

部署

# API 参考

文档版本 02  
发布日期 2024-06-28



版权所有 © 华为技术有限公司 2024。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

# 安全声明

## 漏洞处理流程

华为公司对产品漏洞管理的规定以“漏洞处理流程”为准，该流程的详细内容请参见如下网址：

<https://www.huawei.com/cn/psirt/vul-response-process>

如企业客户须获取漏洞信息，请参见如下网址：

<https://securitybulletin.huawei.com/enterprise/cn/security-advisory>

# 目录

<b>1 使用前必读</b>	<b>1</b>
1.1 概述	1
1.2 调用说明	1
1.3 终端节点	1
1.4 基本概念	2
<b>2 API 概览</b>	<b>4</b>
<b>3 如何调用 API</b>	<b>6</b>
3.1 构造请求	6
3.2 认证鉴权	8
3.3 返回结果	10
<b>4 API</b>	<b>12</b>
4.1 主机集群管理	12
4.1.1 新建主机集群	12
4.1.2 查询主机集群列表	17
4.1.3 删除主机集群	24
4.1.4 查询主机集群	28
4.1.5 修改主机集群	33
4.1.6 新建主机集群（推荐）	38
4.1.7 查询主机集群列表（推荐）	43
4.1.8 查询主机集群（推荐）	49
4.1.9 编辑主机集群	54
4.1.10 删除主机集群（推荐）	57
4.1.11 查询主机集群关联环境信息	59
4.1.12 查询应用下环境基本信息列表	61
4.2 主机管理	63
4.2.1 新建主机	64
4.2.2 查询主机列表	70
4.2.3 查询主机详情	78
4.2.4 修改主机	84
4.2.5 删除主机	90
4.2.6 新建主机（推荐）	93
4.2.7 查询主机列表（推荐）	99

4.2.8 查询主机详情（推荐）	106
4.2.9 编辑主机集群下主机信息	112
4.2.10 删除主机集群下主机	115
4.2.11 批量复制主机至目标主机集群	117
4.2.12 批量删除主机集群下的主机	119
4.3 应用管理	121
4.3.1 获取应用列表	121
4.3.2 通过模板新建应用	130
4.3.3 部署应用	140
4.3.4 获取应用详情	145
4.3.5 删除应用	152
4.3.6 根据开始时间和结束时间查询项目下指定应用的历史部署记录列表	156
4.3.7 获取应用列表（推荐）	161
4.3.8 新建应用（推荐）	168
4.3.9 更新应用	175
4.3.10 获取应用详情（推荐）	180
4.3.11 删除应用（推荐）	188
4.3.12 查询部署记录的执行参数	192
4.3.13 复制应用	197
4.3.14 批量删除项目下应用	198
4.3.15 查询项目下是否存在同名应用	201
4.3.16 禁用/取消禁用应用	202
4.4 应用分组管理	204
4.4.1 查询分组列表	204
4.4.2 创建分组	206
4.4.3 修改分组	208
4.4.4 删除分组	210
4.4.5 移动分组	212
4.4.6 移动应用至指定分组	213
4.5 应用权限管理	215
4.5.1 查询应用实例级/项目级权限矩阵	216
4.5.2 批量修改应用权限	218
4.5.3 批量配置应用下鉴权级别	221
4.5.4 查询当前用户是否有项目下创建应用权限	222
4.6 部署记录度量	224
4.6.1 获取指定项目的应用部署成功率	224
4.6.2 获取指定应用的应用部署成功率	228
4.7 环境管理	233
4.7.1 应用下创建环境	233
4.7.2 查询应用下环境列表	238
4.7.3 应用下编辑环境	244
4.7.4 删除应用下的环境	246

4.7.5 查询环境详情.....	250
4.7.6 环境下导入主机.....	255
4.7.7 环境下删除主机.....	260
4.7.8 查询环境内的主机列表.....	264
4.8 主机集群权限管理.....	267
4.8.1 查询主机集群权限矩阵.....	267
4.8.2 修改主机集群权限矩阵.....	270
4.8.3 判断当前用户在项目下是否有权限创建主机集群.....	274
4.9 环境权限管理.....	275
4.9.1 查询环境权限.....	276
4.9.2 编辑环境权限.....	279
<b>5 应用示例.....</b>	<b>283</b>
5.1 示例 1: 查询主机集群列表.....	283
5.2 示例 2: 根据主机集群 id 查询主机集群详情.....	284
5.3 示例 3: 查询指定主机集群的主机列表.....	286
<b>6 附录.....</b>	<b>288</b>
6.1 状态码.....	288
6.2 错误码.....	291
6.3 获取项目 ID.....	301
6.4 获取账号 ID.....	301

# 1 使用前必读

[概述](#)

[调用说明](#)

[终端节点](#)

[基本概念](#)

## 1.1 概述

欢迎使用部署服务（CodeArts Deploy）。部署服务提供可视化、一键式部署服务，支持部署到虚拟机或者容器，提供Tomcat、SpringBoot等模板或者自由组装编排原子步骤进行部署，支持并行部署和流水线无缝集成，实现部署环境标准化和部署过程自动化。

您可以使用本文档提供的API对部署服务进行相关操作，如新建主机、新建主机集群、部署应用等。支持的全部操作请参见[API概览](#)。

在调用部署服务的API之前，请确保已经充分了解部署服务的相关概念，详细信息请参见[产品介绍](#)。

## 1.2 调用说明

部署服务提供了REST（Representational State Transfer）风格API，支持您通过HTTPS请求调用，调用方法请参见[构造请求](#)。

## 1.3 终端节点

终端节点即调用API的[请求地址](#)，不同服务不同区域的终端节点不同，您可以从地区和终端节点中查询服务的终端节点。

部署服务的终端节点如[表1](#)所示，请您根据业务需要选择对应区域的终端节点。

表 1-1 部署服务的终端节点

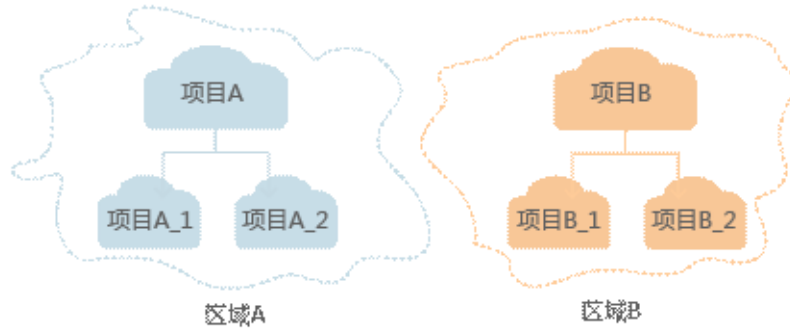
区域名称	区域	终端节点 ( Endpoint )	协议类型
亚太-新加坡	ap-southeast-3	codearts-deploy.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com	HTTPS
拉美-墨西哥城二	la-north-2	codearts-deploy.la-north-2.myhuaweicloud.com	HTTPS
拉美-圣保罗一	sa-brazil-1	codearts-deploy.sa-brazil-1.myhuaweicloud.com	HTTPS

## 1.4 基本概念

- 账号  
用户注册华为云时的账号，账号对其所拥有的资源及云服务具有完全的访问权限，可以重置用户密码、分配用户权限等。由于账号是付费主体，为了确保账号安全，建议您不要直接使用账号进行日常管理工作，而是创建用户并使用他们进行日常管理工作。
- 用户  
由账号在IAM中创建的用户，是云服务的使用人员，具有身份凭证（密码和访问密钥）。  
在[我的凭证](#)下，您可以查看账号ID和用户ID。通常在调用API的鉴权过程中，您需要用到账号、用户和密码等信息。
- 区域 ( Region )  
从地理位置和网络时延维度划分，同一个Region内共享弹性计算、块存储、对象存储、VPC网络、弹性公网IP、镜像等公共服务。Region分为通用Region和专属Region，通用Region指面向公共租户提供通用云服务的Region；专属Region指只承载同一类业务或只面向特定租户提供业务服务的专用Region。  
详情请参见[区域和可用区](#)。
- 可用区 ( AZ, Availability Zone )  
一个AZ是一个或多个物理数据中心的集合，有独立的风火水电，AZ内逻辑上再将计算、网络、存储等资源划分成多个集群。一个Region中的多个AZ间通过高速光纤相连，以满足用户跨AZ构建高可用性系统的需求。
- 项目  
华为云的区域默认对应一个项目，这个项目由系统预置，用来隔离物理区域间的资源（计算资源、存储资源和网络资源），以默认项目为单位进行授权，用户可以访问您账号中该区域的所有资源。如果您希望进行更加精细的权限控制，可以在区域默认的项目中创建子项目，并在子项目中购买资源，然后以子项目为单位进行授权，使得用户仅能访问特定子项目中资源，使得资源的权限控制更加精确。



图 1-1 项目隔离模型



同样在[我的凭证](#)下，您可以查看项目ID。

# 2 API 概览

表 2-1 部署服务-API 概览

类型	API	说明
主机集群管理	新建主机集群	在项目下新建主机集群。
	新建主机集群（推荐）	在项目下新建主机集群。
	查询主机集群列表	按条件查询主机集群列表。
	查询主机集群列表（推荐）	按条件查询主机集群列表。
	删除主机集群	根据主机集群id删除主机集群。
	查询主机集群	根据主机集群id查询主机集群详情。
	查询主机集群（推荐）	根据主机集群id查询主机集群详情。
	修改主机集群	根据主机集群id修改主机集群信息。
主机管理	新建主机	在指定主机集群下新建主机。
	新建主机（推荐）	在指定主机集群下新建主机。
	查询主机列表	根据主机集群id查询指定主机集群下的主机列表。
	查询主机列表（推荐）	根据主机集群id查询指定主机集群下的主机列表。
	查询主机详情	根据主机id查询主机详情。
	查询主机详情（推荐）	根据主机id查询主机详情。
	修改主机	根据主机id修改主机信息。
	删除主机	根据主机id删除主机。

类型	API	说明
应用管理	获取应用列表	查询项目下应用列表。
	获取应用列表（推荐）	查询项目下应用列表。
	通过模板新建应用	通过模板新建应用。
	新建应用（推荐）	新建应用。
	部署应用	根据部署任务id部署应用。
	获取应用详情	根据部署任务id获取应用详情。
	获取应用详情（推荐）	根据应用id获取应用详情。
	删除应用	根据部署任务id删除应用。
	删除应用（推荐）	根据应用id删除应用。
	根据开始时间和结束时间查询项目下指定应用的历史部署记录列表	根据开始时间和结束时间查询项目下指定应用的历史部署记录列表。
	查询部署记录的执行参数	查询部署记录的执行参数。
部署记录度量	获取指定项目的应用部署成功率	获取指定项目的应用部署成功率。
	获取指定应用的应用部署成功率	获取指定应用的应用部署成功率。
环境管理	应用下创建环境	应用下创建环境。
	查询应用下环境列表	查询应用下环境列表。
	删除应用下的环境	删除应用下的环境。
	查询环境详情	查询环境详情。
	环境下导入主机	环境下导入主机。
	环境下删除主机	环境下删除主机。

# 3 如何调用 API

构造请求

认证鉴权

返回结果

## 3.1 构造请求

本节介绍REST API请求的组成，并以调用IAM服务的接口说明如何调用API，该API获取用户的Token，Token可以用于调用其他API时鉴权。

### 请求 URI

请求URI由如下部分组成。

**{URI-scheme} :// {Endpoint} / {resource-path} ? {query-string}**

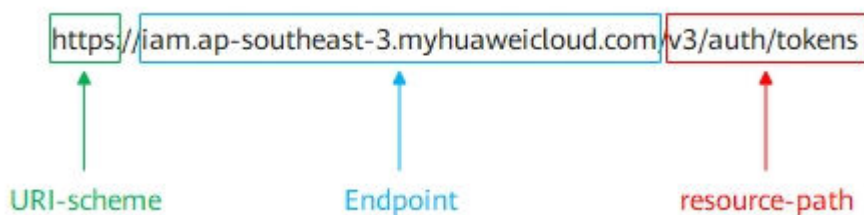
尽管请求URI包含在请求消息头中，但大多数语言或框架都要求您从请求消息中单独传递它，所以在此单独强调。

- **URI-scheme**：表示用于传输请求的协议，当前所有API均采用HTTPS协议。
- **Endpoint**：指定承载REST服务端点的服务器域名或IP，不同服务不同区域的Endpoint不同，您可以从[地区和终端节点](#)中获取。例如，IAM服务在亚太-新加坡区域的Endpoint为**iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com**。
- **resource-path**：资源路径，也即API访问路径。从具体API的URI模块获取，例如“获取用户Token”API的resource-path为“/v3/auth/tokens”。
- **query-string**：查询参数，是可选部分，并不是每个API都有查询参数。查询参数前面需要带一个“？”，形式为“参数名=参数取值”，例如“limit=10”，表示查询不超过10条数据。

例如，您需要获取IAM在“亚太-新加坡”区域的Token，则需使用“亚太-新加坡”区域的Endpoint（iam.ap-southeast-3.huaweicloud.com），并在[获取用户Token](#)的URI部分找到resource-path（/v3/auth/tokens），拼接起来如下所示。

```
https://iam.ap-southeast-3.huaweicloud.com/v3/auth/tokens
```

图 3-1 URI 示意图



### 说明

为查看方便，在每个具体API的URI部分，只给出resource-path部分，并将请求方法写在一起。这是因为URI-scheme都是HTTPS，而Endpoint在同一个区域也相同，所以简洁起见将这两部分省略。

## 请求方法

HTTP请求方法（也称为操作或动词），它告诉服务你正在请求什么类型的操作。

- **GET:** 请求服务器返回指定资源。
- **PUT:** 请求服务器更新指定资源。
- **POST:** 请求服务器新增资源或执行特殊操作。
- **DELETE:** 请求服务器删除指定资源，如删除对象等。
- **HEAD:** 请求服务器资源头部。
- **PATCH:** 请求服务器更新资源的部分内容。当资源不存在的时候，PATCH可能会去创建一个新的资源。

在[获取用户Token](#)的URI部分，您可以看到其请求方法为“POST”，则其请求为：

```
POST https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/tokens
```

## 请求消息头

附加请求头字段，如指定的URI和HTTP方法所要求的字段。例如定义消息体类型的请求头“Content-Type”，请求鉴权信息等。

如下公共消息头需要添加到请求中。

- **Content-Type:** 消息体的类型（格式），必选，默认取值为“application/json”，有其他取值时会在具体接口中专门说明。
- **X-Auth-Token:** 用户Token，可选，当使用Token方式认证时，必须填充该字段。用户Token也就是调用[获取用户Token](#)接口的响应值，该接口是唯一不需要认证的接口。

### 说明

公有云API同时支持使用AK/SK认证，AK/SK认证是使用SDK对请求进行签名，签名过程会自动往请求中添加Authorization（签名认证信息）和X-Sdk-Date（请求发送的时间）请求头。

AK/SK认证的详细说明请参加[AK/SK认证](#)。

对于[获取用户Token](#)接口，由于不需要认证，所以只添加“Content-Type”即可，添加消息头后的请求如下所示。

```
POST https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/tokens
```

Content-Type: application/json

## 请求消息体

请求消息体通常以结构化格式发出，与请求消息头中Content-type对应，传递除请求消息头之外的内容。

每个接口的请求消息体内容不同，也并不是每个接口都需要有请求消息体（或者说消息体为空），GET、DELETE操作类型的接口就不需要消息体，消息体具体内容需要根据具体接口而定。

对于[获取用户Token](#)接口，您可以从接口的请求部分看到所需的请求参数及参数说明。将消息体加入后的请求如下所示，加粗的斜体字段需要根据实际值填写，其中***username***为用户名，***domainname***为用户所属的账号名称，***\*\*\*\*\****为用户登录密码，***xxxxxxxxx***为project的名称，如ap-southeast-3，您可以从[地区和终端节点](#)中获取。

### 📖 说明

scope参数定义了Token的作用域，下面示例中获取的Token仅能访问project下的资源。您还可以设置Token作用域为某个账号下所有资源或账号的某个project下的资源，详细定义请参见[获取用户Token](#)。

```
POST https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/tokens
Content-Type: application/json
```

```
{
  "auth": {
    "identity": {
      "methods": [
        "password"
      ],
      "password": {
        "user": {
          "name": "username",
          "password": "*****",
          "domain": {
            "name": "domainname"
          }
        }
      }
    },
    "scope": {
      "project": {
        "name": "xxxxxxxxx"
      }
    }
  }
}
```

到这里为止这个请求需要的内容就具备齐全了，您可以使用[curl](#)、[Postman](#)或直接编写代码等方式发送请求调用API。对于[获取用户Token](#)接口，返回的响应消息头中“x-subject-token”就是需要获取的用户Token。有了Token之后，您就可以使用Token认证调用其他API。

## 3.2 认证鉴权

调用接口有如下两种认证方式，您可以选择其中一种进行认证鉴权。

- Token认证：通过Token认证通用请求。
- AK/SK认证：通过AK（Access Key ID）/SK（Secret Access Key）加密调用请求。

## Token 认证

### 📖 说明

Token的有效期为24小时，需要使用一个Token鉴权时，可以先缓存起来，避免频繁调用。

Token在计算机系统中代表令牌（临时）的意思，拥有Token就代表拥有某种权限。Token认证就是在调用API的时候将Token加到请求消息头，从而通过身份认证，获得操作API的权限。

Token可通过调用[获取用户Token](#)接口获取，调用本服务API需要project级别的Token，即调用[获取用户Token](#)接口时，请求body中auth.scope的取值需要选择project，如下所示。

```
{
  "auth": {
    "identity": {
      "methods": [
        "password"
      ],
      "password": {
        "user": {
          "name": "username",
          "password": "*****#",
          "domain": {
            "name": "domainname"
          }
        }
      }
    },
    "scope": {
      "project": {
        "name": "xxxxxxx"
      }
    }
  }
}
```

获取Token后，再调用其他接口时，您需要在请求消息头中添加“X-Auth-Token”，其值即为Token。例如Token值为“ABCDEFJ....”，则调用接口时将“X-Auth-Token: ABCDEFJ....”加到请求消息头即可，如下所示。

```
GET https://iam.ap-southeast-3.myhuaweicloud.com/v3/auth/projects
Content-Type: application/json
X-Auth-Token: ABCDEFJ....
```

## AK/SK 认证

### 📖 说明

AK/SK签名认证方式仅支持消息体大小12M以内，12M以上的请求请使用Token认证。

AK/SK认证就是使用AK/SK对请求进行签名，在请求时将签名信息添加到消息头，从而通过身份认证。

- AK(Access Key ID)：访问密钥ID。与私有访问密钥关联的唯一标识符；访问密钥ID和私有访问密钥一起使用，对请求进行加密签名。
- SK(Secret Access Key)：与访问密钥ID结合使用的密钥，对请求进行加密签名，可标识发送方，并防止请求被修改。

使用AK/SK认证时，您可以基于签名算法使用AK/SK对请求进行签名，也可以使用专门的签名SDK对请求进行签名。详细的签名方法和SDK使用方法请参见[API签名指南](#)。

**须知**

签名SDK只提供签名功能，与服务提供的SDK不同，使用时请注意。

## 3.3 返回结果

### 状态码

请求发送以后，您会收到响应，包含状态码、响应消息头和消息体。

状态码是一组从1xx到5xx的数字代码，状态码表示了请求响应的状态，完整的状态码列表请参见[状态码](#)。

对于[获取用户Token](#)接口，如果调用后返回状态码为“201”，则表示请求成功。

### 响应消息头

对应请求消息头，响应同样也有消息头，如“Content-type”。

对于[获取用户Token](#)接口，返回如[图3-2](#)所示的消息头，其中“x-subject-token”就是需要获取的用户Token。有了Token之后，您就可以使用Token认证调用其他API。

**图 3-2** 获取用户 Token 响应消息头

```
connection → keep-alive
content-type → application/json
date → Tue, 12 Feb 2019 06:52:13 GMT
server → Web Server
strict-transport-security → max-age=31536000; includeSubdomains;
transfer-encoding → chunked
via → proxy A
x-content-type-options → nosniff
x-download-options → noopen
x-frame-options → SAMEORIGIN
x-iam-trace-id → 218d45ab-d674-4995-af3a-2d0255ba41b5
x-subject-token → [REDACTED]
x-xss-protection → 1; mode=block
```

### 响应消息体

响应消息体通常以结构化格式返回，与响应消息头中Content-type对应，传递除响应消息头之外的内容。

对于[获取用户Token](#)接口，返回如下消息体。为篇幅起见，这里只展示部分内容。

```
{
  "token": {
    "expires_at": "2019-02-13T06:52:13.855000Z",
    "methods": [
      "password"
    ]
  }
}
```



```
],  
  "catalog": [  
    {  
      "endpoints": [  
        {  
          "region_id": "ap-southeast-3",  
          .....  
        }  
      ]  
    }  
  ]  
}
```

