

数字内容生产线

最佳实践

文档版本 01
发布日期 2024-03-06



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2024。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目录

1 资产管理.....	1
2 视频制作剧本管理.....	2
3 数字人直播.....	3
4 数字人名片制作.....	4
5 数字人视频制作.....	5
6 修订记录.....	6

1 资产管理

环境准备

已[安装SDK](#)。

场景说明

该场景通过示例代码，介绍了如何使用MetaStudio Java SDK来实现数字人资产管理功能。

建模示例

详情请参考[资产管理](#)。

2 视频制作剧本管理

环境准备

已安装SDK。

场景说明

该场景通过示例代码，介绍了如何使用MetaStudio Java SDK来实现数字人视频制作剧本管理功能。

建模示例

详情请参考[视频制作剧本管理](#)。

3 数字人直播

环境准备

已[安装SDK](#)。

场景说明

该场景通过示例代码，介绍了如何使用MetaStudio Java SDK来实现数字人直播功能。

建模示例

详情请参考[数字人直播](#)。

4 数字人名片制作

环境准备

已安装[SDK](#)。

场景说明

该场景通过示例代码，介绍了如何使用MetaStudio Java SDK来实现数字人名片制作功能。

建模示例

详情请参考[数字人名片制作](#)。

5 数字人视频制作

环境准备

已安装[SDK](#)。

场景说明

该场景通过示例代码，介绍了如何使用MetaStudio Java SDK来实现数字人视频制作功能。

建模示例

详情请参考[数字人视频制作](#)。

6 修订记录

发布日期	修订记录
2024-03-30	第二次正式发布。 本次更新说明如下： 新增如下章节： <ul style="list-style-type: none">● 资产管理● 视频制作剧本管理● 数字人直播● 数字人名片制作● 数字人视频制作
2023-08-30	第一次正式发布。