化器的选择产生任何影响。缺省时，它们以抓取顺序页的开销为基本单位。也就是说将seq\_page\_cost设为1.0，同时其他开销参数以它为基准设置。也可以使用其他基准，比如以毫秒计的实际执行时间。

#### seq\_page\_cost

**参数说明：**设置优化器计算一次顺序磁盘页面抓取的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**1

#### random\_page\_cost

**参数说明：**设置优化器计算一次非顺序抓取磁盘页面的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

虽然服务器允许将random\_page\_cost设置的比seq\_page\_cost小，但是物理上实际不受影响。如果所有数据库都位于随机访问内存中时，两者设置为相等很合理。因为在此种情况下，非顺序抓取页并没有副作用。同样，在缓冲率很高的数据库上，应该相对于CPU参数同时降低这两个值，因为获取内存中的页要比通常情况下开销小很多。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**4

#### 说明

- 对于特别表空间中的表和索引，可以通过设置同名的表空间的参数来覆盖这个值。
- 相对于seq\_page\_cost，减少这个值将导致系统更倾向于使用索引扫描，而增加这个值使得索引扫描开销比较高。可以通过同时增加或减少这两个值来调整磁盘I/O相对于CPU的开销。

#### cpu\_tuple\_cost

**参数说明：**设置优化器计算在一次查询中处理每一行数据的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**0.01

#### cpu\_index\_tuple\_cost

**参数说明：**设置优化器计算在一次索引扫描中处理每条索引的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**0.005

### cpu\_operator\_cost

**参数说明：**设置优化器计算一次查询中执行一个操作符或函数的开销。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**0.0025

### effective\_cache\_size

**参数说明：**设置优化器在一次单一的查询中可用的磁盘缓冲区的有效大小。

设置这个参数，还要考虑GaussDB的共享缓冲区以及内核的磁盘缓冲区。另外，还要考虑预计的在不同表之间的并发查询数目，因为它们将共享可用的空间。

这个参数对GaussDB分配的共享内存大小没有影响，它也不会使用内核磁盘缓冲，它只用于估算。数值是用磁盘页来计算的，通常每个页面是8192字节。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~2147483647，单位为8KB。

比默认值高的数值可能会导致使用索引扫描，更低的数值可能会导致选择顺序扫描。

**默认值：**

180GB（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存）；  
135GB（96核CPU/768G内存）；90GB（64核CPU/512G内存）；80GB（60核CPU/  
480G内存）；40GB（32核CPU/256G内存）；18GB（16核CPU/128G内存）；8GB  
（8核CPU/64G内存）；4GB（4核CPU/32G内存）；2GB（4核CPU/16G内存）

### allocate\_mem\_cost

**参数说明：**设置优化器计算Hash Join创建Hash表开辟内存空间所需的开销，供Hash join估算不准时调优使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0~DBL\_MAX。

**默认值：**0

### 17.3.8.3 基因查询优化器

介绍基因查询优化器相关的参数。基因查询优化器（GEQO）是一种启发式的查询规划算法。这个算法减少了对复杂查询规划的时间，而且生成规划的开销有时也小于正常的详尽的查询算法。

### geqo

**参数说明：**控制基因查询优化的使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

通常情况下在执行过程中不要关闭，geqo\_threshold变量提供了更精细的控制GEQO的方法。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## geqo\_threshold

**参数说明：**如果执行语句的数量超过设计的FROM的项数，则会使用基因查询优化来执行查询。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 对于简单的查询，通常用详尽搜索方法，当涉及多个表的查询的时候，用GEQO可以更好地管理查询。
- 一个FULL OUTER JOIN构造仅作为一个FROM项。

**取值范围：**整型，2~INT\_MAX。

**默认值：**12

## geqo\_effort

**参数说明：**控制GEQO在规划时间和规划质量之间的平衡。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

geqo\_effort实际上并没有直接做任何事情，只是用于计算其他影响GEQO的变量的默认值。如果愿意，可以手工设置其他参数。

**取值范围：**整型，1~10。

### 须知

比默认值大的数值增加了查询规划的时间，但是也增加了选中有效查询的几率。

**默认值：**5

## geqo\_pool\_size

**参数说明：**控制GEQO使用池的大小，也就是基因全体中的个体数量。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX。

### 须知

至少是2，且有用的值一般在100到1000之间。设置为0，表示使用系统自适应方式，GaussDB会基于geqo\_effort和表的个数选取合适的值。

**默认值：**0

## geqo\_generations

**参数说明：**控制GEQO使用的算法的迭代次数。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX。

### 须知

必须至少是1，且有用的值介于100和1000之间。如果设置为0，则基于geqo\_pool\_size选取合适的值。

**默认值：**0

## geqo\_selection\_bias

**参数说明：**控制GEQO的选择性偏好，即就是一个种群中的选择性压力。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，1.5~2.0。

**默认值：**2

## geqo\_seed

**参数说明：**控制GEQO使用的随机数生产器的初始化值，用来从顺序连接在一起的查询空间中查找随机路径。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.0~1.0。

### 须知

不同的值会改变搜索的连接路径，从而影响了所找路径的优劣。

默认值：0

### 17.3.8.4 其他优化器选项

#### explain\_dna\_file

**参数说明：**指定**explain\_perf\_mode**为run，导出的csv信息的目标文件。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

这个参数的取值必须是绝对路径加上.csv格式的文件名。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

#### explain\_perf\_mode

**参数说明：**此参数用来指定explain的显示格式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**normal、pretty、summary、run

- normal：代表使用默认的打印格式。
- pretty：代表使用GaussDB改进后的新显示格式。新的格式层次清晰，计划包含了plan node id，性能分析简单直接。
- summary：是在pretty的基础上增加了对打印信息的分析。
- run：在summary的基础上，将统计的信息输出到csv格式的文件中，以便于进一步分析。

**默认值：**pretty（当前版本参数取值仅normal生效，若设置为非normal，显示格式依然为normal）

## 说明

pretty模式只展示一个计划。使用create rule创建规则后执行的SQL语句可能产生多个计划，此时建议使用normal模式。

用例如下：

```
openGauss=# CREATE TABLE another_table (id int, name text);
CREATE TABLE
openGauss=# CREATE TABLE my_table (id int, name text);
CREATE TABLE
openGauss=# CREATE RULE my_rule AS ON INSERT TO my_table
openGauss=# WHERE NEW.id > 5
openGauss=# DO INSTEAD (INSERT INTO another_table VALUES (NEW.id, 'Some Data'));
CREATE RULE
openGauss=# explain INSERT INTO my_table VALUES (5, 'Test Name');
QUERY PLAN
-----
Insert on my_table (cost=0.00..0.01 rows=1 width=0)
-> Result (cost=0.00..0.01 rows=1 width=0)

Insert on another_table (cost=0.00..0.01 rows=1 width=0)
-> Result (cost=0.00..0.01 rows=1 width=0)
    One-Time Filter: false
(6 rows)

openGauss=# set explain_perf_mode=pretty;
SET
openGauss=# explain INSERT INTO my_table VALUES (5, 'Test Name');
id | operation | E-rows | E-width | E-costs
-----+-----+-----+-----+-----
1 | -> Insert on another_table | 1 | 0 | 0.000..0.010
2 | -> Result | 1 | 0 | 0.000..0.010
(2 rows)

Predicate Information (identified by plan id)
-----
2 --Result
    One-Time Filter: false
(2 rows)

openGauss=# drop table my_table;
DROP TABLE
openGauss=# drop table another_table;
DROP TABLE
```

## analysis\_options

**参数说明：**通过开启对应选项中所对应的功能选项使用相应的定位功能，包括数据校验、性能统计等，参见取值范围中的选项说明。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

- HASH\_CONFLICT表示在数据库节点进程的pg\_log目录中的log日志中显示hash表的统计信息，包括hash表大小、hash链长、hash冲突情况。
- STREAM\_DATA\_CHECK表示对网络传输前后的数据进行CRC校验。

**默认值：**ALL,on(),off(HASH\_CONFLICT,STREAM\_DATA\_CHECK)，不开启任何定位功能。



## cost\_param

**参数说明：**该参数用于控制在特定的客户场景中，使用不同的估算方法使得估算值与真实值更接近。此参数可以同时控制多种方法，与某一方法对应的位做与操作，不为0表示该方法被选择。

当cost\_param & 1 不为0，表示对于求不等值连接选择率时选择一种改良机制，此方法在自连接（两个相同的表之间连接）的估算中更加准确。目前，已弃用cost\_param & 1 不为0时的路径，默认选择更优的估算公式；

当cost\_param & 2 不为0，表示求多个过滤条件（Filter）的选择率时，选择最小的作为总的选择率，而非两者乘积，此方法在过滤条件的列之间关联性较强时估算更加准确；

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX

**默认值：**0

## enable\_partitionwise

**参数说明：**分区表连接操作是否选择智能算法。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示选择智能算法。
- off表示不选择智能算法。

**默认值：**off

## rewrite\_rule

**参数说明：**标识已开启的可选查询重写规则。有部分查询重写规则是可选的，开启它们并不能总是对查询效率有提升效果。在特定的客户场景中，通过此GUC参数对查询重写规则进行设置，使得查询效率最优。

此参数可以控制查询重写规则的组合，比如有多个重写规则：rule1、rule2、rule3、rule4。可以设置：

```
set rewrite_rule=rule1;      --启用查询重写规则rule1
set rewrite_rule=rule2,rule3; --启用查询重写规则rule2和rule3
set rewrite_rule=none;      --关闭所有可选查询重写规则
```

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

- none：不使用任何可选查询重写规则。
- lazyagg：使用Lazy Agg查询重写规则（消除子查询中的聚集运算）。
- magicset：使用Magic Set查询重写规则（将带有聚集算子的子查询提前和主查询进行关联，减少子链接的重复扫描）。
- uniquecheck：使用Unique Check查询重写规则（提升目标列中无agg的子查询语句，在执行时检查返回行数是否为1行）。
- intargetlist：使用In Target List查询重写规则（提升目标列中的子查询）。

- `predpushnormal`: 使用Predicate Push查询重写规则（下推谓词条件到子查询中）。
- `predpushforce`: 使用Predicate Push查询重写规则（下推谓词条件到子查询中，尽可能的利用索引加速）。
- `predpush`: 在`predpushnormal`和`predpushforce`中根据代价选择最优计划。
- `disable_pullup_expr_sublink`: 禁止优化器将`expr_sublink`类型的子连接提升，关于`sublink`的分类和提升原理详见《开发指南》中的“SQL调优指南 > 典型SQL调优点 > 子查询调优”章节。
- `disable_pullup_not_in_sublink`: 禁止优化器对`not in`相关的子连接进行提升，关于`sublink`的分类和提升原理详见《开发指南》中的“SQL调优指南 > 典型SQL调优点 > 子查询调优”章节。
- `enable_sublink_pullup_rownum`: 允许SQL语句中有`ROWNUM`伪列的情况下优化器进行子连接提升。

**默认值:** `magicset`

#### 说明

当前版本可以设置`partialpush`、`disablerep`参数，但实际不生效。

## `enable_pbe_optimization`

**参数说明:** 设置优化器是否对以PBE（Parse Bind Execute）形式执行的语句进行查询计划的优化。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围:** 布尔型。

- `on`表示优化器将优化PBE语句的查询计划。
- `off`表示不使用优化。

**默认值:** `on`

## `enable_global_stats`

**参数说明:** 标识当前统计信息模式，区别采用全局统计信息收集模式还是单节点统计信息收集模式，默认创建为采用全局统计信息模式。当关闭该参数时，则默认收集数据库第一个节点的统计信息，此时可能会影响生成查询计划的质量，但信息收集性能较优，建议谨慎设置。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围:** 布尔型

- `on/true`表示全局统计信息。
- `off/false`表示数据库节点统计信息。

**默认值:** `on`

#### 说明

集中式下该参数不生效。

## enable\_opfusion

**参数说明：**控制是否对简单增删改查进行优化。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

简单查询限制如下：

- 只支持indexscan和indexonlyscan，且全部WHERE语句的过滤条件都在索引上。
- 只支持单表增删改查，不支持join、using。
- 只支持行存表，不支持分区表，表不支持有触发器。
- 不支持active sql、QPS等信息统计特性。
- 不支持正在扩容和缩容的表。
- 不支持查询或者修改系统列。
- 只支持简单SELECT语句，例如：

```
SELECT c3 FROM t1 WHERE c1 = ? and c2 = 10;
```

仅可以查询目标表的列，c1和c2列为索引列，后边可以是常量或者参数，可以使用 for update。

- 只支持简单INSERT语句，例如：

```
INSERT INTO t1 VALUES (?,10,?);
```

仅支持一个VALUES，VALUES里面的类型可以是常量和参数，不支持returning。

- 只支持简单DELETE语句，例如：

```
DELETE FROM t1 WHERE c1 = ? and c2 = 10;
```

c1和c2列为索引列，后边可以是常量或者参数。

- 只支持简单UPDATE语句，例如：

```
UPDATE t1 SET c3 = c3+? WHERE c1 = ? and c2 = 10;
```

c3列修改的值可以是常量和参数，也可以是一个简单的表达式，c1和c2列为索引列，后边可以是常量或者参数。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：**on

## sql\_beta\_feature

**参数说明：**标识开启的可选SQL引擎Beta特性，其中包括对行数估算、查询等价估算等优化。

开启它们可以对特定的场景进行优化，但也可能会导致部分没有被测试覆盖的场景发生性能劣化。在特定的客户场景中，通过此GUC参数对查询重写规则进行设置，使得查询效率最优。

此参数可以控制SQL引擎Beta特性的组合，比如有多个Beta特性：feature1、feature2、feature3、feature4。可以设置：

```
--启用SQL引擎Beta特性feature1。  
set sql_beta_feature=feature1;  
--启用SQL引擎Beta特性feature2和feature3。  
set sql_beta_feature=feature2,feature3;  
--关闭所有可选SQL引擎Beta特性。  
set sql_beta_feature=none;
```

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

- none：不使用任何Beta优化器特性。
- sel\_semi\_poisson：使用泊松分布对等值的半连接和反连接选择率进行校准。
- sel\_expr\_instr：使用字符串匹配的行数估算方法对instr(col, 'const') > 0, = 0, = 1进行更准确的估算。
- param\_path\_gen：生成更多可能的参数化路径。
- rand\_cost\_opt：对小数据量表的随机读取代价进行优化。
- param\_path\_opt：利用表的膨胀系数优化索引analyze信息。
- page\_est\_opt：优化对表索引analyze信息的relpages估算。
- no\_unique\_index\_first：关闭主键索引扫描路径优先的优化。
- join\_sel\_with\_cast\_func：估算join行数的时候支持类型转换函数。
- canonical\_pathkey：正则化pathkey生成置前。（pathkey：标记数据有序性键值的集合）
- index\_cost\_with\_leaf\_pages\_only：估算索引代价时考虑索引叶子节点。
- a\_style\_coerce：开启Decode类型转换规则兼容O，请参见《开发指南》中的“SQL参考 > 类型转换 > UNION, CASE和相关构造”章节中“对于case，在ORA兼容模式下的处理”。
- predpush\_same\_level：开启predpush hint控制同层参数化路径的功能。
- enable\_plsql\_smp：开启存储过程中的查询支持并行执行的功能。目前在同一时刻仅支持一条query使用并行执行，且cursor相关操作、自治事务、exception中的查询不会生成并行执行计划。
- disable\_bitmap\_cost\_with\_lossy\_pages：关闭bitmap路径代价中对lossy pages代价的计算。

**默认值：**

"sel\_semi\_poisson,sel\_expr\_instr,rand\_cost\_opt,param\_path\_opt,page\_est\_opt"

## default\_statistics\_target

**参数说明：**为没有用ALTER TABLE SET STATISTICS设置字段目标的表设置缺省统计目标。影响收集统计信息时的采样行数。

此参数设置为正数时，代表统计信息直方图预期桶的数量，统计信息采样行数为default\_statistics\_target \* 300；为负数时，代表使用百分比的形式设置统计目标，负数转换为对应的百分比，即-5代表5%，采样行数为总行数 \* 5%。此参数仅影响统计信息的目标采样行数，实际采样行数还会受到内存参数work\_mem的限制。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-100 ~ 10000。

### 须知

- 比默认值大的正数数值增加了ANALYZE所需的时间，但是可能会改善优化器的估计质量。
- 调整此参数可能存在性能劣化的风险，如果某个查询劣化，可以考虑
  1. 恢复默认的统计信息。
  2. 使用plan hint来调整到之前的查询计划。（详细参见《开发指南》中“SQL调优指南 > 使用Plan Hint进行调优”章节）
- 当此guc参数设置为负数时，如果计算的采样样本数大于等于总数据量的2%，且用户表的数据量小于1600000时，ANALYZE所需时间相比guc参数为默认值的时间会有所增加。
- 当此guc参数设置为负数时，则autoanalyze不生效。

默认值：100

## constraint\_exclusion

**参数说明：**控制查询优化器使用表约束查询的优化。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- on表示检查所有表的约束。
- off表示不检查约束。
- partition表示只检查继承的子表和UNION ALL子查询。

### 须知

当constraint\_exclusion为on，优化器用查询条件和表的CHECK约束比较，并且在查询条件和约束冲突的时候忽略对表的扫描。

默认值：partition

### 📖 说明

目前，constraint\_exclusion缺省被打开，通常用来实现表分区。为所有的表打开它时，对于简单的查询强加了额外的规划，并且对简单查询没有什么好处。如果不用分区表，可以关掉它。

## cursor\_tuple\_fraction

**参数说明：**优化器估计游标获取行数在总行数中的占比。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.0~1.0。

#### 须知

比默认值小的值与使用“fast start”为游标规划的值相偏离，从而使得前几行恢复的很快而抓取全部的行需要很长的时间。比默认值大的值加大了总的估计的时间。在最大的值1.0处，像正常的查询一样规划游标，只考虑总的估计时间和传送第一行的时间。

默认值：0.1

### from\_collapse\_limit

**参数说明：**根据生成的FROM列表的项数来判断优化器是否将把子查询合并到上层查询，如果FROM列表项个数小于等于该参数值，优化器会将子查询合并到上层查询。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~INT\_MAX。

#### 须知

比默认值小的数值将降低规划时间，但是可能生成差的执行计划。

默认值：8

### join\_collapse\_limit

**参数说明：**根据得出的列表项数来判断优化器是否执行把除FULL JOIN之外的JOIN构造重写到FROM列表中。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~INT\_MAX。

#### 须知

- 设置为1会避免任何JOIN重排。这样就使得查询中指定的连接顺序就是实际的连接顺序。查询优化器并不是总能选取最优的连接顺序，高级用户可以选择暂时把这个变量设置为1，然后指定它们需要的连接顺序。
- 比默认值小的数值减少规划时间但也降低了执行计划的质量。

默认值：8

### plan\_mode\_seed

**参数说明：**该参数为调测参数，目前仅支持OPTIMIZE\_PLAN和RANDOM\_PLAN两种。其中：OPTIMIZE\_PLAN表示通过动态规划算法进行代价估算的最优plan，参数值设置为0；RANDOM\_PLAN表示随机生成的plan；如果设置为-1，表示用户不指定随机数的种子标识符seed值，由优化器随机生成[1, 2147483647]范围整型值的随机数，并根据随机数生成随机的执行计划；如果用户指定guc参数值为[1, 2147483647]范围的整型值，表示指定的生成随机数的种子标识符seed，优化器需要根据seed值生成随机的执行计划。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-1~ 2147483647

**默认值：**0

#### 须知

- 当该参数设置为随机执行计划模式时，优化器会生成不同的随机执行计划，该执行计划可能不是最优计划。因此在随机计划模式下，会对查询性能产生影响，所以建议在升级、扩容、缩容等正常业务操作或运维过程中将该参数保持为默认值0。
- 当该参数不为0时，查询指定的plan hint不会生效。

## hashagg\_table\_size

**参数说明：**用于设置执行HASH JOIN操作时HASH表的大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~ INT\_MAX/2。

**默认值：**0

## enable\_bloom\_filter

**参数说明：**标识是否允许使用BloomFilter优化。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许使用BloomFilter优化。
- off表示不允许使用BloomFilter优化。

**默认值：**on

## enable\_extrapolation\_stats

**参数说明：**标识对于日期类型是否允许基于历史统计信息使用推理估算的逻辑。使用该逻辑对于未及时收集统计信息的表可以增大估算准确的可能性，但也存在错误推理导致估算过大的可能性，需要对于日期类型数据定期插入的场景开启此开关。

该参数属于SUSERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许基于历史统计信息使用推理估算的逻辑。
- off表示不允许基于历史统计信息使用推理估算的逻辑。

**默认值：**off

## autoanalyze

**参数说明：**标识是否允许在生成计划的时候，对于没有统计信息的表进行统计信息自动收集。对于外表和临时表，不支持autoanalyze，如果需要收集统计信息，用户需手

动执行analyze操作。如果在auto analyze某个表的过程中数据库发生异常，当数据库正常运行之后再执行语句有可能仍提示需要收集此表的统计信息。此时需要用户对该表手动执行一次analyze操作，以同步统计信息数据。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许自动进行统计信息收集。
- off表示不允许自动进行统计信息收集。

**默认值：**off

#### 说明

该参数与autovacuum线程下的autoanalyze无关。集中式下该参数不生效。

## enable\_analyze\_check

**参数说明：**标识是否允许在生成计划的时候，对于在pg\_class中显示reltuples和relpages均为0的表，检查该表是否曾进行过统计信息收集。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许检查。
- off表示不允许检查。

**默认值：**off

## enable\_sonic\_hashagg

**参数说明：**标识是否依据规则约束使用基于面向列的hash表设计的Hash Agg算子。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在满足约束条件时使用基于面向列的hash表设计的Hash Agg算子。
- off表示不使用面向列的hash表设计的Hash Agg算子。

#### 说明

- 在开启enable\_sonic\_hashagg，且查询达到约束条件使用基于面向列的hash表设计的Hash Agg算子时，查询对应的Hash Agg算子内存使用通常可获得精简。但对于代码生成技术可获得显著性能提升的场景，对应的算子查询性能可能会出现劣化。
- 开启enable\_sonic\_hashagg，且查询达到约束条件使用基于面向列的hash表设计的Hash Agg算子时，在Explain Analyze/Performance的执行计划和执行信息中，算子显示为“Sonic Hash Aggregation”，而未达到该约束条件时，算子名称将显示为“Hash Aggregation”，Explain详解请参见《开发指南》中“SQL调优指南 > SQL执行计划介绍 > 详解”章节。

**默认值：**on

## enable\_sonic\_hashjoin

**参数说明：**标识是否依据规则约束使用基于面向列的hash表设计的Hash Join算子。



该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在满足约束条件时使用基于面向列的hash表设计的Hash Join算子。
- off表示不使用面向列的hash表设计的Hash Join算子。

#### 说明

- 当前开关仅适用于Inner Join的场景。
- 在开启enable\_sonic\_hashjoin，查询对应的Hash Inner算子内存使用通常可获得精简。但对于代码生成技术可获得显著性能提升的场景，对应的算子查询性能可能会出现劣化。
- 开启enable\_sonic\_hashjoin，且查询达到约束条件使用基于面向列的hash表设计的Hash Join算子时，在Explain Analyze/Performance的执行计划和执行信息中，算子显示为“Sonic Hash Join”，而未达到该约束条件时，算子名称将显示为“Hash Join”，Explain详解请参见《开发指南》中“SQL调优指南 > SQL执行计划介绍 > 详解”章节。

**默认值：**on

## enable\_sonic\_optspill

**参数说明：**标识是否对面向列的hash表设计的Hash Join算子进行下盘文件数优化。该参数打开时，在Hash Join算子下盘文件较多时，下盘文件数不会显著增加。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示优化面向列的hash表设计的Hash Join算子的下盘文件数。
- off表示不优化面向列的hash表设计的Hash Join算子的下盘文件数。

**默认值：**on

## plan\_cache\_mode

**参数说明：**标识在prepare语句中，选择生成执行计划的策略。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- auto表示按照默认的方式选择custom plan或者generic plan。
- force\_generic\_plan表示强制走generic plan（软解析）。generic plan是指对于prepare语句生成计划，该计划策略会在执行execute语句的时候把参数bind到plan中，然后执行计划。这种方案的优点是每次执行可以省去重复的优化器开销；缺点是当bind参数字段上数据存在倾斜时该计划可能不是最优的，部分bind参数场景下执行性能较差。
- force\_custom\_plan表示强制走custom plan（硬解析）。custom plan是指对于prepare语句，在执行execute的时候，把execute语句中的参数嵌套到语句之后生成的计划。custom plan会根据execute语句中具体的参数生成计划，这种方案的优点是每次都按照具体的参数生成优选计划，执行性能比较好；缺点是每次执行前都需要重新生成计划，存在大量的重复的优化器开销。

#### 说明

此参数只对prepare语句生效，一般用在prepare语句中参数化字段存在比较严重的数据库倾斜的场景下。

**默认值：** auto

## enable\_hypo\_index

**参数说明：** 控制优化器执行EXPLAIN命令时是否考虑虚拟索引。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示使用。
- off表示不使用。

**默认值：** off

## enable\_auto\_explain

**参数说明：** 控制是否开启自动打印执行计划。该参数是用来定位慢存储过程或慢查询，只对当前连接的数据库主节点有效。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型，true表示开启，false表示关闭。

**默认值：** false。

## auto\_explain\_level

**参数说明：** 控制自动打印执行计划的日志等级。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举型，LOG或NOTICE，LOG表示在日志中打印执行计划，NOTICE表示以提示知的形式打印出计划。

**默认值：** LOG。

## auto\_explain\_log\_min\_duration

**参数说明：** 控制自动打印执行计划的耗时阈值，整体耗时大于auto\_explain\_log\_min\_duration的执行计划才会被打印。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~2147483647，单位为毫秒。

- 设置为0，所有执行过的执行计划都会输出。
- 设置为3000，单次语句执行耗时超过3000毫秒后所有执行的执行计划会输出。

**默认值：** 0

## query\_dop

**参数说明：** 用户自定义的查询并行度。该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~64。打开固定SMP功能，系统会使用固定并行度。

### 📖 说明

在开启并行查询后，请保证系统CPU、内存、网络等资源充足，以达到最佳效果。

**默认值：** 1

## enable\_startwith\_debug

**参数说明：** 该参数为start with/connect by用于debug的参数，打开参数可以显示start with特性所有涉及的尾列相关信息。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型，true表示开启，false表示关闭。

**默认值：** false。

## enable\_global\_plancache

**参数说明：** 设置是否对PBE查询的执行计划进行缓存共享，开启该功能可以节省高并发下数据库节点的内存使用。

在打开enable\_global\_plancache的情况下，为保证GPC生效，默认local\_syscache\_threshold不小于16MB。即如当前local\_syscache\_threshold小于16MB，则设置为16MB，如大于16MB，则不改变。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型。

- on表示对PBE查询的执行计划进行缓存共享。
- off表示不共享。

**默认值：** off

## gpc\_clean\_timeout

**参数说明：** 开启enable\_global\_plancache的情况下，如果共享计划列表里的计划超过gpc\_clean\_timeout的时间没有被使用，则会被清理掉。本参数用于控制没有使用的共享计划的保留时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，300~86400，单位为秒。

**默认值：** 1800，即30min

## 17.3.9 错误报告和日志

### 17.3.9.1 记录日志的位置

#### log\_destination

**参数说明：** GaussDB支持多种方法记录服务器日志，log\_destination的取值为一个逗号分隔开的列表（如log\_destination="stderr, csvlog"）。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