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{  
  "error_msg": "The format of message is error",  
  "error_code": "AS.0001"  
}
```

其中，error\_code表示错误码，error\_msg表示错误描述信息。

# 4 API

- [主机集群管理](#)
- [主机管理](#)
- [应用管理](#)
- [应用分组管理](#)
- [应用权限管理](#)
- [部署记录度量](#)
- [环境管理](#)
- [主机集群权限管理](#)
- [环境权限管理](#)

## 4.1 主机集群管理

### 4.1.1 新建主机集群

#### 功能介绍

在项目下新建主机集群。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版新建主机集群（CreateHostCluster）接口。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### URI

POST /v2/host-groups

## 请求参数

表 4-1 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-2 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主机集群名 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
region_name	是	String	局点信息 最小长度： <b>1</b> 最大长度： <b>20</b>
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
os	是	String	操作系统：windows linux 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>windows</b></li><li>• <b>linux</b></li></ul>
slave_cluster_id	否	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id

参数	是否必选	参数类型	描述
description	否	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
is_proxy_mode	否	Integer	主机集群是否为代理机接入模式，1：是 0：否 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码：200

表 4-3 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id

## 请求示例

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
https://{endpoint}/v2/host-groups  
  
{  
  "name": "test123",  
  "description": "",  
  "region_name": "cn-north-7",  
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",  
  "os": "linux",  
  "slave_cluster_id": "",  
  "is_proxy_mode": 1  
}
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "group_id": "f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class CreateDeploymentGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateDeploymentGroupRequest request = new CreateDeploymentGroupRequest();
        DeploymentGroup body = new DeploymentGroup();
        body.withIsProxyMode(1);
        body.withDescription("");
        body.withSlaveClusterId("");
        body.withOs(DeploymentGroup.OsEnum.fromValue("linux"));
        body.withProjectId("6039d4480efc4dddb178abff98719913");
        body.withRegionName("cn-north-7");
        body.withName("test123");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateDeploymentGroupResponse response = client.createDeploymentGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDeploymentGroupRequest()
        request.body = DeploymentGroup(
            is_proxy_mode=1,
            description="",
            slave_cluster_id="",
            os="linux",
            project_id="6039d4480efc4dddb178abff98719913",
            region_name="cn-north-7",
            name="test123"
        )
        response = client.create_deployment_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
```

```
WithSk(sk).
Build()

client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateDeploymentGroupRequest{
    isProxyModeDeploymentGroup:= int32(1)
    descriptionDeploymentGroup:= ""
    slaveClusterIdDeploymentGroup:= ""
    request.Body = &model.DeploymentGroup{
        IsProxyMode: &isProxyModeDeploymentGroup,
        Description: &descriptionDeploymentGroup,
        SlaveClusterId: &slaveClusterIdDeploymentGroup,
        Os: model.GetDeploymentGroupOsEnum().LINUX,
        ProjectId: "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
        RegionName: "cn-north-7",
        Name: "test123",
    }
}
response, err := client.CreateDeploymentGroup(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

### 4.1.2 查询主机集群列表

#### 功能介绍

按条件查询主机集群列表。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版查询主机集群列表（ListHostClusters）接口。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v2/host-groups

表 4-4 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	否	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。 最小长度：32 最大长度：32
region_name	是	String	局点信息 最小长度：1 最大长度：256
os	否	String	操作系统：windows linux 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询，offset大于等于0 最小值：0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量，默认为1000 最小值：1 最大值：1000
name	否	String	主机集群名 最小长度：3 最大长度：128
sort_key	否	String	排序字段：nickName NAME OWNER_NAME CREATE_TIME name owner_name create_time，不传使用默认排序
sort_dir	否	String	排序方式：DESC、ASC，默认为DESC 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• DESC</li><li>• ASC</li></ul>



## 请求参数

表 4-5 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-6 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total	Integer	主机集群个数 最小值：0 最大值：1000
host_groups	Array of <b>Deployment GroupDetail</b> objects	主机集群详情响应体 数组长度：0 - 1000

表 4-7 DeploymentGroupDetail

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
created_time	String	创建时间
updated_time	String	修改时间
host_count	Integer	集群内主机数量，一个主机集群内最多可添加200台主机 最小值：0 最大值：200

参数	参数类型	描述
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
name	String	主机集群名
region_name	String	局点信息
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
os	String	操作系统：windows linux
auto_connection_test_switch	Integer	自动测试功能已下架，该字段已失效 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li><li>• 2</li></ul>
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
nick_name	String	用户昵称
created_by	UserInfo object	用户信息
updated_by	UserInfo object	用户信息
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
permission	PermissionGroupDetail object	主机集群相关权限详情类

表 4-8 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-9 PermissionGroupDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有编辑主机集群权限矩阵的权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups?region_name=cn-north-7&project_id=6039d4480efc4ddb178abff98719913&offset=1&limit=10&sort_key=create_time&sort_dir=DESC
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "total": 1,
  "host_groups": [ {
    "name": "testwyk",
    "description": "11122211",
    "os": "linux",
    "nick_name": "AB边账号",
    "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
    "region_name": "cn-north-7",
    "project_id": "6039d4480efc4ddb178abff98719913",
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_add_host": true,
      "can_manage": true
    },
    "created_by": {
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
    },
    "updated_by": {
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
    },
    "auto_connection_test_switch": 0,
    "slave_cluster_id": "",
    "created_time": "2021-04-01 17:05:53",
    "updated_time": "2021-04-21 14:29:14",
    "host_count": 1,
    "project_name": null
  } ]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListHostGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListHostGroupsRequest request = new ListHostGroupsRequest();
        request.withProjectId("<project_id>");
        request.withRegionName("<region_name>");
        request.withOs(ListHostGroupsRequest.OsEnum.fromValue("<os>"));
        request.withOffset("<offset>");
        request.withLimit("<limit>");
        request.withName("<name>");
        request.withSortKey("<sort_key>");
        request.withSortDir(ListHostGroupsRequest.SortDirEnum.fromValue("<sort_dir>"));
        try {
            ListHostGroupsResponse response = client.listHostGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListHostGroupsRequest()
        request.project_id = "<project_id>"
        request.region_name = "<region_name>"
        request.os = "<os>"
        request.offset = <offset>
        request.limit = <limit>
        request.name = "<name>"
        request.sort_key = "<sort_key>"
        request.sort_dir = "<sort_dir>"
        response = client.list_host_groups(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListHostGroupsRequest{
        request.ProjectId = "<project_id>"
        request.RegionName = "<region_name>"
    }
```

```
osRequest:= model.GetListHostGroupsRequestOsEnum().<OS>
request.Os = &osRequest
offsetRequest:= int32(<offset>)
request.Offset = &offsetRequest
limitRequest:= int32(<limit>)
request.Limit = &limitRequest
nameRequest:= "<name>"
request.Name = &nameRequest
sortKeyRequest:= "<sort_key>"
request.SortKey = &sortKeyRequest
sortDirRequest:= model.GetListHostGroupsRequestSortDirEnum().<SORT_DIR>
request.SortDir = &sortDirRequest
response, err := client.ListHostGroups(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.3 删除主机集群

### 功能介绍

根据主机集群id删除主机集群。该接口于2024年9月30日后不再维护。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v2/host-groups/{group\_id}

表 4-10 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

## 请求参数

表 4-11 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-12 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "group_id" : "f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class DeleteDeploymentGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteDeploymentGroupRequest request = new DeleteDeploymentGroupRequest();
        try {
            DeleteDeploymentGroupResponse response = client.deleteDeploymentGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

### Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
```



```
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteDeploymentGroupRequest()
    response = client.delete_deployment_group(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteDeploymentGroupRequest{}
    response, err := client.DeleteDeploymentGroup(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.4 查询主机集群

### 功能介绍

根据主机集群id查询主机集群详情。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版查询主机集群（ShowHostClusterDetail）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/host-groups/{group\_id}

表 4-13 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

### 请求参数

表 4-14 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码： 200

表 4-15 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
created_time	String	创建时间
updated_time	String	修改时间
host_count	Integer	集群内主机数量，一个主机集群内最多可添加200台主机 最小值：0 最大值：200
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
name	String	主机集群名
region_name	String	局点信息
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
os	String	操作系统：windows linux
auto_connection_test_switch	Integer	自动测试功能已下架，该字段已失效 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>0</li><li>1</li><li>2</li></ul>
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
nick_name	String	用户昵称
created_by	UserInfo object	用户信息
updated_by	UserInfo object	用户信息
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
permission	PermissionGroupDetail object	主机集群相关权限详情类

表 4-16 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-17 PermissionGroupDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有编辑主机集群权限矩阵的权限

## 请求示例

https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "name": "test",
  "description": "11122211",
  "os": "linux",
  "region_name": "cn-north-7",
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
  "created_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "updated_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "permission": {
    "can_view": true,
    "can_edit": true,
    "can_delete": true,
    "can_add_host": true,
    "can_manage": true
  },
  "auto_connection_test_switch": 0,
  "slave_cluster_id": "",
  "nick_name": "AB边账号",
  "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
  "created_time": "2021-04-01 17:05:53",
  "updated_time": "2021-04-21 14:29:14",
```

```
"host_count" : 1  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class ShowDeploymentGroupDetailSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ShowDeploymentGroupDetailRequest request = new ShowDeploymentGroupDetailRequest();  
        try {  
            ShowDeploymentGroupDetailResponse response = client.showDeploymentGroupDetail(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

### Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowDeploymentGroupDetailRequest()
        response = client.show_deployment_group_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowDeploymentGroupDetailRequest{}
    response, err := client.ShowDeploymentGroupDetail(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.5 修改主机集群

### 功能介绍

根据主机集群id修改主机集群信息。该接口于2024年9月30日后不再维护。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v2/host-groups/{group\_id}

表 4-18 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

## 请求参数

表 4-19 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-20 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主机集群名 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
description	否	String	描述 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>500</b>
slave_cluster_id	否	String	自定义slave资源池id
auto_connection_test_switch	否	Integer	自动测试功能已下架，该字段已失效 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>0</b></li><li>• <b>1</b></li><li>• <b>2</b></li></ul>



## 响应参数

状态码： 200

表 4-21 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id

## 请求示例

修改目标主机集群基本信息，信息包含主机集群名称、描述等。

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95
```

```
{
  "name": "test123",
  "description": "这是一条描述信息",
  "slave_cluster_id": "",
  "auto_connection_test_switch": 0
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "group_id": "f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

修改目标主机集群基本信息，信息包含主机集群名称、描述等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class UpdateDeploymentGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateDeploymentGroupRequest request = new UpdateDeploymentGroupRequest();
DeploymentGroupUpdateRequest body = new DeploymentGroupUpdateRequest();

body.setAutoConnectionTestSwitch(DeploymentGroupUpdateRequest.AutoConnectionTestSwitchEnum.NU
MBER_0);
body.withSlaveClusterId("");
body.withDescription("这是一条描述信息");
body.withName("test123");
request.withBody(body);
try {
    UpdateDeploymentGroupResponse response = client.updateDeploymentGroup(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

修改目标主机集群基本信息，信息包含主机集群名称、描述等。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDeploymentGroupRequest()
        request.body = DeploymentGroupUpdateRequest(
```

```
        auto_connection_test_switch=0,  
        slave_cluster_id="",  
        description="这是一条描述信息",  
        name="test123"  
    )  
    response = client.update_deployment_group(request)  
    print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

## Go

修改目标主机集群基本信息，信息包含主机集群名称、描述等。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        Build()  
  
    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(  
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.UpdateDeploymentGroupRequest{  
        autoConnectionTestSwitchDeploymentGroupUpdateRequest:=  
model.GetDeploymentGroupUpdateRequestAutoConnectionTestSwitchEnum().E_0  
        slaveClusterIdDeploymentGroupUpdateRequest:= ""  
        descriptionDeploymentGroupUpdateRequest:= "这是一条描述信息"  
        request.Body = &model.DeploymentGroupUpdateRequest{  
            AutoConnectionTestSwitch: &autoConnectionTestSwitchDeploymentGroupUpdateRequest,  
            SlaveClusterId: &slaveClusterIdDeploymentGroupUpdateRequest,  
            Description: &descriptionDeploymentGroupUpdateRequest,  
            Name: "test123",  
        }  
    }  
    response, err := client.UpdateDeploymentGroup(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.6 新建主机集群（推荐）

### 功能介绍

在项目下新建主机集群。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v1/resources/host-groups

### 请求参数

表 4-22 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-23 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主机集群名 最小长度：3 最大长度：128
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
os	是	String	操作系统：windows linux 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
slave_cluster_id	否	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
description	否	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
is_proxy_mode	是	Integer	主机集群是否为代理机接入模式，1：是 0：否 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码：200

表 4-24 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	主机集群id
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups  
  
{  
  "name": "test123",  
  "description": "",  
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",  
  "os": "linux",  
  "slave_cluster_id": "",  
  "is_proxy_mode": 1  
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "f3938bd63e354d2bb9d9cf7b5dc3bf95"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class CreateHostClusterSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateHostClusterRequest request = new CreateHostClusterRequest();
CreateHostClusterRequestBody body = new CreateHostClusterRequestBody();
body.withIsProxyMode(1);
body.withDescription("");
body.withSlaveClusterId("");
body.withOs(CreateHostClusterRequestBody.OsEnum.fromValue("linux"));
body.withProjectId("6039d4480efc4dddb178abff98719913");
body.withName("test123");
request.withBody(body);
try {
    CreateHostClusterResponse response = client.createHostCluster(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()
```

```
try:
    request = CreateHostClusterRequest()
    request.body = CreateHostClusterRequestBody(
        is_proxy_mode=1,
        description="",
        slave_cluster_id="",
        os="linux",
        project_id="6039d4480efc4dddb178abff98719913",
        name="test123"
    )
    response = client.create_host_cluster(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

新建主机集群时需填写基本信息，信息包含主机集群名称、描述、操作系统、是否为代理机接入模式等。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateHostClusterRequest{}
    descriptionCreateHostClusterRequestBody := ""
    slaveClusterIdCreateHostClusterRequestBody := ""
    request.Body = &model.CreateHostClusterRequestBody{
        IsProxyMode: int32(1),
        Description: &descriptionCreateHostClusterRequestBody,
        SlaveClusterId: &slaveClusterIdCreateHostClusterRequestBody,
        Os: model.GetCreateHostClusterRequestBodyOsEnum().LINUX,
        ProjectId: "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
        Name: "test123",
    }
    response, err := client.CreateHostCluster(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```



```
}  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.7 查询主机集群列表（推荐）

### 功能介绍

按条件查询主机集群列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/resources/host-groups

表 4-25 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32
name	否	String	主机集群模糊查询信息 最小长度：1 最大长度：256
os	否	String	操作系统：windows linux 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
page_index	否	Integer	页码数 最小值：0
page_size	否	Integer	每页显示的条目数量，默认为10 最小值：1 最大值：1000
sort_field	否	String	排序字段：nick_name name owner_name create_time，不传使用默认排序
sort_type	否	String	排序方式：DESC、ASC，默认为DESC 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• DESC</li><li>• ASC</li></ul>
is_proxy_mode	否	Integer	是否为代理机
slave_cluster_id	否	String	自定义资源池id

## 请求参数

表 4-26 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-27 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
total	Integer	主机集群个数 最小值：0 最大值：1000
result	Array of <a href="#">HostClusterInfo</a> objects	主机集群详情响应体 数组长度：0 - 1000

表 4-28 HostClusterInfo

参数	参数类型	描述
id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
host_count	Integer	集群内主机数量，一个主机集群内最多可添加200台主机 最小值：0 最大值：200
name	String	主机集群名
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
os	String	操作系统：windows linux
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
created_by	<a href="#">UserInfo</a> object	用户信息
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
permission	<a href="#">PermissionClusterDetail</a> object	主机集群相关权限详情类
nick_name	String	创建人名称
env_count	Integer	环境数量

表 4-29 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-30 PermissionClusterDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有编辑主机集群权限矩阵的权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups?  
project_id=5d091b14d7f54a139db644092fdc415c&page_index=1&page_size=10&sort_field=name&sort_type=ASC
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "total": 1,  
  "result": [{  
    "name": "testwyk",  
    "description": "11122211",  
    "os": "linux",  
    "nick_name": "AB边账号",  
    "id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",  
    "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",  
    "permission": {  
      "can_view": true,  
      "can_edit": true,  
      "can_delete": true,  
      "can_add_host": true,  
      "can_manage": true  
    },  
    "created_by": {  
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",  
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"  
    },  
    "env_count": 1,  
    "slave_cluster_id": ""  
  }]  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListHostClustersSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListHostClustersRequest request = new ListHostClustersRequest();
        request.withProjectId("<project_id>");
        request.withName("<name>");
        request.withOs(ListHostClustersRequest.OsEnum.fromValue("<os>"));
        request.withPageIndex("<page_index>");
        request.withPageSize("<page_size>");
        request.withSortField("<sort_field>");
        request.withSortType(ListHostClustersRequest.SortTypeEnum.fromValue("<sort_type>"));
        request.withIsProxyMode("<is_proxy_mode>");
        request.withSlaveClusterId("<slave_cluster_id>");
        try {
            ListHostClustersResponse response = client.listHostClusters(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

### Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListHostClustersRequest()
        request.project_id = "<project_id>"
        request.name = "<name>"
        request.os = "<os>"
        request.page_index = <page_index>
        request.page_size = <page_size>
        request.sort_field = "<sort_field>"
        request.sort_type = "<sort_type>"
        request.is_proxy_mode = <is_proxy_mode>
        request.slave_cluster_id = "<slave_cluster_id>"
        response = client.list_host_clusters(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
```

```
WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
WithCredential(auth).
Build()

request := &model.ListHostClustersRequest{}
request.ProjectId = "<project_id>"
nameRequest:= "<name>"
request.Name = &nameRequest
osRequest:= model.GetListHostClustersRequestOsEnum().<OS>
request.Os = &osRequest
pageIndexRequest:= int32(<page_index>)
request.PageIndex = &pageIndexRequest
pageSizeRequest:= int32(<page_size>)
request.PageSize = &pageSizeRequest
sortFieldRequest:= "<sort_field>"
request.SortField = &sortFieldRequest
sortTypeRequest:= model.GetListHostClustersRequestSortTypeEnum().<SORT_TYPE>
request.SortType = &sortTypeRequest
isProxyModeRequest:= int32(<is_proxy_mode>)
request.IsProxyMode = &isProxyModeRequest
slaveClusterIdRequest:= "<slave_cluster_id>"
request.SlaveClusterId = &slaveClusterIdRequest
response, err := client.ListHostClusters(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.8 查询主机集群（推荐）

### 功能介绍

根据主机集群id查询主机集群详情。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/resources/host-groups/{group\_id}

表 4-31 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

## 请求参数

表 4-32 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-33 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态 最小值：0 最大值：1000
result	HostClusterInfoDetailDetail object	主机集群信息

表 4-34 HostClusterInfoDetailDetail

参数	参数类型	描述
id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
name	String	主机集群名
os	String	操作系统：windows linux



参数	参数类型	描述
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
created_by	<b>UserInfo</b> object	用户信息
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：500
permission	<b>PermissionClusterDetail</b> object	主机集群相关权限详情类
nick_name	String	创建人名称
is_proxy_mode	Integer	是否是代理模式
created_time	String	创建时间
updated_time	String	更新时间

表 4-35 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-36 PermissionClusterDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有编辑主机集群权限矩阵的权限

## 请求示例

<https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339>

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "result": {
    "id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
    "name": "test",
    "description": "11122211",
    "os": "linux",
    "created_by": {
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
    },
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_add_host": true,
      "can_manage": true
    },
    "is_proxy_mode": 0,
    "slave_cluster_id": "",
    "nick_name": "AB边账号",
    "created_time": "2021-04-01 17:05:53",
    "updated_time": "2021-04-21 14:29:14"
  }
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ShowHostClusterDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
```

```
        .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
ShowHostClusterDetailRequest request = new ShowHostClusterDetailRequest();
try {
    ShowHostClusterDetailResponse response = client.showHostClusterDetail(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowHostClusterDetailRequest()
        response = client.show_host_cluster_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    Build()

client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowHostClusterDetailRequest{}
response, err := client.ShowHostClusterDetail(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.9 编辑主机集群

### 功能介绍

编辑主机集群。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v1/resources/host-groups/{group\_id}

表 4-37 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-38 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-39 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主机集群名称 最小长度：3 最大长度：128
description	否	String	主机集群描述 最小长度：0 最大长度：500

参数	是否必选	参数类型	描述
slave_cluster_id	否	String	slave集群id，默认为null时使用八爪鱼slave集群，用户自定义slave时为slave集群id 最小长度：1 最大长度：32

## 响应参数

状态码：200

表 4-40 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求示例

编辑主机集群，可更新主机集群描述信息、主机集群名称、自托管资源池id等信息。

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/f8421b5e91684258afc1d92ec46f67a2
```

```
{  
  "description": "更新描述信息",  
  "name": "更新主机集群名称",  
  "slave_cluster_id": ""  
}
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "f8421b5e91684258afc1d92ec46f67a2"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.10 删除主机集群（推荐）

### 功能介绍

根据主机集群id删除主机集群。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v1/resources/host-groups/{group\_id}

表 4-41 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-42 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• application/json;charset=utf-8</li><li>• application/json</li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-43 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求示例

https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/f8421b5e91684258afc1d92ec46f67a2

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "f8421b5e91684258afc1d92ec46f67a2"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。



## 4.1.11 查询主机集群关联环境信息

### 功能介绍

查询主机集群关联环境信息。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/resources/host-groups/{group\_id}/environments/infos

表 4-44 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-45 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
page_index	否	Integer	页码 最小值：1 最大值：2147483647
page_size	否	Integer	每页查询条数 最小值：1 最大值：1000

### 请求参数

表 4-46 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码： 200

表 4-47 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
total	Integer	关联环境总数量
result	Array of <b>EnvironmentInfo</b> objects	环境信息列表

表 4-48 EnvironmentInfo

参数	参数类型	描述
id	String	环境id
name	String	环境名称
app_id	String	应用id
app_name	String	应用名称
project_id	String	项目id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/849f425a74034fd2a4e60c367414efba/environments/infos?
page_index=1&page_size=10
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "result": [ {
    "id": "54e5b8b0d10148cc96142ac9d6c1c1f6",
    "name": "更新测试环境",
    "project_id": "7e6caf3cd9a64d5b8ea451e38221892e",
    "app_name": "虚拟机部署更新",
    "app_id": "8ddf0566c1784da29faac80516fa8425"
  } ],
  "total": 1
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.1.12 查询应用下环境基本信息列表

### 功能介绍

查询应用下环境基本信息列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v1/applications/{application\_id}/host-groups/base/infos

表 4-49 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-50 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_uuid	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32
os	否	String	操作系统：windows linux 最小长度：0 最大长度：128 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>linux</li><li>windows</li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
page_index	否	Integer	分页页码 最小值：1 最大值：2147483647
page_size	否	Integer	分页查询每页条数 最小值：1 最大值：1000
name	否	String	按主机集群名称搜索关键字 最小长度：0 最大长度：128

## 请求参数

表 4-51 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-52 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
total	Integer	总数量
result	Array of Environment BasInfo objects	环境基本信息列表

表 4-53 EnvironmentBaseInfo

参数	参数类型	描述
name	String	环境名称
os	String	操作系统: windows linux
uuid	String	环境id
group_id	String	主机集群id
host_count	Integer	环境下主机数量

