

数字内容生产线

API 参考

文档版本 01
发布日期 2025-12-30



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目 录

1 使用前必读.....	1
2 API 概览.....	17
3 如何调用 API.....	41
3.1 构造请求.....	41
3.2 认证鉴权.....	44
3.3 返回结果.....	46
4 应用示例.....	48
4.1 上传资产.....	48
4.2 形象训练.....	52
4.3 应用示例合集.....	56
5 资产管理.....	57
5.1 数字资产管理.....	57
5.1.1 创建资产 - CreateDigitalAsset.....	57
5.1.2 查询资产列表 - ListAssets.....	91
5.1.3 更新资产 - UpdateDigitalAsset.....	128
5.1.4 删除资产 - DeleteAsset.....	190
5.1.5 查询资产详情 - ShowAsset.....	194
5.1.6 恢复被删除的资产 - RestoreAsset.....	228
5.1.7 批量资产操作 - BatchExecuteAssetAction.....	232
5.1.8 查询资产概要 - ListAssetSummary.....	238
5.1.9 查询资产复制信息 - ShowAssetReplicationInfo.....	245
5.1.10 复制资产 - CreateAssetByReplicationInfo.....	250
5.1.11 转移资产给其他用户 - TransferAsset.....	255
5.1.12 资产转移任务列表 - ListTransferAssetJobs.....	261
5.1.13 查询转移资产任务详情 - ShowTransferAssetJob.....	269
5.1.14 转移资产任务控制 - ExecuteTransferAssetAction.....	276
5.2 文件管理.....	281
5.2.1 创建文件并获取上传 URL - CreateFile.....	282
5.2.2 删除文件 - DeleteFile.....	291
5.2.3 确认文件已上传 - ConfirmFileUpload.....	295
5.2.4 创建大文件 - CreateLargeFile.....	301

6 分身视频制作.....	308
6.1 视频制作剧本管理.....	308
6.1.1 创建视频制作剧本 - CreateVideoScripts.....	308
6.1.2 查询视频制作剧本列表 - ListVideoScripts.....	345
6.1.3 查询视频制作剧本详情 - ShowVideoScript.....	352
6.1.4 更新视频制作剧本 - UpdateVideoScript.....	385
6.1.5 删除视频制作剧本 - DeleteVideoScript.....	422
6.1.6 复制视频制作剧本 - CopyVideoScripts.....	427
6.2 数字人视频制作管理.....	433
6.2.1 查询视频制作任务列表 - ListDigitalHumanVideo.....	433
6.3 分身数字人视频制作管理.....	442
6.3.1 创建分身数字人视频制作任务 - Create2DDigitalHumanVideo.....	442
6.3.2 查询分身数字人视频制作任务详情 - Show2DDigitalHumanVideo.....	479
6.3.3 取消等待中的分身数字人视频制作任务 - Cancel2DDigitalHumanVideo.....	511
6.4 数字人名片制作管理.....	516
6.4.1 创建数字人名片制作 - CreateDigitalHumanBusinessCard.....	516
6.4.2 查询数字人名片制作任务列表 - ListDigitalHumanBusinessCard.....	524
6.4.3 查询数字人名片制作任务详情 - ShowDigitalHumanBusinessCard.....	532
6.4.4 更新数字人名片制作 - UpdateDigitalHumanBusinessCard.....	540
6.4.5 删除数字人名片制作任务 - DeleteDigitalHumanBusinessCard.....	548
6.5 照片数字人视频制作管理.....	554
6.5.1 创建照片分身数字人视频制作任务 - CreatePhotoDigitalHumanVideo.....	554
6.5.2 查询照片分身数字人视频制作任务详情 - ShowPhotoDigitalHumanVideo.....	582
6.5.3 取消等待中的照片分身数字人视频制作任务 - CancelPhotoDigitalHumanVideo.....	606
6.5.4 创建照片检测任务 - CreatePhotoDetection.....	611
6.5.5 查询照片检测任务详情 - ShowPhotoDetection.....	617
6.6 分身数字人字幕文件生成管理.....	623
6.6.1 创建分身数字人视频字幕文件 - CreateSubtitleFile.....	623
6.6.2 查询分身数字人视频字幕文件任务详情 - ShowSubtitleFile.....	630
7 分身视频直播.....	637
7.1 智能直播间管理.....	637
7.1.1 创建智能直播间 - CreateSmartLiveRoom.....	637
7.1.2 查询智能直播间列表 - ListSmartLiveRooms.....	697
7.1.3 查询智能直播间剧本详情 - ShowSmartLiveRoom.....	707
7.1.4 更新智能直播间信息 - UpdateSmartLiveRoom.....	762
7.1.5 删除智能直播间 - DeleteSmartLiveRoom.....	869
7.1.6 查询直播间配置风险信息 - ShowLiveWarningInfo.....	874
7.2 直播任务管理.....	880
7.2.1 启动数字人智能直播任务 - StartSmartLive.....	880
7.2.2 查询某个智能直播间下直播任务列表 - ListSmartLive.....	910
7.2.3 查询数字人智能直播任务详情 - ShowSmartLive.....	925
7.2.4 结束数字人智能直播任务 - StopSmartLive.....	939

7.2.5 控制数字人直播过程 - ExecuteSmartLiveCommand.....	944
7.2.6 查询数字人直播插入命令列表 - ListInsertCommands.....	953
7.2.7 查询租户所有数字人直播任务列表 - ListSmartLiveJobs.....	959
7.2.8 上报直播间事件 - LiveEventReport.....	974
7.3 第三方直播平台管理.....	983
7.3.1 创建第三方直播平台 - CreateLivePlatform.....	984
7.3.2 更新第三方直播平台信息 - UpdateLivePlatform.....	992
7.3.3 删除第三方直播平台信息 - DeleteLivePlatform.....	1000
7.3.4 查询直播平台列表 - ListLivePlatforms.....	1005
7.3.5 查询第三方直播平台信息 - ShowLivePlatform.....	1013
7.3.6 查询直播平台对接方式 - ShowLivePlatformAccessType.....	1020
7.3.7 查询第三方直播平台商品列表 - ListLivePlatformProducts.....	1026
7.4 互动规则库管理.....	1031
7.4.1 创建智能直播间互动规则库 - CreateInteractionRuleGroup.....	1032
7.4.2 查询智能直播间互动规则库列表 - ListInteractionRuleGroups.....	1050
7.4.3 查询智能直播间互动规则库概要列表 - ListInteractionRuleGroupsSummary.....	1068
7.4.4 更新智能直播间互动规则库 - UpdateInteractionRuleGroup.....	1075
7.4.5 查询智能直播间互动规则库详情 - ShowInteractionRuleGroup.....	1105
7.4.6 删除智能直播间互动规则库 - DeleteInteractionRuleGroup.....	1123
7.4.7 互动规则库增加规则 - CreateInteractionRule.....	1128
7.4.8 互动规则库修改某条规则 - UpdateInteractionRule.....	1157
7.4.9 互动规则库删除某条规则 - DeleteInteractionRule.....	1186
7.5 直播商品管理.....	1191
7.5.1 创建商品 - CreateProduct.....	1192
7.5.2 查询商品列表 - ListProducts.....	1198
7.5.3 更新商品 - UpdateProduct.....	1206
7.5.4 查询商品详情 - ShowProduct.....	1212
7.5.5 删除商品 - DeleteProduct.....	1219
7.5.6 商品资产组合配置 - SetProductAsset.....	1224
7.6 直播配置管理.....	1230
7.6.1 租户设置直播租户级配置 - UpdateSmartLiveUserConfig.....	1230
7.6.2 租户查询直播租户级配置 - ShowSmartLiveUserConfig.....	1241
8 智能交互.....	1251
8.1 智能交互管理.....	1251
8.1.1 智能交互数字人对话管理.....	1251
8.1.1.1 创建智能交互对话 - CreateSmartChatRoom.....	1251
8.1.1.2 查询智能交互对话列表 - ListSmartChatRooms.....	1282
8.1.1.3 查询智能交互对话详情 - ShowSmartChatRoom.....	1293
8.1.1.4 更新智能交互对话信息 - UpdateSmartChatRoom.....	1323
8.1.1.5 删除智能交互对话 - DeleteSmartChatRoom.....	1378
8.1.2 智能交互数字人对话任务管理.....	1383
8.1.2.1 创建对话链接 - CreateDialogUrl.....	1383

8.1.2.2 启动数字人智能交互任务 - StartSmartChatJob.....	1388
8.1.2.3 查询数字人智能交互任务列表 - ListSmartChatJob.....	1398
8.1.2.4 结束数字人智能交互任务 - StopSmartChatJob.....	1409
8.1.2.5 查询数字人智能交互任务 - ShowSmartChatJob.....	1413
8.1.3 智能交互数字人应用管理.....	1424
8.1.3.1 创建应用 - CreateRobot.....	1424
8.1.3.2 查询应用列表 - ListRobot.....	1433
8.1.3.3 查询应用详情 - ShowRobot.....	1440
8.1.3.4 修改应用 - UpdateRobot.....	1447
8.1.3.5 删除应用 - DeleteRobot.....	1455
8.1.3.6 校验应用 - ValidateRobot.....	1460
8.1.4 智能交互数字人鉴权码管理.....	1467
8.1.4.1 创建一次性鉴权码 - CreateOnceCode.....	1468
8.1.5 智能交互数字人激活码管理.....	1472
8.1.5.1 创建激活码 - CreateActiveCode.....	1472
8.1.5.2 查询激活码列表 - ListActiveCode.....	1477
8.1.5.3 查询激活码详情 - ShowActiveCode.....	1483
8.1.5.4 修改激活码 - UpdateActiveCode.....	1488
8.1.5.5 重置激活码 - ResetActiveCode.....	1493
8.1.5.6 删除激活码 - DeleteActiveCode.....	1498
8.1.6 智能交互数字人知识库技能管理.....	1503
8.1.6.1 创建知识库技能 - CreateKnowledgeSkill.....	1503
8.1.6.2 查询知识库技能列表 - ListKnowledgeSkill.....	1508
8.1.6.3 修改知识库技能 - UpdateKnowledgeSkill.....	1514
8.1.6.4 查询知识库技能详情 - ShowKnowledgeSkill.....	1518
8.1.6.5 删除知识库技能 - DeleteKnowledgeSkill.....	1523
8.1.6.6 导出知识库技能 - ExportKnowledgeSkill.....	1528
8.1.7 智能交互数字人知识库意图管理.....	1532
8.1.7.1 创建知识库意图 - CreateKnowledgeIntent.....	1532
8.1.7.2 查询知识库意图列表 - ListKnowledgeIntent.....	1537
8.1.7.3 查询知识库意图详情 - ShowKnowledgeIntent.....	1543
8.1.7.4 修改知识库意图 - UpdateKnowledgeIntent.....	1548
8.1.7.5 删除知识库意图 - DeleteKnowledgeIntent.....	1553
8.1.7.6 创建知识库意图和问法 - CreateIntentAndQuestion.....	1557
8.1.8 智能交互数字人知识库问法管理.....	1563
8.1.8.1 创建知识库问法 - CreateKnowledgeQuestion.....	1563
8.1.8.2 查询知识库问法列表 - ListKnowledgeQuestion.....	1568
8.1.8.3 查询知识库问法详情 - ShowKnowledgeQuestion.....	1574
8.1.8.4 修改知识库问法 - UpdateKnowledgeQuestion.....	1578
8.1.8.5 删除知识库问法 - DeleteKnowledgeQuestion.....	1583
8.1.8.6 批量创建知识库问法 - CreateBatchKnowledgeQuestion.....	1588
8.1.8.7 批量修改知识库问法 - UpdateBatchKnowledgeQuestion.....	1593

8.1.9 智能交互数字人欢迎词管理.....	1598
8.1.9.1 创建欢迎词 - CreateWelcomeSpeech.....	1598
8.1.9.2 查询欢迎词列表 - ListWelcomeSpeech.....	1604
8.1.9.3 查询欢迎词详情 - ShowWelcomeSpeech.....	1611
8.1.9.4 修改欢迎词 - UpdateWelcomeSpeech.....	1616
8.1.9.5 删除欢迎词 - DeleteWelcomeSpeech.....	1621
8.1.9.6 修改欢迎词功能开关 - UpdateWelcomeSpeechSwitch.....	1626
8.1.9.7 查询欢迎词功能开关 - ShowWelcomeSpeechSwitch.....	1631
8.1.10 智能交互数字人安抚话术管理.....	1636
8.1.10.1 创建安抚话术 - CreatePacifyWords.....	1636
8.1.10.2 查询安抚话术列表 - ListPacifyWords.....	1642
8.1.10.3 查询安抚话术详情 - ShowPacifyWords.....	1648
8.1.10.4 修改安抚话术 - UpdatePacifyWords.....	1653
8.1.10.5 删除安抚话术 - DeletePacifyWords.....	1659
8.1.10.6 批量删除安抚话术 - BatchDeletePacifyWords.....	1663
8.1.10.7 修改安抚话术功能开关 - UpdatePacifyWordsSwitch.....	1668
8.1.10.8 查询安抚话术功能开关 - ShowPacifyWordsSwitch.....	1672
8.1.10.9 修改安抚话术等待触发时长 - UpdatePacifyWordsTriggerTime.....	1677
8.1.10.10 查询安抚话术等待触发时长 - ShowPacifyWordsTriggerTime.....	1682
8.1.10.11 查询安抚话术意图 - ShowPacifyWordsIntent.....	1687
8.1.11 智能交互数字人热点问题管理.....	1691
8.1.11.1 创建热点问题 - CreateHotQuestion.....	1692
8.1.11.2 查询热点问题列表 - ListHotQuestion.....	1697
8.1.11.3 查询热点问题详情 - ShowHotQuestion.....	1703
8.1.11.4 修改热点问题 - UpdateHotQuestion.....	1708
8.1.11.5 删除热点问题 - DeleteHotQuestion.....	1713
8.1.12 智能交互数字人热词记录管理.....	1718
8.1.12.1 创建热词记录 - CreateHotWords.....	1718
8.1.12.2 查询热词记录列表 - ListHotWords.....	1724
8.1.12.3 查询配置热词记录详情 - ShowHotWords.....	1731
8.1.12.4 修改热词记录 - UpdateHotWords.....	1736
8.1.12.5 删除热词记录 - DeleteHotWords.....	1744
8.1.12.6 修改热词功能开关 - UpdateHotWordsSwitch.....	1748
8.1.12.7 查询热词功能开关 - ShowHotWordsSwitch.....	1753
8.1.13 智能交互数字人委托管理.....	1757
8.1.13.1 查询委托 - ShowAgency.....	1757
8.1.13.2 创建委托 - CreateAgencyWithRoleType.....	1761
8.1.13.3 删除委托 - DeleteAgencyWithRoleType.....	1766
8.1.14 智能交互数字人对话结果上报配置管理.....	1770
8.1.14.1 创建对话结果上报配置 - CreateDialogReportConfig.....	1770
8.1.14.2 查询对话结果上报配置 - ShowDialogReportConfig.....	1776
8.1.14.3 修改对话结果上报配置 - UpdateDialogReportConfig.....	1781

8.1.14.4 删除对话结果上报配置 - DeleteDialogReportConfig.....	1786
8.1.15 智能交互数字人语音录制配置管理.....	1790
8.1.15.1 创建语音录制配置 - CreateAudioRecordConfig.....	1791
8.1.15.2 查询语音录制配置 - ShowAudioRecordConfig.....	1797
8.1.15.3 修改语音录制配置 - UpdateAudioRecordConfig.....	1802
8.1.15.4 删除语音录制配置 - DeleteAudioRecordConfig.....	1807
8.2 智能交互驱动.....	1812
8.2.1 智能交互驱动流程.....	1812
8.2.2 智能交互驱动 WebSocket 接口.....	1823
8.3 智能交互第三方 LLM 回调.....	1828
8.3.1 智能交互第三方 LLM 回调接口.....	1828
8.4 交互助手.....	1837
8.4.1 交互助手角色管理.....	1837
8.4.1.1 创建角色 - CreateRole.....	1837
8.4.1.2 查询角色列表 - ListRole.....	1845
8.4.1.3 查询角色详情 - ShowRole.....	1853
8.4.1.4 修改角色 - UpdateRole.....	1860
8.4.1.5 删除角色 - DeleteRole.....	1867
8.4.2 交互助手知识库管理.....	1872
8.4.2.1 创建知识库 - CreateKnowledgeLibrary.....	1872
8.4.2.2 查询知识库列表 - ListKnowledgeLibrary.....	1877
8.4.2.3 修改知识库 - UpdateKnowledgeLibrary.....	1884
8.4.2.4 查询知识库详情 - ShowKnowledgeLibrary.....	1889
8.4.2.5 删除知识库 - DeleteKnowledgeLibrary.....	1894
8.4.2.6 知识库召回测试 - CheckRecallKnowledgeLibrary.....	1899
8.4.3 交互助手问答对管理.....	1904
8.4.3.1 创建问答对 - CreateQuestionAnswer.....	1904
8.4.3.2 查询问答对列表 - ListQuestionAnswer.....	1909
8.4.3.3 查询问答对详情 - ShowQuestionAnswer.....	1915
8.4.3.4 修改问答对 - UpdateQuestionAnswer.....	1920
8.4.3.5 删除问答对 - DeleteQuestionAnswer.....	1925
8.4.4 交互助手文档管理.....	1929
8.4.4.1 上传文档 - CreateDocument.....	1929
8.4.4.2 查询文档列表 - ListDocumentInfo.....	1936
8.4.4.3 批量删除文档 - DeleteDocument.....	1943
8.4.4.4 下载文档 - DownloadDocument.....	1948
8.4.4.5 修改文档 - UpdateDocument.....	1952
8.4.4.6 查询文档详情 - ShowDocumentInfo.....	1956
8.4.5 交互助手文档分段管理.....	1962
8.4.5.1 更新文档分段配置 - UpdateDocumentSegmentParam.....	1962
8.4.5.2 文档分段效果预览 - PreviewDocumentSegment.....	1968
8.4.5.3 开始文档分段 - StartDocumentSegment.....	1974

8.4.5.4 分页查询文档分段信息 - ListDocumentSegment.....	1978
8.4.5.5 修改文档分段内容 - UpdateDocumentSegmentInfo.....	1984
8.4.6 交互助手大语言模型配置管理.....	1989
8.4.6.1 创建大语言模型配置 - CreateLlmConfig.....	1989
8.4.6.2 查询大语言模型配置列表 - ListLlmConfig.....	1994
8.4.6.3 修改大语言模型配置 - UpdateLlmConfig.....	1999
8.4.6.4 查询大语言模型配置详情 - ShowLlmConfig.....	2004
8.4.6.5 删除大语言模型配置 - DeleteLlmConfig.....	2009
8.4.7 交互助手插件配置管理.....	2014
8.4.7.1 创建插件配置 - CreatePluginConfig.....	2014
8.4.7.2 查询插件配置列表 - ListPluginConfig.....	2019
8.4.7.3 修改插件配置 - UpdatePluginConfig.....	2025
8.4.7.4 查询插件配置详情 - ShowPluginConfig.....	2029
8.4.7.5 删除插件配置 - DeletePluginConfig.....	2034
8.4.7.6 查询插件配置默认信息 - ShowPluginConfigDefaultInfo.....	2039
8.4.8 交互助手 MCP 服务端对接配置管理.....	2043
8.4.8.1 创建 MCP 服务端对接配置 - CreateMcpServer.....	2043
8.4.8.2 查询 MCP 服务端对接配置列表 - ListMcpServer.....	2048
8.4.8.3 修改 MCP 服务端对接配置 - UpdateMcpServer.....	2054
8.4.8.4 查询 MCP 服务端对接配置详情 - ShowMcpServer.....	2059
8.4.8.5 删除 MCP 服务端对接配置 - DeleteMcpServer.....	2064
8.4.9 交互助手指令集管理.....	2069
8.4.9.1 创建指令集 - CreateInstructionLibrary.....	2069
8.4.9.2 查询指令集列表 - ListInstructionLibrary.....	2073
8.4.9.3 修改指令集 - UpdateInstructionLibrary.....	2079
8.4.9.4 查询指令集详情 - ShowInstructionLibrary.....	2084
8.4.9.5 删除指令集 - DeleteInstructionLibrary.....	2088
8.4.10 交互助手指令管理.....	2093
8.4.10.1 创建指令 - CreateInstruction.....	2093
8.4.10.2 查询指令列表 - ListInstruction.....	2100
8.4.10.3 查询指令详情 - ShowInstruction.....	2107
8.4.10.4 修改指令 - UpdateInstruction.....	2112
8.4.10.5 删除指令 - DeleteInstruction.....	2119
8.4.11 交互助手对话管理接口.....	2124
8.4.11.1 交互助手对话 - CreateInteractiveChat.....	2124
8.5 智能交互客户端 SDK.....	2129
8.5.1 操作前提.....	2129
8.5.2 SDK 概述.....	2129
8.5.3 SDK 下载.....	2130
8.5.3.1 下载 SDK 安装包.....	2130
8.5.3.2 完整性校验.....	2131
8.5.4 SDK 维护周期.....	2132

8.5.5 Web SDK.....	2132
8.5.5.1 环境准备.....	2132
8.5.5.2 快速入门.....	2134
8.5.5.3 接口参考.....	2135
8.5.5.3.1 主入口（HwICSUiSdk）.....	2135
8.5.5.3.2 事件通知（EventMap）.....	2158
8.5.5.3.3 错误码（ICSError）.....	2163
8.5.5.3.4 授权浏览器麦克风的访问权限.....	2174
8.5.5.3.5 Web 语音唤醒.....	2176
8.5.5.4 常见问题.....	2178
8.5.5.5 SDK 隐私声明.....	2181
8.5.5.6 SDK 合规使用指南.....	2183
8.5.5.7 修订记录.....	2186
9 分身形象制作管理.....	2190
9.1 创建分身数字人模型训练任务 - Create2dModelTrainingJob.....	2190
9.2 查询分身数字人模型训练任务列表 - List2dModelTrainingJob.....	2200
9.3 查询分身数字人模型训练任务详情 - Show2dModelTrainingJob.....	2213
9.4 删除分身数字人模型训练任务 - Delete2dModelTrainingJob.....	2236
9.5 更新分身数字人模型训练任务 - Update2dModelTrainingJob.....	2241
9.6 租户执行分身数字人模型训练任务命令 - Execute2dModelTrainingCommandByUser.....	2250
9.7 下载加密文件 - Download2dModelTraningEncryptFile.....	2258
10 声音制作任务管理.....	2262
10.1 下载加密文件 - ShowEncryptFile.....	2262
10.2 查询用户配置的个性化音频时长 - ShowTenantDurationCfg.....	2265
10.3 创建基础版语音训练任务 - CreateTrainingBasicJob.....	2271
10.4 创建进阶版语音训练任务 - CreateTrainingMiddleJob.....	2278
10.5 创建高级版语音训练任务 - CreateTrainingAdvanceJob.....	2285
10.6 创建第三方平台语音训练任务 - CreateTrainingThirdPartyJob.....	2291
10.7 查询语音训练任务列表 - ListVoiceTrainingJob.....	2298
10.8 提交语音训练任务 - CommitVoiceTrainingJob.....	2308
10.9 查询语音训练任务详情 - ShowVoiceTrainingJob.....	2313
10.10 删除语音训练任务 - DeleteVoiceTrainingJob.....	2321
10.11 用户获取附件上传 url - ShowUserReviewAttachmentUploadingAddress.....	2325
10.12 查询任务操作日志 - ListJobOperationLog.....	2329
10.13 获取语音文件上传地址 - ShowJobUploadingAddress.....	2334
10.14 获取语音训练任务审核结果 - ShowJobAuditResult.....	2339
10.15 设置任务批次 - SetJobBatchName.....	2344
10.16 确认在线录音结果 - ConfirmTrainingSegment.....	2348
10.17 获取在线录音确认结果 - ShowTrainingSegmentInfo.....	2352
10.18 创建短任务 - CreateShortJob.....	2356
10.19 提交短任务 - CommitShortJob.....	2361
10.20 查询短任务详情 - ShowShortJob.....	2365

11 声音训练资源管理	2372
11.1 查询声音训练资源 - ShowVoiceTrainingQuotas	2372
12 语音合成	2380
12.1 语音合成管理	2380
12.1.1 校验音色模型是否可用（自研和第三方音色） - CheckVoiceAsset	2380
12.1.2 获取英文单词音标 - ShowTtsPhoneticSymbol	2390
12.1.3 获取 TTS 语音合成任务记录 - ShowTtsJob	2396
12.2 语音合成同步任务管理	2403
12.2.1 语音同步合成 WebSocket 接口	2403
12.3 语音合成异步任务管理	2410
12.3.1 创建 TTS 试听任务 - CreateTtsAudition	2410
12.3.2 获取 TTS 试听文件 - ShowTtsAuditionFile	2417
12.3.3 创建 TTS 异步任务 - CreateAsyncTtsJob	2422
12.3.4 获取 TTS 异步任务 - ShowAsyncTtsJob	2430
12.4 语音合成租户级配置管理	2436
12.4.1 设置 TTS 租户级自定义读法配置 - CreateTtsVocabularyConfigs	2436
12.4.2 获取 TTS 租户级自定义读法配置 - ListTtsVocabularyConfigs	2463
12.4.3 删除 TTS 租户级自定义读法配置 - DeleteTtsVocabularyConfigs	2470
12.4.4 修改 TTS 租户级自定义读法配置 - SaveTtsVocabularyConfigs	2475
12.4.5 外部接口-获取 TTS 一次性 token - CreateTtsOnceCode	2481
12.4.6 设置 TTS 租户级词表分组配置 - CreateTtsVocabularyGroups	2486
12.4.7 获取 TTS 租户级词表分组列表 - ListTtsVocabularyGroups	2491
12.4.8 TTS 租户级词表分组重命名 - UpdateTtsVocabularyGroups	2497
12.4.9 删除 TTS 租户级词表分组 - DeleteTtsVocabularyGroups	2502
12.4.10 设置 TTS 租户级词表分组的资产列表 - SetTtsGroupAssets	2507
12.4.11 设置租户级配置 - SaveTtsTenantConfigs	2513
12.4.12 获取租户级全局配置 - ShowVocabularySwitchConfigs	2518
13 数据分析管理	2524
13.1 查询用户数据详情 - ShowUsageData	2524
13.2 查询用户数据概览 - ShowSummaryUsageData	2531
14 租户管理	2538
14.1 设置租户服务配置 - UpdateTenantServiceConfigs	2538
14.2 查看租户服务业务配置 - ShowTenantServiceConfigs	2545
14.3 签署云服务声明 - SignAgreement	2550
14.4 签署特殊云服务声明 - SignSpecialAgreement	2556
14.5 查询租户下分配的资源详情 - ShowTenantAssginRecord	2562
14.6 设置租户个性化通知配置 - SetTenantNoticeConfiguration	2568
14.7 查询租户个性化通知配置 - ShowTenantNoticeConfiguration	2574
14.8 设置租户个性化配置 - SetTenantUserConfiguration	2579
14.9 删除租户个性化配置 - DeleteTenantUserConfiguration	2585
14.10 查询租户个性化配置 - ShowTenantUserConfiguration	2591

14.11 查看租户资源用量信息 - ShowResourceUsage.....	2597
14.12 查看租户资源列表 - ListTenantResources.....	2604
14.13 统计时间段内过期的资源数量 - CountTenantResources.....	2614
14.14 资源绑定接口 - BindUserAssetResource.....	2620
14.15 创建子账户配额 - CreateUserQuotas.....	2626
14.16 查询子账户配额 - ListUserQuotas.....	2633
14.17 设置子账户配额 - UpdateUserQuotas.....	2640
14.18 删除子账户配额 - DeleteUserQuotas.....	2646
15 订购管理.....	2652
15.1 订购 metastudio 云服务产品 - CreateMetaStudioOrders.....	2652
16 导入导出管理.....	2660
16.1 下载信息导入模板 - DownloadTemplate.....	2660
16.2 下载导入或导出的结果文件 - DownloadResultFile.....	2664
16.3 分页查询导入导出任务列表 - SearchTask.....	2668
16.4 删除导入导出任务 - DeleteTask.....	2674
16.5 查询导入导出任务详情 - ShowTask.....	2678
16.6 导入文件 - ImportResource.....	2683
16.7 导出文件 - ExportResource.....	2688
17 权限和授权项.....	2693
17.1 权限和授权项说明.....	2693
18 附录.....	2695
18.1 状态码.....	2695
18.2 错误码.....	2696
18.3 获取项目 ID.....	2742
18.4 获取账号 ID.....	2744
18.5 直播控制 HTTP Command 命令说明.....	2744
18.6 直播控制 RTSA Command 命令说明.....	2748
18.7 文本驱动 SSML 定义.....	2749
18.8 系统资产标签定义.....	2757
18.9 服务支持的字体.....	2758
18.10 资源类型.....	2759
18.11 使用 Java 代码生成文件内容的 MD5 值.....	2765
18.12 预置音色 ID 列表.....	2765
18.13 查询音色 ID.....	2768
18.14 预置音色计费标准.....	2770
18.15 API 接口集成流程.....	2777
18.15.1 智能交互.....	2777
18.15.2 数字人声音和形象模型制作.....	2779
18.15.3 更新数字人模型训练任务.....	2780
18.15.4 数字人模型训练任务执行完成后流程.....	2781
18.15.5 视频制作.....	2782

18.15.6 基于 Web SDK 定制文本框..... 2783

19 修订记录..... 2784

1 使用前必读

数字内容生产线（MetaStudio）解决方案，提供数字人视频与直播、智能交互等服务，使能千行百业场景应用。

您可以使用本文档提供的API对华为云MetaStudio服务进行相关操作，如形象制作、声音制作、视频制作等。支持的全部操作请参见[API概览](#)。

在调用华为云MetaStudio服务的API之前，请确保已经充分了解华为云MetaStudio服务的相关概念，详细信息请参见[产品介绍](#)。

MetaStudio服务提供了REST（Representational State Transfer）风格API，支持您通过HTTPS请求调用，调用方法请参见[如何调用API](#)。

终端节点

终端节点即调用API的[请求地址](#)，不同服务不同区域的终端节点不同，MetaStudio的终端节点如[表1-1](#)所示。您也可以从[地区和终端节点](#)中查询服务的终端节点。

表 1-1 MetaStudio 的终端节点

区域名称	区域	终端节点（Endpoint）
华东-上海一	cn-east-3	metastudio.cn-east-3.myhuaweicloud.com
华北-北京四	cn-north-4	metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com

API 使用限制

API使用限制，如[表1-2](#)所示。

表 1-2 API 使用限制

限制项	说明
音色调用	用户使用视频直播或智能交互API调用音色时，需要先确认在MetaStudio控制台的视频直播间编辑界面或智能交互对话设置页面，能否选到当前音色。如果界面可以正常展示音色并且能够选择使用，说明接口可以正常调用该音色，否则无法通过API调用此音色。
智能交互接口	下述三个智能交互接口组，仅适用于科大讯飞AIUI通用语义模型和星火交互认知大模型场景。 - 智能交互数字人知识库技能管理 - 智能交互数字人知识库意图管理 - 智能交互数字人知识库问法管理
交互助手	交互助手目前在内部测试状态，不具备对外开放能力，目前不支持使用。

API 流控

数字内容生产线服务对服务端API设置了调用次数限制，避免出现短时间内重复调用API，造成服务中断的情况。

如果调用API时，返回“APIGW.0308”错误信息，是触发了API流控限制。需要参考下述表格中的流控值，调整调用API的间隔时间，控制请求的发送速度；或者等待一段时间后，再发送API请求。“APIGW”开头的错误码列表，详见[错误码说明](#)。

表 1-3 API 流控限制

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
数字资产管理	创建资产	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	查询资产列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新资产	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	删除资产	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	查询资产详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	恢复被删除的资产	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	批量资产操作	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询资产概要	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询资产复制信息	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	复制资产	4次/秒	3次/秒	3次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
文件管理	创建文件并获取上传URL	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	删除文件	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	确认文件已上传	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	创建大文件	10次/秒	5次/秒	5次/秒
视频制作剧本管理	创建视频制作剧本	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	查询视频制作剧本列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询视频制作剧本详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新视频制作剧本	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	删除视频制作剧本	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	复制视频制作剧本	10次/秒	5次/秒	5次/秒
数字人视频制作管理	查询视频制作任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
分身数字人视频制作管理	创建分身数字人视频制作任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询分身数字人视频制作任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	取消等待中的分身数字人视频制作任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
数字人名片制作管理	创建数字人名片制作	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询数字人名片制作任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询数字人名片制作任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新数字人名片制作	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除数字人名片制作任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
照片数字人视频制作管理	创建照片分身数字人视频制作任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	查询照片分身数字人视频制作任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	取消等待中的照片分身数字人视频制作任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	创建照片检测任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询照片检测任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
分身数字人字幕文件生成管理	创建分身数字人视频字幕文件	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询分身数字人视频字幕文件详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能直播间管理	创建智能直播间	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询智能直播间列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询智能直播间剧本详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新智能直播间信息	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除智能直播间	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询直播间配置风险信息	20次/秒	10次/秒	10次/秒
直播任务管理	启动数字人智能直播任务	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询某个智能直播间下直播任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询数字人智能直播任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	结束数字人智能直播任务	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	控制数字人直播过程	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询数字人直播插入命令列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	查询租户所有数字人直播任务列表	10次/秒	5次/秒	5次/秒
	上报直播间事件	4次/秒	3次/秒	3次/秒
第三方直播平台管理	创建第三方直播平台	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	更新第三方直播平台信息	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	删除第三方直播平台信息	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询直播平台列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询第三方直播平台信息	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	直播平台对接方式	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询第三方直播平台商品列表	5次/秒	3次/秒	3次/秒
互动规则库管理	创建智能直播间互动规则库	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询智能直播间互动规则库列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询智能直播间互动规则库概要列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新智能直播间互动规则库	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询智能直播间互动规则库详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除智能直播间互动规则库	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	互动规则库增加规则	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	互动规则库修改某条规则	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	互动规则库删除某条规则	4次/秒	3次/秒	3次/秒
直播商品管理	创建商品	4次/秒	3次/秒	3次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	查询商品列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新商品	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询商品详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除商品	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	商品资产组合配置	4次/秒	3次/秒	3次/秒
直播配置管理	租户设置直播租户级配置	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	租户查询直播租户级配置	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能交互数字人对话管理	创建智能交互对话	5次/秒	3次/秒	-
	查询智能交互对话列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询智能交互对话详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	更新智能交互对话信息	5次/秒	3次/秒	-
	删除智能交互对话	5次/秒	3次/秒	-
智能交互数字人对话任务管理	创建对话链接	5次/秒	3次/秒	-
	启动数字人智能交互任务	5次/秒	3次/秒	-
	查询数字人智能交互任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	结束数字人智能交互任务	5次/秒	3次/秒	-
	查询数字人智能交互任务	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能交互数字人应用管理	创建应用	5次/秒	3次/秒	-
	查询应用列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询应用详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改应用	5次/秒	10次/秒	-
	删除应用	5次/秒	3次/秒	-

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
智能交互数字人鉴权码管理	创建一次性鉴权码	20次/秒	10次/秒	-
智能交互数字人激活码管理	创建激活码	5次/秒	3次/秒	-
	查询激活码列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询激活码详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改激活码	5次/秒	3次/秒	-
	重置激活码	5次/秒	3次/秒	-
	删除激活码	5次/秒	3次/秒	-
智能交互数字人知识库技能管理	创建知识库技能	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询知识库技能列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改知识库技能	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询知识库技能详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除知识库技能	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	导出知识库技能	1次/秒	1次/秒	1次/秒
智能交互数字人知识库意图管理	创建知识库意图	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询知识库意图列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询知识库意图详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改知识库意图	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除知识库意图	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	创建知识库意图和问法	4次/秒	3次/秒	3次/秒
智能交互数字人知识库问法管理	创建知识库问法	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询知识库问法列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询知识库问法详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改知识库问法	4次/秒	3次/秒	3次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	删除知识库问法	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	批量创建知识库问法	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	批量修改知识库问法	1次/秒	1次/秒	1次/秒
智能交互数字人欢迎词管理	创建欢迎词	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询欢迎词列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询欢迎词详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改欢迎词	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除欢迎词	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	修改欢迎词功能开关	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询欢迎词功能开关	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能交互数字人安抚话术管理	创建安抚话术	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询安抚话术列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询安抚话术详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改安抚话术	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除安抚话术	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	批量删除安抚话术	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改安抚话术功能开关	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询安抚话术功能开关	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改安抚话术等待触发时长	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询安抚话术等待触发时长	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询安抚话术意图	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能交互数字人热点问题管理	创建热点问题	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询热点问题列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	查询热点问题详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改热点问题	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除热点问题	4次/秒	3次/秒	3次/秒
智能交互数字人热词记录管理	创建热词记录	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询热词记录列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询配置热词记录详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改热词记录	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除热词记录	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	修改热词功能开关	4次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询热词功能开关	20次/秒	10次/秒	10次/秒
智能交互数字人委托管理	查询委托	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	创建委托	1次/秒	1次/秒	-
	删除委托	1次/秒	1次/秒	-
智能交互数字人对话结果上报配置管理	创建对话结果上报配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询对话结果上报配置	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改对话结果上报配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	删除对话结果上报配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
智能交互数字人语音录制配置管理	创建语音录制配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询语音录制配置	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改语音录制配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	删除语音录制配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手角色管理	创建角色	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询角色列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询角色详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改角色	1次/秒	1次/秒	1次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
	删除角色	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手知识库管理	创建知识库	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询知识库列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改知识库	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询知识库详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除知识库	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	知识库召回测试	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手问答对管理	创建问答对	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询问答对列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询问答对详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改问答对	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	删除问答对	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手文档管理	上传文档	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询文档列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	批量删除文档	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	下载文档	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	修改文档	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询文档详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
交互助手文档分段管理	更新文档分段配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	文档分段效果预览	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	开始文档分段	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	分页查询文档分段信息	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改文档分段内容	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手大语言模型配置管理	创建大语言模型配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询大语言模型配置列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改大语言模型配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口 流控 (华北-北京 四)	单租户接口流 控 (华东-上海 一)	单租户接口 流控 (亚太-新加 坡)
	查询大语言模型配置详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除大语言模型配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手插件配置管理	创建插件配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询插件配置列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改插件配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询插件配置详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除插件配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询插件配置默认信息	20次/秒	10次/秒	10次/秒
交互助手MCP服务端对接配置管理	创建MCP服务端对接配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询MCP服务端对接配置列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改MCP服务端对接配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询MCP服务端对接配置详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除MCP服务端对接配置	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手指令集管理	创建指令集	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询指令集列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改指令集	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询指令集详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除指令集	1次/秒	1次/秒	1次/秒
交互助手指令管理	创建指令	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询指令列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询指令详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	修改指令	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	删除指令	1次/秒	1次/秒	1次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口 流控 (华北-北京 四)	单租户接口流 控 (华东-上海 一)	单租户接口 流控 (亚太-新加 坡)
交互助手对话 管理接口	交互助手对话	1次/秒	1次/秒	1次/秒
分身形象制作 管理	创建分身数字人模 型训练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询分身数字人模 型训练任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	查询分身数字人模 型训练任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除分身数字人模 型训练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	更新分身数字人模 型训练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	租户执行分身数字 人模型训练任务命 令	10次/秒	3次/秒	3次/秒
声音制作任务 管理	查询用户配置的个 性化音频时长	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	创建基础版语音训 练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	创建进阶版语音训 练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	创建高级版语音训 练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询语音训练任务 列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	提交语音训练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询语音训练任务 详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除语音训练任务	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	查询任务操作日志	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	获取语音文件上传 地址	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	获取语音训练任务 审核结果	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	设置任务批次	10次/秒	3次/秒	3次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口 流控 (华北-北京 四)	单租户接口流 控 (华东-上海 一)	单租户接口 流控 (亚太-新加 坡)
	确认在线录音结果	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取在线录音确认 结果	20次/秒	10次/秒	10次/秒
语音合成管理	校验音色模型是否 可用 (自研和第三 方音色)	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取英文单词音标	10次/秒	3次/秒	3次/秒
语音合成同步 任务管理	语音同步合成 WebSocket接口	10次/秒	3次/秒	3次/秒
语音合成异步 任务管理	创建TTS试听任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取TTS试听文件	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	创建TTS异步任务	5次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取TTS异步任务	20次/秒	10次/秒	10次/秒
语音合成租户 级配置管理	设置TTS租户级自定 义读法配置	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取TTS租户级自定 义读法配置	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除TTS租户级自定 义读法配置	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	修改TTS租户级自定 义读法配置	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	设置TTS租户级词表 分组配置	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取TTS租户级词表 分组列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	TTS租户级词表分组 重命名	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	删除TTS租户级词表 分组	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	设置TTS租户级词表 分组的资产列表	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	设置租户级配置	10次/秒	3次/秒	3次/秒
	获取租户级全局配 置	20次/秒	10次/秒	10次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控 (华北-北京四)	单租户接口流控 (华东-上海一)	单租户接口流控 (亚太-新加坡)
导入导出管理	下载信息导入模板	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	下载导入或导出的结果文件	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	分页查询导入导出任务列表	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	删除导入导出任务	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	查询导入导出任务详情	20次/秒	10次/秒	10次/秒
	导入文件	1次/秒	1次/秒	1次/秒
	导出文件	1次/秒	1次/秒	1次/秒

表 1-4 API 流控限制

接口分类	接口名称	单租户接口流控	系统流控
数字资产管理	转移资产给其他用户	1次/秒	10次/秒
	资产转移任务列表	3次/秒	20次/秒
	查询转移资产任务详情	2次/秒	10次/秒
	转移资产任务控制	1次/秒	10次/秒
分身形象制作管理	下载加密文件	2次/秒	10次/秒
声音制作任务管理	下载加密文件	2次/秒	10次/秒
	创建第三方平台语音训练任务	5次/秒	100次/秒
	用户获取附件上传 url	2次/秒	10次/秒
	创建短任务	1次/秒	10次/秒
	提交短任务	1次/秒	10次/秒
	查询短任务详情	20次/秒	300次/秒
声音训练资源管理	查询声音训练资源	20次/秒	300次/秒

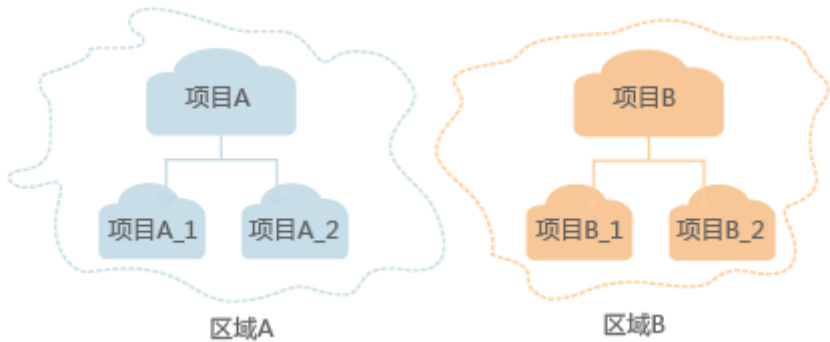
接口分类	接口名称	单租户接口流控	系统流控
语音合成管理	获取TTS语音合成任务记录	2次/秒	10次/秒
语音合成租户级配置管理	外部接口-获取TTS一次性token	1次/秒	10次/秒
数据分析管理	查询用户数据详情	10次/秒	20次/秒
	查询用户数据概览	10次/秒	20次/秒
租户管理	设置租户服务配置	1次/秒	10次/秒
	查看租户服务业务配置	20次/秒	300次/秒
	签署云服务声明	1次/秒	10次/秒
	签署特殊云服务声明	1次/秒	10次/秒
	查询租户下分配的资源详情	20次/秒	300次/秒
	设置租户个性化通知配置	1次/秒	10次/秒
	查询租户个性化通知配置	1次/秒	10次/秒
	设置租户个性化配置	1次/秒	10次/秒
	删除租户个性化配置	1次/秒	10次/秒
	查询租户个性化配置	20次/秒	300次/秒
	查看租户资源用量信息	10次/秒	20次/秒
	查看租户资源列表	10次/秒	20次/秒
	统计时间段内资源数量	10次/秒	20次/秒
	资源绑定接口	20次/秒	300次/秒
	创建子账户配额	1次/秒	10次/秒
	查询子账户配额	20次/秒	300次/秒
	设置子账户配额	1次/秒	10次/秒
	删除子账户配额	1次/秒	10次/秒

接口分类	接口名称	单租户接口流控	系统流控
订购管理	订购metastudio云服务产品	1次/秒	10次/秒

基本概念

- 账号
用户注册时的账号，账号对其所拥有的资源及云服务具有完全的访问权限，可以重置用户密码、分配用户权限等。由于账号是付费主体，为了确保账号安全，建议您不要直接使用账号进行日常管理工作，而是创建用户并使用创建的用户进行日常管理工作。
- 用户
由账号在IAM中创建的用户，是云服务的使用人员，具有身份凭证（密码和访问密钥）。
在[我的凭证](#)下，您可以查看账号ID和用户ID。通常在调用API的鉴权过程中，您需要用到账号、用户和密码等信息。
- 区域
指云资源所在的物理位置，同一区域内可用区间内网互通，不同区域间内网不互通。通过在不同地区创建云资源，可以将应用程序设计的更接近特定客户的要求，或满足不同地区的法律或其他要求。
- 可用区
一个可用区是一个或多个物理数据中心的集合，有独立的风火水电，AZ内逻辑上再将计算、网络、存储等资源划分成多个集群。一个Region中的多个AZ间通过高速光纤相连，以满足用户跨AZ构建高可用性系统的需求。
- 项目
区域默认对应一个项目，这个项目由系统预置，用来隔离物理区域间的资源（计算资源、存储资源和网络资源），以默认项目为单位进行授权，用户可以访问您账号中该区域的所有资源。如果您希望进行更加精细的权限控制，可以在区域默认的项目中创建子项目，并在子项目中购买资源，然后以子项目为单位进行授权，使得用户仅能访问特定子项目中资源，使得资源的权限控制更加精确。

图 1-1 项目隔离模型



2 API 概览

华为云MetaStudio服务对应的接口列表如下所示，在调用API前，您需要先获取用户Token，Token可以用于调用其他API时鉴权，具体如何调用API请参考[应用示例](#)。

数字资产管理

表 2-1 数字资产管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-assets	创建资产
GET /v1/{project_id}/digital-assets	查询资产列表
PUT /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}	更新资产
DELETE /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}	删除资产
GET /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}	查询资产详情
POST /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}/restore	恢复被删除的资产
POST /v1/{project_id}/digital-assets/batch-action	批量资产操作
POST /v1/{project_id}/digital-assets/summarys	查询资产概要
GET /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}/replication-info	查询资产复制信息
POST /v1/{project_id}/digital-assets-by-replication-info	复制资产
POST /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers	转移资产给其他用户
GET /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers	资产转移任务列表

接口	说明
GET /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers/{job_id}	查询转移资产任务详情
POST /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers/{job_id}/{action}	转移资产任务控制

文件管理

表 2-2 文件管理接口

接口	说明
DELETE /v1/{project_id}/files/{file_id}	删除文件
POST /v1/{project_id}/files	创建文件并获取上传URL
POST /v1/{project_id}/files/{file_id}/complete	确认文件已上传
POST /v1/{project_id}/large-files	创建大文件

视频制作剧本管理

表 2-3 视频制作剧本管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts	创建视频制作剧本
GET /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts	查询视频制作剧本列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}	查询视频制作剧本详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}	更新视频制作剧本
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}	删除视频制作剧本
POST /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}/copy	复制视频制作剧本

数字人视频制作管理

表 2-4 数字人视频制作管理接口

接口	说明
GET /v1/{project_id}/digital-human-videos	查询视频制作任务列表

分身数字人视频制作管理

表 2-5 分身数字人视频制作管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos	创建分身数字人视频制作任务
GET /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos/{job_id}	查询分身数字人视频制作任务详情
POST /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos/{job_id}/cancel	取消等待中的分身数字人视频制作任务

数字人名片制作管理

表 2-6 数字人名片制作管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-business-cards	创建数字人名片制作
GET /v1/{project_id}/digital-human-business-cards	查询数字人名片制作任务列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}	查询数字人名片制作任务详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}	更新数字人名片制作
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}	删除数字人名片制作任务

照片数字人视频制作管理

表 2-7 照片数字人视频制作管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos	创建照片分身数字人视频制作任务
GET /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos/{job_id}	查询照片分身数字人视频制作任务详情
POST /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos/{job_id}/cancel	取消等待中的照片分身数字人视频制作任务
POST /v1/{project_id}/photo-detection	创建照片检测任务
GET /v1/{project_id}/photo-detection/{job_id}	查询照片检测任务详情

分身数字人字幕文件生成管理

表 2-8 分身数字人字幕文件生成管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/subtitle-files	创建分身数字人视频字幕文件
GET /v1/{project_id}/subtitle-files/{job_id}	查询分身数字人视频字幕文件任务详情

智能直播间管理

表 2-9 智能直播间管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms	创建智能直播间
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms	查询智能直播间列表
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}	查询智能直播剧本详情
PUT /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}	更新智能直播间信息
DELETE /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}	删除智能直播间

接口	说明
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/live-warning-info	查询直播间配置风险信息

直播任务管理

表 2-10 直播任务管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs	启动数字人智能直播任务
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs	查询某个智能直播间下直播任务列表
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}	查询数字人智能直播任务详情
POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/stop	结束数字人智能直播任务
POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/command	控制数字人直播过程
GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/command/insert-commands	查询数字人直播插入命令列表
GET /v1/{project_id}/smart-live-jobs	查询租户所有数字人直播任务列表
POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/live-event-report	上报直播间事件

第三方直播平台管理

表 2-11 第三方直播平台管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/live-platforms/platforms	创建第三方直播平台
PUT /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}	更新第三方直播平台信息
DELETE /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}	删除第三方直播平台信息

接口	说明
GET /v1/{project_id}/live-platforms/platforms	查询直播平台列表
GET /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}	查询第三方直播平台信息
GET /v1/{project_id}/live-platforms/access-types	查询直播平台对接方式
GET /v1/{project_id}/live-platforms/products	查询第三方直播平台商品列表

互动规则库管理

表 2-12 互动规则库管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups	创建智能直播间互动规则库
GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups	查询智能直播间互动规则库列表
GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups-summary	查询智能直播间互动规则库概要列表
PUT /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}	更新智能直播间互动规则库
GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}	查询智能直播间互动规则库详情
DELETE /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}	删除智能直播间互动规则库
POST /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules	互动规则库增加规则
PUT /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules/{rule_id}	互动规则库修改某条规则
DELETE /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules/{rule_id}	互动规则库删除某条规则

直播商品管理

表 2-13 直播商品管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/products	创建商品
GET /v1/{project_id}/products	查询商品列表
PUT /v1/{project_id}/products/{product_id}	更新商品
GET /v1/{project_id}/products/{product_id}	查询商品详情
DELETE /v1/{project_id}/products/{product_id}	删除商品
POST /v1/{project_id}/products/{product_id}/assets	商品资产组合配置

直播配置管理

表 2-14 直播配置管理接口

接口	说明
PUT /v1/{project_id}/smart-live-configs/user-config	租户设置直播租户级配置
GET /v1/{project_id}/smart-live-configs/user-config	租户查询直播租户级配置

智能交互数字人对话管理

表 2-15 智能交互数字人对话管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/smart-chat-rooms	创建智能交互对话
GET /v1/{project_id}/smart-chat-rooms	查询智能交互对话列表
GET /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}	查询智能交互对话详情
PUT /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}	更新智能交互对话信息
DELETE /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}	删除智能交互对话

智能交互数字人对话任务管理

表 2-16 智能交互数字人对话任务管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/create-dialog-url	创建对话链接
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs	启动数字人智能交互任务
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs	查询数字人智能交互任务列表
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs/{job_id}/stop	结束数字人智能交互任务
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs/{job_id}/state	查询数字人智能交互任务

智能交互数字人应用管理

表 2-17 智能交互数字人应用管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot	创建应用
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot	查询应用列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/{robot_id}	查询应用详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/{robot_id}	修改应用
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/delete	删除应用

智能交互数字人鉴权码管理

表 2-18 智能交互数字人鉴权码管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/once-code	创建一次性鉴权码

智能交互数字人激活码管理

表 2-19 智能交互数字人激活码管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code	创建激活码
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code	查询激活码列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}	查询激活码详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}	修改激活码
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}/reset	重置激活码
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/delete	删除激活码

智能交互数字人知识库技能管理

表 2-20 智能交互数字人知识库技能管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill	创建知识库技能
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill	查询知识库技能列表
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}	修改知识库技能
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}	查询知识库技能详情

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/delete	删除知识库技能
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}/export	导出知识库技能

智能交互数字人知识库意图管理

表 2-21 智能交互数字人知识库意图管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent	创建知识库意图
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent	查询知识库意图列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/{intent_id}	查询知识库意图详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/{intent_id}	修改知识库意图
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/delete	删除知识库意图
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent-question	创建知识库意图和问法

智能交互数字人知识库问法管理

表 2-22 智能交互数字人知识库问法管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question	创建知识库问法
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question	查询知识库问法列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/{question_id}	查询知识库问法详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/{question_id}	修改知识库问法

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/delete	删除知识库问法
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question-batch	批量创建知识库问法
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question-batch	批量修改知识库问法

智能交互数字人欢迎词管理

表 2-23 智能交互数字人欢迎词管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech	创建欢迎词
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech	查询欢迎词列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/{welcome_speech_id}	查询欢迎词详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/{welcome_speech_id}	修改欢迎词
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/delete	删除欢迎词
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech-switch	修改欢迎词功能开关
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech-switch	查询欢迎词功能开关

智能交互数字人热点问题管理

表 2-24 智能交互数字人热点问题管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question	创建热点问题
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question	查询热点问题列表

接口	说明
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/{hot_question_id}	查询热点问题详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/{hot_question_id}	修改热点问题
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/delete	删除热点问题

智能交互数字人热词记录管理

表 2-25 智能交互数字人热词记录管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words	创建热词记录
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words	查询热词记录列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}	查询配置热词记录详情
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}	修改热词记录
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}	删除热词记录
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words-switch	修改热词功能开关
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words-switch	查询热词功能开关

智能交互数字人委托管理

表 2-26 智能交互数字人委托管理接口

接口	说明
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency	查询委托
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency/{role_type}	创建委托

接口	说明
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency/{role_type}	删除委托

智能交互数字人对话结果上报配置管理

表 2-27 智能交互数字人对话结果上报配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config	创建对话结果上报配置
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config	查询对话结果上报配置
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config	修改对话结果上报配置
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config	删除对话结果上报配置

智能交互数字人语音录制配置管理

表 2-28 智能交互数字人语音录制配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config	创建语音录制配置
GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config	查询语音录制配置
PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config	修改语音录制配置
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config	删除语音录制配置

交互助手角色管理

表 2-29 交互助手角色管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role	创建角色
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role	查询角色列表
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/{role_id}	查询角色详情
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/{role_id}	修改角色
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/delete	删除角色

交互助手知识库管理

表 2-30 交互助手知识库管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library	创建知识库
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library	查询知识库列表
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/{knowledge_library_id}	修改知识库
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/{knowledge_library_id}	查询知识库详情
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/delete	删除知识库
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/recall	知识库召回测试

交互助手问答对管理

表 2-31 交互助手问答对管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer	创建问答对
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer	查询问答对列表
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/{question_answer_id}	查询问答对详情
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/{question_answer_id}	修改问答对
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/delete	删除问答对

交互助手文档管理

表 2-32 交互助手文档管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document	上传文档
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document	查询文档列表
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/delete	批量删除文档
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/{document_id}	下载文档
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/update/{document_id}	修改文档
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/detail/{document_id}	查询文档详情

交互助手文档分段管理

表 2-33 交互助手文档分段管理接口

接口	说明
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/{document_id}	更新文档分段配置
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/preview	文档分段效果预览
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/segment	开始文档分段
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/list	分页查询文档分段信息
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/update	修改文档分段内容

交互助手大语言模型配置管理

表 2-34 交互助手大语言模型配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config	创建大语言模型配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config	查询大语言模型配置列表
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/{llm_config_id}	修改大语言模型配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/{llm_config_id}	查询大语言模型配置详情
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/delete	删除大语言模型配置

交互助手插件配置管理

表 2-35 交互助手插件配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config	创建插件配置

接口	说明
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config	查询插件配置列表
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/{plugin_config_id}	修改插件配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/{plugin_config_id}	查询插件配置详情
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/delete	删除插件配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config-default	查询插件配置默认信息

交互助手 MCP 服务端对接配置管理

表 2-36 交互助手 MCP 服务端对接配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server	创建MCP服务端对接配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server	查询MCP服务端对接配置列表
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/{mcp_server_id}	修改MCP服务端对接配置
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/{mcp_server_id}	查询MCP服务端对接配置详情
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/delete	删除MCP服务端对接配置

交互助手指令集管理

表 2-37 交互助手指令集管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library	创建指令集
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library	查询指令集列表

接口	说明
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/{instruction_library_id}	修改指令集
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/{instruction_library_id}	查询指令集详情
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/delete	删除指令集

交互助手指令管理

表 2-38 交互助手指令管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction	创建指令
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction	查询指令列表
GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/{instruction_id}	查询指令详情
PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/{instruction_id}	修改指令
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/delete	删除指令

交互助手对话管理接口

表 2-39 交互助手对话管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/chat	交互助手对话

分身形象制作管理

表 2-40 分身形象制作管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs	创建分身数字人模型训练任务
GET /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs	查询分身数字人模型训练任务列表
GET /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job_id}	查询分身数字人模型训练任务详情
DELETE /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job_id}	删除分身数字人模型训练任务
PUT /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job_id}	更新分身数字人模型训练任务
POST /v1/{project_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job_id}/command	租户执行分身数字人模型训练任务命令
GET /v1/digital-human-training-manage/user/encrypt-file-download	下载加密文件

声音制作任务管理

表 2-41 声音制作任务管理接口

接口	说明
GET /v1/voice-training-manage/common/encrypt-file-download	下载加密文件
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/tenant-duration-cfg	查询用户配置的个性化音频时长
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/basic-jobs	创建基础版语音训练任务
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/middle-jobs	创建进阶版语音训练任务
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/advance-jobs	创建高级版语音训练任务
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/third-party-jobs	创建第三方平台语音训练任务
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs	查询语音训练任务列表

接口	说明
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}	提交语音训练任务
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}	查询语音训练任务详情
DELETE /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}	删除语音训练任务
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}/review-attachment-uploading-address-url	用户获取附件上传url
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}/op-logs	查询任务操作日志
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}/uploading-address-url	获取语音文件上传地址
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job_id}/audit-result	获取语音训练任务审核结果
PUT /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/batch	设置任务批次
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/training-segment	确认在线录音结果
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/training-segment	获取在线录音确认结果
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/short-jobs	创建短任务
POST /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/short-jobs/{job_id}	提交短任务
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/user/short-jobs/{job_id}	查询短任务详情

声音训练资源管理

表 2-42 声音训练资源管理接口

接口	说明
GET /v1/{project_id}/voice-training-manage/quotas	查询声音训练资源

语音合成管理

表 2-43 语音合成管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/ttsc/check-voice-asset/{voice_asset_id}	校验音色模型是否可用（自研和第三方音色）
GET /v1/{project_id}/ttsc/phonetic-symbol	获取英文单词音标
GET /v1/{project_id}/ttsc/tts-jobs	获取TTS语音合成任务记录

语音合成同步任务管理

表 2-44 语音合成同步任务管理接口

请求URL	说明
wss://metastudio-api. {region}.myhuaweicloud.com:443/v1/ {project_id}/ttsc/jobs	语音同步合成WebSocket接口

语音合成异步任务管理

表 2-45 语音合成异步任务管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/ttsc/audition	创建TTS试听任务
GET /v1/{project_id}/ttsc/audition-file/ {job_id}	获取TTS试听文件
POST /v1/{project_id}/ttsc/async-jobs	创建TTS异步任务
GET /v1/{project_id}/ttsc/async-jobs/ {job_id}	获取TTS异步任务

语音合成租户级配置管理

表 2-46 语音合成租户级配置管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs	设置TTS租户级自定义读法配置

接口	说明
GET /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs	获取TTS租户级自定义读法配置
DELETE /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs	删除TTS租户级自定义读法配置
PUT /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs/{vocabulary_id}	修改TTS租户级自定义读法配置
POST /v1/{project_id}/ttsc/once-code	外部接口-获取TTS一次性token
POST /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups	设置TTS租户级词表分组配置
GET /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups	获取TTS租户级词表分组列表
PUT /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups/{group_id}	TTS租户级词表分组重命名
DELETE /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups/{group_id}	删除TTS租户级词表分组
PUT /v1/{project_id}/ttsc/group-assets/{group_id}	设置TTS租户级词表分组的资产列表
PUT /v1/{project_id}/ttsc/tenant-configs	设置租户级配置
GET /v1/{project_id}/ttsc/tenant-configs	获取租户级全局配置

数据分析管理

表 2-47 数据分析管理接口

接口	说明
GET /v1/{project_id}/data-analysis	查询用户数据详情
GET /v1/{project_id}/data-analysis-summary	查询用户数据概览

租户管理

表 2-48 租户管理接口

接口	说明
PUT /v1/{project_id}/tenants/service-configs	设置租户服务配置
GET /v1/{project_id}/tenants/service-configs	查看租户服务业务配置

接口	说明
POST /v1/{project_id}/tenants/service-agreements/signed	签署云服务声明
POST /v1/{project_id}/tenants/special-agreements/signed	签署特殊云服务声明
GET /v1/{project_id}/tenants/resource/assignrecourd	查询租户下分配的资源详情
POST /v1/{project_id}/tenants/notice-configurations	设置租户个性化通知配置
GET /v1/{project_id}/tenants/notice-configurations	查询租户个性化通知配置
POST /v1/{project_id}/tenants/user-configurations	设置租户个性化配置
DELETE /v1/{project_id}/tenants/user-configurations	删除租户个性化配置
GET /v1/{project_id}/tenants/user-configurations	查询租户个性化配置
GET /v1/{project_id}/tenants/resources-usage	查看租户资源用量信息
GET /v1/{project_id}/tenants/resources	查看租户资源列表
GET /v1/{project_id}/tenants/resources-count	统计时间段内资源数量
POST /v1/{project_id}/tenants/bind-resource	资源绑定接口
POST /v1/{project_id}/user/quotas	创建子账户配额
GET /v1/{project_id}/user/quotas	查询子账户配额
PUT /v1/{project_id}/user/quotas/{user_id}	设置子账户配额
DELETE /v1/{project_id}/user/quotas/{user_id}	删除子账户配额

订购管理

表 2-49 订购管理接口

接口	说明
POST /v1/{project_id}/mss/public/orders	订购metastudio云服务产品

导入导出管理

表 2-50 租户管理接口

接口	说明
GET /v2/{project_id}/ies/import/{resource}/template	下载信息导入模板
GET /v2/{project_id}/ies/result/{id}	下载导入或导出的结果文件
GET /v2/{project_id}/ies/task	分页查询导入导出任务列表
DELETE /v2/{project_id}/ies/task/{id}	删除导入导出任务
GET /v2/{project_id}/ies/task/{id}	查询导入导出任务详情
POST /v2/{project_id}/ies/import/{resource}	导入文件
POST /v2/{project_id}/ies/export/{resource}	导出文件

3 如何调用 API

3.1 构造请求

本节介绍REST API请求的组成，并以调用IAM服务的[管理员创建IAM用户](#)接口说明如何调用API。

您还可以通过这个视频教程了解如何构造请求调用API：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/102987>。

请求 URI

请求URI由如下部分组成：

{URI-scheme}://{Endpoint}/{resource-path}?{query-string}

尽管请求URI包含在请求消息头中，但大多数语言或框架都要求您从请求消息中单独传递它，所以在此单独强调。

表 3-1 URI 中的参数说明

参数	描述
URI-scheme	表示用于传输请求的协议，当前所有API均采用 HTTPS 协议。
Endpoint	指定承载REST服务端点的服务器域名或IP，不同服务不同区域的Endpoint不同，您可以从 地区和终端节点 获取。 例如IAM服务在“华北-北京四”区域的Endpoint为“iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com”。
resource-path	资源路径，即API访问路径。从具体API的URI模块获取，例如“获取用户Token”API的resource-path为“/v3/auth/tokens”。
query-string	查询参数，是可选部分，并不是每个API都有查询参数。查询参数前面需要带一个“？”，形式为“参数名=参数取值”，例如“？limit=10”，表示查询不超过10条数据。

例如您需要创建IAM用户，由于IAM为全局服务，则使用任一区域的Endpoint，比如“华北-北京四”区域的Endpoint（iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com），并在[管](#)

理员创建IAM用户的URI部分找到resource-path (/v3.0/OS-USER/users) ， 拼接起来如下所示。

```
https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
```

图 3-1 URI 示意图



说明

为方便查看，在每个具体API的URI部分，只给出resource-path部分，并将请求方法写在一起。这是因为URI-scheme都是HTTPS，而Endpoint在同一个区域也相同，所以简洁起见将这两部分省略。

请求方法

HTTP请求方法（也称为操作或动词），它告诉服务您正在请求什么类型的操作。

表 3-2 HTTP 方法

方法	说明
GET	请求服务器返回指定资源。
PUT	请求服务器更新指定资源。
POST	请求服务器新增资源或执行特殊操作。
DELETE	请求服务器删除指定资源，如删除对象等。
HEAD	请求服务器资源头部。
PATCH	请求服务器更新资源的部分内容。 当资源不存在的时候，PATCH可能会去创建一个新的资源。

在管理员创建IAM用户的URI部分，您可以看到其请求方法为“POST”，则其请求为：

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
```

请求消息头

附加请求头字段，如指定的URI和HTTP方法所要求的字段。例如定义消息体类型的请求头“Content-Type”，请求鉴权信息等。

详细的公共请求消息头字段请参见表3-3。

表 3-3 公共请求消息头

名称	描述	是否必选	示例
Host	请求的服务器信息，从服务API的URL中获取。值为hostname[:port]。端口缺省时使用默认的端口，https的默认端口为443。	否 使用AK/SK认证时该字段必选。	code.test.com or code.test.com:443
Content-Type	消息体的类型（格式）。推荐用户使用默认值application/json，有其他取值时会在具体接口中专门说明。	是	application/json
Content-Length	请求body长度，单位为Byte。	否	3495
X-Project-Id	project id，项目编号。请参考 获取项目ID 章节获取项目编号。	否 如果是专属云场景采用AK/SK认证方式的接口请求，或者多project场景采用AK/SK认证的接口请求，则该字段必选。	e9993fc787d94b6c886cb aa340f9c0f4
X-Auth-Token	用户Token。 用户Token也就是调用 获取用户Token 接口的响应值，该接口是唯一不需要认证的接口。 请求响应成功后在响应消息头（Headers）中包含的“X-Subject-Token”的值即为Token值。	否 使用Token认证时该字段必选。	注：以下仅为Token示例片段。 MIIPAgYJKoZIhvcNAQcCo ...ggg1BBIIlNPXsidG9rZ

说明

API同时支持使用AK/SK认证，AK/SK认证使用SDK对请求进行签名，签名过程会自动往请求中添加Authorization（签名认证信息）和X-Sdk-Date（请求发送的时间）请求头。

AK/SK认证的详细说明请参见[认证鉴权](#)的“AK/SK认证”。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，使用AK/SK方式认证时，添加消息头后的请求如下所示。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
Content-Type: application/json
X-Sdk-Date: 20240416T095341Z
Authorization: SDK-HMAC-SHA256 Access=*****, SignedHeaders=content-type;host;x-sdk-date,
Signature=*****
```

请求消息体（可选）

该部分可选。请求消息体通常以结构化格式（如JSON或XML）发出，与请求消息头中Content-Type对应，传递除请求消息头之外的内容。若请求消息体中的参数支持中文，则中文字符必须为UTF-8编码。

每个接口的请求消息体内容不同，也并不是每个接口都需要有请求消息体（或者说消息体为空），GET、DELETE操作类型的接口就不需要消息体，消息体具体内容需要根据具体接口而定。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，您可以从接口的请求部分看到所需的请求参数及参数说明，将消息体加入后的请求如下所示，其中加粗的字段需要根据实际值填写。

- **accountid**为IAM用户所属的账号ID。
- **username**为要创建的IAM用户名。
- **email**为IAM用户的邮箱。
- *********为IAM用户的登录密码。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
Content-Type: application/json
X-Sdk-Date: 20240416T095341Z
Authorization: SDK-HMAC-SHA256 Access=*****, SignedHeaders=content-type;host;x-sdk-date,
Signature=*****
```

```
{
  "user": {
    "domain_id": "accountid",
    "name": "username",
    "password": "*****",
    "email": "email",
    "description": "IAM User Description"
  }
}
```

到这里为止这个请求需要的内容就具备齐全了，您可以使用[curl](#)、[Postman](#)或直接编写代码等方式发送请求调用API。

3.2 认证鉴权

调用接口有如下两种认证方式，您可以选择其中一种进行认证鉴权。

- AK/SK认证：通过AK（Access Key ID）/SK（Secret Access Key）加密调用请求。推荐使用AK/SK认证，其安全性比Token认证要高。
- Token认证：通过Token认证调用请求。

AK/SK 认证

说明

- AK/SK签名认证方式仅支持消息体大小在12MB以内，12MB以上的请求请使用Token认证。
- AK/SK既可以使用永久访问密钥中的AK/SK，也可以使用临时访问密钥中的AK/SK，但使用临时访问密钥的AK/SK时需要额外携带“X-Security-Token”字段，字段值为临时访问密钥的security_token。
- API网关除了校验时间格式外，还会校验该时间值与网关收到请求的时间差，如果时间差大于15分钟，API网关将拒绝请求。因此客户端必须注意本地时间与时钟服务器的同步，避免请求消息头X-Sdk-Date的值出现较大误差。

AK/SK认证就是使用AK/SK对请求进行签名，在请求时将签名信息添加到消息头，从而通过身份认证。

- AK (Access Key ID)：访问密钥ID。与私有访问密钥关联的唯一标识符；访问密钥ID和私有访问密钥一起使用，对请求进行加密签名。
- SK (Secret Access Key)：私有访问密钥。与访问密钥ID结合使用，对请求进行加密签名，可标识发送方，并防止请求被修改。

使用AK/SK认证时，您可以基于签名算法使用AK/SK对请求进行签名，也可以使用专门的签名SDK对请求进行签名。详细的签名方法和SDK使用方法请参见[API签名指南](#)。

说明

签名SDK只提供签名功能，与服务提供的SDK不同，使用时请注意。

您也可以通过这个视频教程了解AK/SK认证的使用：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/100697>。

Token 认证

说明

- Token的有效期为24小时，需要使用一个Token鉴权时，可以先缓存起来，避免频繁调用。
- 使用Token前请确保Token离过期有足够的时间，防止调用API的过程中Token过期导致调用API失败。

Token在计算机系统中代表令牌（临时）的意思，拥有Token就代表拥有某种权限。Token认证就是在调用API的时候将Token加到请求消息头中，从而通过身份认证，获得操作API的权限。Token可通过调用[获取用户Token](#)接口获取。

调用本服务API需要项目级别的Token，即调用[获取用户Token](#)接口时，请求body中auth.scope的取值需要选择project，如下所示。

```
{
  "auth": {
    "identity": {
      "methods": [
        "password"
      ],
      "password": {
        "user": {
          "name": "username", //IAM用户名
          "password": $ADMIN_PASS, //IAM用户密码，建议在配置文件或者环境变量中密文存放，使用时解密，确保安全
          "domain": {
            "name": "domainname" //IAM用户所属账号名
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```
    }  
  },  
  "scope": {  
    "project": {  
      "name": "xxxxxxx" //项目名称  
    }  
  }  
}
```

获取Token后，再调用其他接口时，您需要在请求消息头中添加“X-Auth-Token”，其值即为Token。例如Token值为“ABCDEFGH....”，则调用接口时将“X-Auth-Token: ABCDEFGH....”加到请求消息头即可，如下所示。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users  
Content-Type: application/json  
X-Auth-Token: ABCDEFGH....
```

您还可以通过这个视频教程了解如何使用Token认证：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/101333>。

3.3 返回结果

状态码

请求发送以后，您会收到响应，其中包含状态码、响应消息头和消息体。

状态码是一组从1xx到5xx的数字代码，状态码表示了请求响应的状态，完整的状态码列表请参见[状态码](#)。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，如果调用后返回状态码为“201”，则表示请求成功。

响应消息头

对应请求消息头，响应同样也有消息头，如“Content-type”。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，返回如[图3-2](#)所示的消息头。

说明

建议在配置文件或者环境变量中密文存放，使用时解密，确保安全。

图 3-2 管理员创建 IAM 用户响应消息头

```
"X-Frame-Options": "SAMEORIGIN",  
"X-IAM-ETag-id": "2562365939-d8f6f12921974cb097338ac11fcec8a",  
"Transfer-Encoding": "chunked",  
"Strict-Transport-Security": "max-age=31536000; includeSubdomains;",  
"Server": "api-gateway",  
"X-Request-Id": "af2953f2bcc67a42325a69a19e6c32a2",  
"X-Content-Type-Options": "nosniff",  
"Connection": "keep-alive",  
"X-Download-Options": "noopen",  
"X-XSS-Protection": "1; mode=block;",  
"X-IAM-Trace-Id": "token_ _null_af2953f2bcc67a42325a69a19e6c32a2",  
"Date": "Tue, 21 May 2024 09:03:40 GMT",  
"Content-Type": "application/json; charset=utf8"
```


响应消息体（可选）

该部分可选。响应消息体通常以结构化格式（如JSON或XML）返回，与响应消息头中Content-Type对应，传递除响应消息头之外的内容。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，返回如下消息体。为篇幅起见，这里只展示部分内容。

```
{
  "user": {
    "id": "c131886aec...",
    "name": "IAMUser",
    "description": "IAM User Description",
    "areacode": "",
    "phone": "",
    "email": "***@***.com",
    "status": null,
    "enabled": true,
    "pwd_status": false,
    "access_mode": "default",
    "is_domain_owner": false,
    "xuser_id": "",
    "xuser_type": "",
    "password_expires_at": null,
    "create_time": "2024-05-21T09:03:41.000000",
    "domain_id": "d78cbac1.....",
    "xdomain_id": "30086000.....",
    "xdomain_type": "",
    "default_project_id": null
  }
}
```

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{
  "error_msg": "The request message format is invalid.",
  "error_code": "IMG.0001"
}
```

其中，error_code表示错误码，error_msg表示错误描述信息。

4 应用示例

4.1 上传资产

本节演示如何通过[API Explorer](#)和Postman工具，将资产上传至OBS桶。

总体流程

1. 调用[创建资产](#)接口创建资产ID。
2. 调用[创建文件并获取上传URL](#)接口创建文件ID，并生成文件ID和文件上传的URL地址。
3. 使用Postman工具，将资产文件上传至URL地址中。
4. 调用[确认文件已上传](#)接口，确认文件已上传成功。

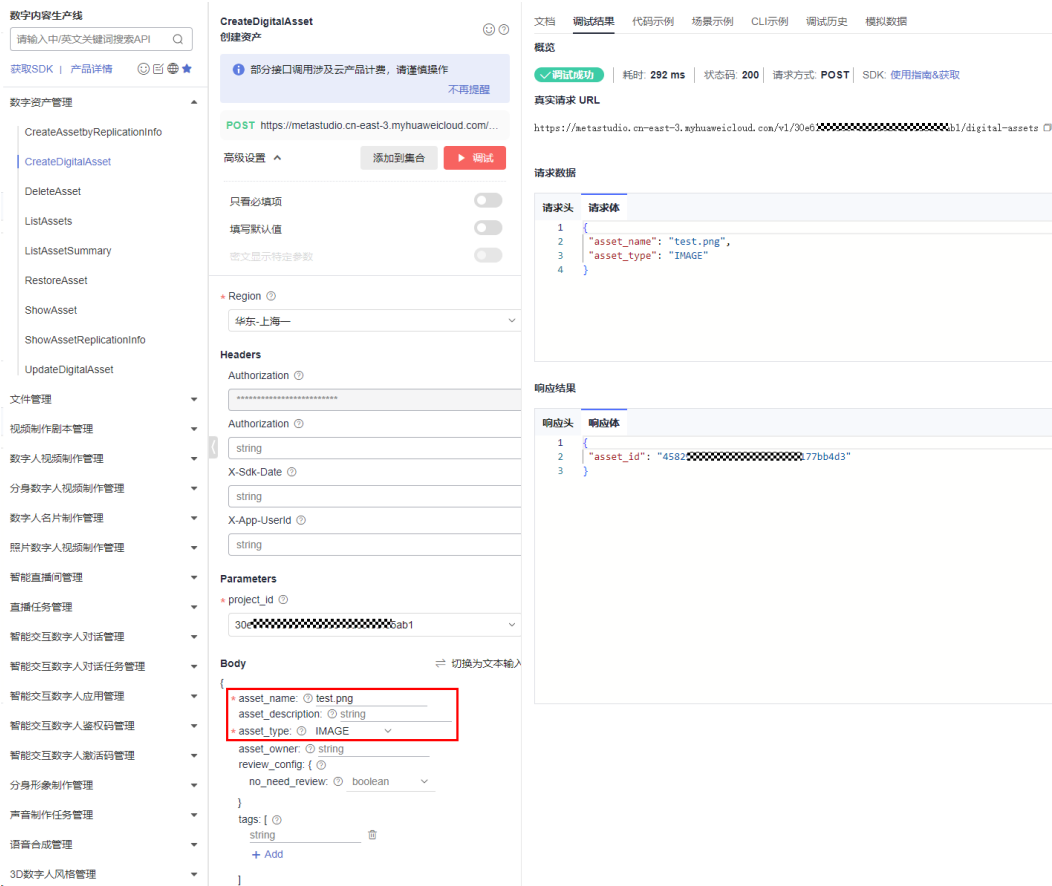
操作步骤

步骤1 单击[创建资产](#)，进入MetaStudio服务的API Explorer页面。

asset_name为资产名称，可自定义。asset_type为资产类型，本次示例选择“IMAGE”。其他参数配置，请参见[创建资产参数说明](#)。

如果状态码返回200，说明创建资产接口调用成功，需要记录下返回字段asset_id（资产ID）的值。

图 4-1 接口页面



步骤2 在左侧导航栏中选择“文件管理 > **创建文件并获取上传URL**”。

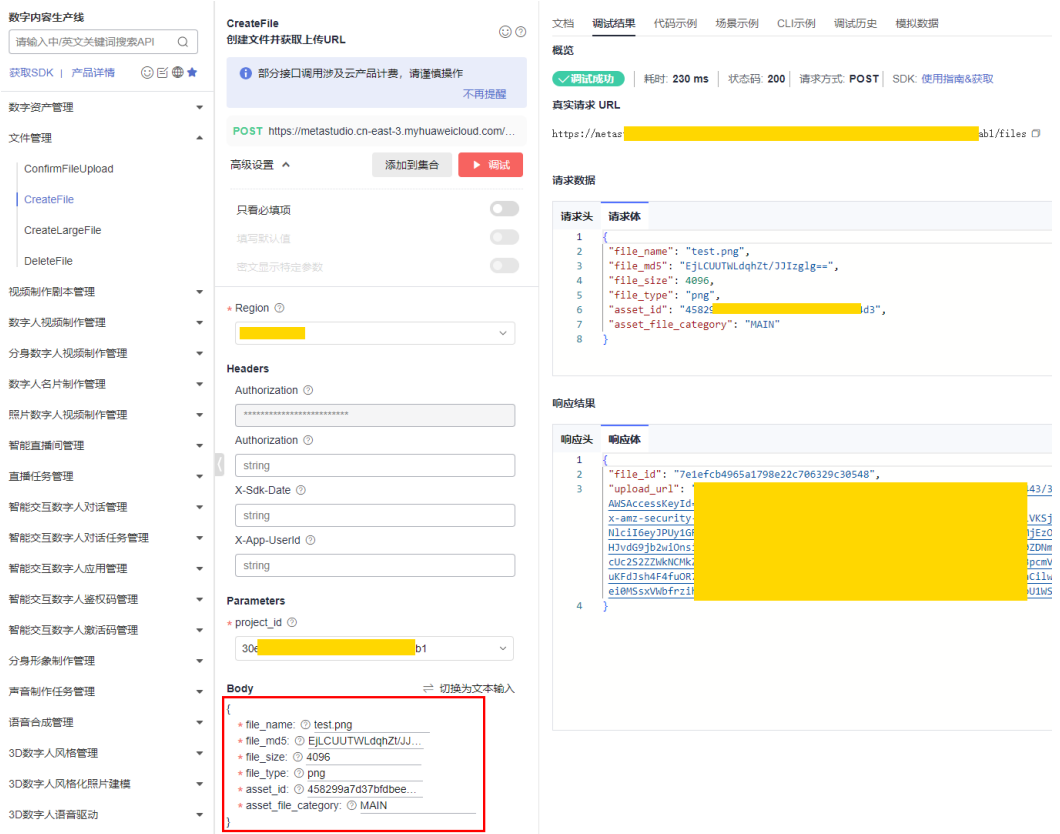
须知：如果上传的资产文件大小超过5GB，需要使用**创建大文件**接口，操作方法相同。

参数配置说明，如下所示，其余参数配置详见**创建文件并获取上传URL参数说明**。

- file_name：文件全称，示例test.png。
- file_md5：文件必须经过MD5计算，并进行Base64编码，用于服务端校验已上传文件的完整性，且不同文件的计算结果不同。
- file_size：文件实际占用大小，单位为字节。
- file_type：文件格式后缀。
- asset_id：创建资产接口返回值，如**步骤1**所示。
- asset_file_category：输入MAIN。

如果状态码返回200，说明**创建文件并获取上传URL**接口调用成功，需要记录下返回的file_id（文件ID）和upload_url（文件上传地址，有效期为24小时）的值，待后续步骤使用。

图 4-2 接口页面



步骤3 上传资产文件至**步骤2**中返回的upload_url（文件上传地址，有效期为24小时）中，如图4-3所示。

详细操作说明，如下所示：

在Postman工具中，将upload_url地址作为请求地址，使用PUT方式上传。

- Params：已包含在upload_url地址中，已携带鉴权信息，无需更改。
- Headers：添加Content-Type，本案例取值为image/png；添加Content-MD5，取值与**步骤2**中file_md5的值一致。

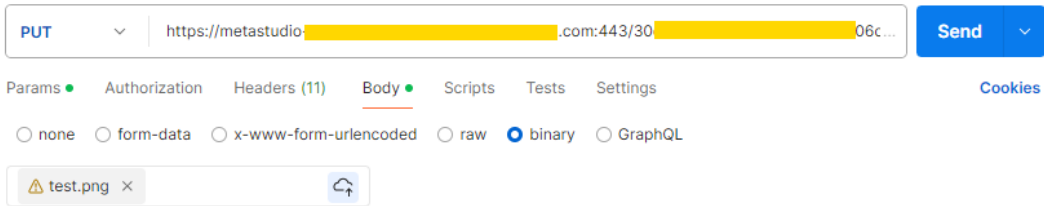
Content-Type常见取值，如下所示：

- image/gif：gif图片格式
- image/jpeg：jpg或jpeg图片格式
- image/png：png图片格式
- audio/mp3：mp3音频格式
- audio/wav：wav音频格式
- video/mp4：mp4视频格式
- application/octet-stream：二进制流数据，如ppt、pdf或其它格式视频。

- Body：待上传文件，选择binary形式。

如果状态码返回200，说明文件上传成功。

图 4-3 上传文件

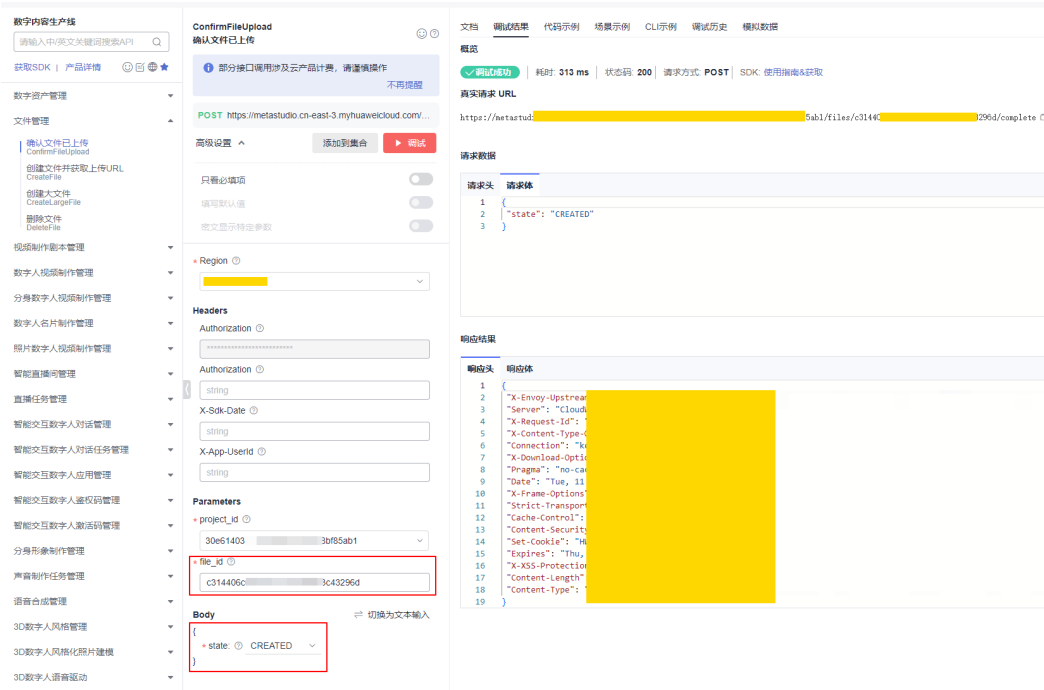


步骤4 在左侧导航栏中选择“文件管理 > 确认文件已上传”。

file_id为**步骤2**中返回的file_id的值；Body中的state取值为“CREATED”，其余参数配置请参考**确认文件已上传参数说明**。

如果状态码返回200，说明**确认文件已上传**接口调用成功，至此上传动作完成。

图 4-4 接口页面



步骤5 前面的4个操作步骤执行完成后，可以通过**查询资产详情**接口查看上传结果。也可以在MetaStudio控制台的“资产管理 > 素材管理”页面，选择对应资产类型的页签，单击“已激活”页签，查看上传的资产文件。

----结束

常见错误

上传资产失败的常见错误，如下所示：

- **步骤2**中file_md5输入错误，因为文件的MD5计算错误，且没有进行Base64编码。
- **步骤3**中可能错误，如下所示：
 - Content-MD5设置错误，因为文件的MD5计算错误，且没有进行Base64编码。

- Content-Type设置错误，格式设置的不对。
- 使用OBS的**PUT上传**接口上传资产文件时，没有以二进制流binary方式上传。
- 接口返回状态码400，是接口传参有问题，需要检查参数配置。
- 权限错误，需排查MetaStudio服务所在Region是否正确。
- 代码报错问题，请先通过**API Explorer**和Postman工具将流程跑通，再排查自己的代码问题。

其他问题

- 文件一直处于“创建中”状态（CREATING），说明未完成**操作步骤**中的前4个操作步骤，请检查上传流程。
- PPT自动解析，需要完成**操作步骤**中的所有操作后，再调用**更新资产**接口，Body传入下述内容：

```
{"asset_extra_meta":{"ppt_meta":{"auto_analysis":true}}}
```

PPT解析仅在第一次调用**更新资产**接口修改时有效，解析完成后再调用，不会重复解析。

确认资产文件上传完成后，才能再调用**更新资产**接口修改PPT元数据。
- 上传视频素材时，如需在视频制作中使用，需要确保该视频资产被标记为“素材视频”，如下所示：

```
"system_properties": [{"key": "MATERIAL_VIDEO", "value": "Yes"}]
```

界面展示效果，如图4-5所示。

图 4-5 素材视频



- 形象制作、声音制作、视频制作的音频驱动，不属于资产库管理范畴（详见**资产范围说明**），不适用于当前上传资产示例章节。

4.2 形象训练

本节演示如何通过**API Explorer**和Postman工具，将形象训练素材上传至OBS桶并提交形象训练任务。

总体流程

1. 调用**创建分身数字人模型训练任务**接口创建任务ID和文件上传链接。

2. 使用Postman工具，将文件上传至URL地址中。
3. 调用[租户执行分身数字人模型训练任务命令](#)接口，确认文件已上传成功并提交形象训练任务。

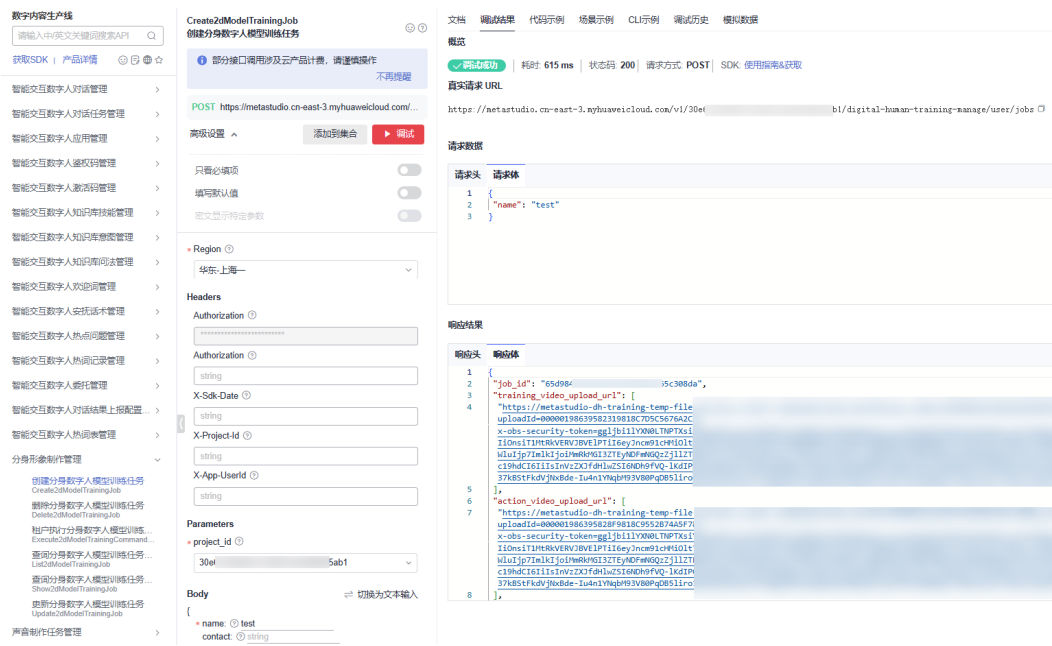
操作步骤

步骤1 单击[创建分身数字人模型训练任务](#)，进入MetaStudio服务的API Explorer页面。

参数“name”为数字人名称，其余参数的配置详见[创建分身数字人模型训练任务](#)。

参数配置完成后，单击“调试”，如果状态码返回200，说明接口调用成功。需要记录下返回字段job_id（任务ID）的值和上传链接。

图 4-6 接口页面



步骤2 上传训练文件至第**步骤1**步中返回的文件上传地址（有效期为24小时），如[图4-7](#)所示。

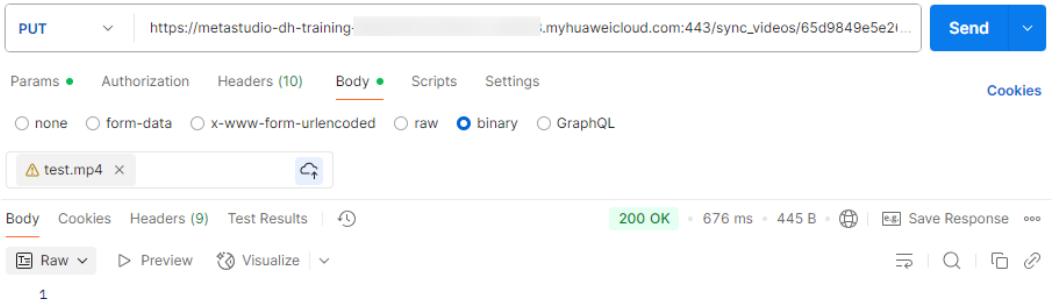
详细操作说明，如下所示：

在Postman工具中，将xxx_upload_url地址作为请求地址，使用PUT方式依次上传下述必要文件。

- URL：
 - training_video_upload_url：形象训练视频
 - id_card_image1_upload_url：身份证人像面
 - id_card_image2_upload_url：身份证国徽面
 - grant_file_upload_url：形象授权书
- Params：已包含在upload_url地址中，已携带鉴权信息，无需更改。
- Headers：添加Content-Type，取值为application/octet-stream。
- Body：待上传文件，选择binary形式。

如果状态码返回200，说明文件上传成功。

图 4-7 上传文件



步骤3 在左侧导航栏中选择“分身形象制作管理 > 租户执行分身数字人模型训练任务命令”。

请求体参数配置说明，如下所示，其余参数配置详见[租户执行分身数字人模型训练任务命令](#)。

- job_id：第[步骤1](#)步获取到的任务id。
- command：命令类型。

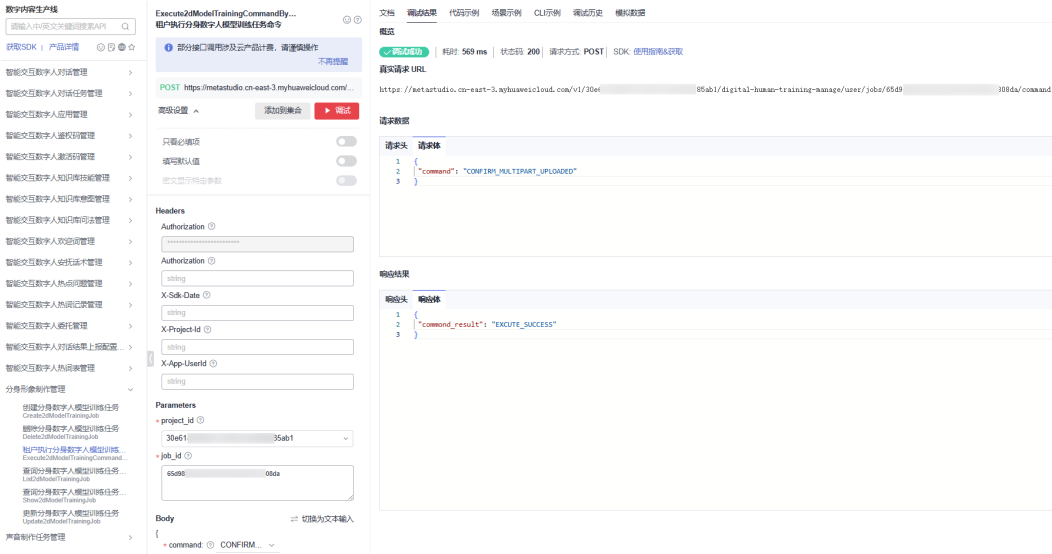
分几次调用接口，依次执行“CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED”确认文件已上传、“SUBMITVERIFYING”提交任务。

如果状态码返回200，并且响应体中的command_result为EXECUTE_SUCCESS，说明命令执行成功。至此，模型训练任务创建动作完成。

须知

提交任务并在首次审核通过后不支持删除任务，测试用途请谨慎提交。

图 4-8 接口页面



步骤4 （可选操作）前面3个步骤执行完成后，可以使用任务ID，通过[查询分身数字人模型训练任务详情](#)接口查看任务进度。也可以在MetaStudio控制台的“任务中心 > 分身形象制作”页面选择对应任务查看详情。

步骤5（可选操作）如果上传地址过期或审核不通过，可以获取更新任务相关文件的上传链接。

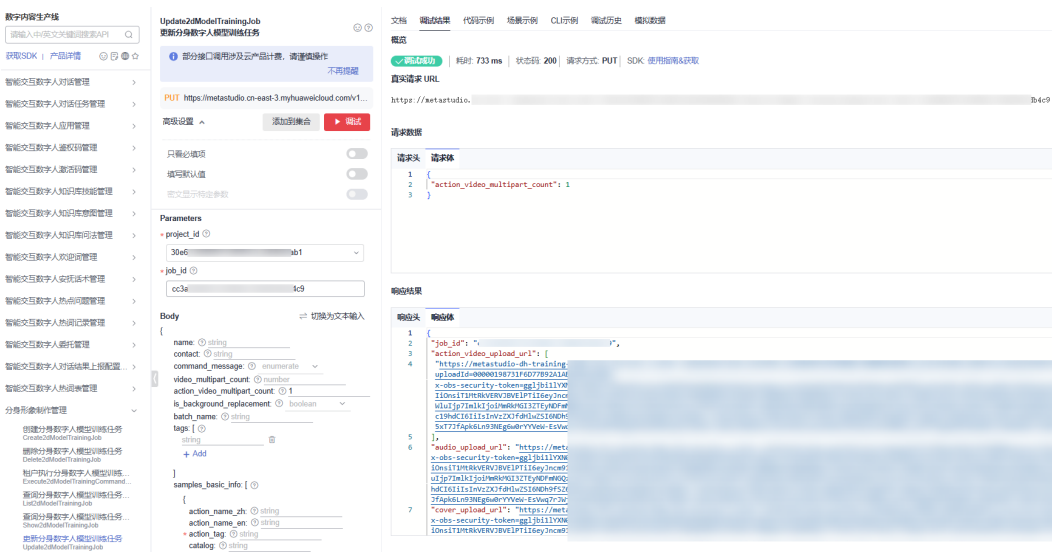
单击**更新分身数字人模型训练任务**，进入MetaStudio服务的API Explorer页面。

请求体参数配置说明，如下所示，其余参数配置详见**更新分身数字人模型训练任务**。

- job_id：第**步骤1**步获取的任务ID。
- video_multipart_count：形象训练视频上传的分片数。

单击“调试”，如果状态码返回200，说明接口调用成功。需要记录下返回的上传链接，按照第**步骤2**步和第**步骤3**步流程重新上传并提交。

图 4-9 接口页面



----结束

常见错误

上传资产失败的常见错误，如下所示：

- 第**步骤2**步上传失败，可能原因如下：
 - Content-Type设置错误。
 - 传了Content-MD5。
 - 上传文件时，没有以二进制流binary方式上传。
- 第**步骤3**步返回EXCUTE_FAILED，可能原因如下：
 - 必要文件未提交时，就已执行SUBMITVERIFYING命令。
 - 无权限执行NA白名单用户的命令。
 - 当前任务状态不支持执行该命令。
- 如果响应错误码“MSS.00024001”，说明使用区域可能有误，请尝试切换至“华北-北京四”使用。
- 如果响应错误提示“资源不足”，可能原因如下：
 - 购买的资源余量已不足。
 - is_flexus字段设置错误。

- 更新任务文件时使用了创建接口。

其他问题

- 任务一直处于“待上传文件”状态（WAIT_FILE_UPLOAD），说明未完成[操作步骤](#)中的前3个操作步骤，请检查上传流程。
- 更新任务时未返回形象训练视频的上传地址，说明video_multipart_count未设置。
- is_background_replacement设置为true但未抠像。请检查购买的资源版本，如果is_flexus为true则不支持抠像。

4.3 应用示例合集

MetaStudio提供下述应用示例，供用户参考和使用，如[表4-1](#)所示。

表 4-1 应用示例合集

场景	示例
资产管理	示例代码详见 MetaStudio资产管理 。
分身形象制作管理	示例代码详见 MetaStudio数字人分身形象制作管理 。
声音制作任务管理	示例代码详见 MetaStudio数字人声音制作任务管理 。
语音合成管理	示例代码详见 MetaStudio数字人语音合成管理 。
语音同步合成WebSocket接口（Android SDK）	语音同步合成WebSocket接口示例，详见 语音同步合成Android SDK 。
语音同步合成WebSocket接口（iOS SDK）	语音同步合成WebSocket接口示例，详见 语音同步合成iOS SDK 。
视频制作	示例代码详见 MetaStudio数字人视频制作 。
视频制作剧本管理	示例代码详见 MetaStudio数字人视频制作剧本管理 。
视频制作素材图层管理	示例代码详见 MetaStudio数字人图层管理 。
视频直播	示例代码详见 MetaStudio数字人直播 。
视频直播对接实时音视频客户端SDK	应用示例代码详见 MetaStudio数字人直播对接实时音视频客户端SDK 。
数字人名片制作	示例代码详见 MetaStudio数字人名片制作 。
智能交互	示例代码详见 MetaStudio智能交互 。

5 资产管理

5.1 数字资产管理

5.1.1 创建资产 - CreateDigitalAsset

功能介绍

该接口用于在资产库中添加上传新的媒体资产。可上传的资产类型包括：分身数字人模型、背景图片、素材图片、素材视频、PPT等。

📖 说明

上传的图片、视频和背景图片，如果需要在视频制作素材中可见，需要设置system_properties。

- 资产类型是IMAGE时，通过system_properties来区分背景图片（BACKGROUND_IMG）、素材图片（MATERIAL_IMG）。
- 资产类型是VIDEO时，通过system_properties来区分素材视频（MATERIAL_VIDEO）、名片视频（BUSSINESS_CARD_VIDEO）。

MetaStudio平台生成的视频，system_properties带CREATED_BY_PLATFORM。

接口约束

- 不同资产类型主文件格式与大小约束如下

视频资产：资产类型为VIDEO，主文件格式（忽略大小写）为mp4、m4v、mkv、mov、flv、3gp、wmv、avi、webm，主文件大小不超过5G

图片资产：资产类型为IMAGE，主文件格式（忽略大小写）为jpeg、jpg、png、bmp、gif，主文件大小不超过50M

背景音乐资产：资产类型为MUSIC，主文件格式（忽略大小写）为wav、mp3、m4a，主文件大小不超过100M

音频资产：资产类型为AUDIO，主文件格式（忽略大小写）为wav、mp3、m4a，主文件大小不超过100M

幻灯片资产：资产类型为PPT，主文件格式（忽略大小写）为ppt、pptx和pdf，主文件大小不超过100M

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets

表 5-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-MSS-Authorization	否	String	数字人内部token

表 5-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_name	是	String	参数解释： 资产名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度 0-256位。 默认取值： 不涉及。
asset_description	否	String	参数解释： 资产描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度 0-4096位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_type	是	String	参数解释： 资产类型。 约束限制： VOICE_MODEL， HUMAN_MODEL_2D 普通用户 均无法上传。 取值范围： 公共资产类型： • VOICE_MODEL：音色模型 • VIDEO：视频文件 • IMAGE：图片文件 • PPT：幻灯片文件 • MUSIC：音乐 • AUDIO：音频 • COMMON_FILE：通用文件 分身数字人资产： • HUMAN_MODEL_2D：分身 数字人模型 • BUSINESS_CARD_TEMPLAT： 数字人名片模板 默认取值： 不涉及。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
tags	否	Array of strings	参数解释： 标签列表。 说明 分身形象系统资产的tag定义如下： • 行业： NEWS,BUSINESS,E_COMMERC E,MARKETING,KNOWLEDGE,E DUCATION,MEDICAL,SPORTS • 性别： MALE,FEMALE • 姿势： FULL_BODY,HALF_BODY,STAN DING,SITTING,FRONT_PHOTO ,SIDE_PHOTO • 区域： ASIAN,WESTERN,MIDDLE_EAS TERNER,AFRICAN,LATINO 约束限制： 不涉及 取值范围： 标签个数最大为50个。 标签内容为中英文，字符长度 0-128位。 默认取值： 不涉及
asset_extra_m eta	否	AssetExtraMeta object	参数解释： 资产额外元数据。 约束限制： 根据asset_type选择对应结构填写，填写其他不匹配的结构会被忽略。 • HUMAN_MODEL_2D: 填写 human_model_2d_meta • MATERIAL: 填写 material_meta • VOICE_MODEL: 填写 voice_model_meta • VIDEO: 填写video_meta • IMAGE: 填写image_meta • PPT: 填写ppt_meta • AUDIO: 填写audio_meta

参数	是否必选	参数类型	描述
system_properties	否	Array of SystemProperty objects	参数解释： 设置系统属性。内部参数，普通用户无需设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： 个数最大为50个。 默认取值： 不涉及
shared_config	否	AssetSharedConfig object	参数解释： 资产共享配置。 约束限制： 当前仅用于直播模板分享连带的资产共享。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
is_need_generate_cover	否	Boolean	参数解释： 是否需要生成封面。 约束限制： 仅用于视频类资产。 取值范围： • true：自动生成封面。 • false：不自动生成封面。 默认取值： false
asset_order	否	Integer	参数解释： 用于console控制台展示顺序。 如果取值相同，则默认最新的排在前面。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~32767

参数	是否必选	参数类型	描述
supported_service	否	Array of strings	支持的业务类型。 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作 - LIVE_2D：分身数字人直播 - CHAT_2D：分身数字人智能交互
auto_operation_config	否	Array of AutoOperationConfig objects	资产自动处理任务。

表 5-4 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 5-5 AssetExtraMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_model_meta	否	VoiceModelAssetMeta object	音色模型元数据。
ppt_meta	否	PPTAssetMeta object	PPT资产元数据信息。
material_meta	否	MaterialAssetMeta object	素材元数据。
human_model_2d_meta	否	HumanModel2DAssetMeta object	分身模型元数据
image_meta	否	ImageAssetMeta object	图片元数据
video_meta	否	VideoAssetMeta object	视频元数据，自动提取获得。
audio_meta	否	AudioAssetMeta object	音频元数据，自动提取获得。

表 5-6 VoiceModelAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
order	否	Integer	参数解释： 展示顺序。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~32767 默认取值： 999
model_type	否	String	参数解释： 声音资产类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - COMMON：通用情感模型 - CLONE：语音克隆模型 默认取值： CLONE
sex	否	String	参数解释： 声音性别。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - UNKNOWN：未知性别声音 - MALE：男性声音 - FEMALE：女性声音 默认取值： UNKNOWN

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语 默认取值： UNKNOW

参数	是否必选	参数类型	描述
languages	否	Array of strings	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOWN: 未知 • CN: 中文 • EN: 英文 • GER: 德语 • fr: 法语 • Kr: 韩语 • por: 葡萄牙语 • JPN: 日语 • Ita: 意大利语 • ESP: 西班牙语 • DBH: 东北话 • GT: 港台 • GXH: 广西话 • HBH: 湖北话 • SXH: 陕西话 • SCH: 四川话 • YY: 粤语 • Russian: 俄罗斯语 • Filipino: 菲律宾语 • Dutch: 荷兰语 • Indonesian: 印尼语 • Vietnamese: 越南语 • Arabic: 阿拉伯语 • Turkish: 土耳其语 • Malay: 马来语 • Thai: 泰语 • Finnish: 芬兰语

参数	是否必选	参数类型	描述
speed_ratio	否	Float	参数解释： 语速缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
volume_ratio	否	Float	参数解释： 音量缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
is_realtime_voice	否	Boolean	参数解释： 该音色是否支持实时合成。 约束限制： 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。 取值范围： • true: 支持实时合成 • false: 不支持实时合成 默认取值： true
style	否	String	风格参考
voice_capability	否	VoiceCapability object	音色资产支持的能力集。 说明 音色能力集只允许查询，不允许设置
external_voice_meta	否	ExternalVoiceAssetMeta object	第三方TTS音色元数据。
is_support_vc_process	否	Boolean	是否支持vc。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_thai_auto_split	否	Boolean	是否支持泰语文本自动分句。 默认取值： false
is_flexus	否	Boolean	是否是Flexus版本声音。 默认取值： false
is_enhance_rhythm	否	Boolean	是否增强韵律 默认取值： false
age	否	String	音色年龄段：青年、中年、老年

表 5-7 VoiceCapability

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_phoneme_en	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持英文音标。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持英文音标 • false: 不支持英文音标 默认取值： false
is_support_phoneme	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持中文多音字。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持中文多音字 • false: 不支持中文多音字 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_break_time	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持停顿。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持停顿 • false: 不支持停顿 默认取值： false
is_support_break_strength	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持韵律。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持韵律 • false: 不支持韵律 默认取值： false
is_support_speed	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持全局语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持全局语速 • false: 不支持全局语速 默认取值： false
is_support_prosody	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持局部语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持局部语速 • false: 不支持局部语速 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_ssml_say_as	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的say-as标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的say-as标签 • false: 不支持SSML的say-as标签 默认取值： false
is_support_ssml_sub	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的sub标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的sub标签 • false: 不支持SSML的sub标签 默认取值： false
is_support_word	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持连读。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持连读 • false: 不支持连读 默认取值： false
is_support_voice_cache	否	Boolean	是否支持缓存。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
conversion_rate	否	Float	参数解释： 合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
conversion_rate_en	否	Float	参数解释： 英语的合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
is_support_srt	否	Boolean	是否支持生成STR字幕文件。 默认取值： false

表 5-8 ExternalVoiceAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
provider	是	String	第三方TTS供应商类型。 ● XIMALAYA：喜马拉雅TTS ● HUAWEL_EI：华为云EI TTS ● MOBVOI：出门问问 TTS ● AUDIOX：逻辑智能 TTS ● SINOVOICE：捷通华声 TTS ● DATABAKER：标贝 TTS ● AISPEECH：思必驰 TTS

表 5-9 PPTAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_analysis	否	Boolean	参数解释： PPT是否需要自动解析。 约束限制： 部分过于复杂的PPT或压缩比过高的PPT可能无法解析。 超过50页PPT仅转换50页 转换的图片无法保证完全还原，需要自行确认。 取值范围： • true: 自动解析 • false: 无需解析 默认取值： false
ppt_analysis_status	否	String	参数解释： PPT解析状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • INITIALIZE：初始 • WAITING：等待 • CONVERTING：解析中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 • CANCELED：取消 默认取值： 不涉及
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息
page_count	否	Integer	参数解释： PPT页面总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
pages	否	Array of PPTPageInfo objects	PPT页面图片。

表 5-10 PPTPageInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
page_no	否	Integer	参数解释： 页面编号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~256
file_id	否	String	参数解释： 页面对应图片文件ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位 默认取值： 不涉及
page_content	否	String	参数解释： 页面对应图片文件ID 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。

表 5-11 MaterialAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
components	否	Array of MaterialComponentInfo objects	可替换的素材组件列表。

表 5-12 MaterialComponentInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
component_name	是	String	素材组件名称。
component_type	是	String	素材组件类型。 • CLOTHES: 衣服 • PANTS: 裤子 • SHOES: 鞋子 • HAIR: 头发 • EYELASH: 睫毛 • EYEBROW: 眉毛
component_desc	否	String	素材组件描述。

表 5-13 HumanModel2DAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
is_action_editable	否	Boolean	参数解释: 分身数字人的动作是否可编辑 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 动作可编辑 • false: 动作不可编辑 默认取值: false
is_live_copy	否	Boolean	参数解释: 是否是直播间复刻任务 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 是直播间复刻任务 • false: 不是直播间复刻任务 默认取值: false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_real_backgr ound	否	Boolean	参数解释： 是否是实景分身数字人 约束限制： 实景分身数字人不做背景替换。 取值范围： • true: 实景分身数字人 • false: 普通分身数字人，不带背景。 默认取值： false
support_live	否	Boolean	参数解释： 是否支持直播 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持直播 • false: 不支持直播。 默认取值： false
model_versio n	否	String	参数解释： 分身数字人模型版本 约束限制： 不涉及 取值范围： • V2: V2版本模型 • V3: V3版本模型 • V3_2: V3.2版本模型 • V3_3: V3.3版本模型 默认取值： V2

参数	是否必选	参数类型	描述
model_resolution	否	String	参数解释： 分身数字人模型分辨率。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1080P：1080P。支持1080P及720P的视频输出。 4K：4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。 默认取值： 1080P
device_names	否	Array of strings	参数解释： 已执行编译任务设备类型列表。 约束限制： 支持走动的数字人，当前仅用于视频制作，不能用于直播和智能交互 取值范围： 设备名称列表最多16个。 设备名称字符长度1-64位。 默认取值： false
is_with_action_library	否	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。 默认取值： false
action_tag_map	否	Array of ActionTagInfo objects	动作标签映射。
is_flexus	否	Boolean	是否是Flexus版本分身数字人。 默认取值： false
voice_asset_id	否	String	形象关联的声音资产ID。

表 5-14 ActionTagInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
action_name_zh	是	String	原子动作中文名称。
action_name_en	是	String	原子动作英文名称。
action_duration	否	Float	动作时长 取值范围： 0~100
catalog	否	String	动作分类名称。
file_name	否	String	样例视频文件名，最大长度256，最小长度1。
tag	否	String	动作标签。

表 5-15 ImageAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 图片编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。
width	否	Integer	参数解释： 图片宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	参数解释： 图片高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196
size	否	Long	参数解释： 图片大小。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~9223372036854775807
mode	否	String	参数解释： 图片形态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及。
frame_rate	否	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-16 VideoAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
video_codec	否	String	参数解释： 视频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
width	否	Integer	参数解释： 视频画面宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	参数解释： 视频画面高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196
frame_rate	否	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
video_bit_rate	否	Integer	参数解释： 视频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~104857600
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_codec	否	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	否	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	否	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	否	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000

参数	是否必选	参数类型	描述
mode	否	String	参数解释： 横向画面或纵向画面。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： - Horizontal：横向 - Vertical：纵向 默认取值： 不涉及
video_transcoding_status	否	String	参数解释： 视频转码状态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行填写。 取值范围： - WAITING：等待 - TRANSCODING：转码中 - FAILED：失败 - SUCCEEDED：成功 默认取值： 不涉及
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-17 AudioAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_codec	否	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	否	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	否	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	否	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-18 ErrorResponse

参数	是否必选	参数类型	描述
error_code	否	String	错误码。
error_msg	否	String	错误描述。

表 5-19 SystemProperty

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 操作。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： • ADD：增加 • DELETE：删除 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	参数解释： 系统属性条目。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 公共资产属性： • BACKGROUND_IMG：视频制作的背景图片。value设置成Yes • CREATED_BY_PLATFORM：是否平台生成。 • BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景。value可选Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）。 • MEITUAN_MATERIAL_APPROVED：美团平台已审核标识，value设置成YES。 • IS_CONTROLLED：是否管控。当前仅用于形象/声音资产。可取值YES。 • LIVE_IS_AUTHORIZED：直播业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • VIDEO_IS_AUTHORIZED：视频制作业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • CHAT_IS_AUTHORIZED：智能交互业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 分身数字人资产属性： • MATERIAL_IMG：素材图片，用作图片图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的贴图区域，将无法看到此图片。 • MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作视频图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的视频区域，将无法看到此视频。

参数	是否必选	参数类型	描述
			- DIGITAL_HUMAN_2D_VIDEO: 分身数字人视频。 - BUSINESS_CARD_VIDEO: 名片视频。 - BUSSINESS_CARD_VIDEO: 名片视频(过期) - PHOTO_VIDEO: 照片数字人视频。 默认取值: 不涉及
value	否	String	参数解释: 系统属性属性值。 约束限制: 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围: 字符长度1-1024位 默认取值 不涉及

表 5-20 AssetSharedConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
shared_type	否	String	共享类型。 - PRIVATE: 私有，仅本租户可访问。 - PUBLIC: 公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 - SHARED: 共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。
expire_time	否	String	共享过期时间。默认过期时间为30天，即共享当天+30的23:59:59。
allowed_project_ids	否	Array of strings	允许访问本资产的租户列表。

表 5-21 AutoOperationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
operation	否	String	BLOCK: 冻结 DELETE: 删除
operation_time	否	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2025-01-10T00:00:00Z"

响应参数

状态码：200

表 5-22 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-23 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
asset_id	String	数字资产ID。
produce_id	String	ai标识ID。

状态码：400

表 5-24 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets
{
  "asset_name": "云笙模型",
  "asset_description": "数字人工",
  "asset_type": "HUMAN_MODEL_2D",
  "tags": [ "数字人工" ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "asset_id" : "93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateDigitalAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateDigitalAssetRequest request = new CreateDigitalAssetRequest();
        CreateDigitalAssetRequestBody body = new CreateDigitalAssetRequestBody();
        List<String> listbodyTags = new ArrayList<>();
        listbodyTags.add("数字人员工");
        body.withTags(listbodyTags);

        body.withAssetType(CreateDigitalAssetRequestBody.AssetTypeEnum.fromValue("HUMAN_MODEL_2D"));
```

```
body.withAssetDescription("数字员工");
body.withAssetName("云笙模型");
request.withBody(body);
try {
    CreateDigitalAssetResponse response = client.createDigitalAsset(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDigitalAssetRequest()
        listTagsbody = [
            "数字员工"
        ]
        request.body = CreateDigitalAssetRequestBody(
            tags=listTagsbody,
            asset_type="HUMAN_MODEL_2D",
            asset_description="数字员工",
            asset_name="云笙模型"
        )
        response = client.create_digital_asset(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateDigitalAssetRequest{}
    var listTagsbody = []string{
        "数字员工",
    }
    assetDescriptionCreateDigitalAssetRequestBody := "数字员工"
    request.Body = &model.CreateDigitalAssetRequestBody{
        Tags: &listTagsbody,
        AssetType: model.GetCreateDigitalAssetRequestBodyAssetTypeEnum().HUMAN_MODEL_2_D,
        AssetDescription: &assetDescriptionCreateDigitalAssetRequestBody,
        AssetName: "云笙模型",
    }
    response, err := client.CreateDigitalAsset(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.2 查询资产列表 - ListAssets

功能介绍

该接口用于查询资产库中的媒体资产列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-assets

表 5-25 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 5-26 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
name	否	String	按名称模糊查询。

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	按标签模糊查询。
tag_combination_type	否	String	标签查询组合方式 INTERSECTION: 交集 UNION_SET: 并集 默认取值: UNION_SET
start_time	否	String	起始时间。格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	否	String	结束时间。格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T10:43:17Z"。
asset_type	否	String	资产类型。多个类型使用英文逗号分隔。 • VOICE_MODEL: 音色模型 (仅系统管理员可上传) • VIDEO: 视频文件 • IMAGE: 图片文件 • PPT: 幻灯片文件 • MATERIAL: 风格化素材 • HUMAN_MODEL_2D: 2D数字人网络模型 • BUSINESS_CARD_TEMPLATE: 数字人名片模板 • MUSIC: 音乐 • AUDIO: 音频
sort_key	否	String	排序字段, 支持的排序方式有: • 按创建时间排序: create_time • 按更新时间排序: update_time • 按资产排序: asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 • asc: 升序 • desc: 降序 默认asc升序。

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_source	否	String	资产来源。 • SYSTEM: 系统资产 • CUSTOMIZATION: 租户资产 • ALL: 所有资产 默认查询租户资产。 默认取值: CUSTOMIZATION
asset_state	否	String	资产状态。多个资产状态使用英文逗号分隔。 • CREATING: 资产创建中，主文件尚未上传 • FAILED: 主文件上传失败 • UNACTIVED: 主文件上传成功，资产未激活，资产不可用于其他业务（用户可更新状态） • ACTIVED: 主文件上传成功，资产激活，资产可用于其他业务（用户可更新状态） • DELETING: 资产删除中，资产不可用，资产可恢复 • DELETED: 资产文件已删除，资产不可用，资产不可恢复 • BLOCK: 资产被冻结，资产不可用，不可查看文件。 • WAITING_DELETE: 资产将被下线 默认查询所有状态的资产。
style_id	否	String	基于风格化ID查询关联资产。 • system_male_001: 男性风格01 • system_female_001: 女性风格01 • system_male_002: 男性风格02 • system_female_002: 女性风格02

参数	是否必选	参数类型	描述
accurate_query_field	否	Array of strings	使用精确查询的字段
asset_id	否	Array of strings	资产id
sex	否	String	性别。多选使用英文逗号分隔。
language	否	String	语言。多选使用英文逗号分隔。
system_property	否	String	系统属性。 key和value间用":"分隔，多个key之间用","分隔。 如 system_property=BACKGROUND_IMG:Yes,RENDER_ENGINE:MetaEngine。 不同Key对应Value取值如下： 公共资产属性： - BACKGROUND_IMG：视频制作的2D背景图片，可取值Yes - CREATED_BY_PLATFORM：是否平台生成，可取值Yes 分身数字人资产属性： - MATERIAL_IMG：素材图片，用作前景。可取值Yes - MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作前景。可取值Yes 数字人资产属性： - BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景，可取值Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）
action_editable	否	Boolean	动作是否可编辑。仅在分身数字人模型查询时有效。
is_with_action_library	否	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。
is_movable	否	Boolean	分身数字人是否支持走动。仅在分身数字人模型查询时有效。

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_provider	否	String	取值： HUAWEI_METASTUDIO、 MOBVOI。 HUAWEI_METASTUDIO： MetaStudio自研音色 MOBVOI：出门问问音色
role	否	String	角色。SHARER：共享方， SHAREE：被共享方
is_realtime_voice	否	Boolean	音色是否支持实时合成。仅在音色查询时有效。 说明 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。
human_model_2d_version	否	String	模型版本
include_device_name	否	String	资产已执行的任务名称
exclude_device_name	否	String	资产已执行的任务名称
supported_service	否	String	资产支持的业务类型。默认查询所有资产。 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作 - LIVE_2D：分身数字人直播 - CHAT_2D：分身数字人智能交互
app_user_id	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

请求参数

表 5-27 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-28 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-29 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	资产总数。 取值范围： 0~2147483647
assets	Array of DigitalAssetInfo objects	资产信息列表。

表 5-30 DigitalAssetInfo

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户id
asset_id	String	资产ID。
produce_id	String	ai标识ID。
asset_name	String	资产名称。
asset_description	String	资产描述。
app_user_id	String	第三方用户ID。 说明 即创建资产是通过X-App-UserId头域传入的值。
create_time	String	资产创建时间。
update_time	String	资产更新时间。
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型： - VOICE_MODEL：音色模型 - VIDEO：视频文件 - IMAGE：图片文件 - PPT：幻灯片文件 - MUSIC：音乐 - AUDIO：音频 - COMMON_FILE：通用文件 分身数字人资产类型： - HUMAN_MODEL_2D：分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT：数字人名片模板

参数	参数类型	描述
asset_state	String	资产状态。 - CREATING：资产创建中，主文件尚未上传 - FAILED：主文件上传失败 - UNACTIVED：主文件上传成功，资产未激活，资产不可用于其他业务（用户可更新状态） - ACTIVED：主文件上传成功，资产激活，资产可用于其他业务（用户可更新状态） - DELETING：资产删除中，资产不可用，资产可恢复 - DELETED：资产文件已删除，资产不可用，资产不可恢复 - BLOCK：资产被冻结，资产不可用，不可查看文件。 - WAITING_DELETE：资产将被下线
fail_type	String	失败原因。 - AUTOMATIC_REVIEW_REJECT：自动审核失败 - MANUAL_REVIEW_REJECT：人工审核失败
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	冻结/解冻/失败 原因。
tags	Array of strings	标签列表。 说明 分身形象系统资产的tag定义如下： - 行业：NEWS,BUSINESS,E-COMMERCE,MARKETING,KNOWLEDGE,EDUCATION,SPORTS - 性别：MALE,FEMALE - 姿势：FULL-BODY,HALF-BODY,STANDING,SITTING,WALKING - 区域：ASIAN,WESTERN,MIDDLE-EASTERNER,AFRICAN,LATINO

参数	参数类型	描述
asset_extra_meta	AssetExtraMeta object	参数解释： 资产额外元数据。 约束限制： 根据asset_type选择对应结构填写，填写其他不匹配的结构会被忽略。 • HUMAN_MODEL_2D: 填写 human_model_2d_meta • MATERIAL: 填写material_meta • VOICE_MODEL: 填写 voice_model_meta • VIDEO: 填写video_meta • IMAGE: 填写image_meta • PPT: 填写ppt_meta • AUDIO: 填写audio_meta
system_properties	Array of SystemProperty objects	设置系统属性。
files	Array of AssetFileInfo objects	资产下的文件。
asset_order	Integer	展示顺序 取值范围： 0~32767
supported_service	Array of strings	支持的业务类型。 • VIDEO_2D: 分身数字人视频制作 • LIVE_2D: 分身数字人直播 • CHAT_2D: 分身数字人智能交互
auto_operation_config	Array of AutoOperationConfig objects	资产自动处理任务。

表 5-31 AssetExtraMeta

参数	参数类型	描述
voice_model_metadata	VoiceModelAssetMeta object	音色模型元数据。
ppt_meta	PPTAssetMeta object	PPT资产元数据信息。

参数	参数类型	描述
material_meta	MaterialAssetMeta object	素材元数据。
human_model_2d_meta	HumanModel2DAssetMeta object	分身模型元数据
image_meta	ImageAssetMeta object	图片元数据
video_meta	VideoAssetMeta object	视频元数据，自动提取获得。
audio_meta	AudioAssetMeta object	音频元数据，自动提取获得。

表 5-32 VoiceModelAssetMeta

参数	参数类型	描述
order	Integer	参数解释： 展示顺序。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~32767 默认取值： 999
model_type	String	参数解释： 声音资产类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - COMMON：通用情感模型 - CLONE：语音克隆模型 默认取值： CLONE

参数	参数类型	描述
sex	String	参数解释： 声音性别。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOWN：未知性别声音 • MALE：男性声音 • FEMALE：女性声音 默认取值： UNKNOWN

参数	参数类型	描述
language	String	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语 默认取值： UNKNOW

参数	参数类型	描述
languages	Array of strings	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语

参数	参数类型	描述
speed_ratio	Float	参数解释： 语速缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
volume_ratio	Float	参数解释： 音量缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
is_realtime_voice	Boolean	参数解释： 该音色是否支持实时合成。 约束限制： 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。 取值范围： • true: 支持实时合成 • false: 不支持实时合成 默认取值： true
style	String	风格参考
voice_capability	VoiceCapability object	音色资产支持的能力集。 说明 音色能力集只允许查询，不允许设置
external_voice_meta	ExternalVoiceAssetMeta object	第三方TTS音色元数据。
is_support_vc_process	Boolean	是否支持vc。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_thai_auto_split	Boolean	是否支持泰语文本自动分句。 默认取值: false
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本声音。 默认取值: false
is_enhance_rhythm	Boolean	是否增强韵律 默认取值: false
age	String	音色年龄段：青年、中年、老年

表 5-33 VoiceCapability

参数	参数类型	描述
is_support_phone_me_en	Boolean	参数解释: 该声音是否支持英文音标。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持英文音标 • false: 不支持英文音标 默认取值: false
is_support_phone_me	Boolean	参数解释: 该声音是否支持中文多音字。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持中文多音字 • false: 不支持中文多音字 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_support_break_time	Boolean	参数解释： 该声音是否支持停顿。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持停顿 • false: 不支持停顿 默认取值： false
is_support_break_strength	Boolean	参数解释： 该声音是否支持韵律。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持韵律 • false: 不支持韵律 默认取值： false
is_support_speed	Boolean	参数解释： 该声音是否支持全局语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持全局语速 • false: 不支持全局语速 默认取值： false
is_support_prosody	Boolean	参数解释： 该声音是否支持局部语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持局部语速 • false: 不支持局部语速 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_ssml_say_as	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的say-as标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的say-as标签 • false: 不支持SSML的say-as标签 默认取值： false
is_support_ssml_sub	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的sub标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的sub标签 • false: 不支持SSML的sub标签 默认取值： false
is_support_word	Boolean	参数解释： 该声音是否支持连读。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持连读 • false: 不支持连读 默认取值： false
is_support_voice_cache	Boolean	是否支持缓存。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
conversion_rate	Float	参数解释： 合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
conversion_rate_en	Float	参数解释： 英语的合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
is_support_srt	Boolean	是否支持生成STR字幕文件。 默认取值： false

表 5-34 ExternalVoiceAssetMeta

参数	参数类型	描述
provider	String	第三方TTS供应商类型。 ● XIMALAYA：喜马拉雅TTS ● HUAWEI_EI：华为云EI TTS ● MOBVOI：出门问问 TTS ● AUDIOX：逻辑智能 TTS ● SINOVOICE：捷通华声 TTS ● DATABAKER：标贝 TTS ● AISPEECH：思必驰 TTS

表 5-35 PPTAssetMeta

参数	参数类型	描述
auto_analysis	Boolean	参数解释： PPT是否需要自动解析。 约束限制： 部分过于复杂的PPT或压缩比过高的PPT可能无法解析。 超过50页PPT仅转换50页 转换的图片无法保证完全还原，需要自行确认。 取值范围： • true: 自动解析 • false: 无需解析 默认取值： false
ppt_analysis_statuses	String	参数解释： PPT解析状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • INITIALIZE：初始 • WAITING：等待 • CONVERTING：解析中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 • CANCELED：取消 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息
page_count	Integer	参数解释： PPT页面总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
pages	Array of PPTPageInfo objects	PPT页面图片。

表 5-36 PPTPageInfo

参数	参数类型	描述
page_no	Integer	参数解释： 页面编号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~256
file_id	String	参数解释： 页面对应图片文件ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位 默认取值： 不涉及
page_content	String	参数解释： 页面对应图片文件ID 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。

表 5-37 MaterialAssetMeta

参数	参数类型	描述
components	Array of MaterialComponentInfo objects	可替换的素材组件列表。

表 5-38 MaterialComponentInfo

参数	参数类型	描述
component_name	String	素材组件名称。
component_type	String	素材组件类型。 • CLOTHES: 衣服 • PANTS: 裤子 • SHOES: 鞋子 • HAIR: 头发 • EYELASH: 睫毛 • EYEBROW: 眉毛
component_desc	String	素材组件描述。

表 5-39 HumanModel2DAssetMeta

参数	参数类型	描述
is_action_editable	Boolean	参数解释: 分身数字人的动作是否可编辑 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 动作可编辑 • false: 动作不可编辑 默认取值: false
is_live_copy	Boolean	参数解释: 是否是直播间复刻任务 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 是直播间复刻任务 • false: 不是直播间复刻任务 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_real_background	Boolean	参数解释： 是否是实景分身数字人 约束限制： 实景分身数字人不做背景替换。 取值范围： • true: 实景分身数字人 • false: 普通分身数字人，不带背景。 默认取值： false
support_live	Boolean	参数解释： 是否支持直播 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持直播 • false: 不支持直播。 默认取值： false
model_version	String	参数解释： 分身数字人模型版本 约束限制： 不涉及 取值范围： • V2: V2版本模型 • V3: V3版本模型 • V3_2: V3.2版本模型 • V3_3: V3.3版本模型 默认取值： V2

参数	参数类型	描述
model_resolution	String	参数解释： 分身数字人模型分辨率。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1080P：1080P。支持1080P及720P的视频输出。 4K：4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。 默认取值： 1080P
device_names	Array of strings	参数解释： 已执行编译任务设备类型列表。 约束限制： 支持走动的数字人，当前仅用于视频制作，不能用于直播和智能交互 取值范围： 设备名称列表最多16个。 设备名称字符长度1-64位。 默认取值： false
is_with_action_library	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。 默认取值： false
action_tag_map	Array of ActionTagInfo objects	动作标签映射。
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本分身数字人。 默认取值： false
voice_asset_id	String	形象关联的声音资产ID。

表 5-40 ActionTagInfo

参数	参数类型	描述
action_name_zh	String	原子动作中文名称。
action_name_en	String	原子动作英文名称。
action_duration	Float	动作时长 取值范围： 0~100
catalog	String	动作分类名称。
file_name	String	样例视频文件名，最大长度256，最小长度1。
tag	String	动作标签。

表 5-41 ImageAssetMeta

参数	参数类型	描述
codec	String	参数解释： 图片编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。
width	Integer	参数解释： 图片宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 图片高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196
size	Long	参数解释： 图片大小。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~9223372036854775807
mode	String	参数解释： 图片形态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： - Horizontal：横向 - Vertical：纵向 默认取值： 不涉及。
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-42 VideoAssetMeta

参数	参数类型	描述
video_codec	String	参数解释： 视频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
width	Integer	参数解释： 视频画面宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频画面高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
video_bit_rate	Integer	参数解释： 视频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~104857600
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000

参数	参数类型	描述
mode	String	参数解释： 横向画面或纵向画面。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及
video_transcoding_status	String	参数解释： 视频转码状态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行填写。 取值范围： • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-43 AudioAssetMeta

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-44 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 5-45 SystemProperty

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 操作。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： • ADD：增加 • DELETE：删除 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 系统属性条目。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 公共资产属性： • BACKGROUND_IMG：视频制作的背景图片。value设置成Yes • CREATED_BY_PLATFORM: 是否平台生成。 • BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景。value可选Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）。 • MEITUAN_MATERIAL_APPROVED: 美团平台已审核标识，value设置成YES。 • IS_CONTROLLED: 是否管控。当前仅用于形象/声音资产。可取值YES。 • LIVE_IS_AUTHORIZED：直播业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • VIDEO_IS_AUTHORIZED：视频制作业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • CHAT_IS_AUTHORIZED：智能交互业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 分身数字人资产属性： • MATERIAL_IMG：素材图片，用作图片图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的贴图区域，将无法看到此图片。 • MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作视频图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的视频区域，将无法看到此视频。 • DIGITAL_HUMAN_2D_VIDEO：分身数字人视频。 • BUSINESS_CARD_VIDEO：名片视频。 • BUSSINESS_CARD_VIDEO：名片视频(过期)

参数	参数类型	描述
		PHOTO_VIDEO：照片数字人视频。 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 系统属性属性值。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 字符长度1-1024位 默认取值 不涉及

表 5-46 AssetFileInfo

参数	参数类型	描述
file_id	String	文件ID。
file_name	String	文件名创建文件时候不区分大小写，最大长度256，最小长度1。
file_md5	String	文件内容MD5值，固定24位。
file_size	Long	文件总的大小，最小1，最大5368709120。 取值范围： 1~5368709120
file_type	String	文件类型（默认提取文件后缀）。

参数	参数类型	描述
asset_file_category	String	文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 - MAIN: 主文件 - COVER: 封面文件 - PAGE: 内容页图片 - SAMPLE: 样例音频 - OTHER: 其他文件 - TEMPORARY: 临时文件夹（用于文件替换时上传新文件） - PACKAGE: 打包后的资产文件 说明 - 资产类型为PPT时，包含MAIN、COVER、PAGE和OTHER - 资产类型为VOICE_MODEL时，包含MAIN、SAMPLE(样例音频文件)和OTHER - 资产类型为HUMAN_MODEL_2D时，包含MAIN、COVER、SAMPLE(动作样例)和OTHER(遮罩文件) - 资产类型为BUSINESS_CARD_TEMPLAT时，包含MAIN和COVER(名片效果图)
download_url	String	文件下载URL，有效期为24小时。
state	String	文件状态枚举: - CREATING: 文件上传中 - CREATED: 文件已上传（自动审核通过） - FAILED: 文件上传失败 - CANCELLED: 文件上传已取消 - DELETING: 文件删除中 - DELETED: 文件已删除 - UPLOADED: 文件已上传（尚未审核） - REVIEW: 人工审核（文件已上传） - BLOCK: 冻结
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	审核失败原因
file_extra_meta	FileExtraMeta object	文件数据。

表 5-47 FileExtraMeta

参数	参数类型	描述
video_transcoding_status	String	视频转码状态。 - WAITING：等待 - TRANSCODING：转码中 - FAILED：失败 - SUCCEEDED：成功

表 5-48 AutoOperationConfig

参数	参数类型	描述
operation	String	BLOCK: 冻结 DELETE: 删除
operation_time	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2025-01-10T00:00:00Z"

状态码：400

表 5-49 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count": 1,
  "assets": [ {
    "asset_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
    "asset_name": "文旅3",
    "asset_description": "背景图片",
    "create_time": "2021-10-30T12:30:35Z",
    "asset_type": "IMAGE",
    "asset_state": "ACTIVED",
    "tags": [ "文旅" ],
    "files": [ {
```

```
"file_id" : "93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93",
"file_name" : "文旅风3.png",
"file_md5" : "6sxnj34jQZFvuJhXRwD7nw==",
"file_size" : 6519699,
"file_type" : "png",
"asset_file_category" : "MAIN",
"download_url" : "https://metastudio.obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com:443/SYSTEM/
d6e7dde03cab4ce06f2c3cbb19f2682c/9fd37af847980ae086c98d282570bd72.png?
AWSAccessKeyId=MYEO6O12LEA6YE2YTW8&Expires=1706739167&response-content-
disposition=attachment%3B+filename*
%3Dutf-8%27%27%25E6%2596%2587%25E6%2597%2585%25E9%25A3%258E3.png&x-amz-security-
token=ggpjbi1ub3JQ4IEfiM6O&Signature=NzXKRDLdNmKWQI4axyMrTMtKS8k%3D",
"state" : "CREATED"
}
}
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListAssetsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListAssetsRequest request = new ListAssetsRequest();
        try {
            ListAssetsResponse response = client.listAssets(request);
        }
```



```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListAssetsRequest()
        response = client.list_assets(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListAssetsRequest{}
response, err := client.ListAssets(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.3 更新资产 - UpdateDigitalAsset

功能介绍

该接口用于更新资产库中的媒体资产信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}

表 5-50 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
asset_id	是	String	资产ID。

请求参数

表 5-51 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-52 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_name	否	String	参数解释： 资产名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度 0-256位。 默认取值： 不涉及。
asset_description	否	String	参数解释： 资产描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度 0-4096位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_type	否	String	参数解释： 资产类型。 约束限制： VOICE_MODEL, HUMAN_MODEL_2D 普通用户均无法上传。 取值范围： 公共资产类型： • VOICE_MODEL: 音色模型 • VIDEO: 视频文件 • IMAGE: 图片文件 • PPT: 幻灯片文件 • MUSIC: 音乐 • AUDIO: 音频 • COMMON_FILE: 通用文件 分身数字人资产： • HUMAN_MODEL_2D: 分身数字人模型 • BUSINESS_CARD_TEMPLAT: 数字人名片模板 默认取值： 不涉及。
asset_state	否	String	参数解释： 资产状态。 约束限制： 租户仅能激活或取消激活资产，其他状态由系统自动更新。 取值范围： • UNACTIVED: 取消激活。未激活的资产不可用于其他业务 • ACTIVED: 激活。激活后的资产可用于其他业务 • WAITING_DELETE: 资产将被下线(激活状态资产可用、管理员可用) 默认取值： 不涉及。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

参数	是否必选	参数类型	描述
tags	否	Array of strings	参数解释： 标签列表。 说明 分身形象系统资产的tag定义如下： • 行业：NEWS,BUSINESS,E-COMMERCE,MARKETING,KNOWLEDGE,EDUCATION,SPORTS • 性别：MALE,FEMALE • 姿势：FULL-BODY,HALF-BODY,STANDING,SITTING,WALKING • 区域：ASIAN,WESTERN,MIDDLE-EASTERNER,AFRICAN,LATINO 约束限制： 不涉及 取值范围： 标签个数最大为50个。 标签内容为中英文，字符长度0-128位。 默认取值： 不涉及
asset_extra_meta	否	AssetExtraMeta object	参数解释： 资产额外元数据。 约束限制： 根据asset_type选择对应结构填写，填写其他不匹配的结构会被忽略。 • HUMAN_MODEL_2D: 填写human_model_2d_meta • MATERIAL: 填写material_meta • VOICE_MODEL: 填写voice_model_meta • VIDEO: 填写video_meta • IMAGE: 填写image_meta • PPT: 填写ppt_meta • AUDIO: 填写audio_meta
system_properties	否	Array of SystemProperty objects	设置系统属性。

参数	是否必选	参数类型	描述
shared_config	否	AssetSharedConfig object	共享配置
asset_order	否	Integer	参数解释： 用于console控制台展示顺序。 如果取值相同，则默认最新的排在前面。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~32767
supported_service	否	Array of strings	支持的业务类型。 • VIDEO_2D：分身数字人视频制作 • LIVE_2D：分身数字人直播 • CHAT_2D：分身数字人智能交互
auto_operation_config	否	Array of AutoOperationConfig objects	资产自动处理任务。

表 5-53 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 5-54 AssetExtraMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_model_meta	否	VoiceModelAssetMeta object	音色模型元数据。
ppt_meta	否	PPTAssetMeta object	PPT资产元数据信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
material_meta	否	MaterialAssetMeta object	素材元数据。
human_model_2d_meta	否	HumanModel2DAssetMeta object	分身模型元数据
image_meta	否	ImageAssetMeta object	图片元数据
video_meta	否	VideoAssetMeta object	视频元数据，自动提取获得。
audio_meta	否	AudioAssetMeta object	音频元数据，自动提取获得。

表 5-55 VoiceModelAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
order	否	Integer	参数解释： 展示顺序。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~32767 默认取值： 999
model_type	否	String	参数解释： 声音资产类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - COMMON：通用情感模型 - CLONE：语音克隆模型 默认取值： CLONE

参数	是否必选	参数类型	描述
sex	否	String	参数解释： 声音性别。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOWN：未知性别声音 • MALE：男性声音 • FEMALE：女性声音 默认取值： UNKNOWN

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语 默认取值： UNKNOW

参数	是否必选	参数类型	描述
languages	否	Array of strings	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW: 未知 • CN: 中文 • EN: 英文 • GER: 德语 • fr: 法语 • Kr: 韩语 • por: 葡萄牙语 • JPN: 日语 • Ita: 意大利语 • ESP: 西班牙语 • DBH: 东北话 • GT: 港台 • GXH: 广西话 • HBH: 湖北话 • SXH: 陕西话 • SCH: 四川话 • YY: 粤语 • Russian: 俄罗斯语 • Filipino: 菲律宾语 • Dutch: 荷兰语 • Indonesian: 印尼语 • Vietnamese: 越南语 • Arabic: 阿拉伯语 • Turkish: 土耳其语 • Malay: 马来语 • Thai: 泰语 • Finnish: 芬兰语

参数	是否必选	参数类型	描述
speed_ratio	否	Float	参数解释： 语速缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
volume_ratio	否	Float	参数解释： 音量缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
is_realtime_voice	否	Boolean	参数解释： 该音色是否支持实时合成。 约束限制： 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。 取值范围： • true: 支持实时合成 • false: 不支持实时合成 默认取值： true
style	否	String	风格参考
voice_capability	否	VoiceCapability object	音色资产支持的能力集。 说明 音色能力集只允许查询，不允许设置
external_voice_meta	否	ExternalVoiceAssetMeta object	第三方TTS音色元数据。
is_support_vc_process	否	Boolean	是否支持vc。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_thai_auto_split	否	Boolean	是否支持泰语文本自动分句。 默认取值: false
is_flexus	否	Boolean	是否是Flexus版本声音。 默认取值: false
is_enhance_rhythm	否	Boolean	是否增强韵律 默认取值: false
age	否	String	音色年龄段：青年、中年、老年

表 5-56 VoiceCapability

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_phoneme_en	否	Boolean	参数解释: 该声音是否支持英文音标。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持英文音标 • false: 不支持英文音标 默认取值: false
is_support_phoneme	否	Boolean	参数解释: 该声音是否支持中文多音字。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持中文多音字 • false: 不支持中文多音字 默认取值: false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_break_time	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持停顿。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持停顿 • false: 不支持停顿 默认取值： false
is_support_break_strength	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持韵律。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持韵律 • false: 不支持韵律 默认取值： false
is_support_speed	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持全局语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持全局语速 • false: 不支持全局语速 默认取值： false
is_support_prosody	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持局部语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持局部语速 • false: 不支持局部语速 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_support_ssml_say_as	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的say-as标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的say-as标签 • false: 不支持SSML的say-as标签 默认取值： false
is_support_ssml_sub	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的sub标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的sub标签 • false: 不支持SSML的sub标签 默认取值： false
is_support_word	否	Boolean	参数解释： 该声音是否支持连读。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持连读 • false: 不支持连读 默认取值： false
is_support_voice_cache	否	Boolean	是否支持缓存。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
conversion_rate	否	Float	参数解释： 合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
conversion_rate_en	否	Float	参数解释： 英语的合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
is_support_srt	否	Boolean	是否支持生成STR字幕文件。 默认取值： false

表 5-57 ExternalVoiceAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
provider	是	String	第三方TTS供应商类型。 ● XIMALAYA：喜马拉雅TTS ● HUAWEL_EI：华为云EI TTS ● MOBVOI：出门问问 TTS ● AUDIOX：逻辑智能 TTS ● SINOVOICE：捷通华声 TTS ● DATABAKER：标贝 TTS ● AISPEECH：思必驰 TTS

表 5-58 PPTAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_analysis	否	Boolean	参数解释： PPT是否需要自动解析。 约束限制： 部分过于复杂的PPT或压缩比过高的PPT可能无法解析。 超过50页PPT仅转换50页 转换的图片无法保证完全还原，需要自行确认。 取值范围： • true: 自动解析 • false: 无需解析 默认取值： false
ppt_analysis_status	否	String	参数解释： PPT解析状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • INITIALIZE：初始 • WAITING：等待 • CONVERTING：解析中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 • CANCELED：取消 默认取值： 不涉及
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息
page_count	否	Integer	参数解释： PPT页面总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
pages	否	Array of PPTPageInfo objects	PPT页面图片。

表 5-59 PPTPageInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
page_no	否	Integer	参数解释： 页面编号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~256
file_id	否	String	参数解释： 页面对应图片文件ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位 默认取值： 不涉及
page_content	否	String	参数解释： 页面对应图片文件ID 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。

表 5-60 MaterialAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
components	否	Array of MaterialComponentInfo objects	可替换的素材组件列表。

表 5-61 MaterialComponentInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
component_name	是	String	素材组件名称。
component_type	是	String	素材组件类型。 • CLOTHES: 衣服 • PANTS: 裤子 • SHOES: 鞋子 • HAIR: 头发 • EYELASH: 睫毛 • EYEBROW: 眉毛
component_desc	否	String	素材组件描述。

表 5-62 HumanModel2DAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
is_action_editable	否	Boolean	参数解释: 分身数字人的动作是否可编辑 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 动作可编辑 • false: 动作不可编辑 默认取值: false
is_live_copy	否	Boolean	参数解释: 是否是直播间复刻任务 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 是直播间复刻任务 • false: 不是直播间复刻任务 默认取值: false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_real_backgr ound	否	Boolean	参数解释： 是否是实景分身数字人 约束限制： 实景分身数字人不做背景替换。 取值范围： • true: 实景分身数字人 • false: 普通分身数字人，不带背景。 默认取值： false
support_live	否	Boolean	参数解释： 是否支持直播 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持直播 • false: 不支持直播。 默认取值： false
model_versio n	否	String	参数解释： 分身数字人模型版本 约束限制： 不涉及 取值范围： • V2: V2版本模型 • V3: V3版本模型 • V3_2: V3.2版本模型 • V3_3: V3.3版本模型 默认取值： V2

参数	是否必选	参数类型	描述
model_resolution	否	String	参数解释： 分身数字人模型分辨率。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1080P：1080P。支持1080P及720P的视频输出。 4K：4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。 默认取值： 1080P
device_names	否	Array of strings	参数解释： 已执行编译任务设备类型列表。 约束限制： 支持走动的数字人，当前仅用于视频制作，不能用于直播和智能交互 取值范围： 设备名称列表最多16个。 设备名称字符长度1-64位。 默认取值： false
is_with_action_library	否	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。 默认取值： false
action_tag_map	否	Array of ActionTagInfo objects	动作标签映射。
is_flexus	否	Boolean	是否是Flexus版本分身数字人。 默认取值： false
voice_asset_id	否	String	形象关联的声音资产ID。

表 5-63 ActionTagInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
action_name_zh	是	String	原子动作中文名称。
action_name_en	是	String	原子动作英文名称。
action_duration	否	Float	动作时长 取值范围： 0~100
catalog	否	String	动作分类名称。
file_name	否	String	样例视频文件名，最大长度256，最小长度1。
tag	否	String	动作标签。

表 5-64 ImageAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 图片编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。
width	否	Integer	参数解释： 图片宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	参数解释： 图片高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196
size	否	Long	参数解释： 图片大小。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~9223372036854775807
mode	否	String	参数解释： 图片形态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及。
frame_rate	否	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-65 VideoAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
video_codec	否	String	参数解释： 视频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
width	否	Integer	参数解释： 视频画面宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	参数解释： 视频画面高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196
frame_rate	否	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
video_bit_rate	否	Integer	参数解释： 视频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~104857600
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_codec	否	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	否	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	否	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	否	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000

参数	是否必选	参数类型	描述
mode	否	String	参数解释： 横向画面或纵向画面。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及
video_transcoding_status	否	String	参数解释： 视频转码状态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行填写。 取值范围： • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 默认取值： 不涉及
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-66 AudioAssetMeta

参数	是否必选	参数类型	描述
duration	否	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_codec	否	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	否	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	否	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	否	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000
error_info	否	ErrorResponse object	错误信息

表 5-67 ErrorResponse

参数	是否必选	参数类型	描述
error_code	否	String	错误码。
error_msg	否	String	错误描述。

表 5-68 SystemProperty

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 操作。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： • ADD：增加 • DELETE：删除 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	参数解释： 系统属性条目。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 公共资产属性： ● BACKGROUND_IMG：视频制作的背景图片。value设置成Yes ● CREATED_BY_PLATFORM：是否平台生成。 ● BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景。value可选Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）。 ● MEITUAN_MATERIAL_APPROVED：美团平台已审核标识，value设置成YES。 ● IS_CONTROLLED：是否管控。当前仅用于形象/声音资产。可取值YES。 ● LIVE_IS_AUTHORIZED：直播业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 ● VIDEO_IS_AUTHORIZED：视频制作业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 ● CHAT_IS_AUTHORIZED：智能交互业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 分身数字人资产属性： ● MATERIAL_IMG：素材图片，用作图片图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的贴图区域，将无法看到此图片。 ● MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作视频图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的视频区域，将无法看到此视频。

参数	是否必选	参数类型	描述
			- DIGITAL_HUMAN_2D_VIDEO：分身数字人视频。 - BUSINESS_CARD_VIDEO：名片视频。 - BUSSINESS_CARD_VIDEO：名片视频(过期) - PHOTO_VIDEO：照片数字人视频。 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 系统属性属性值。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 字符长度1-1024位 默认取值 不涉及

表 5-69 AssetSharedConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
shared_type	否	String	共享类型。 - PRIVATE: 私有，仅本租户可访问。 - PUBLIC: 公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 - SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。
expire_time	否	String	共享过期时间。默认过期时间为30天，即共享当天+30的23:59:59。
allowed_project_ids	否	Array of strings	允许访问本资产的租户列表。

表 5-70 AutoOperationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
operation	否	String	BLOCK: 冻结 DELETE: 删除
operation_time	否	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2025-01-10T00:00:00Z"

响应参数

状态码：200

表 5-71 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-72 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户id
asset_id	String	资产ID。
produce_id	String	ai标识ID。
asset_name	String	资产名称。
asset_description	String	资产描述。
app_user_id	String	第三方用户ID。 说明 即创建资产是通过X-App-UserId头域传入的值。
create_time	String	资产创建时间。
update_time	String	资产更新时间。

参数	参数类型	描述
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型： - VOICE_MODEL：音色模型 - VIDEO：视频文件 - IMAGE：图片文件 - PPT：幻灯片文件 - MUSIC：音乐 - AUDIO：音频 - COMMON_FILE：通用文件 分身数字人资产类型： - HUMAN_MODEL_2D：分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT：数字人名片模板
asset_state	String	资产状态。 - CREATING：资产创建中，主文件尚未上传 - FAILED：主文件上传失败 - UNACTIVED：主文件上传成功，资产未激活，资产不可用于其他业务（用户可更新状态） - ACTIVED：主文件上传成功，资产激活，资产可用于其他业务（用户可更新状态） - DELETING：资产删除中，资产不可用，资产可恢复 - DELETED：资产文件已删除，资产不可用，资产不可恢复 - BLOCK：资产被冻结，资产不可用，不可查看文件。 - WAITING_DELETE：资产将被下线
fail_type	String	失败原因。 - AUTOMATIC_REVIEW_REJECT：自动审核失败 - MANUAL_REVIEW_REJECT：人工审核失败
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	冻结/解冻/失败 原因。

参数	参数类型	描述
tags	Array of strings	标签列表。 说明 分身形象系统资产的tag定义如下： - 行业：NEWS,BUSINESS,E-COMMERCE,MARKETING,KNOWLEDGE, EDUCATION,SPORTS - 性别：MALE,FEMALE - 姿势：FULL-BODY,HALF-BODY,STANDING,SITTING,WALKING - 区域：ASIAN,WESTERN,MIDDLE-EASTERNER,AFRICAN,LATINO
asset_extra_meta	AssetExtraMeta object	参数解释： 资产额外元数据。 约束限制： 根据asset_type选择对应结构填写，填写其他不匹配的结构会被忽略。 - HUMAN_MODEL_2D: 填写 human_model_2d_meta - MATERIAL: 填写material_meta - VOICE_MODEL: 填写 voice_model_meta - VIDEO: 填写video_meta - IMAGE: 填写image_meta - PPT: 填写ppt_meta - AUDIO: 填写audio_meta
system_properties	Array of SystemProperty objects	设置系统属性。
files	Array of AssetFileInfo objects	资产下的文件。
asset_order	Integer	展示顺序 取值范围： 0~32767
supported_service	Array of strings	支持的业务类型。 - VIDEO_2D: 分身数字人视频制作 - LIVE_2D: 分身数字人直播 - CHAT_2D: 分身数字人智能交互
auto_operation_config	Array of AutoOperationConfig objects	资产自动处理任务。

表 5-73 AssetExtraMeta

参数	参数类型	描述
voice_model_met a	VoiceModelAsset Meta object	音色模型元数据。
ppt_meta	PPTAssetMeta object	PPT资产元数据信息。
material_meta	MaterialAssetMe ta object	素材元数据。
human_model_2d _meta	HumanModel2D AssetMeta object	分身模型元数据
image_meta	ImageAssetMeta object	图片元数据
video_meta	VideoAssetMeta object	视频元数据，自动提取获得。
audio_meta	AudioAssetMeta object	音频元数据，自动提取获得。

表 5-74 VoiceModelAssetMeta

参数	参数类型	描述
order	Integer	参数解释： 展示顺序。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~32767 默认取值： 999

参数	参数类型	描述
model_type	String	参数解释： 声音资产类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • COMMON：通用情感模型 • CLONE：语音克隆模型 默认取值： CLONE
sex	String	参数解释： 声音性别。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知性别声音 • MALE：男性声音 • FEMALE：女性声音 默认取值： UNKNOW

参数	参数类型	描述
language	String	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语 默认取值： UNKNOW

参数	参数类型	描述
languages	Array of strings	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语

参数	参数类型	描述
speed_ratio	Float	参数解释： 语速缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
volume_ratio	Float	参数解释： 音量缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
is_realtime_voice	Boolean	参数解释： 该音色是否支持实时合成。 约束限制： 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。 取值范围： • true: 支持实时合成 • false: 不支持实时合成 默认取值： true
style	String	风格参考
voice_capability	VoiceCapability object	音色资产支持的能力集。 说明 音色能力集只允许查询，不允许设置
external_voice_meta	ExternalVoiceAssetMeta object	第三方TTS音色元数据。
is_support_vc_process	Boolean	是否支持vc。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_thai_auto_split	Boolean	是否支持泰语文本自动分句。 默认取值: false
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本声音。 默认取值: false
is_enhance_rhythm	Boolean	是否增强韵律 默认取值: false
age	String	音色年龄段：青年、中年、老年

表 5-75 VoiceCapability

参数	参数类型	描述
is_support_phone_me_en	Boolean	参数解释: 该声音是否支持英文音标。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持英文音标 • false: 不支持英文音标 默认取值: false
is_support_phone_me	Boolean	参数解释: 该声音是否支持中文多音字。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持中文多音字 • false: 不支持中文多音字 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_support_break_time	Boolean	参数解释： 该声音是否支持停顿。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持停顿 • false: 不支持停顿 默认取值： false
is_support_break_strength	Boolean	参数解释： 该声音是否支持韵律。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持韵律 • false: 不支持韵律 默认取值： false
is_support_speed	Boolean	参数解释： 该声音是否支持全局语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持全局语速 • false: 不支持全局语速 默认取值： false
is_support_prosody	Boolean	参数解释： 该声音是否支持局部语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持局部语速 • false: 不支持局部语速 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_ssml_say_as	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的say-as标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的say-as标签 • false: 不支持SSML的say-as标签 默认取值： false
is_support_ssml_sub	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的sub标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的sub标签 • false: 不支持SSML的sub标签 默认取值： false
is_support_word	Boolean	参数解释： 该声音是否支持连读。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持连读 • false: 不支持连读 默认取值： false
is_support_voice_cache	Boolean	是否支持缓存。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
conversion_rate	Float	参数解释： 合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
conversion_rate_en	Float	参数解释： 英语的合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
is_support_srt	Boolean	是否支持生成STR字幕文件。 默认取值： false

表 5-76 ExternalVoiceAssetMeta

参数	参数类型	描述
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：华为云EI TTS • MOBVOI：出门问问 TTS • AUDIOX：逻辑智能 TTS • SINOVOICE：捷通华声 TTS • DATABAKER：标贝 TTS • AISPEECH：思必驰 TTS

表 5-77 PPTAssetMeta

参数	参数类型	描述
auto_analysis	Boolean	参数解释： PPT是否需要自动解析。 约束限制： 部分过于复杂的PPT或压缩比过高的PPT可能无法解析。 超过50页PPT仅转换50页 转换的图片无法保证完全还原，需要自行确认。 取值范围： • true: 自动解析 • false: 无需解析 默认取值： false
ppt_analysis_statuses	String	参数解释： PPT解析状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • INITIALIZE：初始 • WAITING：等待 • CONVERTING：解析中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 • CANCELED：取消 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息
page_count	Integer	参数解释： PPT页面总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
pages	Array of PPTPageInfo objects	PPT页面图片。

表 5-78 PPTPageInfo

参数	参数类型	描述
page_no	Integer	参数解释： 页面编号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~256
file_id	String	参数解释： 页面对应图片文件ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位 默认取值： 不涉及
page_content	String	参数解释： 页面对应图片文件ID 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。

表 5-79 MaterialAssetMeta

参数	参数类型	描述
components	Array of MaterialComponentInfo objects	可替换的素材组件列表。

表 5-80 MaterialComponentInfo

参数	参数类型	描述
component_name	String	素材组件名称。
component_type	String	素材组件类型。 • CLOTHES: 衣服 • PANTS: 裤子 • SHOES: 鞋子 • HAIR: 头发 • EYELASH: 睫毛 • EYEBROW: 眉毛
component_desc	String	素材组件描述。

表 5-81 HumanModel2DAssetMeta

参数	参数类型	描述
is_action_editable	Boolean	参数解释: 分身数字人的动作是否可编辑 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 动作可编辑 • false: 动作不可编辑 默认取值: false
is_live_copy	Boolean	参数解释: 是否是直播间复刻任务 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 是直播间复刻任务 • false: 不是直播间复刻任务 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_real_background	Boolean	参数解释： 是否是实景分身数字人 约束限制： 实景分身数字人不做背景替换。 取值范围： • true: 实景分身数字人 • false: 普通分身数字人，不带背景。 默认取值： false
support_live	Boolean	参数解释： 是否支持直播 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持直播 • false: 不支持直播。 默认取值： false
model_version	String	参数解释： 分身数字人模型版本 约束限制： 不涉及 取值范围： • V2: V2版本模型 • V3: V3版本模型 • V3_2: V3.2版本模型 • V3_3: V3.3版本模型 默认取值： V2

参数	参数类型	描述
model_resolution	String	参数解释： 分身数字人模型分辨率。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1080P：1080P。支持1080P及720P的视频输出。 4K：4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。 默认取值： 1080P
device_names	Array of strings	参数解释： 已执行编译任务设备类型列表。 约束限制： 支持走动的数字人，当前仅用于视频制作，不能用于直播和智能交互 取值范围： 设备名称列表最多16个。 设备名称字符长度1-64位。 默认取值： false
is_with_action_library	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。 默认取值： false
action_tag_map	Array of ActionTagInfo objects	动作标签映射。
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本分身数字人。 默认取值： false
voice_asset_id	String	形象关联的声音资产ID。

表 5-82 ActionTagInfo

参数	参数类型	描述
action_name_zh	String	原子动作中文名称。
action_name_en	String	原子动作英文名称。
action_duration	Float	动作时长 取值范围： 0~100
catalog	String	动作分类名称。
file_name	String	样例视频文件名，最大长度256，最小长度1。
tag	String	动作标签。

表 5-83 ImageAssetMeta

参数	参数类型	描述
codec	String	参数解释： 图片编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。
width	Integer	参数解释： 图片宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 图片高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196
size	Long	参数解释： 图片大小。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~9223372036854775807
mode	String	参数解释： 图片形态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及。
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-84 VideoAssetMeta

参数	参数类型	描述
video_codec	String	参数解释： 视频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
width	Integer	参数解释： 视频画面宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频画面高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
video_bit_rate	Integer	参数解释： 视频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~104857600
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000

参数	参数类型	描述
mode	String	参数解释： 横向画面或纵向画面。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及
video_transcoding_status	String	参数解释： 视频转码状态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行填写。 取值范围： • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-85 AudioAssetMeta

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-86 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 5-87 SystemProperty

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 操作。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： • ADD：增加 • DELETE：删除 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 系统属性条目。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 公共资产属性： • BACKGROUND_IMG：视频制作的背景图片。value设置成Yes • CREATED_BY_PLATFORM: 是否平台生成。 • BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景。value可选Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）。 • MEITUAN_MATERIAL_APPROVED: 美团平台已审核标识，value设置成YES。 • IS_CONTROLLED: 是否管控。当前仅用于形象/声音资产。可取值YES。 • LIVE_IS_AUTHORIZED：直播业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • VIDEO_IS_AUTHORIZED：视频制作业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • CHAT_IS_AUTHORIZED：智能交互业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 分身数字人资产属性： • MATERIAL_IMG：素材图片，用作图片图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的贴图区域，将无法看到此图片。 • MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作视频图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的视频区域，将无法看到此视频。 • DIGITAL_HUMAN_2D_VIDEO：分身数字人视频。 • BUSINESS_CARD_VIDEO：名片视频。 • BUSSINESS_CARD_VIDEO：名片视频(过期)

参数	参数类型	描述
		PHOTO_VIDEO：照片数字人视频。 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 系统属性属性值。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 字符长度1-1024位 默认取值 不涉及

表 5-88 AssetFileInfo

参数	参数类型	描述
file_id	String	文件ID。
file_name	String	文件名创建文件时候不区分大小写，最大长度256，最小长度1。
file_md5	String	文件内容MD5值，固定24位。
file_size	Long	文件总的大小，最小1，最大5368709120。 取值范围： 1~5368709120
file_type	String	文件类型（默认提取文件后缀）。

参数	参数类型	描述
asset_file_category	String	文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 - MAIN: 主文件 - COVER: 封面文件 - PAGE: 内容页图片 - SAMPLE: 样例音频 - OTHER: 其他文件 - TEMPORARY: 临时文件夹（用于文件替换时上传新文件） - PACKAGE: 打包后的资产文件 说明 - 资产类型为PPT时，包含MAIN、COVER、PAGE和OTHER - 资产类型为VOICE_MODEL时，包含MAIN、SAMPLE(样例音频文件)和OTHER - 资产类型为HUMAN_MODEL_2D时，包含MAIN、COVER、SAMPLE(动作样例)和OTHER(遮罩文件) - 资产类型为BUSINESS_CARD_TEMPLAT时，包含MAIN和COVER(名片效果图)
download_url	String	文件下载URL，有效期为24小时。
state	String	文件状态枚举: - CREATING: 文件上传中 - CREATED: 文件已上传（自动审核通过） - FAILED: 文件上传失败 - CANCELLED: 文件上传已取消 - DELETING: 文件删除中 - DELETED: 文件已删除 - UPLOADED: 文件已上传（尚未审核） - REVIEW: 人工审核（文件已上传） - BLOCK: 冻结
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	审核失败原因
file_extra_meta	FileExtraMeta object	文件数据。

表 5-89 FileExtraMeta

参数	参数类型	描述
video_transcoding_status	String	视频转码状态。 • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功

表 5-90 AutoOperationConfig

参数	参数类型	描述
operation	String	BLOCK: 冻结 DELETE: 删除
operation_time	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2025-01-10T00:00:00Z"

状态码：400

表 5-91 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93
{
  "asset_name": "云笙模型",
  "asset_description": "数字员工",
  "asset_type": "HUMAN_MODEL_2D",
  "tags": [ "数字员工" ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "asset_id": "93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93",
  "asset_name": "男教师",
}
```

```
"asset_description": "男教师模型",
"create_time": "2021-10-30T12:30:35Z",
"asset_type": "HUMAN_MODEL_2D",
"asset_state": "ACTIVED",
"files": [ {
  "file_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
  "file_name": "male001.bin",
  "file_md5": "38b8c2c1093dd0fec383a9d9ac940515",
  "file_size": 31032142,
  "file_type": "bin",
  "asset_file_category": "MAIN",
  "download_url": "https://{endpoint}:443/05a8ae5925000fb72f83c0091083231a/
ca40212e1cdb64ab5f74446bcd8eb9/model/image/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265.bin?
AccessKeyId=F8DE4LGO7EOYY0CM9ERJ&Expires=1657527524&Signature=BWgSQpc4lMFFrtj2ae67fw679%2
Bc%3D"
}, {
  "file_id": "6dd0c018-7b8e-46aa-8a45-3075c161c500",
  "file_name": "male001.png",
  "file_md5": "38b8c2c1093dd0fec383a9d9ac940515",
  "file_size": 110321,
  "file_type": "png",
  "asset_file_category": "COVER",
  "download_url": "https://{endpoint}:443/05a8ae5925000fb72f83c0091083231a/
ca40212e1cdb64ab5f74446bcd8eb9/model/image/6dd0c018-7b8e-46aa-8a45-3075c161c500.png?
AccessKeyId=F8DE4LGO7EOYY0CM9ERJ&Expires=1657527524&Signature=BWgSQpc4lMFFrtj2ae67fw679%2
Bc%3D"
} ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateDigitalAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    }
}
```

```
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateDigitalAssetRequest request = new UpdateDigitalAssetRequest();
request.withAssetId("{asset_id}");
UpdateDigitalAssetRequestBody body = new UpdateDigitalAssetRequestBody();
List<String> listbodyTags = new ArrayList<>();
listbodyTags.add("数字员工");
body.withTags(listbodyTags);

body.withAssetType(UpdateDigitalAssetRequestBody.AssetTypeEnum.fromValue("HUMAN_MODEL_2D"));
body.withAssetDescription("数字员工");
body.withAssetName("云笙模型");
request.withBody(body);
try {
    UpdateDigitalAssetResponse response = client.updateDigitalAsset(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDigitalAssetRequest()
        request.asset_id = "{asset_id}"
```

```
listTagsbody = [
    "数字员工"
]
request.body = UpdateDigitalAssetRequestBody(
    tags=listTagsbody,
    asset_type="HUMAN_MODEL_2D",
    asset_description="数字员工",
    asset_name="云笙模型"
)
response = client.update_digital_asset(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateDigitalAssetRequest{}
    request.AssetId = "{asset_id}"
    var listTagsbody = []string{
        "数字员工",
    }
    assetTypeUpdateDigitalAssetRequestBody:=
model.GetUpdateDigitalAssetRequestBodyAssetTypeEnum().HUMAN_MODEL_2_D
    assetDescriptionUpdateDigitalAssetRequestBody:= "数字员工"
    assetNameUpdateDigitalAssetRequestBody:= "云笙模型"
    request.Body = &model.UpdateDigitalAssetRequestBody{
        Tags: &listTagsbody,
        AssetType: &assetTypeUpdateDigitalAssetRequestBody,
        AssetDescription: &assetDescriptionUpdateDigitalAssetRequestBody,
        AssetName: &assetNameUpdateDigitalAssetRequestBody,
    }
    response, err := client.UpdateDigitalAsset(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
```

```
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.4 删除资产 - DeleteAsset

功能介绍

该接口用于删除资产库中的媒体资产。调用该接口删除媒体资产时，媒体资产会放入回收站中，不会彻底删除。如需彻底删除资产，需增加“mode=force”参数配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}

表 5-92 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
asset_id	是	String	资产ID。

表 5-93 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
mode	否	String	删除模式

请求参数

表 5-94 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-95 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 5-96 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93
```