有效值为stderr、csvlog、syslog、eventlog。

- 取值为stderr，表示日志打印到屏幕。
- 取值为csvlog，表示日志的输出格式为“逗号分隔值”即CSV（Comma Separated Value）格式。使用csvlog记录日志的前提是将logging\_collector设置为on，请参见使用CSV格式写日志。
- 取值为syslog，表示通过操作系统的syslog记录日志。GaussDB使用syslog的LOCAL0 ~ LOCAL7记录日志，请参见syslog\_facility。使用syslog记录日志需在操作系统后台服务配置文件中添加代码：

```
local0.* /var/log/obmm
```

**默认值：**stderr

## logging\_collector

**参数说明：**控制开启后端日志收集进程logger进行日志收集。该进程捕获发送到stderr或csvlog的日志消息并写入日志文件。

这种记录日志的方法比将日志记录到syslog更加有效，因为某些类型的消息在syslog的输出中无法显示。例如动态链接库加载失败消息和脚本产生的错误消息。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

将服务器日志发送到stderr时可以不使用logging\_collector参数，此时日志消息会被发送到服务器的stderr指向的空间。这种方法的缺点是日志回滚困难，只适用于较小的日志容量。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启日志收集功能。
- off表示关闭日志收集功能。

**默认值：**on

## log\_directory

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_directory决定存放服务器日志文件的目录。它可以是绝对路径，或者是相对路径（相对于数据目录的路径）。log\_directory支持动态修改，可以通过gs\_guc reload实现，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 当配置文件中log\_directory的值为非法路径时，会导致数据库无法重新启动。
- 通过gs\_guc reload动态修改log\_directory时，当指定路径为合法路径时，日志输出到新的路径下。当指定路径为非法路径时，日志输出到上一次合法的日志输出路径下而不影响数据库正常运行。此时即使指定的log\_directory的值非法，也会写入到配置文件中。
- 在沙箱环境，路径中不可以包含/var/chroot，例如log的绝对路径是/var/chroot/var/lib/log/Ruby/pg\_log/cn\_log，则只需要设置为/var/lib/log/Ruby/pg\_log/cn\_log。

### 说明

- 合法路径：用户对此路径有读写权限。
- 非法路径：用户对此路径无读写权限。

取值范围：字符串

默认值：安装时指定。

## log\_filename

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_filename决定服务器运行日志文件的名称。通常日志文件名是按照strftime模式生成，因此可以用系统时间定义日志文件名，用%转义字符实现，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 建议使用%转义字符定义日志文件名称，否则难以对日志文件进行有效的管理。
- 当log\_destination设为csvlog时，系统会生成附加了时间戳的日志文件名，文件格式为csv格式，例如“server\_log.1093827753.csv”。

取值范围：字符串

默认值：postgresql-%Y-%m-%d\_%H%M%S.log

## log\_file\_mode

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_file\_mode设置服务器日志文件的权限。通常log\_file\_mode的取值是能够被chmod和umask系统调用接受的数字。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

- 使用此选项前请设置log\_directory，将日志存储到数据目录之外的地方。
- 因日志文件可能含有敏感数据，故不能将其设为对外可读。

**取值范围：**整型，0000 ~ 0777（8进制计数，转化为十进制 0 ~ 511）。

#### 📖 说明

- 0600表示只允许服务器管理员读写日志文件。
- 0640表示允许管理员所在用户组成员只能读日志文件。

**默认值：**0600

## log\_truncate\_on\_rotation

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_truncate\_on\_rotation设置日志消息的写入方式。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

示例如下：

假设日志需要保留7天，每天生成一个日志文件，日志文件名设置为server\_log.Mon、server\_log.Tue等。第二周的周二生成的日志消息会覆盖写入到server\_log.Tue。设置方法：将log\_filename设置为server\_log.%a，log\_truncate\_on\_rotation设置为on，log\_rotation\_age设置为1440，即日志有效时间为1天。

**取值范围：**布尔型

- on表示GaussDB以覆盖写入的方式写服务器日志消息。
- off表示GaussDB将日志消息附加到同名的现有日志文件上。

**默认值：**off

## log\_rotation\_age

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_rotation\_age决定创建一个新日志文件的时间间隔。当现在的时间减去上次创建一个服务器日志的时间超过了log\_rotation\_age的值时，将生成一个新的日志文件。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 35791394，单位为min。其中0表示关闭基于时间的新日志文件的创建。

**默认值：**1440(min)

## log\_rotation\_size

**参数说明：**logging\_collector设置为on时，log\_rotation\_size决定服务器日志文件的最大容量。当日志消息的总量超过日志文件容量时，服务器将生成一个新的日志文件。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ INT\_MAX / 1024，单位为kB。

0表示关闭基于容量的新日志文件的创建。

建议该值大小设置级别至少为MB级,利于日志文件的及时划分。

**默认值：**20MB

## syslog\_facility

**参数说明：**log\_destination设置为syslog时，syslog\_facility配置使用syslog记录日志的“设备”。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型，有效值有local0、local1、local2、local3、local4、local5、local6、local7。

**默认值：**local0

## syslog\_ident

**参数说明：**log\_destination设置为syslog时，syslog\_ident设置在syslog日志中GaussDB日志消息的标识。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**postgres

## event\_source

**参数说明：**该参数仅在windows环境下生效，GaussDB暂不支持。log\_destination设置为eventlog时，event\_source设置在日志中GaussDB日志消息的标识。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**PostgreSQL

### 17.3.9.2 记录日志的时间

## client\_min\_messages

**参数说明：**控制发送到客户端的消息级别。每个级别都包含排在它后面的所有级别中的信息。级别越低，发送给客户端的消息就越少。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

当client\_min\_messages和log\_min\_messages取相同值时，其值所代表的级别不同。

**取值范围：**枚举类型，有效值有debug、debug5、debug4、debug3、debug2、debug1、info、log、notice、warning、error、fatal、panic。参数的详细信息请参见表17-5。在实际设置过程中，如果设置的级别大于error，为fatal或panic，系统会默认将级别转为error。

**默认值：**notice

## log\_min\_messages

**参数说明：**控制写到服务器日志文件中的消息级别。每个级别都包含排在它后面的所有级别中的信息。级别越低，服务器运行日志中记录的消息就越少。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

当`client_min_messages`和`log_min_messages`取相同值log时所代表的消息级别不同。部分日志信息的打印需要同时配置该参数与`logging_module`，即设置该参数打开后可能还需要设置`logging_module`打开对应模块的日志打印开关。

**取值范围：**枚举类型，有效值有`debug`、`debug5`、`debug4`、`debug3`、`debug2`、`debug1`、`info`、`log`、`notice`、`warning`、`error`、`fatal`、`panic`。参数的详细信息请参见表17-5。

**默认值：**`warning`

## log\_min\_error\_statement

**参数说明：**控制在服务器日志中记录错误的SQL语句。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型，有效值有`debug`、`debug5`、`debug4`、`debug3`、`debug2`、`debug1`、`info`、`log`、`notice`、`warning`、`error`、`fatal`、`panic`。参数的详细信息请参见表17-5。

### 说明

- 设置为`error`，表示导致错误、日志消息、致命错误、`panic`的语句都将被记录。
- 设置为`panic`，表示关闭此特性。

**默认值：**`error`

## log\_min\_duration\_statement

**参数说明：**当某条语句的持续时间大于或者等于特定的毫秒数时，`log_min_duration_statement`参数用于控制记录每条完成语句的持续时间。

设置`log_min_duration_statement`可以很方便地跟踪需要优化的查询语句。对于使用扩展查询协议的客户端，语法分析、绑定、执行每一步所花时间被独立记录。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

当此选项与`log_statement`同时使用时，已经被`log_statement`记录的语句文本不会被重复记录。在没有使用`syslog`情况下，推荐使用`log_line_prefix`记录PID或会话ID，方便将当前语句消息连接到最后的持续时间消息。

**取值范围：**整型，-1~ 2147483647，单位为毫秒。



- 设置为250，所有运行时间不短于250ms的SQL语句都会被记录。
- 设置为0，输出所有语句的持续时间。
- 设置为-1，关闭此功能。

**默认值：** 3s（即3000ms）

## backtrace\_min\_messages

**参数说明：** 控制当产生该设置参数级别相等或更高级别的信息时，会打印函数的堆栈信息到服务器日志文件中。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

该参数作为客户现场问题定位手段使用，且由于频繁的打印函数栈会对系统的开销及稳定性有一定的影响，因此如果需要进行问题定位时，建议避免将backtrace\_min\_messages的值设置为fatal及panic以外的级别。

**取值范围：** 枚举类型

有效值有debug、debug5、debug4、debug3、debug2、debug1、info、log、notice、warning、error、fatal、panic。参数的详细信息请参见[表17-5](#)。

**默认值：** panic

[表17-5](#)解释GaussDB中使用的消息安全级别。当日志输出到syslog或者eventlog(仅windows环境下，GaussDB版本不涉及该参数)时，GaussDB进行如表中的转换。

**表 17-5 信息严重程度分类**

| 信息严重程度类型   | 详细说明                                    | 系统日志    | 事件日志        |
|------------|-----------------------------------------|---------|-------------|
| debug[1-5] | 报告详细调试信息。                               | DEBUG   | INFORMATION |
| log        | 报告对数据库管理员有用的信息，比如检查点操作统计信息。             | INFO    | INFORMATION |
| info       | 报告用户可能需求的信息，比如在VACUUM VERBOSE过程中的信息。    | INFO    | INFORMATION |
| notice     | 报告可能对用户有帮助的信息，比如，长标识符的截断，作为主键一部分创建的索引等。 | NOTICE  | INFORMATION |
| warning    | 报告警告信息，比如在事务块范围之外的COMMIT。               | NOTICE  | WARNING     |
| error      | 报告导致当前命令退出的错误。                          | WARNING | ERROR       |

| 信息严重程度类型 | 详细说明             | 系统日志 | 事件日志  |
|----------|------------------|------|-------|
| fatal    | 报告导致当前会话终止的原因。   | ERR  | ERROR |
| panic    | 报告导致整个数据库被关闭的原因。 | CRIT | ERROR |

### 17.3.9.3 记录日志的内容

#### debug\_print\_parse

**参数说明：**用于控制打印解析树结果。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启打印结果的功能。
- off表示关闭打印结果的功能。

**默认值：**off

#### debug\_print\_rewritten

**参数说明：**用于控制打印查询重写结果。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启打印结果的功能。
- off表示关闭打印结果的功能。

**默认值：**off

#### debug\_print\_plan

**参数说明：**用于设置是否将查询的执行计划打印到日志中。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启打印结果的功能。
- off表示关闭打印结果的功能。

**默认值：**off

### 须知

- 只有当日志的级别为log及以上时，debug\_print\_parse、debug\_print\_rewritten和debug\_print\_plan的调试信息才会输出。当这些选项打开时，调试信息只会记录在服务器的日志中，而不会输出到客户端的日志中。通过设置client\_min\_messages和log\_min\_messages参数可以改变日志级别。
- 在打开debug\_print\_plan开关的情况下需尽量避免调用gs\_encrypt\_aes128及gs\_decrypt\_aes128函数，避免敏感参数信息在日志中泄露的风险。同时建议用户在打开debug\_print\_plan开关生成的日志中对gs\_encrypt\_aes128及gs\_decrypt\_aes128函数的参数信息进行过滤后再提供给外部维护人员定位，日志使用完成后请及时删除。

## debug\_pretty\_print

**参数说明：**设置此选项对debug\_print\_parse、debug\_print\_rewritten和debug\_print\_plan产生的日志进行缩进，会生成易读但比设置为off时更长的输出格式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示进行缩进。
- off表示不进行缩进。

**默认值：**on

## log\_checkpoints

**参数说明：**控制在服务器日志中记录检查点和重启点的信息。打开此参数时，服务器日志消息包含涉及检查点和重启点的统计量，其中包含需要写的缓存区的数量及写入所花费的时间等。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开此参数时，服务器日志消息包含涉及检查点和重启点的统计量。
- off表示关闭此参数时，服务器日志消息包含不涉及检查点和重启点的统计量。

**默认值：**off

## log\_connections

**参数说明：**控制记录客户端的连接请求信息。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

有些客户端程序（例如gsql），在判断是否需要口令的时候会尝试连接两次，因此日志消息中重复的“connection receive”（收到连接请求）并不意味着一定是问题。

**取值范围：**布尔型

- on表示记录信息。
- off表示不记录信息。

**默认值：**off

## log\_disconnections

**参数说明：**控制记录客户端结束连接信息。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示记录信息。
- off表示不记录信息。

**默认值：**off

## log\_duration

**参数说明：**控制记录每个已完成SQL语句的执行时间。对使用扩展查询协议的客户端、会记录语法分析、绑定和执行每一步所花费的时间。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- 设置为off，该选项与log\_min\_duration\_statement的不同之处在于log\_min\_duration\_statement强制记录查询文本。
- 设置为on并且log\_min\_duration\_statement大于零，记录所有持续时间，但是仅记录超过阈值的语句。这可用于在高负载情况下搜集统计信息。

**默认值：**off

## log\_error\_verbosity

**参数说明：**控制服务器日志中每条记录的消息写入的详细度。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- terse输出不包括DETAIL、HINT、QUERY及CONTEXT错误信息的记录。
- verbose输出包括SQLSTATE错误代码、源代码文件名、函数名及产生错误所在的行号。
- default输出包括DETAIL、HINT、QUERY及CONTEXT错误信息的记录，不包括SQLSTATE错误代码、源代码文件名、函数名及产生错误所在的行号。

**默认值：**default

## log\_hostname

**参数说明：**选项关闭状态下，连接消息日志只显示正在连接主机的IP地址。打开此选项同时可以记录主机名。由于解析主机名可能需要一定的时间，可能影响数据库的性能。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示可以同时记录主机名。
- off表示不可以同时记录主机名。

**默认值：**off

## log\_line\_prefix

**参数说明：**控制每条日志信息的前缀格式。日志前缀类似于printf风格的字符串，在日志的每行开头输出。用以%开头的“转义字符”代替表17-6中的状态信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

表 17-6 转义字符表

| 转义字符 | 效果                                                                         |
|------|----------------------------------------------------------------------------|
| %a   | 应用程序名称。                                                                    |
| %u   | 用户名。                                                                       |
| %d   | 数据库名。                                                                      |
| %r   | 远端主机名或者IP地址以及远端端口，在不启动log_hostname时显示IP地址及远端端口。                            |
| %h   | 远端主机名或者IP地址，在不启动log_hostname时只显示IP地址。                                      |
| %p   | 线程ID。                                                                      |
| %t   | 时间戳（没有毫秒）。                                                                 |
| %m   | 带毫秒的时间戳。                                                                   |
| %n   | 表示指定错误从哪个节点上报的。                                                            |
| %i   | 命令标签：会话当前执行的命令类型。                                                          |
| %e   | SQLSTATE错误码。                                                               |
| %c   | 会话ID，详见说明。                                                                 |
| %l   | 每个会话或线程的日志编号，从1开始。                                                         |
| %s   | 进程启动时间。                                                                    |
| %v   | 虚拟事务ID（backendID/ localXID）                                                |
| %x   | 事务ID（0表示没有分配事务ID）。                                                         |
| %q   | 不产生任何输出。如果当前线程是后端线程，忽略这个转义序列，继续处理后面的转义序列；如果当前线程不是后端线程，忽略这个转义序列和它后面的所有转义序列。 |
| %S   | 会话ID。                                                                      |

| 转义字符 | 效果        |
|------|-----------|
| %T   | Trace ID。 |
| %%   | 字符%。      |

### 📖 说明

转义字符%c打印一个会话ID，由两个4字节的十六进制数组成，通过字符“.”分开。这两个十六进制数分别表示进程的启动时间及进程编号，所以%c也可以看作是保存打印这些名目的途径的空间。比如，从pg\_stat\_activity中产生会话ID，可以用下面的查询：

```
SELECT to_hex(EXTRACT(EPOCH FROM backend_start)::integer) || '.' ||
       to_hex(pid)
FROM pg_stat_activity;
```

- 当log\_line\_prefix设置为非空值时，请将其最后一个字符作为一个独立的段，以此来直观地与后续的日志进行区分，也可以使用一个标点符号。
- Syslog生成自己的时间戳及进程ID信息，所以当登录日志时，不需要包含这些转义字符。

**取值范围：**字符串

**默认值：**%m %n %u %d %h %p %S %x %a

### 📖 说明

%m %n %u %d %h %p %S %x %a 表示会话开始时间戳、错误上报节点、用户名、数据库名、远程主机名或IP、线程ID、会话ID、事务ID、应用名。

## log\_lock\_waits

**参数说明：**当一个会话的等待获得一个锁的时间超过`deadlock_timeout`的值时，此选项控制在数据库日志中记录此消息。这对于决定锁等待是否会产生一个坏的行为是非常有用的。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示记录此信息。
- off表示不记录此信息。

**默认值：**off

## log\_statement

**参数说明：**控制记录SQL语句。对于使用扩展查询协议的客户端，记录接收到执行消息的事件和绑定参数的值（内置单引号要双写）。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

即使log\_statement设置为all，包含简单语法错误的语句也不会被记录，因为仅在完成基本的语法分析并确定了语句类型之后才记录日志。在使用扩展查询协议的情况下，在执行阶段之前（语法分析或规划阶段）同样不会记录。将log\_min\_error\_statement设为ERROR或更低才能记录这些语句。

**取值范围：**枚举类型

- none表示不记录语句。
- ddl表示记录所有的数据定义语句，比如CREATE、ALTER和DROP语句。
- mod表示记录所有DDL语句，还包括数据修改语句INSERT、UPDATE、DELETE、TRUNCATE和COPY FROM。
- all表示记录所有语句，PREPARE、EXECUTE和EXPLAIN ANALYZE语句也同样被记录。

**默认值：**none

## log\_temp\_files

**参数说明：**控制记录临时文件的删除信息。临时文件可以用来排序、哈希及临时查询结果。当一个临时文件被删除时，将会产生一条日志消息。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为-1，最大值2147483647，单位KB。

- 正整数表示只记录比log\_temp\_files设定值大的临时文件的删除信息。
- 值0 表示记录所有的临时文件的删除信息。
- 值-1 表示不记录任何临时文件的删除信息。

**默认值：**-1

## log\_timezone

**参数说明：**设置服务器写日志文件时使用的时区。与TimeZone不同，这个值是数据库范围的，针对所有连接到本数据库的会话生效。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，可查询视图PG\_TIMEZONE\_NAMES获得。

**默认值：**根据OS时区设置

### 说明

gs\_initdb进行相应系统环境设置时会对默认值进行修改。

## logging\_module

**参数说明：**用于设置或者显示模块日志在服务端的可输出性。该参数属于会话级参数，不建议通过gs\_guc工具来设置。

该参数属于USERSET类型参数，设置请参考表17-1中对应设置的方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**所有模块日志在服务端是不输出的，可由SHOW logging\_module查看：

```
ALL,on(),off(COMMAND,GUC,GSCLEAN,SLRU,MEM_CTL,AUTOVAC,CACHE,ADIO,SSL,GDS,TBLSPC,WLM,OBS,INDEX,EXECUTOR,OPFUSION,GPC,GSC,VEC_EXECUTOR,STREAM,OPT,OPT_REWRITE,OPT_JOIN,OPT_AGG,OPT_CHOICE,OPT_SUBPLAN,OPT_SETOP,OPT_SKEW,OPT_PLANNER,UDF,COOP_ANALYZE,WLMCP,ACCELERATE,MOT,PLANHINT,PARQUET,PGSTAT,SNAPSHOT,XACT,HANDLE,CLOG,EC,REMOTE,CN_RETRY,PLSQL,TEXTSEARCH,SEQ,REDO,FUNCTION,PARSER,INSTR,WDR_SNAPSHOT,INCRE_CKPT,INCRE_BG_WRITER,DBL_WRT,RTO_RPO,HEARTBEAT,COMM_IPC,COMM_PARAM,TIMESERIES,SCHEMA,SEGMENT_PAGE,LIGHTPROXY,HOTKEY,THREAD_POOL,OPT_AI,WALRECEIVER,USTORE,UNDO,TIMECAPSULE,GEN_COL,DCF,PLDEBUGGER,ADVISOR,SEC,SEC_FE,SEC_LEGER,SEC_POLICY,SEC_SDD,SEC_TDE,COMM_PROXY,COMM_POOLER,VACUUM,JOB,SPI,NEST_COMPILE,RESOWNER,LOGICAL_DECODE,GPRC,DISASTER_READ,REPSYNC,ENCODING_CHECK)
```

**设置方法：**首先，可以通过SHOW logging\_module来查看哪些模块是支持可控制的。例如，查询输出结果为：

```
openGauss=# show logging_module;
logging_module
-----
ALL,on(),off(COMMAND,GUC,GSCLEAN,SLRU,MEM_CTL,AUTOVAC,CACHE,ADIO,SSL,GDS,TBLSPC,WLM,OBS,INDEX,EXECUTOR,OPFUSION,GPC,GSC,VEC_EXECUTOR,STREAM,OPT,OPT_REWRITE,OPT_JOIN,OPT_AGG,OPT_CHOICE,OPT_SUBPLAN,OPT_SETOP,OPT_SKEW,OPT_PLANNER,UDF,COOP_ANALYZE,WLMCP,ACCELERATE,MOT,PLANHINT,PARQUET,PGSTAT,SNAPSHOT,XACT,HANDLE,CLOG,EC,REMOTE,CN_RETRY,PLSQL,TEXTSEARCH,SEQ,REDO,FUNCTION,PARSER,INSTR,WDR_SNAPSHOT,INCRE_CKPT,INCRE_BG_WRITER,DBL_WRT,RTO_RPO,HEARTBEAT,COMM_IPC,COMM_PARAM,TIMESERIES,SCHEMA,SEGMENT_PAGE,LIGHTPROXY,HOTKEY,THREAD_POOL,OPT_AI,WALRECEIVER,USTORE,UNDO,TIMECAPSULE,GEN_COL,DCF,PLDEBUGGER,ADVISOR,SEC,SEC_FE,SEC_LEGER,SEC_POLICY,SEC_SDD,SEC_TDE,COMM_PROXY,COMM_POOLER,VACUUM,JOB,SPI,NEST_COMPILE,RESOWNER,LOGICAL_DECODE,GPRC,DISASTER_READ,REPSYNC,ENCODING_CHECK)
(1 row)
```

支持可控制的模块使用大写来标识，特殊标识ALL用于对所有模块日志进行设置。可以使用on/off来控制模块日志的输出。设置SSL模块日志为可输出，使用如下命令：

```
openGauss=# set logging_module='on(SSL)';
SET
openGauss=# show
logging_module;
logging_module
-----
ALL,on(SSL),off(COMMAND,GUC,GSCLEAN,SLRU,MEM_CTL,AUTOVAC,CACHE,ADIO,GDS,TBLSPC,WLM,OBS,INDEX,EXECUTOR,OPFUSION,GPC,GSC,VEC_EXECUTOR,STREAM,OPT,OPT_REWRITE,OPT_JOIN,OPT_AGG,OPT_CHOICE,OPT_SUBPLAN,OPT_SETOP,OPT_SKEW,OPT_PLANNER,UDF,COOP_ANALYZE,WLMCP,ACCELERATE,MOT,PLANHINT,PARQUET,PGSTAT,SNAPSHOT,XACT,HANDLE,CLOG,EC,REMOTE,CN_RETRY,PLSQL,TEXTSEARCH,SEQ,REDO,FUNCTION,PARSER,INSTR,WDR_SNAPSHOT,INCRE_CKPT,INCRE_BG_WRITER,DBL_WRT,RTO_RPO,HEARTBEAT,COMM_IPC,COMM_PARAM,TIMESERIES,SCHEMA,SEGMENT_PAGE,LIGHTPROXY,HOTKEY,THREAD_POOL,OPT_AI,WALRECEIVER,USTORE,UNDO,TIMECAPSULE,GEN_COL,DCF,PLDEBUGGER,ADVISOR,SEC,SEC_FE,SEC_LEGER,SEC_POLICY,SEC_SDD,SEC_TDE,COMM_PROXY,COMM_POOLER,VACUUM,JOB,SPI,NEST_COMPILE,RESOWNER,LOGICAL_DECODE,GPRC,DISASTER_READ,REPSYNC,ENCODING_CHECK)
(1 row)
```

可以看到模块SSL的日志输出被打开。

ALL标识是相当于一个快捷操作，即对所有模块的日志可输出进行开启或关闭。

```
openGauss=# set logging_module='off(ALL)';
SET
openGauss=# show
logging_module;
logging_module
-----
```



```
-----  
ALL,on(),off(COMMAND,GUC,GSCLEAN,SLRU,MEM_CTL,AUTOVAC,CACHE,ADIO,SSL,GDS,TBLSPC,WLM,OBS,I  
NDEX,EXECUTOR,OPFUSION,GPC,GSC,VEC_EXECUTOR,STREAM,OPT,OPT_REWRITE,OPT_JOIN,OPT_AGG,OPT  
_CHOICE,OPT_SUBPLAN,OPT_SETOP,OPT_SKEW,OPT_PLANNER,UDF,COOP_ANALYZE,WLMCP,ACCELERATE,M  
OT,PLANHINT,PARQUET,PGSTAT,  
SNAPSHOT,XACT,HANDLE,CLOG,EC,REMOTE,CN_RETRY,PLSQL,TEXTSEARCH,SEQ,REDO,FUNCTION,PARSER,I  
NSTR,WDR_SNAPSHOT,INCRE_CKPT,INCRE_BG_WRITER,DBL_WRT,RTO_RPO,  
HEARTBEAT,COMM_IPC,COMM_PARAM,TIMESERIES,SCHEMA,SEGMENT_PAGE,LIGHTPROXY,HOTKEY,THREA  
D_POOL,OPT_AI,WALRECEIVER,USTORE,UNDO,TIMECAPSULE,GEN_COL,DCF,PLDEBUGGER,ADVIS  
OR,SEC,SEC_FE,SEC_LEGER,SEC_POLICY,SEC_SDD,SEC_TDE,COMM_PROXY,COMM_POOLER,VACUUM,JOB,SPI,  
NEST_COMPILE,RESOWNER,LOGICAL_DECODE,GPRC,DISASTER_READ,REPSYNC,ENCODING_CHECK)  
(1 row)  
  
openGauss=# set logging_module='on(ALL)';  
SET  
openGauss=# show  
logging_module;  
logging_module  
-----
```

```
-----  
ALL,on(COMMAND,GUC,GSCLEAN,SLRU,MEM_CTL,AUTOVAC,CACHE,ADIO,SSL,GDS,TBLSPC,WLM,OBS,INDE  
X,EXECUTOR,OPFUSION,GPC,GSC,VEC_EXECUTOR,STREAM,OPT  
,OPT_REWRITE,OPT_JOIN,OPT_AGG,OPT_CHOICE,OPT_SUBPLAN,OPT_SETOP,OPT_SKEW,OPT_PLANNER,UDF,  
COOP_ANALYZE,WLMCP,ACCELERATE,MOT,PLANHINT,PARQUET,PGSTAT,  
SNAPSHOT,XACT,HANDLE,CLOG,EC,REMOTE,CN_RETRY,PLSQL,TEXTSEARCH,SEQ,REDO,FUNCTION,PARSER,I  
NSTR,WDR_SNAPSHOT,INCRE_CKPT,INCRE_BG_WRITER,DBL_WRT,RTO_RPO,HEARTB  
EAT,COMM_IPC,COMM_PARAM,TIMESERIES,SCHEMA,SEGMENT_PAGE,LIGHTPROXY,HOTKEY,THREAD_POOL,  
OPT_AI,WALRECEIVER,USTORE,UNDO,TIMECAPSULE,GEN_COL,DCF,PLDEBUGGER,ADVISOR,SEC  
,SEC_FE,SEC_LEGER,SEC_POLICY,SEC_SDD,SEC_TDE,COMM_PROXY,COMM_POOLER,VACUUM,JOB,SPI,NEST_C  
OMPILER,RESOWNER,LOGICAL_DECODE,GPRC,DISASTER_READ,REPSYNC,ENCODING_CHECK),off()  
(1 row)
```