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/fe50d93c5a7f4335bb44a68419606ced/host-groups/base/infos?project_uuid=7e6caf3cd9a64d5b8ea451e38221892e&page_index=1&page_size=1000
```

## 响应示例

状态码: 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "result": [ {
    "name": "新建环境测试权限",
    "os": "linux",
    "uuid": "c51d2173c541496c9561f77ccdacf13e",
    "group_id": "c51d2173c541496c9561f77ccdacf13e",
    "host_count": 0
  } ],
  "total": 1
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2 主机管理

## 4.2.1 新建主机

### 功能介绍

在指定主机集群下新建主机。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版新建主机（CreateHost）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v2/host-groups/{group\_id}/hosts

表 4-54 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

### 请求参数

表 4-55 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-56 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
host_name	是	String	主机名称 最小长度：3 最大长度：128
ip	是	String	IP，请输入弹性ip格式： 161.17.101.12
port	是	Integer	ssh端口，如：22
os	是	String	操作系统：windows linux，需 要和主机集群保持一致 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
as_proxy	是	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	否	String	代理机id
authorization	是	<b>Deployment HostAuthoriz ationBody</b> object	登录主机鉴权，使用密码登录则 填写密码即可，使用密钥则填写 密钥，二选一即可。
install_icagent	否	Boolean	免费启用应用运维服务 (AOM)，提供指标监控、日 志查询、告警功能(自动安装数 据采集器 ICAGENT，仅支持华为 云linux主机)

表 4-57 DeploymentHostAuthorizationBody

参数	是否必选	参数类型	描述
username	是	String	用户名，可输入中英文，数字和 符号(-_)。 最小长度：3 最大长度：128
password	否	String	密码，认证类型为0时，密码必 填。
private_key	否	String	密钥，认证类型为1时，密钥必 填 最小长度：1 最大长度：5000

参数	是否必选	参数类型	描述
trusted_type	是	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-58 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
host_id	String	主机id

## 请求示例

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts
{
  "host_name": "100.101.28.215",
  "ip": "100.101.28.215",
  "port": "22",
  "os": "linux",
  "as_proxy": false,
  "proxy_host_id": "",
  "authorization": {
    "username": "root",
    "password": "*****",
    "private_key": "",
    "trusted_type": 0
  },
  "install_icagent": true
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "host_id": "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。



## Java

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class CreateDeploymentHostSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateDeploymentHostRequest request = new CreateDeploymentHostRequest();
        DeploymentHost body = new DeploymentHost();
        DeploymentHostAuthorizationBody authorizationbody = new DeploymentHostAuthorizationBody();
        authorizationbody.setUsername("root")
            .withPassword("*****")
            .withPrivateKey("")
            .withTrustedType(DeploymentHostAuthorizationBody.TrustedTypeEnum.NUMBER_0);
        body.withInstallCagent(true);
        body.withAuthorization(authorizationbody);
        body.withProxyHostId("");
        body.withAsProxy(false);
        body.withOs(DeploymentHost.OsEnum.fromValue("linux"));
        body.withPort(22);
        body.withIp("100.101.28.215");
        body.withHostName("100.101.28.215");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateDeploymentHostResponse response = client.createDeploymentHost(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDeploymentHostRequest()
        authorizationbody = DeploymentHostAuthorizationBody(
            username="root",
            password="*****",
            private_key="",
            trusted_type=0
        )
        request.body = DeploymentHost(
            install_icagent=True,
            authorization=authorizationbody,
            proxy_host_id="",
            as_proxy=False,
            os="linux",
            port=22,
            ip="100.101.28.215",
            host_name="100.101.28.215"
        )
        response = client.create_deployment_host(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
```

```
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        Build()  
  
    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(  
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.CreateDeploymentHostRequest{  
        passwordAuthorization:= "*****"  
        privateKeyAuthorization:= ""  
        authorizationbody := &model.DeploymentHostAuthorizationBody{  
            Username: "root",  
            Password: &passwordAuthorization,  
            PrivateKey: &privateKeyAuthorization,  
            TrustedType: model.GetDeploymentHostAuthorizationBodyTrustedTypeEnum().E_0,  
        }  
        installcagentDeploymentHost:= true  
        proxyHostIdDeploymentHost:= ""  
        request.Body = &model.DeploymentHost{  
            Installcagent: &installcagentDeploymentHost,  
            Authorization: authorizationbody,  
            ProxyHostId: &proxyHostIdDeploymentHost,  
            AsProxy: false,  
            Os: model.GetDeploymentHostOsEnum().LINUX,  
            Port: int32(22),  
            Ip: "100.101.28.215",  
            HostName: "100.101.28.215",  
        }  
    }  
    response, err := client.CreateDeploymentHost(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.2 查询主机列表

### 功能介绍

根据主机集群id查询指定主机集群下的主机列表。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版查询主机列表（ListNewHosts）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/host-groups/{group\_id}/hosts

表 4-59 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

表 4-60 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
as_proxy	否	Boolean	是否为代理机
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询，offset大于等于0 最小值：0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量，默认为1000 最小值：1 最大值：1000
name	否	String	主机名，可输入中英文，数字和符号(-_.) 最小长度：3 最大长度：128

参数	是否必选	参数类型	描述
sort_key	否	String	排序字段, 支持: AS_PROXY HOST_NAME OS OWNER_NAME as_proxy host_name os owner_name nickName。不填默认为: as_proxy
sort_dir	否	String	排序方式, 默认为: DESC。 DESC: 降序排序。ASC: 升序排序 枚举值: <ul style="list-style-type: none"><li>• DESC</li><li>• ASC</li></ul>
with_auth	否	Boolean	返回结果是否加密

## 请求参数

表 4-61 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度: 0 最大长度: 20000

## 响应参数

状态码: 200

表 4-62 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total	Integer	主机数量 最小值: 0 最大值: 200
group_name	String	主机集群名称 最小长度: 3 最大长度: 128

参数	参数类型	描述
hosts	Array of <a href="#">DeploymentHostDetail</a> objects	主机列表信息 数组长度：0 - 200

表 4-63 DeploymentHostDetail

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
host_name	String	主机名称 最小长度：3 最大长度：128
ip	String	IP, 请输入弹性ip格式：161.17.101.12
port	Integer	ssh端口, 如：22
os	String	操作系统：windows linux, 需要和主机集群保持一致 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
as_proxy	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	String	代理机id
authorization	<a href="#">DeploymentHostAuthorizationBody</a> object	登录主机鉴权, 使用密码登录则填写密码即可, 使用密钥则填写密钥, 二选一即可。
install_icagent	Boolean	免费启用应用运维服务 (AOM), 提供指标监控、日志查询、告警功能 (自动安装数据采集器 IC Agent, 仅支持华为云linux主机)
host_id	String	主机id
proxy_host	<a href="#">DeploymentHostDetail</a> object	代理机信息详情
group_name	String	主机集群名 最小长度：3 最大长度：128

参数	参数类型	描述
project_id	String	项目id, 获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度: 3 最大长度: 128
permission	<a href="#">PermissionHostDetail</a> object	主机相关权限详情类
update_time	String	更新时间
lastest_connection_time	String	最后连接时间
connection_status	String	连接状态
owner_name	String	拥有者名称
updator_id	String	维护者id
create_time	String	创建时间
nick_name	String	昵称
owner_id	String	拥有者id
updator_name	String	维护者名称
connection_result	String	连接结果

表 4-64 DeploymentHostAuthorizationBody

参数	参数类型	描述
username	String	用户名, 可输入中英文, 数字和符号(-_.)。 最小长度: 3 最大长度: 128
password	String	密码, 认证类型为0时, 密码必填。
private_key	String	密钥, 认证类型为1时, 密钥必填 最小长度: 1 最大长度: 5000

参数	参数类型	描述
trusted_type	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

表 4-65 PermissionHostDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_connection_test	Boolean	是否有测试主机连通性权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts?offset=0&limit=10&sort_key=AS_PROXY&sort_dir=asc&with_auth=false
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "hosts": [ {
    "host_name": "100.101.28.203",
    "ip": "100.101.28.203",
    "port": 22,
    "os": "linux",
    "authorization": {
      "username": "root",
      "password": null,
      "private_key": null,
      "trusted_type": 0
    },
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_add_host": true,
      "can_connection_test": true
    },
    "host_id": "2cc913cc9a494f09b7320801ebacad02",
    "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
    "as_proxy": false,
    "proxy_host_id": null,
  }
]
```



```
"owner_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
"owner_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01",
"updater_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
"updater_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01",
"connection_status" : "success",
"install_icagent" : false,
"create_time" : "2021-04-15 11:01:51",
"update_time" : "2021-04-21 15:04:24",
"connection_result" : "连接成功",
"lastest_connection_time" : "2021-04-15 11:02:00",
"nick_name" : "AB边账号",
"proxy_host" : null,
"group_name" : null,
"project_id" : "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
"project_name" : null
}],
"total" : 1,
"group_name" : "test"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListHostsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListHostsRequest request = new ListHostsRequest();
        request.withAsProxy(<as_proxy>);
        request.withOffset(<offset>);
        request.withLimit(<limit>);
        request.withName("<name>");
        request.withSortKey("<sort_key>");
        request.withSortDir(ListHostsRequest.SortDirEnum.fromValue("<sort_dir>"));
        request.withWithAuth(<with_auth>);
        try {
            ListHostsResponse response = client.listHosts(request);
            System.out.println(response.toString());
        }
    }
}
```

```
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListHostsRequest()
        request.as_proxy = <AsProxy>
        request.offset = <offset>
        request.limit = <limit>
        request.name = "<name>"
        request.sort_key = "<sort_key>"
        request.sort_dir = "<sort_dir>"
        request.with_auth = <WithAuth>
        response = client.list_hosts(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListHostsRequest{}
    asProxyRequest := <as_proxy>
    request.AsProxy = &asProxyRequest
    offsetRequest := int32(<offset>)
    request.Offset = &offsetRequest
    limitRequest := int32(<limit>)
    request.Limit = &limitRequest
    nameRequest := "<name>"
    request.Name = &nameRequest
    sortKeyRequest := "<sort_key>"
    request.SortKey = &sortKeyRequest
    sortDirRequest := model.GetListHostsRequestSortDirEnum().<SORT_DIR>
    request.SortDir = &sortDirRequest
    withAuthRequest := <with_auth>
    request.WithAuth = &withAuthRequest
    response, err := client.ListHosts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.3 查询主机详情

### 功能介绍

根据主机id查询主机详情。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版查询主机详情（ShowHostDetail）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}

表 4-66 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id
host_id	是	String	主机id

### 请求参数

表 4-67 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码：200

表 4-68 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

参数	参数类型	描述
host_name	String	主机名称 最小长度：3 最大长度：128
ip	String	IP，请输入弹性ip格式：161.17.101.12
port	Integer	ssh端口，如：22
os	String	操作系统：windows linux，需要和主机集群保持一致 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
as_proxy	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	String	代理机id
authorization	<b>DeploymentHostAuthorizationBody</b> object	登录主机鉴权，使用密码登录则填写密码即可，使用密钥则填写密钥，二选一即可。
install_icagent	Boolean	免费启用应用运维服务（AOM），提供指标监控、日志查询、告警功能（自动安装数据采集器ICAgent，仅支持华为云linux主机）
host_id	String	主机id
proxy_host	<b>DeploymentHostDetail</b> object	代理机信息详情
group_name	String	主机集群名 最小长度：3 最大长度：128
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
permission	<b>PermissionHostDetail</b> object	主机相关权限详情类
update_time	String	更新时间
lastest_connection_time	String	最后连接时间

参数	参数类型	描述
connection_status	String	连接状态
owner_name	String	拥有者名称
updator_id	String	维护者id
create_time	String	创建时间
nick_name	String	昵称
owner_id	String	拥有者id
updator_name	String	维护者名称
connection_result	String	连接结果

表 4-69 DeploymentHostAuthorizationBody

参数	参数类型	描述
username	String	用户名，可输入中英文，数字和符号(-_)。 最小长度：3 最大长度：128
password	String	密码，认证类型为0时，密码必填。
private_key	String	密钥，认证类型为1时，密钥必填 最小长度：1 最大长度：5000
trusted_type	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>0</li><li>1</li></ul>

表 4-70 PermissionHostDetail

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限

参数	参数类型	描述
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_connection_test	Boolean	是否有测试主机连通性权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts/300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "ip": "100.101.28.215",
  "port": 22,
  "os": "linux",
  "authorization": {
    "username": "root",
    "password": null,
    "private_key": null,
    "trusted_type": 0
  },
  "permission": {
    "can_view": true,
    "can_edit": true,
    "can_delete": true,
    "can_add_host": true,
    "can_connection_test": true
  },
  "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
  "host_name": "100.101.28.215",
  "as_proxy": false,
  "proxy_host_id": null,
  "owner_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
  "owner_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
  "updater_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
  "updater_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
  "connection_status": "success",
  "install_icagent": false,
  "create_time": "2021-05-13 09:35:41",
  "update_time": "2021-05-13 09:35:41",
  "connection_result": "连接成功",
  "lastest_connection_time": "2021-05-13 09:36:11",
  "nick_name": "AB边账号",
  "host_id": "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ShowDeploymentHostDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowDeploymentHostDetailRequest request = new ShowDeploymentHostDetailRequest();
        try {
            ShowDeploymentHostDetailResponse response = client.showDeploymentHostDetail(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```



```
.with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ShowDeploymentHostDetailRequest()
    response = client.show_deployment_host_detail(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowDeploymentHostDetailRequest{}
    response, err := client.ShowDeploymentHostDetail(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.4 修改主机

### 功能介绍

根据主机id修改主机信息。该接口于2024年9月30日后不再维护。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v2/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}

表 4-71 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id
host_id	是	String	主机id

### 请求参数

表 4-72 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-73 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
host_name	是	String	主机名称 最小长度：3 最大长度：128
ip	是	String	IP，请输入弹性ip格式： 161.17.101.12
port	是	Integer	ssh端口，如：22
as_proxy	是	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	否	String	代理机id
authorization	是	Deployment HostAuthoriz ationBody object	登录主机鉴权，使用密码登录则 填写密码即可，使用密钥则填写 密钥，二选一即可。
install_icagent	否	Boolean	免费启用应用运维服务 (AOM)，提供指标监控、日 志查询、告警功能（自动安装数 据采集器 ICAgent，仅支持华为 云linux主机）
sync	否	Boolean	是否将当前主机的密码信息同步 到同一项目下其他主机集群中具 有相同IP、用户名、端口的主 机。

表 4-74 DeploymentHostAuthorizationBody

参数	是否必选	参数类型	描述
username	是	String	用户名，可输入中英文，数字和 符号(-_.)。 最小长度：3 最大长度：128
password	否	String	密码，认证类型为0时，密码必 填。
private_key	否	String	密钥，认证类型为1时，密钥必 填 最小长度：1 最大长度：5000

参数	是否必选	参数类型	描述
trusted_type	是	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-75 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
host_id	String	主机id

## 请求示例

修改目标主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口等。

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts/  
300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7
```

```
{  
  "host_name": "100.101.28.215",  
  "ip": "100.101.28.215",  
  "port": 22,  
  "as_proxy": false,  
  "proxy_host_id": null,  
  "authorization": {  
    "username": "root",  
    "password": null,  
    "private_key": "",  
    "trusted_type": 0  
  },  
  "install_icagent": false,  
  "sync": true  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "host_id": "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

修改目标主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class UpdateDeploymentHostSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateDeploymentHostRequest request = new UpdateDeploymentHostRequest();
        DeploymentHostRequest body = new DeploymentHostRequest();
        DeploymentHostAuthorizationBody authorizationbody = new DeploymentHostAuthorizationBody();
        authorizationbody.withUsername("root")
            .withPrivateKey("")
            .withTrustedType(DeploymentHostAuthorizationBody.TrustedTypeEnum.NUMBER_0);
        body.withHostName("100.101.28.215");
        body.withSync(true);
        body.withAsProxy(false);
        body.withInstallcagent(false);
        body.withIp("100.101.28.215");
        body.withPort(22);
        body.withAuthorization(authorizationbody);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateDeploymentHostResponse response = client.updateDeploymentHost(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

修改目标主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口等。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDeploymentHostRequest()
        authorizationbody = DeploymentHostAuthorizationBody(
            username="root",
            private_key="",
            trusted_type=0
        )
        request.body = DeploymentHostRequest(
            host_name="100.101.28.215",
            sync=True,
            as_proxy=False,
            install_icagent=False,
            ip="100.101.28.215",
            port=22,
            authorization=authorizationbody
        )
        response = client.update_deployment_host(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

修改目标主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口等。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD\_SDK\_AK and CLOUD\_SDK\_SK in the local environment

```
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    Build()

client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateDeploymentHostRequest{
    privateKeyAuthorization:= ""
    authorizationbody := &model.DeploymentHostAuthorizationBody{
        Username: "root",
        PrivateKey: &privateKeyAuthorization,
        TrustedType: model.GetDeploymentHostAuthorizationBodyTrustedTypeEnum().E_0,
    }
    syncDeploymentHostRequest:= true
    installcagentDeploymentHostRequest:= false
    request.Body = &model.DeploymentHostRequest{
        HostName: "100.101.28.215",
        Sync: &syncDeploymentHostRequest,
        AsProxy: false,
        Installcagent: &installcagentDeploymentHostRequest,
        Ip: "100.101.28.215",
        Port: int32(22),
        Authorization: authorizationbody,
    }
    response, err := client.UpdateDeploymentHost(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.5 删除主机

### 功能介绍

根据主机id删除主机。该接口于2024年9月30日后不再维护。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v2/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}

表 4-76 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id
host_id	是	String	主机id

### 请求参数

表 4-77 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>



## 响应参数

状态码： 200

表 4-78 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
host_id	String	主机id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts/  
300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "host_id" : "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class DeleteDeploymentHostSolution {  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
```

```
        .build();
        DeleteDeploymentHostRequest request = new DeleteDeploymentHostRequest();
        try {
            DeleteDeploymentHostResponse response = client.deleteDeploymentHost(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteDeploymentHostRequest()
        response = client.delete_deployment_host(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    Build()

client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteDeploymentHostRequest{}
response, err := client.DeleteDeploymentHost(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.6 新建主机（推荐）

### 功能介绍

在指定主机集群下新建主机。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts

表 4-79 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id

## 请求参数

表 4-80 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-81 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
host_name	是	String	主机名称 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
ip	是	String	IP，请输入弹性ip格式： 161.17.101.12
port	是	Integer	ssh端口，如：22

参数	是否必选	参数类型	描述
os	是	String	操作系统：windows linux，需要和主机集群保持一致 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• windows</li><li>• linux</li></ul>
as_proxy	是	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	否	String	代理机id
authorization	是	HostAuthorizationBody object	登录主机鉴权，使用密码登录则填写密码即可，使用密钥则填写密钥，二选一即可。
install_icagent	否	Boolean	免费启用应用运维服务（AOM），提供指标监控、日志查询、告警功能（自动安装数据采集器 ICAgent，仅支持华为云linux主机）

表 4-82 HostAuthorizationBody

参数	是否必选	参数类型	描述
username	是	String	用户名，可输入中英文，数字和符号(-_.)。 最小长度：3 最大长度：128
password	否	String	密码，认证类型为0时，密码必填。
private_key	否	String	密钥，认证类型为1时，密钥必填 最小长度：1 最大长度：5000
trusted_type	是	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-83 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	主机id

## 请求示例

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts
```

```
{
  "host_name": "100.101.28.215",
  "ip": "100.101.28.215",
  "port": "22",
  "os": "linux",
  "as_proxy": false,
  "proxy_host_id": "",
  "authorization": {
    "username": "root",
    "password": "*****",
    "private_key": "",
    "trusted_type": 0
  },
  "install_icagent": true
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "id": "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;
```

```
public class CreateHostSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        CreateHostRequest request = new CreateHostRequest();  
        CreateHostRequestBody body = new CreateHostRequestBody();  
        HostAuthorizationBody authorizationbody = new HostAuthorizationBody();  
        authorizationbody.setUsername("root")  
            .withPassword("*****")  
            .withPrivateKey("")  
            .withTrustedType(HostAuthorizationBody.TrustedTypeEnum.NUMBER_0);  
        body.withInstallCagent(true);  
        body.withAuthorization(authorizationbody);  
        body.withProxyHostId("");  
        body.withAsProxy(false);  
        body.withOs(CreateHostRequestBody.OsEnum.fromValue("linux"));  
        body.withPort(22);  
        body.withIp("100.101.28.215");  
        body.withHostName("100.101.28.215");  
        request.withBody(body);  
        try {  
            CreateHostResponse response = client.createHost(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

## Python

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD\_SDK\_AK and CLOUD\_SDK\_SK in the local environment

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateHostRequest()
    authorizationbody = HostAuthorizationBody(
        username="root",
        password="*****",
        private_key="",
        trusted_type=0
    )
    request.body = CreateHostRequestBody(
        install_icagent=True,
        authorization=authorizationbody,
        proxy_host_id="",
        as_proxy=False,
        os="linux",
        port=22,
        ip="100.101.28.215",
        host_name="100.101.28.215"
    )
    response = client.create_host(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

新建主机时需填写主机基本信息，信息包含主机名称、IP地址、端口、用户名、密码等。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()
```



```
client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateHostRequest{}
passwordAuthorization:= "*****"
privateKeyAuthorization:= ""
authorizationbody := &model.HostAuthorizationBody{
    Username: "root",
    Password: &passwordAuthorization,
    PrivateKey: &privateKeyAuthorization,
    TrustedType: model.GetHostAuthorizationBodyTrustedTypeEnum().E_0,
}
installcagentCreateHostRequestBody:= true
proxyHostIdCreateHostRequestBody:= ""
request.Body = &model.CreateHostRequestBody{
    Installcagent: &installcagentCreateHostRequestBody,
    Authorization: authorizationbody,
    ProxyHostId: &proxyHostIdCreateHostRequestBody,
    AsProxy: false,
    Os: model.GetCreateHostRequestBodyOsEnum().LINUX,
    Port: int32(22),
    Ip: "100.101.28.215",
    HostName: "100.101.28.215",
}
response, err := client.CreateHost(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.7 查询主机列表（推荐）

### 功能介绍

根据主机集群id查询指定主机集群下的主机列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts

表 4-84 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-85 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
key_field	否	String	主机名模糊查询信息 最小长度：1 最大长度：256
environment_id	否	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32
page_index	否	Integer	页码数 最小值：0
page_size	否	Integer	每页显示的条目数量，默认为10 最小值：1 最大值：1000
sort_key	否	String	排序字段：as_proxy host_name owner_name，不传使用默认排序
sort_dir	否	String	排序方式：DESC、ASC，默认为DESC 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• DESC</li><li>• ASC</li></ul>
as_proxy	否	Boolean	是否为代理机

## 请求参数

表 4-86 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-87 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total	Integer	主机数量 最小值：0 最大值：200
status	String	请求成功失败状态
result	Array of <a href="#">HostInfo</a> objects	主机信息列表 数组长度：0 - 200

表 4-88 HostInfo

参数	参数类型	描述
uuid	String	主机id
ip	String	主机IP
os	String	主机操作系统
port	Integer	端口
authorization	<a href="#">HostAuthorizationBody</a> object	登录主机鉴权，使用密码登录则填写密码即可，使用密钥则填写密钥，二选一即可。
permission	<a href="#">PermissionHostDetailNew</a> object	主机相关权限详情类

参数	参数类型	描述
host_name	String	主机名称
as_proxy	Boolean	是否为代理机
group_id	String	主机集群id
proxy_host_id	String	代理机id
owner_id	String	主机所属人id
owner_name	String	主机所属人名称
proxy_host	HostInfo object	代理机信息详情
connection_status	String	连通性状态
create_time	String	创建时间
lastest_connection_time	String	上次连通时间
connection_result	String	连通性验证结果
nick_name	String	主机所属人昵称
import_status	String	导入状态
env_count	Integer	关联环境数量

表 4-89 HostAuthorizationBody

参数	参数类型	描述
username	String	用户名，可输入中英文，数字和符号(-_.)。 最小长度：3 最大长度：128
password	String	密码，认证类型为0时，密码必填。
private_key	String	密钥，认证类型为1时，密钥必填 最小长度：1 最大长度：5000
trusted_type	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>0</li><li>1</li></ul>

表 4-90 PermissionHostDetailNew

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_copy	Boolean	是否有复制主机权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/317aea99cf2944fcacf88b34ef771843/hosts?
page_index=1&page_size=10&sort_key=host_name&sort_dir=ASC&as_proxy=false
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "host_name": "100.101.28.203",
    "ip": "100.101.28.203",
    "port": 22,
    "os": "linux",
    "authorization": {
      "username": "root",
      "password": null,
      "private_key": null,
      "trusted_type": 0
    },
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_add_host": true,
      "can_copy": true
    },
    "uuid": "2cc913cc9a494f09b7320801ebacad02",
    "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
    "as_proxy": false,
    "proxy_host_id": "",
    "owner_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "owner_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
    "connection_status": "success",
    "create_time": "2021-04-15 11:01:51",
    "connection_result": "连接成功",
    "lastest_connection_time": "2021-04-15 11:02:00",
    "nick_name": "AB边账号",
    "proxy_host": null,
    "import_status": null,
    "env_count": 1
  } ],
  "total": 1,
  "status": "success"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListNewHostsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListNewHostsRequest request = new ListNewHostsRequest();
        request.withKeyField("<key_field>");
        request.withEnvironmentId("<environment_id>");
        request.withPageIndex("<page_index>");
        request.withPageSize("<page_size>");
        request.withSortKey("<sort_key>");
        request.withSortDir(ListNewHostsRequest.SortDirEnum.fromValue("<sort_dir>"));
        request.withAsProxy("<as_proxy>");
        try {
            ListNewHostsResponse response = client.listNewHosts(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

### Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListNewHostsRequest()
        request.key_field = "<key_field>"
        request.environment_id = "<environment_id>"
        request.page_index = <page_index>
        request.page_size = <page_size>
        request.sort_key = "<sort_key>"
        request.sort_dir = "<sort_dir>"
        request.as_proxy = <AsProxy>
        response = client.list_new_hosts(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.ListNewHostsRequest{}
keyFieldRequest:= "<key_field>"
request.KeyField = &keyFieldRequest
environmentIdRequest:= "<environment_id>"
request.EnvironmentId = &environmentIdRequest
pageIndexRequest:= int32(<page_index>)
request.PageIndex = &pageIndexRequest
pageSizeRequest:= int32(<page_size>)
request.PageSize = &pageSizeRequest
sortKeyRequest:= "<sort_key>"
request.SortKey = &sortKeyRequest
sortDirRequest:= model.GetListNewHostsRequestSortDirEnum().<SORT_DIR>
request.SortDir = &sortDirRequest
asProxyRequest:= <as_proxy>
request.AsProxy = &asProxyRequest
response, err := client.ListNewHosts(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.8 查询主机详情（推荐）

### 功能介绍

根据主机id查询主机详情。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}



表 4-91 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id
host_id	是	String	主机id

## 请求参数

表 4-92 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码： 200

表 4-93 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	<a href="#">HostInfoDetail</a> object	主机详情信息

表 4-94 HostInfoDetail

参数	参数类型	描述
host_id	String	主机id
ip	String	主机IP
os	String	主机操作系统
port	Integer	端口号
authorization	<a href="#">HostAuthorizationBody</a> object	登录主机鉴权，使用密码登录则填写密码即可，使用密钥则填写密钥，二选一即可。

参数	参数类型	描述
permission	<a href="#">PermissionHostDetailNew</a> object	主机相关权限详情类
group_id	String	主机集群id
host_name	String	主机名
as_proxy	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	String	代理机id
owner_name	String	主机所属人名称
proxy_host	<a href="#">HostInfoDetail</a> object	代理机信息详情
connection_status	String	连通性状态
create_time	String	创建时间
update_time	String	更新时间
lastest_connection_time	String	上次连通时间
connection_result	String	连通性验证结果
install_icagent	Boolean	免费启用应用运维服务（AOM），提供指标监控、日志查询、告警功能（自动安装数据采集器ICAgent，仅支持华为云linux主机）
nick_name	String	创建人昵称

表 4-95 HostAuthorizationBody

参数	参数类型	描述
username	String	用户名，可输入中英文，数字和符号(-_)。 最小长度：3 最大长度：128
password	String	密码，认证类型为0时，密码必填。
private_key	String	密钥，认证类型为1时，密钥必填 最小长度：1 最大长度：5000

参数	参数类型	描述
trusted_type	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

表 4-96 PermissionHostDetailNew

参数	参数类型	描述
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_copy	Boolean	是否有复制主机权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts/  
300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result": {  
    "host_id": "300d6d2e53624d0da08b182099ad10f7",  
    "ip": "100.101.28.215",  
    "port": 22,  
    "os": "linux",  
    "authorization": {  
      "username": "root",  
      "password": null,  
      "private_key": null,  
      "trusted_type": 0  
    },  
    "permission": {  
      "can_view": true,  
      "can_edit": true,  
      "can_delete": true,  
      "can_add_host": true,  
      "can_copy": true  
    },  
    "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",  
    "host_name": "100.101.28.215",  
    "as_proxy": false,  
    "proxy_host_id": null,  
    "owner_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",  
  }  
}
```

```
"proxy_host" : null,
"connection_status" : "success",
"install_icagent" : false,
"create_time" : "2021-05-13 09:35:41",
"update_time" : "2021-05-13 09:35:41",
"connection_result" : "连接成功",
"lastest_connection_time" : "2021-05-13 09:36:11",
"nick_name" : "AB边账号"
},
"status" : "success"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ShowHostDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowHostDetailRequest request = new ShowHostDetailRequest();
        try {
            ShowHostDetailResponse response = client.showHostDetail(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowHostDetailRequest()
        response = client.show_host_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowHostDetailRequest{}
```

```
response, err := client.ShowHostDetail(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.9 编辑主机集群下主机信息

### 功能介绍

根据主机id编辑主机集群下主机信息。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}

表 4-97 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
host_id	是	String	主机id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-98 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-99 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
as_proxy	否	Boolean	是否为代理主机
authorization	否	<b>DeploymentHostAuthorizationBody</b> object	登录主机鉴权，使用密码登录则填写密码即可，使用密钥则填写密钥，二选一即可。
host_name	是	String	主机名称 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
ip	是	String	主机ip，如：161.17.101.12 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>128</b>
port	是	Integer	ssh端口，如：22 最小值： <b>0</b> 最大值： <b>65535</b>

参数	是否必选	参数类型	描述
proxy_host_id	否	String	代理主机id 最小长度：32 最大长度：32
sync	否	Boolean	是否同步主机信息
install_icagent	否	Boolean	是否安装icAgent

表 4-100 DeploymentHostAuthorizationBody

参数	是否必选	参数类型	描述
username	是	String	用户名，可输入中英文，数字和符号(-_)。 最小长度：3 最大长度：128
password	否	String	密码，认证类型为0时，密码必填。
private_key	否	String	密钥，认证类型为1时，密钥必填 最小长度：1 最大长度：5000
trusted_type	是	Integer	认证类型，0表示使用密码认证，1表示使用密钥认证 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li></ul>

## 响应参数

状态码：200

表 4-101 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	主机id 最小长度：32 最大长度：32



## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/6bec5f67ab9b4c34a21c7ffe0b0191c8/hosts/  
a94facdc4b1e40d799dbe6de91167072  
  
{  
  "as_proxy": false,  
  "host_name": "hostName",  
  "install_icagent": true,  
  "ip": "100.101.28.215",  
  "port": 22,  
  "proxy_host_id": "",  
  "authorization": {  
    "username": "root",  
    "password": "*****",  
    "private_key": "",  
    "trusted_type": 0  
  }  
}
```