响应示例

状态码：400
请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteAssetRequest request = new DeleteAssetRequest();
        request.withAssetId("{asset_id}");
        try {
            DeleteAssetResponse response = client.deleteAsset(request);
        } catch (Exception e) {
            // Handle exception
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteAssetRequest()
        request.asset_id = "{asset_id}"
        response = client.delete_asset(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteAssetRequest{
    request.AssetId = "{asset_id}"
    response, err := client.DeleteAsset(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.5 查询资产详情 - ShowAsset

功能介绍

该接口用于查询资产库中指定媒体资产的详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}

表 5-97 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
asset_id	是	String	资产ID。

请求参数

表 5-98 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-99 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-100 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户id
asset_id	String	资产ID。
produce_id	String	ai标识ID。
asset_name	String	资产名称。
asset_description	String	资产描述。
app_user_id	String	第三方用户ID。 说明 即创建资产是通过X-App-UserId头域传入的值。
create_time	String	资产创建时间。
update_time	String	资产更新时间。
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型： - VOICE_MODEL：音色模型 - VIDEO：视频文件 - IMAGE：图片文件 - PPT：幻灯片文件 - MUSIC：音乐 - AUDIO：音频 - COMMON_FILE：通用文件 分身数字人资产类型： - HUMAN_MODEL_2D：分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT：数字人名片模板

参数	参数类型	描述
asset_state	String	资产状态。 - CREATING: 资产创建中, 主文件尚未上传 - FAILED: 主文件上传失败 - UNACTIVED: 主文件上传成功, 资产未激活, 资产不可用于其他业务 (用户可更新状态) - ACTIVED: 主文件上传成功, 资产激活, 资产可用于其他业务 (用户可更新状态) - DELETING: 资产删除中, 资产不可用, 资产可恢复 - DELETED: 资产文件已删除, 资产不可用, 资产不可恢复 - BLOCK: 资产被冻结, 资产不可用, 不可查看文件。 - WAITING_DELETE: 资产将被下线
fail_type	String	失败原因。 - AUTOMATIC_REVIEW_REJECT: 自动审核失败 - MANUAL_REVIEW_REJECT: 人工审核失败
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	冻结/解冻/失败 原因。
tags	Array of strings	标签列表。 说明 分身形象系统资产的tag定义如下: - 行业: NEWS,BUSINESS,E-COMMERCE,MARKETING,KNOWLEDGE, EDUCATION,SPORTS - 性别: MALE,FEMALE - 姿势: FULL-BODY,HALF-BODY,STANDING,SITTING,WALKING - 区域: ASIAN,WESTERN,MIDDLE-EASTERNER,AFRICAN,LATINO

参数	参数类型	描述
asset_extra_meta	AssetExtraMeta object	参数解释： 资产额外元数据。 约束限制： 根据asset_type选择对应结构填写，填写其他不匹配的结构会被忽略。 • HUMAN_MODEL_2D: 填写 human_model_2d_meta • MATERIAL: 填写material_meta • VOICE_MODEL: 填写 voice_model_meta • VIDEO: 填写video_meta • IMAGE: 填写image_meta • PPT: 填写ppt_meta • AUDIO: 填写audio_meta
system_properties	Array of SystemProperty objects	设置系统属性。
files	Array of AssetFileInfo objects	资产下的文件。
asset_order	Integer	展示顺序 取值范围： 0~32767
supported_service	Array of strings	支持的业务类型。 • VIDEO_2D: 分身数字人视频制作 • LIVE_2D: 分身数字人直播 • CHAT_2D: 分身数字人智能交互
auto_operation_config	Array of AutoOperationConfig objects	资产自动处理任务。

表 5-101 AssetExtraMeta

参数	参数类型	描述
voice_model_metadata	VoiceModelAssetMeta object	音色模型元数据。
ppt_meta	PPTAssetMeta object	PPT资产元数据信息。

参数	参数类型	描述
material_meta	MaterialAssetMeta object	素材元数据。
human_model_2d_meta	HumanModel2DAssetMeta object	分身模型元数据
image_meta	ImageAssetMeta object	图片元数据
video_meta	VideoAssetMeta object	视频元数据，自动提取获得。
audio_meta	AudioAssetMeta object	音频元数据，自动提取获得。

表 5-102 VoiceModelAssetMeta

参数	参数类型	描述
order	Integer	参数解释： 展示顺序。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~32767 默认取值： 999
model_type	String	参数解释： 声音资产类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - COMMON：通用情感模型 - CLONE：语音克隆模型 默认取值： CLONE

参数	参数类型	描述
sex	String	参数解释： 声音性别。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOWN：未知性别声音 • MALE：男性声音 • FEMALE：女性声音 默认取值： UNKNOWN

参数	参数类型	描述
language	String	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语 默认取值： UNKNOW

参数	参数类型	描述
languages	Array of strings	参数解释： 声音语言。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • UNKNOW：未知 • CN：中文 • EN：英文 • GER：德语 • fr：法语 • Kr：韩语 • por：葡萄牙语 • JPN：日语 • Ita：意大利语 • ESP：西班牙语 • DBH：东北话 • GT：港台 • GXH：广西话 • HBH：湖北话 • SXH：陕西话 • SCH：四川话 • YY：粤语 • Russian：俄罗斯语 • Filipino：菲律宾语 • Dutch：荷兰语 • Indonesian：印尼语 • Vietnamese：越南语 • Arabic：阿拉伯语 • Turkish：土耳其语 • Malay：马来语 • Thai：泰语 • Finnish：芬兰语

参数	参数类型	描述
speed_ratio	Float	参数解释： 语速缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
volume_ratio	Float	参数解释： 音量缩放比例。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~100 默认取值： 1
is_realtime_voice	Boolean	参数解释： 该音色是否支持实时合成。 约束限制： 支持实时合成的音色，可以用于直播和智能交互场景。否则只能用于视频制作。 取值范围： • true: 支持实时合成 • false: 不支持实时合成 默认取值： true
style	String	风格参考
voice_capability	VoiceCapability object	音色资产支持的能力集。 说明 音色能力集只允许查询，不允许设置
external_voice_meta	ExternalVoiceAssetMeta object	第三方TTS音色元数据。
is_support_vc_process	Boolean	是否支持vc。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_thai_auto_split	Boolean	是否支持泰语文本自动分句。 默认取值: false
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本声音。 默认取值: false
is_enhance_rhythm	Boolean	是否增强韵律 默认取值: false
age	String	音色年龄段：青年、中年、老年

表 5-103 VoiceCapability

参数	参数类型	描述
is_support_phone_me_en	Boolean	参数解释: 该声音是否支持英文音标。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持英文音标 • false: 不支持英文音标 默认取值: false
is_support_phone_me	Boolean	参数解释: 该声音是否支持中文多音字。 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 支持中文多音字 • false: 不支持中文多音字 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_support_break_time	Boolean	参数解释： 该声音是否支持停顿。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持停顿 • false: 不支持停顿 默认取值： false
is_support_break_strength	Boolean	参数解释： 该声音是否支持韵律。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持韵律 • false: 不支持韵律 默认取值： false
is_support_speed	Boolean	参数解释： 该声音是否支持全局语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持全局语速 • false: 不支持全局语速 默认取值： false
is_support_prosody	Boolean	参数解释： 该声音是否支持局部语速。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持局部语速 • false: 不支持局部语速 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_support_ssml_say_as	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的say-as标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的say-as标签 • false: 不支持SSML的say-as标签 默认取值： false
is_support_ssml_sub	Boolean	参数解释： 该声音是否支持SSML的sub标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持SSML的sub标签 • false: 不支持SSML的sub标签 默认取值： false
is_support_word	Boolean	参数解释： 该声音是否支持连读。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持连读 • false: 不支持连读 默认取值： false
is_support_voice_cache	Boolean	是否支持缓存。 默认取值： false

参数	参数类型	描述
conversion_rate	Float	参数解释： 合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
conversion_rate_en	Float	参数解释： 英语的合成率。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 0-50 取值范围： 0~50 默认取值： 0.0
is_support_srt	Boolean	是否支持生成STR字幕文件。 默认取值： false

表 5-104 ExternalVoiceAssetMeta

参数	参数类型	描述
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：华为云EI TTS • MOBVOI：出门问问 TTS • AUDIOX：逻辑智能 TTS • SINOVOICE：捷通华声 TTS • DATABAKER：标贝 TTS • AISPEECH：思必驰 TTS

表 5-105 PPTAssetMeta

参数	参数类型	描述
auto_analysis	Boolean	参数解释： PPT是否需要自动解析。 约束限制： 部分过于复杂的PPT或压缩比过高的PPT可能无法解析。 超过50页PPT仅转换50页 转换的图片无法保证完全还原，需要自行确认。 取值范围： • true: 自动解析 • false: 无需解析 默认取值： false
ppt_analysis_statuses	String	参数解释： PPT解析状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • INITIALIZE：初始 • WAITING：等待 • CONVERTING：解析中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 • CANCELED：取消 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息
page_count	Integer	参数解释： PPT页面总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
pages	Array of PPTPageInfo objects	PPT页面图片。

表 5-106 PPTPageInfo

参数	参数类型	描述
page_no	Integer	参数解释： 页面编号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~256
file_id	String	参数解释： 页面对应图片文件ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位 默认取值： 不涉及
page_content	String	参数解释： 页面对应图片文件ID 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。

表 5-107 MaterialAssetMeta

参数	参数类型	描述
components	Array of MaterialComponentInfo objects	可替换的素材组件列表。

表 5-108 MaterialComponentInfo

参数	参数类型	描述
component_name	String	素材组件名称。
component_type	String	素材组件类型。 • CLOTHES: 衣服 • PANTS: 裤子 • SHOES: 鞋子 • HAIR: 头发 • EYELASH: 睫毛 • EYEBROW: 眉毛
component_desc	String	素材组件描述。

表 5-109 HumanModel2DAssetMeta

参数	参数类型	描述
is_action_editable	Boolean	参数解释: 分身数字人的动作是否可编辑 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 动作可编辑 • false: 动作不可编辑 默认取值: false
is_live_copy	Boolean	参数解释: 是否是直播间复刻任务 约束限制: 不涉及 取值范围: • true: 是直播间复刻任务 • false: 不是直播间复刻任务 默认取值: false

参数	参数类型	描述
is_real_background	Boolean	参数解释： 是否是实景分身数字人 约束限制： 实景分身数字人不做背景替换。 取值范围： • true: 实景分身数字人 • false: 普通分身数字人，不带背景。 默认取值： false
support_live	Boolean	参数解释： 是否支持直播 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 支持直播 • false: 不支持直播。 默认取值： false
model_version	String	参数解释： 分身数字人模型版本 约束限制： 不涉及 取值范围： • V2: V2版本模型 • V3: V3版本模型 • V3_2: V3.2版本模型 • V3_3: V3.3版本模型 默认取值： V2

参数	参数类型	描述
model_resolution	String	参数解释： 分身数字人模型分辨率。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1080P：1080P。支持1080P及720P的视频输出。 4K：4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。 默认取值： 1080P
device_names	Array of strings	参数解释： 已执行编译任务设备类型列表。 约束限制： 支持走动的数字人，当前仅用于视频制作，不能用于直播和智能交互 取值范围： 设备名称列表最多16个。 设备名称字符长度1-64位。 默认取值： false
is_with_action_library	Boolean	分身数字人是否带原子动作库。 说明 带原子动作库的分身数字人可做动作编排。 默认取值： false
action_tag_map	Array of ActionTagInfo objects	动作标签映射。
is_flexus	Boolean	是否是Flexus版本分身数字人。 默认取值： false
voice_asset_id	String	形象关联的声音资产ID。

表 5-110 ActionTagInfo

参数	参数类型	描述
action_name_zh	String	原子动作中文名称。
action_name_en	String	原子动作英文名称。
action_duration	Float	动作时长 取值范围： 0~100
catalog	String	动作分类名称。
file_name	String	样例视频文件名，最大长度256，最小长度1。
tag	String	动作标签。

表 5-111 ImageAssetMeta

参数	参数类型	描述
codec	String	参数解释： 图片编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。
width	Integer	参数解释： 图片宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 图片高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~8196
size	Long	参数解释： 图片大小。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~9223372036854775807
mode	String	参数解释： 图片形态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及。
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-112 VideoAssetMeta

参数	参数类型	描述
video_codec	String	参数解释： 视频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
width	Integer	参数解释： 视频画面宽度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频画面高度。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~8196
frame_rate	String	参数解释： 视频帧率。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
video_bit_rate	Integer	参数解释： 视频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~104857600
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000

参数	参数类型	描述
mode	String	参数解释： 横向画面或纵向画面。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： • Horizontal：横向 • Vertical：纵向 默认取值： 不涉及
video_transcoding_status	String	参数解释： 视频转码状态。 约束限制： 用户无需填写，系统自行填写。 取值范围： • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功 默认取值： 不涉及
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-113 AudioAssetMeta

参数	参数类型	描述
duration	Integer	参数解释： 时长,单位秒。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~86400

参数	参数类型	描述
audio_codec	String	参数解释： 音频编码格式。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及
audio_bit_rate	Integer	参数解释： 音频平均码率,单位kbps。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~16384
audio_channels	Integer	参数解释： 音频声道数。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
sample	Integer	参数解释： 采样率,HZ。 约束限制： 用户无需填写，系统自行提取。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100000
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-114 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 5-115 SystemProperty

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 操作。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： • ADD：增加 • DELETE：删除 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 系统属性条目。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 公共资产属性： • BACKGROUND_IMG：视频制作的背景图片。value设置成Yes • CREATED_BY_PLATFORM: 是否平台生成。 • BACKGROUND_SCENE：视频制作的2D背景场景。value可选Horizontal（横屏）或者Vertical（竖屏）。 • MEITUAN_MATERIAL_APPROVED: 美团平台已审核标识，value设置成YES。 • IS_CONTROLLED: 是否管控。当前仅用于形象/声音资产。可取值YES。 • LIVE_IS_AUTHORIZED：直播业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • VIDEO_IS_AUTHORIZED：视频制作业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 • CHAT_IS_AUTHORIZED：智能交互业务是否已授权。当前仅用于形象/声音资产，业务授权。可取值YES。 分身数字人资产属性： • MATERIAL_IMG：素材图片，用作图片图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的贴图区域，将无法看到此图片。 • MATERIAL_VIDEO：素材视频，用作视频图层。value设置成Yes，否则控制台视频制作、直播等界面的视频区域，将无法看到此视频。 • DIGITAL_HUMAN_2D_VIDEO：分身数字人视频。 • BUSINESS_CARD_VIDEO：名片视频。 • BUSSINESS_CARD_VIDEO：名片视频(过期)

参数	参数类型	描述
		PHOTO_VIDEO：照片数字人视频。 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 系统属性属性值。 约束限制： 系统属性仅为系统设置，普通用户无法修改。 取值范围： 字符长度1-1024位 默认取值 不涉及

表 5-116 AssetFileInfo

参数	参数类型	描述
file_id	String	文件ID。
file_name	String	文件名创建文件时候不区分大小写，最大长度256，最小长度1。
file_md5	String	文件内容MD5值，固定24位。
file_size	Long	文件总的大小，最小1，最大5368709120。 取值范围： 1~5368709120
file_type	String	文件类型（默认提取文件后缀）。

参数	参数类型	描述
asset_file_category	String	文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 - MAIN：主文件 - COVER：封面文件 - PAGE：内容页图片 - SAMPLE：样例音频 - OTHER：其他文件 - TEMPORARY：临时文件夹（用于文件替换时上传新文件） - PACKAGE：打包后的资产文件 说明 - 资产类型为PPT时，包含MAIN、COVER、PAGE和OTHER - 资产类型为VOICE_MODEL时，包含MAIN、SAMPLE(样例音频文件)和OTHER - 资产类型为HUMAN_MODEL_2D时，包含MAIN、COVER、SAMPLE(动作样例)和OTHER(遮罩文件) - 资产类型为BUSINESS_CARD_TEMPLAT时，包含MAIN和COVER(名片效果图)
download_url	String	文件下载URL，有效期为24小时。
state	String	文件状态枚举： - CREATING：文件上传中 - CREATED：文件已上传（自动审核通过） - FAILED：文件上传失败 - CANCELLED：文件上传已取消 - DELETING：文件删除中 - DELETED：文件已删除 - UPLOADED：文件已上传（尚未审核） - REVIEW：人工审核（文件已上传） - BLOCK：冻结
block_reason_code	String	冻结原因编号。
reason	String	审核失败原因
file_extra_meta	FileExtraMeta object	文件数据。

表 5-117 FileExtraMeta

参数	参数类型	描述
video_transcoding_status	String	视频转码状态。 • WAITING：等待 • TRANSCODING：转码中 • FAILED：失败 • SUCCEEDED：成功

表 5-118 AutoOperationConfig

参数	参数类型	描述
operation	String	BLOCK: 冻结 DELETE: 删除
operation_time	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2025-01-10T00:00:00Z"

状态码：400

表 5-119 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 5-120 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "asset_id": "93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93",
  "asset_name": "男教师",
  "asset_description": "男教师模型",
  "create_time": "2021-10-30T12:30:35Z",
  "asset_type": "HUMAN_MODEL_2D",
  "asset_state": "ACTIVED",
  "files": [ {
    "file_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
    "file_name": "male001.bin",
    "file_md5": "38b8c2c1093dd0fec383a9d9ac940515",
    "file_size": 31032142,
    "file_type": "bin",
    "asset_file_category": "MAIN",
    "download_url": "https://{endpoint}:443/05a8ae5925000fb72f83c0091083231a/ca40212e1cdb64ab5f74446bcd8eb9/model/image/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265.bin?AccessKeyId=F8DE4LGO7EOYY0CM9ERJ&Expires=1657527524&Signature=BWgSQpc4lMFFrtj2ae67fw679%2Bc%3D"
  }, {
    "file_id": "6dd0c018-7b8e-46aa-8a45-3075c161c500",
    "file_name": "male001.png",
    "file_md5": "38b8c2c1093dd0fec383a9d9ac940515",
    "file_size": 110321,
    "file_type": "png",
    "asset_file_category": "COVER",
    "download_url": "https://{endpoint}:443/05a8ae5925000fb72f83c0091083231a/ca40212e1cdb64ab5f74446bcd8eb9/model/image/6dd0c018-7b8e-46aa-8a45-3075c161c500.png?AccessKeyId=F8DE4LGO7EOYY0CM9ERJ&Expires=1657527524&Signature=BWgSQpc4lMFFrtj2ae67fw679%2Bc%3D"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowAssetRequest request = new ShowAssetRequest();
        request.withAssetId("{asset_id}");
        try {
            ShowAssetResponse response = client.showAsset(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowAssetRequest()
    request.asset_id = "{asset_id}"
    response = client.show_asset(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowAssetRequest{}
    request.AssetId = "{asset_id}"
    response, err := client.ShowAsset(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
404	无内容。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.6 恢复被删除的资产 - RestoreAsset

功能介绍

该接口用于恢复被删除至回收站的媒体资产。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}/restore

表 5-121 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
asset_id	是	String	资产ID。

请求参数

表 5-122 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-123 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 5-124 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83//digital-assets/8cb2f48a2cb006154794741933421100/restore
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class RestoreAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        RestoreAssetRequest request = new RestoreAssetRequest();
        request.withAssetId("{asset_id}");
        try {
            RestoreAssetResponse response = client.restoreAsset(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```


Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = RestoreAssetRequest()
        request.asset_id = "{asset_id}"
        response = client.restore_asset(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.RestoreAssetRequest{}
request.AssetId = "{asset_id}"
response, err := client.RestoreAsset(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.7 批量资产操作 - BatchExecuteAssetAction

功能介绍

该接口用批量资产操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets/batch-action

表 5-125 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-126 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-127 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	是	String	批量操作命令。 • DELETE：删除 • DELETE_FORCE：强制删除，该模式会立即删除资产 • RESTORE：恢复 • UNACTIVE：取消激活 • ACTIVE：激活 • SHARE：共享 • UNSHARE：取消共享
asset_ids	是	Array of strings	资产ID列表

参数	是否必选	参数类型	描述
params	否	String	操作参数

响应参数

状态码：200

表 5-128 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-129 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
results	Array of AssetActionResult objects	批量操作结果

表 5-130 ActionResult

参数	参数类型	描述
ret_status	String	处理状态。 - SUCCESS：成功 - FAILED：失败
asset_ids	Array of strings	资产ID列表
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-131 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 5-132 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 5-133 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/digital-assets/batch-action
{
  "action": "DETELTE",
  "asset_ids": [ "xxxxx1", "xxxxx2", "xxxxx3", "xxxxx4" ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "results": [ {
    "ret_status": "SUCESS",
    "asset_ids": [ "xxxxx1", "xxxxx2" ]
  }, {
    "ret_status": "FAILED",
    "asset_ids": [ "xxxxx3", "xxxxx4" ],
    "error_info": {
      "error_code": "MSS.xxxxxx",
      "error_msg": "权限不足"
    }
  }
]
```

状态码：400

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class BatchExecuteAssetActionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        BatchExecuteAssetActionRequest request = new BatchExecuteAssetActionRequest();
        BatchAssetActionReq body = new BatchAssetActionReq();
        List<String> listbodyAssetIds = new ArrayList<>();
        listbodyAssetIds.add("xxxxx1");
        listbodyAssetIds.add("xxxxx2");
        listbodyAssetIds.add("xxxxx3");
        listbodyAssetIds.add("xxxxx4");
        body.withAssetIds(listbodyAssetIds);
        body.withAction(BatchAssetActionReq.ActionEnum.fromValue("DELETE"));
        request.withBody(body);
        try {
            BatchExecuteAssetActionResponse response = client.batchExecuteAssetAction(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = BatchExecuteAssetActionRequest()
        listAssetIdsbody = [
            "xxxxx1",
            "xxxxx2",
            "xxxxx3",
            "xxxxx4"
        ]
        request.body = BatchAssetActionReq(
            asset_ids=listAssetIdsbody,
            action="DELETED"
        )
        response = client.batch_execute_asset_action(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.BatchExecuteAssetActionRequest{
    var listAssetIdsbody = []string{
        "xxxxx1",
        "xxxxx2",
        "xxxxx3",
        "xxxxx4",
    }
    request.Body = &model.BatchAssetActionReq{
        AssetIds: listAssetIdsbody,
        Action: model.GetBatchAssetActionReqActionEnum().DETELTE,
    }
    response, err := client.BatchExecuteAssetAction(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.8 查询资产概要 - ListAssetSummary

功能介绍

该接口用于查询媒体资产库中指定的多个资产的概要信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets/summaries

表 5-134 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-135 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-136 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_ids	是	Array of strings	需要查询的资产ID。

响应参数

状态码：200

表 5-137 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-138 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
asset_list	Array of DigitalAssetSummary objects	资产列表。

表 5-139 DigitalAssetSummary

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID。
asset_name	String	资产名称。

参数	参数类型	描述
asset_state	String	资产状态。 - CREATING: 资产创建中, 主文件尚未上传 - FAILED: 主文件上传失败 - UNACTIVED: 主文件上传成功, 资产未激活, 资产不可用于其他业务 (用户可更新状态) - ACTIVED: 主文件上传成功, 资产激活, 资产可用于其他业务 (用户可更新状态) - DELETING: 资产删除中, 资产不可用, 资产可恢复 - DELETED: 资产文件已删除, 资产不可用, 资产不可恢复 - BLOCK: 资产被冻结, 资产不可用, 不可查看文件。 - WAITING_DELETE: 资产将被下线
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型: - VOICE_MODEL: 音色模型 (仅系统管理员可上传, 普通租户仅可查询) - VIDEO: 视频文件 - IMAGE: 图片文件 - PPT: 幻灯片文件 - MUSIC: 音乐 - AUDIO: 音频 - COMMON_FILE: 通用文件 分身数字人资产: - HUMAN_MODEL_2D: 分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT: 数字人名片模板
block_reason_code	String	冻结原因编号。
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。

状态码: 400

表 5-140 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/summarys
{
  "asset_ids" : [ "8cb2f48a2cb006154794741933421100", "e2ba8314ebaab34d368711d118fcecba" ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "asset_list" : [ {
    "asset_id" : "93769b5a-c8c6-4692-9c95-53933a1f0c93",
    "asset_name" : "男教师",
    "asset_type" : "HUMAN_MODEL_2D",
    "cover_url" : "https://{endpoint}:443/05a8ae5925000fb72f83c0091083231a/ca40212e1cdb64ab5f74446bcd8eb9/model/image/6dd0c018-7b8e-46aa-8a45-3075c161c500.png?AccessKeyId=F8DE4LGO7EOYY0CM9ERJ&Expires=1657527524&Signature=BWgSQpc4IMFFrtj2ae67fw679%2Bc%3D"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;
```

```
public class ListAssetSummarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListAssetSummaryRequest request = new ListAssetSummaryRequest();
        ListAssetSummarysReq body = new ListAssetSummarysReq();
        List<String> listbodyAssetIds = new ArrayList<>();
        listbodyAssetIds.add("8cb2f48a2cb006154794741933421100");
        listbodyAssetIds.add("e2ba8314ebaab34d368711d118fcecba");
        body.withAssetIds(listbodyAssetIds);
        request.withBody(body);
        try {
            ListAssetSummaryResponse response = client.listAssetSummary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
```

```
.with_credentials(credentials) \
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ListAssetSummaryRequest()
    listAssetIdsbody = [
        "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
        "e2ba8314ebaab34d368711d118fcecba"
    ]
    request.body = ListAssetSummarysReq(
        asset_ids=listAssetIdsbody
    )
    response = client.list_asset_summary(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListAssetSummaryRequest{}
    var listAssetIdsbody = []string{
        "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
        "e2ba8314ebaab34d368711d118fcecba",
    }
    request.Body = &model.ListAssetSummarysReq{
        AssetIds: listAssetIdsbody,
    }
    response, err := client.ListAssetSummary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.9 查询资产复制信息 - ShowAssetReplicationInfo

功能介绍

当需要将资产从A Region复制到B Region时，先要在A Region调用该接口用于查询资产复制信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-assets/{asset_id}/replication-info

表 5-141 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
asset_id	是	String	资产ID。

请求参数

表 5-142 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-143 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-144 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID。
asset_info	String	加密后的资产信息。
encryption_info	ReplicationEncInfo object	加密信息
expire_time	Long	过期时间 取值范围： 0~9223372036854775807

表 5-145 ReplicationEncInfo

参数	参数类型	描述
algorithm	String	加密算法
key_id	String	密钥id
iv	String	初始化向量

状态码：400

表 5-146 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/8cb2f48a2cb006154794741933421100/replication-info
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "asset_id": "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
  "asset_info": "qKasfMo0EUrwSd7j:fR0...",
  "encryption_info": {
    "algorithm": "AES128_GCM",
    "key_id": 1,
    "iv": "qKasfMo0EUrwSd7j"
  }
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowAssetReplicationInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowAssetReplicationInfoRequest request = new ShowAssetReplicationInfoRequest();
        request.withAssetId("{asset_id}");
        try {
            ShowAssetReplicationInfoResponse response = client.showAssetReplicationInfo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowAssetReplicationInfoRequest()
    request.asset_id = "{asset_id}"
    response = client.show_asset_replication_info(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowAssetReplicationInfoRequest{}
    request.AssetId = "{asset_id}"
    response, err := client.ShowAssetReplicationInfo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.10 复制资产 - CreateAssetByReplicationInfo

功能介绍

该接口用于在Region B复制Region A的指定资产。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets-by-replication-info

表 5-147 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-148 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-149 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID。
asset_info	否	String	加密后的资产信息。
encryption_info	否	ReplicationEncInfo object	加密信息
expire_time	否	Long	过期时间 取值范围： 0~9223372036854775807

表 5-150 ReplicationEncInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
algorithm	否	String	加密算法
key_id	否	String	密钥id
iv	否	String	初始化向量

响应参数

状态码：200

表 5-151 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 5-152 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets-by-replication-info
{
  "asset_id": "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
  "asset_info": "qKasfMo0EUrwSd7j:fR0...",
  "encryption_info": {
    "algorithm": "AES128_GCM",
    "key_id": 1,
    "iv": "qKasfMo0EUrwSd7j"
  }
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateAssetByReplicationInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateAssetByReplicationInfoRequest request = new CreateAssetByReplicationInfoRequest();
        ReplicationAssetInfo body = new ReplicationAssetInfo();
        ReplicationEncInfo encryptionInfobody = new ReplicationEncInfo();
        encryptionInfobody.withAlgorithm("AES128_GCM")
            .withKeyId("1")
            .withIv("qKasfMo0EUrwSd7j");
        body.withEncryptionInfo(encryptionInfobody);
        body.withAssetInfo("qKasfMo0EUrwSd7j:fR0...");
        body.withAssetId("8cb2f48a2cb006154794741933421100");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateAssetByReplicationInfoResponse response = client.createAssetByReplicationInfo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateAssetByReplicationInfoRequest()
    encryptionInfo = ReplicationEncInfo(
        algorithm="AES128_GCM",
        key_id="1",
        iv="qKasfMo0EUrwSd7j"
    )
    request.body = ReplicationAssetInfo(
        encryption_info=encryptionInfo,
        asset_info="qKasfMo0EUrwSd7j:fR0...",
        asset_id="8cb2f48a2cb006154794741933421100"
    )
    response = client.create_asset_by_replication_info(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateAssetByReplicationInfoRequest{
        algorithmEncryptionInfo: "AES128_GCM"
    }
```



```
keyIdEncryptionInfo:= "1"
ivEncryptionInfo:= "qKasfMo0EUrwSd7j"
encryptionInfobody := &model.ReplicationEnclInfo{
    Algorithm: &algorithmEncryptionInfo,
    KeyId: &keyIdEncryptionInfo,
    Iv: &ivEncryptionInfo,
}
assetInfoReplicationAssetInfo:= "qKasfMo0EUrwSd7j:fR0..."
assetIdReplicationAssetInfo:= "8cb2f48a2cb006154794741933421100"
request.Body = &model.ReplicationAssetInfo{
    EncryptionInfo: encryptionInfobody,
    AssetInfo: &assetInfoReplicationAssetInfo,
    AssetId: &assetIdReplicationAssetInfo,
}
response, err := client.CreateAssetByReplicationInfo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.11 转移资产给其他用户 - TransferAsset

功能介绍

转移资产给其他用户

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers

表 5-153 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-154 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-155 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
transfer_type	否	String	参数解释： 转移类型。默认值是 TRANSFER_OUT。 约束限制： - 只有管理员或者开了资产转移白名单租户才有权限转出资产。 - 普通租户有权限转回已接收成功的资产，转回给转移发起方。 - TRANSFER_OUT: 资产转出 - TRANSFER_BACK: 资产转回 取值范围：
asset_ids	是	Array of strings	资产ID列表
dest_project_id	是	String	目标用户ID
memo	否	String	备注信息
auto_accept	否	Boolean	是否自动接收,管理员可用 默认取值： false
auto_active	否	Boolean	是否自动激活,管理员可用 默认取值： false
is_need_billing	否	Boolean	资产转移时，是否需要从接收方扣减资源（产生计费话单） 默认取值： false
transfer_job_id	否	String	转移任务ID，仅在 transfer_type=TRANSFER_BACK时需要填写。

响应参数

状态码：200

表 5-156 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-157 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	资产转移任务ID

状态码：400

表 5-158 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/transfers
{
  "asset_ids" : [ "7a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d86", "8a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d80" ],
  "dest_project_id" : "6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83",
  "memo" : "专业服务xxxx, 提供资产"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "job_id" : "6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class TransferAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        TransferAssetRequest request = new TransferAssetRequest();
        TransferAssetReq body = new TransferAssetReq();
        List<String> listbodyAssetIds = new ArrayList<>();
        listbodyAssetIds.add("7a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d86");
        listbodyAssetIds.add("8a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d80");
        body.withMemo("专业服务xxxx,提供资产");
        body.withDestProjectId("6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83");
        body.withAssetIds(listbodyAssetIds);
        request.withBody(body);
        try {
            TransferAssetResponse response = client.transferAsset(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = TransferAssetRequest()
        listAssetIdsbody = [
            "7a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d86",
            "8a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d80"
        ]
        request.body = TransferAssetReq(
            memo="专业服务xxxx,提供资产",
            dest_project_id="6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83",
            asset_ids=listAssetIdsbody
        )
        response = client.transfer_asset(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.TransferAssetRequest{}
var listAssetIdsbody = []string{
    "7a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d86",
    "8a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d80",
}
memoTransferAssetReq:= "专业服务xxxx,提供资产"
request.Body = &model.TransferAssetReq{
    Memo: &memoTransferAssetReq,
    DestProjectId: "6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83",
    AssetIds: listAssetIdsbody,
}
response, err := client.TransferAsset(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.12 资产转移任务列表 - ListTransferAssetJobs

功能介绍

资产转移任务列表

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers

表 5-159 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 5-160 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
role	否	String	角色。SENDER:发起方，RECEIVER：接收方。ALL全部 默认取值： RECEIVER
state	否	String	任务状态。多个状态使用英文逗号分隔。 - PROCESSING: 处理过程中 - ACCEPT： 接受 - REJECT： 拒绝 - CANCEL： 取消 - FAIL: 失败 默认取值： PROCESSING

参数	是否必选	参数类型	描述
transfer_type	否	String	任务类型。默认查询TRANSFER_OUT类型任务。 - TRANSFER_OUT: 资产转出 - TRANSFER_BACK: 资产转回 默认取值: TRANSFER_OUT

请求参数

表 5-161 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-162 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-163 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	任务总数 取值范围： 0~200
jobs	Array of TransferAssetJobInfo objects	任务信息

表 5-164 TransferAssetJobInfo

参数	参数类型	描述
job_id	String	转移资产任务ID
transfer_type	String	参数解释： 转移类型。默认值是TRANSFER_OUT。 约束限制： - 只有管理员或者开了资产转移白名单租户才有权限转出资产。 - 普通租户有权限转回已接收成功的资产，转回给转移发起方。 - TRANSFER_OUT: 资产转出 - TRANSFER_BACK: 资产转回 取值范围：
transfer_assets	Array of DigitalAssetSummary objects	转移资产列表
state	String	任务状态 - PROCESSING: 处理过程中 - ACCEPT: 接受 - REJECT: 拒绝 - CANCEL: 取消 - FAIL: 失败
src_project_id	String	源用户ID
dest_project_id	String	目标用户ID
memo	String	备注信息
reason	String	冻结/解冻原因。
start_time	String	资产转移开始时间

参数	参数类型	描述
finish_time	String	资产转移完成时间
expire_time	String	资产转移过期时间
is_need_billing	Boolean	资产转移时，是否需要从接收方扣减资源（产生计费话单） 默认取值： false
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-165 DigitalAssetSummary

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID。
asset_name	String	资产名称。
asset_state	String	资产状态。 - CREATING：资产创建中，主文件尚未上传 - FAILED：主文件上传失败 - UNACTIVED：主文件上传成功，资产未激活，资产不可用于其他业务（用户可更新状态） - ACTIVED：主文件上传成功，资产激活，资产可用于其他业务（用户可更新状态） - DELETING：资产删除中，资产不可用，资产可恢复 - DELETED：资产文件已删除，资产不可用，资产不可恢复 - BLOCK：资产被冻结，资产不可用，不可查看文件。 - WAITING_DELETE：资产将被下线

参数	参数类型	描述
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型： - VOICE_MODEL：音色模型（仅系统管理员可上传，普通租户仅可查询） - VIDEO：视频文件 - IMAGE：图片文件 - PPT：幻灯片文件 - MUSIC：音乐 - AUDIO：音频 - COMMON_FILE：通用文件 分身数字人资产： - HUMAN_MODEL_2D：分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT：数字人名片模板
block_reason_code	String	冻结原因编号。
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。

表 5-166 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 5-167 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/transfers
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListTransferAssetJobsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListTransferAssetJobsRequest request = new ListTransferAssetJobsRequest();
        try {
            ListTransferAssetJobsResponse response = client.listTransferAssetJobs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListTransferAssetJobsRequest()
        response = client.list_transfer_asset_jobs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
```

```
Build())

request := &model.ListTransferAssetJobsRequest{}
response, err := client.ListTransferAssetJobs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.13 查询转移资产任务详情 - ShowTransferAssetJob

功能介绍

查询转移资产任务详情

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers/{job_id}

表 5-168 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

参数	是否必选	参数类型	描述
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 5-169 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-170 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-171 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	转移资产任务ID

参数	参数类型	描述
transfer_type	String	参数解释： 转移类型。默认值是TRANSFER_OUT。 约束限制： - 只有管理员或者开了资产转移白名单租户才有权限转出资产。 - 普通租户有权限转回已接收成功的资产，转回给转移发起方。 - TRANSFER_OUT: 资产转出 - TRANSFER_BACK: 资产转回 取值范围：
transfer_assets	Array of DigitalAssetSummary objects	转移资产列表
state	String	任务状态 - PROCESSING: 处理过程中 - ACCEPT: 接受 - REJECT: 拒绝 - CANCEL: 取消 - FAIL: 失败
src_project_id	String	源用户ID
dest_project_id	String	目标用户ID
memo	String	备注信息
reason	String	冻结/解冻原因。
start_time	String	资产转移开始时间
finish_time	String	资产转移完成时间
expire_time	String	资产转移过期时间
is_need_billing	Boolean	资产转移时，是否需要从接收方扣减资源（产生计费话单） 默认取值： false
error_info	ErrorResponse object	错误信息

表 5-172 DigitalAssetSummary

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID。
asset_name	String	资产名称。
asset_state	String	资产状态。 - CREATING: 资产创建中, 主文件尚未上传 - FAILED: 主文件上传失败 - UNACTIVED: 主文件上传成功, 资产未激活, 资产不可用于其他业务(用户可更新状态) - ACTIVED: 主文件上传成功, 资产激活, 资产可用于其他业务(用户可更新状态) - DELETING: 资产删除中, 资产不可用, 资产可恢复 - DELETED: 资产文件已删除, 资产不可用, 资产不可恢复 - BLOCK: 资产被冻结, 资产不可用, 不可查看文件。 - WAITING_DELETE: 资产将被下线
asset_type	String	资产类型。 公共资产类型: - VOICE_MODEL: 音色模型(仅系统管理员可上传, 普通租户仅可查询) - VIDEO: 视频文件 - IMAGE: 图片文件 - PPT: 幻灯片文件 - MUSIC: 音乐 - AUDIO: 音频 - COMMON_FILE: 通用文件 分身数字人资产: - HUMAN_MODEL_2D: 分身数字人模型 - BUSINESS_CARD_TEMPLAT: 数字人名片模板
block_reason_code	String	冻结原因编号。
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。

表 5-173 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 5-174 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/transfers/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cf67366c6a
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "job_id": "6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTransferAssetJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowTransferAssetJobRequest request = new ShowTransferAssetJobRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowTransferAssetJobResponse response = client.showTransferAssetJob(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
```

```
.with_credentials(credentials) \
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ShowTransferAssetJobRequest()
    request.job_id = "{job_id}"
    response = client.show_transfer_asset_job(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowTransferAssetJobRequest{
        request.JobId = "{job_id}"
    }
    response, err := client.ShowTransferAssetJob(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.14 转移资产任务控制 - ExecuteTransferAssetAction

功能介绍

转移资产任务控制

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-assets-action/transfers/{job_id}/{action}

表 5-175 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。
action	是	String	资产转移控制。 cancel：取消资产转移，仅转移发起方可调用。 accept：接受资产转移，仅转移接受方可调用。 accept_confirm：确认接受资产转移，仅转移接受方可调用，仅需要计费的转移需再次确认。 reject：拒绝资产转移，仅转移接受方可调用。

请求参数

表 5-176 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

表 5-177 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
reason	否	String	拒绝理由

响应参数

状态码：200

表 5-178 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-179 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
accept_response	TransAcceptResponse object	

表 5-180 TransAcceptResponse

参数	参数类型	描述
is_need_billing	Boolean	资产转移时，是否需要从接收方扣减资源（产生计费话单） 默认取值： false
required_resources	Array of BillResources objects	需要扣减的资源列表。

表 5-181 BillResources

参数	参数类型	描述
resource_type	String	资源类型。 当前支持的形象资源类型如下： • 2D_DIGITAL_HUMAN_BASIC：形象制作基础版 • 2D_DIGITAL_HUMAN_ADVANCED：形象制作高级版 • 2D_DIGITAL_HUMAN_FLEXUS：形象制作FLEXUS版 当前支持的声音资源类型如下： • VOICE_BASIC: 声音制作基础版 • VOICE_MIDDLE: 声音制作进阶版 • VOICE_ADVANCE：声音制作高级版 • VOICE_THIRD_PARTY：声音制作第三方出门问问 • VOICE_THIRD_PARTY_LJZN: 声音制作第三方逻辑智能 • VOICE_FLEXUS: 声音制作Flexus版资源
resource_nums	Integer	资源数量。 取值范围： 0~1000000

状态码：400

表 5-182 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/digital-assets/transfers/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cf67366c6a/confirm
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ExecuteTransferAssetActionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
```

```
ExecuteTransferAssetActionRequest request = new ExecuteTransferAssetActionRequest();
request.withJobId("{job_id}");
request.withAction("{action}");
try {
    ExecuteTransferAssetActionResponse response = client.executeTransferAssetAction(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ExecuteTransferAssetActionRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        request.action = "{action}"
        response = client.execute_transfer_asset_action(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
```

```
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ExecuteTransferAssetActionRequest{}
    request.JobId = "{job_id}"
    request.Action = "{action}"
    response, err := client.ExecuteTransferAssetAction(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2 文件管理

5.2.1 创建文件并获取上传 URL - CreateFile

功能介绍

该接口用于创建文件并获取上传URL。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/files

表 5-183 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-184 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-185 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
file_name	是	String	参数解释： 文件名。 约束限制： 不区分大小写。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及
file_md5	是	String	参数解释： 文件内容MD5值。按照RFC 1864标准计算出消息体的MD5摘要字符串，即消息体128-bit MD5值经过base64编码后得到的字符串。 md5值获取详情请参考 使用Java代码生成文件内容的MD5值 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度24位。 默认取值： 不涉及
file_size	是	Long	参数解释： 文件总的大小。 约束限制： 最大支持5GB 默认取值： 不涉及 取值范围： 1~5368709120

参数	是否必选	参数类型	描述
file_type	是	String	参数解释： 文件类型 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 默认提取文件后缀。
asset_id	是	String	参数解释： 本平台资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_file_category	是	String	参数解释： 文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 • MAIN：主文件 • COVER：封面文件 • PAGE：PPT内容页图片文件 • SAMPLE：样例音频或样例动作文件 • OTHER：其他文件 • TEMPORARY：临时文件夹（用于文件替换时上传新文件） • PACKAGE：打包后的资产文件 说明 • 资产类型为PPT时，包含MAIN、COVER、PAGE和OTHER • 资产类型为VOICE_MODEL时，包含MAIN、SAMPLE(样例音频文件)和OTHER • 资产类型为HUMAN_MODEL_2D时，包含MAIN、COVER、SAMPLE(动作样例)和OTHER • 资产类型为BUSINESS_CARD_TEMPLAT时，包含MAIN和COVER(名片效果图) • 资产类型为IMAGE时，包含MAIN • 资产类型为VIDEO时，包含MAIN、COVER 约束限制： 一个资产中MAIN文件只有一个，且必须有一个 取值范围： 字符长度1-128位。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-186 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-187 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
file_id	String	文件ID。
upload_url	String	文件上传地址，有效期为24小时。 说明 - 调用OBS的“PUT上传”接口上传文件。 - 调用上述接口时，Content-MD5头必须填写，填写的值跟file_md5中的值相同，md5值获取详情请参考使用Java代码生成文件内容的MD5值。 - 调用上述接口时，Content-Type头必须填写，填写的值根据不同的文件类型有所不同。 文件类型为gif，Content-Type填写image/gif 文件类型为jpeg、jpg，Content-Type填写image/jpeg 文件类型为png，Content-Type填写image/png 文件类型为mp4，Content-Type填写video/mp4 文件类型为mp3，Content-Type填写audio/mp3 文件类型为wav，Content-Type填写audio/wav 其余所有类型，Content-Type填写application/octet-stream

状态码：400

表 5-188 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 5-189 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 5-190 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/files
{
  "file_name": "1.png",
  "file_md5": "n58lG6hfM7vql4K0vnWpog==",
  "file_size": 1048576,
  "file_type": "png",
  "asset_id": "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
  "asset_file_category": "MAIN"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "file_id": "b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a",
  "upload_url": "https://
{endpoint}:443/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8lWQPCAUQS4SDA&Expires=1671154644&Signature=vXxiJTO239WZcG8sniotTe9qOc4
%3D"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateFileRequest request = new CreateFileRequest();
        FilesCreateReq body = new FilesCreateReq();
        body.withAssetFileCategory("MAIN");
        body.withAssetId("8cb2f48a2cb006154794741933421100");
        body.withFileType("png");
        body.withFileSize(1048576L);
        body.withFileMd5("n58IG6hfM7vqI4K0vnWpog==");
        body.withFileName("1.png");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateFileResponse response = client.createFile(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateFileRequest()
        request.body = FilesCreateReq(
            asset_file_category="MAIN",
            asset_id="8cb2f48a2cb006154794741933421100",
            file_type="png",
            file_size=1048576,
            file_md5="n58lG6hfm7vql4K0vnWpog==",
            file_name="1.png"
        )
        response = client.create_file(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateFileRequest{
    request.Body = &model.FilesCreateReq{
        AssetFileCategory: "MAIN",
        AssetId: "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
        FileType: "png",
        FileSize: int64(1048576),
        FileMd5: "n58lG6hfM7vql4K0vnWpog==",
        FileName: "1.png",
    }
}
response, err := client.CreateFile(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2.2 删除文件 - DeleteFile

功能介绍

该接口用于删除媒体资产库中指定的文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/files/{file_id}

表 5-191 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
file_id	是	String	文件ID。

请求参数

表 5-192 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 5-193 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：401

表 5-194 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 5-195 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/files/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  "error_code" : "MSS.00000001",
```

```
"error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteFileRequest request = new DeleteFileRequest();
        request.withFileId("{file_id}");
        try {
            DeleteFileResponse response = client.deleteFile(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = DeleteFileRequest()  
        request.file_id = "{file_id}"  
        response = client.delete_file(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()
```



```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.DeleteFileRequest{  
    request.FileId = "{file_id}"  
}  
response, err := client.DeleteFile(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2.3 确认文件已上传 - ConfirmFileUpload

功能介绍

资产文件上传完毕后，通过该接口确认上传完成。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/files/{file_id}/complete

表 5-196 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
file_id	是	String	文件ID。

请求参数

表 5-197 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-198 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
state	是	String	参数解释： 文件上传状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • CREATED：上传完成 • FAILED：上传失败 • CANCELLED：取消上传 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-199 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 5-200 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 5-201 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 5-202 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/files/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/complete
{
```

```
"state": "CREATED"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ConfirmFileUploadSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ConfirmFileUploadRequest request = new ConfirmFileUploadRequest();
request.withFileId("{file_id}");
ConfirmFileUploadRequestBody body = new ConfirmFileUploadRequestBody();
body.withState(ConfirmFileUploadRequestBody.StateEnum.fromValue("CREATED"));
request.withBody(body);
try {
    ConfirmFileUploadResponse response = client.confirmFileUpload(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ConfirmFileUploadRequest()
        request.file_id = "{file_id}"
        request.body = ConfirmFileUploadRequestBody(
            state="CREATED"
        )
        response = client.confirm_file_upload(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ConfirmFileUploadRequest{}
    request.FileId = "{file_id}"
    request.Body = &model.ConfirmFileUploadRequestBody{
        State: model.GetConfirmFileUploadRequestBodyStateEnum().CREATED,
    }
    response, err := client.ConfirmFileUpload(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2.4 创建大文件 - CreateLargeFile

功能介绍

该接口用于创建大文件（超过5G），获取分段上传URL。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/large-files

表 5-203 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 5-204 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 5-205 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
file_name	是	String	文件名，不区分大小写，最大长度256，最小长度1。
file_size	否	Long	文件总的大小，最小1，最大536870912000。 取值范围： 1~536870912000
file_type	是	String	文件类型（默认提取文件后缀）。
asset_id	是	String	资产ID。
asset_file_category	是	String	文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 • MAIN：主文件 • OTHER：其他文件 • PACKAGE：打包后的资产文件
file_multipart_count	否	Integer	ORI4K文件分段上传数量，默认值为1 取值范围： 1~100 默认取值： 1

响应参数

状态码：200

表 5-206 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 5-207 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
file_id	String	文件ID。
upload_urls	Array of strings	文件分段上传URL。

状态码：400

表 5-208 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 5-209 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 5-210 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/files
{
  "file_name": "1.png",
  "file_type": "zip",
  "asset_id": "8cb2f48a2cb006154794741933421100",
  "asset_file_category": "OTHER"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "file_id" : "b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a",
  "upload_urls" : [ "https://
{endpoint}:443/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9/ori4k.zip?
AccessKeyId=BHFSP0ZDGFL6BLGHCPK&Expires=1695532670&partNumber=1&uploadId=0000018AC154BC
218415213228194267&Signature=FrLhTRdhMjpAFVb%2Ff%2BcGJQgvjlw%3D", "https://
{endpoint}:443/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9/ori4k.zip?
AccessKeyId=BHFSP0ZDGFL6BLGHCPK&Expires=1695532670&partNumber=2&uploadId=0000018AC154BC
218415213228194267&Signature=FrLhTRdhMjpAFVb%2Ff%2BcGJQgvjlw%3D" ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateLargeFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateLargeFileRequest request = new CreateLargeFileRequest();
LargeFilesCreateReq body = new LargeFilesCreateReq();
body.withAssetFileCategory("OTHER");
body.withAssetId("8cb2f48a2cb006154794741933421100");
body.withFileType("zip");
body.withFileName("1.png");
request.withBody(body);
try {
    CreateLargeFileResponse response = client.createLargeFile(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateLargeFileRequest()
```

```
request.body = LargeFilesCreateReq(  
    asset_file_category="OTHER",  
    asset_id="8cb2f48a2cb006154794741933421100",  
    file_type="zip",  
    file_name="1.png"  
)  
response = client.create_large_file(request)  
print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.CreateLargeFileRequest{  
        request.Body = &model.LargeFilesCreateReq{  
            AssetFileCategory: "OTHER",  
            AssetId: "8cb2f48a2cb006154794741933421100",  
            FileType: "zip",  
            FileName: "1.png",  
        }  
    }  
    response, err := client.CreateLargeFile(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6分身视频制作

6.1 视频制作剧本管理

6.1.1 创建视频制作剧本 - CreateVideoScripts

功能介绍

该接口用于创建视频制作剧本。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts

表 6-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
script_name	否	String	参数解释： 剧本名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
script_description	否	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
view_mode	否	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： LANDSCAPE
model_asset_id	否	String	参数解释： 数字人模型资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
model_asset_type	否	String	参数解释： 数字人模型类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • HUMAN_MODEL_2D：分身数字人 默认取值： 不涉及
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
priv_data	否	String	参数解释： 私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192位 默认取值： 不涉及
background_music_config	否	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置。 说明 仅分身数字人视频制作设置背景音乐
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
audio_files	否	ShootScriptAudioFiles object	用于语音驱动的音频文件上传URL列表。
action_config	否	ActionConfig object	动作编排配置 说明 只对分身数字人视频制作生效
shoot_scripts	是	Array of ShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 6-4 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-5 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	是否必选	参数类型	描述
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围 [1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	否	SubtitleConfig object	字幕配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。 需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 6-6 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框 左上角坐标，后台不使用该参 数。 取值范围： 0~1920
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度 的80% - 参数w用于方便前端计算字 幕框左上角坐标，后台不使 用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服 务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	是否必选	参数类型	描述
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	是否必选	参数类型	描述
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 6-7 BackgroundMusicConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
music_asset_id	否	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	否	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

表 6-8 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-9 ShootScriptAudioFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_file_url	否	Array of ShootScriptAudioFileItem objects	用于语音驱动的音频文件上传 URL。

表 6-10 ShootScriptAudioFileItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	是	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
audio_file_upload_url	否	String	语音驱动音频文件上传URL。创建和更新脚本时返回。单个文件最大100M。支持上传MP3/WAV/M4A文件。
audio_file_download_url	否	String	语音驱动音频文件下载URL。查询脚本详情时返回。
audio_id	否	Integer	audio id 取值范围： 0~10000

表 6-11 ActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_interval	否	Float	算法自动插入无语义动作的时间间隔。这个参数填0或者不填默认是间隔4秒，设置成255时不自动插入无语义动作。 取值范围： 0~255 默认取值： 0

表 6-12 ShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	是	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	否	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-13 ShootScript

参数	是否必选	参数类型	描述
script_type	否	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	否	TextConfig object	讲解词配置。
audio_duration	否	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	否	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	否	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云OBS
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	否	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-14 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 - 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 - 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-15 AudioDriveActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_tag	是	String	动作标签
action_name	否	String	动作名称
action_start_time	是	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-16 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-17 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	是否必选	参数类型	描述
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-18 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-19 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-20 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-21 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-22 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-23 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-24 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-25 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-26 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-27 AudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_id	否	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-28 SubtitleFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
text_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	

表 6-29 SubtitleFileInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	否	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	否	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	否	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	否	String	字幕文件生成任务ID。

响应参数

状态码：200

表 6-30 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-31 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
script_id	String	剧本ID
audio_files	ShootScriptAudioFiles object	用于语音驱动的音频文件上传URL列表。

表 6-32 ShootScriptAudioFiles

参数	参数类型	描述
audio_file_url	Array of ShootScriptAudioFileItem objects	用于语音驱动的音频文件上传URL。

表 6-33 ShootScriptAudioFileItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
audio_file_upload_url	String	语音驱动音频文件上传URL。创建和更新脚本时返回。单个文件最大100M。支持上传MP3/WAV/M4A文件。
audio_file_download_url	String	语音驱动音频文件下载URL。查询脚本详情时返回。
audio_id	Integer	audio id 取值范围： 0~10000

状态码：400

表 6-34 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-35 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-36 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-scripts
{
  "script_name": "大自然的传说",
  "script_description": "课件",
  "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 4000,
    "frame_rate": "25",
    "width": 1920,
    "height": 1080
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      },
      "background_config": [ {
        "background_type": "IMAGE",
        "background_config": "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
      } ]
    }
  } ]
}
```

```
}  
}]  
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{  
  "script_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000001",  
  "error_msg" : "Unauthorized"  
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000004",  
  "error_msg" : "Internal Error"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
import java.util.List;  
import java.util.ArrayList;  
  
public class CreateVideoScriptsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
CreateVideoScriptsRequest request = new CreateVideoScriptsRequest();
CreateVideoScriptsReq body = new CreateVideoScriptsReq();
VideoConfig videoConfigbody = new VideoConfig();
videoConfigbody.withCodec(VideoConfig.CodecEnum.fromValue("H264"))
    .withBitrate(4000)
    .withWidth(1920)
    .withHeight(1080)
    .withFrameRate(VideoConfig.FrameRateEnum.fromValue("25"));
VoiceConfig voiceConfigbody = new VoiceConfig();
voiceConfigbody.withVoiceAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
List<BackgroundConfigInfo> listShootScriptBackgroundConfig = new ArrayList<>();
listShootScriptBackgroundConfig.add(
    new BackgroundConfigInfo()
        .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("IMAGE"))
        .withBackgroundConfig("978f893e1de4553c183b7a805e6290f5")
);
TextConfig textConfigShootScript = new TextConfig();
textConfigShootScript.withText("大家好,我是云笙");
ShootScript shootScriptShootScripts = new ShootScript();
shootScriptShootScripts.withTextConfig(textConfigShootScript)
    .withBackgroundConfig(listShootScriptBackgroundConfig);
List<ShootScriptItem> listbodyShootScripts = new ArrayList<>();
listbodyShootScripts.add(
    new ShootScriptItem()
        .withSequenceNo(0)
        .withShootScript(shootScriptShootScripts)
);
body.withScriptDescription("课件");
body.withVideoConfig(videoConfigbody);
body.withScriptName("大自然的传说");
body.withVoiceConfig(voiceConfigbody);
body.withShootScripts(listbodyShootScripts);
body.withModelAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
request.withBody(body);
try {
    CreateVideoScriptsResponse response = client.createVideoScripts(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```


Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateVideoScriptsRequest()
        videoConfigbody = VideoConfig(
            codec="H264",
            bitrate=4000,
            width=1920,
            height=1080,
            frame_rate="25"
        )
        voiceConfigbody = VoiceConfig(
            voice_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
        )
        listBackgroundConfigShootScript = [
            BackgroundConfigInfo(
                background_type="IMAGE",
                background_config="978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
            )
        ]
        textConfigShootScript = TextConfig(
            text="大家好,我是云笙"
        )
        shootScriptShootScripts = ShootScript(
            text_config=textConfigShootScript,
            background_config=listBackgroundConfigShootScript
        )
        listShootScriptsbody = [
            ShootScriptItem(
                sequence_no=0,
                shoot_script=shootScriptShootScripts
            )
        ]
        request.body = CreateVideoScriptsReq(
            script_description="课件",
            video_config=videoConfigbody,
            script_name="大自然的传说",
            voice_config=voiceConfigbody,
            shoot_scripts=listShootScriptsbody,
            model_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
        )
        response = client.create_video_scripts(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateVideoScriptsRequest{}
    codecVideoConfig := model.GetVideoConfigCodecEnum().H264
    frameRateVideoConfig := model.GetVideoConfigFrameRateEnum().E_25
    videoConfigbody := &model.VideoConfig{
        Codec: &codecVideoConfig,
        Bitrate: int32(4000),
        Width: int32(1920),
        Height: int32(1080),
        FrameRate: &frameRateVideoConfig,
    }
    voiceConfigbody := &model.VoiceConfig{
        VoiceAssetId: "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    }
    backgroundConfigBackgroundConfig := "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
    var listBackgroundConfigShootScript = []model.BackgroundConfigInfo{
        {
            BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().IMAGE,
            BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig,
        },
    }
    textConfigShootScript := &model.TextConfig{
        Text: "大家好,我是云笙",
    }
    shootScriptShootScripts := &model.ShootScript{
        TextConfig: textConfigShootScript,
        BackgroundConfig: &listBackgroundConfigShootScript,
    }
    sequenceNoShootScripts := int32(0)
    var listShootScriptsbody = []model.ShootScriptItem{
        {
            SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
```

```
        ShootScript: shootScriptShootScripts,
    },
}
scriptDescriptionCreateVideoScriptsReq:= "课件"
scriptNameCreateVideoScriptsReq:= "大自然的传说"
modelAssetIdCreateVideoScriptsReq:= "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
request.Body = &model.CreateVideoScriptsReq{
    ScriptDescription: &scriptDescriptionCreateVideoScriptsReq,
    VideoConfig: videoConfigbody,
    ScriptName: &scriptNameCreateVideoScriptsReq,
    VoiceConfig: voiceConfigbody,
    ShootScripts: &listShootScriptsbody,
    ModelAssetId: &modelAssetIdCreateVideoScriptsReq,
}
response, err := client.CreateVideoScripts(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.1.2 查询视频制作剧本列表 - ListVideoScripts

功能介绍

该接口用于查询视频制作剧本列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts

表 6-37 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 6-38 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
name	否	String	按名称模糊查询。
script_catalog	否	String	剧本类型。默认查询 VIDEO_DRAFT。 - VIDEO_DRAFT：视频草稿。 - SYSTEM_VIDEO_TEMPLLET：系统视频模板。
view_mode	否	String	横竖屏类型（内部参数，不对外开放）。默认值是 LANDSCAPE。 - LANDSCAPE：横屏。 - VERTICAL：竖屏。

请求参数

表 6-39 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-40 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-41 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	剧本总数。 取值范围： 0~2147483647
video_scripts	Array of VideoScriptBaseInfo objects	剧本列表。

表 6-42 VideoScriptBaseInfo

参数	参数类型	描述
script_id	String	剧本ID。
script_name	String	剧本名称。
script_description	String	剧本描述。
model_asset_id	String	数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。
model_asset_type	String	数字人模型类型。 HUMAN_MODEL_2D：分身数字人
script_cover_url	String	剧本封面下载url。
script_type	String	脚本类型，即视频制作的驱动方式。默认TEXT - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动
text	String	台词脚本。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 6-43 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-44 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-45 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-scripts

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 1,
  "video_scripts" : [ {
    "script_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "script_name" : "大自然的传说",
    "model_asset_id" : "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    "script_description" : "课件",
    "create_time" : "2022-11-30T06:59:55Z",
    "update_time" : "2022-12-05T12:30:37Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListVideoScriptsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListVideoScriptsRequest request = new ListVideoScriptsRequest();
        try {
            ListVideoScriptsResponse response = client.listVideoScripts(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```



```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListVideoScriptsRequest()
    response = client.list_video_scripts(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListVideoScriptsRequest{}
    response, err := client.ListVideoScripts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.1.3 查询视频制作剧本详情 - ShowVideoScript

功能介绍

该接口用于查询视频制作剧本详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}

表 6-46 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
script_id	是	String	剧本ID。

请求参数

表 6-47 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-48 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-49 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
script_name	String	参数解释： 剧本名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
script_description	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
view_mode	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： LANDSCAPE
model_asset_id	String	参数解释： 数字人模型资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
model_asset_type	String	参数解释： 数字人模型类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： HUMAN_MODEL_2D：分身数字人 默认取值： 不涉及
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。
priv_data	String	参数解释： 私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192位 默认取值： 不涉及
background_music_config	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
audio_files	ShootScriptAudioFiles object	用于语音驱动的音频文件上传URL列表。
action_config	ActionConfig object	动作编排配置 说明 只对分身数字人视频制作生效
shoot_scripts	Array of ShootScriptShowItem objects	拍摄脚本列表。
script_id	String	剧本ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
script_cover_url	String	剧本封面下载url。

表 6-50 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-51 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	参数类型	描述
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位： kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位： 像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持 1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像宽度为 width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 6-52 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	参数类型	描述
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	参数类型	描述
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 6-53 BackgroundMusicConfig

参数	参数类型	描述
music_asset_id	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

表 6-54 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-55 ShootScriptAudioFiles

参数	参数类型	描述
audio_file_url	Array of ShootScriptAudioFileItem objects	用于语音驱动的音频文件上传URL。

表 6-56 ShootScriptAudioFileItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
audio_file_upload_url	String	语音驱动音频文件上传URL。创建和更新脚本时返回。单个文件最大100M。支持上传MP3/WAV/M4A文件。
audio_file_download_url	String	语音驱动音频文件下载URL。查询脚本详情时返回。
audio_id	Integer	audio id 取值范围： 0~10000

表 6-57 ActionConfig

参数	参数类型	描述
action_interval	Float	算法自动插入无语义动作的时间间隔。这个参数填0或者不填默认是间隔4秒，设置成255时不自动插入无语义动作。 取值范围： 0~255 默认取值： 0

表 6-58 ShootScriptShowItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	ShootScriptDetail object	剧本配置
subtitle_file_info	SubtitleFiles object	字幕文件信息。
audio_config	AudioInfo object	音频文件信息。
preview_info	PreviewInfo object	预览信息。

表 6-59 ShootScriptDetail

参数	参数类型	描述
script_type	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	TextConfig object	讲解词配置。

参数	参数类型	描述
audio_duration	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云OBS
background_config	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	AudioInfo object	音频文件信息。
thumbnail_url	String	参数解释： 剧本场景缩略图url。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

表 6-60 TextConfig

参数	参数类型	描述
text	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-61 AudioDriveActionConfig

参数	参数类型	描述
action_tag	String	动作标签
action_name	String	动作名称
action_start_time	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-62 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-63 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT：左 • MIDDLE：中 • RIGHT：右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	参数类型	描述
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-64 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-65 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-66 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-67 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-68 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-69 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-70 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-71 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-72 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-73 SubtitleFiles

参数	参数类型	描述
text_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	

表 6-74 SubtitleFileInfo

参数	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	String	字幕文件生成任务ID。

表 6-75 AudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_id	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-76 PreviewInfo

参数	参数类型	描述
text_sha256	String	文本内容hash值
audio_file_download_url	String	文本对应音频文件下载链接
action_file_download_url	String	动作编排列表文件下载链接
audio_duration	Float	音频时长，单位秒。 取值范围： 0~36000

状态码：400

表 6-77 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-78 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-79 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-80 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-video-scripts/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "script_name": "大自然的传说",
  "script_description": "课件",
  "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    "speed": 100,
    "pitch": 100,
    "volume": 140
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 4000,
    "frame_rate": "25",
    "width": 1920,
    "height": 1080
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      },
      "background_config": [ {
        "background_type": "IMAGE",
        "background_config": "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
      } ]
    }
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
}
```



```
"error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowVideoScriptSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowVideoScriptRequest request = new ShowVideoScriptRequest();
        request.withScriptId("{script_id}");
        try {
            ShowVideoScriptResponse response = client.showVideoScript(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowVideoScriptRequest()
        request.script_id = "{script_id}"
        response = client.show_video_script(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
```

```
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowVideoScriptRequest{}
request.ScriptId = "{script_id}"
response, err := client.ShowVideoScript(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.1.4 更新视频制作剧本 - UpdateVideoScript

功能介绍

该接口用于更新视频制作剧本。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}

表 6-81 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
script_id	是	String	剧本ID。

请求参数

表 6-82 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-83 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
script_name	否	String	参数解释： 剧本名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 只能使用中英文字符，字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
script_description	否	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
view_mode	否	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： LANDSCAPE
model_asset_id	否	String	参数解释： 数字人模型资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
model_asset_type	否	String	参数解释： 数字人模型类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： HUMAN_MODEL_2D：分身数字人 默认取值： 不涉及
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。
priv_data	否	String	参数解释： 私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192位 默认取值： 不涉及
background_music_config	否	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置。 说明 仅分身数字人视频制作设置背景音乐
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
audio_files	否	ShootScriptAudioFiles object	用于语音驱动的音频文件上传URL列表。
action_config	否	ActionConfig object	动作编排配置 说明 只对分身数字人视频制作生效
shoot_scripts	否	Array of ShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 6-84 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-85 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 6-86 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 6-87 BackgroundMusicConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
music_asset_id	否	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	否	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

表 6-88 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-89 ShootScriptAudioFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_file_url	否	Array of ShootScriptAudioFileItem objects	用于语音驱动的音频文件上传URL。

表 6-90 ShootScriptAudioFileItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	是	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
audio_file_upload_url	否	String	语音驱动音频文件上传URL。创建和更新脚本时返回。单个文件最大100M。支持上传MP3/WAV/M4A文件。
audio_file_download_url	否	String	语音驱动音频文件下载URL。查询脚本详情时返回。
audio_id	否	Integer	audio id 取值范围： 0~10000

表 6-91 ActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_interval	否	Float	算法自动插入无语义动作的时间间隔。这个参数填0或者不填默认是间隔4秒，设置成255时不自动插入无语义动作。 取值范围： 0~255 默认取值： 0

表 6-92 ShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647

参数	是否必选	参数类型	描述
shoot_script	是	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	否	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-93 ShootScript

参数	是否必选	参数类型	描述
script_type	否	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	否	TextConfig object	讲解词配置。
audio_duration	否	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	否	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_drive_file_external_url	否	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云OBS
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	否	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-94 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 - 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智能大家，是个虚拟主播”。 - 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-95 AudioDriveActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_tag	是	String	动作标签
action_name	否	String	动作名称
action_start_time	是	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-96 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： - 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 - background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-97 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT：左 • MIDDLE：中 • RIGHT：右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-98 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-99 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-100 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE： 素材图片图层 • VIDEO： 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-101 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-102 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-103 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-104 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-105 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-106 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-107 AudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_id	否	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-108 SubtitleFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
text_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	

表 6-109 SubtitleFileInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	否	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	否	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	否	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	否	String	字幕文件生成任务ID。

响应参数

状态码：200

表 6-110 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-111 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
script_id	String	剧本ID
audio_files	ShootScriptAudioFiles object	用于语音驱动的音频文件上传URL列表。

表 6-112 ShootScriptAudioFiles

参数	参数类型	描述
audio_file_url	Array of ShootScriptAudioFileItem objects	用于语音驱动的音频文件上传URL。

表 6-113 ShootScriptAudioFileItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
audio_file_upload_url	String	语音驱动音频文件上传URL。创建和更新脚本时返回。单个文件最大100M。支持上传MP3/WAV/M4A文件。
audio_file_download_url	String	语音驱动音频文件下载URL。查询脚本详情时返回。
audio_id	Integer	audio id 取值范围： 0~10000

状态码：400

表 6-114 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-115 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-116 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-scripts/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
{
  "script_name": "大自然的传说",
  "script_description": "课件",
  "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 4000,
    "frame_rate": "25",
    "width": 1920,
    "height": 1080
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      },
      "background_config": [ {
        "background_type": "IMAGE",
        "background_config": "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
      }
    ]
  }
]
```

```
    }, {  
      "background_type": "AUDIO",  
      "background_config": "b99ac26b53c555c5b89110256197d467"  
    }]  
  }  
}]  
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000003",  
  "error_msg": "Invalid parameter"  
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000001",  
  "error_msg": "Unauthorized"  
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000004",  
  "error_msg": "Internal Error"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
import java.util.List;  
import java.util.ArrayList;  
  
public class UpdateVideoScriptSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
```

```
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
UpdateVideoScriptRequest request = new UpdateVideoScriptRequest();
request.withScriptId("{script_id}");
UpdateVideoScriptsReq body = new UpdateVideoScriptsReq();
VideoConfig videoConfigbody = new VideoConfig();
videoConfigbody.withCodec(VideoConfig.CodecEnum.fromValue("H264"))
    .withBitrate(4000)
    .withWidth(1920)
    .withHeight(1080)
    .withFrameRate(VideoConfig.FrameRateEnum.fromValue("25"));
VoiceConfig voiceConfigbody = new VoiceConfig();
voiceConfigbody.withVoiceAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
List<BackgroundConfigInfo> listShootScriptBackgroundConfig = new ArrayList<>();
listShootScriptBackgroundConfig.add(
    new BackgroundConfigInfo()
        .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("IMAGE"))
        .withBackgroundConfig("978f893e1de4553c183b7a805e6290f5")
);
listShootScriptBackgroundConfig.add(
    new BackgroundConfigInfo()
        .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("AUDIO"))
        .withBackgroundConfig("b99ac26b53c555c5b89110256197d467")
);
TextConfig textConfigShootScript = new TextConfig();
textConfigShootScript.withText("大家好,我是云笙");
ShootScript shootScriptShootScripts = new ShootScript();
shootScriptShootScripts.withTextConfig(textConfigShootScript)
    .withBackgroundConfig(listShootScriptBackgroundConfig);
List<ShootScriptItem> listbodyShootScripts = new ArrayList<>();
listbodyShootScripts.add(
    new ShootScriptItem()
        .withSequenceNo(0)
        .withShootScript(shootScriptShootScripts)
);
body.withScriptDescription("课件");
body.withVideoConfig(videoConfigbody);
body.withScriptName("大自然的传说");
body.withVoiceConfig(voiceConfigbody);
body.withShootScripts(listbodyShootScripts);
body.withModelAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
request.withBody(body);
try {
    UpdateVideoScriptResponse response = client.updateVideoScript(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateVideoScriptRequest()
        request.script_id = "{script_id}"
        videoConfigbody = VideoConfig(
            codec="H264",
            bitrate=4000,
            width=1920,
            height=1080,
            frame_rate="25"
        )
        voiceConfigbody = VoiceConfig(
            voice_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
        )
        listBackgroundConfigShootScript = [
            BackgroundConfigInfo(
                background_type="IMAGE",
                background_config="978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
            ),
            BackgroundConfigInfo(
                background_type="AUDIO",
                background_config="b99ac26b53c555c5b89110256197d467"
            )
        ]
        textConfigShootScript = TextConfig(
            text="大家好,我是云笙"
        )
        shootScriptShootScripts = ShootScript(
            text_config=textConfigShootScript,
            background_config=listBackgroundConfigShootScript
        )
        listShootScriptsbody = [
            ShootScriptItem(
                sequence_no=0,
                shoot_script=shootScriptShootScripts
            )
        ]
        request.body = UpdateVideoScriptsReq(
            script_description="课件",
            video_config=videoConfigbody,
            script_name="大自然的传说",
            voice_config=voiceConfigbody,
            shoot_scripts=listShootScriptsbody,
            model_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
```

```
)  
    response = client.update_video_script(request)  
    print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.UpdateVideoScriptRequest{}  
    request.ScriptId = "{script_id}"  
    codecVideoConfig := model.GetVideoConfigCodecEnum().H264  
    frameRateVideoConfig := model.GetVideoConfigFrameRateEnum().E_25  
    videoConfigbody := &model.VideoConfig{  
        Codec: &codecVideoConfig,  
        Bitrate: int32(4000),  
        Width: int32(1920),  
        Height: int32(1080),  
        FrameRate: &frameRateVideoConfig,  
    }  
    voiceConfigbody := &model.VoiceConfig{  
        VoiceAssetId: "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",  
    }  
    backgroundConfigBackgroundConfig := "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"  
    backgroundConfigBackgroundConfig1 := "b99ac26b53c555c5b89110256197d467"  
    var listBackgroundConfigShootScript = []model.BackgroundConfigInfo{  
        {  
            BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().IMAGE,  
            BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig,  
        },  
        {  
            BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().AUDIO,  
            BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig1,  
        },  
    }  
}
```

```
textConfigShootScript := &model.TextConfig{
    Text: "大家好,我是云笙",
}
shootScriptShootScripts := &model.ShootScript{
    TextConfig: textConfigShootScript,
    BackgroundConfig: &listBackgroundConfigShootScript,
}
sequenceNoShootScripts:= int32(0)
var listShootScriptsbody = []model.ShootScriptItem{
    {
        SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
        ShootScript: shootScriptShootScripts,
    },
}
scriptDescriptionUpdateVideoScriptsReq:= "课件"
scriptNameUpdateVideoScriptsReq:= "大自然的传说"
modelAssetIdUpdateVideoScriptsReq:= "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
request.Body = &model.UpdateVideoScriptsReq{
    ScriptDescription: &scriptDescriptionUpdateVideoScriptsReq,
    VideoConfig: videoConfigbody,
    ScriptName: &scriptNameUpdateVideoScriptsReq,
    VoiceConfig: voiceConfigbody,
    ShootScripts: &listShootScriptsbody,
    ModelAssetId: &modelAssetIdUpdateVideoScriptsReq,
}
response, err := client.UpdateVideoScript(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.1.5 删除视频制作剧本 - DeleteVideoScript

功能介绍

该接口用于删除视频制作剧本。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}

表 6-117 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
script_id	是	String	剧本ID。

请求参数

表 6-118 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-119 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 6-120 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-121 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-122 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-scripts/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteVideoScriptSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteVideoScriptRequest request = new DeleteVideoScriptRequest();
        request.withScriptId("{script_id}");
        try {
            DeleteVideoScriptResponse response = client.deleteVideoScript(request);
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteVideoScriptRequest()
        request.script_id = "{script_id}"
        response = client.delete_video_script(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteVideoScriptRequest{}
request.ScriptId = "{script_id}"
response, err := client.DeleteVideoScript(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.1.6 复制视频制作剧本 - CopyVideoScripts

功能介绍

该接口用于复制视频制作剧本。

 说明

- 复制的剧本不包含预览字幕信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-video-scripts/{script_id}/copy

表 6-123 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
script_id	是	String	剧本ID。

请求参数

表 6-124 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-125 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-126 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
script_id	String	新剧本ID

状态码：400

表 6-127 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-128 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-129 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-scripts/
26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/copy

```
{
  "script_name": "大自然的传说",
  "script_description": "课件",
  "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 4000,
    "frame_rate": "25",
    "width": 1920,
    "height": 1080
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      },
      "background_config": [ {
        "background_type": "IMAGE",
        "background_config": "978f893e1de4553c183b7a805e6290f5"
      } ]
    }
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "script_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```


SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CopyVideoScriptsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CopyVideoScriptsRequest request = new CopyVideoScriptsRequest();
        request.withScriptId("{script_id}");
        try {
            CopyVideoScriptsResponse response = client.copyVideoScripts(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CopyVideoScriptsRequest()
        request.script_id = "{script_id}"
        response = client.copy_video_scripts(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CopyVideoScriptsRequest{}
    request.ScriptId = "{script_id}"
    response, err := client.CopyVideoScripts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.2 数字人视频制作管理

6.2.1 查询视频制作任务列表 - ListDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于查询视频制作任务列表。可查询分身数字人视频制作列表，照片数字人视频制作列表等。

 说明

- 默认查询最近一个月任务记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-videos

表 6-130 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 6-131 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
state	否	String	任务状态，默认所有状态。 可多个状态查询，使用英文逗号分隔。 如state=CREATING,PUBLISHED
sort_key	否	String	排序字段，支持的排序方式有： - 按创建时间排序： create_time - 按更新时间排序： update_time - 按资产排序：asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 - asc：升序 - desc：降序 默认asc升序。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。

参数	是否必选	参数类型	描述
fuzzy_query_field	否	Array of strings	使用模糊查询的字段
script_id	否	String	剧本ID。
asset_name	否	String	输出视频资产名称。
job_type	否	String	任务类型。 2D_DIGITAL_HUMAN_VIDEO: 分身数字人视频制作任务 - PHOTO_DIGITAL_HUMAN_VIDEO: 照片数字人视频制作任务
job_id	否	String	任务ID。
job_ids	否	Array of strings	批量查询的任务ID

请求参数

表 6-132 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-133 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-134 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 视频制作任务总数。 取值范围： 0~2147483647
jobs	Array of DigitalHumanVideo objects	视频制作任务列表。

表 6-135 DigitalHumanVideo

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
state	String	任务的状态。 • WAITING：等待 • PROCESSING：处理中 • SUCCEED：成功 • FAILED：失败 • CANCELED：取消 • BLOCK：冻结
job_type	String	任务类型。 • 2D_DIGITAL_HUMAN_VIDEO: 分身数字人视频制作任务 • DIGITAL_HUMAN_PHOTO_VIDEO: 照片数字人视频制作任务
start_time	String	数字人视频制作开始时间。
end_time	String	数字人视频制作结束时间。
duration	Float	参数解释： 数字人视频内容时长。 取值范围： 0~2147483647

参数	参数类型	描述
output_asset_config	OutputAssetInfo object	输出资产信息。
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。
lastupdate_time	String	任务更新时间。

表 6-136 OutputAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	输出视频资产ID。
asset_name	String	输出视频资产名称。
cover_url	String	视频封面URL。
preview_video_url	String	预览视频下载URL。URL有效期24小时。 说明 分身数字人视频制作不支持预览。

表 6-137 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 6-138 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-139 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-140 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-141 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/digital-human-videos

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "count": 1,
  "jobs": [ {
    "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "state": "SUCCEED",
    "start_time": "2022-01-18T16:29:36Z",
    "end_time": "2022-01-18T16:30:36Z",
    "duration": 60,
    "output_asset_config": {
      "asset_id": "942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9",
      "asset_name": "One Day",
      "cover_url": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9/20d367508e62d3d4ad608cedbe81bd35.png?AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241457&Signature=zVGMVbl5ji9rr8epD1Cir5OGIRk%3D"
    }
  }
]
```



```
    },  
    "error_info" : null,  
    "create_time" : "2022-11-30T06:59:56Z",  
    "lastupdate_time" : "2022-11-30T07:00:09Z"  
  }]  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000001",  
  "error_msg" : "Unauthorized"  
}
```

状态码：404

无内容。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000002",  
  "error_msg" : "Not Found"  
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000004",  
  "error_msg" : "Internal Error"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ListDigitalHumanVideoSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListDigitalHumanVideoRequest request = new ListDigitalHumanVideoRequest();
try {
    ListDigitalHumanVideoResponse response = client.listDigitalHumanVideo(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListDigitalHumanVideoRequest()
        response = client.list_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListDigitalHumanVideoRequest{}
    response, err := client.ListDigitalHumanVideo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.3 分身数字人视频制作管理

6.3.1 创建分身数字人视频制作任务 - Create2DDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于创建分身数字人视频制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos

表 6-142 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-143 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-144 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
script_id	否	String	剧本ID。 说明 - 如果填写了script_id, model_asset_id、voice_config、scene_asset_id、video_config、shoot_scripts可以不填，以脚本中的配置为准。 - 如果填写了script_id，并且同时也填写了model_asset_id、voice_config、scene_asset_id、video_config、shoot_scripts则以本接口中的配置为准。
model_asset_id	否	String	分身数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。
voice_config	否	VoiceConfig object	音色配置。
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。
shoot_scripts	否	Array of ShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。
output_asset_config	否	OutputAssetConfig object	输出资产信息配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_music_config	否	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置。
callback_config	否	CallbackConfig object	回调设置。
action_config	否	ActionConfig object	动作编排配置 说明 只对分身数字人视频制作生效

表 6-145 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-146 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： ● RESIZE：视频缩放。 ● CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 6-147 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 6-148 ShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	是	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	否	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-149 ShootScript

参数	是否必选	参数类型	描述
script_type	否	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	否	TextConfig object	讲解词配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_duration	否	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	否	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	否	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云 OBS
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	否	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-150 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-151 AudioDriveActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_tag	是	String	动作标签
action_name	否	String	动作名称
action_start_time	是	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-152 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 - COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： - 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 - background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-153 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	是否必选	参数类型	描述
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-154 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-155 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-156 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-157 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-158 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-159 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-160 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-161 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-162 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-163 AudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_id	否	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-164 SubtitleFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
text_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	

表 6-165 SubtitleFileInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	否	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	否	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	否	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	否	String	字幕文件生成任务ID。

表 6-166 OutputAssetConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_name	是	String	参数解释： 输出视频资产名称。 说明 视频资产名称最大长度支持 256；文件名称最大长度支持 240（超过长度的会被舍弃） 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。

表 6-167 BackgroundMusicConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
music_asset_id	否	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	否	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量 100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

表 6-168 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-169 CallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_url	是	String	回调URL。 回调请求body为json格式，带参数如下： result: SUCCEED或FAILED asset_id: 资产ID job_id: 任务
auth_type	否	String	认证类型。 - NONE。URL中自带认证。 - MSS_A。HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数:secret,time_stamp。取值方式： secret=hmac_sha256(key, URI (callback_url) + time_stamp)&time_stamp=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	密钥Key

表 6-170 ActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_interval	否	Float	算法自动插入无语义动作的时间间隔。这个参数填0或者不填默认是间隔4秒，设置成255时不自动插入无语义动作。 取值范围： 0~255 默认取值： 0

响应参数

状态码：200

表 6-171 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-172 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-173 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-174 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-175 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/2d-digital-human-videos

{
  "model_asset_id": "0c7798664ee*****57c32e7",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "394f3a27cd*****b1edf6c",
    "speed": 100,
    "pitch": 100,
    "volume": 140
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 5000,
    "width": 1920,
    "height": 1080,
    "frame_rate": "30"
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云玲。"
      },
      "background_config": [ {
        "background_type": "IMAGE",
        "background_config": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/c7885ffdfb347337a890208ca7fd07e3/34534f0262813a6838bdcfb8bc949af6.jpg?AccessKeyId=WTEZCVDFUF3XHXCTPIJ8&Expires=1686872878&Signature=zXGOEQlrgZ4yAUziwIGcdbXLPIM%3D"
      } ],
      "layer_config": [ {
        "layer_type": "HUMAN",
        "position": {
          "dx": 656,
          "dy": 0,
          "layer_index": 1
        },
        "size": {
          "width": 607,
          "height": 1080
        }
      } ],
      "script_type": "TEXT"
    }
  ] ],
  "output_asset_config": {
    "asset_name": "云玲自我介绍"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
}
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class Create2DDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        Create2DDigitalHumanVideoRequest request = new Create2DDigitalHumanVideoRequest();
        Create2DDigitalHumanVideoReq body = new Create2DDigitalHumanVideoReq();
        OutputAssetConfig outputAssetConfigbody = new OutputAssetConfig();
        outputAssetConfigbody.withAssetName("云玲自我介绍");
        LayerSizeConfig sizeLayerConfig = new LayerSizeConfig();
        sizeLayerConfig.withWidth(607)
```

```
.withHeight(1080);
LayerPositionConfig positionLayerConfig = new LayerPositionConfig();
positionLayerConfig.withDx(656)
    .withDy(0)
    .withLayerIndex(1);
List<LayerConfig> listShootScriptLayerConfig = new ArrayList<>();
listShootScriptLayerConfig.add(
    new LayerConfig()
        .withLayerType(LayerConfig.LayerTypeEnum.fromValue("HUMAN"))
        .withPosition(positionLayerConfig)
        .withSize(sizeLayerConfig)
);
List<BackgroundConfigInfo> listShootScriptBackgroundConfig = new ArrayList<>();
listShootScriptBackgroundConfig.add(
    new BackgroundConfigInfo()
        .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("IMAGE"))
        .withBackgroundConfig("https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/
c7885ffdfb347337a890208ca7fd07e3/34534f0262813a6838bdcfb8bc949af6.jpg?
AccessKeyId=WTEZCVDFUF3XHXCTPIJ8&Expires=1686872878&Signature=zXGOEqIrgZ4yAUziwLGcDbXLPIM
%3D")
);
TextConfig textConfigShootScript = new TextConfig();
textConfigShootScript.withText("大家好,我是云玲。");
ShootScript shootScriptShootScripts = new ShootScript();
shootScriptShootScripts.withScriptType(ShootScript.ScriptTypeEnum.fromValue("TEXT"))
    .withTextConfig(textConfigShootScript)
    .withBackgroundConfig(listShootScriptBackgroundConfig)
    .withLayerConfig(listShootScriptLayerConfig);
List<ShootScriptItem> listbodyShootScripts = new ArrayList<>();
listbodyShootScripts.add(
    new ShootScriptItem()
        .withSequenceNo(0)
        .withShootScript(shootScriptShootScripts)
);
VideoConfig videoConfigbody = new VideoConfig();
videoConfigbody.withCodec(VideoConfig.CodecEnum.fromValue("H264"))
    .withBitrate(5000)
    .withWidth(1920)
    .withHeight(1080)
    .withFrameRate(VideoConfig.FrameRateEnum.fromValue("30"));
VoiceConfig voiceConfigbody = new VoiceConfig();
voiceConfigbody.withVoiceAssetId("394f3a27cd*****b1edf6c")
    .withSpeed(100)
    .withPitch(100)
    .withVolume(140);
body.withOutputAssetConfig(outputAssetConfigbody);
body.withShootScripts(listbodyShootScripts);
body.withVideoConfig(videoConfigbody);
body.withVoiceConfig(voiceConfigbody);
body.withModelAssetId("0c7798664ee*****57c32e7");
request.withBody(body);
try {
    Create2DDigitalHumanVideoResponse response = client.create2DDigitalHumanVideo(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = Create2DDigitalHumanVideoRequest()
        outputAssetConfigbody = OutputAssetConfig(
            asset_name="云玲自我介绍"
        )
        sizeLayerConfig = LayerSizeConfig(
            width=607,
            height=1080
        )
        positionLayerConfig = LayerPositionConfig(
            dx=656,
            dy=0,
            layer_index=1
        )
        listLayerConfigShootScript = [
            LayerConfig(
                layer_type="HUMAN",
                position=positionLayerConfig,
                size=sizeLayerConfig
            )
        ]
        listBackgroundConfigShootScript = [
            BackgroundConfigInfo(
                background_type="IMAGE",
                background_config="https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/
c7885ffdfb347337a890208ca7fd07e3/34534f0262813a6838bdcfb8bc949af6.jpg?
AccessKeyId=WTEZCVDFUF3XHXCTPIJ8&Expires=1686872878&Signature=zXGOEQlrgZ4yAUziwIGcdblXLPIM
%3D"
            )
        ]
        textConfigShootScript = TextConfig(
            text="大家好,我是云玲。"
        )
        shootScriptShootScripts = ShootScript(
            script_type="TEXT",
            text_config=textConfigShootScript,
            background_config=listBackgroundConfigShootScript,
            layer_config=listLayerConfigShootScript
        )
        listShootScriptsbody = [
            ShootScriptItem(
                sequence_no=0,
                shoot_script=shootScriptShootScripts
            )
        ]
```

```
)
]
videoConfigbody = VideoConfig(
    codec="H264",
    bitrate=5000,
    width=1920,
    height=1080,
    frame_rate="30"
)
voiceConfigbody = VoiceConfig(
    voice_asset_id="394f3a27cd*****b1edf6c",
    speed=100,
    pitch=100,
    volume=140
)
request.body = Create2DDigitalHumanVideoReq(
    output_asset_config=outputAssetConfigbody,
    shoot_scripts=listShootScriptsbody,
    video_config=videoConfigbody,
    voice_config=voiceConfigbody,
    model_asset_id="0c7798664ee*****57c32e7"
)
response = client.create2_d_digital_human_video(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.Create2DDigitalHumanVideoRequest{}
    outputAssetConfigbody := &model.OutputAssetConfig{
        AssetName: "云玲自我介绍",
    }
    widthSize := int32(607)
```

```
heightSize:= int32(1080)
sizeLayerConfig := &model.LayerSizeConfig{
    Width: &widthSize,
    Height: &heightSize,
}
positionLayerConfig := &model.LayerPositionConfig{
    Dx: int32(656),
    Dy: int32(0),
    LayerIndex: int32(1),
}
var listLayerConfigShootScript = []model.LayerConfig{
    {
        LayerType: model.GetLayerConfigLayerTypeEnum().HUMAN,
        Position: positionLayerConfig,
        Size: sizeLayerConfig,
    },
}
backgroundConfigBackgroundConfig:= "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/
c7885ffdfb347337a890208ca7fd07e3/34534f0262813a6838bdcfb8bc949af6.jpg?
AccessKeyId=WTEZCVDFUF3XHXCTPIJ8&Expires=1686872878&Signature=zXGOEQlrgZ4yAUziwIGcdbXLPIM
%3D"
var listBackgroundConfigShootScript = []model.BackgroundConfigInfo{
    {
        BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().IMAGE,
        BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig,
    },
}
textConfigShootScript := &model.TextConfig{
    Text: "大家好,我是云玲。",
}
scriptTypeShootScript:= model.GetShootScriptScriptTypeEnum().TEXT
shootScriptShootScripts := &model.ShootScript{
    ScriptType: &scriptTypeShootScript,
    TextConfig: textConfigShootScript,
    BackgroundConfig: &listBackgroundConfigShootScript,
    LayerConfig: &listLayerConfigShootScript,
}
sequenceNoShootScripts:= int32(0)
var listShootScriptsbody = []model.ShootScriptItem{
    {
        SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
        ShootScript: shootScriptShootScripts,
    },
}
codecVideoConfig:= model.GetVideoConfigCodecEnum().H264
frameRateVideoConfig:= model.GetVideoConfigFrameRateEnum().E_30
videoConfigbody := &model.VideoConfig{
    Codec: &codecVideoConfig,
    Bitrate: int32(5000),
    Width: int32(1920),
    Height: int32(1080),
    FrameRate: &frameRateVideoConfig,
}
speedVoiceConfig:= int32(100)
pitchVoiceConfig:= int32(100)
volumeVoiceConfig:= int32(140)
voiceConfigbody := &model.VoiceConfig{
    VoiceAssetId: "394f3a27cd*****b1edf6c",
    Speed: &speedVoiceConfig,
    Pitch: &pitchVoiceConfig,
    Volume: &volumeVoiceConfig,
}
modelAssetIdCreate2DDigitalHumanVideoReq:= "0c7798664ee*****57c32e7"
request.Body = &model.Create2DDigitalHumanVideoReq{
    OutputAssetConfig: outputAssetConfigbody,
    ShootScripts: &listShootScriptsbody,
    VideoConfig: videoConfigbody,
    VoiceConfig: voiceConfigbody,
    ModelAssetId: &modelAssetIdCreate2DDigitalHumanVideoReq,
```



```
}
response, err := client.Create2DDigitalHumanVideo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.3.2 查询分身数字人视频制作任务详情 - Show2DDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于查询分身数字人视频制作任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos/{job_id}

表 6-176 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

表 6-177 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
show_script	否	Boolean	是否需要返回剧本参数配置。 默认取值： false

请求参数

表 6-178 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-179 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-180 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
state	String	任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • CANCELED: 取消 • BLOCK: 冻结
job_type	String	任务类型。 • 2D_DIGITAL_HUMAN_VIDEO: 分身数字人视频制作任务 • DIGITAL_HUMAN_PHOTO_VIDEO: 照片数字人视频制作任务
start_time	String	数字人视频制作开始时间。
end_time	String	数字人视频制作结束时间。
duration	Float	参数解释: 数字人视频内容时长。 取值范围: 0~2147483647
output_asset_conf ig	OutputAssetInfo object	输出资产信息。
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。
lastupdate_time	String	任务更新时间。
script_id	String	剧本ID。

参数	参数类型	描述
video_making_type	String	视频生成类型。该参数取值是MODEL时，model_asset_id必填；取值是PICTURE时，human_image必填。 - MODEL：通过分身数字人模型生成视频 - PICTURE：通过单张照片生成视频 说明 - 该参数已废弃，照片数字人视频制作使用“创建照片分身数字人视频制作任务”接口。
human_image	String	人物照片，需要Base64编码。 说明 该参数已废弃，照片数字人视频制作使用“创建照片分身数字人视频制作任务”接口。
model_asset_id	String	分身数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。
shoot_scripts	Array of ShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。
background_music_config	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置

表 6-181 OutputAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	输出视频资产ID。
asset_name	String	输出视频资产名称。
cover_url	String	视频封面URL。
preview_video_url	String	预览视频下载URL。URL有效期24小时。 说明 分身数字人视频制作不支持预览。

表 6-182 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 6-183 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-184 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	参数类型	描述
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位： kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位： 像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持 1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像宽度为 width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 6-185 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	参数类型	描述
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	参数类型	描述
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 6-186 ShootScriptItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-187 ShootScript

参数	参数类型	描述
script_type	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	TextConfig object	讲解词配置。
audio_duration	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云OBS
background_config	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-188 TextConfig

参数	参数类型	描述
text	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-189 AudioDriveActionConfig

参数	参数类型	描述
action_tag	String	动作标签
action_name	String	动作名称
action_start_time	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-190 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在 layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在 layer_config参数中配置。
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-191 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	参数类型	描述
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-192 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-193 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-194 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-195 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-196 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-197 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-198 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-199 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-200 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-201 AudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_id	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-202 SubtitleFiles

参数	参数类型	描述
text_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	

表 6-203 SubtitleFileInfo

参数	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	String	字幕文件生成任务ID。

表 6-204 BackgroundMusicConfig

参数	参数类型	描述
music_asset_id	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

状态码：400

表 6-205 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-206 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-207 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-208 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/2d-digital-human-videos/
26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
  "state": "SUCCESS",
  "start_time": "2022-01-18T16:29:36Z",
  "end_time": "2022-01-18T16:30:36Z",
  "duration": 60,
  "output_asset_config": {
    "asset_id": "942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9",
    "asset_name": "One Day",
    "cover_url": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9/20d367508e62d3d4ad608cedbe81bd35.png?AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241457&Signature=zVGMVbI5ji9rr8epD1Cir5OGIRk%3D"
  },
  "error_info": null,
  "create_time": "2022-11-30T06:59:56Z",
  "lastupdate_time": "2022-11-30T07:00:09Z",
  "script_id": "4b5b6effcf3b4c72a0baccb265111765",
  "model_asset_id": "cda7e9a469ee9cf3ffc1ad62794a12ff",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "f5e6a13eab4443fa85421191ad061780",
    "speed": 100,
    "pitch": 100,
    "volume": 140
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 5000,
    "width": 720,
```

```
"height": 1280,
"frame_rate": 30
},
"shoot_scripts": [ {
  "sequence_no": 0,
  "shoot_script": {
    "text_config": {
      "text": "大家好，我是云玲。"
    },
    "background_config": [ {
      "background_type": "IMAGE",
      "background_config": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/
c7885ffdfb347337a890208ca7fd07e3/34534f0262813a6838bdcfb8bc949af6.jpg?
AccessKeyId=WTEZCVDFUF3XHXCTPIJ8&Expires=1686901332&Signature=2E7Y7joo2NopBsU8u3iDnf2P9p8%
3D"
    } ],
    "layer_config": [ {
      "layer_type": "HUMAN",
      "position": {
        "dx": 656,
        "dy": 0,
        "layer_index": 1
      },
      "size": {
        "width": 607,
        "height": 1080
      }
    } ],
    "script_type": "TEXT"
  }
} ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Show2DDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        Show2DDigitalHumanVideoRequest request = new Show2DDigitalHumanVideoRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            Show2DDigitalHumanVideoResponse response = client.show2DDigitalHumanVideo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = Show2DDigitalHumanVideoRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.show2_d_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.Show2DDigitalHumanVideoRequest{
        request.JobId = "{job_id}"
    }
    response, err := client.Show2DDigitalHumanVideo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```



```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.3.3 取消等待中的分身数字人视频制作任务 -
Cancel2DDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于取消等待中的分身数字人视频制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/2d-digital-human-videos/{job_id}/cancel

表 6-209 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-210 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-211 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 6-212 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-213 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-214 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/2d-digital-human-videos/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/cancel
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Cancel2DDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        Cancel2DDigitalHumanVideoRequest request = new Cancel2DDigitalHumanVideoRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            Cancel2DDigitalHumanVideoResponse response = client.cancel2DDigitalHumanVideo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = Cancel2DDigitalHumanVideoRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.cancel2_d_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.Cancel2DDigitalHumanVideoRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.Cancel2DDigitalHumanVideo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.4 数字人名片制作管理

6.4.1 创建数字人名片制作 - CreateDigitalHumanBusinessCard

功能介绍

该接口用于数字人名片制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-business-cards

表 6-215 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-216 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-217 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
business_card_type	是	String	数字人名片类型。 2D_DIGITAL_HUMAN_CARD：分身数字人名片。
card_templet_asset_id	是	String	数字人名片模板资产ID，可以从资产库中查询。

参数	是否必选	参数类型	描述
card_text_config	是	BusinessCardTextConfig object	用户输入的数字人名片信息。实际可以填写哪些字段取决于名片模板。
card_image_config	是	BusinessCardImageConfig object	用户上传的用于制作数字人名片的图片。
introduction_type	否	String	自我介绍驱动方式。 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音。文本驱动需要填写introduction_text和voice_asset_id参数。 - AUDIO: 语音驱动，需要在资产库中先上传语音资产。语音驱动需要填写introduction_audio_asset_id参数。 默认取值： TEXT
introduction_text	否	String	自我介绍文本，用于驱动数字人口型。
voice_asset_id	否	String	音色资产ID，可以从资产库中查询。
introduction_audio_asset_id	否	String	自我介绍语音资产ID，用于驱动数字人口型。 说明 - 介绍语音需要作为asset_type=AUDIO资产先上传至资产库。 - 使用时从资产库中查询。
video_asset_name	否	String	输出名片视频资产名称。默认取card_name的值
gender	否	String	性别。 - MALE: 男性 - FEMALE: 女性
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
callback_config	否	CallBackConfig object	回调设置。

表 6-218 BusinessCardTextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	姓名。
company	否	String	企业或组织名称。
title	否	String	职位名称。
mobile_phone	否	String	手机号码。
phone	否	String	固话号码。
mail	否	String	电子邮件地址。
address	否	String	地址。
other1	否	String	其他信息1。可填写一些公司广告语等
other2	否	String	其他信息2。可填写一些公司广告语等
other3	否	String	其他信息3。可填写一些公司广告语等

表 6-219 BusinessCardImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
human_image	是	String	人物照片，需要Base64编码。
logo_image	否	String	Logo图片，需要Base64编码。
id_card_image1	否	String	身份证国徽面照片，需要Base64编码。
id_card_image2	否	String	身份证人像面照片，需要Base64编码。
authorize_use_human_image	否	Boolean	授权使用照片

表 6-220 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-221 CallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_url	是	String	回调URL。 回调请求body为json格式，带参数如下： result: SUCCEED或FAILED asset_id: 资产ID job_id: 任务
auth_type	否	String	认证类型。 - NONE。URL中自带认证。 - MSS_A。HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数:secret,time_stamp。取值方式： secret=hmac_sha256(key, URI (callback_url) + time_stamp)&time_stamp=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	密钥Key

响应参数

状态码：200

表 6-222 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-223 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-224 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-225 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-226 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-business-cards
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateDigitalHumanBusinessCardSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateDigitalHumanBusinessCardRequest request = new CreateDigitalHumanBusinessCardRequest();
        try {
            CreateDigitalHumanBusinessCardResponse response =
                client.createDigitalHumanBusinessCard(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = CreateDigitalHumanBusinessCardRequest()  
        response = client.create_digital_human_business_card(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.CreateDigitalHumanBusinessCardRequest{}  
response, err := client.CreateDigitalHumanBusinessCard(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.4.2 查询数字人名片制作任务列表 -
ListDigitalHumanBusinessCard

功能介绍

该接口用于查询数字人名片制作任务列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-business-cards

表 6-227 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 6-228 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
state	否	String	任务状态，默认所有状态。 可多个状态查询，使用英文逗号分隔。 如state=CREATING,PUBLISHED
sort_key	否	String	排序字段，支持的排序方式有： - 按创建时间排序： create_time - 按更新时间排序： update_time - 按资产排序：asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 - asc：升序 - desc：降序 默认asc升序。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_asset_name	否	String	输出的视频资产名称。

请求参数

表 6-229 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-230 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-231 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	数字人名片制作任务总数。 取值范围： 0~2147483647
jobs	Array of DigitalHumanBusinessCardJobInfo objects	数字人名片制作任务列表。

表 6-232 DigitalHumanBusinessCardJobInfo

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
state	String	任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • CANCELED: 取消 • BLOCK: 冻结
start_time	String	数字人名片制作开始时间。
end_time	String	数字人名片制作结束时间。
output_asset_config	OutputAssetInfo object	输出资产信息配置。
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。
lastupdate_time	String	任务更新时间。
business_card_type	String	数字人名片类型。 • 2D_DIGITAL_HUMAN_CARD: 分身数字人名片

表 6-233 OutputAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	输出视频资产ID。
asset_name	String	输出视频资产名称。
cover_url	String	视频封面URL。
preview_video_url	String	预览视频下载URL。URL有效期24小时。 说明 分身数字人视频制作不支持预览。

表 6-234 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 6-235 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-236 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-237 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-238 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/video-content-making-job

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
  "error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListDigitalHumanBusinessCardSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListDigitalHumanBusinessCardRequest request = new ListDigitalHumanBusinessCardRequest();
        try {
            ListDigitalHumanBusinessCardResponse response = client.listDigitalHumanBusinessCard(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListDigitalHumanBusinessCardRequest()
    response = client.list_digital_human_business_card(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListDigitalHumanBusinessCardRequest{}
    response, err := client.ListDigitalHumanBusinessCard(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.4.3 查询数字人名片制作任务详情 - ShowDigitalHumanBusinessCard

功能介绍

该接口用于查询数字人名片制作任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}

表 6-239 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-240 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-241 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-242 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_info	DigitalHumanBusinessCardJobInfo object	数字人名片制作任务信息。
card_templet_asset_id	String	数字人名片模板资产ID，可以从资产库中查询。
card_text_config	BusinessCardTextConfig object	用户输入的数字人名片信息。实际可以填写哪些字段取决于名片模板。

参数	参数类型	描述
card_image_url	BusinessCardImageUrl object	用于制作数字人名片的图片下载URL。
introduction_type	String	自我介绍驱动方式。 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动，需要在资产库中先上传语音资产 默认取值： TEXT
introduction_text	String	自我介绍文本，用于驱动数字人口型。
voice_asset_id	String	音色资产ID，可以从资产库中查询。
introduction_audio_asset_id	String	自我介绍语音资产ID，用于驱动数字人口型。 说明 - 介绍语音需要作为asset_type=AUDIO资产先上传至资产库。 - 使用时从资产库中查询。
gender	String	性别。 - MALE: 男性 - FEMALE: 女性

表 6-243 DigitalHumanBusinessCardJobInfo

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
state	String	任务的状态。 - WAITING: 等待 - PROCESSING: 处理中 - SUCCEED: 成功 - FAILED: 失败 - CANCELED: 取消 - BLOCK: 冻结
start_time	String	数字人名片制作开始时间。
end_time	String	数字人名片制作结束时间。
output_asset_config	OutputAssetInfo object	输出资产信息配置。

参数	参数类型	描述
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。
lastupdate_time	String	任务更新时间。
business_card_type	String	数字人名片类型。 2D_DIGITAL_HUMAN_CARD：分身数字人名片

表 6-244 OutputAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	输出视频资产ID。
asset_name	String	输出视频资产名称。
cover_url	String	视频封面URL。
preview_video_url	String	预览视频下载URL。URL有效期24小时。 说明 分身数字人视频制作不支持预览。

表 6-245 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 6-246 BusinessCardTextConfig

参数	参数类型	描述
name	String	姓名。
company	String	企业或组织名称。
title	String	职位名称。
mobile_phone	String	手机号码。
phone	String	固话号码。
mail	String	电子邮件地址。

参数	参数类型	描述
address	String	地址。
other1	String	其他信息1。可填写一些公司广告语等
other2	String	其他信息2。可填写一些公司广告语等
other3	String	其他信息3。可填写一些公司广告语等

表 6-247 BusinessCardImageUrl

参数	参数类型	描述
human_image_url	String	任务照片下载URL。
logo_image	String	Logo图片下载URL。

状态码：400

表 6-248 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-249 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-250 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-251 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-business-cards/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
  "error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowDigitalHumanBusinessCardSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowDigitalHumanBusinessCardRequest request = new ShowDigitalHumanBusinessCardRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowDigitalHumanBusinessCardResponse response =
client.showDigitalHumanBusinessCard(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
```

```
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowDigitalHumanBusinessCardRequest()
    request.job_id = "{job_id}"
    response = client.show_digital_human_business_card(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowDigitalHumanBusinessCardRequest{}
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.ShowDigitalHumanBusinessCard(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.4.4 更新数字人名片制作 - UpdateDigitalHumanBusinessCard

功能介绍

该接口用于更新数字人名片制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}

表 6-252 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-253 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-254 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
business_card_type	是	String	数字人名片类型。 2D_DIGITAL_HUMAN_CARD：分身数字人名片。
card_templet_asset_id	是	String	数字人名片模板资产ID，可以从资产库中查询。
card_text_config	是	BusinessCardTextConfig object	用户输入的数字人名片信息。实际可以填写哪些字段取决于名片模板。
card_image_config	是	BusinessCardImageConfig object	用户上传的用于制作数字人名片的图片。

参数	是否必选	参数类型	描述
introduction_type	否	String	自我介绍驱动方式。 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音。文本驱动需要填写introduction_text和voice_asset_id参数。 - AUDIO: 语音驱动，需要在资产库中先上传语音资产。语音驱动需要填写introduction_audio_asset_id参数。 默认取值： TEXT
introduction_text	否	String	自我介绍文本，用于驱动数字人口型。
voice_asset_id	否	String	音色资产ID，可以从资产库中查询。
introduction_audio_asset_id	否	String	自我介绍语音资产ID，用于驱动数字人口型。 说明 - 介绍语音需要作为asset_type=AUDIO资产先上传至资产库。 - 使用时从资产库中查询。
video_asset_name	否	String	输出名片视频资产名称。默认取card_name的值
gender	否	String	性别。 - MALE: 男性 - FEMALE: 女性
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
callback_config	否	CallbackConfig object	回调设置。

表 6-255 BusinessCardTextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	姓名。
company	否	String	企业或组织名称。
title	否	String	职位名称。

参数	是否必选	参数类型	描述
mobile_phone	否	String	手机号码。
phone	否	String	固话号码。
mail	否	String	电子邮件地址。
address	否	String	地址。
other1	否	String	其他信息1。可填写一些公司广告语等
other2	否	String	其他信息2。可填写一些公司广告语等
other3	否	String	其他信息3。可填写一些公司广告语等

表 6-256 BusinessCardImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
human_image	是	String	人物照片，需要Base64编码。
logo_image	否	String	Logo图片，需要Base64编码。
id_card_image1	否	String	身份证国徽面照片，需要Base64编码。
id_card_image2	否	String	身份证人像面照片，需要Base64编码。
authorize_use_human_image	否	Boolean	授权使用照片

表 6-257 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-258 CallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_url	是	String	回调URL。 回调请求body为json格式，带参数如下： result: SUCCEED或FAILED asset_id: 资产ID job_id: 任务
auth_type	否	String	认证类型。 - NONE。URL中自带认证。 - MSS_A。HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数:secret,time_stamp。取值方式： secret=hmac_sha256(key, URI (callback_url) + time_stamp)&time_stamp=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	密钥Key

响应参数

状态码：200

表 6-259 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-260 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-261 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-262 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-263 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-business-cards/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateDigitalHumanBusinessCardSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateDigitalHumanBusinessCardRequest request = new UpdateDigitalHumanBusinessCardRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            UpdateDigitalHumanBusinessCardResponse response =
            client.updateDigitalHumanBusinessCard(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDigitalHumanBusinessCardRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.update_digital_human_business_card(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
```

```
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateDigitalHumanBusinessCardRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.UpdateDigitalHumanBusinessCard(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.4.5 删除数字人名片制作任务 -
DeleteDigitalHumanBusinessCard

功能介绍

该接口用于删除数字人名片制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-business-cards/{job_id}

表 6-264 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-265 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-266 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 6-267 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-268 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-269 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-270 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-business-cards/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
  "error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteDigitalHumanBusinessCardSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteDigitalHumanBusinessCardRequest request = new DeleteDigitalHumanBusinessCardRequest();
request.withJobId("{job_id}");
try {
    DeleteDigitalHumanBusinessCardResponse response =
client.deleteDigitalHumanBusinessCard(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteDigitalHumanBusinessCardRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.delete_digital_human_business_card(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteDigitalHumanBusinessCardRequest{}
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.DeleteDigitalHumanBusinessCard(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.5 照片数字人视频制作管理

6.5.1 创建照片分身数字人视频制作任务 - CreatePhotoDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于创建照片分身数字人视频制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos

表 6-271 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-272 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-273 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
script_id	否	String	剧本ID。 说明 - 如果shoot_scripts中 shoot_script.script_type为 "TEXT", 则台词以 shoot_scripts中的文本为准; - 如果shoot_scripts中 shoot_script.script_type为 "AUDIO", 则台词以script_id对应剧本中的音频为准。
human_image	是	String	人物照片，需要Base64编码。 照片分辨率不超过1080P。
voice_config	否	VoiceConfig object	音色配置。
video_config	否	PhotoVideoConfig object	视频输出配置。
shoot_scripts	是	Array of ShootScriptItem objects	剧本列表。照片数字人仅支持传入一个剧本shoot_script，剧本参数仅支持 shoot_script.script_type、shoot_script.text_config;
output_asset_config	是	OutputAssetConfig object	输出资产信息配置。
background_music_config	否	BackgroundMusicConfig object	背景音乐配置。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_config	否	CallbackConfig object	回调设置。
id_card_image1	否	String	身份证国徽面照片，需要Base64编码。
id_card_image2	否	String	身份证人像面照片，需要Base64编码。
authorize_use_human_image	否	Boolean	授权使用照片

表 6-274 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-275 PhotoVideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	是	String	视频编码格式及视频文件格式。 ● H264：h264编码，输出mp4文件
bitrate	否	Integer	参数解释： 输出平均码率。 单位：kbps。 最小值40，最大值30000。 取值范围： 40~30000
frame_rate	否	String	帧率。 单位：FPS。 默认取值： 30

表 6-276 ShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	是	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	否	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-277 ShootScript

参数	是否必选	参数类型	描述
script_type	否	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	否	TextConfig object	讲解词配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_duration	否	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	否	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	否	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云 OBS
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	否	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-278 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 ● 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 ● 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-279 AudioDriveActionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
action_tag	是	String	动作标签
action_name	否	String	动作名称
action_start_time	是	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-280 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-281 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	是否必选	参数类型	描述
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-282 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-283 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-284 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-285 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-286 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-287 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-288 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-289 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-290 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-291 AudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_id	否	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-292 SubtitleFiles

参数	是否必选	参数类型	描述
text_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	否	SubtitleFileInfo object	

表 6-293 SubtitleFileInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	否	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	否	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	否	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	否	String	字幕文件生成任务ID。

表 6-294 OutputAssetConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_name	是	String	参数解释： 输出视频资产名称。 说明 视频资产名称最大长度支持 256；文件名称最大长度支持 240（超过长度的会被舍弃） 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。

表 6-295 BackgroundMusicConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
music_asset_id	否	String	参数解释： 音乐资产ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
volume	否	Integer	参数解释： 音乐音量。如100，表示音量 100%，50表示音量50%。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100 默认取值： 100

表 6-296 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 6-297 CallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_url	是	String	回调URL。 回调请求body为json格式，带参数如下： result: SUCCEED或FAILED asset_id: 资产ID job_id: 任务
auth_type	否	String	认证类型。 - NONE。URL中自带认证。 - MSS_A。HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数:secret,time_stamp。取值方式： secret=hmac_sha256(key, URI (callback_url) + time_stamp)&time_stamp=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	密钥Key

响应参数

状态码：200

表 6-298 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-299 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-300 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-301 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-302 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/photo-digital-human-videos
{
  "human_image" : "/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABg...",
  "voice_config" : {
    "voice_asset_id" : "394f3a27cd0b3d6164ca75c3db1edf6c",
    "speed" : 100,
    "pitch" : 100,
    "volume" : 140
  },
  "shoot_scripts" : [ {
    "sequence_no" : 0,
    "shoot_script" : {
```

```
"text_config": {  
  "text": "大家好，我是云玲。"  
},  
},  
"video_config": {  
  "codec": "H264"  
},  
"output_asset_config": {  
  "asset_name": "云玲自我介绍"  
}  
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{  
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000003",  
  "error_msg": "Invalid parameter"  
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000001",  
  "error_msg": "Unauthorized"  
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{  
  "error_code": "MSS.00000004",  
  "error_msg": "Internal Error"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreatePhotoDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        CreatePhotoDigitalHumanVideoRequest request = new CreatePhotoDigitalHumanVideoRequest();
        CreatePhotoDigitalHumanVideoReq body = new CreatePhotoDigitalHumanVideoReq();
        OutputAssetConfig outputAssetConfigbody = new OutputAssetConfig();
        outputAssetConfigbody.withAssetName("云玲自我介绍");
        TextConfig textConfigShootScript = new TextConfig();
        textConfigShootScript.withText("大家好,我是云玲。");
        ShootScript shootScriptShootScripts = new ShootScript();
        shootScriptShootScripts.withTextConfig(textConfigShootScript);
        List<ShootScriptItem> listbodyShootScripts = new ArrayList<>();
        listbodyShootScripts.add(
            new ShootScriptItem()
                .withSequenceNo(0)
                .withShootScript(shootScriptShootScripts)
        );
        PhotoVideoConfig videoConfigbody = new PhotoVideoConfig();
        videoConfigbody.withCodec(PhotoVideoConfig.CodecEnum.fromValue("H264"));
        VoiceConfig voiceConfigbody = new VoiceConfig();
        voiceConfigbody.withVoiceAssetId("394f3a27cd0b3d6164ca75c3db1edf6c")
            .withSpeed(100)
            .withPitch(100)
            .withVolume(140);
        body.withOutputAssetConfig(outputAssetConfigbody);
        body.withShootScripts(listbodyShootScripts);
        body.withVideoConfig(videoConfigbody);
        body.withVoiceConfig(voiceConfigbody);
        body.withHumanImage("/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABg...");
        request.withBody(body);
        try {
            CreatePhotoDigitalHumanVideoResponse response =
            client.createPhotoDigitalHumanVideo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreatePhotoDigitalHumanVideoRequest()
        outputAssetConfigbody = OutputAssetConfig(
            asset_name="云玲自我介绍"
        )
        textConfigShootScript = TextConfig(
            text="大家好,我是云玲。"
        )
        shootScriptShootScripts = ShootScript(
            text_config=textConfigShootScript
        )
        listShootScriptsbody = [
            ShootScriptItem(
                sequence_no=0,
                shoot_script=shootScriptShootScripts
            )
        ]
        videoConfigbody = PhotoVideoConfig(
            codec="H264"
        )
        voiceConfigbody = VoiceConfig(
            voice_asset_id="394f3a27cd0b3d6164ca75c3db1edf6c",
            speed=100,
            pitch=100,
            volume=140
        )
        request.body = CreatePhotoDigitalHumanVideoReq(
            output_asset_config=outputAssetConfigbody,
            shoot_scripts=listShootScriptsbody,
            video_config=videoConfigbody,
            voice_config=voiceConfigbody,
            human_image="/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABg..."
        )
        response = client.create_photo_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreatePhotoDigitalHumanVideoRequest{}
    outputAssetConfigbody := &model.OutputAssetConfig{
        AssetName: "云玲自我介绍",
    }
    textConfigShootScript := &model.TextConfig{
        Text: "大家好,我是云玲。",
    }
    shootScriptShootScripts := &model.ShootScript{
        TextConfig: textConfigShootScript,
    }
    sequenceNoShootScripts := int32(0)
    var listShootScriptsbody = []model.ShootScriptItem{
        {
            SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
            ShootScript: shootScriptShootScripts,
        },
    }
    videoConfigbody := &model.PhotoVideoConfig{
        Codec: model.GetPhotoVideoConfigCodecEnum().H264,
    }
    speedVoiceConfig := int32(100)
    pitchVoiceConfig := int32(100)
    volumeVoiceConfig := int32(140)
    voiceConfigbody := &model.VoiceConfig{
        VoiceAssetId: "394f3a27cd0b3d6164ca75c3db1edf6c",
        Speed: &speedVoiceConfig,
        Pitch: &pitchVoiceConfig,
        Volume: &volumeVoiceConfig,
    }
    request.Body = &model.CreatePhotoDigitalHumanVideoReq{
        OutputAssetConfig: outputAssetConfigbody,
        ShootScripts: listShootScriptsbody,
        VideoConfig: videoConfigbody,
        VoiceConfig: voiceConfigbody,
        HumanImage: "/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABg...",
    }
}
```

```
response, err := client.CreatePhotoDigitalHumanVideo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.5.2 查询照片分身数字人视频制作任务详情 - ShowPhotoDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于查询照片分身数字人视频制作任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos/{job_id}

表 6-303 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

表 6-304 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
show_script	否	Boolean	是否需要返回剧本参数配置。 默认取值： false

请求参数

表 6-305 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-306 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-307 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
state	String	任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • CANCELED: 取消 • BLOCK: 冻结
job_type	String	任务类型。 • 2D_DIGITAL_HUMAN_VIDEO: 分身数字人视频制作任务 • DIGITAL_HUMAN_PHOTO_VIDEO: 照片数字人视频制作任务
start_time	String	数字人视频制作开始时间。
end_time	String	数字人视频制作结束时间。
duration	Float	参数解释: 数字人视频内容时长。 取值范围: 0~2147483647
output_asset_conf ig	OutputAssetInfo object	输出资产信息。
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。
lastupdate_time	String	任务更新时间。
script_id	String	剧本ID。
human_image	String	人物照片，需要Base64编码。
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。

参数	参数类型	描述
video_config	PhotoVideoConfig object	视频输出配置。
shoot_scripts	Array of ShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 6-308 OutputAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	输出视频资产ID。
asset_name	String	输出视频资产名称。
cover_url	String	视频封面URL。
preview_video_url	String	预览视频下载URL。URL有效期24小时。 说明 分身数字人视频制作不支持预览。

表 6-309 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 6-310 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 6-311 PhotoVideoConfig

参数	参数类型	描述
codec	String	视频编码格式及视频文件格式。 • H264：h264编码，输出mp4文件

参数	参数类型	描述
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。 单位： kbps。 最小值40，最大值30000。 取值范围： 40~30000
frame_rate	String	帧率。 单位： FPS。 默认取值： 30

表 6-312 ShootScriptItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 同一个剧本序号不重复。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
shoot_script	ShootScript object	表演脚本。
subtitle_file_info	SubtitleFiles object	字幕文件信息。

表 6-313 ShootScript

参数	参数类型	描述
script_type	String	参数解释： 脚本类型，即视频制作的驱动方式 约束限制： 不涉及 取值范围 - TEXT: 文本驱动，即通过TTS合成语音 - AUDIO: 语音驱动 默认取值： TEXT
text_config	TextConfig object	讲解词配置。
audio_duration	Float	语音驱动时，音频时长，单位秒。 说明 - 创建剧本时此参数可以不设置，音频文件上传成功后，通过更新剧本接口设置 - 查询剧本详情时，返回音频时长，用于预估视频时长 取值范围： 0~36000
audio_drive_action_config	Array of AudioDriveActionConfig objects	语音驱动时的动作配置。
audio_drive_file_external_url	String	语音驱动音频文件外部下载URL。 说明 - 只支持分身数字人视频制作 - 需要先申请开通白名单后，才允许通过外部URL的音频文件来驱动分身数字人视频。 - 音频文件需要存放在华为云OBS
background_config	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。 说明 视频编码格式采用VP8且数字人模型和输出视频的分辨率不一致时，该参数必须携带
audio_config	AudioInfo object	音频文件信息。

表 6-314 TextConfig

参数	参数类型	描述
text	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 6-315 AudioDriveActionConfig

参数	参数类型	描述
action_tag	String	动作标签
action_name	String	动作名称
action_start_time	Float	动作开始时间 取值范围： 0~2592000

表 6-316 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 6-317 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	参数类型	描述
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 6-318 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 6-319 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 6-320 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 6-321 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 6-322 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 6-323 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 6-324 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 6-325 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 6-326 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 6-327 AudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_id	Integer	参数解释： 音频id。 说明 获取方式：剧本为音频驱动时，查询剧本详情或者更新剧本会返回audio_id 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~10000

表 6-328 SubtitleFiles

参数	参数类型	描述
text_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	
audio_subtitle_file	SubtitleFileInfo object	

表 6-329 SubtitleFileInfo

参数	参数类型	描述
subtitle_file_download_url	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	String	字幕文件上传链接。
subtitle_file_state	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
job_id	String	字幕文件生成任务ID。

状态码：400

表 6-330 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-331 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-332 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-333 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/photo-digital-human-videos/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
  "state": "SUCCESS",
  "start_time": "2022-01-18T16:29:36Z",
  "end_time": "2022-01-18T16:30:36Z",
  "duration": 60,
  "output_asset_config": {
    "asset_id": "942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9",
    "asset_name": "One Day",
    "cover_url": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/942e65a5fd219a2e01fb08d881cfadb9/20d367508e62d3d4ad608cedbe81bd35.png?AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241457&Signature=zVGMVbl5ji9rr8epD1Cir5OGIRk%3D"
  },
  "error_info": null,
  "create_time": "2022-11-30T06:59:56Z",
  "lastupdate_time": "2022-11-30T07:00:09Z",
  "script_id": "4b5b6effcf3b4c72a0baccb265111765",
  "voice_config": {
    "voice_asset_id": "f5e6a13eab4443fa85421191ad061780",
    "speed": 100,
    "pitch": 100,
    "volume": 140
  },
  "video_config": {
    "codec": "H264",
    "bitrate": 5000,
    "frame_rate": 30
  },
  "shoot_scripts": [ {
    "sequence_no": 0,
    "shoot_script": {
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云玲。"
      }
    }
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPhotoDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowPhotoDigitalHumanVideoRequest request = new ShowPhotoDigitalHumanVideoRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowPhotoDigitalHumanVideoResponse response = client.showPhotoDigitalHumanVideo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowPhotoDigitalHumanVideoRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.show_photo_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.ShowPhotoDigitalHumanVideoRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ShowPhotoDigitalHumanVideo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.5.3 取消等待中的照片分身数字人视频制作任务 -
CancelPhotoDigitalHumanVideo

功能介绍

该接口用于取消等待中的照片分身数字人视频制作任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/photo-digital-human-videos/{job_id}/cancel

表 6-334 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-335 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-336 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 6-337 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-338 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-339 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/photo-digital-human-videos/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/cancel
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  "error_code": "MSS.00000003",  "error_msg": "Invalid parameter"}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  "error_code": "MSS.00000001",  "error_msg": "Unauthorized"}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CancelPhotoDigitalHumanVideoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CancelPhotoDigitalHumanVideoRequest request = new CancelPhotoDigitalHumanVideoRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            CancelPhotoDigitalHumanVideoResponse response =
client.cancelPhotoDigitalHumanVideo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CancelPhotoDigitalHumanVideoRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.cancel_photo_digital_human_video(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.CancelPhotoDigitalHumanVideoRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.CancelPhotoDigitalHumanVideo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.5.4 创建照片检测任务 - CreatePhotoDetection

功能介绍

该接口用于创建照片检测任务，检测照片是否满足制作照片数字人的要求。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/photo-detection

表 6-340 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-341 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-342 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
human_image	是	String	人物照片，需要Base64编码。 照片分辨率不超过1080P。

响应参数

状态码：200

表 6-343 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-344 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-345 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-346 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-347 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/photo-detection
{
```

```
"human_image" : "/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABgAAD/4QAIRXhpZgAATU0AKgAAAQgAAQESAAMAAABAAEAAAAAAAAAD"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreatePhotoDetectionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```


this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreatePhotoDetectionRequest request = new CreatePhotoDetectionRequest();
CreatePhotoDetectionReq body = new CreatePhotoDetectionReq();
body.withHumanImage("/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABgAAD/
4QAIrXhpZgAATU0AKgAAAQgAAQESAAMAAABAAEAAAAAAAAAD");
request.withBody(body);
try {
    CreatePhotoDetectionResponse response = client.createPhotoDetection(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreatePhotoDetectionRequest()
        request.body = CreatePhotoDetectionReq(
            human_image="/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABgAAD/
            4QAIrXhpZgAATU0AKgAAAQgAAQESAAMAAABAAEAAAAAAAAAD"
        )
```

```
response = client.create_photo_detection(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreatePhotoDetectionRequest{
        request.Body = &model.CreatePhotoDetectionReq{
            HumanImage: "/9j/4AAQSkZJRgABAQEAYABgAAD/
4QAIrXhpZgAATU0AKgAAAagAAQESAAMAAABAAEAAAAAAAAAD",
        }
    }
    response, err := client.CreatePhotoDetection(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。

状态码	描述
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.5.5 查询照片检测任务详情 - ShowPhotoDetection

功能介绍

该接口用于查询照片检测任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/photo-detection/{job_id}

表 6-348 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-349 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-350 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-351 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

参数	参数类型	描述
state	String	任务的状态。 • WAITING：等待 • PROCESSING：处理中 • SUCCEED：成功 • FAILED：失败 • CANCELED：取消
error_info	ErrorResponse object	错误信息。
create_time	String	任务创建时间。

表 6-352 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 6-353 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-354 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-355 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-356 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/photo-detection/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
  "state" : "SUCCESS",
  "error_info" : null,
  "create_time" : "2022-11-30T06:59:56Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
}
```

```
"error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPhotoDetectionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowPhotoDetectionRequest request = new ShowPhotoDetectionRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowPhotoDetectionResponse response = client.showPhotoDetection(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ShowPhotoDetectionRequest()  
        request.job_id = "{job_id}"  
        response = client.show_photo_detection(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()
```



```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowPhotoDetectionRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ShowPhotoDetection(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.6 分身数字人字幕文件生成管理

6.6.1 创建分身数字人视频字幕文件 - CreateSubtitleFile

功能介绍

该接口用于创建分身数字人视频字幕文件任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/subtitle-files

表 6-357 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 6-358 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 6-359 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
script_id	否	String	剧本ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	剧本序号。 说明 剧本序号不填生成所有场景的字幕；如果需要生成单场景的字幕，需要填剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
callback_config	否	CallbackConfig object	回调设置。字幕文件生成完成后触发回调。

表 6-360 CallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_url	是	String	回调URL。 回调请求body为json格式，带参数如下： result: SUCCEED或FAILED asset_id: 资产ID job_id: 任务
auth_type	否	String	认证类型。 - NONE。URL中自带认证。 - MSS_A。HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数:secret,time_stamp。取值方式： secret=hmac_sha256(key, URI (callback_url) + time_stamp)&time_stamp=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	密钥Key

响应参数

状态码：200

表 6-361 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-362 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。

状态码：400

表 6-363 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-364 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-365 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/subtitle-files
{
```

```
"script_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateSubtitleFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateSubtitleFileRequest request = new CreateSubtitleFileRequest();
CreateSubtitleFileReq body = new CreateSubtitleFileReq();
body.withScriptId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
request.withBody(body);
try {
    CreateSubtitleFileResponse response = client.createSubtitleFile(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateSubtitleFileRequest()
        request.body = CreateSubtitleFileReq(
            script_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
        )
        response = client.create_subtitle_file(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
```

```
print(e.status_code)
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateSubtitleFileRequest{}
    scriptIdCreateSubtitleFileReq:= "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    request.Body = &model.CreateSubtitleFileReq{
        ScriptId: &scriptIdCreateSubtitleFileReq,
    }
    response, err := client.CreateSubtitleFile(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

状态码	描述
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

6.6.2 查询分身数字人视频字幕文件任务详情 - ShowSubtitleFile

功能介绍

该接口用于查询分身数字人视频字幕文件任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/subtitle-files/{job_id}

表 6-366 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 6-367 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 6-368 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 6-369 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_state	String	字幕文件所有任务状态。 - GENERATING：字幕文件任务生成中。 - GENERATED：字幕文件生成结束。
subtitle_file_info	Array of SubtitleFileDetail objects	字幕文件列表。

表 6-370 SubtitleFileDetail

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	剧本序号。 取值范围： 0~2147483647
subtitle_file_state	String	字幕文件生成状态。 - GENERATING：字幕文件生成中。 - GENERATE_SUCCEED：字幕文件生成成功。 - GENERATE_FAILED：字幕文件生成失败。
subtitle_file_download_url	String	字幕文件下载链接。
subtitle_file_upload_url	String	字幕文件上传链接。
generate_time	String	字幕文件生成时间，格式遵循：RFC 3339 如"2021-01-10T08:43:17Z"。
error_info	ErrorResponse object	错误信息。

表 6-371 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 6-372 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 6-373 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 6-374 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 6-375 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-video-tran/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "subtitle_file_info": [ {
    "subtitle_file_state": "GENERATE_SUCCEED"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
  "error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSubtitleFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowSubtitleFileRequest request = new ShowSubtitleFileRequest();
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowSubtitleFileResponse response = client.showSubtitleFile(request);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowSubtitleFileRequest()
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.show_subtitle_file(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowSubtitleFileRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ShowSubtitleFile(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7分身视频直播

7.1 智能直播间管理

7.1.1 创建智能直播间 - CreateSmartLiveRoom

功能介绍

该接口用于创建智能直播间。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms

表 7-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
room_name	是	String	参数解释： 直播间名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
room_description	否	String	参数解释： 直播间描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
room_type	否	String	参数解释： 直播间类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NORMAL：普通直播间，直播间一直存在，可以反复开播 • TEMP：临时直播间，直播任务结束后自动清理直播间。 • TEMPLATE：直播间模板。 默认取值： NORMAL
scene_scripts	否	Array of LiveVideoScriptInfo objects	默认直播剧本列表。
interaction_config	否	LiveRoomInteractionConfig object	互动配置
interaction_rules	否	Array of LiveRoomInteractionRuleInfo objects	互动规则列表
play_policy	否	PlayPolicy object	剧本播放策略
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
output_urls	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台地址。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
stream_keys	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台流密钥，与推流地址对应。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
backup_mode l_asset_ids	否	Array of strings	参数解释： 主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含声音）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前最大支持5个备选主播。 数字人资产ID，字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
live_event_callback_config	否	LiveRoomEventCallbackConfig object	
rtc_callback_config	否	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
shared_config	否	SharedConfig object	共享配置
view_mode	否	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 用户无需填写，通过video_config中分辨率判断 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
co_streamer_config	否	CoStreamerConfig object	助播配置
priv_data	否	String	参数解释： 匹配值私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192 默认取值： 不涉及。
relation_live_platform_info	否	PlatformLiveInfo object	平台直播信息

表 7-4 LiveVideoScriptInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
script_id	否	String	参数解释： 剧本ID。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。
script_name	是	String	参数解释： 剧本名称。 约束限制： 该字段必须填写。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
script_description	否	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
dh_id	否	String	参数解释： 数字人ID。对应形象和音色组合。 约束限制： 该字段暂未启用，无需填写。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
model_asset_id	否	String	参数解释： 数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。
shoot_scripts	是	Array of LiveShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 7-5 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： - 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 - background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 7-6 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（ 16:9 ）背景图片像素为 1920x1080；竖屏（ 9:16 ）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 7-7 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 7-8 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 7-9 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 7-10 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-11 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-12 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 7-13 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 7-14 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 7-15 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 7-16 LiveShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~2147483647

参数	是否必选	参数类型	描述
title	否	String	参数解释： 段落标题。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。
text_config	否	TextConfig object	话术配置。
audio_config	否	LiveAudioConfig object	直播音频配置
relation_product	否	RelationProductInfo object	关联商品

表 7-17 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 ● 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 ● 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 7-18 LiveAudioConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	参数解释： 插入音频资产的资产id，外部资产信息无需填写。若填写，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
audio_url	否	String	参数解释： 音频URL。 约束限制： 仅支持MP3格式，大小<100MB。输出会自动转化为单声道16KHZ采样。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。
subtitle_url	否	String	参数解释： 音频对应的字幕文件URL。 约束限制： 仅SRT格式，大小<1MB。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

表 7-19 RelationProductInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
product_id	否	String	关联商品ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsId
product_title	否	String	关联商品标题/名称。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsTitle

表 7-20 LiveRoomInteractionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
play_type	否	String	播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： INSERT
ignore_current_sentence	否	Boolean	忽略互动回复中断句子后半句不再播放。用于立即中断场景。默认不忽略。 默认取值： false

表 7-21 LiveRoomInteractionRuleInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_index	否	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	否	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
enabled	否	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true
event_type	否	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	否	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	否	TriggerProcesses object	规则命中后处理
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	否	String	参数解释： 互动规则库ID。从互动库导入时携带互动库ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。
group_name	否	String	参数解释： 互动规则库名称。从互动库导入时携带互动库名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
enabled_scenes	否	Array of strings	参数解释： 规则启用场景。启用部分场景时填写。如果不填写则适用所有场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 对应直播间场景列表，最大100个场景，这边也对应100个。 条目填写场景名称，字符长度1-256。 默认取值： 不涉及。

表 7-22 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	否	Array of HitCondition Tag objects	匹配关系配置

表 7-23 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0, \"content\": \"\" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-24 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-25 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-26 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-27 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-28 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	是否必选	参数类型	描述
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-29 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

表 7-30 PlayPolicy

参数	是否必选	参数类型	描述
repeat_count	否	Integer	参数解释： 剧本重复播放次数。 • -1：表示持续重复，直至人工停止。 • 0：表示不重复，仅执行一次。 • 其他值n：实际运行次数为n+1次。 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： 0
auto_play_script	否	Boolean	参数解释： 是否自动播放剧本。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：服务完成任务初始化后，自动播放剧本。 • false：服务完成任务初始化后，等待信号后再开始播放剧本。 默认取值： true
play_mode	否	String	参数解释： 驱动方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • TEXT：文本驱动，即通过TTS合成语音。 • AUDIO：语音驱动。 • NO_PRESET：无预置剧本，人工控制模式。 默认取值： TEXT

参数	是否必选	参数类型	描述
random_play_mode	否	String	参数解释： 随机播报模式。 约束限制： 从第二轮播报开始随机。 取值范围： • NONE：不启动随机播报。 • SCENE：按场景随机播报。场景内段落按顺序播报。 • SCRIPT_ITEM：按段落随机播报。场景按顺序播报。 • SCENE_AND_SCRIPT_ITEM：场景和段落都随机播报。 默认取值： SCRIPT_ITEM
need_independent_capture_client	否	Boolean	参数解释： 是否需要独立采集端。用于客户端播放与命令分离场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：分配CAPTURE、PLAYER两个RTC用户。 • false：仅分配PLAYER一个RTC用户。 默认取值： false
live_exit_config	否	LiveExitConfig object	直播任务退出配置

参数	是否必选	参数类型	描述
is_rewrite_delay	否	Boolean	参数解释： 动态编辑未播放剧本是否需要下一轮生效。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：下一轮生效。 • false：马上生效。 默认取值： false 默认取值： false

表 7-31 LiveExitConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
max_live_duration	否	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_stop_mode	否	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END:等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	否	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-32 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： ● RESIZE：视频缩放。 ● CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： ● H264：h264编码，输出mp4文件。 ● VP8：vp8编码，输出webm文件。 ● QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	是否必选	参数类型	描述
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围 [1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。 需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 7-33 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框 左上角坐标，后台不使用该参 数。 取值范围： 0~1920
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度 的80% - 参数w用于方便前端计算字 幕框左上角坐标，后台不使 用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服 务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	是否必选	参数类型	描述
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	是否必选	参数类型	描述
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 7-34 LiveRoomEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	否	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
auth_type	否	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数 hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_event_type	否	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH： 剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH： 回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","scene_script_name \":"商品 1\","shoot_script_sequence_no \":"2\","shoot_script_title\":"段 落2\}" }</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANG E", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","output_url \":"rtmp://xxx/xx/xx \","stream_key\":"xxxxx \","state\":"CONNECTED\}" }</pre> 其中state取值： CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，

参数	是否必选	参数类型	描述
			RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "event_type": "REPLY_COMMAND_FINISH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","reply_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c"} }</pre>
is_inheritance_platform_callback	否	Boolean	参数解释： 是否继承直播平台回调配置，默认true 约束限制： 不涉及。 取值范围： true：继承直播平台callback配置 false：不继承直播平台callback配置 默认取值： false 默认取值： false

表 7-35 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	否	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： • LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 • REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： • message_type：消息类型。 • data：消息描述。 - LIVE_PROGRESS事件回调定义如下：<pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" }}</pre> - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": "{ \"reply_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" }"</pre>

表 7-36 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 7-37 SharedConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
shared_type	否	String	参数解释： 共享类型。 约束限制： 该配置仅用于模板 取值范围： • PRIVATE：私有，仅本租户可访问。 • PUBLIC：公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 • SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。 默认取值： 不涉及。
shared_state	否	String	参数解释： 共享状态。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： • PUBLISHED：发布。模板可用。 • DRAFT：草稿。编辑态，仅拥有者可访问。 • REVIEW：审核态。不可编辑，仅拥有者/审核人员可查看。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
expire_time	否	String	参数解释： 共享过期时间。空表示永久不过期。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 格式遵循：RFC 3339，示例“20210710T08:43:17Z”。 取值范围： 字符长度0-20位 默认取值： 不涉及。
allowed_project_ids	否	Array of strings	参数解释： 允许访问本资产的租户列表。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： 最大支持100个租户，重复的记录会被忽略。 租户ID填写project_id，字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

表 7-38 CoStreamerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。

参数	是否必选	参数类型	描述
streamer_action	否	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-39 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-40 PlatformLiveInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
platform_id	是	String	直播平台ID。
live_id	是	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。只能包含英文、数字、-、_。 美团对应liveId

响应参数

状态码：200

表 7-41 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-42 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_id	String	直播间ID

状态码：400

表 7-43 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-44 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-45 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms
{
  "room_name": "大自然的传说",
  "room_description": "课件",
  "scene_scripts": [ {
    "script_name": "大自然的传说 一",
    "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    "voice_config": {
      "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    },
    "background_config": [ {
      "background_type": "IMAGE",
```

```
"background_config" : "https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cf67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3IffeLbewuEw%3D"
}],
"shoot_scripts" : [ {
  "sequence_no" : 1,
  "text_config" : {
    "text" : "大家好，我是云笙"
  }
} ],
"live_event_callback_config" : {
  "live_event_type_callback_url" : "https://xxx/xxx/xxx?xxx=xxx",
  "auth_type" : "NONE",
  "callback_event_type" : [ "SHOOT_SCRIPT_SWITCH" ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "room_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateSmartLiveRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateSmartLiveRoomRequest request = new CreateSmartLiveRoomRequest();
        CreateSmartLiveRoomReq body = new CreateSmartLiveRoomReq();
        List<String> listLiveEventCallbackConfigCallbackEventType = new ArrayList<>();
        listLiveEventCallbackConfigCallbackEventType.add("SHOOT_SCRIPT_SWITCH");
        LiveRoomEventCallbackConfig liveEventCallbackConfigbody = new LiveRoomEventCallbackConfig();
        liveEventCallbackConfigbody.withLiveEventTypeCallbackUrl("https://xxx/xxx/xxx?xxx=xxx")
            .withAuthType(LiveRoomEventCallbackConfig.AuthTypeEnum.fromValue("NONE"))
            .withCallbackEventType(listLiveEventCallbackConfigCallbackEventType);
        TextConfig textConfigShootScripts = new TextConfig();
        textConfigShootScripts.withText("大家好,我是云笙");
        List<LiveShootScriptItem> listSceneScriptsShootScripts = new ArrayList<>();
        listSceneScriptsShootScripts.add(
            new LiveShootScriptItem()
                .withSequenceNo(1)
                .withTextConfig(textConfigShootScripts)
        );
        List<BackgroundConfigInfo> listSceneScriptsBackgroundConfig = new ArrayList<>();
        listSceneScriptsBackgroundConfig.add(
            new BackgroundConfigInfo()
                .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("IMAGE"))
                .withBackgroundConfig("https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cf67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3IfFeLbewuEw%3D")
        );
        VoiceConfig voiceConfigSceneScripts = new VoiceConfig();
        voiceConfigSceneScripts.withVoiceAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
        List<LiveVideoScriptInfo> listbodySceneScripts = new ArrayList<>();
        listbodySceneScripts.add(
            new LiveVideoScriptInfo()
                .withScriptName("大自然的传说 一")
                .withModelAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a")
                .withVoiceConfig(voiceConfigSceneScripts)
                .withBackgroundConfig(listSceneScriptsBackgroundConfig)
                .withShootScripts(listSceneScriptsShootScripts)
        );
    }
}
```

```
body.withLiveEventCallbackConfig(liveEventCallbackConfigbody);
body.withRoomDescription("课件");
body.withRoomName("大自然的传说");
body.withSceneScripts(listbodySceneScripts);
request.withBody(body);
try {
    CreateSmartLiveRoomResponse response = client.createSmartLiveRoom(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateSmartLiveRoomRequest()
        listCallbackEventTypeLiveEventCallbackConfig = [
            "SHOOT_SCRIPT_SWITCH"
        ]
        liveEventCallbackConfigbody = LiveRoomEventCallBackConfig(
            live_event_type_callback_url="https://xxx/xxx/xxx?xxx=xxx",
            auth_type="NONE",
            callback_event_type=listCallbackEventTypeLiveEventCallbackConfig
        )
        textConfigShootScripts = TextConfig(
            text="大家好,我是云笙"
        )
        listShootScriptsSceneScripts = [
            LiveShootScriptItem(
                sequence_no=1,
                text_config=textConfigShootScripts
            )
        ]
        listBackgroundConfigSceneScripts = [
```



```
        BackgroundConfigInfo{
            background_type="IMAGE",
            background_config="https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3IffeLbewuEw%3D"
        )
    ]
    voiceConfigSceneScripts = VoiceConfig(
        voice_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    )
    listSceneScriptsbody = [
        LiveVideoScriptInfo(
            script_name="大自然的传说 一",
            model_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
            voice_config=voiceConfigSceneScripts,
            background_config=listBackgroundConfigSceneScripts,
            shoot_scripts=listShootScriptsSceneScripts
        )
    ]
    request.body = CreateSmartLiveRoomReq(
        live_event_callback_config=liveEventCallbackConfigbody,
        room_description="课件",
        room_name="大自然的传说",
        scene_scripts=listSceneScriptsbody
    )
    response = client.create_smart_live_room(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.CreateSmartLiveRoomRequest{}
var listCallbackEventTypeLiveEventCallbackConfig = []string{
    "SHOOT_SCRIPT_SWITCH",
}
liveEventTypeCallbackUrlLiveEventCallbackConfig:= "https://xxx/xxx/xxx?xxx=xxx"
authTypeLiveEventCallbackConfig:= model.GetLiveRoomEventCallBackConfigAuthTypeEnum().NONE
liveEventCallbackConfigbody := &model.LiveRoomEventCallBackConfig{
    LiveEventTypeCallbackUrl: &liveEventTypeCallbackUrlLiveEventCallbackConfig,
    AuthType: &authTypeLiveEventCallbackConfig,
    CallbackEventType: &listCallbackEventTypeLiveEventCallbackConfig,
}
textConfigShootScripts := &model.TextConfig{
    Text: "大家好,我是云笙",
}
sequenceNoShootScripts:= int32(1)
var listShootScriptsSceneScripts = []model.LiveShootScriptItem{
    {
        SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
        TextConfig: textConfigShootScripts,
    },
}
backgroundConfigBackgroundConfig:= "https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3IfFeLbewuEw%3D"
var listBackgroundConfigSceneScripts = []model.BackgroundConfigInfo{
    {
        BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().IMAGE,
        BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig,
    },
}
voiceConfigSceneScripts := &model.VoiceConfig{
    VoiceAssetId: "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
}
modelAssetIdSceneScripts:= "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
var listSceneScriptsbody = []model.LiveVideoScriptInfo{
    {
        ScriptName: "大自然的传说 一",
        ModelAssetId: &modelAssetIdSceneScripts,
        VoiceConfig: voiceConfigSceneScripts,
        BackgroundConfig: &listBackgroundConfigSceneScripts,
        ShootScripts: listShootScriptsSceneScripts,
    },
}
roomDescriptionCreateSmartLiveRoomReq:= "课件"
request.Body = &model.CreateSmartLiveRoomReq{
    LiveEventCallbackConfig: liveEventCallbackConfigbody,
    RoomDescription: &roomDescriptionCreateSmartLiveRoomReq,
    RoomName: "大自然的传说",
    SceneScripts: &listSceneScriptsbody,
}
response, err := client.CreateSmartLiveRoom(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.1.2 查询智能直播间列表 - ListSmartLiveRooms

功能介绍

该接口用于智能直播间列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms

表 7-46 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-47 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
room_name	否	String	按直播间名称模糊查询。
dh_id	否	String	按数字人形象ID查询。
model_name	否	String	按形象名称模糊查询。
live_state	否	String	当前直播间直播状态。 WAITING，PROCESSING， SUCCESS，FAILED， CANCELED对应直播任务状态 NULL 对应没有直播任务 可多个状态查询，使用英文逗号 分隔。
start_time	否	String	最近直播任务起始时间。格式遵 循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
end_time	否	String	结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T10:43:17Z"。
room_type	否	String	按直播间类型查询。直播间类 型。 ● NORMAL：普通直播间，直 播间一直存在，可以反复开 播 ● TEMP：临时直播间，直播任 务结束后自动清理直播间。 ● TEMPLATE：直播间模板。

参数	是否必选	参数类型	描述
template_own_type	否	String	按照自己拥有的和别人分享以及公共的模板进行查询 - OWNED 自己拥有且暂未共享的 - SHARED_TO_OHTERS 分享给别人的 - SHARED_FROM_OHTERS 别人分享给我的 - PUBLIC 公共模板
confirm_state	否	String	直播间确认状态。此状态仅用于特定用户需要人工确认场景。 - unconfirm: 未确认 - confirmed: 已确认 - reject: 拒绝

请求参数

表 7-48 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-49 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-50 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	直播间总数。 取值范围： 0~2147483647
smart_live_rooms	Array of SmartLiveRoomBaseInfo objects	直播间列表。

表 7-51 SmartLiveRoomBaseInfo

参数	参数类型	描述
room_id	String	直播间ID
project_id	String	租户id
room_name	String	直播间名称
room_type	String	直播间类型。 - NORMAL：普通直播间，直播间一直存在，可以反复开播 - TEMP：临时直播间，直播任务结束后自动清理直播间。 - TEMPLATE：直播间模板。 默认取值： NORMAL
room_state	String	直播间配置状态。 - ENABLE: 直播间正常可用。 - DISABLE: 直播间不可用。不可用原因在error_info中说明。 - BLOCKED: 直播间被冻结。冻结原因在error_info中说明。

参数	参数类型	描述
view_mode	String	横竖屏类型。默认值为：VERTICAL。 • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
error_info	ErrorResponse object	数字人直播间出错信息。
shared_config	SharedConfig object	直播间模板分享信息，仅在直播间类型为template的时候不为空
room_description	String	直播间描述。
cover_url	String	直播间封面图URL
thumbnail	String	直播间封面图URL
model_infos	Array of ModelInfo objects	数字人模型信息
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
last_job_start_time	String	开始直播时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
last_job_end_time	String	结束直播时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
last_job_status	String	当前直播状态 • WAITING：任务等待执行 • PROCESSING：任务执行中 • SUCCEED：任务处理成功 • FAILED：任务处理时变 • CANCELED：任务取消 • BLOCKED：任务被冻结
priv_data	String	私有数据，用户填写，原样带回。
confirm_state	String	直播间确认状态。此状态仅用于特定用户需要人工确认场景。 • UNCONFIRM: 未确认 • CONFIRMED: 已确认 • REJECT: 拒绝

表 7-52 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 7-53 SharedConfig

参数	参数类型	描述
shared_type	String	参数解释： 共享类型。 约束限制： 该配置仅用于模板 取值范围： - PRIVATE：私有，仅本租户可访问。 - PUBLIC：公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 - SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。 默认取值： 不涉及。
shared_state	String	参数解释： 共享状态。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： - PUBLISHED：发布。模板可用。 - DRAFT：草稿。编辑态，仅拥有者可访问。 - REVIEW：审核态。不可编辑，仅拥有者/审核人员可查看。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
expire_time	String	参数解释： 共享过期时间。空表示永久不过期。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 格式遵循：RFC 3339，示例“20210710T08:43:17Z”。 取值范围： 字符长度0-20位 默认取值： 不涉及。
allowed_project_ids	Array of strings	参数解释： 允许访问本资产的租户列表。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： 最大支持100个租户，重复的记录会被忽略。 租户ID填写project_id，字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

表 7-54 ModelInfo

参数	参数类型	描述
model_asset_id	String	模型资产ID，可以从资产库中查询。
asset_name	String	资产名称
backup_model_asset_ids	Array of strings	主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含音色），可以从资产库中查询。

状态码：400

表 7-55 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-56 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-57 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count": 1,
  "smart_live_rooms": [ {
    "room_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "room_name": "大自然的传说",
    "room_description": "课件",
    "create_time": "2022-11-30T06:59:55Z",
    "update_time": "2022-12-05T12:30:37Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",