**依赖关系：**该参数依赖于log\_min\_messages参数的设置。

## opfusion\_debug\_mode

**参数说明：**用于调试简单查询是否进行查询优化。设置成log级别可以在数据库节点的执行计划中看到没有查询优化的具体原因。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- off表示不打开该功能。
- log表示打开该功能，可以在数据库节点的执行计划中看到没有查询优化的具体原因。

### 须知

提供在log中显示语句没有查询优化的具体原因，需要将参数设置成log级别，log\_min\_messages设置成debug4级别，logging\_module设置'on(OPFUSION)'，注意log内容可能会比较多，尽可能在调优期间执行少量作业使用。

**默认值：**off

## enable\_debug\_vacuum

**参数说明：**允许输出一些与VACUUM相关的日志，便于定位VACUUM相关问题。开发人员专用，不建议普通用户使用。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on/true表示开启此日志开关。
- off/false表示关闭此日志开关。

**默认值：**off

### 17.3.9.4 使用 CSV 格式写日志

#### 前提条件

- **log\_destination**的值设置为csvlog。
- **logging\_collector**的值设置为on。

#### csvlog 定义

以“逗号分隔值”即CSV（Comma Separated Value）的形式发出日志。

以下是简单的用来存储CSV形式日志输出的表定义：

```
CREATE TABLE gaussdb_log  
(  
  log_time timestamp(3) with time zone,  
  node_name text,  
  user_name text,  
  database_name text,  
  process_id bigint,  
  connection_from text,  
  "session_id" text,  
  session_line_num bigint,  
  command_tag text,  
  session_start_time timestamp with time zone,  
  virtual_transaction_id text,  
  transaction_id bigint,  
  query_id bigint,  
  module text,  
  error_severity text,  
  sql_state_code text,  
  message text,  
  detail text,  
  hint text,  
  internal_query text,  
  internal_query_pos integer,  
  context text,  
  query text,  
  query_pos integer,  
  location text,  
  application_name text  
);
```

详细说明请参见表17-7。

表 17-7 csvlog 字段含义表

| 字段名      | 字段含义    | 字段名    | 字段含义   |
|----------|---------|--------|--------|
| log_time | 毫秒级的时间戳 | module | 日志所属模块 |

| 字段名                    | 字段含义     | 字段名                | 字段含义                                                                  |
|------------------------|----------|--------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| node_name              | 节点名称     | error_severity     | ERRORSTATE代码                                                          |
| user_name              | 用户名      | sql_state_code     | SQLSTATE代码                                                            |
| database_name          | 数据库名     | message            | 错误消息                                                                  |
| process_id             | 进程ID     | detail             | 详细错误消息                                                                |
| connection_from        | 客户主机：端口号 | hint               | 提示                                                                    |
| session_id             | 会话ID     | internal_query     | 内部查询（查询那些导致错误的信息，如果有的话）                                               |
| session_line_num       | 每个会话的行数  | internal_query_pos | 内部查询指针                                                                |
| command_tag            | 命令标签     | context            | 环境                                                                    |
| session_start_time     | 会话开始时间   | query              | 错误发生位置的字符统计                                                           |
| virtual_transaction_id | 常规事务     | query_pos          | 错误发生位置指针                                                              |
| transaction_id         | 事务ID     | location           | 在GaussDB源代码中错误的位置（如果 <a href="#">log_error_verbosity</a> 的值设为verbose） |
| query_id               | 查询ID     | application_name   | 应用名称                                                                  |

使用COPY FROM命令将日志文件导入这个表：

```
COPY gaussdb_log FROM '/opt/data/pg_log/logfile.csv' WITH csv;
```

### 📖 说明

此处的日志名“logfile.csv”要换成实际生成的日志的名称。

## 简化输入

简化输入到CSV日志文件，可以通过如下操作：

- 设置[log\\_filename](#)和[log\\_rotation\\_age](#)，为日志文件提供一个一致的、可预测的命名方案。通过日志文件名，预测一个独立的日志文件完成并进入准备导入状态的时间。
- 将[log\\_rotation\\_size](#)设为0来终止基于尺寸的日志回滚，因为基于尺寸的日志回滚让预测日志文件名变得非常的困难。

- 将`log_truncate_on_rotation`设为on以便区分在同一日志文件中旧的日志数据和新的日志数据。

### 17.3.10 告警检测

在数据库运行的过程中，会对数据库中的错误场景进行检测，便于用户及早感知到数据库的错误。告警写入的`system_alarm`日志可以在`$GAUSSLOG/cm`路径下查看。

#### enable\_alarm

**参数说明：**允许打开告警检测线程，检测数据库中可能的错误场景。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许打开告警检测线程。
- off表示不允许打开告警检测线程。

**默认值：**on

#### 说明

该参数生效范围仅为DN节点。

#### connection\_alarm\_rate

**参数说明：**允许和数据库连接的最大并发连接数的比率限制。数据库连接的最大并发连接数为`max_connections`\* `connection_alarm_rate`。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.0~1.0

**默认值：**0.9

#### alarm\_report\_interval

**参数说明：**指定告警上报的时间间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位为秒。

**默认值：**10

#### alarm\_component

**参数说明：**在对告警做上报时，会进行告警抑制，即同一个实例的同一个告警项在`alarm_report_interval`（默认值为10s）内不做重复上报。在这种情况下设置用于处理告警内容的告警组件的位置，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为5时，表示未对接第三方组件，告警写入system\_alarm日志，此时GUC参数alarm\_component的取值为：/opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd。
- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为1时，表示对接第三方组件，此时GUC参数alarm\_component的值为第三方组件的可执行程序的绝对路径。

**默认值：** /opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd

## table\_skewness\_warning\_threshold

**参数说明：** 设置用于表倾斜告警的阈值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 浮点型，0~1

**默认值：** 1

## table\_skewness\_warning\_rows

**参数说明：** 设置用于表倾斜告警的行数。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~INT\_MAX

**默认值：** 100000

## 17.3.11 运行时统计

### 17.3.11.1 查询和索引统计收集器

查询和索引统计收集器负责收集数据库系统运行中的统计数据，如在一个表和索引上进行了多少次插入与更新操作、磁盘块的数量和元组的数量、每个表上最近一次执行清理和分析操作的时间等。可以通过查询系统视图pg\_stats和pg\_statistic查看统计数据。下面的参数设置服务器范围内的统计收集特性。

## track\_activities

**参数说明：** 控制收集每个会话中当前正在执行命令的统计数据。对于存储过程，打开该参数后，可以通过pg\_stat\_activity视图看到存储过程内正在执行的perform语句、调用存储过程语句、存储过程内的SQL语句、OPEN CURSOR语句。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示开启收集功能。
- off表示关闭收集功能。

**默认值：** on

## track\_counts

**参数说明：** 控制收集数据库活动的统计数据。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启收集功能。
- off表示关闭收集功能。

#### 说明

在AutoVacuum自动清理线程中选择清理的数据库时，需要数据库的统计数据，故默认值设为on。

**默认值：**on

## track\_io\_timing

**参数说明：**控制收集数据库I/O调用时序的统计数据。I/O时序统计数据可以在pg\_stat\_database中查询。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启收集功能，开启时，收集器会在重复地去查询当前时间的操作系统，这可能会引起某些平台的重大开销，故默认值设置为off。
- off表示关闭收集功能。

**默认值：**off

## track\_functions

**参数说明：**控制收集函数的调用次数和调用耗时的统计数据。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

---

### 须知

当SQL语言函数设置为调用查询的“内联”函数时，不管是否设置此选项，这些SQL语言函数无法被追踪到。

---

**取值范围：**枚举类型

- pl表示只追踪过程语言函数。
- all表示追踪SQL语言函数。
- none表示关闭函数追踪功能。

**默认值：**none

## track\_activity\_query\_size

**参数说明：**设置用于跟踪每一个活动会话的当前正在执行命令的字节数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，100~102400

**默认值：** 1024

## track\_procedure\_sql

**参数说明：** 该参数控制pg\_stat\_activity系统表中的query列是否同时打印该存储过程中正在执行的SQL语句。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示调用存储过程时，pg\_stat\_activity的query列会同时打印存储过程正在执行的语句。
- off表示调用存储过程时，pg\_stat\_activity的query列只打印存储过程调用语句。

**默认值：** on

## update\_process\_title

**参数说明：** 控制收集因每次服务器接收到一个新的SQL语句时而产生的进程名称更新的统计数据。

进程名称可以通过ps命令进行查看。

该参数属于INTERNAL类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示开启收集功能。
- off表示关闭收集功能。

**默认值：** off

## stats\_temp\_directory

**参数说明：** 设置存储临时统计数据的目录，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

---

### 须知

将其设置为一个基于RAM的文件系统目录会减少实际的I/O开销并可以提升其性能。

---

**取值范围：** 字符串

**默认值：** pg\_stat\_tmp

## track\_thread\_wait\_status\_interval

**参数说明：** 用来定期收集thread状态信息的时间间隔。

该参数属于SUSERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 0~1天，单位为min。

**默认值：** 30min

## enable\_save\_datachanged\_timestamp

**参数说明：**确定是否收集insert/update/delete, exchange/truncate/drop partition操作对表数据改动的时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许收集相关操作对表数据改动的时间。
- off表示禁止收集相关操作对表数据改动的时间。

**默认值：**on

## track\_sql\_count

**参数说明：**控制对每个会话中当前正在执行的SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE、MERGE INTO语句进行计数的统计数据。

在x86架构集中式部署下，硬件配置规格为32核CPU/256GB内存，使用Benchmark SQL 5.0工具测试性能，开关此参数性能影响约0.8%。

该参数属于SUSERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启计数功能。
- off表示关闭计数功能。

**默认值：**on

### 📖 说明

- track\_sql\_count参数受track\_activities约束：
  - track\_activities开启而track\_sql\_count关闭时，如果查询了gs\_sql\_count视图，日志中将会有WARNING提示track\_sql\_count是关闭的；
  - track\_activities和track\_sql\_count同时关闭，那么此时日志中将会有两条WARNING，分别提示track\_activities是关闭的和track\_sql\_count是关闭的；
  - track\_activities关闭而track\_sql\_count开启，此时日志中将仅有WARNING提示track\_activities是关闭。
- 当参数关闭时，查询视图的结果为0行。

### 17.3.11.2 性能统计

在数据库运行过程中，会涉及到锁的访问、磁盘I/O操作、无效消息的处理，这些操作都可能是数据库的性能瓶颈，通过GaussDB提供的性能统计方法，可以方便定位性能问题。

### 输出性能统计日志

**参数说明：**对每条查询，以下4个选项控制在服务器日志里记录相应模块的性能统计数据，具体含义如下：

- log\_parser\_stats控制在服务器日志里记录解析器的性能统计数据。
- log\_planner\_stats控制在服务器日志里记录查询优化器的性能统计数据。



- log\_executor\_stats控制在服务器日志里记录执行器的性能统计数据。
- log\_statement\_stats控制在服务器日志里记录整个语句的性能统计数据。

这些参数只能辅助管理员进行粗略分析，类似Linux中的操作系统工具getrusage()。这些参数属于SUSE类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

- log\_statement\_stats记录总的语句统计数据，而其他的只记录针对每个模块的统计数据。
- log\_statement\_stats不能和其他任何针对每个模块统计的选项一起打开。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启记录性能统计数据的功能。
- off表示关闭记录性能统计数据的功能。

**默认值：**off

## 17.3.12 自动清理

系统自动清理线程（autovacuum）自动执行VACUUM和ANALYZE命令，回收被标识为删除状态的记录空间，并更新表的统计数据。

### autovacuum

**参数说明：**控制数据库自动清理线程（autovacuum）的启动。自动清理线程运行的前提是将track\_counts设置为on。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

#### 说明

- 如果希望系统在故障恢复后，具备自动清理两阶段事务的功能，请将autovacuum设置为on；
- 当设置autovacuum为on，autovacuum\_max\_workers为0时，表示系统不会自动进行autovacuum，只会在故障恢复后，自动清理两阶段事务；
- 当设置autovacuum为on，autovacuum\_max\_workers大于0时，表示系统不仅在故障恢复后，自动清理两阶段事务，并且还可以自动清理线程。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启数据库自动清理线程。
- off表示关闭数据库自动清理线程。

**默认值：**on

### autovacuum\_mode

**参数说明：**该参数仅在autovacuum设置为on的场景下生效，它控制autoanalyze或autovacuum的打开情况。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- analyze表示只做autoanalyze。
- vacuum表示只做autovacuum。
- mix表示autoanalyze和autovacuum都做。
- none表示二者都不做。

**默认值：**mix

## autoanalyze\_timeout

**参数说明：**设置autoanalyze的超时时间。在对某张表做autoanalyze时，如果该表的analyze时长超过了autoanalyze\_timeout，则自动取消该表此次analyze。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位是s，0~2147483。

**默认值：**5min（即300s）

## autovacuum\_io\_limits

**参数说明：**控制autovacuum进程每秒触发I/O的上限。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1073741823和-1。其中-1表示不控制，而是使用系统默认控制组。

**默认值：**-1

## log\_autovacuum\_min\_duration

**参数说明：**当自动清理的执行时间大于或者等于某个特定的值时，向服务器日志中记录自动清理执行的每一步操作。设置此选项有助于追踪自动清理的行为。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

举例如下：

将log\_autovacuum\_min\_duration设置为250ms，记录所有运行大于或者等于250ms的自动清理命令的相关信息。

**取值范围：**整型，最小值为-1，最大值为2147483647，单位为毫秒。

- 当参数设置为0时，表示所有的自动清理操作都记录到日志中。
- 当参数设置为-1时，表示所有的自动清理操作都不记录到日志中。
- 当参数设置为大于0时，当由于锁冲突的存在导致一个自动清理操作被跳过，记录一条消息。

**默认值：**-1

## autovacuum\_max\_workers

**参数说明：**设置能同时运行的自动清理线程的最大数量，该参数的取值上限与GUC参数max\_connections和job\_queue\_processes大小有关。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0（表示不会自动进行autovacuum），理论最大值为262143，实际最大值为动态值，计算公式为“262143 - max\_connections - job\_queue\_processes - 辅助线程数 - autovacuum的launcher线程数 - 1”，其中辅助线程数和autovacuum的launcher线程数由两个宏来指定，当前版本的默认值分别为20和2。

**默认值：**3

## autovacuum\_naptime

**参数说明：**设置两次自动清理操作的时间间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位为s，最小值为1，最大值为2147483。

**默认值：**10min（即600s）

## autovacuum\_vacuum\_threshold

**参数说明：**设置触发VACUUM的阈值。当表上被删除或更新的记录数超过设定的阈值时就会对这个表执行VACUUM操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为2147483647。

**默认值：**50

## autovacuum\_analyze\_threshold

**参数说明：**设置触发ANALYZE操作的阈值。当表上被删除、插入或更新的记录数超过设定的阈值时才会对这个表执行ANALYZE操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值为0，最大值为2147483647。

**默认值：**50

## autovacuum\_vacuum\_scale\_factor

**参数说明：**设置触发一个VACUUM时增加到autovacuum\_vacuum\_threshold的表大小的缩放系数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.0 ~ 100.0

**默认值：**0.2

## autovacuum\_analyze\_scale\_factor

**参数说明：**设置触发一个ANALYZE时增加到autovacuum\_analyze\_threshold的表大小的缩放系数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**浮点型，0.0 ~ 100.0

**默认值：**0.1

## autovacuum\_freeze\_max\_age

**参数说明：**设置事务内的最大时间，使得表的pg\_class.relfrozensid字段在VACUUM操作执行之前被写入。

- VACUUM也可以删除pg\_clog/子目录中的旧文件。
- 即使自动清理线程被禁止，系统也会调用自动清理线程来防止循环重复。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**长整型，100 000 ~ 576 460 752 303 423 487

**默认值：**4000000000

## autovacuum\_vacuum\_cost\_delay

**参数说明：**设置在自动VACUUM操作里使用的开销延迟数值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-1 ~ 100，单位为毫秒（ms）。其中-1表示使用常规的vacuum\_cost\_delay。

**默认值：**20ms

## autovacuum\_vacuum\_cost\_limit

**参数说明：**设置在自动VACUUM操作里使用的开销限制数值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，-1 ~ 10000。其中-1表示使用常规的vacuum\_cost\_limit。

**默认值：**-1

## defer\_csn\_cleanup\_time

**参数说明：**用来指定本地回收时间间隔，单位为毫秒（ms）。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~INT\_MAX。

**默认值：**5s（即5000ms）

## 17.3.13 客户端连接缺省设置

### 17.3.13.1 语句行为

介绍SQL语句执行过程的相关默认参数。

## search\_path

**参数说明：**当一个被引用对象没有指定模式时，此参数设置模式搜索顺序。它的值由一个或多个模式名构成，不同的模式名用逗号隔开。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

- 当前会话如果存放临时表的模式时，可以使用别名pg\_temp将它列在搜索路径中，如'pg\_temp, public'。存放临时表的模式始终会作为第一个被搜索的对象，排在pg\_catalog和search\_path中所有模式的前面，即具有第一搜索优先级。建议用户不要在search\_path中显示设置pg\_temp。如果在search\_path中指定了pg\_temp，但不是在最前面，系统会提示设置无效，pg\_temp仍被优先搜索。通过使用别名pg\_temp，系统只会在存放临时表的模式中搜索表、视图和数据类型这样的数据库对象，不会在里面搜索函数或运算符这样的数据库对象。
- 系统表所在的模式pg\_catalog，总是排在search\_path中指定的所有模式前面被搜索，即具有第二搜索优先级（pg\_temp具有第一搜索优先级）。建议用户不要在search\_path中显式设置pg\_catalog。如果在search\_path中指定了pg\_catalog，但不是在最前面，系统会提示设置无效，pg\_catalog仍被第二优先搜索。
- 当没有指定一个特定模式而创建一个对象时，它们被放置到以search\_path为命名的第一个有效模式中。当搜索路径为空时，会报错误。
- 通过SQL函数current\_schema可以检测当前搜索路径的有效值。这和检测search\_path的值不尽相同，因为current\_schema显示search\_path中首位有效的模式名称。

**取值范围：**字符串

### 📖 说明

- 设置为"\$user", public时，支持共享数据库（没有用户具有私有模式和所有共享使用public），用户私有模式和这些功能的组合使用。可以通过改变默认搜索路径来获得其他效果，无论是全局化的还是私有化的。
- 设置为空串（"）的时候，系统会自动转换成一一对双引号。
- 设置的内容中包含双引号，系统会认为是不安全字符，会将每个双引号转换成一一对双引号。

**默认值：**"\$user",public

### 📖 说明

\$user表示与当前会话用户名同名的模式名，如果这样的模式不存在，\$user将被忽略。

## current\_schema

**参数说明：**此参数设置当前的模式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**"\$user",public

### 📖 说明

- \$user表示与当前会话用户名同名的模式名，如果这样的模式不存在，\$user将被忽略。
- GaussDB开发过程中如需要获取Schema，请使用search\_path对应的值，因为Schema是search\_path决定的。为了兼容性A数据库，current\_schema目的只是作为修改search\_path的值使用。

## default\_tablespace

**参数说明：**当CREATE命令没有明确声明表空间时，所创建对象（表和索引等）的缺省表空间。

- 值是一个表空间的名称或者一个表示使用当前数据库缺省表空间的空字符串。若指定的是一个非默认表空间，用户必须具有它的CREATE权限，否则尝试创建会失败。
- 临时表不使用此参数，可以用temp tablespaces代替。
- 创建数据库时不使用此参数。默认情况下，一个新的数据库从模板数据库继承表空间配置。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，其中空表示使用默认表空间。

**默认值：**空

## temp\_tablespaces

**参数说明：**当一个CREATE命令没有明确指定一个表空间时，temp tablespaces指定了创建临时对象（临时表和临时表的索引）所在的表空间。在这些表空间中创建临时文件用来做大型数据的排序工作。

其值是一系列表空间名的列表。如果列表中有多个表空间时，每次临时对象的创建，GaussDB会在列表中随机选择一个表空间；如果在事务中，连续创建的临时对象被放置在列表里连续的表空间中。如果选择的列表中的元素是一个空串，GaussDB将自动将当前的数据库设为默认的表空间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。空字符串表示所有的临时对象仅在当前数据库默认的表空间中创建，请参见default\_tablespace。

**默认值：**空

## check\_function\_bodies

**参数说明：**设置是否在CREATE FUNCTION执行过程中进行函数体字符串的合法性验证。为了避免产生问题（比如避免从转储中恢复函数定义时向前引用的问题），偶尔会禁用验证。开启后主要验证存储过程中PL/SQL的词语法问题，包括数据类型、语句和表达式等，对于其中出现的SQL则在Create阶段不做检查而采用了运行时检查的方式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在CREATE FUNCTION执行过程中进行函数体字符串的合法性验证。
- off表示在CREATE FUNCTION执行过程中不进行函数体字符串的合法性验证。

**默认值：**on

## default\_transaction\_isolation

**参数说明：**设置默认的事务隔离级别。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 📖 说明

当前版本暂不支持设置默认的事务隔离级别，默认为read committed，请勿自行修改。

**取值范围：**枚举类型

- read committed表示事务读已提交。
- repeatable read表示事务可重复读。
- serializable，GaussDB目前功能上不支持此隔离级别，等价于repeatable read。

**默认值：**read committed

## default\_transaction\_read\_only

**参数说明：**设置每个新创建事务是否是只读状态。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

---

#### ⚠️ 注意

该参数设为on后只读，无法执行dml和写事务。

---

**取值范围：**布尔型

- on表示只读状态。
- off表示非只读状态。

**默认值：**off

## default\_transaction\_deferrable

**参数说明：**控制每个新事务的默认延迟状态。只读事务或者那些比序列化更加低的隔离级别的事务除外。

GaussDB不支持可串行化的隔离级别，因此，该参数无实际意义。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示默认延迟。
- off表示默认不延迟。

**默认值：**off

## session\_replication\_role

**参数说明：**控制当前会话与复制相关的触发器和规则的行为。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

设置此参数会丢弃之前任何缓存的执行计划。

**取值范围：**枚举类型

- origin表示从当前会话中复制插入、删除、更新等操作。
- replica表示从其他地方复制插入、删除、更新等操作到当前会话。
- local表示函数执行复制时会检测当前登录数据库的角色并采取相应的操作。

**默认值：**origin

## statement\_timeout

**参数说明：**当语句执行时间超过该参数设置的时间（从服务器收到命令时开始计时）时，该语句将会报错并退出执行。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。默认值0代表该参数不生效。

**取值范围：**整型，0 ~ 2147483647，单位为毫秒。

**默认值：**0

## vacuum\_freeze\_min\_age

**参数说明：**指定VACUUM在扫描一个表时用于判断是否用FrozenXID替换记录的xmin字段（在同一个事务中）。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 576 460 752 303 423 487

### 说明

尽管随时可以将此参数设为上述取值范围之间的任意值，但是，VACUUM将默认其有效值范围限制在`autovacuum_freeze_max_age`的50%以内。

**默认值：**2000000000

## vacuum\_freeze\_table\_age

**参数说明：**指定VACUUM对全表的扫描冻结元组的时间。如果当前事务号与表`pg_class.relFrozenxid64`字段的差值已经大于参数指定的时间时，VACUUM对全表进行扫描。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 576 460 752 303 423 487

### 说明

尽管随时可以将此参数设为上述取值范围之间的值，但是，VACUUM将默认其有效值范围限制在`autovacuum_freeze_max_age`的95%以内。定期的手动VACUUM可以在对此表的反重叠自动清理启动之前运行。

**默认值：**4000000000



## bytea\_output

**参数说明：**设置bytea类型值的输出格式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- hex：将二进制数据编码为每字节2位十六进制数字。
- escape：传统化的PostgreSQL格式。采用以ASCII字符序列表示二进制串的方法，同时将那些无法表示成ASCII字符的二进制串转换成特殊的转义序列。

**默认值：**hex

## xmlbinary

**参数说明：**设置二进制值是如何在XML中进行编码的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- base64
- hex

**默认值：**base64

## xmloption

**参数说明：**当XML和字符串值之间进行转换时，设置document或content是否是隐含的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- document：表示HTML格式的文档。
- content：普通的字符串。

**默认值：**content

## max\_compile\_functions

**参数说明：**设置服务器存储的函数编译结果的最大数量。存储过多的函数和存储过程的编译结果可能占用很大内存。将此参数设置为一个合理的值，有助于减少内存占用，提升系统性能。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1 ~ 2147483647。

**默认值：**1000

### 17.3.13.2 区域和格式化

介绍时间格式设置的相关参数。

## DateStyle

**参数说明：**设置日期和时间值的显示格式，以及有歧义的输入值的解析规则。

这个变量包含两个独立的加载部分：输出格式声明（ISO、Postgres、SQL、German）和输入输出的年/月/日顺序（DMY、MDY、YMD）。这两个可以独立设置或者一起设置。关键字Euro和European等价于DMY；关键字US、NonEuro、NonEuropean等价于MDY。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**ISO, MDY

### 说明

gs\_initdb会将这个参数初始化成与lc\_time一致的值。

**设置建议：**优先推荐使用ISO格式。Postgres、SQL和German均采用字母缩写的方式来表示时区，例如“EST、WST、CST”等。这些缩写可同时指代不同的时区，比如CST可同时代表美国中部时间(Central Standard Time (USA) UT-6:00)、澳大利亚中部时间(Central Standard Time (Australia) UT+9:30)、中国标准时间(China Standard Time UT+8:00)。这种情况下在时区转化时可能会得不到正确的结果，从而引发其他问题。

## IntervalStyle

**参数说明：**设置区间值的显示格式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- sql\_standard表示产生与SQL标准规定匹配的输出生。
- postgres表示产生与PostgreSQL 8.4版本相匹配的输出，当DateStyle参数被设为ISO时。
- postgres\_verbose表示产生与PostgreSQL 8.4版本相匹配的输出，当DateStyle参数被设为non\_ISO时。
- iso\_8601表示产生与在ISO 8601中定义的“格式与代号”相匹配的输出。
- a表示与numtodsinterval函数相匹配的输出结果。

### 须知

IntervalStyle参数也会影响不明确的间隔输入的说明。

**默认值：**postgres

## TimeZone

**参数说明：**设置显示和解释时间类型数值时使用的时区。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，可查询视图PG\_TIMEZONE\_NAMES获得。

**默认值：** PRC

#### 说明

gs\_initdb将设置一个与其系统环境一致的时区值。

## timezone\_abbreviations

**参数说明：** 设置服务器接受的时区缩写值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 字符串，可查询视图pg\_timezone\_names获得。

**默认值：** Default

#### 说明

Default表示通用时区的缩写，适合绝大部分情况。但也可设置其他诸如 'Australia' 和 'India' 等用来定义特定的安装。而设置除此之外的时区缩写，需要在建数据库之前通过相应的配置文件进行设置。

## extra\_float\_digits

**参数说明：** 这个参数为浮点数值调整显示的数据位数，浮点类型包括float4、float8 以及几何数据类型。参数值加在标准的数据位数上（FLT\_DIG或DBL\_DIG中合适的）。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，-15 ~ 3

#### 说明

- 设置为3，表示包括部分关键的数据位。这个功能对转储那些需要精确恢复的浮点数据特别有用。
- 设置为负数，表示消除不需要的数据位。

**默认值：** 0

## client\_encoding

**参数说明：** 设置客户端的字符编码类型。

请根据前端业务的情况确定。尽量客户端编码和服务器端编码一致，提高效率。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 兼容PostgreSQL所有的字符编码类型。其中UTF8表示使用数据库的字符编码类型。

