

CodeArts IDE Online

常见问题

文档版本 01
发布日期 2023-05-31



版权所有 © 华为技术有限公司 2023。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

目录

1 如何使用 CodeArts IDE Online?	1
2 页面加载失败.....	3
3 无法启动实例，重定向到了实例列表.....	4
4 实例已停止.....	5
5 应用进程已正常启动，外部却无法访问.....	6
6 使用 Open API 创建的实例如何自动安装指定插件?	8

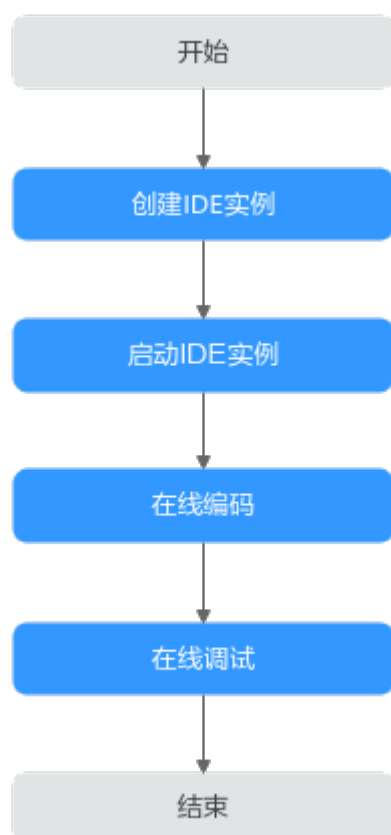
1 如何使用 CodeArts IDE Online?

背景信息

CodeArts IDE Online是面向软件开发者的云端开发环境，支持在云端创建工作空间，在线编码、提交、构建、运行、调试等功能。

操作流程

介绍在“CodeArts IDE Online”中，CodeArts IDE Online的基本使用流程：创建IDE实例、启动IDE实例、CodeArts IDE Online编码、CodeArts IDE Online调试。



流程说明如下：

流程	说明
创建IDE实例	进入CodeArts IDE Online服务“我的IDE”页签，单击左上角“新建实例”，创建IDE实例。
启动IDE实例	创建IDE实例后会自动启动IDE实例，也可以在CodeArts IDE Online服务“我的IDE”页签单击实例卡片上▶，启动IDE实例。
CodeArts IDE Online编码	在CodeArts IDE Online中，可以编写代码，并对代码进行提交、构建和运行。
CodeArts IDE Online调试	在CodeArts IDE Online中，运行已提交的代码后，可以对代码进行在线调试。

2 页面加载失败

问题现象

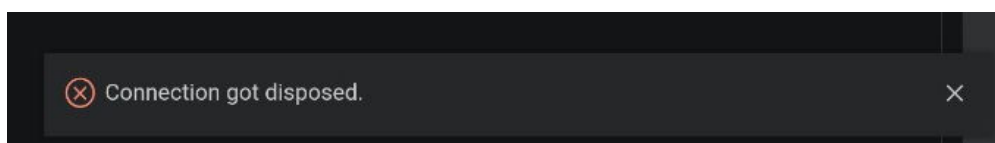
CodeArts IDE Online页面加载失败。

原因分析

页面加载失败通常是由于网络连接不稳定或被拦截导致。

处理方法

- 步骤1** 检查浏览器网络连接是否正常。若无网络连接，请修复网络连接。刷新页面重试，若仍加载失败，请参照**步骤2**继续排查处理。
如果电脑使用的是无线网络环境，请确保连接的稳定。
- 步骤2** 检查是否有proxy拦截。若已拦截，请解除拦截后刷新页面重试。
- 步骤3** 如果页面中的错误提示为“Connection got disposed”，在完成前两个步骤后仍无法正常加载页面，请尝试联系网络服务提供方确认其是否对websocket进行拦截。解除拦截后刷新页面重试。