```

```
"error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListSmartLiveRoomsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListSmartLiveRoomsRequest request = new ListSmartLiveRoomsRequest();
        try {
            ListSmartLiveRoomsResponse response = client.listSmartLiveRooms(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ListSmartLiveRoomsRequest()  
        response = client.list_smart_live_rooms(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListSmartLiveRoomsRequest{}
response, err := client.ListSmartLiveRooms(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.1.3 查询智能直播间剧本详情 - ShowSmartLiveRoom

功能介绍

该接口用于查询智能直播间剧本详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}

表 7-58 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

请求参数

表 7-59 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-60 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-61 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_name	String	参数解释： 直播间名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
room_description	String	参数解释： 直播间描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
room_type	String	参数解释： 直播间类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NORMAL：普通直播间，直播间一直存在，可以反复开播 • TEMP：临时直播间，直播任务结束后自动清理直播间。 • TEMPLATE：直播间模板。 默认取值： NORMAL
scene_scripts	Array of LiveVideoScriptInfo objects	默认直播剧本列表。
interaction_config	LiveRoomInteractionConfig object	互动配置
interaction_rules	Array of LiveRoomInteractionRuleInfo objects	互动规则列表

参数	参数类型	描述
play_policy	PlayPolicy object	剧本播放策略
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。
output_urls	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台地址。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
stream_keys	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台流密钥，与推流地址对应。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
backup_model_as_set_ids	Array of strings	参数解释： 主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含声音）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前最大支持5个备选主播。 数字人资产ID，字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
live_event_callback_config	LiveRoomEventCallbackConfig object	

参数	参数类型	描述
rtc_callback_config	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
shared_config	SharedConfig object	共享配置
view_mode	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 用户无需填写，通过video_config中分辨率判断 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
co_streamer_config	CoStreamerConfig object	助播配置
priv_data	String	参数解释： 匹配值私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192 默认取值： 不涉及。
room_id	String	直播间ID
relation_live_platform_info	PlatformLiveDetailInfo object	平台直播信息
create_time	String	直播间创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	直播间更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
cover_url	String	直播间封面图URL
thumbnail	String	直播间封面图新URL

参数	参数类型	描述
room_state	String	直播间配置状态。 • ENABLE: 直播间正常可用。 • DISABLE: 直播间不可用。不可用原因在error_info中说明。 • BLOCKED: 直播间被冻结。冻结原因在error_info中说明。
confirm_state	String	直播间确认状态。此状态仅用于特定用户需要人工确认场景。 • UNCONFIRM: 未确认 • CONFIRMED: 已确认 • REJECT: 拒绝
script_version	String	直播间剧本版本。调用update接口即更新版本。使用时间戳。
error_info	ErrorResponse object	数字人直播间出错信息。

表 7-62 LiveVideoScriptInfo

参数	参数类型	描述
script_id	String	参数解释: 剧本ID。 约束限制: 该字段无需填写。 取值范围: 字符长度1-64位。 默认取值: 不涉及。
script_name	String	参数解释: 剧本名称。 约束限制: 该字段必须填写。 取值范围: 字符长度1-256位。 默认取值: 不涉及。

参数	参数类型	描述
script_description	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
dh_id	String	参数解释： 数字人ID。对应形象和音色组合。 约束限制： 该字段暂未启用，无需填写。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
model_asset_id	String	参数解释： 数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
background_config	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。
shoot_scripts	Array of LiveShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 7-63 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 7-64 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT：左 • MIDDLE：中 • RIGHT：右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	参数类型	描述
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 7-65 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 7-66 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 7-67 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 7-68 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-69 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-70 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 7-71 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 7-72 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 7-73 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 7-74 LiveShootScriptItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~2147483647
title	String	参数解释： 段落标题。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。
text_config	TextConfig object	话术配置。
audio_config	LiveAudioConfig object	直播音频配置
relation_product	RelationProductInfo object	关联商品

表 7-75 TextConfig

参数	参数类型	描述
text	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 7-76 LiveAudioConfig

参数	参数类型	描述
asset_id	String	参数解释： 插入音频资产的资产id，外部资产信息无需填写。若填写，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
audio_url	String	参数解释： 音频URL。 约束限制： 仅支持MP3格式，大小<100MB。输出会自动转化为单声道16KHZ采样。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
subtitle_url	String	参数解释： 音频对应的字幕文件URL。 约束限制： 仅SRT格式，大小<1MB。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

表 7-77 RelationProductInfo

参数	参数类型	描述
product_id	String	关联商品ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsId
product_title	String	关联商品标题/名称。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsTitle

表 7-78 LiveRoomInteractionConfig

参数	参数类型	描述
play_type	String	播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： INSERT
ignore_current_sentence	Boolean	忽略互动回复中断句子后半句不再播放。用于立即中断场景。默认不忽略。 默认取值： false

表 7-79 LiveRoomInteractionRuleInfo

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true

参数	参数类型	描述
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
group_id	String	参数解释： 互动规则库ID。从互动库导入时携带互动库ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
group_name	String	参数解释： 互动规则库名称。从互动库导入时携带互动库名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
enabled_scenes	Array of strings	参数解释： 规则启用场景。启用部分场景时填写。如果不填写则适用所有场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 对应直播间场景列表，最大100个场景，这边也对应100个。 条目填写场景名称，字符长度1-256。 默认取值： 不涉及。

表 7-80 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - AND：表示多个条件同时满足。 - OR：表示多个条件满足其一即可。 - RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-81 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ { \"userId\":\"2027271526\", \"name\":\"\", \"level\":17, \"badge\":\"\", \"badgeLevel\":0, \"content\":\"\" } } }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： • SUM：累计 • AVG：平均 • COUNT：计数 • NONE：无处理 默认取值： NONE
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-82 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-83 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-84 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-85 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-86 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-87 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-88 PlayPolicy

参数	参数类型	描述
repeat_count	Integer	参数解释： 剧本重复播放次数。 • -1：表示持续重复，直至人工停止。 • 0：表示不重复，仅执行一次。 • 其他值n：实际运行次数为n+1次。 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
auto_play_script	Boolean	参数解释： 是否自动播放剧本。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：服务完成任务初始化后，自动播放剧本。 • false：服务完成任务初始化后，等待信号后再开始播放剧本。 默认取值： true
play_mode	String	参数解释： 驱动方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • TEXT：文本驱动，即通过TTS合成语音。 • AUDIO：语音驱动。 • NO_PRESET：无预置剧本，人工控制模式。 默认取值： TEXT
random_play_mode	String	参数解释： 随机播报模式。 约束限制： 从第二轮播报开始随机。 取值范围： • NONE：不启动随机播报。 • SCENE：按场景随机播报。场景内段落按顺序播报。 • SCRIPT_ITEM：按段落随机播报。场景按顺序播报。 • SCENE_AND_SCRIPT_ITEM：场景和段落都随机播报。 默认取值： SCRIPT_ITEM

参数	参数类型	描述
need_independent_capture_client	Boolean	参数解释： 是否需要独立采集端。用于客户端播放与命令分离场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：分配CAPTURE、PLAYER两个RTC用户。 • false：仅分配PLAYER一个RTC用户。 默认取值： false
live_exit_config	LiveExitConfig object	直播任务退出配置
is_rewrite_delay	Boolean	参数解释： 动态编辑未播放剧本是否需要下一轮生效。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：下一轮生效。 • false：马上生效。 默认取值： false 默认取值： false

表 7-89 LiveExitConfig

参数	参数类型	描述
max_live_duration	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168
auto_stop_mode	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END：等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-90 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	参数类型	描述
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位： kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位： 像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持 1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像宽度为 width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 7-91 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	参数类型	描述
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	参数类型	描述
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 7-92 LiveRoomEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message":{"room_id \\:"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ ","job_id \\:"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\","reply_id \\:"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c"} "</pre>
is_inheritance_platform_callback	Boolean	参数解释： 是否继承直播平台回调配置，默认true 约束限制： 不涉及。 取值范围： true：继承直播平台callback配置 false：不继承直播平台callback配置 默认取值： false 默认取值： false

表 7-93 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 - LIVE_PROGRESS事件回调定义如下：<pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": { "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre>

表 7-94 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 7-95 SharedConfig

参数	参数类型	描述
shared_type	String	参数解释： 共享类型。 约束限制： 该配置仅用于模板 取值范围： • PRIVATE：私有，仅本租户可访问。 • PUBLIC：公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 • SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。 默认取值： 不涉及。
shared_state	String	参数解释： 共享状态。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： • PUBLISHED：发布。模板可用。 • DRAFT：草稿。编辑态，仅拥有者可访问。 • REVIEW：审核态。不可编辑，仅拥有者/审核人员可查看。 默认取值： 不涉及。
expire_time	String	参数解释： 共享过期时间。空表示永久不过期。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 格式遵循：RFC 3339，示例 “20210710T08:43:17Z”。 取值范围： 字符长度0-20位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
allowed_project_ids	Array of strings	参数解释： 允许访问本资产的租户列表。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： 最大支持100个租户，重复的记录会被忽略。 租户ID填写project_id，字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

表 7-96 CoStreamerConfig

参数	参数类型	描述
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
streamer_action	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-97 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-98 PlatformLiveDetailInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	直播平台ID。
platform	String	直播平台。美团填写meituan
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode
live_id	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中 会携带该信息。 美团对应liveId

表 7-99 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 7-100 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-101 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 7-102 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-103 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-rooms/
24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "room_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
  "room_name": "大自然的传说",
  "room_description": "课件",
  "scene_scripts": [ {
    "script_name": "大自然的传说 一",
    "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    "voice_config": {
      "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    },
    "background_config": [ {
      "background_type": "IMAGE",
      "background_config": "https://{endpoint}/  
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/  
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?  
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh  
%2FygE3lffeLbewuEw%3D"
    } ],
    "shoot_scripts": [ {
      "sequence_no": 1,
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      }
    } ]
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。


```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000002",
  "error_msg" : "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSmartLiveRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
```

```
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
ShowSmartLiveRoomRequest request = new ShowSmartLiveRoomRequest();
request.withRoomId("{room_id}");
try {
    ShowSmartLiveRoomResponse response = client.showSmartLiveRoom(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowSmartLiveRoomRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.show_smart_live_room(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
```

```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSmartLiveRoomRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    response, err := client.ShowSmartLiveRoom(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.1.4 更新智能直播间信息 - UpdateSmartLiveRoom

功能介绍

该接口用于智能直播间信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}

表 7-104 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

请求参数

表 7-105 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-106 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
room_name	是	String	参数解释： 直播间名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
room_description	否	String	参数解释： 直播间描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
room_type	否	String	参数解释： 直播间类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： ● NORMAL：普通直播间，直播间一直存在，可以反复开播 ● TEMP：临时直播间，直播任务结束后自动清理直播间。 ● TEMPLATE：直播间模板。 默认取值： NORMAL

参数	是否必选	参数类型	描述
scene_scripts	否	Array of LiveVideoScriptInfo objects	默认直播剧本列表。
interaction_config	否	LiveRoomInteractionConfig object	互动配置
interaction_rules	否	Array of LiveRoomInteractionRuleInfo objects	互动规则列表
play_policy	否	PlayPolicy object	剧本播放策略
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。
output_urls	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台地址。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
stream_keys	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台流密钥，与推流地址对应。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
backup_mode l_asset_ids	否	Array of strings	参数解释： 主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含声音）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前最大支持5个备选主播。 数字人资产ID，字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
live_event_call back_config	否	LiveRoomEventCallbackConfig object	
rtc_callback_config	否	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
shared_config	否	SharedConfig object	共享配置
view_mode	否	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 用户无需填写，通过video_config中分辨率判断 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
co_streamer_config	否	CoStreamerConfig object	助播配置

参数	是否必选	参数类型	描述
priv_data	否	String	参数解释： 匹配值私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192 默认取值： 不涉及。
relation_live_platform_info	否	PlatformLiveInfo object	平台直播信息

表 7-107 LiveVideoScriptInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
script_id	否	String	参数解释： 剧本ID。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。
script_name	是	String	参数解释： 剧本名称。 约束限制： 该字段必须填写。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
script_description	否	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
dh_id	否	String	参数解释： 数字人ID。对应形象和音色组合。 约束限制： 该字段暂未启用，无需填写。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
model_asset_id	否	String	参数解释： 数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。
background_config	否	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。
shoot_scripts	是	Array of LiveShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 7-108 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 7-109 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	是否必选	参数类型	描述
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 7-110 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 7-111 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 7-112 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 7-113 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-114 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-115 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 7-116 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 7-117 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 7-118 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 7-119 LiveShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~2147483647

参数	是否必选	参数类型	描述
title	否	String	参数解释： 段落标题。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。
text_config	否	TextConfig object	话术配置。
audio_config	否	LiveAudioConfig object	直播音频配置
relation_product	否	RelationProductInfo object	关联商品

表 7-120 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 7-121 LiveAudioConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	参数解释： 插入音频资产的资产id，外部资产信息无需填写。若填写，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
audio_url	否	String	参数解释： 音频URL。 约束限制： 仅支持MP3格式，大小<100MB。输出会自动转化为单声道16KHZ采样。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。
subtitle_url	否	String	参数解释： 音频对应的字幕文件URL。 约束限制： 仅SRT格式，大小<1MB。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

表 7-122 RelationProductInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
product_id	否	String	关联商品ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsId
product_title	否	String	关联商品标题/名称。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsTitle

表 7-123 LiveRoomInteractionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
play_type	否	String	播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： INSERT
ignore_current_sentence	否	Boolean	忽略互动回复中断句子后半句不再播放。用于立即中断场景。默认不忽略。 默认取值： false

表 7-124 LiveRoomInteractionRuleInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_index	否	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	否	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
enabled	否	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true
event_type	否	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	否	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	否	TriggerProcesses object	规则命中后处理
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	否	String	参数解释： 互动规则库ID。从互动库导入时携带互动库ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。
group_name	否	String	参数解释： 互动规则库名称。从互动库导入时携带互动库名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
enabled_scenes	否	Array of strings	参数解释： 规则启用场景。启用部分场景时填写。如果不填写则适用所有场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 对应直播间场景列表，最大100个场景，这边也对应100个。 条目填写场景名称，字符长度1-256。 默认取值： 不涉及。

表 7-125 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	否	Array of HitCondition Tag objects	匹配关系配置

表 7-126 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ "user": { "userId": "2027271526", "name": " ", "level": 17, "badge": "", "badgeLevel": 0, "content": "" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-127 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填， 智能交互配置的大模型机器人 ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场 景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频 文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收 到指令后，立即播放，无需 等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-128 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资 产信息无需填写
position	否	LayerPosition Config object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConf ig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageL ayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-129 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-130 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-131 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	是否必选	参数类型	描述
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-132 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

表 7-133 PlayPolicy

参数	是否必选	参数类型	描述
repeat_count	否	Integer	参数解释： 剧本重复播放次数。 • -1：表示持续重复，直至人工停止。 • 0：表示不重复，仅执行一次。 • 其他值n：实际运行次数为n+1次。 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： 0
auto_play_script	否	Boolean	参数解释： 是否自动播放剧本。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：服务完成任务初始化后，自动播放剧本。 • false：服务完成任务初始化后，等待信号后再开始播放剧本。 默认取值： true
play_mode	否	String	参数解释： 驱动方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • TEXT：文本驱动，即通过TTS合成语音。 • AUDIO：语音驱动。 • NO_PRESET：无预置剧本，人工控制模式。 默认取值： TEXT

参数	是否必选	参数类型	描述
random_play_mode	否	String	参数解释： 随机播报模式。 约束限制： 从第二轮播报开始随机。 取值范围： • NONE：不启动随机播报。 • SCENE：按场景随机播报。场景内段落按顺序播报。 • SCRIPT_ITEM：按段落随机播报。场景按顺序播报。 • SCENE_AND_SCRIPT_ITEM：场景和段落都随机播报。 默认取值： SCRIPT_ITEM
need_independent_capture_client	否	Boolean	参数解释： 是否需要独立采集端。用于客户端播放与命令分离场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：分配CAPTURE、PLAYER两个RTC用户。 • false：仅分配PLAYER一个RTC用户。 默认取值： false
live_exit_config	否	LiveExitConfig object	直播任务退出配置

参数	是否必选	参数类型	描述
is_rewrite_delay	否	Boolean	参数解释： 动态编辑未播放剧本是否需要下一轮生效。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：下一轮生效。 • false：马上生效。 默认取值： false 默认取值： false

表 7-134 LiveExitConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
max_live_duration	否	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_stop_mode	否	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END:等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	否	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-135 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	是否必选	参数类型	描述
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围 [1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。 需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 7-136 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框 左上角坐标，后台不使用该参 数。 取值范围： 0~1920
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字 幕框左上角坐标，后台不使 用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服 务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	是否必选	参数类型	描述
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	是否必选	参数类型	描述
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 7-137 LiveRoomEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	否	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
auth_type	否	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数 hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	否	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_event_type	否	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH： 剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH： 回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{\\"room_id \\":\\"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\\",\\"job_id \\":\\"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\\",\\"scene_script_name \\":\\"商品 1\\",\\"shoot_script_sequence_no \\":\\"2\\",\\"shoot_script_title\\":\\"段 落2\\"}" }</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANG E", "message": "{\\"room_id \\":\\"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\\",\\"job_id \\":\\"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\\",\\"output_url \\":\\"rtmp://xxx/xx/xx \\",\\"stream_key\\":\\"xxxxx \\",\\"state\\":\\"CONNECTED\\"}" }</pre> 其中state取值： CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，

参数	是否必选	参数类型	描述
			RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 – REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "event_type": "REPLY_COMMAND_FINISH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","reply_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c"} }</pre>
is_inheritance_platform_callback	否	Boolean	参数解释： 是否继承直播平台回调配置，默认true 约束限制： 不涉及。 取值范围： true：继承直播平台callback配置 false：不继承直播平台callback配置 默认取值： false 默认取值： false

表 7-138 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	否	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 - LIVE_PROGRESS事件回调定义如下：<pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": "{ "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" }" }</pre>

表 7-139 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 7-140 SharedConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
shared_type	否	String	参数解释： 共享类型。 约束限制： 该配置仅用于模板 取值范围： • PRIVATE：私有，仅本租户可访问。 • PUBLIC：公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 • SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。 默认取值： 不涉及。
shared_state	否	String	参数解释： 共享状态。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： • PUBLISHED：发布。模板可用。 • DRAFT：草稿。编辑态，仅拥有者可访问。 • REVIEW：审核态。不可编辑，仅拥有者/审核人员可查看。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
expire_time	否	String	参数解释： 共享过期时间。空表示永久不过期。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 格式遵循：RFC 3339，示例“20210710T08:43:17Z”。 取值范围： 字符长度0-20位 默认取值： 不涉及。
allowed_project_ids	否	Array of strings	参数解释： 允许访问本资产的租户列表。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： 最大支持100个租户，重复的记录会被忽略。 租户ID填写project_id，字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

表 7-141 CoStreamerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。

参数	是否必选	参数类型	描述
streamer_action	否	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-142 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-143 PlatformLiveInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
platform_id	是	String	直播平台ID。
live_id	是	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。只能包含英文、数字、-、_。 美团对应liveId

响应参数

状态码：200

表 7-144 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-145 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_name	String	参数解释： 直播间名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
room_description	String	参数解释： 直播间描述。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
room_type	String	参数解释： 直播间类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NORMAL：普通直播间，直播间一直存在，可以反复开播 • TEMP：临时直播间，直播任务结束后自动清理直播间。 • TEMPLATE：直播间模板。 默认取值： NORMAL
scene_scripts	Array of LiveVideoScriptInfo objects	默认直播剧本列表。
interaction_config	LiveRoomInteractionConfig object	互动配置
interaction_rules	Array of LiveRoomInteractionRuleInfo objects	互动规则列表

参数	参数类型	描述
play_policy	PlayPolicy object	剧本播放策略
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。
output_urls	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台地址。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
stream_keys	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台流密钥，与推流地址对应。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
backup_model_as set_ids	Array of strings	参数解释： 主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含声音）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前最大支持5个备选主播。 数字人资产ID，字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
live_event_callback_config	LiveRoomEventCallbackConfig object	

参数	参数类型	描述
rtc_callback_config	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
shared_config	SharedConfig object	共享配置
view_mode	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 用户无需填写，通过video_config中分辨率判断 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
co_streamer_config	CoStreamerConfig object	助播配置
priv_data	String	参数解释： 匹配值私有数据，用户填写，原样带回。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-8192 默认取值： 不涉及。
room_id	String	直播间ID
relation_live_platform_info	PlatformLiveDetailInfo object	平台直播信息
create_time	String	直播间创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	直播间更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
cover_url	String	直播间封面图URL
thumbnail	String	直播间封面图新URL

参数	参数类型	描述
room_state	String	直播间配置状态。 • ENABLE: 直播间正常可用。 • DISABLE: 直播间不可用。不可用原因在error_info中说明。 • BLOCKED: 直播间被冻结。冻结原因在error_info中说明。
confirm_state	String	直播间确认状态。此状态仅用于特定用户需要人工确认场景。 • UNCONFIRM: 未确认 • CONFIRMED: 已确认 • REJECT: 拒绝
script_version	String	直播间剧本版本。调用update接口即更新版本。使用时间戳。
error_info	ErrorResponse object	数字人直播间出错信息。

表 7-146 LiveVideoScriptInfo

参数	参数类型	描述
script_id	String	参数解释: 剧本ID。 约束限制: 该字段无需填写。 取值范围: 字符长度1-64位。 默认取值: 不涉及。
script_name	String	参数解释: 剧本名称。 约束限制: 该字段必须填写。 取值范围: 字符长度1-256位。 默认取值: 不涉及。

参数	参数类型	描述
script_description	String	参数解释： 剧本描述。 约束限制： 该字段无需填写。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
dh_id	String	参数解释： 数字人ID。对应形象和音色组合。 约束限制： 该字段暂未启用，无需填写。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
model_asset_id	String	参数解释： 数字人模型资产ID，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
background_config	Array of BackgroundConfigInfo objects	背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。
shoot_scripts	Array of LiveShootScriptItem objects	拍摄脚本列表。

表 7-147 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 7-148 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE

参数	参数类型	描述
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 7-149 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 7-150 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 7-151 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 7-152 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-153 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-154 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 7-155 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 7-156 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 7-157 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 7-158 LiveShootScriptItem

参数	参数类型	描述
sequence_no	Integer	参数解释： 剧本序号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~2147483647
title	String	参数解释： 段落标题。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位。 默认取值： 不涉及。
text_config	TextConfig object	话术配置。
audio_config	LiveAudioConfig object	直播音频配置
relation_product	RelationProductInfo object	关联商品

表 7-159 TextConfig

参数	参数类型	描述
text	String	参数解释： 台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 • 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智大家，是个虚拟主播”。 • 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 约束限制： 不含SSML标签字符数最长10000个字符。 取值范围： 字符长度0-131072位。 默认取值： 不涉及。

表 7-160 LiveAudioConfig

参数	参数类型	描述
asset_id	String	参数解释： 插入音频资产的资产id，外部资产信息无需填写。若填写，可以从资产库中查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及。
audio_url	String	参数解释： 音频URL。 约束限制： 仅支持MP3格式，大小<100MB。输出会自动转化为单声道16KHZ采样。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
subtitle_url	String	参数解释： 音频对应的字幕文件URL。 约束限制： 仅SRT格式，大小<1MB。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

表 7-161 RelationProductInfo

参数	参数类型	描述
product_id	String	关联商品ID。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsId
product_title	String	关联商品标题/名称。如果配置，则段落切换回调中会携带该信息。美团平台对应goodsTitle

表 7-162 LiveRoomInteractionConfig

参数	参数类型	描述
play_type	String	播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： INSERT
ignore_current_sentence	Boolean	忽略互动回复中断句子后半句不再播放。用于立即中断场景。默认不忽略。 默认取值： false

表 7-163 LiveRoomInteractionRuleInfo

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true

参数	参数类型	描述
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
group_id	String	参数解释： 互动规则库ID。从互动库导入时携带互动库ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
group_name	String	参数解释： 互动规则库名称。从互动库导入时携带互动库名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
enabled_scenes	Array of strings	参数解释： 规则启用场景。启用部分场景时填写。如果不填写则适用所有场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 对应直播间场景列表，最大100个场景，这边也对应100个。 条目填写场景名称，字符长度1-256。 默认取值： 不涉及。

表 7-164 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： - AND：表示多个条件同时满足。 - OR：表示多个条件满足其一即可。 - RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-165 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport 中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\":\"2027271526\", \"name\":\"\", \"level\": 17, \"badge\":\"\", \"badgeLevel\":0, \"content\": \"\" } } }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： • SUM：累计 • AVG：平均 • COUNT：计数 • NONE：无处理 默认取值： NONE
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-166 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-167 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-168 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-169 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-170 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 - DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 - STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： - HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 - HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 - HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 - fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-171 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-172 PlayPolicy

参数	参数类型	描述
repeat_count	Integer	参数解释： 剧本重复播放次数。 • -1：表示持续重复，直至人工停止。 • 0：表示不重复，仅执行一次。 • 其他值n：实际运行次数为n+1次。 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
auto_play_script	Boolean	参数解释： 是否自动播放剧本。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：服务完成任务初始化后，自动播放剧本。 • false：服务完成任务初始化后，等待信号后再开始播放剧本。 默认取值： true
play_mode	String	参数解释： 驱动方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • TEXT：文本驱动，即通过TTS合成语音。 • AUDIO：语音驱动。 • NO_PRESET：无预置剧本，人工控制模式。 默认取值： TEXT
random_play_mode	String	参数解释： 随机播报模式。 约束限制： 从第二轮播报开始随机。 取值范围： • NONE：不启动随机播报。 • SCENE：按场景随机播报。场景内段落按顺序播报。 • SCRIPT_ITEM：按段落随机播报。场景按顺序播报。 • SCENE_AND_SCRIPT_ITEM：场景和段落都随机播报。 默认取值： SCRIPT_ITEM

参数	参数类型	描述
need_independent_capture_client	Boolean	参数解释： 是否需要独立采集端。用于客户端播放与命令分离场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：分配CAPTURE、PLAYER两个RTC用户。 • false：仅分配PLAYER一个RTC用户。 默认取值： false
live_exit_config	LiveExitConfig object	直播任务退出配置
is_rewrite_delay	Boolean	参数解释： 动态编辑未播放剧本是否需要下一轮生效。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：下一轮生效。 • false：马上生效。 默认取值： false 默认取值： false

表 7-173 LiveExitConfig

参数	参数类型	描述
max_live_duration	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168
auto_stop_mode	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END：等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-174 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264

参数	参数类型	描述
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位： kbps。 约束限制： - 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 - 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位： 像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持 1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（ dx,dy ）为原点，保留视频像宽度为 width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： - true: 打开字幕 - false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false

参数	参数类型	描述
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 7-175 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black

参数	参数类型	描述
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50

参数	参数类型	描述
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 7-176 LiveRoomEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>
is_inheritance_platform_callback	Boolean	参数解释： 是否继承直播平台回调配置，默认true 约束限制： 不涉及。 取值范围： true：继承直播平台callback配置 false：不继承直播平台callback配置 默认取值： false 默认取值： false

表 7-177 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 - LIVE_PROGRESS事件回调定义如下：<pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": { "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre>

表 7-178 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 7-179 SharedConfig

参数	参数类型	描述
shared_type	String	参数解释： 共享类型。 约束限制： 该配置仅用于模板 取值范围： • PRIVATE：私有，仅本租户可访问。 • PUBLIC：公开，所有租户可访问。当前仅提供系统资产可公开访问。 • SHARED：共享，指定租户可访问。拥有者指定租户可访问。 默认取值： 不涉及。
shared_state	String	参数解释： 共享状态。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： • PUBLISHED：发布。模板可用。 • DRAFT：草稿。编辑态，仅拥有者可访问。 • REVIEW：审核态。不可编辑，仅拥有者/审核人员可查看。 默认取值： 不涉及。
expire_time	String	参数解释： 共享过期时间。空表示永久不过期。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 格式遵循：RFC 3339，示例 “20210710T08:43:17Z”。 取值范围： 字符长度0-20位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
allowed_project_ids	Array of strings	参数解释： 允许访问本资产的租户列表。 约束限制： 该配置仅用于shared_type为SHARED的模板。 取值范围： 最大支持100个租户，重复的记录会被忽略。 租户ID填写project_id，字符长度1-64位。 默认取值： 不涉及。

表 7-180 CoStreamerConfig

参数	参数类型	描述
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
streamer_action	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-181 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-182 PlatformLiveDetailInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	直播平台ID。
platform	String	直播平台。美团填写meituan
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode
live_id	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中 会携带该信息。 美团对应liveId

表 7-183 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：400

表 7-184 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-185 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-186 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
{
  "room_name": "大自然的传说",
  "room_description": "课件",
  "scene_scripts": [ {
    "script_name": "大自然的传说 一",
    "model_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
    "voice_config": {
      "voice_asset_id": "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    },
    "background_config": [ {
      "background_type": "IMAGE",
      "background_config": "https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cf67366c6a.jpg?AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh%2FygE3lffeLbewuEw%3D"
    } ],
    "shoot_scripts": [ {
      "sequence_no": 1,
      "text_config": {
        "text": "大家好，我是云笙"
      }
    } ]
  } ]
}
```

响应示例

状态码：400
请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401
未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500
内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal server error"
}
```

```
"error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateSmartLiveRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateSmartLiveRoomRequest request = new UpdateSmartLiveRoomRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        CreateSmartLiveRoomReq body = new CreateSmartLiveRoomReq();
        TextConfig textConfigShootScripts = new TextConfig();
        textConfigShootScripts.withText("大家好,我是云笙");
        List<LiveShootScriptItem> listSceneScriptsShootScripts = new ArrayList<>();
        listSceneScriptsShootScripts.add(
            new LiveShootScriptItem()
                .withSequenceNo(1)
                .withTextConfig(textConfigShootScripts)
        );
        List<BackgroundConfigInfo> listSceneScriptsBackgroundConfig = new ArrayList<>();
        listSceneScriptsBackgroundConfig.add(
            new BackgroundConfigInfo()
                .withBackgroundType(BackgroundConfigInfo.BackgroundTypeEnum.fromValue("IMAGE"))
                .withBackgroundConfig("https://{endpoint}/0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh%2FygE3IfFeLbewuEw%3D")
        );
        VoiceConfig voiceConfigSceneScripts = new VoiceConfig();
        voiceConfigSceneScripts.withVoiceAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a");
        List<LiveVideoScriptInfo> listbodySceneScripts = new ArrayList<>();
```

```
listbodySceneScripts.add(  
    new LiveVideoScriptInfo()  
        .withScriptName("大自然的传说 一")  
        .withModelAssetId("a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a")  
        .withVoiceConfig(voiceConfigSceneScripts)  
        .withBackgroundConfig(listSceneScriptsBackgroundConfig)  
        .withShootScripts(listSceneScriptsShootScripts)  
);  
body.withRoomDescription("课件");  
body.withRoomName("大自然的传说");  
body.withSceneScripts(listbodySceneScripts);  
request.withBody(body);  
try {  
    UpdateSmartLiveRoomResponse response = client.updateSmartLiveRoom(request);  
    System.out.println(response.toString());  
} catch (ConnectionException e) {  
    e.printStackTrace();  
} catch (RequestTimeoutException e) {  
    e.printStackTrace();  
} catch (ServiceResponseException e) {  
    e.printStackTrace();  
    System.out.println(e.getStatusCode());  
    System.out.println(e.getRequestId());  
    System.out.println(e.getErrorCode());  
    System.out.println(e.getErrorMsg());  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateSmartLiveRoomRequest()  
        request.room_id = "{room_id}"  
        textConfigShootScripts = TextConfig(  
            text="大家好,我是云笙"  
        )  
        listShootScriptsSceneScripts = [  
            LiveShootScriptItem(  
                sequence_no=1,  
                text_config=textConfigShootScripts  
            )  
        ]  
        listBackgroundConfigSceneScripts = [  
            LiveBackgroundConfigSceneScriptItem(  
                sequence_no=1,  
                text_config=textConfigBackgroundScripts  
            )  
        ]  
    except exceptions.ApiException as e:  
        print(e.to_dict())  
    else:  
        print(response.to_dict())
```

```
        BackgroundConfigInfo{
            background_type="IMAGE",
            background_config="https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3IffeLbewuEw%3D"
        )
    ]
    voiceConfigSceneScripts = VoiceConfig(
        voice_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
    )
    listSceneScriptsbody = [
        LiveVideoScriptInfo(
            script_name="大自然的传说 一",
            model_asset_id="a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
            voice_config=voiceConfigSceneScripts,
            background_config=listBackgroundConfigSceneScripts,
            shoot_scripts=listShootScriptsSceneScripts
        )
    ]
    request.body = CreateSmartLiveRoomReq(
        room_description="课件",
        room_name="大自然的传说",
        scene_scripts=listSceneScriptsbody
    )
    response = client.update_smart_live_room(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateSmartLiveRoomRequest{}
```

```
request.RoomId = "{room_id}"
textConfigShootScripts := &model.TextConfig{
    Text: "大家好,我是云笙",
}
sequenceNoShootScripts:= int32(1)
var listShootScriptsSceneScripts = []model.LiveShootScriptItem{
    {
        SequenceNo: &sequenceNoShootScripts,
        TextConfig: textConfigShootScripts,
    },
}
backgroundConfigBackgroundConfig:= "https://{endpoint}/
0d697589d98091f12f92c0073501cd79/8cb2f48a2cb006154794741933421100/
b2f8a9e9c39b6dc7ed4c0cfd67366c6a.jpg?
AccessKeyId=XCQKTA8IWQPCAUQS4SDA&Expires=1671241324&Signature=tD38peKsCkh
%2FygE3lffeLbewuEw%3D"
var listBackgroundConfigSceneScripts = []model.BackgroundConfigInfo{
    {
        BackgroundType: model.GetBackgroundConfigInfoBackgroundTypeEnum().IMAGE,
        BackgroundConfig: &backgroundConfigBackgroundConfig,
    },
}
voiceConfigSceneScripts := &model.VoiceConfig{
    VoiceAssetId: "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a",
}
modelAssetIdSceneScripts:= "a5d295cdb345c11bd9f36bc22ced3a7a"
var listSceneScriptsbody = []model.LiveVideoScriptInfo{
    {
        ScriptName: "大自然的传说 一",
        ModelAssetId: &modelAssetIdSceneScripts,
        VoiceConfig: voiceConfigSceneScripts,
        BackgroundConfig: &listBackgroundConfigSceneScripts,
        ShootScripts: listShootScriptsSceneScripts,
    },
}
roomDescriptionCreateSmartLiveRoomReq:= "课件"
request.Body = &model.CreateSmartLiveRoomReq{
    RoomDescription: &roomDescriptionCreateSmartLiveRoomReq,
    RoomName: "大自然的传说",
    SceneScripts: &listSceneScriptsbody,
}
response, err := client.UpdateSmartLiveRoom(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.1.5 删除智能直播间 - DeleteSmartLiveRoom

功能介绍

该接口用于删除智能直播间。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}

表 7-187 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

请求参数

表 7-188 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-189 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-190 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-191 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-192 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteSmartLiveRoomSolution {
```

```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    DeleteSmartLiveRoomRequest request = new DeleteSmartLiveRoomRequest();
    request.withRoomId("{room_id}");
    try {
        DeleteSmartLiveRoomResponse response = client.deleteSmartLiveRoom(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteSmartLiveRoomRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.delete_smart_live_room(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteSmartLiveRoomRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    response, err := client.DeleteSmartLiveRoom(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。

状态码	描述
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.1.6 查询直播间配置风险信息 - ShowLiveWarningInfo

功能介绍

该接口用查询直播间配置风险信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/live-warning-info

表 7-193 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

请求参数

表 7-194 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-195 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-196 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
live_warning_info	Array of LiveWarningItem objects	开播风险告警列表。
limit_duration	Integer	参数解释： 配置的最大直播时长。单位小时。 0 为不限制。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

表 7-197 LiveWarningItem

参数	参数类型	描述
warning_type	String	告警类型。 - TOO_LESSS_SCRIPT_ITEMS: 段落（话术）数量太少。 - TOO_SHORT_SCRIPT_TIME: 段落（话术）总时长太短。 - TOO_LESS_DANMAKU_RULES: 弹幕互动规则太少。 - RANDOM_PLAY_CLOSED: 随机播放开关关闭。 - ROTATION_MODEL_CLOSED: 主播轮转未配置。

状态码：400

表 7-198 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-199 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-200 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/live-warning-info
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "live_warning_info": [ {
    "warning_type": "TOO_LESS_SCRIPT_ITEMS"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowLiveWarningInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

```
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
ShowLiveWarningInfoRequest request = new ShowLiveWarningInfoRequest();
request.withRoomId("{room_id}");
try {
    ShowLiveWarningInfoResponse response = client.showLiveWarningInfo(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowLiveWarningInfoRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.show_live_warning_info(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
```



```
print(e.status_code)
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowLiveWarningInfoRequest{
        request.RoomId = "{room_id}"
    }
    response, err := client.ShowLiveWarningInfo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2 直播任务管理

7.2.1 启动数字人智能直播任务 - StartSmartLive

功能介绍

该接口用于启动数字人智能直播任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs

表 7-201 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

请求参数

表 7-202 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-203 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。
play_policy	否	PlayPolicy object	剧本播放策略

参数	是否必选	参数类型	描述
output_urls	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台地址。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
stream_keys	否	Array of strings	参数解释： RTMP视频推流第三方直播平台流密钥，与推流地址对应。 说明 直播过程中刷新地址，需要调用COMMAND命令REFRESH_OUTPUT_URL。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持一条RTMP出流地址。 默认取值： 不涉及。
interaction_callback_url	否	String	参数解释： 互动回调URL，含鉴权信息。 互动规则trigger.reply_mode配置为CALLBACK时填写 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-2048位 默认取值： 不涉及。
live_event_callback_config	否	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置

参数	是否必选	参数类型	描述
rtc_callback_config	否	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
view_mode	否	String	参数解释： 横竖屏类型。 约束限制： 用户无需填写，通过video_config中分辨率判断 取值范围： • LANDSCAPE：横屏。 • VERTICAL：竖屏。 默认取值： VERTICAL
co_streamer_config	否	CoStreamerConfig object	助播配置
job_run_config	否	LiveJobRunConfig object	数字人直播任务运行配置

表 7-204 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dx最小 值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 7-205 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0~1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 7-206 PlayPolicy

参数	是否必选	参数类型	描述
repeat_count	否	Integer	参数解释： 剧本重复播放次数。 • -1：表示持续重复，直至人工停止。 • 0：表示不重复，仅执行一次。 • 其他值n：实际运行次数为n+1次。 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： 0
auto_play_script	否	Boolean	参数解释： 是否自动播放剧本。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：服务完成任务初始化后，自动播放剧本。 • false：服务完成任务初始化后，等待信号后再开始播放剧本。 默认取值： true
play_mode	否	String	参数解释： 驱动方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • TEXT：文本驱动，即通过TTS合成语音。 • AUDIO：语音驱动。 • NO_PRESET：无预置剧本，人工控制模式。 默认取值： TEXT

参数	是否必选	参数类型	描述
random_play_mode	否	String	参数解释： 随机播报模式。 约束限制： 从第二轮播报开始随机。 取值范围： • NONE：不启动随机播报。 • SCENE：按场景随机播报。场景内段落按顺序播报。 • SCRIPT_ITEM：按段落随机播报。场景按顺序播报。 • SCENE_AND_SCRIPT_ITEM：场景和段落都随机播报。 默认取值： SCRIPT_ITEM
need_independent_capture_client	否	Boolean	参数解释： 是否需要独立采集端。用于客户端播放与命令分离场景。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：分配CAPTURE、PLAYER两个RTC用户。 • false：仅分配PLAYER一个RTC用户。 默认取值： false
live_exit_config	否	LiveExitConfig object	直播任务退出配置

参数	是否必选	参数类型	描述
is_rewrite_delay	否	Boolean	参数解释： 动态编辑未播放剧本是否需要下一轮生效。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：下一轮生效。 • false：马上生效。 默认取值： false 默认取值： false

表 7-207 LiveExitConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
max_live_duration	否	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_stop_mode	否	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END:等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	否	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-208 LiveEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	否	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。
auth_type	否	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_event_type	否	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH： 剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH： 回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","scene_script_name \":"商品 1\","shoot_script_sequence_no \":"2\","shoot_script_title\":"段 落2\}" }</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANG E", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","output_url \":"rtmp://xxx/xx/xx \","stream_key\":"xxxxx \","state\":"CONNECTED\}" }</pre> 其中state取值： CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，

参数	是否必选	参数类型	描述
			RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "event_type": "REPLY_COMMAND_FINISH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","reply_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c"}"</pre>

表 7-209 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	否	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 - LIVE_PROGRESS事件回调定义如下：<pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": { "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre>

表 7-210 CoStreamerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。

参数	是否必选	参数类型	描述
streamer_action	否	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-211 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-212 LiveJobRunConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
allow_resource_type	否	String	允许使用资源类型。 ● PERIOD：使用包周期资源 ● ONDEMAND：使用按需资源 ● UNLIMITED：不限制资源类型 ● ONE_TIME：一次性资源 默认取值： UNLIMITED
single_job_in_room	否	Boolean	一个直播间是否仅允许一个正在直播的任务。 ● true: 限制直播间仅允许一个任务运行。 ● false: 不限制直播间任务运行数量。 默认取值： false

响应参数

状态码：202

表 7-213 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-214 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	直播任务ID。
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
live_event_report_url	String	直播事件上报地址。用户将自行获取的直播间事件上报到此地址，用于触发智能互动，自动回复话术。
live_event_callback_config	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
live_warning_info	Array of LiveWarningItem objects	开播风险告警列表。
limit_duration	Integer	参数解释： 配置的最大直播时长。单位小时。 0 为不限制。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

表 7-215 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。

参数	参数类型	描述
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 7-216 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

表 7-217 LiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>

表 7-218 LiveWarningItem

参数	参数类型	描述
warning_type	String	告警类型。 - TOO_LESS_SCRIPT_ITEMS: 段落（话术）数量太少。 - TOO_SHORT_SCRIPT_TIME: 段落（话术）总时长太短。 - TOO_LESS_DANMAKU_RULES: 弹幕互动规则太少。 - RANDOM_PLAY_CLOSED: 随机播放开关关闭。 - ROTATION_MODEL_CLOSED: 主播轮转未配置。

状态码：400

表 7-219 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-220 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-221 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs
{
  "output_urls": [ "rtmp://vfxpush.hwcloudvr.cn/live/lysa" ]
}
```

响应示例

状态码：202

成功。

```
{
  "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class StartSmartLiveSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartSmartLiveRequest request = new StartSmartLiveRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        StartSmartLiveReq body = new StartSmartLiveReq();
        List<String> listbodyOutputUrls = new ArrayList<>();
        listbodyOutputUrls.add("rtmp://vfxpush.hwcloudvr.cn/live/lysa");
        body.withOutputUrls(listbodyOutputUrls);
        request.withBody(body);
        try {
            StartSmartLiveResponse response = client.startSmartLive(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartSmartLiveRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        listOutputUrlsbody = [
            "rtmp://vfxpush.hwcloudvr.cn/live/lysa"
        ]
        request.body = StartSmartLiveReq(
            output_urls=listOutputUrlsbody
        )
        response = client.start_smart_live(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.StartSmartLiveRequest{}
request.RoomId = "{room_id}"
var listOutputUrlsbody = []string{
    "rtmp://vfxpush.hwcloudvr.cn/live/lysa",
}
request.Body = &model.StartSmartLiveReq{
    OutputUrls: &listOutputUrlsbody,
}
response, err := client.StartSmartLive(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
202	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.2 查询某个智能直播间下直播任务列表 - ListSmartLive

功能介绍

该接口用于查询某个智能直播间的直播任务列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs

表 7-222 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。

表 7-223 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
state	否	String	任务状态，默认所有状态。 可多个状态查询，使用英文逗号分隔。 如state=CREATING,PUBLISHED
sort_key	否	String	排序字段，支持的排序方式有： - 按创建时间排序： create_time - 按更新时间排序： update_time - 按资产排序：asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 - asc：升序 - desc：降序 默认asc升序。
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。

请求参数

表 7-224 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-225 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-226 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 数字人直播任务总数。 取值范围： 0~2147483647
smart_live_jobs	Array of SmartLiveJob objects	数字人直播任务列表。

表 7-227 SmartLiveJob

参数	参数类型	描述
job_id	String	数字人直播任务ID。
room_id	String	直播间ID
room_name	String	直播间名称
state	String	数字人直播任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEEDED: 成功 • FAILED: 失败 • BLOCKED: 封禁
duration	Float	参数解释： 数字人直播时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
start_time	String	数字人直播任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
end_time	String	数字人直播任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
error_info	ErrorResponse object	数字人直播任务出错信息。
create_time	String	数字人直播任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
lastupdate_time	String	数字人直播任务最后更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
live_event_report_url	String	直播事件上报地址。用户将自行获取的直播间事件上报到此地址，用于触发智能互动，自动回复话术。
live_event_callback_config	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
rtc_callback_config	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS

参数	参数类型	描述
stream_duration	Float	参数解释： 数字人直播推流时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
block_reason	String	封禁信息
cover_url	String	直播间封面图URL
co_streamer_config	CoStreamerConfig object	助播配置
live_job_log	LiveJobLog object	直播任务记录
relation_live_platform_info	PlatformLiveDetailInfo object	平台直播信息
used_resource_type	String	使用的资源类型。 • PERIOD：包周期资源 • ONDEMAND：按需资源 • ONE_TIME：一次性资源 • UNKNOWN：未知资源类型。
is_ai_mark_on	Boolean	AI标识开关 默认取值： false

表 7-228 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 7-229 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 7-230 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

表 7-231 LiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret= hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret= hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>

表 7-232 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 – LIVE_PROGRESS事件回调定义如下： <pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> – REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": "{ "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" }" }</pre>

表 7-233 CoStreamerConfig

参数	参数类型	描述
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
streamer_action	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-234 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-235 LiveJobLog

参数	参数类型	描述
interaction_records_url	String	直播互动记录文件地址
job_config_records_url	String	任务配置记录文件地址
scripts_records_url	String	剧本播放记录文件地址
command_reviced_records_url	String	命令接受记录文件地址
command_exec_records_url	String	命令执行记录文件地址

表 7-236 PlatformLiveDetailInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	直播平台ID。
platform	String	直播平台。美团填写meituan

参数	参数类型	描述
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode
live_id	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中 会携带该信息。 美团对应liveId

状态码：400

表 7-237 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-238 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-239 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/  
24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 1,
  "smart_live_jobs" : [ {
    "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "state" : "WAITING",
    "start_time" : "2022-01-18T16:29:36Z",
    "end_time" : "2022-01-18T16:30:36Z",
    "duration" : 60
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListSmartLiveSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    }
}
```

```
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListSmartLiveRequest request = new ListSmartLiveRequest();
request.withRoomId("{room_id}");
try {
    ListSmartLiveResponse response = client.listSmartLive(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListSmartLiveRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.list_smart_live(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSmartLiveRequest{
        request.RoomId = "{room_id}"
    }
    response, err := client.ListSmartLive(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.3 查询数字人智能直播任务详情 - ShowSmartLive

功能介绍

该接口用于查询数字人智能直播任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}

表 7-240 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 7-241 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-242 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-243 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	数字人直播任务ID。
room_id	String	直播间ID
room_name	String	直播间名称
state	String	数字人直播任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • BLOCKED: 封禁
duration	Float	参数解释： 数字人直播时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
start_time	String	数字人直播任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。

参数	参数类型	描述
end_time	String	数字人直播任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
error_info	ErrorResponse object	数字人直播任务出错信息。
create_time	String	数字人直播任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
lastupdate_time	String	数字人直播任务最后更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
live_event_report_url	String	直播事件上报地址。用户将自行获取的直播间事件上报到此地址，用于触发智能互动，自动回复话术。
live_event_callback_config	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
rtc_callback_config	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS
stream_duration	Float	参数解释： 数字人直播推流时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
block_reason	String	封禁信息
cover_url	String	直播间封面图URL
co_streamer_config	CoStreamerConfig object	助播配置
live_job_log	LiveJobLog object	直播任务记录
relation_live_platform_info	PlatformLiveDetailInfo object	平台直播信息
used_resource_type	String	使用的资源类型。 • PERIOD：包周期资源 • ONDEMAND：按需资源 • ONE_TIME：一次性资源 • UNKNOWN：未知资源类型。

参数	参数类型	描述
is_ai_mark_on	Boolean	AI标识开关 默认取值： false

表 7-244 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 7-245 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 7-246 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。

参数	参数类型	描述
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

表 7-247 LiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>

表 7-248 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 – LIVE_PROGRESS事件回调定义如下： <pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> – REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": "{ \"reply_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c 49c3c\" }" }</pre>

表 7-249 CoStreamerConfig

参数	参数类型	描述
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
streamer_action	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-250 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-251 LiveJobLog

参数	参数类型	描述
interaction_records_url	String	直播互动记录文件地址
job_config_records_url	String	任务配置记录文件地址
scripts_records_url	String	剧本播放记录文件地址
command_reviced_records_url	String	命令接受记录文件地址
command_exec_records_url	String	命令执行记录文件地址

表 7-252 PlatformLiveDetailInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	直播平台ID。
platform	String	直播平台。美团填写meituan

参数	参数类型	描述
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode
live_id	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中 会携带该信息。 美团对应liveId

状态码：400

表 7-253 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-254 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-255 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/  
24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
  "state" : "WAITING",
  "start_time" : "2022-01-18T16:29:36Z",
  "end_time" : "2022-01-18T16:30:36Z",
  "duration" : 60
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSmartLiveSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowSmartLiveRequest request = new ShowSmartLiveRequest();
request.withRoomId("{room_id}");
request.withJobId("{job_id}");
try {
    ShowSmartLiveResponse response = client.showSmartLive(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowSmartLiveRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.show_smart_live(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSmartLiveRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.ShowSmartLive(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.4 结束数字人智能直播任务 - StopSmartLive

功能介绍

该接口用于结束数字人智能直播任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/stop

表 7-256 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 7-257 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-258 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-259 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-260 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-261 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/stop
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class StopSmartLiveSolution {
```

```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    StopSmartLiveRequest request = new StopSmartLiveRequest();
    request.withRoomId("{room_id}");
    request.withJobId("{job_id}");
    try {
        StopSmartLiveResponse response = client.stopSmartLive(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopSmartLiveRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
```



```
request.job_id = "{job_id}"
response = client.stop_smart_live(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopSmartLiveRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.StopSmartLive(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。

状态码	描述
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.5 控制数字人直播过程 - ExecuteSmartLiveCommand

功能介绍

该接口用于控制数字人直播过程。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/
command

表 7-262 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 7-263 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-264 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
command	是	String	参数解释： 命令名称。 约束限制： 不限制 取值范围： ● INSERT_PLAY_SCRIPT：插入表演脚本。用于互动回复。数字人不变，背景不变。params结构定义：PlayTextInfo。 ● INSERT_PLAY_AUDIO：插入驱动音频。用于音频直接驱动。数字人不变，背景不变。params结构定义：PlayAudioInfo。 ● REWRITE_PLAY_SCRIPT：动态编辑未播放剧本。params结构定义：scene_scripts。 ● REWRITE_INTERACTION_RULES：动态修改互动规则。params结构定义：interaction_rules。 ● GET_CURRENT_PLAYING_SCRIPTS：查询本轮剧本列表。响应为：LivePlayingScriptList结构。 ● SHOW_LAYER：显示导播素材，用于直播导播。params结构定义：LiveGuideRuleInfo。 ● REFRESH_OUTPUT_URL：更新当前任务的rtmp推流信息。params结构定义：RefreshOutputUrlConfig。 ● GET_LIVE_JOB_CONFIG_INFO：获取任务中的房间信息。params结构定义：与直播间详情响应体一致。 ● CLEAN_UP_INSERT_COMMAND：清理未播放的插入命令。params结构定义：CleanUpInsertCommand ● RESET_EXIT_CONFIG：重置退出参数。params结构定义

参数	是否必选	参数类型	描述
			LiveExitConfig。例： {"command":"RESET_EXIT_CONFIG","params":{"max_live_duration":168,"auto_stop_mode":"FORCE_EXIT","max_exception_waiting_duration":60}} 默认取值： 不涉及
params	否	Object	参数解释： 命令参数。 约束限制： 不限制 取值范围： 参考COMMNAD说明。 默认取值： 不涉及
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

表 7-265 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

响应参数

状态码：200

表 7-266 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-267 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
command_id	String	控制命令ID
command	String	命令名称。 - INSERT_PLAY_SCRIPT: 插入表演脚本。用于互动回复。数字人不变, 背景不变。params结构定义: ShootScript。 - REWRITE_PLAY_SCRIPT: 动态编辑未播放剧本。params结构定义: scene_scripts。 - INSERT_PLAY_AUDIO: 插入驱动音频。用于音频直接驱动。数字人不变, 背景不变。params结构定义: PlayAudioInfo。 - GET_CURRENT_PLAYING_SCRIPTS: 查询本轮剧本列表。响应为 LivePlayingScriptList结构。 - REFRESH_OUTPUT_URL: 更新当前任务的rtmp推流信息。params结构定义: RefreshOutputUrlConfig。 - REWRITE_INTERACTION_RULES: 动态修改互动规则。params结构定义: interaction_rules。 - GET_LIVE_JOB_CONFIG_INFO: 获取任务中的房间信息。params结构定义: SmartLiveRoomInfo。 - CLEAN_UP_INSERT_COMMAND: 清理未播放的插入命令。params结构定义: CleanUpInsertCommand - RESET_EXIT_CONFIG: 重置退出参数。params结构定义: LiveExitConfig
result	String	命令执行结果

状态码：400

表 7-268 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-269 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-270 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/command
{
  "command": "INSERT_PLAY_SCRIPT",
  "params": {
    "text_config": {
      "text": "看到评论区有观众问问题，我来响应下。"
    },
    "play_type": "APPEND",
    "rule_index": "test-rule-index"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "command": "GET_CURRENT_PLAYING_SCRIPTS",
  "result": ""
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ExecuteSmartLiveCommandSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ExecuteSmartLiveCommandRequest request = new ExecuteSmartLiveCommandRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        request.withJobId("{job_id}");
        ControlSmartLiveReq body = new ControlSmartLiveReq();
        body.withParams("{\"text_config\":{\"text\":\"看到评论区有观众问问题,我来响应下。\"},\"play_type\":\"APPEND\",\"rule_index\":{\"test-rule-index\"}");
        body.withCommand(ControlSmartLiveReq.CommandEnum.fromValue("INSERT_PLAY_SCRIPT"));
        request.withBody(body);
        try {
            ExecuteSmartLiveCommandResponse response = client.executeSmartLiveCommand(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ExecuteSmartLiveCommandRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        request.job_id = "{job_id}"
        request.body = ControlSmartLiveReq(
            params="{\"text_config\":{\"text\":\"看到评论区有观众问问题,我来响应下。\"},\"play_type\":"
            "\"APPEND\",\"rule_index\":\"test-rule-index\"}",
            command="INSERT_PLAY_SCRIPT"
        )
        response = client.execute_smart_live_command(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ExecuteSmartLiveCommandRequest{
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    var paramsControlSmartLiveReq interface{} = "{\"text_config\":{\"text\":\"看到评论区有观众问问题,我来响
应下。\",\"play_type\":\"APPEND\",\"rule_index\":\"test-rule-index\"}"
    request.Body = &model.ControlSmartLiveReq{
        Params: &paramsControlSmartLiveReq,
        Command: model.GetControlSmartLiveReqCommandEnum().INSERT_PLAY_SCRIPT,
    }
    response, err := client.ExecuteSmartLiveCommand(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.6 查询数字人直播插入命令列表 - ListInsertCommands

功能介绍

该接口用于查询数字人直播插入命令列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/command/insert-commands

表 7-271 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。
job_id	是	String	任务ID。

表 7-272 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10

请求参数

表 7-273 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-274 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-275 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	命令总数。 取值范围： 0~2147483647
insert_commands	Array of InsertCommandItem objects	插入播放命令列表。

表 7-276 InsertCommandItem

参数	参数类型	描述
command_id	String	控制命令ID
command	String	命令名称。 - INSERT_PLAY_SCRIPT: 插入表演脚本。用于互动回复。数字人不变，背景不变。params结构定义：PlayTextInfo - INSERT_PLAY_AUDIO:插入驱动音频。用于音频直接驱动。数字人不变，背景不变。params结构定义：PlayAudioInfo - REWRITE_INTERACTION_RULES: 修改互动规则。params结构定义：PlayAudioInfo
params	Object	命令参数。
source	String	命令来源。 - EXTERNAL: 外部命令 - AUTO: 系统自动触发

状态码：400

表 7-277 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-278 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-279 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/command/insert-commands
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 10,
  "insert_commands" : [ {
    "command_id" : "xxxxxxx",
    "command" : "INSERT_PLAY_AUDIO"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListInsertCommandsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListInsertCommandsRequest request = new ListInsertCommandsRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ListInsertCommandsResponse response = client.listInsertCommands(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
```

```
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListInsertCommandsRequest()
    request.room_id = "{room_id}"
    request.job_id = "{job_id}"
    response = client.list_insert_commands(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListInsertCommandsRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.ListInsertCommands(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```


更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.7 查询租户所有数字人直播任务列表 - ListSmartLiveJobs

功能介绍

该接口用于查询租户所有数字人智能直播任务列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-jobs

表 7-280 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-281 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
state	否	String	任务状态，默认所有状态。 可多个状态查询，使用英文逗号分隔。 如state=CREATING,PUBLISHED
sort_key	否	String	排序字段，支持的排序方式有： - 按创建时间排序： create_time - 按更新时间排序： update_time - 按资产排序：asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 - asc：升序 - desc：降序 默认asc升序。
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。
room_name	否	String	按直播间名称模糊查询。

请求参数

表 7-282 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-283 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-284 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 数字人直播任务总数。 取值范围： 0~2147483647
smart_live_jobs	Array of SmartLiveJob objects	数字人直播任务列表。

表 7-285 SmartLiveJob

参数	参数类型	描述
job_id	String	数字人直播任务ID。
room_id	String	直播间ID
room_name	String	直播间名称
state	String	数字人直播任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEEDED: 成功 • FAILED: 失败 • BLOCKED: 封禁
duration	Float	参数解释： 数字人直播时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
start_time	String	数字人直播任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
end_time	String	数字人直播任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
error_info	ErrorResponse object	数字人直播任务出错信息。
create_time	String	数字人直播任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
lastupdate_time	String	数字人直播任务最后更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 “2021-01-10T08:43:17Z”。
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
live_event_report_url	String	直播事件上报地址。用户将自行获取的直播间事件上报到此地址，用于触发智能互动，自动回复话术。
live_event_callback_config	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
rtc_callback_config	RTCLiveEventCallbackConfig object	RTC回调事件配置。兼容处理，未携带配置则默认订阅LIVE_PROGRESS

参数	参数类型	描述
stream_duration	Float	参数解释： 数字人直播推流时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
block_reason	String	封禁信息
cover_url	String	直播间封面图URL
co_streamer_config	CoStreamerConfig object	助播配置
live_job_log	LiveJobLog object	直播任务记录
relation_live_platform_info	PlatformLiveDetailInfo object	平台直播信息
used_resource_type	String	使用的资源类型。 • PERIOD：包周期资源 • ONDEMAND：按需资源 • ONE_TIME：一次性资源 • UNKNOWN：未知资源类型。
is_ai_mark_on	Boolean	AI标识开关 默认取值： false

表 7-286 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 7-287 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 7-288 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

表 7-289 LiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>

表 7-290 RTCLiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
rtc_callback_event_type	Array of strings	RTC回调的直播事件类型列表。 当前仅支持如下取值： - LIVE_PROGRESS：直播剧本进度通知。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - message_type：消息类型。 - data：消息描述。 – LIVE_PROGRESS事件回调定义如下： <pre>{ "message_type": "live_progress_notify", "data": { "script_name": "场景一", "shoot_script_sequence_no": 2, "shoot_script_title": "引导语", "offset": "247", "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" } }</pre> – REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下： <pre>{ "message_type": "reply_command_finish_notify", "data": "{ "reply_id": "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c" }" }</pre>

表 7-291 CoStreamerConfig

参数	参数类型	描述
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。
streamer_action	String	参数解释： 助播出声时主播行为设置。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SILENCE：静默 • VOLUME_DOWN：音量降低 默认取值： 不涉及。

表 7-292 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 7-293 LiveJobLog

参数	参数类型	描述
interaction_records_url	String	直播互动记录文件地址
job_config_records_url	String	任务配置记录文件地址
scripts_records_url	String	剧本播放记录文件地址
command_reviced_records_url	String	命令接受记录文件地址
command_exec_records_url	String	命令执行记录文件地址

表 7-294 PlatformLiveDetailInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	直播平台ID。
platform	String	直播平台。美团填写meituan

参数	参数类型	描述
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode
live_id	String	直播ID。如果配置，则段落切换回调中 会携带该信息。 美团对应liveId

状态码：400

表 7-295 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-296 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-297 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 1,
  "smart_live_jobs" : [ {
    "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "state" : "WAITING",
    "start_time" : "2022-01-18T16:29:36Z",
    "end_time" : "2022-01-18T16:30:36Z",
    "duration" : 60
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListSmartLiveJobsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    }
}
```

```
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListSmartLiveJobsRequest request = new ListSmartLiveJobsRequest();
try {
    ListSmartLiveJobsResponse response = client.listSmartLiveJobs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListSmartLiveJobsRequest()
        response = client.list_smart_live_jobs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSmartLiveJobsRequest{}
    response, err := client.ListSmartLiveJobs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.2.8 上报直播间事件 - LiveEventReport

功能介绍

该接口用于上报直播间事件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-rooms/{room_id}/smart-live-jobs/{job_id}/live-event-report

表 7-298 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	直播间ID。
job_id	是	String	任务ID。

表 7-299 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
auth_key	否	String	鉴权Key。通过HmacSHA256生成的鉴权key
expires_time	否	Long	鉴权key过期时间。从1970年1月1日（UTC/GMT的午夜）开始所经过的毫秒数。 取值范围： 0~4102415999000
refresh_url	否	Boolean	是否刷新URL

请求参数

表 7-300 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
x-mss-auth-key	否	String	鉴权Key。通过HmacSHA256生成的鉴权key
x-mss-expires-time	否	Long	参数解释： 鉴权key过期时间。从1970年1月1日（UTC/GMT的午夜）开始所经过的毫秒数。 取值范围： 0~4102415999000

表 7-301 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
total	是	Integer	参数解释： 事件条目数。 取值范围： 1~1000
events	否	Array of LiveEvent objects	事件内容。

参数	是否必选	参数类型	描述
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

表 7-302 LiveEvent

参数	是否必选	参数类型	描述
timestamp	是	Long	参数解释： 事件戳。从1970-01-01 00:00:00:000开始的毫秒数 取值范围： 0~4102415999000
type	否	Integer	参数解释： 事件类型。 • 1 弹幕信息 • 2 用户入场 • 3 用户点赞 • 4 用户送礼 • 5 用户订阅\关注 • 6 房间观看人数 取值范围： 0~100

参数	是否必选	参数类型	描述
content	否	String	事件内容。 事件类型不同，content内容也不同，定义如下所示： - type=1 弹幕信息 - user:用户，json - content: string,弹幕内容 - userId: 用户id，string - name: 用户姓名，string - level: 用户平台等级，int - badge: 用户牌子名称，string - badgeLevel: 牌子等级，int user定义： 举例： <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{\\"user\\":{\\"userId\\":\\"2027271526\\",\\"name\\":\\"***\\",\\"level\\":17,\\"badge\\":\\"\\",\\"badgeLevel\\":0},\\"content\\":\\"***\\"}" }</pre> - type=2 用户入场 - user:用户，json 举例： <pre>{ "timestamp": 1694481227655, "type": 2, "content": "{\\"user\\":{\\"userId\\":\\"2978899271\\",\\"name\\":\\"***\\",\\"level\\":1,\\"badge\\":\\"\\",\\"badgeLevel\\":0}}" }</pre> - type=3 用户点赞 - user: 用户，json 举例： <pre>{ "timestamp": 1694481227655, "type": 2, "content": "{\\"user\\":{\\"userId\\":\\"2978899271\\",\\"name\\":\\"***\\",\\"level\\":1,\\"badge\\":\\"\\",\\"badgeLevel\\":0}}" }</pre> - type=4 用户送礼 - user: 用户，json - gift: 礼物信息,json

参数	是否必选	参数类型	描述
			- giftName: 礼物名称, string - giftNum: 礼物数量, int - totalValue: 此处礼物总价值, int - giftValue: 单个礼物价值, int gift定义: 举例: <pre>{ "timestamp": 1690531652862, "type": 4, "content": "{ \"gift\": { \"giftName \": \"小星星\", \"giftNum \": 10, \"totalValue \": 10, \"giftValue \": 3 }, \"user\": { \"userId \": \"douyin_95882940927\", \"name \": \"纯爱战士熙熙\", \"level \": 2, \"badge \": \"\", \"badgeLevel \": 0 } }"</pre> - type=5 用户订阅 - type=6 房间观看人数 - numberOfViewers: 房间观看人数, int 举例: <pre>{ "timestamp": 1694481236886, "type": 6, "content": "{ \"numberOfViewers \": 5466 }"</pre> content定义: content定义: content定义: content定义: 暂未使用 content定义:

表 7-303 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

响应参数

状态码：200

表 7-304 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-305 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
live_event_report_url	String	刷新后的直播事件上传URL

状态码：400

表 7-306 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-307 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-308 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/
24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/live-
event-report

{
  "total" : 1,
  "events" : [ {
    "timestamp" : 1690819199000,
    "type" : 1,
    "content" : "xxxxx"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "live_event_report_url" : "https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms/
24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265/smart-live-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/live-
event-report"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class LiveEventReportSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        LiveEventReportRequest request = new LiveEventReportRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        request.withJobId("{job_id}");
        ReportLiveEventReq body = new ReportLiveEventReq();
        List<LiveEvent> listbodyEvents = new ArrayList<>();
        listbodyEvents.add(
            new LiveEvent()
                .withTimestamp(1690819199000L)
                .withType(1)
                .withContent("xxxxx")
        );
        body.withEvents(listbodyEvents);
        body.withTotal(1);
        request.withBody(body);
        try {
            LiveEventReportResponse response = client.liveEventReport(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = LiveEventReportRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        request.job_id = "{job_id}"
        listEventsbody = [
            LiveEvent(
                timestamp=1690819199000,
                type=1,
                content="xxxxx"
            )
        ]
        request.body = ReportLiveEventReq(
            events=listEventsbody,
            total=1
        )
        response = client.live_event_report(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```



```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.LiveEventReportRequest{
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    typeEvents:= int32(1)
    contentEvents:= "xxxxx"
    var listEventsbody = []model.LiveEvent{
        {
            Timestamp: int64(1690819199000),
            Type: &typeEvents,
            Content: &contentEvents,
        },
    }
    request.Body = &model.ReportLiveEventReq{
        Events: &listEventsbody,
        Total: int32(1),
    }
    response, err := client.LiveEventReport(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3 第三方直播平台管理

7.3.1 创建第三方直播平台 - CreateLivePlatform

功能介绍

该接口用于创建第三方直播平台。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/live-platforms/platforms

表 7-309 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-310 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-311 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	直播平台名称
auth_config	是	CustomPlatformAuthConfig object	自定义直播平台鉴权配置
callback_config	是	Array of StandardPlatformApiConfig objects	自定义直播平台回调配置。同一种类型仅保留一个配置，如果配置多个会随机保存一个。

表 7-312 CustomPlatformAuthConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
key	是	String	密钥Key。调用自定义直播平台时使用。 使用方式： 调用接口时，增加两个头域：x-hw-mss-time，x-hw-mss-secret - x-hw-mss-time：当前时间戳。Unix时间戳的十六进制结果。1分钟内有效。 示例： 66df9308（即 2024.09.10 08:30:00） - x-hw-mss-secret：鉴权串。 hmac_sha256(Key, URI（ product_query_url,query 参数按照Key的字典序排列） + x-hw-mss-time) 示例： URL https://api.example.com/v1/products?live_id=111&limit=10&offset=0 Key： GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly hwTime： 66df9308 x-hw-mss-secret=hmac_sha256(GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly,api.example.com/v1/products?limit=10&live_id=111&offset=066df9308)=5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7 x-hw-mss-secret: 5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7

表 7-313 StandardPlatformApiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
api_type	是	String	API类型。 - PRODUCT_QUERY: 查询商品 - LIVE_EVENT_CALLBACK: 直播事件回调
url	是	String	URL。仅支持HTTPS形式URL

响应参数

状态码：200

表 7-314 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-315 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
platform_id	String	平台ID

状态码：400

表 7-316 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-317 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-318 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com//v1/123456xxx/live-platforms
{
  "name" : "百联云店",
  "auth_config" : {
    "key" : "xxx11243"
  },
  "callback_config" : [ {
    "api_type" : "PRODUCT_QUERY",
    "url" : "https://api.example.com/products"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "platform_id" : "f7df49cbc2e74efa8a85f2ab1d6c46d3"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateLivePlatformSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateLivePlatformRequest request = new CreateLivePlatformRequest();
        CreateLivePlatformReq body = new CreateLivePlatformReq();
        List<StandardPlatformApiConfig> listbodyCallbackConfig = new ArrayList<>();
        listbodyCallbackConfig.add(
            new StandardPlatformApiConfig()
                .withApiType(StandardPlatformApiConfig.ApiTypeEnum.fromValue("PRODUCT_QUERY"))
                .withUrl("https://api.example.com/products")
        );
        CustomPlatformAuthConfig authConfigbody = new CustomPlatformAuthConfig();
        authConfigbody.withKey("xxx11243");
        body.withCallbackConfig(listbodyCallbackConfig);
        body.withAuthConfig(authConfigbody);
        body.withName("百联云店");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateLivePlatformResponse response = client.createLivePlatform(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateLivePlatformRequest()
        listCallbackConfigbody = [
            StandardPlatformApiConfig(
                api_type="PRODUCT_QUERY",
                url="https://api.example.com/products"
            )
        ]
        authConfigbody = CustomPlatformAuthConfig(
            key="xxx11243"
        )
        request.body = CreateLivePlatformReq(
            callback_config=listCallbackConfigbody,
            auth_config=authConfigbody,
            name="百联云店"
        )
        response = client.create_live_platform(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```



```
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateLivePlatformRequest{}
    var listCallbackConfigbody = []model.StandardPlatformApiConfig{
        {
            ApiType: model.GetStandardPlatformApiConfigApiTypeEnum().PRODUCT_QUERY,
            Url: "https://api.example.com/products",
        },
    },
    }
    authConfigbody := &model.CustomPlatformAuthConfig{
        Key: "xxx11243",
    }
    request.Body = &model.CreateLivePlatformReq{
        CallbackConfig: listCallbackConfigbody,
        AuthConfig: authConfigbody,
        Name: "百联云店",
    }
    response, err := client.CreateLivePlatform(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。

状态码	描述
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.2 更新第三方直播平台信息 - UpdateLivePlatform

功能介绍

该接口用于更新第三方直播平台信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}

表 7-319 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
platform_id	是	String	直播平台ID。

请求参数

表 7-320 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-321 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	直播平台名称
auth_config	否	UpdateCustomPlatformAuthConfig object	自定义直播平台鉴权配置
callback_config	是	Array of StandardPlatformApiConfig objects	自定义直播平台回调配置。同一种类型仅保留一个配置，如果配置多个会随机保存一个。

表 7-322 UpdateCustomPlatformAuthConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	密钥Key。调用自定义直播平台时使用。 使用方式： 调用接口时，增加两个头域：x-hw-mss-time，x-hw-mss-secret - x-hw-mss-time：当前时间戳。Unix时间戳的十六进制结果。1分钟内有效。 示例： 66df9308（即 2024.09.10 08:30:00） - x-hw-mss-secret：鉴权串。 hmac_sha256(Key, URI（ product_query_url,query 参数按照Key的字典序排列） + x-hw-mss-time) 示例： URL https://api.example.com/v1/products?live_id=111&limit=10&offset=0 Key：GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly hwTime： 66df9308 x-hw-mss-secret=hmac_sha256(GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly,api.example.com/v1/products?limit=10&live_id=111&offset=066df9308)=5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7 x-hw-mss-secret:5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7

表 7-323 StandardPlatformApiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
api_type	是	String	API类型。 - PRODUCT_QUERY: 查询商品 - LIVE_EVENT_CALLBACK: 直播事件回调
url	是	String	URL。仅支持HTTPS形式URL

响应参数

状态码：200

表 7-324 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-325 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
platform_id	String	平台ID

状态码：400

表 7-326 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-327 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-328 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/123456xxx/live-platforms/abcd56xxx
{
  "name": "百联云店",
  "auth_config": {
    "key": "xxx11243"
  },
  "callback_config": [ {
    "api_type": "PRODUCT_QUERY",
    "url": "https://api.example.com/products"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "platform_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateLivePlatformSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateLivePlatformRequest request = new UpdateLivePlatformRequest();
        request.withPlatformId("{platform_id}");
        UpdateLivePlatformReq body = new UpdateLivePlatformReq();
        List<StandardPlatformApiConfig> listbodyCallbackConfig = new ArrayList<>();
        listbodyCallbackConfig.add(
            new StandardPlatformApiConfig()
                .withApiType(StandardPlatformApiConfig.ApiTypeEnum.fromValue("PRODUCT_QUERY"))
                .withUrl("https://api.example.com/products")
        );
        UpdateCustomPlatformAuthConfig authConfigbody = new UpdateCustomPlatformAuthConfig();
        authConfigbody.withKey("xx11243");
        body.withCallbackConfig(listbodyCallbackConfig);
        body.withAuthConfig(authConfigbody);
        body.withName("百联云店");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateLivePlatformResponse response = client.updateLivePlatform(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (RequestTimeoutException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateLivePlatformRequest()  
        request.platform_id = "{platform_id}"  
        listCallbackConfigbody = [  
            StandardPlatformApiConfig(  
                api_type="PRODUCT_QUERY",  
                url="https://api.example.com/products"  
            )  
        ]  
        authConfigbody = UpdateCustomPlatformAuthConfig(  
            key="xxx11243"  
        )  
        request.body = UpdateLivePlatformReq(  
            callback_config=listCallbackConfigbody,  
            auth_config=authConfigbody,  
            name="百联云店"  
        )  
        response = client.update_live_platform(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (
```



```
"fmt"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateLivePlatformRequest{}
    request.PlatformId = "{platform_id}"
    var listCallbackConfigbody = []model.StandardPlatformApiConfig{
        {
            ApiType: model.GetStandardPlatformApiConfigApiTypeEnum().PRODUCT_QUERY,
            Url: "https://api.example.com/products",
        },
    }
    keyAuthConfig := "xxx11243"
    authConfigbody := &model.UpdateCustomPlatformAuthConfig{
        Key: &keyAuthConfig,
    }
    request.Body = &model.UpdateLivePlatformReq{
        CallbackConfig: listCallbackConfigbody,
        AuthConfig: authConfigbody,
        Name: "百联云店",
    }
    response, err := client.UpdateLivePlatform(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

状态码	描述
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.3 删除第三方直播平台信息 - DeleteLivePlatform

功能介绍

该接口用于删除第三方直播平台信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}

表 7-329 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
platform_id	是	String	直播平台ID。

请求参数

表 7-330 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-331 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-332 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-333 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-334 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

UPDATE https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/internal/smart-live-action/rooms?project_id=xxxx

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteLivePlatformSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteLivePlatformRequest request = new DeleteLivePlatformRequest();
        request.withPlatformId("{platform_id}");
        try {
            DeleteLivePlatformResponse response = client.deleteLivePlatform(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteLivePlatformRequest()
    request.platform_id = "{platform_id}"
    response = client.delete_live_platform(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteLivePlatformRequest{}
    request.PlatformId = "{platform_id}"
    response, err := client.DeleteLivePlatform(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.4 查询直播平台列表 - ListLivePlatforms

功能介绍

该接口用于查询直播平台列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/live-platforms/platforms

表 7-335 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-336 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
access_type	否	String	平台对接类型。 • MEITUAN_OFFICIAL：对接美团直播平台官方接口 • MSS_STANDARD：对接MetaStudio定义的标准接口

请求参数

表 7-337 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 7-338 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-339 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
live_platforms	Array of LivePlatformInfo objects	直播平台列表

表 7-340 LivePlatformInfo

参数	参数类型	描述
platform_id	String	平台ID
access_type	String	平台对接类型。 - MEITUAN_OFFICIAL：对接美团直播平台官方接口 - MSS_STANDARD：对接MetaStudio定义的标准接口
name	String	直播平台名称
authorization_info	PlatformAuthorizationInfo object	直播平台授权信息
auth_config	CustomPlatformAuthConfig object	自定义直播平台鉴权配置
callback_config	Array of StandardPlatformApiConfig objects	自定义直播平台回调配置。同一种类型仅保留一个配置，如果配置多个会随机保存一个。

表 7-341 PlatformAuthorizationInfo

参数	参数类型	描述
authorize_state	String	授权状态。 - AUTHORIZED: 已授权 - UNAUTHORIZED: 未授权
authorized_time	String	授权时间
expire_time	String	过期时间
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode

表 7-342 CustomPlatformAuthConfig

参数	参数类型	描述
key	String	密钥Key。调用自定义直播平台时使用。 使用方式： 调用接口时，增加两个头域：x-hw-mss-time，x-hw-mss-secret - x-hw-mss-time：当前时间戳。Unix 时间戳的十六进制结果。1分钟内有效。 示例： 66df9308（即2024.09.10 08:30:00） - x-hw-mss-secret：鉴权串。 hmac_sha256(Key, URI （product_query_url,query参数按照Key的字典序排列）+ x-hw-mss-time) 示例： URL https://api.example.com/v1/products?live_id=111&limit=10&offset=0 Key： GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly hwTime： 66df9308 x-hw-mss-secret=hmac_sha256(GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly,api.example.com/v1/products?limit=10&live_id=111&offset=066df9308)=5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7 x-hw-mss-secret: 5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7

表 7-343 StandardPlatformApiConfig

参数	参数类型	描述
api_type	String	API类型。 - PRODUCT_QUERY: 查询商品 - LIVE_EVENT_CALLBACK: 直播事件回调

参数	参数类型	描述
url	String	URL。仅支持HTTPS形式URL

状态码：400

表 7-344 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-345 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-346 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/live-platforms/platforms

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "live_platforms" : [ {
    "name" : "meituan"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListLivePlatformsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListLivePlatformsRequest request = new ListLivePlatformsRequest();
        try {
```

```
ListLivePlatformsResponse response = client.listLivePlatforms(request);
System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListLivePlatformsRequest()
        response = client.list_live_platforms(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListLivePlatformsRequest{}
response, err := client.ListLivePlatforms(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.5 查询第三方直播平台信息 - ShowLivePlatform

功能介绍

该接口用于查询第三方直播平台信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/live-platforms/platforms/{platform_id}

表 7-347 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
platform_id	是	String	直播平台ID。

请求参数

表 7-348 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-349 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-350 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
platform_id	String	平台ID
access_type	String	平台对接类型。 - MEITUAN_OFFICIAL: 对接美团直播平台官方接口 - MSS_STANDARD: 对接MetaStudio定义的标准接口
name	String	直播平台名称
authorization_info	PlatformAuthorizationInfo object	直播平台授权信息
auth_config	CustomPlatformAuthConfig object	自定义直播平台鉴权配置
callback_config	Array of StandardPlatformApiConfig objects	自定义直播平台回调配置。同一种类型仅保留一个配置，如果配置多个会随机保存一个。

表 7-351 PlatformAuthorizationInfo

参数	参数类型	描述
authorize_state	String	授权状态。 - AUTHORIZED: 已授权 - UNAUTHORIZED: 未授权
authorized_time	String	授权时间
expire_time	String	过期时间
account	String	授权账号信息。 美团平台对应：opBizCode

表 7-352 CustomPlatformAuthConfig

参数	参数类型	描述
key	String	密钥Key。调用自定义直播平台时使用。 使用方式： 调用接口时，增加两个头域：x-hw-mss-time，x-hw-mss-secret - x-hw-mss-time：当前时间戳。Unix 时间戳的十六进制结果。1分钟内有效。 示例： 66df9308（即2024.09.10 08:30:00） - x-hw-mss-secret：鉴权串。 hmac_sha256(Key, URI （product_query_url,query参数按照Key的字典序排列）+ x-hw-mss-time) 示例： URL https://api.example.com/v1/products?live_id=111&limit=10&offset=0 Key： GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly hwTime： 66df9308 x-hw-mss-secret=hmac_sha256(GCTbw44s6MPLh4GqgDpnfuFHgy25Enly,api.example.com/v1/products?limit=10&live_id=111&offset=066df9308)=5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7 x-hw-mss-secret: 5e7fe8869a12a87ea966d9edbc02e38cd4ce62c73b8b05c638f15835e78902d7

表 7-353 StandardPlatformApiConfig

参数	参数类型	描述
api_type	String	API类型。 - PRODUCT_QUERY: 查询商品 - LIVE_EVENT_CALLBACK: 直播事件回调

参数	参数类型	描述
url	String	URL。仅支持HTTPS形式URL

状态码：400

表 7-354 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-355 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-356 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/123456xxx/live-platforms/abcd56xxx
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "name" : "meituan"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowLivePlatformSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowLivePlatformRequest request = new ShowLivePlatformRequest();
        request.withPlatformId("{platform_id}");
        try {
            ShowLivePlatformResponse response = client.showLivePlatform(request);
        } catch (Exception e) {
            // Handle exception
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowLivePlatformRequest()
        request.platform_id = "{platform_id}"
        response = client.show_live_platform(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowLivePlatformRequest{}
request.PlatformId = "{platform_id}"
response, err := client.ShowLivePlatform(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.6 查询直播平台对接方式 - ShowLivePlatformAccessType

功能介绍

该接口用于直播平台对接方式。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/live-platforms/access-types

表 7-357 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-358 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
used	否	Boolean	是否已使用

请求参数

表 7-359 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-360 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-361 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
access_types	Array of strings	平台对接类型列表

状态码：400

表 7-362 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-363 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-364 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/{project_id}/live-platforms/access-types?used=true
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "access_types": [ "MEITUAN_OFFICIAL", "MSS_STANDARD" ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowLivePlatformAccessTypeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowLivePlatformAccessTypeRequest request = new ShowLivePlatformAccessTypeRequest();
try {
    ShowLivePlatformAccessTypeResponse response = client.showLivePlatformAccessType(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowLivePlatformAccessTypeRequest()
        response = client.show_live_platform_access_type(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowLivePlatformAccessTypeRequest{}
    response, err := client.ShowLivePlatformAccessType(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.3.7 查询第三方直播平台商品列表 - ListLivePlatformProducts

功能介绍

该接口用于查询第三方直播平台商品列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/live-platforms/products

表 7-365 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-366 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
platform_id	是	String	第三方直播平台id
live_id	是	String	第三方直播平台直播Id。

请求参数

表 7-367 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 7-368 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-369 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	商品总数。性能考虑仅在offset=0时返回。 取值范围： 0~2147483647
products	Array of PlatformProductInfo objects	任务ID

表 7-370 PlatformProductInfo

参数	参数类型	描述
product_id	String	商品id
product_title	String	商品标题

状态码：400

表 7-371 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-372 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-373 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/acce9f196f609952b3194bd4e164c340247c39ee/live-platforms/unauth-url?platform=meituan
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "products": [ {
    "product_id": 219102,
    "product_title": "金针榴莲"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListLivePlatformProductsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListLivePlatformProductsRequest request = new ListLivePlatformProductsRequest();
try {
    ListLivePlatformProductsResponse response = client.listLivePlatformProducts(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListLivePlatformProductsRequest()
        response = client.list_live_platform_products(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
```



```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListLivePlatformProductsRequest{}
    response, err := client.ListLivePlatformProducts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4 互动规则库管理

7.4.1 创建智能直播间互动规则库 - CreateInteractionRuleGroup

功能介绍

该接口用于创建智能直播间互动规则库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups

表 7-374 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-375 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-376 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_name	是	String	互动规则库名称
interaction_rules	否	Array of InteractionRuleInfo objects	互动规则列表

表 7-377 InteractionRuleInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_index	否	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	否	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
enabled	否	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true
event_type	否	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	否	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	否	TriggerProcesses object	规则命中后处理
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

表 7-378 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	否	Array of HitCondition Tag objects	匹配关系配置

表 7-379 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0, \"content\": \"\" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-380 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填， 智能交互配置的大模型机器人 ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场 景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频 文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收 到指令后，立即播放，无需 等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-381 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资 产信息无需填写
position	否	LayerPosition Config object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConf ig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageL ayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-382 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层 图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关 系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-383 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位 置值图层图片宽度像素值（相对 画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为 1920x1080；竖屏（9:16）画布 像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅 表示布局位置关系，与输出画面 分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布 大小）。 横屏（16:9）画布像素为 1920x1080；竖屏（9:16）画布 像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅 表示布局位置关系，与输出画面 分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-384 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-385 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-386 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-387 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

表 7-388 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

响应参数

状态码：200

表 7-389 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-390 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	互动规则库ID

状态码：400

表 7-391 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-392 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-393 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups
{
  "group_name": "欢迎词"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。


```
{
  "group_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateInteractionRuleGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
```

```
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
CreateInteractionRuleGroupRequest request = new CreateInteractionRuleGroupRequest();
InteractionRuleGroup body = new InteractionRuleGroup();
body.withGroupName("欢迎词");
request.withBody(body);
try {
    CreateInteractionRuleGroupResponse response = client.createInteractionRuleGroup(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateInteractionRuleGroupRequest()
        request.body = InteractionRuleGroup(
            group_name="欢迎词"
        )
        response = client.create_interaction_rule_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateInteractionRuleGroupRequest{}
    request.Body = &model.InteractionRuleGroup{
        GroupName: "欢迎词",
    }
    response, err := client.CreateInteractionRuleGroup(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.2 查询智能直播间互动规则库列表 - ListInteractionRuleGroups

功能介绍

该接口用于智能直播间互动规则库列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups

表 7-394 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-395 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。

参数	是否必选	参数类型	描述
group_name	否	String	规则库名称

请求参数

表 7-396 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-397 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-398 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 互动规则总数。 取值范围： 0~1000
interaction_rule_groups	Array of InteractionRuleGroupDetail objects	互动规则库列表。

表 7-399 InteractionRuleGroupDetail

参数	参数类型	描述
group_id	String	互动规则库ID
group_name	String	互动规则库名称
interaction_rules	Array of InteractionRuleDetailInfo objects	互动规则列表。 说明 查询互动规则库列表接口不再返回该内容。 请使用查询互动规则库详情接口查具体某个库的规则列表。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-400 InteractionRuleDetailInfo

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • false：不启用 默认取值： true
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件

参数	参数类型	描述
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
rule_id	String	互动规则ID
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-401 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-402 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0 }, \"content\": \"\" }\" }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	参数类型	描述
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-403 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-404 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-405 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-406 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-407 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-408 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-409 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-410 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-411 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

状态码：400

表 7-412 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-413 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-414 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 1,
  "interaction_rule_groups" : [ {
    "group_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "group_name" : "欢迎用户进入",
    "create_time" : "2022-11-30T06:59:55Z",
    "update_time" : "2022-12-05T12:30:37Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListInteractionRuleGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListInteractionRuleGroupsRequest request = new ListInteractionRuleGroupsRequest();
        try {
            ListInteractionRuleGroupsResponse response = client.listInteractionRuleGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListInteractionRuleGroupsRequest()
        response = client.list_interaction_rule_groups(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListInteractionRuleGroupsRequest{}
    response, err := client.ListInteractionRuleGroups(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.3 查询智能直播间互动规则库概要列表 -
ListInteractionRuleGroupsSummary

功能介绍

该接口用于智能直播间互动规则库概要列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups-summary

表 7-415 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-416 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。
group_name	否	String	规则库名称

请求参数

表 7-417 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-418 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-419 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	互动规则总数。 取值范围： 0~1000
interaction_rule_groups	Array of InteractionRuleGroupSummary objects	互动规则库列表。

表 7-420 InteractionRuleGroupSummary

参数	参数类型	描述
group_id	String	互动规则库ID
group_name	String	互动规则库名称
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 7-421 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-422 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-423 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-rooms
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count": 1,
  "interaction_rule_groups": [ {
    "group_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
```

```
"group_name" : "欢迎用户进入",  
"create_time" : "2022-11-30T06:59:55Z",  
"update_time" : "2022-12-05T12:30:37Z"  
}]  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000001",  
  "error_msg" : "Unauthorized"  
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000004",  
  "error_msg" : "Internal Error"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ListInteractionRuleGroupsSummarySolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListInteractionRuleGroupsSummaryRequest request = new
ListInteractionRuleGroupsSummaryRequest();
try {
    ListInteractionRuleGroupsSummaryResponse response =
client.listInteractionRuleGroupsSummary(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListInteractionRuleGroupsSummaryRequest()
        response = client.list_interaction_rule_groups_summary(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListInteractionRuleGroupsSummaryRequest{}
    response, err := client.ListInteractionRuleGroupsSummary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.4 更新智能直播间互动规则库 - UpdateInteractionRuleGroup

功能介绍

该接口用于更新智能直播间互动规则库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}

表 7-424 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	互动规则库ID。

请求参数

表 7-425 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-426 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_name	是	String	互动规则库名称
interaction_rules	否	Array of InteractionRuleInfo objects	互动规则列表

表 7-427 InteractionRuleInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_index	否	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	否	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
enabled	否	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true
event_type	否	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	否	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	否	TriggerProcesses object	规则命中后处理
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置

表 7-428 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	否	Array of HitCondition Tag objects	匹配关系配置

表 7-429 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0, \"content\": \"\" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-430 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填， 智能交互配置的大模型机器人 ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场 景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频 文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收 到指令后，立即播放，无需 等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-431 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资 产信息无需填写
position	否	LayerPosition Config object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConf ig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageL ayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-432 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层 图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关 系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-433 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位 置值图层图片宽度像素值（相对 画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为 1920x1080；竖屏（9:16）画布 像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅 表示布局位置关系，与输出画面 分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布 大小）。 横屏（16:9）画布像素为 1920x1080；竖屏（9:16）画布 像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅 表示布局位置关系，与输出画面 分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-434 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-435 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-436 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-437 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

表 7-438 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

响应参数

状态码：200

表 7-439 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-440 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	互动规则库ID
group_name	String	互动规则库名称
interaction_rules	Array of InteractionRuleDetailInfo objects	互动规则列表。 说明 查询互动规则库列表接口不再返回该内容。 请使用查询互动规则库详情接口查具体某个库的规则列表。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-441 InteractionRuleDetailInfo

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • false：不启用 默认取值： true
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
rule_id	String	互动规则ID
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-442 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-443 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ "user": { "userId": "2027271526", "name": " ", "level": 17, "badge": "", "badgeLevel": 0, "content": "" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	参数类型	描述
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-444 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-445 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-446 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-447 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-448 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-449 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-450 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 - DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 - STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： - HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 - HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 - HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 - fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-451 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-452 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

状态码：400

表 7-453 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-454 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-455 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
{
  "group_name": "欢迎词"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "group_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。


```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateInteractionRuleGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateInteractionRuleGroupRequest request = new UpdateInteractionRuleGroupRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        InteractionRuleGroup body = new InteractionRuleGroup();
        body.withGroupName("欢迎词");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateInteractionRuleGroupResponse response = client.updateInteractionRuleGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateInteractionRuleGroupRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        request.body = InteractionRuleGroup(
            group_name="欢迎词"
        )
        response = client.update_interaction_rule_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.UpdateInteractionRuleGroupRequest{  
    request.GroupId = "{group_id}"  
    request.Body = &model.InteractionRuleGroup{  
        GroupName: "欢迎词",  
    }  
    response, err := client.UpdateInteractionRuleGroup(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.5 查询智能直播间互动规则库详情 - ShowInteractionRuleGroup

功能介绍

该接口用于查询智能直播间互动规则库详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}

表 7-456 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	互动规则库ID。

请求参数

表 7-457 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-458 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-459 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
group_id	String	互动规则库ID
group_name	String	互动规则库名称
interaction_rules	Array of InteractionRuleDetailInfo objects	互动规则列表。 说明 查询互动规则库列表接口不再返回该内容。 请使用查询互动规则库详情接口查具体某个库的规则列表。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-460 InteractionRuleDetailInfo

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • false：不启用 默认取值： true
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
rule_id	String	互动规则ID
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-461 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-462 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0 }, \"content\": \"\" }\" }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	参数类型	描述
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-463 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-464 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-465 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-466 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-467 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-468 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-469 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-470 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-471 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

状态码：400

表 7-472 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-473 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-474 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "group_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
  "group_name" : "欢迎用户进入",
  "create_time" : "2022-11-30T06:59:55Z",
  "update_time" : "2022-12-05T12:30:37Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",

```

```
"error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowInteractionRuleGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowInteractionRuleGroupRequest request = new ShowInteractionRuleGroupRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        try {
            ShowInteractionRuleGroupResponse response = client.showInteractionRuleGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowInteractionRuleGroupRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        response = client.show_interaction_rule_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowInteractionRuleGroupRequest{}
    request.GroupId = "{group_id}"
    response, err := client.ShowInteractionRuleGroup(request)
```

```
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.6 删除智能直播间互动规则库 - DeleteInteractionRuleGroup

功能介绍

该接口用于删除智能直播间互动规则库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}

表 7-475 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

参数	是否必选	参数类型	描述
group_id	是	String	互动规则库ID。

请求参数

表 7-476 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-477 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-478 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-479 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-480 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteInteractionRuleGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteInteractionRuleGroupRequest request = new DeleteInteractionRuleGroupRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        try {
            DeleteInteractionRuleGroupResponse response = client.deleteInteractionRuleGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```


Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteInteractionRuleGroupRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        response = client.delete_interaction_rule_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.DeleteInteractionRuleGroupRequest{}
request.GroupId = "{group_id}"
response, err := client.DeleteInteractionRuleGroup(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.7 互动规则库增加规则 - CreateInteractionRule

功能介绍

该接口用于互动规则库增加规则。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules

表 7-481 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	互动规则库ID。

请求参数

表 7-482 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-483 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_name	否	String	规则名称
event_type	否	Integer	事件类型。* 1: 弹幕事件 * 2: 用户入场事件 * 3: 用户点赞事件 * 4: 用户送礼事件 * 10: 预置话术事件 取值范围: 0~100

参数	是否必选	参数类型	描述
hit_condition	否	HitCondition object	命中条件
trigger	否	TriggerProcesses object	触发器

表 7-484 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	否	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-485 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0}, \"content\": \"\" }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-486 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填， 智能交互配置的大模型机器人 ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场 景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频 文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收 到指令后，立即播放，无需 等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-487 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资 产信息无需填写
position	否	LayerPosition Config object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConf ig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageL ayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-488 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层 图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-489 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-490 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-491 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-492 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-493 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

响应参数

状态码：200

表 7-494 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-495 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true

参数	参数类型	描述
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
rule_id	String	互动规则ID
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-496 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-497 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ "user": { "userId": "2027271526", "name": " ", "level": 17, "badge": "", "badgeLevel": 0}, "content": "" }" }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	参数类型	描述
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-498 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-499 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-500 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-501 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-502 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-503 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-504 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 - DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 - STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： - HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 - HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 - HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 - fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-505 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-506 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

状态码：400

表 7-507 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-508 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-509 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/rules
{
  "rule_name": "欢迎词"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "rule_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateInteractionRuleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateInteractionRuleRequest request = new CreateInteractionRuleRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        CreateInteractionRuleReq body = new CreateInteractionRuleReq();
        body.withRuleName("欢迎词");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateInteractionRuleResponse response = client.createInteractionRule(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateInteractionRuleRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        request.body = CreateInteractionRuleReq(
            rule_name="欢迎词"
        )
        response = client.create_interaction_rule(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.CreateInteractionRuleRequest{  
    request.GroupId = "{group_id}"  
    ruleNameCreateInteractionRuleReq:= "欢迎词"  
    request.Body = &model.CreateInteractionRuleReq{  
        RuleName: &ruleNameCreateInteractionRuleReq,  
    }  
    response, err := client.CreateInteractionRule(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.8 互动规则库修改某条规则 - UpdateInteractionRule

功能介绍

该接口用于互动规则库修改某条规则。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules/{rule_id}

表 7-510 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	互动规则库ID。
rule_id	是	String	互动规则ID。

请求参数

表 7-511 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-512 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
rule_name	否	String	规则名称

参数	是否必选	参数类型	描述
event_type	否	Integer	事件类型。* 1：弹幕事件 * 2：用户入场事件 * 3：用户点赞事件 * 4：用户送礼事件 * 10: 预置话术事件 取值范围： 0~100
hit_condition	否	HitCondition object	命中条件
trigger	否	TriggerProcesses object	触发器

表 7-513 HitCondition

参数	是否必选	参数类型	描述
relation	否	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	否	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500

参数	是否必选	参数类型	描述
tags	否	Array of HitCondition Tag objects	匹配关系配置

表 7-514 HitConditionTag

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	否	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4: 与 LiveEventReport中 event.content中反序列化后的 JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10: 固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\":\"2027271526\", \"name\":\"\", \"level\":\"17\", \"badge\":\"\", \"badgeLevel\":\"0\", \"content\":\"\" } }"</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
operation	否	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： • SUM：累计 • AVG：平均 • COUNT：计数 • NONE：无处理 默认取值： NONE
match	否	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	否	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-515 TriggerProcess

参数	是否必选	参数类型	描述
time_window	否	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	否	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户，携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	否	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	否	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	是否必选	参数类型	描述
reply_texts	否	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	否	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	否	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	否	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为 INTELLIGENT_REPLY时必须填， 智能交互配置的大模型机器人 ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	否	String	回复播放类型。 ● APPEND：追加，放置在场 景播放队列尾部 ● INSERT： 插入，在两个音频 文件，或者文本句末添加。 ● PLAY_NOW：立即插入，收 到指令后，立即播放，无需 等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-516 SmartLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	图层类型。 ● IMAGE： 素材图片图层 ● VIDEO： 素材视频图层 ● TEXT: 文本图层
asset_id	否	String	图层所需资产的资产id，外部资 产信息无需填写
position	否	LayerPosition Config object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConf ig object	图层大小配置。
image_config	否	SmartImageL ayerConfig object	素材图片图层配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
video_config	否	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-517 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层 图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-518 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-519 SmartImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	是	String	图片文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-520 SmartVideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	是	String	视频文件的URL。
video_cover_url	否	String	视频封面文件的URL。
display_duration	否	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-521 SmartTextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_type	否	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	否	String	文本。
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
display_duration	否	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-522 ReplyAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL
audio_name	否	String	音频名

响应参数

状态码：200

表 7-523 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-524 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
rule_index	String	参数解释： 规则索引。用于触发规则时索引具体规则。 约束限制： 无需用户填写。 取值范围： 字符0-64位 默认取值： 不涉及。
rule_name	String	参数解释： 规则名称。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符0-256位 默认取值： 不涉及。
enabled	Boolean	参数解释： 是否启用。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • true：启用 • fasle：不启用 默认取值： true

参数	参数类型	描述
event_type	Integer	参数解释： 规则匹配直播事件类型。接口的取值范围[0,100]，实际业务取值如下所示： • 1：弹幕事件 • 2：用户入场事件 • 3：用户点赞事件 • 4：用户送礼事件 • 10：预置话术事件 请以实际业务取值为准。 说明 • 1,2,3,4：与LiveEventReport中的event.type对应。 • 10：匹配预置剧本 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~100
hit_condition	HitCondition object	规则命中的条件
trigger	TriggerProcess object	规则命中后处理
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
rule_id	String	互动规则ID
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

表 7-525 HitCondition

参数	参数类型	描述
relation	String	参数解释： 条件关系。对于多个条件的逻辑运算关系。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • AND：表示多个条件同时满足。 • OR：表示多个条件满足其一即可。 • RESERVED：兜底回复不会去判断其他命中条件。 默认取值： 不涉及。
priority	Integer	参数解释： 优先级，数值越低优先级越高；取值 0-999，默认值为500，为可选值 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~999 默认取值： 500
tags	Array of HitConditionTag objects	匹配关系配置

表 7-526 HitConditionTag

参数	参数类型	描述
tag	String	参数解释： 事件内容关键字段 说明 - event_type为1,2,3,4：与LiveEventReport中event.content中反序列化后的JSON字段对应。如：弹幕事件上报事件。 10：固定填写content即可。 <pre>{ "timestamp": 1694481224245, "type": 1, "content": "{ \"user\": { \"userId\": \"2027271526\", \"name\": \"\", \"level\": 17, \"badge\": \"\", \"badgeLevel\": 0}, \"content\": \"\" }\" }</pre> 匹配弹幕内容，填写content；匹配用户平台等级，填写level。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-256位 默认取值： 不涉及
operation	String	参数解释： 字段取值处理 约束限制： 不涉及 取值范围： - SUM：累计 - AVG：平均 - COUNT：计数 - NONE：无处理 默认取值： NONE

参数	参数类型	描述
match	String	参数解释： 匹配类型。关键词匹配建议使用 REGEX。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • EQUAL: 完全相等 • REGEX: 正则匹配 • MATH_GT: 数值大于 • MATH_GE: 数值大于等于 • MATH_LT: 数值小于 • MATH_LE: 数值小于等于 • MATH_EQ: 数值相等 默认取值： 不涉及
value	String	参数解释： 匹配值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-1024 默认取值： 不涉及。

表 7-527 TriggerProcess

参数	参数类型	描述
time_window	Integer	参数解释： 处理抑制时长。单位秒。 • -1：表示整场直播仅触发一次。 • 0：表示无抑制，每次都触发。 • 其他值n：表示n秒内仅触发一次。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不涉及 取值范围： -1~7200
reply_mode	String	参数解释： 回复类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • SYSTEM_REPLY：系统自动回复预先设置的话术。 • CALLBACK：回调给其他服务，携带设置的话术。 • SYSTEM_REPLY_AND_CALLBACK：系统自动回复预先设置的话术，同时回调给用户,携带设置的话术。 • SHOW_LAYER：仅显示叠加图层，不影响话术。 • INTELLIGENT_REPLY：使用配置的大模型生成回复话术。 默认取值： 不涉及
layer_config	SmartLayerConfig object	智能图层配置。
extra_layer_config	SmartLayerConfig object	额外图层，用于有产品同时需要显示动态文本场景，配置第二图层使用。

参数	参数类型	描述
reply_texts	Array of strings	参数解释： 回复话术集。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置话术。 单条话术字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及
reply_audios	Array of ReplyAudioInfo objects	参数解释： 回复音频集。填写audio_url。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大支持5条预置音频。 默认取值： 不涉及
reply_order	String	参数解释： 回复话术选择次序。 约束限制： 不涉及 取值范围： • RANDOM：随机 • ORDER：顺序循环 默认取值： 不涉及
reply_role	String	参数解释： 回复角色。 约束限制： 不涉及 取值范围： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播，仅声音。 默认取值： STREAMER

参数	参数类型	描述
robot_id	String	参数解释： 机器人ID。 约束限制： reply_mode为INTELLIGENT_REPLY时必须填，智能交互配置的大模型机器人ID。 获取方法请参考 创建应用 。 取值范围： 字符长度0-64位。 默认取值： 不涉及
play_type	String	回复播放类型。 • APPEND：追加，放置在场景播放队列尾部 • INSERT：插入，在两个音频文件，或者文本句末添加。 • PLAY_NOW：立即插入，收到指令后，立即播放，无需等待句末。 默认取值： PLAY_NOW

表 7-528 SmartLayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	图层类型。 • IMAGE：素材图片图层 • VIDEO：素材视频图层 • TEXT: 文本图层
asset_id	String	图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
image_config	SmartImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	SmartVideoLayerConfig object	素材视频图层配置。

参数	参数类型	描述
text_config	SmartTextLayerConfig object	素材视频图层配置。

表 7-529 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 7-530 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 7-531 SmartImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	图片文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-532 SmartVideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	视频文件的URL。
video_cover_url	String	视频封面文件的URL。
display_duration	Integer	参数解释： 图片显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致。若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-533 SmartTextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_type	String	参数解释： 文本类型。 • DYNAMIC：动态文本，需要进行关键字替换。 • STATIC：静态文本。 默认取值： DYNAMIC
text_context	String	文本。
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体： • HarmonyOS_Sans_SC_Black：鸿蒙粗体 • HarmonyOS_Sans_SC_Regular：鸿蒙常规 • HarmonyOS_Sans_SC_Thin：鸿蒙细体 • fzyouh：方正瘦体 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。 业务取值范围：[4, 120]，请以业务取值范围为准。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
display_duration	Integer	参数解释： 文本显示时长，单位s。 显示时长规则为，若携带reply_texts、reply_audios，则与播放语音内容时长保持一致；若未携带，则与匹配的关键词语音内容时长保持一致。 取值范围： 0~3600 默认取值： 0

表 7-534 ReplyAudioInfo

参数	参数类型	描述
audio_url	String	音频URL
audio_name	String	音频名

表 7-535 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

状态码：400

表 7-536 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-537 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-538 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/rules/2
{
  "rule_name": "欢迎词"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "rule_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateInteractionRuleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateInteractionRuleRequest request = new UpdateInteractionRuleRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        request.withRuleId("{rule_id}");
        CreateInteractionRuleReq body = new CreateInteractionRuleReq();
        body.withRuleName("欢迎词");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateInteractionRuleResponse response = client.updateInteractionRule(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateInteractionRuleRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        request.rule_id = "{rule_id}"
        request.body = CreateInteractionRuleReq(
            rule_name="欢迎词"
        )
        response = client.update_interaction_rule(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.UpdateInteractionRuleRequest{  
    request.GroupId = "{group_id}"  
    request.RuleId = "{rule_id}"  
    ruleNameCreateInteractionRuleReq:= "欢迎词"  
    request.Body = &model.CreateInteractionRuleReq{  
        RuleName: &ruleNameCreateInteractionRuleReq,  
    }  
    response, err := client.UpdateInteractionRule(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.4.9 互动规则库删除某条规则 - DeleteInteractionRule

功能介绍

该接口用于互动规则库修改删除规则。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/smart-live-interaction-rule-groups/{group_id}/rules/{rule_id}

表 7-539 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	互动规则库ID。
rule_id	是	String	互动规则ID。

请求参数

表 7-540 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-541 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-542 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-543 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-544 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-live-interaction-rule-groups/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/rules/2
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "rule_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteInteractionRuleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteInteractionRuleRequest request = new DeleteInteractionRuleRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
```

```
request.withRuleId("{rule_id}");
try {
    DeleteInteractionRuleResponse response = client.deleteInteractionRule(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteInteractionRuleRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        request.rule_id = "{rule_id}"
        response = client.delete_interaction_rule(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```



```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteInteractionRuleRequest{
        request.GroupId = "{group_id}"
        request.RuleId = "{rule_id}"
    }
    response, err := client.DeleteInteractionRule(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5 直播商品管理

7.5.1 创建商品 - CreateProduct

功能介绍

Create product

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/products

表 7-545 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-546 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-547 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	商品名称
description	否	String	商品描述
tags	否	Array of strings	标签。单个标签16字节，多个用逗号分隔，最多50个。
cover	否	ProductCoverInfo object	商品封面信息
text_list	否	Array of ProductTextInfo objects	文本列表
asset_list	否	Array of ProductMediaInfo objects	资产列表,仅支持图片、视频、音频资产
auto_active	否	Boolean	参数解释： 自动激活商品 默认取值： true

表 7-548 ProductCoverInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID

表 7-549 ProductTextInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
title	否	String	文本标题
text	否	String	文本

表 7-550 ProductMediaInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID
asset_type	否	String	资产类型 • IMAGE：图片 • VIDEO：视频 • AUDIO：音频
order	否	Integer	参数解释： 资产次序。不设置或者0表示按照加入时间先后排序。业务上将次序最靠前的图片设置为商品封面。 取值范围： 0~300 默认取值： 0

响应参数

状态码：200

表 7-551 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

表 7-552 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
product_id	String	商品ID

状态码：400

表 7-553 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-554 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products
{
  "name": "卡通写实",
  "description": "卡通写实商品",
  "tags": [ "华为" ]
}
```

响应示例

状态码：200

服务开通成功

```
{
  "product_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateProductSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateProductRequest request = new CreateProductRequest();
        CreateProductRequestBody body = new CreateProductRequestBody();
        List<String> listbodyTags = new ArrayList<>();
        listbodyTags.add("华为");
        body.withTags(listbodyTags);
        body.withDescription("卡通写实商品");
        body.withName("卡通写实");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateProductResponse response = client.createProduct(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateProductRequest()
    listTagsbody = [
        "华为"
    ]
    request.body = CreateProductRequestBody(
        tags=listTagsbody,
        description="卡通写实商品",
        name="卡通写实"
    )
    response = client.create_product(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateProductRequest{}
    var listTagsbody = []string{
        "华为",
    }
    descriptionCreateProductRequestBody := "卡通写实商品"
    request.Body = &model.CreateProductRequestBody{
```

```
Tags: &listTagsbody,
Description: &descriptionCreateProductRequestBody,
Name: "卡通写实",
}
response, err := client.CreateProduct(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	服务开通成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5.2 查询商品列表 - ListProducts

功能介绍

查询商品列表

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/products

表 7-555 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 7-556 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
sort_key	否	String	排序字段，支持的排序方式有： - 按创建时间排序： create_time - 按更新时间排序： update_time - 按资产排序：asset_order
sort_dir	否	String	排序方式。 - asc：升序 - desc：降序 默认asc升序。
create_until	否	String	过滤创建时间<=输入时间的记录。
create_since	否	String	过滤创建时间>=输入时间的记录。
name	否	String	按名称模糊查询。
tag	否	String	按标签模糊查询。

参数	是否必选	参数类型	描述
state	否	String	根据状态查询。多个状态用英文逗号分隔。 文件状态枚举: • ACTIVED：已激活 • UNACTIVED：未激活 • BLOCK：已冻结 • DELETED：已删除

请求参数

表 7-557 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-558 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

表 7-559 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 商品信息总数 取值范围： 0~2147483647
products	Array of ProductDetailInfo objects	商品信息列表

表 7-560 ProductDetailInfo

参数	参数类型	描述
product_id	String	商品ID
name	String	商品名称
description	String	商品描述
tags	Array of strings	标签。单个标签16字节，多个用逗号分隔，最多50个。
cover	ProductCoverDetailInfo object	商品封面信息
text_list	Array of ProductTextInfo objects	文本列表
asset_list	Array of ProductMediaDetailInfo objects	资产列表,仅支持图片、视频、音频资产
create_time	String	商品创建时间，格式遵循：RFC 3339。 例 “2020-07-30T10:43:17Z”。
update_time	String	商品更新时间，格式遵循：RFC 3339。 例 “2020-07-30T10:43:17Z”。
state	String	商品状态枚举 - ACTIVED：已激活 - UNACTIVED：未激活 - BLOCK: 被冻结，商品不可用 - DELETED：已删除

表 7-561 ProductCoverDetailInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。

表 7-562 ProductTextInfo

参数	参数类型	描述
title	String	文本标题
text	String	文本

表 7-563 ProductMediaDetailInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID
asset_type	String	资产类型 • IMAGE: 图片 • VIDEO: 视频 • AUDIO: 音频
order	Integer	参数解释: 资产次序。不设置或者0表示按照加入时间先后排序。业务上将次序最靠前的图片设置为商品封面。 取值范围: 0~300 默认取值: 0
asset_name	String	资产名称。
asset_state	String	资产状态。
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。
main_url	String	缩略图路径。

状态码：400

表 7-564 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-565 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products
```

响应示例

状态码：200

查询商品列表请求成功

```
{
  "count" : 1,
  "products" : [ {
    "product_id" : "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
    "name" : "会议",
    "description" : "会议",
    "tags" : [ "华为" ],
    "create_time" : "2021-09-30T10:43:17Z",
    "update_time" : "2021-10-30T12:30:35Z",
    "state" : "CREATING"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListProductsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListProductsRequest request = new ListProductsRequest();
        try {
            ListProductsResponse response = client.listProducts(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListProductsRequest()
    response = client.list_products(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListProductsRequest{}
    response, err := client.ListProducts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查询商品列表请求成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5.3 更新商品 - UpdateProduct

功能介绍

Update product

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/products/{product_id}

表 7-566 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
product_id	是	String	商品ID。

请求参数

表 7-567 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-568 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	商品名称
description	否	String	商品描述
tags	否	Array of strings	标签。单个标签16字节，多个用逗号分隔，最多50个。
cover	否	ProductCoverInfo object	商品封面信息
text_list	否	Array of ProductTextInfo objects	文本列表
asset_list	否	Array of ProductMediaInfo objects	资产列表,仅支持图片、视频、音频资产
state	否	String	商品状态枚举 - ACTIVED：已激活 - UNACTIVED：未激活

表 7-569 ProductCoverInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID

表 7-570 ProductTextInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
title	否	String	文本标题
text	否	String	文本

表 7-571 ProductMediaInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID
asset_type	否	String	资产类型 • IMAGE：图片 • VIDEO：视频 • AUDIO：音频
order	否	Integer	参数解释： 资产次序。不设置或者0表示按照加入时间先后排序。业务上将次序最靠前的图片设置为商品封面。 取值范围： 0~300 默认取值： 0

响应参数

状态码：200

表 7-572 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

状态码：400

表 7-573 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-574 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
{
  "name": "会议",
  "description": "会议产品",
  "tags": [ "华为" ]
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateProductSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateProductRequest request = new UpdateProductRequest();
        request.withProductId("{product_id}");
        UpdateProductRequestBody body = new UpdateProductRequestBody();
        List<String> listbodyTags = new ArrayList<>();
        listbodyTags.add("华为");
        body.withTags(listbodyTags);
        body.withDescription("会议产品");
        body.withName("会议");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateProductResponse response = client.updateProduct(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateProductRequest()
        request.product_id = "{product_id}"
        listTagsbody = [
            "华为"
        ]
        request.body = UpdateProductRequestBody(
            tags=listTagsbody,
            description="会议产品",
            name="会议"
        )
        response = client.update_product(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.UpdateProductRequest{}
request.ProductId = "{product_id}"
var listTagsbody = []string{
    "华为",
}
descriptionUpdateProductRequestBody:= "会议产品"
request.Body = &model.UpdateProductRequestBody{
    Tags: &listTagsbody,
    Description: &descriptionUpdateProductRequestBody,
    Name: "会议",
}
response, err := client.UpdateProduct(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	更新商品成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5.4 查询商品详情 - ShowProduct

功能介绍

Show product

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/products/{product_id}

表 7-575 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
product_id	是	String	商品ID。

请求参数

表 7-576 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-577 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

表 7-578 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
product_id	String	商品ID
name	String	商品名称
description	String	商品描述
tags	Array of strings	标签。单个标签16字节，多个用逗号分隔，最多50个。
cover	ProductCoverDetailInfo object	商品封面信息
text_list	Array of ProductTextInfo objects	文本列表
asset_list	Array of ProductMediaDetailInfo objects	资产列表,仅支持图片、视频、音频资产
create_time	String	商品创建时间，格式遵循：RFC 3339。 例 “2020-07-30T10:43:17Z”。
update_time	String	商品更新时间，格式遵循：RFC 3339。 例 “2020-07-30T10:43:17Z”。
state	String	商品状态枚举 - ACTIVED：已激活 - UNACTIVED：未激活 - BLOCK: 被冻结，商品不可用 - DELETED：已删除

表 7-579 ProductCoverDetailInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。

表 7-580 ProductTextInfo

参数	参数类型	描述
title	String	文本标题

参数	参数类型	描述
text	String	文本

表 7-581 ProductMediaDetailInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID
asset_type	String	资产类型 • IMAGE: 图片 • VIDEO: 视频 • AUDIO: 音频
order	Integer	参数解释: 资产次序。不设置或者0表示按照加入时间先后排序。业务上将次序最靠前的图片设置为商品封面。 取值范围: 0~300 默认取值: 0
asset_name	String	资产名称。
asset_state	String	资产状态。
cover_url	String	封面图片路径。
thumbnail_url	String	缩略图路径。
main_url	String	缩略图路径。

状态码：400

表 7-582 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-583 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265

响应示例

状态码：200

查询商品详情成功

```
{
  "product_id" : "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
  "name" : "会议",
  "description" : "会议产品",
  "tags" : [ "华为" ],
  "create_time" : "2021-09-30T10:43:17Z",
  "update_time" : "2021-10-30T12:30:35Z",
  "state" : "CREATING"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowProductSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowProductRequest request = new ShowProductRequest();
        request.withProductId("{product_id}");
        try {
            ShowProductResponse response = client.showProduct(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()
```

```
try:
    request = ShowProductRequest()
    request.product_id = "{product_id}"
    response = client.show_product(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowProductRequest{}
    request.ProductId = "{product_id}"
    response, err := client.ShowProduct(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查询商品详情成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5.5 删除商品 - DeleteProduct

功能介绍

删除商品

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/products/{product_id}

表 7-584 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
product_id	是	String	商品ID。

请求参数

表 7-585 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 7-586 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

状态码：400

表 7-587 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-588 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteProductSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";
```

```
ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteProductRequest request = new DeleteProductRequest();
request.withProductId("{product_id}");
try {
    DeleteProductResponse response = client.deleteProduct(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteProductRequest()
        request.product_id = "{product_id}"
        response = client.delete_product(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```


Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteProductRequest{}
    request.ProductId = "{product_id}"
    response, err := client.DeleteProduct(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	删除商品成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.5.6 商品资产组合配置 - SetProductAsset

功能介绍

商品资产组合配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/products/{product_id}/assets

表 7-589 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
product_id	是	String	商品ID。

请求参数

表 7-590 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 7-591 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_item	否	ProductMediaInfo object	商品素材信息
text_item	否	ProductTextInfo object	商品文本信息
action	否	String	添加或删除资产关联 - LINK：将资产纳入管理 - UNLINK：将资产移除管理

表 7-592 ProductMediaInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产ID
asset_type	否	String	资产类型 • IMAGE：图片 • VIDEO：视频 • AUDIO：音频
order	否	Integer	参数解释： 资产次序。不设置或者0表示按照加入时间先后排序。业务上将次序最靠前的图片设置为商品封面。 取值范围： 0~300 默认取值： 0

表 7-593 ProductTextInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
title	否	String	文本标题
text	否	String	文本

响应参数

状态码：200

表 7-594 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID

状态码：400

表 7-595 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-596 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/products/{product_id}/assets
{
  "action": "LINK",
  "asset_item": {
    "asset_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265"
  }
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SetProductAssetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        SetProductAssetRequest request = new SetProductAssetRequest();
        request.withProductId("{product_id}");
        ProductAssetReleation body = new ProductAssetReleation();
        ProductMediaInfo assetItembody = new ProductMediaInfo();
        assetItembody.withAssetId("24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265");
        body.withAction(ProductAssetReleation.ActionEnum.fromValue("LINK"));
        body.withAssetItem(assetItembody);
        request.withBody(body);
    }
}
```

```
try {
    SetProductAssetResponse response = client.setProductAsset(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SetProductAssetRequest()
        request.product_id = "{product_id}"
        assetItembody = ProductMediaInfo(
            asset_id="24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265"
        )
        request.body = ProductAssetReleation(
            action="LINK",
            asset_item=assetItembody
        )
        response = client.set_product_asset(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SetProductAssetRequest{}
    request.ProductId = "{product_id}"
    assetIdAssetItem := "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265"
    assetItembody := &model.ProductMediaInfo{
        AssetId: &assetIdAssetItem,
    }
    actionProductAssetReleation:= model.GetProductAssetReleationActionEnum().LINK
    request.Body = &model.ProductAssetReleation{
        Action: &actionProductAssetReleation,
        AssetItem: assetItembody,
    }
    response, err := client.SetProductAsset(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	设置数字人资产成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.6 直播配置管理

7.6.1 租户设置直播租户级配置 - UpdateSmartLiveUserConfig

功能介绍

该接口用于租户设置直播租户级配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/smart-live-configs/user-config

表 7-597 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-598 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 7-599 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
live_exit_config	否	LiveExitConfig object	直播任务退出配置
live_event_callback_config	否	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
live_notify_config	否	LiveNotifyConfigReq object	直播通知配置。通过短信，邮件，站内信通知用户直播中断。用户可在华为云消息中心配置接受者信息

表 7-600 LiveExitConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
max_live_duration	否	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_stop_mode	否	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END:等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	否	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-601 LiveEventCallBackConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	否	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。
auth_type	否	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
callback_event_type	否	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH： 剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH： 回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","scene_script_name \":"商品 1\","shoot_script_sequence_no \":"2\","shoot_script_title\":"段 落2\}" }</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANG E", "message":{"room_id \":"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\","job_id \":"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\","output_url \":"rtmp://xxx/xx/xx \","stream_key\":"xxxxx \","state\":"CONNECTED\}" }</pre> 其中state取值： CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，

参数	是否必选	参数类型	描述
			RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type": "REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \": \"26f065244f754b3aa853b649 a21aaf66\", \"job_id \": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\", \"reply_id \": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b 04c49c3c\" }" }</pre>

表 7-602 LiveNotifyConfigReq

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	确认操作。 - add: 增加。 - del: 删除。 - replace: 替换。
notify_events	否	Array of strings	参数解释： 启用通知事件列表。 约束限制： 不涉及 默认取值： 无。

响应参数

状态码：200

表 7-603 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 7-604 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-605 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-606 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/26f065244f754b3aa853b649a21aaf66/smart-live-configs/user-config
{
  "live_exit_config": {
    "max_live_duration": 8,
    "auto_stop_mode": "SEGMENT_END",
    "max_exception_waiting_duration": 30
  }
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateSmartLiveUserConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateSmartLiveUserConfigRequest request = new UpdateSmartLiveUserConfigRequest();
        UpdateSmartLiveUserConfigReq body = new UpdateSmartLiveUserConfigReq();
        LiveExitConfig liveExitConfigbody = new LiveExitConfig();
        liveExitConfigbody.withMaxLiveDuration(8)
            .withAutoStopMode(LiveExitConfig.AutoStopModeEnum.fromValue("SEGMENT_END"))
            .withMaxExceptionWaitingDuration(30);
        body.withLiveExitConfig(liveExitConfigbody);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateSmartLiveUserConfigResponse response = client.updateSmartLiveUserConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateSmartLiveUserConfigRequest()  
        liveExitConfigbody = LiveExitConfig(  
            max_live_duration=8,  
            auto_stop_mode="SEGMENT_END",  
            max_exception_waiting_duration=30  
        )  
        request.body = UpdateSmartLiveUserConfigReq(  
            live_exit_config=liveExitConfigbody  
        )  
        response = client.update_smart_live_user_config(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateSmartLiveUserConfigRequest{
    maxLiveDurationLiveExitConfig:= int32(8)
    autoStopModeLiveExitConfig:= model.GetLiveExitConfigAutoStopModeEnum().SEGMENT_END
    maxExceptionWaitingDurationLiveExitConfig:= int32(30)
    liveExitConfigbody := &model.LiveExitConfig{
        MaxLiveDuration: &maxLiveDurationLiveExitConfig,
        AutoStopMode: &autoStopModeLiveExitConfig,
        MaxExceptionWaitingDuration: &maxExceptionWaitingDurationLiveExitConfig,
    }
    request.Body = &model.UpdateSmartLiveUserConfigReq{
        LiveExitConfig: liveExitConfigbody,
    }
    response, err := client.UpdateSmartLiveUserConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

7.6.2 租户查询直播租户级配置 - ShowSmartLiveUserConfig

功能介绍

该接口用于租户设置直播租户级配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-live-configs/user-config

表 7-607 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 7-608 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 7-609 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 7-610 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
live_exit_config	LiveExitConfig object	直播任务退出配置
live_event_callback_config	LiveEventCallbackConfig object	直播事件HTTPS回调通知配置
live_notify_config	LiveNotifyConfig object	直播通知配置。通过短信，邮件，站内信通知用户直播中断。用户可在华为云消息中心配置接受者信息

表 7-611 LiveExitConfig

参数	参数类型	描述
max_live_duration	Integer	参数解释： 最大直播时长。单位小时。 此数值配置为n，则标识起播后n小时后触发停止直播逻辑。 当前数值最大为168（一周），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 停止直播逻辑配置为立即停止则直播停止误差在5分钟之内。其他逻辑则加上处理时长。 默认取值： 不设置则表示不限时。 取值范围： 0~168

参数	参数类型	描述
auto_stop_mode	String	参数解释： 自动停止直播模式。 • FORCE_EXIT：立即强制停止，不做其他逻辑处理。 • SEGMENT_END:等待段落结束停止。 • SCENE_END：等待场景结束停止。 • SCRIPT_END：等待剧本结束停止。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则表示FORCE_EXIT。
max_exception_waiting_duration	Integer	参数解释： 最大异常等待时长。单位分钟。 此数值配置为n，则标识检测到异常n分钟后触发立即停止直播逻辑。 当前数值最大为60（1小时），特殊的，0表示不限时。 约束限制： 不涉及 默认取值： 不设置则为系统默认值，当前为3分钟，默认值可能会根据服务运行状态进行少许调整。 取值范围： 0~60

表 7-612 LiveEventCallBackConfig

参数	参数类型	描述
live_event_type_callback_url	String	参数解释： 直播事件回调地址，为https地址。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
auth_type	String	参数解释： 认证类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • NONE：URL中自带认证。 • MSS_A：HMACSHA256签名模式，在URL中追加参数hwSecret、hwTime。 • MSS_A_HEAD：HMACSHA256签名模式，参数hwSecret、hwTime放置在Head中。 • MEITUAN_DEFAULT：仅用于美团平台调用回调使用。 取值方式： hwSecret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime)&hwTime=hex(timestamp) 取值方式： x-hw-mss-secret=hmac_sha256(Key, URI (live_event_callback_url) + hwTime) x-hw-mss-time=hex(timestamp) 默认取值： NONE
key	String	参数解释： 密钥Key。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-32位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
callback_event_type	Array of strings	参数解释： 回调的直播事件类型列表。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 当前仅支持如下取值： - SHOOT_SCRIPT_SWITCH：剧本段落切换事件。 - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE：RTMP链接发生变化回调事件。 - REPLY_COMMAND_FINISH：回复播放完成通知。 回调事件结构体定义： - event_type：事件类型。 - message：事件描述。 - SHOOT_SCRIPT_SWITCH事件回调定义如下：<pre>{ "event_type": "SHOOT_SCRIPT_SWITCH", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"scene_script_name\": \"商品1\", \"shoot_script_sequence_no\": \"2\", \"shoot_script_title\": \"段落2\" }"</pre> - RTMP_STREAM_STATE_CHANGE回调定义如下：<pre>{ "event_type": "RTMP_STREAM_STATE_CHANGE", "message": "{ \"room_id\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\", \"job_id\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\", \"output_url\": \"rtmp://xxx/xx/xx\", \"stream_key\": \"xxxx\", \"state\": \"CONNECTED\" }"</pre>其中state取值：CONNECTING链路连接中；CONNECTED链路已连接；DISCONNECTED链路已断开，RECONNECTING链路重连中；END联络不再重连，链路已结束。 - REPLY_COMMAND_FINISH回调定义如下：<pre>{ "event_type":</pre>

参数	参数类型	描述
		<pre>"REPLY_COMMAND_FINISH", "message": "{ \"room_id \\\": \"26f065244f754b3aa853b649a21aaf66\\ \", \"job_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c \\\", \"reply_id \\\": \"e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c\" } "</pre>

表 7-613 LiveNotifyConfig

参数	参数类型	描述
notify_events	Array of strings	参数解释： 启用通知事件列表。 约束限制： 不涉及 默认取值： 无。

状态码：400

表 7-614 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 7-615 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 7-616 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.xxxx.myhuaweicloud.com/v1/26f065244f754b3aa853b649a21aaf66/smart-live-configs/user-config
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "live_exit_config" : {
    "max_live_duration" : 8,
    "auto_stop_mode" : "SEGMENT_END",
    "max_exception_waiting_duration" : 30
  }
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSmartLiveUserConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowSmartLiveUserConfigRequest request = new ShowSmartLiveUserConfigRequest();
        try {
            ShowSmartLiveUserConfigResponse response = client.showSmartLiveUserConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowSmartLiveUserConfigRequest()
    response = client.show_smart_live_user_config(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSmartLiveUserConfigRequest{}
    response, err := client.ShowSmartLiveUserConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8智能交互

8.1 智能交互管理

8.1.1 智能交互数字人对话管理

8.1.1.1 创建智能交互对话 - CreateSmartChatRoom

功能介绍

该接口用于创建智能交互对话。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/smart-chat-rooms

表 8-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
room_name	是	String	对话名称
room_description	否	String	对话描述。
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。 说明 智能交互仅支持配置 codec=H264, bitrate, width, height, frame_rate。
model_asset_id	否	String	数字人模型资产ID。
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。 说明 *此参数将被废弃，请使用 voice_config_list。
voice_config_list	否	Array of ChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	否	String	机器人ID。获取方法请参考 创建应用 。
billing_mode	否	String	计费模式，默认值 CONCURRENCY - CONCURRENCY: 并发计费 - CLIENT: 按接入端计费 - CLIENT_TOKENS: 按接入端计费 (TOKENS)
reuse_resource	否	Boolean	是否允许使用未分配的并发数（端模式下不能复用），默认不使用。
concurrency	否	Integer	参数解释： 并发路数。 约束限制： 默认没有并发路数，如果不配置并发数量，则无法启动智能交互对话任务。 取值范围： 0~1024
client_nums	否	Integer	参数解释： 允许接入终端端数量。 取值范围： 0~1024
default_language	否	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值CN。 - CN: 简体中文。 - EN: 英语。 - ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） - por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） - Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） - Thai: 泰语（仅海外站点支持）
background_config	否	BackgroundConfigInfo object	背景配置，background_config=null或background_type=null时空背景配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
chat_subtitle_config	否	ChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
chat_video_type	否	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏
exit_mute_threshold	否	Integer	参数解释： 静默退出时长。 取值范围： 0~1440
enable_semantic_action	否	Boolean	是否优先级加载模型资产
chat_resource_config	否	Array of ChatResourceConfig objects	资源配置。

表 8-4 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE: 视频缩放。 • CROP: 视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dx最小 值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 8-5 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 8-6 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 8-7 ChatVoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	否	String	语音合成特征字符串
speed	否	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

参数	是否必选	参数类型	描述
provider	否	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS
language	否	String	语言类型。默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN

表 8-8 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： - 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 - background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 8-9 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT：左 • MIDDLE：中 • RIGHT：右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 8-10 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-11 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 8-12 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 8-13 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 8-14 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 8-15 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 8-16 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 8-17 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 8-18 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 8-19 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 8-20 ChatSubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	否	Integer	参数解释： 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-21 ChatResourceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
resource_id	否	String	资源id
count_resource	否	Integer	资源数量 取值范围： 0~10000

响应参数

状态码：200

表 8-22 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-23 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_id	String	智能交互对话ID

状态码：400

表 8-24 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 8-25 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 8-26 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 8-27 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-chat-rooms
{
  "room_name": "大自然的传说",
  "room_description": "课件"
}
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "room_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
}
```

```
"error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateSmartChatRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        CreateSmartChatRoomRequest request = new CreateSmartChatRoomRequest();
        CreateSmartChatRoomReq body = new CreateSmartChatRoomReq();
        body.withRoomDescription("课件");
        body.withRoomName("大自然的传说");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateSmartChatRoomResponse response = client.createSmartChatRoom(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateSmartChatRoomRequest()
        request.body = CreateSmartChatRoomReq(
            room_description="课件",
            room_name="大自然的传说"
        )
        response = client.create_smart_chat_room(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
```

```
Build())

request := &model.CreateSmartChatRoomRequest{
    roomDescriptionCreateSmartChatRoomReq:= "课件"
    request.Body = &model.CreateSmartChatRoomReq{
        RoomDescription: &roomDescriptionCreateSmartChatRoomReq,
        RoomName: "大自然的传说",
    }
    response, err := client.CreateSmartChatRoom(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.1.2 查询智能交互对话列表 - ListSmartChatRooms

功能介绍

该接口用于智能交互对话列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-chat-rooms

表 8-28 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-29 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
room_name	否	String	按智能交互对话名称模糊查询。
model_name	否	String	按形象名称模糊查询。
start_time	否	String	最近智能交互对话任务起始时间。格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
end_time	否	String	结束时间。格式遵循：RFC 3339 如"2021-01-10T10:43:17Z"。

请求参数

表 8-30 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-31 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-32 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	参数解释： 智能交互对话总数。 取值范围： 0~2147483647

参数	参数类型	描述
count_concurrency	Integer	参数解释： 智能交互对话总并发路数。 取值范围： 0~1024000
count_client_numbers	Integer	参数解释： 智能交互对话按接入端计费总路数。 取值范围： 0~1024000
count_client_numbers_token	Integer	参数解释： 智能交互对话按接入端计费（Token）总路数。 取值范围： 0~1024000
smart_chat_rooms	Array of SmartChatRoomBaseInfo objects	智能交互对话列表。

表 8-33 SmartChatRoomBaseInfo

参数	参数类型	描述
room_id	String	智能交互对话ID
room_name	String	智能交互对话名称
room_description	String	智能交互对话描述。
robot_id	String	机器人ID。
cover_url	String	对话封面图URL
model_infos	ModelInfo object	数字人模型信息
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。 说明 *此参数将被废弃，请使用voice_config_list。
billing_mode	String	计费模式，默认值CONCURRENCY - CONCURRENCY：并发计费 - CLIENT：按接入端计费 - CLIENT_TOKENS：按接入端计费（TOKENS）
reuse_resource	Boolean	是否允许使用未分配的并发数（端模式下不能复用），默认不使用。

参数	参数类型	描述
concurrency	Integer	参数解释： 并发路数。 取值范围： 0~1024
client_nums	Integer	参数解释： 允许接入终端端数量。 取值范围： 0~1024
voice_config_list	Array of VoiceConfigRsp objects	语音配置参数列表。
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值 CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
exit_mute_threshold	Integer	参数解释： 静默退出时长。 取值范围： 0~1440

表 8-34 ModelInfo

参数	参数类型	描述
model_asset_id	String	模型资产ID，可以从资产库中查询。
asset_name	String	资产名称

参数	参数类型	描述
backup_model_asset_ids	Array of strings	主播轮换时备选主播数字人资产ID（仅形象资产，不包含音色），可以从资产库中查询。

表 8-35 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见 查询预置音色ID 。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	参数类型	描述
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 8-36 VoiceConfigRsp

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140
provider	String	第三方TTS供应商类型。 ● XIMALAYA：喜马拉雅TTS ● HUAWEI_EI：EI TTS ● MOBVOI：出门问问TTS

参数	参数类型	描述
language	String	语言类型。默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
language_desc	String	语言描述

状态码：400

表 8-37 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 8-38 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 8-39 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-chat-rooms
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "count" : 1,
  "smart_chat_rooms" : [ {
    "room_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "room_name" : "云笙展厅",
    "room_description" : "云笙",
    "create_time" : "2022-11-30T06:59:55Z",
    "update_time" : "2022-12-05T12:30:37Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
public class ListSmartChatRoomsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListSmartChatRoomsRequest request = new ListSmartChatRoomsRequest();
        try {
            ListSmartChatRoomsResponse response = client.listSmartChatRooms(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListSmartChatRoomsRequest()
        response = client.list_smart_chat_rooms(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSmartChatRoomsRequest{}
    response, err := client.ListSmartChatRooms(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。

状态码	描述
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.1.3 查询智能交互对话详情 - ShowSmartChatRoom

功能介绍

该接口用于查询智能交互对话详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}

表 8-40 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID。获取方法请参考 创建智能交互对话 。

请求参数

表 8-41 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-42 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-43 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_name	String	对话名称
room_description	String	对话描述。
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。 说明 智能交互仅支持配置codec=H264， bitrate, width, height, frame_rate。

参数	参数类型	描述
model_asset_id	String	数字人模型资产ID。
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。 说明 *此参数将被废弃，请使用voice_config_list。
voice_config_list	Array of ChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
robot_id	String	机器人ID。获取方法请参考 创建应用 。
billing_mode	String	计费模式，默认值CONCURRENCY • CONCURRENCY: 并发计费 • CLIENT: 按接入端计费 • CLIENT_TOKENS: 按接入端计费 (TOKENS)
reuse_resource	Boolean	是否允许使用未分配的并发数（端模式下不能复用），默认不使用。
concurrency	Integer	参数解释： 并发路数。 约束限制： 默认没有并发路数，如果不配置并发数量，则无法启动智能交互对话任务。 取值范围： 0~1024
client_nums	Integer	参数解释： 允许接入终端端数量。 取值范围： 0~1024
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值CN。 • CN: 简体中文。 • EN: 英语。 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持）
background_config	BackgroundConfigInfo object	背景配置，background_config=null或background_type=null时空背景配置。

参数	参数类型	描述
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
chat_subtitle_config	ChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
chat_video_type	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏
exit_mute_threshold	Integer	参数解释： 静默退出时长。 取值范围： 0~1440
enable_semantic_action	Boolean	是否优先级加载模型资产
room_id	String	对话ID。
create_time	String	智能交互对话创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
update_time	String	智能交互对话更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
cover_url	String	对话封面图URL
is_pool_mode	Boolean	是否是资源池模式 默认取值： false
chat_resource_config	Array of ChatResourceConfigInfo objects	资源配置。

表 8-44 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 8-45 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 8-46 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 8-47 ChatVoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS

参数	参数类型	描述
language	String	语言类型。默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN

表 8-48 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在 layer_config 参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在 layer_config 参数中配置。

参数	参数类型	描述
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 8-49 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT： 左 • MIDDLE： 中 • RIGHT： 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（ 16:9 ）背景图片像素为 1920x1080；竖屏（ 9:16 ）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（ 16:9 ）背景图片像素为 1920x1080；竖屏（ 9:16 ）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 8-50 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（ 16:9 ）背景图片像素为 1920x1080；竖屏（ 9:16 ）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（ 16:9 ）背景图片像素为 1920x1080；竖屏（ 9:16 ）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-51 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 8-52 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 8-53 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 8-54 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 8-55 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 8-56 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 8-57 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 8-58 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 8-59 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 8-60 ChatSubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	Integer	参数解释： 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-61 ChatResourceConfigInfo

参数	参数类型	描述
resource_id	String	资源id
count_resource	Integer	资源数量 取值范围： 0~10000
resource_source	String	资源来源。 • PURCHASED: 购买 • SP_ALLOCATED: SP分配 • ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配 说明 • 开通按需；购买按需套餐包、一次性资源、包周期等都属于PURCHASED。
charge_mode	String	资源计费类型。 • PERIODIC: 包周期 • ONE_TIME: 一次性计费 • ON_DEMAND: 按需计费 说明 • 一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源，SP管理员分配给租户的按需套餐包资源，系统管理员分配的资源（分钟数等）。
resource_nums	Integer	资源数量。智能交互并发路数。 取值范围： 0~10000000
resource_available_nums	Integer	可用资源数量。智能交互并发路数。 取值范围： 0~10000000
status	String	资源状态。 • ACTIVE: 正常 • FREEZE: 冻结 • DELETED: 退订或过期
expire_time	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"

状态码：400

表 8-62 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 8-63 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：404

表 8-64 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 8-65 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-chat-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：200

成功。

```
{
  "room_id": "24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265",
  "room_name": "云笙展厅",
  "room_description": "云笙"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：404

无内容。

```
{
  "error_code": "MSS.00000002",
  "error_msg": "Not Found"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSmartChatRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowSmartChatRoomRequest request = new ShowSmartChatRoomRequest();
request.withRoomId("{room_id}");
try {
    ShowSmartChatRoomResponse response = client.showSmartChatRoom(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowSmartChatRoomRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.show_smart_chat_room(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSmartChatRoomRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    response, err := client.ShowSmartChatRoom(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
404	无内容。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.1.4 更新智能交互对话信息 - UpdateSmartChatRoom

功能介绍

该接口用于智能交互对话信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}

表 8-66 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID。获取方法请参考 创建智能交互对话 。

请求参数

表 8-67 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-68 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
room_name	是	String	对话名称
room_description	否	String	对话描述。
video_config	否	VideoConfig object	视频输出配置。 说明 智能交互仅支持配置 codec=H264, bitrate, width, height, frame_rate。
model_asset_id	否	String	数字人模型资产ID。
voice_config	否	VoiceConfig object	语音配置参数。 说明 *此参数将被废弃，请使用 voice_config_list。
voice_config_list	否	Array of ChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
robot_id	否	String	机器人ID。获取方法请参考 创建应用 。
billing_mode	否	String	计费模式，默认值 CONCURRENCY - CONCURRENCY: 并发计费 - CLIENT: 按接入端计费 - CLIENT_TOKENS: 按接入端计费 (TOKENS)

参数	是否必选	参数类型	描述
reuse_resource	否	Boolean	是否允许使用未分配的并发数（端模式下不能复用），默认不使用。
concurrency	否	Integer	参数解释： 并发路数。 约束限制： 默认没有并发路数，如果不配置并发数量，则无法启动智能交互对话任务。 取值范围： 0~1024
client_nums	否	Integer	参数解释： 允许接入终端端数量。 取值范围： 0~1024
default_language	否	String	默认语言，智能交互接口使用。 默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持）
background_config	否	BackgroundConfigInfo object	背景配置， background_config=null或 background_type=null时空背景配置。
layer_config	否	Array of LayerConfig objects	图层配置。
review_config	否	ReviewConfig object	内容审核配置
chat_subtitle_config	否	ChatSubtitleConfig object	对话字幕配置

参数	是否必选	参数类型	描述
chat_video_type	否	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏
exit_mute_threshold	否	Integer	参数解释： 静默退出时长。 取值范围： 0~1440
enable_semantic_action	否	Boolean	是否优先级加载模型资产
chat_resource_config	否	Array of ChatResource Config objects	资源配置。

表 8-69 VideoConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
clip_mode	否	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE: 视频缩放。 • CROP: 视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	是否必选	参数类型	描述
codec	否	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	是	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	是否必选	参数类型	描述
width	是	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	是	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
frame_rate	否	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_en able	否	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_conf ig	否	SubtitleConfi g object	字幕配置。
dx	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如 1920*1080分辨率的模特，dx最小 值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	否	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	否	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	否	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	否	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	否	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 8-70 SubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	否	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	是否必选	参数类型	描述
w	否	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	否	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	否	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	是否必选	参数类型	描述
stroke_color	否	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickne ss	否	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	否	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 8-71 VoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	是	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	否	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100

参数	是否必选	参数类型	描述
volume	否	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 8-72 ChatVoiceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_asset_id	否	String	语音合成特征字符串
speed	否	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	否	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	否	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

参数	是否必选	参数类型	描述
provider	否	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS
language	否	String	语言类型。默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN

表 8-73 BackgroundConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
background_type	是	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	否	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。

参数	是否必选	参数类型	描述
human_size_2d	否	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。
background_config	否	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： - 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 - background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	否	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	否	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	否	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 8-74 HumanPosition2D

参数	是否必选	参数类型	描述
position	否	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT：左 • MIDDLE：中 • RIGHT：右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值： MIDDLE
position_x	否	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840
position_y	否	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： -1920~3840

表 8-75 HumanSize2D

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

参数	是否必选	参数类型	描述
height	否	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-76 BackgroundImageConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
dy	是	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	是	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680
height	是	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height> 1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 8-77 LayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
layer_type	是	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	否	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	否	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	否	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	否	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	否	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	否	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	否	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 8-78 LayerPositionConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	是	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	是	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	是	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 8-79 LayerSizeConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
width	否	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 8-80 LayerRotationConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
angle	否	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 8-81 ImageLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
image_url	否	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 8-82 VideoLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
video_url	否	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	否	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
loop_count	否	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： 0：表示不播放 -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1

参数	是否必选	参数类型	描述
video_sound	否	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	否	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 8-83 TextLayerConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text_context	否	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为：5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。

参数	是否必选	参数类型	描述
font_name	否	String	字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	否	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	否	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 8-84 ReviewConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
no_need_review	否	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 8-85 ChatSubtitleConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
dx	否	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	否	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	否	Integer	参数解释： 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	否	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-86 ChatResourceConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
resource_id	否	String	资源id
count_resource	否	Integer	资源数量 取值范围： 0~10000

响应参数

状态码：200

表 8-87 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-88 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
room_name	String	对话名称
room_description	String	对话描述。
video_config	VideoConfig object	视频输出配置。 说明 智能交互仅支持配置codec=H264, bitrate, width, height, frame_rate。
model_asset_id	String	数字人模型资产ID。
voice_config	VoiceConfig object	语音配置参数。 说明 *此参数将被废弃，请使用voice_config_list。
voice_config_list	Array of ChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
robot_id	String	机器人ID。获取方法请参考 创建应用 。
billing_mode	String	计费模式，默认值CONCURRENCY - CONCURRENCY：并发计费 - CLIENT：按接入端计费 - CLIENT_TOKENS: 按接入端计费（TOKENS）
reuse_resource	Boolean	是否允许使用未分配的并发数（端模式下不能复用），默认不使用。
concurrency	Integer	参数解释： 并发路数。 约束限制： 默认没有并发路数，如果不配置并发数量，则无法启动智能交互对话任务。 取值范围： 0~1024

参数	参数类型	描述
client_nums	Integer	参数解释： 允许接入终端端数量。 取值范围： 0~1024
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值 CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持）
background_config	BackgroundConfigInfo object	背景配置，background_config=null或background_type=null时空背景配置。
layer_config	Array of LayerConfig objects	图层配置。
review_config	ReviewConfig object	内容审核配置
chat_subtitle_config	ChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
chat_video_type	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏
exit_mute_threshold	Integer	参数解释： 静默退出时长。 取值范围： 0~1440
enable_semantic_action	Boolean	是否优先级加载模型资产
room_id	String	对话ID。
create_time	String	智能交互对话创建时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。

参数	参数类型	描述
update_time	String	智能交互对话更新时间，格式遵循：RFC 3339 如“2021-01-10T08:43:17Z”。
cover_url	String	对话封面图URL
is_pool_mode	Boolean	是否是资源池模式 默认取值： false
chat_resource_config	Array of ChatResourceConfigInfo objects	资源配置。

表 8-89 VideoConfig

参数	参数类型	描述
clip_mode	String	参数解释： 输出视频的剪辑方式。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • RESIZE：视频缩放。 • CROP：视频裁剪。 默认取值： RESIZE

参数	参数类型	描述
codec	String	参数解释： 视频编码格式及视频文件格式。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持VP8和QTRLE编码。QTRLE编码时文本驱动字符数限制小于1500字，音频驱动音频长度小于5分钟。 QTRLE编码需要先申请开通白名单后才能使用 取值范围： • H264：h264编码，输出mp4文件。 • VP8：vp8编码，输出webm文件。 • QTRLE：qtrle，输出mov文件。 默认取值： H264 默认取值： H264
bitrate	Integer	参数解释： 输出平均码率。单位：kbps。 约束限制： • 分身数字人视频制作采用质量优先，可能会超过设置的码率。 • 分身数字人直播码率范围[1000, 8000]。 默认取值： 不涉及 取值范围： 40~30000

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 视频宽度。单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840
height	Integer	参数解释： 视频高度。 单位：像素。 约束限制： - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播和智能交互目前只支持1080x1920、1920x1080。 默认取值： 不涉及 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
frame_rate	String	参数解释： 帧率。单位：FPS。 约束限制： 分身数字人视频固定25FPS。 默认取值： 25
is_subtitle_enable	Boolean	参数解释： 输出的视频是否带字幕。 约束限制： 分身数字人直播暂时不支持字幕。 取值范围： • true: 打开字幕 • false: 关闭字幕 默认取值： false
subtitle_config	SubtitleConfig object	字幕配置。
dx	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点横坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dx最小值是0，最大值是1920。 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840

参数	参数类型	描述
dy	Integer	参数解释： 裁剪视频左上角像素点纵坐标。 说明 以模特分辨率为画布大小，比如1920*1080分辨率的模特，dy最小值是0，最大值是1080 约束限制： clip_mode= CROP时生效。 默认取值： 不涉及 取值范围： -1920~3840
is_enable_super_resolution	Boolean	参数解释： 视频是否开启超分。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
is_end_at_first_frame	Boolean	参数解释： 视频结束帧是否跟起始帧相同。需要多个数字人视频无缝拼接时设置成true。 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持，当视频制作时插入动作标签后此设置将失效。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： false
output_external_url	String	视频文件上传的外部URL。 说明 • 需要先申请开通白名单后，才允许将视频上传到外部URL。

参数	参数类型	描述
is_vocabulary_config_enable	Boolean	参数解释： 是否应用当前租户的读法配置 约束限制： 仅分身数字人视频制作支持。 取值范围 • true: 开启 • false: 不开启 默认取值： true

表 8-90 SubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	参数解释： 字幕框左下角像素点坐标。 约束限制： 不涉及。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~1920
h	Integer	参数解释： 字幕框高度。 约束限制： 参数h用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
w	Integer	参数解释： 字幕框宽度。 约束限制： - 字幕框宽度固定为屏幕宽度的80% - 参数w用于方便前端计算字幕框左上角坐标，后台不使用该参数 取值范围： 0~1920
font_name	String	参数解释： 字体。当前支持的字体请参考 服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为24-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 54
font_color	String	参数解释： 字幕字体颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度 默认取值： #FFFFFF

参数	参数类型	描述
stroke_color	String	参数解释： 字幕字体描边颜色的RGB颜色值。 约束限制： 无 取值范围： 字符长度0-7位，固定长度
stroke_thickness	Float	参数解释： 字幕字体描边粗细像素值。 约束限制： 无 取值范围： 0-50 取值范围： 0~50
opacity	Float	参数解释： 字幕字体不透明度，0表示完全透明，1表示完全不透明。默认1。 约束限制： 无 取值范围： 0-1 取值范围： 0~1 默认取值： 1.0

表 8-91 VoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	参数解释： 音色资产ID，可以从资产库中查询。 音色ID的查询操作，详见查询预置音色ID。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度1-256位。 默认取值： 不涉及。
speed	Integer	参数解释： 语速。50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。 当取值为“100”时，表示一个成年人的正常语速，约为250字/分钟。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	参数解释： 音高。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	参数解释： 音量。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

表 8-92 ChatVoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS

参数	参数类型	描述
language	String	语言类型。默认值CN。 • CN：简体中文。 • EN：英语。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） 默认取值： CN

表 8-93 BackgroundConfigInfo

参数	参数类型	描述
background_type	String	参数解释： 背景类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • IMAGE：图片背景，指定图片用作分身数字人背景。 • COLOR：纯色背景，指定颜色RGB值作为分身数字人背景。 默认取值： 不涉及
human_position_2d	HumanPosition2D object	分身数字人在背景图片的位置设置。不设置默认在图片中间。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中位置在layer_config参数中配置。
human_size_2d	HumanSize2D object	分身数字人在背景图片的大小设置。 说明 • 此参数废弃。分身数字人在背景中大小在layer_config参数中配置。

参数	参数类型	描述
background_config	String	参数解释： 背景文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 • background_type=IMAGE时需要填写。 取值范围： 字符长度1-2048位 默认取值： 不涉及。
background_color_config	String	参数解释： 纯色背景的RGB颜色值。 约束限制： background_type=COLOR时需要填写。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF
background_asset_id	String	参数解释： 背景资产ID。 说明 背景是背景图片时，填图片资产ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
background_image_config	BackgroundImageConfig object	背景图片大小及位置配置。

表 8-94 HumanPosition2D

参数	参数类型	描述
position	String	分身数字人在背景图片中的位置。 • LEFT: 左 • MIDDLE: 中 • RIGHT: 右 说明 当position_x和position_y参数值存在时，position不生效 默认取值: MIDDLE
position_x	Integer	分身数字人X轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的X轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围: -1920~3840
position_y	Integer	分身数字Y轴位置，即分身数字图片底边中心点像素的Y轴的像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围: -1920~3840

表 8-95 HumanSize2D

参数	参数类型	描述
width	Integer	分身数字人宽度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围: 1~7680
height	Integer	分身数字人高度像素值。 横屏（16:9）背景图片像素为1920x1080；竖屏（9:16）背景图片像素为1080x1920。 取值范围: 1~7680

表 8-96 BackgroundImageConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dx <= 0，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 背景图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即dy <= 0，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： -5760~0 默认取值： 0
width	Integer	参数解释： 背景图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。即width > 1080，并且横屏时dx + width >=1920，竖屏时dx + width >=1080。 取值范围： 1~7680

参数	参数类型	描述
height	Integer	参数解释： 背景图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 需要保证背景图片要铺满画布。height>1080，并且横屏时dy + height >=1080，竖屏时dy + height >=1920。 取值范围： 1~7680