#### 说明

- 使用命令locale -a查看当前系统支持的区域和相应的编码格式，并可以选择进行设置。
- 默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。
- 参数建议保持默认值，不建议通过gs\_guc工具或其他方式直接在postgresql.conf文件中设置client\_encoding参数，即使设置也不会生效，以保证数据库内部通信编码格式一致。

**默认值：** UTF8

**推荐值：**SQL\_ASCII/UTF8

## lc\_messages

**参数说明：**设置信息显示的语言。

- 可接受的值是与系统相关的。
- 在一些系统上，这个区域范畴并不存在，不过仍然允许设置这个变量，只是不会有任何效果。同样，也有可能是所期望的语言的翻译信息不存在。在这种情况下，用户仍然能看到英文信息。

该参数属于SUSESET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

### 📖 说明

- 使用命令locale -a查看当前系统支持的区域和相应的编码格式，并可以选择进行设置。
- 默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。

**默认值：**C

## lc\_monetary

**参数说明：**设置货币值的显示格式，影响to\_char之类的函数的输出。可接受的值是系统相关的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

### 📖 说明

- 使用命令locale -a查看当前系统支持的区域和相应的编码格式，并可以选择进行设置。
- 默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。

**默认值：**C

## lc\_numeric

**参数说明：**设置数值的显示格式，影响to\_char之类的函数的输出。可接受的值是系统相关的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

### 📖 说明

- 使用命令locale -a查看当前系统支持的区域和相应的编码格式，并可以选择进行设置。
- 默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。

**默认值：**C

## lc\_time

**参数说明：**设置时间和区域的显示格式，影响to\_char之类的函数的输出。可接受的值是系统相关的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

### 说明

- 使用命令locale -a查看当前系统支持的区域和相应的编码格式，并可以选择进行设置。
- 默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。

**默认值：**C

### 17.3.13.3 其他缺省

主要介绍数据库系统默认的库加载参数。

## dynamic\_library\_path

**参数说明：**设置数据查找动态加载的共享库文件的路径。当需要打开一个可以动态装载的模块并且在CREATE FUNCTION或LOAD命令里面声明的名称没有目录部分时，系统将搜索这个目录以查找声明的文件，仅sysadmin用户可以访问。

用于dynamic\_library\_path的数值必须是一个冒号分隔的绝对路径列表。当一个路径名称以特殊变量\$libdir为开头时，会替换为GaussDB发布提供的模块安装路径。例如：  
`dynamic_library_path = '/usr/local/lib/gaussdb:/opt/testgs/lib:$libdir'`

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

### 说明

设置为空字符串，表示关闭自动路径搜索。

**默认值：**\$libdir

## local\_preload\_libraries

**参数说明：**指定一个或多个共享库，它们在开始连接前预先加载。多个加载库之间用逗号分隔，除了双引号，所有的库名都转换为小写。

- 并非只有系统管理员才能更改此选项，因此只能加载安装的标准库目录下plugins子目录中的库文件，数据库管理员有责任确保该目录中的库都是安全的。local\_preload\_libraries中指定的项可以明确含有该目录，例如\$libdir/plugins/mylib；也可以仅指定库的名称，例如mylib（等价于\$libdir/plugins/mylib）。
- 与shared\_preload\_libraries不同，在会话开始之前加载模块与在会话中使用到该模块的时候临时加载相比并不具有性能优势。相反，这个特性的目的是为了调试或者测量在特定会话中不明确使用LOAD加载的库。例如针对某个用户将该参数设为ALTER USER SET来进行调试。
- 当指定的库未找到时，连接会失败。

- 每一个支持GaussDB的库都有一个“magic block”用于确保兼容性，因此不支持GaussDB的库不能通过这个方法加载。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## 17.3.14 锁管理

在GaussDB中，并发执行的事务由于竞争资源会导致死锁。本节介绍的参数主要管理事务锁的机制。

### deadlock\_timeout

**参数说明：**设置死锁超时检测时间，以毫秒为单位。当申请的锁超过设定值时，系统会检查是否产生了死锁。该参数仅针对常规锁生效。

- 死锁的检查代价是比较高的，服务器不会在每次等待锁的时候都运行这个过程。在系统运行过程中死锁是不经常出现的，因此在检查死锁前只需等待一个相对较短的时间。增加这个值就减少了无用的死锁检查浪费的时间，但是会减慢真正的死锁错误报告的速度。在一个负载过重的服务器上，用户可能需要增大它。这个值的设置应该超过事务持续时间，这样就可以减少在锁释放之前就开始死锁检查的问题。
- 当设置log\_lock\_waits为on时，deadlock\_timeout决定一个等待时间来将查询执行过程中的锁等待耗时信息写入日志。如果要研究锁延时情况，可以设置deadlock\_timeout的值比正常情况小。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~2147483647，单位为毫秒（ms）。

**默认值：**1s

### lockwait\_timeout

**参数说明：**控制单个锁的最长等待时间。当申请的锁等待时间超过设定值时，系统会报错。该参数仅针对常规锁生效。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ INT\_MAX，单位为毫秒（ms）。

**默认值：**20min

### update\_lockwait\_timeout

**参数说明：**允许并发更新参数开启情况下，该参数控制并发更新同一行时单个锁的最长等待时间。当申请的锁等待时间超过设定值时，系统会报错。该参数仅针对常规锁生效。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 2147483647，单位为毫秒（ms）。

**默认值：**2min（120000ms）

## max\_locks\_per\_transaction

**参数说明：**控制每个事务能够得到对象锁的平均数量。

**参数类型：**整型

**参数单位：**无

**取值范围：**10 ~ 2147483647

**默认值：**256

**设置方式：**该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**设置建议：**

- 共享锁的哈希表的大小是以假设任意时刻最多只有  $\text{max\_locks\_per\_transaction} * (\text{max\_connections} + \text{max\_prepared\_transactions})$  个独立的对象需要被锁住为基础进行计算的，进而推导出  $\text{max\_locks\_per\_transaction} \geq \text{业务事务的并发数} * \text{业务的每个事务加对象锁的数目} / (\text{max\_connections} + \text{max\_prepared\_transactions})$ ，计算结果不超过参数取值范围的上限。
- 不超过设定数量的多个对象可以在任意时刻同时被锁定。当在一个事务里面修改很多不同的表时，可能需要提高这个参数值。
- 增大这个参数可能导致GaussDB请求更多的System V共享内存，有可能超过操作系统的缺省配置，导致数据库启动失败。
- 当运行备机时，请将此参数设置不小于主机上的值，否则在备机上查询操作不被允许。

## max\_pred\_locks\_per\_transaction

**参数说明：**控制每个事务允许断定锁的最大数量，是一个平均值。

- 共享的断定锁表的大小是以假设任意时刻最多只有  $\text{max\_pred\_locks\_per\_transaction} * (\text{max\_connections} + \text{max\_prepared\_transactions})$  个独立的对象需要被锁住为基础进行计算的。不超过设定数量的多个对象可以在任一时刻同时被锁定。当在一个事务里面修改很多不同的表时，可能需要提高这个默认数值。只能在服务器启动的时候设置。
- 增大这个参数可能导致GaussDB请求更多的System V共享内存，有可能超过操作系统的缺省配置。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，10 ~ INT\_MAX

**默认值：**64

## gs\_clean\_timeout

**参数说明：**控制主节点周期性清理临时表的时间，是一个平均值。

- 数据库连接异常终止时，通常会有临时表残留，此时需要对数据库中的临时表进行清理。
- 增大这个参数可能导致GaussDB临时表清理时间延长。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 2147483，单位为秒（s）。

**默认值：**1min

## partition\_lock\_upgrade\_timeout

**参数说明：**在执行某些查询语句的过程中，会将分区表上的锁级别由允许读的ExclusiveLock级别升级到读写阻塞的AccessExclusiveLock级别。如果此时已经存在并发的读事务，那么该锁升级操作将阻塞等待。partition\_lock\_upgrade\_timeout为尝试锁升级的等待超时时间。

- 在分区表上进行MERGE PARTITION和CLUSTER PARTITION操作时，都利用了临时表进行数据重排和文件交换，为了最大程度提高分区上的操作并发度，在数据重排阶段给相关分区加锁ExclusiveLock，在文件交换阶段加锁AccessExclusiveLock。
- 常规加锁方式是等待加锁，直到加锁成功，或者等待时间超过lockwait\_timeout发生超时失败。
- 在分区表上进行MERGE PARTITION或CLUSTER PARTITION操作时，进入文件交换阶段需要申请加锁AccessExclusiveLock，加锁方式是尝试性加锁，加锁成功了则立即返回，不成功则等待50ms后继续下次尝试，加锁超时时间使用会话级设置参数partition\_lock\_upgrade\_timeout。
- 特殊值：若partition\_lock\_upgrade\_timeout取值-1，表示无限等待，即不停的尝试锁升级，直到加锁成功。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值-1，最大值3000，单位为秒（s）。

**默认值：**1800

## fault\_mon\_timeout

**参数说明：**轻量级死锁检测周期。该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值0，最大值1440，单位为分钟（min）

**默认值：**5min

## enable\_online\_ddl\_waitlock

**参数说明：**控制DDL是否会阻塞等待pg\_advisory\_lock等数据库锁。主要用于OM在线操作场景，不建议用户设置。

该参数属于SIGHUP类型参数，参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启。
- off表示关闭。

**默认值：**off



## xloginsert\_locks

**参数说明：**控制用于并发写预写式日志锁的个数。主要用于提高写预写式日志的效率。

该参数属于POSTMASTER类型参数，参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，最小值1，最大值1000

**默认值：**16

## num\_internal\_lock\_partitions

**参数说明：**控制内部轻量级锁分区的个数。主要用于各类场景的性能调优。内容以关键字和数字的KV方式组织，各个不同类型锁之间以逗号隔开。先后顺序对设置结果不影响，例如“CLOG\_PART=256,CSNLOG\_PART=512”等同于“CSNLOG\_PART=512,CLOG\_PART=256”。重复设置同一关键字时，以最后一次设置为准，例如“CLOG\_PART=256,CLOG\_PART=2”，设置的结果为CLOG\_PART=2。当没有设置关键字时，则为默认值，各类锁的使用描述和最大、最小、默认值如下。

- CLOG\_PART: CLOG文件控制器的个数，增大该值可以提高CLOG日志写入效率，提升事务提交性能，但是会增大内存使用；减小该值会减少相应内存使用，但可能使得CLOG日志写入冲突变大，影响性能。最小值为1，最大值为256。
- CSNLOG\_PART: CSNLOG文件控制器的个数，增大该值可以提高CSNLOG日志写入效率，提升事务提交性能，但是会增大内存使用；减小该值会减少相应内存使用，但可能使得CSNLOG日志写入冲突变大，影响性能。最小值为1，最大值为512。
- LOG2\_LOCKTABLE\_PART: 常规锁表锁分区个数的2对数，增大该值可以提升正常流程常规锁获取锁的并行度，但是可能增加锁转移和锁消除时的耗时，对于等待事件在LockMgrLock时，可以调大该锁增加性能。最小值4，即锁分区数为16；最大值为16，即锁分区数为65536。
- TWOPHASE\_PART: 两阶段事务锁的分区数，调大该值可以提高两阶段事务提交的并发数。最小值为1，最大值为64。
- FASTPATH\_PART: 每个线程可以不通过主锁表拿锁的最大锁个数，对于分区表读取、更新、插入、删除操作且等待事件在LockMgrLock时，可以通过调大该值避免获取LockMgrLock提升性能，建议调整数量大于等于分区数\*(1+本地索引数量)+全局索引数量+10，调大该值会额外增加内存。最小值为20，最大值为10000。

该参数属于POSTMASTER类型参数，参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**

- CLOG\_PART: 256
- CSNLOG\_PART: 512
- LOG2\_LOCKTABLE\_PART: 4
- TWOPHASE\_PART: 1
- FASTPATH\_PART: 20

## 17.3.15 版本和平台兼容性

### 17.3.15.1 历史版本兼容性

GaussDB介绍数据库的向下兼容性和对外兼容性特性的参数控制。数据库系统的向后兼容性能够为旧版本的数据库应用提供支持。本节介绍的参数主要控制数据库的向后兼容性。

#### array\_nulls

**参数说明：**控制数组输入解析器是否将未用引用的NULL识别为数组的一个NULL元素。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许向数组中输入空元素。
- off表示向下兼容旧式模式。仍然能够创建包含NULL值的数组。

**默认值：**on

#### backslash\_quote

**参数说明：**控制字符串文本中的单引号是否能够用\表示。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

#### 须知

在字符串文本符合SQL标准的情况下，\没有任何其他含义。这个参数影响的是如何处理不符合标准的字符串文本，包括明确的字符串转义语法是（E'...'）。

**取值范围：**枚举类型

- on表示一直允许使用\表示。
- off表示拒绝使用\表示。
- safe\_encoding表示仅在客户端字符集编码不会在多字节字符末尾包含\的ASCII值时允许。

**默认值：**safe\_encoding

#### escape\_string\_warning

**参数说明：**警告在普通字符串中直接使用反斜杠转义。

- 如果需要使用反斜杠作为转义，可以调整为使用转义字符串语法(E'...')来做转义，因为在每个SQL标准中，普通字符串的默认行为现在将反斜杠作为一个普通字符。
- 这个变量可以帮助定位需要改变的代码。
- 使用E转义会导致部分场景下日志记录不全。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：** on

## lo\_compat\_privileges

**参数说明：** 控制是否启动对大对象权限检查的向后兼容模式。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

on表示当读取或修改大对象时禁用权限检查，与PostgreSQL 9.0以前的版本兼容。

**默认值：** off

## quote\_all\_identifiers

**参数说明：** 当数据库生成SQL时，此选项强制引用所有的标识符（包括非关键字）。这将影响到EXPLAIN的输出及函数的结果，例如pg\_get\_viewdef。详细说明请参见gs\_dump的--quote-all-identifiers选项。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示打开强制引用。
- off表示关闭强制引用。

**默认值：** off

## sql\_inheritance

**参数说明：** 控制继承语义。用来控制继承表的访问策略，off表示各种命令不能访问子表，即默认使用ONLY关键字。这是为了兼容旧版本而设置的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示可以访问子表。
- off表示不访问子表。

**默认值：** on

## standard\_conforming\_strings

**参数说明：** 控制普通字符串文本（'...'）中是否按照SQL标准把反斜杠当普通文本。

- 应用程序通过检查这个参数可以判断字符串文本的处理方式。
- 建议明确使用转义字符串语法（E'...'）来转义字符。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示打开控制功能。
- off表示关闭控制功能。

**默认值：** on

## synchronize\_seqscans

**参数说明：**控制启动同步的顺序扫描。在大约相同的时间内并行扫描读取相同的数据块，共享I/O负载。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示扫描可能从表的中间开始，然后选择"环绕"方式来覆盖所有的行，为了与已经在进行中的扫描活动同步。这可能会造成没有用ORDER BY子句的查询得到行排序造成不可预测的后果。
- off表示确保顺序扫描是从表头开始的。

**默认值：**on

## enable\_beta\_features

**参数说明：**控制开启某些非正式发布的特性，仅用于POC验证。这些特性属于延伸特性，建议客户谨慎开启，在某些功能场景下可能存在问题。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启这些功能受限的特性，保持前向兼容。但某些场景可能存在功能上的问题。
- off表示禁止使用这些特性。

**默认值：**off

## default\_with\_oids

**参数说明：**在没有声明WITH OIDS和WITHOUT OIDS的情况下，这个选项控制在新创建的表中CREATE TABLE和CREATE TABLE AS是否包含一个OID字段。它还决定SELECT INTO创建的表里面是否包含OID。

不推荐在用户表中使用OID，故默认设置为off。需要带有OID字段的表应该在创建时声明WITH OIDS。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在新创建的表中CREATE TABLE和CREATE TABLE AS可以包含一个OID字段。
- off表示在新创建的表中CREATE TABLE和CREATE TABLE AS不可以包含一个OID字段。

**默认值：**off

### 17.3.15.2 平台和客户端兼容性

很多平台都使用数据库系统，数据库系统的对外兼容性给平台提供了很大的方便。

## convert\_string\_to\_digit

**参数说明：**设置隐式转换优先级，是否优先将字符串转为数字。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示优先将字符串转为数字。
- off表示不优先将字符串转为数字。

**默认值：**on

### 须知

该参数调整会修改内部数据类型转换规则，导致不可预期的行为，请谨慎操作。

## nls\_timestamp\_format

**参数说明：**设置时间戳默认格式。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**DD-Mon-YYYY HH:MI:SS.FF AM

## max\_function\_args

**参数说明：**函数参数最大个数。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**整型

**默认值：**8192

## transform\_null\_equals

**参数说明：**控制表达式expr = NULL（或NULL = expr）当做expr IS NULL处理。如果expr得出NULL值则返回真，否则返回假。

- 正确的SQL标准兼容的expr = NULL总是返回NULL（未知）。
- Microsoft Access里的过滤表单生成的查询使用expr = NULL来测试空值。打开这个选项，可以使用该接口来访问数据库。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示控制表达式expr = NULL（或NULL = expr）当做expr IS NULL处理。
- off表示不控制，即expr = NULL总是返回NULL（未知）。

**默认值：**off

### 📖 说明

新用户经常在涉及NULL的表达式上语义混淆，故默认值设为off。

## support\_extended\_features

**参数说明：**控制是否支持数据库的扩展特性。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示支持数据库的扩展特性。
- off表示不支持数据库的扩展特性。

**默认值：**off

## sql\_compatibility

**参数说明：**控制数据库的SQL语法和语句行为同哪一个主流数据库兼容。该参数属于INTERNAL类型参数，用户无法修改，只能查看。

**取值范围：**枚举型

- A表示同O数据库兼容。
- B表示同MY数据库兼容。
- C表示同TD数据库兼容。
- PG表示同POSTGRES数据库兼容。

**默认值：**A

### 须知

- 该参数只能在执行CREATE DATABASE命令创建数据库的时候设置。
- 在数据库中，该参数只能是确定的一个值，要么始终设置为A，要么始终设置为B，请勿任意改动，否则会导致数据库行为不一致。

## behavior\_compat\_options

**参数说明：**数据库兼容性行为配置项，该参数的值由若干个配置项用逗号隔开构成。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**""

### 📖 说明

- 当前只支持[表17-8](#)。
- 配置多个兼容性配置项时，相邻配置项用逗号隔开，例如：`set behavior_compat_options='end_month_calculate,display_leading_zero'`;

表 17-8 兼容性配置项

| 兼容性配置项                 | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| display_leading_zero   | <p>浮点数显示配置项。控制数值类型中char、character、nchar、varchar、character varying、varchar2、nvarchar2、text、clob等所有字符串类型和float4、float8、numeric等任意精度类型的小数点前零显示。并且length计算数字长度同步显示。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>不设置此配置项时，对于-1~0和0~1之间的小数，不显示小数点前的0。比如：<br/> <pre>openGauss=# select 0.1231243 as a, 0.1231243::numeric as b,0.1231243::integer(10,3) as c, length(0.1242343) as d;  a   b   c   d -----+-----+-----+--- .1231243   .1231243   .123   8 (1 row)</pre> </li> <li>设置此配置项时，对于-1~0和0~1之间的小数，显示小数点前的0。比如：<br/> <pre>openGauss=# select 0.1231243 as a, 0.1231243::numeric as b,0.1231243::integer(10,3) as c, length(0.1242343) as d;  a   b   c   d -----+-----+-----+--- 0.1231243   0.1231243   0.123   9 (1 row)</pre> </li> </ul> |
| end_month_calculate    | <p>add_months函数计算逻辑配置项。</p> <p>假定函数add_months的两个参数分别为param1和param2，param1的月份和param2的和为月份result。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>不设置此配置项时，如果param1的日期（Day字段）为月末，并且param1的日期（Day字段）比result月份的月末日期小，计算结果中的日期字段（Day字段）和param1的日期字段保持一致。比如，<br/> <pre>openGauss=# select add_months('2018-02-28',3) from sys_dummy; add_months ----- 2018-05-28 00:00:00 (1 row)</pre> </li> <li>设置此配置项时，如果param1的日期（Day字段）为月末，并且param1的日期（Day字段）比result月份的月末日期比小，计算结果中的日期字段（Day字段）和result的月末日期保持一致。比如，<br/> <pre>openGauss=# select add_months('2018-02-28',3) from sys_dummy; add_months ----- 2018-05-31 00:00:00 (1 row)</pre> </li> </ul>                                                                                                        |
| compat_analyze_sample  | <p>analyze采样行为配置项。</p> <p>设置此配置项时，会优化analyze的采样行为，主要体现在analyze时全局采样会更精确的控制3万条左右，更好地控制analyze时DBnode端的内存消耗，保证analyze性能的稳定性。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| bind_schema_tablespace | <p>绑定模式与同名表空间配置项。</p> <p>如果存在与模式名sche_name相同的表空间名，那么如果设置search_path为sche_name，default_tablespace也会同步切换到sche_name。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

| 兼容性配置项                          | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| bind_procedure_searchpath       | <p>未指定模式名的存储过程中的数据库对象的搜索路径配置项。在存储过程中如果不显示指定模式名，会优先在存储过程所属的模式下搜索。</p> <p>如果找不到，则有两种情况：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 若不设置此参数，报错退出。</li> <li>● 若设置此参数，按照search_path中指定的顺序继续搜索。如果还是找不到，报错退出。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| correct_to_number               | <p>控制to_number()结果兼容性的配置项。</p> <p>若不设置此配置项，则to_number()函数结果默认与A数据库保持一致。</p> <pre>openGauss=# select " AS to_number_14, to_number('34,50','999,99'); ERROR: invalid data. CONTEXT: referenced column: to_number</pre> <p>若设置此配置项，则to_number()函数结果与pg11保持一致。</p> <pre>openGauss=# select " AS to_number_14, to_number('34,50','999,99'); to_number_14   to_number -----+-----                 3450 (1 row)</pre>                                                                                            |
| unbind_divide_bound             | <p>控制对整数除法的结果进行范围校验。</p> <p>若不设置此配置项，则会对除法结果做范围校验，例如，INT_MIN/(-1)会因为输出结果大于INT_MAX而报越界错误。</p> <pre>openGauss=# select (-2147483648)::int4 / (-1)::int4; ERROR: integer out of range</pre> <p>若设置此配置项，则不需要对除法结果做范围校验，例如，INT_MIN/(-1)可以得到输出结果为INT_MAX+1。</p> <pre>openGauss=# select (-2147483648)::int4 / (-1)::int4; ?column? ----- 2147483648 (1 row)</pre>                                                                                                                                               |
| convert_string_digit_to_numeric | <p>控制是否将表中以字符串形式表示的numeric常量和数字类型做比较时统一都转换为numeric类型再进行比较。</p> <pre>openGauss=# create table test1 (c1 int, c2 varchar); openGauss=# insert into test1 values (2, '1.1'); openGauss=# set behavior_compat_options=""; openGauss=# select * from test1 where c2 &gt; 1; ERROR: invalid input syntax for type bigint: "1.1"</pre> <pre>openGauss=# set behavior_compat_options='convert_string_digit_to_numeric'; openGauss=# select * from test1 where c2 &gt; 1; c1   c2 ----+----  2   1.1 (1 row)</pre> |



| 兼容性配置项                    | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| return_null_string        | <p>控制函数lpad()和rpad()结果为空字符串"的显示配置项。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>不设置此配置项时，空字符串显示为NULL。<br/> <pre>openGauss=# select length(lpad('123',0,'*')) from sys_dummy; length ----- (1 row)</pre> </li> <li>设置此配置项时，空字符串显示为'0'。<br/> <pre>openGauss=# select length(lpad('123',0,'*')) from sys_dummy; length ----- 0 (1 row)</pre> </li> </ul>                                                                                                                                                                        |
| compat_concat_variadic    | <p>控制函数concat()和concat_ws()对variadic类型结果兼容性的配置项。由于B数据库无variadic类型，所以该选项对B数据库无影响。</p> <p>若不设置此配置项，当concat函数参数为variadic类型时，默认A数据库和C数据库兼容模式下结果相同，且与A数据库保持一致。</p> <pre>openGauss=# select concat(variadic NULL::int[]) is NULL; ?column? ----- t (1 row)</pre> <p>若设置此配置项，当concat函数参数为variadic类型时，保留A数据库和C数据库兼容模式下不同的结果形式。</p> <pre>--A数据库下: openGauss=# select concat(variadic NULL::int[]) is NULL; ?column? ----- t (1 row) --C数据库下: openGauss=# select concat(variadic NULL::int[]) is NULL; ?column? ----- f (1 row)</pre> |
| merge_update_multi        | <p>控制在使用MERGE INTO ... WHEN MATCHED THEN UPDATE（参见《开发指南》中“SQL参考 &gt; SQL语法 &gt; MERGE INTO”章节）和INSERT ... ON DUPLICATE KEY UPDATE（参见《开发指南》中“SQL参考 &gt; SQL语法 &gt; INSERT”章节）时，当目标表中一条目标数据与多条源数据冲突时UPDATE行为。</p> <p>若设置此配置项，当存在上述场景时，该冲突行将会多次执行UPDATE；否则（默认）报错，即MERGE或INSERT操作失败。</p>                                                                                                                                                                                                                                        |
| plstmt_implicit_savepoint | <p>控制存储过程中更新语句的执行是否拥有独立的子事务。</p> <p>若设置此配置项，存储过程中每条更新语句前开启隐式保存点，EXCEPTION块中默认回退到最近的保存点，从而保证只回退失败语句的修改。该选项是为了兼容O数据库的EXCEPTION行为。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

| 兼容性配置项             | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| hide_tailing_zero  | <p>numeric显示配置项。不设置此项时，numeric按照指定精度显示；设置此项时，所有输出numeric的场景均隐藏小数点后的末尾0，包括显示指定format精度情况。</p> <p>例如：</p> <pre>openGauss=# set behavior_compat_options='hide_tailing_zero'; openGauss=# select cast(123.123 as numeric(15,10)) as a, to_char(cast(123.123 as numeric(15,10)), '999D999999');    a     to_char -----+----- 123.123   123.123 (1 row) openGauss=# set behavior_compat_options=""; openGauss=# select cast(123.123 as numeric(15,10)) as a, to_char(cast(123.123 as numeric(15,10)), '999D999999');    a     to_char -----+----- 123.1230000000   123.123000 (1 row)</pre>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| rownum_type_compat | <p>控制ROWNUM的类型，ROWNUM默认类型为BIGINT，设置此参数后，ROWNUM类型变更为NUMERIC类型。</p> <pre>openGauss=# set behavior_compat_options=""; openGauss=# create table tb_test(c1 int,c2 varchar2,c3 varchar2); openGauss=# insert into tb_test values(1,'a','b'); openGauss=# create or replace view v_test as select rownum from tb_test; openGauss=# \d+ v_test View "public.v_test" Column   Type   Modifiers   Storage   Description -----+-----+-----+-----+----- rownum   bigint              plain     View definition: SELECT ROWNUM AS "rownum" FROM tb_test;  openGauss=# set behavior_compat_options = 'rownum_type_compat'; openGauss=# create or replace view v_test1 as select rownum from tb_test; openGauss=# \d+ v_test1 View "public.v_test1" Column   Type   Modifiers   Storage   Description -----+-----+-----+-----+----- rownum   numeric              main     View definition: SELECT ROWNUM AS "rownum" FROM tb_test;</pre> |