## 响应示例

**状态码: 200**

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "a94facdc4b1e40d799dbe6de91167072"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.10 删除主机集群下主机

### 功能介绍

根据主机id删除主机集群下主机。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts/{host\_id}

表 4-102 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
host_id	是	String	主机id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-103 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-104 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

参数	参数类型	描述
id	String	主机id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/6bec5f67ab9b4c34a21c7ffe0b0191c8/hosts/a94facdc4b1e40d799dbe6de91167072
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "a94facdc4b1e40d799dbe6de91167072"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.11 批量复制主机至目标主机集群

### 功能介绍

批量复制主机至目标主机集群。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts/replication

表 4-105 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	源主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-106 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-107 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
host_uuids	是	Array of strings	主机id列表 最小长度：32 最大长度：32 数组长度：1 - 200
target_group_id	是	String	目标主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 响应参数

状态码： 200

表 4-108 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	Boolean	返回结果

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/8518ee4e95924495ae18addce39b2015/hosts/replication
```

```
{  
  "host_uuids" : [ "5fd1c0334d7343338054af811fef8e4b" ],  
  "target_group_id" : "849f425a74034fd2a4e60c367414efba"  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status" : "success",  
  "result" : true  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.2.12 批量删除主机集群下的主机

### 功能介绍

批量删除主机集群下的主机。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

POST /v1/resources/host-groups/{group\_id}/hosts/batch-delete

表 4-109 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-110 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-111 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
host_id_list	否	Array of strings	主机id列表 最小长度：32 最大长度：32 数组长度：0 - 200

## 响应参数

状态码： 200

表 4-112 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	Array of strings	返回结果

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/resources/host-groups/2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4/hosts/batch-delete
```

```
{  
  "host_id_list" : [ "5fd1c0334d7343338054af811fef8e4b" ]  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status" : "success",  
  "result" : [ "450c2301c9ea4d82a6d9a06ce59ba6b4" ]  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3 应用管理

### 4.3.1 获取应用列表

#### 功能介绍

查询项目下应用列表。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版获取应用列表（ListAllApp）接口。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v2/{project\_id}/tasks/list

表 4-113 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。 最小长度：32 最大长度：32

表 4-114 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
page	是	Integer	分页页码，表示从此页开始查询，page大于等于1
size	是	Integer	每页显示的条目数量，size小于等于100

## 请求参数

表 4-115 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• application/json;charset=utf-8</li><li>• application/json</li></ul>



参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-116 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total_num	Integer	总数
result	Array of <a href="#">TaskInfo</a> objects	返回结果

表 4-117 TaskInfo

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
name	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
deploy_system	String	部署类型模式，包括deployTemplate、ansible、shell
create_time	String	创建时间 最小长度：3 最大长度：128

参数	参数类型	描述
update_time	String	修改时间 最小长度：3 最大长度：128
state	String	应用状态，Draft表示草稿状态，Available表示可用状态 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• Available</li><li>• Draft</li></ul>
execution_time	String	最后一次部署时间 最小长度：3 最大长度：128
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：1024
is_default_permission	Boolean	是否使用默认权限矩阵
template_id	String	模板id
owner	String	应用创建者用户名 最小长度：0 最大长度：128
nick_name	String	应用创建者昵称 最小长度：0 最大长度：128
owner_id	String	应用创建者用户id
tenant_id	String	应用创建者租户id
tenant_name	String	应用创建者租户名 最小长度：0 最大长度：128
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
is_care	Boolean	当前用户是否已收藏
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限

参数	参数类型	描述
can_execute	Boolean	是否有部署权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有编辑应用权限矩阵的权限
can_disable	Boolean	是否有禁用应用的权限
app_component_list	Array of <b>AppComponentDao</b> objects	应用和AOM应用组件对应关系
role_id	Integer	角色id,0: 应用创建者, -1: 项目创建者, 3: 项目经理, 4: 开发人员, 5: 测试经理, 6: 测试人员, 7: 参与者, 8: 浏览者
id	String	部署任务id
release_id	Integer	部署记录序列号
is_disable	Boolean	当前应用是否被禁用
duration	String	部署时间
execution_state	String	部署状态
executor_id	String	部署者id
executor_nick_name	String	部署者名称
steps	Map<String, <b>Step</b> >	部署步骤

表 4-118 AppComponentDao

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
app_id	String	AOM应用id
app_name	String	AOM应用名称
comp_id	String	AOM应用组件id
comp_name	String	AOM应用组件名称 最小长度: <b>0</b> 最大长度: <b>128</b>
domain_id	String	租户id

参数	参数类型	描述
region	String	局点信息 最小长度：1 最大长度：256
state	String	AOM应用组件是否生效，0表示初始化，1表示执行成功，已生效 最小长度：1 最大长度：32

表 4-119 Step

参数	参数类型	描述
id	String	id
name	String	名称
params	Map<String,String>	参数
enable	Boolean	是否开启

## 请求示例

<https://endpoint/v2/332f53cbabc44863a46ce6b4f82a9fe7/tasks/list?page=1&size=2>

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "id": "2c82ffe8d00d4968a4e5f7a36d87ae17",
    "name": "消息通知",
    "state": "succeeded",
    "owner": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
    "duration": "00:00:50",
    "project_id": "332f53cbabc44863a46ce6b4f82a9fe7",
    "project_name": "DeployMan-UI-L0",
    "deploy_system": "deployTemplate",
    "create_time": "2022-02-09 16:34:20",
    "update_time": "2022-03-05 09:04:39",
    "execution_time": "2022-04-11 15:50:23",
    "execution_state": "succeeded",
    "role_id": -1,
    "is_default_permission": false,
    "executor_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "executor_nick_name": "AB边账号",
    "nick_name": "AB边账号",
    "owner_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "is_care": true,
    "can_modify": true,
  } ]
}
```

```
"can_delete" : true,
"can_view" : true,
"can_execute" : true,
"can_copy" : true,
"can_manage" : true,
"can_disable" : false,
"release_id" : 61640,
"is_disable" : true
}, {
  "id" : "a9c3ef27a1f34a1abf1dc84d927d7d39",
  "name" : "412",
  "state" : "failed",
  "owner" : "paas_clouddeploy_h00472130_01",
  "duration" : "00:02:36",
  "project_id" : "332f53cbabc44863a46ce6b4f82a9fe7",
  "project_name" : "DeployMan-UI-L0",
  "deploy_system" : "deployTemplate",
  "create_time" : "2022-04-12 17:26:07",
  "update_time" : "2022-04-12 17:26:07",
  "execution_time" : "2022-04-13 11:45:09",
  "execution_state" : "failed",
  "role_id" : -1,
  "is_default_permission" : false,
  "executor_id" : "04ec4661a8df4359b50980a9c958c86d",
  "executor_nick_name" : "paas_clouddeploy_h00472130_01",
  "nick_name" : "paas_clouddeploy_h00472130_01",
  "owner_id" : "04ec4661a8df4359b50980a9c958c86d",
  "is_care" : false,
  "can_modify" : true,
  "can_delete" : true,
  "can_view" : true,
  "can_execute" : true,
  "can_copy" : true,
  "can_manage" : true,
  "can_disable" : false,
  "release_id" : 29,
  "is_disable" : true
}
},
"total_num" : 331
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListDeployTasksSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
```

```
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListDeployTasksRequest request = new ListDeployTasksRequest();
request.withPage(<page>);
request.withSize(<size>);
try {
    ListDeployTasksResponse response = client.listDeployTasks(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListDeployTasksRequest()
        request.page = <page>
        request.size = <size>
        response = client.list_deploy_tasks(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListDeployTasksRequest{}
    request.Page = int32(<page>)
    request.Size = int32(<size>)
    response, err := client.ListDeployTasks(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.2 通过模板新建应用

### 功能介绍

通过模板新建应用。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版新建应用（CreateApp）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v2/tasks/template-task

### 请求参数

表 4-120 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-121 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。



参数	是否必选	参数类型	描述
project_name	是	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
template_id	是	String	部署模板id
task_name	是	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
slave_cluster_id	否	String	自定义slave资源池id
configs	否	Array of <b>ConfigInfoDO</b> objects	部署参数类

表 4-122 ConfigInfoDO

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	部署参数名称，用户可自定义
type	否	String	类型，如果填写name字段，则type必选,若type为空则默认为text 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• text</li><li>• host_group</li><li>• enum</li><li>• encrypt</li></ul>
description	否	String	描述
value	否	String	部署参数值
task_id	否	String	部署任务id，创建应用后由系统自动生成 最小长度：32 最大长度：32

参数	是否必选	参数类型	描述
static_status	否	Integer	表示是否为静态参数，值为1时不支持部署时变更参数，值为0时支持，并且也会把该参数上报流水线 缺省值：1 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>0</li><li>1</li></ul>
limits	否	Array of <a href="#">ParamTypeLimits</a> objects	当参数类型为enum枚举类型时，必须填写可选值 数组长度：0 - 30

表 4-123 ParamTypeLimits

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	枚举值可选参数 最小长度：1 最大长度：128

## 响应参数

状态码：200

表 4-124 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
task_name	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
task_id	String	部署任务id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求示例

在指定项目下使用“SpringBoot应用部署”模板创建一个应用。

```
https://{endpoint}/v2/tasks/template-task  
{
```

```
"project_id" : "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
"project_name" : "Deploy",
"template_id" : "6efb0b24e2e9489eb0e53ee12904a19e",
"task_name" : "Deploytest",
"configs" : [ {
  "name" : "serviceName",
  "type" : "text",
  "description" : "服务名称",
  "value" : "SpringBoot-Demo"
}, {
  "name" : "releaseVersion",
  "type" : "text",
  "description" : "版本号",
  "value" : "1.1.1"
}, {
  "name" : "jdk_path",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "/usr/local/jdk"
}, {
  "name" : "package_url",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "/${serviceName}/${releaseVersion}/${serviceName}.jar"
}, {
  "name" : "spring_path",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "/usr/local/${serviceName}.jar"
}, {
  "name" : "download_path",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "/usr/local/"
}, {
  "name" : "service_port",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "<%= service_port%"
}, {
  "name" : "host_group",
  "type" : "host_group",
  "description" : "",
  "value" : "<%= host_group%"
}, {
  "name" : "component_name",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "aom-${serviceName}"
}, {
  "name" : "log_path",
  "type" : "text",
  "description" : "",
  "value" : "/usr/local/*.log"
}
}]
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{
  "task_name" : "Deploytest",
  "task_id" : "140ca97e701d4c4c93c59ffd5bdb32ec"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

在指定项目下使用“SpringBoot应用部署”模板创建一个应用。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateDeployTaskByTemplateSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateDeployTaskByTemplateRequest request = new CreateDeployTaskByTemplateRequest();
        TemplateTaskRequestBody body = new TemplateTaskRequestBody();
        List<ConfigInfoDO> listbodyConfigs = new ArrayList<>();
        listbodyConfigs.add(
            new ConfigInfoDO()
                .withName("serviceName")
                .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
                .withDescription("服务名称")
                .withValue("SpringBoot-Demo")
        );
        listbodyConfigs.add(
            new ConfigInfoDO()
                .withName("releaseVersion")
                .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
                .withDescription("版本号")
                .withValue("1.1.1")
        );
        listbodyConfigs.add(
            new ConfigInfoDO()
                .withName("jdk_path")
                .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
                .withDescription("")
                .withValue("/usr/local/jdk")
        );
        listbodyConfigs.add(
            new ConfigInfoDO()
                .withName("package_url")
```

```
        .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
        .withDescription("")
        .withValue("/${serviceName}/${releaseVersion}/${serviceName}.jar")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("spring_path")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
            .withDescription("")
            .withValue("/usr/local/${serviceName}.jar")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("download_path")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
            .withDescription("")
            .withValue("/usr/local/")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("service_port")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
            .withDescription("")
            .withValue("<%= service_port%>")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("host_group")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("host_group"))
            .withDescription("")
            .withValue("<%= host_group%>")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("component_name")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
            .withDescription("")
            .withValue("aom-${serviceName}")
    );
    listbodyConfigs.add(
        new ConfigInfoDO()
            .withName("log_path")
            .withType(ConfigInfoDO.TypeEnum.fromValue("text"))
            .withDescription("")
            .withValue("/usr/local/*.log")
    );
    body.withConfigs(listbodyConfigs);
    body.withTaskName("Deploytest");
    body.withTemplateId("6efb0b24e2e9489eb0e53ee12904a19e");
    body.withProjectName("Deploy");
    body.withProjectId("6039d4480efc4dddb178abff98719913");
    request.withBody(body);
    try {
        CreateDeployTaskByTemplateResponse response = client.createDeployTaskByTemplate(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

## Python

在指定项目下使用“SpringBoot应用部署”模板创建一个应用。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDeployTaskByTemplateRequest()
        listConfigsbody = [
            ConfigInfoDO(
                name="serviceName",
                type="text",
                description="服务名称",
                value="SpringBoot-Demo"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="releaseVersion",
                type="text",
                description="版本号",
                value="1.1.1"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="jdk_path",
                type="text",
                description="",
                value="/usr/local/jdk"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="package_url",
                type="text",
                description="",
                value="/${serviceName}/${releaseVersion}/${serviceName}.jar"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="spring_path",
                type="text",
                description="",
                value="/usr/local/${serviceName}.jar"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="download_path",
                type="text",
                description="",
                value="/usr/local/"
            ),
            ConfigInfoDO(
                name="service_port",
```

```
        type="text",
        description="",
        value="<%= service_port%>"
    ),
    ConfigInfoDO(
        name="host_group",
        type="host_group",
        description="",
        value="<%= host_group%>"
    ),
    ConfigInfoDO(
        name="component_name",
        type="text",
        description="",
        value="aom-${serviceName}"
    ),
    ConfigInfoDO(
        name="log_path",
        type="text",
        description="",
        value="/usr/local/*.log"
    )
]
request.body = TemplateTaskRequestBody(
    configs=listConfigsbody,
    task_name="Deploytest",
    template_id="6efb0b24e2e9489eb0e53ee12904a19e",
    project_name="Deploy",
    project_id="6039d4480efc4dddb178abff98719913"
)
response = client.create_deploy_task_by_template(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

在指定项目下使用“SpringBoot应用部署”模板创建一个应用。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build()

request := &model.CreateDeployTaskByTemplateRequest{
nameConfigs:= "serviceName"
typeConfigs:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs:= "服务名称"
valueConfigs:= "SpringBoot-Demo"
nameConfigs1:= "releaseVersion"
typeConfigs1:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs1:= "版本号"
valueConfigs1:= "1.1.1"
nameConfigs2:= "jdk_path"
typeConfigs2:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs2:= ""
valueConfigs2:= "/usr/local/jdk"
nameConfigs3:= "package_url"
typeConfigs3:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs3:= ""
valueConfigs3:= "${serviceName}/${releaseVersion}/${serviceName}.jar"
nameConfigs4:= "spring_path"
typeConfigs4:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs4:= ""
valueConfigs4:= "/usr/local/${serviceName}.jar"
nameConfigs5:= "download_path"
typeConfigs5:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs5:= ""
valueConfigs5:= "/usr/local/"
nameConfigs6:= "service_port"
typeConfigs6:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs6:= ""
valueConfigs6:= "<%= service_port%"
nameConfigs7:= "host_group"
typeConfigs7:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().HOST_GROUP
descriptionConfigs7:= ""
valueConfigs7:= "<%= host_group%"
nameConfigs8:= "component_name"
typeConfigs8:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs8:= ""
valueConfigs8:= "aom-${serviceName}"
nameConfigs9:= "log_path"
typeConfigs9:= model.GetConfigInfoDoTypeEnum().TEXT
descriptionConfigs9:= ""
valueConfigs9:= "/usr/local/*.log"
var listConfigsbody = []model.ConfigInfoDo{
{
Name: &nameConfigs,
Type: &typeConfigs,
Description: &descriptionConfigs,
Value: &valueConfigs,
},
{
Name: &nameConfigs1,
Type: &typeConfigs1,
Description: &descriptionConfigs1,
Value: &valueConfigs1,
},
{
Name: &nameConfigs2,
Type: &typeConfigs2,
Description: &descriptionConfigs2,
Value: &valueConfigs2,
},
{
Name: &nameConfigs3,
Type: &typeConfigs3,
Description: &descriptionConfigs3,
Value: &valueConfigs3,
},
},
}
```



```
{
  Name: &nameConfigs4,
  Type: &typeConfigs4,
  Description: &descriptionConfigs4,
  Value: &valueConfigs4,
},
{
  Name: &nameConfigs5,
  Type: &typeConfigs5,
  Description: &descriptionConfigs5,
  Value: &valueConfigs5,
},
{
  Name: &nameConfigs6,
  Type: &typeConfigs6,
  Description: &descriptionConfigs6,
  Value: &valueConfigs6,
},
{
  Name: &nameConfigs7,
  Type: &typeConfigs7,
  Description: &descriptionConfigs7,
  Value: &valueConfigs7,
},
{
  Name: &nameConfigs8,
  Type: &typeConfigs8,
  Description: &descriptionConfigs8,
  Value: &valueConfigs8,
},
{
  Name: &nameConfigs9,
  Type: &typeConfigs9,
  Description: &descriptionConfigs9,
  Value: &valueConfigs9,
},
}
request.Body = &model.TemplateTaskRequestBody{
  Configs: &listConfigsbody,
  TaskName: "Deploytest",
  TemplateId: "6efb0b24e2e9489eb0e53ee12904a19e",
  ProjectName: "Deploy",
  ProjectId: "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
}
response, err := client.CreateDeployTaskByTemplate(request)
if err == nil {
  fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
  fmt.Println(err)
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.3 部署应用

### 功能介绍

根据部署任务id部署应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v2/tasks/{task\_id}/start

表 4-125 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
task_id	是	String	部署任务id

### 请求参数

表 4-126 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-127 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
params	否	Array of <b>DynamicConfigInfo</b> objects	部署应用时传递的参数 数组长度： <b>0 - 500</b>
record_id	否	String	应用的部署id，可通过record_id回滚至之前的部署状态。选中应用历史部署记录，在URL中获取
trigger_source	否	String	限制触发来源,0不限制任何部署请求来源,1时只允许通过流水线触发部署

表 4-128 DynamicConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	部署应用时传递的参数名称 最小长度： <b>1</b> 最大长度： <b>128</b>
value	否	String	部署应用时传递的参数值 最小长度： <b>1</b> 最大长度： <b>8192</b>
type	否	String	类型，如果填写动态参数，则类型必选 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>text</b></li><li>• <b>host_group</b></li><li>• <b>encrypt</b></li><li>• <b>enum</b></li></ul>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-129 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	部署记录id
task_id	String	部署任务id

参数	参数类型	描述
job_name	String	执行任务名称 最小长度：45 最大长度：55
app_component_list	Array of <b>AppComponentDao</b> objects	应用和AOM应用组件对应关系

表 4-130 AppComponentDao

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
app_id	String	AOM应用id
app_name	String	AOM应用名称
comp_id	String	AOM应用组件id
comp_name	String	AOM应用组件名称 最小长度：0 最大长度：128
domain_id	String	租户id
region	String	局点信息 最小长度：1 最大长度：256
state	String	AOM应用组件是否生效，0表示初始化，1表示执行成功，已生效 最小长度：1 最大长度：32

## 请求示例

根据部署任务id部署应用。

```
https://{endpoint}/v2/tasks/d2dc947ec2424d8789bb3984bb3adf45/start  
{  
  "params": []  
}
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{
  "id": "0ee9c8e6a7dc44109541e53c6dccb47c",
  "task_id": "d2dc947ec2424d8789bb3984bb3adf45",
  "job_name": "job_0ee9c8e6a7dc44109541e53c6dccb47c_1620810492008",
  "app_component_list": []
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

根据部署任务id部署应用。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class StartDeployTaskSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StartDeployTaskRequest request = new StartDeployTaskRequest();
        try {
            StartDeployTaskResponse response = client.startDeployTask(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

根据部署任务id部署应用。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartDeployTaskRequest()
        response = client.start_deploy_task(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

根据部署任务id部署应用。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
```

```
WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
WithCredential(auth).  
Build()  
  
request := &model.StartDeployTaskRequest{}  
response, err := client.StartDeployTask(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.4 获取应用详情

### 功能介绍

根据部署任务id获取应用详情。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版获取应用详（ShowAppDetailById）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/tasks/{task\_id}

表 4-131 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
task_id	是	String	部署任务id

## 请求参数

表 4-132 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-133 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
name	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
deploy_system	String	部署类型模式，包括deployTemplate、ansible、shell
create_time	String	创建时间 最小长度：3 最大长度：128
update_time	String	修改时间 最小长度：3 最大长度：128
state	String	应用状态，Draft表示草稿状态，Available表示可用状态 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• Available</li><li>• Draft</li></ul>



参数	参数类型	描述
execution_time	String	最后一次部署时间 最小长度：3 最大长度：128
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：1024
is_default_permission	Boolean	是否使用默认权限矩阵
template_id	String	模板id
owner	String	应用创建者用户名 最小长度：0 最大长度：128
nick_name	String	应用创建者昵称 最小长度：0 最大长度：128
owner_id	String	应用创建者用户id
tenant_id	String	应用创建者租户id
tenant_name	String	应用创建者租户名 最小长度：0 最大长度：128
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
is_care	Boolean	当前用户是否已收藏
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_execute	Boolean	是否有部署权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有编辑应用权限矩阵的权限
can_disable	Boolean	是否有禁用应用的权限
app_component_list	Array of <a href="#">AppComponentDao</a> objects	应用和AOM应用组件对应关系

参数	参数类型	描述
role_id	Integer	角色id,0: 应用创建者, -1: 项目创建者, 3: 项目经理, 4: 开发人员, 5: 测试经理, 6: 测试人员, 7: 参与者, 8: 浏览者
id	String	部署任务id
release_id	Integer	部署记录序列号
is_disable	Boolean	当前应用是否被禁用
duration	String	部署时间
execution_state	String	部署状态
executor_id	String	部署者id
executor_nick_name	String	部署者名称
steps	Map<String,String>	部署步骤

表 4-134 AppComponentDao

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
app_id	String	AOM应用id
app_name	String	AOM应用名称
comp_id	String	AOM应用组件id
comp_name	String	AOM应用组件名称 最小长度: 0 最大长度: 128
domain_id	String	租户id
region	String	局点信息 最小长度: 1 最大长度: 256
state	String	AOM应用组件是否生效, 0表示初始化, 1表示执行成功, 已生效 最小长度: 1 最大长度: 32

表 4-135 Step

参数	参数类型	描述
id	String	id
name	String	名称
params	Map<String,String>	参数
enable	Boolean	是否开启

## 请求示例

https://{endpoint}/v2/tasks/d2dc947ec2424d8789bb3984bb3adf45

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "task_id": "d2dc947ec2424d8789bb3984bb3adf45",
  "name": "wyktest111",
  "state": "Available",
  "description": "111222",
  "owner": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
  "steps": {
    "step1": {
      "id": "1583",
      "name": "选择部署来源",
      "params": {},
      "enable": true
    },
    "step2": {
      "id": "1293",
      "name": "URL健康测试",
      "params": {},
      "enable": true
    }
  },
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
  "project_name": "wyk_test",
  "deploy_system": "deployTemplate",
  "create_time": "2021-04-01 17:07:49",
  "update_time": "2021-05-17 11:26:58",
  "role_id": 0,
  "is_default_permission": false,
  "template_id": "242ea879b3444b8391c3feb2e9c073de",
  "nick_name": "AB边账号",
  "owner_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
  "tenant_id": "26a680dd72e7482eb60d2ef5513588bb",
  "tenant_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
  "slave_cluster_id": "",
  "is_care": false,
  "can_modify": true,
  "can_delete": true,
  "can_view": true,
  "can_execute": true,
  "can_copy": true,
  "can_manage": true,
  "can_disable": false,
}
```

```
"app_component_list" : [ ],  
"is_disable" : true  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class ShowDeployTaskDetailSolution {  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ShowDeployTaskDetailRequest request = new ShowDeployTaskDetailRequest();  
        try {  
            ShowDeployTaskDetailResponse response = client.showDeployTaskDetail(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

### Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
```

```
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowDeployTaskDetailRequest()
        response = client.show_deploy_task_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowDeployTaskDetailRequest{}
    response, err := client.ShowDeployTaskDetail(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.5 删除应用

### 功能介绍

根据部署任务id删除应用。该接口于2024年09月30日后不再维护，推荐使用新版删除应用（DeleteApplication）接口。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v2/tasks/{task\_id}

表 4-136 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
task_id	是	String	部署任务id

## 请求参数

表 4-137 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-138 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id 最小长度： <b>32</b> 最大长度： <b>32</b>