表 8-97 LayerConfig

参数	参数类型	描述
layer_type	String	参数解释： 图层类型。 约束限制： 不涉及。 取值范围： • HUMAN: 人物图层 • IMAGE: 素材图片图层 • VIDEO: 素材视频图层 • TEXT: 素材文字图层 默认取值： 不涉及
asset_id	String	参数解释： 图层所需资产的资产id，外部资产信息无需填写。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
group_id	String	参数解释： 多场景素材编组。同一group_id的素材，在应用全局时共享位置信息。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： 不涉及
sequence_no	Integer	参数解释： 播放到对应的段落，显示对应的图层。 该字段向前兼容，可以不填，字段可选。 只支持直播业务。 约束限制： 段落sequence_no。 默认取值： 不涉及。 取值范围： 0~2147483647
position	LayerPositionConfig object	图层位置配置。
size	LayerSizeConfig object	图层大小配置。
rotation	LayerRotationConfig object	图层旋转配置。
image_config	ImageLayerConfig object	素材图片图层配置。
video_config	VideoLayerConfig object	素材视频图层配置。
text_config	TextLayerConfig object	素材文字图层配置。

表 8-98 LayerPositionConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 图层左上角像素点的X轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
dy	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值（画布左上角坐标是0x0）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： -1920~3840 默认取值： 0
layer_index	Integer	参数解释： 图片、视频、人物图的层顺序。 说明 图层顺序为从1开始的整数，底层图层顺序是1，往上依次增加。 约束限制： 如果出现重复则重复图层叠加关系随机。 取值范围： 1~100 默认取值： 100

表 8-99 LayerSizeConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	参数解释： 图层图片左上角像素点的Y轴位置值 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 约束限制： 该值为相对于画布的像素值，仅表示布局位置关系，与输出画面分辨率无关。 取值范围： 1~7680

表 8-100 LayerRotationConfig

参数	参数类型	描述
angle	Integer	参数解释： 旋转角度。 取值范围： 角度范围0-360度。 默认取值： 0度。 约束限制： 以素材中心点旋转。 视频素材不支持旋转 取值范围： 0~360

表 8-101 ImageLayerConfig

参数	参数类型	描述
image_url	String	参数解释： 图片文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及

表 8-102 VideoLayerConfig

参数	参数类型	描述
video_url	String	参数解释： 视频文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。
video_cover_url	String	参数解释： 视频封面文件的URL。 约束限制： • 仅直播支持外部URL，其他业务通过资产库查询获取，不支持外部URL。 取值范围： 字符长度1-2048位。 默认取值： 不涉及。

参数	参数类型	描述
loop_count	Integer	参数解释： 循环播放视频次数。 特殊取值： • 0：表示不播放 • -1：表示持续循环播放 约束限制： 不涉及。 取值范围： -1~100 默认取值： -1
video_sound	Integer	参数解释： 按照百分比，调整视频素材的音量，取值为0-100。 特殊取值为0，表示不开启声音（默认值）。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~100
is_play_the_entire_video	Boolean	参数解释： 是否播放完整个视频，true表示播放完整个视频，false表示当场景文本/音频结束时，视频也同时不再播放。 特殊取值： 默认值为false 约束限制： 不涉及。

表 8-103 TextLayerConfig

参数	参数类型	描述
text_context	String	参数解释： 文字图层的文本，内容需做Base64编码。 示例：若想添加文字水印“测试文字水印”，那么text_context的值为： 5rWL6K+V5paH5a2X5rC05Y2w 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-1024位。 默认取值： 不涉及。
font_name	String	字体。当前支持的字体请参考服务支持的字体 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-64位 默认取值： HarmonyOS_Sans_SC_Black
font_size	Integer	参数解释： 字体大小（像素）。接口的取值范围为0-120，实际业务使用的取值范围要求为4-120，请以业务实际使用要求为准。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 0~120 默认取值： 16
font_color	String	参数解释： 字体颜色。RGB颜色值。 约束限制： 不涉及。 取值范围： 字符长度0-16位 默认取值： #FFFFFF

表 8-104 ReviewConfig

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	免审核。目前仅白名单用户可使用此参数，非白名单用户跟随系统策略审核。

表 8-105 ChatSubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	参数解释： 字幕左上角像素点坐标。 横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	Integer	参数解释： 图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	参数解释： 图层图片高度像素值（相对画布大小）。 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-106 ChatResourceConfigInfo

参数	参数类型	描述
resource_id	String	资源id
count_resource	Integer	资源数量 取值范围： 0~10000
resource_source	String	资源来源。 • PURCHASED: 购买 • SP_ALLOCATED: SP分配 • ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配 说明 • 开通按需；购买按需套餐包、一次性资源、包周期等都属于PURCHASED。
charge_mode	String	资源计费类型。 • PERIODIC: 包周期 • ONE_TIME: 一次性计费 • ON_DEMAND: 按需计费 说明 • 一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源，SP管理员分配给租户的按需套餐包资源，系统管理员分配的资源（分钟数等）。
resource_nums	Integer	资源数量。智能交互并发路数。 取值范围： 0~10000000
resource_available_nums	Integer	可用资源数量。智能交互并发路数。 取值范围： 0~10000000
status	String	资源状态。 • ACTIVE: 正常 • FREEZE: 冻结 • DELETED: 退订或过期
expire_time	String	资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"

状态码：400

表 8-107 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 8-108 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 8-109 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/smart-chat-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
{
  "room_name": "云笙展厅",
  "room_description": "云笙"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
}
```

```
"error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateSmartChatRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateSmartChatRoomRequest request = new UpdateSmartChatRoomRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        CreateSmartChatRoomReq body = new CreateSmartChatRoomReq();
        body.withRoomDescription("云笙");
        body.withRoomName("云笙展厅");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateSmartChatRoomResponse response = client.updateSmartChatRoom(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateSmartChatRoomRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        request.body = CreateSmartChatRoomReq(
            room_description="云笙",
            room_name="云笙展厅"
        )
        response = client.update_smart_chat_room(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateSmartChatRoomRequest{
    request.RoomId = "{room_id}"
    roomDescriptionCreateSmartChatRoomReq:= "云笙"
    request.Body = &model.CreateSmartChatRoomReq{
        RoomDescription: &roomDescriptionCreateSmartChatRoomReq,
        RoomName: "云笙展厅",
    }
}
response, err := client.UpdateSmartChatRoom(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.1.5 删除智能交互对话 - DeleteSmartChatRoom

功能介绍

该接口用于删除智能交互对话。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/smart-chat-rooms/{room_id}

表 8-110 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID。获取方法请参考 创建智能交互对话 。

请求参数

表 8-111 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-112 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-113 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 8-114 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 8-115 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/smart-chat-rooms/24bad716-87b1-45e5-8912-6102f7693265
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  "error_code" : "MSS.00000003",
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteSmartChatRoomSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteSmartChatRoomRequest request = new DeleteSmartChatRoomRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        try {
            DeleteSmartChatRoomResponse response = client.deleteSmartChatRoom(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteSmartChatRoomRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.delete_smart_chat_room(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
```



```
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteSmartChatRoomRequest{
    request.RoomId = "{room_id}"
}
response, err := client.DeleteSmartChatRoom(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.2 智能交互数字人对话任务管理

8.1.2.1 创建对话链接 - CreateDialogUrl

功能介绍

该接口用于创建对话链接。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/create-dialog-url

表 8-116 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-117 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-118 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
room_id	是	String	智能交互对话ID，获取方法请参考 创建智能交互对话直播间 。
robot_id	是	String	应用ID。

响应参数

状态码：200

表 8-119 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-120 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
url	String	对话链接。

状态码：400

表 8-121 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/create-dialog-url
{
  "room_id": "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
  "robot_id": "4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "url": "https://x.x.x.x/icswebclient?robot_id=4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateDialogUrlSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateDialogUrlRequest request = new CreateDialogUrlRequest();
        CreateDialogUrlReq body = new CreateDialogUrlReq();
        body.withRobotId("4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526");
        body.withRoomId("41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateDialogUrlResponse response = client.createDialogUrl(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDialogUrlRequest()
        request.body = CreateDialogUrlReq(
            robot_id="4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
            room_id="41c86xxxxx34253850af102cdxxxxxx"
        )
        response = client.create_dialog_url(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateDialogUrlRequest{}
```

```
request.Body = &model.CreateDialogUrlReq{
    RobotId: "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
    RoomId: "41c86xxxxx34253850af102cdxxxxxx",
}
response, err := client.CreateDialogUrl(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.2.2 启动数字人智能交互任务 - StartSmartChatJob

功能介绍

该接口用于启动数字人智能交互任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs

表 8-122 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID，获取方法请参考 创建智能交互对话直播间 。

表 8-123 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID，获取方法请参考 创建应用 。

请求参数

表 8-124 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-125 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
extend_param	否	String	扩展参数，按照Json格式携带。 - city：所在城市 - client_id：客户端ID - extra_json_param：自定义参数

响应参数

状态码：200

表 8-126 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-127 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	智能交互对话任务ID。
language	String	智能交互语言 - zh_CN:简体中文 - en_US:英语
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
chat_subtitle_config	SmartChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
video_config	SmartChatVideoConfig object	视频输出配置。
voice_config_list	Array of SmartChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
chat_video_type	String	智能交互对话端配置。 - COMPUTER: 电脑端 - MOBILE: 手机端 - HUB: 大屏

参数	参数类型	描述
region	String	算力所在region。 - cn-north-4: 北京4 - cn-southwest-2: 贵阳1
chat_access_address	String	智能交互接入地址。
chat_access_rest_address	String	智能交互Rest接口接入地址。
is_transparent	Boolean	是否透明背景 默认取值: false
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值CN。 - CN: 中文。 - EN: 英文。 - ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） - por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） - Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） - Thai: 泰语（仅海外站点支持） - fr: 法语（仅海外站点支持） 默认取值: CN

表 8-128 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 8-129 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

表 8-130 SmartChatSubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920

参数	参数类型	描述
width	Integer	图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	图层图片高度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-131 SmartChatVideoConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	视频宽度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840

参数	参数类型	描述
height	Integer	视频高度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840

表 8-132 SmartChatVoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140

参数	参数类型	描述
provider	String	第三方TTS供应商类型。 - XIMALAYA: 喜马拉雅TTS - HUAWEI_EI: EI TTS - MOBVOI: 出门问问TTS
language	String	语言类型。默认值CN。 - CN: 中文。 - EN: 英文。 - ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） - por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） - Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） - Thai: 泰语（仅海外站点支持） - fr: 法语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
language_desc	String	语言描述。

状态码：400

表 8-133 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/smart-chat-rooms/41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx/smart-chat-jobs?robot_id=4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "38ch6xxxxxx5z233850af709crxxxxxx",
  "rtc_room_info": {
    "app_id": "8cb83827a73d4d4f8191eae56bfea550",
    "room_id": "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
    "users": [ {
```

```
"user_type" : "PLAYER",
"user_id" : "eca4e308c4ed49f0b3822e5de33b34b6",
"signature" : "83090ff53f3040xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxf4cb21585b781",
"ctime" : 1702866202
}]
},
"chat_subtitle_config" : {
  "dx" : 256,
  "dy" : 256,
  "width" : 256,
  "height" : 256
},
"video_config" : {
  "width" : 1920,
  "height" : 1080
},
"chat_access_address" : "Domain:443"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class StartSmartChatJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartSmartChatJobRequest request = new StartSmartChatJobRequest();
```

```
request.withRoomId("{room_id}");
try {
    StartSmartChatJobResponse response = client.startSmartChatJob(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartSmartChatJobRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.start_smart_chat_job(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.StartSmartChatJobRequest{}
request.RoomId = "{room_id}"
response, err := client.StartSmartChatJob(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.2.3 查询数字人智能交互任务列表 - ListSmartChatJob

功能介绍

该接口用于查询数字人智能交互任务列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs

表 8-134 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID，获取方法请参考 创建智能交互对话直播间 。

表 8-135 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
state	否	String	任务状态，默认所有状态。 可多个状态查询，使用英文逗号分隔。 如state=CREATING,PUBLISHED
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10

请求参数

表 8-136 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-137 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-138 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	数字人智能交互对话任务总数。 取值范围： 0~2147483647
smart_chat_jobs	Array of SmartChatJobBaseInfo objects	数字人智能交互对话任务列表。

表 8-139 SmartChatJobBaseInfo

参数	参数类型	描述
job_id	String	数字人智能交互对话任务ID。
state	String	数字人智能交互对话任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • DELETING: 删除中
duration	Float	数字人智能交互对话时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
start_time	String	数字人智能交互对话任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	String	数字人智能交互对话任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
error_info	ErrorResponse object	数字人智能交互对话任务出错信息。
create_time	String	数字人智能交互对话任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
lastupdate_time	String	数字人智能交互对话任务最后更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
chat_subtitle_config	SmartChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
video_config	SmartChatVideoConfig object	视频输出配置。
voice_config_list	Array of SmartChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
chat_video_type	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏

参数	参数类型	描述
is_transparent	Boolean	是否透明背景 默认取值： false
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值 CN。 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
client_id	String	clientId
is_pool_mode	Boolean	是否是资源池模式 默认取值： false
job_finish_reason	String	对话结束原因 • NORMAL：正常结束 • MUTE_TIMEOUT：静音超时

表 8-140 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 8-141 SmartChatSubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	Integer	图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	图层图片高度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-142 SmartChatVideoConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	视频宽度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840
height	Integer	视频高度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840

表 8-143 SmartChatVoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串

参数	参数类型	描述
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS
language	String	语言类型。默认值CN。 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
language_desc	String	语言描述。

状态码：400

表 8-144 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/smart-chat-rooms/41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx/smart-chat-jobs

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "count" : 1,
  "smart_chat_jobs" : [ {
    "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
    "state" : "WAITING",
    "start_time" : "2022-01-18T16:29:36Z",
    "end_time" : "2022-01-18T16:30:36Z",
    "duration" : 60
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListSmartChatJobSolution {
```



```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    ListSmartChatJobRequest request = new ListSmartChatJobRequest();
    request.withRoomId("{room_id}");
    try {
        ListSmartChatJobResponse response = client.listSmartChatJob(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListSmartChatJobRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        response = client.list_smart_chat_job(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSmartChatJobRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    response, err := client.ListSmartChatJob(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.2.4 结束数字人智能交互任务 - StopSmartChatJob

功能介绍

该接口用于结束数字人智能交互任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs/{job_id}/stop

表 8-145 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID，获取方法请参考 创建智能交互对话直播间 。
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 8-146 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-147 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-148 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/smart-chat-rooms/41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx/smart-chat-jobs/38ch6xxxxxx5z233850af709crxxxxxx/stop

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class StopSmartChatJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StopSmartChatJobRequest request = new StopSmartChatJobRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            StopSmartChatJobResponse response = client.stopSmartChatJob(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopSmartChatJobRequest()
        request.room_id = "{room_id}"
        request.job_id = "{job_id}"
        response = client.stop_smart_chat_job(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopSmartChatJobRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.StopSmartChatJob(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.2.5 查询数字人智能交互任务 - ShowSmartChatJob

功能介绍

该接口用于查询数字人智能交互任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/smart-chat-rooms/{room_id}/smart-chat-jobs/{job_id}/state

表 8-149 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
room_id	是	String	智能交互对话ID，获取方法请参考 创建智能交互对话直播间 。

参数	是否必选	参数类型	描述
job_id	是	String	任务ID。

请求参数

表 8-150 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-151 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-152 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
job_id	String	数字人智能交互对话任务ID。

参数	参数类型	描述
state	String	数字人智能交互对话任务的状态。 • WAITING: 等待 • PROCESSING: 处理中 • SUCCEED: 成功 • FAILED: 失败 • DELETING: 删除中
duration	Float	数字人智能交互对话时长，单位秒。 取值范围： 0~2147483647
start_time	String	数字人智能交互对话任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	String	数字人智能交互对话任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
error_info	ErrorResponse object	数字人智能交互对话任务出错信息。
create_time	String	数字人智能交互对话任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
lastupdate_time	String	数字人智能交互对话任务最后更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
chat_subtitle_config	SmartChatSubtitleConfig object	对话字幕配置
video_config	SmartChatVideoConfig object	视频输出配置。
voice_config_list	Array of SmartChatVoiceConfig objects	语音配置参数列表。
chat_video_type	String	智能交互对话端配置。 • COMPUTER: 电脑端 • MOBILE: 手机端 • HUB: 大屏
is_transparent	Boolean	是否透明背景 默认取值： false

参数	参数类型	描述
default_language	String	默认语言，智能交互接口使用。默认值 CN。 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
client_id	String	clientId
is_pool_mode	Boolean	是否是资源池模式 默认取值： false
job_finish_reason	String	对话结束原因 • NORMAL：正常结束 • MUTE_TIMEOUT：静音超时
rtc_room_info	RTCRoomInfoList object	RTC房间信息。
chat_state	Integer	数字人智能交互对话的状态。 0: 等待建链 1: 等待关闭链路 2: 建链成功 3: 进入休眠 4: 等待休眠 取值范围： 0~32
language	String	智能交互语言 • zh_CN:简体中文 • en_US:英语
chat_access_address	String	智能交互接入地址。
chat_access_rest_address	String	智能交互Rest接口接入地址。

表 8-153 ErrorResponse

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

表 8-154 SmartChatSubtitleConfig

参数	参数类型	描述
dx	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
dy	Integer	字幕左上角像素点坐标。 说明 *横屏（16:9）视频像素为1920x1080；竖屏（9:16）视频像素为1080x1920。 取值范围： 0~1920
width	Integer	图层图片宽度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680
height	Integer	图层图片高度像素值（相对画布大小）。 说明 横屏（16:9）画布像素为1920x1080；竖屏（9:16）画布像素为1080x1920。 取值范围： 1~7680

表 8-155 SmartChatVideoConfig

参数	参数类型	描述
width	Integer	视频宽度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率。4K分辨率视频需要分身数字人模型支持4K的情况下才能使用。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像宽度为width。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840
height	Integer	视频高度。 单位：像素。 最小值320，最大值2560。 说明 - clip_mode=RESIZE时，当前支持1920x1080、1080x1920、1280x720、720x1280、3840x2160、2160x3840六种分辨率分辨率。 - clip_mode=CROP，裁剪后视频，（dx,dy）为原点，保留视频像高度为height。 - 分身数字人直播目前只支持1080x1920。 取值范围： 0~3840

表 8-156 SmartChatVoiceConfig

参数	参数类型	描述
voice_asset_id	String	语音合成特征字符串

参数	参数类型	描述
speed	Integer	语速。默认值100，最小值50，最大值200。 说明 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
pitch	Integer	音高。默认值100，最小值50，最大值200。 取值范围： 50~200 默认取值： 100
volume	Integer	音量。默认值140，最小值90，最大值240。 取值范围： 90~240 默认取值： 140
provider	String	第三方TTS供应商类型。 • XIMALAYA：喜马拉雅TTS • HUAWEI_EI：EI TTS • MOBVOI：出门问问TTS
language	String	语言类型。默认值CN。 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持） 默认取值： CN
language_desc	String	语言描述。

表 8-157 RTCRoomInfoList

参数	参数类型	描述
app_id	String	RTC应用ID。
room_id	String	RTC房间ID。
users	Array of RTCUserInfo objects	加入RTC房间用户信息。

表 8-158 RTCUserInfo

参数	参数类型	描述
user_type	String	用户类型。 • CAPTURE: 直播助手，将摄像头获取视频流推送到RTC房间 • ANIMATION: VDS服务，从RTC房间拉视频流生成动作数据 • RENDER: 渲染服务，将动作数据渲染成数字人动画 • PLAYER: 普通观看方，可选择原始视频流或者数字人动画视频流观看 • INFERENCE_USER: 数字人推理端用户。从RTC房间接收音频流，并推送视频流到RTC房间 • END_USER: 端侧用户。从推送音频流到RTC房间，并从RTC房间接收视频流
user_id	String	RTC用户ID。
signature	String	RTC鉴权token。
ctime	Long	有效期。时间戳，单位：秒。 取值范围： 0~4294967295

状态码：400

表 8-159 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/smart-chat-rooms/41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx/smart-chat-jobs/38ch6xxxxxx5z233850af709crxxxxxx/state
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "job_id": "38ch6xxxxxx5z233850af709crxxxxxx",
  "state": "WAITING",
  "start_time": "2023-01-18T16:29:36Z",
  "end_time": "2023-01-18T16:30:36Z",
  "duration": 60,
  "rtc_room_info": {
    "app_id": "8cb83827a73d4d4f8191eae56bfea550",
    "room_id": "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
    "users": [ {
      "user_type": "PLAYER",
      "user_id": "eca4e308c4ed49f0b3822e5de33b34b6",
      "signature": "83090ff53f3040xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxf4cb21585b781",
      "ctime": 1702866202
    } ]
  },
  "chat_subtitle_config": {
    "dx": 256,
    "dy": 256,
    "width": 256,
    "height": 256
  },
  "video_config": {
    "width": 1920,
    "height": 1080
  },
  "chat_state": 0,
  "chat_access_address": "Domain:443"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
public class ShowSmartChatJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowSmartChatJobRequest request = new ShowSmartChatJobRequest();
        request.withRoomId("{room_id}");
        request.withJobId("{job_id}");
        try {
            ShowSmartChatJobResponse response = client.showSmartChatJob(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()
```



```
try:
    request = ShowSmartChatJobRequest()
    request.room_id = "{room_id}"
    request.job_id = "{job_id}"
    response = client.show_smart_chat_job(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSmartChatJobRequest{}
    request.RoomId = "{room_id}"
    request.JobId = "{job_id}"
    response, err := client.ShowSmartChatJob(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3 智能交互数字人应用管理

8.1.3.1 创建应用 - CreateRobot

功能介绍

该接口用于创建应用。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot

表 8-160 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-161 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-162 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	应用名称。
app_type	是	Integer	对接第三方应用厂商类型。 说明 0：科大讯飞AIUI；1：华为云CBS；2：科大讯飞星火交互认知大模型；5：第三方驱动；6：第三方语言模型；7：交互助手；8：奇妙问 取值范围： 0~32
room_id	否	String	智能交互对话房间ID。
robot_type	否	String	交互对接类型 • LIVE:直播交互 • CHAT:智能交互

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）
tail_silence_time	否	Integer	语音识别后端点静音时长默认500ms 取值范围： 0~3000
enable_question_audit	否	Boolean	提问文本审核开关
huawei_ei_cbs	否	HuaweiEiCbs object	华为云CBS应用配置
iflytek_aiui_config	否	IflytekAiuiConfig object	科大讯飞AIUI应用配置
iflytek_spark	否	IflytekSpark object	科大讯飞星火大模型应用配置
third_party_model_config	否	ThirdPartyModelConfig object	第三方语言模型配置
mobvoi_config	否	MobvoiConfig object	奇妙问应用配置
wise_brain_config	否	WiseBrainConfig object	交互助手应用配置

表 8-163 HuaweiEiCbs

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	CBS应用ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
region	否	Integer	CBS所在区域 取值范围： 0~32
cbs_project_id	否	String	CBS所在区域的projectId
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-164 IflytekAiuiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	AIUI应用ID。
app_key	否	String	AIUI应用密钥。
api_secret	否	String	AIUI API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-165 IflytekSpark

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	星火大模型应用ID。
app_key	否	String	星火大模型应用密钥。
api_secret	否	String	星火大模型API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-166 ThirdPartyModelConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	第三方语言模型应用ID。
app_key	否	String	第三方语言模型应用密钥。
llm_url	否	String	第三方语言模型地址。
is_stream	否	Boolean	是否采用流式响应。 默认取值： false
chat_rounds	否	Integer	支持的多轮对话数量，取值大于1时，请求第三方语言模型时将携带历史对话信息。 取值范围： 1~10 默认取值： 1
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词（asr_type选择EI_SIS时生效）
asr_type	否	String	对接的ASR厂商类型 • EI_SIS:华为云SIS（仅国内站点支持） • MOBVOI:出门问问（仅海外站点支持）
asr_account	否	String	ASR账号（asr_type选择EI_SIS时不需要配置）。
asr_secret	否	String	ASR密钥（asr_type选择EI_SIS时不需要配置）。

表 8-167 MobvoiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_key	否	String	奇妙问应用账号。
app_secret	否	String	奇妙问应用Secret。
role_id	否	String	奇妙问角色ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-168 WiseBrainConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
role_id	否	String	角色ID。
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

响应参数

状态码：200

表 8-169 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-170 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
robot_id	String	应用ID。

状态码：400

表 8-171 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/robot

{
  "name" : "展厅机器人",
  "app_type" : 0,
  "enable_question_audit" : true,
  "iflytek_aiui_config" : {
    "app_id" : "e1xxecf",
    "app_key" : "xxxxxxxxxx",
    "api_secret" : "xxxxxxxxxx"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateRobotSolution {
```



```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    CreateRobotRequest request = new CreateRobotRequest();
    CreateRobotReq body = new CreateRobotReq();
    IflytekAiuiConfig iflytekAiuiConfigbody = new IflytekAiuiConfig();
    iflytekAiuiConfigbody.withAppId("e1xxecf")
        .withAppKey("xxxxxxxxxx")
        .withApiSecret("xxxxxxxxxx");
    body.withIflytekAiuiConfig(iflytekAiuiConfigbody);
    body.withEnableQuestionAudit(true);
    body.withAppType(0);
    body.withName("展厅机器人");
    request.withBody(body);
    try {
        CreateRobotResponse response = client.createRobot(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateRobotRequest()
    iflytekAiuiConfigbody = IflytekAiuiConfig(
        app_id="e1xxecf",
        app_key="xxxxxxxxx",
        api_secret="xxxxxxxxx"
    )
    request.body = CreateRobotReq(
        iflytek_aiui_config=iflytekAiuiConfigbody,
        enable_question_audit=True,
        app_type=0,
        name="展厅机器人"
    )
    response = client.create_robot(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateRobotRequest{
        appIdIflytekAiuiConfig:= "e1xxecf"
        appKeyIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxx"
        apiSecretIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxx"
        iflytekAiuiConfigbody := &model.IflytekAiuiConfig{
            AppId: &appIdIflytekAiuiConfig,
            AppKey: &appKeyIflytekAiuiConfig,
            ApiSecret: &apiSecretIflytekAiuiConfig,
```

```
}
enableQuestionAuditCreateRobotReq:= true
request.Body = &model.CreateRobotReq{
    IflytekAiuiConfig: iflytekAiuiConfigbody,
    EnableQuestionAudit: &enableQuestionAuditCreateRobotReq,
    AppType: int32(0),
    Name: "展厅机器人",
}
response, err := client.CreateRobot(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3.2 查询应用列表 - ListRobot

功能介绍

该接口用于查询应用列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot

表 8-172 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-173 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
room_id	否	String	智能交互对话房间ID。
robot_type	否	String	交互对接类型 • LIVE:直播交互 • CHAT:智能交互

请求参数

表 8-174 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-175 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-176 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of RobotInfo objects	应用信息

表 8-177 RobotInfo

参数	参数类型	描述
robot_id	String	应用ID。
name	String	应用名称。
room_id	String	智能交互对话房间ID。
app_id	String	第三方应用ID。
app_type	Integer	对接第三方应用厂商类型。 说明 0: 科大讯飞AIUI; 1: 华为云CBS; 2: 科大讯飞星火交互认知大模型; 5: 第三方驱动; 6: 第三方语言模型; 7: 交互助手; 8: 奇妙问 取值范围: 0~32
app_key	String	应用的AccessKey或账号。
robot_type	String	交互对接类型 - LIVE:直播交互 - CHAT:智能交互
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
region	Integer	CBS所在区域 取值范围: 0~32
cbs_project_id	String	CBS所在区域的projectId
llm_url	String	第三方语言模型地址。
is_stream	Boolean	是否采用流式响应。 默认取值: false

参数	参数类型	描述
chat_rounds	Integer	支持的多轮对话数量，取值大于1时，请求第三方语言模型时将携带历史对话信息。 取值范围： 1~10 默认取值： 1
is_ifly_production	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false
tail_silence_time	Integer	语音识别后端点静音时长默认500ms 取值范围： 0~3000
role_id	String	奇妙问角色ID。
sis_region	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	Boolean	是否开启热词
enable_question_audit	Boolean	是否开启提问文本审核开关
asr_type	String	对接的ASR厂商类型 • EI_SIS:华为云SIS（仅国内站点支持） • MOBVOI:出门问问（仅海外站点支持）
asr_account	String	ASR账号。

状态码：400

表 8-178 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/robot
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    "name" : "展厅机器人",
    "app_id" : "e1xxecf",
    "app_type" : 0,
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "language" : "CN",
    "enable_hot_words" : false,
    "enable_question_audit" : true
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListRobotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";
```



```
ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListRobotRequest request = new ListRobotRequest();
try {
    ListRobotResponse response = client.listRobot(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListRobotRequest()
        response = client.list_robot(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
```

```
"fmt"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListRobotRequest{}
    response, err := client.ListRobot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3.3 查询应用详情 - ShowRobot

功能介绍

该接口用于查询应用详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/{robot_id}

表 8-179 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
robot_id	是	String	应用ID。

请求参数

表 8-180 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-181 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-182 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
robot_id	String	应用ID。
name	String	应用名称。
room_id	String	智能交互对话房间ID。
app_id	String	第三方应用ID。
app_type	Integer	对接第三方应用厂商类型。 说明 0: 科大讯飞AIUI; 1: 华为云CBS; 2: 科大讯飞星火交互认知大模型; 5: 第三方驱动; 6: 第三方语言模型; 7: 交互助手; 8: 奇妙问 取值范围: 0~32
app_key	String	应用的AccessKey或账号。
robot_type	String	交互对接类型 - LIVE:直播交互 - CHAT:智能交互
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
region	Integer	CBS所在区域 取值范围: 0~32
cbs_project_id	String	CBS所在区域的projectId
llm_url	String	第三方语言模型地址。

参数	参数类型	描述
is_stream	Boolean	是否采用流式响应。 默认取值： false
chat_rounds	Integer	支持的多轮对话数量，取值大于1时，请求第三方语言模型时将携带历史对话信息。 取值范围： 1~10 默认取值： 1
is_ifly_production	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false
tail_silence_time	Integer	语音识别后端点静音时长默认500ms 取值范围： 0~3000
role_id	String	奇妙问角色ID。
sis_region	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	Boolean	是否开启热词
enable_question_audit	Boolean	是否开启提问文本审核开关
asr_type	String	对接的ASR厂商类型 - El_SIS:华为云SIS（仅国内站点支持） - MOBVOI:出门问问（仅海外站点支持）
asr_account	String	ASR账号。

状态码：400

表 8-183 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/robot/b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "name": "展厅机器人",
  "app_id": "e1xxecf",
  "app_type": 0,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "language": "CN",
  "enable_hot_words": false,
  "enable_question_audit": true
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowRobotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowRobotRequest request = new ShowRobotRequest();
request.withRobotId("{robot_id}");
try {
    ShowRobotResponse response = client.showRobot(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowRobotRequest()
        request.robot_id = "{robot_id}"
        response = client.show_robot(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowRobotRequest{}
    request.RobotId = "{robot_id}"
    response, err := client.ShowRobot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3.4 修改应用 - UpdateRobot

功能介绍

该接口用于修改应用。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/{robot_id}

表 8-184 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
robot_id	是	String	应用ID。

请求参数

表 8-185 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-186 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	应用名称。
app_type	否	Integer	对接第三方应用厂商类型。 说明 0: 科大讯飞AIUI; 1: 华为云CBS; 2: 科大讯飞星火交互认知大模型; 5: 第三方驱动; 6: 第三方语言模型; 7: 交互助手; 8: 奇妙问 取值范围: 0~32
room_id	否	String	智能交互对话房间ID。
robot_type	否	String	交互对接类型 • LIVE:直播交互 • CHAT:智能交互
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
tail_silence_time	否	Integer	语音识别后端点静音时长默认500ms 取值范围: 0~3000
enable_question_audit	否	Boolean	提问文本审核开关
huawei_ei_cbs	否	HuaweiEiCbs object	华为云CBS应用配置
iflytek_aiui_config	否	IflytekAiuiConfig object	科大讯飞AIUI应用配置
iflytek_spark	否	IflytekSpark object	科大讯飞星火大模型应用配置
third_party_model_config	否	ThirdPartyModelConfig object	第三方语言模型配置

参数	是否必选	参数类型	描述
mobvoi_config	否	MobvoiConfig object	奇妙问应用配置
wise_brain_config	否	WiseBrainConfig object	交互助手应用配置

表 8-187 HuaweiEiCbs

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	CBS应用ID。
region	否	Integer	CBS所在区域 取值范围： 0~32
cbs_project_id	否	String	CBS所在区域的projectId
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-188 IflytekAiuiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	AIUI应用ID。
app_key	否	String	AIUI应用密钥。
api_secret	否	String	AIUI API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-189 IflytekSpark

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	星火大模型应用ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
app_key	否	String	星火大模型应用密钥。
api_secret	否	String	星火大模型API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-190 ThirdPartyModelConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	第三方语言模型应用ID。
app_key	否	String	第三方语言模型应用密钥。
llm_url	否	String	第三方语言模型地址。
is_stream	否	Boolean	是否采用流式响应。 默认取值： false
chat_rounds	否	Integer	支持的多轮对话数量，取值大于1时，请求第三方语言模型时将携带历史对话信息。 取值范围： 1~10 默认取值： 1
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词（asr_type选择EI_SIS时生效）
asr_type	否	String	对接的ASR厂商类型 - EI_SIS:华为云SIS（仅国内站点支持） - MOBVOI:出门问问（仅海外站点支持）
asr_account	否	String	ASR账号（asr_type选择EI_SIS时不需要配置）。

参数	是否必选	参数类型	描述
asr_secret	否	String	ASR密钥（ asr_type选择EI_SIS 时不需要配置 ）。

表 8-191 MobvoiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_key	否	String	奇妙问应用账号。
app_secret	否	String	奇妙问应用Secret。
role_id	否	String	奇妙问角色ID。
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-192 WiseBrainConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
role_id	否	String	角色ID。
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

响应参数

状态码：200

表 8-193 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-194 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-chat/robot/b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
{
  "name": "展厅机器人",
  "app_type": 0,
  "iflytek_aiui_config": {
    "app_id": "e1xxecf",
    "app_key": "xxxxxxxxx",
    "api_secret": "xxxxxxxxx"
  }
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateRobotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateRobotRequest request = new UpdateRobotRequest();
request.withRobotId("{robot_id}");
UpdateRobotReq body = new UpdateRobotReq();
IflytekAiuiConfig iflytekAiuiConfigbody = new IflytekAiuiConfig();
iflytekAiuiConfigbody.withAppId("e1xxecf")
    .withAppKey("xxxxxxxxx")
    .withApiSecret("xxxxxxxxx");
body.withIflytekAiuiConfig(iflytekAiuiConfigbody);
body.withAppType(0);
body.withName("展厅机器人");
request.withBody(body);
try {
    UpdateRobotResponse response = client.updateRobot(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
```

```
request = UpdateRobotRequest()
request.robot_id = "{robot_id}"
iflytekAiuiConfigbody = IflytekAiuiConfig(
    app_id="e1xxecf",
    app_key="xxxxxxxxxx",
    api_secret="xxxxxxxxxx"
)
request.body = UpdateRobotReq(
    iflytek_aiui_config=iflytekAiuiConfigbody,
    app_type=0,
    name="展厅机器人"
)
response = client.update_robot(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateRobotRequest{
        request.RobotId = "{robot_id}"
        appIdIflytekAiuiConfig:= "e1xxecf"
        appKeyIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxxx"
        apiSecretIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxxx"
        iflytekAiuiConfigbody := &model.IflytekAiuiConfig{
            AppId: &appIdIflytekAiuiConfig,
            AppKey: &appKeyIflytekAiuiConfig,
            ApiSecret: &apiSecretIflytekAiuiConfig,
        }
    }
    appTypeUpdateRobotReq:= int32(0)
    nameUpdateRobotReq:= "展厅机器人"
    request.Body = &model.UpdateRobotReq{
        IflytekAiuiConfig: iflytekAiuiConfigbody,
        AppType: &appTypeUpdateRobotReq,
    }
```



```
        Name: &nameUpdateRobotReq,
    }
    response, err := client.UpdateRobot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3.5 删除应用 - DeleteRobot

功能介绍

该接口用于删除应用。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/delete

表 8-195 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-196 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-197 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	应用ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-198 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-199 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/robot/delete

[ "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteRobotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteRobotRequest request = new DeleteRobotRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteRobotResponse response = client.deleteRobot(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteRobotRequest()
        listBodybody = [
            "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_robot(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteRobotRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteRobot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.3.6 校验应用 - ValidateRobot

功能介绍

该接口用于校验应用。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/robot/validate

表 8-200 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-201 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-202 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
app_type	是	Integer	对接第三方应用厂商类型。 说明 0: 科大讯飞AIUI; 1: 华为云CBS; 2: 科大讯飞星火交互认知大模型; 6: 第三方语言模型; 7: 交互助手; 8: 奇妙问 取值范围: 0~32
huawei_ei_cbs	否	HuaweiEiCbs object	华为云CBS应用配置
iflytek_aiui_config	否	IflytekAiuiConfig object	科大讯飞AIUI应用配置
iflytek_spark	否	IflytekSpark object	科大讯飞星火大模型应用配置
third_party_model_config	否	ThirdPartyModelConfig object	第三方语言模型配置
mobvoi_config	否	MobvoiConfig object	奇妙问应用配置
wise_brain_config	否	WiseBrainConfig object	交互助手应用配置

表 8-203 HuaweiEiCbs

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	CBS应用ID。
region	否	Integer	CBS所在区域 取值范围: 0~32
cbs_project_id	否	String	CBS所在区域的projectId
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围: 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-204 IflytekAiuiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	AIUI应用ID。
app_key	否	String	AIUI应用密钥。
api_secret	否	String	AIUI API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-205 IflytekSpark

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	星火大模型应用ID。
app_key	否	String	星火大模型应用密钥。
api_secret	否	String	星火大模型API密钥。
is_production	否	Boolean	是否为正式环境 默认取值： false

表 8-206 ThirdPartyModelConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_id	否	String	第三方语言模型应用ID。
app_key	否	String	第三方语言模型应用密钥。
llm_url	否	String	第三方语言模型地址。
is_stream	否	Boolean	是否采用流式响应。 默认取值： false
chat_rounds	否	Integer	支持的多轮对话数量，取值大于1时，请求第三方语言模型时将携带历史对话信息。 取值范围： 1~10 默认取值： 1

参数	是否必选	参数类型	描述
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词（ asr_type选择EI_SIS时生效）
asr_type	否	String	对接的ASR厂商类型 • EI_SIS:华为云SIS（仅国内站点支持） • MOBVOI:出门问问（仅海外站点支持）
asr_account	否	String	ASR账号（ asr_type选择EI_SIS时不需要配置）。
asr_secret	否	String	ASR密钥（ asr_type选择EI_SIS时不需要配置）。

表 8-207 MobvoiConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
app_key	否	String	奇妙问应用账号。
app_secret	否	String	奇妙问应用Secret。
role_id	否	String	奇妙问角色ID。
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

表 8-208 WiseBrainConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
role_id	否	String	角色ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
sis_region	否	Integer	SIS所在区域 取值范围： 0~32
sis_project_id	否	String	SIS所在区域的projectId
enable_hot_words	否	Boolean	是否开启热词

响应参数

状态码：200

表 8-209 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-210 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/robot/validate

{
  "app_type": 0,
  "iflytek_aiui_config": {
    "app_id": "e1xxecf",
    "app_key": "xxxxxxxxxx",
    "api_secret": "xxxxxxxxxx",
    "is_production": false
  }
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ValidateRobotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ValidateRobotRequest request = new ValidateRobotRequest();
        ValidateRobotReq body = new ValidateRobotReq();
        IflytekAiuiConfig iflytekAiuiConfigbody = new IflytekAiuiConfig();
        iflytekAiuiConfigbody.withAppId("e1xxecf")
            .withAppKey("xxxxxxxxxx")
            .withApiSecret("xxxxxxxxxx")
            .withIsProduction(false);
        body.withIflytekAiuiConfig(iflytekAiuiConfigbody);
        body.withAppType(0);
        request.withBody(body);
        try {
            ValidateRobotResponse response = client.validateRobot(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ValidateRobotRequest()  
        iflytekAiuiConfigbody = IflytekAiuiConfig(  
            app_id="e1xxxecf",  
            app_key="xxxxxxxxxx",  
            api_secret="xxxxxxxxxx",  
            is_production=False  
        )  
        request.body = ValidateRobotReq(  
            iflytek_aiui_config=iflytekAiuiConfigbody,  
            app_type=0  
        )  
        response = client.validate_robot(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ValidateRobotRequest{}
appldIflytekAiuiConfig:= "e1xxecf"
appKeyIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxxx"
apiSecretIflytekAiuiConfig:= "xxxxxxxxxx"
isProductionIflytekAiuiConfig:= false
iflytekAiuiConfigbody := &model.IflytekAiuiConfig{
    AppId: &appldIflytekAiuiConfig,
    AppKey: &appKeyIflytekAiuiConfig,
    ApiSecret: &apiSecretIflytekAiuiConfig,
    IsProduction: &isProductionIflytekAiuiConfig,
}
request.Body = &model.ValidateRobotReq{
    IflytekAiuiConfig: iflytekAiuiConfigbody,
    AppType: int32(0),
}
response, err := client.ValidateRobot(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.4 智能交互数字人鉴权码管理

8.1.4.1 创建一次性鉴权码 - CreateOnceCode

功能介绍

该接口用于创建一次性鉴权码，有效期5分钟，鉴权码只能使用一次，每次使用后需要重新获取。

 说明

接口只能通过第三方后台调用，不能在浏览器前台直接调用，否则会有跨域问题。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/once-code

表 8-211 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-212 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-213 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-214 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
once_code	String	一次性鉴权码。

状态码：400

表 8-215 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/once-code

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "once_code" : "OATAXWpTNDPGjVyzxNLKvumcv297Q7uUz5CCltLtFDE1uqnPAPmS4jm61XnMQGuV"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateOnceCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateOnceCodeRequest request = new CreateOnceCodeRequest();
        try {
            CreateOnceCodeResponse response = client.createOnceCode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateOnceCodeRequest()
        response = client.create_once_code(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateOnceCodeRequest{}
    response, err := client.CreateOnceCode(request)
```

```
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5 智能交互数字人激活码管理

8.1.5.1 创建激活码 - CreateActiveCode

功能介绍

该接口用于创建激活码。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code

表 8-216 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-217 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-218 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
room_id	是	String	智能交互对话ID。
valid_period	是	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535

响应参数

状态码：200

表 8-219 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-220 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
active_code_id	String	激活码ID。
active_code	String	激活码。
robot_id	String	应用ID。
room_id	String	智能交互对话ID。
valid_period	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535
expire_time	String	过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-221 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code

{
  "robot_id": "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
  "room_id": "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
  "valid_period": 3
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "active_code_id": "39b9cedcce1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
  "active_code": "H7GW3T2E7",
  "robot_id": "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
}
```

```
"room_id" : "41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx",
"valid_period" : 3,
"expire_time" : "2023-09-04T06:34:21Z",
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
"update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateActiveCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateActiveCodeRequest request = new CreateActiveCodeRequest();
        CreateActiveCodeReq body = new CreateActiveCodeReq();
        body.withValidPeriod(3);
        body.withRoomId("41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx");
        body.withRobotId("4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateActiveCodeResponse response = client.createActiveCode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = CreateActiveCodeRequest()  
        request.body = CreateActiveCodeReq(  
            valid_period=3,  
            room_id="41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx",  
            robot_id="4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526"  
        )  
        response = client.create_active_code(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateActiveCodeRequest{
    request.Body = &model.CreateActiveCodeReq{
        ValidPeriod: int32(3),
        RoomId: "41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx",
        RobotId: "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
    }
}
response, err := client.CreateActiveCode(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5.2 查询激活码列表 - ListActiveCode

功能介绍

该接口用于查询激活码列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code

表 8-222 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-223 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
robot_id	是	String	应用ID。

请求参数

表 8-224 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-225 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-226 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of ActiveCodeInfo objects	激活码信息

表 8-227 ActiveCodeInfo

参数	参数类型	描述
active_code_id	String	激活码ID。
active_code	String	激活码。
robot_id	String	应用ID。
room_id	String	智能交互对话ID。
valid_period	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535
expire_time	String	过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-228 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code?robot_id=4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "active_code_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
    "active_code" : "H7GW3T2E7",
    "robot_id" : "4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
    "room_id" : "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
    "valid_period" : 3,
```

```
"expire_time" : "2023-09-04T06:34:21Z",  
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",  
"update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"  
}]  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ListActiveCodeSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        ListActiveCodeRequest request = new ListActiveCodeRequest();  
        try {  
            ListActiveCodeResponse response = client.listActiveCode(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ListActiveCodeRequest()  
        response = client.list_active_code(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.ListActiveCodeRequest{}  
response, err := client.ListActiveCode(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5.3 查询激活码详情 - ShowActiveCode

功能介绍

该接口用于查询激活码详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}

表 8-229 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
active_code_id	是	String	激活码ID。

请求参数

表 8-230 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-231 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-232 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
active_code_id	String	激活码ID。

参数	参数类型	描述
active_code	String	激活码。
robot_id	String	应用ID。
room_id	String	智能交互对话ID。
valid_period	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535
expire_time	String	过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-233 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "active_code_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
  "active_code": "H7GW3T2E7",
  "robot_id": "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
  "room_id": "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
  "valid_period": 3,
  "expire_time": "2023-09-04T06:34:21Z",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowActiveCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowActiveCodeRequest request = new ShowActiveCodeRequest();
        request.withActiveCodeId("{active_code_id}");
        try {
            ShowActiveCodeResponse response = client.showActiveCode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowActiveCodeRequest()
        request.active_code_id = "{active_code_id}"
        response = client.show_active_code(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowActiveCodeRequest{}
```

```
request.ActiveCodeId = "{active_code_id}"
response, err := client.ShowActiveCode(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5.4 修改激活码 - UpdateActiveCode

功能介绍

该接口用于修改激活码。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}

表 8-234 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
active_code_id	是	String	激活码ID。

请求参数

表 8-235 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-236 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
valid_period	否	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535

响应参数

状态码：200

表 8-237 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-238 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
active_code_id	String	激活码ID。
active_code	String	激活码。
robot_id	String	应用ID。
room_id	String	智能交互对话ID。
valid_period	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535
expire_time	String	过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-239 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9
{
  "valid_period" : 10
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "active_code_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
  "active_code" : "H7GW3T2E7",
  "robot_id" : "4d54xxxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
  "room_id" : "41c86xxxxxx34253850af102cdxxxxxx",
  "valid_period" : 10,
```

```
"expire_time" : "2023-09-11T06:50:21Z",  
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",  
"update_time" : "2023-09-01T06:50:21Z"  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class UpdateActiveCodeSolution {  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        UpdateActiveCodeRequest request = new UpdateActiveCodeRequest();  
        request.withActiveCodeId("{active_code_id}");  
        UpdateActiveCodeReq body = new UpdateActiveCodeReq();  
        body.withValidPeriod(10);  
        request.withBody(body);  
        try {  
            UpdateActiveCodeResponse response = client.updateActiveCode(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        }  
    }  
}
```

```
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateActiveCodeRequest()
        request.active_code_id = "{active_code_id}"
        request.body = UpdateActiveCodeReq(
            valid_period=10
        )
        response = client.update_active_code(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateActiveCodeRequest{
    request.ActiveCodeId = "{active_code_id}"
    validPeriodUpdateActiveCodeReq:= int32(10)
    request.Body = &model.UpdateActiveCodeReq{
        ValidPeriod: &validPeriodUpdateActiveCodeReq,
    }
    response, err := client.UpdateActiveCode(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5.5 重置激活码 - ResetActiveCode

功能介绍

该接口用于重置激活码。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/{active_code_id}/reset

表 8-240 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
active_code_id	是	String	激活码ID。

请求参数

表 8-241 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-242 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
clean_auth_credential	否	Boolean	是否清除鉴权凭证。 默认取值： true

响应参数

状态码：200

表 8-243 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-244 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
active_code_id	String	激活码ID。
active_code	String	激活码。
robot_id	String	应用ID。
room_id	String	智能交互对话ID。
valid_period	Integer	有效天数（0表示长期有效）。 取值范围： 0~65535
expire_time	String	过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-245 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code/39b9cedcce1f19b33d8f7ce1a6d35b9/reset
```

响应示例

状态码：200
处理成功返回。

```
{
  "active_code_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
  "active_code": "K93SY62U3",
  "robot_id": "4d54xxxxxc446249xxxxxxxxxx6526",
  "room_id": "41c86xxxxx34253850af102cdxxxxx",
  "valid_period": 3,
  "expire_time": "2023-09-04T06:50:21Z",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:50:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ResetActiveCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ResetActiveCodeRequest request = new ResetActiveCodeRequest();
        request.withActiveCodeId("{active_code_id}");
        try {
            ResetActiveCodeResponse response = client.resetActiveCode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ResetActiveCodeRequest()  
        request.active_code_id = "{active_code_id}"  
        response = client.reset_active_code(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ResetActiveCodeRequest{
    request.ActiveCodeId = "{active_code_id}"
}
response, err := client.ResetActiveCode(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.5.6 删除激活码 - DeleteActiveCode

功能介绍

该接口用于删除激活码。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/active-code/delete

表 8-246 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-247 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-248 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	激活码ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-249 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-250 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/active-code/delete

[ "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteActiveCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteActiveCodeRequest request = new DeleteActiveCodeRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteActiveCodeResponse response = client.deleteActiveCode(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteActiveCodeRequest()
        listBodybody = [
            "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8"
        ]
```

```
]
request.body = listBodybody
response = client.delete_active_code(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteActiveCodeRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b8",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteActiveCode(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6 智能交互数字人知识库技能管理

8.1.6.1 创建知识库技能 - CreateKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于创建知识库技能。一个技能用于特定场景的交互问答，包含若干个意图等。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill

表 8-251 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-252 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-253 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	技能名称。
identify	是	String	技能标识。

响应参数

状态码：200

表 8-254 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-255 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
skill_id	String	技能ID。

参数	参数类型	描述
identify	String	技能标识。

状态码：400

表 8-256 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill
{
  "name" : "业务咨询",
  "identify" : "SKILL_BUSINESS_CONSULT"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "skill_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "identify" : "SKILL_BUSINESS_CONSULT"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateKnowledgeSkillRequest request = new CreateKnowledgeSkillRequest();
        CreateKnowledgeSkillReq body = new CreateKnowledgeSkillReq();
        body.withIdentify("SKILL_BUSINESS_CONSULT");
        body.withName("业务咨询");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateKnowledgeSkillResponse response = client.createKnowledgeSkill(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateKnowledgeSkillRequest()
    request.body = CreateKnowledgeSkillReq(
        identify="SKILL_BUSINESS_CONSULT",
        name="业务咨询"
    )
    response = client.create_knowledge_skill(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateKnowledgeSkillRequest{
        request.Body = &model.CreateKnowledgeSkillReq{
            Identify: "SKILL_BUSINESS_CONSULT",
            Name: "业务咨询",
        }
    }
    response, err := client.CreateKnowledgeSkill(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6.2 查询知识库技能列表 - ListKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于查询知识库技能列表。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill

表 8-257 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-258 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10

请求参数

表 8-259 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-260 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-261 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of KnowledgeSkillInfo objects	技能信息

表 8-262 KnowledgeSkillInfo

参数	参数类型	描述
skill_id	String	技能ID。
name	String	技能名称。
identify	String	技能标识。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-263 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "skill_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    "name" : "业务咨询",
    "identify" : "SKILL_BUSINESS_CONSULT",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListKnowledgeSkillRequest request = new ListKnowledgeSkillRequest();
try {
    ListKnowledgeSkillResponse response = client.listKnowledgeSkill(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListKnowledgeSkillRequest()
        response = client.list_knowledge_skill(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListKnowledgeSkillRequest{}
    response, err := client.ListKnowledgeSkill(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6.3 修改知识库技能 - UpdateKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于修改知识库技能。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}

表 8-264 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
skill_id	是	String	技能ID。

请求参数

表 8-265 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-266 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	技能名称。
identify	否	String	技能标识。

响应参数

状态码：200

表 8-267 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-268 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9
{
  "name": "业务咨询",
  "identify": "SKILL_BUSINESS_CONSULT"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",

```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateKnowledgeSkillRequest request = new UpdateKnowledgeSkillRequest();
        request.withSkillId("{skill_id}");
        UpdateKnowledgeSkillReq body = new UpdateKnowledgeSkillReq();
        body.withIdentify("SKILL_BUSINESS_CONSULT");
        body.withName("业务咨询");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateKnowledgeSkillResponse response = client.updateKnowledgeSkill(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateKnowledgeSkillRequest()
        request.skill_id = "{skill_id}"
        request.body = UpdateKnowledgeSkillReq(
            identify="SKILL_BUSINESS_CONSULT",
            name="业务咨询"
        )
        response = client.update_knowledge_skill(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.UpdateKnowledgeSkillRequest{  
    request.SkillId = "{skill_id}"  
    identifyUpdateKnowledgeSkillReq:= "SKILL_BUSINESS_CONSULT"  
    nameUpdateKnowledgeSkillReq:= "业务咨询"  
    request.Body = &model.UpdateKnowledgeSkillReq{  
        Identify: &identifyUpdateKnowledgeSkillReq,  
        Name: &nameUpdateKnowledgeSkillReq,  
    }  
}  
response, err := client.UpdateKnowledgeSkill(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6.4 查询知识库技能详情 - ShowKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于查询知识库技能详情。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}

表 8-269 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
skill_id	是	String	技能ID。

请求参数

表 8-270 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-271 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-272 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
skill_id	String	技能ID。
name	String	技能名称。
identify	String	技能标识。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-273 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "skill_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "name": "业务咨询",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowKnowledgeSkillRequest request = new ShowKnowledgeSkillRequest();
        request.withSkillId("{skill_id}");
        try {
            ShowKnowledgeSkillResponse response = client.showKnowledgeSkill(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowKnowledgeSkillRequest()
    request.skill_id = "{skill_id}"
    response = client.show_knowledge_skill(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowKnowledgeSkillRequest{}
    request.SkillId = "{skill_id}"
    response, err := client.ShowKnowledgeSkill(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6.5 删除知识库技能 - DeleteKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于删除知识库技能。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/delete

表 8-274 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-275 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-276 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	技能ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-277 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-278 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill/delete

[ "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteKnowledgeSkillRequest request = new DeleteKnowledgeSkillRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteKnowledgeSkillResponse response = client.deleteKnowledgeSkill(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteKnowledgeSkillRequest()
        listBodybody = [
            "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_knowledge_skill(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```


Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteKnowledgeSkillRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteKnowledgeSkill(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.6.6 导出知识库技能 - ExportKnowledgeSkill

功能介绍

该接口用于导出知识库技能。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/skill/{skill_id}/export

表 8-279 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
skill_id	是	String	技能ID。

表 8-280 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
export_type	是	Integer	导出格式类型。0：科大讯飞 取值范围： 0~64

请求参数

表 8-281 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-282 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-283 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
-	File	

状态码：400

表 8-284 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/skill/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9/export?export_type=0

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ExportKnowledgeSkillSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ExportKnowledgeSkillRequest request = new ExportKnowledgeSkillRequest();
        request.withSkillId("{skill_id}");
        try {
            ExportKnowledgeSkillResponse response = client.exportKnowledgeSkill(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ExportKnowledgeSkillRequest()
        request.skill_id = "{skill_id}"
        response = client.export_knowledge_skill(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.ExportKnowledgeSkillRequest{
    request.SkillId = "{skill_id}"
    response, err := client.ExportKnowledgeSkill(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7 智能交互数字人知识库意图管理

8.1.7.1 创建知识库意图 - CreateKnowledgeIntent

功能介绍

该接口用于创建知识库意图。一个意图包含一个主题，一个答案，若干个问法等。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent

表 8-285 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-286 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-287 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主题。
answer	是	String	问题答案。
skill_id	是	String	技能ID。

响应参数

状态码：200

表 8-288 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-289 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
intent_id	String	意图ID。
identify	String	意图标识。

状态码：400

表 8-290 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent

{
  "name": "你是谁",
  "answer": "我是云笙",
  "skill_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "intent_id": "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "identify": "INTENT_zc1Al8Uobwg2nMRvyXuFoVC69"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```


SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateKnowledgeIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateKnowledgeIntentRequest request = new CreateKnowledgeIntentRequest();
        CreateKnowledgeIntentReq body = new CreateKnowledgeIntentReq();
        body.withSkillId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
        body.withAnswer("我是云笙");
        body.withName("你是谁");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateKnowledgeIntentResponse response = client.createKnowledgeIntent(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateKnowledgeIntentRequest()
        request.body = CreateKnowledgeIntentReq(
            skill_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
            answer="我是云笙",
            name="你是谁"
        )
        response = client.create_knowledge_intent(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.CreateKnowledgeIntentRequest{}
request.Body = &model.CreateKnowledgeIntentReq{
    SkillId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    Answer: "我是云笙",
    Name: "你是谁",
}
response, err := client.CreateKnowledgeIntent(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7.2 查询知识库意图列表 - ListKnowledgeIntent

功能介绍

该接口用于查询知识库意图列表。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent

表 8-291 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-292 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
skill_id	是	String	技能ID。

请求参数

表 8-293 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-294 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-295 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of KnowledgeIntentInfo objects	技能信息

表 8-296 KnowledgeIntentInfo

参数	参数类型	描述
intent_id	String	意图ID。
name	String	主题。

参数	参数类型	描述
identify	String	意图标识。
answer	String	问题答案。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-297 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "intent_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
    "name" : "你是谁",
    "identify" : "INTENT_zc1Al8Uobwg2nMRvyXuFoVC69",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListKnowledgeIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListKnowledgeIntentRequest request = new ListKnowledgeIntentRequest();
        try {
            ListKnowledgeIntentResponse response = client.listKnowledgeIntent(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListKnowledgeIntentRequest()
    response = client.list_knowledge_intent(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListKnowledgeIntentRequest{}
    response, err := client.ListKnowledgeIntent(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```


更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7.3 查询知识库意图详情 - ShowKnowledgeIntent

功能介绍

该接口用于查询知识库意图详情。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/{intent_id}

表 8-298 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
intent_id	是	String	意图ID。

请求参数

表 8-299 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-300 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-301 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
intent_id	String	意图ID。
name	String	主题。
identify	String	意图标识。
answer	String	问题答案。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-302 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent/dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "intent_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "name" : "你是谁",
  "identify" : "INTENT_zc1Al8Uobwg2nMRvyXuFoVC69",
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowKnowledgeIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowKnowledgeIntentRequest request = new ShowKnowledgeIntentRequest();
        request.withIntentId("{intent_id}");
        try {
            ShowKnowledgeIntentResponse response = client.showKnowledgeIntent(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
```

```
.build()

try:
    request = ShowKnowledgeIntentRequest()
    request.intent_id = "{intent_id}"
    response = client.show_knowledge_intent(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowKnowledgeIntentRequest{}
    request.IntentId = "{intent_id}"
    response, err := client.ShowKnowledgeIntent(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7.4 修改知识库意图 - UpdateKnowledgeIntent

功能介绍

该接口用于修改知识库意图。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/{intent_id}

表 8-303 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
intent_id	是	String	意图ID。

请求参数

表 8-304 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-305 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	意图名称。
answer	否	String	问题答案。

响应参数

状态码：200

表 8-306 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-307 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent/dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c

{
  "name" : "你是谁",
  "answer" : "我是云笙"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateKnowledgeIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```



```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateKnowledgeIntentRequest request = new UpdateKnowledgeIntentRequest();
request.withIntentId("{intent_id}");
UpdateKnowledgeIntentReq body = new UpdateKnowledgeIntentReq();
body.withAnswer("我是云笙");
body.withName("你是谁");
request.withBody(body);
try {
    UpdateKnowledgeIntentResponse response = client.updateKnowledgeIntent(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateKnowledgeIntentRequest()
        request.intent_id = "{intent_id}"
        request.body = UpdateKnowledgeIntentReq(
            answer="我是云笙",
            name="你是谁"
        )
        response = client.update_knowledge_intent(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateKnowledgeIntentRequest{}
    request.IntentId = "{intent_id}"
    answerUpdateKnowledgeIntentReq := "我是云笙"
    nameUpdateKnowledgeIntentReq := "你是谁"
    request.Body = &model.UpdateKnowledgeIntentReq{
        Answer: &answerUpdateKnowledgeIntentReq,
        Name: &nameUpdateKnowledgeIntentReq,
    }
    response, err := client.UpdateKnowledgeIntent(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7.5 删除知识库意图 - DeleteKnowledgeIntent

功能介绍

该接口用于删除知识库意图。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent/delete

表 8-308 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-309 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-310 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	意图ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-311 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-312 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent/delete
[ "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteKnowledgeIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteKnowledgeIntentRequest request = new DeleteKnowledgeIntentRequest();
        List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
        listbodyBody.add("dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c");
        request.withBody(listbodyBody);
        try {
            DeleteKnowledgeIntentResponse response = client.deleteKnowledgeIntent(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteKnowledgeIntentRequest()
        listBodybody = [
            "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_knowledge_intent(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.DeleteKnowledgeIntentRequest{}  
var listBodybody = []string{  
    "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",  
}  
request.Body = &listBodybody  
response, err := client.DeleteKnowledgeIntent(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.7.6 创建知识库意图和问法 - CreateIntentAndQuestion

功能介绍

该接口用于创建知识库意图和问法。一个意图包含一个主题，一个答案，若干个问法等。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/intent-question

表 8-313 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-314 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-315 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	主题。
answer	是	String	问题答案。
skill_id	是	String	技能ID。
question_list	是	Array of KnowledgeQuestionCreateInfo objects	问法列表

表 8-316 KnowledgeQuestionCreateInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
question	是	String	问法。

响应参数

状态码：200

表 8-317 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-318 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
intent_id	String	意图ID。
identify	String	意图标识。
question_list	Array of KnowledgeQuestionInfo objects	问法列表

表 8-319 KnowledgeQuestionInfo

参数	参数类型	描述
question_id	String	问法ID。
question	String	问法。
intent_id	String	意图ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-320 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/intent-question

{
  "name": "你是谁",
  "answer": "我是云笙",
  "skill_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "question_list": [ {
    "question": "你叫什么名字"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "intent_id": "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "identify": "INTENT_zc1Al8Uobwg2nMRvyXuFoVC69",
  "question_list": [ {
    "question": "你叫什么名字"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateIntentAndQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        CreateIntentAndQuestionRequest request = new CreateIntentAndQuestionRequest();
        CreateIntentAndQuestionReq body = new CreateIntentAndQuestionReq();
        List<KnowledgeQuestionCreateInfo> listbodyQuestionList = new ArrayList<>();
        listbodyQuestionList.add(
            new KnowledgeQuestionCreateInfo()
                .withQuestion("你叫什么名字")
        );
        body.withQuestionList(listbodyQuestionList);
        body.withAnswer("我是云笙");
        body.withSkillId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
        body.withName("你是谁");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateIntentAndQuestionResponse response = client.createIntentAndQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateIntentAndQuestionRequest()
    listQuestionListbody = [
        KnowledgeQuestionCreateInfo(
            question="你叫什么名字"
        )
    ]
    request.body = CreateIntentAndQuestionReq(
        question_list=listQuestionListbody,
        answer="我是云笙",
        skill_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
        name="你是谁"
    )
    response = client.create_intent_and_question(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateIntentAndQuestionRequest{}
    var listQuestionListbody = []model.KnowledgeQuestionCreateInfo{
        {
```

```
        Question: "你叫什么名字",
    },
}
request.Body = &model.CreateIntentAndQuestionReq{
    QuestionList: &listQuestionListbody,
    Answer: "我是云笙",
    SkillId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    Name: "你是谁",
}
response, err := client.CreateIntentAndQuestion(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8 智能交互数字人知识库问法管理

8.1.8.1 创建知识库问法 - CreateKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于创建知识库问法。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question

表 8-321 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-322 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-323 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
question	是	String	问法。
intent_id	是	String	意图ID。

响应参数

状态码：200

表 8-324 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-325 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
question_id	String	问法ID。

状态码：400

表 8-326 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question
{
  "intent_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "question" : "你叫什么名字"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "question_id" : "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateKnowledgeQuestionRequest request = new CreateKnowledgeQuestionRequest();
        CreateKnowledgeQuestionReq body = new CreateKnowledgeQuestionReq();
        body.withIntentId("dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c");
        body.withQuestion("你叫什么名字");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateKnowledgeQuestionResponse response = client.createKnowledgeQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
```



```
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateKnowledgeQuestionRequest()
    request.body = CreateKnowledgeQuestionReq(
        intent_id="dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
        question="你叫什么名字"
    )
    response = client.create_knowledge_question(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateKnowledgeQuestionRequest{
        intentIdCreateKnowledgeQuestionReq:= "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c"
        request.Body = &model.CreateKnowledgeQuestionReq{
            IntentId: &intentIdCreateKnowledgeQuestionReq,
            Question: "你叫什么名字",
        }
    }
    response, err := client.CreateKnowledgeQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.2 查询知识库问法列表 - ListKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于查询知识库问法列表。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question

表 8-327 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-328 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
intent_id	是	String	意图ID。

请求参数

表 8-329 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-330 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-331 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of KnowledgeQuestionInfo objects	问法信息

表 8-332 KnowledgeQuestionInfo

参数	参数类型	描述
question_id	String	问法ID。
question	String	问法。
intent_id	String	意图ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-333 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "question_id" : "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
    "question" : "你叫什么名字",
    "intent_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListKnowledgeQuestionRequest request = new ListKnowledgeQuestionRequest();
try {
    ListKnowledgeQuestionResponse response = client.listKnowledgeQuestion(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListKnowledgeQuestionRequest()
        response = client.list_knowledge_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListKnowledgeQuestionRequest{}
    response, err := client.ListKnowledgeQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.3 查询知识库问法详情 - ShowKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于查询知识库问法详情。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/{question_id}

表 8-334 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
question_id	是	String	问法ID。

请求参数

表 8-335 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-336 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-337 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
question_id	String	问法ID。
question	String	问法。
intent_id	String	意图ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-338 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question/a1dc20708623453fa5761e30a501c66b
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "question_id": "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
  "question": "你叫什么名字",
  "intent_id": "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowKnowledgeQuestionRequest request = new ShowKnowledgeQuestionRequest();
        request.withQuestionId("{question_id}");
        try {
            ShowKnowledgeQuestionResponse response = client.showKnowledgeQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowKnowledgeQuestionRequest()
        request.question_id = "{question_id}"
        response = client.show_knowledge_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowKnowledgeQuestionRequest{}
request.QuestionId = "{question_id}"
response, err := client.ShowKnowledgeQuestion(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.4 修改知识库问法 - UpdateKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于修改知识库问法。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/{question_id}

表 8-339 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
question_id	是	String	问法ID。

请求参数

表 8-340 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-341 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
question	否	String	问法。

响应参数

状态码：200

表 8-342 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-343 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question/a1dc20708623453fa5761e30a501c66b
{
  "question": "你叫什么名字"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
UpdateKnowledgeQuestionRequest request = new UpdateKnowledgeQuestionRequest();
request.withQuestionId("{question_id}");
UpdateKnowledgeQuestionReq body = new UpdateKnowledgeQuestionReq();
body.withQuestion("你叫什么名字");
request.withBody(body);
try {
    UpdateKnowledgeQuestionResponse response = client.updateKnowledgeQuestion(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateKnowledgeQuestionRequest()
        request.question_id = "{question_id}"
```

```
request.body = UpdateKnowledgeQuestionReq(  
    question="你叫什么名字"  
)  
response = client.update_knowledge_question(request)  
print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.UpdateKnowledgeQuestionRequest{  
        request.QuestionId = "{question_id}"  
        questionUpdateKnowledgeQuestionReq:= "你叫什么名字"  
        request.Body = &model.UpdateKnowledgeQuestionReq{  
            Question: &questionUpdateKnowledgeQuestionReq,  
        }  
        response, err := client.UpdateKnowledgeQuestion(request)  
        if err == nil {  
            fmt.Printf("%+v\n", response)  
        } else {  
            fmt.Println(err)  
        }  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.5 删除知识库问法 - DeleteKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于删除知识库问法。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question/delete

表 8-344 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-345 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-346 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	问法ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-347 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-348 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question/delete

[ "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteKnowledgeQuestionRequest request = new DeleteKnowledgeQuestionRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("a1dc20708623453fa5761e30a501c66b");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteKnowledgeQuestionResponse response = client.deleteKnowledgeQuestion(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteKnowledgeQuestionRequest()
        listBodybody = [
            "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_knowledge_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteKnowledgeQuestionRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteKnowledgeQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.6 批量创建知识库问法 - CreateBatchKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于批量创建知识库问法。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question-batch

表 8-349 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-350 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-351 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
intent_id	是	String	意图ID。
question_list	是	Array of KnowledgeQuestionCreateInfo objects	问法列表

表 8-352 KnowledgeQuestionCreateInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
question	是	String	问法。

响应参数

状态码：200

表 8-353 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-354 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
question_list	Array of KnowledgeQuestionInfo objects	问法列表

表 8-355 KnowledgeQuestionInfo

参数	参数类型	描述
question_id	String	问法ID。
question	String	问法。
intent_id	String	意图ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-356 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question-batch

{
  "intent_id": "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "question_list": [ {
    "question": "你叫什么名字"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "question_list": [ {
    "question": "你叫什么名字"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateBatchKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateBatchKnowledgeQuestionRequest request = new CreateBatchKnowledgeQuestionRequest();
        CreateBatchKnowledgeQuestionReq body = new CreateBatchKnowledgeQuestionReq();
        List<KnowledgeQuestionCreateInfo> listbodyQuestionList = new ArrayList<>();
        listbodyQuestionList.add(
            new KnowledgeQuestionCreateInfo()
                .withQuestion("你叫什么名字")
        );
        body.withQuestionList(listbodyQuestionList);
        body.withIntentId("dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateBatchKnowledgeQuestionResponse response =
client.createBatchKnowledgeQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateBatchKnowledgeQuestionRequest()
        listQuestionListbody = [
            KnowledgeQuestionCreateInfo(
                question="你叫什么名字"
            )
        ]
        request.body = CreateBatchKnowledgeQuestionReq(
            question_list=listQuestionListbody,
            intent_id="dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c"
        )
        response = client.create_batch_knowledge_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
```

```
Build())

request := &model.CreateBatchKnowledgeQuestionRequest{}
var listQuestionListbody = []model.KnowledgeQuestionCreateInfo{
    {
        Question: "你叫什么名字",
    },
}
request.Body = &model.CreateBatchKnowledgeQuestionReq{
    QuestionList: listQuestionListbody,
    IntentId: "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
}
response, err := client.CreateBatchKnowledgeQuestion(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.8.7 批量修改知识库问法 - UpdateBatchKnowledgeQuestion

功能介绍

该接口用于批量修改知识库问法。接口使用限制详见[API使用限制](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/knowledge/question-batch

表 8-357 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-358 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-359 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
question_list	是	Array of KnowledgeQuestionUpdateInfo objects	问法列表

表 8-360 KnowledgeQuestionUpdateInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
question_id	是	String	问法ID。
question	是	String	问法。

响应参数

状态码：200

表 8-361 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-362 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/knowledge/question-batch

{
  "question_list": [ {
    "question_id": "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
    "question": "你叫什么名字"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateBatchKnowledgeQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateBatchKnowledgeQuestionRequest request = new UpdateBatchKnowledgeQuestionRequest();
        UpdateBatchKnowledgeQuestionReq body = new UpdateBatchKnowledgeQuestionReq();
        List<KnowledgeQuestionUpdateInfo> listbodyQuestionList = new ArrayList<>();
        listbodyQuestionList.add(
            new KnowledgeQuestionUpdateInfo()
                .withQuestionId("a1dc20708623453fa5761e30a501c66b")
                .withQuestion("你叫什么名字")
        );
        body.withQuestionList(listbodyQuestionList);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateBatchKnowledgeQuestionResponse response =
client.updateBatchKnowledgeQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
```

```
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateBatchKnowledgeQuestionRequest()
    listQuestionListbody = [
        KnowledgeQuestionUpdateInfo(
            question_id="a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
            question="你叫什么名字"
        )
    ]
    request.body = UpdateBatchKnowledgeQuestionReq(
        question_list=listQuestionListbody
    )
    response = client.update_batch_knowledge_question(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateBatchKnowledgeQuestionRequest{}
    var listQuestionListbody = []model.KnowledgeQuestionUpdateInfo{
```

```
{
    QuestionId: "a1dc20708623453fa5761e30a501c66b",
    Question: "你叫什么名字",
},
}
request.Body = &model.UpdateBatchKnowledgeQuestionReq{
    QuestionList: listQuestionListbody,
}
response, err := client.UpdateBatchKnowledgeQuestion(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9 智能交互数字人欢迎词管理

8.1.9.1 创建欢迎词 - CreateWelcomeSpeech

功能介绍

该接口用于创建欢迎词。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech

表 8-363 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-364 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-365 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
welcome_speech	是	String	欢迎词。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）

响应参数

状态码：200

表 8-366 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-367 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
welcome_speech_id	String	欢迎词ID。
welcome_speech	String	欢迎词。
enable_welcome_speech	Boolean	欢迎词功能开关。

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）
robot_id	String	应用ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-368 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech

{
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "welcome_speech": "您好，有什么可以帮助您？",
  "language": "CN"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "welcome_speech_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "welcome_speech": "您好，有什么可以帮助您？",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language": "CN",
}
```

```
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",  
"update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class CreateWelcomeSpeechSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        CreateWelcomeSpeechRequest request = new CreateWelcomeSpeechRequest();  
        CreateWelcomeSpeechReq body = new CreateWelcomeSpeechReq();  
        body.withLanguage(CreateWelcomeSpeechReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));  
        body.withWelcomeSpeech("您好,有什么可以帮助您?");  
        body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");  
        request.withBody(body);  
        try {  
            CreateWelcomeSpeechResponse response = client.createWelcomeSpeech(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        }  
    }  
}
```

```
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateWelcomeSpeechRequest()
        request.body = CreateWelcomeSpeechReq(
            language="CN",
            welcome_speech="您好,有什么可以帮助您?",
            robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
        )
        response = client.create_welcome_speech(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
```

```
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateWelcomeSpeechRequest{
    languageLanguage:= model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN
    request.Body = &model.CreateWelcomeSpeechReq{
        Language: &languageLanguage,
        WelcomeSpeech: "您好,有什么可以帮助您?",
        RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
}
response, err := client.CreateWelcomeSpeech(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.2 查询欢迎词列表 - ListWelcomeSpeech

功能介绍

该接口用于查询欢迎词列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech

表 8-369 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-370 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
robot_id	是	String	应用ID。
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）

请求参数

表 8-371 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-372 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-373 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of WelcomeSpeechInfo objects	欢迎词信息

表 8-374 WelcomeSpeechInfo

参数	参数类型	描述
welcome_speech_id	String	欢迎词ID。
welcome_speech	String	欢迎词。
enable_welcome_speech	Boolean	欢迎词功能开关。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）
robot_id	String	应用ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-375 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "welcome_speech_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
    "welcome_speech" : "您好，有什么可以帮助您？",
    "enable_welcome_speech" : true,
    "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    "language" : "CN",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListWelcomeSpeechSolution {
```

```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    ListWelcomeSpeechRequest request = new ListWelcomeSpeechRequest();
    try {
        ListWelcomeSpeechResponse response = client.listWelcomeSpeech(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListWelcomeSpeechRequest()
        response = client.list_welcome_speech(request)
        print(response)
```

```
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListWelcomeSpeechRequest{}
    response, err := client.ListWelcomeSpeech(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.3 查询欢迎词详情 - ShowWelcomeSpeech

功能介绍

该接口用于查询欢迎词详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/{welcome_speech_id}

表 8-376 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
welcome_speech_id	是	String	欢迎词ID。

请求参数

表 8-377 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-378 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-379 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
welcome_speech_id	String	欢迎词ID。
welcome_speech	String	欢迎词。
enable_welcome_speech	Boolean	欢迎词功能开关。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）
robot_id	String	应用ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-380 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech/af482f19fa934279831844ddeb13eaab

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "welcome_speech_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "welcome_speech" : "您好，有什么可以帮助您？",
  "enable_welcome_speech" : true,
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language" : "CN",
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowWelcomeSpeechSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowWelcomeSpeechRequest request = new ShowWelcomeSpeechRequest();
        request.withWelcomeSpeechId("{welcome_speech_id}");
        try {
            ShowWelcomeSpeechResponse response = client.showWelcomeSpeech(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
```



```
.with_credentials(credentials) \
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ShowWelcomeSpeechRequest()
    request.welcome_speech_id = "{welcome_speech_id}"
    response = client.show_welcome_speech(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowWelcomeSpeechRequest{
        request.WelcomeSpeechId = "{welcome_speech_id}"
    }
    response, err := client.ShowWelcomeSpeech(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.4 修改欢迎词 - UpdateWelcomeSpeech

功能介绍

该接口用于修改欢迎词。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/{welcome_speech_id}

表 8-381 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
welcome_speech_id	是	String	欢迎词ID。

请求参数

表 8-382 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-383 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
welcome_speech	否	String	欢迎词。
enable_welcome_speech	否	Boolean	欢迎词功能开关。

响应参数

状态码：200

表 8-384 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-385 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
welcome_speech_id	String	欢迎词ID。
welcome_speech	String	欢迎词。
enable_welcome_speech	Boolean	欢迎词功能开关。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）
robot_id	String	应用ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-386 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
{
  "welcome_speech": "您好，有什么可以帮助您？"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "welcome_speech_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "welcome_speech": "您好，有什么可以帮助您？",
  "enable_welcome_speech": true,
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateWelcomeSpeechSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateWelcomeSpeechRequest request = new UpdateWelcomeSpeechRequest();
        request.withWelcomeSpeechId("{welcome_speech_id}");
        UpdateWelcomeSpeechReq body = new UpdateWelcomeSpeechReq();
        body.withWelcomeSpeech("您好,有什么可以帮助您?");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateWelcomeSpeechResponse response = client.updateWelcomeSpeech(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
} catch (ConnectionException e) {  
    e.printStackTrace();  
} catch (RequestTimeoutException e) {  
    e.printStackTrace();  
} catch (ServiceResponseException e) {  
    e.printStackTrace();  
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
    System.out.println(e.getRequestId());  
    System.out.println(e.getErrorCode());  
    System.out.println(e.getErrorMsg());  
}  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateWelcomeSpeechRequest()  
        request.welcome_speech_id = "{welcome_speech_id}"  
        request.body = UpdateWelcomeSpeechReq(  
            welcome_speech="您好,有什么可以帮助您?"  
        )  
        response = client.update_welcome_speech(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateWelcomeSpeechRequest{}
request.WelcomeSpeechId = "{welcome_speech_id}"
welcomeSpeechUpdateWelcomeSpeechReq:= "您好,有什么可以帮助您?"
request.Body = &model.UpdateWelcomeSpeechReq{
    WelcomeSpeech: &welcomeSpeechUpdateWelcomeSpeechReq,
}
response, err := client.UpdateWelcomeSpeech(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.5 删除欢迎词 - DeleteWelcomeSpeech

功能介绍

该接口用于删除欢迎词。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech/delete

表 8-387 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-388 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-389 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	欢迎词ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-390 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-391 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech
[ "af482f19fa934279831844ddeb13eaab" ]
```

响应示例

状态码：400
请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteWelcomeSpeechSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteWelcomeSpeechRequest request = new DeleteWelcomeSpeechRequest();
        List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
        listbodyBody.add("af482f19fa934279831844ddeb13eaab");
        request.withBody(listbodyBody);
        try {
            DeleteWelcomeSpeechResponse response = client.deleteWelcomeSpeech(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteWelcomeSpeechRequest()
    listBodybody = [
        "af482f19fa934279831844ddeb13eaab"
    ]
    request.body = listBodybody
    response = client.delete_welcome_speech(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteWelcomeSpeechRequest{
        var listBodybody = []string{
            "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
        }
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteWelcomeSpeech(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
```

```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.6 修改欢迎词功能开关 - UpdateWelcomeSpeechSwitch

功能介绍

该接口用于修改欢迎词功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech-switch

表 8-392 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-393 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-394 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
enable_welcome_speech	是	Boolean	欢迎词功能开关。
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）

响应参数

状态码：200

表 8-395 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-396 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech-switch
{
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "enable_welcome_speech": true
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateWelcomeSpeechSwitchSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateWelcomeSpeechSwitchRequest request = new UpdateWelcomeSpeechSwitchRequest();
        UpdateWelcomeSpeechSwitchReq body = new UpdateWelcomeSpeechSwitchReq();
        body.withEnableWelcomeSpeech(true);
        body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateWelcomeSpeechSwitchResponse response = client.updateWelcomeSpeechSwitch(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
```

```
.with_credentials(credentials) \
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = UpdateWelcomeSpeechSwitchRequest()
    request.body = UpdateWelcomeSpeechSwitchReq(
        enable_welcome_speech=True,
        robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
    )
    response = client.update_welcome_speech_switch(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateWelcomeSpeechSwitchRequest{}
    request.Body = &model.UpdateWelcomeSpeechSwitchReq{
        EnableWelcomeSpeech: true,
        RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
    response, err := client.UpdateWelcomeSpeechSwitch(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```


更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.9.7 查询欢迎词功能开关 - ShowWelcomeSpeechSwitch

功能介绍

该接口用于查询欢迎词功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/welcome-speech-switch

表 8-397 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-398 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文 • ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） • por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai: 泰语（仅海外站点支持） • fr: 法语（仅海外站点支持）

请求参数

表 8-399 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-400 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-401 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
enable_welcome_speech	Boolean	欢迎词功能开关。

状态码：400

表 8-402 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/welcome-speech-switch?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "enable_welcome_speech": true
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowWelcomeSpeechSwitchSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowWelcomeSpeechSwitchRequest request = new ShowWelcomeSpeechSwitchRequest();
        try {
            ShowWelcomeSpeechSwitchResponse response = client.showWelcomeSpeechSwitch(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowWelcomeSpeechSwitchRequest()
    response = client.show_welcome_speech_switch(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowWelcomeSpeechSwitchRequest{}
    response, err := client.ShowWelcomeSpeechSwitch(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10 智能交互数字人安抚话术管理

8.1.10.1 创建安抚话术 - CreatePacifyWords

功能介绍

该接口用于创建安抚话术。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words

表 8-403 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-404 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-405 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
pacify_words_type	是	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:意图匹配安抚话术 取值范围: 0~32
intent	否	String	意图名称
pacify_words	是	String	安抚话术。
language	是	String	智能交互语言 ● CN:中文 ● EN:英文

响应参数

状态码：200

表 8-406 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-407 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
pacify_words_id	String	安抚话术ID。
pacify_words	String	安抚话术。
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
robot_id	String	应用ID。
pacify_words_type	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:基于意图匹配安抚话术 取值范围: 0~32
intent	String	意图名称
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-408 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words
{
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
```



```
"pacify_words_type": 1,
"intent": "SUGGESTION",
"pacify_words": "这个问题我想想, 请稍等",
"language": "CN"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "pacify_words_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "pacify_words": "这个问题我想想, 请稍等",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "pacify_words_type": 1,
  "intent": "SUGGESTION",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreatePacifyWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreatePacifyWordsRequest request = new CreatePacifyWordsRequest();
CreatePacifyWordsReq body = new CreatePacifyWordsReq();
body.withLanguage(CreatePacifyWordsReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));
body.withPacifyWords("这个问题我想想,请稍等");
body.withIntent("SUGGESTION");
body.withPacifyWordsType(1);
body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
request.withBody(body);
try {
    CreatePacifyWordsResponse response = client.createPacifyWords(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreatePacifyWordsRequest()
        request.body = CreatePacifyWordsReq(
            language="CN",
            pacify_words="这个问题我想想,请稍等",
            intent="SUGGESTION",
            pacify_words_type=1,
            robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
        )
        response = client.create_pacify_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreatePacifyWordsRequest{}
    languageLanguage := model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN
    intentCreatePacifyWordsReq := "SUGGESTION"
    request.Body = &model.CreatePacifyWordsReq{
        Language: &languageLanguage,
        PacifyWords: "这个问题我想想,请稍等",
        Intent: &intentCreatePacifyWordsReq,
        PacifyWordsType: int32(1),
        RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
    response, err := client.CreatePacifyWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.2 查询安抚话术列表 - ListPacifyWords

功能介绍

该接口用于查询安抚话术列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words

表 8-409 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-410 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
robot_id	是	String	应用ID。
language	否	String	智能交互语言 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持）
pacify_words_type	否	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:基于意图匹配安抚话术 取值范围： 0~32
intent	否	String	安抚话术意图

请求参数

表 8-411 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-412 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-413 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of PacifyWordsInfo objects	安抚话术信息

表 8-414 PacifyWordsInfo

参数	参数类型	描述
pacify_words_id	String	安抚话术ID。
pacify_words	String	安抚话术。
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
robot_id	String	应用ID。
pacify_words_type	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:基于意图匹配安抚话术 取值范围: 0~32
intent	String	意图名称
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-415 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
```

```
"pacify_words_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
"pacify_words" : "这个问题我想想, 请稍等",
"robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
"pacify_words_type" : 1,
"intent" : "SUGGESTION",
"language" : "CN",
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
"update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListPacifyWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListPacifyWordsRequest request = new ListPacifyWordsRequest();
        try {
            ListPacifyWordsResponse response = client.listPacifyWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListPacifyWordsRequest()
        response = client.list_pacify_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
```

```
WithAk(ak).
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListPacifyWordsRequest{}
response, err := client.ListPacifyWords(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.3 查询安抚话术详情 - ShowPacifyWords

功能介绍

该接口用于查询安抚话术详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words/{pacify_words_id}

表 8-416 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
pacify_words_id	是	String	安抚话术ID。

请求参数

表 8-417 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-418 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-419 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
pacify_words_id	String	安抚话术ID。
pacify_words	String	安抚话术。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
robot_id	String	应用ID。
pacify_words_type	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:基于意图匹配安抚话术 取值范围: 0~32
intent	String	意图名称
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-420 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "pacify_words_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "pacify_words" : "这个问题我想想, 请稍等",
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "pacify_words_type" : 1,
```

```
"intent" : "SUGGESTION",  
"language" : "CN",  
"create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",  
"update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ShowPacifyWordsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        ShowPacifyWordsRequest request = new ShowPacifyWordsRequest();  
        request.withPacifyWordsId("{pacify_words_id}");  
        try {  
            ShowPacifyWordsResponse response = client.showPacifyWords(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
        }  
    }  
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowPacifyWordsRequest()
        request.pacify_words_id = "{pacify_words_id}"
        response = client.show_pacify_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
```

```
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowPacifyWordsRequest{}
request.PacifyWordsId = "{pacify_words_id}"
response, err := client.ShowPacifyWords(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.4 修改安抚话术 - UpdatePacifyWords

功能介绍

该接口用于修改安抚话术。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words/{pacify_words_id}

表 8-421 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
pacify_words_id	是	String	安抚话术ID。

请求参数

表 8-422 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-423 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
pacify_words	是	String	安抚话术。

响应参数

状态码：200

表 8-424 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-425 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
pacify_words_id	String	安抚话术ID。
pacify_words	String	安抚话术。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
robot_id	String	应用ID。
pacify_words_type	Integer	安抚话术类型 说明 0:通用安抚话术, 1:基于意图匹配安抚话术 取值范围: 0~32
intent	String	意图名称
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-426 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
{
```

```
"pacify_words": "这个问题我想想，请稍等"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "pacify_words_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "pacify_words": "这个问题我想想，请稍等",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "pacify_words_type": 1,
  "intent": "SUGGESTION",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdatePacifyWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
```

```
        .build();
        UpdatePacifyWordsRequest request = new UpdatePacifyWordsRequest();
        request.withPacifyWordsId("{pacify_words_id}");
        UpdatePacifyWordsReq body = new UpdatePacifyWordsReq();
        body.withPacifyWords("这个问题我想想,请稍等");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdatePacifyWordsResponse response = client.updatePacifyWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePacifyWordsRequest()
        request.pacify_words_id = "{pacify_words_id}"
        request.body = UpdatePacifyWordsReq(
            pacify_words="这个问题我想想,请稍等"
        )
        response = client.update_pacify_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
```

```
"fmt"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdatePacifyWordsRequest{}
    request.PacifyWordsId = "{pacify_words_id}"
    request.Body = &model.UpdatePacifyWordsReq{
        PacifyWords: "这个问题我想想,请稍等",
    }
    response, err := client.UpdatePacifyWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.5 删除安抚话术 - DeletePacifyWords

功能介绍

该接口用于删除安抚话术。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words/{pacify_words_id}

表 8-427 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
pacify_words_id	是	String	安抚话术ID。

请求参数

表 8-428 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-429 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-430 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words
[ "af482f19fa934279831844ddeb13eaab" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeletePacifyWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeletePacifyWordsRequest request = new DeletePacifyWordsRequest();
        request.withPacifyWordsId("{pacify_words_id}");
        try {
            DeletePacifyWordsResponse response = client.deletePacifyWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeletePacifyWordsRequest()
    request.pacify_words_id = "{pacify_words_id}"
    response = client.delete_pacify_words(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeletePacifyWordsRequest{
        request.PacifyWordsId = "{pacify_words_id}"
    }
    response, err := client.DeletePacifyWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.6 批量删除安抚话术 - BatchDeletePacifyWords

功能介绍

该接口用于批量删除安抚话术。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words/delete

表 8-431 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-432 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-433 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	批量删除安抚话术。

响应参数

状态码：200

表 8-434 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-435 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words/delete

[ "af482f19fa934279831844ddeb13eaab" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class BatchDeletePacifyWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
BatchDeletePacifyWordsRequest request = new BatchDeletePacifyWordsRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("af482f19fa934279831844ddeb13eaab");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    BatchDeletePacifyWordsResponse response = client.batchDeletePacifyWords(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = BatchDeletePacifyWordsRequest()
        listBodybody = [
            "af482f19fa934279831844ddeb13eaab"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.batch_delete_pacify_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.BatchDeletePacifyWordsRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.BatchDeletePacifyWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.7 修改安抚话术功能开关 - UpdatePacifyWordsSwitch

功能介绍

该接口用于修改安抚话术功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words-switch

表 8-436 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-437 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-438 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
enable_pacify_words	是	Boolean	安抚话术功能开关。

响应参数

状态码：200

表 8-439 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-440 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words-switch

{
  "robot_id": "39b9cedcce1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "language": "CN",
  "enable_pacify_words": true
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
}
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class UpdatePacifyWordsSwitchSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        UpdatePacifyWordsSwitchRequest request = new UpdatePacifyWordsSwitchRequest();  
        UpdatePacifyWordsSwitchReq body = new UpdatePacifyWordsSwitchReq();  
        body.withEnablePacifyWords(true);  
        body.withLanguage(UpdatePacifyWordsSwitchReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));  
        body.withRobotId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");  
        request.withBody(body);  
        try {  
            UpdatePacifyWordsSwitchResponse response = client.updatePacifyWordsSwitch(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```


Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePacifyWordsSwitchRequest()
        request.body = UpdatePacifyWordsSwitchReq(
            enable_pacify_words=True,
            language="CN",
            robot_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
        )
        response = client.update_pacify_words_switch(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build()  
)  
  
request := &model.UpdatePacifyWordsSwitchRequest{  
    languageLanguage:= model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN  
    request.Body = &model.UpdatePacifyWordsSwitchReq{  
        EnablePacifyWords: true,  
        Language: &languageLanguage,  
        RobotId: "39b9cedcce1f19b33d8f7ce1a6d35b9",  
    }  
    response, err := client.UpdatePacifyWordsSwitch(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.8 查询安抚话术功能开关 - ShowPacifyWordsSwitch

功能介绍

该接口用于查询安抚话术功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words-switch

表 8-441 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-442 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
language	是	String	智能交互语言 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持）

请求参数

表 8-443 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-444 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-445 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
enable_pacify_words	Boolean	安抚话术功能开关。

状态码：400

表 8-446 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words-switch?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPacifyWordsSwitchSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowPacifyWordsSwitchRequest request = new ShowPacifyWordsSwitchRequest();
        try {
            ShowPacifyWordsSwitchResponse response = client.showPacifyWordsSwitch(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowPacifyWordsSwitchRequest()
        response = client.show_pacify_words_switch(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowPacifyWordsSwitchRequest{}
    response, err := client.ShowPacifyWordsSwitch(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.9 修改安抚话术等待触发时长 - UpdatePacifyWordsTriggerTime

功能介绍

该接口用于修改安抚话术等待触发时长。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words-time

表 8-447 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-448 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-449 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
trigger_time	是	Integer	安抚话术等待触发时长，单位毫秒 取值范围： 0~3000

响应参数

状态码：200

表 8-450 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-451 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words-time

{
  "robot_id" : "39b9cedcce1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "language" : "CN",
  "trigger_time" : 3000
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdatePacifyWordsTriggerTimeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";
```

```
ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdatePacifyWordsTriggerTimeRequest request = new UpdatePacifyWordsTriggerTimeRequest();
UpdatePacifyWordsTriggerTimeReq body = new UpdatePacifyWordsTriggerTimeReq();
body.withTriggerTime(3000);
body.withLanguage(UpdatePacifyWordsTriggerTimeReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));
body.withRobotId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
request.withBody(body);
try {
    UpdatePacifyWordsTriggerTimeResponse response = client.updatePacifyWordsTriggerTime(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePacifyWordsTriggerTimeRequest()
        request.body = UpdatePacifyWordsTriggerTimeReq(
            trigger_time=3000,
            language="CN",
            robot_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
        )
        response = client.update_pacify_words_trigger_time(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
```

```
print(e.status_code)
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdatePacifyWordsTriggerTimeRequest{
        languageLanguage:= model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN
        request.Body = &model.UpdatePacifyWordsTriggerTimeReq{
            TriggerTime: int32(3000),
            Language: &languageLanguage,
            RobotId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
        }
    }
    response, err := client.UpdatePacifyWordsTriggerTime(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。

状态码	描述
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.10 查询安抚话术等待触发时长 - ShowPacifyWordsTriggerTime

功能介绍

该接口用于查询等待触发时长。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words-time

表 8-452 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-453 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	智能交互语言 • CN：中文。 • EN：英文。 • ESP：西班牙语（仅海外站点支持） • por：葡萄牙语（仅海外站点支持） • Arabic：阿拉伯语（仅海外站点支持） • Thai：泰语（仅海外站点支持） • fr：法语（仅海外站点支持）

请求参数

表 8-454 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-455 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-456 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
trigger_time	Integer	安抚话术等待触发时长，单位毫秒 取值范围： 0~3000

状态码：400

表 8-457 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words-time?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPacifyWordsTriggerTimeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowPacifyWordsTriggerTimeRequest request = new ShowPacifyWordsTriggerTimeRequest();
        try {
            ShowPacifyWordsTriggerTimeResponse response = client.showPacifyWordsTriggerTime(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```

```
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ShowPacifyWordsTriggerTimeRequest()
    response = client.show_pacify_words_trigger_time(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowPacifyWordsTriggerTimeRequest{}
    response, err := client.ShowPacifyWordsTriggerTime(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.10.11 查询安抚话术意图 - ShowPacifyWordsIntent

功能介绍

该接口用于查询安抚话术意图。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/pacify-words-intent

表 8-458 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-459 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。

请求参数

表 8-460 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-461 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-462 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
data	Array of PacifyWordsIntentInfo objects	安抚话术意图信息

表 8-463 PacifyWordsIntentInfo

参数	参数类型	描述
intent	String	意图名称

参数	参数类型	描述
desc_cn	String	意图中文描述
desc_en	String	意图英文描述

状态码：400

表 8-464 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/pacify-words-intent?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPacifyWordsIntentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowPacifyWordsIntentRequest request = new ShowPacifyWordsIntentRequest();
try {
    ShowPacifyWordsIntentResponse response = client.showPacifyWordsIntent(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowPacifyWordsIntentRequest()
        response = client.show_pacify_words_intent(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowPacifyWordsIntentRequest{}
    response, err := client.ShowPacifyWordsIntent(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.11 智能交互数字人热点问题管理

8.1.11.1 创建热点问题 - CreateHotQuestion

功能介绍

该接口用于创建热点问题。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question

表 8-465 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-466 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-467 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	机器人ID。
hot_question	是	String	热点问题。
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文

响应参数

状态码：200

表 8-468 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-469 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_question_id	String	热点问题ID。
hot_question	String	热点问题。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
robot_id	String	机器人ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-470 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-question

{
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "hot_question": "你叫什么名字",
  "language": "CN"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "hot_question_id": "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48",
  "hot_question": "你叫什么名字",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateHotQuestionSolution {
```



```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    CreateHotQuestionRequest request = new CreateHotQuestionRequest();
    CreateHotQuestionReq body = new CreateHotQuestionReq();
    body.withLanguage(CreateHotQuestionReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));
    body.withHotQuestion("你叫什么名字");
    body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
    request.withBody(body);
    try {
        CreateHotQuestionResponse response = client.createHotQuestion(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()
```

```
try:
    request = CreateHotQuestionRequest()
    request.body = CreateHotQuestionReq(
        language="CN",
        hot_question="你叫什么名字",
        robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
    )
    response = client.create_hot_question(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateHotQuestionRequest{}
    languageLanguage := model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN
    request.Body = &model.CreateHotQuestionReq{
        Language: &languageLanguage,
        HotQuestion: "你叫什么名字",
        RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
    response, err := client.CreateHotQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.11.2 查询热点问题列表 - ListHotQuestion

功能介绍

该接口用于查询热点问题列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question

表 8-471 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-472 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
sort_dir	否	String	排序方式。 • asc：升序 • desc：降序 默认asc升序。
robot_id	是	String	机器人ID。
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文

请求参数

表 8-473 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-474 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-475 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of HotQuestionInfo objects	热点问题信息

表 8-476 HotQuestionInfo

参数	参数类型	描述
hot_question_id	String	热点问题ID。
hot_question	String	热点问题。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
robot_id	String	机器人ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-477 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-question
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "hot_question_id" : "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48",
    "hot_question" : "你叫什么名字",
    "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    "language" : "CN",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListHotQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListHotQuestionRequest request = new ListHotQuestionRequest();
        try {
            ListHotQuestionResponse response = client.listHotQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListHotQuestionRequest()
        response = client.list_hot_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListHotQuestionRequest{}
    response, err := client.ListHotQuestion(request)
```



```
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.11.3 查询热点问题详情 - ShowHotQuestion

功能介绍

该接口用于查询热点问题详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/{hot_question_id}

表 8-478 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
hot_question_id	是	String	热点问题ID。

请求参数

表 8-479 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-480 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-481 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_question_id	String	热点问题ID。
hot_question	String	热点问题。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
robot_id	String	机器人ID。

参数	参数类型	描述
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-482 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-question/94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "hot_question_id": "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48",
  "hot_question": "你叫什么名字",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowHotQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowHotQuestionRequest request = new ShowHotQuestionRequest();
        request.withHotQuestionId("{hot_question_id}");
        try {
            ShowHotQuestionResponse response = client.showHotQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowHotQuestionRequest()
    request.hot_question_id = "{hot_question_id}"
    response = client.show_hot_question(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowHotQuestionRequest{
        request.HotQuestionId = "{hot_question_id}"
    }
    response, err := client.ShowHotQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.11.4 修改热点问题 - UpdateHotQuestion

功能介绍

该接口用于修改热点问题。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/{hot_question_id}

表 8-483 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
hot_question_id	是	String	热点问题ID。

请求参数

表 8-484 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-485 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
hot_question	否	String	热点问题。

响应参数

状态码：200

表 8-486 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-487 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_question_id	String	热点问题ID。
hot_question	String	热点问题。

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
robot_id	String	机器人ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-488 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-question/94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48
{
  "hot_question": "今天星期几"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "hot_question_id": "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48",
  "hot_question": "今天星期几",
  "robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "language": "CN",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```


SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateHotQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateHotQuestionRequest request = new UpdateHotQuestionRequest();
        request.withHotQuestionId("{hot_question_id}");
        UpdateHotQuestionReq body = new UpdateHotQuestionReq();
        body.withHotQuestion("今天星期几");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateHotQuestionResponse response = client.updateHotQuestion(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateHotQuestionRequest()
        request.hot_question_id = "{hot_question_id}"
        request.body = UpdateHotQuestionReq(
            hot_question="今天星期几"
        )
        response = client.update_hot_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateHotQuestionRequest{}
```

```
request.HotQuestionId = "{hot_question_id}"
hotQuestionUpdateHotQuestionReq:= "今天星期几"
request.Body = &model.UpdateHotQuestionReq{
    HotQuestion: &hotQuestionUpdateHotQuestionReq,
}
response, err := client.UpdateHotQuestion(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.11.5 删除热点问题 - DeleteHotQuestion

功能介绍

该接口用于删除热点问题。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-question/delete

表 8-489 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-490 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-491 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	热点问题ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-492 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-493 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-question/delete
[ "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteHotQuestionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
```

```
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteHotQuestionRequest request = new DeleteHotQuestionRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteHotQuestionResponse response = client.deleteHotQuestion(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteHotQuestionRequest()
        listBodybody = [
            "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_hot_question(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteHotQuestionRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "94a44d98416e4c26ac1282d4563ddc48",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteHotQuestion(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12 智能交互数字人热词记录管理

8.1.12.1 创建热词记录 - CreateHotWords

功能介绍

该接口用于创建热词记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words

表 8-494 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-495 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-496 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
hot_words_type	是	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时选择此类型
robot_id	是	String	应用ID。
sis_hot_words	否	CreateSisHotWords object	sis类型热词
mobvoi_hot_words	否	CreateMobvoiHotWords object	mobvoi类型热词

表 8-497 CreateSisHotWords

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	热词ID。
sis_project_id	是	String	SIS服务所在区域projectId
region	是	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	是	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文

表 8-498 CreateMobvoiHotWords

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	是	String	热词ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文

响应参数

状态码：200

表 8-499 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-500 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_words_id	String	热词记录ID。
robot_id	String	应用ID。
hot_words_type	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时选择此类型
vocabulary_id	String	热词ID(sis中配置)。
sis_project_id	String	SIS服务所在区域projectId
region	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-501 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words

{
  "hot_words_type" : "SIS",
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "sis_hot_words" : {
    "vocabulary_id" : "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
    "sis_project_id" : "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
    "region" : 0,
    "language" : "CN"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "hot_words_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "hot_words_type" : "SIS",
  "vocabulary_id" : "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
  "sis_project_id" : "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
  "region" : 0,
  "language" : "CN",
  "create_time" : "2021-01-10T08:43:17Z",
  "update_time" : "2021-01-10T08:43:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateHotWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateHotWordsRequest request = new CreateHotWordsRequest();
        CreateHotWordsReq body = new CreateHotWordsReq();
        CreateSisHotWords sisHotWordsbody = new CreateSisHotWords();
        sisHotWordsbody.withVocabularyId("036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8")
            .withSisProjectId("3c4a6bad10334e64823520d734d8f678")
            .withRegion(0)
            .withLanguage(CreateSisHotWords.LanguageEnum.fromValue("CN"));
        body.withSisHotWords(sisHotWordsbody);
        body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
        body.withHotWordsType(CreateHotWordsReq.HotWordsTypeEnum.fromValue("SIS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateHotWordsResponse response = client.createHotWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateHotWordsRequest()
        sisHotWordsbody = CreateSisHotWords(
            vocabulary_id="036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
            sis_project_id="3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
            region=0,
            language="CN"
        )
        request.body = CreateHotWordsReq(
            sis_hot_words=sisHotWordsbody,
            robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
            hot_words_type="SIS"
        )
        response = client.create_hot_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build()

request := &model.CreateHotWordsRequest{
languageSisHotWords:= model.GetCreateSisHotWordsLanguageEnum().CN
sisHotWordsbody := &model.CreateSisHotWords{
    VocabularyId: "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
    SisProjectId: "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
    Region: int32(0),
    Language: &languageSisHotWords,
}
hotWordsTypeHotWordsType:= model.GetHotWordsTypeEnumHotWordsTypeEnum().SIS
request.Body = &model.CreateHotWordsReq{
    SisHotWords: sisHotWordsbody,
    RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    HotWordsType: &hotWordsTypeHotWordsType,
}
response, err := client.CreateHotWords(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.2 查询热词记录列表 - ListHotWords

功能介绍

该接口用于查询热词记录列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words

表 8-502 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-503 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
robot_id	是	String	应用ID。
region	否	Integer	sis服务所在区域 取值范围： 0~32

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	智能交互语言 - zh_CN: 简体中文（已下线，请使用CN） - en_US: 英语（已下线，请使用EN） - CN: 中文。 - EN: 英文。 - ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） - por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） - Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） - Thai: 泰语（仅海外站点支持） - fr: 法语（仅海外站点支持）
hot_words_type	否	String	- SIS:SIS热词 - MOBVOI:奇妙问ASR热词

请求参数

表 8-504 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-505 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-506 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of HotWordsInfo objects	热词记录信息

表 8-507 HotWordsInfo

参数	参数类型	描述
hot_words_id	String	热词记录ID。
robot_id	String	应用ID。
hot_words_type	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时 选择此类型
vocabulary_id	String	热词ID(sis中配置)。

参数	参数类型	描述
sis_project_id	String	SIS服务所在区域projectId
region	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-508 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "hot_words_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    "hot_words_type" : "SIS",
    "vocabulary_id" : "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
    "sis_project_id" : "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
    "region" : 0,
    "language" : "CN",
    "create_time" : "2021-01-10T08:43:17Z",
```

```
"update_time" : "2021-01-10T08:43:17Z"
}]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListHotWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListHotWordsRequest request = new ListHotWordsRequest();
        try {
            ListHotWordsResponse response = client.listHotWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ListHotWordsRequest()  
        response = client.list_hot_words(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  

```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.ListHotWordsRequest{}
response, err := client.ListHotWords(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.3 查询配置热词记录详情 - ShowHotWords

功能介绍

该接口用于查询热词记录详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}

表 8-509 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
hot_words_id	是	String	热词记录ID。

请求参数

表 8-510 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-511 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-512 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_words_id	String	热词记录ID。

参数	参数类型	描述
robot_id	String	应用ID。
hot_words_type	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时选择此类型
vocabulary_id	String	热词ID(sis中配置)。
sis_project_id	String	SIS服务所在区域projectId
region	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-513 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{  "hot_words_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
```

```
"robot_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
"hot_words_type": "SIS",
"vocabulary_id": "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
"sis_project_id": "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
"region": 0,
"language": "CN",
"create_time": "2021-01-10T08:43:17Z",
"update_time": "2021-01-10T08:43:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowHotWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowHotWordsRequest request = new ShowHotWordsRequest();
        request.withHotWordsId("{hot_words_id}");
        try {
            ShowHotWordsResponse response = client.showHotWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowHotWordsRequest()
        request.hot_words_id = "{hot_words_id}"
        response = client.show_hot_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowHotWordsRequest{}
request.HotWordsId = "{hot_words_id}"
response, err := client.ShowHotWords(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.4 修改热词记录 - UpdateHotWords

功能介绍

该接口用于修改热词记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}

表 8-514 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
hot_words_id	是	String	热词记录ID。

请求参数

表 8-515 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-516 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
hot_words_type	是	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时选择此类型

参数	是否必选	参数类型	描述
sis_hot_words	否	UpdateSisHotWords object	sis类型热词
mobvoi_hot_words	否	UpdateMobvoiHotWords object	mobvoi类型热词

表 8-517 UpdateSisHotWords

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	否	String	热词ID。
sis_project_id	否	String	SIS服务所在区域projectId
region	否	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	否	String	热词表语言 • CN:中文 • EN:英文

表 8-518 UpdateMobvoiHotWords

参数	是否必选	参数类型	描述
vocabulary_id	否	String	热词ID。

参数	是否必选	参数类型	描述
language	否	String	热词表语言 - zh_CN: 简体中文（已下线，请使用CN） - en_US: 英语（已下线，请使用EN） - CN: 中文 - EN: 英文 - ESP: 西班牙语（仅海外站点支持） - por: 葡萄牙语（仅海外站点支持） - Arabic: 阿拉伯语（仅海外站点支持） - Thai: 泰语（仅海外站点支持） - fr: 法语（仅海外站点支持）

响应参数

状态码：200

表 8-519 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-520 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
hot_words_id	String	热词记录ID。
robot_id	String	应用ID。
hot_words_type	String	热词类型。 说明 SIS:使用的语音识别服务为SIS时选此类型 MOBVOI:使用的语音识别服务为MOBVOI时选择此类型
vocabulary_id	String	热词ID(sis中配置)。
sis_project_id	String	SIS服务所在区域projectId

参数	参数类型	描述
region	Integer	对接SIS服务的区域。 说明 0: 北京四; 3: 上海一; 取值范围: 0~32
language	String	热词表语言 - CN:中文 - EN:英文
create_time	String	创建时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间, 格式遵循: RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-521 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
{
  "hot_words_type" : 0,
  "sis_hot_words" : {
    "vocabulary_id" : "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
    "sis_project_id" : "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
    "region" : 0,
    "language" : "CN"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "hot_words_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "hot_words_type" : "SIS",
  "vocabulary_id" : "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
}
```

```
"sis_project_id": "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
"region": 0,
"language": "CN",
"create_time": "2021-01-10T08:43:17Z",
"update_time": "2021-01-10T08:43:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateHotWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateHotWordsRequest request = new UpdateHotWordsRequest();
        request.withHotWordsId("{hot_words_id}");
        UpdateHotWordsReq body = new UpdateHotWordsReq();
        UpdateSisHotWords sisHotWordsbody = new UpdateSisHotWords();
        sisHotWordsbody.withVocabularyId("036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8")
            .withSisProjectId("3c4a6bad10334e64823520d734d8f678")
            .withRegion(0)
            .withLanguage(UpdateSisHotWords.LanguageEnum.fromValue("CN"));
        body.withSisHotWords(sisHotWordsbody);
        body.withHotWordsType(UpdateHotWordsReq.HotWordsTypeEnum.fromValue("0"));
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateHotWordsResponse response = client.updateHotWords(request);
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateHotWordsRequest()
        request.hot_words_id = "{hot_words_id}"
        sisHotWordsbody = UpdateSisHotWords(
            vocabulary_id="036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8",
            sis_project_id="3c4a6bad10334e64823520d734d8f678",
            region=0,
            language="CN"
        )
        request.body = UpdateHotWordsReq(
            sis_hot_words=sisHotWordsbody,
            hot_words_type="0"
        )
        response = client.update_hot_words(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
```



```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateHotWordsRequest{}
    request.HotWordsId = "{hot_words_id}"
    vocabularyIdSisHotWords:= "036bd500-27cd-4e2d-bba9-0e6baf9c1bd8"
    sisProjectIdSisHotWords:= "3c4a6bad10334e64823520d734d8f678"
    regionSisHotWords:= int32(0)
    languageSisHotWords:= model.GetUpdateSisHotWordsLanguageEnum().CN
    sisHotWordsbody := &model.UpdateSisHotWords{
        VocabularyId: &vocabularyIdSisHotWords,
        SisProjectId: &sisProjectIdSisHotWords,
        Region: &regionSisHotWords,
        Language: &languageSisHotWords,
    }
    hotWordsTypeHotWordsType:= model.GetHotWordsTypeEnumHotWordsTypeEnum().E_0
    request.Body = &model.UpdateHotWordsReq{
        SisHotWords: sisHotWordsbody,
        HotWordsType: &hotWordsTypeHotWordsType,
    }
    response, err := client.UpdateHotWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.5 删除热词记录 - DeleteHotWords

功能介绍

该接口用于删除热词记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words/{hot_words_id}

表 8-522 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
hot_words_id	是	String	热词记录ID。

请求参数

表 8-523 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-524 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-525 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteHotWordsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteHotWordsRequest request = new DeleteHotWordsRequest();
        request.withHotWordsId("{hot_words_id}");
        try {
            DeleteHotWordsResponse response = client.deleteHotWords(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteHotWordsRequest()
    request.hot_words_id = "{hot_words_id}"
    response = client.delete_hot_words(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteHotWordsRequest{}
    request.HotWordsId = "{hot_words_id}"
    response, err := client.DeleteHotWords(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.6 修改热词功能开关 - UpdateHotWordsSwitch

功能介绍

该接口用于修改热词功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words-switch

表 8-526 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-527 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-528 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。
enable_hot_words	是	Boolean	热词功能开关。

响应参数

状态码：200

表 8-529 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-530 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words-switch

{
  "robot_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "enable_hot_words" : true
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateHotWordsSwitchSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```



```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateHotWordsSwitchRequest request = new UpdateHotWordsSwitchRequest();
UpdateHotWordsSwitchReq body = new UpdateHotWordsSwitchReq();
body.withEnableHotWords(true);
body.withRobotId("b3e2b1db10b34f45bff241b133142627");
request.withBody(body);
try {
    UpdateHotWordsSwitchResponse response = client.updateHotWordsSwitch(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateHotWordsSwitchRequest()
        request.body = UpdateHotWordsSwitchReq(
            enable_hot_words=True,
            robot_id="b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
        )
        response = client.update_hot_words_switch(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateHotWordsSwitchRequest{}
    request.Body = &model.UpdateHotWordsSwitchReq{
        EnableHotWords: true,
        RobotId: "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    }
    response, err := client.UpdateHotWordsSwitch(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.12.7 查询热词功能开关 - ShowHotWordsSwitch

功能介绍

该接口用于查询热词功能开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/hot-words-switch

表 8-531 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-532 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
robot_id	是	String	应用ID。

请求参数

表 8-533 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-534 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-535 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
enable_hot_words	Boolean	热词功能开关。

状态码：400

表 8-536 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/hot-words-switch?robot_id=b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "enable_hot_words": false
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowHotWordsSwitchSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowHotWordsSwitchRequest request = new ShowHotWordsSwitchRequest();
        try {
            ShowHotWordsSwitchResponse response = client.showHotWordsSwitch(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ShowHotWordsSwitchRequest()  
        response = client.show_hot_words_switch(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  

```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.ShowHotWordsSwitchRequest{}
response, err := client.ShowHotWordsSwitch(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.13 智能交互数字人委托管理

8.1.13.1 查询委托 - ShowAgency

功能介绍

该接口用于查询项目下委托

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency

表 8-537 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	被委托服务所在站点的项目ID，如需委托北京四的CBS服务则填写北京四的项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-538 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
role_type	否	String	委托授权类型 - CBS:对话机器人服务(CBS)访客 - SIS:语音交互服务(SIS)调用

请求参数

表 8-539 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。需要获取全局级Token(将scope设置为domain)通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

响应参数

状态码：200

表 8-540 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-541 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
agency_id	String	委托ID。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/agency?role_type=SIS
```

```
{
  "agency_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "agency_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowAgencySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowAgencyRequest request = new ShowAgencyRequest();
        try {
            ShowAgencyResponse response = client.showAgency(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowAgencyRequest()
        response = client.show_agency(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
```

```
WithAk(ak).
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowAgencyRequest{}
response, err := client.ShowAgency(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.13.2 创建委托 - CreateAgencyWithRoleType

功能介绍

该接口用于创建委托。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency/{role_type}

表 8-542 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	被委托服务所在站点的项目ID，如需委托北京四的CBS服务则填写北京四的项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
role_type	是	String	委托授权类型 - CBS:对话机器人服务(CBS)访客 - SIS:语音交互服务(SIS)调用

请求参数

表 8-543 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。需要获取全局级Token(将scope设置为domain)通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

响应参数

状态码：200

表 8-544 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-545 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
agency_id	String	委托ID。

状态码：400

表 8-546 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/agency/SIS

{
  "agency_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "agency_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateAgencyWithRoleTypeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateAgencyWithRoleTypeRequest request = new CreateAgencyWithRoleTypeRequest();
request.withRoleType(CreateAgencyWithRoleTypeRequest.RoleTypeEnum.fromValue("{role_type}"));
try {
    CreateAgencyWithRoleTypeResponse response = client.createAgencyWithRoleType(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateAgencyWithRoleTypeRequest()
        request.role_type = "{role_type}"
        response = client.create_agency_with_role_type(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateAgencyWithRoleTypeRequest{}
    request.RoleType = model.GetCreateAgencyWithRoleTypeRequestRoleTypeEnum().ROLE_TYPE
    response, err := client.CreateAgencyWithRoleType(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.13.3 删除委托 - DeleteAgencyWithRoleType

功能介绍

该接口用于删除项目下委托。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/agency/{role_type}

表 8-547 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	被委托服务所在站点的项目ID，如需委托北京四的CBS服务则填写北京四的项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
role_type	是	String	委托授权类型 - CBS:对话机器人服务(CBS)访客 - SIS:语音交互服务(SIS)调用

请求参数

表 8-548 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	是	String	用户Token。需要获取全局级Token(将scope设置为domain)通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

响应参数

状态码：200

表 8-549 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-550 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-chat/agency/SIS

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteAgencyWithRoleTypeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteAgencyWithRoleTypeRequest request = new DeleteAgencyWithRoleTypeRequest();
request.withRoleType(DeleteAgencyWithRoleTypeRequest.RoleTypeEnum.fromValue("{role_type}"));
try {
    DeleteAgencyWithRoleTypeResponse response = client.deleteAgencyWithRoleType(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteAgencyWithRoleTypeRequest()
        request.role_type = "{role_type}"
        response = client.delete_agency_with_role_type(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteAgencyWithRoleTypeRequest{}
    request.RoleType = model.GetDeleteAgencyWithRoleTypeRequestRoleTypeEnum().ROLE_TYPE
    response, err := client.DeleteAgencyWithRoleType(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.14 智能交互数字人对话结果上报配置管理

8.1.14.1 创建对话结果上报配置 - CreateDialogReportConfig

功能介绍

该接口用于创建对话结果上报配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config

表 8-551 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-552 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

表 8-553 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
obs_bucket_name	是	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	是	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_dialog_report	是	Boolean	对话结果上报开关

响应参数

状态码：200

表 8-554 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-555 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。

参数	参数类型	描述
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_dialog_report	Boolean	对话结果上报开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-556 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/dialog-report-config
{
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_dialog_report": true
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_dialog_report": true,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateDialogReportConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateDialogReportConfigRequest request = new CreateDialogReportConfigRequest();
        CreateDialogReportConfigReq body = new CreateDialogReportConfigReq();
        body.withEnableDialogReport(true);
        body.withObsEndpoint("obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com");
    }
}
```

```
body.withObsBucketName("Intelligent_Interaction_chat_dialog");
request.withBody(body);
try {
    CreateDialogReportConfigResponse response = client.createDialogReportConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDialogReportConfigRequest()
        request.body = CreateDialogReportConfigReq(
            enable_dialog_report=True,
            obs_endpoint="obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
            obs_bucket_name="Intelligent_Interaction_chat_dialog"
        )
        response = client.create_dialog_report_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```



```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateDialogReportConfigRequest{
        request.Body = &model.CreateDialogReportConfigReq{
            EnableDialogReport: true,
            ObsEndpoint: "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
            ObsBucketName: "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
        }
    }
    response, err := client.CreateDialogReportConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.14.2 查询对话结果上报配置 - ShowDialogReportConfig

功能介绍

该接口用于查询对话结果上报配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config

表 8-557 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-558 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-559 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-560 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_dialog_report	Boolean	对话结果上报开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-561 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/dialog-report-config

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_dialog_report": true,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowDialogReportConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowDialogReportConfigRequest request = new ShowDialogReportConfigRequest();
try {
    ShowDialogReportConfigResponse response = client.showDialogReportConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowDialogReportConfigRequest()
        response = client.show_dialog_report_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowDialogReportConfigRequest{}
    response, err := client.ShowDialogReportConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.14.3 修改对话结果上报配置 - UpdateDialogReportConfig

功能介绍

该接口用于修改对话结果上报配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config

表 8-562 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-563 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

表 8-564 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
obs_bucket_name	否	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	否	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_dialog_report	否	Boolean	对话结果上报开关

响应参数

状态码：200

表 8-565 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-566 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。

参数	参数类型	描述
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收对话结果上报的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_dialog_report	Boolean	对话结果上报开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-567 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/dialog-report-config
{
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
  "enable_dialog_report": true
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_chat_dialog",
  "enable_dialog_report": true,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateDialogReportConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateDialogReportConfigRequest request = new UpdateDialogReportConfigRequest();
        UpdateDialogReportConfigReq body = new UpdateDialogReportConfigReq();
        body.withEnableDialogReport(true);
        body.withObsBucketName("Intelligent_Interaction_chat_dialog");
        request.withBody(body);
    }
}
```

```
try {
    UpdateDialogReportConfigResponse response = client.updateDialogReportConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDialogReportConfigRequest()
        request.body = UpdateDialogReportConfigReq(
            enable_dialog_report=True,
            obs_bucket_name="Intelligent_Interaction_chat_dialog"
        )
        response = client.update_dialog_report_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateDialogReportConfigRequest{
        enableDialogReportUpdateDialogReportConfigReq:= true
        obsBucketNameUpdateDialogReportConfigReq:= "Intelligent_Interaction_chat_dialog"
        request.Body = &model.UpdateDialogReportConfigReq{
            EnableDialogReport: &enableDialogReportUpdateDialogReportConfigReq,
            ObsBucketName: &obsBucketNameUpdateDialogReportConfigReq,
        }
    }
    response, err := client.UpdateDialogReportConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.14.4 删除对话结果上报配置 - DeleteDialogReportConfig

功能介绍

该接口用于删除对话结果上报配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/dialog-report-config

表 8-568 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-569 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-570 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-571 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/dialog-report-config
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteDialogReportConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteDialogReportConfigRequest request = new DeleteDialogReportConfigRequest();
try {
    DeleteDialogReportConfigResponse response = client.deleteDialogReportConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteDialogReportConfigRequest()
        response = client.delete_dialog_report_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteDialogReportConfigRequest{}
    response, err := client.DeleteDialogReportConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.15 智能交互数字人语音录制配置管理

8.1.15.1 创建语音录制配置 - CreateAudioRecordConfig

功能介绍

该接口用于创建语音录制配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config

表 8-572 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-573 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

表 8-574 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
obs_bucket_name	是	String	参数解释： 接收语音录制的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	是	String	参数解释： 接收语音录制的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_audio_record	是	Boolean	语音录制开关

响应参数

状态码：200

表 8-575 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-576 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。

参数	参数类型	描述
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收语音录制的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收语音录制的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_audio_record	Boolean	语音录制开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-577 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/audio-record-config

{
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_audio_record",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_audio_record": true
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_audio_record",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_audio_record": true,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateAudioRecordConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateAudioRecordConfigRequest request = new CreateAudioRecordConfigRequest();
        CreateAudioRecordConfigReq body = new CreateAudioRecordConfigReq();
        body.withEnableAudioRecord(true);
        body.withObsEndpoint("obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com");
    }
}
```

```
body.withObsBucketName("Intelligent_Interaction_audio_record");
request.withBody(body);
try {
    CreateAudioRecordConfigResponse response = client.createAudioRecordConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateAudioRecordConfigRequest()
        request.body = CreateAudioRecordConfigReq(
            enable_audio_record=True,
            obs_endpoint="obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
            obs_bucket_name="Intelligent_Interaction_audio_record"
        )
        response = client.create_audio_record_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateAudioRecordConfigRequest{}
    request.Body = &model.CreateAudioRecordConfigReq{
        EnableAudioRecord: true,
        ObsEndpoint: "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
        ObsBucketName: "Intelligent_Interaction_audio_record",
    }
    response, err := client.CreateAudioRecordConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.15.2 查询语音录制配置 - ShowAudioRecordConfig

功能介绍

该接口用于查询语音录制配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config

表 8-578 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-579 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-580 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-581 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收语音录制的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收语音录制的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_audio_record	Boolean	语音录制开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-582 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/audio-record-config

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id": "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_audio_record",
  "obs_endpoint": "obs.cn-north-4.myhuaweicloud.com",
  "enable_audio_record": true,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowAudioRecordConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowAudioRecordConfigRequest request = new ShowAudioRecordConfigRequest();
try {
    ShowAudioRecordConfigResponse response = client.showAudioRecordConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowAudioRecordConfigRequest()
        response = client.show_audio_record_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowAudioRecordConfigRequest{}
    response, err := client.ShowAudioRecordConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.15.3 修改语音录制配置 - UpdateAudioRecordConfig

功能介绍

该接口用于修改语音录制配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config

表 8-583 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-584 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。
X-Auth-Token	是	String	用户Token。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取（响应消息头中X-Subject-Token的值）。

表 8-585 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
obs_bucket_name	否	String	参数解释： 接收语音录制的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	否	String	参数解释： 接收语音录制的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_audio_record	否	Boolean	语音录制开关

响应参数

状态码：200

表 8-586 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-587 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
project_id	String	租户ID。

参数	参数类型	描述
obs_bucket_name	String	参数解释： 接收语音录制的obs桶名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
obs_endpoint	String	参数解释： 接收语音录制的obs终端节点。 约束限制： 需要为obs合法终端节点。 取值范围： 字符长度1-64 默认取值： 不涉及
enable_audio_record	Boolean	语音录制开关
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-588 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/audio-record-config
{
  "obs_bucket_name": "Intelligent_Interaction_audio_record",
  "enable_audio_record": true
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "project_id" : "70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx",
  "obs_bucket_name" : "Intelligent_Interaction_audio_record",
  "enable_audio_record" : true,
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateAudioRecordConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateAudioRecordConfigRequest request = new UpdateAudioRecordConfigRequest();
        UpdateAudioRecordConfigReq body = new UpdateAudioRecordConfigReq();
        body.withEnableAudioRecord(true);
        body.withObsBucketName("Intelligent_Interaction_audio_record");
        request.withBody(body);
```

```
try {
    UpdateAudioRecordConfigResponse response = client.updateAudioRecordConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateAudioRecordConfigRequest()
        request.body = UpdateAudioRecordConfigReq(
            enable_audio_record=True,
            obs_bucket_name="Intelligent_Interaction_audio_record"
        )
        response = client.update_audio_record_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```



```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateAudioRecordConfigRequest{
        enableAudioRecordUpdateAudioRecordConfigReq:= true
        obsBucketNameUpdateAudioRecordConfigReq:= "Intelligent_Interaction_audio_record"
        request.Body = &model.UpdateAudioRecordConfigReq{
            EnableAudioRecord: &enableAudioRecordUpdateAudioRecordConfigReq,
            ObsBucketName: &obsBucketNameUpdateAudioRecordConfigReq,
        }
    }
    response, err := client.UpdateAudioRecordConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.1.15.4 删除语音录制配置 - DeleteAudioRecordConfig

功能介绍

该接口用于删除语音录制配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/digital-human-chat/audio-record-config

表 8-589 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-590 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-591 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-592 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/audio-record-config
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteAudioRecordConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteAudioRecordConfigRequest request = new DeleteAudioRecordConfigRequest();
try {
    DeleteAudioRecordConfigResponse response = client.deleteAudioRecordConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteAudioRecordConfigRequest()
        response = client.delete_audio_record_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteAudioRecordConfigRequest{}
    response, err := client.DeleteAudioRecordConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.2 智能交互驱动

8.2.1 智能交互驱动流程

流程图示例

用户与数字人进行智能交互的流程图示例，如下所示，对应流程的详细说明，如[流程图总体说明](#)所示。

- 智能交互非流式驱动流程图，如[图8-1](#)所示。
- 智能交互流式驱动流程图，如[图8-2](#)所示。
- 智能交互流式音频驱动流程图，如[图8-3](#)所示。
- 智能交互驱动打断对话流程图，如[图8-4](#)所示。
- 智能交互驱动停止对话流程图，如[图8-5](#)所示。
- 智能交互驱动心跳保活流程图，如[图 智能交互驱动心跳保活流程图](#)所示。
- 智能交互驱动超时流程图，如[图8-7](#)所示。
- 智能交互驱动任务结束流程图，如[图8-8](#)所示。

智能交互驱动WebSocket接口说明，如[智能交互驱动WebSocket接口](#)所示。

图 8-1 智能交互非流式驱动流程图

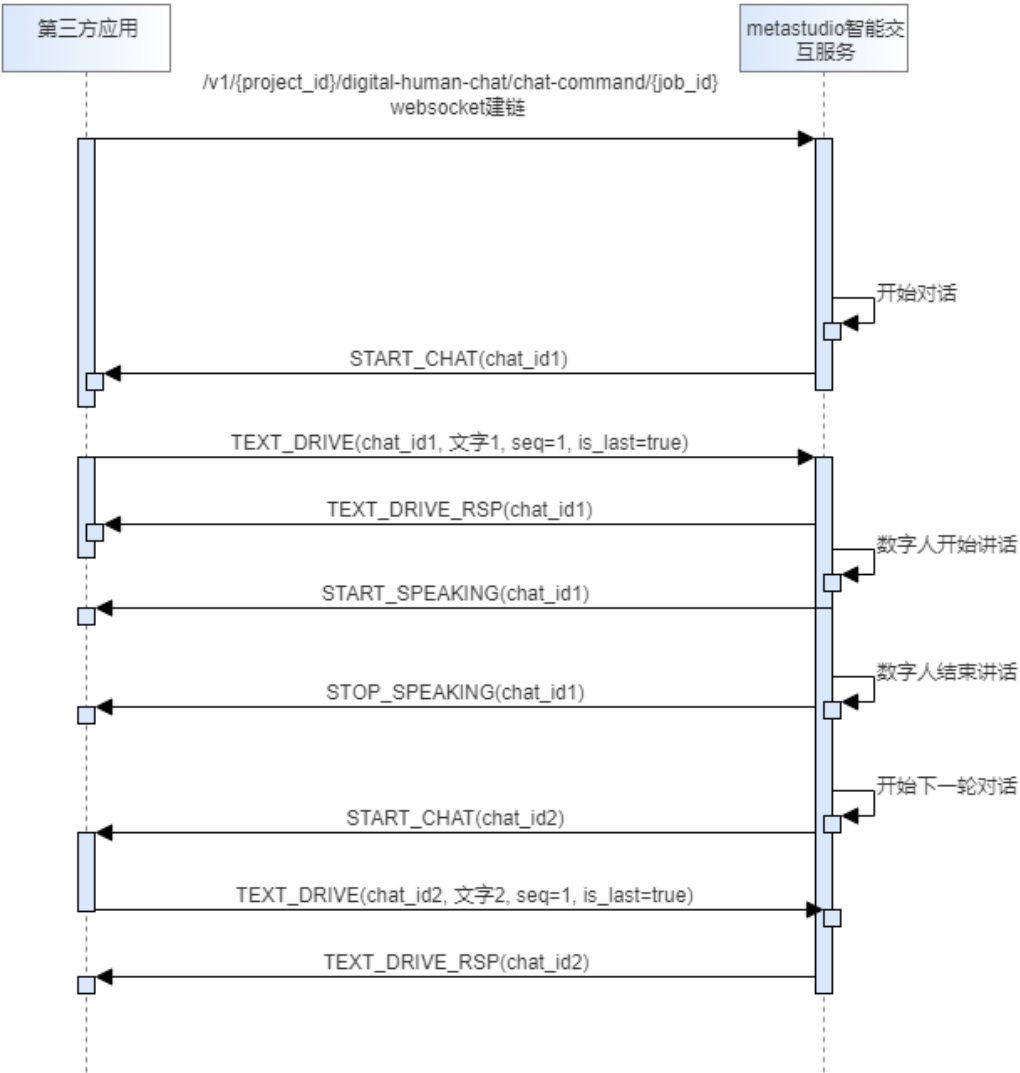


图 8-2 智能交互流式驱动流程图

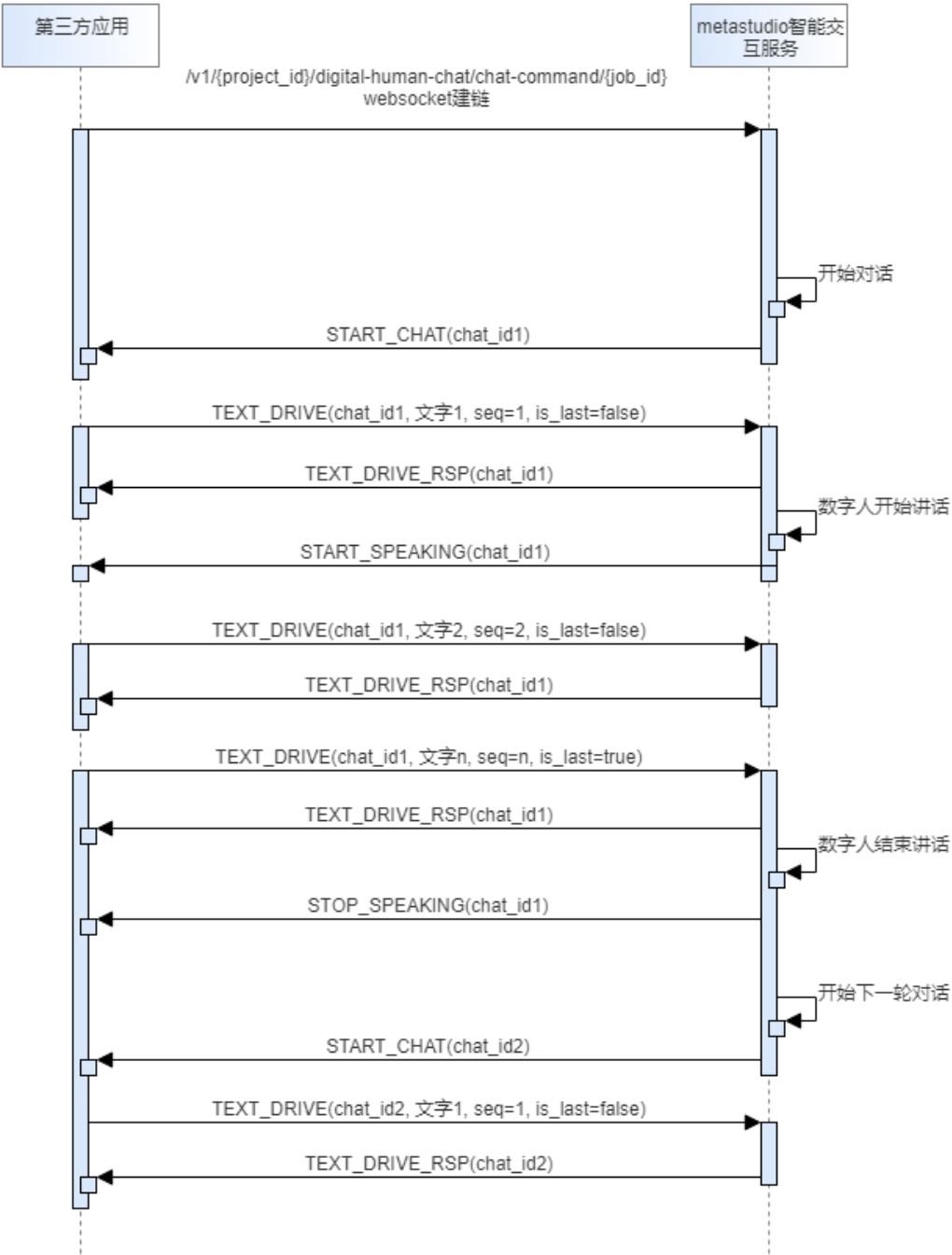


图 8-3 智能交互流式音频驱动流程图

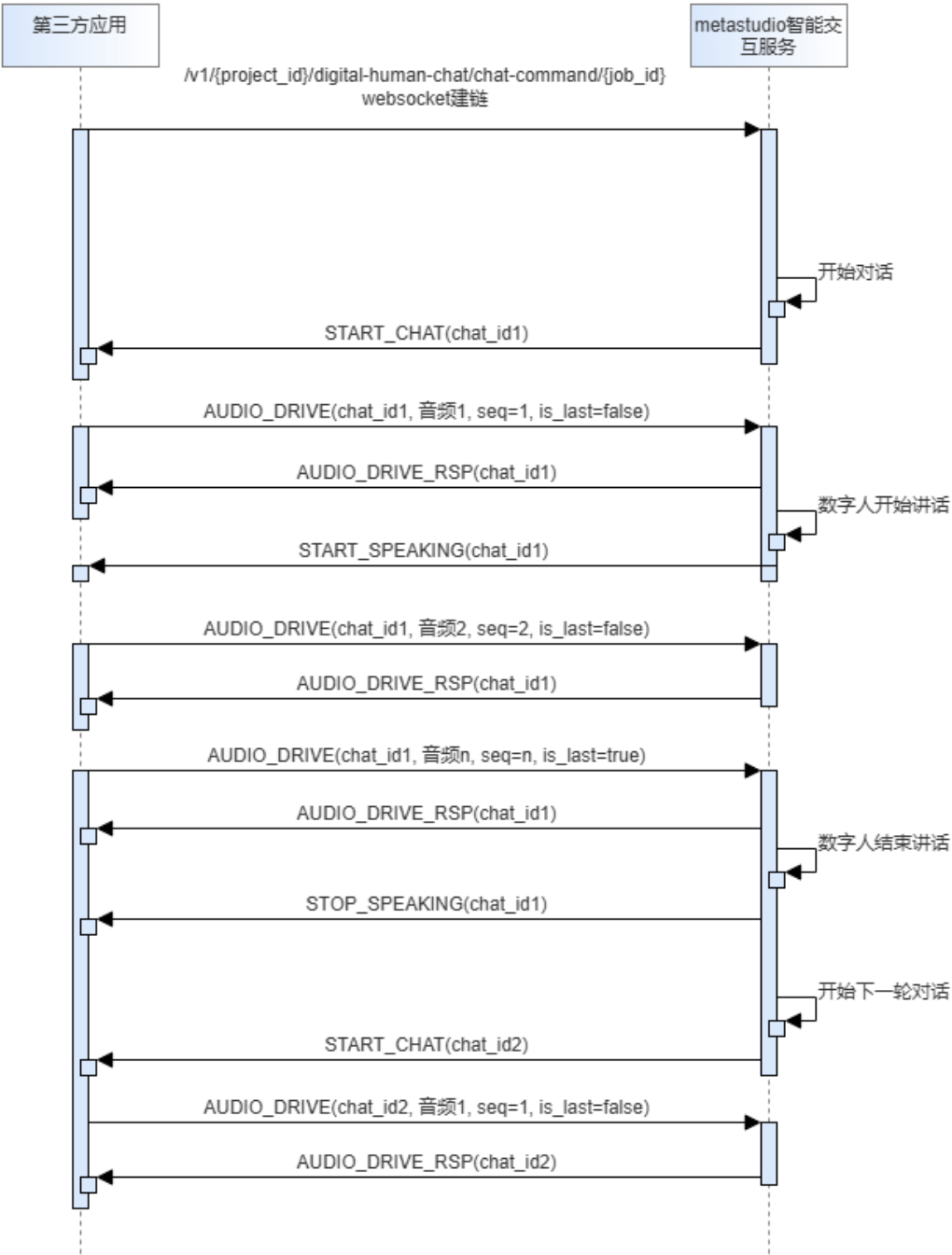


图 8-4 智能交互驱动打断对话流程图

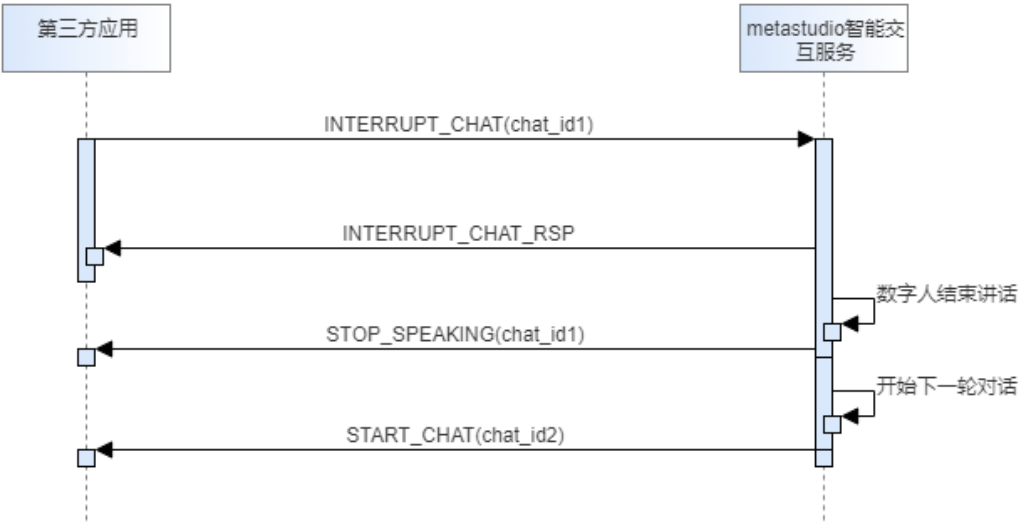


图 8-5 智能交互驱动停止对话流程图

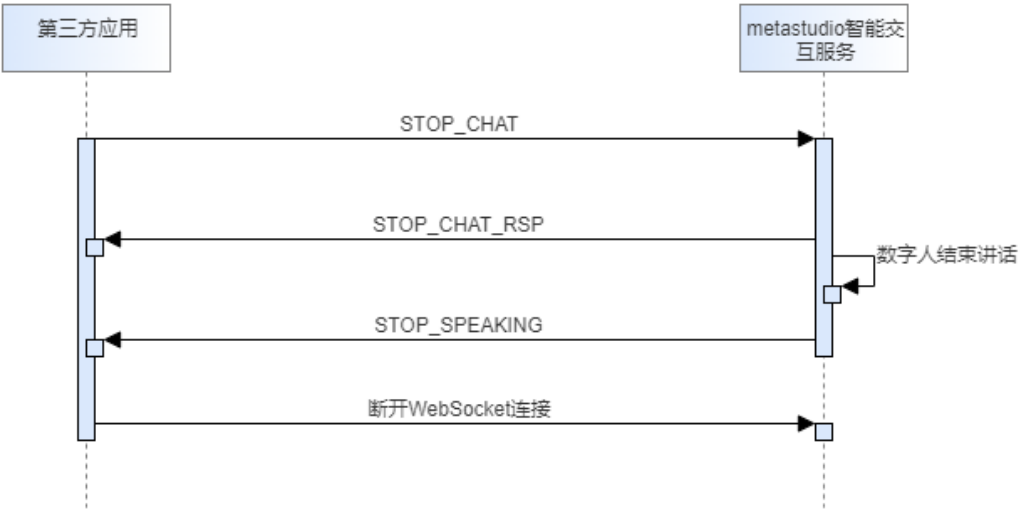


图 8-6 智能交互驱动心跳保活流程图

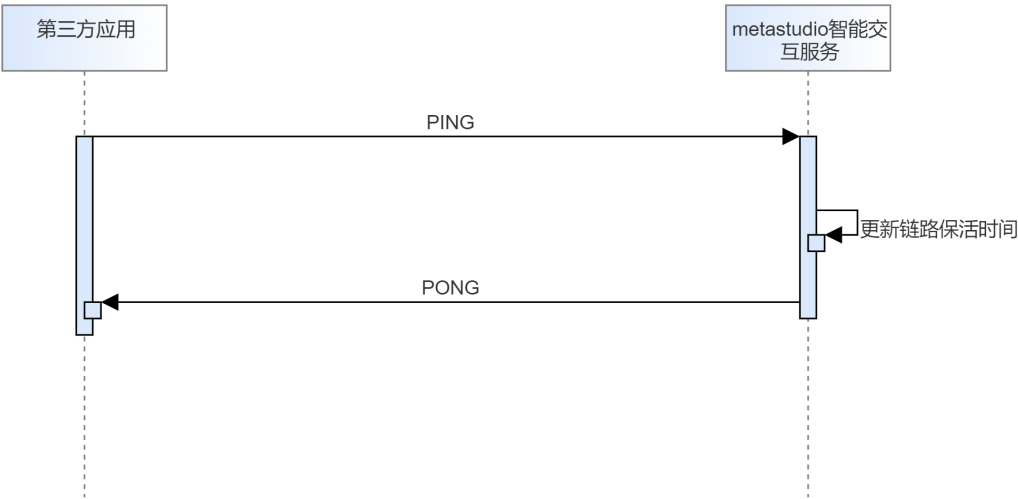


图 8-7 智能交互驱动超时流程图



图 8-8 智能交互驱动任务结束流程图



流程图总体说明

流程图示例中详细的接口交互说明，如下所示：

1. 用户请求建立WebSocket连接
2. 用户发送文本驱动消息
3. 用户发送音频驱动消息
4. 用户发送中断对话的消息
5. 用户发送结束对话的消息
6. 用户发送心跳请求消息
7. 用户与数字人对话超时断连
8. 会话任务结束

用户请求建立 WebSocket 连接

用户请求建立WebSocket连接时，会调用接口[智能交互驱动WebSocket接口](#)创建与MetaStudio智能交互服务之间的Websocket连接。

连接建立成功后，MetaStudio智能交互服务已准备就绪，会发送START_CHAT命令给第三方应用。第三方应用接收到START_CHAT命令后，用户开始发送文本驱动命令。

详细交互流程如下所示：

1. 用户请求建立与数字人对话的WebSocket连接。

代码示例如下所示，其中，{终端接入地址}请参考[终端节点获取方式](#)获取。

```
wss://{终端接入地址}/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/digital-human-chat/chat-command/  
e37a28485f684769aa537466e719629d
```

2. MetaStudio接收WebSocket建立连接的请求后，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{  
  "error_code": "MSS.00000000",  
  "error_msg": "success",  
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf"  
}
```

3. MetaStudio发送启动对话的消息。

代码示例如下所示：

```
{  
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",  
  "payload": {  
    "command": "START_CHAT",  
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",  
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",  
  }  
}
```

用户发送文本驱动消息

第三方应用使用TEXT_DRIVE命令，发送文本驱动消息，给MetaStudio智能交互服务。

- MetaStudio发送的启动会话消息START_CHAT，会返回chat_id字段。用户发送文本驱动消息TEXT_DRIVE、中断对话消息INTERRUPT_CHAT或结束对话消息STOP_CHAT时，都需要携带该chat_id。
- 支持流式文本消息。seq为流式文本序号，从1开始计数；is_last用于判断流式文本的最后一包数据。如果不使用流式文本消息，seq设置为“1”，is_last设置为“true”。

建议每个分包数据长度大于6个字，否则可能会导致数字人说话卡顿。

详细交互流程如下所示：

1. 用户发送文本驱动消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "robot_id": "2c9d60818b365847018b365f40320000",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
    "command": "TEXT_DRIVE",
    "data": {
      "text": "您好，我是您的数字人",
      "seq": 1,
      "is_last": true
    }
  }
}
```

2. MetaStudio收到用户发送的文本驱动消息后，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "error_code": "MSS.00000000",
  "error_msg": "success",
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "TEXT_DRIVE_RSP",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

3. MetaStudio响应成功后，数字人开始讲话。MetaStudio对应发送开始讲话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "START_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

4. 数字人讲话完成后，MetaStudio对应发送结束讲话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "STOP_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

用户发送音频驱动消息

第三方应用使用AUDIO_DRIVE命令，发送文本驱动消息，给MetaStudio智能交互服务。

- MetaStudio发送的启动会话消息START_CHAT，会返回chat_id字段。用户发送音频驱动消息AUDIO_DRIVE、中断对话消息INTERRUPT_CHAT或结束对话消息STOP_CHAT时，都需要携带该chat_id。
- 支持流式音频消息。seq为流式文本序号，从1开始计数；is_last用于判断流式音频的最后一包数据。

建议每个分包数据长度为160ms（5120B），发送间隔为120ms，否则可能会导致数字人说话卡顿。

详细交互流程如下所示：

1. 用户发送音频驱动消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "robot_id": "2c9d60818b365847018b365f40320000",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
    "command": "AUDIO_DRIVE",
    "data": {
      "audio": "AAAAAPxxxxxxxxxxxxCAAAAXxxxxxxxxxx/8AAAAAAwD+xxxxxxxxxx/AAACAA==",
      "seq": 1,
      "is_last": false
    }
  }
}
```

2. MetaStudio收到用户发送的音频驱动消息后，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "error_code": "MSS.00000000",
  "error_msg": "success",
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "AUDIO_DRIVE_RSP",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

3. MetaStudio响应成功后，数字人开始讲话。MetaStudio对应发送开始讲话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "START_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

4. 数字人讲话完成后，MetaStudio对应发送结束讲话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "STOP_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

用户发送中断对话的消息

文本驱动数字人讲话过程中，支持使用INTERRUPT_CHAT命令，中断数字人与用户的对话。对话被打断后，数字人将停止说话，并发送下一次对话的START_CHAT消息给用户。

详细交互流程如下所示：

1. 用户发送中断对话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
    "command": "INTERRUPT_CHAT"
  }
}
```

2. MetaStudio接收到用户发送的中断对话消息后，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "INTERRUPT_CHAT_RSP",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

3. MetaStudio返回结束对话的消息给用户。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "STOP_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

4. MetaStudio发送接收下一次开始对话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "START_CHAT",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "00f1c200389e434485260777a2ad57bc",
  }
}
```

用户发送结束对话的消息

文本驱动数字人讲话过程中，支持通过STOP_CHAT命令停止对话。对话停止后，数字人将停止说话，并不会再发送下一次对话的START_CHAT消息。

详细交互流程如下所示：

1. 用户发送停止对话消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
    "command": "STOP_CHAT"
  }
}
```

2. MetaStudio接收用户发送的停止对话消息后，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "STOP_CHAT_RSP",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c"
  }
}
```

3. MetaStudio返回结束讲话的消息给用户。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "STOP_SPEAKING",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

用户发送心跳请求消息

文本驱动数字人讲话过程中，支持通过PING命令发送心跳请求，用于对WebSocket链路进行保活。

详细交互流程如下所示：

1. 用户发送心跳请求消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "command": "PING"
  }
}
```

2. MetaStudio接收用户发送的心跳请求消息后，返回心跳响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "PONG",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d"
  }
}
```

用户与数字人对话超时断连

用户与MetaStudio服务建立WebSocket连接后，如果用户超过30秒未发送对话消息或心跳请求消息，即MetaStudio超过30秒未收到第三方应用的TEXT_DRIVE命令或PING命令，MetaStudio将主动关闭WebSocket连接。

会话任务结束

MetaStudio智能对话服务结束时，如：应用或其对话页面关闭。MetaStudio将发送JOB_FINISHED命令给第三方应用，并关闭WebSocket连接。

MetaStudio发送结束任务的消息。

代码示例如下所示：


```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "JOB_FINISHED",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d"
  }
}
```

8.2.2 智能交互驱动 WebSocket 接口

前提条件

需要申请开通智能交互权限后，才可集成智能交互SDK，并使用Websocket接口驱动数字人。

终端节点获取方式

 **注意**

终端接入地址需要每次启动数字人智能交互任务时动态获取，不允许输入固定域名，并使用固定地址访问。

智能交互驱动WebSocket接口终端节点的获取方式，如[表8-593](#)所示。

表 8-593 终端节点获取方式

场景	获取方式
未通过WEB SDK调用场景	终端节点地址从接口启动数字人智能交互任务的响应参数 chat_access_address中获取。
通过WEB SDK调用场景	终端节点地址从智能交互SDK的通知jobInfoChange的参数 websocketAddr中获取。

功能介绍

该接口用于创建用户与数字人对话的WebSocket连接，驱动数字人对话。

智能交互示例代码，详见[MetaStudio智能交互](#)。

调用方法

- 可选用下述一种方法，调用本接口：
- IAM Token认证方式，操作请参考[如何调用API](#)。
 - 一次性Token认证方式，操作请参考[创建一次性鉴权码](#)。

URI

/v1/{project_id}/digital-human-chat/chat-command/{job_id}

[表8-594](#)、[表8-595](#)和[表8-596](#)是WebSocket建连时携带的参数。

表 8-594 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
job_id	是	String	任务ID。在Web SDK的 create 接口入参eventListeners中，监听 jobInfoChange 事件通知，用于获取任务ID。

表 8-595 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
token	否	String	一次性token，获取方法请参考 创建一次性鉴权码 。 如果使用JavaScript开发时，请使用一次性鉴权码认证方式。

表 8-596 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。通过调用IAM服务 获取用户Token 接口获取，响应消息头中X-Subject-Token的值。

请求参数

[表8-597](#)、[表8-598](#)和[表8-599](#)中的请求参数为WebSocket建连成功后，用户与数字人对话的请求参数。

表 8-597 请求 Message 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
request_id	否	String	请求ID。
payload	是	RequestPayloadInfo object	请求负载信息。

表 8-598 RequestPayloadInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
job_id	是	String	任务ID。获取方法请参考 获取任务ID 。
robot_id	否	String	应用ID。从数字人互动页面URL中获取，URL的获取方式，请参见《用户指南》的“创建智能交互数字人”章节。
chat_id	是	String	对话ID。
command	是	String	操作命令。 包含如下命令： • TEXT_DRIVE：文本驱动 • AUDIO_DRIVE：音频驱动 • INTERRUPT_CHAT：中断对话 • STOP_CHAT：停止对话
data	是	ChatReqDataInfo object	对话请求数据信息。

表 8-599 ChatReqDataInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
text	否	String	文本信息，command为TEXT_DRIVE时必选。
audio	否	String	音频数据的byte数组，经Base64编码后的字符串，command为AUDIO_DRIVE时必选。 • 音频格式：PCM • 采样位宽：16bits • 最大长度40960字节
sample_rate	否	Integer	音频采样率，支持以下采样率：8000、12000、16000、24000、48000，默认16000HZ
seq	否	Integer	数据包序号。
is_last	否	Boolean	判断是否为最后一个文本。

响应参数

状态码： 101

表 8-600 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-601 响应 Message 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。
request_id	String	请求ID。
payload	ResponsePayloadInfo object	响应负载信息。

表 8-602 ResponsePayloadInfo

参数	参数类型	描述
job_id	String	任务ID。
chat_id	String	对话ID。
command	String	操作命令。 包含如下命令： • START_CHAT：开始对话 • TEXT_DRIVE_RSP：文本驱动响应 • START_SPEAKING：开始讲话 • STOP_SPEAKING：结束讲话 • INTERRUPT_CHAT_RSP：中断对话响应 • STOP_CHAT_RSP：停止对话响应 • JOB_FINISHED：结束任务 • PING：心跳请求 • PONG：心跳响应 • AUDIO_DRIVE_RSP：音频驱动响应

请求示例

1. 用户请求建立与数字人对话的WebSocket连接。
- 代码示例如下所示，其中，{终端接入地址}请参考[终端节点获取方式](#)获取。

wss://{终端接入地址}/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/digital-human-chat/chat-command/
e37a28485f684769aa537466e719629d

2. 等MetaStudio返回可以发送启动对话的消息时，如2所示。用户发送文本驱动消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "robot_id": "2c9d60818b365847018b365f40320000",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
    "command": "TEXT_DRIVE",
    "data": {
      "text": "您好，我是您的分身数字人",
      "seq": 1,
      "is_last": true
    }
  }
}
```

响应示例

状态码：101

1. MetaStudio接收WebSocket建立连接的请求后，如1所示，返回响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "error_code": "MSS.00000000",
  "error_msg": "success",
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf"
}
```

2. MetaStudio发送启动对话的消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "START_CHAT",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

3. MetaStudio收到用户发送的文本驱动消息时，如请求示例-2所示。MetaStudio返回文本驱动的响应消息。

代码示例如下所示：

```
{
  "error_code": "MSS.00000000",
  "error_msg": "success",
  "request_id": "d7aa08da33dd4a662ad5be508c5b77cf",
  "payload": {
    "command": "TEXT_DRIVE_RSP",
    "job_id": "e37a28485f684769aa537466e719629d",
    "chat_id": "ac71c539395b4446865074589ffa2c6c",
  }
}
```

状态码

状态码	描述
101	连接成功。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.3 智能交互第三方 LLM 回调

8.3.1 智能交互第三方 LLM 回调接口

功能介绍

MetaStudio智能交互服务支持开发者自定义数字人大脑（即第三方LLM）。当用户与数字人对话时，将触发调用该接口，由该接口返回问题对应的答案文本内容。

签名计算方法

第三方LLM自定义接口，使用HMACSHA256签名模式，需要在URL中追加参数“secret”和“time_stamp”。

取值方式为：secret=hmac_sha256(URI(llm_url) + timestamp, appKey)&time_stamp=hex(timestamp)。

字段含义如下所示：

- llm_url：为[创建智能交互数字人](#)中“第三方语言模型地址”参数的取值，即第三方LLM自定义接口地址。
- appKey：为[创建智能交互数字人](#)中“APPKEY”参数的取值。

代码示例，如下所示：

```
URI uri = URI.create(llm_url);
long currentTimeMillis = System.currentTimeMillis();
String input = uri.toString() + currentTimeMillis;
String secret = Hmacsha256.doFinal(input, appKey);
String timeStamp = Long.toHexString(currentTimeMillis);
```