| 兼容性配置项               | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| aformat_null_test    | <p>控制rowtype类型判空逻辑。</p> <p>设置此项时，对于rowtype is not null的判断逻辑为当一行数据有一列不为空的时候返回true；不设置此项时，对于rowtype is not null的判断逻辑为当一行数据所有列不为空的时候返回true。该参数不影响rowtype is null的判断。</p> <pre> openGauss=# set behavior_compat_options='aformat_null_test'; openGauss=# select r, r is null as isnull, r is not null as isnotnull from (values (1,row(1,2)), (1,row(null,null)), (1,null), (null,row(1,2)), (null,row(null,null)), (null,null) ) r(a,b);    r     isnull   isnotnull -----+-----+----- (1,(1,2))   f        t (1,(,))    f        t (1,)       f        t (,(1,2))   f        t (,(,))     f        t (,)        t        f (6 rows)  openGauss=# set behavior_compat_options=""; openGauss=# select r, r is null as isnull, r is not null as isnotnull from (values (1,row(1,2)), (1,row(null,null)), (1,null), (null,row(1,2)), (null,row(null,null)), (null,null) ) r(a,b);    r     isnull   isnotnull -----+-----+----- (1,(1,2))   f        t (1,(,))     f        t (1,)        f        f (,(1,2))    f        f (,(,))      f        f (,)         t        f (6 rows) </pre> |
| aformat_regexp_match | <p>控制正则表达式函数的匹配行为。</p> <p>设置此项，且sql_compatibility参数的值为A或B时，正则表达式的flags参数支持的选项含义有变更：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 默认不能匹配 '\n' 字符。</li> <li>2. flags中包含n选项时，. 能够匹配 '\n' 字符。</li> <li>3. regexp_replace(source, pattern replacement) 函数替换所有匹配的子串。</li> <li>4. regexp_replace(source, pattern, replacement, flags) 在 flags值为" 或者null时，返回值为null。</li> </ol> <p>否则，正则表达式的 flags 参数支持的选项含义：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 默认能匹配 '\n' 字符。</li> <li>2. flags 中的 n 选项表示按照多行模式匹配。</li> <li>3. regexp_replace(source, pattern replacement) 函数仅替换第一个匹配到的子串。</li> <li>4. regexp_replace(source, pattern, replacement, flags) 在 flags值为" 或者null时，返回值为替换后的字符串。</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| compat_cursor        | <p>控制隐式游标状态兼容行为。设置此项，且兼容O，隐式游标状态（SQL%FOUND、SQL%NOTFOUND、SQL%ISOPNE、SQL%ROWCOUNT）由原先的仅在当前执行的函数有效，拓展到包括本函数调用的子函数有效。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

| 兼容性配置项                          | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| proc_outparam_override          | 控制存储过程出参的重载行为，打开该参数后，对于存储过程只有out出参部分不同的情况下，也可以正常创建和调用。目前只有gsql与jdbc连接数据库时可以使用该参数，对于其他工具打开该参数连接数据库时无法正常调用带有out的存储过程。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| proc_implicit_for_loop_variable | 控制存储过程中FOR_LOOP查询语句行为设置此项时，在FOR rec IN query LOOP语句中，若rec已经定义，不会复用已经定义的rec变量，而且重新建立一个新的变量。否则，会复用已经定义的rec变量，不会建立新的变量。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| allow_procedure_compile_check   | 控制存储过程中select语句和open cursor语句的编译检查。设置此项时，在存储过程中执行select语句、open cursor for语句、cursor%rowtype语句、for rec in语句时，若查询的表不存在，则无法创建存储过程，不支持trigger函数的编译检查，若查询的表存在，则成功创建存储过程。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| char_coerce_compat              | <p>控制char(n)类型向其它变长字符串类型转换时的行为。不设置该参数时，char(n)类型转换其它变长字符串类型时会省略尾部的空格，设置该参数时，转换时不再省略尾部的空格，并且在转换时如果char(n)类型的长度超过其它变长字符串类型时将会报错。该参数仅在sql_compatibility参数的值为A时生效，并且开启该参数后无论是隐式转换、显式转换还是通过调用text(bpchar)函数转换类型都不再省略尾部空格。</p> <pre> openGauss=# set behavior_compat_options=""; openGauss=# create table tab_1(col1 varchar(3)); openGauss=# create table tab_2(col2 char(3)); openGauss=# insert into tab_2 values(' '); openGauss=# insert into tab_1 select col2 from tab_2; openGauss=# select * from tab_1 where col1 is null; col1 ----- (1 row) openGauss=# select * from tab_1 where col1=' '; col1 ----- (0 rows) openGauss=# delete from tab_1; openGauss=# set behavior_compat_options = 'char_coerce_compat'; openGauss=# insert into tab_1 select col2 from tab_2; openGauss=# select * from tab_1 where col1 is null; col1 ----- (0 rows) openGauss=# select * from tab_1 where col1=' '; col1 ----- (1 row) </pre> |

| 兼容性配置项                     | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| truncate_numeric_tail_zero | <p>numeric显示配置项。不设置此项时，numeric按照默认精度显示；设置此项时，除去to_char(numeric, format)这种显示设置精度的情况，所有输出numeric的场景均会隐藏小数点后的末尾0。例如：</p> <pre> openGauss=#set behavior_compat_options='truncate_numeric_tail_zero'; openGauss=#select cast(123.123 as numeric(15,10)) as a, to_char(cast(123.123 as numeric(15,10)), '999D999999');  a   to_char -----+----- 123.123   123.123000 (1 row) openGauss=#set behavior_compat_options=""; openGauss=#select cast(123.123 as numeric(15,10)) as a, to_char(cast(123.123 as numeric(15,10)), '999D999999');  a   to_char -----+----- 123.123000000   123.123000 (1 row) </pre> |
| plsql_security_definer     | 开启此参数后，创建存储过程时默认为定义者权限。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| array_count_compat         | 控制array.count函数，开启参数是返回0，否则返回null。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| disable_emptystr2null      | 开启此参数后，关闭所有字符类型默认将空串转换为null功能。包括text、clob、blob、raw、bytea、varchar、nvarchar2、bpchar、char、name、byteawithoutorderwithqualcol、byteawithoutordercol类型。该参数为逃生参数，非必要用户不要自行设置。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

| 兼容性配置项                            | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>proc_uncheck_default_param</p> | <p>函数调用时不检查默认参数省略情况配置项。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p>不设置此配置项时，调用带有默认参数的函数时，入参从左往右排入函数，如果有非默认参数的入参缺失则会报错。比如：</p> <pre>openGauss=# create or replace function test(f1 int, f2 int default 20, f3 int, f4 int default 40, f5 int default 50) return int openGauss=# as openGauss\$# begin openGauss\$# raise info 'f1:%',f1; openGauss\$# raise info 'f2:%',f2; openGauss\$# raise info 'f3:%',f3; openGauss\$# raise info 'f4:%',f4; openGauss\$# raise info 'f5:%',f5; openGauss\$# return 1; openGauss\$# end; openGauss\$# / CREATE FUNCTION openGauss=# select test(1,2); ERROR: function test(integer, integer) does not exist LINE 1: select test(1,2);                 ^ HINT: No function matches the given name and argument types. You might need to add explicit type casts. CONTEXT: referenced column: test</pre> </li> <li> <p>设置此配置项时，调用带有默认参数的函数时，入参从左往右排入函数，允许缺省默认参数个入参，如果有非默认参数的入参缺失，则会用错位的默认值填充该参数。比如：</p> <pre>openGauss=# create or replace function test(f1 int, f2 int default 20, f3 int, f4 int default 40, f5 int default 50) return int openGauss=# as openGauss\$# begin openGauss\$# raise info 'f1:%',f1; openGauss\$# raise info 'f2:%',f2; openGauss\$# raise info 'f3:%',f3; openGauss\$# raise info 'f4:%',f4; openGauss\$# raise info 'f5:%',f5; openGauss\$# return 1; openGauss\$# end; openGauss\$# / CREATE FUNCTION openGauss=# select test(1,2); INFO: f1:1 CONTEXT: referenced column: test INFO: f2:2 CONTEXT: referenced column: test INFO: f3:20 CONTEXT: referenced column: test INFO: f4:40 CONTEXT: referenced column: test INFO: f5:50 CONTEXT: referenced column: test test -----  1 (1 row)</pre> <p>如上，f3被错误的默认值填充。</p> <p><b>警告</b><br/>该场景下，非默认参数会被错位的默认值填充。</p> </li> </ul> |

| 兼容性配置项                   | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| plsql_rollback_keep_user | <p>控制在PL/SQL中rollback和rollback to savepoint是否回退当前用户。当开启此参数时，PL/SQL中rollback将不会修改当前用户。</p> <p>示例：</p> <pre>openGauss=# CREATE USER plsql_rollback1 password 'huawei@123'; openGauss=# CREATE USER plsql_rollback2 password 'huawei@123'; openGauss=# GRANT plsql_rollback1 to plsql_rollback2; openGauss=# CREATE OR REPLACE procedure plsql_rollback1.p1 () authid definer openGauss-# as openGauss\$# va int; openGauss\$# begin openGauss\$# raise info 'current usr:%', current_user; openGauss\$# rollback; openGauss\$# raise info 'current usr:%', current_user; openGauss\$# end; openGauss\$# / CREATE PROCEDURE openGauss=# SET session AUTHORIZATION plsql_rollback2 PASSWORD 'huawei@123'; SET openGauss=&gt; SET behavior_compat_options = 'plsql_rollback_keep_user'; SET openGauss=&gt; CALL plsql_rollback1.p1 (); INFO: current usr:plsql_rollback1 INFO: current usr:plsql_rollback1 p1 ----  (1 row)</pre> <p><b>注意</b><br/>该参数仅在数据库兼容性为A下有效。</p> |

| 兼容性配置项            | 兼容性行为控制                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dynamic_sql_check | <p>开启参数后，对模板SQL中的模板参数个数和using子句中变量个数进行对比，不一致则报错。</p> <pre> openGauss=# create table tb_t1(col1 varchar2,col2 varchar2,col3 varchar2); CREATE TABLE openGauss=# insert into tb_t1 select '1','1','2'; INSERT 0 1 openGauss=# create or replace procedure proc_test()as openGauss\$# v_a varchar2; openGauss\$# v_b varchar2; openGauss\$# v_cnt int; openGauss\$# v_sql varchar2; openGauss\$# begin openGauss\$# v_a = '1'; openGauss\$# v_b = '2'; openGauss\$# v_sql = 'select count(1) from tb_t1 where col1 = :va and col2 = :va and col3 = :vb;'; openGauss\$# execute immediate v_sql into v_cnt using v_a,v_a,v_b; openGauss\$# raise info 'v_cnt:%',v_cnt; openGauss\$# end; openGauss\$# / CREATE PROCEDURE openGauss=# call proc_test(); INFO: v_cnt:0 proc_test ----- (1 row) openGauss=# set behavior_compat_options='dynamic_sql_check'; SET openGauss=# call proc_test(); ERROR: argnum not match in Dynamic SQL, using args num : 3 , actual sql args num : 2 CONTEXT: SQL statement "select count(1) from tb_t1 where col1 = :va and col2 = :va and col3 = :vb;" PL/SQL function proc_test() line 10 at EXECUTE statemen </pre> <p><b>注意</b><br/>不推荐同时使用dynamic_sql_check和dynamic_sql_compat选项，开启dynamic_sql_compat选项后，dynamic_sql_check选项将不再生效。</p> |

## plsql\_compile\_check\_options

**参数说明：**数据库兼容性行为配置项，该参数的值由若干个配置项用逗号隔开构成。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**''

### 说明

- 当前只支持表17-8。
- 配置多个兼容性配置项时，相邻配置项用逗号隔开，例如：set plsql\_compile\_check\_options='for\_loop,outparam';



表 17-9 兼容性配置项

| 兼容性配置项   | 兼容性行为控制                                                                                                                                                         |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| for_loop | 控制存储过程中FOR_LOOP查询语句行为设置此项时，在FOR rec IN query LOOP语句中，若rec已经定义，不会复用已经定义的rec变量，而且重新建立一个新的变量。否则，会复用已经定义的rec变量，不会建立新的变量。（与proc_implicit_for_loop_variable相同，后续进行收编） |
| outparam | out重载条件下，有重载函数；将对out出参常量进行检查，禁止out出参为常量。                                                                                                                        |

## a\_format\_version

**参数说明：**数据库平台兼容性行为配置项，该参数的值为字符串枚举值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**''

### 说明

- 当前只支持表17-8。
- 兼容性配置项时设置字符串，例如：set a\_format\_version='10c'；

表 17-10 兼容性配置项

| 兼容性配置项 | 兼容性行为控制  |
|--------|----------|
| 10c    | A平台兼容版本。 |

## a\_format\_dev\_version

**参数说明：**数据库平台迭代小版本兼容性行为配置项，该参数的值为字符串枚举值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**''

### 说明

- 当前只支持表17-8。
- 兼容性配置项时设置字符串，例如：set a\_format\_dev\_version='s1'；

表 17-11 兼容性配置项

| 兼容性配置项 | 兼容性行为控制                   |
|--------|---------------------------|
| s1     | 开启参数后cast支持 text转int四舍五入。 |

## plpgsql.variable\_conflict

**参数说明：**设置同名的存储过程变量和表的列的使用优先级。

该参数属于USERSET类型参数，仅支持表17-2中对应设置方法3进行设置。

**取值范围：**字符串

- error表示遇到存储过程变量和表的列名同名则编译报错。
- use\_variable表示存储过程变量和表的列名同名则优先使用变量。
- use\_column表示存储过程变量和表的列名同名则优先使用列名。

**默认值：**error

## td\_compatible\_truncation

**参数说明：**控制是否开启与Teradata数据库相应兼容的特征。该参数在用户连接上与TD兼容的数据库时，可以将参数设置成为on（即超长字符串自动截断功能启用），该功能启用后，在后续的insert语句中，对目标表中char和varchar类型的列插入超长字符串时，会按照目标表中相应列定义的最大长度对超长字符串进行自动截断。保证数据都能插入目标表中，而不是报错。

### 📖 说明

超长字符串自动截断功能不适用于insert语句包含外表的场景。

如果向字符集为字节类型编码（SQL\_ASCII、LATIN1等）的数据库中插入多字节字符数据（如汉字等），且字符数据跨越截断位置，这种情况下，按照字节长度自动截断，自动截断后会在尾部产生非预期结果。如果用户有对于截断结果正确性的要求，建议用户采用UTF8等能够按照字符截断的输入字符集作为数据库的编码集。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示启动超长字符串自动截断功能。
- off表示停止超长字符串自动截断功能。

**默认值：**off

## uppercase\_attribute\_name

**参数说明：**设置列名以大写形式返回给客户端。该参数仅限于ORA兼容模式和集中式环境下使用。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启列名以大写形式返回给客户端。

- off表示关闭列名以大写形式返回给客户端。

**默认值：** off

## lastval\_supported

**参数说明：** 控制是否可以使用lastval函数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示支持lastval函数，同时nextval函数不支持下推。
- off表示不支持lastval函数，同时nextval函数可以下推。

**默认值：** off

## 17.3.16 容错性

当数据库系统发生错误时，以下参数控制服务器处理错误的方式。

### exit\_on\_error

**参数说明：** 打开该开关，ERROR级别报错会升级为PANIC报错，从而可以产生core堆栈。主要用于问题定位和业务测试。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示ERROR级别报错会升级为PANIC报错。
- off表示不会对ERROR级别报错进行升级。

**默认值：** off

### restart\_after\_crash

**参数说明：** 设置为on，后端进程崩溃时，GaussDB将自动重新初始化此后端进程。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示能够最大限度地提高数据库的可用性。  
在某些情况（比如当采用管理工具（例如xCAT）管理GaussDB时），能够最大限度地提高数据库的可用性。
- off表示能够使得管理工具在后端进程崩溃时获取控制权并采取适当的措施进行处理。

**默认值：** on

### omit\_encoding\_error

**参数说明：** 设置为on，数据库的客户端字符集编码为UTF-8时，出现的字符编码转换错误将打印在日志中，有转换错误的被转换字符会被忽略，以"?"代替。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示有转换错误的字符将被忽略，以"?"代替，打印错误信息到日志中。
- off表示有转换错误的字符不能被转换，打印错误信息到终端。

**默认值：**off

## cn\_send\_buffer\_size

**参数说明：**指定数据库主节点发送数据缓存区的大小。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，8~128，单位为KB。

**默认值：**8KB

## data\_sync\_retry

**参数说明：**控制当fsync到磁盘失败后是否继续运行数据库。由于在某些操作系统的场景下，fsync失败后重试阶段即使再次fsync失败也不会报错，从而导致数据丢失。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示当fsync同步到磁盘失败后采取重试机制，数据库继续运行。
- off表示当fsync同步到磁盘失败后直接报panic，停止数据库。

**默认值：**off

## remote\_read\_mode

**参数说明：**远程读功能开关。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- off表示关闭远程读功能。
- non\_authentication表示开启远程读功能，但不进行证书认证。
- authentication表示开启远程读功能，但要进行证书认证。

**默认值：**authentication

## 17.3.17 连接池参数

当使用连接池访问数据库时，在系统运行过程中，数据库连接是被当作对象存储在内存中的，当用户需要访问数据库时，并非建立一个新的连接，而是从连接池中取出一个已建立的空闲连接来使用。用户使用完毕后，数据库并非将连接关闭，而是将连接放回连接池中，以供下一个请求访问使用。

## cache\_connection

**参数说明：**是否回收连接池的连接。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示回收连接池的连接。
- off表示不回收连接池的连接。

**默认值：**on

## 17.3.18 事务

介绍数据库事务隔离、事务只读、最大prepared事务数、维护模式目的参数设置及取值范围等内容。

### transaction\_isolation

**参数说明：**设置当前事务的隔离级别。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，只识别以下字符串，大小写空格敏感：

- serializable：GaussDB中等价于REPEATABLE READ。
- read committed：只能读取已提交的事务的数据（缺省），不能读取到未提交的数据。
- repeatable read：仅能读取事务开始之前提交的数据，不能读取未提交的数据以及在事务执行期间由其它并发事务提交的修改。
- default：设置为default\_transaction\_isolation所设隔离级别。

**默认值：**read committed

### transaction\_read\_only

**参数说明：**设置当前事务是只读事务。

该参数在数据库恢复过程中或者在备机里，固定为on；否则，固定为default\_transaction\_read\_only的值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示设置当前事务为只读事务。
- off表示该事务可以是非只读事务。

**默认值：**off

### xc\_maintenance\_mode

**参数说明：**设置系统进入维护模式。

该参数属于SUSERSET类型参数，仅支持表17-1中的方式三进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示该功能启用。
- off表示该功能被禁用。

### 须知

谨慎打开这个开关，避免引起数据库数据不一致。

默认值：off

## allow\_concurrent\_tuple\_update

**参数说明：**设置是否允许并发更新。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示该功能启用。
- off表示该功能被禁用。

默认值：on

## transaction\_deferrable

**参数说明：**指定是否允许一个只读串行事务延迟执行，使其不会执行失败。该参数设置为on时，当一个只读事务发现读取的元组正在被其他事务修改，则延迟该只读事务直到其他事务修改完成。该参数为预留参数，该版本不生效。与该参数类似的还有一个[default\\_transaction\\_deferrable](#)，设置它来指定一个事务是否允许延迟。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许执行。
- off表示不允许执行。

默认值：off

## enable\_show\_any\_tuples

**参数说明：**该参数只有在只读事务中可用，用于分析。当这个参数被置为on/true时，表中元组的所有版本都会可见。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on/true表示表中元组的所有版本都会可见。
- off/false表示表中元组的所有版本都不可见。

默认值：off

## replication\_type

**参数说明：**标记当前HA模式是单主机模式还是一主多备模式。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

该参数用户不能自己去设置参数值。

**取值范围：**0~2

- 2 表示单主机模式，此模式无法扩展备机。
- 1 表示使用一主多备模式，全场景覆盖，推荐使用。
- 0 目前此模式暂不支持。

**默认值：**1

## pgxc\_node\_name

**参数说明：**指定节点名称。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-2进行设置。

在备机请求主机进行日志复制时，如果application\_name参数没有被设置，那么pgxc\_node\_name参数会被用来作为备机在主机上的流复制槽名字。该流复制槽的命名方式为“该参数值\_备机ip\_备机port”。其中，备机ip和备机port取自replconninfo参数中指定的备机ip和端口号。该流复制槽最大长度为61个字符，如果拼接后的字符串超过该长度，则会使用截断后的pgxc\_node\_name进行拼接，以保证流复制槽名字长度小于等于61个字符。

---

### 注意

此参数修改后会导致连接数据库实例失败，不建议进行修改。

---

**取值范围：**字符串

**默认值：**当前节点名称

## enable\_defer\_calculate\_snapshot

**参数说明：**延迟计算快照的xmin和oldestxmin，执行1000个事务或者间隔1s才触发计算，设置为on时可以在高负载场景下减少计算快照的开销，但是会导致oldestxmin推进较慢，影响垃圾元组回收，设置为off时xmin和oldestxmin可以实时推进，但是会增加计算快照时的开销。

该参数属于SIGHUP类型参数，改请参考表17-2进行设置

**取值范围：**布尔型。

- on表示延迟计算快照xmin和oldestxmin。
- off表示实时计算快照xmin和oldestxmin。

**默认值：**on。

## 17.3.19 双数据库实例复制参数

### RepOriginId

**参数说明：**该参数是一个会话级别的GUC参数，在双向逻辑复制的场景下，为避免数据循环复制，需要设置为一个非0的值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中方式三对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~2147483647

**默认值：** 0

### stream\_cluster\_run\_mode

**参数说明：** 流式容灾双实例容灾场景，标识DN节点属于主实例还是备实例。单实例使用默认值主实例。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举类型

- cluster\_primary表示节点是主实例的节点。
- cluster\_standby表示节点是备实例的节点。

**默认值：** cluster\_primary

### enable\_roach\_standby\_cluster

**参数说明：** 设置双数据库实例中备数据库实例的各个实例为只读模式，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on表示备数据库实例开启只读模式。
- off表示备数据库实例关闭只读模式。此情况下，备数据库实例可读可写。

**默认值：** off

### hadr\_process\_type

**参数说明：** 流式容灾双实例容灾场景流程标识。

该参数属于SIGHUP类型参数，改请参考表[表17-2](#)进行设置。

**取值范围：** 枚举类型。

- none表示当前无流程。
- failover表示当前处于灾备数据库实例升主流程。
- switchover\_promote表示主备数据库实例倒换流程中灾备数据库实例升主流程。
- switchover\_demote表示主备数据库实例倒换流程中主数据库实例降为灾备数据库实例流程。

**默认值：** none

## 17.3.20 开发人员选项

### allow\_system\_table\_mods

**参数说明：** 设置是否允许修改系统表的结构或系统自带模式名称。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。



**取值范围：**布尔型

- on表示允许修改系统表的结构或系统自带模式名称。
- off表示不允许修改系统表的结构或系统自带模式名称。

**默认值：**off

#### 说明

不建议修改该参数默认值，若设置为on，可能导致系统表损坏，甚至数据库无法启动。

## allow\_create\_sysobject

**参数说明：**设置是否允许在系统模式下创建或修改函数、存储过程、同义词、聚合函数、操作符等对象。此处的系统模式指数据库初始后自带的模式，但不包含public模式。系统模式的oid通常小于16384。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许初始用户和系统管理员在系统模式下创建或修改函数、存储过程、同义词、聚合函数等对象，并允许初始用户在系统模式下创建操作符。其他用户是否允许创建这些对象请参考对应模式的权限要求。
- off表示禁止所有用户在系统模式下创建或修改函数、存储过程、同义词、聚合函数、操作符等对象。

**默认值：**on

## debug\_assertions

**参数说明：**控制打开各种断言检查。能够协助调试，当遇到奇怪的问题或者崩溃，请把此参数打开，因为它能暴露编程的错误。要使用这个参数，必须在编译GaussDB的时候定义宏USE\_ASSERT\_CHECKING（通过configure选项--enable-cassert完成）。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开断言检查。
- off表示不打开断言检查。

#### 说明

当启用断言选项编译GaussDB时，debug\_assertions缺省值为on。

**默认值：**off

## ignore\_checksum\_failure

**参数说明：**设置此参数为打开会导致系统忽略失败（但仍然会告警），继续执行可能导致崩溃，传播或隐藏损坏数据，无法从远程节点恢复数据及其他严重问题。不建议用户修改设置。

该参数属于SUSERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示忽略数据校验错误。
- off表示数据校验错误正常报错。

**默认值：** off

## ignore\_system\_indexes

**参数说明：** 读取系统表时忽略系统索引（但是修改系统表时依然同时修改索引）。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

### 须知

这个参数在从系统索引被破坏的表中恢复数据的时候非常有用。

**取值范围：** 布尔型

- on表示忽略系统索引。
- off表示不忽略系统索引。

**默认值：** off

## post\_auth\_delay

**参数说明：** 在认证成功后，延迟指定时间，启动服务器连接。允许调试器附加到启动进程上。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，最小值为0，最大值为2147，单位为秒。

**默认值：** 0

### 📖 说明

此参数只用于调试和问题定位，为避免影响正常业务运行，生产环境下请确保参数值为默认值0。参数设置为非0时可能会因认证延迟时间过长导致数据库实例状态异常。

## pre\_auth\_delay

**参数说明：** 启动服务器连接后，延迟指定时间，进行认证。允许调试器附加到认证过程上。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，最小值为0~60，单位为秒。

**默认值：** 0

### 📖 说明

此参数只用于调试和问题定位，为避免影响正常业务运行，生产环境下请确保参数值为默认值0。参数设置为非0时可能会因认证延迟时间过长导致数据库实例状态异常。

## trace\_notify

**参数说明：**为LISTEN和NOTIFY命令生成大量调试输出。**client\_min\_messages**或**log\_min\_messages**级别必须是DEBUG1或者更低时，才能把这些输出分别发送到客户端或者服务器日志。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开输出功能。
- off表示关闭输出功能。

**默认值：**off

## trace\_recovery\_messages

**参数说明：**启用恢复相关调试输出的日志录，否则将不会被记录。该参数允许覆盖正常设置的**log\_min\_messages**，但是仅限于特定的消息，这是为了在调试备机中使用。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型，有效值有debug5、debug4、debug3、debug2、debug1、log，取值的详细信息请参见**log\_min\_messages**。

**默认值：**log

### 说明

- 默认值log表示不影响记录决策。
- 除默认值外，其他值会导致优先级更高的恢复相关调试信息被记录，因为它们有log优先权。对于常见的log\_min\_messages设置，这会导致无条件地将它们记录到服务器日志上。

## trace\_sort

**参数说明：**控制是否在日志中打印排序操作中的资源使用相关信息。这个选项只有在编译GaussDB的时候定义了TRACE\_SORT宏的时候才可用，不过目前TRACE\_SORT是由缺省定义的。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示打开控制功能。
- off表示关闭控制功能。

**默认值：**off

## zero\_damaged\_pages

**参数说明：**控制检测导致GaussDB报告错误的损坏的页头，终止当前事务。

该参数属于SUSERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

设置为on时，会导致系统报告一个警告，把损坏的页面填充为零然后继续处理。这种行为会破坏数据，也就是所有在已经损坏页面上的行记录。但是它允许绕开坏页面然

后从表中尚存的未损坏页面上继续检索数据行。因此它在因为硬件或者软件错误导致的崩溃中进行恢复是很有用的。通常不应该把它设置为on，除非不需要从崩溃的页面中恢复数据。

**默认值：** off

## remotetype

**参数说明：** 设置远程连接类型。

该参数属于BACKEND类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举类型，有效值有application、datanode、internaltool。

**默认值：** application

## max\_user\_defined\_exception

**参数说明：** 异常最大个数，默认值不可更改。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，当前只能取固定值1000

**默认值：** 1000

## enable\_fast\_numeric

**参数说明：** 标识是否开启Numeric类型数据运算优化。Numeric数据运算是较为耗时的操作之一，通过将Numeric转化为int64/int128类型，提高Numeric运算的性能。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on/true表示开启Numeric优化。
- off/false表示关闭Numeric优化。