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/tasks/b024060ac00749178e72713ae82b0da2
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "task_id" : "b024060ac00749178e72713ae82b0da2"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class DeleteDeployTaskSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteDeployTaskRequest request = new DeleteDeployTaskRequest();
        try {
            DeleteDeployTaskResponse response = client.deleteDeployTask(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

### Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
```



```
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteDeployTaskRequest()
    response = client.delete_deploy_task(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteDeployTaskRequest{}
    response, err := client.DeleteDeployTask(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.6 根据开始时间和结束时间查询项目下指定应用的历史部署记录列表

### 功能介绍

根据开始时间和结束时间查询项目下指定应用的历史部署记录列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/{project\_id}/task/{id}/history

表 4-139 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。 最小长度：32 最大长度：32
id	是	String	任务id

表 4-140 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
page	是	Integer	分页页码，表示从此页开始查询，page大于等于1
size	是	Integer	每页显示的条目数量，size小于等于100
start_date	是	String	区间开始时间，格式yyyy-MM-dd。开始时间和结束时间间隔不能超过30天

参数	是否必选	参数类型	描述
end_date	是	String	区间结束时间，格式yyyy-MM-dd。开始时间和结束时间间隔不能超过30天

## 请求参数

表 4-141 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值：application/json;charset=utf-8 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>application/json;charset=utf-8</li><li>application/json</li></ul>

## 响应参数

状态码：200

表 4-142 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of <a href="#">ExecuteRecordV2Body</a> objects	应用历史部署记录列表
total_num	Integer	开始时间和结束时间内应用历史部署记录总数

表 4-143 ExecuteRecordV2Body

参数	参数类型	描述
duration	String	部署用时
state	String	应用状态
operator	String	操作人用户名
execution_id	String	部署记录id
start_time	String	部署应用的开始时间
nickname	String	操作人昵称
end_time	String	部署应用的结束时间
release_id	Long	部署记录序列号
type	String	类型

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/5ab1363a143f46aa9959a4a8c2616589/task/ad9c1d60282544d2b5a380ea22539cf1/history?page=2&size=2&start_date=2022-03-16&end_date=2022-04-15
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "duration": "00:16:53",
    "state": "succeeded",
    "type": "install",
    "operator": "devcloud_devcloud_100490255_01",
    "execution_id": "50f18ce454a64ea5a62a33d56617b831",
    "start_time": "2022-04-15 15:03:24",
    "nickname": "AB边账号",
    "end_time": "2022-04-15 15:20:17",
    "release_id": 20
  }, {
    "duration": "00:15:31",
    "state": "failed",
    "type": "install",
    "operator": "devcloud_devcloud_100490255_01",
    "execution_id": "f757fbe93d35494ba0ff73b34e2f79aa",
    "start_time": "2022-04-15 15:03:15",
    "nickname": "AB边账号",
    "end_time": "2022-04-15 15:18:46",
    "release_id": 19
  } ],
  "total_num": 20
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListDeployTaskHistoryByDateSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListDeployTaskHistoryByDateRequest request = new ListDeployTaskHistoryByDateRequest();
        request.withPage(<page>);
        request.withSize(<size>);
        request.withStartDate("<start_date>");
        request.withEndDate("<end_date>");
        try {
            ListDeployTaskHistoryByDateResponse response = client.listDeployTaskHistoryByDate(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListDeployTaskHistoryByDateRequest()
    request.page = <page>
    request.size = <size>
    request.start_date = "<start_date>"
    request.end_date = "<end_date>"
    response = client.list_deploy_task_history_by_date(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListDeployTaskHistoryByDateRequest{}
    request.Page = int32(<page>)
    request.Size = int32(<size>)
    request.StartDate = "<start_date>"
    request.EndDate = "<end_date>"
    response, err := client.ListDeployTaskHistoryByDate(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.7 获取应用列表（推荐）

### 功能介绍

查询项目下应用列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v1/applications/list

### 请求参数

表 4-144 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-145 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id 最小长度： <b>32</b> 最大长度： <b>32</b>
page	是	Integer	分页页码，表示从此页开始查询，page大于等于1
size	是	Integer	每页显示的条目数量，size小于等于100
sort_name	否	String	排序字段的名称，当前仅支持name和startTime 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>name</b></li><li>• <b>startTime</b></li></ul>
sort_by	否	String	排序顺序，正序（ASC）或者逆序（DESC）



参数	是否必选	参数类型	描述
states	否	Array of strings	应用状态列表，支持查询以下状态： abort: 部署中止 failed: 部署失败 not_started: 取消执行 pending: 排队中 running: 正在部署 succeeded: 部署成功 timeout: 部署超时 not_executed: 未执行 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• abort</li><li>• failed</li><li>• not_started</li><li>• pending</li><li>• running</li><li>• succeeded</li><li>• timeout</li><li>• not_executed</li></ul>
group_id	否	String	应用的分组id，传入 no_grouped 为查询未分组的应用

## 响应参数

状态码： 200

表 4-146 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total_num	Integer	总数
result	Array of <a href="#">AppExecutionInfo</a> objects	应用列表数组

表 4-147 AppExecutionInfo

参数	参数类型	描述
id	String	应用id
name	String	应用名称 最小长度： 3 最大长度： 128

参数	参数类型	描述
duration	String	部署时间
is_disable	Boolean	当前应用是否被禁用
project_id	String	项目id, 获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度: 3 最大长度: 128
is_care	Boolean	当前用户是否已收藏
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_execute	Boolean	是否有部署权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有编辑应用权限矩阵的权限
can_create_env	Boolean	是否有创建环境的权限
can_disable	Boolean	是否有禁用应用的权限
deploy_system	String	部署类型模式, 包括deployTemplate、ansible、shell
create_user_id	String	应用创建者用户id
create_tenant_id	String	应用创建者租户id
create_time	String	创建时间 最小长度: 3 最大长度: 128
update_time	String	修改时间 最小长度: 3 最大长度: 128
execution_time	String	最后一次部署时间 最小长度: 3 最大长度: 128
end_time	String	部署结束时间
execution_state	String	部署状态

参数	参数类型	描述
release_id	Integer	部署记录序列号
executor_id	String	部署者id
executor_nick_name	String	部署者名称
arrange_infos	Array of <b>TaskBaseResponseBody</b> objects	部署任务信息

表 4-148 TaskBaseResponseBody

参数	参数类型	描述
id	String	部署任务id
state	String	部署任务状态
deploy_system	String	部署任务类型

## 请求示例

获取应用列表

```
https://{endpoint}/v1/applications/list
```

```
{
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
  "page": 1,
  "size": 10
}
```

## 响应示例

状态码: 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "id": "cb439d016d8641c8a44c177a121fad15",
    "name": "Test",
    "duration": "00:00:17",
    "is_disable": true,
    "project_id": "1ff8aa6dda4643bd9cbdbb588fb24bde",
    "project_name": "项目1",
    "is_care": false,
    "can_modify": true,
    "can_delete": true,
    "can_view": true,
    "can_execute": true,
    "can_copy": true,
  }
]
```

```
"can_manage" : false,
"can_create_env" : false,
"can_disable" : false,
"create_user_id" : "04ec4661a8df4359b50980a9c958c86d",
"create_tenant_id" : "208fbb09068e4820b9209ef9ff4da73d",
"create_time" : "2023-07-05 20:34:40.0",
"update_time" : "2023-08-02 14:20:30.0",
"execution_time" : "2023-08-18 09:40:16",
"end_time" : "2023-08-18 09:40:33",
"execution_state" : "failed",
"release_id" : 4,
"executor_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
"executor_nick_name" : "测试账号",
"arrange_infos" : [ {
  "id" : "e700f15965694253940502911220d76b",
  "state" : "failed",
  "deploy_system" : "deployTemplate"
} ]
} ],
"total_num" : 1
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

#### 获取应用列表

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListAllAppSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListAllAppRequest request = new ListAllAppRequest();
        ListAllAppRequestBody body = new ListAllAppRequestBody();
        body.setSize(10);
        body.withPage(1);
        body.withProjectId("6039d4480efc4dddb178abff98719913");
        request.withBody(body);
    }
}
```

```
try {
    ListAllAppResponse response = client.listAllApp(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

### 获取应用列表

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListAllAppRequest()
        request.body = ListAllAppRequestBody(
            size=10,
            page=1,
            project_id="6039d4480efc4dddb178abff98719913"
        )
        response = client.list_all_app(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

### 获取应用列表

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListAllAppRequest{}
    request.Body = &model.ListAllAppRequestBody{
        Size: int32(10),
        Page: int32(1),
        ProjectId: "6039d4480efc4ddb178abff98719913",
    }
    response, err := client.ListAllApp(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.8 新建应用（推荐）

### 功能介绍

新建应用。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

POST /v1/applications

## 请求参数

表 4-149 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-150 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id
name	是	String	应用名称 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
description	否	String	描述
group_id	否	String	分组id
is_draft	是	Boolean	是否为草稿

参数	是否必选	参数类型	描述
create_type	是	String	创建类型，创建类型只有一个'template'，即根据模板创建枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>template</b></li></ul>
slave_cluster_id	否	String	自定义slave资源池id
trigger	否	<b>TaskTriggerVO</b> object	部署任务触发场景配置
arrange_infos	否	Array of <b>TaskV2RequestBody</b> objects	部署任务列表信息

表 4-151 TaskTriggerVO

参数	是否必选	参数类型	描述
trigger_source	否	String	部署任务允许执行的场景。其中0：所有执行请求均可，1：只允许流水线触发
artifact_source_system	否	String	当任务只允许流水线触发执行时，流水线传递的来源信息，当前只有CodeArtsArtifact
artifact_type	否	String	当任务只允许流水线触发执行时，对应流水线源的制品仓库类型（generic、docker）

表 4-152 TaskV2RequestBody

参数	是否必选	参数类型	描述
template_id	否	String	模板id
operation_list	否	Array of <b>DeployV2OperationsDO</b> objects	部署编排列表信息



表 4-153 DeployV2OperationsDO

参数	是否必选	参数类型	描述
id	否	String	步骤id
name	否	String	步骤名称
description	否	String	步骤描述
code	否	String	下载地址
params	否	String	步骤详细定义
entrance	否	String	入口函数
version	否	String	版本
module_id	否	String	模块id

## 响应参数

状态码： 200

表 4-154 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	AppBaseResponse object	创建和删除应用响应体

表 4-155 AppBaseResponse

参数	参数类型	描述
id	String	创建的应用id
name	String	创建应用名称
region	String	应用所属区域
arrange_infos	Array of TaskBaseBody objects	部署任务列表

表 4-156 TaskBaseBody

参数	参数类型	描述
id	String	创建的部署任务id

## 请求示例

创建一个应用

```
https://{endpoint}/v1/applications
```

```
{
  "name" : "deployenv20230822192953",
  "project_id" : "55837d272adf4eee90319800e2da6961",
  "description" : "使用空白模板创建应用",
  "trigger" : {
    "trigger_source" : 0,
    "artifact_source_system" : "",
    "artifact_type" : ""
  },
  "slave_cluster_id" : "",
  "create_type" : "template",
  "is_draft" : true,
  "arrange_infos" : [ ]
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result" : {
    "id" : "e700f15965694253940502911220d76b",
    "name" : "testApp",
    "region" : "cn-north-7",
    "arrange_infos" : [ {
      "id" : "e700f15965694253940502911220d76b"
    } ]
  },
  "status" : "success"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

创建一个应用

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateAppSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();

        CreateAppRequest request = new CreateAppRequest();
        CreateAppRequestBody body = new CreateAppRequestBody();
        TaskTriggerVO triggerbody = new TaskTriggerVO();
        triggerbody.withTriggerSource("0")
            .withArtifactSourceSystem("")
            .withArtifactType("");
        body.withTrigger(triggerbody);
        body.withSlaveClusterId("");
        body.withCreateType(CreateAppRequestBody.CreateTypeEnum.fromValue("template"));
        body.withIsDraft(true);
        body.withDescription("使用空白模板创建应用");
        body.withName("deployenv20230822192953");
        body.withProjectId("55837d272adf4eee90319800e2da6961");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateAppResponse response = client.createApp(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

### 创建一个应用

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD\_SDK\_AK and CLOUD\_SDK\_SK in the local environment

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateAppRequest()
    triggerbody = TaskTriggerVO(
        trigger_source="0",
        artifact_source_system="",
        artifact_type=""
    )
    request.body = CreateAppRequestBody(
        trigger=triggerbody,
        slave_cluster_id="",
        create_type="template",
        is_draft=True,
        description="使用空白模板创建应用",
        name="deployenv20230822192953",
        project_id="55837d272adf4eee90319800e2da6961"
    )
    response = client.create_app(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

### 创建一个应用

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build()

request := &model.CreateAppRequest{}
triggerSourceTrigger:= "0"
artifactSourceSystemTrigger:= ""
artifactTypeTrigger:= ""
triggerbody := &model.TaskTriggerVo{
    TriggerSource: &triggerSourceTrigger,
    ArtifactSourceSystem: &artifactSourceSystemTrigger,
    ArtifactType: &artifactTypeTrigger,
}
slaveClusterIdCreateAppRequestBody:= ""
descriptionCreateAppRequestBody:= "使用空白模板创建应用"
request.Body = &model.CreateAppRequestBody{
    Trigger: triggerbody,
    SlaveClusterId: &slaveClusterIdCreateAppRequestBody,
    CreateType: model.GetCreateAppRequestBodyCreateTypeEnum().TEMPLATE,
    IsDraft: true,
    Description: &descriptionCreateAppRequestBody,
    Name: "deployenv20230822192953",
    ProjectId: "55837d272adf4eee90319800e2da6961",
}
response, err := client.CreateApp(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.9 更新应用

### 功能介绍

更新应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

PUT /v1/applications

## 请求参数

表 4-157 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-158 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
id	是	String	应用id
project_id	是	String	项目id
name	是	String	应用名称 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
description	否	String	描述
is_draft	是	Boolean	是否为草稿
create_type	是	String	创建类型，template：部署模板创建 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>template</b></li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
slave_cluster_id	否	String	自定义slave资源池id
trigger	否	<b>TaskTriggerVO</b> object	部署应用执行触发设置
arrange_infos	否	Array of <b>UpdateTaskV2RequestBody</b> objects	部署任务列表信息

表 4-159 TaskTriggerVO

参数	是否必选	参数类型	描述
trigger_source	否	String	部署任务允许执行的场景。其中 0: 所有执行请求均可, 1: 只允许流水线触发
artifact_source_system	否	String	当任务只允许流水线触发执行时, 流水线传递的来源信息, 当前只有CodeArtsArtifact
artifact_type	否	String	当任务只允许流水线触发执行时, 对应流水线源的制品仓库类型 (generic、docker)

表 4-160 UpdateTaskV2RequestBody

参数	是否必选	参数类型	描述
id	否	String	部署任务id
deploy_system	否	String	部署系统, deployTemplate: 部署模板 枚举值: • <b>deployTemplate</b>
template_id	否	String	模板id
operation_list	否	Array of <b>DeployV2OperationsDO</b> objects	部署编排列表信息

表 4-161 DeployV2OperationsDO

参数	是否必选	参数类型	描述
id	否	String	步骤id
name	否	String	步骤名称
description	否	String	步骤描述
code	否	String	下载地址
params	否	String	步骤详细定义
entrance	否	String	入口函数
version	否	String	版本
module_id	否	String	模块id

## 响应参数

状态码： 200

表 4-162 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	<a href="#">AppBaseResponse</a> object	创建和删除应用响应体

表 4-163 AppBaseResponse

参数	参数类型	描述
id	String	创建的应用id
name	String	创建应用名称
region	String	应用所属区域
arrange_infos	Array of <a href="#">TaskBaseBody</a> objects	部署任务列表



表 4-164 TaskBaseBody

参数	参数类型	描述
id	String	创建的部署任务id

## 请求示例

### 更新应用

https://{endpoint}/v1/applications

```
{
  "id": "e700f15965694253940502911220d76b",
  "name": "deployenv20230822192953",
  "project_id": "55837d272adf4eee90319800e2da6961",
  "description": "更新应用",
  "trigger": {
    "trigger_source": 0,
    "artifact_source_system": "",
    "artifact_type": ""
  },
  "slave_cluster_id": "",
  "create_type": "template",
  "is_draft": true,
  "arrange_infos": [ {
    "id": "e700f15965694253940502911220d76b",
    "deploy_system": "deployTemplate",
    "template_id": "ec939bdf63194aca9fad45b3ba05643e",
    "operation_list": [ ]
  } ]
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{
  "result": {
    "id": "e700f15965694253940502911220d76b",
    "name": "testApp",
    "region": "cn-north-7",
    "arrange_infos": [ {
      "id": "e700f15965694253940502911220d76b"
    } ]
  },
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.10 获取应用详情（推荐）

### 功能介绍

根据应用id获取应用详情。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/applications/{app\_id}/info

表 4-165 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	是	String	应用id

### 请求参数

表 4-166 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

### 响应参数

状态码：**200**

表 4-167 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	<a href="#">AppDetailInfo</a> object	应用详情信息

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

表 4-168 AppDetailInfo

参数	参数类型	描述
id	String	应用id
name	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
region	String	应用所属区域
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：1024
is_disable	Boolean	当前应用是否被禁用
create_type	String	创建方式
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
is_care	Boolean	当前用户是否已收藏
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_execute	Boolean	是否有部署权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有编辑应用权限矩阵的权限
can_create_env	Boolean	是否有创建环境的权限
can_disable	Boolean	是否有禁用应用的权限
owner_tenant_id	String	应用所属人租户id

参数	参数类型	描述
create_user_id	String	应用创建者用户名
create_tenant_id	String	应用创建人租户id
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间
permission_level	String	权限等级
arrange_infos	Array of <a href="#">TaskV2Info</a> objects	部署任务信息

表 4-169 TaskV2Info

参数	参数类型	描述
id	String	部署任务id
name	String	部署任务名称 最小长度：3 最大长度：128
state	String	部署任务状态
description	String	描述 最小长度：0 最大长度：1024
owner	String	部署任务所属人
steps	Map<String, <a href="#">Step</a> >	部署步骤
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称 最小长度：3 最大长度：128
deploy_system	String	部署类型模式，包括deployTemplate、ansible、shell
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间
role_id	Integer	角色id

参数	参数类型	描述
is_default_permission	Boolean	是否为默认角色
template_id	String	模板id
nick_name	String	应用创建者昵称 最小长度：0 最大长度：128
owner_id	String	应用创建者用户id
tenant_id	String	应用创建者租户id
tenant_name	String	应用创建者租户名 最小长度：0 最大长度：128
slave_cluster_id	String	slave集群id，默认为null时使用默认slave集群，用户自定义slave时为slave集群id
is_care	Boolean	当前用户是否已收藏
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_execute	Boolean	是否有部署权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有编辑应用权限矩阵的权限
can_create_env	Boolean	是否有创建环境的权限
can_disable	Boolean	是否有禁用应用的权限
app_component_list	Array of <a href="#">AppComponentDao</a> objects	应用组件列表
release_id	Integer	部署记录序列号
app_id	String	部署任务所属应用id
is_disable	Boolean	当前应用是否被禁用

表 4-170 Step

参数	参数类型	描述
id	String	id
name	String	名称
params	Map<String,String>	参数
enable	Boolean	是否开启

表 4-171 AppComponentDao

参数	参数类型	描述
task_id	String	部署任务id
app_id	String	AOM应用id
app_name	String	AOM应用名称
comp_id	String	AOM应用组件id
comp_name	String	AOM应用组件名称 最小长度：0 最大长度：128
domain_id	String	租户id
region	String	局点信息 最小长度：1 最大长度：256
state	String	AOM应用组件是否生效，0表示初始化，1表示执行成功，已生效 最小长度：1 最大长度：32

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/d2dc947ec2424d8789bb3984bb3adf45/info
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result" : {  
    "id" : "d9e0532073e2475dbed64b22e64f3b26",  
    "name" : "deployenv202308211530723",
```

```
"region": "cn-north-7",
"description": "for_test",
"is_disable": true,
"create_type": "template",
"project_id": "1ff8aa6dda4643bd9cbdbb588fb24bde",
"project_name": "测试项目",
"slave_cluster_id": null,
"is_care": false,
"can_modify": true,
"can_delete": true,
"can_view": true,
"can_execute": true,
"can_copy": true,
"can_manage": true,
"can_create_env": true,
"can_disable": true,
"owner_tenant_id": "208fbb09068e4820b9209ef9ff4da73d",
"create_user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
"create_tenant_id": "26a680dd72e7482eb60d2ef5513588bb",
"create_time": "2023-08-21 15:30:51.0",
"update_time": "2023-08-21 15:30:51.0",
"permission_level": "instance",
"arrange_infos": [ {
  "id": "685a6f3b80264e7d96f2ba308f8414e5",
  "name": "deployenv202308211530723",
  "state": "Draft",
  "description": "for_test",
  "owner": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
  "steps": {
    "step1": {
      "id": null,
      "name": "安装GO语言",
      "params": { },
      "enable": true
    },
    "step2": {
      "id": null,
      "name": "下载软件包",
      "params": { },
      "enable": true
    },
    "step3": {
      "id": null,
      "name": "停止Go服务",
      "params": { },
      "enable": true
    },
    "step4": {
      "id": null,
      "name": "启动Go服务",
      "params": { },
      "enable": true
    },
    "step5": {
      "id": null,
      "name": "健康测试",
      "params": { },
      "enable": true
    }
  }
},
"project_id": "1ff8aa6dda4643bd9cbdbb588fb24bde",
"project_name": "测试项目",
"deploy_system": "deployTemplate",
"create_time": "2023-08-21 15:30:51",
"update_time": "2023-08-21 15:30:51",
"role_id": 0,
"is_default_permission": false,
"template_id": "681bd91f9d6e42cdb4cb84d6718de9fe",
"nick_name": "用户昵称",
```

```
"owner_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
"tenant_id" : "26a680dd72e7482eb60d2ef5513588bb",
"tenant_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01",
"slave_cluster_id" : null,
"is_care" : false,
"can_modify" : true,
"can_delete" : true,
"can_view" : true,
"can_execute" : true,
"can_copy" : true,
"can_manage" : true,
"can_create_env" : false,
"can_disable" : false,
"app_component_list" : [ ],
"release_id" : 0,
"app_id" : "d9e0532073e2475dbed64b22e64f3b26",
"is_disable" : true
}
}],
"status" : "success"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ShowAppDetailByIdSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowAppDetailByIdRequest request = new ShowAppDetailByIdRequest();
        try {
            ShowAppDetailByIdResponse response = client.showAppDetailById(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowAppDetailByIdRequest()
        response = client.show_app_detail_by_id(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
```

```
Build()

client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
    codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowAppDetailByIdRequest{}
response, err := client.ShowAppDetailById(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

### 4.3.11 删除应用（推荐）

#### 功能介绍

根据应用id删除应用。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### URI

DELETE /v1/applications/{app\_id}

表 4-172 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	是	String	应用id

## 请求参数

表 4-173 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

## 响应参数

状态码：200

表 4-174 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	<b>AppBaseResponse</b> object	创建和删除应用响应体

表 4-175 AppBaseResponse

参数	参数类型	描述
id	String	创建的应用id
name	String	创建应用名称
region	String	应用所属区域

参数	参数类型	描述
arrange_infos	Array of <a href="#">TaskBaseBody</a> objects	部署任务列表

表 4-176 TaskBaseBody

参数	参数类型	描述
id	String	创建的部署任务id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/b024060ac00749178e72713ae82b0da2
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": {
    "id": "20168cbc8504479d84f118ae72f87763",
    "name": "test_app",
    "region": "cn-north-7",
    "arrange_infos": [ {
      "id": "5d55203938db46939cd41a66ef2c4a52"
    } ]
  },
  "status": "success"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class DeleteApplicationSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    }
}
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteApplicationRequest request = new DeleteApplicationRequest();
try {
    DeleteApplicationResponse response = client.deleteApplication(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteApplicationRequest()
        response = client.delete_application(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteApplicationRequest{}
    response, err := client.DeleteApplication(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

### 4.3.12 查询部署记录的执行参数

#### 功能介绍

查询部署记录的执行参数。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v2/history/tasks/{task\_id}/params

表 4-177 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
task_id	是	String	任务id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-178 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
record_id	否	String	执行记录id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-179 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-180 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
[数组元素]	Array of <a href="#">ConfigInfo</a> objects	查询部署记录执行参数返回体