针对代码示例的具体案例，如下所示：

```
String appKey = "huawei_metaStudio";
URI uri = URI.create("https://metastudio-llm/digital-human/chat");
long currentTimeMillis = 1744612873350L;
String input = uri.toString() + currentTimeMillis; // input = https://metastudio-llm/digital-human/
chat1744612873350
String secret = Hmacsha256.doFinal(input, appKey); // secret =
a02fc32111795dc6f760e6bd15bb0cbc9a35921dc5dc86e57eea56ae644d793e
String timeStamp = Long.toHexString(currentTimeMillis); // timeStamp = 1963307d486
// 最终请求为 https://metastudio-llm/digital-human/chat?
secret=a02fc32111795dc6f760e6bd15bb0cbc9a35921dc5dc86e57eea56ae644d793e&time_stamp=1963307d4
86
```

URI

POST llm_url

表 8-603 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
secret	是	String	签名信息。 取值为：secret=hmac_sha256(URI(llm_url) + timestamp, appKey)。 字段含义如下所示： - llm_url：为创建智能交互数字人中“第三方语言模型地址”参数的取值，即第三方LLM自定义接口地址。 - appKey：为创建智能交互数字人中“APPKEY”参数的取值。
time_stamp	是	String	时间戳。16进制格式，单位为毫秒。

请求参数

表 8-604 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
messages	是	Array of Message objects	多轮对话问答对。
app_id	是	String	第三方语言模型的应用ID。
user	是	String	用户唯一标识。
session_id	是	String	当前对话的唯一标识，用于关联对话上下文内容。
is_stream	否	Boolean	答案是否采用流式响应方式。默认值：false。

参数	是否必选	参数类型	描述
extend_param	否	ExtendParam object	让回调接口的extend_param携带如下字段的方法： - 如果需要携带client_id、city和extra_json_param，则通过下述方法： Web SDK启动交互任务：通过Web SDK方式创建任务。 启动数字人智能交互任务：通过API方式创建任务 - 如果需要携带question_param，则使用Web SDK接口sendTextQuestion设置questionParam参数。

表 8-605 Message

参数	是否必选	参数类型	描述
content	是	String	对话内容。 取值最小长度1，最大长度4096。

表 8-606 ExtendParam

参数	是否必选	参数类型	描述
client_id	否	String	客户端ID。
city	否	String	城市。
extra_json_param	否	String	自定义参数。
question_param	否	String	文本提问参数。

响应参数

状态码： 200

表 8-607 非流式响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
Content-Type	String	取值：application/json;charset=UTF-8

表 8-608 流式响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
Content-Type	String	取值：text/event-stream;charset=UTF-8

请求参数“is_stream”取值为“false”时，响应Body体中的参数说明，如表8-609所示。

表 8-609 非流式响应 Body 体参数说明

参数	参数类型	描述
id	String	每个响应的唯一标识。
created	Integer	响应生成时间。
choices	Array of ChatChoice objects	生成的文本列表。

表 8-610 ChatChoice

参数	是否必选	参数类型	描述
message	是	表8-611 objects	生成文本的内容。
index	是	Integer	生成文本在列表中的索引值，从0开始计算。

表 8-611 MessageItem

参数	是否必选	参数类型	描述
content	是	String	对话内容。 取值最小长度1，最大长度4096。
extend_param	否	String	支持模型返回定义的扩展消息，将会在 semanticRecognized事件 的字段中返回消息。

请求参数“is_stream”取值为“true”时，响应Body体中的参数说明，如表8-612所示。

表 8-612 流式响应 Body 体参数说明

参数	参数类型	描述
data	String	请求参数“is_stream”取值为“true”时，第三方语言模型生成的消息，以SSE流式形式返回给MetaStudio智能交互服务。即生成内容通过增量方式逐个发送，每个data字段均包含一部分生成的内容，直至所有data返回完成后，响应结束。 流式响应结束的标识为：结尾必须使用“data:[DONE]”作为结束符。

状态码： 400

表 8-613 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

问答请求支持如下二种方式：

- 单轮非流式问答请求

代码示例，如下所示：

```
{
  "messages": [{
    "content": "请介绍下长江"
```

```
    },
    "app_id": "5ca7fxxxxxe40a0a01bcxxxxx88307",
    "user": "f6befxxxxx24a6dbaaxxxxxc576475",
    "session_id": "b1cb4bxxxxx4de793129f76xxxxx68",
    "is_stream": false,
    "extend_param": {
      "client_id": "xxx",
      "city": "北京市",
      "extra_json_param": "{\"param1\":\"value1\",\"param2\":\"value2\"}"
    }
  }
}
```

- 多轮流式问答请求

代码示例，如下所示：

```
{
  "messages": [
    {
      "content": "请介绍下长江" //第一轮问题
    }, {
      "content": "长江是中国的一条主要河流，也是世界上最长的河流之一。长江的源头在青藏高原的唐古拉山，全长约6300公里，流经中国的11个省份，最终在上海注入东海。" //第一轮答案
    }, {
      "content": "请列举5个途径的省份" //第二轮问题
    }, {
      "content": "以下是长江途径的5个省份：\n\n1.青海省\n2.四川省\n3.云南省\n4.湖南省\n5.江西省" //第二轮答案
    }, {
      "content": "长江中有哪些鱼类" //第三轮问题
    }
  ],
  "app_id": "5ca7fxxxxxe40a0a01bcxxxxx88307",
  "user": "f6befxxxxx24a6dbaaxxxxxc576475",
  "session_id": "b1cb4bxxxxx4de793129f76xxxxx68",
  "is_stream": true,
  "extend_param": {
    "client_id": "xxx",
    "city": "北京市",
    "extra_json_param": "{\"param1\":\"value1\",\"param2\":\"value2\"}"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

对应问答请求支持的二种方式，响应消息需要选择相同的方式，分别如下所示：

- 单轮非流式问答响应消息

示例代码，如下所示：

```
{
  "id": "2f8e891225d486190c8bea91207e9aa1",
  "created": 20230512084843,
  "choices": [
    {
      "index": 0,
      "message": {
        "content": "长江是中国的一条主要河流，也是世界上最长的河流之一。长江的源头在青藏高原的唐古拉山，全长约6300公里，流经中国的11个省份，最终在上海注入东海。",
        "extend_param": "xxxxxxx"
      }
    }
  ]
}
```

- 多轮流式问答响应消息

示例代码，如下所示：

```
data:{
  "id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b",
  "created": 1705394646748,
  "choices": [
    {
      "message": {
        "content": "长江"
      }
    }
  ]
}

data:{
  "id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b",
  "created": 1705394646766,
  "choices": [
    {
      "message": {
        "content": "是",
        "extend_param": "xxxxx"
      }
    }
  ]
}
```

```
data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646785, "choices": [{"message": {"content": "中国"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646822, "choices": [{"message": {"content": "最长"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646841, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646878, "choices": [{"message": {"content": "河流，"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646915, "choices": [{"message": {"content": "流经"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646952, "choices": [{"message": {"content": "多个"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394646989, "choices": [{"message": {"content": "省份，"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647008, "choices": [{"message": {"content": "拥有"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647026, "choices": [{"message": {"content": "丰富"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647044, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647063, "choices": [{"message": {"content": "鱼类"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647081, "choices": [{"message": {"content": "资源"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647100, "choices": [{"message": {"content": "。"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647118, "choices": [{"message": {"content": "以下"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647136, "choices": [{"message": {"content": "是"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647154, "choices": [{"message": {"content": "长江"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647173, "choices": [{"message": {"content": "常见"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647191, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647209, "choices": [{"message": {"content": "一些"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647246, "choices": [{"message": {"content": "鱼类\n"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647265, "choices": [{"message": {"content": "\n"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647302, "choices": [{"message": {"content": "1."}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647321, "choices": [{"message": {"content": "***"}}]}
```

```
data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647357, "choices": [{"message": {"content": "中华鲟"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647394, "choices": [{"message": {"content": "***"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647412, "choices": [{"message": {"content": "这是"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647431, "choices": [{"message": {"content": "一种"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647449, "choices": [{"message": {"content": "古老"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647468, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647523, "choices": [{"message": {"content": "鲟科"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647560, "choices": [{"message": {"content": "鱼类，"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647579, "choices": [{"message": {"content": "也"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647597, "choices": [{"message": {"content": "是"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647616, "choices": [{"message": {"content": "世界"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647635, "choices": [{"message": {"content": "上"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647653, "choices": [{"message": {"content": "最"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647672, "choices": [{"message": {"content": "古老"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647690, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647709, "choices": [{"message": {"content": "鱼类"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647728, "choices": [{"message": {"content": "之一"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647747, "choices": [{"message": {"content": "。"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647765, "choices": [{"message": {"content": "\n"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647804, "choices": [{"message": {"content": "2."}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647822, "choices": [{"message": {"content": "***"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647878, "choices": [{"message": {"content": "鲢鱼"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647914, "choices": [{"message": {"content": "***"}}]}
```

```
data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647932, "choices": [{"message": {"content": "也"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394647951, "choices": [{"message": {"content": "称"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648005, "choices": [{"message": {"content": "白鲢, "}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648024, "choices": [{"message": {"content": "是"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648042, "choices": [{"message": {"content": "一种"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648060, "choices": [{"message": {"content": "常见"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648079, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648115, "choices": [{"message": {"content": "淡水鱼"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648133, "choices": [{"message": {"content": "类"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648152, "choices": [{"message": {"content": "。"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648170, "choices": [{"message": {"content": "\n"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648206, "choices": [{"message": {"content": "3."}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648225, "choices": [{"message": {"content": "***"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648316, "choices": [{"message": {"content": "鲮鱼"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648362, "choices": [{"message": {"content": "**: "}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648380, "choices": [{"message": {"content": "也"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648398, "choices": [{"message": {"content": "称"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648471, "choices": [{"message": {"content": "胖头鱼, "}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648489, "choices": [{"message": {"content": "是"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648508, "choices": [{"message": {"content": "一种"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648527, "choices": [{"message": {"content": "重要"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648545, "choices": [{"message": {"content": "的"}}]}

data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648564, "choices": [{"message": {"content": "食用"}}]}
```

```
data:{"id": "5b7eb95f59e54981b3aa58998c888c4b", "created": 1705394648582, "choices":  
[{"message": {"content": "鱼类"}}]}  
  
data:[DONE]
```

状态码： 400

```
{  
  "error_code" : "xxxxxxx",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4 交互助手

8.4.1 交互助手角色管理

8.4.1.1 创建角色 - CreateRole

功能介绍

该接口用于创建角色。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role

表 8-614 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-615 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-616 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	角色名称。
description	是	String	角色描述。
role_business_list	是	Array of RoleBusinessReq objects	角色业务配置列表
llm_source	是	String	使用的大语言模型来源 - LLM_CONFIG：大语言模型配置 - DEEP_SEEK：内置的DEEPSEEK

参数	是否必选	参数类型	描述
llm_config_id	否	String	大语言模型配置ID。
plugin_config_list	否	Array of RolePluginConfigInfo objects	插件配置列表
mcp_server_id_list	否	Array of strings	MCP服务端对接配置ID列表
instruction_library_id	否	String	指令集ID。

表 8-617 RoleBusinessReq

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	角色语言 • CN:中文 • EN:英文
prompt	否	String	提示词。
knowledge_library_list	否	Array of RoleKnowledgeLibraryReq objects	知识库列表

表 8-618 RoleKnowledgeLibraryReq

参数	是否必选	参数类型	描述
knowledge_type	是	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档
knowledge_library_id_list	是	Array of strings	知识库ID列表

表 8-619 RolePluginConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
plugin_type	是	String	插件类型 - WEATHER_QUERY: 天气查询 - WEB_SEARCH: 网络搜索
plugin_source	是	String	使用的插件来源 - PLUGIN_CONFIG: 插件配置 - DEFAULT: 默认
plugin_config_id	否	String	插件配置ID。

响应参数

状态码：200

表 8-620 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-621 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
role_id	String	角色ID。

状态码：400

表 8-622 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/role
```

```
{
  "name": "展厅接待",
  "description": "我是展厅接待",
  "role_business_list": [ {
    "language": "CN",
    "prompt": "请扮演一名展厅接待",
    "knowledge_library_list": [ {
      "knowledge_type": "QUESTION_ANSWER",
      "knowledge_library_id_list": [ "2c9f0081938721d801938723cd2d0001" ]
    } ]
  } ],
  "llm_source": "LLM_CONFIG",
  "llm_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "plugin_config_list": [ {
    "plugin_type": "WEATHER_QUERY",
    "plugin_source": "PLUGIN_CONFIG",
    "plugin_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "role_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateRoleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
CreateRoleRequest request = new CreateRoleRequest();
CreateRoleReq body = new CreateRoleReq();
List<RolePluginConfigInfo> listbodyPluginConfigList = new ArrayList<>();
listbodyPluginConfigList.add(
    new RolePluginConfigInfo()
        .withPluginType(RolePluginConfigInfo.PluginTypeEnum.fromValue("WEATHER_QUERY"))
        .withPluginSource(RolePluginConfigInfo.PluginSourceEnum.fromValue("PLUGIN_CONFIG"))
        .withPluginConfigId("87f7c101f727403fb018987603a3802b")
);
List<String> listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList = new ArrayList<>();
listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList.add("2c9f0081938721d801938723cd2d0001");
List<RoleKnowledgeLibraryReq> listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList = new ArrayList<>();
listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList.add(
    new RoleKnowledgeLibraryReq()
        .withKnowledgeType(RoleKnowledgeLibraryReq.KnowledgeTypeEnum.fromValue("QUESTION_ANSWER"))
        .withKnowledgeLibraryIdList(listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList)
);
List<RoleBusinessReq> listbodyRoleBusinessList = new ArrayList<>();
listbodyRoleBusinessList.add(
    new RoleBusinessReq()
        .withLanguage(RoleBusinessReq.LanguageEnum.fromValue("CN"))
        .withPrompt("请扮演一名展厅接待")
        .withKnowledgeLibraryList(listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList)
);
body.withPluginConfigList(listbodyPluginConfigList);
body.withLlmConfigId("87f7c101f727403fb018987603a3802b");
body.withLlmSource(CreateRoleReq.LlmSourceEnum.fromValue("LLM_CONFIG"));
body.withRoleBusinessList(listbodyRoleBusinessList);
body.withDescription("我是展厅接待");
body.withName("展厅接待");
request.withBody(body);
try {
    CreateRoleResponse response = client.createRole(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateRoleRequest()
        listPluginConfigListbody = [
            RolePluginConfigInfo(
                plugin_type="WEATHER_QUERY",
                plugin_source="PLUGIN_CONFIG",
                plugin_config_id="87f7c101f727403fb018987603a3802b"
            )
        ]
        listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList = [
            "2c9f0081938721d801938723cd2d0001"
        ]
        listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList = [
            RoleKnowledgeLibraryReq(
                knowledge_type="QUESTION_ANSWER",
                knowledge_library_id_list=listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList
            )
        ]
        listRoleBusinessListbody = [
            RoleBusinessReq(
                language="CN",
                prompt="请扮演一名展厅接待",
                knowledge_library_list=listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList
            )
        ]
        request.body = CreateRoleReq(
            plugin_config_list=listPluginConfigListbody,
            llm_config_id="87f7c101f727403fb018987603a3802b",
            llm_source="LLM_CONFIG",
            role_business_list=listRoleBusinessListbody,
            description="我是展厅接待",
            name="展厅接待"
        )
        response = client.create_role(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateRoleRequest{}
    pluginTypePluginConfigList:= model.GetRolePluginConfigInfoPluginTypeEnum().WEATHER_QUERY
    pluginSourcePluginConfigList:= model.GetRolePluginConfigInfoPluginSourceEnum().PLUGIN_CONFIG
    pluginConfigIdPluginConfigList:= "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
    var listPluginConfigListbody = []model.RolePluginConfigInfo{
        {
            PluginType: &pluginTypePluginConfigList,
            PluginSource: &pluginSourcePluginConfigList,
            PluginConfigId: &pluginConfigIdPluginConfigList,
        },
    }
    var listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList = []string{
        "2c9f0081938721d801938723cd2d0001",
    }
    knowledgeTypeKnowledgeLibraryList:=
model.GetRoleKnowledgeLibraryReqKnowledgeTypeEnum().QUESTION_ANSWER
    var listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList = []model.RoleKnowledgeLibraryReq{
        {
            KnowledgeType: &knowledgeTypeKnowledgeLibraryList,
            KnowledgeLibraryIdList: listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList,
        },
    }
    languageRoleBusinessList:= model.GetRoleBusinessReqLanguageEnum().CN
    promptRoleBusinessList:= "请扮演一名展厅接待"
    var listRoleBusinessListbody = []model.RoleBusinessReq{
        {
            Language: &languageRoleBusinessList,
            Prompt: &promptRoleBusinessList,
            KnowledgeLibraryList: &listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList,
        },
    }
    llmConfigIdCreateRoleReq:= "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
    llmSourceLlmSource:= model.GetLlmSourceEnumLlmSourceEnum().LLM_CONFIG
    request.Body = &model.CreateRoleReq{
        PluginConfigList: &listPluginConfigListbody,
        LlmConfigId: &llmConfigIdCreateRoleReq,
        LlmSource: &llmSourceLlmSource,
        RoleBusinessList: listRoleBusinessListbody,
        Description: "我是展厅接待",
        Name: "展厅接待",
    }
    response, err := client.CreateRole(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.1.2 查询角色列表 - ListRole

功能介绍

该接口用于查询角色列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role

表 8-623 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-624 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
name	否	String	角色名称。

请求参数

表 8-625 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-626 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-627 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of RoleInfo objects	角色信息

表 8-628 RoleInfo

参数	参数类型	描述
role_id	String	角色ID。
name	String	角色名称。
description	String	角色描述。
role_business_list	Array of RoleBusinessInfo objects	角色业务配置列表。
llm_source	String	使用的大语言模型来源 - LLM_CONFIG：大语言模型配置 - DEEP_SEEK：内置的DEEPSEEK
llm_config_id	String	大语言模型配置ID。

参数	参数类型	描述
plugin_config_list	Array of RolePluginConfigInfo objects	插件配置列表
mcp_server_info_list	Array of McpServerBaseInfo objects	MCP服务端对接配置信息列表
instruction_library_id	String	指令集ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-629 RoleBusinessInfo

参数	参数类型	描述
role_business_id	String	角色业务配置ID。
role_id	String	角色ID。
language	String	角色语言 • CN:中文 • EN:英文
prompt	String	提示词。
knowledge_library_list	Array of RoleKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-630 RoleKnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
knowledge_type	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档

参数	参数类型	描述
knowledge_library_info_list	Array of KnowledgeLibraryBaseInfo objects	知识库列表

表 8-631 KnowledgeLibraryBaseInfo

参数	参数类型	描述
knowledge_library_id	String	知识库ID。
name	String	知识库名称。

表 8-632 RolePluginConfigInfo

参数	参数类型	描述
plugin_type	String	插件类型 - WEATHER_QUERY: 天气查询 - WEB_SEARCH: 网络搜索
plugin_source	String	使用的插件来源 - PLUGIN_CONFIG: 插件配置 - DEFAULT: 默认
plugin_config_id	String	插件配置ID。

表 8-633 McpServerBaseInfo

参数	参数类型	描述
mcp_server_id	String	MCP服务端对接配置ID。
name	String	MCP服务端对接配置名称。

状态码：400

表 8-634 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/role
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "role_id" : "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
    "name" : "展厅接待",
    "description" : "我是展厅接待",
    "role_business_list" : [ {
      "language" : "CN",
      "prompt" : "请扮演一名展厅接待",
      "knowledge_library_list" : [ {
        "knowledge_type" : "QUESTION_ANSWER",
        "knowledge_library_info_list" : [ {
          "knowledge_library_id" : "2c9f0081938721d801938723cd2d0001",
          "name" : "问答库"
        } ]
      } ]
    } ]
  } ],
  "llm_source" : "LLM_CONFIG",
  "llm_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "plugin_config_list" : [ {
    "plugin_type" : "WEATHER_QUERY",
    "plugin_source" : "PLUGIN_CONFIG",
    "plugin_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
  } ],
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
} ] }
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListRoleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListRoleRequest request = new ListRoleRequest();
        try {
            ListRoleResponse response = client.listRole(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```

```
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ListRoleRequest()
    response = client.list_role(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListRoleRequest{}
    response, err := client.ListRole(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.1.3 查询角色详情 - ShowRole

功能介绍

该接口用于查询角色详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/{role_id}

表 8-635 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
role_id	是	String	角色ID。

请求参数

表 8-636 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-637 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-638 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
role_id	String	角色ID。
name	String	角色名称。
description	String	角色描述。
role_business_list	Array of RoleBusinessInfo objects	角色业务配置列表。

参数	参数类型	描述
llm_source	String	使用的大语言模型来源 - LLM_CONFIG: 大语言模型配置 - DEEP_SEEK: 内置的DEEPSEEK
llm_config_id	String	大语言模型配置ID。
plugin_config_list	Array of RolePluginConfigInfo objects	插件配置列表
mcp_server_info_list	Array of McpServerBaseInfo objects	MCP服务端对接配置信息列表
instruction_library_id	String	指令集ID。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-639 RoleBusinessInfo

参数	参数类型	描述
role_business_id	String	角色业务配置ID。
role_id	String	角色ID。
language	String	角色语言 - CN:中文 - EN:英文
prompt	String	提示词。
knowledge_library_list	Array of RoleKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-640 RoleKnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
knowledge_type	String	知识库类型 - QUESTION_ANSWER: 问答 - DOCUMENT: 文档
knowledge_library_info_list	Array of KnowledgeLibraryBaseInfo objects	知识库列表

表 8-641 KnowledgeLibraryBaseInfo

参数	参数类型	描述
knowledge_library_id	String	知识库ID。
name	String	知识库名称。

表 8-642 RolePluginConfigInfo

参数	参数类型	描述
plugin_type	String	插件类型 - WEATHER_QUERY: 天气查询 - WEB_SEARCH: 网络搜索
plugin_source	String	使用的插件来源 - PLUGIN_CONFIG: 插件配置 - DEFAULT: 默认
plugin_config_id	String	插件配置ID。

表 8-643 McpServerBaseInfo

参数	参数类型	描述
mcp_server_id	String	MCP服务端对接配置ID。
name	String	MCP服务端对接配置名称。

状态码：400

表 8-644 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/wise-brain-manager/role/b3e2b1db10b34f45bff241b133142627

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "role_id": "b3e2b1db10b34f45bff241b133142627",
  "name": "展厅接待",
  "description": "我是展厅接待",
  "role_business_list": [ {
    "language": "CN",
    "prompt": "请扮演一名展厅接待",
    "knowledge_library_list": [ {
      "knowledge_type": "QUESTION_ANSWER",
      "knowledge_library_info_list": [ {
        "knowledge_library_id": "2c9f0081938721d801938723cd2d0001",
        "name": "问答库"
      }
    ]
  }
  ]
},
  "llm_source": "LLM_CONFIG",
  "llm_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "plugin_config_list": [ {
    "plugin_type": "WEATHER_QUERY",
    "plugin_source": "PLUGIN_CONFIG",
    "plugin_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
  }
  ],
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowRoleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowRoleRequest request = new ShowRoleRequest();
        request.withRoleId("{role_id}");
        try {
            ShowRoleResponse response = client.showRole(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowRoleRequest()
    request.role_id = "{role_id}"
    response = client.show_role(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowRoleRequest{}
    request.RoleId = "{role_id}"
    response, err := client.ShowRole(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.1.4 修改角色 - UpdateRole

功能介绍

该接口用于修改角色。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/{role_id}

表 8-645 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
role_id	是	String	角色ID。

请求参数

表 8-646 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-647 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	角色名称。
description	否	String	角色描述。
role_business_list	否	Array of RoleBusinessReq objects	角色业务配置列表
llm_source	否	String	使用的大语言模型来源 - LLM_CONFIG：大语言模型配置 - DEEP_SEEK：内置的DEEPSEEK
llm_config_id	否	String	大语言模型配置ID。
plugin_config_list	否	Array of RolePluginConfigInfo objects	插件配置列表
mcp_server_id_list	否	Array of strings	MCP服务端对接配置ID列表

参数	是否必选	参数类型	描述
instruction_library_id	否	String	指令集ID。

表 8-648 RoleBusinessReq

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	角色语言 • CN:中文 • EN:英文
prompt	否	String	提示词。
knowledge_library_list	否	Array of RoleKnowledgeLibraryReq objects	知识库列表

表 8-649 RoleKnowledgeLibraryReq

参数	是否必选	参数类型	描述
knowledge_type	是	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档
knowledge_library_id_list	是	Array of strings	知识库ID列表

表 8-650 RolePluginConfigInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
plugin_type	是	String	插件类型 • WEATHER_QUERY: 天气查询 • WEB_SEARCH: 网络搜索
plugin_source	是	String	使用的插件来源 • PLUGIN_CONFIG: 插件配置 • DEFAULT: 默认
plugin_config_id	否	String	插件配置ID。

响应参数

状态码：200

表 8-651 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-652 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/role/b3e2b1db10b34f45bff241b133142627
{
  "name": "展厅接待",
  "description": "我是展厅接待",
  "role_business_list": [ {
    "language": "CN",
    "prompt": "请扮演一名展厅接待",
    "knowledge_library_list": [ {
      "knowledge_type": "QUESTION_ANSWER",
      "knowledge_library_id_list": [ "2c9f0081938721d801938723cd2d0001" ]
    } ]
  } ],
  "llm_source": "LLM_CONFIG",
  "llm_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "plugin_config_list": [ {
    "plugin_type": "WEATHER_QUERY",
    "plugin_source": "PLUGIN_CONFIG",
    "plugin_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateRoleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateRoleRequest request = new UpdateRoleRequest();
        request.withRoleId("{role_id}");
        UpdateRoleReq body = new UpdateRoleReq();
        List<RolePluginConfigInfo> listbodyPluginConfigList = new ArrayList<>();
        listbodyPluginConfigList.add(
            new RolePluginConfigInfo()
                .withPluginType(RolePluginConfigInfo.PluginTypeEnum.fromValue("WEATHER_QUERY"))
                .withPluginSource(RolePluginConfigInfo.PluginSourceEnum.fromValue("PLUGIN_CONFIG"))
                .withPluginConfigId("87f7c101f727403fb018987603a3802b")
        );
        List<String> listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList = new ArrayList<>();
        listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList.add("2c9f0081938721d801938723cd2d0001");
        List<RoleKnowledgeLibraryReq> listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList = new ArrayList<>();
        listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList.add(
            new RoleKnowledgeLibraryReq()
                .withKnowledgeType(RoleKnowledgeLibraryReq.KnowledgeTypeEnum.fromValue("QUESTION_ANSWER"))
                .withKnowledgeLibraryIdList(listKnowledgeLibraryListKnowledgeLibraryIdList)
        );
        List<RoleBusinessReq> listbodyRoleBusinessList = new ArrayList<>();
        listbodyRoleBusinessList.add(
            new RoleBusinessReq()
                .withLanguage(RoleBusinessReq.LanguageEnum.fromValue("CN"))
                .withPrompt("请扮演一名展厅接待")
                .withKnowledgeLibraryList(listRoleBusinessListKnowledgeLibraryList)
        );
        body.withPluginConfigList(listbodyPluginConfigList);
        body.withLlmConfigId("87f7c101f727403fb018987603a3802b");
    }
}
```

```
body.withLlmSource(UpdateRoleReq.LlmSourceEnum.fromValue("LLM_CONFIG"));
body.withRoleBusinessList(listbodyRoleBusinessList);
body.withDescription("我是展厅接待");
body.withName("展厅接待");
request.withBody(body);
try {
    UpdateRoleResponse response = client.updateRole(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateRoleRequest()
        request.role_id = "{role_id}"
        listPluginConfigListbody = [
            RolePluginConfigInfo(
                plugin_type="WEATHER_QUERY",
                plugin_source="PLUGIN_CONFIG",
                plugin_config_id="87f7c101f727403fb018987603a3802b"
            )
        ]
        listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList = [
            "2c9f0081938721d801938723cd2d0001"
        ]
        listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList = [
            RoleKnowledgeLibraryReq(
                knowledge_type="QUESTION_ANSWER",
                knowledge_library_id_list=listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList
            )
        ]
        listRoleBusinessListbody = [
```

```
        RoleBusinessReq(  
            language="CN",  
            prompt="请扮演一名展厅接待",  
            knowledge_library_list=listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList  
        )  
    ]  
    request.body = UpdateRoleReq(  
        plugin_config_list=listPluginConfigListbody,  
        llm_config_id="87f7c101f727403fb018987603a3802b",  
        llm_source="LLM_CONFIG",  
        role_business_list=listRoleBusinessListbody,  
        description="我是展厅接待",  
        name="展厅接待"  
    )  
    response = client.update_role(request)  
    print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.UpdateRoleRequest{  
        request.RoleId = "{role_id}"  
        pluginTypePluginConfigList:= model.GetRolePluginConfigInfoPluginTypeEnum().WEATHER_QUERY  
        pluginSourcePluginConfigList:= model.GetRolePluginConfigInfoPluginSourceEnum().PLUGIN_CONFIG  
        pluginConfigIdPluginConfigList:= "87f7c101f727403fb018987603a3802b"  
        var listPluginConfigListbody = []model.RolePluginConfigInfo{  
            {  
                PluginType: &pluginTypePluginConfigList,  
                PluginSource: &pluginSourcePluginConfigList,  
                PluginConfigId: &pluginConfigIdPluginConfigList,  
            },  
        },  
    }  
    var listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList = []string{
```

```
"2c9f0081938721d801938723cd2d0001",
}
knowledgeTypeKnowledgeLibraryList:=
model.GetRoleKnowledgeLibraryReqKnowledgeTypeEnum().QUESTION_ANSWER
var listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList = []model.RoleKnowledgeLibraryReq{
    {
        KnowledgeType: &knowledgeTypeKnowledgeLibraryList,
        KnowledgeLibraryIdList: listKnowledgeLibraryIdListKnowledgeLibraryList,
    },
}
languageRoleBusinessList:= model.GetRoleBusinessReqLanguageEnum().CN
promptRoleBusinessList:= "请扮演一名展厅接待"
var listRoleBusinessListbody = []model.RoleBusinessReq{
    {
        Language: &languageRoleBusinessList,
        Prompt: &promptRoleBusinessList,
        KnowledgeLibraryList: &listKnowledgeLibraryListRoleBusinessList,
    },
}
}
llmConfigIdUpdateRoleReq:= "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
llmSourceLlmSource:= model.GetLlmSourceEnumLlmSourceEnum().LLM_CONFIG
descriptionUpdateRoleReq:= "我是展厅接待"
nameUpdateRoleReq:= "展厅接待"
request.Body = &model.UpdateRoleReq{
    PluginConfigList: &listPluginConfigListbody,
    LlmConfigId: &llmConfigIdUpdateRoleReq,
    LlmSource: &llmSourceLlmSource,
    RoleBusinessList: &listRoleBusinessListbody,
    Description: &descriptionUpdateRoleReq,
    Name: &nameUpdateRoleReq,
}
response, err := client.UpdateRole(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.1.5 删除角色 - DeleteRole

功能介绍

该接口用于删除角色。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/role/delete

表 8-653 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-654 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-655 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	角色ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-656 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-657 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/role/delete

[ "4d547a0dbec4462494345abfba2f6526" ]
```

响应示例

状态码：400
请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteRoleSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteRoleRequest request = new DeleteRoleRequest();
        List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
        listbodyBody.add("4d547a0dbec4462494345abfba2f6526");
        request.withBody(listbodyBody);
        try {
            DeleteRoleResponse response = client.deleteRole(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```


example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = DeleteRoleRequest()
    listBodybody = [
        "4d547a0dbec4462494345abfba2f6526"
    ]
    request.body = listBodybody
    response = client.delete_role(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

package main

```
import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteRoleRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "4d547a0dbec4462494345abfba2f6526",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteRole(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
```

```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2 交互助手知识库管理

8.4.2.1 创建知识库 - CreateKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于创建知识库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library

表 8-658 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-659 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-660 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	知识库名称。
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
knowledge_type	是	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档
topk	否	Integer	知识库召回数 取值范围: 1~20
score	否	Double	知识库召回得分 取值范围: 0~1

响应参数

状态码：200

表 8-661 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-662 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
knowledge_library_id	String	知识库ID。

状态码：400

表 8-663 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/knowledge-library
{
  "name": "业务咨询",
  "language": "CN",
  "knowledge_type": "QUESTION_ANSWER"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "knowledge_library_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
}
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateKnowledgeLibraryRequest request = new CreateKnowledgeLibraryRequest();
        CreateKnowledgeLibraryReq body = new CreateKnowledgeLibraryReq();

        body.withKnowledgeType(CreateKnowledgeLibraryReq.KnowledgeTypeEnum.fromValue("QUESTION_ANSWE
R"));
        body.withLanguage(CreateKnowledgeLibraryReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));
        body.withName("业务咨询");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateKnowledgeLibraryResponse response = client.createKnowledgeLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateKnowledgeLibraryRequest()
        request.body = CreateKnowledgeLibraryReq(
            knowledge_type="QUESTION_ANSWER",
            language="CN",
            name="业务咨询"
        )
        response = client.create_knowledge_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.CreateKnowledgeLibraryRequest{  
    knowledgeTypeKnowledgeType:=  
model.GetKnowledgeTypeEnumKnowledgeTypeEnum().QUESTION_ANSWER  
    languageLanguage:= model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN  
    request.Body = &model.CreateKnowledgeLibraryReq{  
        KnowledgeType: &knowledgeTypeKnowledgeType,  
        Language: &languageLanguage,  
        Name: "业务咨询",  
    }  
    response, err := client.CreateKnowledgeLibrary(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2.2 查询知识库列表 - ListKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于查询知识库列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library

表 8-664 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-665 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
language	否	String	角色语言 • CN：中文 • EN：英文
knowledge_type	否	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER：问答 • DOCUMENT：文档
name	否	String	知识库名称

请求参数

表 8-666 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-667 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-668 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of KnowledgeLibraryInfo objects	知识库信息

表 8-669 KnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
knowledge_library_id	String	知识库ID。
name	String	知识库名称。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
knowledge_type	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档
knowledge_size	Integer	知识库大小(文档库为文档数量) 取值范围： 0~64
topk	Integer	文档库召回topk 取值范围： 1~20
score	Double	知识库召回得分 取值范围： 0~1
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-670 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/knowledge-library

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "knowledge_library_id" : "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    "name" : "业务咨询",
    "language" : "CN",
    "knowledge_type" : "DOCUMENT",
    "knowledge_size" : 2,
    "topk" : 10,
    "score" : 0.7,
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListKnowledgeLibraryRequest request = new ListKnowledgeLibraryRequest();
        try {
            ListKnowledgeLibraryResponse response = client.listKnowledgeLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListKnowledgeLibraryRequest()
    response = client.list_knowledge_library(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListKnowledgeLibraryRequest{}
    response, err := client.ListKnowledgeLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2.3 修改知识库 - UpdateKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于修改知识库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/
{knowledge_library_id}

表 8-671 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。

请求参数

表 8-672 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-673 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	知识库名称。
topk	否	Integer	知识库召回数 取值范围： 1~20
score	否	Double	知识库召回得分 取值范围： 0~1

响应参数

状态码：200

表 8-674 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-675 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-
manager/knowledge-library/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9
{
  "name": "业务咨询"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
```



```
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateKnowledgeLibraryRequest request = new UpdateKnowledgeLibraryRequest();
request.withKnowledgeLibraryId("{knowledge_library_id}");
UpdateKnowledgeLibraryReq body = new UpdateKnowledgeLibraryReq();
body.withName("业务咨询");
request.withBody(body);
try {
    UpdateKnowledgeLibraryResponse response = client.updateKnowledgeLibrary(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateKnowledgeLibraryRequest()
        request.knowledge_library_id = "{knowledge_library_id}"
        request.body = UpdateKnowledgeLibraryReq(
            name="业务咨询"
        )
        response = client.update_knowledge_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateKnowledgeLibraryRequest{
        request.KnowledgeLibraryId = "{knowledge_library_id}"
        nameUpdateKnowledgeLibraryReq:= "业务咨询"
        request.Body = &model.UpdateKnowledgeLibraryReq{
            Name: &nameUpdateKnowledgeLibraryReq,
        }
    }
    response, err := client.UpdateKnowledgeLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2.4 查询知识库详情 - ShowKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于查询知识库详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/
{knowledge_library_id}

表 8-676 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。

请求参数

表 8-677 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-678 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-679 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
knowledge_library_id	String	知识库ID。
name	String	知识库名称。
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
knowledge_type	String	知识库类型 • QUESTION_ANSWER: 问答 • DOCUMENT: 文档
knowledge_size	Integer	知识库大小(文档库为文档数量) 取值范围： 0~64
topk	Integer	文档库召回topk 取值范围： 1~20

参数	参数类型	描述
score	Double	知识库召回得分 取值范围： 0~1
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-680 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/knowledge-library/39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "knowledge_library_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "name": "业务咨询",
  "language": "CN",
  "knowledge_type": "DOCUMENT",
  "knowledge_size": 2,
  "topk": 10,
  "score": 0.7,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowKnowledgeLibraryRequest request = new ShowKnowledgeLibraryRequest();
        request.withKnowledgeLibraryId("{knowledge_library_id}");
        try {
            ShowKnowledgeLibraryResponse response = client.showKnowledgeLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowKnowledgeLibraryRequest()
        request.knowledge_library_id = "{knowledge_library_id}"
        response = client.show_knowledge_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowKnowledgeLibraryRequest{}
    request.KnowledgeLibraryId = "{knowledge_library_id}"
    response, err := client.ShowKnowledgeLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2.5 删除知识库 - DeleteKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于删除知识库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/delete

表 8-681 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-682 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-683 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	知识库ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-684 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-685 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/knowledge-library/delete

[ "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteKnowledgeLibraryRequest request = new DeleteKnowledgeLibraryRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteKnowledgeLibraryResponse response = client.deleteKnowledgeLibrary(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteKnowledgeLibraryRequest()
        listBodybody = [
            "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_knowledge_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteKnowledgeLibraryRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteKnowledgeLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.2.6 知识库召回测试 - CheckRecallKnowledgeLibrary

功能介绍

该接口用于知识库召回测试。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/knowledge-library/recall

表 8-686 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-687 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-688 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
knowledge_library_id	是	String	知识库名称。
knowledge_type	是	String	知识库类型 - QUESTION_ANSWER: 问答 - DOCUMENT: 文档
query	是	String	知识库召回请求文本
topk	否	Integer	文档库召回topk 取值范围： 1~20 默认取值： 10
score	否	Double	知识库召回得分 取值范围： 0~1 默认取值： 0.7

响应参数

状态码：200

表 8-689 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-690 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
[数组元素]	Array of RecallKnowledgeLibraryInfo objects	知识库召回测试响应。

表 8-691 RecallKnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
document_id	String	文档ID。
file_name	String	文档名称。
file_type	String	文档类型。
question_answer_id	String	问答对ID。
content	String	召回文本
score	Double	知识库召回得分 取值范围： 0~1

状态码：400

表 8-692 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/knowledge-library/recall

{
  "knowledge_library_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "knowledge_type": "DOCUMENT",
  "topk": 10,
  "score": 0.7,
  "query": "你是谁"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CheckRecallKnowledgeLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CheckRecallKnowledgeLibraryRequest request = new CheckRecallKnowledgeLibraryRequest();
        RecallKnowledgeLibraryRequestBody body = new RecallKnowledgeLibraryRequestBody();
        body.withScore((double)0.7);
        body.withTopk(10);
        body.withQuery("你是谁");

        body.withKnowledgeType(RecallKnowledgeLibraryRequestBody.KnowledgeTypeEnum.fromValue("DOCUMENT"));
        body.withKnowledgeLibraryId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
        request.withBody(body);
        try {
            CheckRecallKnowledgeLibraryResponse response = client.checkRecallKnowledgeLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```



```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CheckRecallKnowledgeLibraryRequest()
        request.body = RecallKnowledgeLibraryRequestBody(
            score=0.7,
            topk=10,
            query="你是谁",
            knowledge_type="DOCUMENT",
            knowledge_library_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
        )
        response = client.check_recall_knowledge_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
```

```
Build())

request := &model.CheckRecallKnowledgeLibraryRequest{}
scoreRecallKnowledgeLibraryRequestBody:= float64(0.7)
topkRecallKnowledgeLibraryRequestBody:= int32(10)
knowledgeTypeKnowledgeType:= model.GetKnowledgeTypeEnumKnowledgeTypeEnum().DOCUMENT
request.Body = &model.RecallKnowledgeLibraryRequestBody{
    Score: &scoreRecallKnowledgeLibraryRequestBody,
    Topk: &topkRecallKnowledgeLibraryRequestBody,
    Query: "你是谁",
    KnowledgeType: &knowledgeTypeKnowledgeType,
    KnowledgeLibraryId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
}
response, err := client.CheckRecallKnowledgeLibrary(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.3 交互助手问答对管理

8.4.3.1 创建问答对 - CreateQuestionAnswer

功能介绍

该接口用于创建问答对。一个问答对包含一个标准问题，一个答案，若干个相似问题等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer

表 8-693 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-694 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-695 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
question	是	String	标准问题。
answer	是	String	问题答案。
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。
similar_questions	否	String	所有相似问题，多个相似问题间用换行符\n分隔。

响应参数

状态码：200

表 8-696 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-697 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
question_answer_id	String	问答对ID。

状态码：400

表 8-698 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/question-answer
{
  "question": "你是谁",
  "answer": "我是智能助手",
  "knowledge_library_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "question_answer_id": "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",

```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class CreateQuestionAnswerSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        CreateQuestionAnswerRequest request = new CreateQuestionAnswerRequest();  
        CreateQuestionAnswerReq body = new CreateQuestionAnswerReq();  
        body.withKnowledgeLibraryId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");  
        body.withAnswer("我是智能助手");  
        body.withQuestion("你是谁");  
        request.withBody(body);  
        try {  
            CreateQuestionAnswerResponse response = client.createQuestionAnswer(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateQuestionAnswerRequest()
        request.body = CreateQuestionAnswerReq(
            knowledge_library_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
            answer="我是智能助手",
            question="你是谁"
        )
        response = client.create_question_answer(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.CreateQuestionAnswerRequest{  
    request.Body = &model.CreateQuestionAnswerReq{  
        KnowledgeLibraryId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",  
        Answer: "我是智能助手",  
        Question: "你是谁",  
    }  
    response, err := client.CreateQuestionAnswer(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.3.2 查询问答对列表 - ListQuestionAnswer

功能介绍

该接口用于查询问答对列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer

表 8-699 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-700 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。
question	否	String	问题。

请求参数

表 8-701 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-702 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-703 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of QuestionAnswerInfo objects	技能信息

表 8-704 QuestionAnswerInfo

参数	参数类型	描述
question_answer_id	String	问答对ID。
question	String	标准问题。
answer	String	问题答案。
similar_questions	String	所有相似问题，多个相似问题间用换行符\n分隔。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-705 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/question-answer?knowledge_library_id=39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "question_answer_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
    "question" : "你是谁",
    "answer" : "我是智能助手",
    "similar_questions" : "你是谁\n你叫什么名字",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListQuestionAnswerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListQuestionAnswerRequest request = new ListQuestionAnswerRequest();
        try {
            ListQuestionAnswerResponse response = client.listQuestionAnswer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListQuestionAnswerRequest()
        response = client.list_question_answer(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListQuestionAnswerRequest{}
    response, err := client.ListQuestionAnswer(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.3.3 查询问答对详情 - ShowQuestionAnswer

功能介绍

该接口用于查询问答对详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/{question_answer_id}

表 8-706 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
question_answer_id	是	String	问答对ID。

请求参数

表 8-707 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-708 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-709 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
question_answer_id	String	问答对ID。
question	String	标准问题。
answer	String	问题答案。
similar_questions	String	所有相似问题，多个相似问题间用换行符\n分隔。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-710 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/question-answer/dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "question_answer_id" : "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",
  "answer" : "我是智能助手",
  "similar_questions" : "你是谁\\n你叫什么名字",
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowQuestionAnswerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowQuestionAnswerRequest request = new ShowQuestionAnswerRequest();
        request.withQuestionAnswerId("{question_answer_id}");
        try {
            ShowQuestionAnswerResponse response = client.showQuestionAnswer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
```



```
.build()

try:
    request = ShowQuestionAnswerRequest()
    request.question_answer_id = "{question_answer_id}"
    response = client.show_question_answer(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowQuestionAnswerRequest{
        request.QuestionAnswerId = "{question_answer_id}"
    }
    response, err := client.ShowQuestionAnswer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.3.4 修改问答对 - UpdateQuestionAnswer

功能介绍

该接口用于修改问答对。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/{question_answer_id}

表 8-711 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
question_answer_id	是	String	问答对ID。

请求参数

表 8-712 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-713 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
question	否	String	标准问题。
answer	否	String	问题答案。
similar_questions	否	String	所有相似问题，多个相似问题间用换行符\n分隔。

响应参数

状态码：200

表 8-714 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-715 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/question-answer/dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c

{
  "question": "你是谁",
  "answer": "我是智能助手"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateQuestionAnswerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateQuestionAnswerRequest request = new UpdateQuestionAnswerRequest();
request.withQuestionAnswerId("{question_answer_id}");
UpdateQuestionAnswerReq body = new UpdateQuestionAnswerReq();
body.withAnswer("我是智能助手");
body.withQuestion("你是谁");
request.withBody(body);
try {
    UpdateQuestionAnswerResponse response = client.updateQuestionAnswer(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateQuestionAnswerRequest()
        request.question_answer_id = "{question_answer_id}"
        request.body = UpdateQuestionAnswerReq(
            answer="我是智能助手",
            question="你是谁"
        )
        response = client.update_question_answer(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateQuestionAnswerRequest{}
    request.QuestionAnswerId = "{question_answer_id}"
    answerUpdateQuestionAnswerReq := "我是智能助手"
    questionUpdateQuestionAnswerReq := "你是谁"
    request.Body = &model.UpdateQuestionAnswerReq{
        Answer: &answerUpdateQuestionAnswerReq,
        Question: &questionUpdateQuestionAnswerReq,
    }
    response, err := client.UpdateQuestionAnswer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.3.5 删除问答对 - DeleteQuestionAnswer

功能介绍

该接口用于删除问答对。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/question-answer/delete

表 8-716 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-717 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-718 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	问答对ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-719 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-720 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/question-answer/delete
[ "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
```



```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteQuestionAnswerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteQuestionAnswerRequest request = new DeleteQuestionAnswerRequest();
        List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
        listbodyBody.add("dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c");
        request.withBody(listbodyBody);
        try {
            DeleteQuestionAnswerResponse response = client.deleteQuestionAnswer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteQuestionAnswerRequest()
        listBodybody = [
            "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_question_answer(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.DeleteQuestionAnswerRequest{  
    var listBodybody = []string{  
        "dce6e2196d02471b83ec48e31dea550c",  
    }  
    request.Body = &listBodybody  
    response, err := client.DeleteQuestionAnswer(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4 交互助手文档管理

8.4.4.1 上传文档 - CreateDocument

功能介绍

该接口用于上传文档。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document

表 8-721 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-722 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
knowledge_library_id	是	String	知识库ID

请求参数

表 8-723 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-724 FormData 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
file	是	File	文档文件。

响应参数

状态码：200

表 8-725 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-726 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
document_id	String	文档ID。
knowledge_library_id	String	知识库ID。
file_name	String	文档名称。
file_size	Long	文档大小，单位字节 取值范围： 0~1048576000
file_type	String	文档类型。
split_type	Integer	分段类型 • 1: 自动分段 • 2: 手动分段 取值范围： 1~64
chunk_size	Integer	分段长度。 取值范围： 1~512
chunk_type	String	分段策略，如果添加多个策略用逗号隔开。 取值示例： • title：用标题把一段话分割为多个段落。 • separator：用分隔符把一段话分割为多个段落。
separators	Array of strings	分隔符
create_time	String	文档创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	文档更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
document_task_info	DocumentTaskInfo object	文档分段任务信息。

表 8-727 DocumentTaskInfo

参数	参数类型	描述
task_id	String	任务ID
task_status	String	任务状态
task_process	String	任务进度
task_result	String	任务结果
fail_reason	String	失败原因
create_time	String	任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
begin_time	String	任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	String	任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	任务更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-728 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document-upload/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
{
  "file": "商品价格表.xlsx",
  "knowledge_library_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "document_id": "2c908105922c344801923126ddf7001f",
  "knowledge_library_id": "af.xlsx482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "file_name": "商品价格表",
  "file_type": "xlsx",
  "split_type": 1,
  "chunk_size": 10,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "document_task_info": {
    "task_id": "2c97e0818c565a34018c565b4f980025",
    "task_status": 1,
    "task_result": 1,
    "fail_reason": "file format not support",
    "create_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
    "begin_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
    "end_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
    "update_time": "2023-12-01T08:13:17Z"
  }
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateDocumentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateDocumentRequest request = new CreateDocumentRequest();
CreateDocumentRequestBody bodybody = new CreateDocumentRequestBody();
bodybody.withFile("商品价格表.xlsx");
body.withBody(bodybody);
request.withBody(listbodyBody);
try {
    CreateDocumentResponse response = client.createDocument(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateDocumentRequest()
        bodybody = CreateDocumentRequestBody(
            file="商品价格表.xlsx"
        )
        request.body = listBodybody
        response = client.create_document(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
```



```
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateDocumentRequest{}
    bodybody := &model.CreateDocumentRequestBody{
        File: "商品价格表.xlsx",
    }
    request.Body = listBodybody
    response, err := client.CreateDocument(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4.2 查询文档列表 - ListDocumentInfo

功能介绍

该接口用于分页查询文档列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document

表 8-729 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-730 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
knowledge_library_id	是	String	知识库ID

参数	是否必选	参数类型	描述
file_name	否	String	文档名称

请求参数

表 8-731 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-732 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-733 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of DocumentInfo objects	文档信息

表 8-734 DocumentInfo

参数	参数类型	描述
document_id	String	文档ID。
knowledge_library_id	String	知识库ID。
file_name	String	文档名称。
file_size	Long	文档大小，单位字节 取值范围： 0~1048576000
file_type	String	文档类型。
split_type	Integer	分段类型 • 1: 自动分段 • 2: 手动分段 取值范围： 1~64

参数	参数类型	描述
chunk_size	Integer	分段长度。 取值范围： 1~512
chunk_type	String	分段策略，如果添加多个策略用逗号隔开。 取值示例： - title：用标题把一段话分割为多个段落。 - separator：用分隔符把一段话分割为多个段落。
separators	Array of strings	分隔符
create_time	String	文档创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	文档更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
document_task_info	DocumentTaskInfo object	文档分段任务信息。

表 8-735 DocumentTaskInfo

参数	参数类型	描述
task_id	String	任务ID
task_status	String	任务状态
task_process	String	任务进度
task_result	String	任务结果
fail_reason	String	失败原因
create_time	String	任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
begin_time	String	任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	String	任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	任务更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-736 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document?knowledge_library_id=af482f19fa934279831844ddeb13eaab

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "document_id" : "2c908105922c344801923126ddf7001f",
    "knowledge_library_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
    "file_name" : "商品价格表",
    "file_type" : "xlsx",
    "split_type" : 1,
    "chunk_size" : 10,
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "document_task_info" : {
      "task_id" : "2c97e0818c565a34018c565b4f980025",
      "task_status" : 1,
      "task_result" : 1,
      "fail_reason" : "file format not support",
      "create_time" : "2023-12-01T08:13:17Z",
      "begin_time" : "2023-12-01T08:13:17Z",
      "end_time" : "2023-12-01T08:13:17Z",
      "update_time" : "2023-12-01T08:13:17Z"
    }
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListDocumentInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListDocumentInfoRequest request = new ListDocumentInfoRequest();
        try {
            ListDocumentInfoResponse response = client.listDocumentInfo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListDocumentInfoRequest()
    response = client.list_document_info(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListDocumentInfoRequest{}
    response, err := client.ListDocumentInfo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4.3 批量删除文档 - DeleteDocument

功能介绍

该接口用于批量删除文档。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/delete

表 8-737 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-738 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-739 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	批量删除文档请求。

响应参数

状态码：200

表 8-740 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-741 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document/delete

[ "2c908105922c344801923126ddf7001f" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteDocumentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteDocumentRequest request = new DeleteDocumentRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("2c908105922c344801923126ddf7001f");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteDocumentResponse response = client.deleteDocument(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteDocumentRequest()
        listBodybody = [
            "2c908105922c344801923126ddf7001f"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_document(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteDocumentRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "2c908105922c344801923126ddf7001f",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteDocument(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4.4 下载文档 - DownloadDocument

功能介绍

该接口用于下载文档。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/{document_id}

表 8-742 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
document_id	是	String	文档ID。

请求参数

表 8-743 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-744 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-745 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
-	File	

状态码：400

表 8-746 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document/af482f19fa934279831844ddeb13eaab

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DownloadDocumentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DownloadDocumentRequest request = new DownloadDocumentRequest();
        request.withDocumentId("{document_id}");
        try {
            DownloadDocumentResponse response = client.downloadDocument(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```



```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DownloadDocumentRequest()
        request.document_id = "{document_id}"
        response = client.download_document(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DownloadDocumentRequest{}
    request.DocumentId = "{document_id}"
    response, err := client.DownloadDocument(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4.5 修改文档 - UpdateDocument

功能介绍

该接口用于修改文档

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/update/{document_id}

表 8-747 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
document_id	是	String	文档ID。

请求参数

表 8-748 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-749 FormData 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
file	是	File	文档文件。

响应参数

状态码：200

表 8-750 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-751 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-
manager/document/af482f19fa934279831844ddeb13eaab

{
  "split_type" : 1,
  "chunk_size" : 10
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateDocumentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
```

```
        .build();
        UpdateDocumentRequest request = new UpdateDocumentRequest();
        request.withDocumentId("{document_id}");
        try {
            UpdateDocumentResponse response = client.updateDocument(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDocumentRequest()
        request.document_id = "{document_id}"
        response = client.update_document(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateDocumentRequest{}
    request.DocumentId = "{document_id}"
    response, err := client.UpdateDocument(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.4.6 查询文档详情 - ShowDocumentInfo

功能介绍

该接口用于查询文档详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document/detail/{document_id}

表 8-752 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
document_id	是	String	文档ID。

请求参数

表 8-753 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-754 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-755 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
document_id	String	文档ID。
knowledge_library_id	String	知识库ID。
file_name	String	文档名称。
file_size	Long	文档大小，单位字节 取值范围： 0~1048576000
file_type	String	文档类型。
split_type	Integer	分段类型 • 1: 自动分段 • 2: 手动分段 取值范围： 1~64
chunk_size	Integer	分段长度。 取值范围： 1~512
chunk_type	String	分段策略，如果添加多个策略用逗号隔开。 取值示例： • title：用标题把一段话分割为多个段落。 • separator：用分隔符把一段话分割为多个段落。
separators	Array of strings	分隔符
create_time	String	文档创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	文档更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
document_task_info	DocumentTaskInfo object	文档分段任务信息。

表 8-756 DocumentTaskInfo

参数	参数类型	描述
task_id	String	任务ID
task_status	String	任务状态
task_process	String	任务进度
task_result	String	任务结果
fail_reason	String	失败原因
create_time	String	任务创建时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
begin_time	String	任务开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	String	任务结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	任务更新时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-757 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document/detail/2c97e0818c565a34018c565b4f980025

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "document_id": "2c908105922c344801923126ddf7001f",
  "knowledge_library_id": "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
  "file_name": "商品价格表",
  "file_type": "xlsx",
  "split_type": 1,
  "chunk_size": 10,
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "document_task_info": {
```

```
"task_id": "2c97e0818c565a34018c565b4f980025",
"task_status": 1,
"task_result": 1,
"fail_reason": "file format not support",
"create_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
"begin_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
"end_time": "2023-12-01T08:13:17Z",
"update_time": "2023-12-01T08:13:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowDocumentInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowDocumentInfoRequest request = new ShowDocumentInfoRequest();
        request.withDocumentId("{document_id}");
        try {
            ShowDocumentInfoResponse response = client.showDocumentInfo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowDocumentInfoRequest()
        request.document_id = "{document_id}"
        response = client.show_document_info(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowDocumentInfoRequest{
    request.DocumentId = "{document_id}"
}
response, err := client.ShowDocumentInfo(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.5 交互助手文档分段管理

8.4.5.1 更新文档分段配置 - UpdateDocumentSegmentParam

功能介绍

该接口用于更新文档分段配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/{document_id}

表 8-758 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
document_id	是	String	文档ID。

请求参数

表 8-759 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-760 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
split_type	是	Integer	分段类型 1: 自动分段 2: 手动分段 取值范围： 1~64

参数	是否必选	参数类型	描述
chunk_size	否	Integer	分段长度。 取值范围： 20~512 默认取值： 200
chunk_type	否	String	分段策略，如果添加多个策略用逗号隔开。 取值示例： - title：用标题把一段话分割为多个段落。 - separator：用分隔符把一段话分割为多个段落。
separators	否	Array of strings	分隔符

响应参数

状态码：200

表 8-761 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-762 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document-segment/af482f19fa934279831844ddeb13eaab
{
  "split_type": 1,
  "chunk_size": 200,
  "chunk_type": "title,separator",
}
```

```
"separators" : [ "。 \n? " ]
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateDocumentSegmentParamSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateDocumentSegmentParamRequest request = new UpdateDocumentSegmentParamRequest();
        request.withDocumentId("{document_id}");
        DocumentSegmentParam body = new DocumentSegmentParam();
        List<String> listbodySeparators = new ArrayList<>();
        listbodySeparators.add("。
?");
        body.withSeparators(listbodySeparators);
        body.withChunkType("title,separator");
        body.withChunkSize(200);
        body.withSplitType(1);
        request.withBody(body);
        try {
```

```
        UpdateDocumentSegmentParamResponse response =
client.updateDocumentSegmentParam(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDocumentSegmentParamRequest()
        request.document_id = "{document_id}"
        listSeparatorsbody = [
            "。",
            "?",
        ]
        request.body = DocumentSegmentParam(
            separators=listSeparatorsbody,
            chunk_type="title,separator",
            chunk_size=200,
            split_type=1
        )
        response = client.update_document_segment_param(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main
```



```
import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateDocumentSegmentParamRequest{}
    request.DocumentId = "{document_id}"
    var listSeparatorsbody = []string{
        "。",
        "?",
    }
    chunkTypeDocumentSegmentParam:= "title,separator"
    chunkSizeDocumentSegmentParam:= int32(200)
    request.Body = &model.DocumentSegmentParam{
        Separators: &listSeparatorsbody,
        ChunkType: &chunkTypeDocumentSegmentParam,
        ChunkSize: &chunkSizeDocumentSegmentParam,
        SplitType: int32(1),
    }
    response, err := client.UpdateDocumentSegmentParam(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.5.2 文档分段效果预览 - PreviewDocumentSegment

功能介绍

该接口用于文档分段效果预览。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/preview

表 8-763 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-764 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
document_id	是	String	文档ID。
preview_lines	否	Integer	预览行数。 取值范围： 1~100 默认取值： 10

请求参数

表 8-765 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-766 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
split_type	是	Integer	分段类型 • 1: 自动分段 • 2: 手动分段 取值范围： 1~64
chunk_size	否	Integer	分段长度。 取值范围： 20~512 默认取值： 200
chunk_type	否	String	分段策略，如果添加多个策略用逗号隔开。 取值示例： • title：用标题把一段话分割为多个段落。 • separator：用分隔符把一段话分割为多个段落。

参数	是否必选	参数类型	描述
separators	否	Array of strings	分隔符

响应参数

状态码：200

表 8-767 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-768 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
[数组元素]	Array of DocumentSegmentInfo objects	文档分段信息

表 8-769 DocumentSegmentInfo

参数	参数类型	描述
text_index	Integer	分段序号 取值范围： 0~65536
id	String	分段文本ID
title	String	分段文本标题
text	String	分段文本内容

状态码：400

表 8-770 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-
manager/document-segment/preview

{
  "split_type": 1,
  "chunk_size": 200,
  "chunk_type": "title,separator",
  "separators": [ "。 \n? " ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
[ {
  "text_index": 0,
  "id": "8a2de18a9559f1ce019559f26583002f",
  "title": "杭州文化",
  "text": "杭州历史文化内涵博大精深。"
} ]
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class PreviewDocumentSegmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
PreviewDocumentSegmentRequest request = new PreviewDocumentSegmentRequest();
DocumentSegmentParam body = new DocumentSegmentParam();
List<String> listbodySeparators = new ArrayList<>();
listbodySeparators.add("。
?");
body.withSeparators(listbodySeparators);
body.withChunkType("title,separator");
body.withChunkSize(200);
body.withSplitType(1);
request.withBody(body);
try {
    PreviewDocumentSegmentResponse response = client.previewDocumentSegment(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = PreviewDocumentSegmentRequest()
        listSeparatorsbody = [
            "。
            ?"
        ]
        request.body = DocumentSegmentParam(
```

```
        separators=listSeparatorsbody,
        chunk_type="title,separator",
        chunk_size=200,
        split_type=1
    )
    response = client.preview_document_segment(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.PreviewDocumentSegmentRequest{}
    var listSeparatorsbody = []string{
        "。",
        "?",
    }
    chunkTypeDocumentSegmentParam := "title,separator"
    chunkSizeDocumentSegmentParam := int32(200)
    request.Body = &model.DocumentSegmentParam{
        Separators: &listSeparatorsbody,
        ChunkType: &chunkTypeDocumentSegmentParam,
        ChunkSize: &chunkSizeDocumentSegmentParam,
        SplitType: int32(1),
    }
    response, err := client.PreviewDocumentSegment(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.5.3 开始文档分段 - StartDocumentSegment

功能介绍

该接口用于开始文档分段任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/segment

表 8-771 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-772 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-773 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
document_id	是	String	文档ID。

响应参数

状态码：200

表 8-774 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-775 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/document-segment/segment

{
  "document_id" : "af482f19fa934279831844ddeb13eaab"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class StartDocumentSegmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
    }
}
```

```
StartDocumentSegmentRequest request = new StartDocumentSegmentRequest();
StartDocumentSegmentTaskReq body = new StartDocumentSegmentTaskReq();
body.withDocumentId("af482f19fa934279831844ddeb13eaab");
request.withBody(body);
try {
    StartDocumentSegmentResponse response = client.startDocumentSegment(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartDocumentSegmentRequest()
        request.body = StartDocumentSegmentTaskReq(
            document_id="af482f19fa934279831844ddeb13eaab"
        )
        response = client.start_document_segment(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartDocumentSegmentRequest{}
    request.Body = &model.StartDocumentSegmentTaskReq{
        DocumentId: "af482f19fa934279831844ddeb13eaab",
    }
    response, err := client.StartDocumentSegment(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.5.4 分页查询文档分段信息 - ListDocumentSegment

功能介绍

该接口用于分页查询文档分段信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/list

表 8-776 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-777 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
document_id	是	String	文档ID。

请求参数

表 8-778 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-779 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-780 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of DocumentSegmentInfo objects	文档分段信息

表 8-781 DocumentSegmentInfo

参数	参数类型	描述
text_index	Integer	分段序号 取值范围： 0~65536
id	String	分段文本ID
title	String	分段文本标题
text	String	分段文本内容

状态码：400

表 8-782 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

无

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "id" : "8a2de18a9559f1ce019559f26583002f",
    "text_index" : 0,
    "title" : "杭州文化",
    "text" : "杭州历史文化内涵博大精深。"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListDocumentSegmentSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListDocumentSegmentRequest request = new ListDocumentSegmentRequest();
        try {
            ListDocumentSegmentResponse response = client.listDocumentSegment(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListDocumentSegmentRequest()
        response = client.list_document_segment(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
```

```
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListDocumentSegmentRequest{}
response, err := client.ListDocumentSegment(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.5.5 修改文档分段内容 - UpdateDocumentSegmentInfo

功能介绍

该接口用于文档分段内容。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/document-segment/update

表 8-783 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-784 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-785 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
document_id	是	String	文档ID。
id	是	String	文档分段文本ID。
text_index	否	Integer	分段序号 取值范围： 0~65536
text	否	String	文档分段文本。

响应参数

状态码：200

表 8-786 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-787 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

无

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateDocumentSegmentInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateDocumentSegmentInfoRequest request = new UpdateDocumentSegmentInfoRequest();
try {
    UpdateDocumentSegmentInfoResponse response = client.updateDocumentSegmentInfo(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateDocumentSegmentInfoRequest()
        response = client.update_document_segment_info(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateDocumentSegmentInfoRequest{}
    response, err := client.UpdateDocumentSegmentInfo(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.6 交互助手大语言模型配置管理

8.4.6.1 创建大语言模型配置 - CreateLlmConfig

功能介绍

该接口用于创建大语言模型配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config

表 8-788 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-789 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-790 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	大语言模型配置名称。
llm_url	是	String	大语言模型地址。
api_key	是	String	密钥。
model	否	String	model参数

响应参数

状态码：200

表 8-791 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-792 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
llm_config_id	String	大语言模型配置ID。

状态码：400

表 8-793 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/llm-config
```



```
{
  "name" : "大模型",
  "llm_url" : "https://x.x.x.x",
  "api_key" : "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "llm_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateLlmConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateLlmConfigRequest request = new CreateLlmConfigRequest();
        CreateLlmConfigReq body = new CreateLlmConfigReq();
```

```
body.withApiKey("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
body.withLlmUrl("https://x.x.x.x");
body.withName("大模型");
request.withBody(body);
try {
    CreateLlmConfigResponse response = client.createLlmConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateLlmConfigRequest()
        request.body = CreateLlmConfigReq(
            api_key="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
            llm_url="https://x.x.x.x",
            name="大模型"
        )
        response = client.create_llm_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateLlmConfigRequest{}
    request.Body = &model.CreateLlmConfigReq{
        ApiKey: "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
        LlmUrl: "https://x.x.x.x",
        Name: "大模型",
    }
    response, err := client.CreateLlmConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.6.2 查询大语言模型配置列表 - ListLlmConfig

功能介绍

该接口用于查询大语言模型配置列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config

表 8-794 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-795 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
name	否	String	大语言模型配置名称

请求参数

表 8-796 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-797 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-798 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	参数类型	描述
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of LlmConfigInfo objects	大语言模型配置信息

表 8-799 LlmConfigInfo

参数	参数类型	描述
llm_config_id	String	大语言模型配置ID。
name	String	大语言模型配置名称。
llm_url	String	大语言模型地址。
model	String	model参数
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-800 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/llm-config
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "llm_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
    "name" : "大模型",
    "llm_url" : "https://x.x.x.x",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListLlmConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
    }
}
```

```
ListLlmConfigRequest request = new ListLlmConfigRequest();
try {
    ListLlmConfigResponse response = client.listLlmConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListLlmConfigRequest()
        response = client.list_llm_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```



```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListLlmConfigRequest{}
response, err := client.ListLlmConfig(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.6.3 修改大语言模型配置 - UpdateLlmConfig

功能介绍

该接口用于修改大语言模型配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/{llm_config_id}

表 8-801 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
llm_config_id	是	String	大语言模型配置ID。

请求参数

表 8-802 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-803 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	大语言模型配置名称。
llm_url	否	String	大语言模型地址。

参数	是否必选	参数类型	描述
api_key	否	String	密钥。
model	否	String	model参数

响应参数

状态码：200

表 8-804 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-805 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/wise-brain-manager/llm-config/87f7c101f727403fb018987603a3802b
{
  "name" : "大模型",
  "llm_url" : "https://x.x.x.x",
  "api_key" : "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateLlmConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateLlmConfigRequest request = new UpdateLlmConfigRequest();
        request.withLlmConfigId("{llm_config_id}");
        UpdateLlmConfigReq body = new UpdateLlmConfigReq();
        body.withApiKey("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
        body.withLlmUrl("https://x.x.x.x");
        body.withName("大模型");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateLlmConfigResponse response = client.updateLlmConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateLlmConfigRequest()
        request.llm_config_id = "{llm_config_id}"
        request.body = UpdateLlmConfigReq(
            api_key="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
            llm_url="https://x.x.x.x",
            name="大模型"
        )
        response = client.update_llm_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateLlmConfigRequest{}
    request.LlmConfigId = "{llm_config_id}"
```

```
apiKeyUpdateLlmConfigReq:= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
llmUrlUpdateLlmConfigReq:= "https://x.x.x.x"
nameUpdateLlmConfigReq:= "大模型"
request.Body = &model.UpdateLlmConfigReq{
    ApiKey: &apiKeyUpdateLlmConfigReq,
    LlmUrl: &llmUrlUpdateLlmConfigReq,
    Name: &nameUpdateLlmConfigReq,
}
response, err := client.UpdateLlmConfig(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.6.4 查询大语言模型配置详情 - ShowLlmConfig

功能介绍

该接口用于查询大语言模型配置详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/{llm_config_id}

表 8-806 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
llm_config_id	是	String	大语言模型配置ID。

请求参数

表 8-807 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-808 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-809 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
llm_config_id	String	大语言模型配置ID。

参数	参数类型	描述
name	String	大语言模型配置名称。
llm_url	String	大语言模型地址。
model	String	model参数
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-810 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/llm-config/87f7c101f727403fb018987603a3802b

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "llm_config_id": "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "name": "大模型",
  "llm_url": "https://x.x.x.x",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowLlmConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowLlmConfigRequest request = new ShowLlmConfigRequest();
        request.withLlmConfigId("{llm_config_id}");
        try {
            ShowLlmConfigResponse response = client.showLlmConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowLlmConfigRequest()
    request.llm_config_id = "{llm_config_id}"
    response = client.show_llm_config(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowLlmConfigRequest{}
    request.LlmConfigId = "{llm_config_id}"
    response, err := client.ShowLlmConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.6.5 删除大语言模型配置 - DeleteLlmConfig

功能介绍

该接口用于删除大语言模型配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/llm-config/delete

表 8-811 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-812 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-813 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	大语言模型配置ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-814 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-815 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/llm-config/delete

[ "87f7c101f727403fb018987603a3802b" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteLlmConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteLlmConfigRequest request = new DeleteLlmConfigRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("87f7c101f727403fb018987603a3802b");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteLlmConfigResponse response = client.deleteLlmConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteLlmConfigRequest()
        listBodybody = [
            "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_llm_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteLlmConfigRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "87fc101f727403fb018987603a3802b",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteLlmConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7 交互助手插件配置管理

8.4.7.1 创建插件配置 - CreatePluginConfig

功能介绍

该接口用于创建插件配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config

表 8-816 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-817 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-818 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
plugin_provider	是	String	插件供应商 - BOCHA: 博查 - AMAP_WEATHER: 高德天气
api_key	否	String	密钥。

响应参数

状态码：200

表 8-819 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-820 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
plugin_config_id	String	插件配置ID。

状态码：400

表 8-821 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config
```

```
{
  "plugin_provider" : "BOCHA",
  "api_key" : "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "plugin_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreatePluginConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreatePluginConfigRequest request = new CreatePluginConfigRequest();
        CreatePluginConfigReq body = new CreatePluginConfigReq();
        body.withApiKey("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
```

```
body.withPluginProvider(CreatePluginConfigReq.PluginProviderEnum.fromValue("BOCHA"));
request.withBody(body);
try {
    CreatePluginConfigResponse response = client.createPluginConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreatePluginConfigRequest()
        request.body = CreatePluginConfigReq(
            api_key="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx",
            plugin_provider="BOCHA"
        )
        response = client.create_plugin_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
```

```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreatePluginConfigRequest{
        apiKeyCreatePluginConfigReq:= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
        pluginProviderPluginProvider:= model.GetPluginProviderEnumPluginProviderEnum().BOCHA
        request.Body = &model.CreatePluginConfigReq{
            ApiKey: &apiKeyCreatePluginConfigReq,
            PluginProvider: &pluginProviderPluginProvider,
        }
        response, err := client.CreatePluginConfig(request)
        if err == nil {
            fmt.Printf("%+v\n", response)
        } else {
            fmt.Println(err)
        }
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7.2 查询插件配置列表 - ListPluginConfig

功能介绍

该接口用于查询插件配置列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config

表 8-822 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-823 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
plugin_provider	否	String	插件供应商 - BOCHA:博查 - AMAP_WEATHER: 高德天气

参数	是否必选	参数类型	描述
plugin_type	否	String	插件类型 - WEATHER_QUERY: 天气查询 - WEB_SEARCH: 网络搜索

请求参数

表 8-824 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-825 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-826 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of PluginConfigInfo objects	插件配置信息

表 8-827 PluginConfigInfo

参数	参数类型	描述
plugin_config_id	String	插件配置ID。
plugin_provider	String	插件供应商 - BOCHA: 博查 - AMAP_WEATHER: 高德天气
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-828 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "plugin_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
    "plugin_provider" : "BOCHA",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListPluginConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```



```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListPluginConfigRequest request = new ListPluginConfigRequest();
try {
    ListPluginConfigResponse response = client.listPluginConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListPluginConfigRequest()
        response = client.list_plugin_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListPluginConfigRequest{}
    response, err := client.ListPluginConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7.3 修改插件配置 - UpdatePluginConfig

功能介绍

该接口用于修改插件配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/{plugin_config_id}

表 8-829 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
plugin_config_id	是	String	插件配置ID。

请求参数

表 8-830 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-831 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
api_key	否	String	密钥。

响应参数

状态码：200

表 8-832 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-833 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config/87f7c101f727403fb018987603a3802b
{
  "api_key": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdatePluginConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdatePluginConfigRequest request = new UpdatePluginConfigRequest();
        request.withPluginConfigId("{plugin_config_id}");
        UpdatePluginConfigReq body = new UpdatePluginConfigReq();
        body.withApiKey("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdatePluginConfigResponse response = client.updatePluginConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePluginConfigRequest()
        request.plugin_config_id = "{plugin_config_id}"
        request.body = UpdatePluginConfigReq(
            api_key="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
        )
        response = client.update_plugin_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdatePluginConfigRequest{}
```

```
request.PluginConfigId = "{plugin_config_id}"
apiKeyUpdatePluginConfigReq:= "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
request.Body = &model.UpdatePluginConfigReq{
    ApiKey: &apiKeyUpdatePluginConfigReq,
}
response, err := client.UpdatePluginConfig(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7.4 查询插件配置详情 - ShowPluginConfig

功能介绍

该接口用于查询插件配置详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/{plugin_config_id}

表 8-834 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
plugin_config_id	是	String	插件配置ID。

请求参数

表 8-835 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-836 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-837 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
plugin_config_id	String	插件配置ID。
plugin_provider	String	插件供应商 - BOCHA: 博查 - AMAP_WEATHER: 高德天气
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-838 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config/87f7c101f727403fb018987603a3802b

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "plugin_config_id" : "87f7c101f727403fb018987603a3802b",
  "plugin_provider" : "BOCHA",
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPluginConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowPluginConfigRequest request = new ShowPluginConfigRequest();
        request.withPluginConfigId("{plugin_config_id}");
        try {
            ShowPluginConfigResponse response = client.showPluginConfig(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowPluginConfigRequest()
    request.plugin_config_id = "{plugin_config_id}"
    response = client.show_plugin_config(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowPluginConfigRequest{}
    request.PluginConfigId = "{plugin_config_id}"
    response, err := client.ShowPluginConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7.5 删除插件配置 - DeletePluginConfig

功能介绍

该接口用于删除插件配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config/delete

表 8-839 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-840 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-841 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	插件配置ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-842 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-843 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config/delete

[ "87f7c101f727403fb018987603a3802b" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeletePluginConfigSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeletePluginConfigRequest request = new DeletePluginConfigRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("87f7c101f727403fb018987603a3802b");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeletePluginConfigResponse response = client.deletePluginConfig(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeletePluginConfigRequest()
        listBodybody = [
            "87f7c101f727403fb018987603a3802b"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_plugin_config(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeletePluginConfigRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "87fc101f727403fb018987603a3802b",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeletePluginConfig(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.7.6 查询插件配置默认信息 - ShowPluginConfigDefaultInfo

功能介绍

该接口用于查询插件配置默认信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/plugin-config-default

表 8-844 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-845 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-846 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-847 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
default_plugin_list	Array of DefaultPluginInfo objects	默认插件支持列表

表 8-848 DefaultPluginInfo

参数	参数类型	描述
plugin_type	String	插件类型 - WEATHER_QUERY：天气查询 - WEB_SEARCH：网络搜索
support_default	Boolean	支持默认插件。

状态码：400

表 8-849 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/plugin-config-default
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "default_plugin_list": [ {
    "plugin_type": "WEATHER_QUERY",
    "support_default": true
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowPluginConfigDefaultInfoSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowPluginConfigDefaultInfoRequest request = new ShowPluginConfigDefaultInfoRequest();
        try {
            ShowPluginConfigDefaultInfoResponse response = client.showPluginConfigDefaultInfo(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowPluginConfigDefaultInfoRequest()
        response = client.show_plugin_config_default_info(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.ShowPluginConfigDefaultInfoRequest{}  
response, err := client.ShowPluginConfigDefaultInfo(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.8 交互助手 MCP 服务端对接配置管理

8.4.8.1 创建 MCP 服务端对接配置 - CreateMcpServer

功能介绍

该接口用于创建MCP服务端对接配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server

表 8-850 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-851 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-852 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	MCP服务端对接配置名称。
mcp_server_url	是	String	MCP服务端地址。
auth_header_name	否	String	鉴权头域名称。

响应参数

状态码：200

表 8-853 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-854 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
mcp_server_id	String	MCP服务端对接配置ID。

状态码：400

表 8-855 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/mcp-server

{
  "name": "MCP服务端对接配置",
  "mcp_server_url": "https://x.x.x.x",
  "auth_header_name": "x-auth-token"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "mcp_server_id": "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateMcpServerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateMcpServerRequest request = new CreateMcpServerRequest();
        CreateMcpServerReq body = new CreateMcpServerReq();
        body.withAuthHeaderName("x-auth-token");
        body.withMcpServerUrl("https://x.x.x.x");
        body.withName("MCP服务端对接配置");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateMcpServerResponse response = client.createMcpServer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```



```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateMcpServerRequest()
    request.body = CreateMcpServerReq(
        auth_header_name="x-auth-token",
        mcp_server_url="https://x.x.x.x",
        name="MCP服务端对接配置"
    )
    response = client.create_mcp_server(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateMcpServerRequest{}
    authHeaderNameCreateMcpServerReq := "x-auth-token"
    request.Body = &model.CreateMcpServerReq{
        AuthHeaderName: &authHeaderNameCreateMcpServerReq,
```

```
McpServerUrl: "https://x.x.x.x",
Name: "MCP服务端对接配置",
}
response, err := client.CreateMcpServer(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.8.2 查询 MCP 服务端对接配置列表 - ListMcpServer

功能介绍

该接口用于查询MCP服务端对接配置列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server

表 8-856 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-857 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
name	否	String	MCP服务端对接配置名称

请求参数

表 8-858 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-859 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-860 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of McpServerInfo objects	MCP服务端对接配置信息

表 8-861 McpServerInfo

参数	参数类型	描述
mcp_server_id	String	MCP服务端对接配置ID。
name	String	MCP服务端对接配置名称。
mcp_server_url	String	MCP服务端地址。
auth_header_name	String	鉴权头域名称。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-862 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/mcp-server
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "mcp_server_id" : "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324",
    "name" : "MCP服务端对接配置",
    "mcp_server_url" : "https://x.x.x.x",
    "auth_header_name" : "x-auth-token",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListMcpServerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListMcpServerRequest request = new ListMcpServerRequest();
        try {
            ListMcpServerResponse response = client.listMcpServer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListMcpServerRequest()
    response = client.list_mcp_server(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListMcpServerRequest{}
    response, err := client.ListMcpServer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.8.3 修改 MCP 服务端对接配置 - UpdateMcpServer

功能介绍

该接口用于修改MCP服务端对接配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/{mcp_server_id}

表 8-863 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
mcp_server_id	是	String	MCP服务端对接配置ID。

请求参数

表 8-864 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-865 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	MCP服务端对接配置名称。
mcp_server_url	否	String	MCP服务端地址。
auth_header_name	否	String	鉴权头域名称。

响应参数

状态码：200

表 8-866 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-867 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/mcp-server/fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324
{
  "name" : "MCP服务端对接配置",
  "mcp_server_url" : "https://x.x.x.x",
  "auth_header_name" : "x-auth-token"
}
```

响应示例

状态码：400
请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateMcpServerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
```

```
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateMcpServerRequest request = new UpdateMcpServerRequest();
request.withMcpServerId("{mcp_server_id}");
UpdateMcpServerReq body = new UpdateMcpServerReq();
body.withAuthHeaderName("x-auth-token");
body.withMcpServerUrl("https://x.x.x.x");
body.withName("MCP服务端对接配置");
request.withBody(body);
try {
    UpdateMcpServerResponse response = client.updateMcpServer(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateMcpServerRequest()
        request.mcp_server_id = "{mcp_server_id}"
        request.body = UpdateMcpServerReq(
            auth_header_name="x-auth-token",
            mcp_server_url="https://x.x.x.x",
            name="MCP服务端对接配置"
        )
        response = client.update_mcp_server(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateMcpServerRequest{}
    request.McpServerId = "{mcp_server_id}"
    authHeaderNameUpdateMcpServerReq := "x-auth-token"
    mcpServerUrlUpdateMcpServerReq := "https://x.x.x.x"
    nameUpdateMcpServerReq := "MCP服务端对接配置"
    request.Body = &model.UpdateMcpServerReq{
        AuthHeaderName: &authHeaderNameUpdateMcpServerReq,
        McpServerUrl: &mcpServerUrlUpdateMcpServerReq,
        Name: &nameUpdateMcpServerReq,
    }
    response, err := client.UpdateMcpServer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.8.4 查询 MCP 服务端对接配置详情 - ShowMcpServer

功能介绍

该接口用于查询MCP服务端对接配置详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/{mcp_server_id}

表 8-868 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
mcp_server_id	是	String	MCP服务端对接配置ID。

请求参数

表 8-869 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-870 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-871 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
mcp_server_id	String	MCP服务端对接配置ID。
name	String	MCP服务端对接配置名称。
mcp_server_url	String	MCP服务端地址。
auth_header_name	String	鉴权头域名称。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

参数	参数类型	描述
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-872 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxx34253880af501cdxxxxx/wise-brain-manager/mcp-server/fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "mcp_server_id": "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324",
  "name": "MCP服务端对接配置",
  "mcp_server_url": "https://x.x.x.x",
  "auth_header_name": "x-auth-token",
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowMcpServerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowMcpServerRequest request = new ShowMcpServerRequest();
        request.withMcpServerId("{mcp_server_id}");
        try {
            ShowMcpServerResponse response = client.showMcpServer(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```



```
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = ShowMcpServerRequest()
    request.mcp_server_id = "{mcp_server_id}"
    response = client.show_mcp_server(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowMcpServerRequest{}
    request.McpServerId = "{mcp_server_id}"
    response, err := client.ShowMcpServer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.8.5 删除 MCP 服务端对接配置 - DeleteMcpServer

功能介绍

该接口用于删除MCP服务端对接配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/mcp-server/delete

表 8-873 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-874 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-875 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	MCP服务端对接配置ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-876 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-877 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/mcp-server/delete

[ "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteMcpServerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteMcpServerRequest request = new DeleteMcpServerRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteMcpServerResponse response = client.deleteMcpServer(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteMcpServerRequest()
        listBodybody = [
            "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_mcp_server(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteMcpServerRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "fd7271fe984a464eab5f3e74b8fda324",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteMcpServer(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.9 交互助手指令集管理

8.4.9.1 创建指令集 - CreateInstructionLibrary

功能介绍

该接口用于创建指令集。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library

表 8-878 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-879 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-880 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	指令集名称。

响应参数

状态码：200

表 8-881 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-882 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
instruction_library_id	String	指令集ID。

状态码：400

表 8-883 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction-library
{
  "name": "酒店控制指令集"
}
```


响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "instruction_library_id" : "80ac485c5fa545a79f741df0aac739a"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateInstructionLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateInstructionLibraryRequest request = new CreateInstructionLibraryRequest();
        CreateInstructionLibraryReq body = new CreateInstructionLibraryReq();
        body.setName("酒店控制指令集");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateInstructionLibraryResponse response = client.createInstructionLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (RequestTimeoutException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = CreateInstructionLibraryRequest()  
        request.body = CreateInstructionLibraryReq(  
            name="酒店控制指令集"  
        )  
        response = client.create_instruction_library(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateInstructionLibraryRequest{}
request.Body = &model.CreateInstructionLibraryReq{
    Name: "酒店控制指令集",
}
response, err := client.CreateInstructionLibrary(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.9.2 查询指令集列表 - ListInstructionLibrary

功能介绍

该接口用于查询指令集列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library

表 8-884 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-885 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
name	否	String	指令集名称

请求参数

表 8-886 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-887 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-888 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of InstructionLibraryInfo objects	指令集信息

表 8-889 InstructionLibraryInfo

参数	参数类型	描述
instruction_library_id	String	指令集ID。
name	String	指令集名称。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-890 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction-library

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "instruction_library_id" : "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a",
    "name" : "酒店控制指令集",
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListInstructionLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListInstructionLibraryRequest request = new ListInstructionLibraryRequest();
        try {
            ListInstructionLibraryResponse response = client.listInstructionLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListInstructionLibraryRequest()
    response = client.list_instruction_library(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListInstructionLibraryRequest{}
    response, err := client.ListInstructionLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```


更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.9.3 修改指令集 - UpdateInstructionLibrary

功能介绍

该接口用于修改指令集。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/
{instruction_library_id}

表 8-891 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
instruction_library_id	是	String	指令集ID。

请求参数

表 8-892 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-893 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	指令集名称。

响应参数

状态码：200

表 8-894 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-895 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。

参数	参数类型	描述
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-
manager/instruction-library/80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a

{
  "name": "酒店控制指令集"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateInstructionLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
```

```
UpdateInstructionLibraryRequest request = new UpdateInstructionLibraryRequest();
request.withInstructionLibraryId("{instruction_library_id}");
UpdateInstructionLibraryReq body = new UpdateInstructionLibraryReq();
body.withName("酒店控制指令集");
request.withBody(body);
try {
    UpdateInstructionLibraryResponse response = client.updateInstructionLibrary(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateInstructionLibraryRequest()
        request.instruction_library_id = "{instruction_library_id}"
        request.body = UpdateInstructionLibraryReq(
            name="酒店控制指令集"
        )
        response = client.update_instruction_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateInstructionLibraryRequest{
        request.InstructionLibraryId = "{instruction_library_id}"
        nameUpdateInstructionLibraryReq:= "酒店控制指令集"
        request.Body = &model.UpdateInstructionLibraryReq{
            Name: &nameUpdateInstructionLibraryReq,
        }
    }
    response, err := client.UpdateInstructionLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.9.4 查询指令集详情 - ShowInstructionLibrary

功能介绍

该接口用于查询指令集详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/
{instruction_library_id}

表 8-896 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
instruction_library_id	是	String	指令集ID。

请求参数

表 8-897 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-898 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-899 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
instruction_library_id	String	指令集ID。
name	String	指令集名称。
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

状态码：400

表 8-900 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction-library/80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "instruction_library_id" : "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a",
  "name" : "酒店控制指令集",
  "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowInstructionLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowInstructionLibraryRequest request = new ShowInstructionLibraryRequest();
        request.withInstructionLibraryId("{instruction_library_id}");
        try {
            ShowInstructionLibraryResponse response = client.showInstructionLibrary(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowInstructionLibraryRequest()
        request.instruction_library_id = "{instruction_library_id}"
        response = client.show_instruction_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
```

```
WithAk(ak).
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowInstructionLibraryRequest{
    request.InstructionLibraryId = "{instruction_library_id}"
    response, err := client.ShowInstructionLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.9.5 删除指令集 - DeleteInstructionLibrary

功能介绍

该接口用于删除指令集。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction-library/delete

表 8-901 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-902 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-903 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	指令集ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-904 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-905 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction-library/delete

[ "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteInstructionLibrarySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
```

```
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DeleteInstructionLibraryRequest request = new DeleteInstructionLibraryRequest();
List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
listbodyBody.add("80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a");
request.withBody(listbodyBody);
try {
    DeleteInstructionLibraryResponse response = client.deleteInstructionLibrary(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteInstructionLibraryRequest()
        listBodybody = [
            "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a"
        ]
        request.body = listBodybody
        response = client.delete_instruction_library(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteInstructionLibraryRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteInstructionLibrary(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.10 交互助手指令管理

8.4.10.1 创建指令 - CreateInstruction

功能介绍

该接口用于创建指令。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction

表 8-906 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-907 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-908 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	指令名称。
description	是	String	指令描述。
instruction	是	String	操作指令。
instruction_library_id	是	String	指令集ID。
slot_list	否	Array of InstructionSlotInfo objects	槽位列表
reply_words_list	否	Array of InstructionReplyWordsInfo objects	指令回复话术列表

表 8-909 InstructionSlotInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	槽位名称。
description	否	String	槽位描述。
knowledge_library_list	否	Array of SlotKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表

表 8-910 SlotKnowledgeLibraryInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文

参数	是否必选	参数类型	描述
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。

表 8-911 InstructionReplyWordsInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
reply_words	是	String	回复话术，多个回复话术间用换行符\n分隔。

响应参数

状态码：200

表 8-912 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-913 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
instruction_id	String	指令ID。

状态码：400

表 8-914 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction
```

```
{
  "name": "看电视",
  "description": "IPTV指令，用于播放电视对应频道的节目",
  "instruction": "{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
  "instruction_library_id": "80ac485c5fa545a79f741df0aac739a",
  "slot_list": [ {
    "name": "channelName",
    "description": "频道名称",
    "knowledge_library_list": [ {
      "language": "CN",
      "knowledge_library_id": "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
    } ]
  } ],
  "reply_words_list": [ {
    "language": "CN",
    "reply_words": "已为您打开。\\n已操作完成。"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "instruction_id": "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateInstructionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
CreateInstructionRequest request = new CreateInstructionRequest();
CreateInstructionReq body = new CreateInstructionReq();
List<InstructionReplyWordsInfo> listbodyReplyWordsList = new ArrayList<>();
listbodyReplyWordsList.add(
    new InstructionReplyWordsInfo()
        .withLanguage(InstructionReplyWordsInfo.LanguageEnum.fromValue("CN"))
        .withReplyWords("已为您打开。\\n已操作完成。")
);
List<SlotKnowledgeLibraryInfo> listSlotListKnowledgeLibraryList = new ArrayList<>();
listSlotListKnowledgeLibraryList.add(
    new SlotKnowledgeLibraryInfo()
        .withLanguage(SlotKnowledgeLibraryInfo.LanguageEnum.fromValue("CN"))
        .withKnowledgeLibraryId("8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000")
);
List<InstructionSlotInfo> listbodySlotList = new ArrayList<>();
listbodySlotList.add(
    new InstructionSlotInfo()
        .withName("channelName")
        .withDescription("频道名称")
        .withKnowledgeLibraryList(listSlotListKnowledgeLibraryList)
);
body.withReplyWordsList(listbodyReplyWordsList);
body.withSlotList(listbodySlotList);
body.withInstructionLibraryId("80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a");
body.withInstruction("{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}");
body.withDescription("IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目");
body.withName("看电视");
request.withBody(body);
try {
    CreateInstructionResponse response = client.createInstruction(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateInstructionRequest()
    listReplyWordsListbody = [
        InstructionReplyWordsInfo(
            language="CN",
            reply_words="已为您打开。\\n已操作完成。"
        )
    ]
    listKnowledgeLibraryListSlotList = [
        SlotKnowledgeLibraryInfo(
            language="CN",
            knowledge_library_id="8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
        )
    ]
    listSlotListbody = [
        InstructionSlotInfo(
            name="channelName",
            description="频道名称",
            knowledge_library_list=listKnowledgeLibraryListSlotList
        )
    ]
    request.body = CreateInstructionReq(
        reply_words_list=listReplyWordsListbody,
        slot_list=listSlotListbody,
        instruction_library_id="80ac485c5fa545a79f741df0aac739a",
        instruction="{\"type\":20,\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
        description="IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目",
        name="看电视"
    )
    response = client.create_instruction(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateInstructionRequest{}
languageReplyWordsList:= model.GetInstructionReplyWordsInfoLanguageEnum().CN
var listReplyWordsListbody = []model.InstructionReplyWordsInfo{
    {
        Language: &languageReplyWordsList,
        ReplyWords: "已为您打开。\\n已操作完成。",
    },
}
languageKnowledgeLibraryList:= model.GetSlotKnowledgeLibraryInfoLanguageEnum().CN
var listKnowledgeLibraryListSlotList = []model.SlotKnowledgeLibraryInfo{
    {
        Language: &languageKnowledgeLibraryList,
        KnowledgeLibraryId: "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000",
    },
}
descriptionSlotList:= "频道名称"
var listSlotListbody = []model.InstructionSlotInfo{
    {
        Name: "channelName",
        Description: &descriptionSlotList,
        KnowledgeLibraryList: &listKnowledgeLibraryListSlotList,
    },
}
request.Body = &model.CreateInstructionReq{
    ReplyWordsList: &listReplyWordsListbody,
    SlotList: &listSlotListbody,
    InstructionLibraryId: "80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a",
    Instruction: "{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
    Description: "IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目",
    Name: "看电视",
}
response, err := client.CreateInstruction(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.10.2 查询指令列表 - ListInstruction

功能介绍

该接口用于查询指令列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction

表 8-915 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 8-916 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
instruction_library_id	是	String	指令集ID。
name	否	String	指令名称

请求参数

表 8-917 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-918 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-919 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	与第一条数据的偏移量 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	Integer	页面大小 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~2147483647
data	Array of InstructionInfo objects	指令信息

表 8-920 InstructionInfo

参数	参数类型	描述
instruction_id	String	指令ID。
name	String	指令名称。
description	String	指令描述。
instruction	String	操作指令。
slot_list	Array of InstructionSlotInfo objects	槽位列表
reply_words_list	Array of InstructionReplyWordsInfo objects	指令回复话术列表
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-921 InstructionSlotInfo

参数	参数类型	描述
name	String	槽位名称。
description	String	槽位描述。
knowledge_library_list	Array of SlotKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表

表 8-922 SlotKnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
knowledge_library_id	String	知识库ID。

表 8-923 InstructionReplyWordsInfo

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
reply_words	String	回复话术，多个回复话术间用换行符\n分隔。

状态码：400

表 8-924 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction?instruction_library_id=80ac485c5fa545a79f741df0aacf739a
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 10,
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "instruction_id" : "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9",
    "name" : "看电视",
    "description" : "IPTV指令，用于播放电视对应频道的节目",
    "instruction" : "{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
    "slot_list" : [ {
      "name" : "channelName",
      "description" : "频道名称",
      "knowledge_library_list" : [ {
        "language" : "CN",
        "knowledge_library_id" : "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
      } ]
    } ],
    "reply_words_list" : [ {
      "language" : "CN",
      "reply_words" : "已为您打开。\\n已操作完成。"
    } ],
    "create_time" : "2023-09-01T06:34:21Z",
    "update_time" : "2023-09-01T06:34:21Z"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListInstructionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListInstructionRequest request = new ListInstructionRequest();
try {
    ListInstructionResponse response = client.listInstruction(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListInstructionRequest()
        response = client.list_instruction(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListInstructionRequest{}
    response, err := client.ListInstruction(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.10.3 查询指令详情 - ShowInstruction

功能介绍

该接口用于查询指令详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/{instruction_id}

表 8-925 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
instruction_id	是	String	指令ID。

请求参数

表 8-926 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 8-927 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-928 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
instruction_id	String	指令ID。
name	String	指令名称。
description	String	指令描述。
instruction	String	操作指令。
slot_list	Array of InstructionSlotInfo objects	槽位列表
reply_words_list	Array of InstructionReplyWordsInfo objects	指令回复话术列表
create_time	String	创建时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
update_time	String	更新时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。

表 8-929 InstructionSlotInfo

参数	参数类型	描述
name	String	槽位名称。
description	String	槽位描述。

参数	参数类型	描述
knowledge_library_list	Array of SlotKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表

表 8-930 SlotKnowledgeLibraryInfo

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
knowledge_library_id	String	知识库ID。

表 8-931 InstructionReplyWordsInfo

参数	参数类型	描述
language	String	智能交互语言 - CN:中文 - EN:英文
reply_words	String	回复话术，多个回复话术间用换行符\n分隔。

状态码：400

表 8-932 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction/ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "instruction_id": "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9",
  "name": "看电视",
  "description": "IPTV指令，用于播放电视对应频道的节目",
  "instruction": "{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
  "slot_list": [ {
    "name": "channelName",
    "description": "频道名称",
    "knowledge_library_list": [ {
      "language": "CN",
      "knowledge_library_id": "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
    } ]
  } ],
  "reply_words_list": [ {
    "language": "CN",
    "reply_words": "已为您打开。\\n已操作完成。"
  } ],
  "create_time": "2023-09-01T06:34:21Z",
  "update_time": "2023-09-01T06:34:21Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowInstructionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
```



```
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
ShowInstructionRequest request = new ShowInstructionRequest();
request.withInstructionId("{instruction_id}");
try {
    ShowInstructionResponse response = client.showInstruction(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowInstructionRequest()
        request.instruction_id = "{instruction_id}"
        response = client.show_instruction(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
```

```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowInstructionRequest{}
    request.InstructionId = "{instruction_id}"
    response, err := client.ShowInstruction(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.10.4 修改指令 - UpdateInstruction

功能介绍

该接口用于修改指令。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/{instruction_id}

表 8-933 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
instruction_id	是	String	指令ID。

请求参数

表 8-934 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-935 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	否	String	指令名称。
description	否	String	指令描述。
instruction	否	String	操作指令。
slot_list	否	Array of InstructionSlotInfo objects	槽位列表
reply_words_list	否	Array of InstructionReplyWordsInfo objects	指令回复话术列表

表 8-936 InstructionSlotInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	槽位名称。
description	否	String	槽位描述。
knowledge_library_list	否	Array of SlotKnowledgeLibraryInfo objects	知识库列表

表 8-937 SlotKnowledgeLibraryInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
knowledge_library_id	是	String	知识库ID。

表 8-938 InstructionReplyWordsInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
language	是	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文
reply_words	是	String	回复话术，多个回复话术间用换行符\n分隔。

响应参数

状态码：200

表 8-939 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-940 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
PUT https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction/ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9

{
  "name": "看电视",
  "description": "IPTV指令，用于播放电视对应频道的节目",
  "instruction": "{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
  "slot_list": [ {
    "name": "channelName",
    "description": "频道名称",
    "knowledge_library_list": [ {
      "language": "CN",
      "knowledge_library_id": "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
    } ]
  } ],
  "reply_words_list": [ {
    "language": "CN",
    "reply_words": "已为您打开。\\n已操作完成。"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateInstructionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateInstructionRequest request = new UpdateInstructionRequest();
        request.withInstructionId("{instruction_id}");
        UpdateInstructionReq body = new UpdateInstructionReq();
        List<InstructionReplyWordsInfo> listbodyReplyWordsList = new ArrayList<>();
        listbodyReplyWordsList.add(
            new InstructionReplyWordsInfo()
                .withLanguage(InstructionReplyWordsInfo.LanguageEnum.fromValue("CN"))
                .withReplyWords("已为您打开。\\n已操作完成。")
        );
        List<SlotKnowledgeLibraryInfo> listSlotListKnowledgeLibraryList = new ArrayList<>();
        listSlotListKnowledgeLibraryList.add(
            new SlotKnowledgeLibraryInfo()
                .withLanguage(SlotKnowledgeLibraryInfo.LanguageEnum.fromValue("CN"))
                .withKnowledgeLibraryId("8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000")
        );
    }
}
```

```
List<InstructionSlotInfo> listbodySlotList = new ArrayList<>();
listbodySlotList.add(
    new InstructionSlotInfo()
        .WithName("channelName")
        .withDescription("频道名称")
        .withKnowledgeLibraryList(listSlotListKnowledgeLibraryList)
);
body.withReplyWordsList(listbodyReplyWordsList);
body.withSlotList(listbodySlotList);
body.withInstruction("{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}");
body.withDescription("IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目");
body.withName("看电视");
request.withBody(body);
try {
    UpdateInstructionResponse response = client.updateInstruction(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateInstructionRequest()
        request.instruction_id = "{instruction_id}"
        listReplyWordsListbody = [
            InstructionReplyWordsInfo(
                language="CN",
                reply_words="已为您打开。\\n已操作完成。"
            )
        ]
        listKnowledgeLibraryListSlotList = [
            SlotKnowledgeLibraryInfo(
                language="CN",
```

```
        knowledge_library_id="8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000"
    )
]
listSlotListbody = [
    InstructionSlotInfo(
        name="channelName",
        description="频道名称",
        knowledge_library_list=listKnowledgeLibraryListSlotList
    )
]
request.body = UpdateInstructionReq(
    reply_words_list=listReplyWordsListbody,
    slot_list=listSlotListbody,
    instruction="{\"type\":\"20\",\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}",
    description="IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目",
    name="看电视"
)
response = client.update_instruction(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateInstructionRequest{}
    request.InstructionId = "{instruction_id}"
    languageReplyWordsList := model.GetInstructionReplyWordsInfoLanguageEnum().CN
    var listReplyWordsListbody = []model.InstructionReplyWordsInfo{
        {
            Language: &languageReplyWordsList,
            ReplyWords: "已为您打开。\\n已操作完成。",
        },
    }
    languageKnowledgeLibraryList := model.GetSlotKnowledgeLibraryInfoLanguageEnum().CN
```



```
var listKnowledgeLibraryListSlotList = []model.SlotKnowledgeLibraryInfo{
    {
        Language: &languageKnowledgeLibraryList,
        KnowledgeLibraryId: "8a2de18a95ac6b280195ac6b84ad0000",
    },
}
descriptionSlotList:= "频道名称"
var listSlotListbody = []model.InstructionSlotInfo{
    {
        Name: "channelName",
        Description: &descriptionSlotList,
        KnowledgeLibraryList: &listKnowledgeLibraryListSlotList,
    },
}
instructionUpdateInstructionReq:= "{\"type\":20,\"instruct\":\"CHANNEL\",\"channelName\":\"{channelName}\"}"
descriptionUpdateInstructionReq:= "IPTV指令,用于播放电视对应频道的节目"
nameUpdateInstructionReq:= "看电视"
request.Body = &model.UpdateInstructionReq{
    ReplyWordsList: &listReplyWordsListbody,
    SlotList: &listSlotListbody,
    Instruction: &instructionUpdateInstructionReq,
    Description: &descriptionUpdateInstructionReq,
    Name: &nameUpdateInstructionReq,
}
response, err := client.UpdateInstruction(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.10.5 删除指令 - DeleteInstruction

功能介绍

该接口用于删除指令。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/instruction/delete

表 8-941 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-942 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-943 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
[数组元素]	是	Array of strings	指令ID列表

响应参数

状态码：200

表 8-944 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 8-945 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/instruction/delete
[ "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9" ]
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
```

```
import java.util.ArrayList;

public class DeleteInstructionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteInstructionRequest request = new DeleteInstructionRequest();
        List<String> listbodyBody = new ArrayList<>();
        listbodyBody.add("ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9");
        request.withBody(listbodyBody);
        try {
            DeleteInstructionResponse response = client.deleteInstruction(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
```

```
.build()

try:
    request = DeleteInstructionRequest()
    listBodybody = [
        "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9"
    ]
    request.body = listBodybody
    response = client.delete_instruction(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteInstructionRequest{}
    var listBodybody = []string{
        "ea2934bd5354442d80b4df11a52bbfe9",
    }
    request.Body = &listBodybody
    response, err := client.DeleteInstruction(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

8.4.11 交互助手对话管理接口

8.4.11.1 交互助手对话 - CreateInteractiveChat

功能介绍

该接口用于交互助手对话。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/wise-brain-manager/chat

表 8-946 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 8-947 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 8-948 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
role_id	是	String	角色ID。
message	是	String	问题
session_id	是	String	当前对话的唯一标识，用于关联对话上下文内容。
language	否	String	智能交互语言 • CN:中文 • EN:英文

响应参数

状态码：200

表 8-949 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-950 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
message	String	答复

状态码：400

表 8-951 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 8-952 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://metastudio.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v1/70b76xxxxxx34253880af501cdxxxxxx/wise-brain-manager/chat

{
  "role_id": "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
  "message": "你好",
  "session_id": "72780062ed8546d3954d030905375528",
  "language": "CN"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
  "message": "你好"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateInteractiveChatSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateInteractiveChatRequest request = new CreateInteractiveChatRequest();
        CreateInteractiveChatReq body = new CreateInteractiveChatReq();
        body.withLanguage(CreateInteractiveChatReq.LanguageEnum.fromValue("CN"));
        body.withSessionId("72780062ed8546d3954d030905375528");
        body.withMessage("你好");
        body.withRoleId("39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateInteractiveChatResponse response = client.createInteractiveChat(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateInteractiveChatRequest()
    request.body = CreateInteractiveChatReq(
        language="CN",
        session_id="72780062ed8546d3954d030905375528",
        message="你好",
        role_id="39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9"
    )
    response = client.create_interactive_chat(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateInteractiveChatRequest{
        languageLanguage:= model.GetLanguageEnumLanguageEnum().CN
        request.Body = &model.CreateInteractiveChatReq{
            Language: &languageLanguage,
            SessionId: "72780062ed8546d3954d030905375528",
            Message: "你好",
            RoleId: "39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9",
        }
    }
```

```
response, err := client.CreateInteractiveChat(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功返回。
400	

错误码

请参见[错误码](#)。

8.5 智能交互客户端 SDK

8.5.1 操作前提

前提条件

需要申请开通智能交互权限后，才可集成智能交互SDK使用。

WebSDK 使用限制

由于浏览器的安全策略限制，仅支持通过“[https://域名](#)”方式访问，否则无法正常加载运行智能交互WebSDK。

8.5.2 SDK 概述

数字人智能交互SDK是基于数字内容生产线服务提供的能力进行封装，以简化用户的开发工作。用户直接调用智能交互Web SDK提供的接口，即可实现使用数字人智能交互业务能力的目的。

智能交互提供了如下主流平台SDK供开发者使用。

表 8-953 客户端 SDK

客户端	集成SDK	接口参考
Web	Web SDK	接口参考

8.5.3 SDK 下载

8.5.3.1 下载 SDK 安装包

数字内容生产线客户端SDK提供一年的维护周期，如果超过一年的版本使用中有问题，请升级至最新版本。SDK下载后可参考[完整性校验](#)进行包完整性校验。

表 8-954 SDK 下载

SDK名称	SDK包	开发者	个人信息处理规则	合规使用指南
HwICS UiSDK	参见 表 8-955 下载链接	华为云计算技术有限公司	SDK如何处理个人信息请参见 SDK隐私声明	您集成和使用我们的SDK时需要遵从个人信息保护基本要求，详情请参见 SDK合规使用指南 。

表 8-955 Web SDK 下载

版本	日期	下载链接	完整性校验	说明
5.0.3	2025-11-12	Web SDK: HwICSUiSDK-5.0.3.zip	HwICSUiSDK-5.0.3.zip.cms	下载Web SDK安装包
5.0.2	2025-09-25	Web SDK: HwICSUiSDK-5.0.2.zip	HwICSUiSDK-5.0.2.zip.cms	下载Web SDK安装包
4.0.1	2025-08-04	Web SDK: HwICSUiSDK-4.0.1.zip	HwICSUiSDK-4.0.1.zip.cms	下载Web SDK安装包
4.0.0	2025-06-18	Web SDK: HwICSUiSDK-4.0.0.zip	HwICSUiSDK-4.0.0.zip.cms	下载Web SDK安装包
3.3.1	2025-05-21	Web SDK: HwICSUiSDK-3.3.1.zip	HwICSUiSDK-3.3.1.zip.cms	下载Web SDK安装包
3.3.0	2025-05-07	Web SDK: HwICSUiSDK-3.3.0.zip	HwICSUiSDK-3.3.0.zip.cms	下载Web SDK安装包
3.2.0	2025-03-12	Web SDK: HwICSUiSDK-3.2.0.zip	HwICSUiSDK-3.2.0.zip.cms	下载Web SDK安装包

版本	日期	下载链接	完整性校验	说明
3.1.0	2025-02-18	Web SDK: HwICSUiSDK-3.1.0.zip	HwICSUiSDK-3.1.0.zip.cms	下载Web SDK安装包
3.0.2	2025-01-14	Web SDK: HwICSUiSDK-3.0.2.zip	HwICSUiSDK-3.0.2.zip.cms	下载Web SDK安装包
3.0.1	2024-12-30	Web SDK: HwICSUiSDK-3.0.1.zip	HwICSUiSDK-3.0.1.zip.cms	下载Web SDK安装包
2.2.0	2024-12-10	Web SDK: HwICSUiSDK-2.2.0.zip	HwICSUiSDK-2.2.0.zip.cms	下载Web SDK安装包

8.5.3.2 完整性校验

操作说明

对下载的SDK安装包进行完整性校验，判断下载过程是否存在篡改和丢包现象。

数字签名 CMS 文件验签操作步骤

步骤1 参考[下载SDK安装包](#)，下载SDK安装包至本地。

步骤2 从华为[support官网](#)下载根CA证书和4个吊销证书。

文件如下所示：

- CA文件：Huawei Software Integrity Protection Root CA.der
- CRL文件：HuaweiRootCA.crl、HuaweiCodeSigningCA.crl、HuaweiCodeSigningCA 2.crl、HuaweiCodeSigningCA 3.crl

步骤3 转换CA证书和CRL文件的格式，从DER到PEM。

CRL文件：

```
openssl crl -inform DER -in "HuaweiRootCA.crl" -out HuaweiRootCaCrl.pem
openssl crl -inform DER -in "HuaweiCodeSigningCA 3.crl" -out HuaweiCodeSigningCA3.pem
openssl crl -inform DER -in "HuaweiCodeSigningCA 2.crl" -out HuaweiCodeSigningCA2.pem
openssl crl -inform DER -in HuaweiCodeSigningCA.crl -out HuaweiCodeSigningCA.pem
```

CA文件：

```
openssl x509 -inform DER -in "Huawei Software Integrity Protection Root CA.der" -out HuaweiRootCA.pem
```

步骤4 使用记事本依次打开下述4个文件，将文件内容依次复制至HuaweiRootCA.pem文件内容的后面。

- HuaweiRootCaCrl.pem
- HuaweiCodeSigningCA3.pem
- HuaweiCodeSigningCA2.pem

- HuaweiCodeSigningCA.pem

步骤5 执行下述命令，进行CMS验签。

```
openssl cms -verify -inform DER -crl_check_all -in hmwsdk-win-demo-win32.zip.cms -content hmwsdk-win-demo-win32.zip -CAfile HuaweiRootCA.pem -out cmsVerifiedData -binary -purpose any -certsout tmpCertChain.pem
```

命令执行结果示例，如下所示，说明验签成功。

```
CMS Verification successful
```

----结束

8.5.4 SDK 维护周期

智能交互客户端Web SDK提供一年的维护周期，当前各版本的维护周期详情，如表8-956所示。

须知

2.0.2之前的版本已经不提供维护，如果使用中有问题，请升级至最新版本。

表 8-956 Web SDK 维护周期

SDK版本号	发布时间	维护结束时间
5.0.3	2025-11-12	2026-11-11
5.0.2	2025-09-25	2026-09-24
4.0.1	2025-08-04	2026-08-03
4.0.0	2025-06-18	2026-06-17
3.3.1	2025-05-21	2026-05-20
3.3.0	2025-05-07	2026-05-06
3.2.0	2025-03-12	2026-03-11
3.1.0	2025-02-18	2026-02-17
3.0.2	2025-01-14	2026-01-13
3.0.1	2024-12-30	2025-12-29
2.2.0	2024-12-10	2025-12-09

8.5.5 Web SDK

8.5.5.1 环境准备

Web SDK运行环境要求，如表8-957所示。

表 8-957 环境要求

环境项	使用限制
开发工具	Microsoft Visual Studio Code、WebStorm或其他Web IDE开发工具。
语言	Javascript或Typescript。
编译环境	建议Node 17+。
编译工具	建议Webpack 5 + babel 7。
浏览器	浏览器使用限制，请参见 表8-958 。

由于浏览器的安全策略限制，仅支持通过“[https://域名](#)”方式访问，否则无法正常加载运行智能交互WebSDK。

表 8-958 浏览器适配详情

操作系统类型	浏览器类型	浏览器版本
Windows	Chrome浏览器	91+
	Edge浏览器	80+
Windows	奇安信可信浏览器（国密开发者专版）	1.1+
Android	移动版Chrome浏览器	91+
iOS	移动版Safari浏览器	17.3+
Mac	Safari浏览器	15.6+

表 8-959 透明背景支持情况

操作系统类型	浏览器类型	浏览器版本
Windows	Chrome浏览器	94+
	Edge浏览器	94+
Windows	奇安信可信浏览器（国密开发者专版）	1.1+
Android	移动版Chrome浏览器	94+
iOS	移动版Safari浏览器	17.3+
Mac	Safari浏览器	16.4+

表 8-960 操作系统要求

类型	最低要求	建议配置
Windows	Windows 10	Windows 10及以上版本
Mac	macOS 11.7	macOS 13.3及以上版本
安卓	Android 10.0	Android 12.0及以上版本
iOS	iOS 13	iOS 15及以上版本

表 8-961 硬件要求

类型	最低要求	建议配置
Windows	CPU：i5 四核	CPU：i7 六核及以上
	内存：8G	内存：16G及以上
Mac	CPU：i5 四核	CPU：i7 六核及以上
	内存：8G	内存：16G及以上
安卓	内存：4G	内存：8G及以上
iOS	内存：2G	内存：4G及以上

8.5.5.2 快速入门

快速集成 SDK

- 步骤1 建议将下载的SDK压缩包放置在自己项目的“sdk”目录下。
- 步骤2 在项目代码中引入“HwICSUiSdk”。
- 如果通过<script>方式引入SDK，则通过访问HwICSUiSdk获取导出的模块：
`<script src='./sdk/HwICSUiSdk.js'></script>`
 - 如果您直接引用华为WebRTC SDK静态JS文件，则通过以下方式访问：
`import { HwICSUiSdk } from './sdk/HwICSUiSdk'`
 - 除以上JS文件引入之外，还需要引入CSS样式文件，可以直接通过link标签引入或者直接在项目中import：
`<link rel="stylesheet" href='./sdk/HwICSUiSdk.css'>`
`import './sdk/HwICSUiSdk.css'`
`@import './sdk/HwICSUiSdk.css'`
- 步骤3 检测浏览器是否支持SDK。具体接口详情，请参见[checkBrowserSupport](#)。
- ```
const result = await HwICSUiSdk.checkBrowserSupport();
if (result) {
 // 支持
} else {
 // 不支持
}
```
- 步骤4 为页面添加容器元素，供智能交互任务使用。



容器元素中需要包含id属性。  
<div id="ics-sdk" style="width: 100vw;height: 100vh"></div>

步骤5 创建智能交互任务。具体接口详情，请参见create。

```
HwlCSUISdk.create({
 serverAddress: 'metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com',
 onceCode: 'aaa',
 robotId: 'aaa',
 containerId: 'ics-sdk',
});
```

----结束

8.5.5.3 接口参考

8.5.5.3.1 主入口（HwlCSUISdk）

本节介绍Web SDK的接口详情。

表 8-962 接口

| 接口                    | 描述                         | 三方驱动场景（是否支持） | 非三方驱动场景（是否支持） |
|-----------------------|----------------------------|--------------|---------------|
| activeInteractionMode | 获取当前生效的交互模式（语音问答/文本问答）。    | ×            | √             |
| addEventListeners     | 回调注册。                      | √            | √             |
| changeLanguage        | 设置交互任务语言。                  | ×            | √             |
| checkBrowserSupport   | 检查浏览器是否支持。                 | √            | √             |
| create                | 创建交互任务。                    | √            | √             |
| destroy               | 销毁交互任务。                    | √            | √             |
| getJobInfo            | 获取交互任务信息。                  | √            | √             |
| getLanguageInfo       | 获取交互任务多语言信息。               | ×            | √             |
| initResourcePath      | 初始化语音唤醒资源，不使用语音唤醒能力则忽略该接口。 | ×            | √             |
| interactionModeSwitch | 切换交互模式（语音问答/文本问答）。         | ×            | √             |
| interruptSpeaking     | 中断数字人讲话。                   | ×            | √             |
| muteRemoteAudio       | 数字人静音。                     | √            | √             |
| playRemoteVideo       | 播放数字人音视频。                  | √            | √             |
| sendDrivenText        | 发送智能交互数字人主动播报的文本信息。        | ×            | √             |

| 接口                                   | 描述                                  | 三方驱动场景（是否支持） | 非三方驱动场景（是否支持） |
|--------------------------------------|-------------------------------------|--------------|---------------|
| <a href="#">sendTextQuestion</a>     | 发送问题文本。                             | ×            | √             |
| <a href="#">setConfig</a>            | 更新配置项。                              | √            | √             |
| <a href="#">setLogLevel</a>          | 设置日志级别。                             | √            | √             |
| <a href="#">setThirdPartyConfig</a>  | 设置第三方配置。                            | ×            | √             |
| <a href="#">startChat</a>            | 开始对话。                               | ×            | √             |
| <a href="#">startStreamRecord</a>    | 开始录制用户讲话声音。                         | ×            | √             |
| <a href="#">startUserSpeak</a>       | 用户开始提问。                             | ×            | √             |
| <a href="#">stopChat</a>             | 结束对话。                               | ×            | √             |
| <a href="#">stopStreamRecord</a>     | 结束录制用户讲话声音，并弹框提示或自动保存pcm格式录音文件。     | ×            | √             |
| <a href="#">stopUserSpeak</a>        | 用户停止提问（注：此处只是停止ASR接收用户语音，对话仍处于激活态）。 | ×            | √             |
| <a href="#">unmuteRemoteAudio</a>    | 数字人取消静音。                            | √            | √             |
| <a href="#">sendCustomLocalAudio</a> | 发送自定义音频数据                           | √            | √             |

activeInteractionMode

```
(static) activeInteractionMode(): Promise<InteractionModeResult>
```

【功能说明】

获取当前生效的交互模式（语音问答/文本问答）。

【请求参数】

无。

【返回参数】

表 8-963 InteractionModeResult

| 参数        | 类型                 | 描述                               |
|-----------|--------------------|----------------------------------|
| result    | boolean            | 执行结果。                            |
| errorCode | string   undefined | 错误码，详细见 <a href="#">表8-998</a> 。 |
| errorMsg  | string   undefined | 错误信息。                            |

| 参数              | 类型               | 描述    |
|-----------------|------------------|-------|
| interactionMode | 'AUDIO'   'TEXT' | 交互模式。 |

【代码示例】

```
const { result, interactionMode } = await HwICSUISdk.activeInteractionMode();
```

addEventListeners

```
(static) addEventListeners(eventMap: EventMap): void
```

【功能说明】

设置事件回调。

【请求参数】

表 8-964 eventMap

| 参数       | 是否必须 | 默认值 | 类型       | 描述                  |
|----------|------|-----|----------|---------------------|
| eventMap | 是    | -   | EventMap | 事件注册Map，请参见表 8-965。 |

表 8-965 EventMap

| 参数                 | 是否必须 | 默认值 | 类型                                                        | 描述          |
|--------------------|------|-----|-----------------------------------------------------------|-------------|
| error              | 否    | -   | (icsError: <a href="#">IcsError</a> ) => any              | 错误事件。       |
| jobInfoChange      | 否    | -   | (jobInfo: <a href="#">JobInfo</a> ) => any                | 交互任务信息变更事件。 |
| speakingStart      | 否    | -   | () => any                                                 | 数字人开始讲话事件。  |
| speakingStop       | 否    | -   | () => any                                                 | 数字人结束讲话事件。  |
| speechRecognized   | 否    | -   | (question: <a href="#">SpeechRecognitionInfo</a> ) => any | 语音识别结果。     |
| semanticRecognized | 否    | -   | (answer: <a href="#">SemanticRecognitionInfo</a> ) => any | 语义识别结果。     |
| enterActive        | 否    | -   | () => any                                                 | 数字人激活事件。    |

| 参数         | 是否必须 | 默认值 | 类型        | 描述         |
|------------|------|-----|-----------|------------|
| enterSleep | 否    | -   | () => any | 数字人自动休眠事件。 |

【返回参数】

无

【代码示例】

```
HwiCSUiSdk.addEventListeners({
 error: (icsError) => {
 console.error('icsError', icsError);
 },
 jobInfoChange: (jobInfo) => {
 console.info('jobInfoChange', jobInfo);
 }
});
```

changeLanguage

```
(static) changeLanguage(param: ChangeParam): Promise<void>
```

【功能说明】

设置交互任务语言。

【请求参数】

表 8-966 param

| 参数    | 是否必选 | 默认值 | 类型          | 描述                                |
|-------|------|-----|-------------|-----------------------------------|
| param | 是    | -   | ChangeParam | 语言选项，请参见 <a href="#">表8-967</a> 。 |

表 8-967 ChangeParam

| 参数       | 是否必选 | 默认值 | 类型                | 描述                                           |
|----------|------|-----|-------------------|----------------------------------------------|
| langCode | 是    | -   | 'zh_CN'   'en_US' | 语言码，从接口 <a href="#">getLanguageInfo</a> 中获取。 |

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICSUISdk.changeLanguage({
 langCode: 'zh_CN',
});
```

checkBrowserSupport

(static) checkBrowserSupport(): Promise<boolean>

【功能说明】

检查当前浏览器是否支持运行SDK。

【请求参数】

无

【返回参数】

Promise<boolean>：当前浏览器是否支持运行SDK。

【代码示例】

```
const result = await HwICSUISdk.checkBrowserSupport();
if (result) {
 // 支持
} else {
 // 不支持
}
```

create

(static) create(param: CreateParam): Promise<void>

【功能说明】

通过获取的任务链接和一次性鉴权码，创建智能交互任务。

【请求参数】

表 8-968 param

| 参数    | 是否<br>必选 | 默认<br>值 | 类型              | 描述                                  |
|-------|----------|---------|-----------------|-------------------------------------|
| param | 是        | -       | Create<br>Param | 创建活动选项，请参见 <a href="#">表8-969</a> 。 |

表 8-969 CreateParam

| 参数             | 是否必选 | 默认值  | 类型         | 描述                                                                                                                                                                                                        |
|----------------|------|------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| onceCode       | 是    | -    | string     | 一次性鉴权码，获取方式请参见 <a href="#">创建一次性鉴权码</a> 。<br>须知：CreateOnceCode接口需要在后台调用，不能在浏览器直接调用，否则有跨域问题。                                                                                                               |
| serverAddress  | 是    | -    | string     | 智能交互服务端地址。<br>不同Region的取值如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>华北-北京四：metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com</li><li>华东-上海一：metastudio-api.cn-east-3.myhuaweicloud.com</li></ul>               |
| robotId        | 否    | -    | string     | 智能交互活动ID，为参数“taskUrl”取值URL中携带的robot_id参数的值。<br>示例，如果URL为“https://metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com/icswebclient?robot_id=a1b2c3d4e5f6”，则robotId值为a1b2c3d4e5f6。<br>注意：robotId和taskUrl必须至少设置一个参数。 |
| taskUrl        | 否    | -    | string     | 在MetaStudio控制台创建生成的数字人互动任务页面URL。URL获取方式，请参见 <a href="#">创建智能交互数字人</a> 。<br>注意：robotId和taskUrl必须至少设置一个参数。                                                                                                  |
| containerId    | 是    | -    | string     | 渲染SDK交互界面UI的DOM节点ID。                                                                                                                                                                                      |
| config         | 否    | -    | Config Map | 配置信息，请参见 <a href="#">表8-979</a> 。                                                                                                                                                                         |
| eventListeners | 否    | -    | Event Map  | 事件注册Map，请参见 <a href="#">表8-965</a> 。<br>第三方驱动的智能交互场景，必须传本参数。                                                                                                                                              |
| logLevel       | 否    | info | string     | 日志级别。<br>取值如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>debug</li><li>info</li><li>warn</li><li>error</li><li>none</li></ul>                                                                               |

| 参数             | 是否<br>必选 | 默认<br>值 | 类型     | 描述                                                                                                                                                                  |
|----------------|----------|---------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| extendParamStr | 否        | "       | string | 扩展参数，按照Json字符串格式携带。比如：<br>'{"client_id":"2134","city":"city","enable_intent_interrupt":"1";"extra_json_param":{"param1\\":\\"value1\\",\\"param2\\":\\"value2\\"}}' |

【返回参数】

无

【代码示例】

```
HwICSUiSdk.create({
 serverAddress: 'serverAddress',
 onceCode: 'onceCode',
 robotId: 'robotId',
 containerId: 'ics-root',
 logLevel: 'debug',
 config: {
 enableCaption: true,
 enableChatBtn: false
 },
 eventListeners: {
 error: (error) => {
 console.error('sdk error', {
 message: error.message,
 code: error.code,
 }, error);
 }
 }
});
```

destroy

```
(static) destroy(): Promise<void>
```

【功能说明】

销毁交互任务。

【请求参数】

无

【返回参数】

无

【代码示例】

```
HwICSUiSdk.destroy();
```

getJobInfo

```
(static) getJobInfo(): Promise<JobInfo>
```

【功能说明】

获取交互任务信息。

【请求参数】

无

【返回参数】

表 8-970 JobInfo

| 参数            | 类型                 | 描述                                                                                                                                |
|---------------|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| jobId         | string             | 任务ID。                                                                                                                             |
| websocketAddr | string   undefined | 智能交互服务端websocket地址，三方驱动场景用来拼接websocket链接。<br><br>参数返回的地址默认无wss://前缀，实际使用时，需要补齐前缀。示例：如果返回字段内容为“Domain:443”，则需要拼接为wss://Domain:443。 |

【代码示例】

```
const jobInfo = await HwICsUISdk.getJobInfo();
```

getLanguageInfo

```
(static) getLanguageInfo(): Promise<LanguageResult>
```

【功能说明】

获取交互任务多语言信息。如需实现多语言能力，需要在后台创建智能交互活动页面，配置多种语言，目前支持中文和英文两种语言。

【请求参数】

无

【返回参数】

表 8-971 LanguageResult

| 参数              | 类型                 | 描述                              |
|-----------------|--------------------|---------------------------------|
| languageList    | LanguageInfo[]     | 语言列表。                           |
| currentLanguage | 'zh_CN'   'en_US'  | 当前交互任务语言值。                      |
| result          | boolean            | 执行结果。                           |
| errorCode       | string   undefined | 错误码，详见 <a href="#">表8-998</a> 。 |
| errorMsg        | string   undefined | 错误信息。                           |



表 8-972 LanguageInfo

| 参数            | 类型                | 描述       |
|---------------|-------------------|----------|
| language      | 'zh_CN'   'en_US' | 语言。      |
| language_desc | string            | 语言描述。    |
| isDefault     | boolean           | 是否为默认语言。 |

【代码示例】

```
const languageResult = await HwICSUISdk.getLanguageInfo();
```

initResourcePath

```
(static) initResourcePath(param: ResourcePath): Promise<void>
```

【功能说明】

初始化语音唤醒资源，不使用语音唤醒能力则忽略该接口。

- 3.0.1版本之后的websdk包中有如下两个资源文件，如果不使用语音唤醒，可忽略这两个文件。
  - wasmData.js：语音唤醒的算法资源文件。
  - modelData.js：语音唤醒的模型资源文件。
- 4.0.0版本及之后的websdk支持worker线程开启语音唤醒能力，可通过useWorker参数启用。
- SDK内置默认唤醒模型，支持定制唤醒词，并更新本地模型，详见[Web语音唤醒](#)。

【请求参数】

表 8-973 ResourcePath

| 参数        | 是否必选 | 默认值            | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------|------|----------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| wasmpath  | 是    | 'wasmdat.js'   | string  | <p>唤醒算法资源文件的相对路径或者绝对路径。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 相对路径为基于当前页面的路径，比如：页面地址为https://.../a/b，默认值为'wasmdat.js'，则算法可执行文件路径为https://.../a/b/wasmdat.js。需要确保该路径为websdk包内部wasmdat.js文件。</li><li>• 绝对路径为完整的HTTP文件资源路径。</li></ul> <p>须知：如果useWorker设置为true，则需要传入绝对路径。</p> |
| datapath  | 是    | 'modelData.js' | string  | <p>唤醒模型资源文件的相对路径或者绝对路径。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 相对路径为基于当前页面的路径，比如：页面地址为https://.../a/b，默认值为'modelData.js'，则算法可执行文件路径为https://.../a/b/modelData.js。</li><li>• 绝对路径为完整的HTTP文件资源路径。</li></ul> <p>须知：如果useWorker设置为true，则需要传入绝对路径。</p>                           |
| initModel | 否    | true           | boolean | <p>是否直接初始化唤醒模型。</p> <p>初始化唤醒模型需要2~3s的加载时间，这段时间无法进行其他操作，所以需要根据实际情况选择模型初始化的时间点，详细说明如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 如果为true，会在接口执行时，初始化模型。</li><li>• 如果为false，会在数字人创建过程中，初始化模型。</li></ul>                                                                         |

| 参数        | 是否必选 | 默认值   | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------|------|-------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| useWorker | 否    | false | boolean | 是否开启语音唤醒worker线程能力。 <ul style="list-style-type: none"><li>如果设置为true，则会启用worker线程加载语音唤醒算法，减少语音唤醒对渲染线程的性能影响。</li><li>如果设置为false，则跟原流程保持一致，仍然使用渲染线程加载语音唤醒算法。</li></ul> 须知：如果开启此开关，参数wasmPath、dataPath均需传入绝对路径，不支持传入相对路径。 |

【返回参数】

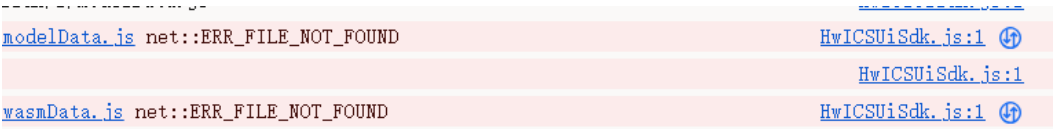
无。

【代码示例】

```
await HwICSUISdk.initResourcePath({
 wasmPath: 'wasmData.js',
 dataPath: 'modelData.js',
 initModel: true,
});
```

注意：如果未设置wasmPath和dataPath或设置的不对，会报类似下面的异常。  
此时语音唤醒是无法正常使用的，需要将路径设置为正确的才行。

图 8-9 异常报错



interactionModeSwitch

```
(static) interactionModeSwitch(param: InteractionModeParam): Promise<InteractionModeResult>
```

【功能说明】

切换交互模式（语音问答/文本问答）。

【请求参数】

表 8-974 InteractionModeParam

| 参数              | 是否必须 | 默认值   | 类型                                                                 | 描述               |
|-----------------|------|-------|--------------------------------------------------------------------|------------------|
| interactionMode | 否    | AUDIO | <ul style="list-style-type: none"><li>AUDIO</li><li>TEXT</li></ul> | 交互模式，语音交互还是文本交互。 |

【返回参数】

见：[表8-963](#)

【代码示例】

```
const { result } = await HwICsUISdk.interactionModeSwitch({ interactionMode: 'AUDIO' });
```

## interruptSpeaking

```
(static) interruptSpeaking(): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

中断数字人讲话。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICsUISdk.interruptSpeaking();
```

## muteRemoteAudio

```
(static) muteRemoteAudio(): Promise<boolean>
```

【功能说明】

数字人静音。

【请求参数】

无

【返回参数】

Promise<boolean>：数字人静音是否成功。

【代码示例】

```
const result = await HwICsUISdk.muteRemoteAudio();
```

## playRemoteVideo

```
(static) playRemoteVideo(): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

播放数字人音视频。跟开关参数“autoPlayRemoteVideo”配合使用，当[create](#)接口中参数config的autoPlayRemoteVideo属性设置为false，则需要调用该接口主动播放数字人音视频。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICSUISdk.playRemoteVideo();
```

sendDrivenText

```
(static) sendDrivenText(param: TextDrivenParam): Promise<ChatResult>
```

【功能说明】

发送智能交互数字人主动播报的文本信息。

注意：主动播报结束时的最后一次调用，一定要传“isLast:true”参数，否则数字人讲话结束时无法及时收到speakingStop通知。

【请求参数】

表 8-975 TextDrivenParam

| 参数     | 是否必须 | 默认值   | 类型      | 描述                |
|--------|------|-------|---------|-------------------|
| text   | 是    | ""    | string  | 智能交互数字人主动播报的文本信息。 |
| isLast | 否    | false | boolean | 是否是最后一条。          |

【返回参数】

请参见表8-986。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICSUISdk.sendDrivenText({ text: '你好', isLast: true });
```

sendTextQuestion

```
(static) sendTextQuestion(param: TextQuestionParam): Promise<TextQuestionResult>
```

【功能说明】

发送问题文本。

【请求参数】

表 8-976 TextQuestionParam

| 参数            | 是否必须 | 默认值 | 类型     | 描述             |
|---------------|------|-----|--------|----------------|
| text          | 是    | -   | string | 问题文本。          |
| questionParam | 否    | -   | string | 文本提问时携带的自定义参数。 |

【返回参数】

表 8-977 TextQuestionResult

| 参数        | 类型                 | 描述                              |
|-----------|--------------------|---------------------------------|
| result    | boolean            | 执行结果。                           |
| errorCode | string   undefined | 错误码，详见 <a href="#">表8-998</a> 。 |
| errorMsg  | string   undefined | 错误信息。                           |
| chatId    | string             | 对话id。                           |

【 代码示例 】

```
const { result } = await HwIcsUISdk.sendTextQuestion({ text: '你是谁' });
```

setConfig

```
(static) setConfig(config: ConfigMap): void
```

【 功能说明 】

设置配置项，用于控制是否显示字幕或交互按钮。

【 请求参数 】

表 8-978 config

| 参数     | 是否必须 | 默认值 | 类型        | 描述                                |
|--------|------|-----|-----------|-----------------------------------|
| config | 是    | -   | ConfigMap | 配置信息，请参见 <a href="#">表8-979</a> 。 |

表 8-979 ConfigMap

| 参数                  | 是否必须 | 默认值   | 类型      | 描述                                 |
|---------------------|------|-------|---------|------------------------------------|
| enableCaption       | 否    | false | boolean | 是否显示字幕。                            |
| enableChatBtn       | 否    | false | boolean | 是否显示交互按钮。                          |
| enableHotIssues     | 否    | false | boolean | 是否显示热点问题。                          |
| enableWeakErrorInfo | 否    | true  | boolean | 是否显示弱提示。<br>示例：SDK内部websocket异常提示。 |
| enableBusinessTrack | 否    | true  | boolean | 是否上报SDK埋点数据。                       |

| 参数                         | 是否必须 | 默认值   | 类型      | 描述                                                                                                                                                               |
|----------------------------|------|-------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| enableJobCache             | 否    | true  | boolean | 是否启用任务缓存。如果用户希望每次修改任务配置后能快速生效，可不启用缓存。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 启用任务缓存，可加快数字人的启动速度。</li><li>• 关闭任务缓存，每次调用create创建任务时，都会创建新任务，不使用上次缓存的任务。</li></ul> |
| useDefaultBackg<br>round   | 否    | true  | boolean | 是否使用默认背景图。                                                                                                                                                       |
| enableLocalWak<br>eup      | 否    | false | boolean | 是否启用语音唤醒能力。如果启用，需要先调用initResourcePath接口初始化唤醒资源路径，再调用create接口创建数字人。否则可能会因为语音唤醒算法加载失败或模型加载失败，导致语音唤醒功能不可用。                                                          |
| firstCreateLocalS<br>tream | 否    | false | boolean | 是否优先创建本地流。解决某些Android设备在听筒模式下，数字人播放声音小的问题。                                                                                                                       |
| enableMediaVie<br>wer      | 否    | true  | boolean | 是否启用图片预览。支持鼠标单击默认对话列表中的图片，实现放大查看功能。如无需该功能，可设置为false关闭。                                                                                                           |
| autoPlayRemote<br>Video    | 否    | true  | boolean | 是否自动播放数字人音视频。跟接口playRemoteVideo配套使用，当前参数设置为false后，可以自行控制数字人音视频播放的时机。                                                                                             |

| 参数                       | 是否必须 | 默认值   | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------|------|-------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| enableCollectAudioDemand | 否    | false | boolean | <p>是否按需采集麦克风声音。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>如果开启，则语音模式下，数字人开始对话则拾音，结束对话或自动休眠时，则停止拾音。</li><li>如果关闭，则语音模式下，首次开始对话启动拾音，不会再停止拾音。</li></ul> <p>开启相比关闭，拾音工作区间最小化。但是开启后，每次重新开始对话，需要重新拾音，会有一些时耗。</p> <p>注：若使用语音唤醒能力，且开启当前开关时，会一直采集麦克风声音，则该开关不生效。</p> |
| enableOriginCutAlgorithm | 否    | false | boolean | <p>是否使用原来的透明背景模式。3.3.0版本优化了透明背景算法，如果发现没之前版本的效果好，可以通过此开关设置使用原版本的透明背景算法，保持原有效果。</p>                                                                                                                                                                          |
| enableVerbatim           | 否    | false | boolean | <p>是否开启默认字幕逐字显示效果。该开关需要在enableCaption设置为true，即开启默认字幕时生效。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>如果该开关设置为true，则字幕中数字人的回复会一个一个字地显示，而不是一段一段显示。</li><li>如果该开关设置为false，则字幕中数字人的回复会按照大模型返回，一段一段显示（流式）或全部显示（非流式）。</li></ul>                                    |

【返回参数】

无

【代码示例】

```
HwiCSUISdk.setConfig({
 enableCaption: true,
```



```
enableChatBtn: false,
enableHotIssues: false,
enableWeakErrorInfo: true,
});
```

setLogLevel

```
(static) setLogLevel(logLevel: 'debug' | 'info' | 'warn' | 'error' | 'none'): void
```

【功能说明】  
设置输出日志的级别。

【请求参数】

表 8-980 logLevel

| 参数       | 是否必须 | 默认值  | 类型                                                                                                         | 描述    |
|----------|------|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| logLevel | 是    | info | <ul style="list-style-type: none"><li>debug</li><li>info</li><li>warn</li><li>error</li><li>none</li></ul> | 日志级别。 |

【返回参数】  
无

【代码示例】

```
HwICSUiSdk.setLogLevel('warn');
```

setThirdPartyConfig

```
(static) setThirdPartyConfig(param: ThirdPartyParam): Promise<void>
```

【功能说明】  
设置第三方配置。支持通过配置接入声影降噪设备。声影降噪设备上的多模态app开启的前提下，可以通过该接口与多模态app建立websocket连接，进而实现人脸唤醒、定向拾音以及拾音降噪等增强能力。

声影降噪设备目前支持分体式和瓦力两种类型。

【请求参数】

表 8-981 param

| 参数    | 是否必选 | 默认值 | 类型              | 描述                                |
|-------|------|-----|-----------------|-----------------------------------|
| param | 是    | -   | ThirdPartyParam | 第三方配置，详见 <a href="#">表8-982</a> 。 |

表 8-982 ThirdPartyParam

| 参数           | 是否必选 | 默认值 | 类型                 | 描述                                                        |
|--------------|------|-----|--------------------|-----------------------------------------------------------|
| uHan         | 否    | -   | UHanParam          | 声影分体式降噪设备配置，请参见表8-983。                                    |
| uHanV2       | 否    | -   | UHanParam          | 声影瓦力降噪设备配置，请参见表8-983。                                     |
| customRecord | 否    | -   | CustomRecordConfig | 使用自定义音频输入，请参见表8-984进行设置，且需搭配sendCustomLocalAudio接口使用才能生效。 |

表 8-983 UHanParam

| 参数          | 是否必选 | 默认值                     | 类型      | 描述                                                                                                                                          |
|-------------|------|-------------------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| origin      | 否    | "wss://127.0.0.1:10001" | string  | 声影降噪设备websocket建链地址，格式为“wss://IP:Port”或“ws://IP:Port”。<br>须知：origin和host参数二选一配置即可，如果2个参数均配置，优先使用origin配置。origin是4.0.0版本新增，低于此版本不支持配置origin。 |
| host        | 否    | "127.0.0.1:10001"       | string  | 声影降噪设备websocket建链地址，格式为“IP:Port”。<br>须知：origin和host参数二选一配置即可，如果2个参数均配置，优先使用origin配置。                                                        |
| enable      | 否    | false                   | boolean | 是否启用声影降噪设备。                                                                                                                                 |
| sleepDelay  | 否    | 10000                   | number  | 与数字人对话的用户人脸休眠时延。单位：ms。                                                                                                                      |
| showVideoUi | 否    | false                   | boolean | 是否显示与数字人对话的用户人脸画面。                                                                                                                          |

表 8-984 CustomRecordConfig

| 参数     | 是否必选 | 默认值   | 类型      | 描述           |
|--------|------|-------|---------|--------------|
| enable | 否    | false | boolean | 是否启用自定义音频输入。 |

【返回参数】

无

【代码示例】

```
// 启用声影分体式降噪设备配置
await HwIcsUiSdk.setThirdPartyConfig({
 uHan: {
 enable: true,
 showVideoUi: true,
 host: `127.0.0.1:10001`,
 sleepDelay: 10000,
 },
});

// 启用自定义音频输入
await HwIcsUiSdk.setThirdPartyConfig({
 customRecord: {
 enable: true
 },
});
```

startChat

```
(static) startChat(param?: ChatParam): Promise<ChatResult>
```

【功能说明】

开始对话。

【请求参数】

表 8-985 ChatParam

| 参数              | 是否必须 | 默认值   | 类型                                                                 | 描述                                                           |
|-----------------|------|-------|--------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| interactionMode | 否    | AUDIO | <ul style="list-style-type: none"><li>AUDIO</li><li>TEXT</li></ul> | 交互模式，语音交互还是文本交互。                                             |
| wakeupType      | 否    | ""    | string                                                             | 开始对话的方式。仅做数字人运维使用，如果有不同场景触发开始对话，比如按钮点击、语音唤醒等，可以通过该字段区分下触发场景。 |

| 参数                  | 是否必须 | 默认值  | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------|------|------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| preCheckPermissions | 否    | true | boolean | 是否进行麦克风权限校验。 <ul style="list-style-type: none"><li>默认开启校验，此时部分设备上浏览器进行检验的耗时可能比较长。如果遇到此类问题，可以提前通过代码“navigator.mediaDevices.getUserMedia({ audio: true })”（如果能正常获取到MediaStream对象，说明有麦克风权限）检查麦克风权限，再关闭当前配置。</li><li>如果关闭该开关，可以提升当前接口的响应速度。</li></ul> |

【返回参数】

表 8-986 ChatResult

| 参数        | 类型                 | 描述                               |
|-----------|--------------------|----------------------------------|
| result    | boolean            | 执行结果。                            |
| errorCode | string   undefined | 错误码，详细见 <a href="#">表8-998</a> 。 |
| errorMsg  | string   undefined | 错误信息。                            |
| chatId    | string             | 对话id。                            |
| sessionId | string             | 此轮对话的唯一标识，用于关联对话上下文内容。           |

【代码示例】

```
const { result } = await HwICUISdk.startChat({ interactionMode: 'AUDIO' });
```

startSpeak

```
(static) startSpeak(): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

开始说话（注：接口已重命名为[startUserSpeak](#)，请直接切换至新接口）。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICUISdk.startSpeak();
```

startStreamRecord

```
(static) startStreamRecord(): Promise<void>
```

【功能说明】

开始录制用户讲话声音。

须知：使用此功能需要先在MetaStudio控制台”对话记录”功能模块配置对应的obs桶后才能下载查看，详见[保存智能交互对话记录](#)。

【请求参数】

无

【返回参数】

无

【代码示例】

```
await HwICUISdk.startStreamRecord();
```

startUserSpeak

```
(static) startUserSpeak(param?: Param): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

用户开始提问。

【请求参数】

表 8-987 Param

| 参数                  | 是否必须 | 默认值  | 类型      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------|------|------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| preCheckPermissions | 否    | true | boolean | 是否进行麦克风权限校验。 <ul style="list-style-type: none"><li>默认开启校验，此时部分设备上浏览器进行检验的耗时可能比较长。如果遇到此类问题，可以提前通过代码“navigator.mediaDevices.getUserMedia({ audio: true })”（如果能正常获取到MediaStream对象，说明有麦克风权限）检查麦克风权限，再关闭当前配置。</li><li>如果关闭该开关，可以提升当前接口的响应速度。</li></ul> |

【返回参数】

表 8-988 UISdkResult

| 参数        | 类型                 | 描述                              |
|-----------|--------------------|---------------------------------|
| result    | boolean            | 执行结果。                           |
| errorCode | string   undefined | 错误码，详见 <a href="#">表8-998</a> 。 |
| errorMsg  | string   undefined | 错误信息。                           |

【代码示例】

```
const { result } = await HwICsUISdk.startUserSpeak({ preCheckPermissions: false });
```

stopChat

```
(static) stopChat(): Promise<ChatResult>
```

【功能说明】

结束对话。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-986](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICsUISdk.stopChat();
```

stopSpeak

```
(static) stopSpeak(): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

停止说话（注：接口已重命名为[stopUserSpeak](#)，请直接切换至新接口）。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICsUISdk.stopSpeak();
```

stopStreamRecord

```
(static) stopStreamRecord(): Promise<void>
```

【功能说明】

结束录制用户讲话声音，并弹框提示或自动保存pcm格式录音文件。

【请求参数】

无

【返回参数】

无

【代码示例】

```
await HwICSUISdk.stopStreamRecord();
```

## stopUserSpeak

```
(static) stopUserSpeak(): Promise<UISdkResult>
```

【功能说明】

用户停止提问（注：此处只是停止ASR接收用户语音，对话仍处于激活态）。

【请求参数】

无

【返回参数】

请参见[表8-988](#)。

【代码示例】

```
const { result } = await HwICSUISdk.stopUserSpeak();
```

## unmuteRemoteAudio

```
(static) unmuteRemoteAudio(): Promise<boolean>
```

【功能说明】

数字人取消静音。

【请求参数】

无

【返回参数】

Promise<boolean>：数字人取消静音是否成功。

【代码示例】

```
const result = await HwICSUISdk.unmuteRemoteAudio();
```

## sendCustomLocalAudio

```
(static) sendCustomLocalAudio(audioData: AudioData): Promise<void>
```

【功能说明】

发送自定义音频数据。

【请求参数】 AudioData

| 参数         | 类型         | 描述                 |
|------------|------------|--------------------|
| base64Data | string     | base64格式的音频数据。     |
| uint8Arr   | Uint8Array | Uint8Array格式的音频数据。 |

【返回参数】

无。

【代码示例】

```
const result = await HwICSUISdk.sendCustomLocalAudio(
 {
 base64Data: "
 }
);
```

8.5.5.3.2 事件通知（EventMap）

本节介绍Web SDK的EventMap事件。可以通过create接口的eventListeners参数或者addEventListeners接口设置回调事件。

表 8-989 通知列表

| 接口                 | 描述                                   | 三方驱动场景<br>(是否支持) | 非三方驱动场<br>景(是否支持) |
|--------------------|--------------------------------------|------------------|-------------------|
| error              | 错误事件。                                | √                | √                 |
| enterActive        | 数字人激活事件。                             | ×                | √                 |
| enterSleep         | 数字人自动休眠事件。                           | ×                | √                 |
| jobEnd             | 交互任务结束事件。只有开启超时自动结束能力时，才会抛出该事件。      | √                | √                 |
| jobEndMention      | 交互任务自动结束倒计时事件。只有开启超时自动结束能力时，才会抛出该事件。 | √                | √                 |
| jobInfoChange      | 交互任务信息变更事件。                          | √                | √                 |
| languageInfoChange | 交互任务多语言信息变更的事件。                      | √                | √                 |
| speakingStart      | 数字人开始讲话事件。                           | ×                | √                 |
| speakingStop       | 数字人结束讲话事件。                           | ×                | √                 |
| speechRecognized   | ASR对提问进行语音识别后输出为文本的事件。               | ×                | √                 |



| 接口                                 | 描述                                                                                                 | 三方驱动场景<br>(是否支持) | 非三方驱动场<br>景(是否支<br>持) |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|
| <a href="#">semanticRecognized</a> | LLM对提问进行语义识别后输出回复文本的事件。<br>speechRecognized和<br>semanticRecognized分别为问题<br>和答案，每轮问答共用一个<br>chatId。 | ×                | √                     |

error

【事件说明】

在业务异常时，返回的错误事件。

【回调参数】

icsError：IcsError类型。字段定义如[表8-990](#)所示。

表 8-990 IcsError

| 参数      | 类型     | 描述                                        |
|---------|--------|-------------------------------------------|
| code    | string | 错误码。详情请参见 <a href="#">错误码（ICSError）</a> 。 |
| message | string | 错误信息。                                     |

enterActive

【事件说明】

数字人激活事件。下述场景下，会触发此事件。

- 执行完成[startChat](#)接口。
- 单击WebSDK界面自带的“开始对话”按钮。
- 使用[Web语音唤醒](#)能力唤醒数字人时。

【回调参数】

无。

enterSleep

【事件说明】

数字人自动休眠事件。

【回调参数】

无。

## jobEnd

【事件说明】

交互任务结束事件。只有控制台开启静默退出时长时，才会抛出该事件。静默退出时长配置，详见[对话配置](#)。

【回调参数】

jobEndInfo：字段定义如[表8-991](#)所示。

表 8-991 JobEndInfo

| 参数     | 类型     | 描述    |
|--------|--------|-------|
| jobId  | string | 任务ID。 |
| reason | string | 结束原因。 |

## jobEndMention

【事件说明】

交互任务自动结束倒计时事件。只有控制台开启静默退出时长时，才会抛出该事件。静默退出时长配置，详见[对话配置](#)。

【回调参数】

jobEndMentionInfo：字段定义如[表8-992](#)所示。

表 8-992 JobEndMentionInfo

| 参数       | 类型     | 描述      |
|----------|--------|---------|
| jobId    | string | 任务ID。   |
| restTime | number | 剩余结束时间。 |

## jobInfoChange

【事件说明】

变更交互任务信息的事件。交互任务状态发生变化时，会通知使用方。如果交互任务就绪，jobInfo中的jobId为进行中的任务ID，否则jobId为空字符串。

【回调参数】

jobInfo：JobInfo类型。字段定义如[表8-993](#)所示。

表 8-993 JobInfo

| 参数            | 类型                 | 描述                                                                                                                            |
|---------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| jobId         | string             | 任务ID。                                                                                                                         |
| websocketAddr | string   undefined | 智能交互服务端websocket地址，三方驱动场景用来拼接websocket链接。<br>参数返回的地址默认无wss://前缀，实际使用时，需要补齐前缀。示例：如果返回字段内容为“Domain:443”，则需要拼接为wss://Domain:443。 |
| isReady       | boolean            | 任务是否就绪。                                                                                                                       |

languageInfoChange

【事件说明】

交互任务多语言信息变更的事件。当后台新增、删除语言配置，或通过接口 [changeLanguage](#) 修改语言后，会抛出该事件。

【回调参数】

languageInfo：字段定义如[表8-994](#)所示。

表 8-994 LanguageInfo

| 参数              | 类型                               | 描述         |
|-----------------|----------------------------------|------------|
| languageList    | <a href="#">LanguageInfo</a> [ ] | 语言列表。      |
| currentLanguage | 'zh_CN'   'en_US'                | 当前交互任务的语言。 |

speakingStart

【事件说明】

数字人开始讲话的事件。

【回调参数】

speakInfo：字段定义如[表8-995](#)所示。

表 8-995 SpeakInfo

| 参数     | 类型     | 描述          |
|--------|--------|-------------|
| chatId | string | 当前进行中的对话ID。 |

## speakingStop

【事件说明】

数字人结束讲话的事件。

【回调参数】

speakInfo：字段定义如[表8-995](#)所示。

## speechRecognized



**speechRecognized**通知的流式返回跟**semanticRecognized**是有差异的，详见[speechRecognized和semanticRecognized通知的流式返回有什么差异？](#)

【事件说明】

ASR对提问进行语音识别后输出为文本的事件。

【回调参数】

question：SpeechRecognitionInfo类型。字段定义如[表8-996](#)所示。

表 8-996 SpeechRecognitionInfo

| 参数       | 类型      | 描述                |
|----------|---------|-------------------|
| text     | string  | 识别结果文本。           |
| resultId | number  | 识别流式响应时返回的各包顺序序号。 |
| isLast   | boolean | 是否是最后一条识别结果。      |
| chatId   | string  | 对话ID，每轮问答的ID值唯一。  |

## semanticRecognized



**semanticRecognized**通知的流式返回跟**speechRecognized**是有差异的，详见[speechRecognized和semanticRecognized通知的流式返回有什么差异？](#)

【事件说明】

LLM对提问进行语义识别后输出回复文本的事件。speechRecognized和semanticRecognized分别为问题和答案，每轮问答共用一个chatId。

【回调参数】

answer：SemanticRecognitionInfo类型。字段定义如[表8-997](#)所示。

表 8-997 SemanticRecognitionInfo

| 参数           | 类型      | 描述                |
|--------------|---------|-------------------|
| text         | string  | 识别结果文本。           |
| questionText | string  | 问题文本。             |
| resultId     | number  | 识别流式响应时返回的各包顺序序号。 |
| isLast       | boolean | 是否是最后一条识别结果。      |
| chatId       | string  | 对话ID，每轮问答的ID值唯一。  |
| extendParam  | string  | 透传模型返回定义的扩展消息。    |