----结束

3 无法启动实例，重定向到了实例列表

问题现象

启动实例失败，页面自动重定向到了实例列表。

原因分析

浏览器缓存的错误可能导致无法正确加载实例。

处理方法

可以尝试清理或者禁用网站缓存，然后重新打开实例。

4 实例已停止

问题现象

页面中显示实例已停止。

原因分析

此类问题通常是由于资源不足造成。

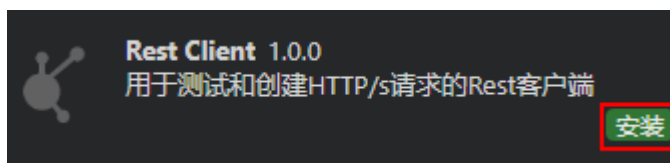
处理方法

请稍等几分钟后，刷新页面，重新启动实例。

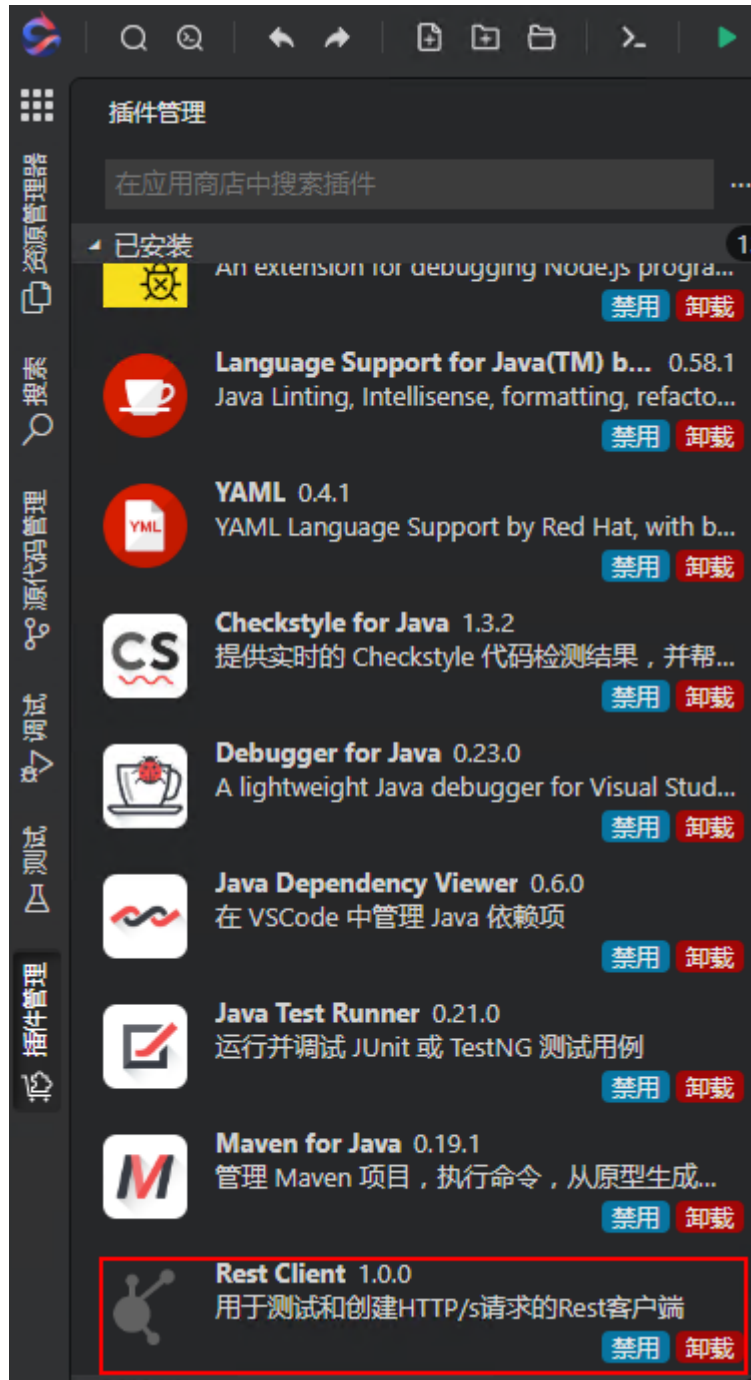
5 应用进程已正常启动，外部却无法访问

应用进程已经正常启动，端口调测工具没有提示，外部无法访问，您需要按照以下步骤进行解决：

- 步骤1** 进入到IDE工作界面。
- 步骤2** 在左侧单击“插件管理”，搜索Rest Client插件。
- 步骤3** 单击“安装”。



- 步骤4** 安装完成后，可在已安装中查看到安装成功的插件，即可访问。



----结束

6 使用 Open API 创建的实例如何自动安装指定插件?

使用Open API创建的实例自动安装指定插件，目前可通过以下两种途径实现：

- 在实例的API参数“plugin_enable_list”中传入插件id，插件id是由插件作者和插件名组成，格式为“publisher.name”。
- 通过实例URL地址拼接的方式，在“preinstallPlugins”传入插件id。

```
const envParams = {  
  preinstallPlugins: []  
}  
url = url + `&&session_env=${encodeURIComponent(JSON.stringify(envParams))}`
```