表 4-181 ConfigInfo

参数	参数类型	描述
name	String	参数名
type	String	参数类型
value	String	参数值

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/history/tasks/8e1eb7f010d4442ca150e3a1a5d96d94/params?  
record_id=8bcfde0419bf4d62b4676de99bcc7403
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
[ {  
  "name" : "service_port",  
  "type" : "text",  
  "value" : 8080  
}]
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class ShowExecutionParamsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```



```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowExecutionParamsRequest request = new ShowExecutionParamsRequest();
request.withRecordId("<record_id>");
try {
    ShowExecutionParamsResponse response = client.showExecutionParams(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowExecutionParamsRequest()
        request.record_id = "<record_id>"
        response = client.show_execution_params(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowExecutionParamsRequest{}
    recordIdRequest := "<record_id>"
    request.RecordId = &recordIdRequest
    response, err := client.ShowExecutionParams(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.13 复制应用

### 功能介绍

复制应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v1/applications/{app\_id}/duplicate

表 4-182 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-183 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码：200

表 4-184 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	<a href="#">AppBaseInfo</a> object	应用基本信息
status	String	请求成功失败状态

表 4-185 AppBaseInfo

参数	参数类型	描述
id	String	应用id
name	String	应用名称
region	String	局点信息
is_disable	Boolean	应用是否被禁用

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/42cf463ae2ab4c2e9825a8932874782f/duplicate
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": {
    "id": "a21d1951433c47a9b72cb72933d27df8",
    "name": "Test_Copy_92131",
    "region": "cn-north-7",
    "is_disable": false
  },
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.14 批量删除项目下应用

### 功能介绍

批量删除项目下应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

POST /v2/applications/batch-delete

## 请求参数

表 4-186 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-187 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id
application_ids	是	Array of strings	应用id列表 数组长度：1 - 50

## 响应参数

状态码：200

表 4-188 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of <a href="#">AppDeleteResult</a> objects	批量删除应用结果 数组长度：1 - 50
total_num	Integer	批量删除应用总数 最小值：1 最大值：50

表 4-189 AppDeleteResult

参数	参数类型	描述
application_id	String	应用id

参数	参数类型	描述
application_name	String	应用名称 最小长度：3 最大长度：128
status	String	删除是否成功 success   error 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• success</li><li>• error</li></ul>
error_reason	String	删除失败原因 最小长度：0 最大长度：100

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/applications/batch-delete  
  
{  
  "application_ids": [ "eac65c10c5c34df1824af96ec93a9eea", "3ba2ad194ff141e39b1d3d0749242858" ],  
  "project_id": "0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661"  
}
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result": [{  
    "application_id": "eac65c10c5c34df1824af96ec93a9eea",  
    "application_name": "应用名称1",  
    "error_reason": "",  
    "status": "success"  
  }, {  
    "application_id": "eac65c10c5c34df1824af96ec93a9eeb",  
    "application_name": "应用名称2",  
    "error_reason": "该用户没有权限",  
    "status": "error"  
  }],  
  "total_num": 2  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.15 查询项目下是否存在同名应用

### 功能介绍

查询项目下是否存在同名应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/applications/exist

表 4-190 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	应用名称 最小长度：1 最大长度：128
project_id	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-191 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码：200

表 4-192 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Boolean	项目下是否存在同名应用
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

https://{endpoint}/v1/applications/exist?name=test&project\_id=46e2dd65b123456798137caebae6fa6d

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{  
  "result" : false,  
  "status" : "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.3.16 禁用/取消禁用应用

### 功能介绍

禁用/取消禁用应用。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v1/applications/{app\_id}/disable



表 4-193 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-194 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-195 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
is_disable	是	Boolean	是否禁用，true禁用，false取消禁用

## 响应参数

状态码：200

表 4-196 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/dbc0305b030f41ce866739c3331166ff/disable  
{  
  "is_disable": true  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status" : "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

# 4.4 应用分组管理

## 4.4.1 查询分组列表

### 功能介绍

查询分组列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/projects/{project\_id}/applications/groups

表 4-197 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度： 32 最大长度： 32

## 请求参数

**表 4-198** 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

## 响应参数

**状态码：** 200**表 4-199** 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of <a href="#">AppGroupsEntity</a> objects	分组信息列表
status	String	请求成功失败状态

**表 4-200** AppGroupsEntity

参数	参数类型	描述
id	String	分组id
name	String	分组名称
project_id	String	项目id
path	String	分组路径
parent_id	String	父分组id，首层为null
ordinal	Integer	分组排序字段
create_user_id	String	分组创建者用户id
last_update_user_id	String	最近一次更新该分组用户id
count	Integer	该分组应用总数

参数	参数类型	描述
children	Array of <a href="#">AppGroupsEntity</a> objects	子分组列表

## 请求示例

https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "project_id": "0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661",
    "path": "55ad749142fc405398aad372a1f9eff1",
    "parent_id": null,
    "ordinal": 1,
    "name": "group_1",
    "last_update_user_id": "057842a25b000f6b1fcbc014a9ccccc",
    "id": "55ad749142fc405398aad372a1f9eff1",
    "create_user_id": "057842a25b000f6b1fcbc014a9ccccc",
    "count": 0,
    "children": [ ]
  } ],
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.4.2 创建分组

### 功能介绍

创建分组。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

POST /v1/projects/{project\_id}/applications/groups

表 4-201 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-202 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-203 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	分组名称
parent_id	否	String	父分组id

## 响应参数

状态码：200

表 4-204 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	String	分组id
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups  
  
{  
  "name": "分组名称",  
  "parent_id": "d26da1dc24314c63a253cbc452dabd96"  
}
```

## 响应示例

状态码: 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result": "2f1a73c269d14345aa0652a611b30c8e",  
  "status": "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.4.3 修改分组

### 功能介绍

修改分组。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v1/projects/{project\_id}/applications/groups/{group\_id}

表 4-205 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度: 32 最大长度: 32

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	分组Id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-206 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-207 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	分组名称

## 响应参数

状态码：200

表 4-208 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	String	分组id
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups/  
a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d  
{  
  "name": "分组名称"  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result": "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d",  
  "status": "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.4.4 删除分组

### 功能介绍

删除分组。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v1/projects/{project\_id}/applications/groups/{group\_id}

表 4-209 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度： 32 最大长度： 32
group_id	是	String	分组Id 最小长度： 32 最大长度： 32



## 请求参数

表 4-210 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-211 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	String	分组id
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups/a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result": "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d",  
  "status": "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.4.5 移动分组

### 功能介绍

往上或者往下移动单个分组,用来在页面上调整分组位置。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v1/projects/{project\_id}/applications/groups/swap

表 4-212 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-213 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-214 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
id	是	String	分组id
movement	是	Integer	移动方向，1为上移，-1为下移 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>1</li><li>-1</li></ul>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-215 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	String	分组id
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups/swap
```

```
{  
  "id" : "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d",  
  "movement" : 1  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "result" : "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d",  
  "status" : "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.4.6 移动应用至指定分组

### 功能介绍

将应用移动至指定分组（支持批量）。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

PUT /v1/projects/{project\_id}/applications/groups/move

表 4-216 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目Id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-217 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-218 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	分组id
application_ids	是	Array of strings	应用id列表

## 响应参数

状态码：200

表 4-219 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of <a href="#">MoveAppToGroupResult</a> objects	移动应用至指定分组结果，仅返回移动失败的列表

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

表 4-220 MoveAppToGroupResult

参数	参数类型	描述
code	String	是否失败
application_id	String	应用id
application_name	String	应用名称
error_code	String	错误码
error_msg	String	错误信息

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/projects/0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661/applications/groups/move
{
  "application_ids": [ "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4d", "a958794f9f4f4a24a96950c9cb279a4f" ],
  "group_id": "ec3ccc617cf3405b8a6236f26223112b"
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [],
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.5 应用权限管理

## 4.5.1 查询应用实例级/项目级权限矩阵

### 功能介绍

查询应用实例级/项目级权限矩阵，传递app\_id时，查询应用实例级权限矩阵；未传app\_id，传递project\_id时，查询应用项目级权限矩阵。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v3/applications/permissions

表 4-221 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
project_id	否	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-222 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码：200

表 4-223 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of <b>ApplicationPermissionVO</b> objects	角色应用权限
status	String	请求成功失败状态

表 4-224 ApplicationPermissionVO

参数	参数类型	描述
can_modify	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除的权限
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_execute	Boolean	是否有执行权限
can_copy	Boolean	是否有复制权限
can_manage	Boolean	是否有管理权限，包含增删改查执行以及权限修改
can_create_env	Boolean	是否有新建环境权限
can_disable	Boolean	是否有禁用权限
name	String	角色名称
region	String	局点信息
role_id	String	角色id
role_type	String	角色类型，app-creator：应用创建者；project：项目管理员；template-customized-inst：系统角色；template-project-customized、project-customized：自定义角色 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>app-creator</b></li><li>● <b>project</b></li><li>● <b>template-customized-inst</b></li><li>● <b>template-project-customized</b></li><li>● <b>project-customized</b></li></ul>

## 请求示例

- 查询应用项目级权限矩阵  
https://{endpoint}/v3/applications/permissions?project\_id=0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661
- 查询应用实例级权限矩阵  
https://{endpoint}/v3/applications/permissions?app\_id=0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": [ {
    "can_copy": true,
    "can_create_env": true,
    "can_delete": true,
    "can_disable": true,
    "can_execute": true,
    "can_manage": true,
    "can_modify": true,
    "can_view": true,
    "name": "应用创建者",
    "region": "cn-north-7",
    "role_id": "0",
    "role_type": "app-creator"
  }, {
    "can_copy": true,
    "can_create_env": true,
    "can_delete": true,
    "can_disable": true,
    "can_execute": true,
    "can_manage": true,
    "can_modify": true,
    "can_view": true,
    "name": "项目管理员",
    "region": "cn-north-7",
    "role_id": "2e510051361942a8b7ecea00144172b3",
    "role_type": "project"
  } ],
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.5.2 批量修改应用权限

### 功能介绍

批量修改应用权限。



## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

PUT /v3/applications/permissions

## 请求参数

表 4-225 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-226 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id
application_ids	是	Array of strings	应用列表 数组长度： <b>1 - 1000</b>
roles	是	Array of <a href="#">AppPermission</a> objects	角色权限 数组长度： <b>1 - 500</b>

表 4-227 AppPermission

参数	是否必选	参数类型	描述
dev_role_id	是	String	角色id
can_modify	是	Boolean	是否具有编辑权限
can_delete	是	Boolean	是否具有删除权限
can_view	是	Boolean	是否具有查看权限
can_execute	是	Boolean	是否具有执行权限
can_copy	是	Boolean	是否具有复制权限
can_manage	是	Boolean	是否具有权限管理权限

参数	是否必选	参数类型	描述
can_create_env	是	Boolean	是否具有创建环境权限
can_disable	是	Boolean	是否具有禁用权限

## 响应参数

状态码： 200

表 4-228 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

https://{endpoint}/v3/applications/permissions

```
{
  "application_ids": [ "eac65c10c5c34df1824af96ec93a9eea", "3ba2ad194ff141e39b1d3d0749242858" ],
  "project_id": "0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661",
  "roles": [ {
    "dev_role_id": "ba0d4b2e-f7e6-46a3-aece-3002ff640e73",
    "can_copy": true,
    "can_create_env": true,
    "can_delete": true,
    "can_disable": true,
    "can_execute": true,
    "can_manage": true,
    "can_modify": true,
    "can_view": true
  } ]
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.5.3 批量配置应用下鉴权级别

### 功能介绍

批量配置应用下鉴权级别为项目级或实例级。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v3/applications/permission-level

### 请求参数

表 4-229 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-230 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id
permission_level	是	String	应用鉴权级别，instance：实例级；project：项目级 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>project</b></li><li>• <b>instance</b></li></ul>
application_ids	是	Array of strings	应用id列表 数组长度： <b>1 - 1000</b>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-231 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v3/applications/permission-level  
  
{  
  "application_ids": [ "eac65c10c5c34df1824af96ec93a9eea", "3ba2ad194ff141e39b1d3d0749242858" ],  
  "project_id": "0a38ce9ba3c740c199a0f872b6163661",  
  "permission_level": "instance"  
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.5.4 查询当前用户是否有项目下创建应用权限

### 功能介绍

查询当前用户是否有项目下创建应用权限。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/applications/creatable

表 4-232 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-233 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-234 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	<b>result</b> object	是否具有创建应用的权限结果
status	String	请求成功失败状态

表 4-235 result

参数	参数类型	描述
creatable	Boolean	是否具有创建应用的权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/creatable?project_id=46e2dd65b123456798137caebae6fa6d
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{
  "result": {
    "creatable": true
  },
  "status": "success"
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.6 部署记录度量

### 4.6.1 获取指定项目的应用部署成功率

#### 功能介绍

获取指定项目的应用部署成功率。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### URI

GET /v2/{project\_id}/metrics/success-rate

表 4-236 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。

表 4-237 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
start_date	是	String	部署应用开始时间范围的左边界（包含），格式yyyy-MM-dd

参数	是否必选	参数类型	描述
end_date	是	String	部署应用开始时间范围的右边界（包含），格式yyyy-MM-dd。最大时间范围为1年。

## 请求参数

无

## 响应参数

状态码： 200

表 4-238 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
success_rate	String	成功率
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称
start_date	String	应用部署开始时间范围的左边界（包含），格式yyyy-MM-dd
end_date	String	应用部署开始时间范围的右边界（包含），格式yyyy-MM-dd
task_count	Integer	查询到的应用数
record_count	Integer	查询到的应用部署记录数
success_record_count	Integer	成功的应用部署记录数

## 请求示例

获取目标应用在指定时间段的部署成功率。

```
https://{endpoint}/v2/89931e210b214b5892ea833712f0f5e0/metrics/success-rate?  
start_date=2022-01-01&end_date=2022-10-26
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "success_rate": "34.09",  
  "project_id": "89931e210b214b5892ea833712f0f5e0",  
  "project_name": "Happy",
```

```
"start_date" : "2022-01-01",  
"end_date" : "2022-10-26",  
"task_count" : 8,  
"record_count" : 44,  
"success_record_count" : 15  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class ShowProjectSuccessRateSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ShowProjectSuccessRateRequest request = new ShowProjectSuccessRateRequest();  
        request.withStartDate("<start_date>");  
        request.withEndDate("<end_date>");  
        try {  
            ShowProjectSuccessRateResponse response = client.showProjectSuccessRate(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

### Python

```
# coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowProjectSuccessRateRequest()
        request.start_date = "<start_date>"
        request.end_date = "<end_date>"
        response = client.show_project_success_rate(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowProjectSuccessRateRequest{}
    request.StartDate = "<start_date>"
    request.EndDate = "<end_date>"
```

```
response, err := client.ShowProjectSuccessRate(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.6.2 获取指定应用的应用部署成功率

### 功能介绍

获取指定应用的应用部署成功率。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

POST /v2/{project\_id}/tasks/metrics/success-rate

表 4-239 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。

## 请求参数

表 4-240 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
start_date	是	String	部署应用开始时间范围的左边界（包含），格式yyyy-MM-dd
end_date	是	String	部署应用开始时间范围的右边界（包含），格式yyyy-MM-dd。最大时间范围为1年。
task_ids	是	Array of strings	任务id列表

## 响应参数

状态码： 200

表 4-241 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
project_name	String	项目名称
start_date	String	部署应用开始时间范围的左边界（包含），格式yyyy-MM-dd
end_date	String	部署应用开始时间范围的右边界（包含），格式yyyy-MM-dd。最大时间范围为1年。
tasks_success_rate	Array of <a href="#">TaskSuccessRate</a> objects	应用的成功率列表

表 4-242 TaskSuccessRate

参数	参数类型	描述
task_id	String	任务id
task_name	String	应用名称
success_rate	String	成功率
record_count	Integer	部署记录数
success_record_count	Integer	成功的部署记录数

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/89931e210b214b5892ea833712f0f5e0/tasks/metrics/success-rate

{
  "start_date": "2022-01-01",
  "end_date": "2022-10-26",
  "task_ids": [ "5bf0a54f36b04ddda7b94470fee39307", "b6d20b703ffe4a04bc68790ddabf6ab7" ]
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{
  "project_id": "89931e210b214b5892ea833712f0f5e0",
  "project_name": "Happy",
  "start_date": "2022-01-01",
  "end_date": "2022-10-26",
  "tasks_success_rate": [ {
    "task_id": "5bf0a54f36b04ddda7b94470fee39307",
    "task_name": "happy482URL健康测试",
    "success_rate": "0",
    "record_count": 8,
    "success_record_count": 0
  }, {
    "task_id": "b6d20b703ffe4a04bc68790ddabf6ab7",
    "task_name": "happy486启动停止Tomcat",
    "success_rate": "14.29",
    "record_count": 14,
    "success_record_count": 2
  } ]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class ListTaskSuccessRateSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    }
}
```

```
ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListTaskSuccessRateRequest request = new ListTaskSuccessRateRequest();
TasksSuccessRateQuery body = new TasksSuccessRateQuery();
List<String> listbodyTaskIds = new ArrayList<>();
listbodyTaskIds.add("5bf0a54f36b04ddda7b94470fee39307");
listbodyTaskIds.add("b6d20b703ffe4a04bc68790ddabf6ab7");
body.withTaskIds(listbodyTaskIds);
body.withEndDate("2022-10-26");
body.withStartDate("2022-01-01");
request.withBody(body);
try {
    ListTaskSuccessRateResponse response = client.listTaskSuccessRate(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListTaskSuccessRateRequest()
        listTaskIdsbody = [
            "5bf0a54f36b04ddda7b94470fee39307",
            "b6d20b703ffe4a04bc68790ddabf6ab7"
        ]
        request.body = TasksSuccessRateQuery(
            task_ids=listTaskIdsbody,
            end_date="2022-10-26",
```

```
        start_date="2022-01-01"
    )
    response = client.list_task_success_rate(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListTaskSuccessRateRequest{}
    var listTaskIdsbody = []string{
        "5bf0a54f36b04dda7b94470fee39307",
        "b6d20b703ffe4a04bc68790ddabf6ab7",
    }
    request.Body = &model.TasksSuccessRateQuery{
        TaskIds: listTaskIdsbody,
        EndDate: "2022-10-26",
        StartDate: "2022-01-01",
    }
    response, err := client.ListTaskSuccessRate(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7 环境管理

### 4.7.1 应用下创建环境

#### 功能介绍

应用下创建环境。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### URI

POST /v1/applications/{application\_id}/environments

表 4-243 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-244 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-245 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。
name	是	String	环境名称
deploy_type	是	Integer	部署类型：0表示主机，1表示kubernetes 缺省值： <b>0</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>0</b></li><li>• <b>1</b></li></ul>
os	是	String	操作系统：windows linux，需要和主机集群保持一致 缺省值： <b>linux</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>windows</b></li><li>• <b>linux</b></li></ul>
description	否	String	环境描述



## 响应参数

状态码： 200

表 4-246 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	环境id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/43943381f7764c52baae8e697720873f/environments
```

```
{
  "project_id": "55837d272adf4eee90319800e2da6961",
  "name": "Environment name",
  "deploy_type": 0,
  "description": "Environment Description",
  "os": "linux"
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "id": "140ca97e701d4c4c93c5932d5bdb32ec"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class CreateEnvironmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateEnvironmentRequest request = new CreateEnvironmentRequest();
EnvironmentRequestBody body = new EnvironmentRequestBody();
body.withDescription("Environment Description");
body.withOs(EnvironmentRequestBody.OsEnum.fromValue("linux"));
body.withDeployType(0);
body.withName("Environment name");
body.withProjectId("55837d272adf4eee90319800e2da6961");
request.withBody(body);
try {
    CreateEnvironmentResponse response = client.createEnvironment(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateEnvironmentRequest()
        request.body = EnvironmentRequestBody(
            description="Environment Description",
```

```
        os="linux",
        deploy_type=0,
        name="Environment name",
        project_id="55837d272adf4eee90319800e2da6961"
    )
    response = client.create_environment(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateEnvironmentRequest{}
    descriptionEnvironmentRequestBody := "Environment Description"
    request.Body = &model.EnvironmentRequestBody{
        Description: &descriptionEnvironmentRequestBody,
        Os: model.GetEnvironmentRequestBodyOsEnum().LINUX,
        DeployType: int32(0),
        Name: "Environment name",
        ProjectId: "55837d272adf4eee90319800e2da6961",
    }
    response, err := client.CreateEnvironment(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.2 查询应用下环境列表

### 功能介绍

查询应用下环境列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v1/applications/{application\_id}/environments

表 4-247 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-248 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id，获取方式请参见 <a href="#">获取项目id</a> 。 最小长度：32 最大长度：32
page_index	否	Integer	分页页码，表示从此页开始查询，page大于等于1 最小值：1 最大值：50 缺省值：1

参数	是否必选	参数类型	描述
page_size	否	Integer	每页显示的条目数量，size/小于等于100 最小值：1 最大值：100 缺省值：100
name	否	String	要查询的环境名称 最大值：128
sort_key	否	String	排序字段，支持按照环境名称 用户名称 创建时间 用户昵称排序 缺省值：CREATED_TIME 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• NAME</li><li>• USER_NAME</li><li>• CREATED_TIME</li><li>• NICK_NAME</li></ul>
sort_dir	否	String	排序顺序，DESC降序，ASC升序 缺省值：DESC 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• DESC</li><li>• ASC</li></ul>

## 请求参数

表 4-249 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-250 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
total	Integer	应用下环境总数
result	Array of <b>Environment Detail</b> objects	环境列表信息 数组长度：0 - 100

表 4-251 EnvironmentDetail

参数	参数类型	描述
id	String	环境id
name	String	环境名称
description	String	环境描述
os	String	操作系统
nick_name	String	用户昵称
deploy_type	Integer	部署类型：0表示主机, 1表示kubernetes
created_time	String	创建时间
instance_count	Integer	环境下主机实例数量
created_by	<b>UserInfo</b> object	用户信息
permission	<b>Environment PermissionDetail</b> object	环境权限详情

表 4-252 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-253 EnvironmentPermissionDetail

参数	参数类型	描述
can_delete	Boolean	是否有删除环境权限
can_deploy	Boolean	是否有部署权限
can_edit	Boolean	是否有编辑环境权限
can_manage	Boolean	是否有编辑环境权限矩阵的权限
can_view	Boolean	是否有环境的查看权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/43943381f7764c52baae8e697720873f/environments?  
project_id=55837d272adf4eee90319800e2da6961
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "total": 1,  
  "result": [{  
    "created_by": {  
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",  
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"  
    },  
    "created_time": "2023-06-20 16:53:29.0",  
    "deploy_type": 0,  
    "description": "",  
    "id": "a0a2274acc4f482bb2ecf49f865879fa",  
    "name": "casdasd",  
    "nick_name": "AB边账号",  
    "os": "linux",  
    "permission": {  
      "can_delete": true,  
      "can_deploy": true,  
      "can_edit": true,  
      "can_manage": true,  
      "can_view": true  
    }  
  }  
}]  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class ListEnvironmentsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListEnvironmentsRequest request = new ListEnvironmentsRequest();
        request.withProjectId("<project_id>");
        request.withPageIndex("<page_index>");
        request.withPageSize("<page_size>");
        request.withName("<name>");
        request.withSortKey(ListEnvironmentsRequest.SortKeyEnum.fromValue("<sort_key>"));
        request.withSortDir(ListEnvironmentsRequest.SortDirEnum.fromValue("<sort_dir>"));
        try {
            ListEnvironmentsResponse response = client.listEnvironments(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)
```



```
client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListEnvironmentsRequest()
    request.project_id = "<project_id>"
    request.page_index = <page_index>
    request.page_size = <page_size>
    request.name = "<name>"
    request.sort_key = "<sort_key>"
    request.sort_dir = "<sort_dir>"
    response = client.list_environments(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListEnvironmentsRequest{}
    request.ProjectId = "<project_id>"
    pageIndexRequest := int32(<page_index>)
    request.PageIndex = &pageIndexRequest
    pageSizeRequest := int32(<page_size>)
    request.PageSize = &pageSizeRequest
    nameRequest := "<name>"
    request.Name = &nameRequest
    sortKeyRequest := model.GetListEnvironmentsRequestSortKeyEnum().<SORT_KEY>
    request.SortKey = &sortKeyRequest
    sortDirRequest := model.GetListEnvironmentsRequestSortDirEnum().<SORT_DIR>
    request.SortDir = &sortDirRequest
    response, err := client.ListEnvironments(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    }
}
```

```
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.3 应用下编辑环境

### 功能介绍

应用下编辑环境。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

PUT /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}

表 4-254 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-255 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-256 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	环境名称 最小长度： <b>3</b> 最大长度： <b>128</b>
description	否	String	环境描述信息 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>500</b>

## 响应参数

状态码：200

表 4-257 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	环境id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/8ddf0566c1784da29faac80516fa8425/environments/  
54e5b8b0d10148cc96142ac9d6c1c1f6  
  
{  
  "description": "description",  
  "name": "newEnvironmentName"  
}
```

## 响应示例

**状态码： 200**

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "id": "54e5b8b0d10148cc96142ac9d6c1c1f6"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.4 删除应用下的环境

### 功能介绍

删除应用下的环境。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}

表 4-258 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32

参数	是否必选	参数类型	描述
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-259 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码： 200