8.5.5.3.3 错误码（ICSError）

本节介绍Web SDK客户端错误码IcsError的详细信息。

表 8-998 错误码说明

| 错误码      | 错误描述                                    | 错误原因或建议处理方式         |
|----------|-----------------------------------------|---------------------|
| 20010001 | name include invalid symbol             | 请修改名称中的非法字符。        |
| 20010010 | query asset error                       | 查询资产失败，请联系技术支持。     |
| 20010035 | There are not enough resources.         | 没有充足的资源。            |
| 20010040 | Failed to publish message to nats.      | NATS发送消息失败，请联系技术支持。 |
| 20010041 | Failed to subscribe single message.     | NATS订阅消息失败，请联系技术支持。 |
| 20010042 | No such subject, delete subject failed. | NATS消息删除失败，请联系技术支持。 |
| 20010043 | Nats internal error.                    | NATS内部错误，请联系技术支持。   |
| 20010044 | digital human asset not available.      | 数字人资产不可用。           |
| 20010045 | roomInfo not found.                     | 房间信息未找到，请联系技术支持。    |
| 20010046 | roomId job exist.                       | 房间任务ID未找到，请联系技术支持。  |
| 20010047 | asset not exist.                        | 资产未找到，请联系技术支持。      |

| 错误码          | 错误描述                                                                   | 错误原因或建议处理方式                      |
|--------------|------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
| 20010050     | the asset info is invalid, please check the digital human config info. | 资产信息无效，请检查数字人的ID配置。              |
| 20010053     | Invalid command, please check your command.                            | 非法command命令，请检查您的command参数。      |
| 20010056     | 2d digital human video ncj insufficient resource quota.                | 运行中的任务数已达上限，请稍后重试。               |
| 20010060     | tms request unavailable.                                               | 请求TMS失败，请联系技术支持。                 |
| 20010066     | Tasks in the Finish state cannot be changed.                           | 任务状态已经完成，不支持修改。                  |
| 20010067     | audio file not found, please check field audio_config.                 | 音频文件未找到，请检查audio_config，并联系技术支持。 |
| 20010070     | field verify fail.                                                     | 字段校验报错，请联系技术支持。                  |
| 20010071     | the asset is unavailable.                                              | 资产不可用。                           |
| 20010074     | The job info is not existed or the job is over.                        | 智能交互任务不存在或已过期。                   |
| 20010075     | insufficient resource chat concurrent quota.                           | 智能交互的并发数配额不足。                    |
| 20010076     | chat task has been expired.                                            | 智能交互任务过期，请稍后重试。                  |
| 20010131     | voice id is unavailable                                                | 请检查音色资产id。                       |
| 20010135     | Chat jobs num is over concurrency                                      | 超出配置的并发对话数量。                     |
| 20010139     | Chat sum concurrency or jobs num is over resources num                 | 超出租户总资源数。                        |
| 20010140     | The {} asset id is invalid                                             | 请检查参数。                           |
| 20010146     | Chat job heartbeat failed, job id = {}                                 | 请联系技术支持。                         |
| 20010148     | chat room name duplicate                                               | 请修改房间名称。                         |
| MSS.20050029 | This tts access config is not exist,please check                       | 请检查购买的第三方音色的访问配置（ak/sk）是否配置。     |

| 错误码              | 错误描述                                                                                                | 错误原因或建议处理方式                             |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| MSS.200<br>50038 | mobvoi app not exist.                                                                               | 出门问问AK不存在，请更换其他音色或联系技术支持。               |
| MSS.200<br>50039 | mobvoi account balance insufficient                                                                 | 出门问问账户余额不足，请更换其他音色或联系技术支持。              |
| MSS.200<br>50042 | Voice broadcast failed because the timbre has been removed. Contact the administrator to change it. | 当前音色已下架，语音播报失败，请联系管理员替换音色。              |
| MSS.200<br>50040 | This text is invalid, please check                                                                  | 抱歉，当前答案文本不支持语音播报。                       |
| MSS.200<br>50064 | This text language is unsupported, please check                                                     | 抱歉，当前音色暂不支持该语言，请检查音色配置。                 |
| MSS.200<br>51001 | This text contains a word that is too long, please check                                            | 抱歉，当前答案文本不支持语音播报。                       |
| MSS.470<br>00001 | ERROR                                                                                               | 请联系技术支持。                                |
| MSS.470<br>00002 | infer service error: {0}                                                                            | 请联系技术支持。                                |
| MSS.470<br>00003 | Failed to prepare the task: {0}                                                                     | 请联系技术支持。                                |
| MSS.470<br>00004 | Failed to create infer model: {0}                                                                   | 请联系技术支持。                                |
| MSS.470<br>00005 | worker join room fail: {0}                                                                          | 请联系技术支持。                                |
| MSS.470<br>00006 | manager service error: {0}                                                                          | 请重试，如果失败请联系技术支持。                        |
| MSS.470<br>00007 | job stop by manager command                                                                         | 任务已被关闭结束，请重新开启新的任务。                     |
| MSS.470<br>00009 | fsm state {0} time out                                                                              | 请重试，如果失败请联系技术支持。                        |
| MSS.470<br>00010 | ics service error: {0}                                                                              | 请重试，如果失败请联系技术支持。                        |
| MSS.470<br>00011 | rtsa room is empty                                                                                  | 请重试，如果失败请联系技术支持。                        |
| MSS.470<br>00012 | rtsa report worker leave room, reason: {0}                                                          | 请重试，如果失败请联系技术支持。                        |
| MSS.470<br>00013 | model file down fail                                                                                | 请检查人物模型资产文件是否存在，不存在请更换人物模型，如果存在请联系技术支持。 |

| 错误码              | 错误描述                                                                   | 错误原因或建议处理方式                          |
|------------------|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| MSS.470<br>00014 | background file down fail                                              | 请检背景图片资产文件是否存在，不存在请更换背景，如果存在请联系技术支持。 |
| MSS.470<br>00015 | worker join room timeout                                               | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00016 | join room preprocess task fail                                         | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00017 | tts preheat task fail                                                  | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00018 | package is not a valid zip                                             | 人物模型资产格式不对，请更换模型或者联系技术支持。            |
| MSS.470<br>00019 | too many entries in package: {0}                                       | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00020 | package too large: {0}                                                 | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00021 | file in package too large:{0}                                          | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00022 | unexpected directory in package                                        | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00023 | entry in package has illegal name {0}                                  | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00024 | resource file name invalid                                             | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00025 | job info para invalid {0}                                              | 请联系技术支持。                             |
| MSS.470<br>00027 | fsm state error                                                        | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>00029 | tts convert fail                                                       | 数字人开了个小差，请继续提问。                      |
| MSS.470<br>02000 | Try again or contact technical support.                                | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>02001 | Try again or contact technical support.                                | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>02002 | Try again or contact technical support.                                | 请重试，如果失败请联系技术支持。                     |
| MSS.470<br>10040 | The number of concurrent intelligent interactions exceeds the maximum. | 智能交互并发数超过最大值。                        |



| 错误码              | 错误描述                                                                                                                          | 错误原因或建议处理方式                        |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| MSS.470<br>10046 | Once authentication code authentication failed.                                                                               | 一次性鉴权码鉴权失败。                        |
| MSS.470<br>10047 | The number of once authentication failures exceeds the maximum. Locked.                                                       | 一次性鉴权码的鉴权失败次数超过最大值，已锁定。            |
| MSS.470<br>10063 | No permission to view dialog information. Check whether the operation is correct or contact technical support.                | 访问本租户下的对话信息                        |
| MSS.470<br>10065 | Connection lost. Refresh the page.                                                                                            | 请使用正确的任务ID查询或联系技术支持。               |
| MSS.470<br>10066 | Frequently asked question does not exist. No action is required.                                                              | 请使用正确的热点问题ID查询或检查是否正确配置热点问题。       |
| MSS.470<br>10100 | Internal error.                                                                                                               | 内部异常，请联系技术支持。                      |
| MSS.470<br>10101 | Failed to parse the message.                                                                                                  | 消息解析失败，请联系技术支持。                    |
| MSS.470<br>10102 | Failed to start the dialog. The robot ID is empty.                                                                            | 启动对话失败，robot ID为空，请联系技术支持。         |
| MSS.470<br>10103 | Dialog request failed. The action is not supported.                                                                           | 对话请求失败，不支持该操作，请联系技术支持。             |
| MSS.470<br>10104 | Connection to the third-party app timed out.                                                                                  | 对话连接第三方APP超时。                      |
| MSS.470<br>10105 | Invalid authentication token. Please try again.                                                                               | 携带正确的token信息。                      |
| MSS.470<br>10106 | Establish session failed because parameters are invalid. Check whether the operation is correct or contact technical support. | 对话建链携带正确的参数信息。                     |
| MSS.470<br>10107 | Error information returned by the third-party app.                                                                            | 第三方APP返回错误信息。                      |
| MSS.470<br>10109 | Failed to start the dialog. The dialog is not in the waitConnect state.                                                       | 对话不处于waitConnect状态，无法启动对话，请联系技术支持。 |
| MSS.470<br>10111 | Failed to start the dialog and disconnected from the worker.                                                                  | 启动对话失败，已与worker断链，请联系技术支持。         |
| MSS.470<br>10119 | Unknown error. Try again or contact technical support.                                                                        | 请重试，若长时间报错请联系技术支持。                 |

| 错误码              | 错误描述                                                                                   | 错误原因或建议处理方式                        |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| MSS.470<br>10120 | Max. number of daily chat turns reached. Contact the administrator.                    | 科大讯飞交互授权数已不足，请联系科大讯飞客服。            |
| MSS.470<br>10121 | Max. number of daily chat characters reached. Contact the administrator.               | 科大讯飞交互Token数已不足，请联系科大讯飞客服。         |
| MSS.470<br>10122 | Internal error. Please try again.                                                      | 内部错误，请刷新后重试。                       |
| MSS.470<br>10124 | Authenticate AIUI configuration failed. Contact the administrator.                     | AIUI配置鉴权失败，请联系管理员检查。               |
| MSS.470<br>10125 | Authenticate Spark configuration failed. Contact the administrator.                    | 星火配置鉴权失败，请联系管理员检查。                 |
| MSS.470<br>10126 | Insufficient Mobvoi question quota. Increase the quota first.                          | 奇妙问提问次数或Token配额不足，请检查出门问问调用配额。     |
| MSS.470<br>10127 | Mobvoi configuration authenticate failed.                                              | 奇妙问鉴权失败，请检查AppKey AppSecret是否配置正确。 |
| MSS.470<br>10128 | The role ID of Mobvoi is invalid.                                                      | 奇妙问角色ID错误，请检查角色ID是否配置正确。           |
| MSS.470<br>10130 | The third-party language model is empty.                                               | 请正确配置第三方语言模型。                      |
| MSS.470<br>10131 | The third-party language model url is empty.                                           | 请正确配置第三方语言模型地址。                    |
| MSS.470<br>10134 | Invalid third-party language model address.                                            | 请正确配置第三方语言模型地址。                    |
| MSS.470<br>10136 | Contact the administrator to check whether the language scenario was added in iFLYTEK. | 请检查讯飞应用是否创建了对应语言的情景模式(Scene)       |
| MSS.470<br>10141 | SIS authorization error. Contact your admin.                                           | SIS授权存在问题，请联系管理员检查                 |
| MSS.470<br>10143 | Voice recognition unavailable for this language. Try with another language.            | 当前选择的语言不支持语音识别，请切换语言后重新尝试。         |
| MSS.470<br>10144 | Switch to text mode and try again.                                                     | 当前非文本模式，请切换至文本对话模式后再尝试。            |
| MSS.470<br>10145 | Input exceeds the limit. Please shorten it.                                            | 文本输入已超过上限，请检查后重新输入。                |

| 错误码              | 错误描述                                                                                                      | 错误原因或建议处理方式                                    |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| MSS.470<br>10146 | No content entered.                                                                                       | 您还没有输入内容哦                                      |
| MSS.470<br>10147 | Stop the virtual human from replying or wake it up before asking a new question.                          | 数字人正在回答中或休眠中，请先打断回答或唤醒数字人再提问。                  |
| MSS.470<br>10148 | This mode is invalid.                                                                                     | 该模式无效无法切换至此模式。                                 |
| MSS.470<br>10150 | Too many concurrent Mobvoi questions. Try again later or contact technical support to increase the quota. | 奇妙问提问超过并发数限制，请稍后重试或联系技术人员增加并发数。                |
| MSS.470<br>10151 | Too many log files to upload. Try again later.                                                            | 上传日志文件数量超过最大值，请稍后重试。                           |
| MSS.470<br>10152 | Invalid extended parameter. Carry the extended parameter in a valid format.                               | 扩展参数格式非法，请携带格式正确的扩展参数。                         |
| MSS.470<br>10163 | Application not associated with an interactive dialog room ID.                                            | 应用未关联智能交互对话房间ID，请创建对话链接以关联应用和房间ID。             |
| MSS.470<br>15005 | Too many WebSocket connections. Contact technical support.                                                | 单租户websocket建链总数超过阈值。                          |
| MSS.470<br>15006 | Too many WebSocket connections. Contact technical support.                                                | websocket建链总数超过阈值。                             |
| MSS.470<br>15008 | iFLYTEK Spark model you configured does not match the selected application type.                          | 检测到您当前配置的是星火大模型，与所选应用类型不匹配，请检查应用类型与应用信息是否匹配。   |
| MSS.470<br>15009 | AIUI application you configured does not match the selected application type.                             | 检测到您当前配置的是AIUI的应用，与所选应用类型不匹配，请检查应用类型与应用信息是否匹配。 |
| MSS.470<br>15010 | Selected application type is not supported. Check the selected application type or driver mode.           | 当前选择的应用类型暂不支持，请检查所选的应用类型或驱动方式是否正确。             |
| MSS.470<br>15011 | Media service address is empty. Contact technical support to locate and rectify the fault.                | 媒体服务地址为空，请联系技术人员进行问题定位及处理。                     |
| MSS.470<br>15012 | Media negotiation failed. Contact technical support to locate and rectify the fault.                      | 媒体协商失败，请联系技术人员进行问题定位及处理。                       |

| 错误码              | 错误描述                                                                                                                                                       | 错误原因或建议处理方式                             |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| MSS.470<br>15014 | last text drive process not finish.                                                                                                                        | 上一轮文本驱动未结束请等待。                          |
| MSS.470<br>15015 | the sis service frozen please check.                                                                                                                       | SIS语音交互服务欠费不可用，请联系管理员检查。                |
| MSS.470<br>15016 | text drive length limit.                                                                                                                                   | 驱动文本长度过大(不大于500字)。                      |
| MSS.470<br>15017 | Not supported by the third-party driver. Try with the driver API.                                                                                          | 第三方驱动不支持此操作，请通过驱动接口控制。                  |
| MSS.470<br>15018 | Mobvoi ASR authentication failed. Check whether the account and AppSecret are correct.                                                                     | 奇妙问ASR鉴权失败，请检查账号和AppSecret是否正确配置。       |
| MSS.470<br>30103 | Unavailable foundation model. Check the foundation model address or contact technical support.                                                             | 大模型暂不可用，请检查大模型地址是否正确配置或联系技术人员进行问题定位及处理。 |
| MSS.470<br>30104 | No permission to access.                                                                                                                                   | 您当前暂无权限访问，请检查配置是否正确。                    |
| MSS.470<br>30114 | Unavailable skill. Check the plug-in configuration or contact technical support.                                                                           | 此技能暂不可用，请检查插件配置是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理。    |
| MSS.470<br>30115 | No permission to access.                                                                                                                                   | 您当前暂无权限访问，请检查配置是否正确。                    |
| MSS.470<br>40041 | Interactive assistant not found. Configure one or contact technical support.                                                                               | 交互助手不存在，请重新配置或联系技术人员进行问题定位及处理。          |
| MSS.470<br>40042 | No permission to access.                                                                                                                                   | 您当前暂无权限访问，请检查配置是否正确。                    |
| MSS.470<br>50001 | Interactive assistant not found.                                                                                                                           | 交互助手不存在。                                |
| MSS.470<br>50002 | Foundation model address not configured.                                                                                                                   | 大模型没配置。                                 |
| MSS.470<br>50003 | Failed to obtain the correct model information from the configured foundation model. Only one model data record can be returned for each foundation model. | 无法从配置的大模型获取正确的模型信息，请重新配置正确的大模型地址。       |
| MSS.470<br>50004 | Call foundation model failed.                                                                                                                              | 大模型调用失败，请联系技术支持。                        |

| 错误码      | 错误描述                                                     | 错误原因或建议处理方式                                       |
|----------|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| 90000001 | sdk internal error.                                      | 内部错误，请联系技术支持。                                     |
| 90000004 | message response timeout                                 | 消息响应超时，请联系技术支持。                                   |
| 90000005 | invalid parameter                                        | 参数传递错误，请参照API文档排查。                                |
| 90100001 | -                                                        | 非法操作，用户状态不正确。                                     |
| 90100002 | not support enumerate devices.                           | 浏览器不支持enumerateDevices方法，请检查是否使用https协议访问，或更换浏览器。 |
| 90100003 | no available devices.                                    | 没有找到可用设备，请排查设备是否就绪。                               |
| 90100004 | no available video input devices                         | 没有找到可用摄像头设备，请排查视频采集设备是否就绪。                        |
| 90100005 | no available audio input devices.                        | 没有找到音频输入设备，请排查音频采集设备是否就绪。                         |
| 90100006 | no available audio output devices.                       | 没有找到音频输出设备。                                       |
| 90100007 | room status error.                                       | 房间状态不正确，请检查是否入会成功。                                |
| 90100008 | websocket connection state is not "CONNECTED".           | websocket未连接，请检查websocket连接情况。                    |
| 90100009 | wait server config fail.                                 | 获取下发配置失败，请联系技术支持。                                 |
| 90100010 | publish response fail.                                   | 发布响应失败，请联系技术支持。                                   |
| 90100011 | current region is not covered, service unavailable.      | 没有找到服务端地址，请联系技术支持。                                |
| 90100012 | websocket connect timeout.                               | websocket建立连接超时，请联系技术支持。                          |
| 90100013 | websocket reconnect timeout.                             | websocket重新建立连接超时，请联系技术支持。                        |
| 90100014 | websocket is not open.                                   | websocket连接未打开，请联系技术支持。                           |
| 90100015 | websocket connection state is idle, interrupt operation. | websocket连接被强制关闭，一般为离会或重连。                        |

| 错误码      | 错误描述                                                                         | 错误原因或建议处理方式                                                             |
|----------|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| 90100016 | websocket connect error.                                                     | websocket连接出错，服务端主动断连。                                                  |
| 90100017 | capture failed, permission denied.                                           | 未授权音频设备采集权限，采集失败。建议用户授权麦克风访问权限。                                         |
| 90100018 | capture failed, Constraint parameter invalid.                                | 音频采集设备不支持设置的采集约束，采集失败。                                                  |
| 90100019 | capture failed, requested device not found.                                  | 未找到请求的设备，采集失败。建议通话开始前，引导用户检查通话所需的麦克风等设备是否就绪。                            |
| 90100020 | capture failed, maybe device is occupied by other application.               | 设备可能被其他应用程序占用，采集失败。请检查设备的使用状态。建议提示用户“暂时无法访问麦克风，请确保当前没有其他应用请求访问麦克风后，重试”。 |
| 90100021 | the user didn't interact with the document first, please trigger by gesture. | 不允许播放。                                                                  |
| 90100022 | the user role have no permission to operate.                                 | 用户角色没有权限，请检查用户角色。                                                       |
| 90100023 | the answer sdp is invalid.                                                   | SDP协商错误，请联系技术支持。                                                        |
| 90100024 | the upstream media is not supported.                                         | 浏览器不支持媒体采集。                                                             |
| 90100025 | the browser does not support                                                 | 浏览器不支持，请升级或者更换其他浏览器。                                                    |
| 90100026 | media connection establish failed, please switch network or try again later. | 媒体建连失败，请切换网络后重试。                                                        |
| 90100029 | room stream status paused.                                                   | 房间音频已暂停。                                                                |
| 90100030 | signature expired.                                                           | 签名已过期。                                                                  |
| 90100031 | signature invalid.                                                           | 非法签名。                                                                   |
| 90100032 | window or navigator error                                                    | 浏览器window或者navigator异常，请升级或更换浏览器。                                       |
| 90100033 | the kernel Chrome version is earlier than 67.                                | 浏览器chrome内核版本低于67，请升级或更换浏览器。                                            |

| 错误码       | 错误描述                                                    | 错误原因或建议处理方式                  |
|-----------|---------------------------------------------------------|------------------------------|
| 90100034  | the websocket component is missing                      | 浏览器websocket能力不支持，请升级或更换浏览器。 |
| 90100035  | RTCPeerConnection unsupport AVC encoders.               | WebRTC不支持远端画面渲染，请升级或更换浏览器。   |
| 90100036  | RTCPeerConnection unsupport AVC decoders.               | WebRTC不支持本地画面传输，请升级或更换浏览器。   |
| 90100037  | browser not support, the model is not in the trustlist. | 该机型不支持微信浏览器。                 |
| 90100100  | server internal exception.                              | 服务端内部错误，请联系技术支持。             |
| 90100200  | server internal exception.                              | 服务端内部错误，请联系技术支持。             |
| 90100600  | server internal exception.                              | 服务端内部错误，请联系技术支持。             |
| 999000001 | -                                                       | 网络异常，请检查网络连接后刷新重试。           |
| 999000002 | -                                                       | 任务状态异常，请刷新后重试。               |
| 999100001 | -                                                       | 内部错误，请刷新后重试。                 |
| 999100002 | -                                                       | 内部错误，请刷新后重试。                 |
| 999100003 | -                                                       | 该用户已经在其他地方加入房间，如需恢复请刷新重试。    |
| 999100004 | audio device check error.                               | 音频设备异常，请检查设备是否存在或已授权使用。      |
| 999100005 | -                                                       | 当前对话已经结束或被取消，请刷新重新加入。        |
| 999100006 | -                                                       | 当前对话已经结束或被取消，请刷新重新加入。        |
| 999100007 | -                                                       | rtc未初始化，请联系技术支持。             |
| 999100008 | -                                                       | worker加入房间超时，请稍后重试。          |
| 999200001 | -                                                       | 网络错误，请检查网络后重试。               |
| 999200002 | -                                                       | 网络错误，请检查网络后重试。               |

| 错误码       | 错误描述                                              | 错误原因或建议处理方式                      |
|-----------|---------------------------------------------------|----------------------------------|
| 999200003 | -                                                 | websocket通道异常，请稍后重试。             |
| 999200004 | -                                                 | websocket网络错误，请检查网络后重试。          |
| 999200005 | -                                                 | 您已经在其他地方加入房间，如需恢复请刷新重试。          |
| 999300001 | -                                                 | SDK挂载节点不存在，请检查参数。                |
| 999300002 |                                                   | 参数错误，请检查参数。                      |
| 999300003 | language list is empty, make sure job is created. | 任务未创建或创建失败，请先确保数字人已经显示，即任务已创建成功。 |
| 999300004 | langCode is not support.                          | 语言不在后台配置列表，请设置正确的语言。             |
| 999400001 | method prohibited execution.                      | 禁止执行，请检查接口调用时机。                  |
| 999400002 | not create or create failed, method not allowed.  | 任务未创建或创建失败，请先确保数字人已经显示，即任务已创建成功。 |
| 999400003 | Dialog auto ended. Re-activate it to continue.    | 对话已自动结束，若想再次畅聊请重新激活对话。           |

8.5.5.3.4 授权浏览器麦克风的访问权限

支持对Chrome浏览器和Mac系统的浏览器，授权麦克风的访问权限。

谷歌浏览器

- 步骤1 打开Chrome浏览器，单击浏览器右上方的图标，从下拉框中选择“设置”。
- 进入“设置”页面。
- 步骤2 在左侧导航栏中，选择“隐私设置和安全性”。
- 步骤3 在右侧界面中，单击“网络设置”，进入“网络设置”页面。
- 步骤4 在“权限”区域，单击“麦克风”，进入麦克风授权页面。
- 选择“网站可以请求使用您的麦克风”。如果默认已勾选此项，则已满足。
- 步骤5 单击左上方的返回图标，返回到“网络设置”页面。
- 步骤6 在“权限”区域，单击“摄像头”，进入摄像头授权页面。
- 选择“网站可以请求使用您的摄像头”。如果默认已勾选此项，则已满足。



- 步骤7** 上述设置完成后，当浏览器需要使用麦克风、摄像头时，会在页面弹出询问框，询问是否可以使用您的麦克风或摄像头，允许使用即可。
- 结束

Mac 系统的浏览器

- 步骤1** 在Mac程序坞中，单击“系统偏好设置”图标，打开“系统偏好设置”界面。
- 步骤2** 单击“安全性与隐私”图标，如图8-10所示。进入“安全性与隐私”界面。

图 8-10 系统偏好设置



- 步骤3** 选择“隐私”页签。在左侧目录树中，单击“麦克风”，如图8-11所示。
- 将需要使用麦克风的应用设置为允许。

图 8-11 安全性与隐私



----结束

8.5.5.3.5 Web 语音唤醒

产品预置了唤醒能力，详见[预置唤醒能力](#)，如果用户需要更新唤醒词，需要参考[定制唤醒能力](#)处理。唤醒模型定制完成后，产品会提供给用户，用户需要参考[更新唤醒模型](#)，将模型更新至本地模型路径中。

使用要求

- WebSDK版本为3.0.1及以上。
- 仅支持数字人平台配置或内置ASR（语音转文本）能力的方案。不支持WebSocket接口驱动数字人方案，即文本驱动方案。
- 在调用[create](#)接口之前，必须要有用户点击集成WebSDK的页面的行为。  
浏览器通过有上述点击的行为，才能获取采集声音的权限。否则无法采集声音，无法正常使用语音唤醒能力。
- 浏览器使用限制，请参见[表8-999](#)。

表 8-999 浏览器适配详情

| 操作系统类型  | 浏览器类型     | 浏览器版本 |
|---------|-----------|-------|
| Windows | Chrome浏览器 | 91+   |

| 操作系统类型  | 浏览器类型             | 浏览器版本 |
|---------|-------------------|-------|
|         | Edge浏览器           | 91+   |
| Windows | 奇安信可信浏览器（国密开发者专版） | 1.1+  |
| Android | 移动版Chrome浏览器      | 91+   |
| iOS     | 移动版Safari浏览器      | 17.3+ |
| Mac     | Safari浏览器         | 16.5+ |

预置唤醒能力

自3.0.1版本开始，SDK支持唤醒能力（注意：如果使用了websocket接口驱动数字人的方案，是不支持websdk内置语音唤醒能力的）。预置的唤醒能力支持使用“云笙云笙”、“稍等一下”、“谢谢再见”三个唤醒词，进行数字人唤醒、打断和退出。

可以通过调用create接口，设置接口参数param中config里的enableLocalWakeup参数来开启Web语音唤醒能力。

定制唤醒能力

如果客户希望使用体现企业文化的唤醒词，需联系MetaStudio服务支持，技术人员会根据唤醒词定制唤醒模型。唤醒模型的定制周期在5个工作日左右，定制唤醒词的上限为8个。

唤醒词的反馈格式，如下所示：

- 唤醒：云笙云笙、云笙你好
- 打断：稍等一下
- 退出：谢谢再见

更新唤醒模型

客户获取到MetaStudio定制的唤醒模型后，需替换原hwlCSUiSdk文件modelData.js，之后将wasmData.js与modelData.js放置到项目的静态资源文件夹下面或者其他可以通过http请求访问到的位置，之后再调用初始化唤醒资源路径接口initResourcePath设置正确的资源路径，然后调用create或者setConfig创建交互任务。

图 8-12 替换 modelData.js 文件

| 名称              | 修改日期             | 类型            | 大小        |
|-----------------|------------------|---------------|-----------|
| images          | 2024/12/25 16:17 | 文件夹           |           |
| HwlCSUiSdk.css  | 2024/12/24 21:28 | 层叠样式表文档       | 748 KB    |
| HwlCSUiSdk.d.ts | 2024/12/24 21:28 | TS 文件         | 15 KB     |
| HwlCSUiSdk.js   | 2024/12/24 21:28 | JavaScript 文件 | 3,757 KB  |
| modelData.js    | 2024/12/24 21:28 | JavaScript 文件 | 16,692 KB |
| package.json    | 2024/12/24 21:28 | JSON File     | 1 KB      |
| wasmData.js     | 2024/12/24 21:28 | JavaScript 文件 | 14,533 KB |

#### 8.5.5.4 常见问题

##### 智能交互 SDK 安装包为什么有图片资源？

SDK里面包含图片资源，是因为智能交互的动效、背景可能需要图片资源才能展示更好的效果。所以智能交互Web SDK为了方便用户集成使用，会同时包含UI相关资源。

##### speechRecognized 和 semanticRecognized 通知的流式返回有什么差异？

差异如下所示：

- **speechRecognized**的流式返回是覆盖式返回。后一条通知中的text字段值包含前一条通知的内容。例如：第一条通知的text值为“你吃”，第二条新识别了“饭了么”，则第二条text值为“你吃饭了么”。
- **semanticRecognized**的流式返回是分段式返回。后一条通知中的text字段值与前一条通知的内容是上下衔接关系。例如：第一条通知的text为“你吃”，第二条新返回了“饭了么”，则第二条text值为“饭了么”，需要将两条通知的text值拼接在一起才是完整的内容。

##### 文本问答的用法

智能交互默认是语音问答，如需使用文本问答，需要切换模式。可以通过下述2种方式处理：

- 在开始对话时设置。使用**startChat**接口开启对话时，设置成文本问答模式，如下所示：  

```
const { result } = await HwICUISdk.startChat({ interactionMode: 'TEXT' });
```
- 在对话过程中设置。如果已经调用startChat，且处于语音问答模式下，则可以调用**interactionModeSwitch**接口修改为文本问答模式，如下所示：  

```
const { result } = await HwICUISdk.interactionModeSwitch({ interactionMode: 'TEXT' });
```

切换至文本问答模式后，就可以通过接口**sendTextQuestion**进行文本问答了。

##### 数字人主动播报与文本问答的区别是什么？

智能交互同时支持数字人主动播报和文本问答两种能力，两者都是通过文字驱动数字人讲话。

区别如下所示：

- 主动播报：主动播报是直接将**sendDrivenText**接口传入的文本作为数字人播报内容，来驱动数字人讲话。
- 文本问答：文本问答是使用**sendTextQuestion**接口输入文本问题，将大模型返回内容作为数字人播报内容，而不是直接播报问题。

##### 为什么要定制语音唤醒模型？

根据唤醒词定制的唤醒模型，可以提升唤醒词的准确率。

##### 能否直接在本地修改唤醒词？

不行。模型和唤醒词是绑定的，不支持本地修改唤醒词。

## 集成 WebSDK 的网页加载时自动调用 create 接口创建数字人，但是后续的数字人播报为啥没有声音？

原因请参考[媒体和Web Audio API 的自动播放指南](#)，所以出现数字人没声音的问题时，建议按照下述步骤排查并做出相应处理。

1. 添加按钮点击触发create接口后，测试是否有声音。如果有声音，就是浏览器的安全策略导致，需要引导用户在create之前点击页面。
2. 检查扬声器设备是否正常。
3. 如果有增删扬声器设备的行为，请刷新或重新打开挂载数字人的页面后重试。如果还不行，请参考第二条，检查设备是否正常。

## 自定义聊天按钮如何对应数字人聊天状态？

数字人聊天过程中，有如下状态：

- 休眠，收到enterSleep通知。
- 等待识别，收到enterActive通知。
- 识别中，第一次收到speechRecognized通知。
- 思考中，收到通知speechRecognized中的参数“isLast”值为“true”。
- 回答中，第一次收到semanticRecognized通知。
- 回答结束，收到speakingStop通知。

上述提供的数字人聊天状态对应关系，仅为SDK提供的样例，用户可以根据实际场景自行处理。

## WebSDK 显示默认的按钮以及字体大小比演示页面大怎么解决？

WebSDK的CSS样式是基于两种尺寸1920\*1080（PC版）和1080\*1920（移动版、大屏版）进行最优布局的，CSS文件里面宽高的单位都是px。所以在移动端等屏幕尺寸较小的设备上，SDK内置字体大小、按钮大小均会比例展示失衡，字会比较大。因此提供如下两种解决方案：

1. 不使用SDK内置的默认按钮和聊天列表等组件，通过SDK提供的接口和通知自行开发对应的操作UI界面；
2. 使用对应编译工具中类似px2rem功能的插件，将SDK自带CSS文件中的px转为rem，在根节点上面通过控制font-size属性来调整字体、按钮等的相对尺寸。

## 为什么使用接口 addEventListeners 注册回调有时候不生效？

部分用户按照下面方式注册回调，发现回调注册没生效。

```
HwICSUISdk.create({
 serverAddress: 'metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com',
 onceCode: 'aaa',
 robotId: 'aaa',
 containerId: 'ics-sdk',
});
HwICSUISdk.addEventListeners({
 error: (icsError) => {
 console.error('icsError', icsError);
 },
 jobInfoChange: (jobInfo) => {
 console.info('jobInfoChange', jobInfo);
 }
});
```

这是因为create接口里面，有异步重置回调的操作，如果不进行接口调用时序控制的话，addEventListener接口会先于create中重置回调的逻辑执行，这就导致刚注册上的回调又被重置了，重置的效果就是清空了。那么怎么进行有效的回调注册呢？有以下两种方式（推荐方式一）：

- 方式一：在create接口中直接注册，如下所示：

```
HwICSUiSdk.create({
 serverAddress: 'metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com',
 onceCode: 'aaa',
 robotId: 'aaa',
 containerId: 'ics-sdk',
 eventListeners: {
 error: (icsError) => {
 console.error('icsError', icsError);
 },
 jobInfoChange: (jobInfo) => {
 console.info('jobInfoChange', jobInfo);
 }
 }
});
```

- 方式二：控制接口调用的时序，在create接口执行结束后再注册，如下所示：

```
async function init(){
 await HwICSUiSdk.create({
 serverAddress: 'metastudio-api.cn-north-4.myhuaweicloud.com',
 onceCode: 'aaa',
 robotId: 'aaa',
 containerId: 'ics-sdk',
 });
 HwICSUiSdk.addEventListener({
 error: (icsError) => {
 console.error('icsError', icsError);
 },
 jobInfoChange: (jobInfo) => {
 console.info('jobInfoChange', jobInfo);
 }
 });
}

init();
```

**如果控制台开启静默退出时长，无对话一段时间后为什么会报错 999000002，并重新开始交互？**

3.3.1之前的版本不支持控制台开启静默退出时长，可参考下述解决方案处理：

- 在MetaStudio控制台关闭静默退出时长，详细操作请参见[对话配置](#)。
- 升级Web SDK的版本至3.3.1或以上版本。

**发现数字人语速与字幕逐字显示速度不一样怎么办？**

可以在控制台通过微调数字人语速进行适配，操作方法详见智能交互[对话配置](#)页签对声音的语速配置。

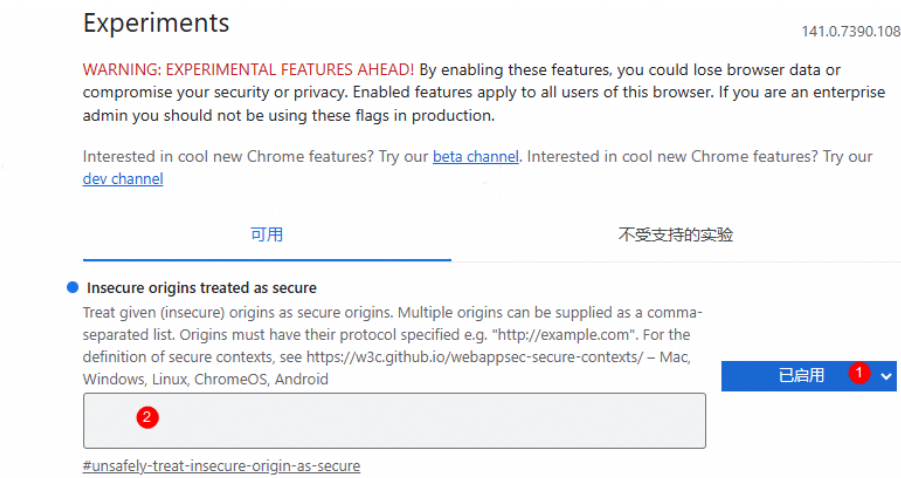
**支持使用 http 协议进行数字人交互吗？**

默认不支持，因为浏览器默认会限制http协议的不安全网站的麦克风权限，包括访问全局变量navigator.mediaDevices的权限。

如果是通过localhost方式访问页面，不会受到浏览器的这个限制，但是其他IP或者域名方式访问页面，就会受到限制。可通过修改浏览器配置的方式来支持HTTP协议进行数字人交互，下面以chrome为例进行说明。



在浏览器中打开“chrome://flags”，启用“Insecure origins treated as secure”，并添加您的网页IP或域名，然后重启浏览器即可。



8.5.5.5 SDK 隐私声明

数字人智能交互Web SDK是由华为云计算技术有限公司（以下简称“我们”或“华为云”）面向华为云客户（以下简称“客户”）提供的数字人智能交互开放能力及服务。

客户根据数字人智能交互Web SDK的开发文档和指南在其应用中集成了数字人智能交互Web SDK后，我们将通过被集成的数字人智能交互Web SDK向客户的最终用户（以下简称“您”或“用户”）提供相关服务，处理客户应用相关的数据，相关数据中可能包含您的个人信息。华为云非常重视您的个人信息和隐私保护，我们将会按照法律要求和业界成熟的安全标准，为您的个人信息提供相应的安全保护措施。我们将通过本声明向您说明我们如何收集、使用、披露、保护、存储及传输您的个人信息。

请注意：我们要求集成数字人智能交互Web SDK的所有客户严格遵循法律法规、客户协议和数字人智能交互Web SDK合规使用指南的要求处理您的个人信息；在接入、使用各开放能力前，我们要求客户在其产品应用的隐私政策中向您告知其集成SDK处理个人信息的基本情况，并获取您的同意或取得其他合法性基础。但我们无法控制客户及其客户应用如何处理客户所控制的个人信息，也不对其行为负责。我们建议您认真阅读客户应用相关用户协议及隐私政策，在确认充分了解并同意客户如何处理您的个人信息后再使用客户应用。

我们如何收集和使用您的个人信息

华为云仅会根据本声明以下所述目的和方式收集和使用您的个人信息，如果我们要将收集的您的个人信息用于本声明未载明的其他目的，我们会以合理的方式自行或通过客户明确向您告知，并再次获取您的同意或取得其他合法性基础。如果SDK存在扩展功能或收集和使用可选个人信息，我们会在下文特别说明。

智能交互功能

数字人智能交互Web SDK支持华为云MetaStudio服务智能语音交互功能（以下简称“交互功能”）。

- 方式一：为了提供交互功能，SDK会通过您主动点击聊天按钮申请客户应用或浏览器的麦克风权限，在您同意客户应用使用麦克风之后，将您的音频数据或文本数据上传到客户指定的第三方系统或模型，用于识别语义并做出应答，给您提供交互功能。

- 方式二：为了提供交互功能，若您的设备使用专业麦克风阵列，SDK会使用您的设备主动向我们推送的音频数据，将这部分音频数据上传到客户指定的第三方系统或模型，用于识别语义并做出应答，给您提供交互功能。

### 产品运营和维护

为了保障SDK稳定运行，改善产品的运营策略，SDK会直接收集客户应用调用SDK接口的信息并上传至服务器进行统计分析。处理的个人信息包括应用信息（浏览器User Agent）、SDK接口调用记录。上述信息不会与您个人身份关联，我们无法识别您的身份。

## 设备权限调用

当您使用相应功能及服务时，我们会通过客户应用向系统申请您设备的相应权限。您可以在客户应用或浏览器的设置功能中查看权限状态，并可自行选择开启或关闭部分或全部权限。

客户在集成、使用相应开放能力时，将自行决定权限的调用范围，因此客户应对权限的调用及用途向您进行说明。您根据客户应用的请求开启任一权限即代表授权我们可以处理相关个人信息来为您提供对应服务；一旦您关闭任一权限即代表您取消了授权，我们将不再基于对应权限继续处理相关个人信息，可能无法继续为您提供该权限所对应的服务。请注意，您关闭权限的决定不会影响此前基于您授权所进行的个人信息处理活动的效力。

| 权限      | 权限描述          | 使用目的                      |
|---------|---------------|---------------------------|
| 获取麦克风权限 | 获取浏览器的麦克风设备权限 | 开始语音交互时，用于进行语音识别文字，获取交互答案 |

## 对未成年人的保护

您承诺在您开始使用本服务时是成年人。如您是未成年人，则需要您的父母或监护人同意您使用本服务并同意相关服务条款。

如果未成年人在未经父母或监护人同意的情况下向我们提供其个人信息，则父母或监护人可以联系我们以停止收集、使用或披露其个人信息。

如果我们发现在未事先获得可证实的父母或监护人同意的情况下收集了未成年人的个人信息，则会设法尽快删除相关数据。

## 管理您的个人信息

华为云非常尊重您对个人信息的关注，我们将遵照相关法律法规的要求，协调、支持并保障您行使访问、复制、更正、删除等个人信息主体权利。

由于您是通过客户应用使用数字人智能交互Web SDK和服务，如果您希望访问、复制或更正与数字人智能交互Web SDK和服务相关的个人信息，您应通过客户应用提供的路径实现您的个人信息主体权利。

为保障您访问、复制、更正和删除个人信息的权利实现，我们在与客户的协议中，明确要求客户承诺根据法律法规要求向您提供便捷的权利实现方式。您也可以通过本声明“[如何联系我们](#)”章节中所述联系方式与我们取得联系，我们将尽力协调、支持并保障您的上述权利实现。



## 信息存储地点及期限

### 1. 存储地

上述信息将会传输并保存至中华人民共和国境内的服务器。

### 2. 存储期限

我们仅在实现本声明所述目的所必需的时间内保留您的个人信息，并在超出下述保留时间后删除或匿名化处理您的个人信息，除非法律法规另有要求。

用于智能交互获取的您的音频数据或文本数据，将在进行中的智能交互任务结束后删除。

用于产品运营和维护收集的应用信息（浏览器User Agent）、SDK接口调用记录，将保存一（1）个月删除。

此外，当我们的产品或服务发生停止运营的情形时，我们将以推送通知、公告等形式通知您，并在合理的期限内删除您的个人信息或进行匿名化处理。

## 如何联系我们

我们设立了个人信息保护专职部门，您可以在注册华为云账号后，通过访问个人行使权利的[申请受理页面](#)，我们会尽快回复。

公司注册地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心，华为云计算技术有限公司。邮编：550029。

如果您对我们的回复不满意，特别是当我们的个人信息处理行为损害了您的合法权益时，您还可以通过向有管辖权的人民法院提起诉讼、向行业自律协会或政府相关管理机构投诉等外部途径进行解决。您也可以向我们了解可能适用的相关投诉途径的信息。

华为云将始终遵照我们的隐私政策来收集和使用您的信息。有关我们的隐私政策，可参阅[华为云隐私声明](#)。

## 8.5.5.6 SDK 合规使用指南

《中华人民共和国个人信息保护法》自2021年11月1日起正式施行后，监管部门、各行业参与方和终端消费者越来越关注用户的隐私保护问题。为了有效治理App、SDK违规收集使用个人信息的现象，监管部门也陆续出台相关标准规范。

您作为华为云客户为最终用户提供服务，知悉并确认将遵守适用的法律法规和相关的标准规范，履行个人信息保护义务，并遵循合法、正当、必要和诚信的原则处理用户个人信息，包括但不限于《中华人民共和国个人信息保护法》、《中华人民共和国网络安全法》、《中华人民共和国数据安全法》以及其他适用的法律法规和相关的标准规范。

此文档用于帮助您更好地了解数字人智能交互Web SDK并合规使用数字人智能交互Web SDK服务，仅适用于华为云客户的业务区域为中国大陆地区的场景。

### 一、基本要求

您的产品及服务需要尊重用户隐私，遵守国家的数据保护法律和法规。禁止参与任何干扰、干涉、损害、未经授权访问任何终端设备、服务器、网络的活动。

#### 1. 隐私政策要求

- 您需根据法律要求以自身名义发布隐私政策，并就个人信息处理行为获取用户同意或取得其他合法性基础。隐私政策的要求包括但不限于如下：
- 有独立文本，不能作为用户协议的一部分。
- App首次运行收集处理个人信息前需要以醒目方式提示用户阅读隐私政策。隐私政策需方便用户查看，例如用户在App主功能界面中通过4次以内的点击或滑动操作可访问。
- 描述语言需要清晰通俗，符合通用语言习惯，避免使用有歧义的语言。
- 隐私政策内容要包含产品及服务收集个人信息的目的、方式和范围，个人信息处理者的名称和联系方式等。
- 您的产品及服务如涉及向第三方共享个人信息或集成了第三方的SDK时，需要在隐私政策中向用户进行披露和说明，获取用户的授权或同意。

## 2. 处理个人信息要求

- 您的产品及服务在处理用户个人信息时，需要遵守的要求包括但不限于如下：
- 处理个人信息需要基于使用目的所必需，满足最小化原则。
- 实际收集和处理的个人信息范围、使用目的需要与隐私政策的范围保持一致。
- 收集个人信息的频率需与隐私政策保持一致，禁止超频次收集个人信息。
- 有明确的个人信息到期删除机制，个人信息的存留期与隐私政策保持一致，到期按时删除个人信息或对个人信息进行匿名化处理。
- 如涉及处理不满十四周岁未成年人个人信息前，应取得未成年人的父母或其他监护人的同意。
- 如涉及处理个人信息用于个性化推荐功能或大数据分析业务的，应告知并取得最终用户的授权同意情况下方可开展相关业务功能。
- 如涉及处理敏感个人信息前，应取得最终用户的单独同意。
- 如涉及跨境传输个人信息，需要按照国家网信部门会同国务院有关部门制定的办法和相关标准进行安全评估，并符合其要求。同时您还取得最终用户的单独同意。
- 支持用户方便的行使数据主体权利，例如查阅、复制、更正、删除个人信息等权利。

## 二、声明SDK处理的个人信息

在您接入、使用数字人智能交互Web SDK服务前，我们要求您在隐私政策中向用户告知我们SDK的名称、SDK提供方名称、收集个人信息类型、使用目的、隐私政策链接，并获取用户的同意或取得其他合法性基础。您可以参考如下方式提供条款内容：

### 1. 以文字方式向用户告知

**第三方SDK名称：**数字人智能交互Web SDK

**第三方公司名称：**华为云计算技术有限公司

**收集个人信息类型：**您或您的最终用户的音频数据或文本数据、应用信息（浏览器 User Agent）、SDK接口调用记录。

**使用目的：**为华为云客户应用提供数字人智能交互服务，如果您只使用部分SDK功能，则可以根据实际功能进行裁剪。

**隐私政策链接：**[SDK隐私声明](#)。

### 2. 以表格方式向用户告知

| 第三方SDK名称       | 第三方公司名称     | 收集个人信息类型                                         | 使用目的                                            | 隐私政策链接                  |
|----------------|-------------|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------|-------------------------|
| 数字人智能交互Web SDK | 华为云计算技术有限公司 | 您或您的最终用户的音频数据或文本数据、应用信息（浏览器User Agent）、SDK接口调用记录 | 为华为云客户应用提供数字人智能交互服务，如果您只使用部分SDK功能，则可以根据实际功能进行裁剪 | <a href="#">SDK隐私声明</a> |

三、权限使用要求

我们SDK在提供服务时会最小化地使用系统权限，您需要根据实际使用的功能申请对应的系统权限并向用户告知征得其同意。

| 权限      | 权限描述          | 使用目的                      |
|---------|---------------|---------------------------|
| 获取麦克风权限 | 获取浏览器的麦克风设备权限 | 开始语音交互时，用于进行语音识别文字，获取交互答案 |

四、延迟初始化要求

为了避免您的应用在未获取用户的同意前SDK提前处理用户的个人信息。我们提供了智能交互任务创建接口[create](#)，请保证您的应用获取用户同意后才能调用此接口初始化SDK。

五、最小化使用功能要求

我们的SDK针对扩展功能和可选的个人信息处理提供了配置能力，您可以基于业务诉求选择开启或关闭相关功能。

1. 如何开启或关闭扩展功能

您可以通过[setConfig](#)或者[create](#)接口配置开启或关闭字幕、语音交互等扩展功能，为您提供字幕、语音交互等服务。

2. 如何开启或关闭处理可选个人信息

您可以通过[setConfig](#)或者[create](#)接口配置开启或关闭可选个人信息开关。当您开启后，我们还会收集和使用应用信息（浏览器User Agent）、SDK接口调用记录，帮您更好地实现数字人智能交互业务功能。

8.5.5.7 修订记录

表 8-1000 修订记录

| 修改时间       | 修改说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2025-11-12 | 本次变更如下：<br>新增发布5.0.3版本SDK，相比5.0.2版本，变更点如下所示：<br>修复部分设备偶现没有声音的问题。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 2025-09-25 | 本次变更如下：<br>新增发布5.0.2版本SDK，相比4.0.1版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>重要变更</b>：接口startStreamRecord和stopStreamRecord不再提供本地录制音频功能，改为服务端录制。</li><li>● 修复锁屏后再次打开没声音的问题。</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 2025-08-04 | 本次变更如下：<br>新增发布4.0.1版本SDK，相比4.0.0版本，变更点如下所示：<br><b>重要变更</b> ：接口sendTextQuestion中新增参数questionParam：文本提问时携带的自定义参数。 <ul style="list-style-type: none"><li>● 接口setThirdPartyConfig新增参数customRecord：使用自定义音频输入。</li><li>● 接口sendCustomLocalAudio新增接口sendCustomLocalAudio：发送自定义音频数据。</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 2025-06-18 | 本次变更如下：<br>新增发布4.0.0版本SDK，相比3.3.1版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>重要变更</b>：接口initResourcePath中新增参数useWorker：是否开启语音唤醒worker线程能力。</li><li>● 接口setThirdPartyConfig新增参数uHanV2：声影瓦力降噪设备配置。</li><li>● 接口startChat、startUserSpeak新增参数preCheckPermissions：是否进行麦克风权限校验。</li><li>● 接口startChat新增返回值sessionId：此轮对话的唯一标识，用于关联对话上下文内容。</li><li>● 通知speakingStart、speakingStop新增参数chatId：当前进行中的对话ID。</li><li>● 问题修复：<ul style="list-style-type: none"><li>- 解决资源池模式下概率出现多设备互踢的问题。</li><li>- 解决部分低版本iOS机型无法运行Web SDK的问题。</li></ul></li></ul> |

| 修改时间       | 修改说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2025-05-21 | <p>本次变更如下：</p> <p>新增发布3.3.1版本SDK，相比3.3.0版本，变更点如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>接口<b>create</b>新增参数extendParamStr：扩展参数，用来实现一些增强能力，格式为JSON字符串。</li> <li>接口<b>setConfig</b>新增如下参数： <ul style="list-style-type: none"> <li>enableCollectAudioDemand：是否按需采集麦克风声音。</li> <li>enableVerbatim：是否开启默认字幕逐字显示效果。</li> </ul> </li> <li>接口<b>startChat</b>新增参数wakeupType：开始对话的方式。</li> <li>通知<b>semanticRecognized</b>新增参数extendParam：透传模型返回定义的扩展消息。</li> <li>新增通知<b>jobEnd</b>、<b>jobEndMention</b>，在控制台开启静默退出时长时，会抛出这两个通知，集成方可以做对应的处理。</li> </ul> |
| 2025-05-07 | <p>本次变更如下：</p> <p>新增发布3.3.0版本SDK，相比3.2.0版本，变更点如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>新增接口<b>playRemoteVideo</b>、<b>setThirdPartyConfig</b>、<b>startStreamRecord</b>、<b>stopStreamRecord</b></li> <li><b>setConfig</b>新增如下参数： <ul style="list-style-type: none"> <li>autoPlayRemoteVideo：是否自动播放数字人音视频。</li> <li>enableOriginCutAlgorithm：是否使用原来的透明背景模式。</li> </ul> </li> </ul>                                                                                                                                                               |
| 2025-03-12 | <p>本次变更如下：</p> <p>新增发布3.2.0版本SDK，相比3.1.0版本，变更点如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>新增接口<b>getLanguageInfo</b>、<b>changeLanguage</b>，新增通知<b>languageInfoChange</b>，实现了切换交互任务语言的能力。</li> <li>接口<b>setConfig</b>新增如下参数： <ul style="list-style-type: none"> <li>firstCreateLocalStream：是否优先创建本地流。解决某些Android设备在听筒模式下，数字人播放声音小的问题。</li> <li>enableMediaViewer：是否启用图片预览。支持鼠标单击默认对话列表中的图片，实现放大查看功能。</li> </ul> </li> <li>后台创建大屏版的交互活动优化默认布局。</li> <li>css样式增加作用域限制，避免污染集成页面样式或者被集成页面样式污染。</li> </ul>                                             |
| 2025-02-18 | <p>本次变更如下：</p> <p>新增发布3.1.0版本SDK，相比3.0.2版本，新增HwICSUiSdk.esm.js文件，使用esmodule模块化标准。当使用vite构建的项目无法顺利import HwICSUiSdk.js文件到项目中的时候，可以import HwICSUiSdk.esm.js文件集成websdk。</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

| 修改时间       | 修改说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2025-01-14 | 本次变更如下：<br>新增发布3.0.2版本SDK，相比3.0.1版本，语音唤醒能力支持设备切换实时生效。                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 2024-12-30 | 本次变更如下：<br>新增发布3.0.1版本SDK，相比2.2.0版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● 新增语音唤醒能力，详见<a href="#">Web语音唤醒</a>。</li><li>● 新增接口<a href="#">initResourcePath</a>，支持设置语音唤醒算法以及资源路径，保证正常使用语音唤醒能力。</li><li>● 接口<a href="#">setConfig</a>新增参数“enableLocalWakeup”，用于控制是否启用语音唤醒能力。</li><li>● 新增数字人激活事件<a href="#">enterActive</a>。</li></ul>              |
| 2024-12-10 | 本次变更如下：<br>新增发布2.2.0版本SDK，相比2.1.0版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● 新增接口<a href="#">sendDrivenText</a>，支持发送智能交互数字人主动播报文本信息。</li><li>● 解决IDE加载TS声明文件报错问题。</li></ul>                                                                                                                                                                        |
| 2024-11-13 | 本次变更如下：<br>新增发布2.1.0版本SDK，相比2.0.3版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● 支持文本问答。</li><li>● <a href="#">startChat</a>新增入参，参考<a href="#">表8-985</a>，用来设置交互模式（语音问答/文本问答）。</li><li>● 新增接口<a href="#">activeInteractionMode</a>、<a href="#">interactionModeSwitch</a>、<a href="#">sendTextQuestion</a>，用来获取和设置当前交互模式（语音问答或文本问答），以及发送问题文本。</li></ul> |
| 2024-10-08 | 本次变更如下：<br>新增发布2.0.3版本SDK，相比2.0.2版本，变更点如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>● 新增接口<a href="#">startChat</a>、<a href="#">stopChat</a>。</li><li>● 新增通知<a href="#">enterSleep</a>。</li></ul>                                                                                                                                                           |

| 修改时间       | 修改说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2024-08-15 | <p>本次变更如下：</p> <p>新增发布2.0.2版本SDK，相比2.0.1版本，变更点如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>setConfig</b>新增如下参数：<ul style="list-style-type: none"><li>- enableBusinessTrack：支持关闭SDK埋点。</li><li>- enableJobCache：支持关闭任务缓存，每次调用<b>create</b>创建都会创建新任务。</li><li>- useDefaultBackground：支持关闭默认背景图，使用自定义背景图。</li></ul></li><li>● <b>主入口（HwICSUISdk）</b>新增如下接口：<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>startUserSpeak</b>和<b>stopUserSpeak</b>：分别替换<b>startSpeak</b>和<b>stopSpeak</b>接口，入参返回值保持不变。</li><li>- <b>interruptSpeaking</b>：支持中断数字人讲话。</li></ul></li><li>● <b>jobInfoChange</b>通知新增<b>websocketAddr</b>参数，用来拼接三方驱动场景websocket请求URL。</li><li>● 更新字幕列表头像。</li><li>● SDK心跳超时支持自动恢复。</li><li>● 解决vue2脚手架引入SDK报错问题。</li><li>● 解决部分BUG，优化部分错误提示。</li></ul> |
| 2024-01-30 | 第一次正式发布。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |



# 9分身形象制作管理

## 9.1 创建分身数字人模型训练任务 - Create2dModelTrainingJob

### 功能介绍

该接口用于创建分身数字人模型训练任务。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

POST /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs

表 9-1 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |



请求参数

表 9-2 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 9-3 请求 Body 参数

| 参数      | 是否必选 | 参数类型   | 描述                               |
|---------|------|--------|----------------------------------|
| name    | 是    | String | 分身数字人模型名称。该名称会作为资产库中分身数字人模型资产名称。 |
| contact | 否    | String | 分身数字人训练任务创建者的手机号                 |

| 参数                           | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------|------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| command_message              | 否    | String           | 命令类型： <ul style="list-style-type: none"><li>• UPDATE_VIDEO: 更新视频</li><li>• UPLOAD_VIDEO: 上传视频</li><li>• CONFIRM_ACTION_VIDEO: 确认动作编排视频</li><li>• GET_ACTION_VIDEO_MULTIPART: 获取动作编排视频分片</li></ul> <b>取值范围：</b><br>0~64<br><b>默认取值：</b><br>UPLOAD_VIDEO |
| video_multipart_count        | 否    | Integer          | 训练视频上传分片数（上传时对唯一训练视频文件的数据分片，用于对该文件的并发上传，不是分多个视频文件上传）。<br><b>取值范围：</b><br>1~1000<br><b>默认取值：</b><br>1                                                                                                                                                   |
| action_video_multipart_count | 否    | Integer          | 动作视频上传分片数。<br><b>取值范围：</b><br>1~1000<br><b>默认取值：</b><br>1                                                                                                                                                                                              |
| is_background_replacement    | 否    | Boolean          | 分身数字人是否需要背景替换。需要背景替换的分身数字人训练视频需要绿幕拍摄。<br><b>默认取值：</b><br>true                                                                                                                                                                                          |
| batch_name                   | 否    | String           | 分身数字人训练任务的批次名称。                                                                                                                                                                                                                                        |
| tags                         | 否    | Array of strings | 分身数字人训练任务标签。                                                                                                                                                                                                                                           |

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型                   | 描述                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------|------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| model_version        | 否    | String                 | 分身数字人模型版本。默认是V3.2版本模型。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>V3.2: V3.2版本模型</li> <li>V3.3: 极速版flexus训练用的模型</li> </ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>V3和V2版本已废弃不用</li> </ul> <b>取值范围:</b><br>0~64<br><b>默认取值:</b><br>V3.2 |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean                | 分身数字人训练任务类型<br>true 按需任务<br>false 普通任务<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                 |
| is_flexus            | 否    | Boolean                | 是否是基础版的形象训练<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                                            |
| is_fast_flexus       | 否    | Boolean                | 是否极速版flexus<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                                            |
| is_live_copy         | 否    | Boolean                | 是否是直播间复刻任务<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                                             |
| is_only_human_model  | 否    | Boolean                | 是否只训练形象模型，不训练声音模型。仅Flexus版本时有效，默认false。<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                |
| audio_source_type    | 否    | String                 | 声音来源类型<br><ul style="list-style-type: none"> <li>VIDEO: 视频中抽取音频</li> <li>AUDIO: 单独上传的音频</li> </ul> <b>默认取值:</b><br>VIDEO                                                                                                                        |
| voice_properties     | 否    | VoiceProperties object | 声音配置信息，为Flexus版声音的配置项，标准版声音不支持此配置。                                                                                                                                                                                                              |

| 参数                | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                        |
|-------------------|------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| supported_service | 否    | Array of strings | 该任务所生成的模型支持的业务类型，可多选。<br>Flexus版数字人仅支持选择“VIDEO_2D”。<br><b>默认取值：</b><br>[VIDEO_2D,LIVE_2D] |

表 9-4 VoiceProperties

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                     |
|----------|------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_tag  | 是    | String | 任务标签，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li></ul>         |
| sex      | 是    | String | 语音性别，是男性声音还是女性声音，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值：</b><br>FEMALE |
| language | 是    | String | 训练语言，当前仅支持中文，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul>                                  |

响应参数

状态码：200

表 9-5 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |

表 9-6 响应 Body 参数

| 参数                        | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                            |
|---------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                    | String           | 任务ID。                                                                                                                                                                         |
| training_video_upload_url | Array of strings | 分身数字人训练视频上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br>注意：视频必须是1080p或者4K分辨率（横、竖屏皆可）的mp4格式，视频长度须大于等于3分钟且小于等于10分钟，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| action_video_upload_url   | Array of strings | 分身数字人训练视频上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br>注意：视频必须是1080p或者4K分辨率（横、竖屏皆可）的mp4格式，视频长度须大于等于3分钟且小于等于10分钟，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| audio_upload_url          | String           | 音频数据训练上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/zip。                                                                                   |
| cover_upload_url          | String           | 模型封面上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                                            |
| id_card_image1_upload_url | String           | 身份证正面照片上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                   |
| id_card_image2_upload_url | String           | 身份证反面照片上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                   |

| 参数                           | 参数类型   | 描述                                                                                                                      |
|------------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| grant_file_upload_url        | String | 授权书上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| pre_beauty_image_upload_url  | String | 美白前图片上传url。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                           |
| post_beauty_image_upload_url | String | 美白后图片上传url。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                           |

状态码：400

表 9-7 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500

表 9-8 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
https://example.com/rest/v1/**/digital-human-training-manage/user/jobs
{
 "name" : "测试角色",
 "contact" : "1*****",
 "video_multipart_count" : 2,
 "is_background_replacement" : true
}
```

## 响应示例

### 状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id" : "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0",
 "training_video_upload_url" : ["https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_trainingVideo?
parma1=XXX&param2=YYY", "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_trainingVideo?
parma1=XXX&param2=YYY"],
 "cover_upload_url" : "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_cover?
parma1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image1_upload_url" : "https://example.com/
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage1_tmp?parma1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image2_upload_url" : "https://example.com/
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage2_tmp?parma1=XXX&param2=YYY",
 "grant_file_upload_url" : "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_grantFile_tmp?
parma1=XXX&param2=YYY"
}
```

### 状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000003",
 "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

### 状态码：500

内部服务错误。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000004",
 "error_msg" : "Internal Error"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Create2dModelTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 }
}
```

```
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
Create2dModelTrainingJobRequest request = new Create2dModelTrainingJobRequest();
Create2dModelTrainingJobReq body = new Create2dModelTrainingJobReq();
body.withIsBackgroundReplacement(true);
body.withVideoMultipartCount(2);
body.withContact("1*****");
body.withName("测试角色");
request.withBody(body);
try {
 Create2dModelTrainingJobResponse response = client.create2dModelTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = Create2dModelTrainingJobRequest()
 request.body = Create2dModelTrainingJobReq(
 is_background_replacement=True,
 video_multipart_count=2,
 contact="1*****",
 name="测试角色"
)
```



```
)
response = client.create2d_model_training_job(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Create2dModelTrainingJobRequest{
 IsBackgroundReplacementCreate2dModelTrainingJobReq: true
 videoMultipartCountCreate2dModelTrainingJobReq:= int32(2)
 contactCreate2dModelTrainingJobReq:= "1*****"
 request.Body = &model.Create2dModelTrainingJobReq{
 IsBackgroundReplacement: &isBackgroundReplacementCreate2dModelTrainingJobReq,
 VideoMultipartCount: &videoMultipartCountCreate2dModelTrainingJobReq,
 Contact: &contactCreate2dModelTrainingJobReq,
 Name: "测试角色",
 }
 response, err := client.Create2dModelTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

9.2 查询分身数字人模型训练任务列表 -  
List2dModelTrainingJob

功能介绍

该接口用于查询分身数字人模型训练任务列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs

表 9-9 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 9-10 Query 参数

| 参数               | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                 |
|------------------|------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| offset           | 否    | Integer | 偏移量，表示从此偏移量开始查询。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0                                                                              |
| limit            | 否    | Integer | 每页显示的条目数量。<br><b>取值范围：</b><br>1~100<br><b>默认取值：</b><br>10                                                                                          |
| state            | 否    | String  | 任务状态，默认所有状态。<br>可多个状态查询，使用英文逗号分隔。<br>如state=CREATING,PUBLISHED                                                                                     |
| sort_key         | 否    | String  | 排序字段，支持的排序方式有： <ul style="list-style-type: none"><li>按创建时间排序：<br/>create_time</li><li>按更新时间排序：<br/>update_time</li><li>按资产排序：asset_order</li></ul> |
| sort_dir         | 否    | String  | 排序方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>asc：升序</li><li>desc：降序</li></ul> 默认asc升序。                                                              |
| create_until     | 否    | String  | 过滤创建时间<=输入时间的记录。                                                                                                                                   |
| create_since     | 否    | String  | 过滤创建时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                   |
| query_project_id | 否    | String  | 查询租户id。                                                                                                                                            |
| update_since     | 否    | String  | 过滤更新时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                   |
| update_until     | 否    | String  | 过滤更新时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                   |
| batch_name       | 否    | String  | 任务批次名称。                                                                                                                                            |

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型    | 描述          |
|----------------------|------|---------|-------------|
| tag                  | 否    | String  | 任务标签。       |
| job_id               | 否    | String  | 任务ID。       |
| name                 | 否    | String  | 分身数字人模型名称   |
| model_resolution     | 否    | String  | 模型分辨率       |
| is_flexus            | 否    | Boolean | 是否是flexus任务 |
| is_live_copy         | 否    | Boolean | 是否是直播间复刻任务  |
| train_location       | 否    | String  | 训练region    |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean | 是否测试版       |

请求参数

表 9-11 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 9-12 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |

表 9-13 响应 Body 参数

| 参数    | 参数类型                                                  | 描述                                             |
|-------|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| count | Integer                                               | 分身数字人模型训练任务数量。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |
| jobs  | Array of <a href="#">TrainingJobBasicInfo</a> objects | 分身数字人模型训练任务列表。                                 |

表 9-14 TrainingJobBasicInfo

| 参数     | 参数类型   | 描述                               |
|--------|--------|----------------------------------|
| job_id | String | 任务ID。                            |
| name   | String | 分身数字人模型名称。该名称会作为资产库中分身数字人模型资产名称。 |

| 参数    | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state | String | <p>任务的状态。</p> <p>与MetaStudio Console上用户看到的状态映射关系如下：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 待提交<ul style="list-style-type: none"><li>- WAIT_FILE_UPLOAD: 待上传文件</li></ul></li><li>● 系统审核中<ul style="list-style-type: none"><li>- AUTO_VERIFYING: 自动审核中</li><li>- MANUAL_VERIFYING: 人工审核中</li></ul></li><li>● 系统审核未通过<ul style="list-style-type: none"><li>- AUTO_VERIFY_FAILED: 自动审核失败</li><li>- MANUAL_VERIFY_FAILED: 人工审核失败</li></ul></li><li>● 算法训练中</li></ul> <p><b>说明</b></p> <p>算法训练中的状态仅管理员需要处理，普通用户仅需要显示“算法训练中”即可。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- MANUAL_VERIFY_SUCCESS: 审核通过，等待预处理资源</li><li>- WAIT_TRAINING_DATA_PREPROCESS: 等待训练数据预处理</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESSING: 训练数据预处理中</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESS_FAILED: 训练数据预处理失败</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESS_SUCCESS: 训练数据预处理完成，等待训练资源中</li><li>- TRAINING: 训练中</li><li>- TRAIN_FAILED: 训练失败</li><li>- TRAIN_SUCCESS: 训练完成，等待预处理资源</li><li>- INFERENCE_DATA_PREPROCESSING: 推理数据预处理中</li><li>- INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED: 推理数据预处理失败</li><li>- WAIT_MAIN_FILE_UPLOAD: 等待主文件上传</li><li>- MANUAL_STOP_INFERENCE_DATA_PREPROCESS: 人工中止推理预处理</li><li>- MANUAL_STOP_TRAIN: 人工中止训练</li></ul> |

| 参数 | 参数类型 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |      | <div><ul style="list-style-type: none"><li>- MANUAL_STOP_TRAINING_DATA_PREPROCESS: 人工中止训练预处理</li><li>- WAIT_ADMIN_CONFIRM: 等待管理员审核</li><li>- WAIT_COMPILE: 等待转编译</li><li>- COMPILING: 转编译中</li><li>- COMPILE_FAILED: 转编译失败</li><li>- WAIT_GENERATE_ACTION: 等待原子动作生成</li><li>- WAIT_ARRANGE: 等待编排</li><li>- ACTION_GENERATE_DATA_PROCESSING: 原子动作生成中</li><li>- MANUAL_STOP_ACTION_GENERATE_DATA_PROCESSING: 人工中止动作生成</li><li>- MANUAL_STOP_ACTION_GENERATE_ORI_PROCESSING: 人工中止动作编排</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_PROCESSING: 动作编排中</li><li>- ACTION_GENERATE_DATA_FAILED: 动作生成失败</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_FAILED: 生成动作编排资产失败</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_SUCCESS: 动作编排成功</li><li>- GENERATE_ACTION_PREPROCESS_FAILED: 生成动作编排原子动作失败</li><li>- WAIT_ADMIN_CALIBRATION: 等待管理员确认动作信息</li><li>- WAIT_ASSET_SYNC: 等待资产同步</li><li>- WAIT_GENERATE_ACTION_MARK 等待动作标定</li><li>- ACTION_MARKING: 动作标定生成</li><li>• 待用户审核，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- WAIT_USER_CONFIRM: 等待用户确认训练效果</li></ul></li><li>• 用户驳回，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_REJECT: 驳回任务</li></ul></li></ul></div> |

| 参数                 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    |        | <ul style="list-style-type: none"><li>• 已完成<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_SUCCESS: 训练任务完成（普通用户任务的完成状态，此时用户已经可以使用模型）</li><li>- JOB_FINISH: 任务结束，是最终状态，不支持修改此状态(NA用户任务的完成状态，并且此状态表明模型效果已通过用户的验收)</li></ul></li><li>• 挂起，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_PENDING: 挂起任务</li></ul></li><li>• WAIT_TEST_VIDEO_CHECK: 等待进行测试视频推理任务</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_PROCESSING：测试视频推理质量检测中</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_SUCCESS：测试视频推理质量检测通过</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_FAILED：测试视频推理质量检测未通过</li><li>• VIDEO_ANALYZE_PROCESSING：视频检测中</li><li>• VIDEO_ANALYZE_SUCCESS：视频检测通过</li><li>• VIDEO_ANALYZE_FAILED：视频检测未通过</li><li>• ACTION_MARKING：动作标定中</li><li>• ACTION_MARK_SUCCESS：动作标定成功</li><li>• ACTION_MARK_FAILED：动作标定失败</li><li>• ACTION_MARK_UPLOADED：动作标定文件上传成功</li><li>• MANUL_STOP_ACTION_MARK：中止动作标定</li></ul> |
| asset_id           | String | 模型资产ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| project_id         | String | 模型资产所属项目ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| cover_download_url | String | 分身数字人模型封面下载URL。URL有效期24小时。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| last_update_time   | String | 用户最近一次更新任务的时间（包括租户创建或者重新提交），格式遵循：RFC 3339。例“2020-07-30T10:43:17Z”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |



| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| create_time         | String           | 创建时间，格式遵循：RFC 3339。例<br>“2020-07-30T10:43:17Z”                                                                                                                                                                                             |
| contact             | String           | 分身数字人训练任务创建者的手机号。                                                                                                                                                                                                                          |
| batch_name          | String           | 分身数字人训练任务的批次名称。                                                                                                                                                                                                                            |
| tags                | Array of strings | 分身数字人训练任务标签。                                                                                                                                                                                                                               |
| model_version       | String           | 分身数字人模型版本。默认是V3.2版本模型。<br><ul style="list-style-type: none"><li>V3.2: V3.2版本模型</li><li>V3.3: 极速版flexus用的训练模型</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>V3和V2版本已废弃不用</li></ul> <b>取值范围:</b><br>0~64<br><b>默认取值:</b><br>V3.2 |
| matting_type        | String           | 抠图类型。默认是AI。<br><ul style="list-style-type: none"><li>AI: AI抠图</li><li>MANUAL: 人工抠图</li></ul> <b>默认取值:</b><br>AI                                                                                                                            |
| model_resolution    | String           | 分身数字人模型分辨率。默认是1080P。<br><ul style="list-style-type: none"><li>1080P: 1080P。支持1080P及720P的视频输出。</li><li>4K: 4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。</li></ul>                                                                                               |
| app_user_id         | String           | 自定义用户id（如创建任务时设置了X-App-UserId则会携带）。                                                                                                                                                                                                        |
| is_flexus           | Boolean          | 是否是基础版的形象训练                                                                                                                                                                                                                                |
| is_live_copy        | Boolean          | 是否是直播间复刻任务                                                                                                                                                                                                                                 |
| is_fast_flexus      | Boolean          | 是否极速版flexus<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                                       |
| is_only_human_model | Boolean          | 是否只训练形象模型，不训练声音模型。仅Flexus版本时有效，默认false。<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                           |

| 参数                         | 参数类型             | 描述                                    |
|----------------------------|------------------|---------------------------------------|
| optional_training_location | Array of strings | 可选训练region                            |
| is_background_replacement  | Boolean          | 分身数字人是否需要背景替换。需要背景替换的分身数字人训练视频需要绿幕拍摄。 |
| is_ondemand_resource       | Boolean          | 是否按需任务<br>默认取值：<br>false              |

状态码：400

表 9-15 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500

表 9-16 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
https://example.com/rest/v1/***/digital-human-training-manage/user/jobs?
query_project_id=***&offset=0&limit=10
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "count" : 101,
 "jobs" : [{
 "job_id" : "646682facddb4912976f19a4d61c6a91",
 "name" : "名字1",
 "state" : "TRAINING",
 "project_id" : "****",
```

```

"cover_download_url": "https://example.com/646682facddb4912976f19a4d61c6a91_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-09T07:38:09Z",
"create_time": "2023-12-08T08:30:56Z",
"contact": "1*****",
"tags": [],
"model_version": "V3.2",
"matting_type": "AI"
}, {
"job_id": "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0",
"name": "名字2",
"state": "MANUAL_VERIFYING",
"project_id": "****",
"cover_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-09T07:32:46Z",
"create_time": "2023-12-09T07:31:37Z",
"contact": "1*****",
"model_version": "V3",
"matting_type": "AI"
}, {
"job_id": "7889dfd55bf14834a35e78c7f0aa0516",
"name": "名字3",
"state": "INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED",
"project_id": "****",
"cover_download_url": "https://example.com/7889dfd55bf14834a35e78c7f0aa0516_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-09T07:09:02Z",
"create_time": "2023-12-08T08:34:12Z",
"contact": "1*****",
"tags": [],
"model_version": "V3.2",
"matting_type": "AI"
}, {
"job_id": "222509ed63c2498599f519d5ec7ef462",
"name": "名字4",
"state": "TRAINING_DATA_PREPROCESS_SUCCESS",
"project_id": "****",
"cover_download_url": "https://example.com/222509ed63c2498599f519d5ec7ef462_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-09T07:08:21Z",
"create_time": "2023-12-08T08:33:24Z",
"contact": "1*****",
"tags": [],
"model_version": "V3.2",
"matting_type": "AI"
}, {
"job_id": "dd4a596edc2c44dd881b5e9eff485e21",
"name": "名字5",
"state": "TRAINING_DATA_PREPROCESS_SUCCESS",
"project_id": "****",
"cover_download_url": "https://example.com/dd4a596edc2c44dd881b5e9eff485e21_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-09T02:12:01Z",
"create_time": "2023-12-08T08:29:25Z",
"contact": "1*****",
"model_version": "V3.2",
"matting_type": "AI"
}, {
"job_id": "bf46c9f335b14e84bd028f6acb52686b",
"name": "名字6",
"state": "JOB_FINISH",
"asset_id": "3174263c6199e0a10d83a257b272ac71",
"project_id": "****",
"cover_download_url": "https://example.com/bf46c9f335b14e84bd028f6acb52686b_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
"last_update_time": "2023-12-08T08:37:39Z",
"create_time": "2023-11-29T09:39:25Z",
"contact": "1*****",

```

```
"model_version": "V3",
"matting_type": "AI"
}, {
 "job_id": "2f96ddd4fdda40af977c1b1d3b6adca8",
 "name": "名字7",
 "state": "INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED",
 "asset_id": "22741ee4bc4130282835bdc2a4b4ac79",
 "project_id": "****",
 "cover_download_url": "https://example.com/2f96ddd4fdda40af977c1b1d3b6adca8_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
 "last_update_time": "2023-12-08T07:26:53Z",
 "create_time": "2023-10-19T01:13:24Z",
 "contact": "15312090046",
 "batch_name": "234",
 "model_version": "V3",
 "matting_type": "AI"
}, {
 "job_id": "e477dcf363234b2f8aa2aad4d8bad46b",
 "name": "名字8",
 "state": "INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED",
 "asset_id": "d36e8df774ae88315911724d4467cb6d",
 "project_id": "****",
 "cover_download_url": "https://example.com/e477dcf363234b2f8aa2aad4d8bad46b_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
 "last_update_time": "2023-12-08T01:58:52Z",
 "create_time": "2023-11-27T06:39:46Z",
 "contact": "1*****",
 "model_version": "V3.2",
 "matting_type": "AI"
}, {
 "job_id": "d8ca20175d5b4ae6b0056c62e4553d36",
 "name": "名字9",
 "state": "INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED",
 "asset_id": "5ff8e2893ffa8ef848050260eb08faa9",
 "project_id": "****",
 "cover_download_url": "https://example.com/d8ca20175d5b4ae6b0056c62e4553d36_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
 "last_update_time": "2023-12-04T05:39:24Z",
 "create_time": "2023-11-06T13:51:09Z",
 "contact": "1*****",
 "model_version": "V3.2",
 "matting_type": "AI"
}, {
 "job_id": "65e9fb9ac78546268e7d60d5003bfdbc",
 "name": "名字10",
 "state": "INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED",
 "asset_id": "71a0df4bd5966a33818af2b5094cf197",
 "project_id": "****",
 "cover_download_url": "https://example.com/65e9fb9ac78546268e7d60d5003bfdbc_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
 "last_update_time": "2023-12-01T07:58:26Z",
 "create_time": "2023-11-29T11:19:22Z",
 "contact": "1*****",
 "model_version": "V3",
 "matting_type": "AI"
}
}]
}
```

#### 状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code": "MSS.00000003",
 "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

#### 状态码：500

内部服务错误。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000004",
 "error_msg" : "Internal Error"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class List2dModelTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 List2dModelTrainingJobRequest request = new List2dModelTrainingJobRequest();
 try {
 List2dModelTrainingJobResponse response = client.list2dModelTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

### Python

```
coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = List2dModelTrainingJobRequest()
 response = client.list2d_model_training_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.List2dModelTrainingJobRequest{}
 response, err := client.List2dModelTrainingJob(request)
 if err == nil {
```

```
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

## 9.3 查询分身数字人模型训练任务详情 - Show2dModelTrainingJob

功能介绍

该接口用于查询分身数字人模型训练任务详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 9-17 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

请求参数

表 9-18 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 9-19 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |



表 9-20 响应 Body 参数

| 参数     | 参数类型   | 描述                               |
|--------|--------|----------------------------------|
| job_id | String | 任务ID。                            |
| name   | String | 分身数字人模型名称。该名称会作为资产库中分身数字人模型资产名称。 |

| 参数    | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state | String | <p>任务的状态。</p> <p>与MetaStudio Console上用户看到的状态映射关系如下：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 待提交<ul style="list-style-type: none"><li>- WAIT_FILE_UPLOAD: 待上传文件</li></ul></li><li>● 系统审核中<ul style="list-style-type: none"><li>- AUTO_VERIFYING: 自动审核中</li><li>- MANUAL_VERIFYING: 人工审核中</li></ul></li><li>● 系统审核未通过<ul style="list-style-type: none"><li>- AUTO_VERIFY_FAILED: 自动审核失败</li><li>- MANUAL_VERIFY_FAILED: 人工审核失败</li></ul></li><li>● 算法训练中</li></ul> <p><b>说明</b></p> <p>算法训练中的状态仅管理员需要处理，普通用户仅需要显示“算法训练中”即可。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- MANUAL_VERIFY_SUCCESS: 审核通过，等待预处理资源</li><li>- WAIT_TRAINING_DATA_PREPROCESS: 等待训练数据预处理</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESSING: 训练数据预处理中</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESS_FAILED: 训练数据预处理失败</li><li>- TRAINING_DATA_PREPROCESS_SUCCESS: 训练数据预处理完成，等待训练资源中</li><li>- TRAINING: 训练中</li><li>- TRAIN_FAILED: 训练失败</li><li>- TRAIN_SUCCESS: 训练完成，等待预处理资源</li><li>- INFERENCE_DATA_PREPROCESSING: 推理数据预处理中</li><li>- INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED: 推理数据预处理失败</li><li>- WAIT_MAIN_FILE_UPLOAD: 等待主文件上传</li><li>- MANUAL_STOP_INFERENCE_DATA_PREPROCESS: 人工中止推理预处理</li><li>- MANUAL_STOP_TRAIN: 人工中止训练</li></ul> |

| 参数 | 参数类型 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |      | <div><ul style="list-style-type: none"><li>- MANUAL_STOP_TRAINING_DATA_PREPROCESS: 人工中止训练预处理</li><li>- WAIT_ADMIN_CONFIRM: 等待管理员审核</li><li>- WAIT_COMPILE: 等待转编译</li><li>- COMPILING: 转编译中</li><li>- COMPILE_FAILED: 转编译失败</li><li>- WAIT_GENERATE_ACTION: 等待原子动作生成</li><li>- WAIT_ARRANGE: 等待编排</li><li>- ACTION_GENERATE_DATA_PROCESSING: 原子动作生成中</li><li>- MANUAL_STOP_ACTION_GENERATE_DATA_PROCESSING: 人工中止动作生成</li><li>- MANUAL_STOP_ACTION_GENERATE_ORI_PROCESSING: 人工中止动作编排</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_PROCESSING: 动作编排中</li><li>- ACTION_GENERATE_DATA_FAILED: 动作生成失败</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_FAILED: 生成动作编排资产失败</li><li>- ACTION_GENERATE_ORI_SUCCESS: 动作编排成功</li><li>- GENERATE_ACTION_PREPROCESS_FAILED: 生成动作编排原子动作失败</li><li>- WAIT_ADMIN_CALIBRATION: 等待管理员确认动作信息</li><li>- WAIT_ASSET_SYNC: 等待资产同步</li><li>- WAIT_GENERATE_ACTION_MARK 等待动作标定</li><li>- ACTION_MARKING: 动作标定生成</li><li>• 待用户审核，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- WAIT_USER_CONFIRM: 等待用户确认训练效果</li></ul></li><li>• 用户驳回，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_REJECT: 驳回任务</li></ul></li></ul></div> |

| 参数                 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    |        | <ul style="list-style-type: none"><li>• 已完成<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_SUCCESS: 训练任务完成（普通用户任务的完成状态，此时用户已经可以使用模型）</li><li>- JOB_FINISH: 任务结束，是最终状态，不支持修改此状态(NA用户任务的完成状态，并且此状态表明模型效果已通过用户的验收)</li></ul></li><li>• 挂起，仅NA白名单用户有该状态<ul style="list-style-type: none"><li>- JOB_PENDING: 挂起任务</li></ul></li><li>• WAIT_TEST_VIDEO_CHECK: 等待进行测试视频推理任务</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_PROCESSING：测试视频推理质量检测中</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_SUCCESS：测试视频推理质量检测通过</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_FAILED：测试视频推理质量检测未通过</li><li>• VIDEO_ANALYZE_PROCESSING：视频检测中</li><li>• VIDEO_ANALYZE_SUCCESS：视频检测通过</li><li>• VIDEO_ANALYZE_FAILED：视频检测未通过</li><li>• ACTION_MARKING：动作标定中</li><li>• ACTION_MARK_SUCCESS：动作标定成功</li><li>• ACTION_MARK_FAILED：动作标定失败</li><li>• ACTION_MARK_UPLOADED：动作标定文件上传成功</li><li>• MANUL_STOP_ACTION_MARK：中止动作标定</li></ul> |
| asset_id           | String | 模型资产ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| project_id         | String | 模型资产所属项目ID。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| cover_download_url | String | 分身数字人模型封面下载URL。URL有效期24小时。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| last_update_time   | String | 用户最近一次更新任务的时间（包括租户创建或者重新提交），格式遵循：RFC 3339。例“2020-07-30T10:43:17Z”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

| 参数               | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| create_time      | String           | 创建时间，格式遵循：RFC 3339。例<br>“2020-07-30T10:43:17Z”                                                                                                                                                                                             |
| contact          | String           | 分身数字人训练任务创建者的手机号。                                                                                                                                                                                                                          |
| batch_name       | String           | 分身数字人训练任务的批次名称。                                                                                                                                                                                                                            |
| tags             | Array of strings | 分身数字人训练任务标签。                                                                                                                                                                                                                               |
| model_version    | String           | 分身数字人模型版本。默认是V3.2版本模型。<br><ul style="list-style-type: none"><li>V3.2: V3.2版本模型</li><li>V3.3: 极速版flexus用的训练模型</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>V3和V2版本已废弃不用</li></ul> <b>取值范围:</b><br>0~64<br><b>默认取值:</b><br>V3.2 |
| matting_type     | String           | 抠图类型。默认是AI。<br><ul style="list-style-type: none"><li>AI: AI抠图</li><li>MANUAL: 人工抠图</li></ul> <b>默认取值:</b><br>AI                                                                                                                            |
| model_resolution | String           | 分身数字人模型分辨率。默认是1080P。<br><ul style="list-style-type: none"><li>1080P: 1080P。支持1080P及720P的视频输出。</li><li>4K: 4K。支持4K、1080P及720P的视频输出。</li></ul> <b>默认取值:</b><br>1080P                                                                         |
| app_user_id      | String           | 自定义用户id（如创建任务时设置了X-App-UserId则会携带）。                                                                                                                                                                                                        |
| is_flexus        | Boolean          | 是否是基础版的形象训练                                                                                                                                                                                                                                |
| is_live_copy     | Boolean          | 是否是直播间复刻任务                                                                                                                                                                                                                                 |
| is_fast_flexus   | Boolean          | 是否极速版flexus<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                                                                                                                                       |

| 参数                                      | 参数类型             | 描述                                                               |
|-----------------------------------------|------------------|------------------------------------------------------------------|
| is_only_human_model                     | Boolean          | 是否只训练形象模型，不训练声音模型。仅Flexus版本时有效，默认false。<br><b>默认取值：</b><br>false |
| optional_training_location              | Array of strings | 可选训练region                                                       |
| is_background_replacement               | Boolean          | 分身数字人是否需要背景替换。需要背景替换的分身数字人训练视频需要绿幕拍摄。<br><b>默认取值：</b><br>true    |
| is_ondemand_resource                    | Boolean          | 是否按需任务<br><b>默认取值：</b><br>false                                  |
| training_video_download_url             | String           | 分身数字人训练视频下载URL。24小时内有效。                                          |
| id_card_image1_download_url             | String           | 身份证正面照片下载URL。24小时内有效。                                            |
| id_card_image2_download_url             | String           | 身份证反面照片下载URL。24小时内有效。                                            |
| grant_file_download_url                 | String           | 授权书下载URL。24小时内有效。                                                |
| pre_beauty_image_download_url           | String           | 美白前图片下载url。                                                      |
| external_action_js_on_data_download_url | String           | 授权书下载URL。24小时内有效。                                                |
| action_video_download_url               | String           | 动作视频                                                             |
| post_beauty_image_download_url          | String           | 美白后图片下载url。                                                      |
| audio_file_download_url                 | String           | 音频文件下载url。                                                       |
| action_mark_file_download_url           | String           | 动作标定文件下载url。                                                     |
| action_mark_file_upload_url             | String           | 动作标定文件上传url。                                                     |

| 参数                                              | 参数类型                                            | 描述                     |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------|------------------------|
| operation_logs                                  | Array of <b>OperationLogInfo</b> objects        | 操作日志列表。                |
| verify_video_mattning_info                      | Array of <b>VerifyVideoMattningInfo</b> objects | 生成抠图验证视频时不抠图区域。        |
| comment_logs                                    | Array of <b>CommentLogInfo</b> objects          | 评论记录列表。                |
| samples                                         | Array of <b>ActionSampleInfo</b> objects        | 动作视频样例。                |
| is_mask_file_uploaded                           | Boolean                                         | 遮罩文件是否已上传。             |
| mask_file_download_url                          | String                                          | 遮罩下载URL。24小时内有效。       |
| verify_video_download_url                       | String                                          | 制作审核视频                 |
| markable_video_download_url                     | String                                          | 标注视频url下载链接。24小时内有效。   |
| markable_action_video_download_url              | String                                          | 动作标注视频url下载链接。24小时内有效。 |
| training_video_mark_info                        | <b>TrainingVideoMarkInfo</b> object             | 分身数字人训练视频标记信息。         |
| inference_data_process_video_mark_info          | <b>InferenceVideoMarkInfo</b> object            | 分身数字人推理预处理视频标记信息。      |
| voice_properties                                | <b>VoiceProperties</b> object                   | 分身数字人推理预处理视频标记信息。      |
| inference_data_process_action_mark_info         | <b>InferenceActionMarkInfo</b> object           | 分身数字人推理预处理动作标记信息。      |
| inference_data_process_chat_action_mark_info    | <b>InferenceActionMarkInfo</b> object           | 分身数字人推理预处理智能交互动作标记信息。  |
| inference_data_process_eye_correction_mark_info | <b>InferenceEyeCorrectionMarkInfo</b> object    | 分身数字人推理预处理视频标记信息。      |
| worker_type                                     | Array of strings                                | 转编译任务机型                |

| 参数                          | 参数类型                                          | 描述                                                                                                                                         |
|-----------------------------|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_train_job_id          | String                                        | 声音训练任务id。                                                                                                                                  |
| flexus_retry_count          | Integer                                       | flexus版本任务剩余可以重训的次数，每重训一次减1，减到0时不可再重训。<br><b>取值范围：</b><br>0~10                                                                             |
| audio_source_type           | String                                        | 声音来源类型 <ul style="list-style-type: none"><li>VIDEO：视频中抽取音频</li><li>AUDIO：单独上传的音频</li></ul>                                                 |
| supported_service           | Array of strings                              | 该任务所生成的模型支持的业务类型，可多选。<br>Flexus版数字人仅支持选择“VIDEO_2D”。<br><b>默认取值：</b><br>[VIDEO_2D,LIVE_2D]                                                  |
| allocated_resource          | <b>TrainingAllocatedResource</b> object       | 形象训练分配的资源。                                                                                                                                 |
| train_video_rotation_state  | String                                        | 训练视频旋转任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>WAITING：等待中</li><li>PROCESSING：转编译中</li><li>SUCCESS：转编译成功</li><li>FAILED：转编译失败</li></ul> |
| action_video_rotation_state | String                                        | 训练视频旋转任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>WAITING：等待中</li><li>PROCESSING：转编译中</li><li>SUCCESS：转编译成功</li><li>FAILED：转编译失败</li></ul> |
| sub_training_job_info       | Array of <b>SubTrainingJobInfoDto</b> objects | 子任务信息                                                                                                                                      |

表 9-21 OperationLogInfo

| 参数           | 参数类型   | 描述                                         |
|--------------|--------|--------------------------------------------|
| operate_time | String | 操作时间,格式遵循：RFC 3339。例“2020-07-30T10:43:17Z” |



| 参数       | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|----------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| log_type | String | <p>命令执行结果。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• USER_CREATE_JOD: 用户开始分身数字人定制</li><li>• USER_VERIFYING_SUBMITTED: 用户提交审核</li><li>• SYSTEM_VERIFY_FAILED: 自动审核失败</li><li>• ADMIN_UPDATE_BEAUTY_LEVEL: 管理员更新美白等级</li><li>• ADMIN_UPDATE_JOB_PRIORITY: 管理员更新任务等级</li><li>• SYSTEM_VERIFY_SUCCESS: 自动审核成功</li><li>• ADMIN_VERIFY_SUCCESS: 人工审核通过</li><li>• ADMIN_VERIFY_FAILED: 人工审核不通过</li><li>• SYSTEM_TRAIN_DATA_PREPROCESSING: 训练数据预处理中</li><li>• SYSTEM_TRAIN_DATA_PREPROCESS_FAILED: 训练数据预处理失败</li><li>• SYSTEM_TRAIN_DATA_PREPROCESS_SUCCESS: 训练数据预处理成功</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_DATA_PREPROCESSING: 动作编排原子动作生成中</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_DATA_SUCCESS: 动作编排原子动作生成成功</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_ORISUCCESS: 动作编排资产数据生成成功</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_DATA_FAILED: 动作编排原子动作生成失败</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_ORIFAILED: 动作编排资产数据生成失败</li><li>• SYSTEM_ACTION_GENERATE_ORIPREPROCESSING: 动作编排资产数据生成中</li><li>• SYSTEM_TRAINING: 开始训练</li><li>• ADMIN_STOP_TRAINING_DATA_PREPROCESS: 人工中止训练</li></ul> |

| 参数 | 参数类型 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |      | <ul style="list-style-type: none"><li>• ADMIN_STOP_BEAUTY_PREPROCESS: 人工中止美白</li><li>• ADMIN_STOP_INFERENCE_DATA_PREPROCESS: 人工中止推理预处理</li><li>• ADMIN_STOP_TRAIN: 人工终止训练</li><li>• SYSTEM_TRAIN_FAILED: 训练失败</li><li>• SYSTEM_TRAIN_SUCCESS: 训练成功</li><li>• SYSTEM_INFERENCE_DATA_PREPROCESSING: 推理数据预处理中</li><li>• SYSTEM_INFERENCE_DATA_PREPROCESS_FAILED: 推理数据预处理失败</li><li>• SYSTEM_INFERENCE_DATA_PREPROCESS_SUCCESS: 推理数据预处理成功</li><li>• SYSTEM_JOB_SUCCESS: 任务处理完成</li><li>• ADMIN_MASK_UPLOADED: 遮罩文件上传完成（已废弃）</li><li>• ADMIN_UPDATE_VIDEO: 管理员更换视频</li><li>• ADMIN_UPDATE_ACTION_VIDEO: 管理员更换动作编排视频</li><li>• ADMIN_RESET: 管理员一键重置</li><li>• ADMIN_ACCEPT: 管理员通过</li><li>• USER_REPAIR: 用户修复</li><li>• SYSTEM_UPDATE_COVER: 更换封面</li><li>• SYSTEM_ANALYSE_FILE_INFO: 系统解析文件信息</li><li>• ADMIN_SET_SILENCE_REPEAT_NUM: 管理员设置静默轮数</li><li>• SYSTEM_MARKABLE_VIDEO: 标记视频生成任务</li><li>• SYSTEM_MASK_VERIFY_VIDEO: 校验视频生成任务</li><li>• SYSTEM_MASK_VERIFY_VIDEO_SUCCESS: 校验视频生成成功</li><li>• SYSTEM_MASK_VERIFY_VIDEO_FAILED: 校验视频生成失败</li></ul> |

| 参数 | 参数类型 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |      | <ul style="list-style-type: none"><li>• SYSTEM_MARKABLE_VIDEO_SUCCESS: 标记视频生成成功</li><li>• SYSTEM_BEAUTY_PREPROCESSING : 美白处理中</li><li>• SYSTEM_BEAUTY_PREPROCESS_FAILED: 美白处理失败</li><li>• ADMIN_CONFIRM_ACTION: 管理员确认动作</li><li>• ADMIN_STOP_ACTION_GENERATE_DATA_PREPROCESS: 人工中止原子动作生成</li><li>• ADMIN_STOP_ACTION_GENERATE_ORI_PREPROCESS: 人工中止动作编排</li><li>• SYSTEM_BEAUTY_PREPROCESS_SUCCESS: 美白视频训练预处理成功</li><li>• SYSTEM_COMPILE_FAILED: 转编译失败</li><li>• SYSTEM_COMPILE_SUCCESS: 转编译成功</li><li>• SYSTEM_MARKABLE_VIDEO_FAILED : 标记视频生成失败</li><li>• ADMIN_UPDATE_COMPILE: 管理员更新转编译配置</li><li>• ADMIN_UPDATE_INFERENCE_DATA_PROCESS_VIDEO: 管理员更新推理预处理时间段信息</li><li>• SYSTEM_EXECUTE_COMPILE: 执行转编译</li><li>• SYSTEM_EXECUTE_BEAUTY: 执行美白处理</li><li>• SYSTEM_MASK_VIDEO_AND_ACTION_TIME_SUCCESS: 自动标记成功</li><li>• SYSTEM_MASK_VIDEO_AND_ACTION_TIME_FAILED: 自动标记失败</li><li>• USER_UPDATE_VIDEO: 用户更换视频</li><li>• ADMIN_UPLOAD_JSON_DATA: 管理员上传动作数据</li><li>• ADMIN_DELETE_JSON_DATA: 管理员删除动作数据</li><li>• ADMIN_UPDATE_GENERAL_CONFIG: 管理员更新通用配置</li></ul> |

| 参数 | 参数类型 | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|----|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |      | <ul style="list-style-type: none"><li>• ADMIN_MASK_ACTION_TIME: 管理员标记</li><li>• STOP_COMPILE: 人工中止转编译</li><li>• MAKE_TEST_VIDEO: 测试视频</li><li>• ADMIN_SET_FLEXUS_RETRY_COUNT: 管理员设置flexus任务重试次数</li><li>• USER_DELETE_JOB_VIDEO: 用户删除任务相关视频</li><li>• ADMIN_SET_VIDEO_ROTATION_ANGLE: 管理员设置视频旋转角度</li><li>• ADMIN_RE_SET_VIDEO_ROTATION_ANGLE: 管理员恢复视频旋转角度</li><li>• SYSTEM_SET_VIDEO_ROTATION_ANGLE_SUCCESS: 视频旋转成功</li><li>• SYSTEM_SET_VIDEO_ROTATION_ANGLE_FAILED: 视频旋转失败</li><li>• COMPILE_JOB_IS_CONSUME: 转编译任务被消费</li><li>• RESTART_TEST_VIDEO_CHECK: 重新执行测试视频检测</li><li>• SKIP_TEST_VIDEO_CHECK:跳过测试视频检测</li><li>• WAIT_TEST_VIDEO_CHECK:等待测试视频检测</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_PROCESSING: 测试视频检测中</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_SUCCESS:测试视频检测成功</li><li>• TEST_VIDEO_CHECK_FAILED:测试视频检测失败</li><li>• REDO_INFERENCE_PREPROCESSING : 重新预处理推理数据</li><li>• REDO_TRAINING_PREPROCESSING : 重新预处理训练数据</li><li>• REDO_TRAINING: 重新训练</li><li>• REDO_ACTION_DATA_GENERATE: 重新生成原子动作</li><li>• REDO_ACTION_ORI_GENERATE: 重新动作编排</li><li>• VIDEO_ANALYZE_PROCESSING: 视频检测中</li></ul> |

| 参数              | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                 |                  | <ul style="list-style-type: none"><li>• VIDEO_ANALYZE_SUCCESS: 视频检测通过</li><li>• VIDEO_ANALYZE_FAILED: 视频检测未通过</li><li>• ADMIN_RESOLUTION_NORMALIZE : 管理员分辨率归一化</li><li>• SYSTEM_SET_RESOLUTION_NORMALIZE_SUCCESS: 管理员分辨率归一化成功</li><li>• SYSTEM_SET_RESOLUTION_NORMALIZE_FAILED: 管理员分辨率归一化失败</li><li>• SYSTEM_ACTION_MARK_PREPROCESS_FAILED 动作标定任务失败</li><li>• SYSTEM_ACTION_MARK_PREPROCESSING: 动作标定任务生成中</li><li>• SYSTEM_ACTION_MARK_PREPROCESS_SUCCESS: 动作标定任务成功</li><li>• REDO_ACTION_MARK: 重新生成原子动作标记</li><li>• CONFIRM_ACTION_MARK: 确定预标记原子动作</li><li>• MANUL_STOP_ACTION_MARK: 中止动作标定</li><li>• TIME_OUT_RETRY: 超时重试</li></ul> |
| log_description | String           | 日志描述。用于记录人工或自动审核不通过时的审核意见。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| operate_user    | String           | 操作人员。 <ul style="list-style-type: none"><li>• USER: 用户</li><li>• ADMIN: 管理员</li><li>• SYSTEM: 系统</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| error_code      | String           | 系统自动驳回时的错误码： <ul style="list-style-type: none"><li>• 44005901: 视频分辨率不符合要求, 目前只接受 1080p(1920x1080, 1080x1920) 或 4K(3840x2160, 2160x3840) 这四种分辨率</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| redo_reasons    | Array of strings | 任务被管理员重新执行的问题原因列表。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

表 9-22 VerifyVideoMattingInfo

| 参数     | 参数类型    | 描述                                                                                                                                       |
|--------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dx     | Integer | 区域左上角像素点的X轴位置值。<br><b>取值范围：</b><br>0~3840                                                                                                |
| dy     | Integer | 区域左上角像素点的Y轴位置值。<br><b>取值范围：</b><br>0~3840                                                                                                |
| width  | Integer | 区域宽度像素值。<br><b>取值范围：</b><br>1~7680                                                                                                       |
| height | Integer | 区域高度像素值。<br><b>取值范围：</b><br>1~7680                                                                                                       |
| method | String  | 资源操作类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>RESERVED: 视频不需要抠绿的区域。</li><li>DELETE: 视频需要抠绿的区域。</li><li>NO_DEGREEN: 视频不需要去绿的区域。</li></ul> |

表 9-23 CommentLogInfo

| 参数                      | 参数类型             | 描述                                                                                                                        |
|-------------------------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| operate_time            | String           | 操作时间,格式遵循：RFC 3339。例<br>“2020-07-30T10:43:17Z”                                                                            |
| comment_type            | String           | <ul style="list-style-type: none"><li>USER_REJECT: 用户驳回</li><li>USER_COMMENT: 用户评论</li><li>ADMIN_COMMENT: 管理员评论</li></ul> |
| comment_title           | String           | 标题。                                                                                                                       |
| comment_message         | String           | 消息。                                                                                                                       |
| attachment_download_url | Array of strings | 附件下载地址                                                                                                                    |

表 9-24 ActionSampleInfo

| 参数                  | 参数类型    | 描述                               |
|---------------------|---------|----------------------------------|
| action_name_zh      | String  | 原子动作中文名称。                        |
| action_name_en      | String  | 原子动作英文名称。                        |
| action_tag          | String  | 动作Tag。                           |
| catalog             | String  | 动作分类名称。                          |
| recommended_value   | Integer | 推荐等级。<br><b>取值范围：</b><br>0~100   |
| is_selected         | Boolean | 是否选择此动作。<br><b>默认取值：</b><br>true |
| sample_download_url | String  | 原子动作样例文件下载地址。24小时内有效。            |

表 9-25 TrainingVideoMarkInfo

| 参数               | 参数类型   | 描述                          |
|------------------|--------|-----------------------------|
| video_start_time | String | 训练视频起始时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |
| video_end_time   | String | 训练视频结束时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |

表 9-26 InferenceVideoMarkInfo

| 参数                    | 参数类型   | 描述                                     |
|-----------------------|--------|----------------------------------------|
| video_start_time      | String | 选取推理数据预处理视频起始时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。     |
| video_end_time        | String | 选取推理数据预处理视频结束时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。     |
| chat_video_start_time | String | 选取推理数据预处理智能交互视频起始时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |
| chat_video_end_time   | String | 选取推理数据预处理智能交互视频结束时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |

表 9-27 VoiceProperties

| 参数       | 参数类型   | 描述                                                                                                                                     |
|----------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_tag  | String | 任务标签，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li></ul>         |
| sex      | String | 语音性别，是男性声音还是女性声音，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值：</b><br>FEMALE |
| language | String | 训练语言，当前仅支持中文，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul>                                  |

表 9-28 InferenceActionMarkInfo

| 参数          | 参数类型                                            | 描述    |
|-------------|-------------------------------------------------|-------|
| action_info | Array of <a href="#">ActionMarkItem</a> objects | 动作列表。 |

表 9-29 ActionMarkItem

| 参数                | 参数类型   | 描述                                                                                                            |
|-------------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| action_start_time | String | 选取推理数据预处理视频起始时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。                                                                            |
| action_end_time   | String | 选取推理数据预处理视频结束时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。                                                                            |
| action_type       | String | 动作类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• SILENCE: 静默</li><li>• ACTION: 动作</li></ul> <b>取值范围：</b><br>0~64 |



表 9-30 InferenceEyeCorrectionMarkInfo

| 参数                        | 参数类型   | 描述                                   |
|---------------------------|--------|--------------------------------------|
| eye_correction_start_time | String | 选取推理数据预处理眼神矫正起始时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |
| eye_correction_end_time   | String | 选取推理数据预处理眼神矫正结束时间。格式：“HH:MM:SS.mmm”。 |

表 9-31 TrainingAllocatedResource

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| resource_id | String | 资源ID。                                                                                                                                                                                                              |
| charge_mode | String | 资源计费类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>PERIODIC: 包周期</li><li>ONE_TIME: 一次性计费</li><li>ON_DEMAND: 按需</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源。</li></ul> |
| expire_time | String | 资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"                                                                                                                                                                      |

表 9-32 SubTrainingJobInfoDto

| 参数               | 参数类型   | 描述      |
|------------------|--------|---------|
| job_id           | String | 任务id    |
| sub_job_type     | String | 子任务类型   |
| heart_beat_id    | String | 子任务心跳id |
| state            | String | 任务状态    |
| create_time      | Long   | 创建时间    |
| last_update_time | Long   | 最后更新时间  |

状态码：400

表 9-33 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500

表 9-34 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

https://example.com/rest/v1/\*\*\*/digital-human-training-manage/user/jobs/  
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0",
 "name": "测试名字",
 "state": "MANUAL_VERIFYING",
 "project_id": "****",
 "cover_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_cover?param1=XXX&param2=YYY",
 "create_time": "2023-12-09T07:31:37Z",
 "contact": "1*****",
 "model_version": "V3",
 "matting_type": "AI",
 "model_resolution": "1080P",
 "training_video_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_trainingVideo?param1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image1_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage1?param1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image2_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage2?param1=XXX&param2=YYY",
 "grant_file_download_url": "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_grantFile?param1=XXX&param2=YYY",
 "operation_logs": [{
 "operate_time": "2023-12-09T07:31:37Z",
 "log_type": "USER_CREATE_JOD",
 "operate_user": "USER"
 }, {
 "operate_time": "2023-12-09T07:31:43Z",
 "log_type": "SYSTEM_MARKABLE_VIDEO",
 "operate_user": "SYSTEM"
 }, {
 "operate_time": "2023-12-09T07:31:43Z",
```

```
"log_type": "USER_VERIFYING_SUBMITTED",
"operate_user": "USER"
}, {
 "operate_time": "2023-12-09T07:31:43Z",
 "log_type": "SYSTEM_VERIFY_SUCCESS",
 "operate_user": "SYSTEM"
}, {
 "operate_time": "2023-12-09T07:32:45Z",
 "log_type": "SYSTEM_MARKABLE_VIDEO_SUCCESS",
 "operate_user": "SYSTEM"
}],
"comment_logs": [],
"is_mask_file_uploaded": false,
"verify_video_download_url": "null",
"markable_video_download_url": "https://example.com/
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_markableData?param1=XXX&param2=YYY",
"is_background_replacement": true
}
```

**状态码：400**

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code": "MSS.00000003",
 "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

**状态码：500**

内部服务错误。

```
{
 "error_code": "MSS.00000004",
 "error_msg": "Internal Error"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Show2dModelTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
Show2dModelTrainingJobRequest request = new Show2dModelTrainingJobRequest();
request.withJobId("{job_id}");
try {
 Show2dModelTrainingJobResponse response = client.show2dModelTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = Show2dModelTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show2d_model_training_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main
```

```
import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Show2dModelTrainingJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.Show2dModelTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

## 9.4 删除分身数字人模型训练任务 - Delete2dModelTrainingJob

### 功能介绍

该接口用于删除分身数字人模型训练任务。同时需要删除训练任务相关的训练视频、身份证照片、授权文件、模型资产等。

#### 说明

- 该接口应当在任务处于以下状态时调用：WAIT\_FILE\_UPLOAD、AUTO\_VERIFY\_FAILED、MANUAL\_VERIFYING、MANUAL\_VERIFY\_FAILED、TRAINING\_DATA\_PREPROCESS\_FAILED、TRAIN\_FAILED、INFERENCE\_DATA\_PREPROCESS\_FAILED、JOB\_SUCCESS、WAIT\_USER\_CONFIRM、JOB\_REJECT、JOB\_FINISH

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

DELETE /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 9-35 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

请求参数

表 9-36 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 9-37 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |

状态码：400

表 9-38 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500

表 9-39 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
https://example.com/rest/v1/****/digital-human-training-manage/user/jobs/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0
```

响应示例

**状态码：400**

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000003",
 "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

**状态码：500**

内部服务错误。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000004",
 "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Delete2dModelTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";
```



```
ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
Delete2dModelTrainingJobRequest request = new Delete2dModelTrainingJobRequest();
request.withJobId("{job_id}");
try {
 Delete2dModelTrainingJobResponse response = client.delete2dModelTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = Delete2dModelTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.delete2d_model_training_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Delete2dModelTrainingJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.Delete2dModelTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

## 9.5 更新分身数字人模型训练任务 - Update2dModelTrainingJob

### 功能介绍

该接口用于更新分身数字人模型训练任务。用于在自动审核或者人工审核不通过情况下，更新训练视频、身份证照片等。

 说明

- 该接口只能在AUTO\_VERIFY\_FAILED或者MANUAL\_VERIFY\_FAILED状态下调用

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

PUT /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 9-40 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

### 请求参数

表 9-41 请求 Header 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|--------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                     |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------|
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。 |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                               |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                       |

表 9-42 请求 Body 参数

| 参数                           | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------|------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| name                         | 否    | String  | 分身数字人模型名称。该名称会作为资产库中分身数字人模型资产名称。                                                                                                                                                                                       |
| contact                      | 否    | String  | 分身数字人训练任务创建者的手机号。                                                                                                                                                                                                      |
| command_message              | 否    | String  | 命令类型： <ul style="list-style-type: none"><li>• UPDATE_VIDEO: 更新视频</li><li>• UPLOAD_VIDEO: 上传视频</li><li>• CONFIRM_ACTION_VIDEO: 确认动作编排视频</li><li>• GET_ACTION_VIDEO_MULTIPART: 获取动作编排视频分片</li></ul> <b>取值范围：</b><br>0~64 |
| video_multipart_count        | 否    | Integer | 训练视频上传分片数（上传时对唯一训练视频文件的数据分片，用于对该文件的并发上传，不是分多个视频文件上传）。<br><b>取值范围：</b><br>1~1000                                                                                                                                        |
| action_video_multipart_count | 否    | Integer | 动作视频上传分片数。<br><b>取值范围：</b><br>1~1000                                                                                                                                                                                   |

| 参数                        | 是否必选 | 参数类型                                                   | 描述                                                                                                               |
|---------------------------|------|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| is_background_replacement | 否    | Boolean                                                | 分身数字人是否需要背景替换。需要背景替换的分身数字人训练视频需要绿幕拍摄。                                                                            |
| batch_name                | 否    | String                                                 | 分身数字人训练任务的批次名称。                                                                                                  |
| tags                      | 否    | Array of strings                                       | 分身数字人训练任务标签。                                                                                                     |
| is_fast_flexus            | 否    | Boolean                                                | 是否极速版flexus                                                                                                      |
| samples_basic_info        | 否    | Array of <a href="#">ActionBasicSampleInfo</a> objects | 动作视频样例可修改信息。                                                                                                     |
| voice_properties          | 否    | <a href="#">VoiceProperties</a> object                 | 声音配置                                                                                                             |
| supported_service         | 否    | Array of strings                                       | 该任务所生成的模型支持的业务类型，可多选。<br>Flexus版数字人仅支持选择“VIDEO_2D”。<br><b>默认取值：</b><br>[VIDEO_2D,LIVE_2D]                        |
| audio_source_type         | 否    | String                                                 | 声音来源类型 <ul style="list-style-type: none"><li>VIDEO：视频中抽取音频</li><li>AUDIO：单独上传的音频</li></ul> <b>默认取值：</b><br>VIDEO |

表 9-43 ActionBasicSampleInfo

| 参数             | 是否必选 | 参数类型   | 描述        |
|----------------|------|--------|-----------|
| action_name_zh | 否    | String | 原子动作中文名称。 |
| action_name_en | 否    | String | 原子动作英文名称。 |
| action_tag     | 是    | String | 原子动作标签。   |
| catalog        | 否    | String | 原子动作标签。   |

| 参数                | 是否必选 | 参数类型    | 描述                               |
|-------------------|------|---------|----------------------------------|
| recommended_value | 否    | Integer | 推荐等级。<br><b>取值范围：</b><br>0~100   |
| is_selected       | 否    | Boolean | 是否选择此动作。<br><b>默认取值：</b><br>true |

表 9-44 VoiceProperties

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                     |
|----------|------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_tag  | 是    | String | 任务标签，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li></ul>         |
| sex      | 是    | String | 语音性别，是男性声音还是女性声音，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值：</b><br>FEMALE |
| language | 是    | String | 训练语言，当前仅支持中文，为Flexus版声音的配置。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul>                                  |

响应参数

状态码：200

表 9-45 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |

表 9-46 响应 Body 参数

| 参数                        | 参数类型             | 描述                                                                                                                                                                            |
|---------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                    | String           | 任务ID。                                                                                                                                                                         |
| training_video_upload_url | Array of strings | 分身数字人训练视频上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br>注意：视频必须是1080p或者4K分辨率（横、竖屏皆可）的mp4格式，视频长度须大于等于3分钟且小于等于10分钟，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| action_video_upload_url   | Array of strings | 分身数字人训练视频上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br>注意：视频必须是1080p或者4K分辨率（横、竖屏皆可）的mp4格式，视频长度须大于等于3分钟且小于等于10分钟，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| audio_upload_url          | String           | 音频数据训练上传URL。该url在文件上传成功后失效，只能上传一次<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/zip。                                                                                   |
| cover_upload_url          | String           | 模型封面上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                                            |
| id_card_image1_upload_url | String           | 身份证正面照片上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                   |
| id_card_image2_upload_url | String           | 身份证反面照片上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                                   |

| 参数                           | 参数类型   | 描述                                                                                                                      |
|------------------------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| grant_file_upload_url        | String | 授权书上传URL。该URL在文件上传成功后失效，只能上传一次。注意：非NA用户必须上传，否则审核会不通过。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream |
| pre_beauty_image_upload_url  | String | 美白前图片上传url。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                           |
| post_beauty_image_upload_url | String | 美白后图片上传url。<br><b>说明</b><br>通过该地址上传时，需设置content-type为application/octet-stream                                           |

状态码：400

表 9-47 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500

表 9-48 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
https://example.com/rest/v1/****/digital-human-training-manage/user/jobs/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0
{
 "name": "测试角色",
 "contact": "1*****",
 "video_multipart_count": 2,
 "is_background_replacement": true
}
```



## 响应示例

### 状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id" : "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0",
 "training_video_upload_url" : ["https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_trainingVideo?
param1=XXX&param2=YYY", "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_trainingVideo?
param1=XXX&param2=YYY"],
 "cover_upload_url" : "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_cover?
param1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image1_upload_url" : "https://example.com/
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage1_tmp?param1=XXX&param2=YYY",
 "id_card_image2_upload_url" : "https://example.com/
efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_idCardImage2_tmp?param1=XXX&param2=YYY",
 "grant_file_upload_url" : "https://example.com/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0_grantFile_tmp?
param1=XXX&param2=YYY"
}
```

### 状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000003",
 "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

### 状态码：500

内部服务错误。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000004",
 "error_msg" : "Internal Error"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Update2dModelTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 }
}
```

```
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
Update2dModelTrainingJobRequest request = new Update2dModelTrainingJobRequest();
request.withJobId("{job_id}");
Update2dModelTrainingJobReq body = new Update2dModelTrainingJobReq();
body.withIsBackgroundReplacement(true);
body.withVideoMultipartCount(2);
body.withContact("1*****");
body.withName("测试角色");
request.withBody(body);
try {
 Update2dModelTrainingJobResponse response = client.update2dModelTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = Update2dModelTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 request.body = Update2dModelTrainingJobReq(
 is_background_replacement=True,
 video_multipart_count=2,
```

```
 contact="1*****",
 name="测试角色"
)
 response = client.update2d_model_training_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Update2dModelTrainingJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 isBackgroundReplacementUpdate2dModelTrainingJobReq := true
 videoMultipartCountUpdate2dModelTrainingJobReq := int32(2)
 contactUpdate2dModelTrainingJobReq := "1*****"
 nameUpdate2dModelTrainingJobReq := "测试角色"
 request.Body = &model.Update2dModelTrainingJobReq{
 IsBackgroundReplacement: &isBackgroundReplacementUpdate2dModelTrainingJobReq,
 VideoMultipartCount: &videoMultipartCountUpdate2dModelTrainingJobReq,
 Contact: &contactUpdate2dModelTrainingJobReq,
 Name: &nameUpdate2dModelTrainingJobReq,
 }
 response, err := client.Update2dModelTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

9.6 租户执行分身数字人模型训练任务命令 -  
Execute2dModelTrainingCommandByUser

功能介绍

该接口用于租户执行分身数字人模型训练任务命令，如提交训练审核等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/digital-human-training-manage/user/jobs/{job\_id}/  
command

表 9-49 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

请求参数

表 9-50 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 9-51 请求 Body 参数

| 参数      | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------|------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| command | 是    | String | <p>命令类型。</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• SUBMITVERIFYING: 提交审核</li><li>• CONFIRM_ACCEPT: 用户确认训练效果</li><li>• CONFIRM_REJECT: 用户驳回训练效果</li><li>• CONFIRM_ANSWER: 用户答复</li><li>• CONFIRM_PENDING: 用户挂起任务</li><li>• CONFIRM_ACTIVE: 用户激活任务</li><li>• GET_MULTIPART_UPLOAD: 获取训练视频已上传分片信息</li><li>• CONFIRM_REPAIR: 用户发起优化模型请求</li><li>• CONFIRM_MULTIPART_UPLOAD: 确认训练视频所有分片文件已上传</li><li>• GET_ACTION_VIDEO_MULTIPART_UPLOAD: 获取动作编排视频分片上传地址</li><li>• CONFIRM_ACTION_VIDEO_MULTIPART_UPLOAD: 确认动作编排视频所有分片文件已上传</li><li>• CONFIRM_AUTHORIZATION_LETTER: 确认授权书已上传</li><li>• DELETE_JOB_VIDEO: 删除任务相关视频</li></ul> <p><b>说明</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• CONFIRM_ACCEPT、CONFIRM_REJECT、CONFIRM_ANSWER、CONFIRM_PENDING、CONFIRM_ACTIVE命令仅NA白名单用户可用。</li></ul> <p><b>取值范围:</b><br/>0~64</p> |

| 参数               | 是否必选 | 参数类型               | 描述                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------|------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| command_message  | 否    | String             | 命令类型： <ul style="list-style-type: none"><li>• UPDATE_VIDEO: 更新视频</li><li>• UPLOAD_VIDEO: 上传视频</li><li>• CONFIRM_ACTION_VIDEO: 确认动作编排视频</li><li>• GET_ACTION_VIDEO_MULTIPART: 获取动作编排视频分片</li></ul> 取值范围：<br>0~64<br>默认取值：<br>UPLOAD_VIDEO |
| comment_data     | 否    | CommentData object | 提交的评论信息。                                                                                                                                                                                                                                 |
| operation_reason | 否    | String             | 操作原因                                                                                                                                                                                                                                     |

表 9-52 CommentData

| 参数              | 是否必选 | 参数类型             | 描述   |
|-----------------|------|------------------|------|
| comment_title   | 否    | String           | 标题。  |
| comment_message | 否    | String           | 消息。  |
| attachment_name | 否    | Array of strings | 附件名字 |

响应参数

状态码：200

表 9-53 响应 Header 参数

| 参数           | 参数类型   | 描述    |
|--------------|--------|-------|
| X-Request-Id | String | 请求ID。 |

表 9-54 响应 Body 参数

| 参数                    | 参数类型                                                 | 描述                                                                                                           |
|-----------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| commond_result        | String                                               | 命令执行结果。 <ul style="list-style-type: none"><li>EXCUTE_SUCCESS: 命令提交成功</li><li>EXCUTE_FAILED: 命令提交失败</li></ul> |
| attachment_upload_url | Array of strings                                     | 附件上传地址                                                                                                       |
| multipart_data        | Array of <a href="#">MultipartUploadInfo</a> objects | 训练视频已上传分片信息                                                                                                  |
| excute_failed_msg     | String                                               | 命令执行失败原因描述                                                                                                   |
| error_info            | <a href="#">ErrorResponse</a> object                 | 错误信息                                                                                                         |

表 9-55 MultipartUploadInfo

| 参数          | 参数类型   | 描述     |
|-------------|--------|--------|
| part_number | String | 分片编号   |
| etag        | String | 分片文件标识 |

表 9-56 ErrorResponse

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：400

表 9-57 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

状态码：500



表 9-58 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
https://example.com/rest/v1/***/digital-human-training-manage/user/jobs/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0/command
{
 "command" : "CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "commond_result" : "EXCUTE_SUCCESS"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000003",
 "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
 "error_code" : "MSS.00000004",
 "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
public class Execute2dModelTrainingCommandByUserSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 Execute2dModelTrainingCommandByUserRequest request = new
 Execute2dModelTrainingCommandByUserRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 Execute2dModelTrainingCommandByUserReq body = new
 Execute2dModelTrainingCommandByUserReq();

 body.withCommand(Execute2dModelTrainingCommandByUserReq.CommandEnum.fromValue("CONFIRM_M
 ULTIPART_UPLOADED"));
 request.withBody(body);
 try {
 Execute2dModelTrainingCommandByUserResponse response =
 client.execute2dModelTrainingCommandByUser(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = Execute2dModelTrainingCommandByUserRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 request.body = Execute2dModelTrainingCommandByUserReq(
 command="CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED"
)
 response = client.execute2d_model_training_command_by_user(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Execute2dModelTrainingCommandByUserRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 request.Body = &model.Execute2dModelTrainingCommandByUserReq{
 Command:
 }
 model.GetExecute2dModelTrainingCommandByUserReqCommandEnum().CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED,
 }
 response, err := client.Execute2dModelTrainingCommandByUser(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述                 |
|-----|--------------------|
| 200 | 处理成功返回。            |
| 400 | 请求传参异常，包含错误码及对应描述。 |
| 500 | 内部服务错误。            |

错误码

请参见[错误码](#)。

9.7 下载加密文件 -  
Download2dModelTraningEncryptFile

功能介绍

下载加密文件

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/digital-human-training-manage/user/encrypt-file-download

表 9-59 Query 参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述       |
|------------|------|--------|----------|
| tenant_id  | 是    | String | 租户id     |
| job_id     | 是    | String | 任务id     |
| once_token | 是    | String | 一次性token |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 9-60 响应 Body 参数

| 参数 | 参数类型 | 描述 |
|----|------|----|
| -  | File |    |

状态码：400

表 9-61 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class Download2dModelTraningEncryptFileSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

```
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
Download2dModelTraningEncryptFileRequest request = new
Download2dModelTraningEncryptFileRequest();
try {
 Download2dModelTraningEncryptFileResponse response =
client.download2dModelTraningEncryptFile(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

 credentials = BasicCredentials(ak, sk)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = Download2dModelTraningEncryptFileRequest()
 response = client.download2d_model_traning_encrypt_file(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
```

```
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.Download2dModelTraningEncryptFileRequest{}
 response, err := client.Download2dModelTraningEncryptFile(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述       |
|-----|----------|
| 200 | OK       |
| 400 | 下载加密文件异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

# 10 声音制作任务管理

## 10.1 下载加密文件 - ShowEncryptFile

### 功能介绍

下载加密文件

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

GET /v1/voice-training-manage/common/encrypt-file-download

表 10-1 Query 参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述       |
|------------|------|--------|----------|
| tenant_id  | 是    | String | 租户id     |
| job_id     | 是    | String | 任务id     |
| once_token | 是    | String | 一次性token |

### 请求参数

无



响应参数

状态码：200

表 10-2 响应 Body 参数

| 参数 | 参数类型 | 描述 |
|----|------|----|
| -  | File |    |

状态码：400

表 10-3 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowEncryptFileSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 }
}
```

```
ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
ShowEncryptFileRequest request = new ShowEncryptFileRequest();
try {
 ShowEncryptFileResponse response = client.showEncryptFile(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

 credentials = BasicCredentials(ak, sk)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ShowEncryptFileRequest()
 response = client.show_encrypt_file(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowEncryptFileRequest{}
 response, err := client.ShowEncryptFile(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述       |
|-----|----------|
| 200 | OK       |
| 400 | 下载加密文件异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

# 10.2 查询用户配置的个性化音频时长 - ShowTenantDurationCfg

功能介绍

查询用户配置的个性化音频时长

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

## URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/tenant-duration-cfg

表 10-4 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

## 请求参数

无

## 响应参数

状态码：200

表 10-5 响应 Body 参数

| 参数                 | 参数类型    | 描述                                  |
|--------------------|---------|-------------------------------------|
| tenant_id          | String  | 租户id                                |
| basic_min          | Integer | 基础版最低时长（秒）<br>取值范围：<br>0~2147483647 |
| basic_max          | Integer | 基础版最高时长（秒）<br>取值范围：<br>0~2147483647 |
| basic_advice_value | Integer | 建议时长（秒）<br>取值范围：<br>0~2147483647    |
| middle_min         | Integer | 进阶版最低时长（秒）<br>取值范围：<br>0~2147483647 |

| 参数                   | 参数类型    | 描述                                             |
|----------------------|---------|------------------------------------------------|
| middle_max           | Integer | 进阶版最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647     |
| middle_advice_value  | Integer | 建议时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647        |
| advance_min          | Integer | 高级版最低时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647     |
| advance_max          | Integer | 高级版最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647     |
| advance_advice_value | Integer | 建议时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647        |
| flexus_min           | Integer | flexus版最低时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |
| flexus_max           | Integer | flexus版最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |
| flexus_advice_value  | Integer | flexus建议时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647  |
| cmww_min             | Integer | 出门问问最低时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |
| cmww_max             | Integer | 出门问问最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |
| cmww_advice_value    | Integer | 出门问问建议时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |

| 参数                | 参数类型    | 描述                                             |
|-------------------|---------|------------------------------------------------|
| ljzn_min          | Integer | 逻辑智能最低时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |
| ljzn_max          | Integer | 逻辑智能最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |
| ljzn_advice_value | Integer | 逻辑智能建议时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647    |
| short_assess_min  | Integer | 短任务质量检测最低时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |
| short_assess_max  | Integer | 短任务质量检测最高时长（秒）<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |

状态码：400

表 10-6 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

无

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "tenant_id" : "05c9b8888380d5c32fb0c00cfa2aedb2",
 "basic_min" : 120,
 "basic_max" : 600,
 "basic_advice_value" : 300,
 "middle_min" : 600,
 "middle_max" : 1800,
 "middle_advice_value" : 900,
 "advance_min" : 1800,
```

```
"advance_max" : 12000,
"advance_advice_value" : 3600,
"flexus_min" : 30,
"flexus_max" : 300,
"flexus_advice_value" : 120,
"cmww_min" : 30,
"cmww_max" : 12000,
"cmww_advice_value" : 300,
"ljzn_min" : 5,
"ljzn_max" : 15,
"ljzn_advice_value" : 10
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTenantDurationCfgSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowTenantDurationCfgRequest request = new ShowTenantDurationCfgRequest();
 try {
 ShowTenantDurationCfgResponse response = client.showTenantDurationCfg(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

```
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ShowTenantDurationCfgRequest()
 response = client.show_tenant_duration_cfg(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(

```



```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.ShowTenantDurationCfgRequest{}
response, err := client.ShowTenantDurationCfg(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.3 创建基础版语音训练任务 - CreateTrainingBasicJob

功能介绍

用户创建语音训练基础版任务，该接口会返回一个obs上传地址，用于上传语音文件。

支持2种方式上传语音文件：

- 语音文件和文本文件打包成zip上传：语音文件已经切分成20个wav文件，每个语音文件对应一个txt文本文件，所有文件打包成zip文件。语音文件命名规则：0.wav~19.wav；文本文件命名规则：0.txt~19.txt。
- 语音文件和文本文件逐句上传：每次上传一句语料的语音文件和文本文件，再调用“确认在线录音结果”接口确认语音和文本内容是否一致。确认成功后再上传和确认下一句。

文件上传后，调用“提交语音训练任务”接口，启动审核和训练。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/basic-jobs

表 10-7 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 10-8 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 10-9 请求 Body 参数

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------|------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tag                  | 否    | String  | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li><li>• LIVE: 直播</li><li>• EDUCATION: 教培</li><li>• CUSTOMER: 客服</li><li>• STORYTELLING: 故事</li></ul> |
| description          | 否    | String  | 一段描述信息,会呈现在资产库中。                                                                                                                                                                                              |
| sex                  | 否    | String  | 语音性别,是男性声音还是女性声音。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值:</b><br>FEMALE                                                                                      |
| voice_name           | 是    | String  | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                                                                                                      |
| language             | 否    | String  | 训练语言,当前仅支持中文。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul> <b>默认取值:</b><br>CN                                                                                                    |
| create_type          | 否    | String  | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>• SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                                                                                                   |
| phone                | 否    | String  | 手机号                                                                                                                                                                                                           |
| dhtms_job_id         | 否    | String  | 形象制作任务id                                                                                                                                                                                                      |
| batch_name           | 否    | String  | 批次名称                                                                                                                                                                                                          |
| output_language      | 否    | String  | 模型输出语言类型                                                                                                                                                                                                      |
| custom_text          | 否    | String  | 自定义试听文本                                                                                                                                                                                                       |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean | 是否使用按需资源                                                                                                                                                                                                      |

| 参数                | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                                                            |
|-------------------|------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| supported_service | 否    | Array of strings | 支持的业务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>VIDEO_2D：分身数字人视频制作</li><li>LIVE_2D：分身数字人直播</li><li>CHAT_2D：分身数字人智能交互</li></ul> |

响应参数

状态码：200

表 10-10 响应 Body 参数

| 参数                                 | 参数类型                                         | 描述                                                                                                                          |
|------------------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                             | String                                       | 任务id。                                                                                                                       |
| training_data_uploading_url        | String                                       | 上传训练数据的地址。训练数据需打包成zip文件后，上传至该url。<br>create_type取值为package时设置。<br><b>说明</b><br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为application/zip。 |
| segment_uploading_url              | <a href="#">segment_uploading_url</a> object | 分句上传任务的上传地址,create_type为segment时设置。                                                                                         |
| authorization_letter_uploading_url | String                                       | 授权书的上传地址。                                                                                                                   |

表 10-11 segment\_uploading\_url

| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                |
|---------------------|------------------|---------------------------------------------------|
| audio_uploading_url | Array of strings | 音频上传的地址。<br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为audio/wav |
| txt_uploading_url   | Array of strings | 文本上传的地址。<br>通过该obs地址上传时需设置content-type为text/plain |

状态码：400

表 10-12 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/basic-jobs

{
 "tag": "ECOMMERCE",
 "description": "这是一段女声",
 "sex": "FEMALE",
 "voice_name": "温柔女声",
 "language": "CN",
 "create_type": "PACKAGE"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
 "training_data_uploading_url": "https://my-bucket/data.zip",
 "segment_uploading_url": {
 "audio_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.wav"],
 "txt_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.txt"]
 },
 "authorization_letter_uploading_url": "https://my-bucket/data"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTrainingBasicJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
CreateTrainingBasicJobRequest request = new CreateTrainingBasicJobRequest();
CreateTrainingJobReq body = new CreateTrainingJobReq();
body.withCreateType(CreateTrainingJobReq.CreateTypeEnum.fromValue("PACKAGE"));
body.withLanguage("CN");
body.withVoiceName("温柔女声");
body.withSex(CreateTrainingJobReq.SexEnum.fromValue("FEMALE"));
body.withDescription("这是一段女声");
body.withTag(CreateTrainingJobReq.TagEnum.fromValue("ECOMMERCE"));
request.withBody(body);
try {
 CreateTrainingBasicJobResponse response = client.createTrainingBasicJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CreateTrainingBasicJobRequest()
 request.body = CreateTrainingJobReq()
```

```
 create_type="PACKAGE",
 language="CN",
 voice_name="温柔女声",
 sex="FEMALE",
 description="这是一段女声",
 tag="ECOMMERCE"
)
 response = client.create_training_basic_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateTrainingBasicJobRequest{
 createTypeCreateType:= model.GetCreateTypeCreateTypeEnum().PACKAGE
 languageCreateTrainingJobReq:= "CN"
 sexCreateTrainingJobReq:= model.GetCreateTrainingJobReqSexEnum().FEMALE
 descriptionCreateTrainingJobReq:= "这是一段女声"
 tagTag:= model.GetJobTagTagEnum().ECOMMERCE
 request.Body = &model.CreateTrainingJobReq{
 CreateType: &createTypeCreateType,
 Language: &languageCreateTrainingJobReq,
 VoiceName: "温柔女声",
 Sex: &sexCreateTrainingJobReq,
 Description: &descriptionCreateTrainingJobReq,
 Tag: &tagTag,
 }
 }
 response, err := client.CreateTrainingBasicJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

```
}
}
```

### 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

### 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

### 错误码

请参见[错误码](#)。

## 10.4 创建进阶版语音训练任务 - CreateTrainingMiddleJob

### 功能介绍

用户创建语音训练进阶版任务，该接口会返回一个obs上传地址，用于上传语音文件。

支持2种方式上传语音文件：

- 语音文件和文本文件打包成zip上传：语音文件已经切分成100个wav文件，每个语音文件对应一个txt文本文件，所有文件打包成zip文件。语音文件命名规则：0.wav~99.wav；文本文件命名规则：0.txt~99.txt。
- 语音文件和文本文件逐句上传：每次上传一句语料的语音文件和文本文件，再调用“确认在线录音结果”接口确认语音和文本内容是否一致。确认成功后再上传和确认下一句。

文件上传后，调用“提交语音训练任务”接口，启动审核和训练。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/middle-jobs



表 10-13 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 10-14 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 10-15 请求 Body 参数

| 参数  | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                            |
|-----|------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tag | 否    | String | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>● ECOMMERCE: 电商</li><li>● NEWS: 新闻</li><li>● MARKETING: 营销</li><li>● LIVE: 直播</li><li>● EDUCATION: 教培</li><li>● CUSTOMER: 客服</li><li>● STORYTELLING: 故事</li></ul> |

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                                                                     |
|----------------------|------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| description          | 否    | String           | 一段描述信息,会呈现在资产库中。                                                                                                                       |
| sex                  | 否    | String           | 语音性别,是男性声音还是女性声音。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值:</b><br>FEMALE               |
| voice_name           | 是    | String           | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                               |
| language             | 否    | String           | 训练语言,当前仅支持中文。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul> <b>默认取值:</b><br>CN                             |
| create_type          | 否    | String           | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>• SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                            |
| phone                | 否    | String           | 手机号                                                                                                                                    |
| dhtms_job_id         | 否    | String           | 形象制作任务id                                                                                                                               |
| batch_name           | 否    | String           | 批次名称                                                                                                                                   |
| output_language      | 否    | String           | 模型输出语言类型                                                                                                                               |
| custom_text          | 否    | String           | 自定义试听文本                                                                                                                                |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean          | 是否使用按需资源                                                                                                                               |
| supported_service    | 否    | Array of strings | 支持的业务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• VIDEO_2D: 分身数字人视频制作</li><li>• LIVE_2D: 分身数字人直播</li><li>• CHAT_2D: 分身数字人智能交互</li></ul> |

响应参数

状态码：200

表 10-16 响应 Body 参数

| 参数                                 | 参数类型                         | 描述                                                                                                                          |
|------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                             | String                       | 任务id。                                                                                                                       |
| training_data_uploading_url        | String                       | 上传训练数据的地址。训练数据需打包成zip文件后，上传至该url。<br>create_type取值为package时设置。<br><b>说明</b><br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为application/zip。 |
| segment_uploading_url              | segment_uploading_url object | 分句上传任务的上传地址,create_type为segment时设置。                                                                                         |
| authorization_letter_uploading_url | String                       | 授权书的上传地址。                                                                                                                   |

表 10-17 segment\_uploading\_url

| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                |
|---------------------|------------------|---------------------------------------------------|
| audio_uploading_url | Array of strings | 音频上传的地址。<br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为audio/wav |
| txt_uploading_url   | Array of strings | 文本上传的地址。<br>通过该obs地址上传时需设置content-type为text/plain |

状态码：400

表 10-18 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/middle-jobs
{
 "tag": "ECOMMERCE",
 "description": "这是一段女声",
 "sex": "FEMALE",
 "voice_name": "温柔女声",
 "language": "CN",
}
```

```
"create_type": "PACKAGE"
}
```

## 响应示例

**状态码：200**

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "abcdefg",
 "training_data_uploading_url": "https://my-bucket/data.zip",
 "segment_uploading_url": {
 "audio_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.wav"],
 "txt_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.txt"]
 },
 "authorization_letter_uploading_url": "https://my-bucket/data"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTrainingMiddleJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CreateTrainingMiddleJobRequest request = new CreateTrainingMiddleJobRequest();
 CreateTrainingJobReq body = new CreateTrainingJobReq();
 body.withCreateType(CreateTrainingJobReq.CreateTypeEnum.fromValue("PACKAGE"));
 body.withLanguage("CN");
 body.withVoiceName("温柔女声");
 body.withSex(CreateTrainingJobReq.SexEnum.fromValue("FEMALE"));
 body.withDescription("这是一段女声");
 body.withTag(CreateTrainingJobReq.TagEnum.fromValue("ECOMMERCE"));
 request.withBody(body);
 }
}
```

```
try {
 CreateTrainingMiddleJobResponse response = client.createTrainingMiddleJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CreateTrainingMiddleJobRequest()
 request.body = CreateTrainingJobReq(
 create_type="PACKAGE",
 language="CN",
 voice_name="温柔女声",
 sex="FEMALE",
 description="这是一段女声",
 tag="ECOMMERCE"
)
 response = client.create_training_middle_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateTrainingMiddleJobRequest{
 createTypeCreateType:= model.GetCreateTypeCreateTypeEnum().PACKAGE
 languageCreateTrainingJobReq:= "CN"
 sexCreateTrainingJobReq:= model.GetCreateTrainingJobReqSexEnum().FEMALE
 descriptionCreateTrainingJobReq:= "这是一段女声"
 tagTag:= model.GetJobTagTagEnum().ECOMMERCE
 request.Body = &model.CreateTrainingJobReq{
 CreateType: &createTypeCreateType,
 Language: &languageCreateTrainingJobReq,
 VoiceName: "温柔女声",
 Sex: &sexCreateTrainingJobReq,
 Description: &descriptionCreateTrainingJobReq,
 Tag: &tagTag,
 }
 response, err := client.CreateTrainingMiddleJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

## 错误码

请参见[错误码](#)。

# 10.5 创建高级版语音训练任务 - CreateTrainingAdvanceJob

## 功能介绍

用户创建语音训练高级版任务，该接口会返回一个obs上传地址，用于上传语音文件。  
语音文件为一段WAV格式的长音频文件，仅支持将语音文件打包成zip压缩格式上传。  
文件上传后，调用“提交语音训练任务”接口，启动审核和训练。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

## URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/advance-jobs

表 10-19 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

## 请求参数

表 10-20 请求 Header 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|--------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述               |
|--------------|------|--------|------------------|
| X-App-UserId | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。 |

表 10-21 请求 Body 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                            |
|--------------|------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tag          | 否    | String | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li><li>• LIVE: 直播</li><li>• EDUCATION: 教培</li><li>• CUSTOMER: 客服</li><li>• STORYTELLING: 故事</li></ul> |
| description  | 否    | String | 一段描述信息,会呈现在资产库中。                                                                                                                                                                                              |
| sex          | 否    | String | 语音性别,是男性声音还是女性声音。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值:</b><br>FEMALE                                                                                      |
| voice_name   | 是    | String | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                                                                                                      |
| language     | 否    | String | 训练语言,当前仅支持中文。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul> <b>默认取值:</b><br>CN                                                                                                    |
| create_type  | 否    | String | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>• SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                                                                                                   |
| phone        | 否    | String | 手机号                                                                                                                                                                                                           |
| dhtms_job_id | 否    | String | 形象制作任务id                                                                                                                                                                                                      |
| batch_name   | 否    | String | 批次名称                                                                                                                                                                                                          |



| 参数                   | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                                                            |
|----------------------|------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| output_language      | 否    | String           | 模型输出语言类型                                                                                                                      |
| custom_text          | 否    | String           | 自定义试听文本                                                                                                                       |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean          | 是否使用按需资源                                                                                                                      |
| supported_service    | 否    | Array of strings | 支持的业务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>VIDEO_2D：分身数字人视频制作</li><li>LIVE_2D：分身数字人直播</li><li>CHAT_2D：分身数字人智能交互</li></ul> |

响应参数

状态码：200

表 10-22 响应 Body 参数

| 参数                                 | 参数类型                         | 描述                                                                                                                          |
|------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                             | String                       | 任务id。                                                                                                                       |
| training_data_uploading_url        | String                       | 上传训练数据的地址。训练数据需打包成zip文件后，上传至该url。<br>create_type取值为package时设置。<br><b>说明</b><br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为application/zip。 |
| segment_uploading_url              | segment_uploading_url object | 分句上传任务的上传地址,create_type为segment时设置。                                                                                         |
| authorization_letter_uploading_url | String                       | 授权书的上传地址。                                                                                                                   |

表 10-23 segment\_uploading\_url

| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                |
|---------------------|------------------|---------------------------------------------------|
| audio_uploading_url | Array of strings | 音频上传的地址。<br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为audio/wav |

| 参数                | 参数类型             | 描述                                                |
|-------------------|------------------|---------------------------------------------------|
| txt_uploading_url | Array of strings | 文本上传的地址。<br>通过该obs地址上传时需设置content-type为text/plain |

状态码：400

表 10-24 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/advance-jobs
{
 "tag": "ECOMMERCE",
 "description": "这是一段女声",
 "sex": "FEMALE",
 "voice_name": "温柔女声",
 "language": "CN",
 "create_type": "PACKAGE"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "abcdefg",
 "training_data_uploading_url": "https://my-bucket/data.zip",
 "segment_uploading_url": {
 "audio_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.wav"],
 "txt_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.txt"]
 },
 "authorization_letter_uploading_url": "https://my-bucket/data"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTrainingAdvanceJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();

 CreateTrainingAdvanceJobRequest request = new CreateTrainingAdvanceJobRequest();
 CreateTrainingJobReq body = new CreateTrainingJobReq();
 body.withCreateType(CreateTrainingJobReq.CreateTypeEnum.fromValue("PACKAGE"));
 body.withLanguage("CN");
 body.withVoiceName("温柔女声");
 body.withSex(CreateTrainingJobReq.SexEnum.fromValue("FEMALE"));
 body.withDescription("这是一段女声");
 body.withTag(CreateTrainingJobReq.TagEnum.fromValue("ECOMMERCE"));
 request.withBody(body);
 try {
 CreateTrainingAdvanceJobResponse response = client.createTrainingAdvanceJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = CreateTrainingAdvanceJobRequest()
 request.body = CreateTrainingJobReq(
 create_type="PACKAGE",
 language="CN",
 voice_name="温柔女声",
 sex="FEMALE",
 description="这是一段女声",
 tag="ECOMMERCE"
)
 response = client.create_training_advance_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateTrainingAdvanceJobRequest{
 createTypeCreateType:= model.GetCreateTypeCreateTypeEnum().PACKAGE
 languageCreateTrainingJobReq:= "CN"
 sexCreateTrainingJobReq:= model.GetCreateTrainingJobReqSexEnum().FEMALE
 descriptionCreateTrainingJobReq:= "这是一段女声"
 }
```

```
tagTag:= model.GetJobTagTagEnum().ECOMMERCE
request.Body = &model.CreateTrainingJobReq{
 CreateType: &createTypeCreateType,
 Language: &languageCreateTrainingJobReq,
 VoiceName: "温柔女声",
 Sex: &sexCreateTrainingJobReq,
 Description: &descriptionCreateTrainingJobReq,
 Tag: &tagTag,
}
response, err := client.CreateTrainingAdvanceJob(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.6 创建第三方平台语音训练任务 -  
CreateTrainingThirdPartyJob

功能介绍

用户创建第三方平台语音训练任务,该接口会返回一个obs上传地址，用于上传语音文件。

仅支持zip包方式上传语音文件：

- 语音文件打包成zip上传：上传的训练数据为一个zip格式压缩文件,其中包含一段wav格式的长音频文件。

 说明

- 文件上传后，调用“提交语音训练任务”接口，启动审核和训练。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/third-party-jobs

表 10-25 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 10-26 请求 Header 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|--------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| X-App-UserId | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 10-27 请求 Body 参数

| 参数          | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                            |
|-------------|------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tag         | 否    | String | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ECOMMERCE: 电商</li><li>• NEWS: 新闻</li><li>• MARKETING: 营销</li><li>• LIVE: 直播</li><li>• EDUCATION: 教培</li><li>• CUSTOMER: 客服</li><li>• STORYTELLING: 故事</li></ul> |
| description | 否    | String | 一段描述信息,会呈现在资产库中。                                                                                                                                                                                              |

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型             | 描述                                                                                                                                     |
|----------------------|------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sex                  | 否    | String           | 语音性别,是男性声音还是女性声音。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 男性</li></ul> <b>默认取值:</b><br>FEMALE               |
| voice_name           | 是    | String           | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                               |
| language             | 否    | String           | 训练语言,当前仅支持中文。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul> <b>默认取值:</b><br>CN                             |
| create_type          | 否    | String           | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>• SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                            |
| phone                | 否    | String           | 手机号                                                                                                                                    |
| dhtms_job_id         | 否    | String           | 形象制作任务id                                                                                                                               |
| batch_name           | 否    | String           | 批次名称                                                                                                                                   |
| output_language      | 否    | String           | 模型输出语言类型                                                                                                                               |
| custom_text          | 否    | String           | 自定义试听文本                                                                                                                                |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean          | 是否使用按需资源                                                                                                                               |
| supported_service    | 否    | Array of strings | 支持的业务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• VIDEO_2D: 分身数字人视频制作</li><li>• LIVE_2D: 分身数字人直播</li><li>• CHAT_2D: 分身数字人智能交互</li></ul> |

响应参数

状态码：200

表 10-28 响应 Body 参数

| 参数                                 | 参数类型                         | 描述                                                                                                                          |
|------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                             | String                       | 任务id。                                                                                                                       |
| training_data_uploading_url        | String                       | 上传训练数据的地址。训练数据需打包成zip文件后，上传至该url。<br>create_type取值为package时设置。<br><b>说明</b><br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为application/zip。 |
| segment_uploading_url              | segment_uploading_url object | 分句上传任务的上传地址,create_type为segment时设置。                                                                                         |
| authorization_letter_uploading_url | String                       | 授权书的上传地址。                                                                                                                   |

表 10-29 segment\_uploading\_url

| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                |
|---------------------|------------------|---------------------------------------------------|
| audio_uploading_url | Array of strings | 音频上传的地址。<br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为audio/wav |
| txt_uploading_url   | Array of strings | 文本上传的地址。<br>通过该obs地址上传时需设置content-type为text/plain |

状态码：400

表 10-30 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/third-party-jobs
{
 "tag": "ECOMMERCE",
 "description": "这是一段女声",
 "sex": "FEMALE",
 "voice_name": "温柔女声",
 "language": "CN",
```



```
"create_type": "PACKAGE"
}
```

## 响应示例

**状态码：200**

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "abcdefg",
 "training_data_uploading_url": "https://my-bucket/data.zip",
 "segment_uploading_url": {
 "audio_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.wav"],
 "txt_uploading_url": ["https://my-bucket/data0.txt"]
 },
 "authorization_letter_uploading_url": "https://my-bucket/data"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTrainingThirdPartyJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CreateTrainingThirdPartyJobRequest request = new CreateTrainingThirdPartyJobRequest();
 CreateTrainingJobReq body = new CreateTrainingJobReq();
 body.withCreateType(CreateTrainingJobReq.CreateTypeEnum.fromValue("PACKAGE"));
 body.withLanguage("CN");
 body.withVoiceName("温柔女声");
 body.withSex(CreateTrainingJobReq.SexEnum.fromValue("FEMALE"));
 body.withDescription("这是一段女声");
 body.withTag(CreateTrainingJobReq.TagEnum.fromValue("ECOMMERCE"));
 request.withBody(body);
 }
}
```

```
try {
 CreateTrainingThirdPartyJobResponse response = client.createTrainingThirdPartyJob(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CreateTrainingThirdPartyJobRequest()
 request.body = CreateTrainingJobReq(
 create_type="PACKAGE",
 language="CN",
 voice_name="温柔女声",
 sex="FEMALE",
 description="这是一段女声",
 tag="ECOMMERCE"
)
 response = client.create_training_third_party_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateTrainingThirdPartyJobRequest{
 createTypeCreateType:= model.GetCreateTypeCreateTypeEnum().PACKAGE
 languageCreateTrainingJobReq:= "CN"
 sexCreateTrainingJobReq:= model.GetCreateTrainingJobReqSexEnum().FEMALE
 descriptionCreateTrainingJobReq:= "这是一段女声"
 tagTag:= model.GetJobTagTagEnum().ECOMMERCE
 request.Body = &model.CreateTrainingJobReq{
 CreateType: &createTypeCreateType,
 Language: &languageCreateTrainingJobReq,
 VoiceName: "温柔女声",
 Sex: &sexCreateTrainingJobReq,
 Description: &descriptionCreateTrainingJobReq,
 Tag: &tagTag,
 }
 response, err := client.CreateTrainingThirdPartyJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.7 查询语音训练任务列表 - ListVoiceTrainingJob

功能介绍

查询语音训练任务列表

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs

表 10-31 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 10-32 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                    |
|--------|------|---------|-----------------------------------------------------------------------|
| offset | 否    | Integer | 偏移量，表示从此偏移量开始查询。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0 |
| limit  | 否    | Integer | 每页显示的条目数量。<br><b>取值范围：</b><br>1~100<br><b>默认取值：</b><br>10             |

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------|------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| create_until | 否    | String | 过滤创建时间<=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| create_since | 否    | String | 过滤创建时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| update_until | 否    | String | 过滤更新时间<=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| update_since | 否    | String | 过滤更新时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| state        | 否    | String | 任务状态，默认所有状态。<br>可多个状态查询，使用英文逗号分隔。<br>如state=FAILED,WAITING<br>任务状态包括：<br>* CREATING: 创建中<br>* SYSTEM_AUDITING: 系统审核中<br>* AUDITING: 人工审核中<br>* WAITING_SPLIT: 等待切割<br>* SPLITTING: 切割中<br>* SPLIT_FAILED: 切割失败<br>* ANNOTATING: 标注中<br>* WAITING: 等待训练<br>* PROCESSING: 任务训练中<br>* RESULT_REVIEW: 审核结果<br>* AUDIT_FAILED: 审核失败,等待用户重传数据<br>* UPLOADING: 上传中<br>* FAILED: 失败<br>* SUCCEED: 成功 |
| job_id       | 否    | String | 任务id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| voice_name   | 否    | String | 声音名称。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| tag          | 否    | String | 任务标签。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

| 参数                   | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                           |
|----------------------|------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_type             | 否    | String  | 训练类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• BASIC: 基础版(20句话)</li><li>• MIDDLE: 进阶版(100句话)</li><li>• ADVANCE: 高级版</li><li>• THIRD_PARTY: 第三方出门问问训练版</li><li>• THIRD_PARTY_LJZN: 第三方逻辑智能训练版</li><li>• FLEXUS: Flexus版---用的是大模型特征提取</li></ul> |
| batch_name           | 否    | String  | 批次名称。                                                                                                                                                                                                                                        |
| sort_key             | 否    | String  | 排序字段，当前支持：<br>ceate_time/update_time<br><b>默认取值：</b><br>create_time                                                                                                                                                                          |
| sort_dir             | 否    | String  | 排序规则：desc(降序)/asc(升序)<br><b>默认取值：</b><br>desc                                                                                                                                                                                                |
| is_ondemand_resource | 否    | Boolean | 是否是按需任务                                                                                                                                                                                                                                      |

请求参数

表 10-33 请求 Header 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述               |
|--------------|------|--------|------------------|
| X-App-UserId | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。 |

响应参数

状态码：200

表 10-34 响应 Body 参数

| 参数    | 参数类型                                             | 描述                                           |
|-------|--------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| count | Integer                                          | 满足查询要求的任务总数。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |
| jobs  | Array of <a href="#">TrainingJobInfo</a> objects | 分身数字人模型训练任务列表。                               |

表 10-35 TrainingJobInfo

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_type    | String | 训练类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• BASIC: 基础版(20句话)</li><li>• MIDDLE: 进阶版(100句话)</li><li>• ADVANCE: 高级版</li><li>• THIRD_PARTY: 第三方出门问问训练版</li><li>• THIRD_PARTY_LJZN: 第三方逻辑智能训练版</li><li>• FLEXUS: Flexus版---用的是大模型特征提取</li></ul> |
| job_id      | String | 任务id。                                                                                                                                                                                                                                        |
| app_user_id | String | 用户id。                                                                                                                                                                                                                                        |
| voice_name  | String | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                                                                                                                                     |
| sex         | String | 性别。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 是男性</li></ul>                                                                                                                                                         |
| language    | String | 语言。                                                                                                                                                                                                                                          |

| 参数                        | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state                     | String  | 任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CREATING: 创建中</li><li>• SYSTEM_AUDITING: 系统审核中</li><li>• AUDITING: 人工审核中</li><li>• WAITING_SPLIT: 等待切割</li><li>• SPLITTING: 切割中</li><li>• SPLIT_FAILED: 切割失败</li><li>• ANNOTATING: 标注中</li><li>• WAITING: 等待训练</li><li>• PROCESSING: 任务训练中</li><li>• RESULT_REVIEW: 审核结果</li><li>• AUDIT_FAILED: 审核失败,等待用户重传数据</li><li>• UPLOADING: 上传中</li><li>• FAILED: 失败</li><li>• SUCCEED: 成功</li></ul> |
| reject_times              | Integer | 本次任务中该状态出现的次数<br><b>取值范围:</b><br>1~10                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| asset_id                  | String  | 当任务状态为成功时呈现,音色模型在资产库中的id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| job_failed_code           | String  | 当任务失败时呈现,失败错误码。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| job_failed_reason         | String  | 当任务失败时呈现,失败原因。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| create_time               | Long    | 任务创建时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| lastupdate_time           | Long    | 任务状态更新时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| voice_authorization_url   | String  | 用户授权书连接。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| training_input_source_url | String  | 用户原始输入数据url。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |



| 参数                   | 参数类型                                  | 描述                                                                                                                                                                                              |
|----------------------|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| create_type          | String                                | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                                                                                         |
| tag                  | String                                | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>ECOMMERCE: 电商</li><li>NEWS: 新闻</li><li>MARKETING: 营销</li><li>LIVE: 直播</li><li>EDUCATION: 教培</li><li>CUSTOMER: 客服</li><li>STORYTELLING: 故事</li></ul> |
| phone                | String                                | 手机号                                                                                                                                                                                             |
| dhtms_job_id         | String                                | 形象制作任务id                                                                                                                                                                                        |
| batch_name           | String                                | 批次名称                                                                                                                                                                                            |
| allocated_resource   | VoiceTrainingAllocatedResource object |                                                                                                                                                                                                 |
| output_language      | String                                | 模型输出语言类型                                                                                                                                                                                        |
| is_remake            | Boolean                               | 任务是否重做                                                                                                                                                                                          |
| assess_result        | AssessResult object                   | 音频质量评估结果                                                                                                                                                                                        |
| is_ondemand_resource | Boolean                               | 是否是按需任务<br>默认取值：<br>false                                                                                                                                                                       |

表 10-36 VoiceTrainingAllocatedResource

| 参数          | 参数类型   | 描述    |
|-------------|--------|-------|
| resource_id | String | 资源ID。 |

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| charge_mode | String | 资源计费类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>ON_DEMAND:按需计费，目前只有进阶版声音，最多制作三个任务</li><li>PERIODIC: 包周期</li><li>ONE_TIME: 一次性计费</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源。</li></ul> |
| expire_time | String | 资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"                                                                                                                                                                                          |

表 10-37 AssessResult

| 参数          | 参数类型                                  | 描述     |
|-------------|---------------------------------------|--------|
| speed       | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| sound       | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| snr         | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| reverb      | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| dnsmos_ovrl | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| dnsmos_bak  | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| suggestion  | String                                | 综合建议   |

表 10-38 AssessProperty

| 参数            | 参数类型   | 描述   |
|---------------|--------|------|
| expected      | String | 预期信息 |
| actual        | String | 实际信息 |
| suggestion    | String | 中文建议 |
| suggestion_en | String | 英文建议 |

| 参数     | 参数类型    | 描述                      |
|--------|---------|-------------------------|
| status | Integer | 是否超出范围<br>取值范围：<br>-1~1 |

状态码：400

表 10-39 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "count" : 2147483647,
 "jobs" : [{
 "job_type" : "BASIC",
 "job_id" : "abcdefg",
 "app_user_id" : "123qwe",
 "voice_name" : "女声",
 "sex" : "FEMALE",
 "language" : "CN",
 "state" : "WAITING",
 "asset_id" : "my_asset_id",
 "job_failed_code" : "MSS.00000000",
 "job_failed_reason" : "error reason",
 "create_time" : 2147483647,
 "lastupdate_time" : 2147483647,
 "voice_authorization_url" : "https://bucket/data",
 "create_type" : "PACKAGE",
 "tag" : "ECOMMERCE"
 }]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListVoiceTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ListVoiceTrainingJobRequest request = new ListVoiceTrainingJobRequest();
 try {
 ListVoiceTrainingJobResponse response = client.listVoiceTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ListVoiceTrainingJobRequest()
 response = client.list_voice_training_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ListVoiceTrainingJobRequest{}
 response, err := client.ListVoiceTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

### 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

### 错误码

请参见[错误码](#)。

## 10.8 提交语音训练任务 - CommitVoiceTrainingJob

### 功能介绍

提交训练任务,执行该接口后,任务会进入审核状态,审核完成后会等待训练。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 10-40 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

## 请求参数

表 10-41 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 10-42 请求 Body 参数

| 参数          | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tag         | 否    | String | 任务标签。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• ECOMMERCE: 电商</li> <li>• NEWS: 新闻</li> <li>• MARKETING: 营销</li> <li>• LIVE: 直播</li> <li>• EDUCATION: 教培</li> <li>• CUSTOMER: 客服</li> <li>• STORYTELLING: 故事</li> </ul> |
| description | 否    | String | 一段描述信息,会呈现在资产库中。                                                                                                                                                                                                         |
| sex         | 否    | String | 语音性别,是男性声音还是女性声音。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• FEMALE: 女性</li> <li>• MALE: 男性</li> </ul>                                                                                                                  |

| 参数              | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                      |
|-----------------|------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_name      | 否    | String | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                |
| language        | 否    | String | 训练语言,当前仅支持中文。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li></ul> |
| phone           | 否    | String | 手机号                                                                                     |
| app_user_id     | 否    | String | 第三方用户id                                                                                 |
| output_language | 否    | String | 模型输出语言类型                                                                                |
| custom_text     | 否    | String | 自定义试听文本                                                                                 |

响应参数

状态码：200

OK

状态码：400

表 10-43 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CommitVoiceTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CommitVoiceTrainingJobRequest request = new CommitVoiceTrainingJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 CommitVoiceTrainingJobResponse response = client.commitVoiceTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = CommitVoiceTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.commit_voice_training_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CommitVoiceTrainingJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.CommitVoiceTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

### 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | OK      |
| 400 | 训练参数异常。 |

### 错误码

请参见[错误码](#)。

## 10.9 查询语音训练任务详情 - ShowVoiceTrainingJob

### 功能介绍

查询语音训练任务详情

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 10-44 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

表 10-45 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 10-46 响应 Body 参数

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_type    | String | 训练类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• BASIC: 基础版(20句话)</li><li>• MIDDLE: 进阶版(100句话)</li><li>• ADVANCE: 高级版</li><li>• THIRD_PARTY: 第三方出门问问训练版</li><li>• THIRD_PARTY_LJZN: 第三方逻辑智能训练版</li><li>• FLEXUS: Flexus版---用的是大模型特征提取</li></ul> |
| job_id      | String | 任务id。                                                                                                                                                                                                                                        |
| app_user_id | String | 用户id。                                                                                                                                                                                                                                        |

| 参数                | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_name        | String  | 音色名称。该名称会作为资产库中音色模型资产名称。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| sex               | String  | 性别。 <ul style="list-style-type: none"><li>• FEMALE: 女性</li><li>• MALE: 是男性</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| language          | String  | 语言。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| state             | String  | 任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CREATING: 创建中</li><li>• SYSTEM_AUDITING: 系统审核中</li><li>• AUDITING: 人工审核中</li><li>• WAITING_SPLIT: 等待切割</li><li>• SPLITTING: 切割中</li><li>• SPLIT_FAILED: 切割失败</li><li>• ANNOTATING: 标注中</li><li>• WAITING: 等待训练</li><li>• PROCESSING: 任务训练中</li><li>• RESULT_REVIEW: 审核结果</li><li>• AUDIT_FAILED: 审核失败,等待用户重传数据</li><li>• UPLOADING: 上传中</li><li>• FAILED: 失败</li><li>• SUCCEED: 成功</li></ul> |
| reject_times      | Integer | 本次任务中该状态出现的次数<br><b>取值范围:</b><br>1~10                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| asset_id          | String  | 当任务状态为成功时呈现,音色模型在资产库中的id。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| job_failed_code   | String  | 当任务失败时呈现,失败错误码。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| job_failed_reason | String  | 当任务失败时呈现,失败原因。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| create_time       | Long    | 任务创建时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| lastupdate_time   | Long    | 任务状态更新时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

| 参数                        | 参数类型                                  | 描述                                                                                                                                                                                              |
|---------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_authorization_url   | String                                | 用户授权书连接。                                                                                                                                                                                        |
| training_input_source_url | String                                | 用户原始输入数据url。                                                                                                                                                                                    |
| create_type               | String                                | 任务创建方式。 <ul style="list-style-type: none"><li>PACKAGE: 使用一个zip包包含所有数据</li><li>SEGMENT: 逐句上传数据</li></ul>                                                                                         |
| tag                       | String                                | 任务标签。 <ul style="list-style-type: none"><li>ECOMMERCE: 电商</li><li>NEWS: 新闻</li><li>MARKETING: 营销</li><li>LIVE: 直播</li><li>EDUCATION: 教培</li><li>CUSTOMER: 客服</li><li>STORYTELLING: 故事</li></ul> |
| phone                     | String                                | 手机号                                                                                                                                                                                             |
| dhtms_job_id              | String                                | 形象制作任务id                                                                                                                                                                                        |
| batch_name                | String                                | 批次名称                                                                                                                                                                                            |
| allocated_resource        | VoiceTrainingAllocatedResource object |                                                                                                                                                                                                 |
| output_language           | String                                | 模型输出语言类型                                                                                                                                                                                        |
| is_remake                 | Boolean                               | 任务是否重做                                                                                                                                                                                          |
| assess_result             | AssessResult object                   | 音频质量评估结果                                                                                                                                                                                        |
| is_ondemand_resource      | Boolean                               | 是否是按需任务<br>默认取值：<br>false                                                                                                                                                                       |

表 10-47 VoiceTrainingAllocatedResource

| 参数          | 参数类型   | 描述    |
|-------------|--------|-------|
| resource_id | String | 资源ID。 |

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| charge_mode | String | 资源计费类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>ON_DEMAND:按需计费，目前只有进阶版声音，最多制作三个任务</li><li>PERIODIC: 包周期</li><li>ONE_TIME: 一次性计费</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源。</li></ul> |
| expire_time | String | 资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"                                                                                                                                                                                          |

表 10-48 AssessResult

| 参数          | 参数类型                                  | 描述     |
|-------------|---------------------------------------|--------|
| speed       | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| sound       | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| snr         | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| reverb      | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| dnsmos_ovrl | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| dnsmos_bak  | <a href="#">AssessProperty</a> object | 评估指标详情 |
| suggestion  | String                                | 综合建议   |

表 10-49 AssessProperty

| 参数            | 参数类型   | 描述   |
|---------------|--------|------|
| expected      | String | 预期信息 |
| actual        | String | 实际信息 |
| suggestion    | String | 中文建议 |
| suggestion_en | String | 英文建议 |

| 参数     | 参数类型    | 描述                      |
|--------|---------|-------------------------|
| status | Integer | 是否超出范围<br>取值范围：<br>-1~1 |

状态码：400

表 10-50 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_type": "BASIC",
 "job_id": "abcdefg",
 "app_user_id": "123qwe",
 "voice_name": "女声",
 "sex": "FEMALE",
 "language": "CN",
 "state": "WAITING",
 "asset_id": "my_asset_id",
 "job_failed_code": "MSS.00000000",
 "job_failed_reason": "error reason",
 "create_time": 2147483647,
 "lastupdate_time": 2147483647,
 "voice_authorization_url": "https://bucket/data",
 "create_type": "PACKAGE",
 "tag": "ECOMMERCE"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowVoiceTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowVoiceTrainingJobRequest request = new ShowVoiceTrainingJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowVoiceTrainingJobResponse response = client.showVoiceTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowVoiceTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_voice_training_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowVoiceTrainingJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.ShowVoiceTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

### 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 训练参数异常  |

### 错误码

请参见[错误码](#)。

## 10.10 删除语音训练任务 - DeleteVoiceTrainingJob

### 功能介绍

删除语音训练任务

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

DELETE /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}

表 10-51 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

表 10-52 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

处理成功返回。

状态码：400

表 10-53 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

DELETE https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

无

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteVoiceTrainingJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 DeleteVoiceTrainingJobRequest request = new DeleteVoiceTrainingJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 DeleteVoiceTrainingJobResponse response = client.deleteVoiceTrainingJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

### Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = DeleteVoiceTrainingJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.delete_voice_training_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.DeleteVoiceTrainingJobRequest{
 request.JobId = "{job_id}"
 }
 response, err := client.DeleteVoiceTrainingJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