**默认值：** on

## enable\_compress\_spill

**参数说明：** 标识是否开启下盘压缩功能。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on/true表示开启下盘优化。
- off/false表示关闭下盘优化。

**默认值：** on

## support\_batch\_bind

**参数说明：** 控制是否允许通过JDBC、ODBC、Libpq等接口批量绑定和执行PBE形式的语句。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示使用批量绑定和执行。
- off表示不使用批量绑定和执行。

**默认值：**on

## numa\_distribute\_mode

**参数说明：**用于控制部分共享数据和线程在NUMA节点间分布的属性。用于大型多NUMA节点的ARM服务器性能调优，一般不用设置。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，当前有效取值为'none', 'all'。

- none：表示不启用本特性。
- all：表示将部分共享数据和线程分布到不同的NUMA节点下，减少远端访存次数，提高性能。目前仅适用于拥有多个NUMA节点的ARM服务器，并且要求全部NUMA节点都可用于数据库进程，不支持仅选择一部分NUMA节点。

### 📖 说明

当前版本x86架构下不支持numa\_distribute\_mode设置为all。

**默认值：**'none'

## log\_pagewriter

**参数说明：**设置用于增量检查点打开后，显示线程的刷页信息以及增量检查点的详细信息，信息比较多，不建议设置为true。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**on

## advance\_xlog\_file\_num

**参数说明：**用于控制在后台周期性地提前初始化xLog文件的数目。该参数是为了避免事务提交时执行xLog文件初始化影响性能，但仅在超重负载时才可能出现，因此一般不用配置。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1000000（0表示不提前初始化）。例如，取值10，表示后台线程会周期性地根据当前xLog写入位置提前初始化10个xLog文件。

**默认值：**0

## enable\_beta\_opfusion

**参数说明：**在enable\_opfusion参数打开的状态下，如果开启该参数，可以支持TPCC中出现的聚集函数，排序两类SQL语句的加速执行，提升SQL执行性能。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启。
- off表示不开启。

**默认值：**off

## enable\_csqual\_pushdown

**参数说明：**进行查询时，是否要将过滤条件下推，进行Rough Check。

该参数属于SUSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示进行查询时，要将过滤条件下推，进行Rough Check。
- off表示进行查询时，不要将过滤条件下推，进行Rough Check。

**默认值：**on

## string\_hash\_compatible

**参数说明：**该参数用来说明char类型和varchar/text类型的hash值计算方式是否相同，以此来判断进行分布列从char类型到相同值的varchar/text类型转换，数据分布变化时，是否需要进行重分布。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示计算方式相同，不需要进行重分布。
- off表示计算方式不同，需要进行重分布。

### 说明

计算方式的不同主要体现在字符串计算hash值时传入的字节长度上。（如果为char，则会忽略字符串后面空格的长度，如果为text或varchar，则会保留字符串后面空格的长度。）hash值的计算会影响到查询的计算结果，因此此参数一旦设置后，在整个数据库使用过程中不能再对其进行修改，以避免查询错误。

**默认值：**off

## pldebugger\_timeout

**参数说明：**该参数用来控制pldebugger server端等待debug端响应的超时时间。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1 ~ 86400，单位为秒。

**默认值：**15min

## plsql\_show\_all\_error

**参数说明：**该参数用来控制编译PL/SQL对象时是否支持跳过报错继续编译，具体影响请参考DBE\_PLDEVELOPER内的说明。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**off

## ustore\_attr

**参数说明：**该参数主要用来控制USTORE存储引擎表的信息统计，回滚类型，重点模块（包括数据、索引、回滚段、回放等）运行时数据的校验，主要用于协助研发问题定位。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，该参数值的设置方式采用key-value模式，key和value取值对应关系和说明如下。如果是多个key-value组合设置，中间使用";"作为分隔符，例如：

ustore\_attr='ustore\_verify\_level=NORMAL;ustore\_verify\_module=UPAGE:UBTREE:UNDO:REDO'。

### 说明

ustore\_attr设置参数值时，key和value之间的"="前后不要有空格或者其他字符，例如ustore\_attr='ustore\_verify\_level = NORMAL;'，内核代码校验会发现参数不合法，导致参数设置失败。

- ustore\_verify\_level：控制校验的级别。

**取值范围：**字符串，见下述表格详细描述。

表 17-12 ustore\_verify\_level 取值含义说明

| 参数取值   | 含义                                |
|--------|-----------------------------------|
| FAST   | FAST表示快速校验，校验内容少，性能影响最小。          |
| NORMAL | NORMAL表示正常校验，校验内容相比快速校验增多，性能影响中等。 |
| SLOW   | SLOW表示慢速校验，校验内容最多，性能影响比较大。        |

**默认值：**空字符串

- ustore\_verify\_module：控制校验的模块。

**取值范围：**字符串，设置值UPAGE，UBTREE，UNDO，REDO中的一个或者多个，或者单独设置ALL或者NULL（不区分大小写）。当设置UPAGE，UBTREE，UNDO，REDO中的多个值时，使用":"作为连接符。例如ustore\_verify\_module=UPAGE:UBTREE:UNDO:REDO。

表 17-13 ustore\_verify\_module 取值含义说明

| 参数取值   | 含义             |
|--------|----------------|
| UPAGE  | 表示开启数据页面校验     |
| UBTREE | 表示开启UBTREE索引校验 |

| 参数取值 | 含义                                     |
|------|----------------------------------------|
| UNDO | 表示开启回滚段数据校验                            |
| REDO | 表示开启REDO流程的数据页面校验                      |
| ALL  | 表示同时开启UPAGE, UBTREE, UNDO, REDO模块数据的校验 |
| NULL | 表示同时关闭UPAGE, UBTREE, UNDO, REDO模块数据的校验 |

**默认值：**空字符串

- `index_trace_level`: 控制开启索引追踪并控制打印级别，开启后在索引扫描的过程中，会根据不同的打印级别对符合条件的索引元组的信息进行打印。

**取值范围：**字符串，取值下表格描述。

**默认值：**NO

**表 17-14** `index_trace_level` 取值含义说明

| 参数取值       | 含义                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NO         | 不打印任何额外信息。                                                                                                                                                                                                                               |
| NORMAL     | 打印 <b>可见索引元组</b> 相关信息，包括： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 当前索引元组所在索引页面号以及偏移。</li> <li>• 当前元组状态。</li> <li>• 当前元组对应的TID以及partOid。</li> <li>• 当前元组对应的xmin和xmax信息。</li> <li>• 当前元组内容（如果开启<code>enable_log_tuple</code>）。</li> </ul> |
| VISIBILITY | 在NORMAL的基础上，额外打印没有通过可见性检查的索引元组的信息，并标明是否可见。                                                                                                                                                                                               |
| SHOWHIKEY  | 在VISIBILITY的基础上，尝试打印页面上HIKEY元组的信息。                                                                                                                                                                                                       |
| ALL        | 打印扫描的索引页面上所有元组的相关信息。                                                                                                                                                                                                                     |

- `enable_log_tuple`: 打印日志级提示信息时，是否允许同时将相关元组的内容打印出来，以便进行问题排查和定位。

**取值范围：**on或者off（不区分大小写）

**默认值：**off

**备注：**该参数已弃用

- `enable_ustore_sync_rollback`: 控制USTORE表是否开启同步回滚。

**取值范围：**布尔值

**默认值：**true

- `enable_ustore_async_rollback`: 控制USTORE表是否开启异步回滚。



**取值范围：**布尔值

**默认值：**true

- enable\_ustore\_page\_rollback：控制USTORE表是否开启页面回滚。  
**取值范围：**布尔值  
**默认值：**true
- enable\_ustore\_partial\_seqscan：是否允许USTORE表开启部分扫描。  
**取值范围：**布尔值  
**默认值：**false
- enable\_candidate\_buf\_usage\_count：是否开启缓存区使用计数统计。  
**取值范围：**布尔值  
**默认值：**false
- ustats\_tracker\_naptime：控制USTORE表统计信息周期。  
**取值范围：**1~INT\_MAX/1000  
**默认值：**20, 单位(秒)
- umax\_search\_length\_for\_prune：控制USTORE表prune操作搜索的最大深度。  
**取值范围：**1~INT\_MAX/1000  
**默认值：**10, 单次(次)

**默认值：**空字符串

#### 说明

该参数只适用于集中式上的USTORE存储引擎表。

## 17.3.21 审计

### 17.3.21.1 审计开关

#### audit\_enabled

**参数说明：**控制审计进程的开启和关闭。审计进程开启后，将从管道读取后台进程写入的审计信息，并写入审计文件。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示启动审计功能。
- off表示关闭审计功能。

**默认值：**on

#### audit\_directory

**参数说明：**审计文件的存储目录。一个相对于数据目录data的路径，可自行指定，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**pg\_audit。如果使用om工具部署数据库，则审计日志路径为“\$GAUSSLOG/pg\_audit/实例名称”。

#### 须知

- 不同的DN实例需要设置不同的审计文件存储目录，否则会导致审计日志异常。
- 当配置文件中audit\_directory的值为非法路径时，会导致审计功能无法使用。

#### 说明

- 合法路径：用户对此路径有读写权限。
- 非法路径：用户对此路径无读写权限。

## audit\_data\_format

**参数说明：**审计日志文件的格式。当前仅支持二进制格式，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**binary

## audit\_rotation\_interval

**参数说明：**指定创建一个新审计日志文件的时间间隔。当现在的时间减去上次创建一个审计日志的时间超过了此参数值时，服务器将生成一个新的审计日志文件。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~INT\_MAX/60，单位为min。

**默认值：**1d

#### 须知

请不要随意调整此参数，否则可能会导致audit\_resource\_policy无法生效，如果需要控制审计日志的存储空间和时间，请使用[audit\\_resource\\_policy](#)、[audit\\_space\\_limit](#)和[audit\\_file\\_remain\\_time](#)参数进行控制。

## audit\_rotation\_size

**参数说明：**指定审计日志文件的最大容量。当审计日志消息的总量超过此参数值时，服务器将生成一个新的审计日志文件。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1024~1048576，单位为KB。

**默认值：**10MB

### 须知

- 请不要随意调整此参数，否则可能会导致audit\_resource\_policy无法生效，如果需要控制审计日志的存储空间和时间，请使用audit\_resource\_policy、audit\_space\_limit和audit\_file\_remain\_time参数进行控制。
- 审计日志文件中记录的单条日志占用空间大小超过此参数值时会被作为无效日志文件。

## audit\_resource\_policy

**参数说明：**控制审计日志的保存策略，以空间还是时间限制为优先策略。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示采用空间优先策略，最多存储audit\_space\_limit大小的日志。
- off表示采用时间优先策略，最少存储audit\_file\_remain\_time长度时间的日志。

**默认值：**on

## audit\_file\_remain\_time

**参数说明：**表示需记录审计日志的最短时间要求，该参数在audit\_resource\_policy为off时生效。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~730，单位为day，0表示无时间限制。

**默认值：**90

## audit\_space\_limit

**参数说明：**审计文件占用的磁盘空间总量。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1024KB~1024GB，单位为KB。

**默认值：**1GB

### 须知

多审计线程场景下，审计文件占用的磁盘空间最小值是audit\_thread\_num与audit\_rotation\_size的乘积，请保证audit\_space\_limit的值大于audit\_thread\_num与audit\_rotation\_size的乘积。

## audit\_file\_remain\_threshold

**参数说明：**审计目录下审计文件个数的最大值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，100~1048576

**默认值：**1048576

#### 须知

- 请尽量保证此参数为1048576，并不要随意调整此参数，否则可能会导致 audit\_resource\_policy无法生效，如果需要控制审计日志的存储空间和时间，请使用audit\_resource\_policy、audit\_space\_limit和audit\_file\_remain\_time参数进行控制。
- 多审计线程场景下不建议调整此参数，请保证此参数不小于审计线程个数 audit\_thread\_num，否则会导致审计功能无法正常使用与数据库异常。

## audit\_thread\_num

**参数说明：**审计线程的个数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~48

**默认值：**1

#### 须知

- 当audit\_dml\_state开关打开且在高性能场景下，建议增大此参数保证审计消息可以被及时处理和记录。
- 请保证此参数不大于审计目录下审计文件个数的最大值 audit\_file\_remain\_threshold，否则会导致审计功能无法正常使用与数据库异常。

## 17.3.21.2 用户和权限审计

### audit\_login\_logout

**参数说明：**这个参数决定是否审计GaussDB用户的登录（包括登录成功和登录失败）、注销。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~7。

- 0表示关闭用户登录、注销审计功能。
- 1表示只审计用户登录成功。
- 2表示只审计用户登录失败。
- 3表示只审计用户登录成功和失败。
- 4表示只审计用户注销。
- 5表示只审计用户注销和登录成功。
- 6表示只审计用户注销和登录失败。

- 7表示审计用户登录成功、失败和注销。

**默认值：** 7

## audit\_database\_process

**参数说明：** 该参数决定是否对GaussDB的启动、停止、切换和恢复进行审计。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0、1。

- 0表示关闭GaussDB启动、停止、恢复和切换审计功能。
- 1表示开启GaussDB启动、停止、恢复和切换审计功能。

**默认值：** 1

### 须知

数据库启动时DN走备升主流程，因此DN启动时审计日志中类型为system\_switch。

## audit\_user\_locked

**参数说明：** 该参数决定是否审计GaussDB用户的锁定和解锁。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0、1。

- 0表示关闭用户锁定和解锁审计功能。
- 1表示开启审计用户锁定和解锁功能。

**默认值：** 1

## audit\_user\_violation

**参数说明：** 该参数决定是否审计用户的越权访问操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0、1。

- 0表示关闭用户越权操作审计功能。
- 1表示开启用户越权操作审计功能。

**默认值：** 0

## audit\_grant\_revoke

**参数说明：** 该参数决定是否审计GaussDB用户权限授予和回收的操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0、1。

- 0表示关闭审计用户权限授予和回收功能。
- 1表示开启审计用户权限授予和回收功能。

**默认值：** 1

### 17.3.21.3 操作审计

#### audit\_system\_object

**参数说明：** 该参数决定是否对GaussDB数据库对象的CREATE、DROP、ALTER操作进行审计。GaussDB数据库对象包括DATABASE、USER、schema、TABLE等。通过修改该配置参数的值，可以只审计需要的数据库对象的操作。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~134217727

- 0代表关闭GaussDB数据库对象的CREATE、DROP、ALTER操作审计功能。
- 非0代表只审计GaussDB的某类或者某些数据库对象的CREATE、DROP、ALTER操作。

**取值说明：**

该参数的值由27个二进制位的组合求出，这27个二进制位分别代表GaussDB的27类数据库对象。如果对应的二进制位取值为0，表示不审计对应的数据库对象的CREATE、DROP、ALTER操作；取值为1，表示审计对应的数据库对象的CREATE、DROP、ALTER操作。这27个二进制位代表的具体审计内容请参见表17-15。

用于记录SQL PATCH的参数存在特殊性，如果对该对象进行审计且audit\_dml\_state\_select也开启时，对于一条SQL PATCH操作的审计日志会作为DML和DDL被记录两次。

**默认值：** 67121159

表 17-15 audit\_system\_object 取值含义说明

| 二进制位 | 含义                                  | 取值说明                                                                                                                        |
|------|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第0位  | 是否审计DATABASE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>• 1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul> |
| 第1位  | 是否审计SCHEMA对象的CREATE、DROP、ALTER操作。   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>• 1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul> |
| 第2位  | 是否审计USER对象的CREATE、DROP、ALTER操作。     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>• 1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul> |

| 二进制位 | 含义                                                                 | 取值说明                                                                                                                                      |
|------|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第3位  | 是否审计TABLE对象的CREATE、DROP、ALTER、TRUNCATE操作。                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER、TRUNCATE操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER、TRUNCATE操作。</li> </ul> |
| 第4位  | 是否审计INDEX对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                   |
| 第5位  | 是否审计VIEW/MATVIEW对象的CREATE、DROP操作。                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP操作。</li> </ul>                               |
| 第6位  | 是否审计TRIGGER对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                   |
| 第7位  | 是否审计PROCEDURE/FUNCTION对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                   |
| 第8位  | 是否审计TABLESPACE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                   |
| 第9位  | 是否审计RESOURCE POOL对象（详见《实验室特性说明》的“资源负载管理”章节内容）的CREATE、DROP、ALTER操作。 | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作</li> </ul>                    |
| 第10位 | 是否审计WORKLOAD对象（详见《实验室特性说明》的“资源负载管理”章节内容）的CREATE、DROP、ALTER操作。      | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作</li> </ul>                    |
| 第11位 | 保留                                                                 | -                                                                                                                                         |
| 第12位 | 是否审计DATA SOURCE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。不建议用户使用。                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                   |

| 二进制位 | 含义                                                               | 取值说明                                                                                                                                        |
|------|------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第13位 | 保留                                                               | -                                                                                                                                           |
| 第14位 | 是否审计ROW LEVEL SECURITY对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计该对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>                     |
| 第15位 | 是否审计TYPE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计TYPE对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计TYPE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>               |
| 第16位 | 是否审计TEXT SEARCH对象（CONFIGURATION和DICTIONARY）的CREATE、DROP、ALTER操作。 | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计TEXT SEARCH对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计TEXT SEARCH对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul> |
| 第17位 | 是否审计DIRECTORY对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计DIRECTORY对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计DIRECTORY对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>     |
| 第18位 | 是否审计SYNONYM对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计SYNONYM对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计SYNONYM对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>         |
| 第19位 | 是否审计SEQUENCE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计SEQUENCE对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计SEQUENCE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>       |
| 第20位 | 保留                                                               | -                                                                                                                                           |
| 第21位 | 是否审计PACKAGE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计PACKAGE对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li> <li>1表示审计PACKAGE对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li> </ul>         |
| 第22位 | 是否审计MODEL对象的CREATE、DROP操作。                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>0表示不审计MODEL对象的CREATE、ALTER操作；</li> <li>1表示审计MODEL对象的CREATE、DROP操作。</li> </ul>                        |



| 二进制位 | 含义                                                  | 取值说明                                                                                                                                                               |
|------|-----------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第23位 | 是否审计PUBLICATION和SUBSCRIPTION对象的CREATE、DROP、ALTER操作。 | <ul style="list-style-type: none"><li>0表示不审计PUBLICATION和SUBSCRIPTION对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li><li>1表示审计PUBLICATION和SUBSCRIPTION对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li></ul> |
| 第24位 | 是否审计对gs_global_config全局对象的ALTER、DROP操作。             | <ul style="list-style-type: none"><li>0表示不审计对系统表gs_global_config全局对象的ALTER、DROP操作；</li><li>1表示审计对系统表gs_global_config全局对象的ALTER、DROP操作。</li></ul>                   |
| 第25位 | 是否审计FOREIGN DATA WRAPPER对象的CREATE、DROP、ALTER操作。     | <ul style="list-style-type: none"><li>0表示不审计FOREIGN DATA WRAPPER对象的CREATE、DROP、ALTER操作；</li><li>1表示审计FOREIGN DATA WRAPPER对象的CREATE、DROP、ALTER操作。</li></ul>         |
| 第26位 | 是否审计SQL PATCH对象的CREATE、ENABLE、DISABLE、DROP操作。       | <ul style="list-style-type: none"><li>0表示不审计SQL PATCH对象的CREATE、ENABLE、DISABLE、DROP操作；</li><li>1表示审计SQL PATCH对象的CREATE、ENABLE、DISABLE、DROP操作。</li></ul>             |

## audit\_dml\_state

**参数说明：**这个参数决定是否对具体表的INSERT、UPDATE、DELETE操作进行审计。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭具体表的DML操作（SELECT除外）审计功能。
- 1表示开启具体表的DML操作（SELECT除外）审计功能。

**默认值：**0

## audit\_dml\_state\_select

**参数说明：**这个参数决定是否对SELECT操作进行审计。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭SELECT操作审计功能。

- 1表示开启SELECT审计操作功能。

**默认值：**0

## audit\_function\_exec

**参数说明：**这个参数决定在执行存储过程、匿名块或自定义函数（不包括系统自带函数）时是否记录审计信息。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭过程或函数执行的审计功能。
- 1表示开启过程或函数执行的审计功能。

**默认值：**0

## audit\_copy\_exec

**参数说明：**这个参数决定是否对COPY操作进行审计。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭COPY审计功能。
- 1表示开启COPY审计功能。

**默认值：**1

## audit\_set\_parameter

**参数说明：**这个参数决定是否对SET操作进行审计。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭SET审计功能。
- 1表示开启SET审计功能。

**默认值：**0

## audit\_xid\_info

**参数说明：**这个参数决定是否在审计日志字段detail\_info中记录SQL语句的事务ID。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0、1。

- 0表示关闭审计日志记录事务ID功能。
- 1表示开启审计日志记录事务ID功能。

**默认值：**0

### 须知

如果开启此开关，审计日志中detail\_info信息则以xid开始，例如：

```
detail_info: xid=14619 , create table t1(id int);
```

对于不存在事务ID的审计行为，记录xid=NA。

## enableSeparationOfDuty

**参数说明：**是否开启三权分立选项。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启三权分立。
- off表示不开启三权分立。

**默认值：**off

## enable\_nonsysadmin\_execute\_direct

**参数说明：**是否允许非系统管理员和非监控管理员执行EXECUTE DIRECT ON语句。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示允许任意用户执行EXECUTE DIRECT ON语句。
- off表示只允许系统管理员和监控管理员执行EXECUTE DIRECT ON语句。

**默认值：**off

## enable\_access\_server\_directory

**参数说明：**是否开启非初始用户创建、修改和删除DIRECTORY的权限。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启非初始用户创建、修改和删除DIRECTORY的权限。
- off表示不开启非初始用户创建、修改和删除DIRECTORY的权限。

**默认值：**off

### 须知

- 出于安全考虑，默认情况下，只有初始用户才能够创建、修改和删除DIRECTORY对象。
- 如果开启了enable\_access\_server\_directory，具有SYSADMIN权限的用户和继承了内置角色gs\_role\_directory\_create权限的用户可以创建directory对象；具有SYSADMIN权限的用户、directory对象的属主、被授予了该directory的DROP权限的用户或者继承了内置角色gs\_role\_directory\_drop权限的用户可以删除directory对象；具有SYSADMIN权限的用户和directory对象的属主可以修改directory对象的所有者，且要求该用户是新属主的成员。

## 17.3.22 CM 相关参数

CM相关参数的修改对GaussDB的运行机制有影响，建议由GaussDB的工程师协助修改。修改CM相关参数的方法，请参考[表17-2](#)中方式一进行设置。

### 17.3.22.1 cm\_agent 参数

#### log\_dir

**参数说明：**log\_dir决定存放cm\_agent日志文件的目录。可以是绝对路径，或者是相对路径（相对于cm\_agent数据目录的路径）。

**取值范围：**字符串。修改后需要重启cm\_agent才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**“log”，表示在cm\_agent数据目录下生成cm\_agent日志。

#### log\_file\_size

**参数说明：**控制日志文件的大小。当日志文件达到指定大小时，则重新创建一个日志文件记录日志信息。

**取值范围：**整型，取值范围0~2047，单位为MB。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**16MB

#### log\_min\_messages

**参数说明：**控制写到cm\_agent日志文件中的消息级别。每个级别都包含排在它后面的所有级别中的信息。级别越低，服务器运行日志中记录的消息就越少。

**取值范围：**枚举类型，有效值有debug5、debug1、warning、error、log、fatal。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**warning

#### incremental\_build

**参数说明：**控制重建备DN模式是否为增量。打开这个开关，则增量重建备DN；否则，全量重建备DN。

**取值范围：**布尔型，有效值有on、off。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** on

## alarm\_component

**参数说明：** 设置用于处理告警内容的告警组件的位置。

**取值范围：** 字符串。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为5时，表示未对接第三方组件，告警写入system\_alarm日志，此时GUC参数alarm\_component的取值为：/opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd。
- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为1时，表示对接第三方组件，此时GUC参数alarm\_component的值为第三方组件的可执行程序的绝对路径。

**默认值：** /opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd

## alarm\_report\_interval

**参数说明：** 指定告警上报的时间间隔。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**取值范围：** 非负整型，单位为秒。

**默认值：** 1

## alarm\_report\_max\_count

**参数说明：** 指定告警上报的最大次数。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**取值范围：** 非负整型。

**默认值：** 1

## agent\_report\_interval

**参数说明：** cm\_agent上报实例状态的时间间隔。

**取值范围：** 整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 1

## agent\_phony\_dead\_check\_interval

**参数说明：** cm\_agent检测DN进程是否僵死的时间间隔。

**取值范围：** 整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 10

## agent\_check\_interval

**参数说明：** cm\_agent查询DN等实例状态的时间间隔。

**取值范围：** 整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 2

## agent\_heartbeat\_timeout

**参数说明：**cm\_agent连接cm\_server心跳超时时间。

**取值范围：**整型， $2 \sim 2^{31} - 1$ ，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**8

## agent\_connect\_timeout

**参数说明：**cm\_agent连接cm\_server超时时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**1

## agent\_connect\_retries

**参数说明：**cm\_agent连接cm\_server尝试次数。

**取值范围：**整型。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**15

## agent\_kill\_instance\_timeout

**参数说明：**当cm\_agent在无法连接cm\_server主节点后，发起一次终止本节点上所有实例的操作之前，所需等待的时间间隔。

**取值范围：**整型。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**0，不发起终止本节点上所有实例的操作。

## security\_mode

**参数说明：**控制是否以安全模式启动DN。打开这个开关，则以安全模式启动DN；否则，以非安全模式启动DN。

**取值范围：**布尔型，有效值有on、off。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**off

## upgrade\_from

**参数说明：**就地升级过程中使用，用于标示升级前数据库的内部版本号，此参数禁止手动修改。

**取值范围：**非负整型。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**0

## process\_cpu\_affinity

**参数说明：**控制是否以绑核优化模式启动主DN进程。配置该参数为0，则不进行绑核优化；否则，进行绑核优化，且物理CPU片数为 $2^n$ 个。数据库、cm\_agent重启生效。仅支持ARM。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**取值范围：**整型，0~2。

默认值：0

## log\_threshold\_check\_interval

**参数说明：**日志压缩和清除的时间间隔，每1800秒压缩和清理一次。

**取值范围：**整型，0~2147483647，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

默认值：1800

## dilatation\_shard\_count\_for\_disk\_capacity\_alarm

**参数说明：**扩容场景下，设置新增的扩容分片数，用于上报磁盘容量告警时的阈值计算。

### 说明

该分片数请与实际扩容分片数设置为一致。

**取值范围：**整型，0~ $2^{32} - 1$ ，单位为个。该参数设置为0，表示关闭磁盘扩容告警上报；该参数设置为大于0，表示开启磁盘扩容告警上报，且告警上报的阈值根据此参数设置的分片数量进行计算。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

默认值：1

## log\_max\_size

**参数说明：**控制日志最大存储值。

**取值范围：**整型，0~2147483647，单位为MB。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

默认值：10240

## log\_max\_count

**参数说明：**硬盘上可存储的最多日志数量。

**取值范围：**整型，0~10000，单位为个。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

默认值：10000

## log\_saved\_days

**参数说明：**日志保存的天数。

**取值范围：**整型，0~1000，单位为天。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

默认值：90

## enable\_log\_compress

**参数说明：**控制压缩日志功能。

**取值范围：**布尔型。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- on表示允许压缩日志。
- off表示不允许压缩日志。

默认值：on

## agent\_backup\_open

**参数说明：**灾备数据库实例设置，开启后CM按照灾备数据库实例模式运行。

**取值范围：**整型，0~1。修改后需要重启cm\_agent才能生效。参数修改请参考[表17-1](#)进行设置。

- 0表示关闭。
- 1表示开启。

默认值：0

## enable\_xc\_maintenance\_mode

**参数说明：**在数据库实例为只读模式下，控制是否可以修改pgxc\_node系统表。

**取值范围：**布尔型。修改后需要重启cm\_agent才能生效。参数修改请参考[表17-1](#)进行设置。

- on表示开启可以修改pgxc\_node系统表功能。
- off表示关闭可以修改pgxc\_node系统表功能。

默认值：on

## unix\_socket\_directory

**参数说明：**UNIX套接字的目录位置。

**取值范围：**字符串。参数修改请参考[表17-1](#)进行设置。

默认值：''

