



游戏云

常见问题

文档版本 01

发布日期 2017-12-01

华为技术有限公司



版权所有 © 华为技术有限公司 2019。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 哪些游戏适合使用公有云?	1
2 华为云如何保证游戏的安全?	2
3 华为云主机的性能和配置怎么样? 能否满足我的游戏要求?	3
4 华为云上游戏服务器的稳定性怎么样?	4
5 应该如何为我的游戏选购服务器?	5
6 我的游戏数据库也可以上云吗?	6
7 我现有的游戏数据怎样迁移上华为云?	7
8 游戏里面的图片和视频可以存放在哪里?	8
9 华为云如何支持游戏的快速部署?	9
10 华为云游戏开发工具有哪些能力?	10
11 华为云有游戏测试服务吗?	11
12 华为云上有内部镜像源吗?	12
13 我在华为云上如何了解游戏服务器的运行状态?	13
14 游戏活动期间, 我可以临时增加带宽吗?	14
15 我可以调整游戏服务器的配置吗?	15
16 华为云上有提供内网 NTP 服务器吗?	16

1 哪些游戏适合使用公有云?

1. 棋牌、卡牌游戏:

开发团队由于资金人手少、项目周期短，所以在项目初期，可以借助华为云平台快速搭建1-2个区，每月的成本投入非常小。后期当游戏品质上升后再开始引入更多用户，而此时可以跟随业务的发展而快速扩展云上资源，保证游戏的稳定运行。

2. MMO、MOBA、FPS游戏:

MMO、MOBA、FPS游戏的推出往往会吸引众多玩家涌入体验和公测，游戏服务端需要保证足够的资源来应对业务的爆发性增长，快速稳定地新增区服。华为云为您提供海量线上资源、快速扩展的能力、稳定可靠的服务，助力游戏业务的高效运行，减少由于资源问题导致的游戏体验问题，支撑游戏的快速增长和营收。

2 华为云如何保证游戏的安全?

从业务安全角度，华为云保障了基础设施安全、云平台安全和云服务运维运营安全。同时，华为云还提供了丰富的安全服务对租户的业务进行保护，包括**DDoS高防IP**，主机安全服务等。

从数据安全角度，华为云秉持“上不碰应用，下不碰数据”的战略，与客户数据没有利益关系，不会使用客户数据进行变现，保证租户对其数据的所有权和控制权。

3 华为云主机的性能和配置怎么样？能否满足我的游戏要求？

华为云提供了40余种弹性云服务器机型，最高可达**36核890G**，针对不同的场景和需求可以任意选择。如果需要进行相关测试，可以通过服务咨询留下相关信息，华为云支撑团队会协助您完成测试。

4 华为云上游戏服务器的稳定性怎么样？

华为云服务器支持自动热迁移、数据多副本和整机备份恢复，整体可用性达到99.95%，保证游戏业务的稳定运行。

5 应该如何为我的游戏选购服务器？

可以按照玩家数量、游戏复杂度、游戏分区分服架构来选购服务器资源。

- 对于少于1000玩家的游戏，可以购买2核4G、4核8G的通用型ECS，搭配100G超高IO云硬盘；
- 对于少于5000玩家的游戏，可以使用华为云弹性负载均衡、关系型数据库、分布式缓存服务构建服务器集群；
- 对于大于5000玩家的游戏，可以购买支持SR-IOV的密集存储型实例或者支持IB网络的高计算型实例构建高性能游戏服务器。
- 对于有特殊计算或者极高性能要求的游戏，可以使用华为云裸金属服务器BMS或者GPU型ECS。
- 对于容器化部署的游戏，可以使用华为云容器引擎CCE进行云上部署。

以上仅为服务器典型配置，更多建议可以参考游戏云解决方案[推荐配置列表](#)。同时可以通过服务咨询得到更多专家建议。

6 我的游戏数据库也可以上云吗？

华为云关系型数据库支持MySQL、PostgreSQL和Microsoft SQL Server三大数据库，并且提供读写分离、自动故障切换、自定义备份等高级功能，保证您的游戏数据库安心上云。支持的版本请参见[数据库引擎和版本](#)。同时，您也可以基于华为云高性能的弹性云服务器ECS自己搭建所需的数据库。

7 我现有的游戏数据怎样迁移上华为云?

华为云提供多种数据迁移的方式，包括专线互联，对象存储迁移服务，数据快递服务等，如果您需要进一步了解，可以拨打4000-955-988进行咨询。

8 游戏里面的图片和视频可以存放在哪里？

游戏中产生的图片、视频文件很适合存放在华为云对象存储服务中。华为云对象存储服务提供高达11个9的数据持久性，为用户提供高并发、大带宽、稳定低时延的数据访问体验。更有三类存储类型（标准存储、低频访问存储、归档存储）供您选择。

9 华为云如何支持游戏的快速部署?

华为云镜像服务提供完善的镜像管理能力，支持私有镜像导入，支持创建私有镜像、共享镜像等。您可以通过镜像批量发放弹性云服务器。

10 华为云游戏开发工具有哪些能力?

华为软件开发云是华为云上提供的一站式云端DevOps平台。支持游戏的代码开发、编译、部署、发布等。

软件开发云目前提供了Cocos2d游戏引擎的编译构建，Cocos的代码托管等针对游戏开发的功能，未来会为开发者开放更多功能。

11 华为云有游戏测试服务吗？

您可以在华为云上为游戏APP进行兼容性测试、性能测试等，并能获取详尽的测试报告。您可以通过开通和使用华为云的“[移动应用测试](#)”来进行游戏APP的测试。

12 华为云上有内部镜像源吗？

如果弹性云服务器无法访问Internet或外部镜像源提供的服务不稳定的情况下，需要更新弹性服务器的系统或者软件，可以使用以下华为云提供的镜像源进行更新。

请参见：https://support.huaweicloud.com/ecs_faq/zh-cn_topic_0118948562.html

13 我在华为云上如何了解游戏服务器的运行状态?

华为云提供了云监控服务，您可以使用该服务监控弹性云服务器，在您开通了弹性云服务器后，云监控服务将自动实时监控并根据您设置的告警预置触发告警和通知，帮助您更好地了解弹性云服务器的各项性能指标。

另外，华为云提供云审计服务来记录云资源操作请求及请求结果，提供云日志服务进行运维日志的收集、分析、存储等。

14 游戏活动期间，我可以临时增加带宽吗？

可以。您可以通过管理控制台或者API随时调整弹性IP的带宽，满足游戏的要求。如果您需要大于300M的带宽，可以提交工单申请扩大带宽。

15 我可以调整游戏服务器的配置吗？

可以。您可以在云服务器关机后，对云服务器变更规格。温馨提醒：目前包周期云服务器只支持升级配置。

16 华为云上有提供内网 NTP 服务器吗?

华为云为弹性云服务器提供了内部NTP时间服务器，如下：

https://support.huaweicloud.com/ecs_faq/zh-cn_topic_0093971249.html