```
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 训练参数异常  |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.11 用户获取附件上传 url -  
ShowUserReviewAttachmentUploadingAddress

功能介绍

用户获取附件上传url

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}/review-attachment-uploading-address-url

表 10-54 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id                                  |

表 10-55 Query 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型    | 描述                     |
|--------------|------|---------|------------------------|
| start_number | 否    | Integer | 起始序号<br>取值范围：<br>0~99  |
| end_number   | 否    | Integer | 结束序号<br>取值范围：<br>1~100 |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-56 响应 Body 参数

| 参数        | 参数类型                                        | 描述   |
|-----------|---------------------------------------------|------|
| addresses | Array of AttachmentUploadingAddress objects | 地址列表 |

表 10-57 AttachmentUploadingAddress

| 参数            | 参数类型    | 描述                  |
|---------------|---------|---------------------|
| number        | Integer | 序号<br>取值范围：<br>0~99 |
| uploading_url | String  | 上传url               |

状态码：400

表 10-58 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述   |
|------------|--------|------|
| error_code | String | 错误码。 |



| 参数        | 参数类型   | 描述    |
|-----------|--------|-------|
| error_msg | String | 错误描述。 |

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();

 ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressRequest request = new
 ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressResponse response =
 client.showUserReviewAttachmentUploadingAddress(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 }
```

```
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_user_review_attachment_uploading_address(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.ShowUserReviewAttachmentUploadingAddressRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ShowUserReviewAttachmentUploadingAddress(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常    |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.12 查询任务操作日志 - ListJobOperationLog

功能介绍

查询任务操作日志

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}/op-logs

表 10-59 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id                                  |

表 10-60 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                    |
|--------|------|---------|-----------------------------------------------------------------------|
| offset | 否    | Integer | 偏移量，表示从此偏移量开始查询。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0 |
| limit  | 否    | Integer | 每页显示的条目数量。<br><b>取值范围：</b><br>1~100<br><b>默认取值：</b><br>10             |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-61 响应 Body 参数

| 参数    | 参数类型    | 描述                                            |
|-------|---------|-----------------------------------------------|
| count | Integer | 满足查询要求的操作日志总数<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647 |

| 参数         | 参数类型                                              | 描述     |
|------------|---------------------------------------------------|--------|
| operations | Array of <a href="#">OperationLogItem</a> objects | 操作日志列表 |

表 10-62 OperationLogItem

| 参数            | 参数类型                                  | 描述                                                                                                                                                                                                |
|---------------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| time          | Long                                  | 操作时间<br><b>取值范围:</b><br>0~2147483647                                                                                                                                                              |
| action        | String                                | 操作名称,当前已有的action为<br>CREATE_JOB(创建任务),COMMIT_JOB(提交任务),SYSTEM_AUDIT_PASS(系统审核通过),ADMIN_AUDIT_PASS(管理员审核通过),AUDIT_NOT_PASS(审核未通过),TRAINING_FINISH(训练完成),UPLOADING_MODEL(上传语音模型),COMPLETE_JOB(任务完成) |
| operator      | String                                | 操作者,USER(用户),ADMIN(管理员),SYSTEM(系统用户)                                                                                                                                                              |
| external_info | <a href="#">OpExternalInfo</a> object | 操作日志附加信息                                                                                                                                                                                          |

表 10-63 OpExternalInfo

| 参数                         | 参数类型             | 描述       |
|----------------------------|------------------|----------|
| review_id_list             | Array of strings | 审核详情id列表 |
| algorithm_failure_reason   | String           | 算法侧失败原因  |
| admin_audit_failure_reason | String           | 管理员驳回的原因 |

状态码：400

表 10-64 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListJobOperationLogSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ListJobOperationLogRequest request = new ListJobOperationLogRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ListJobOperationLogResponse response = client.listJobOperationLog(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 }
 }
}
```

```
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ListJobOperationLogRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.list_job_operation_log(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.ListJobOperationLogRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ListJobOperationLog(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述     |
|-----|--------|
| 200 | OK     |
| 400 | 训练参数异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.13 获取语音文件上传地址 - ShowJobUploadingAddress

功能介绍

获取语音文件上传地址

调用方法

请参见[如何调用API](#)。



授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}/uploading-address-url

表 10-65 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-66 响应 Body 参数

| 参数                                 | 参数类型                                  | 描述           |
|------------------------------------|---------------------------------------|--------------|
| segment_url                        | <a href="#">segment_url</a><br>object | 分句上传任务的上传地址。 |
| package_url                        | <a href="#">package_url</a><br>object | 整包上传任务的url。  |
| authorization_letter_uploading_url | String                                | 授权书的上传地址。    |

表 10-67 segment\_url

| 参数                  | 参数类型             | 描述                                                                                                          |
|---------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| audio_uploading_url | Array of strings | 音频上传的地址。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>通过该obs地址上传时需要设置content-type为audio/wav</li></ul> |

| 参数                | 参数类型             | 描述                                                                                                           |
|-------------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| txt_uploading_url | Array of strings | 文本上传的地址。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>通过该obs地址上传时需要设置content-type为text/plain</li></ul> |

表 10-68 package\_url

| 参数                          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                          |
|-----------------------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| training_data_uploading_url | String | 上传的训练数据地址,用户需要将训练数据打成zip包后上传到该url。<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>通过该obs地址上传时需要设置content-type为application/zip</li></ul> |

状态码：400

表 10-69 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/uploading-address-url

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "segment_url" : {
 "audio_uploading_url" : ["https://my-bucket/data0.wav"],
 "txt_uploading_url" : ["https://my-bucket/data0.txt"]
 },
 "package_url" : {
 "training_data_uploading_url" : "https://my-bucket/data.zip"
 },
 "authorization_letter_uploading_url" : "https://my-bucket/data"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowJobUploadingAddressSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowJobUploadingAddressRequest request = new ShowJobUploadingAddressRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowJobUploadingAddressResponse response = client.showJobUploadingAddress(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowJobUploadingAddressRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_job_uploading_address(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowJobUploadingAddressRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.ShowJobUploadingAddress(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 训练异常    |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.14 获取语音训练任务审核结果 - ShowJobAuditResult

功能介绍

获取语音训练任务审核结果。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/jobs/{job\_id}/audit-result

表 10-70 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-71 响应 Body 参数

| 参数                  | 参数类型                                       | 描述       |
|---------------------|--------------------------------------------|----------|
| system_audit_result | <a href="#">system_audit_result</a> object | 系统审核结果。  |
| admin_audit_result  | <a href="#">admin_audit_result</a> object  | 管理员审核结果。 |

表 10-72 system\_audit\_result

| 参数         | 参数类型                                    | 描述                             |
|------------|-----------------------------------------|--------------------------------|
| audit_time | Long                                    | 操作时间。<br>取值范围：<br>0~2147483647 |
| errors     | Array of <a href="#">errors</a> objects | 错误列表。                          |

表 10-73 errors

| 参数            | 参数类型   | 描述      |
|---------------|--------|---------|
| audio_name    | String | 音频文件名。  |
| text_name     | String | 文本文件名。  |
| error_code    | String | 异常错误码。  |
| error_message | String | 异常错误信息。 |

表 10-74 admin\_audit\_result

| 参数              | 参数类型   | 描述      |
|-----------------|--------|---------|
| message         | String | 审核信息。   |
| attachment_name | String | 附件名称。   |
| attachment_url  | String | 附件下载地址。 |

| 参数         | 参数类型 | 描述                             |
|------------|------|--------------------------------|
| audit_time | Long | 操作时间。<br>取值范围：<br>0~2147483647 |

状态码：400

表 10-75 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66/audit-result
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "system_audit_result": {
 "audit_time": 123,
 "errors": [{
 "audio_name": "audio_0.wav",
 "text_name": "text_0.txt",
 "error_code": "MSS.12345678",
 "error_message": "error description"
 }]
 },
 "admin_audit_result": {
 "message": "message",
 "attachment_name": "attachment_file_name",
 "attachment_url": "https://attachment_download_url",
 "audit_time": 123
 }
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowJobAuditResultSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowJobAuditResultRequest request = new ShowJobAuditResultRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowJobAuditResultResponse response = client.showJobAuditResult(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```



```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowJobAuditResultRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_job_audit_result(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowJobAuditResultRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.ShowJobAuditResult(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 训练异常。   |

## 错误码

请参见[错误码](#)。

# 10.15 设置任务批次 - SetJobBatchName

## 功能介绍

用户设置任务批次，该接口用于批量任务管理场景，设置任务的批次

- 需要开通NA租户权限后才能正常调用

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

## URI

PUT /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/batch

表 10-76 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

## 请求参数

表 10-77 请求 Header 参数

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述               |
|--------------|------|--------|------------------|
| X-App-UserId | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。 |

表 10-78 请求 Body 参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型             | 描述     |
|------------|------|------------------|--------|
| batch_name | 否    | String           | 批次名称   |
| job_ids    | 否    | Array of strings | 任务id列表 |

响应参数

状态码：200

OK

状态码：400

表 10-79 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/batch
{
 "batch_name": "第一批",
 "job_ids": ["id1", "id2", "id3"]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
```

```
import java.util.ArrayList;

public class SetJobBatchNameSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 SetJobBatchNameRequest request = new SetJobBatchNameRequest();
 SetJobBatchNameReq body = new SetJobBatchNameReq();
 List<String> listbodyJobIds = new ArrayList<>();
 listbodyJobIds.add("id1");
 listbodyJobIds.add("id2");
 listbodyJobIds.add("id3");
 body.withJobIds(listbodyJobIds);
 body.withBatchName("第一批");
 request.withBody(body);
 try {
 SetJobBatchNameResponse response = client.setJobBatchName(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = SetJobBatchNameRequest()
 listJobIdsbody = [
 "id1",
 "id2",
 "id3"
]
 request.body = SetJobBatchNameReq(
 job_ids=listJobIdsbody,
 batch_name="第一批"
)
 response = client.set_job_batch_name(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.SetJobBatchNameRequest{}
 var listJobIdsbody = []string{
 "id1",
 "id2",
 "id3",
 }
 batchNameSetJobBatchNameReq := "第一批"
 request.Body = &model.SetJobBatchNameReq{
 JobIds: &listJobIdsbody,
```

```
BatchName: &batchNameSetJobBatchNameReq,
}
response, err := client.SetJobBatchName(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述         |
|-----|------------|
| 200 | OK         |
| 400 | 设置任务批次信息异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.16 确认在线录音结果 - ConfirmTrainingSegment

功能介绍

确认在线录音结果。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/training-segment

表 10-80 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 10-81 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型    | 描述                       |
|--------|------|---------|--------------------------|
| job_id | 是    | String  | 任务id。                    |
| index  | 是    | Integer | 语句索引。<br>取值范围：<br>0~1024 |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-82 响应 Body 参数

| 参数                  | 参数类型              | 描述                             |
|---------------------|-------------------|--------------------------------|
| confirm_result      | Boolean           | 是否确认成功。                        |
| unmatched_index_hit | Array of integers | 讲解不匹配的文本索引。<br>取值范围：<br>0~4096 |

状态码：400

表 10-83 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/training-segment?job_id=26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66&index=1
```

响应示例

状态码：200

OK

```
{
 "confirm_result" : false,
 "unmatched_index_hit" : [4096]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ConfirmTrainingSegmentSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ConfirmTrainingSegmentRequest request = new ConfirmTrainingSegmentRequest();
 try {
 ConfirmTrainingSegmentResponse response = client.confirmTrainingSegment(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

### Python

```
coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ConfirmTrainingSegmentRequest()
 response = client.confirm_training_segment(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ConfirmTrainingSegmentRequest{}
 response, err := client.ConfirmTrainingSegment(request)
```

```
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | OK    |
| 400 | 参数异常。 |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.17 获取在线录音确认结果 - ShowTrainingSegmentInfo

功能介绍

获取在线录音确认结果。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/training-segment

表 10-84 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 10-85 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型   | 描述    |
|--------|------|--------|-------|
| job_id | 是    | String | 任务id。 |

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 10-86 响应 Body 参数

| 参数              | 参数类型              | 描述                           |
|-----------------|-------------------|------------------------------|
| confirmed_index | Array of integers | 确认过的语句索引。<br>取值范围：<br>0~1024 |

状态码：400

表 10-87 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/training-segment?job_id=26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

状态码：200

OK

```
{
 "confirmed_index": [1]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTrainingSegmentInfoSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowTrainingSegmentInfoRequest request = new ShowTrainingSegmentInfoRequest();
 try {
 ShowTrainingSegmentInfoResponse response = client.showTrainingSegmentInfo(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowTrainingSegmentInfoRequest()
 response = client.show_training_segment_info(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowTrainingSegmentInfoRequest{}
 response, err := client.ShowTrainingSegmentInfo(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

### 状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | OK    |
| 400 | 参数异常。 |

### 错误码

请参见[错误码](#)。

## 10.18 创建短任务 - CreateShortJob

### 功能介绍

用户创建短任务（音频质量检测等），该接口会返回一个obs上传地址，用于上传语音文件。

文件上传后，调用“提交短任务”接口，启动短任务。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/short-jobs

表 10-88 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 10-89 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 10-90 请求 Body 参数

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                    |
|----------|------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| job_type | 是    | String | 短任务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>VOICE_ASSESS: 声音质量检测</li></ul>           |
| language | 否    | String | 语言。 <ul style="list-style-type: none"><li>CN: 中文</li><li>EN: 英文</li></ul> 默认取值：<br>CN |

响应参数

状态码：200

表 10-91 响应 Body 参数

| 参数                 | 参数类型   | 描述                                                                                             |
|--------------------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id             | String | 任务id。                                                                                          |
| data_uploading_url | String | 上传训练数据的地址。训练数据需打包成zip文件后，上传至该url。<br><b>说明</b><br>通过该obs地址上传时，需设置content-type为application/zip。 |

状态码：400

表 10-92 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/short-jobs
{
 "job_type": "VOICE_ASSESS"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功返回。

```
{
 "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66",
 "data_uploading_url": "https://my-bucket/data.zip"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateShortJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CreateShortJobRequest request = new CreateShortJobRequest();
 CreateShortJobReq body = new CreateShortJobReq();
 body.withJobType(CreateShortJobReq.JobTypeEnum.fromValue("VOICE_ASSESS"));
 request.withBody(body);
 try {
 CreateShortJobResponse response = client.createShortJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
```

```
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
 request = CreateShortJobRequest()
 request.body = CreateShortJobReq(
 job_type="VOICE_ASSESS"
)
 response = client.create_short_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateShortJobRequest{
 jobTypeJobType:= model.GetShortJobTypeJobTypeEnum().VOICE_ASSESS
 request.Body = &model.CreateShortJobReq{
 JobType: &jobTypeJobType,
 }
 }
 response, err := client.CreateShortJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

| 状态码 | 描述      |
|-----|---------|
| 200 | 处理成功返回。 |
| 400 | 参数异常。   |

## 错误码

请参见[错误码](#)。

# 10.19 提交短任务 - CommitShortJob

## 功能介绍

提交短任务，执行该接口后，任务会正式开始执行。

## 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

## 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

## URI

POST /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/short-jobs/{job\_id}

表 10-93 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

表 10-94 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

ok。

状态码：400

表 10-95 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/short-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66

响应示例

无

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CommitShortJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 CommitShortJobRequest request = new CommitShortJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 CommitShortJobResponse response = client.commitShortJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

### Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CommitShortJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.commit_short_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CommitShortJobRequest{
 request.JobId = "{job_id}"
 }
 response, err := client.CommitShortJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

```
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | ok。   |
| 400 | 参数异常。 |

错误码

请参见[错误码](#)。

10.20 查询短任务详情 - ShowShortJob

功能介绍

查询短任务详情

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/user/short-jobs/{job\_id}

表 10-96 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务id。                                 |

请求参数

表 10-97 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 10-98 响应 Body 参数

| 参数       | 参数类型   | 描述                                                                          |
|----------|--------|-----------------------------------------------------------------------------|
| job_type | String | 短任务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>VOICE_ASSESS: 声音质量检测</li></ul> |
| job_id   | String | 任务id。                                                                       |



| 参数                | 参数类型                          | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state             | String                        | 任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>• CREATING: 创建中</li><li>• SYSTEM_AUDITING: 系统审核中</li><li>• AUDITING: 人工审核中</li><li>• WAITING_SPLIT: 等待切割</li><li>• SPLITTING: 切割中</li><li>• SPLIT_FAILED: 切割失败</li><li>• ANNOTATING: 标注中</li><li>• WAITING: 等待训练</li><li>• PROCESSING: 任务训练中</li><li>• RESULT_REVIEW: 审核结果</li><li>• AUDIT_FAILED: 审核失败,等待用户重传数据</li><li>• UPLOADING: 上传中</li><li>• FAILED: 失败</li><li>• SUCCEED: 成功</li></ul> |
| job_failed_code   | String                        | 当任务失败时呈现,失败错误码。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| job_failed_reason | String                        | 当任务失败时呈现,失败原因。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| create_time       | Long                          | 任务创建时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| lastupdate_time   | Long                          | 任务状态更新时间。<br><b>取值范围:</b><br>1~2147483647                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| assess_result     | <b>AssessResult</b><br>object | 音频质量评估结果                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

表 10-99 AssessResult

| 参数    | 参数类型                            | 描述     |
|-------|---------------------------------|--------|
| speed | <b>AssessProperty</b><br>object | 评估指标详情 |
| sound | <b>AssessProperty</b><br>object | 评估指标详情 |
| snr   | <b>AssessProperty</b><br>object | 评估指标详情 |

| 参数          | 参数类型                  | 描述     |
|-------------|-----------------------|--------|
| reverb      | AssessProperty object | 评估指标详情 |
| dnsmos_ovrl | AssessProperty object | 评估指标详情 |
| dnsmos_bak  | AssessProperty object | 评估指标详情 |
| suggestion  | String                | 综合建议   |

表 10-100 AssessProperty

| 参数            | 参数类型    | 描述                      |
|---------------|---------|-------------------------|
| expected      | String  | 预期信息                    |
| actual        | String  | 实际信息                    |
| suggestion    | String  | 中文建议                    |
| suggestion_en | String  | 英文建议                    |
| status        | Integer | 是否超出范围<br>取值范围：<br>-1~1 |

状态码：400

表 10-101 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/voice-training-manage/user/short-jobs/26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowShortJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowShortJobRequest request = new ShowShortJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowShortJobResponse response = client.showShortJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowShortJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_short_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowShortJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.ShowShortJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述   |
|-----|------|
| 200 | OK   |
| 400 | 参数异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

# 11 声音训练资源管理

## 11.1 查询声音训练资源 - ShowVoiceTrainingQuotas

### 功能介绍

查询声音训练资源。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

### URI

GET /v1/{project\_id}/voice-training-manage/quotas

表 11-1 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 11-2 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                    |
|--------|------|---------|-----------------------------------------------------------------------|
| offset | 否    | Integer | 偏移量，表示从此偏移量开始查询。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0 |
| limit  | 否    | Integer | 每页显示的条目数量。<br><b>取值范围：</b><br>1~100<br><b>默认取值：</b><br>10             |

请求参数

表 11-3 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。<br>格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。                         |

响应参数

状态码：200

表 11-4 响应 Body 参数

| 参数                      | 参数类型                                   | 描述                                 |
|-------------------------|----------------------------------------|------------------------------------|
| count                   | Integer                                | 声音模型训练资源总条数。<br>取值范围：<br>0~1000000 |
| resource_available_nums | ResourceAvailableNums object           | 所有类型的资源可用数量                        |
| resources               | Array of VoiceTrainingResource objects | 声音模型训练资源列表。                        |

表 11-5 ResourceAvailableNums

| 参数                | 参数类型    | 描述                                |
|-------------------|---------|-----------------------------------|
| flexus            | Integer | flexus版资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000 |
| basic             | Integer | 基础版资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000     |
| middle            | Integer | 进阶版资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000     |
| middle_on_demand  | Integer | 进阶测试版资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000   |
| advance           | Integer | 高级版资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000     |
| third_party_cmwww | Integer | 出门问问资源数。<br>取值范围：<br>0~1000000    |



表 11-6 VoiceTrainingResource

| 参数                      | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| operation_type          | String  | 资源操作类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• ADD: 新增资源</li><li>• UPDATE: 更新资源</li><li>• FREEZE: 停用资源</li><li>• UNFREEZE: 启用资源</li><li>• REBIND: 重新绑定资源</li></ul>                                                                                                    |
| resource_source         | String  | 资源来源。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PURCHASED: 购买</li><li>• SP_ALLOCATED: SP分配</li><li>• ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 开通按需；购买按需套餐包、一次性资源、包周期等都属于PURCHASED。</li></ul>                                 |
| asset_id                | String  | 资产ID。                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| resource_id             | String  | 资源ID。                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| resource_nums           | Integer | 资源数量。声音模型训练个数。<br><b>取值范围：</b><br>0~1000000                                                                                                                                                                                                                            |
| resource_available_nums | Integer | 可用资源数量。可用声音模型训练个数。<br><b>取值范围：</b><br>0~1000000                                                                                                                                                                                                                        |
| resource_type           | String  | 资源类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• BASIC: 基础版</li><li>• MIDDLE: 进阶版</li><li>• ADVANCE: 高级版</li><li>• THIRD_PARTY: 第三方出门问问</li><li>• THIRD_PARTY_LJZN: 第三方逻辑智能</li><li>• TTS_CMWW: TTS资源</li><li>• TTS_LJZN: 逻辑智能TTS资源</li><li>• FLEXUS: Flexus版资源</li></ul> |

| 参数          | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| charge_mode | String  | 资源计费类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>ON_DEMAND:按需计费，目前只有进阶版声音，最多制作三个任务</li><li>PERIODIC: 包周期</li><li>ONE_TIME: 一次性计费</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>一次性计费包括：租户订购的一次性资源，SP管理员分配给租户的一次性资源。</li></ul> |
| expire_time | String  | 资源过期时间，格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"                                                                                                                                                                                          |
| status      | Integer | 资源状态<br><b>取值范围：</b><br>0~1                                                                                                                                                                                                            |

状态码：400

表 11-7 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述    |
|------------|--------|-------|
| error_code | String | 错误码。  |
| error_msg  | String | 错误描述。 |

请求示例

```
GET https://metastudio.cn-east-3.myhuaweicloud.com/v1/6a6a1f8354f64dd9b9a614def7b59d83/voice-training-manage/quotas

{
 "resources": [{
 "resource_source": "PURCHASED",
 "resource_id": "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"
 }, {
 "resource_source": "PURCHASED",
 "resource_id": "646682facddb4912976f19a4d61c6a91"
 }]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowVoiceTrainingQuotasSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ShowVoiceTrainingQuotasRequest request = new ShowVoiceTrainingQuotasRequest();
 try {
 ShowVoiceTrainingQuotasResponse response = client.showVoiceTrainingQuotas(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowVoiceTrainingQuotasRequest()
 response = client.show_voice_training_quotas(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowVoiceTrainingQuotasRequest{}
 response, err := client.ShowVoiceTrainingQuotas(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述  |
|-----|-----|
| 200 | 成功。 |
| 400 | 异常  |

错误码

请参见[错误码](#)。

# 12 语音合成

## 12.1 语音合成管理

### 12.1.1 校验音色模型是否可用（自研和第三方音色） - CheckVoiceAsset

#### 功能介绍

该接口用于校验音色模型是否可用，模型可用返回模型信息，不可用返回具体不可用的原因

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

#### URI

POST /v1/{project\_id}/ttsc/check-voice-asset/{voice\_asset\_id}

表 12-1 路径参数

| 参数             | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|----------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id     | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| voice_asset_id | 是    | String | 音色资产id                                |

请求参数

表 12-2 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 12-3 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                |
|------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| asset_id   | String | 资产ID。                                                                             |
| asset_name | String | 资产名称。                                                                             |
| asset_type | String | 资产类型。<br>公共资产类型： <ul style="list-style-type: none"><li>VOICE_MODEL：音色模型</li></ul> |

| 参数               | 参数类型                                      | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| asset_state      | String                                    | 资产状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>CREATING：资产创建中，主文件尚未上传</li><li>FAILED：主文件上传失败</li><li>UNACTIVED：主文件上传成功，资产未激活，资产不可用于其他业务（用户可更新状态）</li><li>ACTIVED：主文件上传成功，资产激活，资产可用于其他业务（用户可更新状态）</li><li>DELETING：资产删除中，资产不可用，资产可恢复</li><li>DELETED：资产文件已删除，资产不可用，资产不可恢复</li><li>BLOCK：资产被冻结，资产不可用，不可查看文件。</li></ul> |
| create_time      | String                                    | 资产创建时间。                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| update_time      | String                                    | 资产更新时间。                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| asset_extra_meta | <b>TtscAssetExtraMeta</b> object          | 资产元数据。根据资产类型选择其中一个填写。                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| files            | Array of <b>TtscAssetFileInfo</b> objects | 资产下的文件。                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

表 12-4 TtscAssetExtraMeta

| 参数               | 参数类型                                  | 描述       |
|------------------|---------------------------------------|----------|
| voice_model_meta | <b>TtscVoiceModelAssetMeta</b> object | 音色模型元数据。 |



表 12-5 TtscVoiceModelAssetMeta

| 参数                  | 参数类型                                     | 描述                                                                                                                                                |
|---------------------|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sex                 | String                                   | 音色性别。 <ul style="list-style-type: none"><li>• UNKNOW：中性音色</li><li>• MALE：男性音色</li><li>• FEMALE：女性音色</li></ul> 默认UNKNOW。<br><b>默认取值：</b><br>UNKNOW |
| external_voice_meta | <b>TtscExternalVoiceAssetMeta</b> object | 第三方TTS音色元数据。                                                                                                                                      |

| 参数          | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| language    | String | 音色语言。 <ul style="list-style-type: none"><li>• UNKNOW: 未知</li><li>• CN: 中文</li><li>• EN: 英文</li><li>• GER: 德语</li><li>• fr: 法语</li><li>• Kr: 韩语</li><li>• por: 葡萄牙语</li><li>• JPN: 日语</li><li>• Ita: 意大利语</li><li>• ESP: 西班牙语</li><li>• DBH: 东北话</li><li>• GT: 港台</li><li>• GXH: 广西话</li><li>• HBH: 湖北话</li><li>• SXH: 陕西话</li><li>• SCH: 四川话</li><li>• YY: 粤语</li><li>• Russian: 俄罗斯语</li><li>• Filipino: 菲律宾语</li><li>• Dutch: 荷兰语</li><li>• Indonesian: 印尼语</li><li>• Vietnamese: 越南语</li><li>• Arabic: 阿拉伯语</li><li>• Turkish: 土耳其语</li><li>• Malay: 马来语</li><li>• Thai: 泰语</li><li>• Finnish: 芬兰语</li></ul> 默认UNKNOW。<br><b>默认取值:</b><br>UNKNOW |
| speed_ratio | Float  | 语速缩放比例<br><b>取值范围:</b><br>0~100<br><b>默认取值:</b><br>1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

| 参数           | 参数类型  | 描述                                     |
|--------------|-------|----------------------------------------|
| volume_ratio | Float | 音量缩放比例<br>取值范围：<br>0~100<br>默认取值：<br>1 |

表 12-6 TtscExternalVoiceAssetMeta

| 参数                | 参数类型                                            | 描述                                                                                                                                     |
|-------------------|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| provider          | String                                          | 第三方TTS供应商类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• XIMALAYA: 喜马拉雅TTS</li><li>• HUAWEI_EI: EI TTS</li><li>• MOBVOI: 出门问问TTS</li></ul> |
| mobvoi_voice_meta | <a href="#">TtscMobvoiVoiceAssetMeta</a> object | 出门问问TTS音色元数据。                                                                                                                          |
| audiox_voice_meta | <a href="#">TtscAudioxVoiceAssetMeta</a> object | 逻辑智能TTS音色元数据。                                                                                                                          |

表 12-7 TtscMobvoiVoiceAssetMeta

| 参数      | 参数类型   | 描述        |
|---------|--------|-----------|
| speaker | String | 合成音频指定发音人 |

表 12-8 TtscAudioxVoiceAssetMeta

| 参数      | 参数类型   | 描述        |
|---------|--------|-----------|
| speaker | String | 合成音频指定发音人 |

表 12-9 TtscAssetFileInfo

| 参数        | 参数类型   | 描述                             |
|-----------|--------|--------------------------------|
| file_id   | String | 文件ID。                          |
| file_name | String | 文件名创建文件时候不区分大小写，最大长度256，最小长度1。 |
| file_md5  | String | 文件内容MD5值，固定24位。                |

| 参数                  | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| file_size           | Long   | 文件总的大小，最小1，最大5368709120。<br><b>取值范围：</b><br>1~5368709120                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| file_type           | String | 文件类型（默认提取文件后缀）。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| asset_file_category | String | 文件在资产中的分类。每种资产类型包含的文件分类不同。 <ul style="list-style-type: none"><li>MAIN：主文件</li><li>COVER：封面文件</li><li>PAGE：内容页图片</li><li>SAMPLE：样例音频</li><li>OTHER：其他文件</li><li>WHOLE_MODEL：全模型</li><li>USER_MODIFIED_MODEL：用户上传模型</li></ul> <b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>资产类型为SCENE、ANIMATION、VIDEO、IMAGE、MATERIAL时，包含MAIN、COVER和OTHER</li><li>资产类型为PPT时，包含MAIN、COVER、PAGE和OTHER</li><li>资产类型为HUMAN_MODEL时，包含MAIN、COVER和OTHER</li><li>资产类型为VOICE_MODEL时，包含MAIN、SAMPLE(样例音频文件)和OTHER</li><li>资产类型为HUMAN_MODEL_2D时，包含MAIN、COVER、SAMPLE(动作样例)和OTHER(遮罩文件)</li><li>资产类型为BUSINESS_CARD_TEMPLAT时，包含MAIN和COVER(名片效果图)</li></ul> |
| download_url        | String | 文件下载URL，有效期为24小时。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

| 参数     | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|--------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state  | String | 文件状态枚举: <ul style="list-style-type: none"><li>• CREATING: 文件上传中</li><li>• CREATED: 文件已上传（自动审核通过）</li><li>• FAILED: 文件上传失败</li><li>• CANCELLED: 文件上传已取消</li><li>• DELETING: 文件删除中</li><li>• DELETED: 文件已删除</li><li>• UPLOADED: 文件已上传（尚未审核）</li><li>• REVIEW: 人工审核（文件已上传）</li></ul> |
| reason | String | 审核失败原因                                                                                                                                                                                                                                                                            |

状态码：400

表 12-10 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                    |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>• MSS.0000000001 - 失败</li><li>• MSS.0000000002 - 内部错误</li><li>• MSS.0000000003 - 非法参数</li><li>• MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                                  |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                                |

状态码：500

表 12-11 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/preload/858153064daf186c36a07802dc859234
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CheckVoiceAssetSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
CheckVoiceAssetRequest request = new CheckVoiceAssetRequest();
request.withVoiceAssetId("{voice_asset_id}");
try {
 CheckVoiceAssetResponse response = client.checkVoiceAsset(request);
 System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CheckVoiceAssetRequest()
 request.voice_asset_id = "{voice_asset_id}"
 response = client.check_voice_asset(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CheckVoiceAssetRequest{}
 request.VoiceAssetId = "{voice_asset_id}"
 response, err := client.CheckVoiceAsset(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

12.1.2 获取英文单词音标 - ShowTtsPhoneticSymbol

功能介绍

根据英文单词返回对应音标列表



调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/ttsc/phonetic-symbol

表 12-12 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 12-13 Query 参数

| 参数     | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                         |
|--------|------|---------|----------------------------------------------------------------------------|
| offset | 否    | Integer | 查询偏移量,若超过最大数量，则返回最后一页<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0 |
| limit  | 否    | Integer | 查询数量<br><b>取值范围：</b><br>1~1000<br><b>默认取值：</b><br>10                       |
| word   | 是    | String  | 英文单词                                                                       |

请求参数

表 12-14 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Request-Id  | 否    | String | 请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成                            |
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 12-15 响应 Body 参数

| 参数   | 参数类型             | 描述   |
|------|------------------|------|
| data | Array of strings | 音标列表 |

状态码：400

表 12-16 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：500

表 12-17 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/phonetic-symbol?word=MATER
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
 "data": ["mɑ:tə(r)", "mæɪtə(r)", "meɪtə(r)"]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTtsPhoneticSymbolSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ShowTtsPhoneticSymbolRequest request = new ShowTtsPhoneticSymbolRequest();
 try {
 ShowTtsPhoneticSymbolResponse response = client.showTtsPhoneticSymbol(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowTtsPhoneticSymbolRequest()
 response = client.show_tts_phonetic_symbol(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowTtsPhoneticSymbolRequest{}
 response, err := client.ShowTtsPhoneticSymbol(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

## 错误码

请参见[错误码](#)。

### 12.1.3 获取 TTS 语音合成任务记录 - ShowTtsJob

#### 功能介绍

该接口用于获取TTS语音合成任务记录。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

#### URI

GET /v1/{project\_id}/ttsc/tts-jobs

表 12-18 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

表 12-19 Query 参数

| 参数               | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------|------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| limit            | 否    | Integer | 每页显示的条目数量。<br><b>取值范围：</b><br>1~100<br><b>默认取值：</b><br>10                                                                                                                                                                                                  |
| offset           | 否    | Integer | 偏移量，表示从此偏移量开始查询。<br><b>取值范围：</b><br>0~2147483647<br><b>默认取值：</b><br>0                                                                                                                                                                                      |
| create_since     | 否    | String  | 过滤创建时间>=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                           |
| create_until     | 否    | String  | 过滤创建时间<=输入时间的记录。                                                                                                                                                                                                                                           |
| job_id           | 否    | String  | 任务ID。                                                                                                                                                                                                                                                      |
| job_type         | 否    | String  | 任务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• AUDITION：试听任务</li><li>• ASYNC_JOB：异步任务</li><li>• WEBSOCKET：websocket接口合成任务</li></ul>                                                                                                                         |
| tts_service_enum | 否    | String  | tts版本。 <ul style="list-style-type: none"><li>• TTS_LLM: 530大模型（V7版本）</li><li>• TTS_LLM_VC: 530大模型VC版本（V7版本）</li><li>• TTS_LAB: lab小模型（V5版本）</li><li>• TTS_LAB_GPU: lab小模型GPU版本（V5版本）</li><li>• GPU_CLONE: V4模型</li><li>• TTS_LLM_VQ: VQ模型（V10版本）</li></ul> |
| business_type    | 否    | String  | 业务类型。                                                                                                                                                                                                                                                      |

请求参数

表 12-20 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

表 12-21 响应 Body 参数

| 参数    | 参数类型                                          | 描述                             |
|-------|-----------------------------------------------|--------------------------------|
| count | Integer                                       | 总记录数。<br>取值范围：<br>0~2147483647 |
| data  | Array of <a href="#">TtsJobDetail</a> objects | 语音合成任务列表。                      |

表 12-22 TtsJobDetail

| 参数               | 参数类型   | 描述             |
|------------------|--------|----------------|
| job_id           | String | 任务ID。          |
| websocket_job_id | String | websocket任务ID。 |
| asset_id         | String | 音色ID           |



| 参数               | 参数类型                                        | 描述                                                                                                                                                           |
|------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tts_service_enum | String                                      | 声音版本                                                                                                                                                         |
| text_length      | Integer                                     | 文本长度<br><b>取值范围:</b><br>1~10000                                                                                                                              |
| create_time      | String                                      | 任务创建时间。                                                                                                                                                      |
| audio_format     | String                                      | 输出音频文件格式。默认WAV。 <ul style="list-style-type: none"><li>• WAV: wav格式。</li><li>• MP3: mp3格式。</li><li>• PCM: pcm格式。</li></ul> <b>默认取值:</b><br>WAV                |
| need_timestamp   | Boolean                                     | 是否需要时间戳。false为不需要，true为需要返回时间戳信息。默认值为false。<br><b>默认取值:</b><br>false                                                                                         |
| gen_srt          | Boolean                                     | 是否开启字幕                                                                                                                                                       |
| job_type         | String                                      | 任务类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>• PRELOAD: 预加载任务</li><li>• WEBSOCKET: websocket接口任务</li><li>• ASYNC_JOB: 异步任务</li><li>• AUDITION: 试听任务</li></ul> |
| job_state        | String                                      | 任务状态。 <ul style="list-style-type: none"><li>• WAITING: 等待中</li><li>• PROCESSING: 合成中</li><li>• FAILED: 合成失败</li><li>• SUCCEED: 合成成功</li></ul>                |
| fail_msg         | String                                      | 任务合成错误信息                                                                                                                                                     |
| files            | Array of <a href="#">TtsJobFile</a> objects | 任务合成文件列表。                                                                                                                                                    |

表 12-23 TtsJobFile

| 参数             | 参数类型   | 描述                 |
|----------------|--------|--------------------|
| audio_file_url | String | 音频文件下载链接，有效期为1个小时。 |

| 参数                    | 参数类型   | 描述                   |
|-----------------------|--------|----------------------|
| audio_info_file_url   | String | 时间戳文件下载链接，有效期为1个小时。  |
| audio_srt_file_url    | String | 字幕文件下载链接，有效期为1个小时。   |
| audio_action_file_url | String | 动作分析文件下载链接，有效期为1个小时。 |

状态码：400

表 12-24 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：500

表 12-25 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/tts-jobs
```

## 响应示例

**状态码：200**

处理成功。

```
{
 "count" : 1,
 "data" : [{
 "asset_id" : "98263xxxxxx34253880a6ff431xxxxx",
 "text_length" : 3492,
 "job_type" : "WEBSOCKET",
 "job_state" : "SUCCEED",
 "files" : [{
 "audio_file_url" : "https://xxx"
 }]
 }]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;

import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTtsJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ShowTtsJobRequest request = new ShowTtsJobRequest();
 try {
 ShowTtsJobResponse response = client.showTtsJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 }
 }
}
```

```
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ShowTtsJobRequest()
 response = client.show_tts_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
```

```
WithAk(ak).
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.ShowTtsJobRequest{}
response, err := client.ShowTtsJob(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

12.2 语音合成同步任务管理

12.2.1 语音同步合成 WebSocket 接口

前提条件

1. 本接口目前仅支持“华北-北京四”和“华东-上海一”区域使用，且必须[提交工单](#)申请开通后使用。
2. 已在MetaStudio控制台服务概览页面，开通“声音音频合成”计费项的按需计费。按需计费价格区分基础版和专业版，预置音色的计费标准详见[预置音色计费标准](#)。如需使用第三方声音进行语音合成，请[购买出门问问声音套餐](#)。  
开通按需计费的操作为：单击“声音音频合成”卡片中的“去开通”，在弹出的“开通按需计费服务提示”对话框中，勾选同意协议。单击“确定”，开通基础版和专业版按需计费，开通后的效果如[图12-1](#)所示。

图 12-1 声音合成



## 功能介绍

该接口用于TTS流式合成音频，用于文本转化为语音，并实时返回合成的音频数据。

## 调用方法

### 1. 构造请求

请求URL：wss://metastudio-api.{region}.myhuaweicloud.com:443/v1/{project\_id}/ttsc/jobs

region当前仅支持下述区域：

- 华北-北京四：cn-north-4
- 华东-上海一：cn-east-3

project\_id取值，详见[获取项目ID](#)。

### 2. 认证鉴权

header需要增加X-Auth-Token字段用于鉴权。获取认证鉴权的方式，详见[认证鉴权](#)。

### 3. 发送请求

发送请求的流程如下所示：

- a. 建立WebSocket连接。
- b. 发送TTS合成请求，详见[请求参数](#)。

请求参数

表 12-26 请求参数

| 参数               | 是否必选 | 参数类型   | 参数位置   | 描述                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------|------|--------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token     | 否    | String | header | 用户Token，以header参数方式携带。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。<br>须知：X-Auth-Token和once_code必须二选一进行配置。                                                                                |
| once_code        | 否    | String | query  | 一次性token，获取方式详见 <a href="#">外部接口-获取TTS一次性token</a> 。<br>须知： <ul style="list-style-type: none"><li>一次性token的有效期为5分钟，超时需要重新获取。</li><li>如果一次性token已被使用过一次，也需要重新获取。</li><li>X-Auth-Token和once_code必须二选一进行配置。</li></ul> |
| X-Voice-Asset-Id | 否    | String | header | 音色ID，用于WebSocket链路绑定资产，携带方式二选一（建议以header参数方式携带，query参数方式用于前端JS发起建链的场景）。<br>绑定音色资产后，后续合成会默认使用该音色ID进行合成。<br>音色ID的获取方式详见 <a href="#">获取音色ID</a> 。不同Region的计费标准，详见 <a href="#">预置音色计费标准</a> 。                          |
| voice_asset_id   |      |        | query  |                                                                                                                                                                                                                    |
| command          | 是    | String | body   | 指令类型。 <ul style="list-style-type: none"><li>START：语音合成请求</li><li>PRELOAD：预加载音色模型</li></ul>                                                                                                                         |
| text             | 否    | String | body   | 待合成语音的文本。<br>command取值为START时，为必填项。                                                                                                                                                                                |

| 参数                     | 是否必选 | 参数类型    | 参数位置 | 描述                                                                                                                              |
|------------------------|------|---------|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| job_id                 | 否    | String  | body | 请求标识ID，用于跟踪请求。<br>建议每次合成请求时，设置不同的值。                                                                                             |
| is_concurrent_resource | 否    | boolean | body | 是否使用包周期路数资源进行计费。<br>取值如下： <ul style="list-style-type: none"><li>• true：使用包周期路数资源进行计费。</li><li>• false：使用一次性或按需资源进行计费。</li></ul> |
| config                 | 否    | Config  | body | 配置参数。<br>command取值为START时，为必填项。                                                                                                 |

表 12-27 Config 结构体

| 参数             | 是否必选 | 参数类型    | 参数位置 | 描述                                                                                                                                                          |
|----------------|------|---------|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_asset_id | 否    | String  | body | 音色ID，获取方式详见 <a href="#">获取音色ID</a> 。<br>不同Region的计费标准，详见 <a href="#">预置音色计费标准</a> 。<br>须知：如果链路已绑定音色资产，则无需设置当前参数；如果链路未绑定，则必须设置此参数。                           |
| speed          | 否    | integer | body | 语速。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。</li><li>• 50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。</li></ul> 取值范围：[50,200]<br>默认值：100 |
| pitch          | 否    | integer | body | 音高。<br>取值范围：[50,200]<br>默认值：100                                                                                                                             |



| 参数          | 是否必选 | 参数类型    | 参数位置 | 描述                                                                                                                                                               |
|-------------|------|---------|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| volume      | 否    | integer | body | 音量。<br>取值范围：[90,240]<br>默认值：140                                                                                                                                  |
| sample_rate | 否    | String  | body | 采样率。<br>取值如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>取值为auto：自适应采样率。实际采样率由实际音色类型决定，可能值为16000、24000、32000、22050和4100。</li><li>其他值或者不传值的情况，为固定采样率16000。</li></ul> |

请求示例

TTS语音合成请求示例，如下所示：

```
{
 "text": "大家好，我是小花",
 "command": "START",
 "job_id": "cdb8976936914fd09d807fb746dcd2dd",
 "config": {
 "speed": 100,
 "pitch": 100,
 "volume": 140,
 "sample_rate": "auto",
 "business_type": "xxx",
 "voice_asset_id": "c84054e7f29543048d585f61248c64c9"
 }
}
```

预加载请求示例，如下所示：

```
{
 "command": "PRELOAD",
 "config": {
 "voice_asset_id": "c84054e7f29543048d585f61248c64c9"
 }
}
```

响应参数

表 12-28 响应 Body 参数

| 参数          | 参数类型    | 参数位置 | 描述                                                                                                                    |
|-------------|---------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code  | String  | body | 错误码。<br>取值如下： <ul style="list-style-type: none"><li>0：成功</li><li>401：认证失败</li><li>403：鉴权失败</li><li>500：内部错误</li></ul> |
| error_msg   | String  | body | 错误描述。                                                                                                                 |
| job_id      | String  | body | 任务ID。                                                                                                                 |
| is_end      | boolean | body | 本次请求后续是否还有消息帧。<br>取值如下： <ul style="list-style-type: none"><li>false：未结束，后续会继续返回消息帧。</li><li>true：结束。</li></ul>        |
| sample_rate | String  | body | voice_data中音频的采样率。<br>取值示例：16000、24000。                                                                               |
| voice_data  | String  | body | 音频数据，为base64编码的pcm音频流。<br>pcm格式为16位单声道，采样率见sample_rate字段，默认16000。                                                     |

响应示例

成功响应示例，如下所示：

```
{
 "error_code": "0",
 "error_msg": "SUCCESS",
 "job_id": "faf94e21c066*****a733740f8e",
 "is_end": false,
 "voice_data":
 "AgAAAEAAQCAAEAAQAAAAAAAAQCAAEAAwAAAAEAAAABAAEAAAABAAEAAQCAAEAAAAAAAAAAAA
 AAEEAAwACAAEAAQCAAEAAgABAAIAAAACAAIAAQABAAIAAgABAAIAAgAAAAEAAQABAAIAAAABAAIAAA
 AAAIAAAABAAEAAQAAAAEAAwABAAMAAAABAAIAAAAAAAAAEAAQCAAEAAQAAAAMAAQAAAAAAAAQABA
 AIAAACAAAAAAAAAAIAAgABAAAAAgABAAMAAQABAAAAAAABAAIAAgABAAIAAwABAAAAAQCAAEAAQ
 ABAAAAAgADAAIAAAABAAIAAAAAAAAAEAAACAAEAAQAAAAAAAAABAAIAAQABAAEAAAAAAAAEAAABAAEA
 AABAAAAAgABAAEAAgACAAEAAQABAAAAAQAAAAIAAQAAAAEAAAABAAEAAQCAAAAAAABAAAAAgACA
 AEAAgABAAEAAAAAAAAEAAQAAAAAAAgAAAAIAAQCAAEAAQAAAAMAAgACAAIAAAABAAEAAQCAAAIAAQ
 AAAAAAAAAABAAIAAAAAAAAAEAAgABAAIAAgADAAIAAgABAAEAAgACAAEAAQABAAEAAgADAAEAAAABAAAA
 AQCAAEAAQCAAAIAAQABAAEAAAABAAAAAQABAAAAAQAAAP//AgD//
 wEAAgABAAMAAAACAAAAAQCAAEAAQCAAEAAgACAAIAAQCAAAAAQAAAAIAAQABAAEAAQAAAAAA
 QCAAEAAgAAAAAAAAADAAIAAgACAAIAAQCAAEAAQAAAAAAQABAAEAAQAAAAEAAQCAAEAAQAAA
 AEAAAACAAEAAAACAAEAAAABAAIAAAACAAAAAQABAAIAAQABAAAAQABAAEAAgABAAIAAQCAAAIAAgA
 BAAAAAACAAIAAQABAAIAAQADAAAAAAABAAEAAQAAAAEAAQAAAAIAAQABAAEAAgAAAAIAAQABAAEAA
 wABAAAAQAAAAIAAgABAAIAAAAAAAAAAAAAABAAIAAAABAAEAAQABAAIAAQAAAAEAAQAAAAEAAQCAAE
```

```
AAgAAAAAAQABAAAAAgABAAAAQABAAIAAQAAAAAAACAAAAAgABAAEAAQADAAAAQAAAAEAAQA
DAAAAQABAAIAAQADAAAAQABAAEAAAD//wEAAAAAAEA//
8AAIAAgABAAEAAgABAAEAAQABAAIAAAQACAAEAAQACAAIAAQAAAAEAAgACAAM
AAQADAAEAAgABAAEAAADAAAAAAAMAAgAAAAEAAwAAAAEAAQABAAIAAgABAAIAAgACAAEAAAA
AAMAAQADAAEA////////AAACAEEAAQACAAEAAAAABAAEAAgABAAEAAQAAAAIAAQAAAP//
AgAAAAEAAgABAAAAABAAAAQABAAEAAgABAAAAAgACAAAAQAAAAIAAgABAAAAAACAAEA//
8AAAAAgAAAAEAAACAP//AAAAEAAABAAIAAgAAAAEAAQABAAAAAAAEAAwAAAP////
8BAAAAQABAAIAAADAAEAAgABAAEAAgABAAEAAAD//wEAAgD//
wEAAgACAAAAQAAAAEAAwACAAMAAgACAAEAAQABAAIAAQABAAEAAQAAAAIAAQABAAEAAQABAAIAA
gAAAAEAAABAAIAAQAAAAIAAAAAEAAQABAAEAAgABAAAAABAAAAAAAEAAQABAAEAAABAA
AAQABAAIAAQAAAAIAAgAAAAAAwAAAAEAAABAAEAAQABAAEAAgABAAAAAgABAAAAAACAAAAgA
AAAAAAD//wAA//
8DAEEAAQABAAAAAAQADAAEAAQACAAMAAAAABAAAAAAACAAIAAgABAAEAAACAA
EAAQAAAAAA/8AAIA//8CAIAAgABAAIAAAABAAAA////////8BAAAA//
8CAIAAQABAAEAAAAEAAQACAAEAAQABAAIAAAAAAAABAAMAAQACAAEAAQAAAAEAAQABAA
EAAwABAAIAAAABAAEAAgACAAMAAAD+////v//wAAQACAAA//8BAP//
AAABAAIAAAABAAIAAQADAAEAAQABAAAAQABAAIAAgABAAEAAQABAAEAAgABAAEAAgADAAEAAQABAA
AAQAAAAEAAACAP//
AAACAAAAAAACAAMAAgABAAAAAgACAAAAQAAAAAAAEAAQABAAAAQABAAAAQAAAAEAAgA
CAIAAgD//wEAAACAAEAAwAAAP//AgABAAMAAgABAAAAwAAAAAAABAAEAAQABAAAA//
8CAEAAABAAMAAgAAAAAAAD//
wEAAwAAAAIAAAABAAEAAgABAAEAAQACAAAAQAAAAEAAQACAAIAAQABAAEAAAD//
wAAAwABAAEAAAAAA//+////
AAABAAAAAAAgAAAAAAwAAAAAAQACAAEAAQABAAEAAgAAAAAAABAAIAAQACAAAAQAC
AAEAAAD//wAAAAAAIAAABAAIAAQABAAIAAAAAAAAD////////8AAIAAQAAAAAAQAAAAA////////
AgAAAAIAAQABAAEAAgACAAAAABAAAAAAAMA//
8AAAAAgAAAAAQACAAIAAAAAEAAwD////AgABAAEAAQAAAP//AAD//wIAAQABAP//
AAAAAAAgAAAAEAAACAAIAAABAAIAAQABAAAAQAAAAAAQABAAIAAQACAAEA//
8AAAAAQABAAAAQABAAIAAQAAAP//AgABAAIAAgAAAAIAAgD//wEAAQABAAAAAD//
wIAAACAAEAAgAAAP////////wAAAAABAAEAAQABAAEAAQD////////8CAEAAABAAIAAD//
wAAAgABAAIAAQABAAAAAAAgACAAEAAQABAAIA//8CAAAQAAAAEAAQAAAAIA//
8BAAIAAAAP//
AgAAAAEAAAAAAQABAAEAAQACAAEAAQABAAAAQABAAEAAQAAAAEAAAAAA//
8BAAAAAAEAAgABAAEAAACAAIAAgABAAIAAQABAAAAQABAAEAAQADAAEAAQABAAIAAQD//
wEAAAAAAQABAAEAAAP///8CAP//AQABAAEAAQABAAEAAgAAAP////////wAA//
8BAEAAQADAAEAAQAAAAEAAABAAEAAQAAAP//AQD+/wAA//
8BAAIAAQABAAEAAQAAAAAAABAAIA//8CAP//
AAABAAEAAAAAAIAAAAAEAAQABAAIAAAAAEAAwABAAAAAgABAAEAAgAAAAEAAQACAAEAAgAAA
AIAAQAAAAAAgAAAP3//v//wAA////////v//wAAQABAAIAAD////////8CAIAAgD//
wEAAAAAAEAAQABAAEAAgABAAEAAQABAAIAAgACAAEAAABAAEAAQA=",
 "sample_rate": "16000"
}
```

鉴权失败示例，如下所示：

```
{
 "error_code": "401",
 "error_msg": "ReturnCode(MSS.20050023: AUTHORIZATION_FAILED. Token is empty). ",
 "trace_id": "sessionId-6ec4493f0b254293b6f29102c244610e",
 "is_end": false
}
```

响应失败示例，如下所示：

```
{
 "error_code": "500",
 "error_msg": "ReturnCode(MSS.20050028: TTS_ALGORITHM_SIDE_ERROR. {\"errorCode
\\\":52439248,\\\"errorMsg\\\":\\\"【 TTS 】 合成过程遇到异常 requestId state:false : internal error\\\"}). ",
 "trace_id": "sessionId-0783354bcc7a4b818aa0250721663992-jobId-
ddedcf4d2ae6947b5bb97e3c6c36274be@wx123456789",
 "is_end": false
}
```

## 错误码

表 12-29 错误码

| 状态码 | 错误码           | 错误信息                                                                                                                                               | 描述                                                                                                                                 | 处理措施                                                                                                                                                                    |
|-----|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 400 | MSS.20050053  | 没有额度                                                                                                                                               | 声音合成未开启按需付费。                                                                                                                       | 声音合成开启按需付费。                                                                                                                                                             |
| 401 | MSS.20050023  | websocket接口鉴权失败<br>包含下述信息： <ul style="list-style-type: none"><li>Token is empty</li><li>Token is expired</li><li>ProjectId is not match.</li></ul> | websocket接口鉴权失败<br>详情如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>认证失败，token为空</li><li>认证失败，token过期</li><li>token和租户id不匹配</li></ul> | 请检查携带的鉴权信息<br>对应处理方式如下所示： <ul style="list-style-type: none"><li>请参考认证鉴权获取token。</li><li>请参考认证鉴权重新获取token。</li><li>重新获取与token匹配的项目ID，详见<a href="#">获取项目ID</a>。</li></ul> |
| 403 | MSS.000000004 | 非法访问，未鉴权或者鉴权失败                                                                                                                                     | 非法访问，未鉴权或者鉴权失败                                                                                                                     | 请联系技术支持。                                                                                                                                                                |

## 12.3 语音合成异步任务管理

### 12.3.1 创建 TTS 试听任务 - CreateTtsAudition

#### 功能介绍

该接口用于创建生成播报内容的语音试听文件任务。

第三方音色试听需要收费，收费标准参考：<https://marketplace.huaweicloud.com/product/OFFI919400645308506112#productid=OFFI919400645308506112>

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/tts/audition

表 12-30 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 12-31 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Request-Id  | 否    | String | 请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuid，若不携带，则后台自动生成                            |
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 12-32 请求 Body 参数

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                   |
|----------|------|--------|--------------------------------------|
| text     | 是    | String | 待合成文本。                               |
| tts_text | 否    | String | 发送给tts的待合成文本。                        |
| emotion  | 是    | String | 音色ID，获取方式详见 <a href="#">获取音色ID</a> 。 |

| 参数                          | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------|------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| speed                       | 否    | Integer | 语速。 <ul style="list-style-type: none"><li>当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。</li><li>50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。</li></ul> <b>取值范围：</b><br>50~200<br><b>默认取值：</b><br>100 |
| pitch                       | 否    | Integer | 音高。 <b>取值范围：</b><br>50~200<br><b>默认取值：</b><br>100                                                                                                                            |
| volume                      | 否    | Integer | 音量。 <b>取值范围：</b><br>90~240<br><b>默认取值：</b><br>140                                                                                                                            |
| business_type               | 否    | String  | 业务场景，多个入口调用试听接口时的业务场景<br><b>默认取值：</b><br>不涉及                                                                                                                                 |
| style                       | 否    | String  | 风格情感<br><b>默认取值：</b><br>不涉及                                                                                                                                                  |
| channels                    | 否    | Integer | 声道。（单声道 双声道）<br>默认值1，最小值1，最大值2。 <b>取值范围：</b><br>1~2<br><b>默认取值：</b><br>1                                                                                                     |
| is_vocabulary_config_enable | 否    | Boolean | 是否应用当前租户的读法配置                                                                                                                                                                |

响应参数

状态码：200

表 12-33 响应 Body 参数

| 参数     | 参数类型   | 描述    |
|--------|--------|-------|
| job_id | String | 任务ID。 |

状态码：400

表 12-34 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：500

表 12-35 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/audition
```

```
{
 "text": "大家好，我是小花",
 "emotion": "376f46b0a21e435f92247a6e9f82857f",
 "speed": 100,
 "pitch": 100,
 "volume": 140
}
```

## 响应示例

**状态码：200**

处理成功。

```
{
 "job_id": "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtsAuditionSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CreateTtsAuditionRequest request = new CreateTtsAuditionRequest();
 CreateTtsAuditionRequestBody body = new CreateTtsAuditionRequestBody();
 body.withVolume(140);
 body.withPitch(100);
 body.withSpeed(100);
 body.withEmotion("376f46b0a21e435f92247a6e9f82857f");
 body.withText("大家好,我是小花");
 request.withBody(body);
 try {
 CreateTtsAuditionResponse response = client.createTtsAudition(request);
 }
 }
}
```



```
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
}
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CreateTtsAuditionRequest()
 request.body = CreateTtsAuditionRequestBody(
 volume=140,
 pitch=100,
 speed=100,
 emotion="376f46b0a21e435f92247a6e9f82857f",
 text="大家好,我是小花"
)
 response = client.create_tts_audition(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
```

```
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.CreateTtsAuditionRequest{
 volumeCreateTtsAuditionRequestBody:= int32(140)
 pitchCreateTtsAuditionRequestBody:= int32(100)
 speedCreateTtsAuditionRequestBody:= int32(100)
 request.Body = &model.CreateTtsAuditionRequestBody{
 Volume: &volumeCreateTtsAuditionRequestBody,
 Pitch: &pitchCreateTtsAuditionRequestBody,
 Speed: &speedCreateTtsAuditionRequestBody,
 Emotion: "376f46b0a21e435f92247a6e9f82857f",
 Text: "大家好,我是小花",
 }
 }
 response, err := client.CreateTtsAudition(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

### 12.3.2 获取 TTS 试听文件 - ShowTtsAuditionFile

#### 功能介绍

该接口用于获取TTS试听文件下载链接，返回List中包含当前已生产的试听文件。

#### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

#### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

#### URI

GET /v1/{project\_id}/ttsc/audition-file/{job\_id}

表 12-36 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

#### 请求参数

表 12-37 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Request-Id  | 否    | String | 请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成                            |
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                       |
|--------------|------|--------|--------------------------|
| X-Project-Id | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。 |
| X-App-UserId | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。         |

响应参数

状态码：200

状态码为200时，可能响应成功，如表12-38所示；也可能响应失败，如表12-40所示。

表 12-38 响应 Body 参数

| 参数               | 参数类型                          | 描述                                                                           |
|------------------|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| is_file_complete | Boolean                       | 试听文件是否已生成完成。该标记为false时，应该每隔5秒再次调用本接口获取试听文件。当存在该参数时，将会返回以下message和files两个字段信息 |
| code             | String                        | 返回码。                                                                         |
| message          | String                        | 异常信息。                                                                        |
| files            | Array of AuditionFile objects | 试听文件列表。                                                                      |

表 12-39 AuditionFile

| 参数           | 参数类型   | 描述                 |
|--------------|--------|--------------------|
| download_url | String | 试听文件下载链接，有效期为1个小时。 |

表 12-40 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |

| 参数         | 参数类型   | 描述     |
|------------|--------|--------|
| error_msg  | String | 返回描述   |
| request_id | String | 请求唯一标识 |

状态码：400

表 12-41 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：500

表 12-42 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/audition-file/a60fe9d851f84036a5b7cfc3b0c1339e
```

## 响应示例

**状态码：200**

处理成功。

```
{
 "is_file_complete" : true,
 "files" : [{
 "download_url" : "https://aaa"
 }, {
 "download_url" : "https://bbb"
 }]
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTtsAuditionFileSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 ShowTtsAuditionFileRequest request = new ShowTtsAuditionFileRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowTtsAuditionFileResponse response = client.showTtsAuditionFile(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 }
 }
}
```

```
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrMsg());
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = ShowTtsAuditionFileRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_tts_audition_file(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
```

```
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.ShowTtsAuditionFileRequest{}
request.JobId = "{job_id}"
response, err := client.ShowTtsAuditionFile(request)
if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
 fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

12.3.3 创建 TTS 异步任务 - CreateAsyncTtsJob

功能介绍

该接口用于对外生成音频文件。每个预置音色的计费标准详见[预置音色计费标准](#)。

 说明

使用本接口前，需要在MetaStudio控制台服务概览页面，开通“声音合成”的按需计费。  
详细操作为：单击“声音合成”卡片中的“去开通”，在弹出的“开通按需计费服务提示”对话框中，勾选同意协议。单击“确定”，开通按需计费。  
如需使用第三方声音进行语音合成，请购买出门问问声音套餐，操作请参考《用户指南》的“购买出门问问声音套餐”章节。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。



授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project\_id}/ttsc/async-jobs

表 12-43 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 12-44 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 12-45 请求 Body 参数

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述           |
|----------|------|--------|--------------|
| text     | 是    | String | 待合成文本        |
| tts_text | 否    | String | 发送给tts的待合成文本 |

| 参数             | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                                                                                           |
|----------------|------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| voice_asset_id | 是    | String  | 音色ID，获取方式详见 <a href="#">获取音色ID</a> 。<br>不同Region的计费标准详见 <a href="#">预置音色计费标准</a> 。                                                                                           |
| speed          | 否    | Integer | 语速。 <ul style="list-style-type: none"><li>当取值为“100”时，表示一个成年人正常的语速，约为250字/分钟。</li><li>50表示0.5倍语速，100表示正常语速，200表示2倍语速。</li></ul> <b>取值范围：</b><br>50~200<br><b>默认取值：</b><br>100 |
| pitch          | 否    | Integer | 音高。<br><b>取值范围：</b><br>50~200<br><b>默认取值：</b><br>100                                                                                                                         |
| volume         | 否    | Integer | 音量。<br><b>取值范围：</b><br>90~240<br><b>默认取值：</b><br>140                                                                                                                         |
| audio_format   | 否    | String  | 输出音频文件格式。默认WAV。 <ul style="list-style-type: none"><li>WAV：wav格式。</li><li>MP3：mp3格式。</li></ul> <b>默认取值：</b><br>WAV                                                            |
| need_timestamp | 否    | Boolean | 是否需要时间戳。false为不需要，true为需要返回时间戳信息。默认值为false。<br><b>默认取值：</b><br>false                                                                                                         |
| silence_flag   | 否    | Boolean | 异常时是否返回静默音频流<br><b>默认取值：</b><br>false                                                                                                                                        |

| 参数                      | 是否必选 | 参数类型                            | 描述                                                                                                      |
|-------------------------|------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| silence_time_ms         | 否    | Integer                         | 异常时返回的静默音频流时长，单位毫秒。<br><b>取值范围：</b><br>0~5000<br><b>默认取值：</b><br>2000                                   |
| callback_config         | 否    | <b>TtsCallbackConfig</b> object | 回调设置。                                                                                                   |
| gen_srt                 | 否    | Boolean                         | 是否开启字幕                                                                                                  |
| srt_len                 | 否    | Long                            | 字幕最大长度限制<br><b>取值范围：</b><br>0~10000                                                                     |
| srt_line_limit          | 否    | Integer                         | 字幕行数限制，默认为1<br><b>取值范围：</b><br>0~5000<br><b>默认取值：</b><br>1                                              |
| slice_segments          | 否    | Boolean                         | 是否对文本进行分段<br><b>默认取值：</b><br>true                                                                       |
| channels                | 否    | Integer                         | 声道。（单声道 双声道）<br>默认值1，最小值1，最大值2。<br><b>取值范围：</b><br>1~2<br><b>默认取值：</b><br>1                             |
| output_external_url     | 否    | String                          | 音频文件上传的外部URL<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>需要先申请开通白名单，才允许将音频等文件上传到外部URL。</li></ul> |
| srt_output_external_url | 否    | String                          | 字幕文件上传的外部URL<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>需要先申请开通白名单，才允许将字幕等文件上传到外部URL。</li></ul> |

| 参数                          | 是否必选 | 参数类型    | 描述                                                                                                         |
|-----------------------------|------|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| action_output_external_url  | 否    | String  | 动作信息文件上传的外部URL<br><b>说明</b> <ul style="list-style-type: none"><li>需要先申请开通白名单，才允许将时间戳等文件上传到外部URL。</li></ul> |
| is_vocabulary_config_enable | 否    | Boolean | 是否应用当前租户的读法配置                                                                                              |
| is_concurrent_resource      | 否    | Boolean | 是否使用包周期路数资源进行计费                                                                                            |
| priority                    | 否    | Integer | 优先级（0-10），0为最高优先级，默认5<br><b>取值范围：</b><br>0~10<br><b>默认取值：</b><br>10                                        |

表 12-46 TtsCallBackConfig

| 参数           | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                      |
|--------------|------|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| callback_url | 是    | String | 回调URL。<br>回调请求body为json格式，带参数如下：<br>status: FINISHED或ERROR或者WAITING<br>job_id: 任务id<br>audio_file_download_url: 音频文件路径<br>subtitle_file_download_url: 字幕文件路径<br>audio_duration: 音频时长（秒） |

响应参数

状态码：200

表 12-47 响应 Body 参数

| 参数     | 参数类型   | 描述    |
|--------|--------|-------|
| job_id | String | 任务ID。 |

状态码：400

表 12-48 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                            |
|------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.0000000001 - 失败</li><li>MSS.0000000002 - 内部错误</li><li>MSS.0000000003 - 非法参数</li><li>MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                          |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                        |

状态码：500

表 12-49 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                            |
|------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.0000000001 - 失败</li><li>MSS.0000000002 - 内部错误</li><li>MSS.0000000003 - 非法参数</li><li>MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                          |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                        |

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/async-jobs
{
 "text": "大家好，我是小花",
 "voice_asset_id": "c84054e7f29543048d585f61248c64c9"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
 "job_id" : "26f06524-4f75-4b3a-a853-b649a21aaf66"
}
```

## SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

### Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateAsyncTtsJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
 .build();
 CreateAsyncTtsJobRequest request = new CreateAsyncTtsJobRequest();
 CreateAsyncTtsJobRequestBody body = new CreateAsyncTtsJobRequestBody();
 body.withVoiceAssetId("c84054e7f29543048d585f61248c64c9");
 body.withText("大家好,我是小花");
 request.withBody(body);
 try {
 CreateAsyncTtsJobResponse response = client.createAsyncTtsJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getHttpStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
 sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
 projectId = "{project_id}"

 credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

 client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

 try:
 request = CreateAsyncTtsJobRequest()
 request.body = CreateAsyncTtsJobRequestBody(
 voice_asset_id="c84054e7f29543048d585f61248c64c9",
 text="大家好,我是小花"
)
 response = client.create_async_tts_job(request)
 print(response)
 except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 // variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

request := &model.CreateAsyncTtsJobRequest{
 request.Body = &model.CreateAsyncTtsJobRequestBody{
 VoiceAssetId: "c84054e7f29543048d585f61248c64c9",
 Text: "大家好,我是小花",
 }
 response, err := client.CreateAsyncTtsJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%+v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

错误码

请参见[错误码](#)。

12.3.4 获取 TTS 异步任务 - ShowAsyncTtsJob

功能介绍

该接口用于获取TTS音频文件下载链接。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project\_id}/ttsc/async-jobs/{job\_id}



表 12-50 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |
| job_id     | 是    | String | 任务ID。                                 |

请求参数

表 12-51 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

响应参数

状态码：200

状态码为200时，可能响应成功，如[表12-52](#)所示；也可能响应失败，如[表12-53](#)所示。

表 12-52 响应 Body 参数

| 参数                    | 参数类型   | 描述                                                                                                                       |
|-----------------------|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| state                 | String | 音频文件是否已生成完成。该标记为 PROCESSING 时，应该每隔3秒再次调用本接口获取音频文件(WAITING 等待中,PROCESSING 处理中,SUCCEED 成功,FAILED 失败)。当存在该字段时，会返回以下文件的下载链接。 |
| code                  | String | 返回码。                                                                                                                     |
| message               | String | 异常信息。                                                                                                                    |
| audio_file_url        | String | 音频文件下载链接，有效期为1个小时。                                                                                                       |
| audio_info_file_url   | String | 音频信息文件下载链接，有效期为1个小时。                                                                                                     |
| audio_srt_file_url    | String | 字幕文件下载链接，有效期为1个小时。                                                                                                       |
| audio_action_file_url | String | 动作信息文件下载链接，有效期为1个小时。                                                                                                     |

表 12-53 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：400

表 12-54 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

状态码：500

表 12-55 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                        |
|------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.000000001 - 失败</li><li>MSS.000000002 - 内部错误</li><li>MSS.000000003 - 非法参数</li><li>MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                      |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                    |

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/async-jobs/1742255d667f46b9816d3aed0174a3e1
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
 "state": "SUCCEED",
 "audio_file_url": "https://xxx"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

## Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowAsyncTtsJobSolution {

 public static void main(String[] args) {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
 // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
 // environment variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
 // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
 String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
 String projectId = "{project_id}";

 ICredential auth = new BasicCredentials()
 .withProjectId(projectId)
 .withAk(ak)
 .withSk(sk);

 MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
 .withCredential(auth)
 .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
 .build();
 ShowAsyncTtsJobRequest request = new ShowAsyncTtsJobRequest();
 request.withJobId("{job_id}");
 try {
 ShowAsyncTtsJobResponse response = client.showAsyncTtsJob(request);
 System.out.println(response.toString());
 } catch (ConnectionException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (RequestTimeoutException e) {
 e.printStackTrace();
 } catch (ServiceResponseException e) {
 e.printStackTrace();
 System.out.println(e.getStatusCode());
 System.out.println(e.getRequestId());
 System.out.println(e.getErrorCode());
 System.out.println(e.getErrorMsg());
 }
 }
}
```

## Python

```
coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
 # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 # variables and decrypted during use to ensure security.
 # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
 .with_credentials(credentials) \
 .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
 .build()

try:
 request = ShowAsyncTtsJobRequest()
 request.job_id = "{job_id}"
 response = client.show_async_tts_job(request)
 print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
 print(e.status_code)
 print(e.request_id)
 print(e.error_code)
 print(e.error_msg)
```

## Go

```
package main

import (
 "fmt"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
 metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
 "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
 region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
 // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
 risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
 variables and decrypted during use to ensure security.
 // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
 example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
 ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
 sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
 projectId := "{project_id}"

 auth := basic.NewCredentialsBuilder().
 WithAk(ak).
 WithSk(sk).
 WithProjectId(projectId).
 Build()

 client := metastudio.NewMetaStudioClient(
 metastudio.MetaStudioClientBuilder().
 WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
 WithCredential(auth).
 Build())

 request := &model.ShowAsyncTtsJobRequest{}
 request.JobId = "{job_id}"
 response, err := client.ShowAsyncTtsJob(request)
 if err == nil {
 fmt.Printf("%v\n", response)
 } else {
 fmt.Println(err)
 }
}
```

## 更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

## 状态码

| 状态码 | 描述    |
|-----|-------|
| 200 | 处理成功。 |
| 400 | 参数异常  |
| 500 | 服务端异常 |

## 错误码

请参见[错误码](#)。

# 12.4 语音合成租户级配置管理

## 12.4.1 设置 TTS 租户级自定义读法配置 - CreateTtscVocabularyConfigs

### 功能介绍

该接口用于设置TTS租户级自定义读法配置。

### 调用方法

请参见[如何调用API](#)。

### 授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

## URI

POST /v1/{project\_id}/ttsc/vocabulary-configs

表 12-56 路径参数

| 参数         | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                    |
|------------|------|--------|---------------------------------------|
| project_id | 是    | String | 项目ID，获取方法请参考 <a href="#">获取项目ID</a> 。 |

请求参数

表 12-57 请求 Header 参数

| 参数            | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                             |
|---------------|------|--------|--------------------------------------------------------------------------------|
| X-Request-Id  | 否    | String | 请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成                            |
| X-Auth-Token  | 否    | String | 用户Token。使用Token鉴权方式时必选。<br>通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。<br>响应消息头中X-Subject-Token的值。 |
| Authorization | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。                                                        |
| X-Sdk-Date    | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。                                                        |
| X-Project-Id  | 否    | String | 使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。                                                       |
| X-App-UserId  | 否    | String | 第三方用户ID。不允许输入中文。                                                               |

表 12-58 请求 Body 参数

| 参数       | 是否必选 | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------|------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| type     | 是    | String | 支持配置的自定义读法类型。当前读法类型会映射为SSML标签，详见 <a href="#">文本驱动SSML定义</a> 。<br>包含如下选项： <ul style="list-style-type: none"><li>• CHINESE_G2P：拼音</li><li>• PHONETIC_SYMBOL：音标</li><li>• CONTINUUM：连读</li><li>• ALIAS：别名</li><li>• SAY_AS：数字/英文的读法。不同value值有不同的读法，详情如下所示。<ul style="list-style-type: none"><li>- date：读日期</li><li>- number：读数字</li><li>- figure：读数值</li><li>- telephone：读电话</li></ul>英文的读法包括：<ul style="list-style-type: none"><li>- spell：读字母</li><li>- english：读单词</li></ul>数字的读法包括：</li></ul> |
| key      | 否    | String | 原始词。<br><b>默认取值：</b><br>不涉及                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| value    | 否    | String | 自定义读法。其中，音标的读法请参考 <a href="#">词典</a> 。<br><b>默认取值：</b><br>不涉及                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| group_id | 否    | String | 分组id                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

响应参数

状态码：200

表 12-59 响应 Body 参数

| 参数 | 参数类型   | 描述     |
|----|--------|--------|
| id | String | 配置项id。 |



状态码：400

表 12-60 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                            |
|------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.0000000001 - 失败</li><li>MSS.0000000002 - 内部错误</li><li>MSS.0000000003 - 非法参数</li><li>MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                          |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                        |

状态码：500

表 12-61 响应 Body 参数

| 参数         | 参数类型   | 描述                                                                                                                                                                            |
|------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| error_code | String | 业务返回码 <ul style="list-style-type: none"><li>MSS.0000000001 - 失败</li><li>MSS.0000000002 - 内部错误</li><li>MSS.0000000003 - 非法参数</li><li>MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败</li></ul> |
| error_msg  | String | 返回描述                                                                                                                                                                          |
| request_id | String | 请求唯一标识                                                                                                                                                                        |

请求示例

- 设置拼音读法

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs
{
 "type": "CHINESE_G2P",
 "key": "同行",
 "value": "tong2 xing2"
}
```

- 设置音标读法

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs
{
 "type": "PHONETIC_SYMBOL",
 "key": "China",
}
```

- ```
"value": "tʃaɪn(ə)"
}
```
- **设置连读**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "CONTINUUM",
  "key": "数字人"
}
```
 - **设置别名**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "ALIAS",
  "key": "中国",
  "value": "东方大国"
}
```
 - **设置字母读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "SAY_AS",
  "key": "API",
  "value": "spell"
}
```
 - **设置单词读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "SAY_AS",
  "key": "API",
  "value": "english"
}
```
 - **设置数字读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "SAY_AS",
  "key": 12345,
  "value": "number"
}
```
 - **设置数值读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "SAY_AS",
  "key": 12345,
  "value": "figure"
}
```
 - **设置电话读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type": "SAY_AS",
  "key": 13677642313,
  "value": "telephone"
}
```
 - **设置日期读法**
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs

```
{
  "type" : "SAY_AS",
  "key" : "2024-10-24",
  "value" : "date"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "id" : "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

- 设置拼音读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.setValue("tong2 xing2");
        body.withKey("同行");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("CHINESE_G2P"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

- 设置音标读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {
```

```
    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        environment
```

```
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";
```

```
        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
```

```
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.setValue("tʃaɪn(ə)");
        body.withKey("China");
```

```
body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("PHONETIC_SYMBOL"));
request.withBody(body);
```

```
try {
    CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
```

```
}  
}
```

- 设置连读

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
        environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();  
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();  
        body.withKey("数字人");  
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("CONTINUUM"));  
        request.withBody(body);  
        try {  
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrMsg());  
        }  
    }  
}
```

- 设置别名

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.setValue("东方大国");
        body.withKey("中国");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("ALIAS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

- 设置字母读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        environment
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
body.withValue("spell");
body.withKey("API");
body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));
request.withBody(body);
try {
    CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

- 设置单词读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
```

```
        .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.withValue("english");
        body.withKey("API");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

- 设置数字读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.withValue("number");
        body.withKey("12345");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
    } catch (RequestTimeoutException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

- 设置数值读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
        // environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();  
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();  
        body.setValue("figure");  
        body.withKey("12345");  
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));  
        request.withBody(body);  
        try {  
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

- 设置电话读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.setValue("telephone");
        body.withKey("13677642313");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

- 设置日期读法

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;
```

```
public class CreateTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyConfigsRequest request = new CreateTtscVocabularyConfigsRequest();
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        body.setValue("date");
        body.withKey("2024-10-24");
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("SAY_AS"));
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyConfigsResponse response = client.createTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

- 设置拼音读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
    request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
        value="tong2 xing2",
        key="同行",
        type="CHINESE_G2P"
    )
    response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 设置音标读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="tfaIn(a)",
            key="China",
            type="PHONETIC_SYMBOL"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 设置连读

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            key="数字人",
            type="CONTINUUM"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 设置别名

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="东方大国",
            key="中国",
            type="ALIAS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 设置字母读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="spell",
            key="API",
            type="SAY_AS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 设置单词读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
    request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
        value="english",
        key="API",
        type="SAY_AS"
    )
    response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 设置数字读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="number",
            key="12345",
            type="SAY_AS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 设置数值读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="figure",
            key="12345",
            type="SAY_AS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 设置电话读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="telephone",
            key="13677642313",
            type="SAY_AS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
```



```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 设置日期读法

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="date",
            key="2024-10-24",
            type="SAY_AS"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

- 设置拼音读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
```

```
environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
    valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "tong2 xing2"
    keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "同行"
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
        Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().CHINESE_G2_P,
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

- 设置音标读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "'tʃaɪn(ə)"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "China"
    }
```

```
request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
    Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().PHONETIC_SYMBOL,
}
response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

- 设置连读

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR_REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{}
    keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody := "数字人"
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
        Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().CONTINUUM,
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

- 设置别名

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
```

```
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "东方大国"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "中国"
        request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
            Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().ALIAS,
        }
        response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
        if err == nil {
            fmt.Printf("%+v\n", response)
        } else {
            fmt.Println(err)
        }
    }
}
```

- 设置字母读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
    valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "spell"
    keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "API"
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
        Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

- 设置单词读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "english"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "API"
        request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
            Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
        }
        response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
        if err == nil {
            fmt.Printf("%+v\n", response)
        } else {
            fmt.Println(err)
        }
    }
```

- 设置数字读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "number"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "12345"
        request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
            Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
            Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
        }
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

- 设置数值读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
```

```
environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
    valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "figure"
    keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "12345"
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
        Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
    }
}
response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

- 设置电话读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "telephone"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "13677642313"
    }
```

```
request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
    Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
}
response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

- 设置日期读法

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyConfigsRequest{
        valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "date"
        keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "2024-10-24"
    }
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
        Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
        Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().SAY_AS,
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.2 获取 TTS 租户级自定义读法配置 - ListTtscVocabularyConfigs

功能介绍

该接口用于获取TTS租户级自定义读法配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs

表 12-62 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 12-63 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	否	String	自定义读法类型。 • CHINESE_G2P: 拼音 • PHONETIC_SYMBOL: 音标 • CONTINUUM: 连读 • ALIAS: 别名 • SAY_AS: 数字英文读法
tts_service_name	否	String	声音模型名称
is_vocabulary_config_enable	否	String	是否应用词表配置，从周边服务传递
group_id	否	String	分组id
asset_id	否	String	资产id
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
start_time	否	String	起始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"。
end_time	否	String	结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T10:43:17Z"。
search_key	否	String	搜索条件

请求参数

表 12-64 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 12-65 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	总记录数。 取值范围： 0~2147483647
data	Array of VocabularyConfig objects	自定义读法。

表 12-66 VocabularyConfig

参数	参数类型	描述
id	String	id
key	String	原始词
value	String	设置的自定义读法
type	String	TTSS支持配置的词表类型 • CHINESE_G2P: 拼音 • PHONETIC_SYMBOL: 音标 • CONTINUUM: 连读 • ALIAS: 别名 • SAY_AS: 数字英文读法
group_id	String	分组id
create_time	String	创建时间。
update_time	String	更新时间。

状态码：400

表 12-67 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 • MSS.000000001 - 失败 • MSS.000000002 - 内部错误 • MSS.000000003 - 非法参数 • MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-68 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs?  
type=CHINESE_G2P
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{  
  "count" : 1,  
  "data" : [{  
    "id" : "90247b5e90247b5e90247b5e1111111",  
    "key" : "同行",  
    "value" : "tong2 xing2"  
  }]  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ListTtscVocabularyConfigsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    }  
}
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListTtscVocabularyConfigsRequest request = new ListTtscVocabularyConfigsRequest();
try {
    ListTtscVocabularyConfigsResponse response = client.listTtscVocabularyConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListTtscVocabularyConfigsRequest()
        response = client.list_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListTtscVocabularyConfigsRequest{}
    response, err := client.ListTtscVocabularyConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.3 删除 TTS 租户级自定义读法配置 - DeleteTtscVocabularyConfigs

功能介绍

该接口用于删除TTS租户级自定义读法配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs

表 12-69 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 12-70 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	查询偏移量,若超过最大数量，则返回最后一页 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	查询数量 取值范围： 1~1000 默认取值： 10

请求参数

表 12-71 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-72 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
id	否	Array of strings	自定义读法id

响应参数

状态码：200
处理成功。

状态码：400

表 12-73 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-74 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs
{
  "id" : [ "90247b5e90247b5e90247b5e11111111" ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class DeleteTtscVocabularyConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        DeleteTtscVocabularyConfigsRequest request = new DeleteTtscVocabularyConfigsRequest();
        DeleteTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new DeleteTtscVocabularyConfigsRequestBody();
        List<String> listbodyId = new ArrayList<>();
        listbodyId.add("90247b5e90247b5e90247b5e11111111");
        body.withId(listbodyId);
        request.withBody(body);
        try {
            DeleteTtscVocabularyConfigsResponse response = client.deleteTtscVocabularyConfigs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteTtscVocabularyConfigsRequest()
        listIdbody = [
            "90247b5e90247b5e90247b5e11111111"
        ]
        request.body = DeleteTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            id=listIdbody
        )
        response = client.delete_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteTtscVocabularyConfigsRequest{}
```

```
var listIdbody = []string{
    "90247b5e90247b5e90247b5e11111111",
}
request.Body = &model.DeleteTtscVocabularyConfigsRequestBody{
    Id: &listIdbody,
}
response, err := client.DeleteTtscVocabularyConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.4 修改 TTS 租户级自定义读法配置 - SaveTtscVocabularyConfigs

功能介绍

该接口用于修改TTS租户级自定义读法配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-configs/{vocabulary_id}

表 12-75 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
vocabulary_id	是	String	自定义读法id

请求参数

表 12-76 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-77 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	支持配置的自定义读法类型。当前读法类型会映射为SSML标签，详见 文本驱动SSML定义 。 包含如下选项： • CHINESE_G2P：拼音 • PHONETIC_SYMBOL：音标 • CONTINUUM：连读 • ALIAS：别名 • SAY_AS：数字/英文的读法。不同value值有不同的读法，详情如下所示。 - date：读日期 - number：读数字 - figure：读数值 - telephone：读电话 英文的读法包括： - spell：读字母 - english：读单词 数字的读法包括：
key	否	String	原始词。 默认取值： 不涉及
value	否	String	自定义读法。其中，音标的读法请参考 词典 。 默认取值： 不涉及
group_id	否	String	分组id

响应参数

状态码：200

表 12-78 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	配置项id。

状态码：400

表 12-79 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-80 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-configs/2c90849a9406d9ee0194072e0b1c0002
{
  "type" : "CHINESE_G2P",
  "key" : "同行",
  "value" : "tong2 xing2"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。


```
{  
  "id" : "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class SaveTtscVocabularyConfigsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        SaveTtscVocabularyConfigsRequest request = new SaveTtscVocabularyConfigsRequest();  
        request.withVocabularyId("{vocabulary_id}");  
        SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody();  
        body.withValue("tong2 xing2");  
        body.withKey("同行");  
        body.withType(SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody.TypeEnum.fromValue("CHINESE_G2P"));  
        request.withBody(body);  
        try {  
            SaveTtscVocabularyConfigsResponse response = client.saveTtscVocabularyConfigs(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SaveTtscVocabularyConfigsRequest()
        request.vocabulary_id = "{vocabulary_id}"
        request.body = SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody(
            value="tong2 xing2",
            key="同行",
            type="CHINESE_G2P"
        )
        response = client.save_ttsc_vocabulary_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
```

```
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequest{}
request.VocabularyId = "{vocabulary_id}"
valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "tong2 xing2"
keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody:= "同行"
request.Body = &model.SaveTtscVocabularyConfigsRequestBody{
    Value: &valueSaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Key: &keySaveTtscVocabularyConfigsRequestBody,
    Type: model.GetSaveTtscVocabularyConfigsRequestBodyTypeEnum().CHINESE_G2_P,
}
response, err := client.SaveTtscVocabularyConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.5 外部接口-获取 TTS 一次性 token - CreateTtsOnceCode

功能介绍

该接口用于获取TTS租户级一次性token。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/ttsc/once-code

表 12-81 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 12-82 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 12-83 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
once_code	String	获取到的一次性token

状态码: 400

表 12-84 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 • MSS.0000000001 - 失败 • MSS.0000000002 - 内部错误 • MSS.0000000003 - 非法参数 • MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码: 500

表 12-85 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 • MSS.0000000001 - 失败 • MSS.0000000002 - 内部错误 • MSS.0000000003 - 非法参数 • MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
post https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/once-code
```

响应示例

状态码: 200

处理成功。

[illegible]

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtsOnceCodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtsOnceCodeRequest request = new CreateTtsOnceCodeRequest();
        try {
            CreateTtsOnceCodeResponse response = client.createTtsOnceCode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateTtsOnceCodeRequest()
    response = client.create_tts_once_code(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtsOnceCodeRequest{}
    response, err := client.CreateTtsOnceCode(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.6 设置 TTS 租户级词表分组配置 - CreateTtscVocabularyGroups

功能介绍

该接口用于设置TTS租户级词表分组配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups

表 12-86 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 12-87 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-88 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_name	否	String	分组名称

响应参数

状态码：200

表 12-89 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	配置项id。

状态码：400

表 12-90 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-91 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-groups
{
  "group_name": "词表1"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "id": "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateTtscVocabularyGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateTtscVocabularyGroupsRequest request = new CreateTtscVocabularyGroupsRequest();
        SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody();
        body.withGroupName("词表1");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateTtscVocabularyGroupsResponse response = client.createTtscVocabularyGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateTtscVocabularyGroupsRequest()
        request.body = SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody(
            group_name="词表1"
        )
        response = client.create_ttsc_vocabulary_groups(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateTtscVocabularyGroupsRequest{
        groupNameSaveTtscVocabularyGroupsRequestBody:= "词表1"
    }
    request.Body = &model.SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody{
```

```
        GroupName: &groupNameSaveTtscVocabularyGroupsRequestBody,
    }
    response, err := client.CreateTtscVocabularyGroups(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.7 获取 TTS 租户级词表分组列表 - ListTtscVocabularyGroups

功能介绍

该接口用于获取TTS租户级词表分组列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups

表 12-92 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 12-93 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
group_id	否	String	分组id

请求参数

表 12-94 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 12-95 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	总记录数。 取值范围： 0~2147483647
data	Array of TtscGroupAssetsConfig objects	自定义词表分组列表。

表 12-96 TtscGroupAssetsConfig

参数	参数类型	描述
group_id	String	分组id
group_name	String	分组名称
asset_ids	Array of strings	每个分组的资产id列表

状态码：400

表 12-97 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-98 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
Get https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-groups
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "count": 1,
  "data": [ {
    "group_id": "90247b5e90247b5e90247b5e11111111",
    "group_name": "词表名称",
    "asset_ids": [ "7b5e90247b5e90247b5e902422222222" ]
  } ]
}
```


SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListTtscVocabularyGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListTtscVocabularyGroupsRequest request = new ListTtscVocabularyGroupsRequest();
        try {
            ListTtscVocabularyGroupsResponse response = client.listTtscVocabularyGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListTtscVocabularyGroupsRequest()
    response = client.list_ttsc_vocabulary_groups(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListTtscVocabularyGroupsRequest{}
    response, err := client.ListTtscVocabularyGroups(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.8 TTS 租户级词表分组重命名 - UpdateTtscVocabularyGroups

功能介绍

该接口用于对TTS租户级词表分组重命名。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups/{group_id}

表 12-99 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	分组id

请求参数

表 12-100 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-101 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
group_name	否	String	分组名称

响应参数

状态码：200

表 12-102 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	配置项id。

状态码：400

表 12-103 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-104 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-group/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0
{
  "group_name": "词表1"
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "id": "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateTtscVocabularyGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateTtscVocabularyGroupsRequest request = new UpdateTtscVocabularyGroupsRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody body = new SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody();
        body.withGroupName("词表1");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateTtscVocabularyGroupsResponse response = client.updateTtscVocabularyGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateTtscVocabularyGroupsRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        request.body = SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody(
            group_name="词表1"
        )
        response = client.update_ttsc_vocabulary_groups(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateTtscVocabularyGroupsRequest{}
```

```
request.GroupId = "{group_id}"
groupNameSaveTtscVocabularyGroupsRequestBody:= "词表1"
request.Body = &model.SaveTtscVocabularyGroupsRequestBody{
    GroupName: &groupNameSaveTtscVocabularyGroupsRequestBody,
}
response, err := client.UpdateTtscVocabularyGroups(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.9 删除 TTS 租户级词表分组 - DeleteTtscVocabularyGroups

功能介绍

该接口用于删除TTS租户级词表分组配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/ttsc/vocabulary-groups/{group_id}

表 12-105 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	分组id

表 12-106 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	查询偏移量,若超过最大数量，则返回最后一页 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	查询数量 取值范围： 1~1000 默认取值： 10

请求参数

表 12-107 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

处理成功。

状态码：400

表 12-108 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-109 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述

参数	参数类型	描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-groups
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteTtscVocabularyGroupsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteTtscVocabularyGroupsRequest request = new DeleteTtscVocabularyGroupsRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        try {
            DeleteTtscVocabularyGroupsResponse response = client.deleteTtscVocabularyGroups(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteTtscVocabularyGroupsRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        response = client.delete_ttsc_vocabulary_groups(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
```

```
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteTtscVocabularyGroupsRequest{}
request.GroupId = "{group_id}"
response, err := client.DeleteTtscVocabularyGroups(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.10 设置 TTS 租户级词表分组的资产列表 - SetTtscGroupAssets

功能介绍

该接口用于设置TTS租户级词表分组的资产列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/ttsc/group-assets/{group_id}

表 12-110 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
group_id	是	String	分组id

请求参数

表 12-111 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-112 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_ids	否	Array of strings	资产id

响应参数

状态码：200

表 12-113 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	配置项id。

状态码：400

表 12-114 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-115 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
put https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/vocabulary-groups/efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0
```

```
{
  "asset_ids" : [ "efg5545600ektdw4ea48d1ff1907ab5" ]
}
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "id" : "efc5300ecdba4ea48d1ff13a9d907bc0"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class SetTtscGroupAssetsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        SetTtscGroupAssetsRequest request = new SetTtscGroupAssetsRequest();
        request.withGroupId("{group_id}");
        SetTtscGroupAssetsRequestBody body = new SetTtscGroupAssetsRequestBody();
        List<String> listbodyAssetIds = new ArrayList<>();
        listbodyAssetIds.add("efg5545600ektdw4ea48d1ff1907ab5");
        body.withAssetIds(listbodyAssetIds);
        request.withBody(body);
        try {
            SetTtscGroupAssetsResponse response = client.setTtscGroupAssets(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
```



```
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SetTtscGroupAssetsRequest()
        request.group_id = "{group_id}"
        listAssetIdsbody = [
            "efg5545600ektdw4ea48d1ff1907ab5"
        ]
        request.body = SetTtscGroupAssetsRequestBody(
            asset_ids=listAssetIdsbody
        )
        response = client.set_ttsc_group_assets(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SetTtscGroupAssetsRequest{}
    request.GroupId = "{group_id}"
    var listAssetIdsbody = []string{
        "efg5545600ektdw4ea48d1ff1907ab5",
    }
    request.Body = &model.SetTtscGroupAssetsRequestBody{
        AssetIds: &listAssetIdsbody,
    }
    response, err := client.SetTtscGroupAssets(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.11 设置租户级配置 - SaveTtscTenantConfigs

功能介绍

该接口用于设置租户级配置，当前用于租户级自定义读法配置的全局开关。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/ttsc/tenant-configs

表 12-116 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 12-117 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuid，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

表 12-118 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
id	否	String	主键id
key	是	String	租户级的配置项，当前只用于词表
value	是	String	租户级的配置项的值

响应参数

状态码：200

处理成功。

状态码：400

表 12-119 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-120 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
PUT https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/tenant-configs
{
  "key" : "vocabulary",
  "value" : true
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SaveTtscTenantConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
SaveTtscTenantConfigsRequest request = new SaveTtscTenantConfigsRequest();
SaveTtscTenantConfigsRequestBody body = new SaveTtscTenantConfigsRequestBody();
body.withValue("true");
body.withKey("vocabulary");
request.withBody(body);
try {
    SaveTtscTenantConfigsResponse response = client.saveTtscTenantConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SaveTtscTenantConfigsRequest()
        request.body = SaveTtscTenantConfigsRequestBody(
            value="true",
            key="vocabulary"
        )
        response = client.save_ttsc_tenant_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
```

```
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SaveTtscTenantConfigsRequest{}
    request.Body = &model.SaveTtscTenantConfigsRequestBody{
        Value: "true",
        Key: "vocabulary",
    }
    response, err := client.SaveTtscTenantConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

12.4.12 获取租户级全局配置 - ShowVocabularySwitchConfigs

功能介绍

该接口用于获取租户级全局配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/ttsc/tenant-configs

表 12-121 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 12-122 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	查询偏移量,若超过最大数量，则返回最后一页 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
limit	否	Integer	查询数量 取值范围： 1~1000 默认取值： 10

参数	是否必选	参数类型	描述
key	否	String	类型。 租户级自定义读法全局开关，示例vocabulary。

请求参数

表 12-123 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Request-Id	否	String	请求requestId，用来标识一路请求，用于问题跟踪定位，建议使用uuld，若不携带，则后台自动生成
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 12-124 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	总记录数。 取值范围： 0~2147483647

参数	参数类型	描述
data	Array of SaveTtscTenantConfigsRequestBody objects	租户级的开关列表。

表 12-125 SaveTtscTenantConfigsRequestBody

参数	参数类型	描述
id	String	主键id
key	String	租户级的配置项，当前只用于词表
value	String	租户级的配置项的值

状态码：400

表 12-126 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

状态码：500

表 12-127 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/3f0924078d1b471c884a5383d4dec9fa/ttsc/tenant-configs
```

响应示例

状态码：200

处理成功。

```
{
  "count" : 1,
  "data" : [ {
    "id" : "90247b5e90247b5e90247b5e11111111",
    "key" : "vocabulary",
    "value" : true
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowVocabularySwitchConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
```

```
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowVocabularySwitchConfigsRequest request = new ShowVocabularySwitchConfigsRequest();
try {
    ShowVocabularySwitchConfigsResponse response = client.showVocabularySwitchConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowVocabularySwitchConfigsRequest()
        response = client.show_vocabulary_switch_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowVocabularySwitchConfigsRequest{}
    response, err := client.ShowVocabularySwitchConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	处理成功。
400	参数异常
500	服务端异常

错误码

请参见[错误码](#)。

13 数据分析管理

13.1 查询用户数据详情 - ShowUsageData

功能介绍

获取周期内用户的资源使用情况

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/data-analysis

表 13-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 13-2 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~1000 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
start_time	是	String	查询时间段开始时间,格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
end_time	是	String	查询时间段结束时间,格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
user_id	否	String	用户id(仅开启了子账号隔离功能的主账号携带才生效)
resource_type	否	String	资源类型 - video_time_2d_model：分身数字人视频制作 - video_time_flexus_2d_model：分身数字人视频制作 flexus版
business_type	否	String	业务类型 - LIVE_2D：分身数字人视频直播 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作
unit	否	String	使用量的单位。 - MIN：分钟 - HOURL：小时

请求参数

表 13-3 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 13-4 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 13-5 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	资源总数。 取值范围： 0~2147483647
time_list	Array of TimeResourceUsageInfo objects	资源用量列表

表 13-6 TimeResourceUsageInfo

参数	参数类型	描述
time	String	查询时间段开始时间,格式遵循: RFC 3339 如"2021-01-10T08:43:17Z"
resources_usage	Array of ResourceUsageInfo objects	资源用量列表

表 13-7 ResourceUsageInfo

参数	参数类型	描述
resource_type	String	资源类型
business_type	String	业务类型 - LIVE_2D: 分身数字人视频直播 - VIDEO_2D: 分身数字人视频制作
number	Integer	使用个数(视频制作的视频个数,直播的场次) 取值范围: 0~1000000
usage	Float	使用量 取值范围: 0~1000000
unit	String	使用量的单位。 - MIN: 分钟 - HOUR: 小时

状态码: 400

表 13-8 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码: 401

表 13-9 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 13-10 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 13-11 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/{project_id}/data-analysis
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowUsageDataSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowUsageDataRequest request = new ShowUsageDataRequest();
        try {
            ShowUsageDataResponse response = client.showUsageData(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowUsageDataRequest()
        response = client.show_usage_data(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := metastudio.NewMetaStudioClient(  
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.ShowUsageDataRequest{}  
response, err := client.ShowUsageData(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	创建数据分析接口响应
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

13.2 查询用户数据概览 - ShowSummaryUsageData

功能介绍

获取周期内用户的资源使用情况概览

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/data-analysis-summary

表 13-12 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 13-13 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
user_id	否	String	用户id(仅开启了子账号隔离功能的主账号携带才生效)
resource_type	否	String	资源类型 - video_time_2d_model: 分身数字人视频制作 - video_time_flexus_2d_model: 分身数字人视频制作 flexus版
business_type	否	String	业务类型 - LIVE_2D: 分身数字人视频直播 - VIDEO_2D: 分身数字人视频制作
unit	否	String	使用量的单位。 - MIN: 分钟 - HOURL: 小时

请求参数

表 13-14 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

参数	是否必选	参数类型	描述
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。
X-App-UserId	否	String	第三方用户ID。不允许输入中文。

响应参数

状态码：200

表 13-15 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 13-16 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
resource_type	String	资源类型
business_type	String	业务类型 - LIVE_2D：分身数字人视频直播 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作
number	Integer	使用个数(视频制作的视频个数,直播的场次) 取值范围： 0~1000000
usage	Float	使用量 取值范围： 0~1000000
unit	String	使用量的单位。 - MIN：分钟 - HOURL：小时

状态码：400

表 13-17 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 13-18 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 13-19 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 13-20 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/{project_id}/data-analysis-summary
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。


```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowSummaryUsageDataSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
```

```
        .withCredential(auth)
        .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
ShowSummaryUsageDataRequest request = new ShowSummaryUsageDataRequest();
try {
    ShowSummaryUsageDataResponse response = client.showSummaryUsageData(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowSummaryUsageDataRequest()
        response = client.show_summary_usage_data(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowSummaryUsageDataRequest{}
    response, err := client.ShowSummaryUsageData(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	创建数据分析总览接口响应
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14 租户管理

14.1 设置租户服务配置 - UpdateTenantServiceConfigs

功能介绍

设置租户服务业务配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/tenants/service-configs

表 14-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
sub_account_control_config	否	SubAccountControlConfig object	子账号控制配置
is_ai_mark_on	否	Boolean	AI标识开关 默认取值： false

表 14-4 SubAccountControlConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
separately_controlled	否	Boolean	子账号业务是否单独控制。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
sub_account_type	否	String	子账号类型。 IAM_USER: 使用调用者IAM user id填充 X-App-UserId。如果请求中携带X-App-UserId，也会被忽略替换。

响应参数

状态码：200

表 14-5 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-6 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
service_shared_config	ServiceSharedConfig object	业务共享配置
tenant_log_config	TenantLogConfig object	租户日志配置
sub_account_control_config	SubAccountControlConfig object	子账号控制配置
is_ai_mark_on	Boolean	AI标识开关
tenant_id	String	租户project ID

表 14-7 ServiceSharedConfig

参数	参数类型	描述
enable	Boolean	开启共享配置 默认取值： true
optional_project_ids	Array of strings	可选的共享租户列表

参数	参数类型	描述
no_need_review	Boolean	共享免审核 默认取值: false

表 14-8 TenantLogConfig

参数	参数类型	描述
log_group_id	String	日志组id
log_stream_id	String	日志流id

表 14-9 SubAccountControlConfig

参数	参数类型	描述
separately_controlled	Boolean	子账号业务是否单独控制。 默认取值: false
sub_account_type	String	子账号类型。 IAM_USER: 使用调用者IAM user id 填充 X-App-UserId。如果请求中携带 X-App-UserId，也会被忽略替换。

状态码：400

表 14-10 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
put https://{endpoint}/v1/{project_id}/tenants/service-configs
{
  "sub_account_control_config": {
    "separately_controlled": true,
    "sub_account_type": "IAM_USER"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

设置租户服务业务配置成功

```
{
  "tenant_id" : "e87104f76d7546ce8a46ac6b04c49c3c",
  "default_watermark_config" : {
    "text" : "部分内容由AI生成"
  }
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateTenantServiceConfigsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateTenantServiceConfigsRequest request = new UpdateTenantServiceConfigsRequest();
        UpdateTenantServiceConfigsReq body = new UpdateTenantServiceConfigsReq();
        SubAccountControlConfig subAccountControlConfigbody = new SubAccountControlConfig();
        subAccountControlConfigbody.withSeparatelyControlled(true)
            .withSubAccountType("IAM_USER");
        body.withSubAccountControlConfig(subAccountControlConfigbody);
```



```
request.withBody(body);
try {
    UpdateTenantServiceConfigsResponse response = client.updateTenantServiceConfigs(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateTenantServiceConfigsRequest()
        subAccountControlConfigbody = SubAccountControlConfig(
            separately_controlled=True,
            sub_account_type="IAM_USER"
        )
        request.body = UpdateTenantServiceConfigsReq(
            sub_account_control_config=subAccountControlConfigbody
        )
        response = client.update_tenant_service_configs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateTenantServiceConfigsRequest{}
    separatelyControlledSubAccountControlConfig:= true
    subAccountTypeSubAccountControlConfig:= "IAM_USER"
    subAccountControlConfigbody := &model.SubAccountControlConfig{
        SeparatelyControlled: &separatelyControlledSubAccountControlConfig,
        SubAccountType: &subAccountTypeSubAccountControlConfig,
    }
    request.Body = &model.UpdateTenantServiceConfigsReq{
        SubAccountControlConfig: subAccountControlConfigbody,
    }
    response, err := client.UpdateTenantServiceConfigs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	设置租户服务业务配置成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.2 查看租户服务业务配置 - ShowTenantServiceConfigs

功能介绍

查看租户服务业务配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/service-configs

表 14-11 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-12 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为(YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-13 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-14 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
service_shared_config	ServiceSharedConfig object	业务共享配置
tenant_log_config	TenantLogConfig object	租户日志配置
sub_account_control_config	SubAccountControlConfig object	子账号控制配置
is_ai_mark_on	Boolean	AI标识开关

表 14-15 ServiceSharedConfig

参数	参数类型	描述
enable	Boolean	开启共享配置 默认取值： true
optional_project_ids	Array of strings	可选的共享租户列表
no_need_review	Boolean	共享免审核 默认取值： false

表 14-16 TenantLogConfig

参数	参数类型	描述
log_group_id	String	日志组id
log_stream_id	String	日志流id

表 14-17 SubAccountControlConfig

参数	参数类型	描述
separately_controlled	Boolean	子账号业务是否单独控制。 默认取值： false
sub_account_type	String	子账号类型。 IAM_USER: 使用调用者IAM user id 填充 X-App-UserId。如果请求中携带 X-App-UserId，也会被忽略替换。

状态码：400

表 14-18 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
Get https://{endpoint}/v1/tenants/service-configs
```

响应示例

状态码：200

查询租户服务业务配置成功

```
{
  "default_watermark_config": {
    "text": "部分内容由AI生成",
    "text_style": {
      "dx": 0.1,
      "dy": 0.01,
      "referpos": "TopRight",
      "font_name": "fzyouh",
      "font_size": 12,
      "font_color": "white",
      "shadow_color": "black"
    }
  }
}
```

```
}  
}  
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{  
  "error_code" : "MSS.00000003",  
  "error_msg" : "Invalid parameter"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ShowTenantServiceConfigsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ShowTenantServiceConfigsRequest request = new ShowTenantServiceConfigsRequest();  
        try {  
            ShowTenantServiceConfigsResponse response = client.showTenantServiceConfigs(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = MetaStudioClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ShowTenantServiceConfigsRequest()  
        response = client.show_tenant_service_configs(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := metastudio.NewMetaStudioClient(  

```

```
metastudio.MetaStudioClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build())

request := &model.ShowTenantServiceConfigsRequest{}
response, err := client.ShowTenantServiceConfigs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查询租户服务业务配置成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.3 签署云服务声明 - SignAgreement

功能介绍

签署云服务声明。调用此接口前请知悉[metastudio隐私协议](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/tenants/service-agreements/signed

表 14-19 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-20 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-21 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-22 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
current_version	String	当前服务协议版本

参数	参数类型	描述
need_to_sign	Boolean	是否需要签署 默认取值： true
signed_version	String	签署服务协议版本
signed_time	String	协议签署时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
resign_deadline	String	签署最后期限。格式遵循：RFC 3339 如 "2024-10-10T15:59:59Z"
resign_expire_process_mode	String	重新签署过期处理方式:EXPIRE_AUTO_AGREE 自动签署协议,EXPIRE_STOP_SERVICE 强制签署协议

状态码：400

表 14-23 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-24 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-25 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-26 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/service-agreements/signed

响应示例

状态码：200

签署云服务声明已签署

```
{
  "current_version" : "V20230512",
  "need_to_sign" : true,
  "signed_version" : "V20230512",
  "signed_time" : "202-05-20T08:43:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SignAgreementSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        SignAgreementRequest request = new SignAgreementRequest();
        try {
            SignAgreementResponse response = client.signAgreement(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
```

```
# The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = SignAgreementRequest()
    response = client.sign_agreement(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SignAgreementRequest{}
    response, err := client.SignAgreement(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	签署云服务声明已签署
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.4 签署特殊云服务声明 - SignSpecialAgreement

功能介绍

签署特殊云服务声明,目前可签署自动支付协议。开启自动支付协议之后,调用下单接口时，华为云将进行自动扣费。若因账户余额不足导致扣费失败，系统会生成待支付订单，您可前往费用中心-我的订单查看，届时您需手动完成支付。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/tenants/special-agreements/signed

表 14-27 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-28 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-29 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
agreement_type	是	String	当前服务协议类型: AUTO_PAY: 自动支付协议
to_sign	是	Boolean	是否为去签署,true:签署;false:取消签署

响应参数

状态码：200

表 14-30 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-31 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
agreement_type	String	当前服务协议类型
current_version	String	当前服务协议版本
signed_version	String	签署服务协议版本
signed_time	String	协议签署时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"

状态码：400

表 14-32 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-33 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-34 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-35 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/service-agreements/signed

响应示例

状态码：200

签署云服务声明已签署

```
{
  "current_version": "V20230512",
  "signed_version": "V20230512",
  "signed_time": "202-05-20T08:43:17Z"
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code": "MSS.00000001",
  "error_msg": "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code": "MSS.00000005",
  "error_msg": "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code": "MSS.00000004",
  "error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SignSpecialAgreementSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        SignSpecialAgreementRequest request = new SignSpecialAgreementRequest();
        try {
            SignSpecialAgreementResponse response = client.signSpecialAgreement(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = SignSpecialAgreementRequest()
    response = client.sign_special_agreement(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SignSpecialAgreementRequest{}
    response, err := client.SignSpecialAgreement(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	签署云服务声明已签署
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.5 查询租户下分配的资源详情 -
ShowTenantAssginRecord

功能介绍

该接口用于普通租户查询租户下的资源详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/resource/assignrecourd

表 14-36 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-37 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

请求参数

表 14-38 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。

响应参数

状态码：200

表 14-39 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-40 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
customer_project_id	String	租户ID
customer_name	String	被关联租户的名称。
region_id	String	租户的可用区。
resource_count	Integer	分配表记录总数，用于分页。 取值范围： 0~2147483647
resources	Array of AllocateSpResourceInfo objects	分配给租户的资源。
resources_overview	Array of AllocateSpResourceSummaryInfo objects	分配给租户的资源总览。

表 14-41 AllocateSpResourceInfo

参数	参数类型	描述
assignment_record_id	String	资源分配id。
resource_spec_code	String	资源规格编码
charging_mode	String	资源计费类型。
resource_num	Double	资源数量。 取值范围： 0~2147483647
resource_used_num	Double	资源已使用数量。 取值范围： 0~2147483647
resource_allocate_time	Long	资源分配时间（UTC时间）,unix时间,精确到秒。 取值范围： 0~2147483647

参数	参数类型	描述
resource_expire_time	Long	资源到期时间(UTC时间),unix时间,精确到秒。 取值范围: 0~2147483647

表 14-42 AllocateSpResourceSummaryInfo

参数	参数类型	描述
resource_spec_code	String	资源规格编码
resource_num	Double	资源数量。 取值范围: 0~2147483647
resource_used_num	Double	资源已使用数量。 取值范围: 0~2147483647
resource_remind_quota	Double	资源在TMS上的剩余量 取值范围: 0~2147483647

状态码：400

表 14-43 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

无

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
```

```
"error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTenantAssginRecordSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowTenantAssginRecordRequest request = new ShowTenantAssginRecordRequest();
        try {
            ShowTenantAssginRecordResponse response = client.showTenantAssginRecord(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```



```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowTenantAssginRecordRequest()
        response = client.show_tenant_assgin_record(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowTenantAssginRecordRequest{}
    response, err := client.ShowTenantAssginRecord(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
```

```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功。
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.6 设置租户个性化通知配置 - SetTenantNoticeConfiguration

功能介绍

设置租户个性化通知配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/tenants/notice-configurations

表 14-44 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-45 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-46 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	通知类型。 - RESOURCE_EXPIRE：资源过期通知 - RESOURCE_LEFT：资源剩余量通知
send_msg	否	Boolean	是否发送短信。 默认取值： false
properties	否	String	通知配置项

响应参数

状态码：200

表 14-47 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-48 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-49 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-50 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-51 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/notice-configurations
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SetTenantNoticeConfigurationSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
    }
}
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
SetTenantNoticeConfigurationRequest request = new SetTenantNoticeConfigurationRequest();
try {
    SetTenantNoticeConfigurationResponse response = client.setTenantNoticeConfiguration(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SetTenantNoticeConfigurationRequest()
        response = client.set_tenant_notice_configuration(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SetTenantNoticeConfigurationRequest{}
    response, err := client.SetTenantNoticeConfiguration(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	设置成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.7 查询租户个性化通知配置 - ShowTenantNoticeConfiguration

功能介绍

查询租户个性化通知配置

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/notice-configurations

表 14-52 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-53 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	通知类型。 - RESOURCE_EXPIRE：资源过期通知 - RESOURCE_LEFT：资源剩余量通知

请求参数

表 14-54 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-55 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-56 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
type	String	通知类型。 - RESOURCE_EXPIRE：资源过期通知 - RESOURCE_LEFT：资源剩余量通知
send_msg	Boolean	是否发送短信。 默认取值： false
properties	String	通知配置项

状态码：401

表 14-57 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-58 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-59 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/notice-configurations
```

响应示例

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTenantNoticeConfigurationSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
```

```
        .build();
        ShowTenantNoticeConfigurationRequest request = new ShowTenantNoticeConfigurationRequest();
        try {
            ShowTenantNoticeConfigurationResponse response =
client.showTenantNoticeConfiguration(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowTenantNoticeConfigurationRequest()
        response = client.show_tenant_notice_configuration(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowTenantNoticeConfigurationRequest{}
    response, err := client.ShowTenantNoticeConfiguration(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	通知配置查询结果
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.8 设置租户个性化配置 - SetTenantUserConfiguration

功能介绍

设置租户个性化配置。由租户下用户操作设置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/tenants/user-configurations

表 14-60 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-61 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-62 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
my_collections	否	Array of CollectionInfo objects	我的收藏列表

表 14-63 CollectionInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
collection_type	否	String	收藏项类型。 VOICE: 音色
collection_ids	否	Array of strings	收藏的资产或者模板ID。

响应参数

状态码：200

表 14-64 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-65 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-66 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-67 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-68 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/user-configurations
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SetTenantUserConfigurationSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        SetTenantUserConfigurationRequest request = new SetTenantUserConfigurationRequest();
        try {
            SetTenantUserConfigurationResponse response = client.setTenantUserConfiguration(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SetTenantUserConfigurationRequest()
        response = client.set_tenant_user_configuration(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SetTenantUserConfigurationRequest{}
    response, err := client.SetTenantUserConfiguration(request)
```

```
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	设置成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.9 删除租户个性化配置 -
DeleteTenantUserConfiguration

功能介绍

删除租户个性化配置。由租户下用户操作设置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/tenants/user-configurations

表 14-69 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-70 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-71 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
my_collections	否	Array of CollectionInfo objects	我的收藏列表

表 14-72 CollectionInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
collection_type	否	String	收藏项类型。 VOICE: 音色
collection_ids	否	Array of strings	收藏的资产或者模板ID。

响应参数

状态码：200

表 14-73 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-74 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-75 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-76 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-77 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/user-configurations

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteTenantUserConfigurationSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteTenantUserConfigurationRequest request = new DeleteTenantUserConfigurationRequest();
        try {
            DeleteTenantUserConfigurationResponse response = client.deleteTenantUserConfiguration(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```

```
.with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = DeleteTenantUserConfigurationRequest()
    response = client.delete_tenant_user_configuration(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteTenantUserConfigurationRequest{}
    response, err := client.DeleteTenantUserConfiguration(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	删除成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.10 查询租户个性化配置 - ShowTenantUserConfiguration

功能介绍

查询租户个性化配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/user-configurations

表 14-78 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-79 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0

请求参数

表 14-80 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-81 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-82 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
my_collections	Array of CollectionInfo objects	我的收藏列表

表 14-83 CollectionInfo

参数	参数类型	描述
collection_type	String	收藏项类型。 VOICE：音色
collection_ids	Array of strings	收藏的资产或者模板ID。

状态码：401

表 14-84 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-85 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-86 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/{projectId}/tenants/user-configurations
```

响应示例

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowTenantUserConfigurationSolution {

    public static void main(String[] args) {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowTenantUserConfigurationRequest request = new ShowTenantUserConfigurationRequest();
try {
    ShowTenantUserConfigurationResponse response = client.showTenantUserConfiguration(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowTenantUserConfigurationRequest()
        response = client.show_tenant_user_configuration(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowTenantUserConfigurationRequest{}
    response, err := client.ShowTenantUserConfiguration(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	任务查询结果
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.11 查看租户资源用量信息 - ShowResourceUsage

功能介绍

查询租户一次性和包周期（包年/包月）资源用量信息。

说明

按需套餐包用量本接口无法查询，需要调用CBC接口查询，详见[按需套餐包用量查询](#)和[查询资源包信息](#)。

各种资源的计费方式请参考[计费说明](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/resources-usage

表 14-87 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-88 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
resource	否	String	资源类型。可填多个，用","分隔。详见 资源类型 。

参数	是否必选	参数类型	描述
business	否	String	业务类型。可填多个，用","分隔。 • VOICE_CLONE：声音制作 • SYNTHETICS_SOUND：声音合成 • ASSET_MANAGER：资产管理 • MODELING_2D：形象制作 • LIVE_2D：分身数字人视频直播 • VIDEO_2D：分身数字人视频制作 • CHAT_2D：分身数字人智能交互 • BUSINESS_CARD_2D：分身数字人名片 • PICTURE_2D：照片数字人视频 • MODELING_3D：3D照片建模 • VDS_3D：3D视觉驱动 • TTSA_3D：3D语音驱动 • FLEXUS_2D：FLEXUS版本资源

请求参数

表 14-89 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-90 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-91 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
resources	Array of ResourceUsageInfo objects	资源用量列表

表 14-92 ResourceUsageInfo

参数	参数类型	描述
resource_type	String	资源类型。详见 资源类型 。

参数	参数类型	描述
business_type	String	业务类型。 - VOICE_CLONE: 声音制作 - SYNTHETICS_SOUND: 声音合成 - ASSET_MANAGER: 资产管理 - MODELING_2D: 形象制作 - LIVE_2D: 分身数字人视频直播 - VIDEO_2D: 分身数字人视频制作 - CHAT_2D: 分身数字人智能交互 - BUSINESS_CARD_2D: 分身数字人名片 - PICTURE_2D: 照片数字人视频 - MODELING_3D: 3D照片建模 - VDS_3D: 3D视觉驱动 - TTSA_3D: 3D语音驱动 - FLEXUS_2D: FLEXUS版本资源
sub_resource_type	String	子资源类型。当前只有flexus套餐包存在该字段 - voice_clone_flexus: 语音克隆Flexus版 - modeling_count_2d_model_flexus: 分身数字人形象制作Flexus版 - video_time_flexus_2d_model: 分身数字人Flexus版本视频制作
is_sub_resource	Boolean	是否子资源。子资源描述的是子资源的数量和单位 默认取值: false
charging_mode	String	计费类型。 - PERIODIC: 包周期 - ONE_TIME: 一次性 - ON_DEMAND: 按需
resource_source	String	资源来源。 - PURCHASED: 购买 - SP_ALLOCATED: SP分配 - ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配

参数	参数类型	描述
amount	Float	总量 取值范围： 0~1000000
usage	Float	使用量 取值范围： 0~1000000
unit	String	单位。 • NUM：个数(形象/声音) • MIN：分钟（视频制作） • HOUR：小时（直播） • CHANNEL：路（直播/交互） • GB：GB(资产管理) • MILLION_WORDS：百万字 • TEN_THOUSAND_WORDS：万字 • TIME：次

状态码：400

表 14-93 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/f488337c31c8e4622f1590735b134c65/tenants/resources-usage

响应示例

状态码：200

查看租户信息

```
{
  "resources": [ {
    "resource_type": "video",
    "charging_mode": "ONE_TIME",
    "amount": 6000,
    "usage": 100.5,
    "unit": "MIN"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ShowResourceUsageSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowResourceUsageRequest request = new ShowResourceUsageRequest();
        try {
            ShowResourceUsageResponse response = client.showResourceUsage(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowResourceUsageRequest()
        response = client.show_resource_usage(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
```

```
Build())

request := &model.ShowResourceUsageRequest{}
response, err := client.ShowResourceUsage(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查看租户信息
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.12 查看租户资源列表 - ListTenantResources

功能介绍

查看租户资源列表。

 说明

按需套餐包用量本接口无法查询，需要调用CBC接口查询，详见[按需套餐包用量查询](#)和[查询资源包信息](#)。

各种资源的计费方式请参考[计费说明](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/resources

表 14-94 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-95 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
resource	否	String	资源类型。可填多个，用","分隔。详见 资源类型 。

参数	是否必选	参数类型	描述
business	否	String	业务类型。可填多个，用","分隔。 • VOICE_CLONE：声音制作 • SYNTHETICS_SOUND：声音合成 • ASSET_MANAGER：资产管理 • MODELING_2D：形象制作 • LIVE_2D：分身数字人视频直播 • VIDEO_2D：分身数字人视频制作 • CHAT_2D：分身数字人智能交互 • BUSINESS_CARD_2D：分身数字人名片 • PICTURE_2D：照片数字人视频 • MODELING_3D：3D照片建模 • VDS_3D：3D视觉驱动 • TTSA_3D：3D语音驱动 • FLEXUS_2D：FLEXUS版本资源
resource_source	是	String	资源来源,可填多个 例 如:PURCHASED,ADMIN_ALLOCATED,将返回商用资源与管理员分配资源。 • PURCHASED: 用户购买的资源 • SP_ALLOCATED: SP分配的资源 • ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配的资源
resource_id	否	String	资源id。
order_id	否	String	订单id。

参数	是否必选	参数类型	描述
charging_mode	否	String	计费类型。 - PERIODIC: 包周期 - ONE_TIME: 一次性 - ON_DEMAND: 按需 计费模式。
resource_expire_start_time	否	String	资源过期时间段 开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
resource_expire_end_time	否	String	资源过期时间段 结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
sub_resource	否	String	子资源类型。当前只有flexus套餐包存在该字段 - voice_clone_flexus: 语音克隆Flexus版 - modeling_count_2d_model_flexus: 分身数字人形象制作Flexus版 - video_time_flexus_2d_model: 分身数字人Flexus版本视频制作
status	否	Integer	资源状态。 取值范围： 0~1

请求参数

表 14-96 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-97 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-98 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
resources	Array of ResourceItemInfo objects	资源用量列表
count	Number	资源总数。 取值范围： 0~2147483647

表 14-99 ResourceItemInfo

参数	参数类型	描述
resource_id	String	资源ID。
order_id	String	cloudServiceId的订单id。 云服务购买清单等场景必填（purchaseMode取值为3、4），每个CloudService生成一个订单；此场景如果为空，则报错。 其他场景，为空。
bound_asset	BoundAssetInfo object	绑定的资产。

参数	参数类型	描述
resource_expire_time	String	资源截止时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
resource_type	String	资源类型。详见 资源类型 。
business_type	String	业务类型。 - VOICE_CLONE：声音制作 - SYNTHETICS_SOUND：声音合成 - ASSET_MANAGER：资产管理 - MODELING_2D：形象制作 - LIVE_2D：分身数字人视频直播 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作 - CHAT_2D：分身数字人智能交互 - BUSINESS_CARD_2D：分身数字人名片 - PICTURE_2D：照片数字人视频 - MODELING_3D：3D照片建模 - VDS_3D：3D视觉驱动 - TTSA_3D：3D语音驱动 - FLEXUS_2D：flexus版本资源
sub_resource_type	String	子资源类型。当前只有flexus套餐包存在该字段 - voice_clone_flexus：语音克隆Flexus版 - modeling_count_2d_model_flexus：分身数字人形象制作Flexus版 - video_time_flexus_2d_model：分身数字人Flexus版本视频制作
is_sub_resource	Boolean	是否子资源。子资源描述的是子资源的数量和单位 默认取值： false
charging_mode	String	计费类型。 - PERIODIC：包周期 - ONE_TIME：一次性 - ON_DEMAND：按需

参数	参数类型	描述
resource_source	String	资源来源。 • PURCHASED: 购买 • SP_ALLOCATED: SP分配 • ADMIN_ALLOCATED: 系统管理员分配
amount	Float	总量 取值范围: 0~1000000
usage	Float	使用量 取值范围: 0~1000000
status	Integer	资源状态 0:正常 1:冻结 取值范围: 0~1
unit	String	单位。 • NUM: 个数(形象/声音) • MIN: 分钟 (视频制作) • HOUR: 小时 (直播) • CHANNEL: 路 (直播/交互) • GB: GB(资产管理) • MILLION_WORDS: 百万字 • TEN_THOUSAND_WORDS: 万字 • TIME: 次

表 14-100 BoundAssetInfo

参数	参数类型	描述
asset_id	String	资产ID。
asset_name	String	资产名称。从资产库查询的资产名称

状态码：400

表 14-101 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

GET https://{endpoint}/v1/f488337c31c8e4622f1590735b134c65/tenants/resources

响应示例

状态码：200

查看租户信息

```
{
  "resources": [ {
    "resource_id": "f488337c31c8e4622f1590735b134c65",
    "resource_type": "Interaction.basic.channel",
    "business_type": "LIVE_2D",
    "order_id": "ed4553db2cf949fca7eeb327a276bdbd",
    "resource_expire_time": "2021-01-10T08:43:17Z",
    "charging_mode": "ONE_TIME",
    "amount": 1,
    "unit": "CHANNEL"
  } ],
  "count": 1
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code": "MSS.00000003",
  "error_msg": "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListTenantResourcesSolution {

    public static void main(String[] args) {
```

```
// The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListTenantResourcesRequest request = new ListTenantResourcesRequest();
try {
    ListTenantResourcesResponse response = client.listTenantResources(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListTenantResourcesRequest()
        response = client.list_tenant_resources(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
```

```
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListTenantResourcesRequest{}
    response, err := client.ListTenantResources(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查看租户信息
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.13 统计时间段内过期的资源数量 - CountTenantResources

功能介绍

统计指定时间段内即将过期的包周期与一次性资源数量。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/tenants/resources-count

表 14-102 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-103 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
business	否	String	业务类型。可填多个用","分隔 • VOICE_CLONE：声音制作 • SYNTHETICS_SOUND：声音合成 • ASSET_MANAGER：资产管理 • MODELING_2D：形象制作 • LIVE_2D：分身数字人视频直播 • VIDEO_2D：分身数字人视频制作 • CHAT_2D：分身数字人智能交互 • BUSINESS_CARD_2D：分身数字人名片 • PICTURE_2D：照片数字人视频 • MODELING_3D：3D照片建模 • VDS_3D：3D视觉驱动 • TTSA_3D：3D语音驱动 • FLEXUS_2D：FLEXUS版本资源
resource_expire_start_time	否	String	资源过期时间段 开始时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"
resource_expire_end_time	否	String	资源过期时间段 结束时间。格式遵循：RFC 3339 如 "2021-01-10T08:43:17Z"

请求参数

表 14-104 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-105 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-106 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
resources_count	Array of ResourcesCount objects	资源总数列表

表 14-107 ResourcesCount

参数	参数类型	描述
business_type	String	业务类型。可填多个，用","分隔。 - VOICE_CLONE：声音制作 - SYNTHETICS_SOUND：声音合成 - ASSET_MANAGER：资产管理 - MODELING_2D：形象制作 - LIVE_2D：分身数字人视频直播 - VIDEO_2D：分身数字人视频制作 - CHAT_2D：分身数字人智能交互 - BUSINESS_CARD_2D：分身数字人名片 - PICTURE_2D：照片数字人视频 - MODELING_3D：3D照片建模 - VDS_3D：3D视觉驱动 - TTSA_3D：3D语音驱动 - FLEXUS_2D：FLEXUS版本资源
count	Number	资源总数。 取值范围： 0~2147483647
charging_mode	String	计费类型。 - PERIODIC：包周期 - ONE_TIME：一次性 - ON_DEMAND：按需
resource_source	String	资源来源。 - PURCHASED：购买 - SP_ALLOCATED：SP分配 - ADMIN_ALLOCATED：系统管理员分配

状态码：400

表 14-108 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/f488337c31c8e4622f1590735b134c65/tenants/resources
```

响应示例

状态码：200

查看租户信息

```
{
  "resources_count" : [ {
    "business_type" : "LIVE_2D",
    "count" : 1,
    "charging_mode" : "ONE_TIME",
    "resource_source" : "SP_ALLOCATED"
  } ]
}
```

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CountTenantResourcesSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
```

```
CountTenantResourcesRequest request = new CountTenantResourcesRequest();
try {
    CountTenantResourcesResponse response = client.countTenantResources(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CountTenantResourcesRequest()
        response = client.count_tenant_resources(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```

```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CountTenantResourcesRequest{}
response, err := client.CountTenantResources(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查看租户信息
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.14 资源绑定接口 - BindUserAssetResource

功能介绍

资源绑定接口。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/tenants/bind-resource

表 14-109 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-110 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-111 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
asset_id	否	String	资产id。
business_type	否	String	业务类型。

响应参数

状态码：200

表 14-112 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-113 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-114 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-115 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-116 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/{project_id}/tenants/bind-resource
{
  "asset_id" : "0d15c1ac5e8b49ae9f54aea8c3efa812",
  "business_type" : "Interaction.basic.channel"
}
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class BindUserAssetResourceSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        BindUserAssetResourceRequest request = new BindUserAssetResourceRequest();
        BindAssetResourceReq body = new BindAssetResourceReq();
        body.withBusinessType("Interaction.basic.channel");
        body.withAssetId("0d15c1ac5e8b49ae9f54aea8c3efa812");
        request.withBody(body);
        try {
            BindUserAssetResourceResponse response = client.bindUserAssetResource(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = BindUserAssetResourceRequest()
    request.body = BindAssetResourceReq(
        business_type="Interaction.basic.channel",
        asset_id="0d15c1ac5e8b49ae9f54aea8c3efa812"
    )
    response = client.bind_user_asset_resource(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.BindUserAssetResourceRequest{
        businessTypeBindAssetResourceReq: "Interaction.basic.channel"
        assetIdBindAssetResourceReq: "0d15c1ac5e8b49ae9f54aea8c3efa812"
    }
    request.Body = &model.BindAssetResourceReq{
        BusinessType: &businessTypeBindAssetResourceReq,
        AssetId: &assetIdBindAssetResourceReq,
    }
    response, err := client.BindUserAssetResource(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    }
}
```

```
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.15 创建子账户配额 - CreateUserQuotas

功能介绍

创建子账户（IAM用户）配额，需要先开启子账户隔离后才能配置。只有根账户可创建。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/user/quotas

表 14-117 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 14-118 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-119 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
user_id	是	String	子账户（用户）ID。
quota	是	UserQuotaDetail object	配额信息

表 14-120 UserQuotaDetail

参数	是否必选	参数类型	描述
modeling_count_2d_model	否	Integer	分身数字人训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
modeling_count_2d_model_flexus	否	Integer	分身数字人flexus版训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
video_time_2d_model	否	Integer	分身数字人视频制作内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
video_time_flexus_2d_model	否	Integer	分身数字人视频制作flexus版内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
voice_clone_basic	否	Integer	声音克隆基础版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_middle	否	Integer	声音克隆进阶版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_advance	否	Integer	声音克隆高级版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_flexus	否	Integer	声音克隆flexus版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000

响应参数

状态码：200

表 14-121 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-122 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-123 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-124 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-125 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
POST https://{endpoint}/v1/{projectId}/user/quotas
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateUserQuotasSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    }
}
```



```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateUserQuotasRequest request = new CreateUserQuotasRequest();
try {
    CreateUserQuotasResponse response = client.createUserQuotas(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateUserQuotasRequest()
        response = client.create_user_quotas(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateUserQuotasRequest{}
    response, err := client.CreateUserQuotas(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	创建子账户配额成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.16 查询子账户配额 - ListUserQuotas

功能介绍

查询子账户（IAM用户）配额。只有根账户可查询。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v1/{project_id}/user/quotas

表 14-126 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 14-127 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	每页显示的条目数量。 取值范围： 1~100 默认取值： 10
offset	否	Integer	偏移量，表示从此偏移量开始查询。 取值范围： 0~2147483647 默认取值： 0
user_id	否	String	用户id

请求参数

表 14-128 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-129 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 14-130 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
count	Integer	子账户总数。 取值范围： 0~2147483647
assets	Array of UserQuotaInfo objects	子账户列表。

表 14-131 UserQuotaInfo

参数	参数类型	描述
user_id	String	子账户（用户）ID。
quota	ListUserQuotaDetail object	配额信息
usage	ListUserQuotaDetail object	使用量信息

表 14-132 ListUserQuotaDetail

参数	参数类型	描述
modeling_count_2d_model	Integer	分身数字人训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
modeling_count_2d_model_flexus	Integer	分身数字人flexus版训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
video_time_2d_model	Float	分身数字人视频制作内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
video_time_flexus_2d_model	Float	分身数字人视频制作flexus版内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
voice_clone_basic	Integer	声音克隆基础版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_middle	Integer	声音克隆进阶版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_advanced	Integer	声音克隆高级版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000

参数	参数类型	描述
voice_clone_flexus	Integer	声音克隆flexus版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000

状态码：400

表 14-133 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-134 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-135 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-136 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
GET https://{endpoint}/v1/{projectId}/user/quotas
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ListUserQuotasSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    }
}
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListUserQuotasRequest request = new ListUserQuotasRequest();
try {
    ListUserQuotasResponse response = client.listUserQuotas(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListUserQuotasRequest()
        response = client.list_user_quotas(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```


Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListUserQuotasRequest{}
    response, err := client.ListUserQuotas(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	查询子账户配额成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.17 设置子账户配额 - UpdateUserQuotas

功能介绍

设置子账户（IAM用户）配额，需要先开启子账户隔离后才能配置。只有根账户可修改。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

PUT /v1/{project_id}/user/quotas/{user_id}

表 14-137 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
user_id	是	String	子账户（用户）ID。

请求参数

表 14-138 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 14-139 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
quota	是	UserQuotaDetail object	配额信息

表 14-140 UserQuotaDetail

参数	是否必选	参数类型	描述
modeling_count_2d_model	否	Integer	分身数字人训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
modeling_count_2d_model_flexus	否	Integer	分身数字人flexus版训练模型数量。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
video_time_2d_model	否	Integer	分身数字人视频制作内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
video_time_flexus_2d_model	否	Integer	分身数字人视频制作flexus版内容时间，单位分钟。-1表示无限制。 取值范围： -1~999999999
voice_clone_basic	否	Integer	声音克隆基础版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000

参数	是否必选	参数类型	描述
voice_clone_middle	否	Integer	声音克隆进阶版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_advance	否	Integer	声音克隆高级版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000
voice_clone_flexus	否	Integer	声音克隆flexus版。-1表示无限制。 取值范围： -1~10000000

响应参数

状态码：200

表 14-141 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-142 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-143 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-144 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-145 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

PUT https://{endpoint}/v1/{projectId}/user/quotas/8f061fa9fc75442e9d9f8a4626b03cce

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
}
```

```
"error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class UpdateUserQuotasSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateUserQuotasRequest request = new UpdateUserQuotasRequest();
        request.withUserId("{user_id}");
        try {
            UpdateUserQuotasResponse response = client.updateUserQuotas(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
```

```
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateUserQuotasRequest()
        request.user_id = "{user_id}"
        response = client.update_user_quotas(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateUserQuotasRequest{}
    request.UserId = "{user_id}"
    response, err := client.UpdateUserQuotas(request)
```

```
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	设置子账户配额成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

14.18 删除子账户配额 - DeleteUserQuotas

功能介绍

删除子账户（IAM用户）配额，需要先开启子账户隔离后才能配置。只有根账户可删除。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v1/{project_id}/user/quotas/{user_id}

表 14-146 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
user_id	是	String	子账户（用户）ID。

请求参数

表 14-147 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 14-148 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

状态码：400

表 14-149 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 14-150 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 14-151 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 14-152 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

```
DELETE https://{endpoint}/v1/{projectId}/user/quotas/8f061fa9fc75442e9d9f8a4626b03cce
```

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
```

```
"error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
  "error_msg" : "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteUserQuotasSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
```

```
        .build();
DeleteUserQuotasRequest request = new DeleteUserQuotasRequest();
request.withUserId("{user_id}");
try {
    DeleteUserQuotasResponse response = client.deleteUserQuotas(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteUserQuotasRequest()
        request.user_id = "{user_id}"
        response = client.delete_user_quotas(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)
```

```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteUserQuotasRequest{}
    request.UserId = "{user_id}"
    response, err := client.DeleteUserQuotas(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	删除子账户配额成功
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

15 订购管理

15.1 订购 metastudio 云服务产品 - CreateMetaStudioOrders

功能介绍

该接口用于订购MetaStudio服务的包周期,一次性,按需套餐包产品

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v1/{project_id}/mss/public/orders

表 15-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

请求参数

表 15-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 15-3 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
cloud_services	否	Array of PublicCloudServiceOrder objects	云服务信息列表

表 15-4 PublicCloudServiceOrder

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	是否自动支付：下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付； 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认值为“0”。 取值范围： 0~1 默认取值： 0
period_type	是	Integer	订购周期类型： 2：月； 3：年； 6：一次性; 取值范围： 0~100
period_num	是	Integer	订购周期数 取值大于0；小于等于0会报错 取值范围： 1~2147483647
is_auto_renew	否	Integer	是否自动续订，为空时表示不自动续订； 1：自动续订 0：不自动续订（默认） 取值范围： 0~10 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
subscription_num	是	Integer	订购数量； 取值大于0 取值范围： 1~2147483647
resource_spec_code	是	String	用户购买云服务产品的资源规格，详见 资源类型 。

响应参数

状态码：200

表 15-5 响应 Header 参数

参数	参数类型	描述
X-Request-Id	String	请求ID。

表 15-6 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
order_id	String	订购的订单结果信息列表；

状态码：400

表 15-7 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：401

表 15-8 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：403

表 15-9 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

状态码：500

表 15-10 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	错误码。
error_msg	String	错误描述。

请求示例

无

响应示例

状态码：400

请求传参异常，包含错误码及对应描述。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000003",
  "error_msg" : "Invalid parameter"
}
```

状态码：401

未鉴权或鉴权失败。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000001",
  "error_msg" : "Unauthorized"
}
```

状态码：403

未授权。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000005",
  "error_msg" : "Forbidden"
}
```

状态码：500

内部服务错误。

```
{
  "error_code" : "MSS.00000004",
}
```

```
"error_msg": "Internal Error"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class CreateMetaStudioOrdersSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateMetaStudioOrdersRequest request = new CreateMetaStudioOrdersRequest();
        try {
            CreateMetaStudioOrdersResponse response = client.createMetaStudioOrders(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateMetaStudioOrdersRequest()
        response = client.create_meta_studio_orders(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateMetaStudioOrdersRequest{}
    response, err := client.CreateMetaStudioOrders(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
```

```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	创建云服务响应
400	请求传参异常，包含错误码及对应描述。
401	未鉴权或鉴权失败。
403	未授权。
500	内部服务错误。

错误码

请参见[错误码](#)。

16 导入导出管理

16.1 下载信息导入模板 - DownloadTemplate

功能介绍

下载导入模板，返回导入模板文件

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v2/{project_id}/ies/import/{resource}/template

表 16-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
resource	是	String	资源名称

请求参数

表 16-2 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 16-3 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
-	File	

状态码：400

表 16-4 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.0000000001 - 失败 - MSS.0000000002 - 内部错误 - MSS.0000000003 - 非法参数 - MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述

参数	参数类型	描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DownloadTemplateSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DownloadTemplateRequest request = new DownloadTemplateRequest();
        request.withResource("{resource}");
        try {
            DownloadTemplateResponse response = client.downloadTemplate(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```



```
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DownloadTemplateRequest()
        request.resource = "{resource}"
        response = client.download_template(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
```

```
WithAk(ak).
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DownloadTemplateRequest{}
request.Resource = "{resource}"
response, err := client.DownloadTemplate(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	导入的模板文件
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.2 下载导入或导出的结果文件 - DownloadResultFile

功能介绍

下载导入或者导出结果文件

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v2/{project_id}/ies/result/{id}

表 16-5 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
id	是	String	任务id

请求参数

表 16-6 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 16-7 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
-	File	导入导出结果文件

状态码：400

表 16-8 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DownloadResultFileSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DownloadResultFileRequest request = new DownloadResultFileRequest();
request.withId("{id}");
try {
    DownloadResultFileResponse response = client.downloadResultFile(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DownloadResultFileRequest()
        request.id = "{id}"
        response = client.download_result_file(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DownloadResultFileRequest{}
    request.Id = "{id}"
    response, err := client.DownloadResultFile(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	导入导出结果文件
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.3 分页查询导入导出任务列表 - SearchTask

功能介绍

分页查询导入导出任务列表

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v2/{project_id}/ies/task

表 16-9 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。

表 16-10 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
resource	否	Array of strings	资源类型
business_id	否	String	业务id,比如问答时传入skill_id
begin_time	否	String	开始时间戳
end_time	否	String	结束时间戳

请求参数

表 16-11 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 16-12 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
offset	Integer	页面起始页,从0开始 取值范围： 0~1000000
limit	Integer	每页显示的条目数量 取值范围： 0~1000000 默认取值： 10
count	Integer	总数量 取值范围： 0~1000000
data	Array of QueryTaskResult DTO objects	查询数据

表 16-13 QueryTaskResultDTO

参数	参数类型	描述
resource	String	资源
task_name	String	任务名称
begin_time	String	任务开始时间
end_time	String	任务结束时间
task_type	String	任务类型

参数	参数类型	描述
operator	String	操作人
total_count	Integer	导入总数 取值范围： 0~1000000
success_count	Integer	成功数 取值范围： 0~1000000
failure_count	Integer	失败数 取值范围： 0~1000000
task_status	String	任务状态
task_id	String	任务ID
user_id	String	操作用户ID

状态码：400

表 16-14 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

状态码：200

分页查询成功，返回导入导出任务列表

```
{
  "offset" : 0,
  "limit" : 100,
  "count" : 100
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class SearchTaskSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        SearchTaskRequest request = new SearchTaskRequest();
        try {
            SearchTaskResponse response = client.searchTask(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = SearchTaskRequest()
        response = client.search_task(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.SearchTaskRequest{}
    response, err := client.SearchTask(request)
```

```
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	分页查询成功，返回导入导出任务列表
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.4 删除导入导出任务 - DeleteTask

功能介绍

删除导入导出任务

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

DELETE /v2/{project_id}/ies/task/{id}

表 16-15 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
id	是	String	任务id

请求参数

表 16-16 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

OK

状态码：400

表 16-17 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.0000000001 - 失败 - MSS.0000000002 - 内部错误 - MSS.0000000003 - 非法参数 - MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class DeleteTaskSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteTaskRequest request = new DeleteTaskRequest();
        request.withId("{id}");
        try {
            DeleteTaskResponse response = client.deleteTask(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteTaskRequest()
        request.id = "{id}"
        response = client.delete_task(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteTaskRequest{}
    request.Id = "{id}"
```

```
response, err := client.DeleteTask(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	OK
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.5 查询导入导出任务详情 - ShowTask

功能介绍

查询导入导出任务详情

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

GET /v2/{project_id}/ies/task/{id}

表 16-18 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
id	是	String	任务id

请求参数

表 16-19 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：200

表 16-20 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
resource	String	资源
task_name	String	任务名称
begin_time	String	任务开始时间
end_time	String	任务结束时间
task_type	String	任务类型
operator	String	操作人
total_count	Integer	导入总数 取值范围： 0~1000000

参数	参数类型	描述
success_count	Integer	成功数 取值范围： 0~1000000
failure_count	Integer	失败数 取值范围： 0~1000000
task_status	String	任务状态
task_id	String	任务ID
user_id	String	操作用户ID

状态码：400

表 16-21 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

状态码：200

请求成功，返回导入导出任务详情

```
{
  "resource": "knowledge-intent-question-create",
  "task_name": "导入问答对",
  "begin_time": 1744276967708,
  "end_time": 1744276967708,
  "task_type": 0,
  "operator": "adminUserAccount",
  "total_count": 3,
```

```
"success_count" : 2,  
"failure_count" : 1,  
"task_status" : 0,  
"task_id" : "fd1c56acbb2c4b1aa24ba37df99f3129",  
"user_id" : "246748d3d76b4779aea38c201a284810"  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;  
  
public class ShowTaskSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        ShowTaskRequest request = new ShowTaskRequest();  
        request.withId("{id}");  
        try {  
            ShowTaskResponse response = client.showTask(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowTaskRequest()
        request.id = "{id}"
        response = client.show_task(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
        WithCredential(auth).
        Build())

    request := &model.ShowTaskRequest{}
    request.Id = "{id}"
    response, err := client.ShowTask(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求成功，返回导入导出任务详情
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.6 导入文件 - ImportResource

功能介绍

导入文件

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v2/{project_id}/ies/import/{resource}

表 16-22 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
resource	是	String	资源名称

表 16-23 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
business_id	否	String	业务id,比如问答模板时传入 skill_id

请求参数

表 16-24 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

表 16-25 FormData 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
file	否	File	导入文件

响应参数

状态码：202

表 16-26 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
value	String	返回结果

状态码：400

表 16-27 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.000000001 - 失败 - MSS.000000002 - 内部错误 - MSS.000000003 - 非法参数 - MSS.000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

状态码：202

导入用户操作响应结果

```
{
  "value": "be0821bdf8d04949bf4c9852fa87c590"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ImportResourceSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ImportResourceRequest request = new ImportResourceRequest();
        request.withResource("{resource}");
        try {
            ImportResourceResponse response = client.importResource(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```



```
client = MetaStudioClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ImportResourceRequest()
    request.resource = "{resource}"
    response = client.import_resource(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := metastudio.NewMetaStudioClient(
        metastudio.MetaStudioClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ImportResourceRequest{}
    request.Resource = "{resource}"
    response, err := client.ImportResource(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
202	导入用户操作响应结果
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

16.7 导出文件 - ExportResource

功能介绍

导出文件

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

授权信息

账号具备所有API的调用权限，如果使用账号下的IAM用户调用当前API，该IAM用户需具备调用API所需的权限，具体权限要求请参见[权限和授权项](#)。

URI

POST /v2/{project_id}/ies/export/{resource}

表 16-28 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	项目ID，获取方法请参考 获取项目ID 。
resource	是	String	资源名称

表 16-29 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
business_id	否	String	业务id,比如问答模板是传入 skill_id

请求参数

表 16-30 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Auth-Token	否	String	用户Token。使用Token鉴权方式时必选。 通过调用IAM服务获取用户Token接口获取。 响应消息头中X-Subject-Token的值。
Authorization	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带的鉴权信息。
X-Sdk-Date	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，请求的发生时间。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。
X-Project-Id	否	String	使用AK/SK方式认证时必选，携带项目ID信息。

响应参数

状态码：202

表 16-31 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
value	String	返回结果

状态码：400

表 16-32 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
error_code	String	业务返回码 - MSS.0000000001 - 失败 - MSS.0000000002 - 内部错误 - MSS.0000000003 - 非法参数 - MSS.0000000004 - 非法访问，未鉴权或者鉴权失败
error_msg	String	返回描述

