基因容器

常见问题

文档版本01发布日期2020-07-08





版权所有 © 华为技术有限公司 2020。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

商标声明

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或 特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声 明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导,本文 档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编: 518129

网址: <u>https://www.huawei.com</u>

客户服务邮箱: <u>support@huawei.com</u>

客户服务电话: 4008302118



1女	如何制作 Docker 镜像?	1
2 Ż	如何上传 Docker 镜像至容器镜像服务?	6
3 S	iDK 中文支持问题如何处理?	9



自己制作Docker镜像,主要有两种方法:

- 制作快照方式获得镜像(偶尔制作的镜像):在基础镜像上,比如Ubuntu,先登 录镜像系统并安装Docker软件,然后整体制作快照。
- Dockerfile方式构建镜像(经常更新的镜像):将软件安装的流程写成
 DockerFile,使用Docker build构建成Docker镜像。

方法一:制作快照方式获得镜像

如果后续镜像没有变化,可采用<mark>方法一</mark>制作镜像。



具体操作如下:

- 1. 找一台主机,安装Docker软件。
- 启动一个空白的基础容器,并进入容器。
 例如:启动一个CentOS的容器。
 docker run -it centos
- 3. 执行安装任务。

yum install XXX

git clone https://github.com/lh3/bwa.git cd bwa;make

🗀 说明

请预先安装好Git,并检查本机是否有ssh key设置。

- 4. 输入**exit**退出容器。
- 5. 制作快照。

docker commit -m "xx" -a "tsj" container-id tsj/image:tag

- -a : 提交的镜像作者 。
- container-id : <mark>操作步骤2</mark>中的容器id 。可以使用 **docker ps -a** 查询得到容器 id 。
- -m : 提交时的说明文字。
- tsj/image:tag : 仓库名/镜像名:TAG名。
- 6. 执行docker images可以查看到制作完成的Docker镜像。

方法二: 使用 Dockerfile 方式构建

如果后续镜像经常变更(例如某个软件更新版本),则需要采用<mark>方法二</mark>制作镜像。若 仍采用<mark>方法一</mark>制作镜像,则每次变更都需要重新执行<mark>方法一</mark>的命令,操作过程比较繁 琐,所以建议使用自动化制作镜像的方法。

其实就是将<mark>方法一</mark>制作镜像的方法,用文件方式写出来(文件名为DockerFile)。然后 执行:**docker build -t tsj/image:tag.**命令(命令中"."表示DockerFile文件的路 径),自动完成镜像制作。



简单的DockerFile示例:

🗀 说明

如果依赖外部网络,请搭建网络环境,并保证网络可用。

#Version 1.0.1 FROM centos:latest MAINTAINER ***u "***u@huaweicloud.com"

#设置root用户为后续命令的执行者 USER root

#执行操作 RUN yum update -y RUN yum install -y java

#使用&&拼接命令 RUN touch test.txt && echo "abc" >>abc.txt

#对外暴露端口 EXPOSE 80 8080 1038

#添加网络文件 ADD https://www.baidu.com/img/bd_logo1.png /opt/

#设置环境变量 ENV WEBAPP_PORT=9090

#设置工作目录 WORKDIR /opt/

#设置启动命令 ENTRYPOINT ["ls"]

#设置启动参数 CMD ["-a", "-l"]

#设置卷 VOLUME ["/data", "/var/www"]

#设置子镜像的触发操作 ONBUILD ADD . /app/src ONBUILD RUN echo "on build excuted" >> onbuild.txt

详细的操作步骤可以参考:《 容器镜像服务 最佳实践》。

DockerFile 基本语法

• FROM:

指定待扩展的父级镜像(基础镜像)。除注释之外,文件开头必须是一个FROM 指令,后面的指令便在这个父级镜像的环境中运行,直到遇到下一个FROM指 令。通过添加多个FROM命令,可以在同一个Dockerefile文件中创建多个镜像。

MAINTAINER:

声明创建镜像的作者信息:用户名、邮箱,非必须参数。

• RUN:

修改镜像的命令,常用来安装库、安装程序以及配置程序。一条RUN指令执行完 毕后,会在当前镜像上创建一个新的镜像层,接下来对的指令会在新的镜像上继 续执行。RUN 语句有两种形式:

- RUN yum update:在/bin/sh路径中执行的指令命令。
- RUN ["yum", "update"]:直接使用系统调用exec来执行。
- RUN yum update && yum install nginx:使用&&符号将多条命令连接在 同一条RUN语句中。
- EXPOSE:

指明容器内进程对外开放的端口,多个端口之间使用空格隔开。 运行容器时,通过设置参数-P(大写)即可将EXPOSE里所指定的端口映射到主机 上其他的随机端口,其他容器或主机可以通过映射后的端口与此容器通信。 您也可以通过设置参数-p(小写)将Dockerfile中EXPOSE中没有列出的端口设置 成公开。

• ADD:

向新镜像中添加文件,这个文件可以是一个主机文件,也可以是一个网络文件, 也可以使一个文件夹。

- 第一个参数:源文件(夹)。
 - 如果是相对路径,必须是相对于Dockerfile所在目录的相对路径。
 - 如果是URL,会将文件先下载下来,然后再添加到镜像里。
- 第二个参数:目标路径。
 - 如果源文件是主机上的zip或者tar形式的压缩文件,Docker会先解压 缩,然后将文件添加到镜像的指定位置。
 - 如果源文件是一个通过URL指定的网络压缩文件,则不会解压。
- VOLUME:

在镜像里创建一个指定路径(文件或文件夹)的挂载点,这个容器可以来自主机或 者其它容器。多个容器可以通过同一个挂载点共享数据,即便其中一个容器已经 停止,挂载点也仍可以访问。

• WORKDIR:

为接下来执行的指令指定一个新的工作目录,这个目录可以是绝对目录,也可以 是相对目录。根据需要,WORKDIR可以被多次指定。当启动一个容器时,最后一 条WORKDIR指令所指的目录将作为容器运行的当前工作目录。

• ENV:

设置容器运行的环境变量。在运行容器的时候,通过设置-**e**参数可以修改这个环 境变量值,也可以添加新的环境变量。

例如:

docker run -e WEBAPP_PORT=8000 -e WEBAPP_HOST=www.example.com ...

• CMD:

用来设置启动容器时默认运行的命令。

• ENTRYPOINT:

用来指定容器启动时的默认运行的命令。区别在于:运行容器时添加在镜像之后的参数,对ENTRYPOINT是拼接,CMD是覆盖。

- 若在DockerFile中指定了容器启动时的默认运行命令为ls -l,则运行容器时默 认启动命令为 ls -l,例如:
 - ENTRYPOINT ["ls", "-l"]: 指定容器启动时的程序及参数为 ls -l 。
 - docker run centos: 当运行centos容器时,默认执行的命令是docker run centos ls -l
 - docker run centos -a: 当运行centos容器时拼接了-a参数,则默认运行的命令是docker run centos ls -l -a
- 若在DockerFile中指定了指定了容器启动时的默认运行命令为--entrypoint,则在运行容器时若需要替换默认运行命令,可以通过添加--entrypoint参数 来替换Dockerfile中的指定。例如:

docker run gutianlangyu/test --entrypoint echo "hello world"

• USER:

为容器的运行及RUN、CMD、ENTRYPOINT等指令的运行指定用户或UID。

• ONBUILD:

触发器指令。构建镜像时,Docker的镜像构建器会将所有的ONBUILD指令指定的 命令保存到镜像的元数据中,这些命令在当前镜像的构建过程中并不会执行。只 有新的镜像使用FROM指令指定父镜像为当前镜像时,才会触发执行。 使用FROM以这个Dockerfile构建出的镜像为父镜像,构建子镜像时: ONBUILD ADD./app/src:自动执行ADD./app/src

2 如何上传 Docker 镜像至容器镜像服务?