表 4-260 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
id	String	环境id

## 请求示例

```
https://endpoint/v1/applications/43943381f7764c52baae8e697720873f/environments/140ca97e701d4c4c93c5932d5bdb32ec
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status" : "success",
  "id" : "140ca97e701d4c4c93c5932d5bdb32ec"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class DeleteEnvironmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteEnvironmentRequest request = new DeleteEnvironmentRequest();
        try {
            DeleteEnvironmentResponse response = client.deleteEnvironment(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteEnvironmentRequest()
        response = client.delete_environment(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteEnvironmentRequest{}
```

```
response, err := client.DeleteEnvironment(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.5 查询环境详情

### 功能介绍

查询环境详情。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}

表 4-261 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32



## 请求参数

表 4-262 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-263 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	<a href="#">Environment Detail</a> object	环境详情

表 4-264 EnvironmentDetail

参数	参数类型	描述
id	String	环境id
name	String	环境名称
description	String	环境描述
os	String	操作系统
nick_name	String	用户昵称
deploy_type	Integer	部署类型：0表示主机, 1表示kubernetes
created_time	String	创建时间
instance_count	Integer	环境下主机实例数量
created_by	<a href="#">UserInfo</a> object	用户信息

参数	参数类型	描述
permission	<b>Environment PermissionDetail</b> object	环境权限详情

表 4-265 UserInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	用户id
user_name	String	用户名

表 4-266 EnvironmentPermissionDetail

参数	参数类型	描述
can_delete	Boolean	是否有删除环境权限
can_deploy	Boolean	是否有部署权限
can_edit	Boolean	是否有编辑环境权限
can_manage	Boolean	是否有编辑环境权限矩阵的权限
can_view	Boolean	是否有环境的查看权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/43943381f7764c52baae8e697720873f/environments/  
140ca97e701d4c4c93c5932d5bdb32ec
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status": "success",  
  "result": {  
    "created_by": {  
      "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",  
      "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"  
    },  
    "created_time": "2023-06-20 16:53:29.0",  
    "deploy_type": 0,  
    "description": "",  
    "id": "a0a2274acc4f482bb2ecf49f865879fa",  
    "name": "casdasd",  
    "nick_name": "AB边账号",  
    "os": "linux",  
    "permission": {  
      "can_delete": true,  

```

```
"can_deploy" : true,  
"can_edit" : true,  
"can_manage" : true,  
"can_view" : true  
}  
}  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;  
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;  
  
public class ShowEnvironmentDetailSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ShowEnvironmentDetailRequest request = new ShowEnvironmentDetailRequest();  
        try {  
            ShowEnvironmentDetailResponse response = client.showEnvironmentDetail(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

### Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowEnvironmentDetailRequest()
        response = client.show_environment_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowEnvironmentDetailRequest{}
    response, err := client.ShowEnvironmentDetail(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
```

```
    fmt.Println(err)
  }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.6 环境下导入主机

### 功能介绍

环境下导入主机。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

POST /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}/hosts/  
import

表 4-267 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-268 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

表 4-269 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id
host_ids	是	Array of strings	要导入的主机id列表 最小长度： <b>32</b> 最大长度： <b>32</b>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-270 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态

参数	参数类型	描述
result	Array of strings	被导入的主机id列表 最小长度： 32 最大长度： 32 数组长度： 0 - 100

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/43943381f7764c52baae8e697720873f/environments/666ec038a53c4b9f899823747a7130e8/hosts/import
{
  "group_id" : "4b0cb2f098174d38b0c15645c13eae6f",
  "host_ids" : [ "8e1eb7f010d4442ca150e3a1a5d96d94" ]
}
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status" : "success",
  "result" : [ "c5fa45c92c0849229d003d98f52617eb" ]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class ImportHostToEnvironmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ImportHostToEnvironmentRequest request = new ImportHostToEnvironmentRequest();
ImportHostToEnvironmentRequestBody body = new ImportHostToEnvironmentRequestBody();
List<String> listbodyHostIds = new ArrayList<>();
listbodyHostIds.add("8e1eb7f010d4442ca150e3a1a5d96d94");
body.withHostIds(listbodyHostIds);
body.withGroupId("4b0cb2f098174d38b0c15645c13eae6f");
request.withBody(body);
try {
    ImportHostToEnvironmentResponse response = client.importHostToEnvironment(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

    credentials = BasicCredentials(ak, sk)

    client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ImportHostToEnvironmentRequest()
        listHostIdsbody = [
            "8e1eb7f010d4442ca150e3a1a5d96d94"
        ]
        request.body = ImportHostToEnvironmentRequestBody(
            host_ids=listHostIdsbody,
            group_id="4b0cb2f098174d38b0c15645c13eae6f"
        )
        response = client.import_host_to_environment(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
```



```
print(e.status_code)
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ImportHostToEnvironmentRequest{}
    var listHostIdsbody = []string{
        "8e1eb7f010d4442ca150e3a1a5d96d94",
    }
    request.Body = &model.ImportHostToEnvironmentRequestBody{
        HostIds: listHostIdsbody,
        GroupId: "4b0cb2f098174d38b0c15645c13eae6f",
    }
    response, err := client.ImportHostToEnvironment(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.7 环境下删除主机

### 功能介绍

环境下删除主机。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

DELETE /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}/{host\_id}

表 4-271 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32
host_id	是	String	主机id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-272 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度： <b>0</b> 最大长度： <b>20000</b>

## 响应参数

状态码： 200

表 4-273 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
result	String	环境id

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/7de12f87232e46a79235f52d033b8688/environments/  
25e30c17f81042ba9a1a3383da39a7fc/c5fa45c92c0849229d003d98f52617eb
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{  
  "status" : "success",  
  "result" : "c5fa45c92c0849229d003d98f52617eb"  
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.region.CodeArtsDeployRegion;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.*;
import com.huaweicloud.sdk.codeartsdeploy.v2.model.*;

public class DeleteHostFromEnvironmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CodeArtsDeployClient client = CodeArtsDeployClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CodeArtsDeployRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteHostFromEnvironmentRequest request = new DeleteHostFromEnvironmentRequest();
        try {
            DeleteHostFromEnvironmentResponse response = client.deleteHostFromEnvironment(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

### Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2.region.codeartsdeploy_region import CodeArtsDeployRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcodeartsdeploy.v2 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
```

```
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CodeArtsDeployClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CodeArtsDeployRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteHostFromEnvironmentRequest()
    response = client.delete_host_from_environment(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    codeartsdeploy "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/codeartsdeploy/v2/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := codeartsdeploy.NewCodeArtsDeployClient(
        codeartsdeploy.CodeArtsDeployClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteHostFromEnvironmentRequest{}
    response, err := client.DeleteHostFromEnvironment(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.7.8 查询环境内的主机列表

### 功能介绍

查询环境内的主机列表。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}/hosts

表 4-274 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

表 4-275 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
key_field	否	String	主机名、ip关键字模糊搜索 最小长度：0 最大长度：128
as_proxy	否	Boolean	是否为代理机,true为代理机

参数	是否必选	参数类型	描述
page_index	否	Integer	分页页码 最小值：1 最大值：2147483647
page_size	否	Integer	分页查询每页条数 最小值：1 最大值：100

## 请求参数

表 4-276 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-277 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态
total	Integer	总数量
result	Array of <b>Environment HostInfo</b> objects	环境下主机信息列表

表 4-278 EnvironmentHostInfo

参数	参数类型	描述
host_id	String	主机id

参数	参数类型	描述
ip	String	主机ip, 如: 161.17.101.12
port	Integer	ssh端口, 如: 22
permission	<a href="#">EnvironmentHostPermission</a> object	环境权限详情
group_id	String	主机集群id
host_name	String	主机名
as_proxy	Boolean	是否为代理机
proxy_host_id	String	代理机id
proxy_host_name	String	代理机名称
owner_id	String	主机所属人id
owner_name	String	主机所属人名称
connection_status	String	连通性状态
lastest_connection_time	String	上次连通时间
connection_result	String	连通性验证结果
nick_name	String	创建人昵称

表 4-279 EnvironmentHostPermission

参数	参数类型	描述
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_deploy	Boolean	是否有部署权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_manage	Boolean	是否有权限管理权限
can_view	Boolean	是否有查看权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/applications/e1d7b7388b4641e2a027f5673fd6093b/environments/82c4eb8c522d42969a3da30123e1ecba/hosts?page_index=1&page_size=10&key_field=
```



## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
{
  "status": "success",
  "result": [{
    "ip": "100.85.172.31",
    "port": 22,
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_deploy": true,
      "can_manage": true
    },
    "host_id": "13c208e61c9541ab9895f450fd1cbf7c",
    "host_name": "test",
    "as_proxy": false,
    "group_id": "2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4",
    "proxy_host_id": "",
    "proxy_host_name": null,
    "owner_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "owner_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
    "nick_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01",
    "connection_status": "failed",
    "connection_result": "连接失败",
    "lastest_connection_time": "2024-05-31 14:47:52"
  }],
  "total": 1
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.8 主机集群权限管理

### 4.8.1 查询主机集群权限矩阵

#### 功能介绍

根据主机集群id查询主机集群权限矩阵。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

GET /v2/host-groups/{group\_id}/permissions

表 4-280 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-281 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

## 响应参数

状态码：200

表 4-282 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
[数组元素]	Array of <a href="#">DevUcClusterPermission</a> objects	主机集群权限矩阵

表 4-283 DevUcClusterPermission

参数	参数类型	描述
region	String	局点信息

参数	参数类型	描述
role_id	String	角色id 最小长度：1 最大长度：40
devuc_role_id_list	Array of strings	角色id列表 最小长度：32 最大长度：32
name	String	角色名称 最小长度：2 最大长度：64
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有权限管理权限
can_copy	Boolean	是否有拷贝权限
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间
role_type	String	角色类型，project-customized：自定义角色； template-project-customized：系统自定义角色； template-customized-inst：系统角色； cluster-creator：集群创建者；project_admin 项目创建者 最小长度：0 最大长度：128 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>● project-customized</li><li>● template-project-customized</li><li>● template-customized-inst</li><li>● cluster-creator</li><li>● project_admin</li></ul>

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4/permissions
```

## 响应示例

状态码： 200

OK 请求响应成功

```
[ {  
  "region" : "region",  
  "name" : "Host cluster creator",  
  "role_id" : "0",  
  "devuc_role_id_list" : null,  
  "group_id" : "2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4",  
  "can_view" : true,  
  "can_edit" : true,  
  "can_delete" : true,  
  "can_add_host" : true,  
  "can_manage" : true,  
  "can_copy" : true,  
  "create_time" : "2024-05-31 14:32:59.0",  
  "update_time" : "2024-05-31 14:32:59.0",  
  "role_type" : "cluster-creator"  
}, {  
  "region" : "region",  
  "name" : "Project admin",  
  "role_id" : "a2e65d2647574f8491cac659a0249d24",  
  "devuc_role_id_list" : null,  
  "group_id" : "2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4",  
  "can_view" : true,  
  "can_edit" : true,  
  "can_delete" : true,  
  "can_add_host" : true,  
  "can_manage" : true,  
  "can_copy" : true,  
  "create_time" : "2024-05-31 14:32:59.0",  
  "update_time" : "2024-05-31 14:32:59.0",  
  "role_type" : "project"  
} ]
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.8.2 修改主机集群权限矩阵

### 功能介绍

根据主机集群id修改主机集群权限矩阵。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## URI

PUT /v2/host-groups/{group\_id}/permissions

表 4-284 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

表 4-285 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li><b>application/json;charset=utf-8</b></li><li><b>application/json</b></li></ul>
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-286 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id 最小长度：0 最大长度：32
role_id	是	String	角色id 最小长度：1 最大长度：40
permission_name	是	String	权限名称, can_view: 查看权限; can_edit: 编辑权限; can_delete: 删除权限; can_add_host: 添加主机权限; can_manage: 权限管理权限; can_copy: 复制主机权限 最小长度：0 最大长度：128 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• can_view</li><li>• can_edit</li><li>• can_delete</li><li>• can_add_host</li><li>• can_manage</li><li>• can_copy</li></ul>
permission_value	是	Boolean	true 有权限, false 无权限

## 响应参数

状态码：200

表 4-287 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
region	String	局点信息
role_id	String	角色id 最小长度：1 最大长度：40

参数	参数类型	描述
devuc_role_id_list	Array of strings	角色id列表 最小长度：32 最大长度：32
name	String	角色名称 最小长度：2 最大长度：64
group_id	String	主机集群id 最小长度：32 最大长度：32
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_add_host	Boolean	是否有添加主机权限
can_manage	Boolean	是否有权限管理权限
can_copy	Boolean	是否有拷贝权限
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间
role_type	String	角色类型，project-customized：自定义角色； template-project-customized：系统自定义角色； template-customized-inst：系统角色； cluster-creator：集群创建者；project_admin 项目创建者 最小长度：0 最大长度：128 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>● project-customized</li><li>● template-project-customized</li><li>● template-customized-inst</li><li>● cluster-creator</li><li>● project_admin</li></ul>

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/host-groups/2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4/permissions
{
  "permission_name": "can_delete",
  "permission_value": true,
  "project_id": "7e6caf3cd9a64d5b8ea451e38221892e",
}
```

```
"role_id": "c869ebc4000c4bb9a2605c4020450ab4"  
}
```

## 响应示例

**状态码: 200**

OK 请求响应成功

```
{  
  "region": "region",  
  "name": null,  
  "role_id": "0",  
  "devuc_role_id_list": null,  
  "group_id": "2a8c2da888c04a5eaff10d0787c90ea4",  
  "can_view": true,  
  "can_edit": true,  
  "can_delete": true,  
  "can_add_host": true,  
  "can_manage": true,  
  "can_copy": true,  
  "create_time": null,  
  "update_time": null,  
  "role_type": "cluster-creator"  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.8.3 判断当前用户在项目下是否有权限创建主机集群

### 功能介绍

判断当前用户在项目下是否有权限创建主机集群。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v1/host-groups/creatable/{project\_id}/permissions



表 4-288 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目id 最小长度：32 最大长度：32

## 请求参数

无

## 响应参数

状态码：200

表 4-289 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
can_created	Boolean	是否有创建主机集群权限，true 有权限 false 无权限

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v1/host-groups/creatable/7e6caf3cd9a64d5b8ea451e38221892e/permissions
```

## 响应示例

状态码：200

OK 请求响应成功

```
{  
  "can_created": true  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK 请求响应成功

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.9 环境权限管理

## 4.9.1 查询环境权限

### 功能介绍

查询环境权限。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

GET /v2/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}/permissions

表 4-290 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-291 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

### 响应参数

状态码： 200

表 4-292 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
[数组元素]	Array of <b>DevUcEnvironmentPermission</b> objects	权限数据, list类型数据

表 4-293 DevUcEnvironmentPermission

参数	参数类型	描述
id	Integer	权限id
role_id	String	角色id 最小长度: 1 最大长度: 40
devuc_role_id_list	Array of strings	角色id列表 最小长度: 32 最大长度: 32
role_type	String	角色类型, environment-creator: 环境创建者; project: 项目管理员; template-customized-inst: 系统角色; template-project-customized、project-customized: 自定义角色枚举值: <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>environment-creator</b></li><li>● <b>project</b></li><li>● <b>template-customized-inst</b></li><li>● <b>template-project-customized</b></li><li>● <b>project-customized</b></li></ul>
name	String	角色名称 最小长度: 0 最大长度: 255
region	String	局点信息
environment_id	String	环境id 最小长度: 0 最大长度: 32
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限

参数	参数类型	描述
can_deploy	Boolean	是否有部署权限
can_manage	Boolean	是否有权限管理权限
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/applications/8ddf0566c1784da29faac80516fa8425/environments/  
54e5b8b0d10148cc96142ac9d6c1c1f6/permissions
```

## 响应示例

**状态码： 200**

权限数据， list类型数据

```
[ {  
  "region": "region",  
  "id": 99213234,  
  "name": "环境创建者",  
  "role_id": "0",  
  "devuc_role_id_list": null,  
  "environment_id": "be3e9690d6f64b23b54e79cd02c4b156",  
  "can_view": true,  
  "can_edit": true,  
  "can_delete": true,  
  "can_deploy": true,  
  "can_manage": true,  
  "create_time": "2024-06-21 17:23:55.0",  
  "update_time": "2024-06-21 17:23:55.0",  
  "role_type": "environment-creator"  
}, {  
  "region": "region",  
  "id": 99213235,  
  "name": "项目管理员",  
  "role_id": "a2e65d2647574f8491cac659a0249d24",  
  "devuc_role_id_list": null,  
  "environment_id": "be3e9690d6f64b23b54e79cd02c4b156",  
  "can_view": true,  
  "can_edit": true,  
  "can_delete": true,  
  "can_deploy": true,  
  "can_manage": true,  
  "create_time": "2024-06-21 17:23:55.0",  
  "update_time": "2024-06-21 17:23:55.0",  
  "role_type": "project"  
}]
```

## 状态码

状态码	描述
200	权限数据， list类型数据

## 错误码

请参见[错误码](#)。

## 4.9.2 编辑环境权限

### 功能介绍

编辑环境权限。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### URI

PUT /v2/applications/{application\_id}/environments/{environment\_id}/permissions

表 4-294 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
application_id	是	String	应用id 最小长度：32 最大长度：32
environment_id	是	String	环境id 最小长度：32 最大长度：32

### 请求参数

表 4-295 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Content-Type	是	String	消息体的类型（格式），下方类型可任选其一使用： application/json;charset=utf-8 application/json 缺省值： <b>application/json;charset=utf-8</b> 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>application/json;charset=utf-8</b></li><li>• <b>application/json</b></li></ul>

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值） 最小长度：0 最大长度：20000

表 4-296 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
role_id	否	String	角色id 最小长度：0 最大长度：40
permission_name	否	String	权限名称，can_view：查看权限；can_edit：编辑权限；can_delete：删除权限；can_deploy：部署权限；can_manage：权限管理权限 最小长度：0 最大长度：32 枚举值： <ul style="list-style-type: none"><li>• can_view</li><li>• can_edit</li><li>• can_delete</li><li>• can_deploy</li><li>• can_manage</li></ul>
permission_value	否	Boolean	true 有权限，false 无权限

## 响应参数

状态码：200

表 4-297 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	请求成功失败状态 最小长度：0 最大长度：64

参数	参数类型	描述
result	<b>DevUcEnvironmentPermission</b> object	更新后的环境权限信息

表 4-298 DevUcEnvironmentPermission

参数	参数类型	描述
id	Integer	权限id
role_id	String	角色id 最小长度: 1 最大长度: 40
devuc_role_id_list	Array of strings	角色id列表 最小长度: 32 最大长度: 32
role_type	String	角色类型, environment-creator: 环境创建者; project: 项目管理员; template-customized-inst: 系统角色; template-project-customized、project-customized: 自定义角色 枚举值: <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>environment-creator</b></li><li>● <b>project</b></li><li>● <b>template-customized-inst</b></li><li>● <b>template-project-customized</b></li><li>● <b>project-customized</b></li></ul>
name	String	角色名称 最小长度: 0 最大长度: 255
region	String	局点信息
environment_id	String	环境id 最小长度: 0 最大长度: 32
can_view	Boolean	是否有查看权限
can_edit	Boolean	是否有编辑权限
can_delete	Boolean	是否有删除权限
can_deploy	Boolean	是否有部署权限

参数	参数类型	描述
can_manage	Boolean	是否有权限管理权限
create_time	String	创建时间
update_time	String	修改时间

## 请求示例

```
https://{endpoint}/v2/applications/8ddf0566c1784da29faac80516fa8425/environments/  
54e5b8b0d10148cc96142ac9d6c1c1f6/permissions
```

```
{  
  "permission_name": "can_deploy",  
  "permission_value": true,  
  "role_id": "e72b8cebe2c6499db2b23276b3820736"  
}
```

## 响应示例

**状态码: 200**

OK

```
{  
  "status": "success",  
  "result": {  
    "region": "region",  
    "id": null,  
    "name": null,  
    "role_id": "0",  
    "devuc_role_id_list": null,  
    "environment_id": "be3e9690d6f64b23b54e79cd02c4b156",  
    "can_view": true,  
    "can_edit": true,  
    "can_delete": true,  
    "can_deploy": true,  
    "can_manage": true,  
    "create_time": null,  
    "update_time": null,  
    "role_type": "environment-creator"  
  }  
}
```

## 状态码

状态码	描述
200	OK

## 错误码

请参见[错误码](#)。



# 5 应用示例

[示例1：查询主机集群列表](#)

[示例2：根据主机集群id查询主机集群详情](#)

[示例3：查询指定主机集群的主机列表](#)

## 5.1 示例 1：查询主机集群列表

### 场景描述

本章以软件开发生产线用户为例，指导您通过API查询主机集群列表。

API的调用方法请参见[如何调用API](#)。

### 前提条件

用户已经创建软件开发生产线项目。

### 总体思路

通过用户token查询当前用户所有的主机集群列表。

### 查询主机集群列表

- 接口信息：

URI: GET /v2/host-groups

- 请求示例：

```
GET https://{endpoint}/v2/host-groups?region_name=ap-southeast-3&project_id=6039d4480efc4dddb178abff98719913&offset=1&limit=10&sort_key=create_time&sort_dir=DESC
```

- 响应示例：

```
{
  "total": 1,
  "host_groups": [ {
    "name": "testwyk",
    "description": "11122211",
    "os": "linux",
    "nick_name": "AB边账号",
```

```
{
  "id" : 200001291,
  "group_id" : "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
  "region_name" : "ap-southeast-3",
  "project_id" : "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
  "permission" : {
    "can_view" : true,
    "can_edit" : true,
    "can_delete" : true,
    "can_add_host" : true,
    "can_manage" : true
  },
  "created_by" : {
    "user_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "updated_by" : {
    "user_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "auto_connection_test_switch" : 0,
  "slave_cluster_id" : "",
  "created_time" : "2021-04-01 17:05:53",
  "updated_time" : "2021-04-21 14:29:14",
  "host_count" : 1,
  "project_name" : null
}]
}
```

## 5.2 示例 2：根据主机集群 id 查询主机集群详情

### 场景描述

本章以软件开发生产线用户为例，指导您通过API查询指定主机集群详情。  
API的调用方法请参见[如何调用API](#)。

### 前提

用户已经创建软件开发生产线项目，并且项目下有主机集群。

### 总体思路

先通过api查看所有的主机集群列表，并获得想要查看的主机集群group\_id，使用该group\_id在本api中查询该主机集群的详细信息，步骤如下：

1. 查询用户的所有主机集群。
2. 查询某个主机集群的详细信息。

### 步骤 1：查询用户所有主机集群

- 接口信息：  
URI: GET /v2/host-groups
- 请求示例：  
GET https://{endpoint}/v2/host-groups?region\_name=ap-southeast-3&project\_id=6039d4480efc4dddb178abff98719913&offset=1&limit=10&sort\_key=create\_time&sort\_dir=DESC
- 响应示例：  
{  
 "total" : 1,  
 "host\_groups" : [ {

```
"name": "testwyk",
"description": "11122211",
"os": "linux",
"nick_name": "AB边账号",
"id": 200001291,
"group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
"region_name": "ap-southeast-3",
"project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
"permission": {
  "can_view": true,
  "can_edit": true,
  "can_delete": true,
  "can_add_host": true,
  "can_manage": true
},
"created_by": {
  "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
  "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
},
"updated_by": {
  "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
  "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
},
"auto_connection_test_switch": 0,
"slave_cluster_id": "",
"created_time": "2021-04-01 17:05:53",
"updated_time": "2021-04-21 14:29:14",
"host_count": 1,
"project_name": null
}]
}
```

## 步骤 2: 查询主机集群详情

- 接口信息:  
URI: GET /v2/host-groups/{group\_id}
- 请求示例:  
GET https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339
- 响应示例:

```
{
  "name": "test",
  "description": "11122211",
  "os": "linux",
  "region_name": "ap-southeast-3",
  "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
  "created_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "updated_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "permission": {
    "can_view": true,
    "can_edit": true,
    "can_delete": true,
    "can_add_host": true,
    "can_manage": true
  },
  "auto_connection_test_switch": 0,
  "slave_cluster_id": "",
  "nick_name": "AB边账号",
  "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
  "created_time": "2021-04-01 17:05:53",
  "updated_time": "2021-04-21 14:29:14",
```

```
"host_count": 1
}
```

## 5.3 示例 3：查询指定主机集群的主机列表

### 场景描述

本章以软件开发生产线用户为例，指导您通过API查询指定主机集群的主机列表。

API的调用方法请参见[如何调用API](#)。

### 前提条件

用户已经创建软件开发生产线项目，并且项目下有主机集群。

### 总体思路

先通过用户token查询主机集群列表，再通过主机集群group\_id，查询指定主机集群的主机列表，步骤如下：

1. 查询用户的所有主机集群。
2. 查询某主机集群对应的主机列表。

### 步骤 1：查询用户的所有主机集群

- 接口信息：  
URI: GET /v2/host-groups
- 请求示例：  
GET https://{endpoint}/v2/host-groups?region\_name=ap-southeast-3&project\_id=6039d4480efc4dddb178abff98719913&offset=1&limit=10&sort\_key=create\_time&sort\_dir=DESC
- 响应示例：

```
{
  "total": 1,
  "host_groups": [ {
    "name": "testwyk",
    "description": "11122211",
    "os": "linux",
    "nick_name": "AB边账号",
    "id": 200001291,
    "group_id": "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",
    "region_name": "ap-southeast-3",
    "project_id": "6039d4480efc4dddb178abff98719913",
    "permission": {
      "can_view": true,
      "can_edit": true,
      "can_delete": true,
      "can_add_host": true,
      "can_manage": true
    },
  },
  "created_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "updated_by": {
    "user_id": "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",
    "user_name": "devcloud_devcloud_l00490255_01"
  },
  "auto_connection_test_switch": 0,
  "slave_cluster_id": ""
}
```