参数	参数类型	描述
request_id	String	请求唯一标识

请求示例

无

响应示例

状态码：202

导入用户操作响应结果

```
{
  "value" : "be0821bdf8d04949bf4c9852fa87c590"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.region.MetaStudioRegion;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.metastudio.v1.model.*;

public class ExportResourceSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        MetaStudioClient client = MetaStudioClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(MetaStudioRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ExportResourceRequest request = new ExportResourceRequest();
        request.withResource("{resource}");
        try {
            ExportResourceResponse response = client.exportResource(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkmetastudio.v1.region.metastudio_region import MetaStudioRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkmetastudio.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = MetaStudioClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(MetaStudioRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ExportResourceRequest()
        request.resource = "{resource}"
        response = client.export_resource(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    metastudio "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/metastudio/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := metastudio.NewMetaStudioClient(
    metastudio.MetaStudioClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ExportResourceRequest{}
request.Resource = "{resource}"
response, err := client.ExportResource(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
202	导入用户操作响应结果
400	客户端传参异常，包含错误码及对应描述

错误码

请参见[错误码](#)。

17 权限和授权项

17.1 权限和授权项说明

如果您需要对您所拥有的MetaStudio进行精细的权限管理，您可以使用统一身份认证服务（Identity and Access Management，简称IAM），如果华为账号账号所具备的权限功能已经能满足您的要求，您可以跳过本章节，不影响您使用MetaStudio服务的其他功能。

通过IAM，您可以通过授权控制主体（IAM用户、用户组、IAM委托）对华为云云服务资源的访问范围。目前IAM支持两类授权，一类是角色与策略授权，另一类为身份策略授权。

两者有如下的区别和关系：

表 17-1 两类授权的区别

名称	核心关系	涉及的权限	授权方式	适用场景
角色与策略授权 说明 Meta Studio不支持自定义策略，仅支持系统策略。	用户-权限-授权范围	- 系统角色 - 系统策略 - 自定义策略	为主体授予角色或策略	核心关系为“用户-权限-授权范围”，每个用户根据所需权限和所需授权范围进行授权，无法直接给用户授权，需要维护更多的用户组，且支持的条件键较少，难以满足细粒度精确权限控制需求，更适用于对细粒度权限管控要求较低的中小企业用户。

名称	核心关系	涉及的权限	授权方式	适用场景
身份策略授权	用户-策略	- 系统身份策略 - 自定义身份策略	- 为主体授予身份策略 - 身份策略附加至主体	核心关系为“用户-策略”，管理员可根据业务需求定制不同的访问控制策略，能够做到更细粒度更灵活的权限控制，新增资源时，对比角色与策略授权，基于身份策略的授权模型可以更快地直接给用户授权，灵活性更强，更方便，但相对应的，整体权限管控模型构建更加复杂，对相关人员专业能力要求更高，因此更适用于中大型企业。

例如：如果需要对IAM用户授予可以创建华北-北京四区域的ECS和华南-广州区域的OBS的权限，基于角色与策略授权的场景中，管理员需要创建两个自定义策略，并且为IAM用户同时授予这两个自定义策略才可以实现权限控制。在基于身份策略授权的场景中，管理员仅需要创建一个自定义身份策略，在策略中通过条件键“g:RequestedRegion”的配置即可达到策略对于授权区域的控制。将身份策略附加主体或为主体授予该身份策略即可获得相应权限，权限配置方式更细粒度更灵活。

两种授权场景下的策略/身份策略、授权项等并不互通，推荐使用身份策略进行授权。

账号下的IAM用户发起API请求时，该IAM用户必须具备调用该接口所需的权限，否则，API请求将调用失败。每个接口所需要的权限，与各个接口所对应的授权项相对应，只有发起请求的用户被授予授权项所对应的策略，该用户才能成功调用该接口。

例如，用户要调用接口来创建资产，那么在策略授权的场景中，这个IAM用户必须包含“MetaStudio FullAccess”角色权限，该接口才能调用成功。在身份策略授权的场景中，这个IAM用户被授予的权限中包含“metastudio:dacAsset:create”的授权项，该接口才能调用成功。

18 附录

18.1 状态码

调用数字内容生产线API时，可能返回的状态码如[表1 状态码](#)所示。

表 18-1 状态码

返回值	说明
200 OK	请求正常。
201 Created	创建类的请求完全成功。
202 Accepted	已经接受请求，但未处理完成。
204 No Content	请求完全成功，同时HTTP响应不包含响应体。
400 Bad Request	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
401 Unauthorized	在客户端提供认证信息后，返回该状态码，表明服务端指出客户端所提供的认证信息不正确或非法。
403 Forbidden	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404 Not Found	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
405 Method Not Allowed	请求中带有该资源不支持的方法。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
406 Not Acceptable	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

返回值	说明
407 Proxy Authentication Required	请求要求代理的身份认证，与401类似，但请求者应当使用代理进行授权。
408 Request Timeout	服务器等候请求时发生超时。 客户端可以随时再次提交该请求而无需进行任何更改。
409 Conflict	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
500 Internal Server Error	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。
501 Not Implemented	服务器不支持请求的功能，无法完成请求。
502 Bad Gateway	充当网关或代理的服务器，从远端服务器接收到了一个无效的请求。
503 Service Unavailable	被请求的服务无效。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
504 Gateway Timeout	网关超时。

18.2 错误码

当您调用API时，如果遇到“APIGW”开头的错误码，请参见[API网关错误码](#)进行处理。

更多服务错误码请参见[API错误中心](#)。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.45000001	缺少文件	用户缺少资产文件	检查用户请求参数，角色模型是否有效
400	MSS.45000002	错误环境	错误环境	目前不会被触发，忽略
400	MSS.45000003	不支持的视频	用户上传的视频存在问题	检查用户视频完整性，是否存在错误帧等。
400	MSS.45000004	资产类型不支持	资产类型不符合规定	请根据具体描述，判断出用户上传的具体错误文件。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.45000005	不支持的图片	用户上传的背景图片不正确	检查背景图片是否符合规范
400	MSS.45000006	进程初始化失败	进程初始化失败	不会被触发，忽略
400	MSS.45000007	下载失败（根据不同情况，会携带额外信息，比如url）	用户下载链接有问题	根据错误描述，检查用户下载链接是否有效
400	MSS.45000008	不支持的音频	不支持的音频	不会被触发，忽略
400	MSS.45000009	rtmp链接无效	rtmp地址错误	检查用户的rtmp地址
400	MSS.45000010	rtmp推流失败	rtmp推流中断	检查用户rtmp地址是否正常
400	MSS.45000011	视频总大小超限	用户上传视频总大小超过限制，目前上限为1G	要求用户减少上传视频大小
400	MSS.45000012	图片数量超限	用户上传前景图片数量超过限制，目前是100张	要求用户减少图片数量
400	MSS.45000013	图片格式错误	用户上传的图片格式不支持	要求用户修改图片格式
400	MSS.45000014	图片解析失败	用户上传前景图片中有无法解析的图片	要求用户替换有问题的图片
400	MSS.45000015	任务json格式不正确	MPS服务下发的任务内容格式不正确	请联系技术支持
400	MSS.45000016	tts服务外部错误	用户剧本中的文本有问题	根据具体描述处理
400	MSS.45000017	文件无法读取	onnx文件读取失败	请联系技术支持
400	MSS.45000018	模型文件帧序号错误	模型文件帧序号错误	不会被触发，忽略
400	MSS.45000019	文件解压失败	模型文件解压失败	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.45000020	图片超4K	用户上传图片超过4K，服务不支持	要求用户更换符合要求的图片
400	MSS.45000021	推理外部错误	推理模块初始化失败	联系技术支持，确认具体问题。
400	MSS.45000022	模型混合异常	横屏模型不能和竖屏模型一起使用	要求用户更换为同类型的模型
400	MSS.45000023	客户长时间不加入rtc房间	用户关闭页面等操作，会导致退出rtc房间，超时后worker会自动结束任务。	要求用户不要在使用过程中长时间关闭页面。
500	MSS.45001000	未定义的内部错误	服务内部错误	请联系技术支持
500	MSS.45001001	tts任务请求失败	tts文本转音频请求失败	请联系技术支持
500	MSS.45001002	长时间没有joiner观看	rtc 房间加入失败	请联系技术支持
500	MSS.45001004	缺少hubertbase	缺少hubertbase 模型	请联系技术支持
500	MSS.45001005	模型初始化失败	模型初始化失败	请联系技术支持
500	MSS.45001006	推理错误	推理错误	请联系技术支持
500	MSS.45001007	mps提供的task信息无法解析	mps提供的task信息无法解析	请联系技术支持
500	MSS.45001008	模型文件类型不支持	模型文件类型不支持	请联系技术支持
400	MSS.47030001	知识库不存在	知识库不存在	请携带正确的知识库ID查询
400	MSS.47030004	角色绑定了重复的知识库ID	角色绑定了重复的知识库ID	角色不要绑定重复的知识库ID
400	MSS.47030005	角色绑定了重复的知识库类型	角色绑定了重复的知识库类型	角色不要绑定重复的知识库类型

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030006	知识库类型不支持	知识库类型不支持	请使用正确的知识库类型
400	MSS.47030007	知识库类型不匹配	知识库类型不匹配	请绑定与知识库类型相匹配的知识库ID
400	MSS.47030008	问答库名称已经存在	问答库名称已经存在	请使用不存在的问答库名称
400	MSS.47030009	问答库的数量超过最大上限	问答库的数量超过最大上限	问答库的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030010	问答对的数量超过最大上限	问答对的数量超过最大上限	问答对的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030011	问答对不存在	问答对不存在	请携带正确的问答对ID
400	MSS.47030013	问答对ID为空	问答对ID为空	请携带正确的问答对ID
400	MSS.47030014	相似问题数量超过最大上限	相似问题数量超过最大上限	相似问题数量不要超过最大上限
400	MSS.47030015	标准问题已经存在	标准问题已经存在	不要配置已存在的标准问题
400	MSS.47030016	问答对不属于该问答库	问答对不属于该问答库	请将问答对ID置空或输入正确的问答对ID
400	MSS.47030018	相似问题长度超过最大值	相似问题长度超过最大值	相似问题长度不要超过最大值
400	MSS.47030019	相似问题格式不符合要求	相似问题格式不符合要求	请配置符合格式要求的相似问题
400	MSS.47030020	相似问题已经存在	相似问题已经存在	请配置不存在的相似问题
400	MSS.47030021	标准问题和相似问题重复	标准问题和相似问题重复	标准问题和相似问题不要重复
400	MSS.47030022	问答对列表为空	问答对列表为空	请携带正确的问答对列表信息
400	MSS.47030023	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量不要超过最大上限
400	MSS.47030024	导入问答对失败	导入问答对失败	请联系技术支持
400	MSS.47030025	删除知识库失败	删除知识库失败	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030026	删除问答对失败	删除问答对失败	请联系技术支持
400	MSS.47030027	配置审核失败，输入内容包含敏感信息	配置审核失败，输入内容包含敏感信息	修改配置，删除敏感信息
400	MSS.47030041	角色的数量超过最大上限	角色的数量超过最大上限	角色的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030042	角色不存在	角色不存在	请携带正确的角色ID
400	MSS.47030043	没有权限访问角色配置	没有权限访问角色配置	请访问本租户下的角色配置
400	MSS.47030044	该语言的角色业务配置已存在	该语言的角色业务配置已存在	请配置其他语言所对应的角色业务配置
400	MSS.47030045	角色业务配置不存在	角色业务配置不存在	请携带正确的角色业务配置ID
400	MSS.47030047	交互助手角色名称已经存在	交互助手角色名称已经存在	请配置不存在的交互助手角色名称
400	MSS.47030048	交互助手角色关联的问答库数量超过最大上限	交互助手角色关联的问答库数量超过最大上限	交互助手角色关联的问答库数量不要超过最大上限
400	MSS.47030049	交互助手角色关联的文档库的数量超过最大上限	交互助手角色关联的文档库的数量超过最大上限	交互助手角色关联的文档库的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030050	交互助手角色业务配置关联的语言存在重复	交互助手角色业务配置关联的语言存在重复	交互助手角色业务配置关联的语言不要重复
400	MSS.47030051	交互助手角色的提示词为空	交互助手角色的提示词为空	请配置正确的交互助手角色提示词
400	MSS.47030053	角色业务配置语言和知识库语言不匹配	角色业务配置语言和知识库语言不匹配	角色业务配置请关联语言匹配的知识库
400	MSS.47030064	语言类型不支持	语言类型不支持	请携带正确的语言类型
400	MSS.47030065	文档库的名称已经存在	文档库的名称已经存在	请使用不存在的文档库名称

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030066	知识库数量超过最大上限	知识库数量超过最大上限	知识库数量不要超过最大上限
400	MSS.47030070	文件内容为空	文件内容为空	请上传正确的文件
400	MSS.47030071	文件名非法	文件名非法	请使用正确的文件名
400	MSS.47030072	文件类型不支持	文件类型不支持	请使用正确的文件类型
400	MSS.47030073	文件大小非法	文件大小非法	请检查文件大小
400	MSS.47030074	文件已存在	文件已存在	请重新选择文件
400	MSS.47030075	文件不存在	文件不存在	请联系技术支持
400	MSS.47030077	文件上传异常	文件上传异常	请联系技术支持
400	MSS.47030078	excel文件格式非法	excel文件格式非法	请重新选择文件
400	MSS.47030079	excel文件行数非法	excel文件行数非法	请检查文件行数
400	MSS.47030080	文档正在分段解析中，不允许修改或删除	文档正在分段解析中，不允许修改或删除	请稍后重试
400	MSS.47030081	文档分段任务不存在	文档分段任务不存在	请联系技术支持
400	MSS.47030082	文档预览失败	文档预览失败	请联系技术支持
400	MSS.47030083	文档分段失败	文档分段失败	请联系技术支持
400	MSS.47030084	文档内容为空	文档内容为空	请选择正确的文档
400	MSS.47030085	文档数量超出上限	文档数量超出上限	请联系技术支持
400	MSS.47030086	文档分段类型非法	文档分段类型非法	请设置正确的分段参数
400	MSS.47030087	文档分段参数分隔符不支持	文档分段参数分隔符不支持	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030088	更新文档分段信息失败	更新文档分段信息失败	请联系技术支持
400	MSS.47030089	分段内容不支持编辑	分段内容不支持编辑	请联系技术支持
400	MSS.47030090	查询文档分段信息失败	查询文档分段信息失败	请联系技术支持
400	MSS.47030091	删除文档分段失败	删除文档分段失败	请联系技术支持
400	MSS.47030100	大语言模型配置数量超过最大上限	大语言模型配置数量超过最大上限	大语言模型配置数量不要超过最大上限
400	MSS.47030101	大语言模型配置名称已经存在	大语言模型配置名称已经存在	请使用不存在的大语言模型配置名称
400	MSS.47030102	大语言模型地址不符合格式要求	大语言模型地址不符合格式要求	请配置符合格式要求的大语言模型地址
400	MSS.47030103	大模型暂不可用	大模型地址未配置	请检查大模型地址是否正确配置或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47030105	大语言模型配置已经被交互助手角色所关联	大语言模型配置已经被交互助手角色所关联	请取消大语言模型配置与交互助手角色的关联
400	MSS.47030106	交互助手对话失败	交互助手对话失败	请检查交互助手相关配置是否正确
400	MSS.47030107	大语言模型配置ID为空	大语言模型配置ID为空	请携带正确的大语言模型配置ID
400	MSS.47030110	插件配置数量超过最大上限	插件配置数量超过最大上限	插件配置数量不要超过最大上限
400	MSS.47030111	插件配置供应商已经存在	插件配置供应商已经存在	请选择还未配置的插件配置供应商
400	MSS.47030112	无效的插件配置供应商	无效的插件配置供应商	请配置正确的插件配置供应商
400	MSS.47030113	无效的插件配置地址	无效的插件配置地址	请配置正确的插件配置地址

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030114	此技能暂不可用	插件未配置	请检查插件配置是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47030116	交互助手角色关联的插件配置类型存在重复	交互助手角色关联的插件配置类型存在重复	交互助手角色不要关联重复的插件配置类型
400	MSS.47030117	插件配置ID为空	插件配置ID为空	请携带正确的插件配置ID
400	MSS.47030118	无效的插件配置类型	无效的插件配置类型	请配置正确的插件配置类型
400	MSS.47030119	插件不支持天气查询	插件不支持天气查询	请选择正确的天气插件
400	MSS.47030120	插件不支持网络搜索	插件不支持网络搜索	请选择正确的网络搜索插件
400	MSS.47030121	不支持使用默认的天气查询插件	不支持使用默认的天气查询插件	请联系技术支持
400	MSS.47030122	不支持默认的网络搜索插件	不支持默认的网络搜索插件	请联系技术支持
400	MSS.47030130	MCP服务端对接配置数量超过最大上限	MCP服务端对接配置数量超过最大上限	MCP服务端对接配置数量不要超过最大上限
400	MSS.47030131	MCP服务端对接配置名称已经存在	MCP服务端对接配置名称已经存在	请使用不存在的MCP服务端对接配置名称
400	MSS.47030132	MCP服务端地址不符合格式要求	MCP服务端地址不符合格式要求	请配置符合格式要求的MCP服务端地址
400	MSS.47030133	MCP服务端对接配置不存在	MCP服务端对接配置不存在	请携带正确的MCP服务端对接配置ID
400	MSS.47030136	MCP服务端对接配置ID重复	MCP服务端对接配置ID重复	请配置正确的MCP服务端对接配置ID
400	MSS.47030140	指令集名称已经存在	指令集名称已经存在	请配置不存在的指令集名称
400	MSS.47030141	指令集数量超过最大上限	指令集数量超过最大上限	配置的指令集数量不要超过最大上限
400	MSS.47030142	指令集不存在	指令集不存在	请携带正确的指令集ID

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47030145	指令名称已经存在	指令名称已经存在	请配置不存在的指令名称
400	MSS.47030146	指令的数量超过最大上限	指令的数量超过最大上限	指令的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030147	存在重复的指令回复话术	存在重复的指令回复话术	不要配置重复的指令回复话术
400	MSS.47030148	存在重复的指令回复话术语言	存在重复的指令回复话术语言	不要配置重复的指令回复话术语言
400	MSS.47030149	指令回复话术的数量超过最大上限	指令回复话术的数量超过最大上限	指令回复话术的数量不要超过最大上限
400	MSS.47030150	指令回复话术长度超过最大上限	指令回复话术长度超过最大上限	指令回复话术长度不要超过最大上限
400	MSS.47030151	指令不存在	指令不存在	请携带正确的指令ID
400	MSS.47030153	存在重复的指令槽位名称	存在重复的指令槽位名称	请配置不存在的指令槽位名称
400	MSS.47030154	存在重复的指令槽位知识库语言	存在重复的指令槽位知识库语言	不要配置重复的指令槽位知识库语言
400	MSS.47030155	指令槽位知识库的语言和所选择的知识库的语言不匹配	指令槽位知识库的语言和所选择的知识库的语言不匹配	指令槽位知识库的语言需要和所选择的知识库的语言相匹配
400	MSS.47030160	查询智能交互资源失败	查询智能交互资源失败	请重试或联系技术支持
400	MSS.47030161	未订购智能交互基础版（扩展型）资源，与交互助手大语言模型不匹配	未订购智能交互基础版（扩展型）资源，与交互助手大语言模型不匹配	请订购智能交互基础版（扩展型）资源
403	MSS.47030002	没有权限访问知识库配置	没有权限访问知识库配置	请访问本租户下的知识库配置
403	MSS.47030003	知识库已经被角色使用	知识库已经被角色使用	将知识库与相关角色解绑
403	MSS.47030012	没有权限访问问答对配置	没有权限访问问答对配置	请访问本租户下的问答对配置

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.47030046	没有权限访问角色业务配置	没有权限访问角色业务配置	请访问本租户下的角色业务配置
403	MSS.47030068	没有限制访问文档库配置	没有限制访问文档库配置	请访问本租户下的文档库配置
403	MSS.47030076	无文件操作权限	无文件操作权限	请联系技术支持
403	MSS.47030104	您当前暂无权限访问	没有权限访问	请检查配置是否正确
403	MSS.47030115	您当前暂无权限访问	没有权限访问	请检查配置是否正确
403	MSS.47030123	插件配置已经被交互助手角色所关联	插件配置已经被交互助手角色所关联	请取消插件配置与交互助手角色的关联
403	MSS.47030134	没有权限访问MCP服务端对接配置	没有权限访问MCP服务端对接配置	请访问本租户下的MCP服务端对接配置
403	MSS.47030135	MCP服务端对接配置已经被交互助手角色所关联	MCP服务端对接配置已经被交互助手角色所关联	请取消MCP服务端对接配置与交互助手角色的关联
403	MSS.47030143	没有权限访问指令集配置	没有权限访问指令集配置	请访问本租户下的指令集配置
403	MSS.47030144	指令集已经被助手关联	指令集已经被助手关联	请先在助手删除指令集关联配置
403	MSS.47030152	没有权限访问指令配置	没有权限访问指令配置	请访问本租户下的指令配置
403	MSS.47030156	知识库已经被指令槽位所关联	知识库已经被指令槽位所关联	请先删除指令槽位的知识库关联配置
500	MSS.47030060	内部处理异常	内部处理异常	请联系技术支持
500	MSS.47030061	访问数据库失败	访问数据库失败	请联系技术支持
500	MSS.47030062	调用内容审核失败	调用内容审核失败	请联系技术支持
400	MSS.00020004	找不到项目ID	租户账号token中的projectID为空	检查账号token是否正常获取

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.00020005	找不到租户信息	租户信息在系统中不存在	用户需要访问一次数字人服务页面或者接口
400	MSS.00020012	总配额不足	用户分配配额超过总配额数量限制	请减少资源分配量
400	MSS.00025001	分配资源错误	SP分配资源错误	1.检查SP分配操作接口调用参数是否异常 2.检查SP可分配数量是否符合SP的最大资源数量
400	MSS.00025002	激活数量超过限制	SP激活资源数量超过该资源数量	请减少激活的资源数量
400	MSS.00025003	资源已过期(当前时间已超过最迟的资源激活时间)	SP激活的资源已过期, 当前时间超过资源到期时间	检查资源是否已超期, 请激活别的正常资源
400	MSS.00025004	可用数量不足	SP分配按需资源包资源超过可分配数量	请检查按需资源包剩余资源数量, 选择分配其他资源或者进行购买
400	MSS.00025006	sp资源不足	分配或者回收资源数量不满足要求可分配或者可回收数量	请检查可分配, 可回收资源, 减少分配/回收数量
400	MSS.00025008	客户名称已存在于sp中	当前客户已被其他SP关联	请联系客户确认是否已被其他SP关联, 请对方SP解除关联后再重试绑定
401	MSS.00020002	解析token失败	解析token, token异常	请重新获取IAM账号token重试
401	MSS.00020010	没有系统管理员权限	非系统管理员无法调用系统管理员URL	请申请成为系统管理员
401	MSS.00022007	黑名单模式	账号处于黑名单中, 接口调用受到限制	请联系运营人员确认并解除黑名单

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
401	MSS.00023001	权限不足	权限不足，token中参数不合法或者所需权限不足	请确认账号token是否正常，请检查账号token中是否拥有对应权限
401	MSS.00023003	冻结或限制	账号冻结或者受限	请检查账号是否受限，如有疑问可联系技术客服
403	MSS.00020006	token和path中的projectId不匹配	token和path中的projectId不匹配	请检查使用的token和接口调用中的projectId是否为同一个用户项目
403	MSS.00020009	无效参数	非法参数	请检查接口文档和接口参数
403	MSS.00020011	配额不足	资源使用时，资源的购买量或者配额不足	1.检查是否订购足够资源 2.检查分配的配额是否足够
403	MSS.00022001	分身数字人形象配额不足	分身数字人形象配额不足	请增加分身数字人形象配额
403	MSS.00022002	视觉运动捕获时间不足	视觉运动捕获时间不足	检查资源数量
403	MSS.00022003	直播时间不足	直播时间不足	检查资源数量
403	MSS.00022004	视频时间不足	视频时间不足	检查资源数量
403	MSS.00022005	ttsa内容不足	ttsa内容不足	检查资源数量
403	MSS.00022006	过期时间不足	过期时间不足	检查资源数量
403	MSS.00022008	未签署声明	账号未签署隐私声明	请签署隐私声明协议后再次调用该接口
403	MSS.00022009	用户被冻结	用户IAM账号被冻结	检查IAM账号是否冻结
403	MSS.00022010	未实名认证	IAM账号未实名认证	请完成账号实名认证

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.00024001	特权未找到	调用接口无权限，账号没有所需要的权限	请检查账号是否具备所需接口调用的权限，如无权限请联系运营人员申请对应权限
403	MSS.00024002	未找到配额	未找到配额	请联系技术支持
403	MSS.00024003	appUser没有权限	appUser 鉴权失败	请联系技术支持
403	MSS.00025005	找不到SP权限	找不到SP权限	为用户添加SP权限
500	MSS.00020001	内部服务错误	内部服务错误	请联系技术支持
500	MSS.00020007	获取锁失败	获取锁失败	请联系技术支持
500	MSS.00021002	cbc订单不存在	cbc订单不存在	请联系技术支持
500	MSS.00021003	要解冻的资源不存在	要解冻的资源不存在	请联系技术支持
500	MSS.00021004	要删除的资源不存在	要删除的资源不存在	请联系技术支持
500	MSS.00021005	cbc解冻失败	cbc解冻失败	请联系技术支持
500	MSS.00021006	cbc删除失败	cbc删除失败	请联系技术支持
500	MSS.00021008	cbc资源不是可用的	cbc资源不是可用的	请联系技术支持
500	MSS.00021009	资源不存在	资源不存在	请联系技术支持
500	MSS.00021010	要冻结的资源不存在	要冻结的资源不存在	请联系技术支持
500	MSS.00021011	找不到资源	找不到资源类型	请联系技术支持
500	MSS.00021012	cbc订阅失败	cbc订阅失败	请联系技术支持
500	MSS.00021014	调用iam错误	调用iam错误	请联系技术支持
500	MSS.00021015	无法生成证书	无法生成证书	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.00021016	验证令牌失败	校验token失败	重新获取正确的token
500	MSS.00021101	无法从cbc创建资产信息	调用cbc接口失败	请联系技术支持
500	MSS.00021103	无法从smn创建资产信息	调用SMN的接口失败	请联系技术支持
500	MSS.00021104	冻结押金失败	冻结保证金失败	向账户中充值
500	MSS.00021105	风控校验失败	风控校验失败	请联系技术支持
500	MSS.000212001	无法从dac中清理	清理DAC资源失败	请联系技术支持
500	MSS.000212002	无法从dac设置资产配额	dac设置资产配额失败	请联系技术支持
500	MSS.000212004	无法从cjms设置VdsQuotas	无法从cjms设置VdsQuotas	请联系技术支持
500	MSS.000212005	请求bls失败	请求bls失败	请联系技术支持
500	MSS.000212006	cjms使用率达到上限	cjms使用率达到上限	请联系技术支持
500	MSS.000212007	无法从mps设置配额	mps设置配额失败	请联系技术支持
500	MSS.000212008	无法从vcms设置配额	vcms设置配额失败	请联系技术支持
500	MSS.000212009	无法从dhtml设置配额	dhtml设置配额失败	请联系技术支持
500	MSS.00025007	找不到客户信息	找不到客户信息	让用户登录一下metastudio页面
500	MSS.00025009	该用户已关联SP	该用户已关联SP	将该用户与原SP解绑
500	MSS.00025010	租户为SP	该租户已经是SP	删除该用户的SP权限
503	MSS.00020003	mongo操作失败	执行sql失败	请联系技术支持
503	MSS.00020008	服务不可用	连接失败	请联系技术支持
503	MSS.00021001	iam服务不可用	连接iam失败	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
503	MSS.00021102	CBC服务不可用	连接CBC失败	请联系技术支持
503	MSS.00023002	配额配置错误	配额配置参数错误	修改参数
400	MSS.20010211	当前按并发计费的剩余资源已被占用	当前按并发计费的剩余资源已被占用	关闭相关对话的共享未分配并发数
500	MSS.42000007	数字人推理失败	数字人推理失败	请联系技术支持
400	MSS.47010001	对话不存在	对话不存在	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010011	任务ID重复	任务ID已经存在	请稍后重试或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010019	技能数量超过最大上限	技能数量超过最大上限	请联系技术支持扩容
400	MSS.47010020	技能名称已经存在	技能名称已经存在	使用其他未配置过的技能名称
400	MSS.47010021	技能英文标识已经存在	技能英文标识已经存在	请使用其他未配置过的技能英文标识
400	MSS.47010022	技能不存在	技能不存在	使用正确的技能ID
400	MSS.47010024	问答对主题已经存在	问答对主题已经存在	配置其他的主题
400	MSS.47010026	问答对数量超过最大上限	问答对数量超过最大上限	请联系技术支持扩容
400	MSS.47010027	问答对不存在	问答对不存在	请使用正确的问题ID
400	MSS.47010029	问法已经存在	问法已经存在	请配置其他不存在的问法
400	MSS.47010030	问法不存在	问法不存在	请使用正确的问法ID
400	MSS.47010032	问法列表为空	问法列表为空	请输入正确的问法列表
400	MSS.47010033	应用名称已经存在	应用名称已经存在	请使用不存在的应用名称

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47010034	应用不存在	应用不存在	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010041	激活码不存在	激活码不存在	请使用正确的激活码ID或者配置生成新的激活码
400	MSS.47010049	滑块验证码信息已过期	滑块验证码信息不存在	请重试
400	MSS.47010050	验证失败	滑块验证码验证失败	请重试
400	MSS.47010051	滑块验证已锁定	滑块验证码验证失败次数超过最大值	请稍后重试
400	MSS.47010052	激活码已存在	激活码已存在	每个机器人只允许配置一个激活码
400	MSS.47010054	委托不存在，移除委托失败	委托不存在，移除委托失败	请联系技术支持
400	MSS.47010059	智能交互对话ID已经和另一个应用关联	智能交互对话ID已经和另一个应用关联	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010060	欢迎词不存在	欢迎词不存在	请使用正确的欢迎词ID访问
400	MSS.47010062	欢迎词已存在	欢迎词已存在	每个机器人只支持配置一个欢迎词
400	MSS.47010064	所有问法数量超过最大上限	所有问法数量超过最大上限	请联系技术支持扩容
400	MSS.47010065	连接中断	对话任务异常结束	请刷新重试
400	MSS.47010066	热点问题不存在	热点问题不存在	无需处理
400	MSS.47010068	热点问题数量超过最大上限	热点问题数量超过最大上限，请联系开发人员	请联系技术支持
400	MSS.47010069	热点问题已存在	热点问题已存在	请配置其他的热点问题

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.4701007 1	配置审核失败，输入内容包含敏感信息	配置审核失败，输入内容包含敏感信息	修改配置，删除敏感信息
400	MSS.4701007 2	问答对列表为空	问答对列表为空	携带正确的问答对信息
400	MSS.4701007 3	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量不要超过最大上限
400	MSS.4701007 4	导入问答对失败	导入问答对失败	根据失败原因修改导入配置
400	MSS.4701007 5	问答对ID为空	问答对ID为空	请携带正确的问答对ID
400	MSS.4701007 6	sisHotWords参数为空	sisHotWords参数为空	请携带正确的sisHotWords
400	MSS.4701007 7	热词记录已存在	热词记录已存在	同一region和语种只支持创建一个热词记录
400	MSS.4701007 8	查询的热词记录不存在或无权限访问	查询的热词记录不存在或无权限访问	请检查热词记录和权限
400	MSS.4701008 0	请求参数未携带vocabularyId	请求参数未携带vocabularyId	请携带正确的vocabularyId
400	MSS.4701008 1	请求参数未携带sisProjectId	请求参数未携带sisProjectId	请携带正确的sisProjectId
400	MSS.4701008 2	请求参数未携带language	请求参数未携带language	请携带正确的language参数
400	MSS.4701009 0	App Id为空	App Id为空	请携带正确的App Id信息
400	MSS.4701009 1	App Key为空	App Key为空	请携带正确的App Key信息
400	MSS.4701009 2	App Secret为空	App Secret为空	请携带正确的App Secret信息
400	MSS.4701009 3	App Type为无效值	App Type为无效值	请携带正确的App Type信息
400	MSS.4701009 4	出门问问配置为空	出门问问配置为空	请携带正确的出门问问配置
400	MSS.4701009 5	Region为无效值	Region为无效值	请携带正确的Region信息

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47010097	Cbs Project Id 为无效值	Cbs Project Id 为无效值	请携带正确的Cbs Project Id信息
400	MSS.47010098	创建应用失败，角色ID为空	创建应用失败，角色ID为空	携带正确的角色ID
400	MSS.47010102	robot Id为空	robot Id为空	携带正确的robot Id信息
400	MSS.47010110	校验CBS应用但是没有进行委托	校验CBS应用但是没有进行委托	您暂未委托CBS应用，请同意委托CBS应用以确保功能正常使用
400	MSS.47010129	交互对接类型非法	交互对接类型非法	携带正确的交互对接类型
400	MSS.47010130	第三方语言模型配置为空	第三方语言模型配置为空	请携带正确的第三方语言模型配置
400	MSS.47010131	第三方语言模型地址为空	第三方语言模型地址为空	请携带正确的第三方语言模型地址字段
400	MSS.47010134	第三方语言模型地址非法	第三方语言模型地址非法	请配置正确的第三方语言模型地址
400	MSS.47010135	尾静音时长不合法	尾静音时长不合法	请携带正确的尾静音时长参数
400	MSS.47010137	权限类型不合法	权限类型不合法	请使用正确的权限类型
400	MSS.47010140	SIS站点不合法	SIS站点不合法	请携带正确的SIS站点
400	MSS.47010143	当前选择的语言不支持语音识别	不支持该语言	请切换语言后重新尝试
400	MSS.47010149	ASR类型不支持	ASR类型不支持	请配置正确的ASR类型
400	MSS.47010152	扩展参数格式非法	扩展参数格式非法	请携带格式正确的扩展参数
400	MSS.47010153	属性不存在	属性不存在	不需要处理
400	MSS.47010154	安抚话术已存在	安抚话术已存在，请修改后重试	请修改后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47010155	安抚话术数量超出上限	安抚话术数量超出上限，请联系管理员检查	请联系管理员检查
400	MSS.47010156	安抚话术不存在	安抚话术不存在，请联系管理员检查	请联系管理员检查
400	MSS.47010158	不支持该意图	不支持该意图，请联系管理员检查	请联系管理员检查
400	MSS.47010159	安抚话术长度超出上限	安抚话术长度超出上限，请联系管理员检查	请联系管理员检查
400	MSS.47010160	安抚话术类型非法	安抚话术类型非法，请联系管理员检查	请联系管理员检查
400	MSS.47010163	应用未关联智能交互对话房间ID	应用未关联智能交互对话房间ID	应用未关联智能交互对话房间ID，创建对话链接以关联应用和房间ID
400	MSS.47010202	语音唤醒SDK资源不存在	语音唤醒SDK资源不存在	确保语音唤醒SDK资源在OBS桶中存在且信息正确
400	MSS.47010203	当前会话无充足的语音唤醒通道资源	当前会话无充足的语音唤醒通道资源	确保有足够的语音唤醒通道资源
400	MSS.47010204	操作系统参数类型非法	操作系统参数类型非法	确保osType参数输入正确
400	MSS.47010206	校验失败请检查应用信息	校验失败请检查应用信息	校验失败请检查应用信息
400	MSS.47010208	应用类型与应用信息不匹配	应用类型与应用信息不匹配	应用类型与应用信息不匹配，确认是否需要使用星火类型
400	MSS.47010209	应用类型与应用信息不匹配	应用类型与应用信息不匹配	应用类型与应用信息不匹配，确认是否需要使用AIUI类型

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47010211	讯飞应用未审核上线导致无法对话,请检查讯飞应用是否审核上线	讯飞应用未审核上线导致无法对话,请检查讯飞应用是否审核上线	讯飞应用未审核上线导致无法对话,请检查讯飞应用是否审核上线
400	MSS.47010213	音色配置不存在或无权限访问	音色配置不存在或无权限访问	
400	MSS.47010214	对话上报配置已存在	对话上报配置已存在	
400	MSS.47010215	对话上报配置不存在	对话上报配置不存在	
400	MSS.47010220	智慧大脑配置为空	智慧大脑配置为空	请携带正确的智慧大脑配置
400	MSS.47010241	查询智能交互对话失败	查询智能交互对话失败	请确认对话ID是否正确或联系技术支持
400	MSS.47010242	交互助手不存在	交互助手不存在	请确认交互助手ID是否正确
400	MSS.47010243	计费模式未选择token方式调用Maas大模型,与交互助手大语言模型不匹配	计费模式未选择token方式调用Maas大模型,与交互助手大语言模型不匹配	计费模式请选择token方式调用Maas大模型
400	MSS.47010245	请求携带的智能交互对话ID与应用里关联的对话ID不一样	请求携带的智能交互对话ID与应用里关联的对话ID不一样	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
401	MSS.47010043	激活失败	激活码鉴权失败	请重新输入激活码
401	MSS.47010046	激活失败	一次性鉴权码鉴权失败	请重新输入激活码
401	MSS.47010105	鉴权凭证无效	鉴权凭证无效	请重试
403	MSS.47010009	此域名不允许访问	此域名不允许访问	请联系管理员
403	MSS.47010023	没有权限访问技能配置	没有权限访问技能配置	访问本租户下的技能配置

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.47010028	没有权限访问问答对配置	没有权限访问问答对配置	访问本租户下的问答对配置
403	MSS.47010031	没有权限访问问法配置	没有权限访问问法配置	访问本租户下的问法配置
403	MSS.47010035	没有权限访问应用配置	没有权限访问应用配置	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
403	MSS.47010042	没有权限访问激活码配置	没有权限访问激活码配置	访问本租户下的激活码配置
403	MSS.47010044	验证码激活已锁定	激活码鉴权失败超过最大次数，已锁定	请稍后重试
403	MSS.47010045	激活码已过期	激活码已过期	请重新获取
403	MSS.47010047	鉴权码鉴权已锁定	一次性鉴权码鉴权失败次数超过最大值，已锁定	请稍后重试
403	MSS.47010058	没有权限进行委托操作	没有权限进行委托操作	请使用具有 Security Administrator 权限的账号
403	MSS.47010061	没有权限访问欢迎词配置	没有权限访问欢迎词配置	访问本租户下的欢迎词配置
403	MSS.47010063	没有权限访问对话信息	没有权限访问对话信息	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
403	MSS.47010067	没有权限访问热点问题配置	没有权限访问热点问题配置	访问本租户下的热点问题配置
403	MSS.47010088	没有权限访问该租户ID	没有权限访问该租户ID	携带正确的租户ID
403	MSS.47010142	没有权限使用这个应用类型	没有权限使用这个应用类型	请使用正确的应用类型
403	MSS.47010151	上传日志文件数量超过最大值	上传日志文件数量超过最大值	请稍后重试
403	MSS.47010157	无安抚话术配置权限	无安抚话术配置权限，请联系管理员检查	请联系管理员检查

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.47010210	校验服务繁忙 请重试	校验服务繁忙 请重试	校验服务繁忙请重试
403	MSS.47010244	没有权限访问 交互助手信息	没有权限访问 交互助手信息	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
429	MSS.47010004	请求过于频繁	请求过于频繁	请稍后重试
500	MSS.47010003	发生未知错误	系统处理失败	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010005	查询租户信息 失败	查询租户信息 失败	不涉及
500	MSS.47010006	订购资源已到期， 对话任务被停用	订购资源已到期， 对话任务被停用	请及时续费
500	MSS.47010007	数据读取失败	数据读取失败	请联系技术支持
500	MSS.47010008	租户数据被清理， 任务停止	租户数据被清理， 任务停止	不涉及
500	MSS.47010025	问答对主题标识 创建失败	问答对主题标识 创建失败	请联系技术支持
500	MSS.47010036	导出技能配置 失败	导出技能配置 失败	请联系技术支持
500	MSS.47010037	启动智能交互 任务失败	启动智能交互 任务失败	请联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010038	结束智能交互 任务失败	结束智能交互 任务失败	请联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010039	查询智能交互 任务失败	查询智能交互 任务失败	请联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010040	更新智能交互 任务失败	更新智能交互 任务失败	请联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010048	发生未知错误	生成滑块验证码失败	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010053	创建委托失败	创建委托失败	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.47010055	查询委托失败	查询委托失败	请联系技术支持
500	MSS.47010056	查询租户ID失败	查询租户ID失败	请联系技术支持
500	MSS.47010070	内容审核失败	内容审核失败	请联系技术支持
500	MSS.47010083	删除委托失败	删除委托失败	请联系技术支持
500	MSS.47010100	内部异常	内部异常	请联系技术支持
500	MSS.47010161	操作obs失败	操作obs失败	联系技术支持
500	MSS.47010170	结束对话超时	结束对话超时	联系技术支持
500	MSS.47010205	校验失败请重试	校验失败请重试	校验失败请重试
400	MSS.47010096	CBS未找到正确的委托	CBS未找到正确的委托	请确认CBS委托是否正常
400	MSS.47010103	收到无效指令	对话请求失败，不支持该操作	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010106	对话建链失败，携带的参数无效	对话建链失败，携带的参数无效	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47010109	启动对话失败，不在waitConnect状态	启动对话失败，不在waitConnect状态	内部错误信息，不影响业务，不需要处理
400	MSS.47010114	第三方文本驱动失败，文本长度超过最大值	第三方文本驱动失败，文本长度超过最大值	第三方文本驱动请携带正确长度的文本数据
400	MSS.47010115	第三方文本驱动失败，seq参数小于最小值	第三方文本驱动失败，seq参数小于最小值	第三方文本驱动请携带正确的seq参数信息
400	MSS.47010116	操作命令不支持	操作命令不支持	使用正确的操作命令

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47010117	对话请求携带的payload参数为空	对话请求携带的payload参数为空	对话请求携带正确的payload参数
400	MSS.47010118	对话请求携带的data参数为空	对话请求携带的data参数为空	对话请求携带正确的data参数
400	MSS.47010123	对话已经停止	对话已经停止	不涉及
400	MSS.47010128	奇妙问角色ID配置错误	奇妙问角色ID配置错误	请检查是否正确配置
400	MSS.47010132	应用类型不支持	应用类型不支持	请使用正确的应用
400	MSS.47010133	与大语言模型对话失败	与大语言模型对话失败	联系技术支持
400	MSS.47010145	文本输入已超过上限	文本输入已超过上限	请检查后重新输入
400	MSS.47010146	您还没有输入内容	提问文本为空	请检查后重新输入
400	MSS.47010148	该模式无效无法切换至此模式	传入的交互类型无效	请检查后重新输入
400	MSS.47010150	奇妙问提问超过并发数限制	奇妙问提问超过并发数限制	请稍后重试或联系技术人员增加并发数
400	MSS.47015007	对话任务的应用类型不是第三方驱动	对话任务的应用类型不是第三方驱动	请将对话任务的应用类型配置为第三方驱动
400	MSS.47015008	检测到您当前配置的是星火大模型，与所选应用类型不匹配	对话任务的应用类型AIUI与配置的应用信息不匹配	请检查应用类型与应用信息是否匹配
400	MSS.47015009	检测到您当前配置的是AIUI的应用，与所选应用类型不匹配	对话任务的应用类型为星火与配置的应用信息不匹配	请检查应用类型与应用信息是否匹配
400	MSS.47015011	媒体服务地址为空	媒体服务地址为空	请联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47015016	驱动文本长度过大	驱动文本长度过大	驱动文本长度过大

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.47015018	奇妙问ASR鉴权失败	奇妙问ASR鉴权失败	请检查账号和AppSecret是否正确配置
400	MSS.47015019	等待音频流超时	等待音频流超时	请检查拾音是否正常。
400	MSS.47015023	文本提问携带参数过长	文本提问携带参数过长	
400	MSS.47015025	第三方音频驱动失败，音频长度大于最大值	第三方音频驱动失败，音频长度大于最大值	请携带正确长度的音频数据
400	MSS.47015026	第三方音频驱动失败，采样率小于最小值	第三方音频驱动失败，采样率小于最小值	请使用正确的采样率
400	MSS.47015027	第三方音频驱动失败，采样率大于最大值	第三方音频驱动失败，采样率大于最大值	请使用正确的采样率
400	MSS.47015028	语音识别服务SIS未开通	语音识别服务SIS未开通	语音识别服务SIS未开通，请前往控制台开通。
401	MSS.47010127	奇妙问鉴权失败	奇妙问鉴权失败	请检查账号和AppSecret是否正确配置
401	MSS.47015013	鉴权失败	请检查鉴权信息是否正确	鉴权失败，请检查鉴权信息是否正确
403	MSS.47010144	当前非文本模式	当前交互模式不在文本模式	请切换至文本对话模式后再尝试
403	MSS.47010147	数字人正在回答中或休眠中	当前状态不允许进行文本问答	请先打断回答或唤醒数字人再提问
403	MSS.47015005	单租户websocket建链总数超过阈值	单租户websocket建链总数超过阈值	请联系技术支持
403	MSS.47015006	websocket建链总数超过阈值	实例的websocket连接总数超过最大值	请联系技术支持
403	MSS.47015010	当前选择的应用类型暂不支持	当前选择的应用类型暂不支持	请检查所选的应用类型或驱动方式是否正确

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.47015014	上一轮文本驱动未结束请等待	上一轮文本驱动未结束请等待	上一轮文本驱动未结束请等待
403	MSS.47015015	语音识别服务欠费不可用	语音识别服务欠费不可用	请联系管理员检查
403	MSS.47015017	第三方驱动不支持此操作请通过驱动接口控制	第三方驱动不支持此操作请通过驱动接口控制	第三方驱动不支持此操作请通过驱动接口控制
403	MSS.47015022	没有权限访问MCP服务端对接配置	没有权限访问MCP服务端对接配置	访问本租户下的MCP服务端对接配置
429	MSS.47015032	主动播报请求流控	主动播报请求流控	
500	MSS.47010002	发生未知错误	RPC请求指令不存在	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010101	消息解析失败	消息解析失败	请检查操作是否正确或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010104	对话连接第三方APP超时	对话连接第三方APP超时	请检查应用配置或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010107	第三方APP返回错误信息	第三方APP返回错误信息	请检查应用配置或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010111	发生未知错误	启动对话失败，与worker断链	请重试或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010112	对话消息发送失败	对话消息发送失败	请联系技术支持
500	MSS.47010119	发生未知错误	pod通信channelRecord未找到	请重试或联系技术人员进行问题定位及处理
500	MSS.47010120	问答次数今日已达上限	科大讯飞交互授权数不足	请联系管理员
500	MSS.47010121	问答字数今日已达上限	科大讯飞交互Token数不足	请联系管理员

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.47010122	内部错误	内部RPC通信失败	请重试当前操作
500	MSS.47010124	AIUI配置鉴权失败	AIUI配置鉴权失败	请联系管理员检查
500	MSS.47010125	星火配置鉴权失败	星火配置鉴权失败	请联系管理员检查
500	MSS.47010126	奇妙问提问次数或配额不足	奇妙问提问次数或配额不足	需添加调用配额以继续使用
500	MSS.47010136	请联系管理员检查是否在讯飞平台应用配置内创建对应语言的情景模式	讯飞应用情景配置错误	请联系管理员检查是否在讯飞平台应用配置内创建对应语言的情景模式
500	MSS.47010141	SIS授权存在问题	SIS授权存在问题	请联系管理员检查
500	MSS.47010200	创建语音传输线程失败	创建语音传输线程失败	请联系技术支持
500	MSS.47015001	连接管理面服务失败	连接管理面服务失败	请联系技术支持
500	MSS.47015012	媒体协商失败	媒体协商失败	请联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.10000001	系统问题，请联系技术支持	系统问题，请联系技术支持	请联系技术支持
400	MSS.10000002	请求JSON异常	请求JSON异常	请检查请求体JSON
400	MSS.10000003	参数违反校验约束	参数违反校验约束	请检查入参的合法性
400	MSS.10001002	URL参数非法，请检查	URL参数非法，请检查	请检查URL合法性
400	MSS.10001006	资产创建任务失败	资产创建任务失败	请创建新的资产生成任务
400	MSS.10001007	资产文件过大，请勿超过5242880字节	资产文件过大，请勿超过5242880字节	请压缩文件大小，或替换成小文件
400	MSS.10001008	资产主文件已存在	资产主文件已存在	请勿重复上传主文件
400	MSS.10001009	资产封面文件已存在	资产封面文件已存在	请勿重复上传封面文件

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.10001010	资产状态不可用	资产状态不可用	请使用ACTIVED状态
400	MSS.10001012	资产文件已存在	资产文件已存在	请勿重复上传文件
400	MSS.10001013	资产状态无效变更	资产状态无效变更	只支持更新ACTIVED、UNACTIVED状态的资产
400	MSS.10001014	资产状态错误更新	资产状态错误更新	只支持更新资产为ACTIVED、UNACTIVED状态
400	MSS.10001016	OBS中文件不存在	OBS中文件不存在	请上传文件至OBS中
400	MSS.10001017	读取token失败	读取token失败	请联系技术支持
400	MSS.10001018	文件上传失败	文件上传失败	请联系技术支持
400	MSS.10001019	图片审核不通过	图片审核不通过	使用合规图片
400	MSS.10001020	SFSCache文件处理异常	SFSCache文件处理异常	请联系技术支持
400	MSS.10001022	获取锁失败	获取锁失败	请联系技术支持
400	MSS.10001024	文件总大小超过限额	文件总大小超过限额	购买资产套餐包
400	MSS.10001025	{0}类型文件不存在	{0}类型文件不存在	使用正确的文件类型
400	MSS.10001026	{0}类型文件已存在	{0}类型文件已存在	使用正确的文件类型
400	MSS.10001027	{0}类型文件超过{1}个	{0}类型文件超过{1}个	使用正确的文件类型
400	MSS.10001028	文件类型不匹配{0}类型	文件类型不匹配{0}类型	使用正确的文件类型
400	MSS.10001030	转移任务不存在	转移任务不存在	查询正确的转移任务
400	MSS.10001031	转移资产任务超时	转移资产任务超时	使用正确的转移任务

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.10001033	创建中文件过多	创建中文件过多	删除无用的创建中文件或对已有创建中文件进行文件确认
400	MSS.10001034	文件类型不支持	文件类型不支持	使用正确的文件类型
400	MSS.10001035	文本内容包含敏感词	文本内容包含敏感词	使用合规的文本
400	MSS.10001036	商品素材列表未包含相关的封面资产	商品素材列表未包含相关的封面资产	请使用素材列表中的图片作为商品封面
400	MSS.10001037	商品素材列表包含不可用的资产	商品素材列表包含不可用的资产	请勿使用异常资产作为素材
400	MSS.10001038	商品素材列表包含类型不匹配的资产	商品素材列表包含类型不匹配的资产	请勿使用与素材要求类型不同的资产作为素材
400	MSS.10001039	商品素材列表包含重复的资产	商品素材列表包含重复的资产	请勿使用重复资产作为素材
400	MSS.10001040	商品素材列表添加关联的资产不可用	商品素材列表添加关联的资产不可用	请使用已激活资产作为商品素材
400	MSS.10001041	商品不存在	商品不存在	请检查商品数据，或新增商品
400	MSS.10001042	商品素材超过限制	商品素材超过限制	请勿超过素材数量限制
400	MSS.10001043	sfs业务类型非法	sfs业务类型非法	使用正确的缓存业务类型
400	MSS.10001044	复制资产文件失败	复制资产文件失败	请联系技术支持
400	MSS.10001045	复制资产文件名称过长	复制资产文件名称过长	缩短复制资产文件名
400	MSS.10001046	Authorization token 不合法	Authorization token 不合法	检查token合法性
400	MSS.10001047	Authorization token 过期	Authorization token 过期	检查token合法性
400	MSS.10001048	{0}类型文件不支持	{0}类型文件不支持	使用正确的文件类型

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
404	MSS.10001001	资产不存在	资产不存在	请检查资产元数据，或新增资产
404	MSS.10001004	资产文件不存在	资产文件不存在	请检查资产元数据，或添加资产文件
404	MSS.10001011	资产主文件不存在	资产主文件不存在	请检查资产主文件
500	MSS.10000004	公共通信异常	公共通信异常	请联系技术支持
500	MSS.10000032	读取视频审核结果失败	读取视频审核结果失败	请联系技术支持
500	MSS.10000101	IAM服务处理异常	IAM服务处理异常	请联系技术支持
500	MSS.10000102	OBS服务处理异常	OBS服务处理异常	请联系技术支持
500	MSS.10000103	内容审核服务处理异常	内容审核服务处理异常	请联系技术支持
500	MSS.10000104	CAS服务处理异常	CAS服务处理异常	请联系技术支持
500	MSS.10000105	DAP服务处理异常	DAP服务处理异常	请联系技术支持
400	MSS.20050004	获取资产信息失败	获取资产信息失败	请联系技术支持
400	MSS.20050005	获取资产信息失败, 资产ID或项目ID无效	获取资产信息失败, 资产ID或项目ID无效	请检查携带的资产ID或项目ID
400	MSS.20050013	获取任务信息失败, 任务ID或项目ID无效	获取任务信息失败, 任务ID或项目ID无效	请检查携带的任务ID和项目ID
400	MSS.20050015	websocket请求失败	websocket请求失败	请检查websocket发送的消息是否为空
400	MSS.20050029	出门问问ak/sk未配置	出门问问ak/sk未配置	请配置出门问问ak/sk
400	MSS.20050035	出门问问ak/sk无效	出门问问ak/sk无效	请更换ak/sk
401	MSS.20050023	websocket接口鉴权失败	websocket接口鉴权失败	请检查携带的鉴权信息

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
429	MSS.20050025	创建语言异步任务限流	创建语言异步任务限流	请稍后再试
500	MSS.20050012	生成试听语音失败	生成试听语音失败	请联系技术支持
500	MSS.20050028	算法侧返回失败	算法侧返回失败	请联系技术支持
500	MSS.20050032	TTS侧返回失败	TTS侧返回失败	请联系技术支持
500	MSS.20050033	出门问问返回失败	出门问问返回失败	请联系技术支持
500	MSS.20050034	文本转语音失败	文本转语音失败	请联系技术支持
400	MSS.47040010	知识库不存在	知识库不存在	请携带正确的知识库ID
400	MSS.47040012	知识库类型不匹配	知识库类型不匹配	请携带正确的知识库类型
400	MSS.47040013	问答对列表为空	问答对列表为空	请携带正确的问答对列表信息
400	MSS.47040014	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量超过最大上限	问答对列表数量不要超过最大上限
400	MSS.47040015	问题列表超过最大上限	问题列表超过最大上限	问题列表不要超过最大上限
400	MSS.47040016	导入问答对失败	导入问答对失败	请联系技术支持
400	MSS.47040040	当前语言暂不支持	交互助手中没有配置该语言	您可以联系管理员在交互助手中配置该语言
400	MSS.47040041	交互助手不存在	交互助手不存在	请重新配置或联系技术人员进行问题定位及处理
400	MSS.47040050	查询embedding失败, query为空	查询embedding失败, query为空	请携带正确的query信息
403	MSS.47040011	没有权限访问知识库配置	没有权限访问知识库配置	请访问本租户的知识库配置
403	MSS.47040042	您当前暂无权限访问	没有权限访问	请检查配置是否正确

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.47040001	内部处理异常	内部处理异常	请联系技术支持
500	MSS.47040002	访问数据库失败	访问数据库失败	请联系技术支持
500	MSS.47040005	获取embedding模型失败	获取embedding模型失败	请联系技术支持
400	MSS.41000001	任务状态不正确	任务状态不正确导致无法正常执行	检查任务状态
400	MSS.41000002	错误的请求（任务名称不合法）	name contains special code	检查任务名称是否包含特殊字符
400	MSS.41000004	训练任务数量超出了限制	训练任务数量超出了限制	清除老任务
400	MSS.410000014	获取obs分段url失败	obs 分段失败	重新提交任务或者联系技术支持
400	MSS.410000018	删除任务时查询不到任务或者任务处于不可删除状态	删除任务时查询不到任务或者任务处于不可删除状态	检查任务是否存在和此时任务状态是否正在运行
403	MSS.410000012	超出任务并发限制	超出任务并发限制	等待前面的任务执行完成再提交新任务
403	MSS.410000023	资源不足	资源不足	购买资源
404	MSS.410000003	任务不存在	训练任务不存在	检查任务id是否正确
500	MSS.410000005	人证审核失败	人证自动审核失败	检查身份证和视频人物是否一致
500	MSS.410000007	提交的视频时长不合法	训练视频时长不合法	检查提交的视频是否有问题
500	MSS.4100000015	获取obs uploadid失败	获取obs uploadid失败	重新提交任务或者联系技术支持
500	MSS.4100000016	查询资产失败	查询资产失败	检查训练出的模型是否删除或者联系技术支持
500	MSS.4100000017	更新资产失败	更新资产失败	检查模型是否删除或者联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.41000019	获取实例锁失败	获取实例锁失败	检查redis是否异常
400	MSS.20020001	任务状态不允许当前操作	请检查任务状态	确认当前任务状态是否正确
400	MSS.20020002	任务已被删除或不存在	任务已被删除或不存在	确认任务信息是否正确
400	MSS.20020004	训练数据有些问题，请检查并重新提交	训练数据有些问题，请检查并重新提交	检查训练数据是否符合要求
400	MSS.20020005	任务训练失败	任务训练失败	请联系技术支持
400	MSS.20020007	文件格式非法	文件格式非法	上传合法的文件
400	MSS.20020008	当前制作中任务数已达最大限制，请稍后再试	当前制作中任务数已达最大限制，请稍后再试	当前制作中任务数已达最大限制，请稍后再试
400	MSS.20020010	授权书文件有些问题，请检查并重新上传	授权书文件有些问题，请检查并重新上传	授权书文件有些问题，请检查并重新上传
400	MSS.20020011	上传的音频文件格式不正确，请按指导使用正确的音频格式	上传的音频文件格式不正确，请按指导使用正确的音频格式	上传的音频文件格式不正确，请按指导使用正确的音频格式
400	MSS.20020012	压缩包中的文件类型不符合任务要求	压缩包中的文件类型不符合任务要求	压缩包中的文件类型不符合任务要求，请按要求重新提交
400	MSS.20020013	请上传一个合法的zip格式压缩包	请上传一个合法的zip格式压缩包	请上传一个合法的zip格式压缩包
400	MSS.20020014	配额不足	配额不足	购买配额
400	MSS.20020015	检测到您上传的文本和所选语言不一致，请检查后重新上传	检测到您上传的文本和所选语言不一致，请检查后重新上传	确认文本和语音是否一致，并重新上传

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.20020016	压缩包内需要包含的wav及txt文件数量不符合要求	压缩包内需要包含的wav及txt文件数量不符合要求	按照要求重新上传语料
400	MSS.20020017	压缩包内需要包含的wav文件数量不符合要求	压缩包内需要包含的wav文件数量不符合要求	按要求重新上传语料
400	MSS.20020018	提交的音频无法解析为wav, 请检查格式后重新提交	提交的音频无法解析为wav, 请检查格式后重新提交	确认音频格式后重新上传
400	MSS.20020022	压缩包中文件过多, 请移除多余文件后重新提交	压缩包中文件过多, 请移除多余文件后重新提交	移除多余文件后重新上传
400	MSS.20020023	压缩包内容过大, 请检查文件后重新提交	压缩包内容过大, 请检查文件后重新提交	确认压缩包内容是否正确后重新上传
400	MSS.20020024	压缩包中文件过大	压缩包中文件过大	确认压缩包中文件内容后重新上传
400	MSS.20020025	压缩包中最多仅能包含一个目录, 且所有训练数据都要放在同一目录中, 请检查后重新提交	压缩包中最多仅能包含一个目录, 且所有训练数据都要放在同一目录中, 请检查后重新提交	移除多余目录后重新上传
400	MSS.20020026	压缩包中的文件请不要使用 \:*<>\\ 等特殊字符命名	压缩包中的文件请不要使用 \:*<>\\ 等特殊字符命名	修正文件名后重新上传
400	MSS.20020027	训练数据不存在	训练数据不存在	上传训练数据
400	MSS.20020028	检验到您上传的音频和文本内容不匹配, 请检查后重新上传	检验到您上传的音频和文本内容不匹配, 请检查后重新上传	确认音频后重新上传
400	MSS.20020029	音频文件时长太短或太长	音频文件时长太短或太长	请重新上传符合要求的音频

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.20020030	obs桶内没有找到预上传的文件	obs桶内没有找到预上传的文件	请先上传文件
400	MSS.20020031	最终提交的文件和预上传的不是同一个	最终提交的文件和预上传的不是同一个	请提交正确的文件
400	MSS.20020032	生成临时试听音频失败	生成临时试听音频失败	重新生成临时试听音频
400	MSS.20020033	资产不存在样例音频	资产不存在样例音频	请联系管理员确认
400	MSS.20020034	根据标注信息切割音频失败	根据标注信息切割音频失败	请联系管理员确认
400	MSS.20020035	jss切割音频失败	jss切割音频失败	请联系管理员确认
400	MSS.20020036	jss未上传标注文件	jss未上传标注文件	请联系管理员确认
400	MSS.20020040	上传的附件中音频文件跟文本文件数量不相等	上传的附件中音频文件跟文本文件数量不相等	请检查上传的附件中txt文件跟wav文件数量是否相等
400	MSS.20020043	至少需要选择一种风格标签	至少需要选择一种风格标签	选择一句音频作为默认音频
200	MSS.20010113	照片审拦截	照片涉嫌敏感内容	请检查照片
200	MSS.20010114	文件审核拦截	任务文件涉嫌敏感内容	请检查文件
200	MSS.20010138	任务丢失心跳	直播失去心跳超时	请联系技术支持
200	MSS.20010146	智能交互任务心跳失败	智能交互任务心跳失败	请联系技术支持
200	MSS.20010157	审核拦截，素材包含敏感信息，请重新选择素材	审核拦截，素材包含敏感信息，请重新选择素材	请检查素材文件
200	MSS.47000000	成功	成功	成功
200	MSS.50000001	内部错误	未定义的内部错误	请联系技术支持

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
200	MSS.50000002	TTS任务失败	tts任务请求失败	请联系技术支持
200	MSS.50001001	输入图片中未找到人脸，请检查	输入的照片中识别不到正面人脸	请上传包含正面人脸的照片
200	MSS.50001002	wav文件无效	音频驱动制作下，上传的wav文件无效	请上传有效的wav音频文件
200	MSS.50001003	图片base 64码无效	输入的照片内容base 64解码后非正常图像	请上传可正常base 64解码的照片
200	MSS.50001004	音频过短	音频驱动制作下，上传的wav音频过短	请上传加长后的音频文件
200	MSS.50001005	图片文件无效或格式不支持	输入的照片文件格式不支持	请上传有效格式的照片文件
200	MSS.50001006	人脸比例不符合限制	输入的照片中人脸占据整张图像的比例不符合	请上传范围比例符合2%-70%的人脸照片
200	MSS.50001007	上传视频失败	视频制作完成后，上传视频失败	请联系技术支持
200	MSS.50001008	上传图片失败	视频制作完成后，上传封面图片失败	请联系技术支持
200	MSS.50001009	获取上传url地址失败	视频制作完成后，获取上传url地址失败	请联系技术支持
200	MSS.50001010	图片下载失败	获取输入的照片失败	请联系技术支持
200	MSS.50001011	加载音频文件失败，请检查	获取输入的音频失败	请联系技术支持
200	MSS.50001012	文本长度超出限制	输入文本长度不符合限制	请上传文本字符数符合<1800
200	MSS.50001013	音频大小超出限制	输入音频大小不符合限制	请上传音频文件大小符合<11M
200	MSS.50001014	图片大小超出限制	输入图像大小不符合限制	请上传图像大小符合<48M

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
200	MSS.50001015	检测到人脸数量大于1	检测出人脸数量大于1，当前仅支持单人脸照片驱动	请上传只包含一张人脸的图片
200	MSS.50001016	人脸偏转幅度过大，需要正脸图片	输入的照片中人脸偏转幅度不符合限制	请上传正面人脸的照片
200	MSS.50001017	人脸不完整或者非自然人，请检查	输入的照片中人脸不完整或者非自然人	请上传完整自然人脸照片
200	MSS.50001018	嘴部张开幅度过大	输入的照片中嘴部张开幅度不符合限制，当前仅支持嘴部闭合照片驱动	请上传嘴部闭合照片
400	MSS.20010005	剧本名称重复/请勿使用重复剧本名称	剧本名称重复/请勿使用重复剧本名称	请勿使用重复剧本名称
400	MSS.20010008	资产名重复/请勿使用重复资产名称	资产名重复/请勿使用重复资产名称	请勿使用重复资产名称
400	MSS.20010016	剧本中资产包含多个渲染引擎	剧本中资产包含多个渲染引擎	检查资产引擎属性保证一个剧本下统一引擎资产
400	MSS.20010025	请求dhis 服务失败（分身数字人会议场景）	请求dhis 服务失败（分身数字人会议场景）	请联系技术支持
400	MSS.20010031	直播房间名称重复	直播房间名称重复	请重新修改房间名称
400	MSS.20010045	房间信息未找到	房间信息未找到	请检查输入的房间信息是否正确
400	MSS.20010066	任务状态已经完成，不支持修改	任务状态已经完成，不支持修改	任务状态已经完成，不支持修改
400	MSS.20010067	音频文件没找到	音频文件没找到	请检查 audio_config
400	MSS.20010070	字段校验报错	字段校验报错	请检查参数* 是否填写正确

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.20010073	音频驱动时，script_id 不能为空	音频驱动时，script_id 不能为空	音频驱动时，script_id 不能为空
400	MSS.20010074	智能交互任务不存在或者已经过期	智能交互任务不存在或者已经过期	请检查任务是否存在或者过期
400	MSS.20010083	互动规则库未找到	互动规则库未找到	请检查有关规则库参数是否填写正确
400	MSS.20010084	互动规则库重名	互动规则库重名	请修改规则库名称重试
400	MSS.20010087	没有配置事件回调配置	没有配置事件回调配置	请检查事件回调配置是否填写
400	MSS.20010093	非法的URL	非法的URL	请检查url是否填写正确
400	MSS.20010101	外部资产重复下载失败	外部资产重复下载失败	请检查url地址是否填写正确
400	MSS.20010103	视频文件总大小超出，当前总大小*，限制大小*	视频文件总大小超出，当前总大小*，限制大小*	请修改视频文件个数，或者大小
400	MSS.20010104	图片文件总大小超出限制，当前总大小*，限制大小*	图片文件总大小超出限制，当前总大小*，限制大小*	请修改图片文件个数，或者大小
400	MSS.20010105	音频文件总大小超出限制，当前总大小*，限制大小*	音频文件总大小超出限制，当前总大小*，限制大小*	请修改音频文件个数，或者大小
400	MSS.20010106	剧本*** 的视频文件超出限制，当前数量*，限制数量*	剧本*** 的视频文件超出限制，当前数量*，限制数量*	请修改剧本*中的视频个数
400	MSS.20010107	互动规*中，视频文件超出限制，当前现在*，限制数量*	互动规*中，视频文件超出限制，当前现在*，限制数量*	请修改规则*中的视频个数
400	MSS.20010108	该房间段落总文字数量超出限制，当前文字总数*，限制总数	该房间段落总文字数量超出限制，当前文字总数*，限制总数	请修改房间剧本中总文字个数

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.20010109	剧本名称* 段落文字超出限制，当前剧本中段落数量*，限制数量*。	剧本名称* 段落文字超出限制，当前剧本中段落数量*，限制数量*。	请修改剧本*中的文本数量
400	MSS.20010110	互动规则* 有非法参数，错误为{error message}	互动规则* 有非法参数，错误为{error message}	请修改规则 <i>中的</i> 错误参数
400	MSS.20010119	配额资源*已经使用，删除失败	配额资源*已经使用，删除失败	请联系技术支持
400	MSS.20010120	照片大小超出16M限制	照片大小超出16M限制	请修改照片
400	MSS.20010131	音色id不可用，请检查音色id	音色id不可用，请检查音色id	请检查音色资产id
400	MSS.20010136	上传文件大小超出限制	上传文件大小超出限制	请检查文件大小
400	MSS.20010140	资产id无效	资产id无效	请检查参数
400	MSS.20010142	配额不足	当前租户照片视频制作时长资源不足	购买配额
400	MSS.20010143	背景类型为图片时，background_config 不能为null	背景类型为图片时，background_config 不能为null	请检查参数
400	MSS.20010144	配额不足	2d视频4k资源不足	购买配额
400	MSS.20010145	图片分辨率超过4K	图片分辨率超过4K	请检查图片分辨率
400	MSS.20010147	commad命令推送失败	commad命令推送失败	请联系技术支持
400	MSS.20010148	交互房间名称重复	交互房间名称重复	请修改房间名称
400	MSS.20010151	无效参数，错误详情{0}	无效参数，错误详情{0}	请检查参数

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.20010152	创建房间存在非法参数 错误详情	创建房间存在非法参数 错误详情	请检查参数
400	MSS.20010153	没有音色配置，不支持插入文本	没有音色配置，不支持插入文本	请检查直播间配置
400	MSS.20010155	请使用正确的 {ASSET_TYPE} 资产	请使用正确的 {ASSET_TYPE} 资产	请检查使用资产类型
400	MSS.20010156	剧本总字数超过限制	剧本总字数超过限制	剧本总字数超过限制
401	MSS.20010039	直播上报鉴权失败	直播上报鉴权失败	请联系技术支持
401	MSS.20010054	直播上报事件过期	直播上报事件过期	请联系技术支持
401	MSS.20010077	直播上报事件鉴权信息过期太长，不允许刷新	直播上报事件鉴权信息过期太长，不允许刷新	请联系技术支持
403	MSS.20010056	运行中的分身视频制作任务数已达上限，请稍后重试	运行中的分身视频制作任务数已达上限，请稍后重试	请稍后重试
403	MSS.20010065	当前租户直播配额不够	当前租户直播配额不够	请联系技术支持或购买直播有关套餐
403	MSS.20010075	智能交互配额不足	智能交互配额不足	请联系技术支持或购买智能交互套餐
403	MSS.20010076	智能交互任务过期	智能交互任务过期	当前任务已过期
403	MSS.20010082	系统模板编辑失败	系统模板编辑失败	请检查是否拥有系统管理员权限
403	MSS.20010091	运行中的照片分身视频制作任务数已达上限，请稍后重试	运行中的照片分身视频制作任务数已达上限，请稍后重试	请稍后重试
403	MSS.20010092	运行中的分身名片视频制作任务数已达上限，请稍后重试	运行中的分身名片视频制作任务数已达上限，请稍后重试	请稍后重试

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	MSS.20010115	未开通分身照片视频特性白名单	请联系管理员开通分身照片视频特性白名单	请联系技术支持
403	MSS.20010116	未开通名片照片视频特性白名单	请联系管理员开通分身名片特性白名单	请联系技术支持
403	MSS.20010132	配额不足	当前租户名片配额不够	购买配额
403	MSS.20010133	配额不足	当前租户分身视频制作时长资源不足	购买配额
403	MSS.20010135	超过对话配置并发	超过对话配置并发	请检查运行中任务个数和并发配置
403	MSS.20010139	配额不足	超过租户的总资源数	购买配额
403	MSS.20010154	配额不足	直播无可用资源	购买配额
404	MSS.20010009	任务不存在	任务不存在/	请重新触发一个视频合成任务
404	MSS.20010079	输入id 不存在	输入id 不存在	请检查输入参数
429	MSS.20010011	超过视频制作任务，等待数上限/请过会再创建视频任务	超过视频制作任务，等待数上限/请过会再创建视频任务	请过会再创建视频任务
429	MSS.20010035	没有足够的资源开播	没有足够的资源开播	当前没有足够的直播资源套餐，请联系技术支持
429	MSS.20010102	用户没有足够的worker配额	用户没有足够的worker配额	当前没有足够的直播资源套餐，请联系技术支持
500	MSS.20010001	名称包含特殊字符	名称包含特殊字符	请修改名称中的非法字符
500	MSS.20010003	没有匹配的模板/	没有匹配的模板	检查枚举是否正确
500	MSS.20010006	文本审核失败	文本审核失败	请联系技术支持
500	MSS.20010007	包含敏感词汇	包含敏感词汇	请修改讲解词中的敏感词汇

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.20010010	查询dac 失败	查询dac 失败	请联系技术支持
500	MSS.20010012	场景不支持演示素材	场景不支持演示素材	请检查场景标签
500	MSS.20010013	角色模型和动作不匹配	角色模型和动作不匹配	请检查角色模型和动作style_id 是否相同
500	MSS.20010014	演示素材不存在	演示素材不存在	演示素材已被彻底删除
500	MSS.20010015	xml解析失败	xml解析失败	文本中包含未封闭xml标签
500	MSS.20010017	剧本名称、视频任务名称包含敏感词汇	剧本名称、视频任务名称包含敏感词汇	请检查剧本名称
500	MSS.20010018	查询dhms 失败	查询dhms 失败	请联系技术支持
500	MSS.20010019	视频名称 asset_name包含非法字符	视频名称 asset_name包含非法字符	请修改asset_name 字段内容
500	MSS.20010020	请使用正确的场景 (SCENE) 资产	请使用正确的场景 (SCENE) 资产	请使用正确的场景 (SCENE) 资产
500	MSS.20010021	请使用正确的模型 (HUMAN_MODEL) 资产	请使用正确的模型 (HUMAN_MODEL) 资产	请使用正确的模型 (HUMAN_MODEL) 资产
500	MSS.20010022	请使用正确的动作资产 (ANIMATION) 资产	请使用正确的动作资产 (ANIMATION) 资产	请使用正确的动作资产 (ANIMATION) 资产
500	MSS.20010023	视频任务合成中	视频任务合成中	视频任务合成中, 请稍等
500	MSS.20010024	确认文件上传失败 (内部)	确认文件上传失败 (内部)	请联系技术支持
500	MSS.20010026	剧本中的音频文件不存在,	剧本中的音频文件不存在,	请检查音频是否上传完成
500	MSS.20010027	分身数字人任务必须包含 shoo_scripts	分身数字人任务必须包含 shoo_scripts	分身数字人任务必须包含 shoo_scripts

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.20010030	直播名称包含非法字符	直播名称包含非法字符	请修改直播间名称
500	MSS.20010032	直播描述包含敏感词	直播描述包含敏感词	请修改直播间描述
500	MSS.20010033	剧本描述包含敏感词	剧本描述包含敏感词	请修改剧本中的敏感词汇
500	MSS.20010034	剧本段落标题包含敏感词	剧本段落标题包含敏感词	请修改段落标题中的敏感词汇
500	MSS.20010036	当前房间有正则直播的任务	当前房间有正则直播的任务	当前房间有正则直播的任务
500	MSS.20010037	直播任务过期	直播任务过期	直播任务过期
500	MSS.20010038	直播规则包含敏感词	直播规则包含敏感词	请修改规则中的敏感词汇
500	MSS.20010040	nats发送消息失败	nats发送消息失败	请联系技术支持
500	MSS.20010041	nats订阅消息失败	nats订阅消息失败	请联系技术支持
500	MSS.20010042	nats消息删除失败	nats消息删除失败	请联系技术支持
500	MSS.20010043	nats内部错误	nats内部错误	请联系技术支持
500	MSS.20010044	数字人资产不可用	数字人资产不可用	数字人资产不可用，请更换数字人资产
500	MSS.20010046	直播任务未找到	直播任务未找到	直播任务未找到
500	MSS.20010047	资产未找到	资产未找到	资产未找到
500	MSS.20010048	任务非WAITING，无法操作	任务非WAITING，无法操作	任务非WAITING，无法操作
500	MSS.20010049	图片base 64 文件类型只支持jpg、jpeg、png	图片base 64 文件类型只支持jpg、jpeg、png	图片base 64 文件类型只支持jpg、jpeg、png
500	MSS.20010050	资产信息无效，请检查数字人ID配置	资产信息无效，请检查数字人ID配置	资产信息无效，请检查数字人ID配置

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.20010051	直播任务不存在或者已过期	直播任务不存在或者已过期	直播任务不存在或者已过期
500	MSS.20010052	修改剧本失败	修改剧本失败	请联系技术支持
500	MSS.20010053	非法的command命令，请检查您的command参数	非法的command命令，请检查您的command参数	请检查您的command参数
500	MSS.20010055	直播回复话术包含敏感词	直播回复话术包含敏感词	请修改回复内容中的敏感词汇
500	MSS.20010057	图片、视频、模型多图层超出限制	图片、视频、模型多图层超出限制	图片、视频、模型多图层超出限制
500	MSS.20010058	多图层必须包含一个模型图层	多图层必须包含一个模型图层	多图层必须包含一个模型图层
500	MSS.20010059	直播任务不存在或者已过期	直播任务不存在或者已过期	直播任务不存在或者已过期
500	MSS.20010060	请求TMS失败	请求TMS失败	请联系技术支持
500	MSS.20010068	外部资产下载失败	外部资产下载失败	请联系技术支持
500	MSS.20010069	直播房间不可用	直播房间不可用	请联系技术支持
500	MSS.20010071	资产不可用	资产不可用	请联系技术支持
500	MSS.20010072	剧本页数超出限制	剧本页数超出限制	请减少剧本页数
500	MSS.20010078	直播回调失败	直播回调失败	请联系技术支持
500	MSS.20010080	内容审核失败	内容审核失败	请联系技术支持
500	MSS.20010081	创建剧本封面失败	创建剧本封面失败	请联系技术支持
500	MSS.20010085	当前模型是1080p 模型，不支持生成4k 视频	当前模型是1080p 模型，不支持生成4k 视频	当前模型是1080p 模型，不支持生成4k 视频

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.20010086	文本驱动时, text_config 不能为null	文本驱动时, text_config 不能为null	文本驱动时, text_config 不能为null
500	MSS.20010088	语言检测语言加载失败	语言检测语言加载失败	请联系技术支持
500	MSS.20010089	上传的文本为空	上传的文本为空	请检查文本是否填写
500	MSS.20010090	读取语言失败	读取语言失败	请联系技术支持
500	MSS.20010094	外部资产读取流失败	外部资产读取流失败	请联系技术支持
500	MSS.20010095	外部资产下载不完整	外部资产下载不完整	请联系技术支持
500	MSS.20010096	模型id 不能为空	模型id 不能为空	模型id 不能为空
500	MSS.20010097	照片不能为空	照片不能为空	照片不能为空
500	MSS.20010098	用户使用非2d模型	用户使用非2d模型	用户使用非2d模型
500	MSS.20010099	直播任务不在运行状态, 任务Id是***, 状态是***	直播任务不在运行状态, 任务Id是***, 状态是***	直播任务不在运行状态, 任务Id是***, 状态是***
500	MSS.20010100	互动规则库未查询到, 房间名是****	互动规则库未查询到, 房间名是****	请检查参数是否填写正确
500	MSS.20010111	音频资产不存在或者不可用	音频资产不存在或者不可用	请检查音频信息是否正确
500	MSS.20010112	文本驱动, 文本内容不能为空	文本驱动, 文本内容不能为空	文本驱动, 文本内容不能为空
500	MSS.42000001	内部错误	内部错误	请联系技术支持
500	MSS.42000002	文本转语音失败	文本转语音失败	检查音色权限和配置
500	MSS.42000003	加载模型失败	加载模型失败	检查模型文件是否正确
500	MSS.42000005	Action文件错误	Action文件错误	检查ACTION文件是否正确

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
500	MSS.42001001	模型解压失败	模型解压失败	检查模型文件是否zip
500	MSS.42001002	音频文件格式不正确	音频文件格式不正确	检查音频文件格式是否正确
500	MSS.42001003	遮罩文件不存在	遮罩文件不存在	检查遮罩文件是否正确
500	MSS.42001004	4K模型ori文件异常	4K模型ori文件异常	检查模型ori4k文件是否正确
500	MSS.42001005	音频长度为0	音频长度为0	检查文本和音色是否匹配或音频时长为0
500	MSS.47000001	MSS-DHICIS服务内部错误	服务内部错误	请联系技术支持
500	MSS.47000002	推理服务异常	推理服务异常	请联系技术支持
500	MSS.47000003	任务准备阶段错误	任务准备阶段错误	请联系技术支持
500	MSS.47000004	模型加载失败	模型加载失败	请联系技术支持
500	MSS.47000005	加入rtc房间失败	加入rtc房间失败	请联系技术支持
500	MSS.47000006	manager服务出错	manager服务出错	请联系技术支持
500	MSS.47000007	任务收到外部结束命令	任务收到外部结束命令	请联系技术支持
500	MSS.47000008	订阅任务命令失败	订阅任务命令失败	请联系技术支持
500	MSS.47000009	推理相关状态超时	推理相关状态超时	请联系技术支持
500	MSS.47000010	ics服务异常	ics服务异常	请联系技术支持
400	MSS.60010007	原始预览文件不存在	原始预览文件不存在	排查文件不存在原因
400	MSS.60010008	提交的预览图片过大	提交的预览图片过大	替换成分辨率低的图片
400	MSS.60010009	一天内生成预览的次数超过限制	一天内生成预览的次数超过限制	等待限制解除

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	MSS.60010010	同时处于处理中预览任务过多	同时处于处理中预览任务过多	等待其他任务处理完成
400	MSS.60020007	到jss创建训练任务失败	到jss创建训练任务失败	排查异常详细信息
500	MSS.10010011	图片内容非法	图片内容非法	使用合规图片
500	MSS.10010012	文本内容含有敏感词	文本内容含有敏感词	使用合规文本
500	MSS.10010013	处理超时	处理超时	请联系技术支持
500	MSS.10010014	超时或任务不存在	超时或任务不存在	请联系技术支持
500	MSS.10010015	文件类型不正确	文件类型不正确	上传正确的文件类型
500	MSS.10010016	PPT页数太多	PPT页数太多	上传PPT页数不要过多
500	MSS.10010017	命令执行失败	命令执行失败	请联系技术支持
500	MSS.10010018	错略图转换失败	错略图转换失败	请联系技术支持
500	MSS.10010020	文件不存在	文件不存在	请联系技术支持

18.3 获取项目 ID

在调用接口的时候，部分URL中需要填入项目ID，所以需要获取到项目ID。您可以通过以下两种方式获取项目ID。

- [从控制台获取项目ID](#)
- [调用API获取项目ID](#)

从控制台获取项目 ID

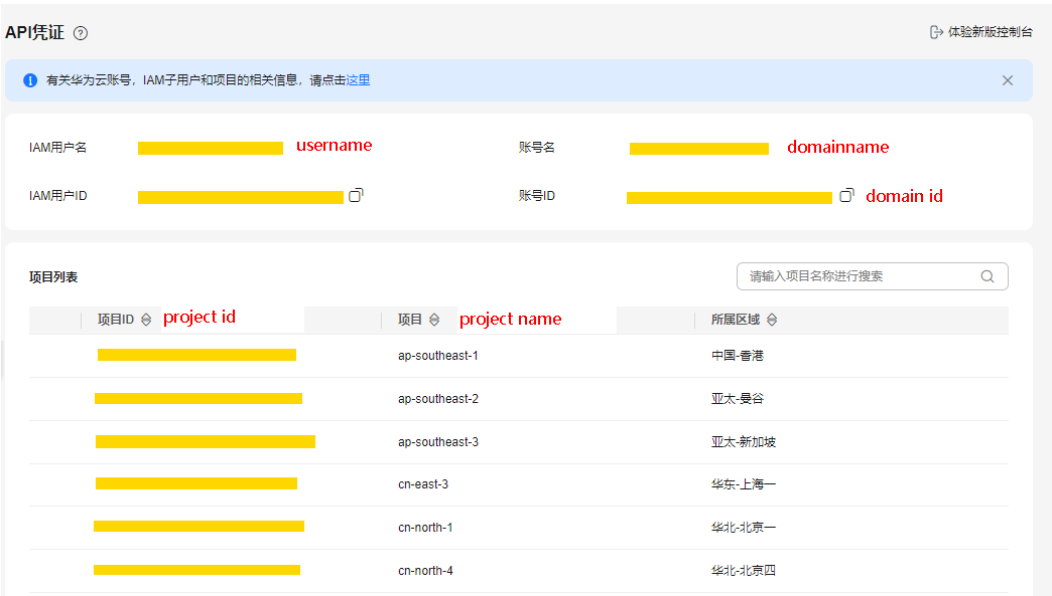
- 步骤1** 登录[管理控制台](#)。
- 步骤2** 鼠标悬停在右上角的用户名，选择下拉列表中“我的凭证”。

图 18-1 管理控制台



步骤3 在“API凭证”页面的项目列表中查看项目ID。

图 18-2 获取项目 ID



----结束

调用 API 获取项目 ID

您还能通过调用[查询指定条件下的项目信息](#)API获取项目ID。

获取项目ID的接口为“GET https://{Endpoint}/v3/projects/”，其中{Endpoint}为IAM的终端节点可以从[地区和终端节点](#)获取。接口的认证鉴权请参见[认证鉴权](#)。

响应示例如下，其中projects下的“id”即为项目ID。

```
{
  "projects": [
    {
      "domain_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14e684b",
      "is_domain": false,
      "parent_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14e684b",
      "name": "region01",
      "description": "",
      "links": {
        "next": null,
        "previous": null,
      }
    }
  ]
}
```

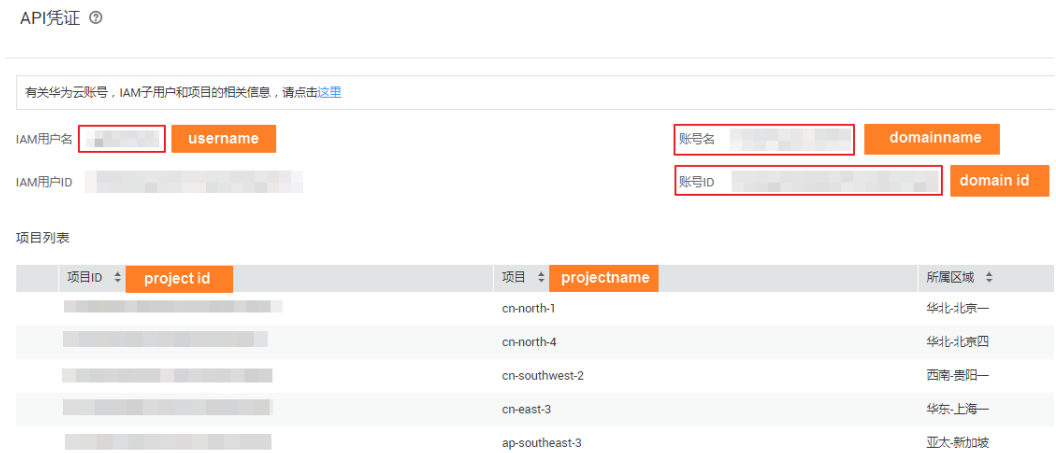
```
    "self": "https://www.example.com/v3/projects/a4a5d4098fb4474fa22cd05f897d6b99"
  },
  "id": "a4a5d4098fb4474fa22cd05f897d6b99",
  "enabled": true
}
],
"links": {
  "next": null,
  "previous": null,
  "self": "https://www.example.com/v3/projects"
}
}
```

18.4 获取账号 ID

在调用接口的时候，部分URL中需要填入账号ID，所以需要先在管理控制台上获取到账号ID。具体获取步骤如下：

- 步骤1** 登录[管理控制台](#)。
- 步骤2** 鼠标悬停在右上角的用户名，选择下拉列表中“我的凭证”。
- 在“API凭证”页面，即可获取对应的账号ID信息。

图 18-3 获取账号 ID



----结束

18.5 直播控制 HTTP Command 命令说明

分身数字人直播过程中，支持通过HTTP API的方式人工接管直播。人工接管以后，支持通过下述方式驱动数字人说话：

- 文本驱动方式：对应Command命令为“INSERT_PLAY_SCRIPT”，即插入表演脚本，用于互动回复。数字人不变时，背景不变。其参数结构定义为“[PlayTextInfo](#)”。
- 音频驱动方式：对应Command命令为“INSERT_PLAY_AUDIO”，即插入驱动音频，用于音频直接驱动。数字人不变时，背景不变。其参数结构定义为“[PlayAudioInfo](#)”。

控制数字人直播过程接口的Command命令说明，如下所示：

- Command命令为“GET_CURRENT_PLAYING_SCRIPTS”时，即查询本轮剧本列表。其响应结构定义为“LivePlayingScriptList”。
- Command命令为“CLEAN_UP_INSERT_COMMAND”时，即清理未播放的插入命令。其参数结构定义为“CleanUpInsertCommand”。

PlayTextInfo

表 18-2 PlayTextInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
text_conf ig	否	表18-3 object	话术配置。
play_typ e	否	String	播放类型。 取值如下所示： • APPEND：在播放队列的尾部追加播放。 • INSERT：在两个音频文件中间插入播 放，或在当前正播放文本的句末插入播 放。 • PLAY_NOW：收到指令后，立即插入播 放。无需等待当前文本播放至句末。 默认值：PLAY_NOW。 取值最小长度0，最大长度32。
play_role	否	String	播放角色。 取值如下所示： • STREAMER：主播 • CO_STREAMER：助播 默认值：STREAMER，即主播。 取值最小长度0，最大长度32。
rule_inde x	否	String	互动回调触发插入音频回复时，携带触发的 互动规则索引。 取值最小长度0，最大长度64。

表 18-3 TextConfig

参数	是否必选	参数类型	描述
text	是	String	台词脚本。支持两种模式，纯文本模式和标签模式。 - 纯文本模式：使用方法，如“大家好，我是人工智能小A，是位虚拟主播”。 - 标签模式：SSML标签的详细定义请参考文本驱动SSML定义。 取值最小长度1，最大长度131072。

PlayAudioInfo

表 18-4 PlayAudioInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
audio_url	否	String	音频URL。 取值最小长度0，最大长度2048。
play_type	否	String	播放类型。 取值如下所示： - APPEND：在播放队列的尾部追加播放。 - INSERT：在两个音频文件中间插入播放，或在当前正播放文本的句末插入播放。 - PLAY_NOW：收到指令后，立即插入播放。无需等待当前文本播放至句末。 默认值：APPEND。 取值最小长度0，最大长度32。
play_role	否	String	播放角色。 取值如下所示： - STREAMER：主播 - CO_STREAMER：助播 缺省值：STREAMER，即主播。 取值最小长度0，最大长度32。
rule_index	否	String	互动回调触发插入音频回复时，携带触发的互动规则索引。 取值最小长度0，最大长度64。

LivePlayingScriptList

表 18-5 LivePlayingScriptList

参数	是否必选	参数类型	描述
scene_scripts	否	Array of 表 18-6	直播剧本列表。 数组长度：[1,100]。

表 18-6 LivePlayingScriptInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
script_name	否	String	剧本名称。 最小长度1，最大长度256。
model_asset_id	否	String	数字人模型资产ID。 最小长度0，最大长度64。
shoot_scripts	否	Array of 表 18-7	拍摄脚本列表。 数组长度：[0,100]。

表 18-7 LivePlayingShootScriptItem

参数	是否必选	参数类型	描述
sequence_no	否	Integer	剧本序号。 取值范围：[0,2147483647]。
title	否	String	段落标题。 最小长度0，最大长度256。

CleanUpInsertCommand

表 18-8 CleanUpInsertCommand

参数	是否必选	参数类型	描述
command_ids	否	Array of strings	命令ID列表。如果不填，则清理全部未播放的插入命令。 最小长度1，最大长度64。 数组长度：0~100。

18.6 直播控制 RTSA Command 命令说明

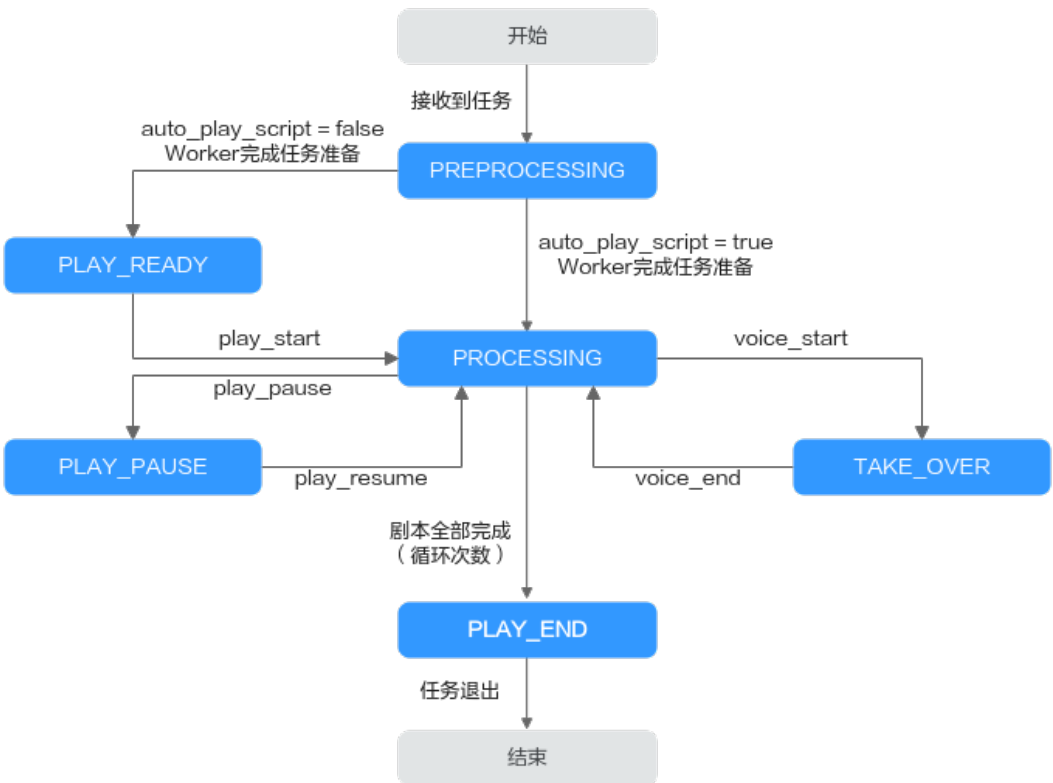
直播控制RTSA Command命令详细说明，如下所示：

- [数字人直播状态变化图](#)
- [RTSA Command定义](#)

数字人直播状态变化图

数字人直播状态变化流程图，如图18-4所示。

图 18-4 直播状态变化流程图



流程图说明，如下所示：

- PREPROCESSING：MetaStudio直播服务启动加载形象模型的状态。
- PLAY_READY：形象模型加载完成的状态。此时数字人处于静默状态，等待开始播放剧本的指令。
- PROCESSING：数字人的工作状态。数字人会根据直播任务中预置的文本或音频进行直播。
- PLAY_PAUSE：数字人直播暂停状态。此时数字人会处于静默状态，等待恢复剧本播放的指令。
- TAKE_OVER：真人接管状态。MetaStudio直播服务会获取RTC通道中来自主播端的音频，实时驱动数字人进行直播。
- PLAY_END：退出直播任务状态。

RTSA Command 定义

1. RTC User Render用户通过COMMAND通道发送服务端状态通知。

代码示例如下所示：

```
{
  "message_type": "state_notify",
  "state": "PREPROCESSING",
}
```

其中，“state”为直播任务状态，取值如下所示：

- PREPROCESSING：直播任务准备中。
- PLAY_READY：直播任务准备完成，数字人保持静默状态，等待剧本播放指令。
- PROCESSING：直播任务运行中。
- PLAY_PAUSE：数字人暂停说话，保持静默状态。
- TAKE_OVER：真人接管中。
- PLAY_END：直播任务结束。

2. 主播端可以发送直播控制指令。

代码示例如下所示：

```
{
  "message_type": "live_control",
  "command": "play_start",
  "params": {
    "timing": "NOW",
  }
}
```

其中，参数含义如下所示：

- “command”为直播控制指令，取值如下所示：
 - get_current_state：获取当前直播任务状态。
 - play_start：数字人启动剧本播放。
 - play_pause：数字人暂停剧本播放，并保持静默状态。
 - play_resume：数字人恢复剧本播放。
 - voice_start：启动数字人实时语音播放。
 - voice_end：结束数字人实时语音播放。
- “timing”为直播控制指令执行的时间，取值如下所示：
 - NOW：立即执行指令。
 - SENTENCE_END：等待数字人播放至句末后，再执行当前指令。

18.7 文本驱动 SSML 定义

MetaStudio语音驱动采用语音合成标记语言（SSML，Speech Synthesis Markup Language）来控制数字人的行为，包括动作、情绪以及TTS语音合成的多音字、停顿等。

SSML基础定义可参考[语音合成标记语言版本 1.0](#)。MetaStudio在此基础上，扩展了一些字段用于实现数字人的控制。

MetaStudio SSML当前支持如下能力：

- TTS语音合成时，控制文字读音。
含如下标签：
 - `<speack></speack>` 标签为SSML所有文本的根节点，一切需要调用SSML标签的文本，都要包含在`<speack> </speack>`标记对中。
 - `<break/>` 为停顿标签，可在文本的指定位置插入停顿，可设置停顿时长。
 - `<phoneme></phoneme>` 为多音字标签，可指定单个汉字或英文单词的发音。
 - `<say-as></say-as>` 标签用于指定数字或英文的读法。
 - `<sub></sub>` 标签用于设置当前标记文字的别名，即替代读法。
 - `<prosody></prosody>` 标签用于控制局部语速。
 - `<word></word>` 标签用于设置选中文字为连读模式。
 - `<emotion></emotion>` 标签用于设置选中文字使用的音色情感/风格。
 - `<insert-action/>` 为动作标签，可在文本的指定位置插入动作。

📖 说明

MetaStudio包含多种TTS音色，每种音色支持的SSML标签能力是有差异的，请通过“查询资产详情”接口，获取每个音色支持使用的标签。

speack 标签

- 描述
`<speack></speack>`：SSML所有文本的根节点，一切需要调用SSML标签的文本，都要包含在`<speack> </speack>`标记对中。
- 语法
`<speack>这里输入SSML标签的文本</speack>`
- 属性
无
- 标签关系
`<speack>`可以包含文本和标签，包括`<break>`、`<phoneme>`、`<say-as>`、`<sub>`标签。
`<speack> <emotion type="HAPPY"><insert-action name="双手指尖交触" tag="system_female_animation_0026"/>大家好, <break time="200ms"/>我是MetaStudio制作的人工智能数字人.</emotion>我带大家<phoneme ph="liao3">了</phoneme>解MetaStudio.</speack>`

break 标签

- 描述
`<break/>`：停顿标签，可在文本的指定位置插入停顿，可设置停顿时长
- 语法
`<break time="停顿时长"/>`
- 属性

表 18-9 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
time	String	最小200毫秒，最大10秒	否	静音停顿时长，单位：毫秒。
strength	String	取值如下所示： • none：没有韵律 • x-weak：很短韵律 • weak：短韵律 • medium：中等韵律 • strong：长韵律 • x-strong：很长韵律	否	韵律定义。

- **标签关系**

不能包含其他任何标签。

- **示例**

一句话<break time="200ms"/>另外一句话
一句话<break strength="strong"/>另外一句话

phoneme 标签

- **描述**

<phoneme></phoneme>：多音字标签，可指定单个汉字或英文单词的发音。

- **语法**

<phoneme ph="拼音">字</phoneme>
<phoneme ph="təukən" alphabet="ipa">Token</phoneme>

- **属性**

表 18-10 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
ph	String	拼音或音标	是	输入汉语拼音时，声调用1、2、3、4来表示，5表示轻声。标签起始和结束中间只能有1个汉字。 • 举例1：天气的ph取值为“tian1 qi4”。 • 举例2：Token的ph取值为“təukən”。

- **标签关系**

可以包含文本，不可以包含其他标签。

- **示例**

今天<phoneme ph="tian1 qi4">天气</phoneme>很好
查询<phoneme ph="təukən" alphabet="ipa">Token</phoneme>

根据汉字获取拼音JS库，操作请参考[pinyin-pro](#)。
如果需要实现自定义单词发音，可通过国际音标指定单词发音，详见[表18-11](#)。

表 18-11 音标

音标类型	学术IPA (SSML支持)	教学IPA (市面常见)	范例		
			单词	学术IPA	教学IPA
元音	/i/	/i: /	me	/mi/	/mi: /
	/ɪ/	/ɪ/	hit	/hɪt/	/hɪt/
	/ɛ/	/e/	head	/hɛd/	/hed/
	/æ/	/æ/	act	/ækt/	/ækt/
	/ɑ / ɑ	/a: /	father	/'faðə/	/'fa:ðər/
	/ɔ/	/ɔ: /	draw	/drɔ/	/drɔ: /
	/ʊ/	/ʊ/	book	/bʊk/	/bʊk/
	/u/	/u: /	too	/tu/	/tu: /
	/ʌ/	/ʌ/	fund	/fʌnd/	/fʌnd/
	/ə/	/ə/	about	/ə'baʊt/	/ə'baʊt/
	/ə/	/ər/	better	/'betə/	/'betər/
	/ɜ/	/ɜ: r/	flirt	/'flɜt/	/'flɜ: rt/
	/aɪ/	/aɪ/	dry	/draɪ/	/draɪ/
	/aʊ/	/aʊ/	out	/aʊt/	/aʊt/
	/eɪ/	/eɪ/	main	/meɪn/	/meɪn/
	/ɔɪ/	/ɔɪ/	toy	/tɔɪ/	/tɔɪ/
	/oʊ/	/oʊ/	goal	/goʊl/	/goʊl/
辅音	/p/	/p/	pen	/pɛn/	/pen/
	/b/	/b/	bad	/bæd/	/bæd/
	/t/	/t/	tea	/ti/	/ti: /
	/d/	/d/	did	/dɪd/	/dɪd/
	/k/	/k/	cat	/kæt/	/kæt/
	/g/	/g/	get	/gɛt/	/get/
	/tʃ/	/tʃ/	chain	/tʃeɪn/	/tʃeɪn/

音标类型	学术IPA (SSML支持)	教学IPA (市面常见)	范例		
			单词	学术IPA	教学IPA
	/dʒ/	/dʒ/ 或 / dʒ/	jam	/dʒæm/	/dʒæm/
	/f/	/f/	fall	/fɔl/	/fɔ:l/
	/v/	/v/	van	/væn/	/væn/
	/θ/	/θ/	thin	/θɪn/	/θɪn/
	/ð/	/ð/	this	/ðɪs/	/ðɪs/
	/s/	/s/	see	/si/	/si:/
	/z/	/z/	zoo	/zu/	/zu:/
	/ʃ/	/ʃ/	shoe	/ʃu/	/ʃu:/
	/ʒ/	/ʒ/	vision	/ˈvɪʒn/	/ˈvɪʒn/
	/h/	/h/	hand	/hænd/	/hænd/
	/m/	/m/	man	/mæn/	/mæn/
	/n/	/n/	now	/naʊ/	/naʊ/
	/ŋ/	/ŋ/	sing	/sɪŋ/	/sɪŋ/
	/j/	/j/	yes	/jɛs/	/jes/
	/w/	/w/	wet	/wɛt/	/wet/
	/ɹ/	/r/	red	/ɹɛd/	/red/
	/l/	/l/	leg	/lɛg/	/leg/

say-as 标签

- 描述
<say-as></say-as>：将文本指定为特定类型的内容，或者控制英文单词逐个字符拼写。
- 语法
<say-as interpret-as="string">数字或单词</say-as>
- 属性

表 18-12 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
interpret-as	String	- number: 数字 - date: 日期 - figure: 数值 - phone: 电话号码 - english: 英文单词 - spell: 逐个字母读英文	是	将内容解释为给定类型读法。

- **标签关系**

可以包含文本，不可以包含其他标签。

- **示例**

```
<say-as interpret-as="number">123</say-as>
<say-as interpret-as="date">2022/3/8</say-as>
<say-as interpret-as="figure">175 cm</say-as>
<say-as interpret-as="phone">151 12345678</say-as>
<say-as interpret-as="english">Hello</say-as>
<say-as interpret-as="spell">Hello</say-as><!-- 读: H E L L O -->
```

sub 标签

- **描述**

`<sub></sub>`：用其他词语替代读法。

- **语法**

```
<sub alias="string">文字</sub>
```

- **属性**

表 18-13 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
alias	String	替代词语	是	将标记的内容替换为此值进行阅读。

- **标签关系**

可以包含文本，不可以包含其他标签。

- **示例**

实际阅读为“保罗”。

```
<sub alias="保罗">Paul</sub>是德国人
```

prosody 标签

- **描述**

`<prosody></prosody>`：控制局部语速。

- **语法**

<prosody rate="50">文字</prosody>

• 属性

表 18-14 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
rate	String	语速百分比值。 最小值50，最大值200。 示例：50，表示用0.5倍速度阅读。	是	语速值

• 标签关系

可以包含文本，不可以包含其他标签。

• 备注

<prosody rate="50">大家好，我是MetaStudio数字人</prosody>

word 标签

• 描述

<word></word>：设置选中文字为连读模式。选中文字的形式须如下所示，不能有标点符号等字符，不能同时包含中英文。

- 中文文字
- 英文文字与空格

• 语法

<word>文字</word>

• 属性

无

• 标签关系

可以包含文本，不可以包含其他标签。

• 备注

<word>华为云</word>
<word>HUAWEI Cloud</word>

emotion 标签

 注意

情感/风格标签推荐包含整句或者整段的文本，不建议只对整句中的部分文本打上情感/风格标签，会将句子切碎，导致情感/风格标签所包含文本的前后停顿感明显。

• 描述

<emotion></emotion>：情感/风格标签，对指定的一句或多句话生效。标签开始于句子起始位置，标签结束于句子结尾。

• 语法

<emotion type="HAPPY">文字</emotion>

- 属性

表 18-15 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
type	String	音色的情感/风格类型。 取值如下所示： • DEFAULT：通用 • HAPPY：开心 • SAD：悲伤 • ANGRY：生气 • FEAR：害怕 • AMAZED：惊讶 • COMFORT：安慰 • NEWS：新闻 • MARKETING：营销 • LIVE：直播 • EDUCATION：教培 • CUSTOMER：客服 • STORYTELLING：故事 默认值：DEFAULT。	是	情感/风格类型。音色资产需要支持对应的情感类型，否则使用通用情感合成。 查询资产列表 接口参数“asset_file_category”的值为“OTHER”时，对应“file_name”的值，与type属性值相同。

- 标签关系

可以包含文本，也可以包含其他标签，包括<break>、<phoneme>、<say-as>和<sub>。

- 备注

<emotion type="HAPPY">今天是个好天气。</emotion>

insert-action 标签

- 描述

<insert-action/>：动作标签，可在文本的指定位置插入动作。

- **语法**
`<insert-action name="动作名称" tag="动作标识"/>`
- **属性**

表 18-16 属性说明

属性名称	属性类型	属性值	是否必选	描述
name	String	动作名称	否	动作名称，通过 查询资产详情 接口查询获取“action_name_zh”或“action_name_en”参数的值。
tag	String	动作标识	否	动作标识，通过 查询资产详情 接口查询获取“tag”参数的值。

- **标签关系**
可以包含文本，不可以包含其他标签。
- **备注**
`<speack>你好<insert-action name="数字三" tag="semantic_3"/>呀</speack>`

18.8 系统资产标签定义

[查询资产列表](#)接口支持使用“tags”标签对分身数字人模型进行分类。
“tags”取值及其含义，如[表18-17](#)所示。

表 18-17 tags 标签说明

tags取值类型	说明
数字人类型	取值如下： • VIRTUAL_AVATARS：分身数字人 • VIRTUAL_HUMANS：虚拟数字人 • REALISTIC_VIRTUAL_HUMAN：写实数字人
性别	取值如下： • MALE：男生 • FEMALE：女生

tags取值类型	说明
姿势	取值如下： ● FULL-BODY: 全身 ● HALF-BODY: 半身 ● STANDING: 站姿 ● SITTING: 坐姿 ● FRONT_PHOTO: 正面 ● SIDE_PHOTO: 侧面
行业	取值如下： ● NEWS: 新闻 ● BUSINESS: 商务 ● E_COMMERCE: 电商 ● MARKETING: 营销 ● KNOWLEDGE: 知识 ● EDUCATION: 教育 ● MEDICAL: 医疗 ● SPORTS: 运动
区域	取值如下： ● ASIAN: 亚太 ● WESTERN: 欧美 ● MIDDLE-EASTERNER: 中东 ● AFRICAN: 非洲 ● LATINO: 拉美
分辨率	取值如下： ● 1080P ● 4K

18.9 服务支持的字体

MetaStudio制作视频添加的字幕，视频画面中的文本信息都涉及字体。目前MetaStudio服务支持的字体及语言类型如[表18-18](#)所示。

表 18-18 服务支持的字体说明

字体名称	支持的语言类型
Adelle_Sans_Global Adelle_Sans_Global_Bold	中文、英文、德语、法语、土耳其语、菲律宾语、日语、意大利语、马来语、俄罗斯语、越南语、芬兰语、荷兰语、西班牙语、印尼语、阿拉伯语、葡萄牙语
HarmonyOS_Sans_SC HarmonyOS_Sans_SC_Black HarmonyOS_Sans_SC_Bold HarmonyOS_Sans_SC_Light HarmonyOS_Sans_SC_Medium HarmonyOS_Sans_SC_Regular HarmonyOS_Sans_SC_Thin	中文、英文、德语、法语、土耳其语、菲律宾语、日语、意大利语、马来语、俄罗斯语、越南语、芬兰语、荷兰语、西班牙语、印尼语、阿拉伯语、葡萄牙语
Maitree Maitree_Light Maitree_Medium	英文、德语、法语、土耳其语、菲律宾语、意大利语、马来语、泰语、越南语、芬兰语、荷兰语、西班牙语、印尼语、葡萄牙语
Noto_Sans_CJK_KR_Bold Noto_Sans_CJK_KR_Regular	中文、英文、德语、法语、土耳其语、菲律宾语、日语、意大利语、马来语、俄罗斯语、韩语、越南语、芬兰语、荷兰语、西班牙语、印尼语、葡萄牙语

18.10 资源类型

MetaStudio计费中涉及的资源类型，包括商用资源类型、POC测试用需管理员分配的资源类型。

表 18-19 商用资源类型（租户订购）

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
分身 数字人	形象制作	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.avatarmodeling.number	-
	形象制作高级版	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.avatarmodeling.advanced	当前未启用

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
	声音制作基础版	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.voice.onebasic	-
	声音制作进阶版	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.voice.onemiddle	-
	声音制作高级版	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.voice.advance	-
	Flexus分身数字人	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.flexus.avatar.number	包含： - 实景数字人1个 - 声音制作1个 120分钟视频制作 说明 拆分后的子资源类型为： - video_time_flexus_2d_model: Flexus版视频制作 - modeling_count_2d_model_flexus: Flexus版形象制作 - voice_clone_flexus: Flexus版声音制作
	视频制作	分钟	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarvideo.duration	-
	视频制作60分钟时长包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.avatarmodeling.videopacket	-
	视频制作60分钟体验包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarvideo.smb.duration60	-
	视频制作Flexus版	分钟	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.flexus.avatarvideo.dur	-
	照片数字人视频制作	分钟	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatarvideo.duration	-

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
	数字人名片	个	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard	-
	视频直播	路	包年包月	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarlive.channel	-
	视频直播	小时	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarlive.duration	-
	视频直播行业版	路	包年包月	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarliveindustry.channel	-
	视频直播企业套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.enterpriselivepackage	包含： ● 形象制作5个 ● 声音制作5个 ● 视频制作5路 说明 查询接口中通过business_type来区分3种类型。
	智能交互基础版	路	包年包月	hws.resource.type.metastudio.modeling.interaction.basic.channel	-
	智能交互专业版	路	包年包月	hws.resource.type.metastudio.modeling.interaction.pro.channel	当前未启用
声音合成	百万字声音合成	万字	按需	hws.resource.type.metastudio.modeling.voice.synthetics	-
资产管理	资产管理	GB	包年包月	hws.resource.type.metastudio.assetmanaging.basic	-

表 18-20 商用资源类型（SP 分配）

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
分身 数字人	形象制作	个	一次性	hws.resource.type.m etastudio.avatarmod eling.customised	-
	声音制作 基础版	个	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.v oice.onebasic.custom ised	-
	声音制作 进阶版	个	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.v oice.onemiddle.custo mised	-
	声音制作 高级版	个	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.v oice.advance.custom ised	-
	视频制作	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.customise d	-
	视频制作 60分钟套 餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.duration6 0	有效期3个月 须知：该套餐包已废弃。
	视频制作 60分钟套 餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.time60	有效期1年
	视频制作 600分钟 套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.duration6 00	有效期6个月 须知：该套餐包已废弃。
	视频制作 600分钟 套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.time600	有效期1年
	视频制作 6000分钟 套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.m etastudio.modeling.a vatarvideo.duration6 000	有效期1年

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
	照片数字人视频制作	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.customised	-
	照片数字人视频制作60分钟套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.duration60	有效期3个月 须知：该套餐包已废弃。
	照片数字人视频制作60分钟套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.time60	有效期1年
	照片数字人视频制作600分钟套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.duration600	有效期6个月 须知：该套餐包已废弃。
	照片数字人视频制作600分钟套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.time600	有效期1年
	照片数字人视频制作6000分钟套餐包	分钟	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.photoavatar.duration6000	有效期1年
	数字人名片	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.customised	-
	数字人名片50个套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.number50	有效期3个月 须知：该套餐包已废弃。
	数字人名片50个套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.num50	有效期1年
	数字人名片300个套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.number300	有效期6个月 须知：该套餐包已废弃。

类别	资源名称	单位	计费模式	资源类型编码	备注
	数字人名片 300个套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.num300	有效期1年
	数字人名片 500个套餐包	个	一次性	hws.resource.type.metastudio.modeling.avatarcard.number500	有效期1年

表 18-21 POC 测试资源（管理员分配给租户）

类别	资源名称	单位	资源类型编码	备注
分身数字人	形象制作	个	modeling_count_2d_model	-
	形象制作 Flexus版	个	modeling_count_2d_model_flexus	-
	形象制作高级版	个	modeling_count_2d_model_advance	当前未启用
	声音制作基础版	个	voice_clone_basic	-
	声音制作进阶版	个	voice_clone_middle	-
	声音制作高级版	个	voice_clone_advance	-
	声音制作 Flexus版	个	voice_clone_flexus	-
	视频制作	分钟	video_time_2d_model	-
	视频制作 Flexus版	分钟	video_time_flexus_2d_model	-
	视频制作引流版	分钟	video_time_easy_2d_model	-
	照片数字人视频制作	分钟	video_time_photo	-

类别	资源名称	单位	资源类型编码	备注
	数字人名片	个	business_card_count	-
	视频直播	小时	live_time_2d_model	-
	视频直播	路数	live_periodic_ncj_2d_model	-
	智能交互基础版	路	chat_basic_ncj_2d_model	-
	智能交互专业版	路	chat_advanced_ncj_2d_model	当前未启用
声音合成	百万字声音合成	万字	synthetics_sound	-
资产管理	资产管理	GB	asset_managing_basic	-

18.11 使用 Java 代码生成文件内容的 MD5 值

文件内容的MD5值是按照RFC 1864标准，计算出消息体的MD5摘要字符串，即消息体128-bit MD5值经过base64编码后得到的字符串。

生成文件内容的MD5值对应的Java代码示例，如下所示：

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
import java.util.Base64;

public class DacBase64Main {
    public static void main(String[] args) throws NoSuchAlgorithmException, IOException {
        MessageDigest messageDigest = MessageDigest.getInstance("MD5");
        FileInputStream fileInputStream = new FileInputStream("文件地址");
        BufferedInputStream bufferedInputStream = new BufferedInputStream(fileInputStream);
        final byte[] buffer = new byte[1024];
        int read;
        while ((read = bufferedInputStream.read(buffer, 0, 1024)) > -1) {
            messageDigest.update(buffer, 0, read);
        }
        byte[] digest = messageDigest.digest();
        String md5 = Base64.getEncoder().encodeToString(digest);
        System.out.println(md5);
    }
}
```

18.12 预置音色 ID 列表

系统预置自研音色ID列表，如表18-22所示。

表 18-22 预置音色 ID 列表

音色名称 (中文)	资产ID (华东-上海一)	资产ID (华北-北京四)	音色名称 (英文)	资产ID (亚太-新加坡)
云歌	075494c45b5aef529d55cd2a456e6076	0a4b548fd8d2d6998e1fc3fffb29f9bc	Yun Ge	cbcfbfa73488876ce507144c87307440
云峰	d8cd17100beaf4c2d09355731ebe7e37	1f6cbd6dd68da7a74c367942c639056f	Yun Feng	0e174aace7bde1d3012c3dd9467ab70a
亲切女声	39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9	f6f13895eaa9da542f0f5de52a3711d9	Chinese approachable (female)	ed5e360ed686b4b392f06f4421f418ce
云渺	b5a86ef6c4fa5279df67c9eb52538aff	b6a3482d2cdc1d519eb37d319ad1d7b8	-	-
闲聊女声	f5e6a13eab4443fa85421191ad061780	c41f12c125f24c834ed3ae7c1fdae456	Chinese chatty (female)	12afb770ad8ce65b98c40702025f7b84
新闻女声	6df2e6343169dad6c8cb1d25f3badff5	020b4004c9602a5c30705b30b4764081	Chinese news-style (female)	0fa34f05a32395f1cd6ae4f2a4bfacce
悬疑男声	dd15f2a2986c045d1375c1728f938243	305442831dba3f3861e8d50fc8d69865	Chinese mysterious (male)	ba2125d2831d9a6ca6296edcac25555e
悬疑女声	456fb1f8e6ea1618ac691fdc5aa18ee7	3c8a297ae090add35a08e3bfc99a15	Chinese mysterious (female)	2ea534727ebee3c0724f96d0d117fc48
阳光男声	180254e8f35b3768af2cb702c7bc1755	c8c05a77ab6fd6afecab33fc24699581	Chinese sunny (male)	73f63c6abe6cabbc28267c1dc8038e9f
云逸	7dda959a91d8593ef37ce2b994f4880e	f7f79183a0b1d88d61880a120a1a0f0f	Yun Yi	1fd7374e358af873e4a4bb05f8c4c235
幽默女声	9c6f836c6391c58524ff3ff7c6aba8b5	f5f4ed3d8351282387b6527b260a59a9	Chinese comic (female)	c69775062ce1a1191027d03f5a782cd8
自然女声	8cb4acf103b1fc0c9ad79ec490ba3f8f	855618f54e75a9ff0e02d6e46bbd468b	Chinese Natural (female)	bde34f7290367752f0def8d55d27e4e3

音色名称 (中文)	资产ID (华东-上海一)	资产ID (华北-北京四)	音色名称 (英文)	资产ID (亚太-新加坡)
Daniel	640145fefbc86785f7c41f90d8731c65	c06a2ab5403100a9eabea6b18502dad3	Daniel	ebf158d617237c3f2edc246a9097a366
英文男声	483e5bf24a61c3517aad516a6478187	92bb2c46bebbc8fef070ebfb299a971	English speaker (male)	c0cabbde14a19e45c7981d16fa102133
Emma	e3623c3d911bc3bfdbcdff51ab8d86f6	aca15f9fe7912b2d5d8eb827f2d1327b	Emma	06a6f6c8c8a54bcb2b14c97f4bc58d38
英文女声	fabe7d4559f5c376782cf1fb7455f829	3c811f6cd442baaa943b43525261f576	English speaker (female)	8ffdfc20f667cbd946a67d8abcf8ea6e
云文竹	dd849d1ae89304fa50b26a9725865f55	b6e1386d420d4f9aec9d921e0f729bd6	-	-
对话男声	1420ad5e8b924ef3e4de4e46865aa6af	31f11ff899cae0be94d79966ca4cf a2a	-	-
David	b49a4cec2f9477fc70ac900879daa430	901765135bd92747d90c310ca2407b3a	David	6145cdc8562be9f0e0973b4d91a16ccb
对话女声	556106fa3f3d10b60b882a4d43b0c078	2f8413b43529d562f1874c67b8ddb99a	-	-
广告男声	c0898109a5a0640f0552f7c664bce3ee	e8f6a3ebe4b9011a28b17c464c4ac7df	-	-
教育男声	6a3224811f74c22023a9737c516bbc49	2e168cb3720e3dae053fa481d437c90f	-	-
Devin	b94455b5ca5a26537443395f03647b71	e58cab1e6e5c2d4d7dc528678b5721ed	Devin	710d6b0e97b1f5f0bf8576016a2134c
教育女声	42021051dfe2fad8c2fbc45fb37b0a83	81660c15661e91190bbb8c64c2daf079	-	-
云婉	e5d0fde4770531089559aba9a695aa63	2d7925b1bcf0c68d8dae61ad8a2cf029	-	-

音色名称 (中文)	资产ID (华东-上海一)	资产ID (华北-北京四)	音色名称 (英文)	资产ID (亚太-新加坡)
云霞	a3034a660be658a5634af13a55931133	103e2b25cd468367356649253a04ec85	Yun Xia	df9a9f8898b918bfe112ba4bc71ea7f6
客服男声	9f8d93e987a4e342a187ae1e02fbfa4e	c20e1b59495d3186ef72226fb1e6701b	Chinese customer (male)	7c1c983df051f75f3a6bce42f434d34f
客服女声	113821c9b505db223677edb864007a82	f3fd4fefc3b2e82ffd52f66bb802ddbc	-	-
云景行	c1960d7c97207d2cd9ccd703bcd34e9e	e4c864b2df9a629ec697c3ed31e43864	-	-
直播男声	106a98b4609e55d631237cadd3381f3f	30de9859e7b7ca91c9b7ca572838b7a3	Chinese broadcaster (male)	3fdb804af0120db1830c4ac81a698435
直播女声	baf63f0c2739efacc4b37aee715a6cab	2536eb2c89bda92505b76d4d90d8637b	Chinese broadcaster (female)	e01c105f9b05636b8542369dc907bd16

18.13 查询音色 ID

支持在MetaStudio控制台或通过API接口查询音色ID，详情如下所示：

- 在控制台查询音色ID（方式一）：仅支持查询自定义音色ID。
- 在控制台查询音色ID（方式二）：支持查询全量音色ID。
- 使用接口查询音色ID（方式三）：支持查询全量音色ID。

在控制台查询音色 ID（方式一）

当前方式仅支持查询用户自定义音色ID，不支持查询系统预置音色ID。

- 步骤1** 登录[MetaStudio控制台](#)，进入MetaStudio服务概览页面。
- 步骤2** 单击“前往MetaStudio工作台”，进入MetaStudio工作台页面。
- 步骤3** 在左侧导航栏中，选择“资产管理 > 我的模型”。
- 步骤4** 选择“声音 > 已激活”页签，单击需要使用的声音卡片右下角的图标，从下拉框中选择“查看详情”，进入“声音详情”界面。

这里的“资产编号”即语音同步合成WebSocket接口需要使用的音色ID。

图 18-5 声音详情



----结束

在控制台查询音色 ID（方式二）

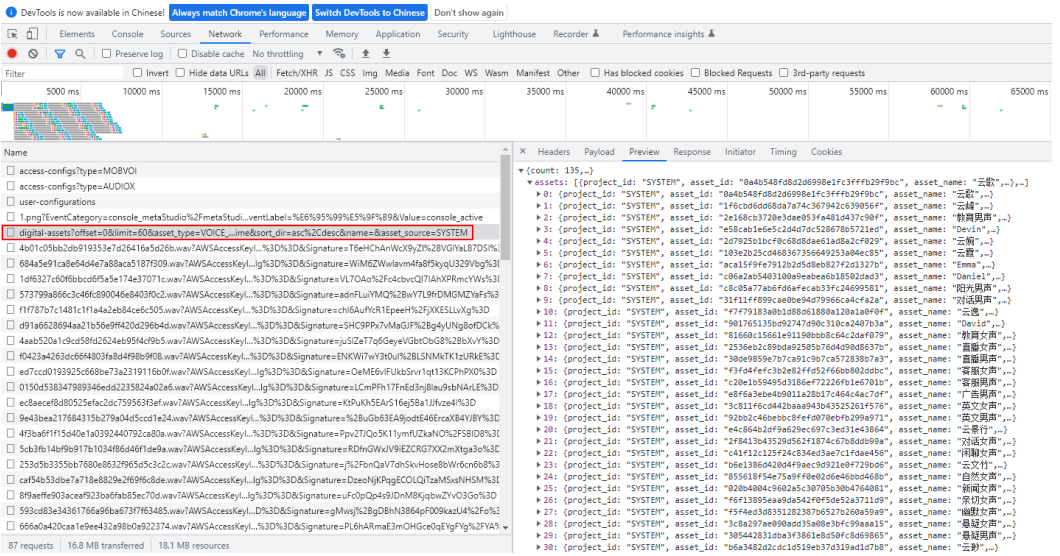
支持在MetaStudio控制台界面通过F12查询音色ID，操作如下所示：

- 步骤1** 登录[MetaStudio控制台](#)，进入MetaStudio服务概览页面。
- 步骤2** 单击“前往MetaStudio工作台”，进入MetaStudio工作台页面。
- 步骤3** 单击“分身视频制作”卡片中的“开始创建”，进入视频制作编辑界面。
- 步骤4** 单击F12，打开代码窗口，选择“Network”页签。
- 步骤5** 回到视频制作编辑界面，单击界面下方的“教育女生”，弹出声音对话框。
- 步骤6** 在代码窗口的Name列，找到并单击以“digital-assets”开头的内容行，如[图18-6](#)所示。

其中，“digital-assets”也是接口[查询资产列表](#)URI中的值。

在右侧界面的“Preview”页签中，可以看到所有音色的“asset_id”，即要查询的音色ID。

图 18-6 查询音色 ID



----结束

使用接口查询音色 ID（方式三）

支持使用[查询资产列表](#)接口，查询音色ID。需要设置如下参数：

- offset=0：从第一个音色开始查询，可以根据实际情况设置。
- limit=60：一次可以查询的声音数据，可以根据实际情况设置。
- asset_type=VOICE_MODEL：资产类型为音色模型。
- asset_state=ACTIVED：资产为已激活状态。
- asset_source=SYSTEM：系统资产。
- voice_provider=HUAWEI_METASTUDIO：MetaStudio自研音色，也可以根据实际情况设置。

18.14 预置音色计费标准

预置音色在不同Region的计费标准，如下所示：

- “华东-上海一”的预置音色计费标准，如[表18-23](#)所示。
- “华北-北京四”的预置音色计费标准，如[表18-24](#)所示。
- “亚太-新加坡”的预置音色计费标准，如[表18-25](#)所示。

表 18-23 上海一音色计费详情

资产名称	资产ID	计费标准
直播女声	baf63f0c2739efacc4b37aee715a6cab	按基础版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。
英文女声	fabe7d4559f5c376782cf1fb7455f829	

资产名称	资产ID	计费标准
英文男声	483e5bf24a61c3517aaad516a6478187	
闲聊女声	f5e6a13eab4443fa85421191ad061780	
云文竹	dd849d1ae89304fa50b26a9725865f55	
自然女声	8cb4acf103b1fc0c9ad79ec490ba3f8f	
新闻女声	6df2e6343169dad6c8cb1d25f3badff5	
亲切女声	39b9cedccec1f19b33d8f7ce1a6d35b9	
幽默女声	9c6f836c6391c58524ff3ff7c6aba8b5	
悬疑女声	456fb1f8e6ea1618ac691fdc5aa18ee7	
悬疑男声	dd15f2a2986c045d1375c1728f938243	
云渺	b5a86ef6c4fa5279df67c9eb52538aff	
云彤	a1142fce16c923db5b7fc9a626ec22fe	按专业版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。
云晓	1347780a9175f6c90663efc38b00ccf5	
云珊	ba23c988edef5331732dd59ee80f8e4	
云雯	0bf8f92759e6093572b0d71b3c369756	
云雅	da105ae81e96341641e9c2e0ecfb4a71	
云琪	6197d2b280c77cf494003c5809e24e8a	
云君	c3e74837dee4a239fb5861be111cf2c4	
云娜	1e6b16b47f51f86abdba767975eedf75	
云辉	de2cb3ce72a821c03813755509c9cdce	

资产名称	资产ID	计费标准
云佳	223fc30bd21326656e839c8f93ce3471	
云海	8447fa261d49e87ce6520f9670ccf8ce	
云歌	075494c45b5aef529d55cd2a456e6076	
云峰	d8cd17100beaf4c2d09355731ebe7e37	
教育男声	6a3224811f74c22023a9737c516bbc49	
Devin	b94455b5ca5a26537443395f03647b71	
云婉	e5d0fde4770531089559aba9a695aa63	
云霞	a3034a660be658a5634af13a55931133	
Emma	e3623c3d911bc3bfdbcdff51ab8d86f6	
Daniel	640145fefbc86785f7c41f90d8731c65	
阳光男声	180254e8f35b3768af2cb702c7bc1755	
对话男声	1420ad5e8b924ef3e4de4e46865aa6af	
云逸	7dda959a91d8593ef37ce2b994f4880e	
David	b49a4cec2f9477fc70ac900879daa430	
教育女声	42021051dfe2fad8c2fbc45fb37b0a83	
直播男声	106a98b4609e55d631237cadd3381f3f	
客服女声	113821c9b505db223677edb864007a82	
客服男声	9f8d93e987a4e342a187ae1e02fbfa4e	
广告男声	c0898109a5a0640f0552f7c664bce3ee	

资产名称	资产ID	计费标准
云景行	c1960d7c97207d2cd9ccd703bcd34e9e	
对话女声	556106fa3f3d10b60b882a4d43b0c078	
云溪	bad60468c7775a8cc21a3a7c49a79468	
云薇	6dac6a2a6bbab6e6a5893216a1f36d1e	
云英	5d138cb3eb2b11ffec4ab4581f8b2673	

表 18-24 北京四音色计费详情

资产名称	资产ID	计费标准
直播女声	2536eb2c89bda92505b76d4d90d8637b	按基础版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。
英文女声	3c811f6cd442baaa943b43525261f576	
英文男声	92bb2c46bebbc8fef070ebfb299a971	
闲聊女声	c41f12c125f24c834ed3ae7c1fdae456	
云文竹	b6e1386d420d4f9aec9d921e0f729bd6	
自然女声	855618f54e75a9ff0e02d6e46bbd468b	
新闻女声	020b4004c9602a5c30705b30b4764081	
亲切女声	f6f13895eaa9da542f0f5de52a3711d9	
幽默女声	f5f4ed3d8351282387b6527b260a59a9	
悬疑女声	3c8a297ae090add35a08e3bfc99aaa15	
悬疑男声	305442831dba3f3861e8d50fc8d69865	

资产名称	资产ID	计费标准
云渺	b6a3482d2cdc1d519eb37d319ad1d7b8	按专业版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。
云彤	14a70aac1a8e25e6eedb7aa31514a425	
云晓	b039a9a1a2501a145ee3d144ba5987f3	
云珊	cce07247862bb7064c8e8ddbb09ac64a	
云雯	cf365fbf93c25ec15eb8ff417fad2c3	
云雅	c5105fe12412b77e4b624582c6aaf29a	
云琪	f0655d1363c82828d17680528b8ab618	
云君	5db1636664205b8f8c0a1fed115f0067	
云娜	e6539ea918f090e6af2d53c6ffa3147e	
云佳	223fc30bd21326656e839c8f93ce3471	
云辉	de2cb3ce72a821c03813755509c9cdce	
云海	8447fa261d49e87ce6520f9670ccf8ce	
云歌	0a4b548fd8d2d6998e1fc3fffb29f9bc	
云峰	1f6cbd6dd68da7a74c367942c639056f	
教育男声	2e168cb3720e3dae053fa481d437c90f	
Devin	e58cab1e6e5c2d4d7dc528678b5721ed	
云婉	2d7925b1bcf0c68d8dae61ad8a2cf029	
云霞	103e2b25cd468367356649253a04ec85	
Emma	aca15f9fe7912b2d5d8eb827f2d1327b	

资产名称	资产ID	计费标准
Daniel	640145fefbc86785f7c41f90d8731c65	
阳光男声	c8c05a77ab6fd6afecab33fc24699581	
对话男声	31f11ff899cae0be94d79966ca4cfa2a	
云逸	f7f79183a0b1d88d61880a120a1a0f0f	
David	901765135bd92747d90c310ca2407b3a	
教育女声	81660c15661e91190bbb8c64c2daf079	
直播男声	30de9859e7b7ca91c9b7ca572838b7a3	
客服女声	f3fd4fefc3b2e82ffd52f66bb802ddbc	
客服男声	c20e1b59495d3186ef72226fb1e6701b	
广告男声	e8f6a3ebe4b9011a28b17c464c4ac7df	
云景行	e4c864b2df9a629ec697c3ed31e43864	
对话女声	2f8413b43529d562f1874c67b8ddb99a	
云英	5d138cb3eb2b11ffec4ab4581f8b2673	
云溪	bad60468c7775a8cc21a3a7c49a79468	
云薇	6dac6a2a6bbab6e6a5893216a1f36d1e	

表 18-25 新加坡音色计费详情

资产名称	资产ID	计费标准
Yun Ge	cbcfbfa73488876ce507144c87307440	按专业版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。

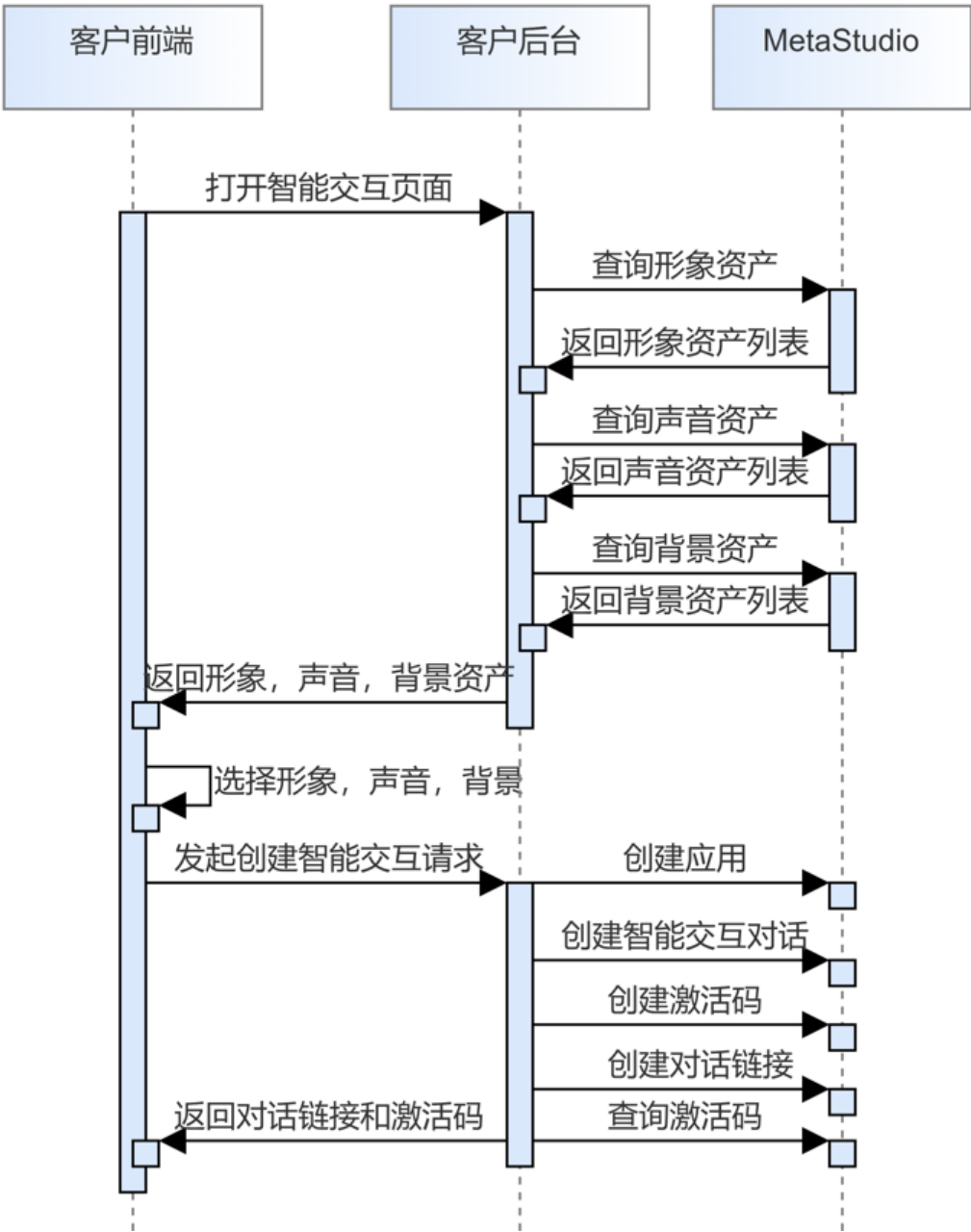
资产名称	资产ID	计费标准
Yun Feng	0e174aace7bde1d3012c3dd9467ab70a	
Devin	710d6b0e97b1f5f0bff8576016a2134c	
Yun Xia	df9a9f8898b918bfe112ba4bc71ea7f6	
Emma	06a6f6c8c8a54bcb2b14c97f4bc58d38	
Daniel	ebf158d617237c3f2edc246a9097a366	
Chinese sunny (male)	73f63c6abe6cabbcb28267c1dc8038e9f	
Yun Yi	1fd7374e358af873e4a4bb05f8c4c235	
David	6145cdc8562be9f0e0973b4d91a16ccb	
English speaker (female)	8ffdfc20f667cbd946a67d8abcf8ea6e	
English speaker (male)	c0cabbde14a19e45c7981d16fa102133	
Chinese broadcaster (female)	e01c105f9b05636b8542369dc907bd16	按基础版价格收费，计费价格详见 计费说明 中的“声音音频合成”计费项。
Chinese broadcaster (male)	3fdb804af0120db1830c4ac81a698435	
Chinese customer (male)	7c1c983df051f75f3a6bce42f434d34f	
Chinese chatty (female)	12afb770ad8ce65b98c40702025f7b84	
Chinese Natural (female)	bde34f7290367752f0def8d55d27e4e3	
Chinese news-style (female)	0fa34f05a32395f1cd6ae4f2a4bfacce	
Chinese approachable (female)	ed5e360ed686b4b392f06f4421f418ce	
Chinese comic (female)	c69775062ce1a1191027d03f5a782cd8	
Chinese mysterious (female)	2ea534727ebee3c0724f96d0d117fc48	

资产名称	资产ID	计费标准
Chinese mysterious (male)	ba2125d2831d9a6ca6296edcac25555e	

18.15 API 接口集成流程

18.15.1 智能交互

图 18-7 智能交互 API 集成流程

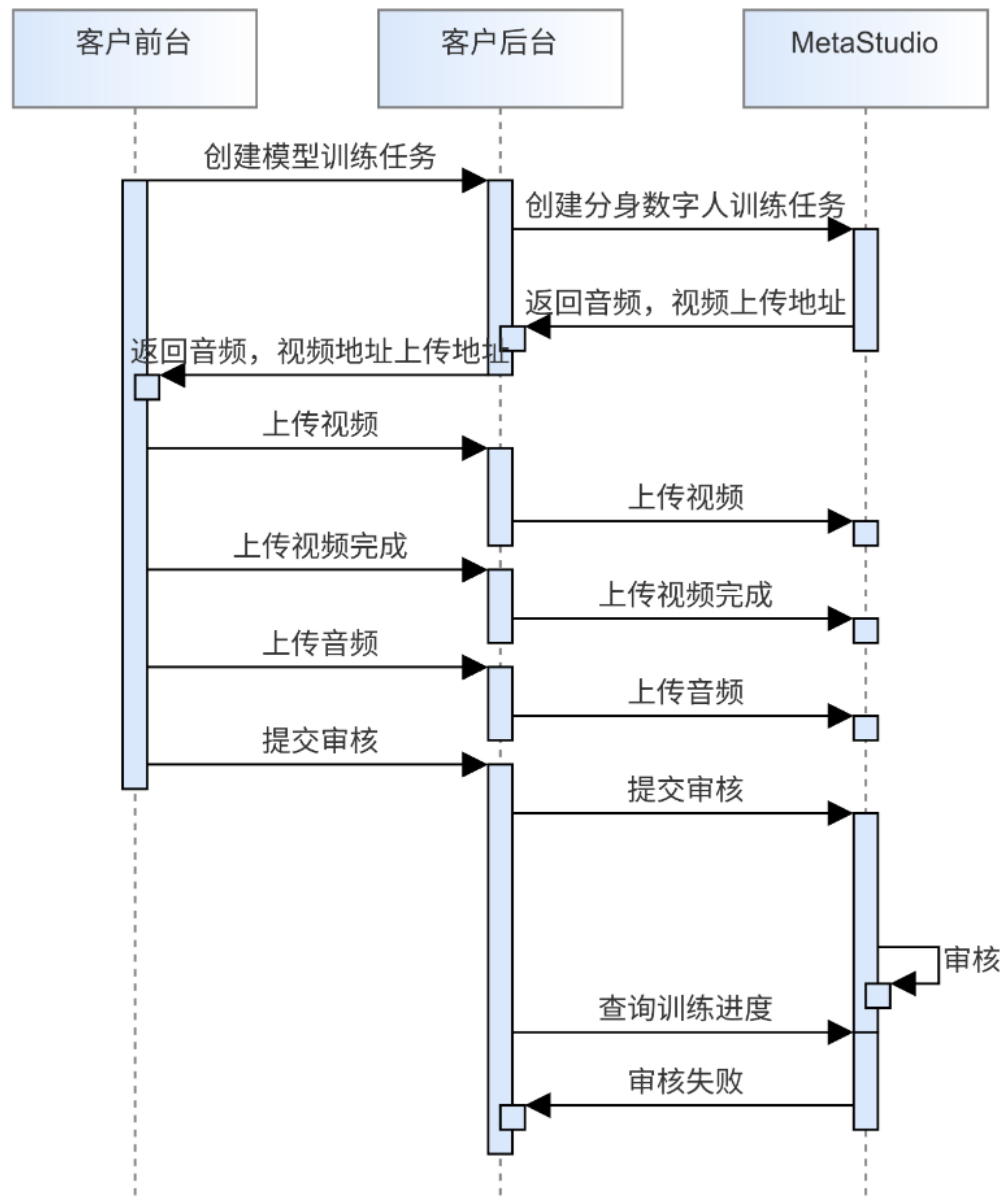


接口说明：

- **查询形象资产列表**：asset_type = HUMAN_MODEL_2D，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **查询声音资产列表**：asset_type = VOICE_MODEL，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **查询背景资产列表**：asset_type = IMAGE，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **创建应用**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **创建智能交互对话**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **创建激活码**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **创建对话链接**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **查询激活码**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。

18.15.2 数字人声音和形象模型制作

图 18-8 模型制作流程

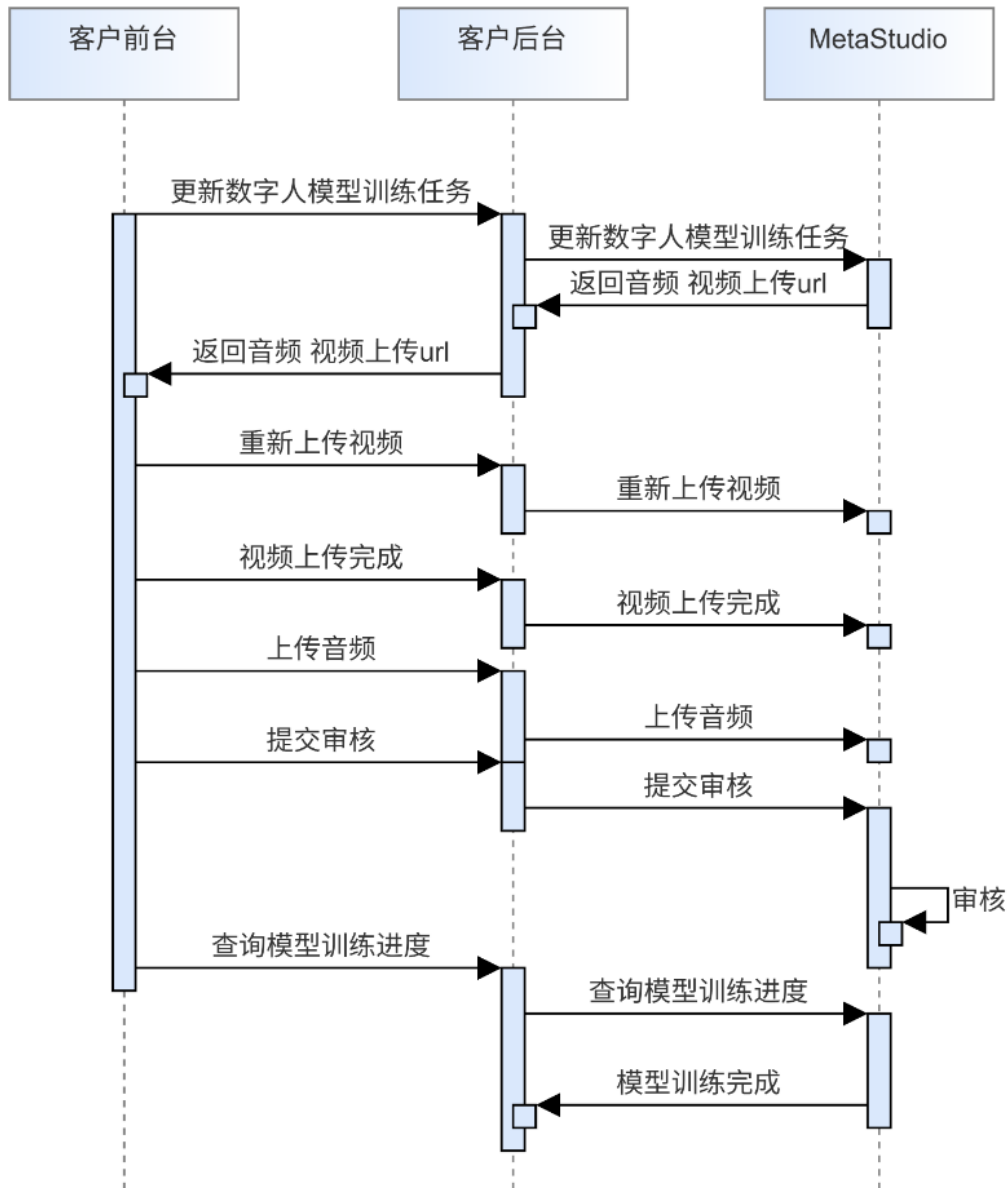


接口说明：

- **创建分身数字人模型训练任务**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID，model_version = 3.2。
- **上传视频完成**：command = CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **提交进行审核**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **查询分身数字人模型训练任务详情**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。

18.15.3 更新数字人模型训练任务

图 18-9 更新模型制作流程

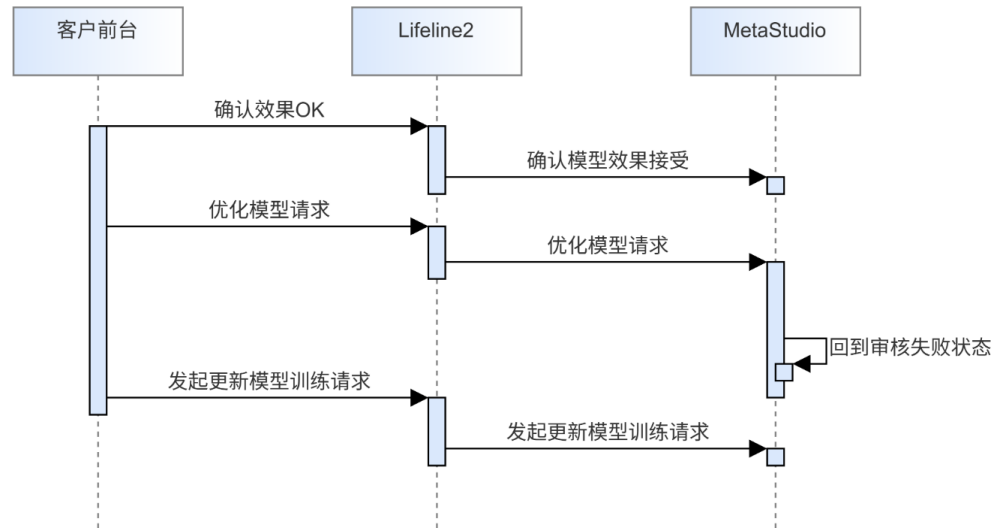


接口说明：

- **更新分身数字人模型训练任务**：该接口只能在AUTO_VERIFY_FAILED或者MANUAL_VERIFY_FAILED状态下调用。X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
现在因为安全的要求，执行完人证审核后，就会删除身份证，如果重新提交任务，需要重新上传身份证。
- **上传视频完成**：command = CONFIRM_MULTIPART_UPLOADED，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
- **提交进行审核**：command= SUBMITVERIFYING，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。

18.15.4 数字人模型训练任务执行完成后流程

图 18-10 模型优化流程



接口说明：

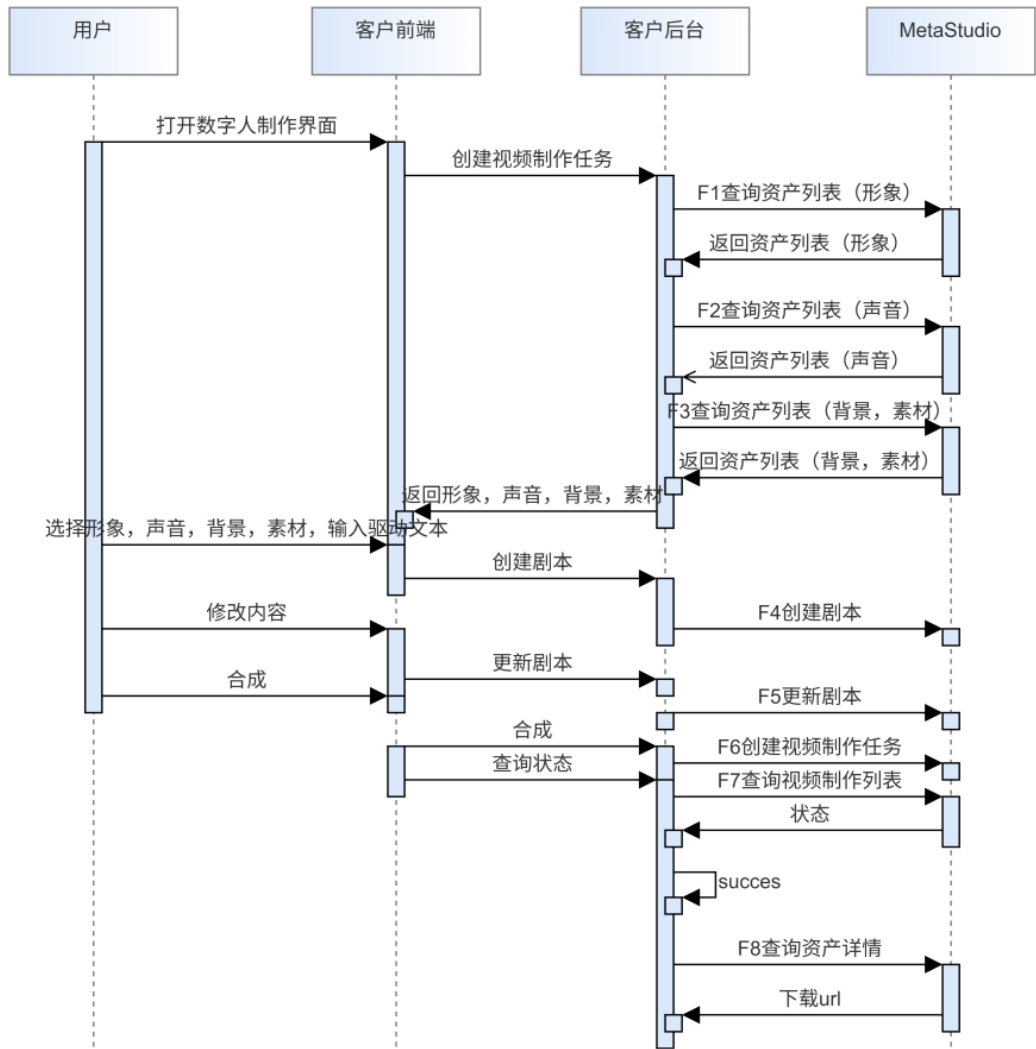
模型优化请求： command = CONFIRM_REPAIR, X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。

须知：

- 模型优化请求只能发起一次。
- 效果确认命令仅NA白名单用户可用。

18.15.5 视频制作

图 18-11 视频制作流程

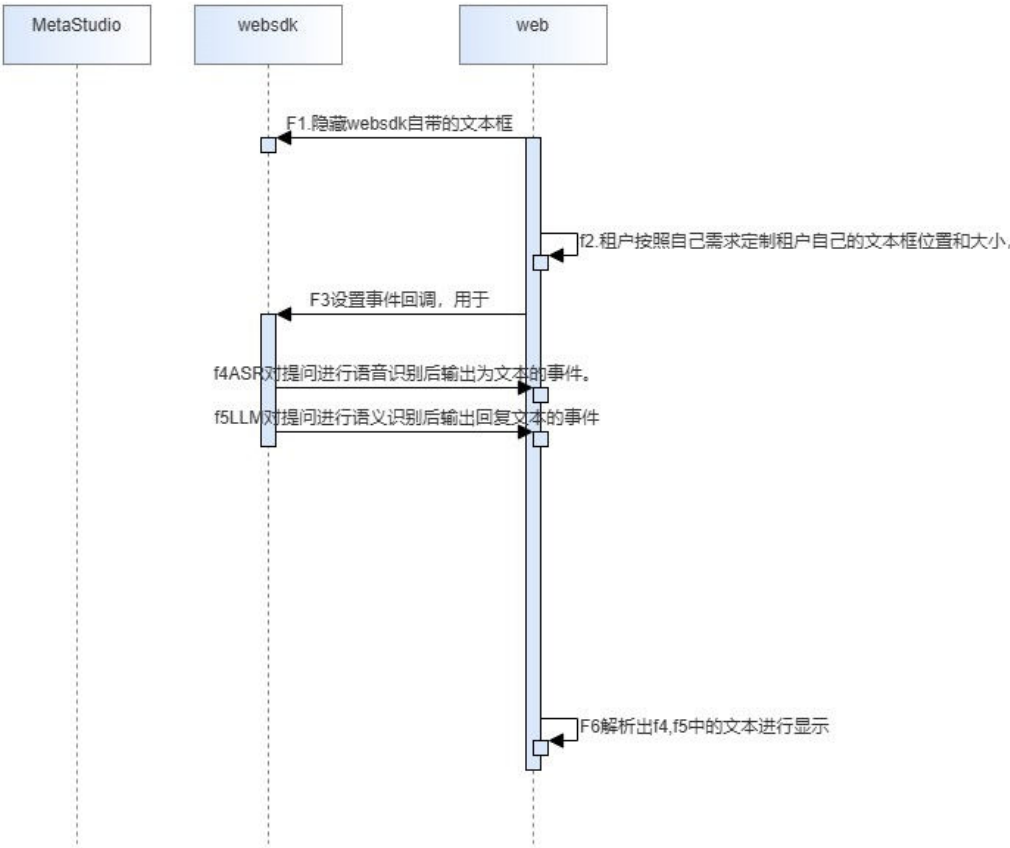


- 接口说明：
- **查询形象资产列表**：asset_type = HUMAN_MODEL_2D，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **查询声音资产列表**：asset_type = VOICE_MODEL，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **查询背景资产列表**：asset_type = IMAGE，X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **创建视频制作剧本**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **更新视频制作剧本**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **创建分身数字人视频制作任务**：X-App-UserId = 客户账号体系下用户ID。
 - **查询分身数字人视频制作任务详情**
 - **查询资产详情**

18.15.6 基于 Web SDK 定制文本框

基于Web SDK定制文本框前，需要先集成Web SDK前端，详见[Web SDK文档](#)。而不是使用控制台发布生成的链接和激活码，通过演示链接的方式打开智能交互的页面。

图 18-12 集成流程



流程说明：

- F1：通过调用Web SDK的[setConfig](#)接口，将enableCaption字段设置为false，隐藏Web SDK自带的文本框，方便后面自定义一个文本框。
- F2：租户在Web上定义一个文本框，大小和位置都可以自定义。
- F3：[设置事件回调](#)，用于Web SDK上报交互的问题和答案文本。问题文本由[speechRecognized](#)事件上报，答案文本由[semanticRecognized](#)上报。
- F4：当智能交互发生后，ASR识别到的问题，通过F3中设置的事件回调接口上报给Web端。
- F5：当智能交互发生后，第三方大模型返回的答案，通过F3中设置的事件回调接口上报给Web端。
- F6：Web解析出F4和F5中上报的问题及答案文本，在F2定制的文本框中显示。

19 修订记录

表 19-1 修订记录

修改时间	修改说明
2025-11-24	第二十四次正式发布 本次变更如下： ● 数字资产管理：新增“转移资产给其他用户”、“资产转移任务列表”、“查询转移资产任务详情”、“转移资产任务控制”接口。 ● 直播配置管理：新增“租户查询直播租户级配置”接口。 ● 分身形象制作管理：新增“下载加密文件”接口。 ● 语音合成租户级配置管理：新增“外部接口-获取TTS一次性token”接口。 ● 租户管理：新增“设置租户服务配置”、“查看租户服务业务配置”、“查询租户下分配的资源详情”、“设置租户个性化通知配置”、“查询租户个性化通知配置”、“设置租户个性化配置”、“删除租户个性化配置”、“查询租户个性化配置”、“资源绑定接口”、“创建子账户配额”、“查询子账户配额”、“设置子账户配额”、“删除子账户配额”接口。

修改时间	修改说明
2025-11-20	第二十三次正式发布 本次变更如下： ● 智能直播间管理：新增“查询直播间配置风险信息”接口。 ● 直播任务管理：新增“查询数字人直播插入命令列表”接口。 ● 互动规则库管理：新增“互动规则库增加规则”、“互动规则库修改某条规则”、“互动规则库删除某条规则”、“查询智能直播间互动规则库概要列表”、“查询智能直播间互动规则库详情”接口。 ● 第三方直播平台管理：新增“查询直播平台对接方式”接口。 ● 新增直播配置管理接口组。 ● 声音制作任务管理：新增“下载加密文件”、“创建第三方平台语音训练任务”、“用户获取附件上传url”、“创建短任务”、“提交短任务”、“查询短任务详情”接口。 ● 语音合成管理：新增“获取TTS语音合成任务记录”接口。 ● 租户管理：新增“签署云服务声明”、“签署特殊云服务声明”接口。
2025-11-11	第二十二次正式发布 本次变更如下： 交互助手新增11个接口组： ● 交互助手角色管理 ● 交互助手知识库管理 ● 交互助手问答对管理 ● 交互助手文档管理 ● 交互助手文档分段管理 ● 交互助手大语言模型配置管理 ● 交互助手插件配置管理 ● 交互助手MCP服务端对接配置管理 ● 交互助手指令集管理 ● 交互助手指令管理 ● 交互助手对话管理接口

修改时间	修改说明
2025-08-30	第二十一次正式发布 本次变更如下： 语音合成管理接口组拆分成下述4个接口组： ● 语音合成管理：本次新增“校验音色模型是否可用（自研和第三方音色）”接口。 ● 语音合成同步任务管理 ● 语音合成异步任务管理 ● 语音合成租户级配置管理：本次新增接口“设置租户级配置”和“获取租户级全局配置”。
2025-08-15	第二十次正式发布 本次变更如下： 新增导入导出管理接口组。
2025-08-05	第十九次正式发布 本次变更如下： 语音合成管理接口组，新增接口：设置TTS租户级词表分组配置、获取TTS租户级词表分组列表、TTS租户级词表分组重命名、删除TTS租户级词表分组、设置TTS租户级词表分组的资产列表。
2025-07-18	第十八次正式发布 本次变更如下： ● 新增接口：查询数字人智能交互任务列表。 ● 新增接口组：数据分析管理、智能交互数字人对话结果上报配置管理。
2025-05-12	第十七次正式发布 本次变更如下： 语音合成管理接口组，新增接口：获取英文单词音标。
2025-03-21	第十六次正式发布 本次变更如下： 新增订购管理接口组。
2025-02-20	第十五次正式发布 本次变更如下： 下线3D数字人相关的全量接口组。
2024-12-30	第十四次正式发布 本次变更如下： 语音合成管理接口组，新增接口：设置TTS租户级自定义读法配置、获取TTS租户级自定义读法配置、删除TTS租户级自定义读法配置、修改TTS租户级自定义读法配置。

修改时间	修改说明
2024-12-05	第十三次正式发布 本次变更如下： ● 新增接口组：分身数字人字幕文件生成管理。 ● 新增接口组：第三方直播平台管理。
2024-11-30	第十二次正式发布 本次变更如下： ● 语音合成管理接口组，新增接口：创建TTS异步任务、获取TTS异步任务。 ● 声音制作任务管理接口组，新增接口：查询用户配置的个性化音频时长、设置任务批次。
2024-10-30	第十一次正式发布 本次变更如下： 新增接口组：租户管理。
2024-08-20	第十次正式发布 本次变更如下： 新增接口：查询任务操作日志。
2024-06-01	第九次正式发布 本次变更如下： ● 新增接口：批量资产操作。 ● 新增接口组：直播商品管理。
2024-05-15	第八次正式发布 本次变更如下： ● 新增接口组：智能交互数字人知识库技能管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人知识库意图管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人知识库问法管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人欢迎词管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人热点问题管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人热词记录管理。 ● 新增接口组：智能交互数字人委托管理。
2024-03-04	第七次正式发布 本次变更如下： 新增接口组：智能交互数字人激活码管理。
2024-02-23	第六次正式发布 本次变更如下： 新增接口：查询资产复制信息、复制资产。

修改时间	修改说明
2023-12-29	第五次正式发布 本次变更如下： 新增分身形象制作管理接口。
2023-11-29	第四次正式发布 本次变更如下： 新增视频制作剧本管理接口。
2023-09-19	第三次正式发布 本次变更如下： ● 新增数字人视频制作管理接口。 ● 新增分身数字人视频制作管理接口。 ● 新增数字人名片制作管理接口。 ● 新增智能直播间管理接口。 ● 新增直播任务管理接口。
2023-08-07	第二次正式发布 本次变更如下： 更新3个接口的请求参数和响应参数，包括：查询资产列表、查询资产详情和获取语音驱动数据接口。
2022-12-27	第一次正式发布。