本文以一个2048应用为例,讲述根据该应用编写Dockerfile文件构建镜像并上传至容器镜像服务的操作。您可以编写一个Dockerfile文件,以**alpine:3.7**为基础镜像,来构建一个2048容器镜像。

前提条件

- 已安装Docker,如未安装可参见<mark>安装Docker</mark>。
- 已获取2048应用,并将该镜像下载至本地。

创建组织

组织用于隔离镜像,并为租户下用户指定不同的权限(读取、编辑、管理)。

- 读取:只能下载镜像,不能上传。
- 编辑:下载镜像、上传镜像、编辑镜像属性以及创建触发器。
- 管理:下载镜像、上传镜像、删除镜像或版本、编辑镜像属性、添加授权、添加 触发器以及共享镜像。
- 步骤1 登录容器镜像服务控制台。
- **步骤2** 在左侧菜单栏选择"组织管理",单击右侧"创建组织",在弹出的页面中填写"组织名称",然后单击"确定"。

×

图 2-1 创建组织

创建组织			
1. 组织名称, 2.一个租户最多 3.推荐您创建的 示例: 以公司、普 以个人作》	全局唯一。 3可创建5个组织。 9每个组织对应一个公司、部门或个人,将其拥有的镜像集中在该组织下。 部门作为组织:huawei-hangzhou、huawei-develop 为组织:john		
★ 组织名称:	请输入组织名称 小写字母开头,后面跟小写字母、数字、下划线或中划线(其 中下划线最多允许连续两个,并且不能直接与中划线相连), 小写字母或数字结尾,1-64个字符		
	确定取消		

----结束

客户端上传镜像

docker客户端上传镜像,是指使用docker命令将镜像上传到容器镜像服务的镜像仓库。

本章节以**2048-demo:v1**镜像为例,介绍如何上传镜像。上传成功后,在"我的镜像" 中显示已上传成功的镜像。

须知

- 使用客户端上传镜像,镜像的每个layer大小不能超过10G。
- 上传镜像的Docker客户端版本必须为1.11.2及以上。

步骤1 连接容器镜像服务。

- 1. 登录容器镜像服务控制台。
- 2. 在左侧菜单栏选择"我的镜像",单击右侧"客户端上传",在弹出的页面中单

击"生成临时的docker login指令",单击 复制docker login指令。docker login指令末尾的域名即为当前镜像仓库地址,记录该地址。

图 2-2 获取 docker login 指令

Step 2. 获取登录Docker访问权限 , 并复制到节点上执行

请点击 生成临时docker login指令 (获取长期有效docker login指令)

🗀 说明

此处获取的docker login指令有效期为16小时,若需要长期有效的docker login指令,请参 见<mark>获取长期有效docker login指令</mark>。

3. 在安装Docker的机器中执行上一步复制的docker login指令。 登录成功会显示"login succeeded"。

步骤2 在安装docker的机器给2048-demo:v1镜像打标签。

docker tag [镜像名称:版本名称] [镜像仓库地址]/[组织名称]/[镜像名称:版本名称]

🛄 说明

镜像名称不支持多级目录格式,例如:镜像名称可命名为"2048-demo",不可命名为"2048-demo/test"。

样例如下:

docker tag 2048-demo:v1 swr.cn-north-1.myhuaweicloud.com/group/2048demo:v1

其中:

- swr.cn-north-1.myhuaweicloud.com为容器镜像服务的镜像仓库地址。
- group为组织名称,如果该组织还没有创建,容器镜像服务会根据组织名称自动创建一个组织。
- 2048-demo:v1 为镜像名称和版本号。

步骤3 上传镜像至镜像仓库。

docker push [镜像仓库地址]/[组织名称]/[镜像名称:版本名称]

样例如下:

docker push swr.cn-north-1.myhuaweicloud.com/group/2048-demo:v1

终端显示如下信息,表明push镜像成功。

6d6b9812c8ae: Pushed 695da0025de6: Pushed fe4c16cbf7a4: Pushed v1: digest: sha256:eb7e3bbd8e3040efa71d9c2cacfa12a8e39c6b2ccd15eac12bdc49e0b66cee63 size: 948

返回系统,在"我的镜像"页面,执行刷新操作后可查看到对应的镜像信息。

----结束

3 SDK 中文支持问题如何处理?

若调用SDK接口时涉及到部分字段包含中文后报错的问题,如description字段,请在 python文件头部添加" # -*- coding: utf-8 -*- ",具体做法请参考**Python使用UTF-8** <mark>编码</mark>。