```
"created_time" : "2021-04-01 17:05:53",  
"updated_time" : "2021-04-21 14:29:14",  
"host_count" : 1,  
"project_name" : null  
}]  
}
```

## 步骤 2: 查询主机列表

- 接口信息:

URI: GET /v2/host-groups/{group\_id}/hosts

- 请求示例:

GET https://{endpoint}/v2/host-groups/ab7647b0863c4e969c8949d38d591339/hosts?  
offset=0&limit=10&sort\_key=AS\_PROXY&sort\_dir=asc&with\_auth=false

- 响应示例:

```
{  
  "hosts" : [ {  
    "hostname" : "100.101.28.203",  
    "ip" : "100.101.28.203",  
    "port" : 22,  
    "os" : "linux",  
    "authorization" : {  
      "username" : "root",  
      "password" : null,  
      "private_key" : null,  
      "trusted_type" : 0  
    },  
    "permission" : {  
      "can_view" : true,  
      "can_edit" : true,  
      "can_delete" : true,  
      "can_add_host" : true,  
      "can_connection_test" : true  
    },  
    "nickName" : "AB边账号",  
    "id" : 200001149,  
    "host_id" : "2cc913cc9a494f09b7320801ebacad02",  
    "group_id" : "ab7647b0863c4e969c8949d38d591339",  
    "as_proxy" : false,  
    "proxy_host_id" : null,  
    "owner_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",  
    "owner_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01",  
    "updater_id" : "6baa7454109d47c192f22078fe6cda20",  
    "updater_name" : "devcloud_devcloud_l00490255_01",  
    "connection_status" : "success",  
    "install_icagent" : false,  
    "create_time" : "2021-04-15 11:01:51",  
    "update_time" : "2021-04-21 15:04:24",  
    "connection_result" : "连接成功",  
    "lastest_connection_time" : "2021-04-15 11:02:00",  
    "nick_name" : "AB边账号",  
    "proxy_host" : null,  
    "group_name" : null,  
    "project_id" : "6039d4480efc4dddb178abff98719913",  
    "project_name" : null  
  } ],  
  "total" : 1,  
  "group_name" : "test"  
}
```

# 6 附录

状态码

错误码

获取项目ID

获取账号ID

## 6.1 状态码

表 6-1 状态码

状态码	编码	错误码说明
100	Continue	继续请求。 这个临时响应用来通知客户端，它的部分请求已经被服务器接收，且仍未被拒绝。
101	Switching Protocols	切换协议。只能切换到更高级的协议。 例如，切换到HTTP的新版本协议。
201	Created	创建类的请求完全成功。
202	Accepted	已经接受请求，但未处理完成。
203	Non-Authoritative Information	非授权信息，请求成功。
204	NoContent	请求完全成功，同时HTTP响应不包含响应体。 在响应OPTIONS方法的HTTP请求时返回此状态码。
205	Reset Content	重置内容，服务器处理成功。
206	Partial Content	服务器成功处理了部分GET请求。

状态码	编码	错误码说明
300	Multiple Choices	多种选择。请求的资源可包括多个位置，相应可返回一个资源特征与地址的列表用于用户终端（例如：浏览器）选择。
301	Moved Permanently	永久移动，请求的资源已被永久的移动到新的URI，返回信息会包括新的URI。
302	Found	资源被临时移动。
303	See Other	查看其它地址。 使用GET和POST请求查看。
304	Not Modified	所请求的资源未修改，服务器返回此状态码时，不会返回任何资源。
305	Use Proxy	所请求的资源必须通过代理访问。
306	Unused	已经被废弃的HTTP状态码。
400	BadRequest	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
401	Unauthorized	在客户端提供认证信息后，返回该状态码，表明服务端指出客户端所提供的认证信息不正确或非法。
402	Payment Required	保留请求。
403	Forbidden	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	NotFound	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
405	MethodNotAllowed	请求中带有该资源不支持的方法。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
406	Not Acceptable	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。
407	Proxy Authentication Required	请求要求代理的身份认证，与401类似，但请求者应当使用代理进行授权。
408	Request Time-out	服务器等候请求时发生超时。 客户端可以随时再次提交该请求而无需进行任何更改。
409	Conflict	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。

状态码	编码	错误码说明
410	Gone	客户端请求的资源已经不存在。 返回该状态码，表明请求的资源已被永久删除。
411	Length Required	服务器无法处理客户端发送的不带Content-Length的请求信息。
412	Precondition Failed	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。
413	Request Entity Too Large	由于请求的实体过大，服务器无法处理，因此拒绝请求。为防止客户端的连续请求，服务器可能会关闭连接。如果只是服务器暂时无法处理，则会包含一个Retry-After的响应信息。
414	Request-URI Too Large	请求的URI过长（URI通常为网址），服务器无法处理。
415	Unsupported Media Type	服务器无法处理请求附带的媒体格式。
416	Requested range not satisfiable	客户端请求的范围无效。
417	Expectation Failed	服务器无法满足Expect的请求头信息。
422	Unprocessable Entity	请求格式正确，但是由于含有语义错误，无法响应。
429	Too Many Requests	表明请求超出了客户端访问频率的限制或者服务端接收到多于它能处理的请求。建议客户端读取相应的Retry-After首部，然后等待该首部指出的时间后再重试。
500	InternalServerError	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。
501	Not Implemented	服务器不支持请求的功能，无法完成请求。
502	Bad Gateway	充当网关或代理的服务器，从远端服务器接收到了一个无效的请求。
503	Service Unavailable	被请求的服务无效。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
504	Server Timeout	请求在给定的时间内无法完成。客户端仅在为请求指定超时（Timeout）参数时会得到该响应。
505	HTTP Version not supported	服务器不支持请求的HTTP协议的版本，无法完成处理。



## 6.2 错误码

调用接口出错后，将不会返回结果数据。调用方可根据每个接口对应的错误码来定位错误原因。返回的消息体中是具体的错误代码及错误信息。

### 错误响应 Body 体格式说明

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{
  "error": {
    "code": "DEV.CH.10001",
    "message": "Param invalid"
  },
  "status": "failed"
}
```

其中，error\_code表示错误码，error\_msg表示错误描述信息。

当您调用API时，如果遇到“APIGW”开头的错误码，请参见[API网关错误码](#)进行处理。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	Deploy.00011154	该用户没有权限	该用户没有权限	请确认权限后操作
400	Deploy.00011001	应用已存在	应用已存在	请确认应用名无误后重试
404	Deploy.00011020	没有此应用	没有此应用	请确认应用存在后重试
400	Deploy.00011027	应用正在部署中	应用正在部署中	请稍后重试
400	Deploy.00011042	草稿应用无法执行	草稿应用无法执行	请将草稿应用保存为正式应用后重试
400	Deploy.00011129	该租户的应用数量已经超过上限	该租户的应用数量已经超过上限	请删除部分应用后重试
403	Deploy.00011155	该用户没有实名认证	该用户没有实名认证	请先实名认证后再访问
400	Deploy.00011156	没有启用的原子操作	没有启用的原子操作	请确认原子操作无误后稍后重试
400	Deploy.00011161	应用正在部署中	应用正在部署中	请停止部署应用后重试
404	Deploy.00011602	未查询到符合条件的模板	未查询到符合条件的模板	请确认使用的模板存在后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	Deploy.00015002	请求参数非法	请求参数非法	请确认参数无误后重试
400	Deploy.00015829	此应用正在部署	此应用正在部署	请等待应用部署完成后重试
400	Deploy.00015901	非法的时间范围: \${start_date} - \${end_date}	非法的时间范围: \${start_date} - \${end_date}	检查时间范围, 例如起始时间不应该大于结束时间
400	Deploy.00015902	超过最大的时间范围 (\${max_time_range})	超过最大的时间范围 (\${max_time_range})	检查时间跨度是否超过最大时间跨度
403	Deploy.00015903	不是项目成员	不是项目成员	检查当前用户是否是项目成员
400	Deploy.00015904	非法的日期格式: \${invalid_input_date}	非法的日期格式: \${invalid_input_date}	检查输入的日期格式
400	Deploy.00015905	主机集群和枚举类型的非静态参数不能为空	主机集群和枚举类型的非静态参数不能为空	请检查主机集群和枚举类型的非静态参数值是否为空
404	Deploy.00016902	项目不存在	项目不存在	请检查项目id后重试
400	Deploy.00016903	项目名称不正确	项目名称不正确	请检查项目名称后重试
400	Deploy.00016905	参数名称不为空时参数类型要求必填	参数名称不为空时参数类型要求必填	请检查参数类型是否正确
400	Deploy.00016906	枚举值不正确, 请检查您的输入参数	枚举值不正确, 请检查您的输入参数	请检查输入的枚举值是否存在
400	Deploy.00021008	密码输入不符合规范	密码输入不符合规范	请按照规范输入密码
400	Deploy.00015158	角色不存在	角色不存在	请确认角色后操作
404	Deploy.00011303	无执行记录	无执行记录	请确认后操作
403	Deploy.00060221	无权限使用自托管资源池	无权限使用自托管资源池	请先申请权限

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	Deploy.00015834	您当前所使用的套餐，部署时长不足，请升级到高版本套餐！	您当前所使用的套餐，部署时长不足，请升级到高版本套餐！	请升级到高版本套餐
409	Deploy.00015840	开通部署服务限时免费功能失败，当前已存在生效的CodeArts套餐	开通部署服务限时免费功能失败，当前已存在生效的CodeArts套餐	部署服务限时免费功能已开通，无需重复开通
400	Deploy.00015841	开通部署服务限时免费功能失败，您尚未购买单服务套餐	开通部署服务限时免费功能失败，您尚未购买单服务套餐	请先购买套餐
400	Deploy.00015842	开通部署服务限时免费功能失败，限免活动已结束	开通部署服务限时免费功能失败，限免活动已结束	请联系客服
403	Deploy.00015853	当前项目所属租户已经被冻结，相关功能无法使用，请联系该租户管理员解冻。	当前项目所属租户已经被冻结，相关功能无法使用，请联系该租户管理员解冻。	请联系租户管理员解冻
400	Deploy.00016901	自定义参数描述长度超出500	自定义参数描述长度超出500	请确认自定义参数描述后操作
400	Deploy.00060013	查询权限失败	查询权限失败	请确认权限后操作
400	Deploy.00060014	维护权限失败	维护权限失败	请联系客服
400	Deploy.00060015	查询角色信息失败	查询角色信息失败	请确认后操作
403	Deploy.00060016	devUc鉴权失败	devUc鉴权失败	请联系客服
400	Deploy.00060017	操作类型不存在	操作类型不存在	请确认后操作
404	Deploy.00060021	应用基本信息不存在	应用基本信息不存在	请确认应用是否存在
404	Deploy.00060022	应用下不存在部署应用	应用下不存在部署应用	请确认应用信息是否正确

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
404	Deploy.00060023	应用下的应用编排信息不存在	应用下的应用编排信息不存在	请确认应用信息是否正确
403	Deploy.00060031	当前应用已开启项目级权限配置，无法修改权限	当前应用已开启项目级权限配置，无法修改权限	请先关闭应用项目级权限开关后操作
409	Deploy.00060032	项目级权限开关未改动	项目级权限开关未改动	请确认后操作
400	Deploy.00060103	应用名称最大长度为128个字符	应用名称最大长度为128个字符	请减少应用名称长度
400	Deploy.00060104	模板名称最大长度为128个字符	模板名称最大长度为128个字符	请减少模板名称长度
400	Deploy.00060108	请先选择环境名称	请先选择环境名称	请先选择环境名称
400	Deploy.00060109	请先选择应用名称	请先选择应用名称	请先选择应用名称
400	Deploy.00060110	请先选择组件名称	请先选择组件名称	请先选择组件名称
400	Deploy.00060111	请先选择组件实例	请先选择组件实例	请先选择组件实例
400	Deploy.00060203	该名称已存在	该名称已存在	请确认名称是否重复
400	Deploy.00060204	分组数量已达上限（最多支持200个分组）	分组数量已达上限（最多支持200个分组）	请删除多余分组后重试
400	Deploy.00060205	分组最多支持三层	分组最多支持三层	请删除多余层数后重试
404	Deploy.00060207	该分组不存在	该分组不存在	请确认后重试
400	Deploy.00060209	当前分组无法移动	当前分组无法移动	请确认后重试
403	Deploy.00060211	操作权限不足	操作权限不足	请联系管理员
400	Deploy.00060212	项目id非法	项目id非法	请确认项目id后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
404	Deploy.00060217	请求的路径不存在	请求的路径不存在	请确认后重试
400	Deploy.00060218	当前环境正在部署中，请停止历史部署，或稍后重新执行	当前环境正在部署中，请停止历史部署，或稍后重新执行	请先停止历史执行中的部署任务后重试
403	Deploy.00060220	当前应用已被禁用	当前应用已被禁用	请确认应用权限后重试
400	Deploy.00060222	该项目下有应用权限正在被更新，请稍后重试。	该项目下有应用权限正在被更新，请稍后重试。	请稍后重试
400	Deploy.00021102	主机集群名称已存在	主机集群名称已存在	请修改主机集群名后重试
404	Deploy.00021104	主机集群不存在	主机集群不存在	请确认主机集群存在后重试
400	Deploy.00021106	主机名称已存在	主机名称已存在	请修改主机名后重试
404	Deploy.00021108	主机不存在	主机不存在	请确认查询的主机存在于主机集群
400	Deploy.00021111	主机集群下存在主机，不可删除	主机集群下存在主机，不可删除	请先删除该主机集群下的主机
400	Deploy.00021112	请确定所选代理机为本主机集群中的代理机	请确定所选代理机为本主机集群中的代理机	请确定所选代理机为本主机集群中的代理机后重试
400	Deploy.00021113	项目下部署主机集群个数过多	项目下部署主机集群个数过多	请删除无用主机集群后重试
400	Deploy.00021114	主机的操作系统与主机集群的操作系统不一致	主机的操作系统与主机集群的操作系统不一致	请确认主机操作系统与主机集群一致后重试
400	Deploy.00021115	主机集群下的主机数量已达到最大值1000	主机集群下的主机数量已达到最大值1000	请删除无用主机后重试
400	Deploy.00021116	主机集群下ip+端口重复	主机集群下ip+端口重复	请确认ip无误后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	Deploy.0002 1117	该代理主机下有被代理的主机未删除	该代理主机下有被代理的主机未删除	请先删除该代理主机下被代理的主机
404	Deploy.0002 1119	部分主机的代理机不存在	部分主机的代理机不存在	请确认代理机存在后重试
404	Deploy.0002 1123	传入的主机未在当前集群下找到	传入的主机未在当前集群下找到	请确认修改主机在当前主机集群内后重试
400	Deploy.0002 1124	主机IP已存在	主机IP已存在	请确主机集群中不存在相同IP的主机后重试
400	Deploy.0002 1132	单次连通性测试主机的数量不超过100台	单次连通性测试主机的数量不超过100台	请确认单次连通性测试主机的数量不超过100台后重试
400	Deploy.0002 1135	auth_region和传入的region信息不一致	auth_region和传入的region信息不一致	请确认传入的region信息无误
403	Deploy.0002 1200	当前用户无权限创建主机集群	当前用户无权限创建主机集群	请确认权限后重试
403	Deploy.0002 1201	当前用户无权限删除主机集群	当前用户无权限删除主机集群	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1202	当前用户无权限修改主机集群	当前用户无权限修改主机集群	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1203	当前用户无权限查看	当前用户无权限查看	请申请权限后重试
401	Deploy.0002 1204	该用户没有实名认证	该用户没有实名认证	请实名认证后重试
403	Deploy.0002 1205	当前用户无权限创建主机	当前用户无权限创建主机	请申请权限后重试
403	Deploy.0002 1206	当前用户无权限删除主机	当前用户无权限删除主机	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1207	当前用户无权限更新主机	当前用户无权限更新主机	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1209	当前用户无权限拷贝主机	当前用户无权限拷贝主机	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1404	无操作权限	无操作权限	请添加权限后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	Deploy.0002 1412	主机集群未关联应用	主机集群未关联应用	请关联应用后重试
400	Deploy.0002 1413	应用下主机重复	应用下主机重复	请确认应用下无重复主机后重试
404	Deploy.0002 1414	查询应用信息失败	查询应用信息失败	请确认应用存在后重试
404	Deploy.0002 1415	代理主机不存在	代理主机不存在	请确认代理主机存在后重试
400	Deploy.0002 1419	主机集群和应用资源池类型不一致	主机集群和应用资源池类型不一致	请确认主机集群和应用资源池类型一致后重试
404	Deploy.0002 1420	应用不存在	应用不存在	请确认应用存在后重试
400	Deploy.0002 1421	主机集群已关联应用	主机集群已关联应用	请确认主机集群无关联应用后重试
400	Deploy.0002 1422	主机集群名称已存在	主机集群名称已存在	请更换主机集群名称后重试
404	Deploy.0002 1423	主机集群不存在	主机集群不存在	请确认主机集群存在后重试
403	Deploy.0002 1426	无权限更新主机集群	无权限更新主机集群	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1427	无权限删除主机集群	无权限删除主机集群	请添加权限后重试
400	Deploy.0002 1429	代理模式主机集群只能创建代理机和绑定代理机的主机	代理模式主机集群只能创建代理机和绑定代理机的主机	请确认创建主机类型符合要求后重试
400	Deploy.0002 1430	非代理模式主机集群不能创建代理机和绑定代理机的主机	非代理模式主机集群不能创建代理机和绑定代理机的主机	请确认创建主机类型符合要求后重试
400	Deploy.0002 1431	主机集群已关联环境，无法删除	主机集群已关联环境，无法删除	请确认主机集群无环境关联后重试
400	Deploy.0002 1432	主机集群下存在主机，无法删除	主机集群下存在主机，无法删除	请删除主机集群下的所有主机后重试
403	Deploy.0002 1435	无权限创建环境	无权限创建环境	请添加权限后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	Deploy.0002 1436	无权限编辑环境	无权限编辑环境	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1437	无权限删除环境	无权限删除环境	请添加权限后重试
404	Deploy.0002 1438	环境不存在	环境不存在	请确认环境存在后重试
400	Deploy.0002 1442	应用下环境数量最大100	应用下环境数量最大100	请确认应用下环境数量未超过限制后重试
400	Deploy.0002 1443	环境名称已存在	环境名称已存在	请更换环境名称后重试
403	Deploy.0002 1445	当前用户无权限查询环境	当前用户无权限查询环境	请添加权限后重试
400	Deploy.0002 1447	代理主机下有被代理的主机未删除	代理主机下有被代理的主机未删除	请删除被代理的主机后重试
403	Deploy.0002 1448	当前用户无权限导入主机	当前用户无权限导入主机	请添加权限后重试
403	Deploy.0002 1452	当前用户无权限查看导入主机	当前用户无权限查看导入主机	请添加权限后重试
400	Deploy.0002 1454	导入主机存在重复数据	导入主机存在重复数据	请确认无重复数据后重试
400	Deploy.0002 1455	应用下已存在该主机	应用下已存在该主机	请勿重复导入
400	Deploy.0002 1456	无法导入代理机	无法导入代理机	请导入非代理机
404	Deploy.0002 1457	导入主机不存在	导入主机不存在	请确认导入主机存在后重试
400	Deploy.0002 1458	环境下导入主机数量已达到最大值200	环境下导入主机数量已达到最大值200	请确认环境下主机未达上限后重试
400	Deploy.0002 1459	环境操作系统和主机集群操作系统不同	环境操作系统和主机集群操作系统不同	请确保环境操作系统和主机集群操作系统相同后重试
400	Deploy.0002 1461	环境下代理机正在使用中，无法删除	环境下代理机正在使用中，无法删除	请确认代理机没有被使用后重试



状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	Deploy.0002 1462	代理机ip和目标主机ip不允许相同	代理机ip和目标主机ip不允许相同	请确认代理机IP与目标主机IP不同后重试
403	Deploy.0002 1463	无目标主机集群新建主机权限	无目标主机集群新建主机权限	请添加权限后重试
404	Deploy.0002 1464	传入的主机未在当前集群下找到	传入的主机未在当前集群下找到	请确认主机集群下存在传入的主机后重试
400	Deploy.0002 1465	要复制的主机中存在ip+端口重复情况	要复制的主机中存在ip+端口重复情况	请确认要复制的主机不存在ip+端口重复情况后重试
400	Deploy.0002 1466	主机的操作系统与主机集群的操作系统不一致	主机的操作系统与主机集群的操作系统不一致	请确认主机的操作系统与主机集群的操作系统一致后重试
400	Deploy.0002 1467	主机已存在(拥有相同IP,端口及登录用户)	主机已存在(拥有相同IP,端口及登录用户)	请确认主机集群下不存在相同主机后重试
400	Deploy.0002 1468	要复制的主机都不符合要求	要复制的主机都不符合要求	请确认要复制的主机符合要求后重试
400	Deploy.0002 1469	主机集群下的主机数量超过最大值	主机集群下的主机数量超过最大值	请确认主机集群下主机数量未超过200后重试
400	Deploy.0002 1470	项目下主机集群数量超过最大值1000	项目下主机集群数量超过最大值1000	请确认项目下主机集群数量未超过1000后重试
403	Deploy.0002 1471	当前用户无权限查看应用	当前用户无权限查看应用	请添加权限后重试
404	Deploy.0002 1472	region非法	region非法	请确认region正常后重试
403	Deploy.0002 1473	目标项目与当前项目不属于同一租户	目标项目与当前项目不属于同一租户	请确认目标项目与当前项目属于同租户后重试
400	Deploy.0002 1474	代理机名称已存在	代理机名称已存在	请使用不存在的代理机名称重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	Deploy.0002 1476	当前租户已开启全内网访问, 请使用“自托管资源池”类执行主机	当前租户已开启全内网访问, 请使用“自托管资源池”类执行主机	请使用“自托管资源池”类执行主机重试
404	Deploy.0002 1478	项目不存在	项目不存在	请使用正常存在的项目重试
404	Deploy.0002 1479	角色不存在	角色不存在	请使用正常的角色重试
409	Deploy.0002 1481	正在向目标集群复制主机, 请稍后再试	正在向目标集群复制主机, 请稍后再试	请稍后重试
403	Deploy.0002 1482	当前应用已被禁用	当前应用已被禁用	请取消禁用后重试
403	Deploy.0002 1484	无权限使用自托管资源池	无权限使用自托管资源池	请添加权限后重试
403	Deploy.0001 5835	套餐已过期, 相关功能已被冻结	套餐已过期, 相关功能已被冻结	请续费后重试
403	Deploy.0001 5836	当前资源已经被公安冻结, 相关功能无法使用	当前资源已经被公安冻结, 相关功能无法使用	请联系客服
403	Deploy.0001 5837	当前资源已经被违规冻结, 相关功能无法使用	当前资源已经被违规冻结, 相关功能无法使用	请联系客服
403	Deploy.0001 5838	当前项目所属租户已经被冻结, 相关功能无法使用	当前项目所属租户已经被冻结, 相关功能无法使用	请联系该租户管理员解冻后重试
403	Deploy.0001 5839	当前项目所属租户的套餐已过期, 相关功能已被冻结	当前项目所属租户的套餐已过期, 相关功能已被冻结	请联系该租户管理员续费后重试
403	Deploy.0001 5850	账号已经被公安冻结, 相关功能无法使用	账号已经被公安冻结, 相关功能无法使用	请联系客服
403	Deploy.0001 5851	账号已经被违规冻结, 相关功能无法使用	账号已经被违规冻结, 相关功能无法使用	请联系客服

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	Deploy.0001 5852	账号已经被未实名认证冻结，相关功能无法使用	账号已经被未实名认证冻结，相关功能无法使用	请实名认证后重试
404	Deploy.0002 1141	目标主机集群不存在	目标主机集群不存在	请确认目标主机集群存在后重试

## 6.3 获取项目 ID

### 调用 API 获取项目 ID

项目ID可通过调用[查询项目列表](#)API获取。

获取项目ID的接口为“GET https://{Endpoint}/v4/projects/”，其中{Endpoint}为需求管理的终端节点，可以从[地区和终端节点](#)获取。接口的认证鉴权请参见[认证鉴权](#)。

响应示例如下，其中projects下的“project\_id”即为项目ID。

```
{
  "projects": [ {
    "project_num_id": 3183801,
    "project_id": "41bd3eab86544863b8fc92ffcd35e3c8",
    "project_name": "demo_project",
    "description": "demo",
    "created_time": 1576114296000,
    "updated_time": 1576114296000,
    "project_type": "xboard",
    "creator": {
      "user_num_id": 4097,
      "user_id": "c4bd39f0573a436589714bedbcca8536",
      "user_name": "modile_user",
      "domain_id": "2489d8cbba804db8bcd35384685ff3ac",
      "domain_name": "modile_user",
      "nick_name": "Tom.M.Riddle"
    }
  } ],
  "total": 10
}
```

## 6.4 获取账号 ID

在调用接口的时候，部分URL中需要填入账号ID，所以需要先在管理控制台上获取到账号ID。账号ID获取步骤如下：

1. 登录管理控制台。
2. 单击用户名，在下拉列表中单击“我的凭证”。  
在“API凭证”页面中查看账号ID。