## enable\_dcf

**参数说明：**DCF模式开关。

**取值范围：**布尔型。修改后需要重启cm\_agent才能生效。参数修改请参考[表17-1](#)进行设置。

- 0表示关闭。
- 1表示开启。

默认值：off

## disaster\_recovery\_type

**参数说明：**主备数据库实例灾备关系的类型。

**取值范围：**整型，0~2。参数修改请参考[表17-1](#)进行设置。

- 0表示未搭建灾备关系。
- 1表示搭建了obs灾备关系。
- 2表示搭建了流式灾备关系



默认值：0

### 17.3.22.2 cm\_server 参数

#### log\_dir

**参数说明：**log\_dir决定存放cm\_server日志文件的目录。它可以是绝对路径，或者是相对路径（相对于cm\_server数据目录的路径）。

**取值范围：**字符串。修改后需要重启cm\_server才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**“log”，表示在cm\_server数据目录下生成cm\_server日志。

#### log\_file\_size

**参数说明：**控制日志文件的大小。当日志文件达到指定大小时，则重新创建一个日志文件记录日志信息。

**取值范围：**整型，取值范围0~2047，单位为MB。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**16MB

#### log\_min\_messages

**参数说明：**控制写到cm\_server日志文件中的消息级别。每个级别都包含排在它后面的所有级别中的信息。级别越低，服务器运行日志中记录的消息就越少。

**取值范围：**枚举类型，有效值有debug5、debug1、log、warning、error、fatal。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**warning

#### thread\_count

**参数说明：**cm\_server线程池的线程数。

**取值范围：**整型，2~1000。修改后需要重启cm\_server才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**1000

#### alarm\_component

**参数说明：**设置用于处理告警内容的告警组件的位置。

**取值范围：**字符串。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为5时，表示未对接第三方组件，告警写入system\_alarm日志，此时GUC参数alarm\_component的取值为：/opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd。
- 若前置脚本gs\_preinstall中的--alarm-type参数设置为1时，表示对接第三方组件，此时GUC参数alarm\_component的值为第三方组件的可执行程序的路径。

**默认值：**/opt/huawei/snas/bin/snas\_cm\_cmd

## instance\_failover\_delay\_timeout

**参数说明：**cm\_server检测到主机宕机，failover备机的延迟时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**0

## instance\_heartbeat\_timeout

**参数说明：**实例心跳超时时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**6

## cmserver\_ha\_connect\_timeout

**参数说明：**cm\_server主备连接超时时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**2

## cmserver\_ha\_heartbeat\_timeout

**参数说明：**cm\_server主备心跳超时时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**6

## phony\_dead\_effective\_time

**参数说明：**用于DN进程的僵死检测，当检测到的僵死次数大于该参数值，认为进程僵死，将进程重启。

**取值范围：**整型，单位为次数。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**5

## enable\_transaction\_read\_only

**参数说明：**控制数据库是否为只读模式开关。

**取值范围：**布尔型，有效值有on, off, true, false, yes, no, 1, 0。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**on

## datastorage\_threshold\_check\_interval

**参数说明：**检测磁盘占用的时间间隔。间隔用户指定时间，检测一次磁盘占用。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**10

## datastorage\_threshold\_value\_check

**参数说明：**设置数据库只读模式的磁盘占用阈值，当数据目录所在磁盘占用超过这个阈值，自动将数据库设置为只读模式。调整该参数时，建议同步调整dn的max\_size\_for\_xlog\_retention参数，避免因备份操作触发集群只读阈值。

**取值范围：**整型，1 ~ 99，表示百分比。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**85

## max\_datastorage\_threshold\_check

**参数说明：**设置磁盘使用率的最大检测间隔时间。当用户手动修改只读模式参数后，会自动在指定间隔时间后开启磁盘满检测操作。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**43200

## cmserver\_ha\_status\_interval

**参数说明：**cm\_server主备同步状态信息间隔时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**1

## cmserver\_self\_vote\_timeout

**参数说明：**cm\_server自仲裁超时时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2行设置。

**默认值：**6

## alarm\_report\_interval

**参数说明：**指定告警上报的时间间隔。

**取值范围：**非负整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**3

## alarm\_report\_max\_count

**参数说明：**指定告警上报的最大次数。

**取值范围：**非负整型。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**1

## enable\_az\_auto\_switchover

**参数说明：**AZ自动切换开关，若打开，则表示允许cm\_server自动切换AZ。否则当发生dn故障等情况时，即使当前AZ已经不再可用，也不会自动切换到其它AZ上，除非手动执行切换命令。

**取值范围：**非负整型，0或1，0表示开关关闭，1表示开关打开。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**1

## instance\_keep\_heartbeat\_timeout

**参数说明：**cm\_agent会定期检测实例状态并上报给cm\_server，若实例状态长时间无法成功检测，累积次数超出该数值，则cm\_server将下发命令给agent重启该实例。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**40

## az\_switchover\_threshold

**参数说明：**若一个AZ内DN分片的故障率（故障的dn分片数 / 总dn分片数 \* 100%）超过该数值，则会触发AZ自动切换。

**取值范围：**整型，0~100。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**100

## az\_check\_and\_arbitrate\_interval

**参数说明：**当某个AZ状态不正常时，会触发AZ自动切换，该参数是检测AZ状态的时间间隔。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**2

## az\_connect\_check\_interval

**参数说明：**定时检测AZ间的网络连接，该参数表示连续两次检测之间的间隔时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**60

## az\_connect\_check\_delay\_time

**参数说明：**每次检测AZ间的网络连接时有多次重试，该参数表示两次重试之间的延迟时间。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**150

## cmserver\_demote\_delay\_on\_etcd\_fault

**参数说明：**因为etcd不健康而导致cm\_server从主降为备的时间间隔。

**取值范围：**整型，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**8

## instance\_phony\_dead\_restart\_interval

**参数说明：**当dn实例僵死时，会被cm\_agent重启，相同的实例连续因僵死被杀时，其间隔时间不能小于该参数数值，否则cm\_agent不会下发命令。

**取值范围：**整型，单位为秒。最小生效值为1800，如果设置小于此值实际生效值为1800。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**21600

## cm\_auth\_method

**参数说明：**CM模块端口认证方式，trust表示未配置端口认证，gss表示采用kerberos端口认证。必须注意的是：只有当kerberos服务端和客户端成功安装后才能修改为gss，否则CM模块无法正常通信，将影响数据库状态。

**取值范围：**枚举类型，有效值有trust, gss。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**trust

## cm\_krb\_server\_keyfile

**参数说明：**kerberos服务端key文件所在位置，需要配置为绝对路径。该文件通常为\${GAUSSHOME}/kerberos路径下，以keytab格式结尾，文件名与数据库运行所在用户名相同。与上述cm\_auth\_method参数是配对的，当cm\_auth\_method参数修改为gss时，该参数也必须配置为正确路径，否则将影响数据库状态

**取值范围：**字符串类型，参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：** \${GAUSSHOME}/kerberos/{UserName}.keytab，默认值无法生效，仅作为提示

## cm\_server\_arbitrate\_delay\_base\_time\_out

**参数说明：**cm\_server仲裁延迟基础时长。cm\_server主断连后，仲裁启动计时开始，经过仲裁延迟时长后，将选出新的cm\_server主。其中仲裁延迟时长由仲裁延迟基础时长、节点index（server ID序号）和增量时长共同决定。公式为：仲裁延迟时长=仲裁延迟基础时长+节点index\*仲裁延迟增量时长参数

**取值范围：**整型，index>0，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**10

## cm\_server\_arbitrate\_delay\_incrememtal\_time\_out

**参数说明：**cm\_server仲裁延迟增量时长。cm\_server主断连后，仲裁启动计时开始，经过仲裁延迟时长后，将选出新的cm\_server主。其中仲裁延迟时长由仲裁延迟基础时长、节点index（server ID序号）和增量时长共同决定。公式为：仲裁延迟时长=仲裁延迟基础时长+节点index\*仲裁延迟增量时长参数

**取值范围：**整型，index>0，单位为秒。参数修改请参考表17-2进行设置。

**默认值：**3

## force\_promote

**参数说明：**cm\_server是否打开强起逻辑（指数据库状态为Unknown的时候以丢失部分数据为代价保证数据库基本功能可用）的开关。0代表功能关闭，1代表功能开启。该参数同时适用于dn。

**取值范围：**整型，0~1。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**0

## switch\_rto

**参数说明：**cm\_server强起逻辑等待时延。在force\_promote被置为1时，当数据库的某一片处于无主状态开始计时，等待该延迟时间后开始执行强起逻辑。

**取值范围：**整型，60~2147483647，单位为秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**600

## backup\_open

**参数说明：**灾备数据库实例设置，开启后CM按照灾备数据库实例模式运行

**取值范围：**整型，0~1。修改后需要重启cm\_server才能生效。非灾备数据库实例不能开启该参数。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- 0表示关闭。
- 1表示开启。

**默认值：**0

## enable\_dcf

**参数说明：**DCF模式开关。

**取值范围：**布尔型。修改后需要重启cm\_server才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- 0表示关闭。
- 1表示开启。

**默认值：**off

## install\_type

**参数说明：**容灾数据库实例相关的设置，用来区别是否是基于dorado的数据库实例。

**取值范围：**整型，0~2。修改后需要重启cm\_server才能生效。非灾备数据库实例不能开启该参数。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- 0表示未搭建容灾关系的数据库实例。
- 1表示基于dorado的数据库实例。
- 2表示基于流式的数据库实例。

**默认值：**0

## enable\_ssl

**参数说明：**ssl证书开关。

**取值范围：**布尔型。打开后使用ssl证书加密通信。修改后需要重启才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

- on表示启用ssl。
- off表示不启用ssl。
- **默认值：** off

### 须知

出于安全性考虑，建议不要关闭该配置。关闭后cm将**不使用**加密通信，所有信息明文传播，可能带来窃听、篡改、冒充等安全风险。

## ssl\_cert\_expire\_alert\_threshold

**参数说明：**ssl证书过期告警时间。

**取值范围：**整型，单位为天。证书过期时间少于该时间时，上报证书即将过期告警。修改后需要重启才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 90

## ssl\_cert\_expire\_check\_interval

**参数说明：**ssl证书过期检测周期。

**取值范围：**整型，单位为秒。修改后需要重启才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 86400

## delay\_arbitrate\_timeout

**参数说明：**设置等待跟主DN同AZ节点redo回放后升主的时间。

**取值范围：**整型，[0, 21474836]，单位：秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 0

## ddb\_type

**参数说明：**etcd，dcc模式切换开关。

**取值范围：**整型。0：etcd；1：dcc。修改后需要重启cm\_server才能生效。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：** 0

## ddb\_log\_level

**参数说明：**设置ddb日志级别。

关闭日志：“NONE”，NONE表示关闭日志打印，不能与以下日志级别混合使用。

开启日志：“RUN\_ERR|RUN\_WAR|RUN\_INF|DEBUG\_ERR|DEBUG\_WAR|DEBUG\_INF|TRACE|PROFILE|OPER”日志级别可以从上述字符串中选取字符串并使用竖线组合使用，不能配置空串。

**取值范围：**字符串，RUN\_ERR|RUN\_WAR|RUN\_INF|DEBUG\_ERR|DEBUG\_WAR|DEBUG\_INF|TRACE|PROFILE|OPER。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**RUN\_ERR|RUN\_WAR|DEBUG\_ERR|OPER|RUN\_INF|PROFILE

## ddb\_log\_backup\_file\_count

**参数说明：**最大保存日志文件个数。

**取值范围：**整型，[1, 100]。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**10

## ddb\_max\_log\_file\_size

**参数说明：**单条日志最大字节数。

**取值范围：**字符串，[1M, 1000M]。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**10M

## ddb\_log\_suppress\_enable

**参数说明：**是否开启日志抑制功能。

**取值范围：**整型，0：关闭；1：开启。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**1

## ddb\_election\_timeout

**参数说明：**dcc选举超时时间。

**取值范围：**整型，[1, 600],单位：秒。参数修改请参考[表17-2](#)进行设置。

**默认值：**3

## 17.3.23 升级参数

### IsInplaceUpgrade

**参数说明：**是否在升级的过程中。该参数用户无法修改，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在升级过程中。
- off表示不在升级过程中。

**默认值：**off



## inplace\_upgrade\_next\_system\_object\_oids

**参数说明：**就地升级过程中，新增系统对象的OID。该参数用户无法修改。

该参数属于SUSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## upgrade\_mode

**参数说明：**升级模式。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**整数，0~INT\_MAX

- 0表示不在升级过程中。
- 1表示在就地升级过程中。
- 2表示在灰度升级过程中。

**默认值：**0

### 说明

特殊情况：在使用灰度升级的情况下，若选择策略为大版本升级，即需要执行升级脚本和替换二进制包，会将upgrade\_mode设置为2，选择策略为小版本升级，只替换二进制包，则不会设置upgrade\_mode设置为2。

## 17.3.24 其它选项

### enable\_default\_ustore\_table

**参数说明：**指定是否开启默认支持Ustore存储引擎，该参数为on时，创建的表类型都为Ustore表。

该参数属于USERSET类型，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。特别需要注意，使用Ustore表，必须要开启track\_counts和track\_activities参数，否则会引起空间膨胀。

**取值范围：**[off,on]

**默认值：**off

### enable\_ustore

**参数说明：**指定是否开启Ustore存储引擎，该参数为on时，支持创建Ustore表。特别需要注意，使用Ustore表，必须要开启track\_counts和track\_activities参数，否则会引起空间膨胀。

该参数属于POSTMASTER类型，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**[off,on]

**默认值：**on

## reserve\_space\_for\_nullable\_atts

**参数说明：**指定是否为Ustore表的空属性预留空间。该参数为on时默认为ustore表的空属性预留空间。

该参数属于USERSET类型，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**[off,on]

**默认值：**on

## ustore\_attr

**参数说明：**Ustore测试参数。

该参数属于USERSET类型，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

可以设置包括enable\_ustore\_partial\_seqscan（仅在ustore表中顺序扫描时复制选择性列），enable\_candidate\_buf\_usage\_count（是否脏页淘汰加入使用次数权重），ustats\_tracker\_naptime（重新加载统计文件所用的时间），umax\_search\_length\_for\_prune（扩展表前要修剪的块数），ustore\_unit\_test（开启Ustore白盒测试），设置方法为ustore\_attr='需要设置的参数'，例如需要设置enable\_ustore\_partial\_seqscan时，ustore\_attr='enable\_ustore\_partial\_seqscan=on'。

**取值范围：**字符串

## server\_version

**参数说明：**报告服务器版本号(字符串形式)。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。该参数继承自PostgreSQL内核，表示当前数据库内核兼容PostgreSQL对应的server\_version版本，无实际含义，为保持北向对外工具接口的生态兼容性(工具连接时查询)，保留该参数。该参数不推荐使用，如想查询服务器版本号，可通过函数opengauss\_version()获取。

**取值范围：**字符串

**默认值：**9.2.4

## server\_version\_num

**参数说明：**报告服务器版本号(整数形式)。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。该参数继承自PostgreSQL内核，表示当前数据库内核兼容PostgreSQL对应的server\_version\_num版本，无实际含义，为保持北向对外工具接口的生态兼容性(工具连接时查询)，保留该参数。

**取值范围：**整数

**默认值：**90204

## block\_size

**参数说明：**报告当前数据库所使用的块大小。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：** 8192

**默认值：** 8192

## segment\_size

**参数说明：** 报告当前数据库所使用的段文件大小。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**单位：** 8KB

**默认值：** 131072, 即1GB

## max\_index\_keys

**参数说明：** 报告当前数据库能够支持的索引键值的最大数目。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**默认值：** 32

## integer\_datetimes

**参数说明：** 报告是否支持64位整数形式的日期和时间格式。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：** 布尔型

- on表示支持。
- off表示不支持。

**默认值：** on

## lc\_collate

**参数说明：** 报告当前数据库的字符串排序区域设置。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**默认值：** 依赖于数据库安装部署时的配置

## lc\_ctype

**参数说明：** 报告当前数据库的字母类别区域设置。如：哪些字符属于字母，它对应的大写形式是什么。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**默认值：** 依赖于数据库安装部署时的配置

## max\_identifier\_length

**参数说明：** 报告当前系统允许的标识符最大长度。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**整型

**默认值：**63

## server\_encoding

**参数说明：**报告当前数据库的服务端编码字符集。

默认情况下，gs\_initdb会根据当前的系统环境初始化此参数，通过locale命令可以查看当前的配置环境。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**默认值：**在创建数据库的时候由当前系统环境决定的。

## enable\_upgrade\_merge\_lock\_mode

**参数说明：**当该参数设置为on时，通过提升deltamerge内部实现的锁级别，避免和update/delete并发操作时的报错。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on，提升deltamerge内部实现的锁级别，并发执行deltamerge和update/delete操作时，一个操作先执行，另一个操作被阻塞，在前一个操作完成后，后一个操作再执行。
- off，在对表的delta table的同一行并发执行deltamerge和update/delete操作时，后一个对同一行数据更新的操作会报错退出。

**默认值：**off

## transparent\_encrypt\_kms\_region

**参数说明：**它存储的是整个数据库的部署区域，内容要求不可出现RFC3986标准外的字符，最大长度2047字节。该参数当前版本只适用于DWS场景。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串

**默认值：**空

## basebackup\_timeout

**参数说明：**备份传输完成后连接无读写的超时时间。

通过gs\_basebackup工具作传输时，如果指定较高压缩率时，可能在传输表空间完成后超时（客户端需要压缩传输数据）。

**取值范围：**整型，0 ~ INT\_MAX，单位为秒。其中0表示禁用该功能。

**默认值：**600s

## datanode\_heartbeat\_interval

**参数说明：**设置心跳线程间心跳消息发送时间间隔，建议值不超过wal\_receiver\_timeout / 2。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1000~60000（毫秒）

**默认值：**1s

## max\_concurrent\_autonomous\_transactions

**参数说明：**自治事务最大连接数，同一时间自治事务执行的最大并发数。当设置为0时，将无法执行自治事务。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**0-1024

**默认值：**10

## cluster\_run\_mode

**参数说明：**双数据库实例容灾场景标识DN节点属于主数据库实例还是备数据库实例。单数据库实例使用默认值主数据库实例。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

- cluster\_primary表示节点是主数据库实例的节点。
- cluster\_standby表示节点是备数据库实例的节点。

**默认值：**cluster\_primary

## dfs\_partition\_directory\_length

**参数说明：**在HDFS文件系统中，构造HDFS VALUE分区表的分区目录时，目录名长度的上限值。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**92-7999

**默认值：**512

## enable\_gpi\_auto\_update

**参数说明：**控制在分区DDL命令中是否默认更新Global索引。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示默认更新Global索引，此时分区DDL无论带不带UPDATE GLOBAL INDEX子句，都会更新Global索引。
- off表示默认不更新Global索引，此时只有当分区DDL带UPDATE GLOBAL INDEX子句，才会更新Global索引。

**默认值：**off

## 17.3.25 等待事件

### enable\_instr\_track\_wait

**参数说明：**是否开启等待事件信息实时收集功能。

在x86架构集中式部署下，硬件配置规格为32核CPU/256GB内存，使用Benchmark SQL 5.0工具测试性能，开关此参数性能影响约1.4%。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：表示打开等待事件信息收集功能。
- off：表示关闭等待事件信息收集功能。

**默认值：**on

## 17.3.26 Query

### instr\_unique\_sql\_count

**参数说明：**控制系统中unique sql信息实时收集功能。配置为0表示不启用unique sql信息收集功能。

该值由大变小将会清空系统中原有的数据重新统计（备机不支持此能力）；从小变大不受影响。

当系统中产生的unique sql信息大于instr\_unique\_sql\_count时，系统产生的unique sql信息不被统计。

在x86架构集中式部署下，硬件配置规格为32核CPU/256GB内存，使用Benchmark SQL 5.0工具测试性能，开关此参数性能影响约3%。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~2147483647

**默认值：**200000

### instr\_unique\_sql\_track\_type

**参数说明：**unique sql记录SQL方式。

该参数属于INTERNAL类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**枚举类型

top：只记录顶层SQL。

**默认值：**top

### enable\_instr\_rt\_percentile

**参数说明：**是否开启计算系统中80%和95%的SQL响应时间的功能

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：表示打开sql响应时间信息计算功能。
- off：表示关闭sql响应时间信息计算功能。

**默认值：**on

## percentile

**参数说明：**sql响应时间百分比信息，后台计算线程根据设置的值计算相应的百分比信息。

该参数属于INTERNAL类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**80,95

## instr\_rt\_percentile\_interval

**参数说明：**sql响应时间信息计算间隔，sql响应时间信息计算功能打开后，后台计算线程每隔设置的时间进行一次计算。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~3600（秒）。

**默认值：**10s

## enable\_instr\_cpu\_timer

**参数说明：**是否捕获sql执行的cpu时间消耗。

在x86架构集中式部署下，硬件配置规格为32核CPU/256GB内存，使用Benchmark SQL 5.0工具测试性能，开关此参数性能影响约3.5%。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：表示捕获sql执行的cpu时间消耗。
- off：表示不捕获sql执行的cpu时间消耗。

**默认值：**on

## enable\_stmt\_track

**参数说明：**控制是否启用Full /Slow SQL特性。

在x86架构集中式部署下，硬件配置规格为32核CPU/256GB内存，使用Benchmark SQL 5.0工具测试性能，开关此参数性能影响约1.2%。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：表示开启Full /Slow SQL捕获
- off：表示关闭Full /Slow SQL捕获

**默认值：** on

## track\_stmt\_parameter

**参数说明：** 开启track\_stmt\_parameter后，在statement\_history中记录的执行语句不再进行归一化操作，可以显示完整SQL语句信息，辅助DBA进行问题定位。其中对于简单查询，显示完整语句信息；对于PBE语句，显示完整语句信息的同时，追加每个变量数值信息，格式为“query string; parameters:\$1=value1,\$2=value2,...”。该参数提供目的是为用户呈现完整SQL信息，不受track\_activity\_query\_size参数控制。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 布尔型

- on：表示开启显示完整SQL语句信息的功能
- off：表示关闭显示完整SQL语句信息的功能

**默认值：** off

## track\_stmt\_session\_slot

**参数说明：** 设置一个session缓存的最大的全量/慢SQL的数量，超过这个数量，新的语句执行将不会被跟踪，直到落盘线程将缓存语句落盘，留出空闲的空间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0 ~ 2147483647

**默认值：** 1000

## track\_stmt\_details\_size

**参数说明：** 设置单语句可以收集的最大的执行事件的大小(byte)。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0 ~ 100000000

**默认值：** 4096

## track\_stmt\_retention\_time

**参数说明：** 组合参数，控制全量/慢SQL记录的保留时间。以60秒为周期读取该参数，并执行清理超过保留时间的记录，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 字符型

该参数分为两部分，形式为'full sql retention time, slow sql retention time'

full sql retention time为全量SQL保留时间，取值范围为0 ~ 86400

slow sql retention time为慢SQL的保留时间，取值范围为0 ~ 604800

**默认值：** 3600,604800



## track\_stmt\_stat\_level

**参数说明：**控制语句执行跟踪的级别。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置，不区分英文字母大小写。

**取值范围：**字符型

该参数分为两部分，形式为'full sql stat level, slow sql stat level'

第一部分为全量SQL跟踪级别，取值范围为OFF、L0、L1、L2

第二部分为慢SQL的跟踪级别，取值范围为OFF、L0、L1、L2

### 说明

若全量SQL跟踪级别值为非OFF时，当前SQL跟踪级别值为全量SQL和慢SQL的较高级别（L2 > L1 > L0），级别说明请参见《开发指南》中“系统表和系统视图 > 系统表 > STATEMENT\_HISTORY”章节中的表 STATEMENT\_HISTORY字段。

**默认值：** OFF,L0

## enable\_auto\_clean\_unique\_sql

**参数说明：**当系统中产生的unique sql条目数量大于等于instr\_unique\_sql\_count时，是否启用unique sql自动淘汰功能。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：** off

### 注意

由于快照有部分信息是来源于unique sql，所以开启自动淘汰的情况下，在生成wdr报告时，如果选择的起始快照和终止快照跨过了淘汰发生的时间，会导致无法生成wdr报告。

## asp\_log\_directory

**参数说明：**asp\_flush\_mode设置为all或者file时，asp\_log\_directory决定存放服务器asp日志文件的目录。它可以是绝对路径，或者是相对路径（相对于数据目录的路径），仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

### 须知

当配置文件中asp\_log\_directory的值为非法路径时，会导致数据库实例无法重新启动。

#### 📖 说明

- 合法路径：用户对此路径有读写权限。
- 非法路径：用户对此路径无读写权限。

**取值范围：**字符串

**默认值：**安装时指定。

## perf\_directory

**参数说明：**perf\_directory决定性能视图打点任务输出文件的目录，仅sysadmin用户可以访问。它可以是绝对路径，或者是相对路径（相对于数据目录的路径）。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

#### 📖 说明

- 合法路径：用户对此路径有读写权限。
- 非法路径：用户对此路径无读写权限。

**取值范围：**字符串

**默认值：**安装时指定。

## unique\_sql\_retention\_time

**参数说明：**清理unique sql哈希表的间隔，默认为30分钟

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~3650

**默认值：**30min

## 17.3.27 系统性能快照

### enable\_wdr\_snapshot

**参数说明：**是否开启数据库监控快照功能。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：打开数据库监控快照功能。
- off：关闭数据库监控快照功能。

**默认值：**on

### wdr\_snapshot\_retention\_days

**参数说明：**系统中数据库监控快照数据的保留天数。当数据库运行过程期间所生成的快照量数超过保留天数内允许生成的快照数量的最大值时，系统将每隔wdr\_snapshot\_interval时间间隔，清理snapshot\_id最小的快照数据。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~8。

**默认值：**8

## wdr\_snapshot\_query\_timeout

**参数说明：**系统执行数据库监控快照操作时，设置快照操作相关的sql语句的执行超时时间。如果语句超过设置的时间没有执行完并返回结果，则本次快照操作失败。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，100~INT\_MAX（秒）。

**默认值：**100s

## wdr\_snapshot\_interval

**参数说明：**后台线程Snapshot自动对数据库监控数据执行快照操作的时间间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，10~60（分钟）。

**默认值：**1h

## asp\_flush\_mode

**参数说明：**ASP刷新到磁盘上的方式分为写文件和写系统表，当为‘file’时，默认写文件，为‘table’时写系统表，为‘all’时，即写文件也写系统表，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，‘table’、‘file’、‘all’。

**默认值：**‘table’

## asp\_flush\_rate

**参数说明：**当内存中样本个数达到asp\_sample\_num时，会按一定比例把内存中样本刷新到磁盘上，asp\_flush\_rate为刷新比例。该参数为10时表示按10:1进行刷新。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~10。

**默认值：**10

## asp\_log\_filename

**参数说明：**当ASP写文件时，该参数设置文件名的格式，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**"asp-%Y-%m-%d\_%H%M%S.log"

## asp\_retention\_days

**参数说明：**当ASP样本写到系统表时，该参数表示保留的最大天数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~7。

**默认值：**2

## asp\_sample\_interval

**参数说明：**每次采样的间隔。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~10(秒)。

**默认值：**1s

## asp\_sample\_num

**参数说明：**LOCAL\_ACTIVE\_SESSION视图最大的样本个数，仅sysadmin用户可以访问。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，10~100000。

**默认值：**100000

## enable\_asp

**参数说明：**是否开启活跃会话信息active session profile。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on：打开active session profile功能。
- off：关闭active session profile功能。

**默认值：**on

## 17.3.28 安全配置

### elastic\_search\_ip\_addr

**参数说明：**Elastic Search系统IP地址。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串。

**默认值：**'https:127.0.0.1'

### enable\_security\_policy

**参数说明：**安全策略开关，控制统一审计和数据动态脱敏策略是否生效。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型。

on：安全策略开关打开。

off：安全策略开关关闭。

**默认值：** off

## use\_elastic\_search

**参数说明：**使能统一审计发送日志至Elastic Search系统, enable\_security\_policy打开且本参数打开后，统一审计日志会通过http(https)传递至Elastic Search系统（默认使用https安全协议）。此参数打开后需要保证elastic\_search\_ip\_addr对应的es服务可正常连通，否则进程启动失败。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型。

on：使能统一审计日志发送至Elastic Search。

off：关闭统一审计日志发送至Elastic Search。

**默认值：** off

## is\_sysadmin

**参数说明：**表示当前用户是否是初始用户。

该参数属于INTERNAL类型参数，为固定参数，用户无法修改此参数，只能查看。

**取值范围：**布尔型。

on表示是初始用户。

off表示不是初始用户。

**默认值：** off

## 17.3.29 全局临时表

### max\_active\_global\_temporary\_table

**参数说明：**全局临时表功能开关，控制是否可以创建全局临时表，当前Ustore存储引擎不支持全局临时表。该参数的取值决定了共享缓存中预留给全局临时表所需的哈希表的内存使用，并不会强制限制所有会话中的活跃全局临时表总数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 1000000

- 0：全局临时表功能关闭。
- > 0：全局临时表功能打开。

**默认值：** 1000

## vacuum\_gtt\_defer\_check\_age

**参数说明：**vacuum执行后检查全局临时表relfrozenxid与普通表的差异。如果全局临时表relfrozenxid落后超过指定参数值，就产生WARNING。一般不用修改。

该参数USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0 ~ 1000000

**默认值：**10000

## enable\_gtt\_concurrent\_truncate

**参数说明：**是否支持全局临时表truncate table和DML的并发执行，以及全局临时表truncate table和truncate table的并发执行。

该参数SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on/true表示支持上述操作并发。
- off/false表示不支持上述操作并发。

**默认值：**on

## 17.3.30 HyperLogLog

### hll\_default\_log2m

**参数说明：**该参数可以指定hll数据结构桶的个数。桶的个数会影响hll计算distinct值的精度，桶的个数越多，误差越小。误差范围为： $[-1.04/2^{\log_2 m^{1/2}}, +1.04/2^{\log_2 m^{1/2}}]$ 。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，10~16。

**默认值：**14

### hll\_default\_log2explicit

**参数说明：**该参数可以用来设置从Explicit模式到Sparse模式的默认阈值大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~12。0表示跳过Explicit模式，取1-12表示在基数到达 $2^{\text{hll\_default\_log2explicit}}$ 时切换模式。

**默认值：**10

### hll\_default\_log2sparse

**参数说明：**该参数可以用来设置从Sparse模式到Full模式的默认阈值大小。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~14。0表示跳过Explicit模式，取1-14表示在基数到达 $2^{\text{hll\_default\_log2sparse}}$ 时切换模式。

**默认值：** 12

## hll\_duplicate\_check

**参数说明：** 该参数可以用来指定是否默认开启duplicatecheck。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 0，1。0表示默认关闭，1表示默认开启

**默认值：** 0

## 17.3.31 用户自定义函数

### udf\_memory\_limit

**参数说明：** 控制每个数据库节点执行UDF时可用的最大物理内存量。本参数当前版本不生效，请使用FencedUDFMemoryLimit和UDFWorkerMemHardLimit参数控制fenced udf worker虚存。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，200\*1024 ~ max\_process\_memory，单位为KB。

**默认值：** 200MB

### FencedUDFMemoryLimit

**参数说明：** 控制每个fenced udf worker进程使用的虚拟内存。

该参数属于USERSET类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整数，0 ~ 2147483647，单位为KB，设置可带单位（KB，MB，GB）。其中0表示不做内存控制。

**默认值：** 0

### UDFWorkerMemHardLimit

**参数说明：** 控制fencedUDFMemoryLimit的最大值。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整数，0 ~ 2147483647，单位为KB，设置时可带单位（KB，MB，GB）。

**默认值：** 1GB

## 17.3.32 定时任务

### job\_queue\_processes

**参数说明：** 表示系统可以并发执行的job数目。该参数为postmaster级别，通过gs\_guc设置，需要重启gaussdb才能生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 0 ~ 1000

功能：

- 当job\_queue\_processes设置为0值，表示不启用定时任务功能，任何job都不会被执行（因为开启定时任务的功能会对系统的性能有影响，有些局点可能不需要定时任务的功能，可以通过设置为0不启用定时任务功能）。
- 当job\_queue\_processes为大于0时，表示启用定时任务功能且系统能够并发处理的最大任务数。

启用定时任务功能后，job\_scheduler线程会在定时时间间隔轮询pg\_job系统表，系统设置定时任务检查周期默认为1s。

由于并行运行的任务数太多会消耗更多的系统资源，因此需要设置系统并发处理的任务数，当前并发的任务数达到job\_queue\_processes时，且此时又有任务到期，那么这些任务本次得不到执行而延期到下一轮询周期。因此，建议用户需要根据每个任务的执行时长合理设置任务的时间间隔（即submit接口中的interval参数），来避免由于任务执行时间太长而导致下个轮询周期无法正常执行。

注：如果同一时间内并行的job数很多，过小的参数值会导致job等待。而过大的参数值则消耗更多的系统资源，建议设置此参数为100，用户可以根据系统资源情况合理调整。

默认值：10

## enable\_prevent\_job\_task\_startup

**参数说明：**控制是否启动job线程。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示不能启动job线程。
- off表示可以启动job线程。

默认值：off

## 17.3.33 线程池

### enable\_thread\_pool

**参数说明：**控制是否使用线程池功能。该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启线程池功能。
- off表示不开启线程池功能。

默认值：on

### thread\_pool\_attr

**参数说明：**用于控制线程池功能的详细属性，该参数仅在enable\_thread\_pool打开后生效，仅sysadmin用户可以访问。该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0



该参数分为3个部分，'thread\_num, group\_num, cpubind\_info'，这3个部分的具体含义如下：

- thread\_num：线程池中的初始线程总数，可以动态扩充，取值范围是0~4096。其中0的含义是数据库根据系统CPU core的数量来自动配置线程池的线程数，如果参数值大于0，线程池中的线程数等于thread\_num。线程池大小推荐根据硬件配置设置，计算公式如下： $thread\_num = CPU核数 * 3 \sim 5$ ，thread\_num最大值为4096。
- group\_num：线程池中的线程分组个数，取值范围是0~64。其中0的含义是数据库根据系统NUMA组的个数来自动配置线程池的线程分组个数，如果参数值大于0，线程池中的线程组个数等于group\_num。
- cpubind\_info：线程池是否绑核的配置参数。可选择的配置方式有：1. '(nobind)'，线程不做绑核；2. '(allbind)'，利用当前系统所有能查询到的CPU core做线程绑核；3. '(nodebind: 1, 2)'，利用NUMA组1, 2中的CPU core进行绑核；4. '(cpubind: 0-30)'，利用0-30号CPU core进行绑核；5. '(numabind: 0-30)'，在NUMA组内利用0-30号CPU core进行绑核。该参数不区分大小写。

**默认值：**

'4096,2,(nobind)'（128核CPU/1024G内存，104核CPU/1024G内存，96核CPU/1024G内存）；'2048,2,(nobind)'（96核CPU/768G内存）；'1024,2,(nobind)'（64核CPU/512G内存，60核CPU/480G内存，32核CPU/256G内存）；'512,2,(nobind)'（16核CPU/128G内存）；'256,2,(nobind)'（8核CPU/64G内存）；'128,2,(nobind)'（4核CPU/32G内存）；'64,2,(nobind)'（4核CPU/16G内存）

## thread\_pool\_stream\_attr

**参数说明：**用于控制stream线程池功能的详细属性，stream线程只在DN生效，该参数仅在enable\_thread\_pool打开后生效，仅sysadmin用户可以访问。该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0

该参数分为4个部分，'stream\_thread\_num, stream\_proc\_ratio ,group\_num ,cpubind\_info'，这4个部分的具体含义如下：

- stream\_thread\_num：stream线程池中的线程总数，取值范围是0~4096。其中0的含义是数据库根据系统CPU core的数量来自动配置线程池的线程数，如果参数值大于0，线程池中的线程数等于stream\_thread\_num。线程池大小推荐根据硬件配置设置，计算公式如下： $stream\_thread\_num = CPU核数 * 3 \sim 5$ ，stream\_thread\_num最大值为4096。
- stream\_proc\_ratio：预留给stream线程的proc数量比例，浮点类型，默认为0.2，预留proc计算方式为： $stream\_proc\_ratio * stream\_thread\_num$ 。
- group\_num：线程池中的线程分组个数，取值范围是0~64。其中0的含义是数据库根据系统NUMA组的个数来自动配置线程池的线程分组个数，如果参数值大于0，线程池中的线程组个数等于group\_num。thread\_pool\_stream\_attr的group\_num需与thread\_pool\_attr的group\_num配置和使用保持一致，若设置为不同值，以thread\_pool\_attr的group\_num为准。
- cpubind\_info：线程池是否绑核的配置参数。可选择的配置方式有：1. '(nobind)'，线程不做绑核；2. '(allbind)'，利用当前系统所有能查询到的CPU core做线程绑核；3. '(nodebind: 1, 2)'，利用NUMA组1,2中的CPU core进行绑核；4. '(cpubind: 0-30)'，利用0-30号CPU core进行绑核；5. '(numabind: 0-30)'，在NUMA组内利用0-30号CPU core进行绑核。该参数不区分大小写。

thread\_pool\_stream\_attr的cpubind\_info需与thread\_pool\_attr的cpubind\_info配置和使用保持一致，若设置为不同值，以thread\_pool\_attr的cpubind\_info为准。

**默认值：**

stream\_thread\_num: 16

stream\_proc\_ratio: 0.2

group\_num、cpubind\_info: 参见[thread\\_pool\\_attr](#)。

## resilience\_threadpool\_reject\_cond

**参数说明：**用于控制线程池过载逃生的堆积会话数占比。该参数仅在GUC参数use\_workload\_manager和enable\_thread\_pool打开时生效。该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**字符串，长度大于0

该参数分为recover\_threadpool\_percent、overload\_threadpool\_percent 2部分，这两个部分的具体含义如下：

- recover\_threadpool\_percent: 线程池恢复正常状态的接入会话占线程池初始设置线程数的百分比，当已经接入的会话数小于线程池初始设置数乘以该值对应的百分比后，停止过载逃生并放开新连接接入，取值为0~INT\_MAX，设置为多少表示百分之多少。
- overload\_threadpool\_percent: 线程池过载时的接入会话占线程池初始设置线程数的百分比，当已经接入的会话数大于线程池初始设置数乘以该值对应的百分比后，表示当前线程池已经过载，触发过载逃生kill会话并禁止新连接接入，取值为0~INT\_MAX，设置为多少表示百分之多少。

**默认值：**'0,0'，表示关闭线程池逃生功能。

**示例：**

```
resilience_threadpool_reject_cond = '100,200'
```

表示已经堆积的会话数超过线程池初始设置的线程数的200%后禁止新连接接入并kill堆积的会话，kill会话过程中会话数恢复到线程池初始设置的线程数的100%以下时停止kill会话并允许新连接接入。

### 须知

- 已经堆积的会话数可以通过查询pg\_stat\_activity视图有多少条数据获得，需要过滤少量后台线程；线程池设置的初试线程池线程数目可以通过查询thread\_pool\_attr参数获得。
- 该参数如果设置的百分比过小，则会频繁触发线程池过载逃生流程，会使正在执行的会话被强制退出，新连接短间接入失败，需要根据实际线程池使用情况慎重设置。
- recover\_threadpool\_percent和overload\_threadpool\_percent的值可以同时为0，除此之外，recover\_threadpool\_percent的值必须要小于overload\_threadpool\_percent，否则会设置不生效。

## 17.3.34 备份恢复

### operation\_mode

**参数说明：**系统进入备份恢复模式。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在备份恢复过程中。
- off表示不在备份恢复过程中。

**默认值：**off

### enable\_cbm\_tracking

**参数说明：**当使用roach执行数据库实例的全量和增量备份时需要开启此参数，如果关闭会导致备份失败。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示追踪功能开启。
- off表示追踪功能关闭。

**默认值：**off

### max\_size\_for\_xlog\_retention

**参数说明：**用于控制何时触发备份复制槽的强制推进，以避免由于备份操作过程中日志无法回收导致磁盘满、集群只读等影响。该参数实际设置值建议比cm\_server组件的datastorage\_threshold\_value\_check略小一点，以避免集群进入只读状态。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**-100 ~ 2147483647

- 0表示关闭该功能。
- 负值表示按磁盘阈值触发，如-80，表示当磁盘阈值超过80%，且日志回收是由于备份操作被阻塞，那么会触发备份复制槽的强制推进。
- 正值表示按日志积压大小触发，如32，表示当备份复制槽落后当前检查点redo位置超过32段日志大小（每段日志大小为16MB），且日志回收是由于备份操作被阻塞，那么会触发备份复制槽的强制推进。

**默认值：**0

## 17.3.35 Undo

### undo\_space\_limit\_size

**参数说明：**用于控制undo强制回收阈值，达到阈值的80%启动强制回收，用户需要根据自己的业务情况，设置该值，可以通过先设置一个较大值，然后观察实际业务运行

占用undo空间，再将该值调整为合理值。undo\_space\_limit\_size参数不小于undo\_limit\_size\_per\_transaction参数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，102400~2147483647，单位为8KB。

**默认值：**256GB

## undo\_limit\_size\_per\_transaction

**参数说明：**用于控制单事务undo分配空间阈值，达到阈值时事务报错回滚。建议设置undo\_limit\_size\_per\_transaction参数不大于undo\_space\_limit\_size参数。若设置的undo\_limit\_size\_per\_transaction参数大于undo\_space\_limit\_size参数，用户调用show undo\_limit\_size\_per\_transaction命令查询参数时，显示出来的值和用户设置的值仍保持一致，只是在使用时会取undo\_space\_limit\_size和undo\_limit\_size\_per\_transaction两者的较小值，作为实际的单事务undo分配空间阈值。如果设置undo\_limit\_size\_per\_transaction超过1TB，可能会影响系统的性能和稳定性。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，256~2147483647，单位为8KB。

**默认值：**32GB

## 17.3.36 DCF 参数设置

### enable\_dcf

**参数说明：**是否开启DCF模式，该参数不允许修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型，on/off。on表示当前安装部署方式为DCF模式，off表示当前安装部署方式为非DCF模式。

**默认值：**off

### dcf\_ssl

**参数说明：**是否开启SSL，重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型，on/off。on表示使用SSL，off表示不使用SSL。

**默认值：**on

### dcf\_config

**参数说明：**用户安装时自定义配置信息，该参数不允许修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**默认值：**字符串，安装时用户自定义配置

## dcf\_data\_path

**参数说明：** DCF数据路径，该参数不允许修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**默认值：** 字符串，DN数据目录下的dcf\_data目录

## dcf\_log\_path

**参数说明：** DCF日志路径，该参数不允许修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**默认值：** 字符串，DN数据目录下的dcf\_log目录

## dcf\_node\_id

**参数说明：** DCF所在DN节点ID，用户安装时自定义，该参数不允许修改。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**默认值：** 整型，安装时用户自定义配置

## dcf\_max\_workers

**参数说明：** DCF回调函数线程个数。如果节点数量超过7个，需要增加这个参数的数值（比如增加到40），否则可能会出现主节点一直处于promoting状态，主备节点日志不推进的状态。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，10~262143

**默认值：** 10

## dcf\_truncate\_threshold

**参数说明：** DN对DCF日志进行truncate的门限阈值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~2147483647

**默认值：** 100000

## dcf\_election\_timeout

**参数说明：** DCF leader和follower选举超时时间。选举超时时间数值依赖于当前DN之间的网络状况，在超时时间较小且网络极差的情形下，会有超时选举发生，待网络恢复选举恢复正常。建议根据当前网络状态合理设置超时时间。对DCF节点时钟的约束：DCF节点间最大时钟差异小于选举超时时间的一半。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位s，1~600

**默认值：** 3

## dcf\_enable\_auto\_election\_priority

**参数说明：** DCF优先级选主是否允许内部自动调整优先级值。0表示不允许，1表示允许内部自动调整。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~1

**默认值：** 1

## dcf\_election\_switch\_threshold

**参数说明：** DCF防频繁切主门限。推荐根据用户业务可接受的最大故障时间配置。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位s，0~2147483647

**默认值：** 0

## dcf\_run\_mode

**参数说明：** DCF选举模式，0表示自动选举模式，2表示去使能选举模式。目前去使能选举模式只限定少数派恢复场景使用，修改会导致数据库实例不可用。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举类型，0、2

**默认值：** 0

## dcf\_log\_level

**参数说明：** DCF日志级别。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 字符串

- **关闭日志：** “NONE”，NONE表示关闭日志打印，不能与以下日志级别混合使用。
- **开启日志：** “RUN\_ERR|RUN\_WAR|RUN\_INF|DEBUG\_ERR|DEBUG\_WAR|DEBUG\_INF|TRACE|PROFILE|OPER”  
日志级别可以从上述字符串中选取字符串并使用竖线组合使用，不能配置空串。

**默认值：** “RUN\_ERR|RUN\_WAR|DEBUG\_ERR|OPER|RUN\_INF|PROFILE”

## dcf\_log\_backup\_file\_count

**参数说明：** DCF运行日志备份保留个数。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~100

**默认值：** 10

## dcf\_max\_log\_file\_size

**参数说明：** DCF运行日志单个文件最大大小。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位MB，1~1000

**默认值：** 10

## dcf\_socket\_timeout

**参数说明：** DCF通信模块连接socket超时时间，参数重启生效。对于网络环境比较差的环境，若配置很小的超时时间，可能会导致建链不成功，此时需要适当增大此值。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位ms，10~600000

**默认值：** 5000

## dcf\_connect\_timeout

**参数说明：** DCF通信模块建立连接超时时间，参数重启生效。对于网络环境比较差的环境，若配置很小的超时时间，可能会导致建链不成功，此时需要适当增大此值。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位ms，10~600000

**默认值：** 60000

## dcf\_mec\_fragment\_size

**参数说明：** DCF通信模块fragment大小，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位KB，32~10240

**默认值：** 64

## dcf\_stg\_pool\_max\_size

**参数说明：** DCF存储模内存池最大值，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位MB，32~2147483647

**默认值：** 2048

## dcf\_stg\_pool\_init\_size

**参数说明：** DCF存储模块内存池最小值，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位MB，32~2147483647

**默认值：** 32

### **dcf\_mec\_pool\_max\_size**

**参数说明：** DCF通信模块内存池最大值，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位MB，32~2147483647

**默认值：** 200

### **dcf\_flow\_control\_disk\_rawait\_threshold**

**参数说明：** DCF流控功能的磁盘等待阈值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位us，0~2147483647

**默认值：** 100000

### **dcf\_flow\_control\_net\_queue\_message\_num\_threshold**

**参数说明：** DCF流控功能的网络队列消息数阈值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~2147483647

**默认值：** 1024

### **dcf\_flow\_control\_cpu\_threshold**

**参数说明：** DCF CPU流控阈值。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，单位百分比，0~2147483647

**默认值：** 100

### **dcf\_mec\_batch\_size**

**参数说明：** DCF通信批量消息数，数值为0时，DCF会根据网络以及写入数据量自适应调整，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，0~1024

**默认值：** 0

### **dcf\_mem\_pool\_max\_size**

**参数说明：** DCF内存最大值，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。



**取值范围：**整型，单位MB，32~2147483647

**默认值：**2048

### dcf\_mem\_pool\_init\_size

**参数说明：**DCF内存初始化大小，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位MB，32~2147483647

**默认值：**32

### dcf\_compress\_algorithm

**参数说明：**DCF运行日志传输压缩算法，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型

- 0表示不压缩
- 1表示ZSTD压缩算法
- 2表示LZ4压缩算法

**默认值：**0

### dcf\_compress\_level

**参数说明：**DCF日志传输压缩级别，参数重启生效，此参数生效前提必须配置有效的压缩算法，即设置合法的dcf\_compress\_algorithm参数。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~22

若不开启压缩，配置的压缩级别将不生效。

**默认值：**1

### dcf\_mec\_channel\_num

**参数说明：**DCF通信通道数量，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~64

**默认值：**1

### dcf\_rep\_append\_thread\_num

**参数说明：**DCF日志复制线程数量，参数重启生效。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~1000

**默认值：** 2

### dcf\_mec\_agent\_thread\_num

**参数说明：** DCF通信工作线程数量，参数重启生效。dcf\_mec\_agent\_thread\_num值建议不少于2\*节点数\*dcf\_mec\_channel\_num。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~1000

**默认值：** 10

### dcf\_mec\_reactor\_thread\_num

**参数说明：** DCF使用reactor线程数量，参数重启生效。dcf\_mec\_reactor\_thread\_num与dcf\_mec\_agent\_thread\_num比例建议1：40。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 整型，1~100

**默认值：** 1

### dcf\_log\_file\_permission

**参数说明：** DCF运行日志文件属性，参数重启生效，参数安装阶段配置，后续不支持修改。若用户需要支持同组的其他用户访问日志，首先需要所有的父目录都支持同组的其他用户也能访问。即若参数dcf\_log\_path\_permission配置为750，dcf\_log\_file\_permission只能为600或者640。若参数dcf\_log\_path\_permission配置为700，dcf\_log\_file\_permission只能为600。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举型，600、640

**默认值：** 600

### dcf\_log\_path\_permission

**参数说明：** DCF运行日志目录属性，参数重启生效，参数安装阶段配置，后续不支持修改。若用户需要支持同组的其他用户访问日志路径，需选择参数750，否则选择700。

该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考表17-1中对应设置方法进行设置。

**取值范围：** 枚举型，700、750

**默认值：** 700

## 17.3.37 闪回相关参数

本章节介绍闪回功能相关参数。本版本只支持Ustore引擎闪回功能，不再支持Astore引擎闪回功能。

### enable\_recyclebin

**参数说明：** 用来控制回收站的实时打开和关闭。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

**默认值：**off

## recyclebin\_retention\_time

**参数说明：**设置回收站对象保留时间，超过该时间的回收站对象将被自动清理。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位为s，最小值为1，最大值为2147483647。

**默认值：**15min（即900s）

## version\_retention\_age

**参数说明：**设置旧版本保留的事务数，超过该事务数的旧版本将被回收清理。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~576460752303423487，值为0表示不延迟。

**默认值：**0



该参数已弃用。

---

## vacuum\_defer\_cleanup\_age

**参数说明：**指定VACUUM使用的事务数，VACUUM会延迟清除无效的行存表记录，延迟的事务个数通过vacuum\_defer\_cleanup\_age进行设置。即VACUUM和VACUUM FULL操作不会立即清理刚刚被删除元组。也可以通过设置该参数，配置闪回功能旧版本保留期限。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，0~1000000，值为0表示不延迟。取值范围需要扩展到1亿。

**默认值：**0



在进行Ustore闪回时，无需关注该参数。其服务于之前版本的astore闪回功能，同时具有其他用途。本版本闪回功能已不使用。

---

## undo\_retention\_time

**参数说明：**设置undo旧版本保留时间。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，单位为s，最小值为0，最大值为259200。

**默认值：**0

#### 注意

1. 在进行Ustore闪回查询时，如果中途设置该参数为0，则会清理闪回点快照信息，之前的任何版本不允许再做闪回查询。执行闪回查询会报错："cannot find the restore point"。
2. 如果想要保留的undo记录旧版本时间为time1，闪回查询执行的SQL时间为time2，需要设置参数undo\_retention\_time大于两者之和。即设置undo\_retention\_time > time1 + time2 + 3s。建议设置 undo\_retention\_time = time1 + 1.5 \* time2。例如：想要保留3h的旧版本，闪回查询执行时间为1h，则undo\_retention\_time = 3h + 1.5 \* 1h = 4.5h。

## 17.3.38 回滚相关参数

### max\_undo\_workers

**参数说明：**异步回滚调用的undoworker线程数量，参数重启生效。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**整型，1~100

**默认值：**5

## 17.3.39 AI 特性

### enable\_hypo\_index

**参数说明：**该参数控制数据库的优化器进行EXPLAIN时是否考虑创建的虚拟索引。通过对特定的查询语句执行explain，用户可根据优化器给出的执行计划评估该索引是否能够提升该查询语句的执行效率。

该参数属于USERSET类型参数，请参考[表17-1](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示在进行EXPLAIN时创建虚拟索引。
- off表示在进行EXPLAIN时不创建虚拟索引。

**默认值：**off

## 17.3.40 Global SysCache 参数

### enable\_global\_syscache

**参数说明：**控制是否使用全局系统缓存功能。该参数属于POSTMASTER类型参数，请参考[表17-2](#)中对应设置方法进行设置。

**取值范围：**布尔型

- on表示开启全局系统缓存功能。
- off表示不开启全局系统缓存功能。

**默认值：** on

推荐结合线程池参数使用。打开该参数后，如果需要访问备机，建议设置备机 wal\_level级别为hot\_standby以上。

## global\_syscache\_threshold

**参数说明：** 全局系统缓存内存最大占用大小。

该参数属于SIGHUP类型参数，请参考表17-2中对应设置方法进行设置。

需要打开enable\_global\_syscache参数。

**取值范围：** 整型，16384~1073741824，单位为kB。

**默认值：** 163840

推荐计算公式：热点DB个数和线程个数的最小值乘以每个DB分配的内存大小

即 $global\_syscache\_threshold = \min(count(hot\ db), count(threads)) * memofdb$

热点DB数即访问较为频繁的数据库，线程数在线程池模式下取线程池线程个数和后台线程个数之和，非线程池模式不需要计算这个值，直接使用热点DB数。

memofdb即平均每个db应该分配的内存，每个DB的底噪内存是2M，平均每增加一个表或者索引，增加11k内存。

如果设置的值过小，会导致内存频繁淘汰，内存存在大量碎片无法回收，导致内存控制失效。

### 17.3.41 预留参数

#### 说明

下列参数为预留参数，该版本不生效。

acce\_min\_datasize\_per\_thread  
cstore\_insert\_mode  
enable\_constraint\_optimization  
enable\_hadoop\_env  
enable\_hdfs\_predicate\_pushdown  
enable\_orc\_cache  
schedule\_splits\_threshold  
backend\_version  
undo\_zone\_count  
version\_retention\_age  
enable\_incremental\_catchup  
wait\_dummy\_time

## 废弃函数

enable\_adio\_debug  
enable\_adio\_function  
enable\_fast\_allocate  
prefetch\_quantity  
backwrite\_quantity  
cstore\_prefetch\_quantity  
cstore\_backwrite\_quantity  
cstore\_backwrite\_max\_threshold  
fast\_extend\_file\_size  
effective\_io\_concurrency  
acceleration\_with\_compute\_pool  
enable\_slow\_query\_log  
query\_log\_directory  
query\_log\_file  
hll\_default\_regwidth  
hll\_default\_expthresh  
hll\_default\_sparseon  
hll\_max\_sparse  
enable\_compress\_hll